APLIKASI PENDATAAN *BY NAME BY ADDRESS* (BNBA) RUMAH TIDAK LAYAK HUNI BERBASIS *WEB* PADA DISPERKIMTAN KOTA PALANGKA RAYA

TUGAS AKHIR

Disusun Untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Diploma III
pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya

OLEH

JESSICA FEBBYOLA
E2057401025
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANEJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
2023

APLIKASI PENDATAAN *BY NAME BY ADDRESS* (BNBA) RUMAH TIDAK LAYAK HUNI BERBASIS *WEB* PADA DISPERKIMTAN KOTA PALANGKA RAYA

TUGAS AKHIR

Disusun Untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Diploma III
pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya

OLEH

JESSICA FEBBYOLA
E2057401025
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANEJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
2023

PERSETUJUAN

APLIKASI PENDATAAN BY NAME BY ADDRESS (BNBA) RUMAH TIDAK LAYAK HUNI BERBASIS WEB PADA DISPERKIMTAN KOTA PALANGKA RAYA

Tugas Akhir ini Telah Disetujui Dan Disahkan

Pembimbing I,

Arliyana, M. Kom
NIK. 198510082010002

Pembimbing II,

Drs. Heri Purwanto, M. Pd
NIK. 196702041995103

Mengetahui,
Ketua STMIK Palangkaraya

Suparno, M.Kom.
NIK. 196901041995105

PENGESAHAN

Tugas Akhir ini Telah Diperiksa, Dinilai dan Disahkan oleh Tim Penguji pada

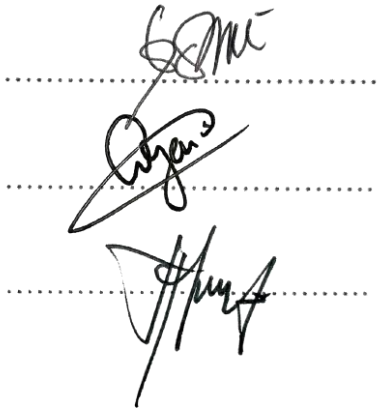
Hari/Tanggal : Selasa, 27 Juni 2023

Tim Penguji:

1. Abdul Hadi, M.T
   Ketua

2. Arliyana, M.Kom
   Sekretaris

3. Drs. Heri Purwanto, M.Pd
   Anggota



LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :
Nama Mahasiswa : Jessica Febbyola
NIM : E2057401025

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan Judul :

APLIKASI PENDATAAN BY NAME BY ADDRESS (BNBA) RUMAH TIDAK LAYAK HUNI BERBASIS WEB PADA DISPERKIMTAN KOTA PALANGKA RAYA

Adalah hasil karya saya dan bukan merupakan duplikasi sebagian atau seluruhnya dari karya orang lain, kecuali bagian yang sumber informasi dicantumkan. Pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya secara sadar dan bertanggung jawab dan saya bersedia menerima sanksi pembatalan Tugas Akhir apabila terbukti duplikasi terhadap Tugas Akhir atau karya ilmiah lain yang sudah ada.

Palangka Raya, 27 Juni 2023
Yang Membuat Pernyataan,



.....

ca Febbyola
.M E2057401025

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

“ Karena masa depan sungguh ada, dan harapanmu tidak akan hilang.”

(Amsal 28:13)

Kupersembahkan untuk :

1. Kedua orang tua-ku tercinta, Junidi dan Leliyanti. Saudara Sepupu Tania, Kak Ade, Kak Vina, Kak Rara, Andreas, dan juga Kak Tanti.
2. Sahabatku Sri, Vivin, Hesti, Visa, dan teman-teman yang mendukungku.
3. Pacarku Jungkook yang selalu memberikan saya motivasi.

ABSTRAK

Jessica Febbyola, E2057401025, 2023, Aplikasi Pendataan By Name By Address Rumah Tidak Layak Huni Pada DISPERKIMTAN Kota Palangka Raya. Pembimbing I, Arliyana, M. Kom, Dan Pembimbing II, Drs. Heri Purwanto, M.Pd.

Pendataan merupakan kegiatan yang dilakukan pemerintan untuk memantau kondisi demografi penduduk. Data penduduk ini kemudian digunakan sebagai acuan penentuan infrastruktur dan kebutuhan penduduk. Pendataan dilakukan untuk penduduk diberbagai tingkat pemerintahan mulai dari tingkat lingkungan, kelurahan, kecamatan dan kota provinsi. Pendataan *By Name By Address* (BNBA) Rumah Tidak Layak Huni, khususnya di setiap Kecamatan pada Kota Palangka Raya saat ini masih menggunakan form isian dengan lembar kertas atau masih secara manual. Oleh karena itu, dibutuhkan aplikasi yang mampu mendukung pendataan saat melakukan survey lapangan.

Perancangan system Aplikasi Pendataan By Name By Address (BNBA) Rumah Tidak Layak Huni Berbasis Web Pada DISPERKIMTAN Kota Palangkara Raya mengacu pada bisnis proses pendataan penduduk pada tingkat kecamatan ini dimulai dari kegiatan analisis permasalahann, analisis kebutuhan untuk membangun system, perancangan system, dan perancangan fisik basis data hingga *testing*. Pembuatan aplikasi ini menggunakan alur system dengan model waterfall dengan bahsa pemrograman CodeIgniter dan databse MySQL.

Penelitian ini menghasilkan Output dari hasil verifikasi pendataan yaitu data alokasi, identitas penghuni rumah, administrasi, kondisi rumah, dan kesediaan berswadaya. Teknik pengumpulan data dilakukan dengan cara observasi, wawancara, dokumentasi dan kepustakaan. Akurasi perhitungan aplikasi adalah 100% sama dengan perhitungan manual dan tingkat akurasi 87% dengan tingkat kesalahan 13%.

Kata kunci : Aplikasi Pendataan, By Name By Address, Rumah Tidak Layak Huni, dan Web

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas berkat Rahmat-Nyalah sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul "Aplikasi Pendataan *By Name By Address* (BNBA) Rumah Tidak Layak Huni Berbasis *Web* Pada DISPERKIMTAN Kota Palangka Raya" dengan baik.

Penyusunan Tugas Akhir ini bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan jenjang program D3 program studi Manajemen Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya.

Pada kesempatan ini penulis menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini, terutama kepada :

1. Suparno, M. Kom, Selaku Ketua STMIK Palangkaraya.
2. Imbang Triatmaji, S. P. Selaku Kepala Dinas Perumahan Rakyat, Kawasan Permukiman dan Pertanahan Kota Palangka Raya.
3. Rahmad Ramel, S.T., M. T. Selaku Kepala Bidang Kawasan Permukiman Dinas Perumahan Rakyat, Kawasan Permukiman dan Pertanahan Kota Palangka Raya.
4. Hernadi Prabowo, S, Si. Selaku Sub Koordinator Pendataan dan Perencanaan Dinas Perumahan Rakyat, Kawasan Permukiman dan Pertanahan Kota Palangka Raya.

5. Arliyana, M. Kom. Selaku Dosen Pembimbing I, atas bimbingan, saran, dan motivasi yang diberikan.
6. Drs. Heri Purwanto, M. Pd. Selaku Dosen Pembimbing II, atas bimbingan, saran, dan motivasi yang diberikan.

Meskipun telah berusaha menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan sebaik mungkin, penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih ada kekurangan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari para pembaca guna menyempurnakan segala kekurangan dalam penyusunan Tugas Akhir ini.

Akhir kata penulis berharap semoga Tugas Akhir ini berguna bagi para pembaca ataupun pihak-pihak lain yang berkepentingan, terima kasih.

Palangka Raya, 27 Juni 2023

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN ii
HALAMAN PENGESAHAN iii
LEMBAR PERNYATAAN iv
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN v
ABSTRAKSI vi
KATA PENGANTAR vii
DAFTAR ISI ix
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR GAMBAR xii
DAFTAR LAMPIRAN xiii

BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Rumusan Masalah 3
1.3 Batasan Masalah 3
1.4 Tujuan dan Manfaat Tugas Akhir 4
1.4.1 Tujuan 4
1.4.2 Manfaat 4
1.5 Metodologi Penelitian 5
1.5.1 Metode Observasi 5
1.5.2 Metode Observasi 6
1.5.3 Metode Observasi 6
1.5.4 Metode Observasi 6
1.6 Penjelasan Istilah Kunci 7
1.6.1 Aplikasi 7
1.6.2 Pendataan 7
1.6.3 *By Name By Address* (BNBA) 7
1.6.4 Rumah Tidak Layak Huni 8
1.6.5 Web 8

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 9
2.1 Kajian Teori 9
2.1.1 Aplikasi 9
2.1.2 Pendataan 10
2.1.3 *By Name By Address* (BNBA) 10
2.1.4 Rumah Tidak Layak Huni 11
2.1.5 Web 11

2.2 Penelitian Yang Relevan 12

BAB III PEMBAHASAN 15
3.1 Analisis Masalah 15
3.1.1 Analisis Kebutuhan Pengguna 16
3.1.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 17
3.1.3 Analisa kebutuhan (untuk membangun system) 18
3.1.4 Identifikasi Masalah 20
3.1.5 Identifikasi Masalah 20
3.1.6 Uraian Pemecah Masalah 21
3.1.7 Rancangan Sistem 21
3.1.8 Perancangan fisik basis data 24
3.1.9 Rancangan Sistem Antarmuka 27
3.2 Hasil Penelitian 32
3.2.1 Implementasi 32
3.2.2 Pengujian 41

BAB IV PENUTUP 51
4.1 Kesimpulan 51
4.2 Saran 51

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Yang Relevan 13
Tabel 3. 1 *User* 25
Tabel 3.3 *Home Setting* 25
Tabel 3.4 Data Rumah 26
Tabel 3.5 Jenis Kawasan 26
Tabel 3.6 Material Dinding 26
Tabel 3.7 Status Persetujuan 27
Tabel 3.8 Kuesioner 46
Tabel 3.9 Responden 46
Tabel 3.10 Point Yang Diujikan 47
Tabel 3.11 Data Hasil Kuesioner 48

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 *Xampp* 18
Gambar 3.2 *Sublime Text* 19
Gambar 3.3 *Windows 10* 19
Gambar 3.4 *Google Chrome* 19
Gambar 3.5 *Microsoft Edge* 20
Gambar 3.6 *Log In & Dashboard* 21
Gambar 3.7 *Mind Page* 22
Gambar 3.8 *Result Page* 23
Gambar 3.9 Halaman Beranda 27
Gambar 3.10 *Login Admin* 28
Gambar 3.11 *Register User* 28
Gambar 3.12 *Dashboard* 29
Gambar 3.13 Pendaftar baru 29
Gambar 3.14 Kelola *User* 30
Gambar 3.15 Profil Saya 30
Gambar 3.16 Situs 31
Gambar 3.17 Form Verifikasi *User* 31
Gambar 3.18 Lembar Verifikasi Calon Penerima 33
Gambar 3.19 Lembar Tanda Tangan Manual 34
Gambar 3.20 Halaman Utama pada *Website* 34
Gambar 3.21 *Login Admin* 35
Gambar 3.22 Dashboard 35
Gambar 3.23 Halaman Profil 36
Gambar 3.24 Halaman Ubah *Password* 36
Gambar 3.25 Daftar Akun Member Baru 37
Gambar 3.26 Kelola Data *User* 37
Gambar 3.27 Halaman *Dashboard User* 38
Gambar 3.28 Form Verifikasi 38
Gambar 3.29 *Submit* 39
Gambar 3.30 Verifikasi Calon Penerima Bantuan 39
Gambar 3.31 Lembar Verifikasi Calon Penerima Bantuan 40

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Tugas Dosen Pembimbing
Lampiran 2. Surat Tugas Dosen Penguji
Lampiran 3. Surat Izin Penelitian dan Pengumpulan Data Tugas Akhir
Lampiran 4. Lembar Observasi
Lampiran 5. Lembar Wawancara
Lampiran 6. Dokumentasi
Lampiran 7. Listing Program
Lampiran 8. Kartu Kegiatan Konsultasi Tugas Akhir
Lampiran 9. Print Out Rumah Tidak Layak Huni DISPERKIMTAN
Lampiran 10. Lembar Kuisioner
Lampiran 11. Jawaban Kuisioner *Google Form*
Lampiran 12. Berita Acara Penilaian Sidang TA

BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan aplikasi di era globalisasi, era kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi yang telah menimbulkan persaingan dalam berbagai bidang. Ada banyak teknologi yang tercipta untuk dapat membantu mempercepat pekerjaan, sehingga akan meningkatkan produktivitas kerja. Perkembangan teknologi ini dikarenakan kebutuhan manusia yang semakin kompleks. Aplikasi dibuat untuk membantu pekerjaan manusia, dan umumnya dibuat untuk mengolah data.

Kegiatan Pendataan *By Name By Address* (BNBA) pada Rumah Tidak Layak Huni (RTLH) untuk Masyarakat Berpenghasilan Rendah (MBR) yang akan menjadi calon penerima bantuan untuk Program Dana Alokasi Khusus (DAK). Kegiatan Peningkatan Kwalitas Bantuan Rumah Swadaya setiap tahunnya. Pendataan ini merupakan pengecekan dan verifikasi data yang berhubungan dengan legalitas kepemilikkan rumah, kondisi eksisting rumah, dan surat administrasi lainnya, terkait kependudukan warga yang berada dilokasi tersebut.

Aplikasi pendataan ini memang jarang ditemukan tapi hal ini sangat membantu agar memaksimalkan verifikasi sesuai *By Name By Address* (BNBA) yang ada serta menjadi penunjang pemenuhan kebutuhan yang sesuai dengan kondisi saat turun ke lapangan.

Dinas Perumahan Rakyat, Kawasan Permukiman dan Pertanahan Kota Palangkaraya atau lebih dikenal dengan sebutan DISPERKIMTAN, mempunyai tugas pokok membantu Gubernur dalam melaksanakan kewenangan desentralisasi dan dekontrasi di bidang Perumahan, Kawasan Permukiman dan Pertanahan sesuai dengan kebijaksanaan yang ditetapkan berdasarkan peraturan perundang-undangan.

Dari hasil wawancara dengan Bapak Hernadi Prabowo, S, Si. Selaku Sub Koordinator Pendataan dan Perencanaan Dinas Perumahan Rakyat, Kawasan Permukiman dan Pertanahan Kota Palangka Raya, yaitu pada saat ini Dinas Permukiman Kota Palangka Raya melakukan pendataan atau pencatatan menggunakan cara konvensional yaitu dengan menggunakan kertas yang berisi format pendataan bangunan saat survey lapangan dan menyatukan data atau hasil dokumentasi ketika berada di kantor. Hal ini kurang efisien karena harus mengisi semua format isian dan membutuhkan waktu yang lumayan lama.

Selain itu belum ada sistem aplikasi pendataan, sehingga menyulitkan pegawai untuk membawa format isian yang lumayan banyak. Aplikasi pendataan ini dibutuhkan agar kebutuhan saat di lapangan dan di kantor tercukupi serta menyesuaikan dengan kondisi dan data yang ada. Dengan adanya aplikasi pendataan *By Name By Address* (BNBA) Rumah Tidak Layak Huni berbasis *web* ini dapat meyediakan form pengisian untuk verifikasi data penduduk.

Sehingga penduduk ataupun pegawai dapat lebih mudah apabila

ingin mengakses melalui website. Berdasarkan pembahasan tersebut diatas, maka penulis melakukan penelitian untuk menyelesaikan permasalahan yang terjadi dengan merancang dan membangun suatu sistem aplikasi pendataan pada DISPERKIMTAN Kota Palangka Raya khususnya pada bidang Kawasan Permukiman. Oleh karena itu, penulis mengambil judul **"**APLIKASI PENDATAAN *BY NAME BY ADDRESS* (BNBA) RUMAH TIDAK LAYAK HUNI BERBASIS *WEB* PADA DISPERKIMTAN KOTA PALANGKA RAYA**".**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka dapat diambil perumusan masalah, yaitu "Bagaimana membuat Aplikasi Pendataan *By Name By Address* (BNBA) Rumah Tidak Layak Huni Berbasis *Web* Pada DISPERKIMTAN Kota Palangka Raya?"

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan tugas akhir yang dilakukan lebih terfokus dan terarah dari permasalahan pokok yang ada, maka penulis memberikan batasan ruang lingkup permasalahan yang akan dibahas yaitu:

a. Aplikasi yang dibangun adalah aplikasi berbasis *website* dengan text editor *AdminLTE* dan *XAMPP* sebagai pembutan database
b. Aplikasi ini dapat dijalankan secara *offline* melalui website.
c. *Admin* pada aplikasi ini dibagi menjadi 2 alur sistem yaitu *Admin* dan *User*.
d. Data yang diambil dari Lembar Verifikasi CPB untuk pengisian form

pendataan survey lapangan.

e. Data yang diexport dan didownload dalam aplikasi ini berupa PDF.

1.4 Tujuan dan Manfaat Tugas Akhir

1.4.1 Tujuan

Tujuan penulis dalam penelitian ini adalah untuk menghasilkan sebuah sistem aplikasi yaitu Aplikasi Pendataan *By Name By Address* (BNBA) Rumah Tidak Layak Huni Berbasis *Web* Pada DISPERKIMTAN Kota Palangka Raya.

1.4.2 Manfaat

a. Manfaat bagi penulis

Hasil ini dapat dijadikan penerapan ilmu yang telah dipelajari dibangku kuliah, dan menambah wawasan tentang "Aplikasi Pendataan *By Name By Address* (BNBA) Rumah Tidak Layak Huni Berbasis *Web* Pada DISPERKIMTAN Kota Palangka Raya."

b. Manfaat bagi instansi

Memudahkan kinerja pegawai untuk melakukan pendataan *By Name By Address*, dan mempermudah pegawai untuk mempercepat proses input data, efektivitas di lapangan, dan digitalisasi data. Penghematan penggunaan kertas, mendukung pengurangan emisi karbon.

c. Manfaat STMIK Palangkaraya

Dapat menjadi sumber informasi, bahan bacaan, inspirasi bagi mahasiswa atau referensi pada jurusan Manajemen

Informatika di STMIK Palangkaraya, serta menjadi referensi untuk peneliti selanjutnya yang ingin mengembangkan Aplikasi Pendataan *By Name By Address* (BNBA) Rumah Tidak Layak Huni Berbasis *Web*.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodololologi penelitian adalah untuk mendapatkan informasi dan sumber data yang akan digunakan dalam penelitian yaitu dengan melakukan pengumpulan data untuk membangun sebuah aplikasi pada Dinas Perumahan Rakyat Kawasan Permukiman dan Pertanahan Kota Palangka Raya. Dalam pengumpulan data penelitian ini terdapat empat metode yang dipakai, yaitu observasi, wawancara, dokumentasi, dan kepustakaan:

1.5.1 Metode Observasi

Observasi adalah pengamatan secara langsung pada objek penelitian untuk melihat kegiatan yang dilakukan. Observasi atau pengamatan merupakan suatu teknik mengumpulkan data. Peneliti melakukan pengamatan secara langsung pada tempat penelitian untuk mendapatkan data yang digunakan untuk menunjang proses perancangan dan pembuatan penelitian ini.

Metode observasi yang dilakukan oleh penulis dengan melakukan pengumpulan data dan mengamati secarang langsung ke lokasi di bidang permukiman di kantor Dinas Permukiman,

Kawasan Permukiman dan Pertanahan Kota Palangka Raya untuk mengetahui data yang akan diperlukan untuk pembuatan penelitian tugas akhir.

1.5.2 Metode Wawancara

Wawancara adalah suatu cara pengumpulan data yang digunakan untuk memperoleh informasi langsung dari sumbernya. Pada proses ini peneliti melakukan wawancara dengan Bapak Hernadi Prabowo S.Si. yaitu Sub Koordinator Pendataan dan Perencanaan pada bidang permukiman.

Dari hasil wawancara peneliti mendapat informasi terhadap kegiatan saat survey ke lapangan dalam pendataan *By Name By Address* rumah tidak layak huni.

1.5.3 Metode Dokumentasi

Dokumentasi ini bertujuan memperoleh sebuah data dari tempat penelitian, pada proses ini peneliti mengumpulkan dokumen, arsip pada format pendataan dari dinas perumahan rakyat kawasan permukiman dan pertanahan kota Palangka Raya, serta foto kegiatan wawancara dan foto kegiatan observasi.

1.5.4 Metode Kepustakaan

Metode kepustakaan adalah jenis penelitian yang pada umumnya dilakukan dengan cara tidak terjun ke lapangan dalam pencarian sumber datanya.

Pada metode ini peneliti akan melakukan penelitian dengan melakukan pengumpulan beberapa studi Literatur, diantaranya yaitu mengumpulkan buku-buku, jurnal, dan beberapa sumber ilmiah.

1.6 Penjelasan Istilah Kunci

Penjelasan istilah kata kunci ini merupakan penjelasan mengenai variabel-variabel penelitian atau dari kata-kata judul Tugas Akhir yang akan ditemukan dalam pertanyaan penelitian dengan mengindentifikasi bentuk kata tersebut**.** Berikut ini adalah beberapa penjelasan istilah kunci:

1.6.1 Aplikasi

Aplikasi adalah sebuah perangkat lunak *(software)* yang digunakan untuk menjalankan sebuah program tertentu dan dapat diakses oleh berbagai fitur. Aplikasi yang diciptakan dan dikembangkan bertujuan untuk melakukan tugas-tugas tertentu pada perangkat komputer, laptop ataupun smartphone.

1.6.2 Pendataan

Pendataan adalah sebuah proses atau cara dalam perbuatan mendata untuk memudahkan pencarian pengumpulan data atau pencarian data yang berupa pencatatan keterangan yang benar dan nyata.

1.6.3 *By Name By Address* (BNBA)

By Name By Address (BNBA) merupakan indikator untuk

menentukan apakah warga layak mendapatkan subsidi atau tidak yang juga masih abu-abu. Bukan tidak mungkin akan ada manipulasi data oleh pihak rumah tangga, dan bekerja sama dengan RT/RW setempat.

1.6.4 Rumah Tidak Layak Huni

Rumah Tidak Layak Huni atau biasa disingkat RTLH adalah rumah yang tidak memenuhi persyaratan rumah layak huni dari segi keselamatan bangunan, kecukupan minimum pada luas bangunan, dan kesehatan penghuni.

1.6.5 Web

Web merupakan sekumpulan halaman pada suatu domain di internet dan memuat berbagai informasi untuk para visitor yang mengakses melalui halaman depan atau *home page* yang ada disitus *web* atau lokasi *web*. Untuk mengunjungi *website*, yang dibutuhkan adalah perangkat seperti smartphone atau komputer.

BAB II
TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Kajian Teori

2.1.1 Aplikasi

Menurut Setyawan dan Munari (2020), aplikasi merupakan suatu subkelas perangkat lunak komputer yang memanfaatkan kemampuan komputer langsung untuk melakukan suatu tugas yang diinginkan pengguna. Aplikasi dibuat untuk memudahkan pekerjaan atau tugas-tugas tertentu seperti penerapan, penggunaan, dan penambahan data yang dibutuhkan.

Menurut Habibi dan Karnovi (2020:14) berpendapat bahwa, Aplikasi merupakan *software* yang fungsinya untuk melaksanakan berbagai pekerjaan maupun tugas-tugas tertentu misalnya seperti penerapan, pemakaian dan juga penambahan data.

Menurut (Syani & Werstantia, 2019: 88) aplikasi adalah sebuah perangkat lunak yang berisi sebuah coding atau perintah yang dimana bisa diubah sesuai dengan keinginan.

Dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa aplikasi merupakan sebuah perangkat lunak *(software)* untuk melakukan suatu tugas seperti penerapan, pemakaian, dan juga penambahan data dengan memanfaatkan komputer secara langsung agar bisa melayani setiap aktivitas komputerisasi yang dilakukan oleh pengguna.

2.1.2 Pendataan

Menurut Herdiansyah (2013:8), Data adalah suatu atribut yang melekat pada suatu objek tertentu, berfungsi sebagai informasi yang dapat dipertanggungjawabkan, dan diperoleh melalui suatu metode atau instrumen pengumpulan data.

Berdasarkan pendapat tersebut dapat disimpulkan bahwa pendataan merupakan suatu proses dari pengumpulan data atau pencarian sumber data sebagai suatu dokumentasi atau arsip yang dapat digunakan apabila diperlukan.

2.1.3 *By Name By Address* (BNBA)

By Name By Address atau biasa disingkat BNBA merupakan kegiatan dalam verifikasi sesuai dengan legalitas kepemilikan rumah, kondisi eksisting rumah, surat administrasi lainnya, terkait kependudukan warga yang berada di lokasi tersebut.

Kegiatan pengecekan dan verifikasi data *By Name By Address* pada Rumah Tidak Layak Huni untuk Masyarakat Berpenghasilan Rendah (MBR) yang menjadi calon penerima bantuan untuk Program Dana Alokasi Khusus (DAK) Kegiatan Peningkatan Kwalitas Bantuan Rumah Swadaya.

Dana Alokasi Khusus (DAK) bersumber dari pendapatan APBN yang dialokasikan kepada daerah tertentu dengan tujuan untuk membantu mendanai kegiatan khusus yang merupakan urusan daerah dan sesuai dengan prioritas nasional.

2.1.4 Rumah Tidak Layak Huni

Rumah tidak layak huni adalah rumah yang tidak memenuhi persyaratan keselamatan bangunan dan kecukupan minimal dalam unsur ruang dan luas ruangan. Selain itu, juga memperhatikan kualitas material pembangunan seperti dinding, hingga memenuhi aspek pendidikan bagi siapa pun menempatinya

Berdasarkan pengertian diatas, Rumah Tidak Layak Huni itu adalah rumah yang aspek fisik dan mentalnya tidak memenuhi syarat. Untuk menunjang fungsi rumah sebagai tempat tinggal yang baik maka harus dipenuhi syarat fisik yaitu aman sebagai tempat berlindung, secara mental memenuhi rasa kenyamanan.

2.1.5 Web

Menurut Arief, *Web* adalah salah satu aplikasi yang berisikan dokumen- dokumen multimedia (teks, gambar, suara, animasi, video) di dalamnya yang menggunakan protokol HTTP *(Hypertext Tranfer Protocol)* dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut *browser* (Maulana, 2015).

Menurut Puspitosari dalam Kesuma & Rahmawati (2017:3) menjelaskan bahwa, *Web* adalah halaman informasi yang disediakan melalui jalur internet 9 sehingga bisa diakses diseluruh dunia, selama terkoneksi dengan jaringan internet.

Menurut Sibero (2013:11) *Web* adalah suatu sistem yang berkaitan dengan dokumen digunakan sebagai media untuk

menampilkan teks, gambar, multimedia pada jaringan komputer.

Menurut Yuni Susilowati (2019) *Web* adalah sejumlah halaman *web* yang memiliki topik saling terkait antar satu halaman dan halaman yang lainnya, yang biasanya ditempatkan pada sebuat *server web* yang dapat di akses melalui jaringan internet maupun jaringan wilayah lokal (LAN).

Berdasarkan penjelasan tersebut, penulis dapat menyimpulkan bahwa *Web* adalah aplikasi yang berisikan dokumen-dokumen multimedia teks, gambar, suara, animasi, video dan bisa diakses seluruh dunia melalui jaringan internet. Melalui *web*, setiap pemakai internet bisa mengakses informasi-informasi di situs *web* yang tidak hanya berupa teks, tetapi juga dapat berupa gambar, suara, film, animasi, dan lain-lain.

2.2 Penelitian Yang Relevan

Untuk menghindari duplikasi, penulis perlu melakukan penelusuran terhadap penelitian terdahulu. Dari hasil penelusuran tersebut, diperoleh informasi beberapa penelitian yang relevan.

Jadi penelitian relevan adalah penelitian yang sebelumnya sudah pernah diteliti oleh orang terdahulu, itulah yang akan berperan sebagai referensi dalam penelitian. Penelitian relevan yang penulis kaji sesuai dengan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

Tabel 2.1 Penelitian Yang Relevan

No	Penulis dan Tahun	Topik Penelitian	Hasil	Perbedaan
1	(Liza Alvini Sahrin & Trenda Aktiva Oktariyanda, 2022)	Inovasi Sistem Informasi Pendataan Rumah Tidak Layak Huni (SIGAP-RTLH) Oleh Dinas Perumahan Dan Kawasan Permukiman Kabupaten Gresik	Inovasi sistem informasi pendataan	Penulis Mengembangkan Aplikasi Pendataan Rumah Tidak Layak Huni Berbasis *Web*
2	(Ahmad Jazuli & Mukhamad Nurkamid, 2019)	Model Bantuan Rumah Tidak Huni (RTLH) Menggunakan Sistem Pendukung Keputusan (SPK) Desa Cangkring Rembang Kec. Karanganyar Kabupaten Demak	Aplikasi yang dikembangkan berbasis *multiuser*	Penulis Mengembangkan Aplikasi berbasis *web*, penggunaan aplikasi ini tidak memungkinkan warga dapat menginput sistem ini. Pengguna dapat menginput data sistem ini yaitu *admin* dan *user*.

3	(Danik Kusumawardani, 2019)	Sistem Pendukung Keputusan Penerima Bantuan Rumah Layak Huni Dengan Menggunakan Metode *Weighted Product* (WP)	Sistem yang ingin dikembangkan menggunakan Metode *Weighted Product* (WP)	Penulis merancang aplikasi berbasis *web* ini dengan metode *waterfall* yang menekankan pada langkah sistematis
4	(Tri Sugihartono, Dian Ardiansyah, & Muhammad Zakky, 2018)	Implementasi Sistem Pendukung Keputusan Penerima Bantuan Rumah Tidak Layak Huni Berbasis Web	Sistem Aplikasi yang dirancang berbasis *web*	Penulis Merancang Aplikasi Berbasis *Web* dengan tanda tangan online. Kemudian akan di*export* dengan hasil PDF

Penulis mengambil beberapa kesimpulan dari penelitian yang relevan yang membedakan penelitian dengan penulis yaitu tempat dan waktu penelitian, pada penelitian ini menggunakan metode survey dan angket dalam pengumpulan datanya, sedangkan penulis menggunakan teknik pengumpulan data observasi, wawancara dan dokumentasi.

BAB III
PEMBAHASAN

3.1 Analisis Masalah

Setelah melakukan analisis di Dinas Perumahan Rakyat Kawasan Permukiman dan Pertanahan Kota Palangka Raya, maka penulis melakukan analisa data dan mengevaluasi data penelitian.Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan tahap yang bertujuan untuk memahami sebuah sistem, mengetahui kekurangan sistem, dan menentukan kebutuhan sistem. Dengan menganalisis masalah pada prosedur sistem yang sedang berjalan maka sistem yang sedang berjalan dapat dievaluasi sehingga dapat dibuat satu usulan untuk sistem yang baru dari hasil evaluasi tersebut.

Evaluasi merupakan tahap penting yang harus dilakukan. Tahap dari evaluasi adalah menilai seluruh kerja dari sistem yang ada selama ini, apakah sudah cukup optimal atau belum. Jika belum optimal, maka akan disarankan usulan pemecahan masalah untuk proses tersebut, diantaranya sebagai berikut:

a. Masih adanya kekurangan dalam memverifikasi data seperti memasukkan data yang kurang efisien yaitu dengan cara manual pada lembar kertas form verifikasi.
b. Proses pencarian data yang memerlukan banyak waktu dan tenaga sehingga kinerja dari sistem menjadi lambat dan tidak akurat.
c. Perlu adanya komputerisasi yang menggunakan metode tertentu

untuk mengoptimalkan pendataan, baik dari memverifikasi form isian, baik dalam memasukkan hasil dokumentasi pada sistem kemudian menghasilkan sebuah output berupa pdf.

3.1.1 Analisis Kebutuhan Pengguna

Pengguna pada Sistem Informasi ini adalah *admin* atau *user* adalah Pegawai dari bidang umum dan kepegawaian.

a. Admin

Admin diharuskan *login* terlebih dahulu untuk dapat mengakses atau masuk kedalam halaman *utama admin*. Setelah masuk halaman *utama,* menampilkan beranda, total member, jumlah data verifikasi, dan total admin.

Pada fitur menu terdiri dari *verifikasi calon penerima, data penerima bantuanm manjemen pengguna, laporan, pengaturan profil saya, situs, keluar* dan *logout.* Kemudian halaman *verifikasi calon penerima, admin* dapat menambahkan pengguna baru dengan menggunakan option pada aksi terima member atau tolak member.

Halaman laporan, *admin* dapat melihat maupun mencetak surat dan halaman *logout, admin* dapat kembali kehalaman *login*.

b. Pengguna Baru (Member)

Pengguna baru (member) yang ingin *menambah perima bantuan, mendownload, mengedit* surat harus melakukan *login* dan

mendaftar terlebih dahulu.

c. Kabid

Kabid yang ingin melihat calon penerima bantuan harus melakukan *login* terlebih dahulu.

3.1.2 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan

Setelah mengevaluasi dari penelitian yang dilakukan penulis, maka dibuat suatu usulan pemecahan masalah yang terkait permasalahan tersebut sehingga dapat memudahkan pengerjaan dan pengontrolan sistem yang ada. Hal itu menjadi ruang lingkup masalah yang akan dibahas dalam perancangan sistem sebagai berikut:

Setelah mengevaluasi dari penelitian yang dilakukan penulis, maka dibuat suatu usulan pemecahan masalah yang terkait permasalahan tersebut sehingga dapat memudahkan pengerjaan dan pengontrolan sistem yang ada. Hal itu menjadi ruang lingkup masalah yang akan dibahas dalam perancangan sistem sebagai berikut:

a. Mendata rumah yang tidak memenuhi persyaratan rumah layak huni yang kurang mampu menjadi layak huni, dan sehat.
b. Menghitung berapa banyak rumah tidak layak huni agar dapat mengoptimalkan program Bantuan Stimulan Perumahan Swadaya (BSPS).

c. Membuat laporan dari hasil survey berupa data form verifikasi calon penerima bantuan.

3.1.3 Analisa kebutuhan (untuk membangun system)

Analisa kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak untuk membangun sistem pada aplikasi sebagai berikut:

a. Perangkat keras
   1. *Processor* AMD E2-7015 APU
   2. *Mouse* dan *Keyboard*
   3. Layar 14 inci

b. Perangkat lunak

   1. XAMPP

   XAMPP adalah aplikasi yang berperan sebagai web server pada localhost. *XAMPP* yang digunakan versi seri *xampp-win32-7.1.10-0-VC14*. Dengan menggunakan *XAMPP* dapat mengelola database di *localhost* tanpa akses internet



Gambar 3. 1 *Xampp*

2. *Sublime Text*

Sublime text adalah salah satu aplikasi *text editor* yang

digunakan oleh para programmer, khususnya *Web Developer*.



Gambar 3. 2 *Sublime Text*

3. *Windows 10*

Windows 10 adalah sistem operasi komputer pribadi yang dikembangkan oleh Microsoft sebagai bagian dari keluarga sistem operasi *Windows NT*.



Gambar 3. 3 *Windows 10*

4. *Google Chrome*

Google Chrome menampilkan antarmuka pengguna minimalis, dengan prinsip antarmuka pengguna yang kemudian diterapkan ke peramban lain.



Gambar 3.4 *Google Chrome*

5. *Microsoft Edge*

Microsoft Edge digunakan untuk mempermudah mencari informasi lebih luas, sebagai peramban web yang ringan yang dikembangkan oleh *Microsoft*.



Gambar 3. 5 *Microsoft Edge*

3.1.4 Identifikasi Masalah

Langkah pertama dalam pembangunan sistem pakar ini adalah mengidentifikasi permasalahan yang akan dikaji, dalam hal ini dengan mengidentifikasi permasalahan pada pendataan lembar form verifikasi calon penerima bantuan, adapun masalah-masalah yang akan diambil dalam pembangunan sistem manual yang masih belum terkomputerisasi.

3.1.5 Identifikasi Masalah

Langkah pertama dalam pembangunan sistem pakar ini adalah mengidentifikasi permasalahan yang akan dikaji, dalam hal ini dengan mengidentifikasi permasalahan pada pendataan lembar form verifikasi calon penerima bantuan, adapun masalah-masalah yang akan diambil

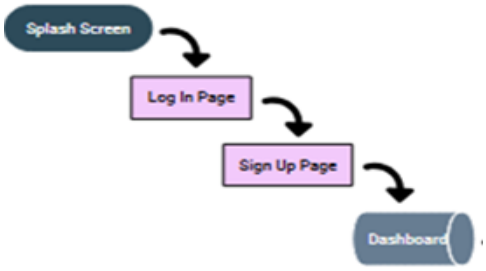
dalam pembangunan sistem manual yang masih belum terkomputerisasi

3.1.6 Uraian Pemecah Masalah

Sebagai pemecah masalah pada sistem yang masih belum terkomputerisasi dengan mengidentifikasi masalah, maka penulis menciptakan sebuah aplikasi berbasis *web*. Aplikasi yang akan penulis ciptakan menggunakan *text editor sublime text* dan dijalankan dengan *xampp* atau *localhost*. Karena banyak diminati oleh generasi muda saat ini dan juga membutuhkan perangkat komputer dan laptop dengan spesifikasi yang besar.

3.1.7 Rancangan Sistem

Rancangan sistem adalah penentuan proses dan data yang diperlukan oleh sistem baru. Tujuan dari perancangan sistem adalah untuk memenuhi kebutuhan pemakai sistem serta untuk memberikan gambaran yang jelas dan rancang bangun yang lengkap. Berikut ini adalah desain atau sketsa sistem aplikasi yang akan dirancang:



Gambar 3. 6 *Log In & Dashboard*

a. *Splash Screen*

Splash screen merupakan tampilan yang muncul saat pertama kali membuka sebuah aplikasi. *Splash screen* akan menampilkan logo, nama, dan lainnya pada aplikasi.

b. *Log In Page*

Log In Page adalah proses bagi seorang pengguna untuk mengakses ke dalam suatu sistem komputer dengan memasukkan data identifikasi dan autentikasi diri**.**

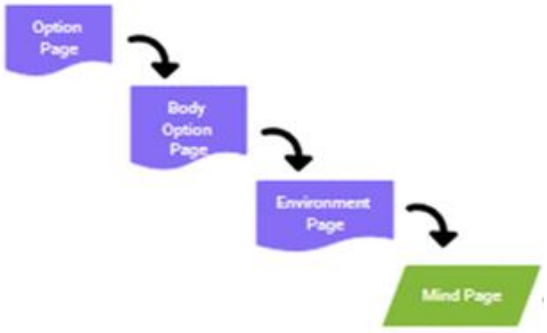
c. *Sign Up Page*

Sign Up Page proses pendaftaran seseorang untuk menjadi user atau anggota/member dalam sebuah web atau forum.

d. *Dashboard*

Dashboard adalah sebuah tampilan visual dari informasi terpenting dan diatur pada sebuah layar, menjadi informasi yang dibutuhkan dan dapat dilihat secara sekilas.

Kemudian rancangan sistem selanjutnya *Option Page, Body Option Page, Environment Page,* dan *Mind Page*.



Gambar 3. 7 *Mind Page*

a. *Option Page*

Option Page adalah Opsi (Elemen HTML untuk menentukan opsi pada daftar pilihan) adalah elemen HTML yang digunakan untuk menentukan opsi pada daftar pilihan.

b. *Body Option Page*

Body Option Page adalah elemen yang mewakili isi dokumen HTML. segala sesuatu yang ada didalam elemen ini ditampilkan di halaman utama *browser*.

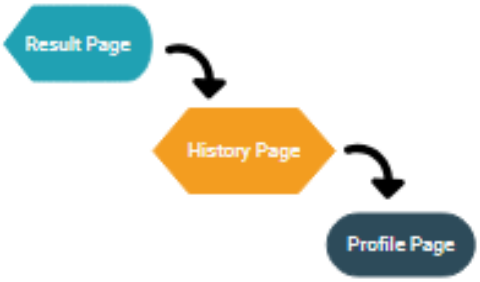
c. *Environment Page*

Environment Page adalah seperangkat elemen yang saling terkait pada sebuah halaman sehingga membentuk suatu sistem yang umumnya dimodifikasi.

d. *Mind Page*

Mind Page adalah cara kerja saat otak atau pikiran siste yang sedang berjalan dan akan menampilkan berupa pemberitahuan pada halaman

Dan bagian akhir pada saat merancang sistem yaitu *Result Page*, *History Page*, dan *Profile Page.*



Gambar 3.8 *Result Page*

a. *Result Page*

Result Page adalah daftar halaman yang ditampilkan oleh mesin pencari atau mesin pencari untuk query atau kata kunci tertentu.

b. *History Page*

History Page adalah catatan dari apa saja yang pernah dilakukan pada sebuah aplikasi atau halaman *website* misalnya pada *web browser*.

c. *Profile Page*

Profile Page adalah Sebuah situs yang menampilkan halaman mengenai profil maupun gambaran umu dari sebuah perusahaan dan lain sebagainya.

3.1.8 Perancangan fisik basis data

Perancangan struktur *database* ialah untuk menentukan *file database* yang digunakan seperti *field*, tipe data dan ukuran data. Dalam merancang suatu sistem yang baik dibutuhkan beberapa *file* yang bertujuan untuk memudahkan pengambilan informasi pengolahan data. *File-file* tersebut akan berhubungan satu sama yang lain dan dapat digunakan sesuai dengan kebutuhan pemakai atau *user*.

a. Tabel *User*

Nama Tabel : *user*

Primary Key : *id_user*

Tabel 3. 1 *User*

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	id_user	int(3)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	nama_lengkap	varchar(32)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
3	bio	varchar(500)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
4	username	varchar(50)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
5	password	varchar(64)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
6	nik	varchar(18)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
7	no_telp	varchar(13)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
8	level	enum('Admin','Member')	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
9	image	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
10	status	int(1)			No	None			Change Drop More
11	pekerjaan	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More

b. Tabel *Home Setting*

Nama Tabel : *home_setting*

Primary Key : *id_home*

Tabel 3.2 *Home Setting*

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	id_home	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	header	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
3	gambar1	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
4	gambar2	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
5	gambar3	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
6	label1	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
7	label2	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
8	label3	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
9	card1	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
10	card2	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
11	card3	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
12	card_teks1	longtext	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
13	card_teks2	longtext	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
14	card_teks3	longtext	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More

c. Tabel Data Rumah

Nama Tabel : tb_datarumah

Primary Key : id_datarumah

Tabel 3.3 Data Rumah

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	id_datarumah	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	id_user	int(11)			No	None			Change Drop More
3	nama	varchar(100)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
4	jenis_kelamin	varchar(100)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
5	usia	int(100)			No	None			Change Drop More
6	alamat	text	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
7	titik_koordinat	varchar(200)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
8	id_pendidikan	int(11)			No	None			Change Drop More
9	id_provinsi	int(11)			No	None			Change Drop More
10	id_kabkota	int(11)			No	None			Change Drop More
11	id_kecamatan	int(11)			No	None			Change Drop More
12	id_kelurahan	int(11)			No	None			Change Drop More
13	no_nik	varchar(100)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
14	foto_ktp	varchar(200)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
15	no_kk	varchar(100)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
16	foto_kk	varchar(300)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
17	jml_keluarga	varchar(100)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
18	status_pekerjaan	varchar(100)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More
19	penghasilan_perbulan	varchar(255)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More

d. Tabel Jenis Kawasan

Nama Tabel : tb_jeniskawasan

Primary key : id_jeniskawasan

Tabel 3.4 Jenis Kawasan

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	id_jeniskawasan	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	jenis_kawasan	varchar(100)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More

e. Tabel Material Dinding Terluas

Nama Tabel : tb_materialdindingterluas

Primary Key : id_materialdindingterluas

Tabel 3.5 Material Dinding

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	id_materialdindingterluas	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	materialdindingterluas	varchar(100)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More

f. Tabel Status Persetujuan

Nama Tabel : tb_statuspersetujuan

Primary Key : id_statuspersetujuan

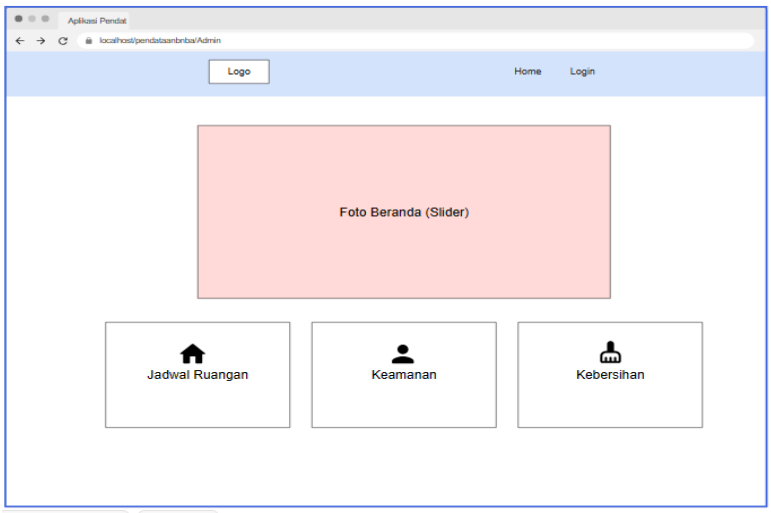
Tabel 3.6 Status Persetujuan

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	id_statuspersetujuan	int(11)			No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
2	statuspersetujuan	varchar(50)	utf8mb4_general_ci		No	None			Change Drop More

3.1.9 Rancangan Sistem Antarmuka

Perancangan antarmuka sistem yang diusulkan dalam Aplikasi Pendataan *By Name By Address* ini terdiri dari perancangan struktur menu, perancangan *login*, perancangan input dan perancangan output.

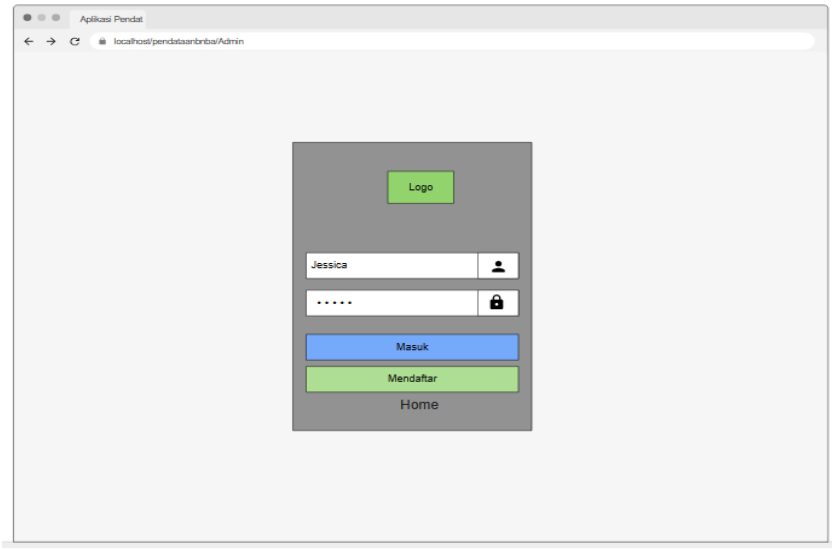
a. Perancangan *halaman Beranda*



Gambar 3.9 Halaman Beranda

Tampilan awal atau halaman beranda adalah tampilan saat pertama kali aplikasi di jalankan, disini ada tampilan logo dinas, login *admin* dan *user* dan foto beranda (slider).

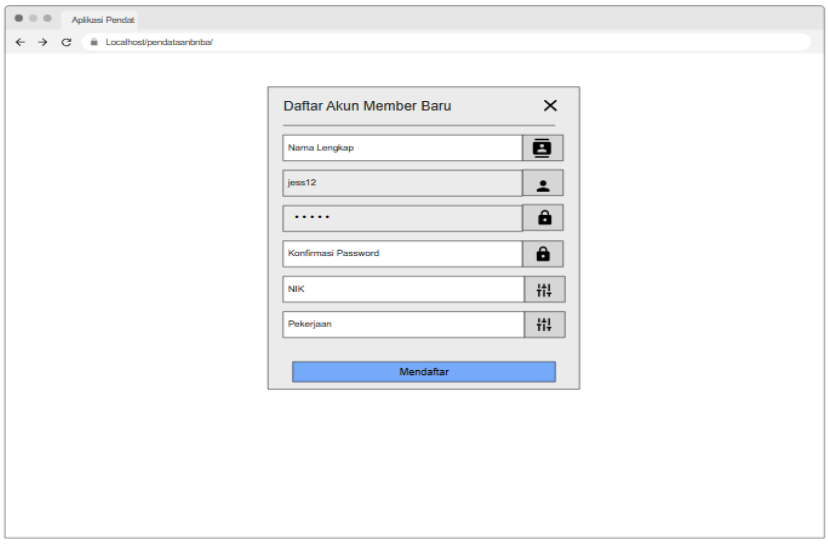
b. Perancangan *antarmuka Login Admin*



Gambar 3.10 *Login Admin*

Sebelum masuk kehalaman *admin*, maka akan melalui *form login* terlebih dahulu, disini *admin* akan diminta memasukkan *username* dan *password*.

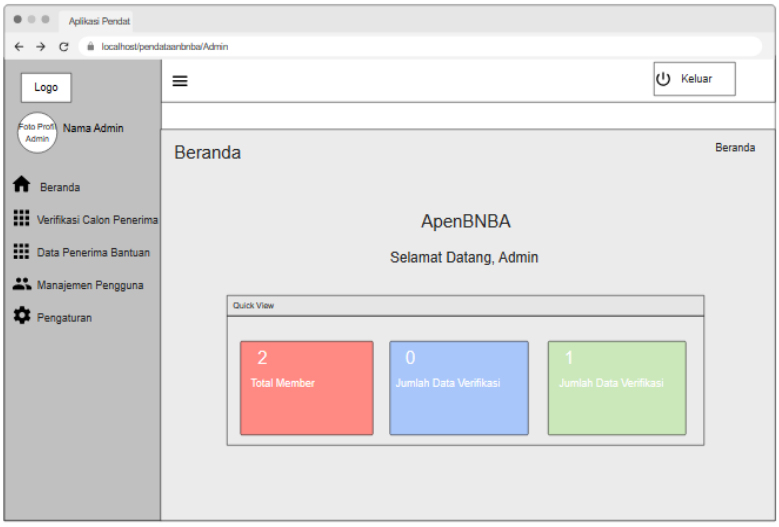
c. Perancangan *halaman Register User*



Gambar 3.11 *Register User*

Daftar Akun Member Baru untuk membuat dan menambahkan member Calon Penerima Bantuan (CPB).

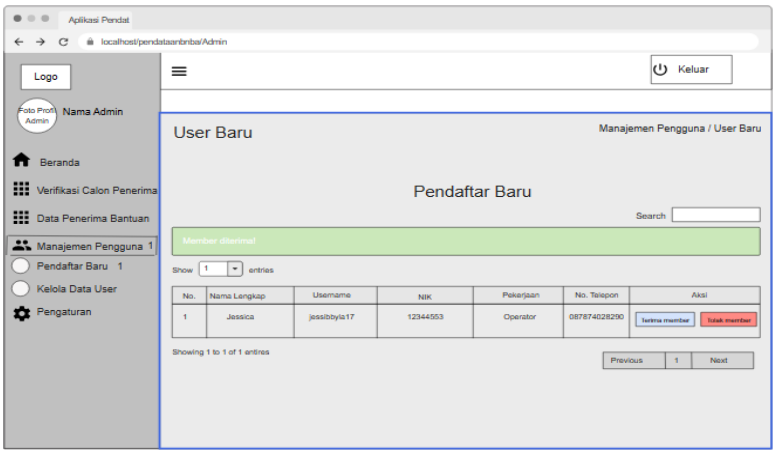
d. Perancangan *halaman Dashboard*



Gambar 3.12 *Dashboard*

Pada halaman Dashboard akan ditampilkan beberapa informasi seperti, Beranda Dashboard, *Verifikasi Calon Penerima*, Data Penerima Bantuan, Manajemen Pengguna, dan *Pengaturan*.

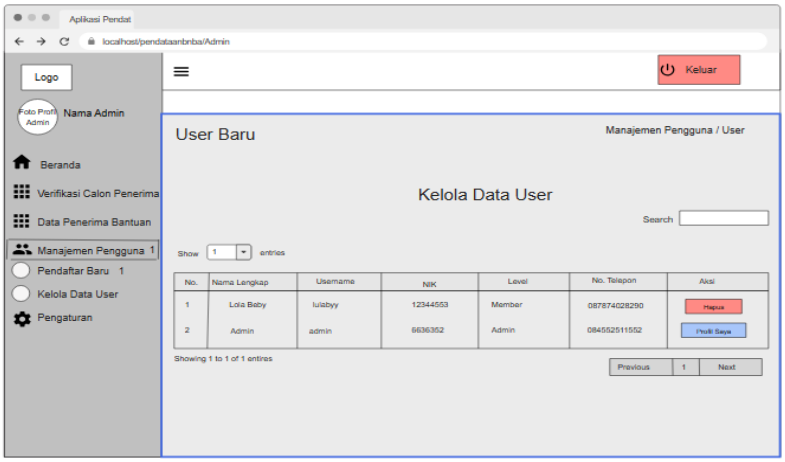
e. Perancangan *halaman Pendaftar Baru*



Gambar 3.13 Pendaftar baru

Pada halaman Pendaftar Baru akan ditampilkan beberapa informasi mengenai data diri Calon Penerima Bantuan yang akan di terima atau di tolak oleh *admin* melalui sebuah *action.*

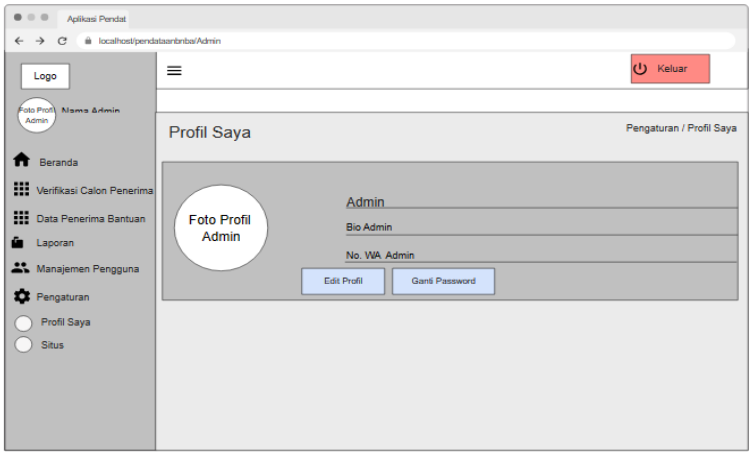
f. Perancangan *halaman Kelola Data User*



Gambar 3.14 Kelola *User*

Pada halaman Kelola Data *User* akan ditampilkan data diri Calon Penerima Bantuan, seperti, Nama Lengkap, *username*, NIK, Level, No.Telepon, dan Aksi. *Admin* dapat mengelola data user tersebut dengan menghapus data *user*.

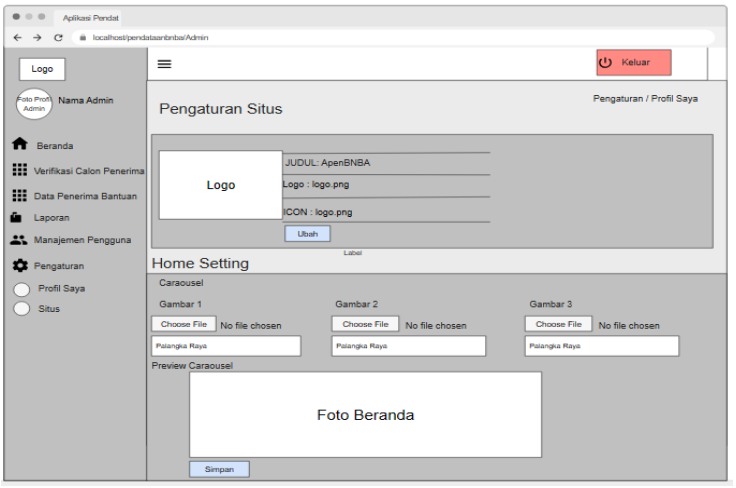
g. Perancangan *halaman Profil Saya*



Gambar 3.15 Profil Saya

Halaman Profil Saya dapat mengubah dan mengedit profil seperti, Foto Profil Admin, Bio Admin, No.Telp/No.Whatsapp, dan juga dapat ganti Password.

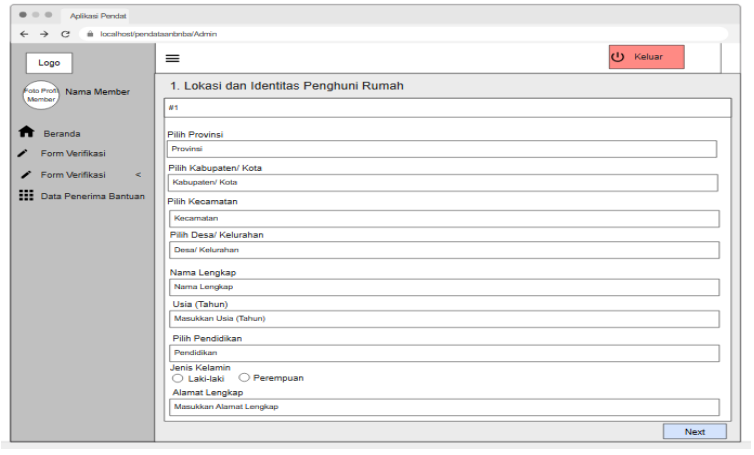
h. Perancangan *halaman Situs*



Gambar 3.16 Situs

Pada halaman Situs, Admin dapat mengubah data pada Pengaturan Situs seperti Logo, Judul, dan Icon. Kemudian pada Home Setting dapat mengubah Foto Beranda dan klik simpan agar pada halaman beranda dapat menampilkan tampilan gambar yang lebih terbaru.

i. Perancangan *halaman Form Verifikasi User*



Gambar 3.17 Form Verifikasi *User*

Pada halaman Form Verifikasi *User* akan menampilkan informasi yang akan diisi, mulai dari Lokasi dan Identitas Penguni Rumah sampai pada bagian *submit* data. Pada halaman ini *admin* dapat mendapatkan data verifikasi calon penerima bantuan dan disini ditampilkan hasil form verifikasi yang sudah diinput.

3.2 Hasil Penelitian

Pembahasan dalam bab ini didapat melalui hasil pengumpulan data melalui studi dokumentasi, observasi, wawancara terhadap informan yang dibutuhkan dalam penelitian, serta diskusi yang terfokuskan terhadap masalah yang diteliti.

Hasil penelitian ini berupa sebuah aplikasi berbasis *website* yang dibangun menggunakan bahasa pemograman PHP. Halaman-halaman web yang terdapat dalam *website* secara umum dibagi menjadi dua yaitu *dashboard admin* dan *user*. *Admin* memiliki akses penuh terhadap sistem sedangkan *user* memiliki hak yang terbatas.

Dalam proses pembangunan aplikasi penulis menggunakan *software Sublime Text* 3 sebagai *Text Edit*or, *xampp* sebagai webserver, dan mysql sebagai manajemen *database*.

3.2.1 Implementasi

Implementasi sistem secara keseluruhan dan pembuatan interface sesuai dengan rancangan sistem. Adapun hasil implementasi

yang memiliki perbandingan yaitu memasukkan data lembar form secara manual dengan memasukkan data menggunakan aplikasi yang dirancang seperti gambar berikut :

a. Tampilan Lembaran Verifikasi Calon Penerima Bantuan

Form lembar verifikasi calon penerima bantuan yang akan diisi secara manual pada saat survey ke lapangan

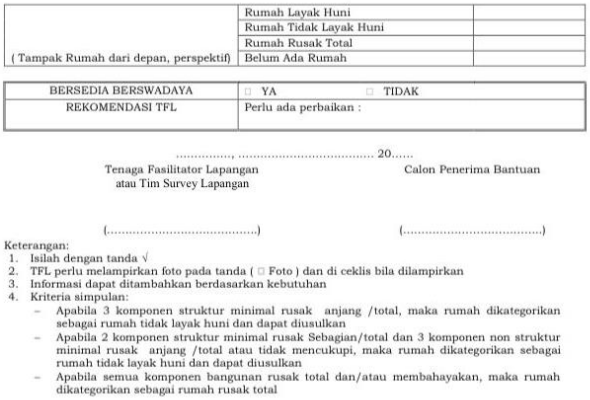
LEMBAR VERIFIKASI CALON PENERIMA BANTUAN

A	DATA LOKASI			
1	Provinsi			
2	Kabupaten/Kota			
3	Kecamatan			
4	Desa/Kelurahan			
B	IDENTITAS PENGHUNI RUMAH			
1	No Urut			
2	Nama Lengkap			
3	Usia (Tahun)			
4	Pendidikan Terakhir	□ Tidak punya ijazah □ SD/Sederajat	□ SMP/Sederajat □ SMK/Sederajat	□ D1/D2/D3 □ D4/S1
5	Jenis Kelamin	□ Laki – laki	□ Perempuan	
6	Alamat Lengkap			
7	Titik Koordinat			
C	ADMINISTRASI			
1	NIK □ Foto	□ Tidak Ada	□ Ada No: _____	
2	No KK □ Foto	□ Tidak Ada	□ Ada No: _____	
3	Jumlah KK dalam rumah	_____ KK		
4	Pekerjaan Utama	□ Tetap Pekerjaan : _____	□ Harian	□ Lepas
5	Penghasilan per bulan	Rp._____	UMK: Rp._____	UMP: Rp._____
6	Status Pemilikan/Penguasaan Tanah	□ Milik Pribadi Sejak tahun _____	□ Sewa Tahun _____	□ Menumpang s.d Tahun _____
7	Bukti Pemilikan Tanah □ Foto	□ Sertifikat □ Surat Keterangan Nomor _____	□ Surat Perjanjian _____ □ Bukti Lain _____	
8	Aset Rumah di Tempat Lain	□ Ada	□ Tidak Ada	
9	Aset Tanah di Tempat Lain	□ Ada	□ Tidak Ada	
10	Pernah Mendapat Bantuan Perumahan	□ Pernah □ Belum Pernah	□ > 20 Tahun □ ≤ 20 Tahun	Program : _____
11	Jenis Kawasan	□ KSPN □ KEK □ Permukiman □ Nelayan/Pesisir	□ Transmigrasi □ Perbatasan □ Hutan Lindung □ Pulau Kecil	□ Rawan Bencana □ Dataran Banjir □ Dekat Jalur Berbahaya □ Lainnya _____
D	KONDISI FISIK RUMAH			
1	Jenis Rumah / Bangunan	□ Lokal / Tradisional	□ Non Lokal	
2	Jenis Rumah Berdasarkan Struktur	□ Tembok □ Setengah Tembok	□ Tembok – Panggung □ Kayu – Panggung	□ Kayu Tapak
I	ASPEK KESELAMATAN			
1	Kondisi Fondasi	□ Ada	□ Tidak ada	□ Foto
	Jenis	□ Menerus	□ Setempat	□ Rolag
	Material	□ Batu Belah	□ Bata	□ Lainnya _____
	Ukuran	Panjang _____ m	Dimensi ___x___ cm *(lebar x tinggi)*	
	Kerusakan	_____ m		
	Tingkat Kerusakan	□ Baik □ Rusak Sebagian	□ Rusak Ringan □ Rusak Total	
2	Kondisi Sloof / Balok Bawah	□ Ada	□ Tidak ada	□ Foto
	Material	□ Beton	□ Kayu	
	Ukuran	Panjang _____ m	Dimensi ___x___ cm *(lebar x tinggi)*	
	Ikatan	□ Ada	□ Tidak Ada	
	Kerusakan	_____ m		
	Tingkat Kerusakan	□ Baik □ Rusak Sebagian	□ Rusak Ringan □ Rusak Total	

Gambar 3.18 Lembar Verifikasi Calon Penerima

b. Tampilan Pada Lembar Tanda Tangan Manual

Tim Survey Lapangan dan Calon Penerima Bantuan akan melakukan tanda tangan secara manual pada lembar form verifikasi.



(Tampak Rumah dari depan, perspektif)	Rumah Layak Huni	
	Rumah Tidak Layak Huni	
	Rumah Rusak Total	
	Belum Ada Rumah	

BERSEDIA BERSWADAYA	□ YA □ TIDAK
REKOMENDASI TFL	Perlu ada perbaikan :

....., ... 20.....

Tenaga Fasilitator Lapangan atau Tim Survey Lapangan

Calon Penerima Bantuan

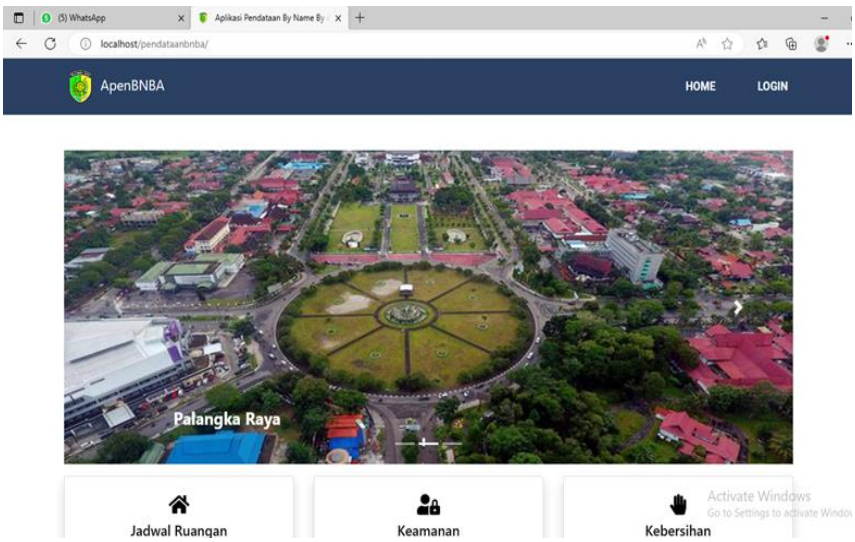
(.....) (.....)

Keterangan:
1. Isilah dengan tanda √
2. TFL perlu melampirkan foto pada tanda (□ Foto) dan di ceklis bila dilampirkan
3. Informasi dapat ditambahkan berdasarkan kebutuhan
4. Kriteria simpulan:
   - Apabila 3 komponen struktur minimal rusak anjang /total, maka rumah dikategorikan sebagai rumah tidak layak huni dan dapat diusulkan
   - Apabila 2 komponen struktur minimal rusak Sebagian/total dan 3 komponen non struktur minimal rusak anjang /total atau tidak mencukupi, maka rumah dikategorikan sebagai rumah tidak layak huni dan dapat diusulkan
   - Apabila semua komponen bangunan rusak total dan/atau membahayakan, maka rumah dikategorikan sebagai rumah rusak total

Gambar 3.19 Lembar Tanda Tangan Manual

c. Tampilan Halaman Utama Pada *Website.*

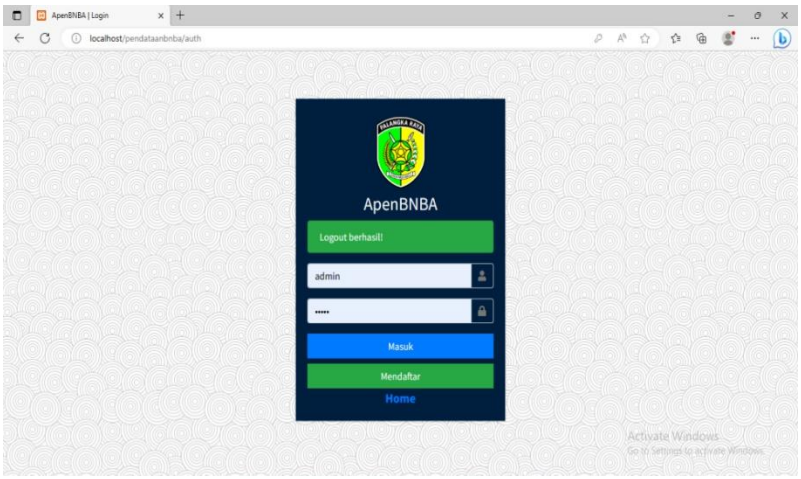
Pada halaman utama pada *website* tedapat fitur login admin.



Gambar 3.20 Halaman Utama pada *Website*

d. Tampilan Halaman *Login Admin*

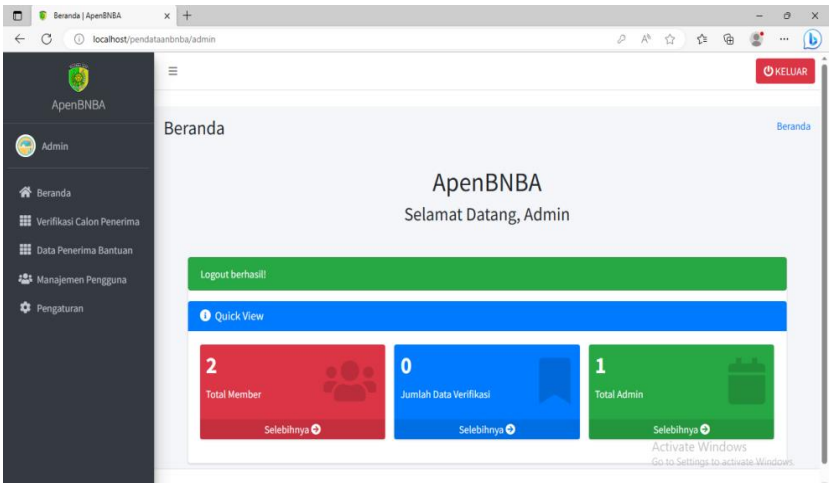
Pada halaman *login admin*, admin diminta untuk memasukkan *username* dan *password* agar bisa masuk ke halaman dashboard.



Gambar 3.21 *Login Admin*

e. Tampilan Halaman Dashboard Admin

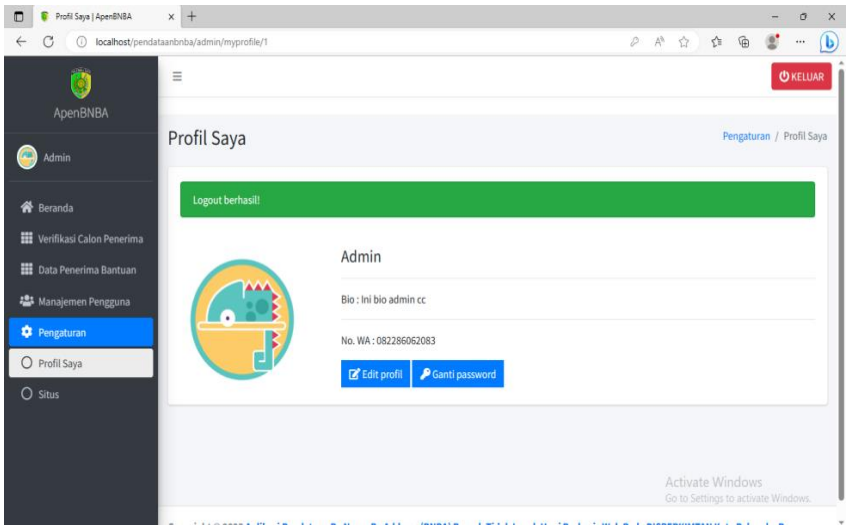
Setelah login, sistem akan menampilkan halaman dashboard admin, pada halaman ini ada ringkasan beranda, verifikasi calon penerima, data penerima bantuan, manajemen pengguna, dan pengaturan.



Gambar 3.22 Dashboard

f. Tampilan Halaman Profil

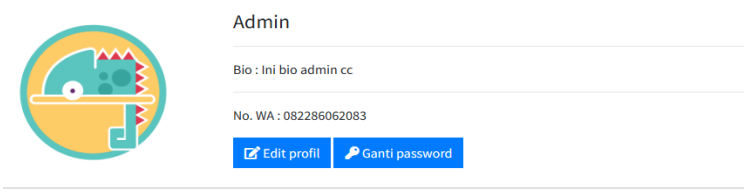
Pada halaman profil *user*, admin bisa melihat informasi profil yaitu *username* dan nama.



Gambar 3.23 Halaman Profil

g. Tampilan Halaman Ubah *Password*

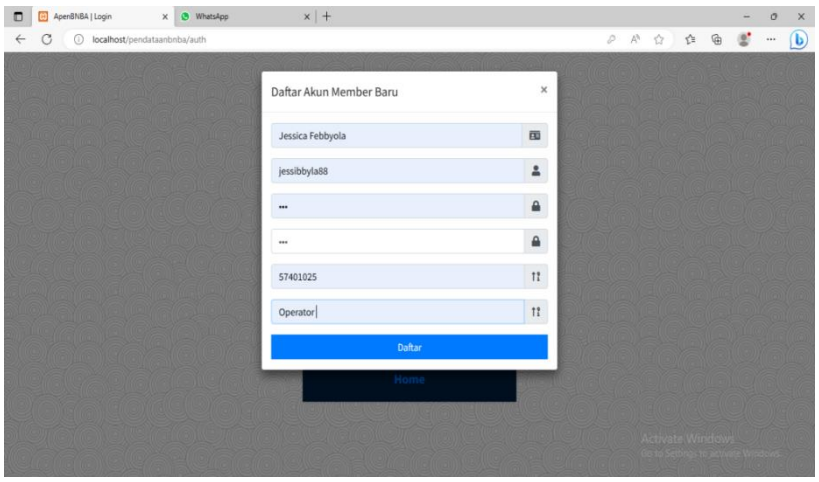
Pada halaman ubah *password*, *admin* bisa melakukan Edit profil seperti mengubah *username*, nama, dan *password*.



Gambar 3.24 Halaman Ubah *Password*

h. Tampilan Halaman Daftar Akun Member Baru

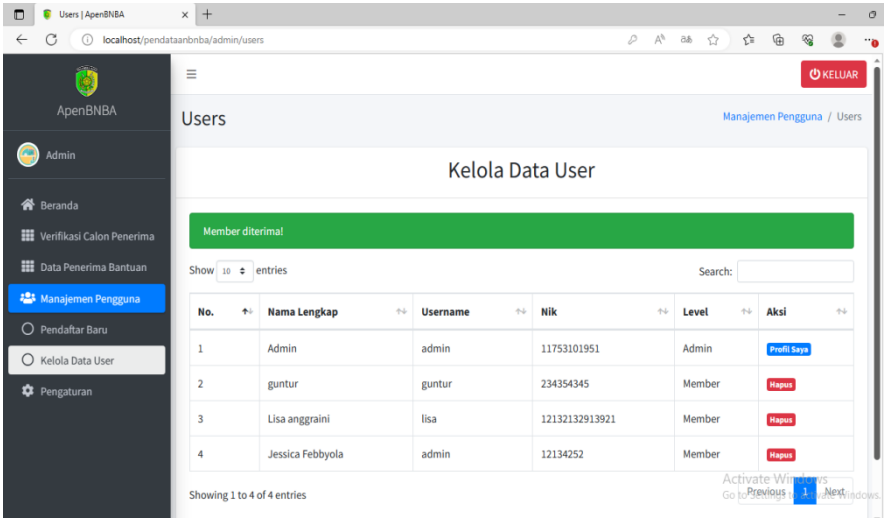
Pada halaman daftar akun, pengguna akan diarahkan untuk membuat akun terlebih dahulu untuk mengisi form verifikasi penerima bantuan.



Gambar 3.25 Daftar Akun Member Baru

i. Tampilan Halaman Kelola Data *User*

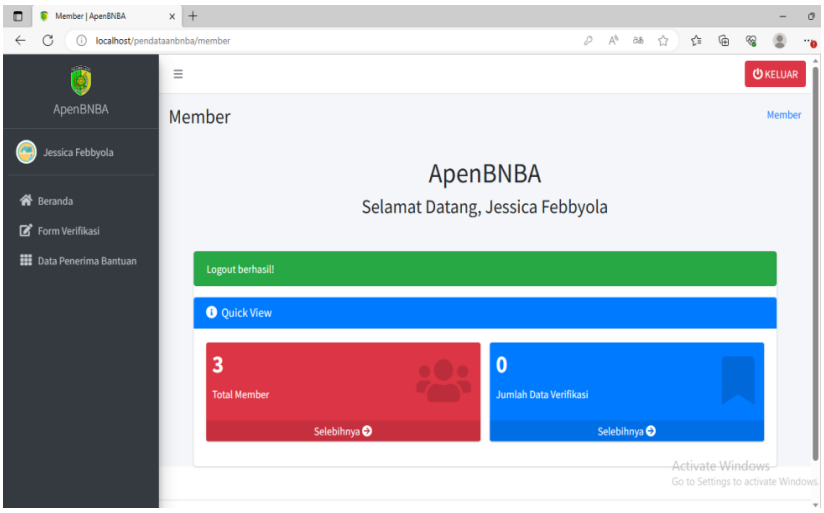
Pada bagian ini, admin akan konfirmasi atau menerima user baru yang ingin menjadi calon penerima bantuan.



Gambar 3.26 Kelola Data *User*

j. Tampilan Halaman *Dashboard User*

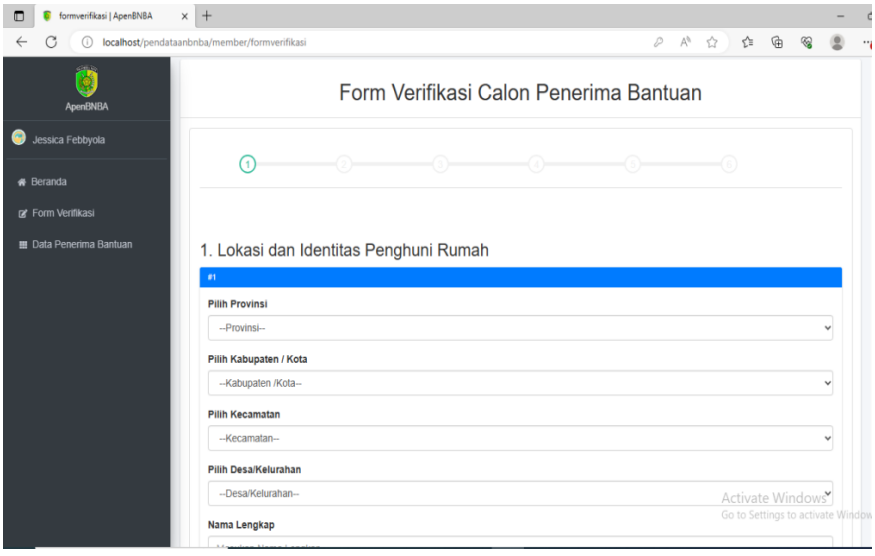
Apabila sudah dikonfirmasi admin, maska user dapat login kembali dan akan menampilkan halaman *dashboard* untuk *user*.



Gambar 3.27 Halaman *Dashboard User*

k. Tampilan Halaman Tambah Data Form Verifikasi

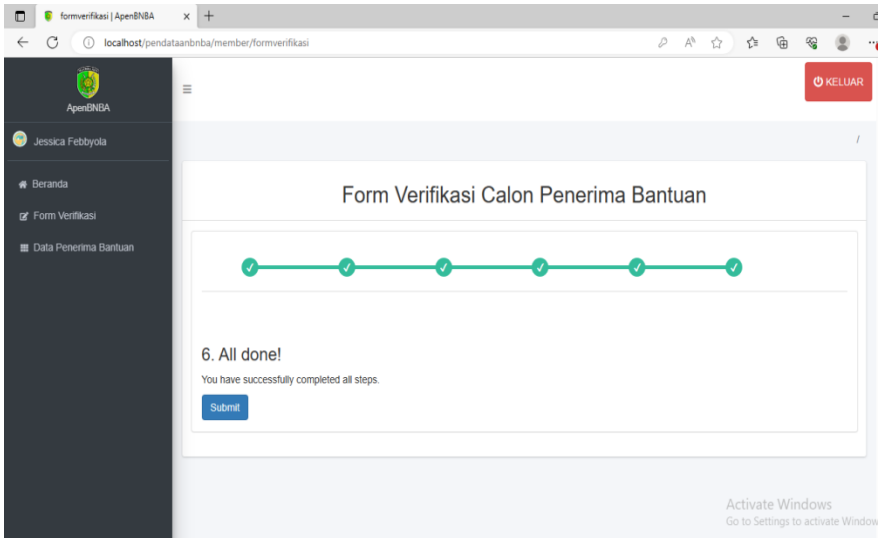
Pada bagian form verifikasi, *user* dapat mengisi atau mengedit untuk calon penerima bantuan.



Gambar 3.28 Form Verifikasi

l. Tampilan Halaman *Submit*

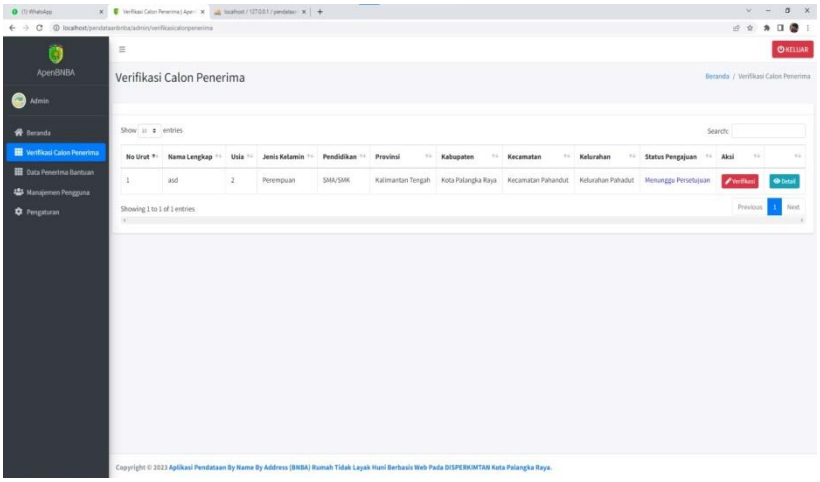
Tampilan halaman pada saat data sudah selesai diisi oleh user.



Gambar 3.29 *Submit*

m. Tampilan Halaman Verifikasi Calon Penerima Bantuan

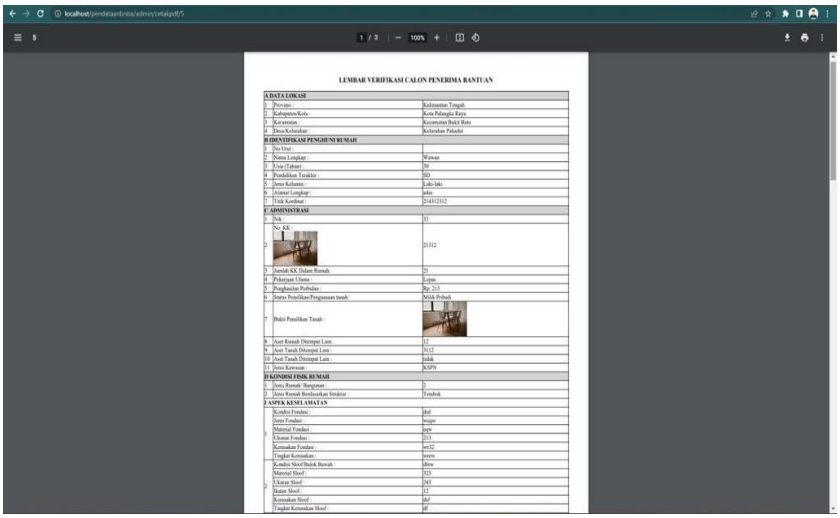
Data yang sudah diinput akan muncul pada bagian admin, admin dapat memberi persetujuan dengan memverifikasi, admin juga dapat melihat detail data tersebut.



Gambar 3.30 Verifikasi Calon Penerima Bantuan

n. Tampilan Halaman Lembar Verifikasi Calon Penerima Bantuan

Pada halaman ini admin akan mengekspor semua data dari user dengan output berupa Pdf yang dapat diprint.



LEMBAR VERIFIKASI CALON PENERIMA BANTUAN

A DATA LOKASI		
1	Provinsi :	Kalimantan Tengah
2	Kabupaten/Kota :	Kota Palangka Raya
3	Kecamatan :	Kecamatan Bukit Batu
4	Desa/Kelurahan :	Kelurahan Palaki
B IDENTITAS PENGHUNI RUMAH		
1	No Urut :	
2	Nama Lengkap :	Wawan
3	Usia (Tahun) :	30
4	Pendidikan Terakhir :	SD
5	Jenis Kelamin :	Laki-laki
6	Alamat Lengkap :	jalan
7	Titik Koordinat :	214512312
C ADMINISTRASI		
1	Nik :	32
2	No. KK :	21312
3	Jumlah KK Dalam Rumah :	21
4	Pekerjaan Utama :	Lainn
5	Penghasilan Perbulan :	Rp. 213
6	Status Pemilikan/Penguasaan tanah :	Milik Pribadi
7	Bukti Pemilikan Tanah :	
9	Asal Rumah Diterapat Lain :	12
9	Asal Tanah Diterapat Lain :	3112
10	Asal Tanah Diterapat Lain :	tidak
11	Jenis Kerenan :	KSPS
D KONDISI FISIK RUMAH		
1	Jenis Rumah/ Bangunan :	2
2	Jenis Rumah Berdasarkan Struktur :	Tembok
E ASPEK KESELAMATAN		
1	Kondisi Fondasi :	def
	Jenis Fondasi :	respr
	Material Fondasi :	rspr
	Ukuran Fondasi :	213
	Ketusakan Fondasi :	re12
	Tingkat Kerusakan :	rrrrv
2	Kondisi Sloof/Balok Bawah :	rfrw
	Material Sloof :	323
	Ukuran Sloof :	243
	Jenis Sloof :	12
	Ketusakan Sloof :	def
	Tingkat Kerusakan Sloof :	df

Gambar 3.31 Lembar Verifikasi Calon Penerima Bantuan

o. Tampilan Halaman Lembar Tanda Tangan Digital

Pada saat diexport maka tanda tangan tim survey akan muncul otomatis dan untuk calon penerima akan tanda tangan digital atau sistem tempel.

	jumlah Kuda Kuda :	3
	Ukuran Struktur Atap :	45
	Ikatan Struktur Atap :	Ada
	Tingkat Kerusakan Struktur Atap :	Rusak Ringan
II ASPEK KOMPONEN BAHAN BANGUNAN		
1	Material Penutup Atap Terluas :	Daun-daun
	Kondisi Penutup Atap :	Rusak Ringan
2	Material Dinding Terluas (bagian luar) :	Kayu/Papan
	Kondisi Dinding :	Rusak Sebagian
3	Material Lantai Terluas :	Tanah
	Kondisi Lantai :	Rusak Ringan
III ASPEK KESEHATAN		
1	Jendela :	Tidak Cukup
2	Ventilasi :	Tidak Ada
3	MCK :	3252
4	Tangki Septik :	Tidak Ada
IV ASPEK KECUKUPAN RUANG		
1	Jumlah Penghuni :	5 orang
2	Luas Bangunan :	3
3	Jumlah Kamar Tidur :	5 kamar
4	Luas Tanah:	40 m2
E KETERSEDIAAN PSU		
1	Sumber / Akses Air Minum :	Sumur orang
2	Sumber listrik :	Lainnya
3	Jalan :	Ada
F DOKUMENTASI		**G KESIMPULAN PENILAIAN KONDISI RUMAH :**
(Tampak Rumah Dari Depan, Perspektif)		Rumah Tidak Layak Huni
BERSEDIA SWADAYA		Ya
REKOMENDASI TFL		Oke

Palangka Raya, 27 Juni 2023

Tenaga Fasilitator Lapangan atau Tim Survey Lapangan

(Hernadi Prabowo, S, Si.)

Calon Penerima Bantuan

(Jenny Febriyola)

Keterangan :
1. Isilah dengan tanda
2. TFL perlu melampirkan foto pada tanda (Foto) dan di ceklis bila dilampirkan
3. Informasi dapat ditambahkan berdasarkan kebutuhan
4. Kriteria simpulan:
- Apabila 3 komponen struktur minimal rusak anjang /total, maka rumah dikategorikan sebagai rumah tidak layak huni dan dapat diusulkan
- Apabila 2 komponen struktur minimal rusak Sebagian/total dan 3 komponen non struktur minimal rusak anjang /total atau tidak mencukupi, maka rumah dikategorikan sebagai rumah tidak layak huni dan dapat diusulkan
- Apabila semua komponen bangunan rusak total dan/atau membahayakan, maka rumah dikategorikan sebagai rumah rusak total

3.2.2 Pengujian Aplikasi

Pada tahapan ini merupakan tahap dalam pengujian aplikasi secara menyeluruh dan pengujian dibagi menjadi dua yaitu pengujian sistem dan pengujian metode. Pengujian sistem bertujuan untuk menemukan kesalahan/eror pada hasil program yang berfokus pada komponen-komponen yang dibuat sesuai dengan yang dirancang.

Sehingga hasil (Output) untuk data dan nilai yang didapat dari proses yang dilakukan dengan menggunakan aplikasi akan dibandingkan dengan proses perhitungan manual, sehingga dapat diketahui tingkat keakuratan (%) hasil dari proses penginputan data yang dilakukan. Sistem aplikasi ini juga dapat mengoptimasi tampilan website dan database. Kemudian kinerja pada aplikasi ini lebih efisien dan mempercepat kinerja saat survey dilapangan.

Dalam pengujian aplikasi yang dilakukan penulis merupakan pengujian untuk menemukan kesalahan pada hasil program yang berfokus pada fitur-fitur yang ada pada aplikasi yaitu dengan pengujian Black Box Testing dan membuat kuesioner.

a. *Black Box Testing*

Black Box Testing adalah pengujian yang dilakukan hanya mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak. Ujicoba *Black Box* memungkinkan pengembang *software* untuk membuat himpunan kondisi inputan yang akan melatih seluruh syarat-syarat fungsional suatu program. Ujicoba *Black Box* bertujian untuk menemukan kesalahan dalam

beberapa kategori, diantaranya:

1. Fungsi- fungsi yang salah satu hilang
2. Kesalahan interface.
3. Kesalahan dalam struktur data atau akses database eksternal
4. Kesalahan perform
5. Kesalahan inisialisasi dan terminasi

Dalam pengujian aplikasi yang dilakukan penulis, menggunakan *black box testing.* Pengujian *black box testing* merupakan pengujian untuk menemukan kesalah pada hasil programyang berfokus pada fitur-fitur yang ada pada aplikasi.

Pengujian *black box testing* dilakukan oleh Pak Hernadi Prabowo Hernadi Prabowo, S, Si. Selaku Sub Koordinator Pendataan dan Perencanaan Dinas Perumahan Rakyat, Kawasan Permukiman dan Pertanahan Kota Palangka Raya.

1) Pengujian Buka Aplikasi

Pengujian	**Skenario Uji**	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil Pengujian**
Membuka dan memulai aplikasi	Masuk Menu Home	Aplikasi terbuka dan masuk ke halaman utama web. Menampilkan button *home* dan *login.*	Sesuai

2) Pengujian Halaman Utama

Pengujian	Skenario Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
Button Login admin	Klik *Button Login admin* pada halaman *home*	Akan menampilkan halaman *login, admin* diminta memasukkan *username* dan *password* yang sesuai.	Sesuai
Button Daftar Akun Member Baru	Klik *Mendaftar* pada halaman *login*	Menampilkan halaman *daftar akun member baru*	Sesuai
Button Home	Klik *Button Home*	Menampilkan halaman home informasi instansi.	Sesuai

3) Pengujian Halaman *Dashboard Admin*

Pengujian	Skenario Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
Tampilan Halaman Beranda *admin*	Klik beranda pada menu aplikasi	Menampilkan *dashboard admin*, pada halaman ini ada informasi verifikasi calon penerima, data penerima bantuan, manajemen pengguna, dan pengguna	Sesuai
Tampilan Halaman data	Klik data pada menu aplikasi	Menampilkan spesifikasi informasi total member, data verifikasi, dan total admin	Sesuai

Tampilan Halaman Verifikasi Calon Penerima	Klik verifikasi calon penerima pada menu aplikasi	Menampilkan halaman verifikasi, data calon penerima bantuan swadaya yaitu berupa informasi user, adapun button hapus data	Sesuai
Tampilan Halaman Data Penerima Bantuan	Klik data penerima bantuan pada menu aplikasi	Menampilkan halaman data user yang bersedia menerima bantuan atau berswadaya	Sesuai

4) Pengujian Halaman *Dashboard User*

Pengujian	**Skenario Uji**	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil Pengujian**
Tampilan Halaman Beranda *user*	Klik beranda pada menu aplikasi	Menampilkan *dashboard user*, pada halaman ini ada informasi form verifikasi, dan data penerima bantuan	Sesuai
Tampilan Halaman data	Klik data pada menu aplikasi	Menampilkan spesifikasi informasi total member dan data verifikasi	Sesuai
Tampilan Halaman Form Verifikasi	Klik form verifikasi pada menu aplikasi	Menampilkan halaman form verifikasi, tambah data calon penerima bantuan swadaya.	Sesuai

Tampilan Halaman Data Penerima Bantuan	Klik data penerima bantuan pada menu aplikasi	Menampilkan halaman data user yang bersedia menerima bantuan atau berswadaya	Sesuai

5) Pengujian *Ubah Password*

Pengujian	Skenario Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
Password	ubah *password*	*profil*, pada halaman ini *admin* bisa mengubah *user*name , nama, dan *password* baru. Dengan memasukkan *password* lama terlebih dahulu	Sesuai
Tampilan Halaman Keluar	Klik *Keluar*, klik keluar	Menampilkan halaman *home dan login*	Sesuai

b. Kuesioner

Kuesioner merupakan daftar pertanyaan yang diberikan kepada responden secara langsung maupun tidak langsung. Proses dilakukan dengan mencari dan mempersilahkan responden untuk menggunakan aplikasi yang dibuat. Kemudian akan diberikan form kuesioner dengan menggunakan google form kuesioner yang akan kepada pengguna yang telah selesai menggunakan aplikasi untuk diambil data nya.

Tabel 3.7 Kuesioner

No	Faktor	Pertanyaan
1	Tampilan	Tampilan Aplikasi Website Apakah terlihat Menarik
2	Navigasi	Aplikasi Website Mudah di pahami
3	Kinerja	Aplikasi ini apakah efektif untuk kinerja
4	Kesesuaian	Aplikasi responsive dibuka melalui laptop dan PC
5	Konten	Aplikasi ini bermanfaat bagi pegawai DISPERKIMTAN Kota Palangka Raya
6	Kepuasan	Aplikasi ini sudah mampu menampilkan hasil Verifikasi Calon Penerima Bantuan berdasarkan variable yang diperlukan
7	Efektifitas	Aplikasi mudah digunakan

Selanjutnya kuesioner yang akan diberikan kepada responden hanya perlu memilih atau menjawab daftar pertanyaan yang ada dalam penelitian system aplikasi. Berikut adalah nama-nama responden:

Tabel 3.8 Responden

No	Nama Responden	Jenis Kelamin
1	Doddy Bastian	L
2	Esti S. Devitasari	P
3	Rahmad Ramel	L
4	Rohima Wahdah	P
5	Hernadi Prabowo	L
6	Roma Librawan	L
7	Rina Wijayanti	P
8	Medianata Mamala	P

Setelah berhasil memperoleh data dari responden diatas, tahap selanjutnya adalah mengolah data mentah yang sudah didapatkan dengan menggunakan metode Skala Bertingkat atau Skala Likert.

Tabel 3.9 Point Yang Diujikan

No	Point Yang Diujikan	Point Penilaian						
		1	2	3	4	5	6	7
1	Tampilan Aplikasi *Website* Apakah terlihat Menarik							
2	Aplikasi *Website* Mudah di pahami							
3	Aplikasi ini apakah efektif untuk kinerja							
4	Aplikasi responsive dibuka melalui laptop dan PC							
5	Aplikasi ini bermanfaat bagi pegawai DISPERKIMTAN Kota Palangka Raya							
6	Aplikasi ini sudah mampu menampilkan hasil Verifikasi Calon Penerima Bantuan berdasarkan variable yang diperlukan							
7	Aplikasi mudah digunakan							

Berdasarkan hasil point-point pertanyaan yang diajukan, berikut ini merupakan tabel untuk penilaian yang diberikan oleh pengguna atau responden.n

Tabel 3.10 Data Hasil Kuesioner

No	Pertanyaan	Responden								Total
		1	2	3	4	5	6	7	8	
1	Tampilan Aplikasi *Website* Terlihat Menarik	4	5	5	5	4	5	4	5	36
2	Aplikasi *Website* Mudah di pahami	4	5	5	5	4	5	5	5	38
3	Aplikasi ini apakah efektif untuk kinerja	4	4	5	5	4	5	4	4	35
4	Aplikasi responsive dibuka melalui laptop dan PC dan Laptop	5	5	5	5	4	5	5	5	39
5	Aplikasi ini bermanfaat bagi pegawai DISPERKIMTAN Kota Palangka Raya	5	5	5	5	3	5	4	5	37
6	Aplikasi ini sudah mampu menampilkan hasil Verifikasi Calon Penerima Bantuan berdasarkan variable yang diperlukan	5	5	5	5	3	5	5	5	38
7	Aplikasi mudah digunakan	5	5	5	5	3	5	5	5	38
JUMLAH										**261**

65 – 128 = Tidak Setuju (TS)

129 – 192 = Cukup Setuju (CS) 193 – 256 = Setuju (S)

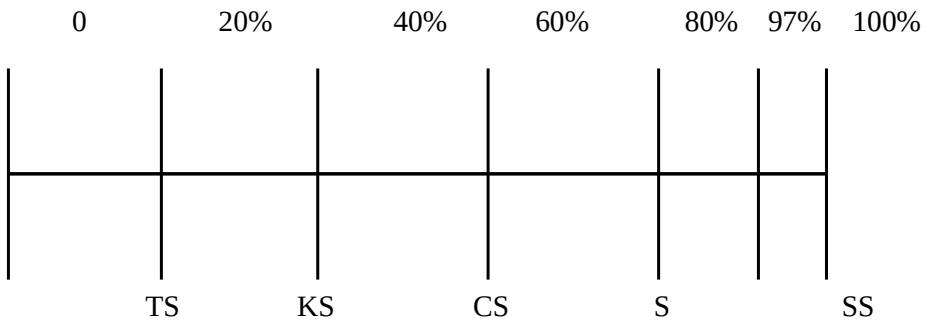
257 – 320 = Sangat Setuju (SS)

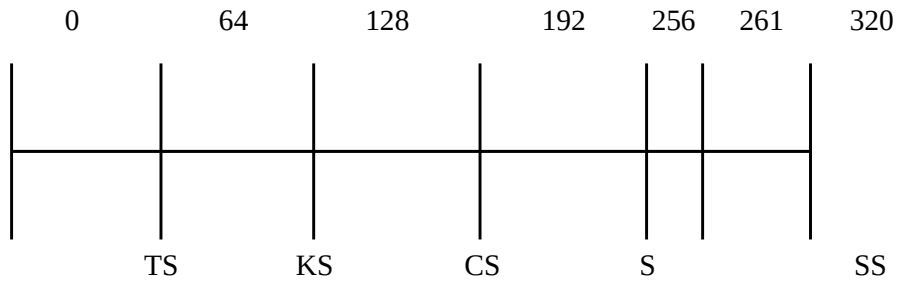
Dari kriteria tersebut maka dapat diketahui bahwa total skor keseluruhan yaitu 261 berada pada daerah sangat setuju. Disini penulis menggunakan *Skala likert* sebagai skala pengukuran yaitu sebagai berikut:

Jumlah skor kriteria = (skor tertinggi setiap pertanyaan) x (jumlah pertanyaan) x (jumlah responden)

= 5 x 7 x 8 = 280

Berdasarkan total keseluruhan yang didapat yaitu 261 maka aplikasi ini menurut 8 dari 10 orang pegawai Bidang Permukiman Dinas Perumahan Rakyat, Kawasan Permukiman dan Pertanahan Kota Palangka Raya yaitu 261 / 280 x 100% = 93%, dari kriteria yang di tetapkan. Apabila di interpretasi nilai 93% atau 261 terletak lebih dekat dengan daerah Sangat Setuju (SS). Secara kontinum dapat dilihat sebagai berikut :





Keterangan ;

TS = Tidak Setuju S = Setuju

KS = Kurang Setuju SS = Sangat Setuju

CS = Cukup Setuju

BAB IV
PENUTUP

4.1 Kesimpulan

1. Aplikasi ini dibuat dengan tampilan *website* dengan menggunakan laptop dan dijalankan secara *offline* melalui *xampp* atau *localhost*. Sehingga akan membantu jika aplikasi ini bisa dibawa secara digital, memudahkan setiap pekerja untuk tidak mempunyai batasan waktu dalam melakukan proses pendataan. Setiap data dan informasi yang sudah diinput, selanjutnya akan menjadi arsip data.
2. Aplikasi Pendataan *By Name By Address* (BNBA) Rumah Tidak Layak Huni Berbasis *Web* Pada DISPERKIMTAN Kota Palangka Raya ini merupakan sistem aplikasi yang sangat efektif dan efisien untuk mempermudah dalam melakukan pekerjaan pada saat survey dilapangan secara baik dan benar. Karena aplikasi pendataan *by name by address* untuk intruksi kerja berbasis web ini terdiri dari data alokasi, identitas penghuni rumah, administrasi, kondisi fisik rumah, ketersediaan PSU, dan dokumentasi.

4.2 Saran

Berdasarkan simpulan hasil penelitian, saran yang harus disampaikan adalah sebagai berikut:

1. Pada penelitian di Dinas Perumahan Rakyat Kawasan Permukiman dan Pertanahan Kota Palangka Raya, untuk selanjutnya menambahkan

hasil output seperti *excel* agar tidak menginput data lagi sehingga menjadi lebih cepat dan mudah.

2. Aplikasi yang dibuat berbasis *website responsive*, untuk pengembang selanjutnya mungkin dapat dikembangkan ke aplikasi berbasis android atau *IOS*.
3. Dalam setiap periode perlu dilakukan evaluasi terhadap sistem yang digunakan sehingga perlu dilakukan evaluasi terhadap sistem yang digunakan sehingga perlu diadakan penyesuaian maupun perbaikan.s
4. Penelitian selanjutnya dengan pemetaan GIS yang akan menjadi dasar penting dalam merencanakan langkah-langkah pengamanan tanah fasos guna memastikan keberlanjutan dan kemanfaatan aset pemerintah.

DAFTAR PUSTAKA

Budiman, D. A., & Nugraha, D. M. (2019). aplikasi raport online berbasis web menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Computech & Bisnis (e-Journal), 13*(2), 112-121.

Habibi, R., & Sandi, K. (2020). *Aplikasi bank sampah istimewa menggunakan framework PHP Codeigniter dan DBMS MYSQL* (Vol. 1). Kreatif.

Raharjo, B., & Enjang, R. K. (2010). Modul Pemrograman Web (HTML, PHP, dan MySQL).

Ramadhan, S. F., & Rusmawan, U. (2018). *Membangun aplikasi dengan php, codeigniter, dan ajax*. Elex Media Komputindo.

Rerung, R. R. (2018). *Pemrograman Web Dasar*. Deepublish.

Sahrin, L. A., & Oktariyanda, T. A. (2022). Inovasi Sistem Pendataan Rumah Tidak Layak Huni (Sigap-RTLH) Oleh Dinas Perumahan dan Permukiman Kabupaten Gresik. *Publika*, 725-738.

Setiawan, D. (2017). *Buku sakti pemrograman web: html, css, php, mysql & javascript*. Anak Hebat Indonesia.

Sianipar, R. H. (2016). *Pemrograman Database Menggunakan MySQL* (Vol. 1). Penerbit ANDI.

Solichin, A. (2016). *Pemrograman web dengan PHP dan MySQL*. Penerbit Budi Luhur.

Suryana, T. (2022). Dasar-dasar Penggunaan Xampp Dan Php.

Susanto, E. S., & Peiloh, M. P. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Pendataan Penduduk Berbasis Web Di Kelurahan Bugis. *Jurnal Informatika Teknologi dan Sains*, *3*(2), 342-348.

http://sister.unusumbar.ac.id:8090/ojs/index.php/jts/article/view/89, 30 Mei 2023.
https://jurnal.unived.ac.id/index.php/jmi/article/view/3561, 18 April 2023.
https://jurnal.unisa.ac.id/index.php/jft/article/view/352, 26 Januari 2023.
https://www.jurnal.tau.ac.id/index.php/siskom-kb/article/view/375, 2 Maret 2023

L
A
M
P
I
R
A
N

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. (0536) 3224593, 3225515 Fax. (0536) 3225515 Palangka Raya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

SURAT TUGAS

No. 014/STMIK-4.E.1/AU/III/2023

Ketua Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya menugaskan nama-nama tersebut di bawah:

Nama : Arliyana, M.Kom
NIK : 198501102012004
Sebagai Pembimbing I dalam Pembuatan Program

Nama : Drs. Heri Purwanto, M. Pd
NIK : 196702041995103
Sebagai Pembimbing II dalam Penulisan Tugas Akhir

Untuk membimbing Tugas Akhir mahasiswa :

Nama : Jessica Febbyola
Np Handphone : 085822441617
NIM : E2057401025
Judul TA : Aplikasi Pendataan *By Name By Address* (BNBA) Rumah Tidak Layak Huni Berbasis Web Pada DISPERKIMTAN Kota Palangka Raya
Berlaku s/d : 13 Maret 2024

Dimohon untuk membahas judul TA bersama mahasiswa dan Surat Tugas Pembimbing akan diberikan setelah judul dinyatakan disetujui oleh dosen pembimbing

Palangkaraya, 13 Maret 2023
Ketua Prodi Manajemen Informatika,

Arliyana, M.Kom
NIK. 198510082010002

Tembusan :
1. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal (UPMI)
2. Ketua Jurusan Manajemen Informatika
3. Arsip

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. (0536) 3224593, 3225515 Fax. (0536) 3225515 Palangka Raya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

PENGUJI TUGAS AKHIR

No. 050/STMIK-4.E.1/AU/VI/2023

Ketua Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya menugaskan kepada nama-nama berikut :

1. Nama : Abdul Hadi, M.T.
   NIK : 198505102021101
   Sebagai Ketua
2. Nama : Arliyana, M.Kom
   NIK : 198510082010002
   Sebagai Sekretaris
3. Nama : Drs. Heri Purwanto, M. Pd
   NIK : 196702041995103
   Sebagai Anggota

Tim Penguji Tugas Akhir :

Nama	: Jessica Febbyola
NIM	: E2057401025
Hari / Tanggal	: Selasa, 27 Juni 2023
Waktu	: 10.00WIB - Selesai
Judul Tugas Akhir	: Aplikasi Pendataan *By Name By Address* (BNBA) Rumah Tidak Layak Huni Berbasis Web Pada DISPERKIMTAN Kota Palangka Raya

Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggung jawab.

Palangkaraya, 21 Mei 2023
An. Ketua Prodi Manajemen Informatika,

Sherly Jayanti, ST., M.Cs
NIK. 198501102012004

Tembusan :
1. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal (UPMI)
2. Arsip

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No. 114 ~ Telp. 0536-3224593 ~ Fax. 0536-3225515 Palangka Raya
Email: humas@stmikplk.ac.id ~ Website: www.stmikplk.ac.id

Nomor : 251/STMIK-E.1/AU/V/2023
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Izin Penelitian dan Pengumpulan Data untuk Tugas Akhir

Kepada
Yth. Walikota Palangka Raya,
Up. Kepala Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu
Satu Pintu Kota Palangka Raya
Di -
Palangka Raya

Dengan hormat,

Sehubungan dengan penyusunan Tugas Akhir mahasiswa sebagai persyaratan kelulusan Program Studi Manajemen Informatika (D3) pada STMIK Palangkaraya, maka dengan ini kami sampaikan permohonan izin penelitian dan pengumpulan data bagi mahasiswa

Nama	: JESSICA FEBBYOLA
NIM	: E2057401025
Prodi (Jenjang)	: Manajemen Informatika (D3)
Thn. Akad. (Semester)	: 2022/2023 (6)
Lama Penelitian	: 23 Mei 2023 s.d 23 Juni 2023
Tempat Penelitian	: DINAS PERUMAHAN RAKYAT, KAWASAN PERMUKIMAN DAN PERTANAHAN KOTA

Dengan judul Tugas Akhir:

APLIKASI PENDATAAN BY NAME BY ADDRESS (BNBA) BERBASIS WEB PADA DISPERKIMTAN KOTA PALANGKA RAYA

Adapun ketentuan dan aturan pemberian informasi dan data yang diperlukan dalam penelitian tersebut menyesuaikan dengan ketentuan/peraturan pada instansi Bapak/Ibu.

Demikian permohonan ini disampaikan, atas perhatian dan kerja samanya diucapkan terima kasih.

Palangka Raya, 23 Mei 2023
Ketua,

Suparno, M.Kom.
NIK. 196901041995105

PEMERINTAH KOTA PALANGKA RAYA
DINAS PENANAMAN MODAL DAN PELAYANAN TERPADU SATU PINTU
JL. Yos Sudarso No.02 Palangka Raya Kalimantan Tengah 73112
Telp/Fax. (0536) 421035, Posel: dpmptsppalangkaraya@gmail.com

SURAT IZIN PENELITIAN
Nomor : 503.2/0583/SPP-IP/V/2023

Membaca : Surat KETUA - Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nomor : 251/STMIK-E/AU/V/2023 tanggal 23 Mei 2023 perihal Permohonan Izin Penelitian dan Pengumpulan data untuk Tugas Akhir.

Mengingat :
1. Undang-Undang Nomor 18 Tahun 2002 tentang Sistem Nasional Penelitian, Pengembangan dan Penerapan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi.
2. Peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor 17 Tahun 2016 tentang Pedoman Penelitian dan Pengembangan di Lingkungan Kementerian Dalam Negeri dan Pemerintah Daerah.
3. Peraturan Gubernur Kalimantan Tengah Nomor 12 Tahun 2015 tentang Perubahan atas Peraturan Gubernur Nomor 59 Tahun 2008 tentang Tata Cara Pemberian Izin Penelitian/Pendataan bagi setiap Instansi Pemerintah maupun Non Pemerintah.
4. Peraturan Daerah Kota Palangka Raya Nomor 7 Tahun 2017 tentang Penyelenggaraan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kota Palangka Raya.
5. Peraturan Walikota Palangka Raya Nomor 32 Tahun 2017 tentang Pelimpahan Kewenangan Walikota Palangka Raya di Bidang Perizinan dan Non Perizinan Kepada Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kota Palangka Raya.

Memberikan Izin kepada

Nama	:	**JESSICA FEBBYOLA, NIM : E 2057401025** Mahasiswa Program : D-3, Program Studi Manajemen Informatika, Jurusan -, -, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
Judul Penelitian	:	APLIKASI PENDATAAN BY NAME BY ADDRESS (BNBA) RUMAH TIDAK LAYAK HUNI BERBASIS WEB PADA DISPERKIMTAN KOTA PALANGKA RAYA
Lokasi	:	Disperkimtan Kota Palangka Raya

Dengan Ketentuan
a. Sebelum melakukan penelitian agar melaporkan diri kepada Pejabat yang berwenang di tempat/lokasi yang ditetapkan.
b. Hasil penelitian ini supaya diserahkan kepada Pemerintah Kota Palangka Raya Cq. Bidang Penelitian dan Pengembangan BAPPEDA-LITBANG Kota Palangka Raya dan DPM-PTSP berupa Soft Copy dalam bentuk PDF.
c. Surat Izin Penelitian ini agar tidak disalahgunakan untuk tujuan tertentu, yang dapat mengganggu kestabilan Pemerintah tetapi hanya dipergunakan untuk keperluan ilmiah;
d. Surat Izin Penelitian ini diberikan selama 1 Bulan, terhitung mulai tanggal **23 Mei 2023 s/d 23 Juni 2023** dan dapat dibatalkan sewaktu-waktu apabila Peneliti tidak memenuhi kriteria ketentuan-ketentuan pada butir a,b dan c tersebut di atas;
e. Apabila penelitian sudah berakhir agar melaporkan ke BAPPEDA-LITBANG untuk mendapatkan surat keterangan selesai penelitian.

Demikian surat izin penelitian ini diberikan agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Ditetapkan di Palangka Raya
pada tanggal 29 Mei 2023

Ditandatangani secara elektronik oleh
Kepala Dinas Penanaman Modal dan
Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kota Palangka Raya

H. AKHMAD FORDIANSYAH, SH.,M.AP
Pembina Utama Muda (IV/c)
NIP. 19641121 198503 1 008

Tembusan disampaikan Kepada Yth:
1. Walikota Palangka Raya di Palangka Raya (sebagai laporan);
2. Kepala BAPPEDA-LITBANG Kota Palangka Raya di Palangka Raya;
3. KETUA - Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer di Palangka Raya;
4. Disperkimtan Kota Palangka Raya

Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan oleh Balai Sertifikasi Elektronik (BSrE), BSSN

KEGIATAN OBSERVASI

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama	:	Jessica Febbyola
NIM	:	E2057401025
Jurusan	:	Manajemen Informatika
Program	:	D3
Tempat Penelitian	:	Dinas Perumahan Rakyat, Kawasan Permukiman dan Pertanahan Kota Palangka Raya
Alamat	:	Jl. G. Obos XI, Menteng, Kec. Jekan Raya

No.	Hari/ Tanggal	Kegiatan
1	Senin, 3 April 2023	Menemui Sub Kordinator dan menyerahkan surat izin penelitan dari kampus kepada Sub Bagian Umum (UMPEG) dan membahas mengenai aplikasi yang ingin dirancang.
2	Selasa, 4 April 2023	Sistem yang ada pada bidang perkim masih belum terkomputerisasi. Yang mengubah pekerjaan manual menjadi digital.
3	Jumat, 19 Mei 2023	Pengumpulan data dari lembar form verifikasi calon penerima bantuan dan beberapa isian data lainnya dari dokumen ataupun arsip data.
4	Senin, 22 Mei 2023	Konsultasi dengan Sub Kordinator mengenai rancangan program aplikasi yang akan dikembangkan.
	Selasa, 23 Mei 2023	Menyerahkan surat izin penelitan dari Dinas Penanaman Modal Dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu (DPMPTSP) menyesuaikan permintaan dari DISPERKIMTAN kepada Sub Bagian Umum (UMPEG)
5	Rabu, 14 Juni 2023	Pengujian program dan evaluasi aplikasi pendataan By Name By Address (BNBA) sebelum diimplementasikan

Palangka Raya, 22 Mei 2023

Narasumber,

Hermadi Prabowo, S. Si
NIP. 19850905 201001 1 021

Mahasiswa Ybs,

Jessica Febbyola
NIM. E2057401025

LEMBAR WAWANCARA

No.	Pertanyaan	Jawaban
1	Bagaimana alur system untuk aplikasi yang akan dibuat?	Halaman utama login masuk kemudian masuk menu tampilan, buat projek baru lalu form isian, dan data disimpan.
2	Siapa saja yang akan mengakses system ini?	1. Admin dapat mencetak data, memberikan persetujuan penerimaan bantuan, dan dpat menghapus data yang dibuat oleh member 2. Member dapat mengisi form verifikasi calon penerima bantuan dan dapat menghapus data.
3	Aplikasi yang akan diimplementasikan apakah offline atau online?	Offline saja, karena pada saat survei dilapangan kendalanya yaitu pada sinyal yang sulit dijangkau seperti didaerah pelosok.
4	Saran atau masukan terkait sistem nanti yang akan penulis buat?	Mengharapkan sistem yang baik dan mudah untuk dioperasikan
6	Apakah ada aplikasi atau media tertentu yang digunakan dalam proses pendataan By Name By Address (BNBA) Rumah Tidak Layak Huni?	Belum ada, masih menggunakan lembar form isian yang kurang efektif dan memakan banyak waktu.

Palangka Raya, 22 Mei 2023

Narasumber,

Hermadi Prabowo, S. Si
NIP. 19850905 201001 1 021

Mahasiswa Ybs,

Jessica Febbyola
NIM. E2057401025

DOKUMENTASI WAWANCARA



Wawancara dengan bapak Dody Bastian, S. T. Selaku Sub Bagian Umum (UMPEG) Dinas Perumahan Rakyat, Kawasan Permukiman dan Pertanahanan Kota Palangka Raya.



Pembahasan mengenai perancangan aplikasi berbasis web yang ingin dikembangkan nantinya.

DOKUMENTASI OBSERVASI



Observasi dalam kegiatan meeting By Name By Address Rumah Tidak Layak Huni DISPERKIMTAN Kota Palangka Raya dan DISPERKIMTAN Kabupaten Kotabaru



Pembahasan mengenai perkembangan dan peningkatan kualitas kawasan permukiman kumuh dan rumah tidak layak huni.

LISTING PROGRAM

Admin.php

```
<?php
class Admin extends CI_Controller
{
	public function __construct()
	{
		parent::__construct();
		$this->load->helper('download');
		if (null == $this->session->level) {
			redirect('auth');
		} else {
			if ($this->session->level != "Admin") {
				redirect('auth', 'refresh');
			}
		}
	}

	public function index()
	{
		$data['title'] = "Beranda";
		$data['user'] = $this->session->id_user;
		$data['username'] = $this->session->username;
```

```
            $data['nama_lengkap'] = $this->session->nama_lengkap;
            $this->load->view('templates/header', $data);
            $this->load->view('admin/dashboard', $data);
            $this->load->view('templates/footer');
        }

        // NEW USER
        public function newuser()
        {
            $data['root'] = "Manajemen Pengguna";
            $data['title'] = "User Baru";
            $data['user'] = $this->session->userdata('id_user');
            $data['username'] = $this->session->userdata('username');
            $this->load->view('templates/header', $data);
            $this->load->view('admin/newuser', $data);
            $this->load->view('templates/footer');
        }

        public function accuser($id_user)
        {
            $this->db->update('user', array('status' => 1), array('id_user' =>
$id_user));
            $this->session->set_flashdata('message', '<div class="alert alert-
success animated fadeIn" role="alert">Member diterima!</div>');
            redirect('admin/newuser');
```

```
	}

	public function disaccuser($id_user)
	{
		$this->db->delete('user', array('id_user' => $id_user));
		$this->session->set_flashdata('message', '<div class="alert alert-success" role="alert">Member ditolak!</div>');
		redirect('admin/newuser');
	}

	// USERS
	public function users()
	{
		$data['root'] = "Manajemen Pengguna";
		$data['title'] = "Users";
		$data['user'] = $this->session->userdata('id_user');
		$data['username'] = $this->session->userdata('username');
		$this->load->view('templates/header', $data);
		$this->load->view('admin/users', $data);
		$this->load->view('templates/footer');
	}

	public function deleteuser($id_user)
	{
```

```
		$cekpeminjaman = $this->db->get_where('user', ['id_user' =>
$id_user])->row_array();
		if ($cekpeminjaman) {
			$this->db->delete('user', ['id_user' => $id_user]);
		}

		$this->db->delete('user', ['id_user' => $id_user]);
		$this->session->set_flashdata('message', '<div class="alert alert-
success" role="alert">User dihapus!</div>');
		redirect('admin/users');
	}

	// Datarumah
	public function verifikasicalonpenerima()
	{
		$data['root'] = "Beranda";
		$data['title'] = "Verifikasi Calon Penerima";
		$data['user'] = $this->session->userdata('id_user');
		$data['username'] = $this->session->userdata('username');
		$this->load->view('templates/header', $data);
		$this->load->view('admin/verifikasicalonpenerima', $data);
		$this->load->view('templates/footer');
	}

	// Datarumah
```

```
public function verifikasipenerima($id_datarumah)
{
        $data['root'] = "Beranda";
        $data['title'] = "Verifikasi Calon Penerima";
        $data['user'] = $this->session->userdata('id_user');
        $data['username'] = $this->session->userdata('username');
        $data['pembina'] = $id_datarumah;
        $this->load->view('templates/header', $data);
        $this->load->view('admin/verifikasipenerima', $data);
        $this->load->view('templates/footer');
}


// datapenerimabantuan
public function datapenerimabantuan()
{
        $data['root'] = "Beranda";
        $data['title'] = "Data Penerima Bantuan";
        $data['user'] = $this->session->userdata('id_user');
        $data['username'] = $this->session->userdata('username');
        $this->load->view('templates/header', $data);
        $this->load->view('admin/datapenerimabantuan', $data);
        $this->load->view('templates/footer');
}
```

```
// Detail Datarumah
public function detailcalonpenerima($id_datarumah)
{
        $data['root'] = "Beranda";
        $data['title'] = "Detail Calon Penerima";
        $data['user'] = $this->session->userdata('id_user');
        $data['username'] = $this->session->userdata('username');

        $id = $this->uri->segment(3);

        $data ['row'] = $this->db->query("SELECT * FROM tb_datarumah
INNER JOIN user on user.id_user=tb_datarumah.id_user INNER JOIN
tb_pendidikan ON tb_pendidikan.id_pendidikan=tb_datarumah.id_pendidikan
INNER JOIN tb_provinsi on tb_provinsi.id_provinsi=tb_datarumah.id_provinsi
INNER JOIN tb_kabkota on tb_kabkota.id_kabkota=tb_datarumah.id_kabkota
INNER JOIN tb_kecamatan on
tb_kecamatan.id_kecamatan=tb_datarumah.id_kecamatan INNER JOIN
tb_kelurahan on tb_kelurahan.id_kelurahan=tb_datarumah.id_kelurahan INNER
join tb_statuskepemilikan on
tb_statuskepemilikan.id_statuskepemilikan=tb_datarumah.id_statuskepemilikan
INNER join tb_jeniskawasan on
tb_jeniskawasan.id_jeniskawasan=tb_datarumah.id_jeniskawasan INNER JOIN
tb_jnsrumahstruktur on
tb_jnsrumahstruktur.id_jnsrumahstruktur=tb_datarumah.id_jns_struktur INNER
JOIN tb_materialpenutupatap on
tb_materialpenutupatap.id_materialpenutupatap=tb_datarumah.id_materialpenutu
patap  INNER JOIN tb_materialdindingterluasbagluar on
tb_materialdindingterluasbagluar.id_materialdindingterluasbagluar=tb_datarumah
.id_materialdindingterluasbagluar INNER JOIN tb_materialdindingterluas on
```

```
tb_materialdindingterluas.id_materialdindingterluas =
tb_datarumah.id_materialdindingterluas INNER JOIN tb_kesimpulanrumah on
tb_kesimpulanrumah.id_kesimpulanrumah=tb_datarumah.id_kesimpulan_rumah
INNER  JOIN tb_statuspersetujuan on
tb_statuspersetujuan.id_statuspersetujuan=tb_datarumah.status_pengajuan where
id_datarumah=$id_datarumah ORDER by id_datarumah DESC")->row_array();

                $this->load->view('templates/header', $data);

                $this->load->view('admin/detailcalonpenerima', $data);

                $this->load->view('templates/footer');

        }


        // Detail data penerima

        public function detaildatapenerima($id_datarumah)

        {

                $data['root'] = "Beranda";

                $data['title'] = "Detail Data Penerima";

                $data['user'] = $this->session->userdata('id_user');

                $data['username'] = $this->session->userdata('username');


                $id = $this->uri->segment(3);


                $data ['row'] = $this->db->query("SELECT * FROM tb_datarumah
INNER JOIN user on user.id_user=tb_datarumah.id_user INNER JOIN
tb_pendidikan ON tb_pendidikan.id_pendidikan=tb_datarumah.id_pendidikan
INNER JOIN tb_provinsi on tb_provinsi.id_provinsi=tb_datarumah.id_provinsi
INNER JOIN tb_kabkota on tb_kabkota.id_kabkota=tb_datarumah.id_kabkota
INNER JOIN tb_kecamatan on
tb_kecamatan.id_kecamatan=tb_datarumah.id_kecamatan INNER JOIN
tb_kelurahan on tb_kelurahan.id_kelurahan=tb_datarumah.id_kelurahan INNER
```

```
join tb_statuskepemilikan on
tb_statuskepemilikan.id_statuskepemilikan=tb_datarumah.id_statuskepemilikan
INNER join tb_jeniskawasan on
tb_jeniskawasan.id_jeniskawasan=tb_datarumah.id_jeniskawasan INNER JOIN
tb_jnsrumahstruktur on
tb_jnsrumahstruktur.id_jnsrumahstruktur=tb_datarumah.id_jns_struktur INNER
JOIN tb_materialpenutupatap on
tb_materialpenutupatap.id_materialpenutupatap=tb_datarumah.id_materialpenutu
patap  INNER JOIN tb_materialdindingterluasbagluar on
tb_materialdindingterluasbagluar.id_materialdindingterluasbagluar=tb_datarumah
.id_materialdindingterluasbagluar INNER JOIN tb_materialdindingterluas on
tb_materialdindingterluas.id_materialdindingterluas =
tb_datarumah.id_materialdindingterluas INNER JOIN tb_kesimpulanrumah on
tb_kesimpulanrumah.id_kesimpulanrumah=tb_datarumah.id_kesimpulan_rumah
INNER  JOIN tb_statuspersetujuan on
tb_statuspersetujuan.id_statuspersetujuan=tb_datarumah.status_pengajuan where
id_datarumah=$id_datarumah ORDER by id_datarumah DESC")->row_array();


            $this->load->view('templates/header', $data);

            $this->load->view('admin/detaildatapenerima', $data);

            $this->load->view('templates/footer');

        }



        // MY PROFILE

        public function myprofile($id_user)

        {

            $data['root'] = "Pengaturan";

            $data['title'] = "Profil Saya";

            $data['user'] = $this->session->userdata('id_user');
```

```
            $data['username'] = $this->session->userdata('username');
            $data['profile'] = $this->m_datarumah->getwhere('user', array('id_user' => $id_user))->result();
            $this->load->view('templates/header', $data);
            $this->load->view('admin/myprofile', $data);
            $this->load->view('templates/footer');
        }

        public function editprofil()
        {
            $id_user = $this->input->post('id_user');
            $username = $this->input->post('username');
            $nama_lengkap = $this->input->post('nama_lengkap');
            $bio = $this->input->post('bio');
            $no_telp = $this->input->post('no_telp');
            $nik = $this->input->post('nik');
            $uploaded = $_FILES['image']['name'];
            $imagetype = end(explode('.', $uploaded));
            $image = uniqid() . '.' . $imagetype;

            $cekusername = $this->db->get_where('user', ['id_user' != $id_user])->row_array();
            if ($cekusername['username'] != $username) {
                if (!empty($uploaded)) {
                    $config['upload_path'] = './files/userprofil/';
```

```
                $config['allowed_types'] = 'gif|jpg|png';
                $config['max_size']  = '500';
                $config['file_name'] = $image;

                $this->load->library('upload', $config);

                if (!$this->upload->do_upload('image')) {
                        $this->session->set_flashdata('message', '<div class="alert alert-danger" role="alert">' . $this->upload->display_errors() . '</div>');
                        redirect('admin/myprofile/' . $id_user);
                } else {
                        $userdata = $this->db->get_where('user', ['id_user' => $id_user])->row_array();
                        if (!empty($userdata['image'])) {
                                $path = 'files/userprofil/' . $userdata['image'];
                                unlink($path);
                        }

                        $array = [
                                'username' => $username,
                                'nama_lengkap' => $nama_lengkap,
                                'bio' => $bio,
                                'nik' => $nik,
                                'no_telp' => $no_telp,
```

```
                    'image' => $image
                ];
                $this->upload->do_upload($image);
                $this->db->update('user', $array, ['id_user' => $id_user]);
                $this->session->set_flashdata('message', '<div class="alert alert-success" role="alert">Sukses</div>');
                redirect('admin/myprofile/' . $id_user);
            }
        } else {
            $array = [
                'username' => $username,
                'nama_lengkap' => $nama_lengkap,
                'bio' => $bio,
                'nik' => $nik,
                'no_telp' => $no_telp
            ];
            $this->db->update('user', $array, ['id_user' => $id_user]);
            $this->session->set_flashdata('message', '<div class="alert alert-success" role="alert">Sukses</div>');
            redirect('admin/myprofile/' . $id_user);
        }
    } else {
        $this->session->set_flashdata('message', '<div class="alert alert-danger" role="alert">Username sudah ada!</div>');
```

```
                redirect('admin/myprofile/' . $id_user);
            }
        }

        public function aksigantipass()
        {
            $id_user = $this->input->post('id_user');
            $password_lama = $this->input->post('password_lama');
            $password_baru = $this->input->post('password_baru');
            $password_baru2 = sha1($password_baru);

            $cekpassword = $this->db->get_where('user', ['id_user' =>
$id_user])->row_array();
            if ($cekpassword['password'] != sha1($password_lama)) {
                $this->session->set_flashdata('message', '<div class="alert
alert-danger" role="alert">Password salah!</div>');
                redirect('admin/myprofile/' . $id_user);
            } else {
                $this->db->update('user', ['password' => $password_baru2],
['id_user' => $id_user]);
                $this->session->set_flashdata('message', '<div class="alert
alert-success" role="alert">Sukses!</div>');
                redirect('admin/myprofile/' . $id_user);
            }
        }
```

```
	// SITE SETTINGS
	public function sitesetting()
	{
		$data['root'] = "Pengaturan";
		$data['title'] = "Pengaturan situs";
		$data['user'] = $this->session->userdata('id_user');
		$data['username'] = $this->session->userdata('username');
		$data['site'] = $this->db->get('site')->result();

		$data['home_setting'] = $this->db->get('home_setting')->row();
		// var_dump($data['home_setting']);die;
		$this->load->view('templates/header', $data);
		$this->load->view('admin/site', $data);
		$this->load->view('templates/footer');
	}

	public function editsite()
	{
		$id_site = $this->input->post('id_site');
		$title = $this->input->post('title');
		$ceksite = $this->db->get_where('site', ['id_site' => $id_site])->row_array();

		$config['upload_path'] = './files/site/';
		$config['allowed_types'] = 'gif|jpg|png';
```

```
$config['file_ext_tolower'] = TRUE;
$config['remove_space'] = TRUE;
$config['file_name'] = uniqid();

$this->load->library('upload', $config);

if (!$this->upload->do_upload('logo')) {
        $logo = ['file_name' => $ceksite['logo']];
} else {
        if (null !== $ceksite['logo']) {
                $path = 'files/site/' . $ceksite['logo'];
                unlink($path);
        }
        $logo = $this->upload->data();
}

if (!$this->upload->do_upload('icon')) {
        $icon = ['file_name' => $ceksite['icon']];
} else {
        if (null !== $ceksite['icon']) {
                $path = 'files/site/' . $ceksite['icon'];
                unlink($path);
        }
        $icon = $this->upload->data();
```

```
        }

        $array = [
            'title' => $title,
            'logo' => $logo['file_name'],
            'icon' => $icon['file_name']
        ];

        $this->upload->do_upload();
        $this->db->update('site', $array, ['id_site' => $id_site]);
        redirect('admin/sitesetting', 'refresh');
}

public function tambah_ruangan()
{
        $kode_ruangan = $this->input->post('t_kode_ruangan');
        $nama_ruangan = $this->input->post('t_nama_ruangan');

        $config['upload_path'] = 'files/site/';
        $config['allowed_types'] = 'gif|jpg|png';
        $config['file_name'] = uniqid();

        $this->load->library('upload', $config);
```

```
                $cekkoderuangan = $this->db->query("select * from ruangan
where kode_ruangan='$kode_ruangan'")->row_array();

                if ($cekkoderuangan) {

                    $this->session->set_flashdata('message', '<div class="alert
alert-danger" role="alert">Kode ruangan sudah ada!</div>');
                    redirect('admin/sitesetting');

                } else {

                    if (!$this->upload->do_upload('t_gambar')) {

                        $gambar = ['file_name' => '5e1382570d24e.png'];

                    } else {

                        $gambar = $this->upload->data();

                    }

                    $array = [
                        'kode_ruangan' => $kode_ruangan,
                        'nama_ruangan' => $nama_ruangan,
                        'image' => $gambar['file_name'],
```

```
                'status_ruangan' => 'Nganggur'
            ];

            $this->db->insert('ruangan', $array);
            $this->session->set_flashdata('message', '<div class="alert alert-success" role="alert">Ruangan di tambah!</div>');
            redirect('admin/sitesetting');
        }
    }

    public function home_header()
    {
        $this->db->update('home_setting', ['header' => $this->input->post('header')]);
        $this->session->set_flashdata('pesan_header', '<div class="alert alert-success" role="alert">Berhasil diubah!</div>');
            redirect('admin/sitesetting');
    }

    public function home_carousel()
    {
        $config['upload_path'] = 'assets/home/img/';
        $config['allowed_types'] = 'gif|jpg|png';
        $config['file_name'] = uniqid();
```

```
                $this->load->library('upload', $config);


                if (!$this->upload->do_upload('gambar1')) {
                        $gambar1 = ['file_name' => $this->input->post('gambar_lama1')];
                } else {
                        if (null !== ($this->input->post('gambar1'))) {
                                $path = '/assets/home/img/' . $this->input->post('gambar_lama1');
                                unlink($path);
                        }
                        $gambar1 = $this->upload->data();
                        $this->upload->do_upload();
                }


                if (!$this->upload->do_upload('gambar2')) {
                        $gambar2 = ['file_name' => $this->input->post('gambar_lama2')];
                } else {
                        if (null !== ($this->input->post('gambar2'))) {
                                $path = '/assets/home/img/' . $this->input->post('gambar_lama2');
                                unlink($path);
                        }
                        $gambar2 = $this->upload->data();
                        $this->upload->do_upload();
```

```
        }

        if (!$this->upload->do_upload('gambar3')) {
            $gambar3 = ['file_name' => $this->input->post('gambar_lama3')];
        } else {
            if (null !== ($this->input->post('gambar3'))) {
                $path = '/assets/home/img/' . $this->input->post('gambar_lama3');
                unlink($path);
            }
            $gambar3 = $this->upload->data();
            $this->upload->do_upload();
        }

        $data = [
            'gambar1' => $gambar1['file_name'],
            'gambar2' => $gambar2['file_name'],
            'gambar3' => $gambar3['file_name'],
            'label1' => $this->input->post('label1'),
            'label2' => $this->input->post('label2'),
            'label3' => $this->input->post('label3'),
        ];

        $this->db->update('home_setting', $data);
```

```
            $this->session->set_flashdata('pesan_carousel', '<div class="alert alert-success" role="alert">Berhasil diubah!</div>');
                redirect('admin/sitesetting');
        }

        public function home_cards()
        {
            $data = [
                'card1' => $this->input->post('card1'),
                'card2' => $this->input->post('card2'),
                'card3' => $this->input->post('card3'),
                'card_teks1' => $this->input->post('card_teks1'),
                'card_teks2' => $this->input->post('card_teks2'),
                'card_teks3' => $this->input->post('card_teks3'),
            ];

            $this->db->update('home_setting', $data);
            $this->session->set_flashdata('pesan_cards', '<div class="alert alert-success" role="alert">Berhasil diubah!</div>');
                redirect('admin/sitesetting');
        }

            public function verifikasi_action()
        {
            $id_datarumah = $this->input->post('id_datarumah');
```

```
                $data = [
                        'rekomendasi_TFL' => $this->input->post('rekomendasi_TFL'),
                        'status_pengajuan' => $this->input->post('status_pengajuan'),
                ];
                $this->db->where('id_datarumah', $id_datarumah);
                $this->db->update('tb_datarumah', $data);
                if ($this->input->post('status_pengajuan')==2){
                        $this->session->set_flashdata('succses', 'Calon Penerima Disetujui.');
                }
                else {
                        $this->session->set_flashdata('danger', 'Calon Penerima Ditolak.');
                }

                        redirect('admin/verifikasicalonpenerima');
        }


        public function home_keamanan()
        {
                $config['upload_path'] = 'assets/home/img/';
                $config['allowed_types'] = 'gif|jpg|png';
                $config['file_name'] = uniqid();
```

```
                $this->load->library('upload', $config);


                if (!$this->upload->do_upload('gambar_keamanan')) {
                        $gambar_keamanan = ['file_name' => $this->input->post('gambar_lama')];
                } else {
                        if (null !== ($this->input->post('gambar_keamanan'))) {
                                $path = '/assets/home/img/' . $this->input->post('gambar_lama');
                                unlink($path);
                        }
                        $gambar_keamanan = $this->upload->data();
                        $this->upload->do_upload();
                }


                $data = [
                        'keamanan' => $this->input->post('keamanan'),
                        'gambar_keamanan' => $gambar_keamanan['file_name']
                ];


                $this->db->update('home_setting', $data);
                $this->session->set_flashdata('pesan_keamanan', '<div class="alert alert-success" role="alert">Berhasil diubah!</div>');
                        redirect('admin/sitesetting');
        }
```

```
public function cetakpdf($id_datarumah){

        $this->load->helper('download');


        $data ['row'] = $this->db->query("SELECT * FROM tb_datarumah
INNER JOIN user on user.id_user=tb_datarumah.id_user INNER JOIN
tb_pendidikan ON tb_pendidikan.id_pendidikan=tb_datarumah.id_pendidikan
INNER JOIN tb_provinsi on tb_provinsi.id_provinsi=tb_datarumah.id_provinsi
INNER JOIN tb_kabkota on tb_kabkota.id_kabkota=tb_datarumah.id_kabkota
INNER JOIN tb_kecamatan on
tb_kecamatan.id_kecamatan=tb_datarumah.id_kecamatan INNER JOIN
tb_kelurahan on tb_kelurahan.id_kelurahan=tb_datarumah.id_kelurahan INNER
join tb_statuskepemilikan on
tb_statuskepemilikan.id_statuskepemilikan=tb_datarumah.id_statuskepemilikan
INNER join tb_jeniskawasan on
tb_jeniskawasan.id_jeniskawasan=tb_datarumah.id_jeniskawasan INNER JOIN
tb_jnsrumahstruktur on
tb_jnsrumahstruktur.id_jnsrumahstruktur=tb_datarumah.id_jns_struktur INNER
JOIN tb_materialpenutupatap on
tb_materialpenutupatap.id_materialpenutupatap=tb_datarumah.id_materialpenutu
patap  INNER JOIN tb_materialdindingterluasbagluar on
tb_materialdindingterluasbagluar.id_materialdindingterluasbagluar=tb_datarumah
.id_materialdindingterluasbagluar INNER JOIN tb_materialdindingterluas on
tb_materialdindingterluas.id_materialdindingterluas =
tb_datarumah.id_materialdindingterluas INNER JOIN tb_kesimpulanrumah on
tb_kesimpulanrumah.id_kesimpulanrumah=tb_datarumah.id_kesimpulan_rumah
INNER  JOIN tb_statuspersetujuan on
tb_statuspersetujuan.id_statuspersetujuan=tb_datarumah.status_pengajuan where
id_datarumah=$id_datarumah")->result();


        $this->load->library('pdf');
```

```
                //$this->set_option('isRemoteEnabled',TRUE);
                $this->pdf->setPaper('A4', 'potrait');
                $this->pdf->filename = "Lembar-Verifikasi-Calon-Penerima-Bantuan.pdf";
                $this->pdf->load_view('admin/cetaklaporan', $data);



        }

}
```

Ajax.php

```
<?php

class Ajax extends CI_Controller
{
   // PUBLIK
   // cari help
   public function carihelp()
   {
      $keyword = $this->input->post('keyword');
```

```
        $data['hasil'] = $this->db->query("SELECT * FROM help WHERE judul
LIKE '%$keyword%'")->result();

        $this->load->view('ajax/carihelp', $data);

    }


    public function carihelpadmin()

    {

        $keyword = $this->input->post('keyword');

        $data['hasil'] = $this->db->query("SELECT * FROM help WHERE judul
LIKE '%$keyword%'")->result();

        $this->load->view('ajax/carihelpadmin', $data);

    }


    public function editprofil()

    {

        $id_user = $this->input->post('id_user');

        if (null !== $id_user) {

            $data['profil'] = $this->db->get_where('user', array('id_user' => $id_user))-
>result();

            $this->load->view('ajax/editprofil', $data);

            // echo $dataprofil['username'];

        }

    }


    public function ubahsitus()
```

```
    {
        $id_site = $this->input->post('id_site');

        $data['site'] = $this->db->get_where('site', ['id_site' => $id_site])->result();

        $this->load->view('ajax/ubahsitus', $data);
    }

    public function ubahruangan()
    {
        $id_ruangan = $this->input->post('id_ruangan');

        $data['ruangan'] = $this->db->get_where('ruangan', ['id_ruangan' =>
$id_ruangan])->result();

        $this->load->view('ajax/ubahruangan', $data);
    }

    public function ajaxcekkoderuangan()
    {
        $kode_ruangan = $this->input->post('kode_ruangan');
        $id_ruangan = $this->input->post('id_ruangan');
        $cekkoderuangan = $this->db->query("select * from ruangan where
kode_ruangan='$kode_ruangan' AND id_ruangan!=$id_ruangan")->row_array();
        if ($cekkoderuangan) {
```

```
            echo "Kode ruangan ini sudah ada!";
        } else {
            echo "";
        }
    }

    public function livekotakpertanyaan()
    {
        $this->load->view('ajax/livekotakpertanyaan');
    }

    // MENDAFTAR
    // cek username
    public function cekusernamedaftar($username)
    {
        $cekusernamedaftar = $this->db->get_where('user', array('username' =>
$username))->row_array();
        if ($cekusernamedaftar) {
            echo 'Username sudah ada!';
        } else {
            echo "";
        }
    }

    // cek nip
```

```
public function ceknip()
{
    $nip = $this->input->post('nip');
    $ceknip = $this->db->get_where('user', ['nip' => $nip])->row_array();
    if ($ceknip) {
        echo 'Nip sudah terdaftar!';
    } else {
        echo "";
    }
}

// PEMINJAMAN
// validasi tanggal
public function ajaxverifyreqdate()
{
    $tanggal = $this->input->post('tanggal');
    $jam_mulai = $this->input->post('jam_mulai');
    $jam_selesai = $this->input->post('jam_selesai');

    $nowtime = new DateTime(date('H:i'));
    $nowtime = $nowtime->format('H:i');

    $nowdate = new DateTime(date('Y-m-d'));
    $nowdate = $nowdate->format('Y-m-d');
```

```
        $timeinput = strtotime($tanggal) + strtotime($jam_mulai);
        $timenow = strtotime($nowdate) + strtotime($nowtime);

        $limitdate = new DateTime(date('Y-m-d'));
        $limitdate->modify('+4 day');
        $limitdate = $limitdate->format('Y-m-d');

        if ($jam_mulai > $jam_selesai) {
            echo "Waktu tidak valid";
        } elseif ($timeinput < $timenow) {
            echo "Waktu tidak valid";
        } elseif ($tanggal > $limitdate) {
            echo "Peminjaman hanya untuk 3 hari kedepan";
        }
    }

    // FILTER BULAN
    public function filter_bulan()
    {
        if ($this->input->post('bulan') != null) {
            $bulan = $this->input->post('bulan');
            $data['jadwal'] = $this->db->query("SELECT * FROM jadwal INNER
JOIN peminjaman, ruangan, user
                WHERE jadwal.id_peminjaman=peminjaman.id_peminjaman
```

```
            AND peminjaman.id_ruangan=ruangan.id_ruangan
            AND peminjaman.id_user=user.id_user
            AND peminjaman.status_peminjaman!=0
            AND month(tanggal) = '$bulan'")->result();
        $this->load->view('ajax/filterjadwal', $data);
    } else {
        $data['jadwal'] = $this->db->query("SELECT * FROM jadwal INNER JOIN peminjaman, ruangan, user
            WHERE jadwal.id_peminjaman=peminjaman.id_peminjaman
            AND peminjaman.id_ruangan=ruangan.id_ruangan
            AND peminjaman.id_user=user.id_user
            AND peminjaman.status_peminjaman!=0")->result();
        $this->load->view('ajax/filterjadwal', $data);
    }
}

public function filter_tanggal()
{
    if ($this->input->post('tanggal') != NULL) {
        $tanggal = $this->input->post('tanggal');
        $data['jadwal'] = $this->db->query("SELECT * FROM jadwal INNER JOIN peminjaman, ruangan, user
            WHERE jadwal.id_peminjaman=peminjaman.id_peminjaman
            AND peminjaman.id_ruangan=ruangan.id_ruangan
            AND peminjaman.id_user=user.id_user
```

```
            AND peminjaman.status_peminjaman!=0
            AND tanggal = '$tanggal'")->result();
        $this->load->view('ajax/filterjadwal', $data);
    } else {
        $data['jadwal'] = $this->db->query("SELECT * FROM jadwal INNER JOIN peminjaman, ruangan, user
            WHERE jadwal.id_peminjaman=peminjaman.id_peminjaman
            AND peminjaman.id_ruangan=ruangan.id_ruangan
            AND peminjaman.id_user=user.id_user
            AND peminjaman.status_peminjaman!=0")->result();
        $this->load->view('ajax/filterjadwal', $data);
    }
}

public function filter_range_tanggal()
{
    if ($this->input->post('tanggal2') != null) {
        $tanggal1 = $this->input->post('tanggal1');
        $tanggal2 = $this->input->post('tanggal2');
        $data['jadwal'] = $this->db->query("SELECT * FROM jadwal INNER JOIN peminjaman, ruangan, user
            WHERE jadwal.id_peminjaman=peminjaman.id_peminjaman
            AND peminjaman.id_ruangan=ruangan.id_ruangan
            AND peminjaman.id_user=user.id_user
            AND peminjaman.status_peminjaman!=0
```

```
            AND tanggal BETWEEN '$tanggal1' AND '$tanggal2'")->result();

        $this->load->view('ajax/filterjadwal', $data);

    } else {

        $data['jadwal'] = $this->db->query("SELECT * FROM jadwal INNER JOIN peminjaman, ruangan, user

            WHERE jadwal.id_peminjaman=peminjaman.id_peminjaman

            AND peminjaman.id_ruangan=ruangan.id_ruangan

            AND peminjaman.id_user=user.id_user

            AND peminjaman.status_peminjaman!=0")->result();

        $this->load->view('ajax/filterjadwal', $data);

    }

  }

}
```

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3224593 Fax. 0536-3225515 Palangkaraya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www. stmikplk.ac.id

BERITA ACARA
UJIAN TUGAS AKHIR

Periode (Bulan) : ...Juni.....Tahun ..2023

1. Hari/Tanggal Ujian : ..Selasa.. / ..27 Juni 2023
2. Waktu (Jam) : ..10:00..WIB sampai dengan ..12:00..WIB
3. Nama Mahasiswa : ..Jessica Febbyola
4. Nomor Induk Mahasiswa : ..E2057401025
5. Program Studi : Manajemen Informatika
6. Tahun Angkatan : ..2020
7. Judul Tugas Akhir (TA) : ..Aplikasi Pendataan By Name By Address (CBNBA) Rumah Tidak Layak Huni Pada DISPERKIMTAN Kota Palangka Raya
8. Dosen Penguji :

	Nama	Nilai	Tanda Tangan
1.	Abdul Hadi	= 2	( )
2.	Arliyana, M. Kom	= 2	( )
3.	Drs. Heri Purwanto, M.Pd	=	( )

9. Hasil Ujian : **LULUS** / ~~TIDAK LULUS~~ *) NILAI = 80,7
   Dengan Perbaikan/ ~~Tanpa Perbaikan~~ *)
10. Catatan Penting : 1. Lama Perbaikan : ..9.. hari
    2. Jika lebih dari 1 (satu) bulan dikenakan sanksi berupa denda sebesar Rp. 400.000,- (Empat ratus ribu rupiah) per bulan dari tanggal ujian
    3. Jika lebih dari 3 (tiga) bulan dari tanggal ujian maka hasil ujian dibatal-kan dan wajib mengajukan judul dan pembimbing baru

Palangkaraya, ..27 Juni 2023

Mengetahui :
Ketua Program Studi Manajemen Informatika,

Arliyana, M.Kom.
NIK. 198510082010002

Ketua Penguji,

Abdul Hadi, S.T., M.Kom
NIK. 198505102014101

Tembusan :
1. Ketua Prodi Manajemen Informatika
2. Kabag AKMA
3. Mahasiswa yang bersangkutan

Dibawa saat konsultasi perbaikan dengan dosen penguji
**) Coret yang tidak perlu*

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : stmikplk@gmail.com – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI
TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Jessica Febbyola
NIM : E2057401025
Tanggal Persetujuan Judul : 13 Maret 2023
Judul Tugas Akhir : Aplikasi Pendataan By Name By Address (BNBA) ~~Pada DISPERKIMTAN Kota Palangka Raya~~ Rumah Tidak Layak Huni Pada DISPERKIMTAN Kota Palangka Raya

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
1.		10/4 2023	Perbaiki Usia pada bab 1 Perbaiki metodologi penelitian dan tahap kaji	
2.		18/4 223	Perbaiki isi bab 5 bagian batasan masalah dan tata letak penulisan dan penomoran	
3.		2/5 023	Pada bab II masih banyak Usia yg tdk ada dan tdk sesuai	
4.		3/6 2023	Srb bab 3.1.2 poin b dan c tidak perlu alat no-1 langsung penjelasannya saja.	
5.		9/6 2023	Aplikasi bisa buatkan domainya. Jadi saat ujian tidak diminta teknis local host	
6.		10/6 2023	Untuk pengujian sistem (hasil tabel) dimasukkan dalam lampiran, bukan bab 3	
7.		16/6 2023	Daftar pustaka disusun secara ascending dari A ke Z.	
8.	15/6 23	15/6 23	perbaiki typo & penulisan, Abstrak, tata tulis, kesimpulan & lampiran & spasi antar baris	
9.	20/6 23	20/6 23	perbaiki tata tulis, pd kesimpulan penjelasan sesuai pedoman, perbaiki lampiran, lampiran & kesimpulan & abstrak, serta saran penulis	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

.....

Dosen Pembimbing II,

.....

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : stmikplk@gmail.com – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Jessica Febbyola
NIM : F2057401025
Tanggal Persetujuan Judul : 13 Maret 2023
Judul Tugas Akhir : Aplikasi Pendataan By Name By Address (BNBA) Rumah Tidak Layak Huni Pada DISPERKIMTAN Kota Palangka Raya.

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
10	23/6/23	24/6/23	perbaiki latar belakang, gambar. Tambah penegasi Kelebihan Daftar isian	
11	23/6/2023		Acc sidang	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

.....

Dosen Pembimbing II,

.....

PRINT OUT DATA RUMAH TIDAK LAYAK HUNI DINAS PERUMAHAN RAKYAT, KAWASAN PERMUKIMAN DAN PERTANAHAN KOTA PALANGKA RAYA

KEMENTERIAN PEKERJAAN UMUM DAN PERUMAHAN RAKYAT
DIREKTORAT JENDERAL CIPTA KARYA
DIREKTORAT PENGEMBANGAN KAWASAN PERMUKIMAN

PROGRAM KOTAKU | KOTA TANPA KUMUH

DATA RUMAH TIDAK LAYAK HUNI
KELURAHAN KERENG BANGKIRAI KECAMATAN SEBANGAU
KOTA PALANGKA RAYA

KONDISI BANGUNAN HUNIAN		
1	Alamat Rumah	RT. ____I____I____I RW. ____I____I____I Nomor : _____
2	Nama Kepala Rumah Tangga (KRT)	NURAENI
3	Jenis Kelamin KRT	Laki-Laki II Perempuan
4	Pekerjaan	Buruh Harian
5	Penghasilan/Bulan	Rp. 600.000
6	Jumlah Kepala Keluarga (KK)	1
7	Jumlah Anggota Keluarga (Jiwa)	Laki laki : 2 Orang Perempuan: 2 Orang
8	Status Bangunan	Milik .....1 Sewa/Kontrak .....2 Lainnya .....3 (***Keterangan Lainnya*** : .....)
9	Status Lahan	SHM (Sertifikat Hak Milik) .....1 HGB (Sertifikat Hak Guna Bangunan) .....2 SHGU (Sertifikat Hak Guna Usaha) .....3 SHSRS (Sertifikat Hak Satuan Rumah Susun) .....4 Hak Pakai (HP) .....5 Tanah Negara .....6 Tanah Pemerintah.....7 Tanah Wakaf.....8 Tanah Adat (Ulayat, anggaduh, lungguh, Dst) .....9 Akta Jual Beli (AJB) .....10 Tanah Hak Pengelolaan/Garapan.....11 Tanah Girik/Pelepasan .....12 Petok D.....13 Letter C.....14 Rincik / Ketitir / Eigendom Verponding/ Erfpacht .....15 Milik Sendiri tanpa ada keterangan surat/administrasi .....16 Milik Pihak lain tanpa surat perjanjian .....17 Ilegal.....18

10	Luas Bangunan (Meter)	Panjang Bangunan : .....M Lebar Bangunan : .....M
11	Luas Lahan (Meter)	Panjang Bangunan : .....M Lebar Bangunan : .....M
12	Luas Lantai Bangunan Hunian	.....M^2
13	**KONSIDI STUKTUR BANGUNAN**	
	a. Kondisi PONDASI	Tidak ada..... 1 Rusak Berat ..... 2 Rusak Sedang ..... 3 Rusak Ringan 4
	b. Kondisi SLOOF	Tidak ada..... 1 Rusak Berat ..... 2 Rusak Sedang ..... 3 Rusak Ringan 4
	c. Kondisi KOLOM/TIANG	Tidak ada..... 1 Rusak Berat ..... 2 Rusak Sedang ..... 3 Rusak Ringan 4
	d. Kondisi RING BALOK	Tidak ada..... 1 Rusak Berat ..... 2 Rusak Sedang ..... 3 Rusak Ringan 4
14	**KONDISI BANGUNAN HUNIAN**	
	a. Jenis Lantai	Marmer/Granit ..... 1 Keramik ..... 2 Parket/Vinyil/Karpet..... 3 Ubin/Tegel/Teraso..... 4 Kayu/Papan..... 5 Semen/Bata Merah ..... 6 Bambu..... 7 Tanah 8

	b. Jenis Dinding Terluas	Bata/Batako/Hebel Plesteran ..... 1 Bata/Batako/Hebel Tanpa Plesteran ..... 2 Plesteran anyaman bambu kawat ..... 3 GRC/*Gypsum*/*Calsiboard* ..... 4 Kayu/Papan ..... 5 Batang Kayu ..... 6 Anyaman Bambu ..... 7 Bambu 8
	c. Jenis Atap Terluas	Beton ..... 1 Genteng ..... 2 GRC ..... 3 Seng ..... 4 Kayu ..... 5 Bitumen ..... 6 Asbes ..... 7 Bambu ..... 8 Jerami/Ijuk/rumbia 9
	Apakah rumah yang ditempati memiliki langit-langit/plafon?	Ya ..... 1 Tidak 2
	Klasifikasi Kerusakan Bangunan Hunian	Baik ..... 1 Rusak Berat (Secara fisik kerusakan >50%) ..... 2 Rusak Sedang (Secara fisik kerusakan 30-50%) ..... 3 Rusak Ringan (Secara fisik kerusakan <30%) 4
	Kebutuhan Perbaikan Rumah	Tidak membutuhkan Perbaikan ..... 1 Pembangunan Baru (PB) ..... 2 Peningkatan Kualitas (PK)/Rehab 3
KONDISI AIR MINUM		
	Sumber Air Utama Yang Digunakan Rumah Tangga Untuk Minum?	Air Kemasan Bermerk ..... 1 Air Isi Ulang ..... 2 Leding (Perpipaan) ..... 3 Leding Eceran ..... 4 Sumur Terlindung ..... 5 Sumur Tak Terlindung ..... 6 Mata Air Terlindung ..... 7 Mata Air Tak Terlindung 8

		Air Permukaan (Sungai/Danau/Waduk/Kolam/Irigasi) ..... 9 Air Permukaan Seperti (Waduk/ Irigasi) ..... 10 Air Hujan ..... 11 Tangki/ Mobil/Gerobak Air 12
	Apakah kebutuhan air minum, mandi, cuci terpenuhi sepanjang tahun?	Tercukupi/terpenuhi sepanjang tahun ..... 1 Tercukupi hanya pada bulan tertentu ..... 2 Tidak pernah tercukupi 3
	Di manakah lokasi sumber/fasilitas air minum ?	Di Rumah/Dalam Kawasan Pagar rumah ..... 1 Di Luar Kawasan pagar rumah 2
	Bagaimana kondisi air baku yang ada saat ini?	Keruh ..... 1 Berwarna ..... 2 Berasa ..... 3 Berbusa ..... 4 Berbau ..... 5 Tidak Semuanya 6
	Apakah Memerlukan Sambungan Rumah Air Bersih?	Ya ..... 1 Tidak 2
KONDISI AIR LIMBAH		
	Apakah memiliki fasilitas tempat buang air besar dan siapa saja yang menggunakannya?	Jamban Sendiri ..... 1 Jamban bersama ART tertentu (< 5 KK / jamban bersama) ..... 2 MCK umum/ siapun menggunakan (jika digunakan >5 KK dan/atau Tidak Membayar) ..... 3 MCK umum/ siapun menggunakan (jika digunakan >5 KK dan/atau membayar) ..... 4 ART tidak menggunakan ..... 5 Tidak ada fasilitas 6
	Jenis kloset yang digunakan?	Kloset Leher Angsa ..... 1 Kloset Plengsengan dengan tertutup ..... 2 Kloset Plengsengan tanpa tutup ..... 3 Kloset Cemplung/ Cubluk 4
	Dimanakah tempat pembuangan akhir tinja?	Septictank Pribadi/komunal/ IPAL ..... 1 Bukan Septictank pribadi/komunal/ IPAL ..... 2 Tanki septik ..... 3 IPAL ..... 4 Kolam/ sawah/ sungai/ danau/ laut 5

		Lubang tanah ..... 6 Pantai/ tanah lapang/ kebun..... 7
	Dalam 5 tahun terakhir berapa kali tanki septik ini dikosongkan/dilakukan penyedotan?	Pernah..... 1 Tidak Pernah..... 2
	Apakah buangan limbah cair rumah tangga terpisah dengan saluran drainase?	Ya..... 1 Tidak..... 2
KONDISI LAINNYA		
	STATUS SUMBER LISTRIK RUMAH	PLN dengan Meteran ..... 1 PLN Non Meteran..... 2 Listrik Non Meteran ..... 3 Bukan Listrik..... 4
	DAYA LISTRIK RUMAH	<450 VA ..... 1 900 VA..... 2 1300 VA..... 3 >2200 VA ..... 4 Menumpang/tidak punya meteran sendiri/dll..... 5

DOKUMENTASI KONDISI BANGUNAN HUNIAN

FOTO TAMPAK DEPAN	FOTO TAMPAK BELAKANG	FOTO TAMPAK SAMPING KIRI	FOTO TAMPAK SAMPING KANAN
	Bangunan Hunian belakang berhimpit dengan rumah lain		
FOTO DALAM RUMAH	**FOTO KONDISI ATAP**	**FOTO KONDISI LANTAI**	**FOTO KONDISI DINDING**
			
FOTO KONDISI DAPUR	**FOTO JAMBAN**	**FOTO SUMBER AIR BERSIH**	**FOTO LISTRIK**
			
FOTO RUANG USAHA	**FOTO PENGHUNI**	**FOTO ALAS HAK**	**FOTO Lainnya**
			

Hasil Kuisioner dari *Google*

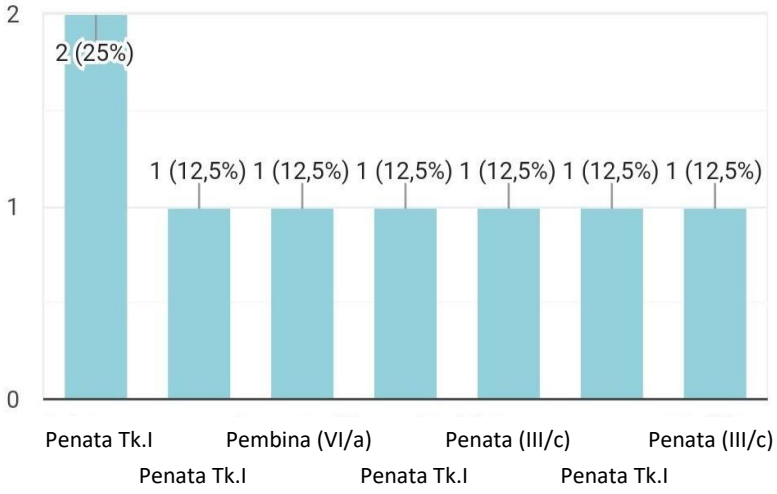
Form

Timestamp	**Nama**	**Jabatan**	**Tampilan Aplikasi Website Apakah terlihat Menarik**	**Aplikasi Website Mudah di pahami**	**Aplikasi ini apakah efektif untuk kinerja**	**Aplikasi responsive dibuka melalui laptop dan PC**	**Aplikasi ini bermanfaat bagi pegawai DISPERKIMTAN Kota Palangkaraya**	**Aplikasi ini sudah mampu menampilkan hasil Verifikasi Calon Penerima Bantuan berdasarkan variable yang diperlukan**	**Aplikasi mudah digunakan**	**Saran**
14/07/2023	Doddy Bastian	Penata Tk.I (III/d)	4	5	4	5	4	5	5	Sudah cukup bagus
14/07/2023	Esti S. Devitasari	Penata Tk.I (III/d)	4	4	4	5	5	5	5	Optimasi tampilan website dan database. Sudah baik. Sehingga kinerja aplikasi lebih efisien dan cepat
14/07/2023	Rahmad Ramel	Pembina (VI/a)	5	5	4	5	5	5	5	Cukup baik, saran agar lebih di kembangkan lagi
14/07/2023	Rohima Wahdah	Penata Tk. I (III/d)	5	5	5	5	5	5	5	Aplikasinya Bagus dan

										simple
14/07/2023	Hernadi Prabowo	Penata (III/c)	5	5	5	5	5	5	5	Aplikasinya mudah digunakan, dan menghemat penggunaan kertas, mendukung pengurangan emisi karbon.
18/07/2023	Roma Librawan	Penata Tk. I (III/d)	4	4	4	4	3	3	3	Untuk lebih ditingkatkan lagi
20/07/2023	Rina Wijayanti	Penata Tk. I (III/d)	5	5	5	5	5	5	5	Sangat membantu sekali aplikasi ini untuk meng - inventaris data yang ada pada bidang perkim
20/07/2023	Medianata Mamala	Penata (III/c)	5	5	4	5	5	5	5	Aplikasinya sudah mulai bagus dan tingkatkan lagi

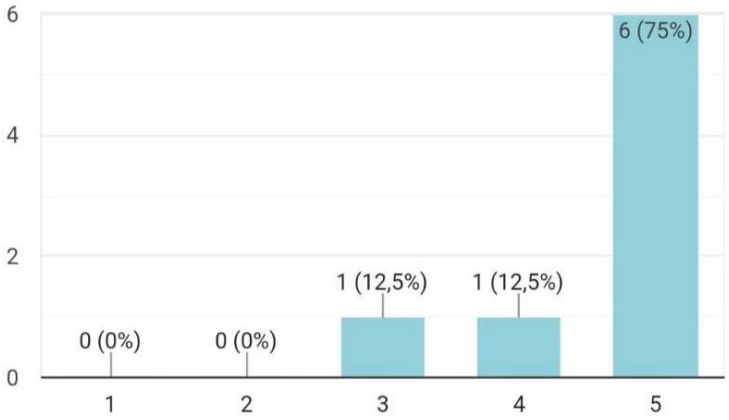
Jabatan

8 jawaban



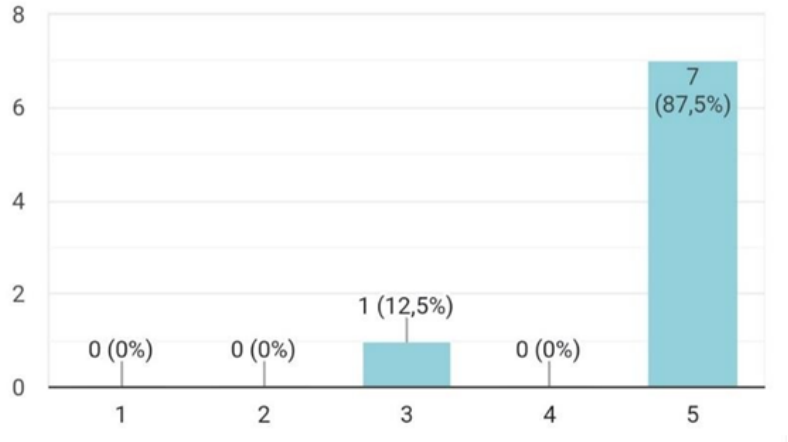
Aplikasi ini bermanfaat bagi pegawai DISPERKIMTAN Kota Palangkaraya

8 jawaban



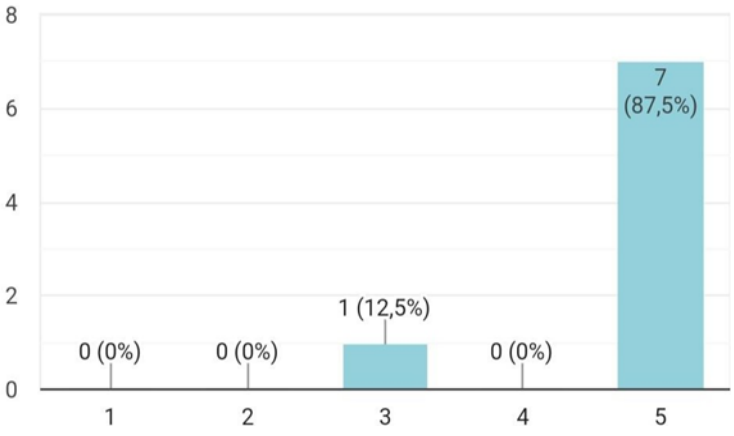
Aplikasi ini sudah mampumenampilkan hasil Verifikasi Calon Penerima Bantuan berdasarkan variable yang diperlukan

8 jawaban



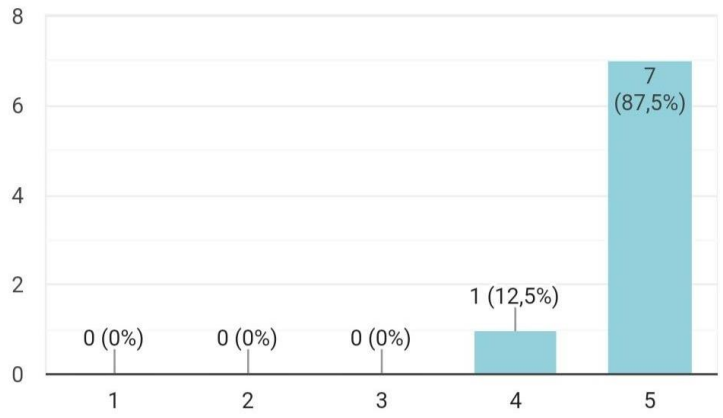
Aplikasi mudah digunakan

8 jawaban



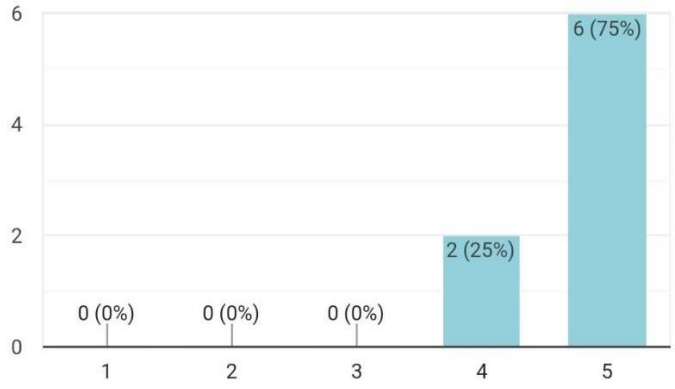
Aplikasi responsive dibuka melalui laptop dan PC

8 jawaban



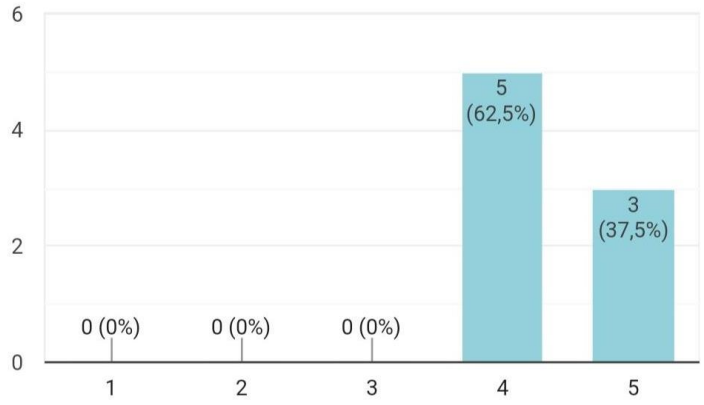
Aplikasi Website Mudah di pahami

8 jawaban



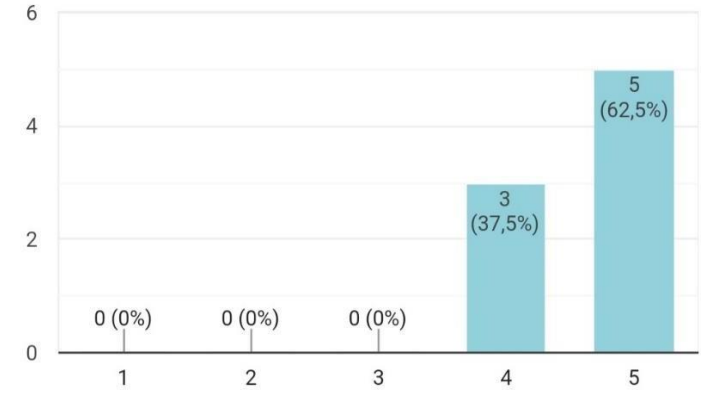
Aplikasi ini apakah efektif untuk kinerja

8 jawaban



Tampilan Aplikasi Website Apakah Terlihat Menarik ?

8 jawaban



ANGKET PENGUJIAN BLACK BOX

ANGKET PENGUJIAN *BLACK BOX*

APLIKASI PENDATAAN BY NAME BY ADDRESS (BNBA)

RUMAH TIDAK LAYAK HUNI BERBASIS WEB PADA

DISPERKIMTAN KOTA PALANGKA RAYA

Dalam pengujian aplikasi yang dilakukan penulis, menggunakan *black box testing.* Pengujian *black box testing* merupakan pengujian untuk menemukan kesalah pada hasil programyang berfokus pada fitur-fitur yang ada pada aplikasi.

Pengujian *black box testing* dilakukan oleh Pak Hernadi Prabowo Hernadi Prabowo, S, Si. Selaku Sub Koordinator Pendataan dan Perencanaan Dinas Perumahan Rakyat, Kawasan Permukiman dan Pertanahan Kota Palangka Raya.

1) Pengujian Buka Aplikasi

Pengujian	Skenario Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
Membuka dan memulai aplikasi	Masuk Menu Home	Aplikasi terbuka dan masuk ke halaman utama web. Menampilkan button *home* dan *login.*	Sesuai

2) Pengujian Halaman Utama

Pengujian	Skenario Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
Button Login admin	Klik *Button Login admin* pada halaman *home*	Akan menampilkan halaman *login, admin* diminta memasukkan *username* dan *password* yang sesuai.	Sesuai
Button Daftar Akun Member Baru	Klik *Mendaftar* pada halaman *login*	Menampilkan halaman *daftar akun member baru*	Sesuai
Button Home	Klik *Button Home*	Menampilkan halaman home informasi instansi.	Sesuai

3) Pengujian Halaman *Dashboard Admin*

Pengujian	Skenario Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
Tampilan Halaman Beranda *admin*	Klik beranda pada menu aplikasi	Menampilkan *dashboard admin,* pada halaman ini ada informasi verifikasi calon penerima, data penerima bantuan, manajemen pengguna, dan pengguna	Sesuai
Tampilan Halaman data	Klik data pada menu aplikasi	Menampilkan spesifikasi informasi total member, data verifikasi, dan total admin	Sesuai

Tampilan Halaman Verifikasi Calon Penerima	Klik verifikasi calon penerima pada menu aplikasi	Menampilkan halaman verifikasi, data calon penerima bantuan swadaya yaitu berupa informasi user, adapun button hapus data	sesuai
Tampilan Halaman Data Penerima Bantuan	Klik data penerima bantuan pada menu aplikasi	Menampilkan halaman data user yang bersedia menerima bantuan atau berswadaya	sesuai

4) Pengujian Halaman *Dashboard User*

Pengujian	Skenario Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
Tampilan Halaman Beranda *user*	Klik beranda pada menu aplikasi	Menampilkan *dashboard user,* pada halaman ini ada informasi form verifikasi, dan data penerima bantuan	sesuai
Tampilan Halaman data	Klik data pada menu aplikasi	Menampilkan spesifikasi informasi total member dan data verifikasi	sesuai
Tampilan Halaman Form Verifikasi	Klik form verifikasi pada menu aplikasi	Menampilkan halaman form verifikasi, tambah data calon penerima bantuan swadaya.	sesuai
Tampilan Halaman Data Penerima Bantuan	Klik data penerima bantuan pada menu aplikasi	Menampilkan halaman data user yang bersedia menerima bantuan atau berswadaya	sesuai

4) Pengujian *Ubah Password*

Pengujian	Skenario Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
password	ubah *password*	*profil*, pada halaman ini *admin* bisa mengubah *user*name , nama, dan *password* baru. Dengan memasukkan *password* lama terlebih dahulu	sesuai
Tampilan Halaman Keluar	Klik *Keluar*, klik keluar	Menampilkan halaman *home dan login*	sesuai

Palangka Raya, Juli 2023
Yang Menguji,

Hernadi Prabowo
NIP. 19850905 201001 1021