SISTEM INFORMASI TOKO JEJE FLORIST BERBASIS WEB

TUGAS AKHIR

Disusun untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Strata - 1
pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya

Oleh:

ROLANDO ADITAMA CONRAD
NIM C1857201006
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
2023

SISTEM INFORMASI TOKO JEJE FLORIST BERBASIS WEB

TUGAS AKHIR

Diajukan untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Strata - 1
pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya

Oleh:

ROLANDO ADITAMA CONRAD
NIM C1857201006
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
2023

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertandatangan dibawah ini:
Nama Mahasiswa : ROLANDO ADITAMA CONRAD
NIM : C1857201006

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul :

SISTEM INFORMASI TOKO JEJE FLORIST BERBASIS WEB

Adalah hasil karya saya dan bukan merupakan duplikasi sebagian atau seluruhnya dari karya orang lain, kecuali bagian yang sumber informasi dicantumkan.

Pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya secara sadar dan bertanggungjawab dan saya bersedia menerima sanksi pembatalan Tugas Akhir apabila terbukti melakukan duplikasi terhadap Tugas Akhir atau Karya Ilmiah lain yang sudah ada.

Palangkaraya, 07 Juli 2023
Yang Membuat Pernyataan,



ROLANDOADITAMA CONRAD

PERSETUJUAN

SISTEM INFORMASI TOKO JEJE FLORIST BERBASIS WEB

Tugas Akhir ini telah disetujui untuk diujikan.

Dosen Pembimbing I,

Rosmiati, M.Kom
NIK. 197810102005003

Dosen Pembimbing II,

Arliyana, M.Kom
NIK. 198510082010002

Mengetahui,
Ketua STMIK Palangkaraya,

Suparno, M. Kom
NIK. 196901041995105

PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI TOKO JEJE FLORIST BERBASIS WEB

Tugas Akhir ini telah diujikan, dinilai dan disahkan
oleh Tim Penguji Sidang Tugas Akhir pada tanggal 07 Juli 2023

Tim Penguji Sidang Tugas Akhir:

1. Rommi Kaestria, M.Kom.
   Ketua ……

2. Norhayati, M.Pd.
   Sekretaris ……

3. Agung Prabowo, S.Kom., M.MSI.
   Anggota ……

4. Rosmiati, M.Kom.
   Anggota ……

5. Arliyana, M.Kom.
   Anggota ……

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto:

Waktu terus berjalan, kamu pilotnya. *"Gunakanlah waktumu sebaik mungkin, jangan lewatkan kesempatan yang ada".*

Persembahan :

Tugas Akhir ini kupersembahkan untuk:

Kedua orang tua yang tercinta, terimakasih atas Do'a dan Dukungan yang telah diberikan untuk anaknya.

Teman-teman yang membantu dan memberikan saran untuk kelancaran penulisan tugas akhir ini.

Bapak, Ibu Dosen Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya yang telah memberikan bekal ilmu pengetahuan yang sangat berharga.

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya yang memberikan pengamalan pendidikan kepada saya sehingga seperti sekarang ini. Saya ucapkan terimakasih banyak, maju terus Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya kampusku tercinta.

INTISARI

Rolando Aditama Conrad, C1857201006, 2023. *Sistem Informasi Toko Jeje Florist Berbasis Web*, Pembimbing I Rosmiati, M.Kom. Pembimbing II Arliyana, M.Kom.

Dengan adanya teknologi membuat peluang pasar terbuka lebih luas, dan akan mempermudah mempromosikan produk, mencari konsumen, dan pelanggan. Oleh karena itu pada kasus ini penulis akan memilih penelitian dan mengobservasi pada salah satu toko tanaman hias yang bernama Toko Jeje Florist. Saat melakukan observasi dan wawancara di toko tersebut penulis menemukan sistem yang berjalan saat ini masih dicatat kedalam buku. Bukti-bukti transaksi seperti nota-nota penjualan belum tersimpan dengan rapi, sehingga pemilik sering kehilangan data yang seharusnya data tersebut harus direkap dengan rapi. Sehubungan dengan perihal itu, penulis bermaksud membuat sistem perhitungan jumlah barang dagangan dengan menggunakan bahasa *PHP* dan database *MYSQL* pada toko jeje florist yang diharapkan adanya pencatatan yang baik dan benar. Oleh karena itu dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis tertarik untuk mengangkat judul **"Sistem Informasi Toko Jeje Florist Berbasis Web".**

Tujuan penelitian ini dimaksudkan untuk merancang dan membangun "*Sistem Informasi Toko Jeje Florist Berbasis Web"*.

Hasil akhir dari penelitian ini telah dihasilkan sebuah Sistem Informasi Toko Jeje Florist Berbasis *Website*. Dengan berdasarkan hasil dari perhitungan kuesioner yang dinilai dari 10 responden dan 5 pernyataan maka diperoleh hasil interpretasi sebesar 82% atau dengan kata lain dapat disimpulkan bahwa Sistem Informasi Toko Jeje Florist Berbasis Web tergolong sangat baik (Sangat Setuju).

Kata Kunci : Sistem, Informasi, Toko, Website.

ABSTRACT

Rolando Aditama Conrad, C1857201006, 2023. Information System for Web-Based Jeje Florist Stores, Advisor I Rosmiati, M.Kom. Advisor II Arliyana, M.Kom.

With the existence of technology, open market opportunities will be wider, and will make it easier to promote products, find consumers, and customers. Therefore, in this case the author will choose research and observe at an ornamental plant shop called Jeje Florist Shop. When making observations and interviews at the shop, the writer found that the current system was still recorded in the book. Evidence of transactions such as sales notes have not been stored neatly, so the owner often loses data that should have been neatly recapitulated. In connection with this matter, the author intends to create a system for calculating the amount of merchandise using PHP language and MYSQL database at the jeje florist shop which is expected to have good and correct recording. Therefore, in preparing this Final Project, the writer is interested in raising the title "Web-Based Jeje Florist Store Information System".

The purpose of this study is intended to design and build a "Web-Based Jeje Florist Store Information System".

The final result of this research has produced a Website-Based Jeje Florist Store Information System. Based on the results of calculating the questionnaire assessed from 10 respondents and 5 statements, an interpretation result of 82% is obtained or in other words it can be concluded that the Web-Based Jeje Florist Store Information System is classified as very good (Strongly Agree).

Keywords: System, Information, Shop, Website.

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

Sebagai sivitas akademik Sekolah Tinggi Manajemen Informatika (STMIK) Palangkaraya, saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama	: ROLANDO ADITAMA CONRAD
NIM	: C1857201006
Program Studi	: Sistem Informasi
Jenis Karya	: Laporan Tugas Akhir

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika (STMIK) Palangkaraya. Hak Bebas Royalti Non Eksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

SISTEM INFORMASI TOKO JEJE FLORIST BERBASIS WEB

Dengan Hak Bebas Royalti Non Eksklusif ini Sekolah Tinggi Manajemen Informatika (STMIK) Palangkaraya berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di	: Palangkaraya
Pada tanggal	: 07 Juli 2023

Yang menyatakan



ROLANDO ADITAMA CONRAD

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas berkat Rahmat dan Karunianya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir dengan Judul *Sistem Informasi Toko Jeje Florist Berbasis Web* dapat diselesaikan baik dan tanpa kendala yang berarti.

Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini terutama kepada :

1. Suparno, M.Kom. selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya.
2. Bob Alfenris Sugan selaku Pemilik Toko Jeje Florist yang telah memberikan ijin kepada penulis untuk melakukan penelitian.
3. Rosmiati, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing I yang telah meluangkan waktunya untuk memberikan bimbingan dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
4. Arliyana, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan saran, koreksi dan bimbingan dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
5. Kedua Orang Tua dan seluruh keluarga tercinta yang selalu memberikan dukungan baik moril maupun materi selama penyusunan Tugas Akhir ini.
6. Bapak dan Ibu Dosen STMIK Palangkaraya yang telah banyak membagi bekal ilmu pengetahuan kepada penulis.

Penulis menyadari laporan Tugas Akhir ini tidak luput dari berbagai kekurangan. Penulis mengharapkan saran dan kritik demi penyempurnaan laporan Tugas Akhir ini. Akhir kata, semoga laporan Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang membutuhkan. Terima kasih.

Palangkaraya, 07 Juli 2023

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN..... i
LEMBAR PERSETUJUAN..... ii
LEMBAR PENGESAHAN..... iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN..... iv
INTISARI..... v
ABSTRACT..... vi
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI..... vii
KATA PENGANTAR viii
DAFTAR ISI..... ix
DAFTAR TABEL..... xi
DAFTAR GAMBAR..... xii
DAFTAR LAMPIRAN..... xiv
BAB I 1
PENDAHULUAN..... 1
1.1 Latar Belakang Masalah..... 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Batasan Masalah..... 2
1.4 Tujuan Dan Manfaaat Penelitian..... 4
1.5 Sistematika Penulisan..... 5
BAB II..... 7
TINJAUAN PUSTAKA..... 7
2.1 Kajian Teori..... 7
2.2 Penelitian Yang Relevan..... 29
BAB III..... 32
METODOLOGI PENELITIAN..... 32
3.1 Tinjauan Umum..... 32
3.2 Jenis Penelitian..... 32
3.3 Desain Penelitian..... 35
3.4 Instrumen Penelitian..... 35
3.5 Teknik Analisis Dan Prosedur Pengumpulan Data..... 37
3.6 Analisi Kebutuhan..... 40
3.7 Desain Sistem..... 44
3.8 Jadwal Penelitian..... 71
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN..... 72
4.1 Implementasi..... 72
4.2 Pembahasan..... 88
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN..... 103
5.1 Kesimpulan..... 103
5.2 Saran..... 103
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Elemen Use Case Diagram 16
Tabel 2.2 Elemen Pada Activity 19
Tabel 2.3 Multiplicity 22
Tabel 2.4 Notasi/Elemen Sequence Diagram 24
Tabel 2.5 Penelitian Yang Relevan 30
Tabel 3.1 Analisis Pieces Untuk Sistem Lama Dan Baru 39
Tabel 3.2 Kebutuhan Perangkat Keras 41
Tabel 3.3 Kebutuhan Perangkat Lunak 42
Tabel 3.4 Definisi Use Case Pegunjung 55
Tabel 3.5 Definisi Use Case Admin 56
Tabel 3.6 Spesifikasi Tabel Pengguna 67
Tabel 3.7 Spesifikasi Tabel Kategori 67
Tabel 3.8 Spesifikasi Tabel Produk 68
Tabel 3.9 Spesifikasi Tabel Foto 68
Tabel 3.10 Spesifikasi Tabel Slide 69
Tabel 3.11 Spesifikasi Tabel Transaksi 69
Tabel 3.12 Spesifikasi Tabel Keranjang 70
Tabel 3.13 Jadwal Penelitian 71
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Black Box Pengunjung 84
Tabel 4.2 Hasil Pengujian Black Box Admin 85
Tabel 4.3 Daftar Poin-Poin Yang Diajukan 98
Tabel 4.4 Hasil Skor Responden 98

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh Use Case Diagram 18
Gambar 2.2 Contoh Activity Diagram 20
Gambar 2.3 Contoh Diagram Class Transaksi 23
Gambar 2.4 Contoh Sequence Diagram 25
Gambar 2.5 Contoh Navigation Model 26
Gambar 2.6 Contoh Presentation Model 27
Gambar 3.1 Desain Penelitian 35
Gambar 3.2 Halaman Beranda Pengunjung 44
Gambar 3.3 Halaman Data Produk Pengunjung 45
Gambar 3.4 Halaman Detail Produk Pengunjung 45
Gambar 3.5 Halaman Profile Pengunjung 46
Gambar 3.6 Halaman Bantuan Pengunjung 46
Gambar 3.7 Halaman Login Admin 47
Gambar 3.8 Halaman Beranda Admin 47
Gambar 3.9 Halaman Kelola Data Kategori Admin 48
Gambar 3.10 Halaman Tambah Kelola Data Kategori Admin 48
Gambar 3.11 Halaman Ubah Kelola Data Kategori Admin 49
Gambar 3.12 Halaman Kelola Data Produk Admin 49
Gambar 3.13 Halaman Tambah Kelola Data Produk Admin 50
Gambar 3.14 Halaman Tambah Kelola Data Produk Admin 50
Gambar 3.15 Halaman Kelola Data Transaksi Pemasukan 51
Gambar 3.16 Halaman Kelola Data Transaksi Pengeluaran 51
Gambar 3.17 Halaman Kelola Data Transaksi Pemasukan Tambah 52
Gambar 3.18 Halaman Kelola Data Transaksi Pemasukan Ubah 52
Gambar 3.19 Halaman Kelola Data Transaksi Pengeluaran Tambah 53
Gambar 3.20 Halaman Kelola Data Transaksi Pengeluaran Ubah 53
Gambar 3.21 Use Case Diagram 54
Gambar 3.22 Activity Diagram Admin Login 57
Gambar 3.23 Activity Diagram Admin Kelola Kategori Proses Tambah 58
Gambar 3.24 Activity Diagram Admin Kelola Kategori Proses Ubah 58
Gambar 3.25 Activity Diagram Admin Kelola Kategori Proses Hapus 59
Gambar 3.26 Activity Diagram Admin Kelola Produk Proses Tambah 59
Gambar 3.27 Activity Diagram Admin Kelola Produk Proses Ubah 60
Gambar 3.28 Activity Diagram Admin Kelola Produk Proses Hapus 60
Gambar 3.29 Activity Diagram Admin Tambah Transaksi 61
Gambar 3.30 Activity Diagram Admin Ubah Transaksi 61
Gambar 3.31 Sequence Diagram Pengunjung 62
Gambar 3.32 Sequence Diagram Admin 63
Gambar 3.33 Sequence Diagram Mengelola Data Kategori 63
Gambar 3.34 Sequence Diagram Mengelola Data Produk 64
Gambar 3.35 Sequence Diagram Mengelola Data Transaksi Pemasukan 64
Gambar 3.36 Sequence Diagram Mengelola Data Transaksi Pengeluaran 65
Gambar 3.37 Class Diagram Sistem Informasi Jeje Florist 66
Gambar 4.1 Source Code Beranda Pengunjung 73

Gambar 4.2 Source Code Data Produk Pengunjung 73
Gambar 4.3 Source Code Detail Produk Pengunjung 74
Gambar 4.4 Source Code Halaman Login 76
Gambar 4.5 Source Code Halaman Utama Beranda Admin 77
Gambar 4.6 Source Code Menampilkan Halaman Kelola Kategori 78
Gambar 4.7 Source Code Menambah Kategori 79
Gambar 4.8 Source Code Mengubah Kategori 80
Gambar 4.9 Source Code Menghapus Kategori 80
Gambar 4.10 Source Code Menampilkan Halaman Data Produk 81
Gambar 4.11 Source Code Menambah Data Produk 82
Gambar 4.12 Source Code Mengubah Data Produk 83
Gambar 4.13 Source Code Menghapus Data Produk 83
Gambar 4.14 Halaman Utama 88
Gambar 4.15 Halaman Katalog Produk 89
Gambar 4.16 Halaman Detail Produk 89
Gambar 4.17 Halaman Profil Jeje Florist 90
Gambar 4.18 Halaman Login Admin 90
Gambar 4.19 Halaman Beranda Admin 91
Gambar 4.20 Halaman Kelola Kategori 91
Gambar 4.21 Halaman Tambah Kelola Data Kategori Admin 92
Gambar 4.22 Halaman Ubah Kelola Data Kategori Admin 92
Gambar 4.23 Halaman Kelola Data Produk 93
Gambar 4.24 Halaman Tambah Kelola Data Produk 93
Gambar 4.25 Halaman Ubah Kelola Data Produk 94
Gambar 4.26 Halaman Kelola Data Transaksi Pemasukan 94
Gambar 4.27 Halaman Kelola Data Transaksi Pengeluaran 95
Gambar 4.28 Halaman Kelola Data Transaksi Pemasukan Tambah 95
Gambar 4.29 Halaman Kelola Data Transaksi Pemasukan Ubah 96
Gambar 4.30 Halaman Kelola Data Transaksi Pengeluaran Tambah 96
Gambar 4.31 Halaman Kelola Data Transaksi Pengeluaran Ubah 97

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Tugas Dosen Pembimbing
Lampiran 2 Surat Permohonan Izin Penelitian
Lampiran 3 Surat Balasan Izin Penelitian
Lampiran 4 Kartu Kegiatan Konsultasi
Lampiran 5 Surat Tugas Dosen Penguji
Lampiran 6 Lembar Kegiatan Observasi
Lampiran 7 Lembar Wawancara
Lampiran 8 Lembar Pengujian Blackbox Testing
Lampiran 9 Lembar Kuesioner
Lampiran 10 Dokumentasi
Lampiran 11 Tanaman Buah
Lampiran 12 Tanaman Hias
Lampiran 13 Media Tanam
Lampiran 14 Pupuk
Lampiran 15 Media Pencatatan Pemasukan Pengeluaran
Lampiran 16 Daftar Hadir Peserta Seminar Proposal Tugas Akhir

BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemajuan teknologi adalah sesuatu yang tidak bisa kita hindari dalam kehidupan ini, karena kemajuan teknologi akan berjalan sesuai dengan kemajuan ilmu pengetahuan. Dengan adanya teknologi membuat peluang pasar terbuka lebih luas, dan akan mempermudah mempromosikan produk, mencari konsumen, dan pelanggan. Oleh karena itu pada kasus ini penulis akan memilih penelitian dan mengobservasi pada salah satu toko tanaman hias yang bernama Toko Jeje Florist. Jeje Florist adalah sebuah toko wirausaha tanaman hias di Kota Palangkaraya yang menjual bermacam – macam jenis tanaman hias, tanaman buah-buahan, media tanam, pupuk, pot dan lain – lainnya. Tidak hanya itu toko ini juga bergerak dibidang jasa penyewaan taman hias serta melayani perawatan taman hias.

Saat melakukan observasi dan wawancara di toko tersebut penulis menemukan sistem yang berjalan saat ini masih dicatat kedalam buku. Bukti-bukti transaksi seperti nota-nota penjualan belum tersimpan dengan rapi, sehingga pemilik sering kehilangan data yang seharusnya data tersebut harus direkap dengan rapi. Selain itu juga ketidaktepatan waktu didalam pembuatan laporan dikarenakan sulitnya menentukan besarnya laba yang dihasilkan oleh toko pada tiap bulannya. Hal ini berpengaruh bagi perkembangan toko jeje florist nantinya.

Sehubungan dengan perihal diatas, penulis bermaksud membuat sistem perhitungan jumlah barang dagangan dengan menggunakan bahasa *PHP* dan database *MYSQL* pada toko jeje florist yang diharapkan adanya pencatatan yang baik dan benar. Oleh karena itu dalam penyusunan Tugas Akhir ini penulis tertarik untuk mengangkat judul **"Sistem Informasi Toko Jeje Florist Berbasis Web".**

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka dapat diambil suatu rumusan permasalahan yaitu bagaimana membangun Sistem Informasi Toko Jeje Florist Berbasis Web?

1.3 Batasan Masalah

Mengacu dengan permasalahan diatas, dan untuk meghindari meluasnya pembahasan, maka dibuatlah batasan masalah mengenai Rancang Bangun Sistem Informasi Toko Jeje Florist Berbasis Web dengan menggunakan *PHP* dan *MYSQL* sebagai berikut.

Dalam hal ini penulis melakukan pembatasan masalah, yang dimana hal ini dimaksud agar pembahasan tidak menyimpang dari topik pembahasan maka penulis merasa perlu membatasi permasalahan yaitu sebagai berikut:

1. Bahasa Pemrograman yang digunakan dalam membangun sistem informasi ini adalah Bahasa pemrograman *PHP* dan database *MYSQL*. Sedangkan untuk mendesain *user interface* dan *context diagram* menggunakan *Microsoft Visio*.

2. Metode yang digunakan dalam pembuatan "Sistem Informasi Toko Jeje Florist Berbasis Web" dengan *metodologi* ***UML-based Web Engineering (UWE).***

3. Sistem Informasi yang akan dibangun bertujuan untuk mempermudah pemilik toko dalam proses pencatatan barang dagangan, pencatatan transaksi penjualan, pencatatan transaksi penyewaan barang dan jasa serta dalam mencetak laporan.
4. Sistem Informasi ini hanya membahas persedian barang.
5. Sistem Informasi yang akan dibangun menyediakan 2 level pengguna/ hak akses, yaitu admin sebagai pengelola toko dan pengunjung sebagai konsumen.

1.3.1 Fitur / Fasilitas Website

Fitur atau fasilitas pada *Sistem Informasi Toko Jeje Florist Berbasis Web* terbagi menjadi 2 bagian berdasarkan masing-masing pengguna atau hak akses, yaitu;

1) Fitur *Website* Berdasarkan Pengguna atau Hak Akses *Admin*

1. Login Admin

   Pada fitur ini *admin* terlebih dahulu login sistem *admin*. *Admin* memasukan *username* dan *password* yang sesuai pada *form login* tersebut.

2. Kelola Data Informasi

   Pada kelola data informasi *admin*, mengelola data seperti, mengelola data pemasukan, pengeluaran dan laporan.

3. Kelola Data Produk (Tanaman hias, pot, media tanam dan pupuk)

   Admin mengelola data produk, seperti nama produk, kategori produk, jumlah dan gambar

4. Kelola Data Profil

   Pada kelola data profil, *admin* mengelola data seperti, mengelola data album galeri, galeri foto, dan tampilan slide.

2) Fitur Website Berdasarkan Pengguna atau Hak Akses Pengunjung

1. Melihat Profil

   Disini pengunjung dapat melihat profil berupa alamat Toko Jeje Florist dan tampilan slide.

2. Melihat Produk

   Disini pengunjung dapat melihat produk-produk pada Toko Jeje Florist berupa tanaman hias pot media tanam dan pupuk.

3. Melihat Galeri Foto

   Disini pengunjung dapat melihat galeri foto-foto berdasarkan album.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini dimaksudkan untuk merancang dan membangun "*Sistem Informasi Toko Jeje Florist Berbasis Web"*.

1.4.2 Manfaat Penelitian

a. Bagi Penulis

Menambah pengetahuan, pengalaman, keterampilan dalam mempraktikan ilmu pengetahuan yang didapat saat perkuliahan dan

menerapkannya serta disusun sebagai salah satu syarat kelulusan Tugas Akhir pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya.

b. Bagi Toko Jeje Florist

Rancangan dan pembuatan sistem informasi ini dibuat untuk mempermudah pemilik toko dalam proses pencatatan barang dagangan, pencatatan transaksi penjualan, pencatatan transaksi penyewaan barang dan jasa serta dalam mencetak laporan.

c. Bagi STMIK Palangkaraya

Adapun manfaat bagi STMIK Palangkaraya adalah untuk menambah referensi karya ilmiah pada perpustakaan STMIK Palangkaraya dan juga untuk rujukan, perbandingan atau literatur bagi penulis selanjutnya.

1.5 Sistematika Penulisan

Penulisan laporan Tugas Akhir ini disusun dalam lima bab, dengan menggunakan sistematika sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini diuraikan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta metodologi dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Landasan teori memuat masalah tentang konsep dan prinsip dasar yang diperlukan untuk memecahkan masalah pekerjaan untuk merumuskan hipotesis. Landasan teori ini berbentuk

permasalahan-permasalahan yang langsung berkaitan dengan permasalahan yang dikerjakan.

BAB III ANALISIS DAN DESAIN

Pada bab ini berisi uraian tentang perancangan proses, perancangan basis data, perancangan antar muka yang meliputi perancangan input dan output, kebutuhan sistem, serta uraian tahapan-tahapan dari implementasi sistem yang digunakan yaitu rancangan penerapan, dan tahap penggunaan program.

BAB IV IMPLEMENTASI

Pada bab ini berisi tentang penjelasan hasil implementasi dari *website* yang telah di buat dan pengujian (*testing*) program. Pada tahap pengujian Sistem Informasi Toko Jeje Florist Berbasis Web akan di gunakan *black box testing*. *Black box testing* merupakan strategi *testing* dimana hanya memperhatikan/memfokuskan kepada faktor fungsionalitas dan spesifikasi perangkat lunak.

BAB V PENUTUP

Bab ini terdiri dari kesimpulan dan saran. Kesimpulan yang berisi pernyataan singkat dan tepat yang dijabarkan dari hasil studi literatur atau landasan teori dan penyusunan laporan program Tugas Akhir, sedangkan saran berupa perbaikan/peningkatan yang diperlukan saat ini ataupun pada masa yang akan datang yang berhubungan dengan pelaksanaan pembuatan program Tugas Akhir ini.

BAB II
TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Kajian Teori

Pada kajian teori ini memuat masalah tentang serangkaian definisi, konsep, dan juga perspektif tentang sebuah hal yang tersusun secara rapi. Pada bagian ini definisi, konsep dan perspektif yang dicantumkan telah berkaitan dan relevan dengan topik penelitian yang dipilih sebagai berikut.

2.1.1 Teori Yang Berkaitan Dengan Topik Penelitian

a. Analisa

Menurut Sugiyono (2018:482) Analisis (Analisa) adalah proses mencari dan menyusun secara sistematis data yang diperoleh dari hasil wawancara, catatan lapangan dan dokumentasi, dengan cara mengorganisasikan data ke dalam kategori, menjabarkan ke dalam unit-unit, melakukan sintesa, menyusun ke dalam pola, memilih mana yang penting dan yang akan dipelajari, dan membuat kesimpulan sehingga mudah dipahami oleh diri sendiri maupun orang lain.

Menurut Surayin (2001:10) analisis merupakan usaha untuk menggambarkan pola-pola secara konsisten dalam data sehingga hasil analisis dapat dipelajari dan diterjemahkan dan memiliki arti.

b. Perancangan

Menurut Mulyani (2017:80) pengertian Perancangan sistem adalah penentuan proses dan data yang diperlukan oleh sistem baru. Tujuan dari perancangan sistem adalah untuk memenuhi

kebutuhan pemakai sistem serta untuk memberikan gambaran yang jelas dan rancang bangun yang lengkap.

Menurut Rusdi Nur dan Muhammad Arsyad Suyuti (2018:5) perancangan adalah suatu proses yang bertujuan untuk menganalisis, menilai memperbaiki dan menyusun suatu sistem, baik sistem fisik maupun non fisik yang optimum untuk waktu yang akan datang dengan memanfaatkan informasi yang ada.

c. Sistem Informasi

Menurut Sutabri T dalam (Yanuardi & Permana, 2018) sistem informasi adalah sistem dapat didefinisikan dengan mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisis, menyebarkan informasi untuk tujuan tertentu.

Pengertian sistem informasi menurut (Anjelita & Rosiska, n.d., 2019) sistem informasi adalah sebuah hubungan dari data dan metode dan menggunakan hardware serta software dalam menyampaikan sebuah informasi yang bermanfaat. Menurut pendapat ahli diatas, dapat di simpulkan sistem informasi merupakan sebuah kumpulan dari beberapa komponen yang mengelola data supaya data yang diolah dapat dijadikan sebagai informasi yang bermakna dan dapat membantu mencapai tujuan organisasi.

2.1.2 Pengertian Toko

Menurut Levy dan Weitz (2001:8) “toko adalah satu rangkaian aktivitas bisnis untuk menambah nilai guna barang dan jasa yang dijual kepada konsumen untuk konsumsi pribadi atau rumah tangga”. Jadi

konsumen yang menjadi sasaran dari toko adalah konsumen akhir yang membeli produk untuk dikonsumsi sendiri.

2.1.3 Website

Pengertian website menurut Sebok, Vermat, dan tim (2018:70) adalah kumpulan halaman yang saling terhubung yang di dalamnya terdapat beberapa item seperti dokumen dan gambar yang tersimpan di dalam *web server. Web app* adalah sebuah aplikasi yang berada dalam *web server* yang bisa *user* akses melalui *browser*. *Web app* biasanya menampilkan data *user* dan informasi dari *server.*

Menurut Yeni Susilowati (2019) *Website* adalah sejumlah halaman web yang memiliki topik saling terkait antar satu halaman dan halaman yang lainnya, yang biasanya ditempatkan pada sebuat server web yang dapat di akses melalui jaringan internet maupun jaringan wilayah lokal (LAN).

Website dapat juga diartikan sebagai kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau gerak, data animasi, suara, video dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat *statis* maupun *dinamis* yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman.

a. Hypertext Markup Language (HTML)

Html merupakan suatu bahasa *pemrograman hyper text*. Membangun *Html* memiliki fungsi untuk membangun kerangka ataupun *format web* berbasis *html*. *Html* bisa disebut bahasa yang digunakan untuk menampilkan dan mengelola *hyper text. Html*

mempunyai dua macam ekstensi (agar kita dapat membangun dokumen *html*) ekstensi tersebut adalah *.htm dan .html*.

b. PHP Hypertext Preprocessor (PHP)

PHP merupakan suatu bahasa pemrograman yang difungsikan untuk membangun suatu website dinamis. *PHP* menyatu dengan kode *HTML*, maksudnya adalah beda kondisi. *HTML* digunakan sebagai pembangun atau pondasi dari kerangka *layout web*, sedangkan *PHP* difungsikan sebagai prosesnya, sehingga dengan adanya *PHP* tersebut, sebuah *web* akan sangat mudah di *maintence.*

c. Cascading Style Sheet (CSS)

CSS merupakan bahasa pemograman yang digunakan untuk mengendalikan dan membangun berbagai komponen didalam *web* sehingga tampilan *web* akan lebih rapi, terstruktur, dan seragam.

CSS merupakan pemograman wajib yang harus dikuasai oleh setiap pembuat program *(web programmer),* terlebih lagi itu adalah pendesain *web (web designer). CSS* saat ini dikembangkan oleh *World Wide Web Consortium (W3C)* dan menjadi bahasa standar dalam pembuatan *web. CSS* difungsikan sebagai penopang atau pendukung, dan pelengkap dari file *html* yang berperan dalam penataan kerangka dan *layout*.

d. Jquery

Jquery merupakan salah satu teknik atau kumpulan *library javascript* yang sangat terkenal dengan animasinya. *Jquery* bisa disebut dengan *framework* (kalau berbicara dengan *php*). *Jquery*

dapat memungkinkan Anda untuk mebuat tampilan *web* yang lebih atraktif.

e. Asynchronous Java Script and XML (AJAX)

Jquery erat kaitannya dengan *AJAX*. *AJAX* merupakan suatu teknik pemograman, dimana dalam membuat aplikasi *website* dapat menjadi lebih responsif layaknya aplikasi desktop.

2.1.4 Database

Basis data memiliki aturan penyusunan atau penempatan arsip-arsip yang terdapat didalamnya, sehingga tedapat kemudahan dan kecepatan dalam pengambilan kembali arsip atau data yang dibutuhkan. Basis data yang menunjukkan suatu kumpulan data yang dipakai dalam suatu lingkaran perusahaan atau badan instansi. Penerapan basis data dalam sistem informasi disebut sebagai sistem basis data (*database system*).

Pengertian basis data adalah sekelompok kumpulan dari *field/tabel/arsip* yang saling berhubungan disimpan dalam media penyimpanan elektronis (*disket atau harddisk*). Prinsip utamanya adalah pengaturan data/arsip dan tujuan utamanya adalah kemudahan dan kecepatan dalam mengambil kembali data/arsip.

Secara prinsip, dalam suatu database tercakup 2 komponen penting yaitu: data dan informasi. Jadi tujuan akhir anda adalah bagaimana mengelola data sehingga mampu menjadi informasi yang diinginkan dan dapat dilakukan proses pengambilan, pegahapusan, pengeditan terhadap data secara mudah dan cepat (efektif, efisien dan akurat).

Data adalalah fakta, baik serupa sebuah objek, orang dan lain-lain yang dapat dinyatakan dengan suatu nilai tertentu (angka, simbol, karakter tertentu, dll). Sedangkan informasi adalah data yang telah diolah sehingga bernilai guna dan dapat dijadikan bahan dalam pengambilan keputusan.

a. Database Management System (DBMS)

DBMS adalah singkatan dari *"Database Management System"* yaitu sistem penorganisasian dan sistem pengolahan Database pada komputer. *DBMS* atau database management system ini merupakan perangkat lunak *(software)* yang dipakai untuk membangun basis data yang berbasis komputerisasi.

DBMS (Database Management system) ini juga dapat membantu dalam memelihara serta pengolahan data dalam jumlah yang besar, dengan menggunakan *DBMS* bertujuan agar tidak dapat menimbulkan kekacauan dan dapat dipakai oleh user sesuai dengan kebutuhan.

Pengertian *DBMS* Menurut para ahli

1. Menurut G. Bahr (2019), "DBMS merupakan perpaduan program yang dipakai untuk menggambarkan, mengatur dan memproses database. DBMS dapat dikatakan sebagai server database"
2. Menurut Abdulloh (2018:103), *DBMS* yaitu sistem perangkat lunak yang menyediakan layanan bagi user untuk membuat, mengontrol dan mengakses database.

Database merupakan salah satu komponen dalam teknologi informasi yang mutlak diperlukan oleh semua organisasi yang ingin

mempunyai suatu sistem informasi yang terpadu untuk menunjang kegiatan organisasi demi mencapai tujuannya. Karena pentingnya peran *database* dalam sistem informasi, tidaklah mengherankan bahwa terdapat banyak pilihan *software* Database Management System (*DBMS*) dari berbagai vendor baik yang gratis maupun yang komersial. Beberapa contoh *DBMS* yang populer adalah *MySQL, MS SQL Server, Oracle, Firebird, Database Desktop Paradox* dan *MS Access.*

Perintah atau instruksi umumnya ditentukan oleh user, adapun bahasa yang digunakan dibagi ke dalam 2 (dua) macam diantaranya sebagaimana di bawah ini:

1. *DDL (Data Definition Language)*

   Yang pertama adalah bahasa *DDL* atau kepanjangannya *Data Definition Language*, yaitu dipakai untuk menggambarkan desain dari basis data secara menyeluruh. *DDL (Data Definition Language)* dapat dipakai untuk membuat tabel baru, memuat indeks, maupun mengubah tabel. Hasil dari kompilasi *DDL* akan disimpan di kamus data. Itulah definisi dari *DDL.*

2. *DML (Data Manipulation Language)*

   Dan yang kedua adalah *DML* atau kepanjangannya *Data Manipulation Language*, yaitu dipakai untuk memanipulasi dan pengambilan data pada suatu basis data, misalnya seperti penambahan data yang baru ke dalam suatu basis data, menghapus

data pada suatu basis data dan mengubah data pada suatu basis data. Itulah definisi dari *DML*.

Adapun Tujuan dari *DBMS* ini diantaranya sebagai berikut:

1. Bisa dipakai atau digunakan secara bersama
2. Kecepatan serta kemudahan ketika mengakses data
3. Menghemat ruang penyimpanan data
4. Untuk keamanan data
5. Menghilangkan duplikasi dan inkonsistensi data
6. Menangani data dalam jumlah yang banyak atau besar

Adapun Fungsi dari *DBMS* adalah sebagai berikut :

1. Mendefinisikan data dan kaitannya
2. Mengubah data atau memanipulasi data
3. Keamanan dan integritas data
4. *Recovery*/perbaikan dan akurasi data
5. *Data dictionary*
6. Untuk performance kerja

2.1.5 Pemodelan Yang Digunakan

a. *UML-based Web Engineering* (UWE)

Unified Modeling Language (UML) merupakan sistem arsitektur yang bekerja dalam OOAD (*Object-Oriented Analysis/Design*) dengan satu bahasa yang konsisten untuk menentukan, visualisasi, mengkontruksi, dan mendokumentasikan *artifact* (sepotong informasi yang digunakan atau dihasilkan dalam suatu proses rekayasa *software*, dapat berupa model, deskripsi, atau *software*) yang terdapat dalam sistem *software*.

UML-based Web Engineering (UWE) merupakan pendekatan metodologis untuk pengembangan aplikasi *web* yang berdasarkan pada *Unified Process* (Jacobsen, dkk, 2000). Pada metodologi ini akan digunakan 4 tahapan, yaitu *Requirements Model (Use Case Model), Content Model (Conceptual Model, Navigation Model,* dan *Presentation Model.*

b. *Requirements Model (Use Case Model)*

1) Use Case Diagram

Use case diagram menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem. *Use case diagram* terdiri dari *use case* dan *actor* yang direlasikan dengan garis *association. Use case* mempresentasikan sebuah interaksi antara *actor* dengan sistem. *Actor* adalah sebuah entitas yaitu manusia atau mesin yang berinteraksi dengan sistem untuk melakukan pekerjaan tertentu. Berikut elemen *use case diagram* pada tabel 2.1.

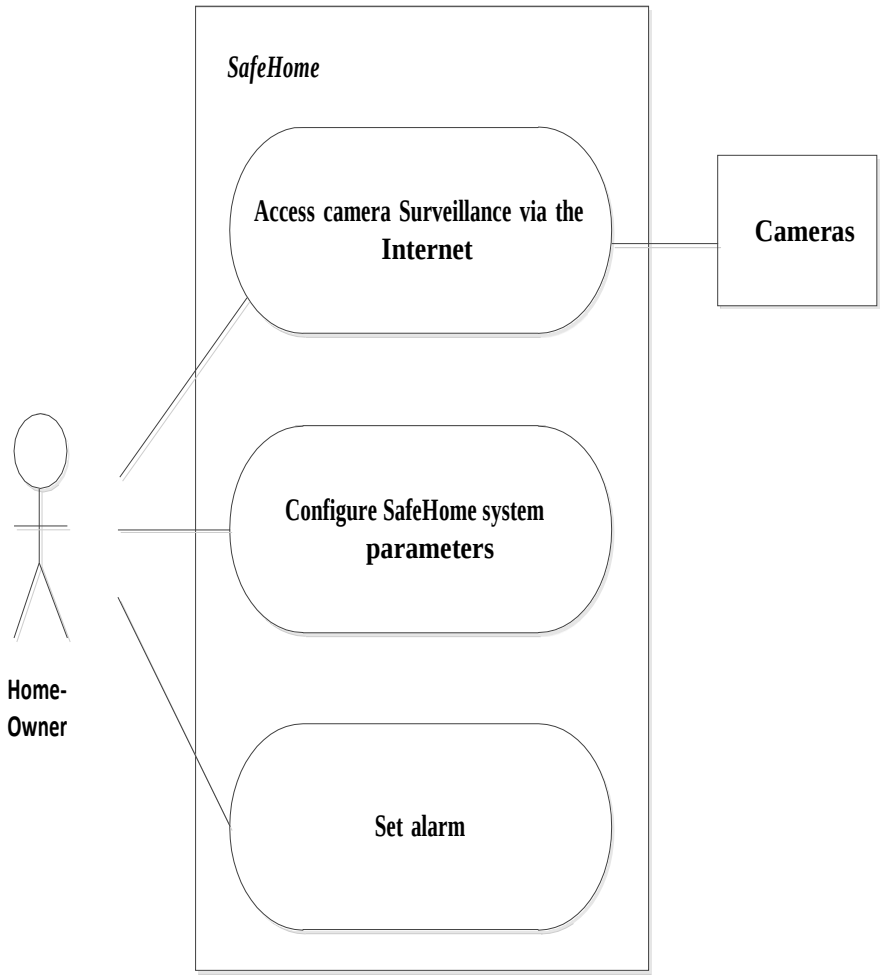
Tabel 2.1 Elemen *Use Case Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		*Actor*	Menspesifikasikan himpuan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan *use case*.
2		*Dependency*	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri *(independent)* akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (*independent*).
3		*Generalization*	Hubungan dimana objek anak (*descendent*) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (*ancestor*).
4		*Include*	Menspesifikasikan bahwa *use case* sumber secara *eksplisit*.
5		*Extend*	Menspesifikasikan bahwa *use case* target memperluas perilaku dari *use case* sumber pada suatu titik yang diberikan.
6		*Association*	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
7		*Sistem*	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
8		*Use Case*	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor.
9		*Collaboration*	Interaksi aturan-aturan dan elemen lain yang bekerja sama untuk menyediakan prilaku yang lebih besar dari jumlah dan elemen-elemennya (sinergi).
10		*Note*	Elemen fisik yang eksis saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumber daya komputasi.

Seorang/sebuah aktor adalah sebuah entitas manusia atau mesin yang berinteraksi dengan sistem untuk melakukan pekerjaan-pekerjaan tertentu. *Use case diagram* dapat sangat membantu bila kita sedang menyusun *requirement* sebuah sistem, mengkomunikasikan rancangan dengan klien, dan merancang *test case* untuk semua *feature* yang ada pada sistem.

Sebuah *use case* dapat meng-*include* fungsionalitas *use case* lain sebagai bagian dari proses dalam dirinya. Secara umum diasumsikan bahwa *use case* yang di-*include* akan dipanggil setiap kali *use case* yang meng-*include* dieksekusi secara normal. Sebuah *use case* dapat di-*include* oleh lebih dari satu *use case* lain, sehingga duplikasi fungsionalitas dapat dihindari dengan cara menarik keluar fungsionalitas yang *common*.

Sebuah *use case* juga dapat meng-*extend use case* lain dengan *behaviour*-nya sendiri. Sementara hubungan generalisasi antar *use case* menunjukkan bahwa *use case* yang satu merupakan spesialisasi dari yang lain. Contoh *use case diagram* :

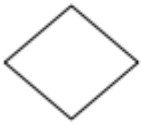
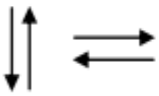


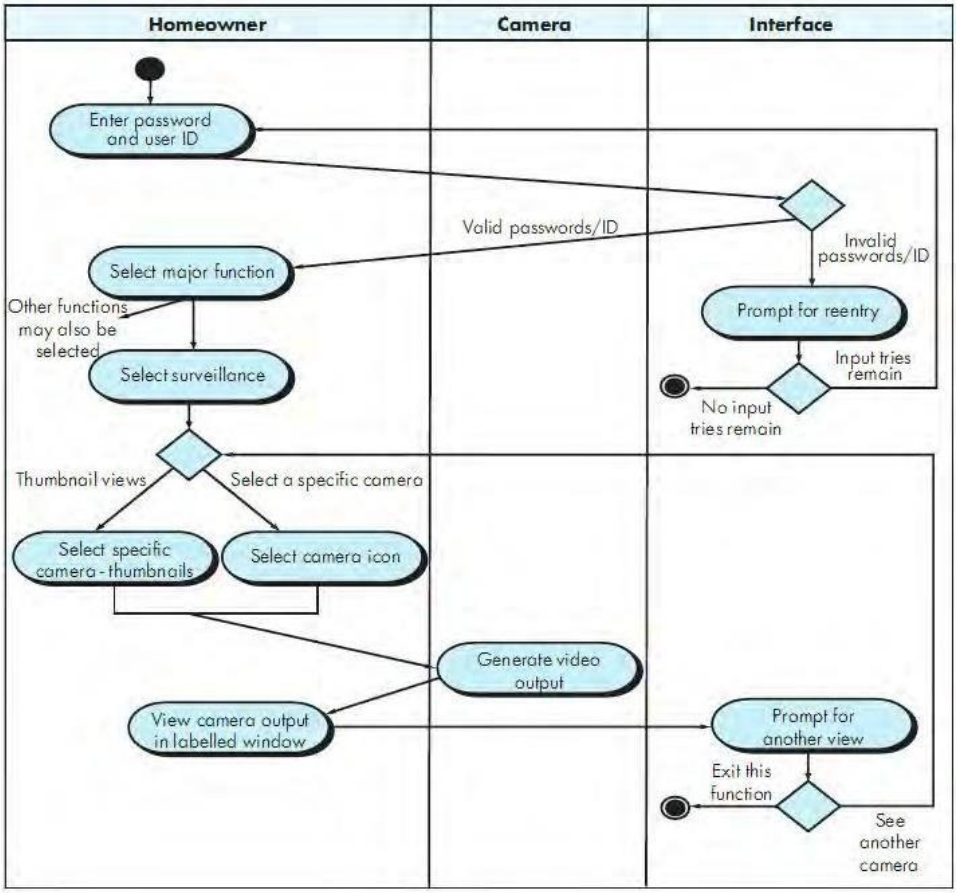
Gambar 2.1 Contoh *Use Case Diagram*

2) Activity Diagram

Activity diagram merupakan cara untuk menggambarkan proses bisnis dan urutan aktivitas dalam sebuah proses. Proses ini dipakai pada business modeling untuk memperlihatkan urutan aktifitas proses bisnis. Struktur diagram ini mirip *flowchart* atau *Data Flow Diagram* pada perancangan terstruktur. Sangat bermanfaat dalam memodelkan sebuah proses untuk membantu memahami proses secara keseluruhan. *Activity* diagram dibuat berdasarkan sebuah atau beberapa *use case* pada *use case diagram.*

Table 2.2 Elemen pada *Activity Diagram*

Simbol	Keterangan
	Titik awal proses
	Titik akhir proses
	Titik terminal, digunakan untuk menunjukkan proses.
	Percabangan
	Sambungan pada halaman berbeda
	Arus informasi / kegiatan proses dari operasi program komputer



Gambar 2.2 Contoh *Activity Diagram*

c. Content Model/Conceptual Model

1) Class Diagram

Class diagram menggambarkan struktur dan deskripsi class, package dan object serta hubungan satu sama lain seperti containment, pewarisan, asosiasi, lain-lain. Class diagram terdiri dari relasi beberapa class, dalam class itu sendiri terdiri dari attribute dan operation yang menggambarkan keadaan suatu sistem juga menawarkan layanan untuk memanipulasi keadaan tersebut (metoda/fungsi).Class diagram mempunyai tiga macam relationalships (hubungan), sebagai berikut:

1. *Association*

   Suatu hubungan antara bagian dari dua kelas. Terjadi *association* antara dua kelas jika salah satu bagian dari kelas mengetahui yang lainnya dalam melakukan suatu kegiatan. Didalam diagram, sebuah *association* adalah penghubung yang menghubungkan dua kelas.

2. *Aggregation*

   Suatu *association* dimana salah satu kelasnya merupakan bagian dari suatu kumpulan. *Aggregation* memiliki titik pusat yang mencakup keseluruhan bagian.

3. *Generalization*

   Suatu hubungan turunan dengan mengasumsikan satu Kelas merupakan suatu super class (kelas super) dari kelas yang lain. *Generalization* memiliki tingkatan yang berpusat pada super class.

   Untuk tambahan bahwa *association* mempunyai 2 titik. Salah satu titik bisa memiliki label untuk menjelaskan *association* tersebut, contoh : OrderDetail adalah *line* Item untuk setiap permintaan.

   Panah *navigability* (pengatur alur arah) dalam suatu *association* menggambarkan arah mana *association* dapat ditransfer atau disusun. Seperti dalam contoh : *OrderDetail* dapat disusun dari item-nya, namun tidak bisa sebaliknya. Panah ini juga menjelaskan siapa “memiliki” implementasi dari

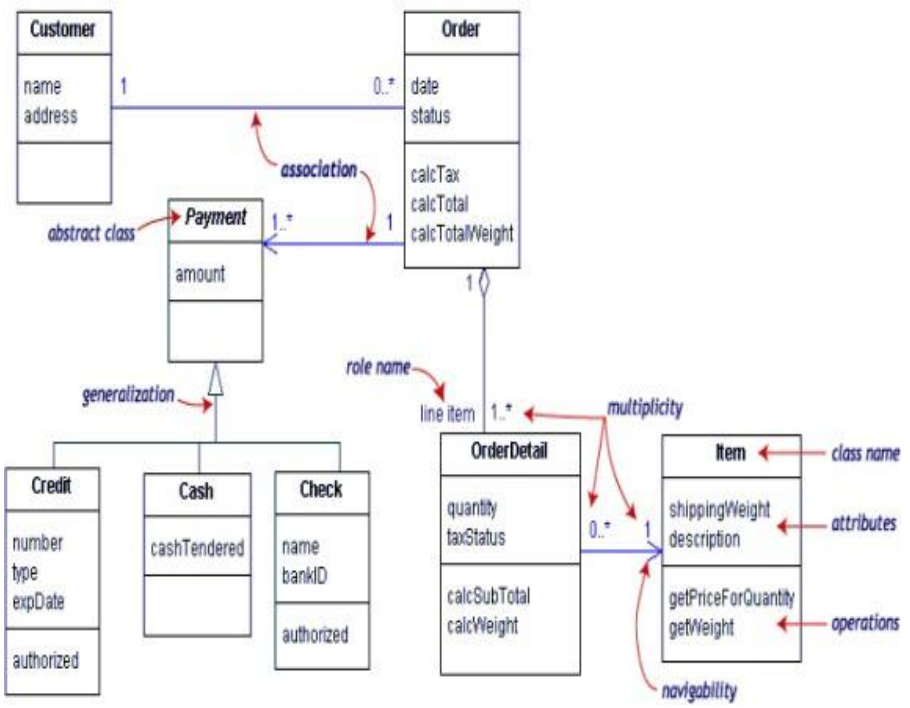
association; dalam kasus ini *OrderDetail* memiliki *Item. Association* tanpa arah panah merupakan *bidirectional* (bolak-balik).

Multiplicity dari suatu titik *association* adalah angka kemungkinan bagian dari hubungan kelas dengan *singleinstance* (bagian) pada titik yang lain. *Multiplicity* berupa *single number* (angka tunggal) atau *range number* (angka batasan). Pada contoh, hanya bisa satu „*Customer"* untuk setiap „*Order"*, tapi satu „*Customer"* hanya bisa memiliki beberapa *„Order".*

Tabel 2.3 Tabel *Multiplicity*

Multiplicities	**Artinya**
0..1	Nol atau satu bagian. Notasi ***n. .m*** menerangkan ***n*** sampai ***m*** bagian.
0..* or*	Tak hingga pada jangkauan bagian (termasuk kosong).
1	Tepat satu bagian
1..*	Sedikitnya hanya satu bagian

Setiap diagram *Class* memiliki *Class* (kelas), *association*, dan *multiplicity*. Sedangkan *navigability* (alur arah) dan *role* (kegiatan) merupakan *optional* (tidak diharuskan). Contoh *Diagram Class* transaksi Pembelian barang.



Gambar 2.3 Contoh *Diagram Class* Transaksi Pembelian Barang

2) Sequence Diagram

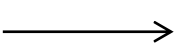
Sequence diagram menggambarkan interaksi antar objek di dalam dan di sekitar sistem (termasuk pengguna, *display*, dan sebagainya) berupa *message* yang digambarkan terhadap waktu. *Sequence diagram* terdiri atar dimensi vertikal (waktu) dan dimensi horizontal (objek-objek yang terkait).

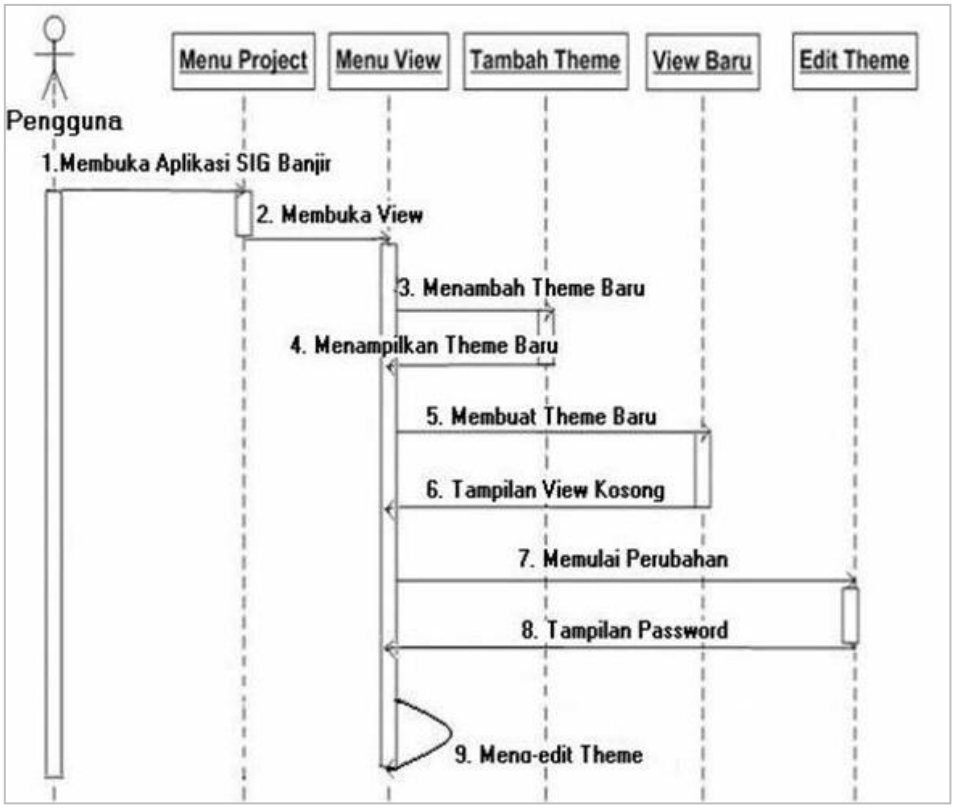
Sequence diagram biasa digunakan untuk menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai respon dari sebuah *event* untuk menghasilkan *output* tertentu. Diawali dari apa yang men-*trigger* aktivitas tersebut, proses dan perubahan apa saja yang terjadi secara internal dan *output* apa yang dihasilkan. Masing-masing objek, termasuk aktor, memiliki *lifeline*

vertikal.Message digambarkan sebagai garis berpanah dari satu objek ke objek lainnya.

Perlu diingat bahwa di dalam diagram ini, kelas-kelas dan aktor-aktor diletakkan dibagian atas diagram dengan urutan dari kiri ke kanan dengan garis *lifeline* yang diletakkan secara vertikal terhadap kelas dan aktor. Berikut adalah notasi-notasinya :

Tabel 2.4 Notasi/Elemen *Sequence Diagram*

Object	Object merupakan instance dari sebuah class dan dituliskan tersusun secara horizontal. Digambarkan sebagai sebuah class (kotak) dengan nama obyek didalamnya yang diawali dengan sebuah titik koma.	**: Object1**
Actor	Actor juga dapat berkomunikasi dengan object, maka actor juga dapat diurutkan sebagai kolom. Simbol Actor sama dengan simbol pada Actor Use Case Diagram.	
Lifeline	Lifeline mengindikasikan keberadan sebuah object dalam basis waktu. Notasi untuk lifeline adalah garis putus-putus vertikal yang ditarik dari sebuah obyek.	
Activation	Activation dinotasikan sebagai sebuah kotak segi empat yang digambar pada sebuah lifeline. Activation mengindikasikan sebuah obyek yang akan melakukan sebuah aksi.	
Message	Message, digambarkan dengan anak panah horizontal antara Activation. Message mengindikasikan komunikasi antara object-object	message 

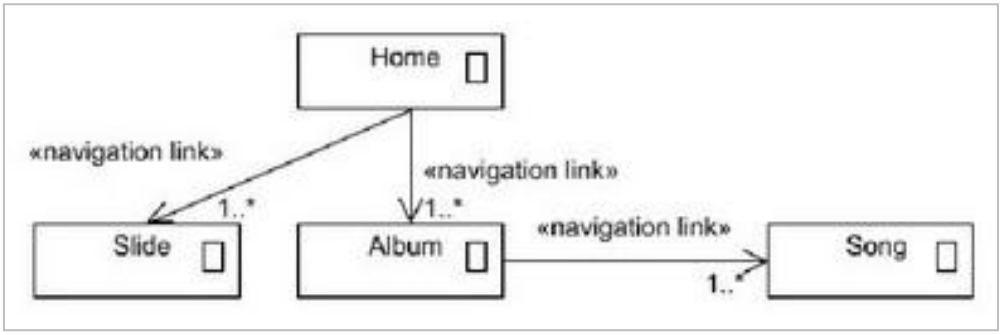


Gambar 2.4 Contoh Sequence Diagram

d. Navigation Model

Link kontekstual (menghubungkan unit dengan cara yang koheren untuk skema struktur semantik aplikasi. Membawa beberapa informasi (disebut konteks) dari unit sumber ke unit tujuan. Konteks digunakan untuk menentukan objek yang sebenarnya).

Link yang tidak kontekstual (menghubungkan halaman dalam cara yang sama sekali bebas, yaitu, secara independen dari unit yang dikandungnya. Secara sintaksis, link kontekstual dan non-kontekstual ditandai dengan elemen *INFOLINK* dan *HYPERLINK* , masing-masing bersarang di dalam unit dan halaman). *Stefano Ceri, Piero Fraternali, dan A. Bongio (Mei 2000).*

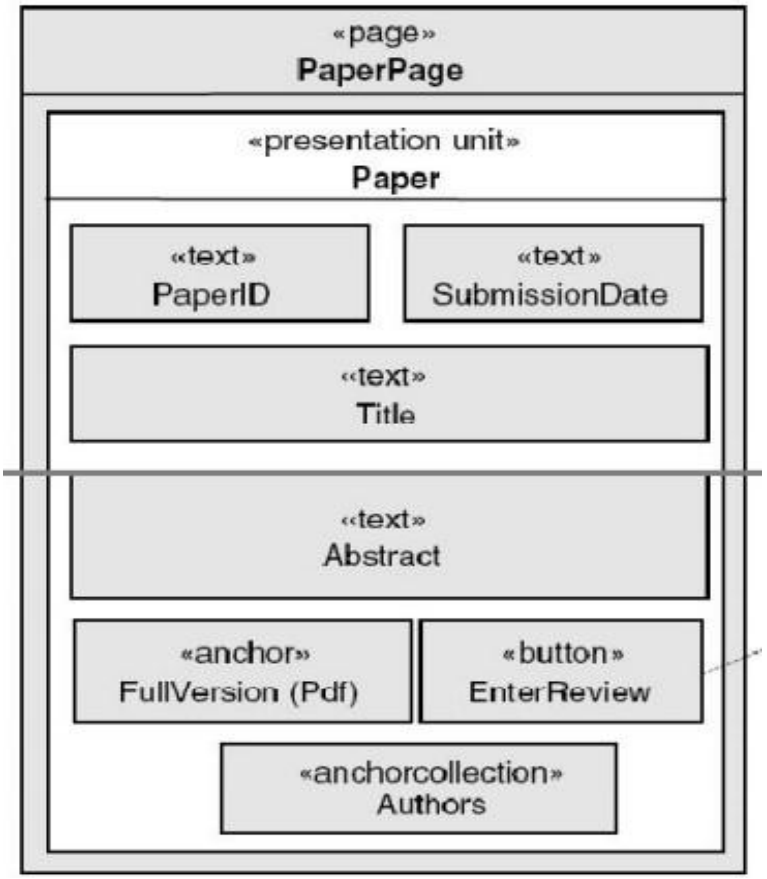


Gambar 2.5 Contoh *Navigation Model*

e. Presentation Model

Pemodelan presentasi berkaitan dengan tampilan aktual dan nuansa dari halaman diidentifikasi oleh pemodelan komposisi. Halaman WebML diberikan sesuai dengan style sheet.Sebuah style sheet menentukan tata letak halaman dan elemen konten yang akan dimasukkan ke dalam tata letak tersebut, dan independen dari bahasa yang sebenarnya digunakan untuk halaman rendition.

Untuk usabilitas baik, dua kategori style sheet yang disediakan: gaya untyped lembar (juga disebut model) menggambarkan tata letak halaman secara independen dari isinya, dan dengan demikian dapat diterapkan terlepas dari pemetaan halaman untuk konsep yang diberikan; gaya diketik lembar ditentukan pada rincian lebih halus dan dengan demikian hanya berlaku untuk halaman yang menjelaskan konsep tertentu.



Gambar 2.6 Contoh *Presentation Model*

2.1.6 Teori Perangkat Lunak Yang Digunakan

Berikut adalah *software-software* yang digunakan selama pembuatan *Sistem Informasi Toko Jeje Florist Berbasis Web*. *PHP* adalah bahasa pemprograman yang digunakan dalam pembuatan *Sistem Informasi Toko Jeje Florist Berbasis Web*, *MySQL* untuk databasenya, *Microsoft Visio 2010* digunakan membuat *context Diagram*, *UML*, *navigation Tree*. dan *adobe photoshop CS* untuk mengedit *background* gambar dan lain-lain, berikut *softwarenya*;

a. XAMPP

XAMPP atau X (*Cross Platform*) *Apache MySQL PHP Perl* adalah sebuah perangkat lunak (*software*) yang dibuat oleh tim dari Apache Friends (*www.apachefriends.org*) yang fungsinya adalah untuk menjalankan program *PHP, MySQL* dan *Perl* dalam satu waktu yang bersamaan. *XAMPP* memudahkan para *web developer* untuk mengembangkan dan membuat sebuah *website* di *local PC/Laptop*, sehingga proses pembuatan sebuah *website* menjadi lebih aman dan cepat dibandingkan melakukan proses pembuatan *website* lewat *online server*.

b. MySQL

MySQL merupakan salah satu database populer dan mendunia. *MySQL* bekerja menggunakan *SQL Language (Structure Query Language)*. Itu dapat diartikan bahwa *MySQL* merupakan standar penggunaan *database* di dunia untuk pengolahan data.

1. Sublime Text

Sublime Text adalah aplikasi text editor yang digunakan untuk membuka file apapun namun sejatinya para programmer menggunakannya untuk menulis *code*. Sublime text mendukung sejumlah bahasa pemrograman diantaranya *C, C++, C#, PHP, CSS, HTML, ASP* dan banyak lagi.

2. *Mozila Firefox* dan *Google Chrome*

Web browser meminta dan menerima data dari *web server* melalui suatu protokol yang disebut *http* (*hypertext transfer protocol*). Protokol ini bertugas untuk mengirimkan perintah dari *web browser* ke *web server* serta mengirimkan *file/data* dari *web server* ke *web browser*. Contoh *web browser* adalah *Mozilla Firefox, Internet Explorer, Google Chrome,* dan *Opera.*

2.2 Penelitian yang Relevan

Penelitian yang relevan merupakan suatu penelitian sebelumnya yang sudah pernah dibuat dan dianggap cukup relevan atau mempunyai keterkaitan dengan judul dan topik yang akan diteliti sehingga berguna untuk menghindari terjadinya pengulangan penelitian dengan pokok permasalahan yang sama. Penelitian yang relevan dalam penelitian juga bermakna sebagai referensi yang berhubungan dengan penelitian yang akan dibahas. Berikut ini adalah beberapa contoh kajian penelitian yang relevan yang telah dihimpun dapat dilihat pada Tabel berikut.

Tabel Penelitian Yang Relevan

Tabel 2.5 Penelitian Yang Relevan

No	Penulis	Judul	Penjelasan
1	Ahmad Ichsan, Muhammad Najib, Faruk Ulum/2020	Sistem Informasi Geografis Toko Distro Berdasarkan Rating Kota Bandar Lambung Berbasis Web	Pada penelitian ini Sistem Informasi Geografis Toko Distro di Bandar Lampung dapat memberikan kemudahan bagi masyarakat sebagai pengguna dalam menerima informasi mengenai toko distro di Bandar Lampung.
2	Fahmi Reza, Lukman Nulhakim/2021	Sistem Informasi Persediaan Barang pada Toko Surez Bogor	Pada penelitian ini, penulis menggunakan metode waterfall. Aplikasi yang dibuat menggunakan MySQL untuk database dan pemrograman PHP sebagai alat bantuk pembuatan sistem informasi tersebut.
3	Husen Azis,	Sistem Informasi Pemesanan Barang	Pada penelitian ini metodologi yang penulis gunakan

	Dora Bernadisman/2021	Berbasis Web pada Toko Kelontong Amanah	adalah Extreme Programming (XP) yang meliputi planning, design sampai dengan Testing. Adapun tools perancangan penulis menggunakan UML, dengan menerapkan bahasa pemrograman PHP dan MySQL.
4	Ponsen Sindu Prawito, Rahadi Rahadi/2020	Perancangan Sistem Informasi Toko Online Berbasis Web dengan Menggunakan Laravel dan Api Rajaongkir	Pada penelitian ini bertujuan melakukan perancangan sistem informasi untuk suatu toko online dengan berbasis WEB.
5	Merpanto Kaneko, Radiant Victor Imbar/2017	Sistem Informasi Toko X Menggunakan Metode Analytical Hierarchy Process Untuk Rekomendasi Supplier	Pada penelitian sistem ini dimulai dengan analisis lalu dari hasil analisis dibuat perancangan pembuatan sistem informasi dan fitur pemilihan supplierterbaik sehingga diharapkan dapat membantu proses penginputan dan pengelolaan data pada Toko X.

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Tinjauan Umum

Jeje Florist adalah sebuah toko wirausaha tanaman di pulau Kalimantan Tengah, Kota Palangkaraya yang menjual bermacam – macam jenis tanaman hias, tanaman buah-buahan, media tanam, pupuk, pot dan lain – lainnya. Tidak hanya itu toko ini juga bergerak dibidang jasa penyewaan taman hias serta melayani perawatan taman hias. Jeje florist di berdirikan pada tanggal 6 febuari tahun 2020, oleh sang pemilik toko bernama Bob Alfenris Sugan dan istrinya Vinka Andiny Condrad. Nama toko ini di ambil dari nama anak mereka yang bernama Jevis Manuel Sugan, alamat toko berada di pulau Kalimantan Tengah, kota Palangkaraya, Jl. Yos Sudarso Ujung komplek taman hias.

3.2 Jenis Penelitian

Jenis Penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Research and Development*. Pada dasarnya penelitian *Research and Development* memiliki karakteristik adanya produk yang dihasilkan dari penelitiannya. Produk yang dihasilkan ini diawali dari analisis kebutuhan dari lokasi penelitian. Pada bidang pendidikan, produk yang dihasilkan umumnya berupa media belajar. Namun, pada bidang lain dapat berupa produk yang dinilai lebih efisien dibandingkan produk yang sudah ada. Secara umum, model *Research and Development* telah dikembangkan oleh beberapa ahli salah satunya model yang dikembangkan oleh Bolt and Gall yang mengembangkan model *Research and Development* melalui beberapa

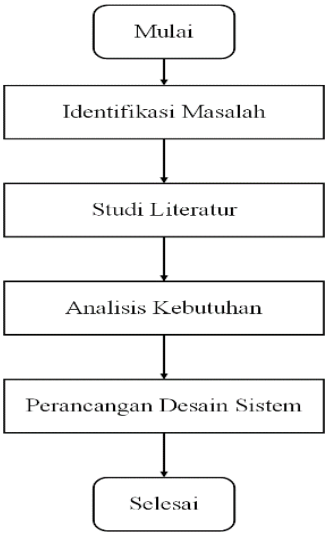
tahapan, yakni:

1. Penelitian dan Pengumpulan Data (*Research & Information Collecting*) adalah tahapan untuk analisis kebutuhan, studi literatur dan riset kecil.
2. Perencanaan Penelitian (*Planning*) penelitian R&D meliputi merumuskan tujuan penelitian, memperkirakan hal-hal yang dibutuhkan dalam penelitian, merumuskan kualifikasi peneliti dan bentuk partisipasinya dalam penelitian.
3. Pengembangan Desain (*Develop Preliminary of Product*), Tahapan ini meliputi membuat desain produk yang akan dikembangkan, menentukan sarana dan prasarana yang dibutuhkan selama penelitian, menentukan tahap-tahap pengujian desain di lapangan.
4. Uji Coba Lapangan Awal (*Preliminary Field Testing*), tahapan ini berkaitan dengan melakukan pengujian awal terhadap desain produk, pengujian bersifat terbatas, uji coba lapangan dilakukan berkali-kali agar mendapatkan desain yang sesuai dengan kebutuhan.
5. Merivisi Hasil Uji Coba (*Main Product Revision*), tahapan ini merupakan perbaikan dari hasil uji coba lapangan awal. Pada tahap penyempurnaan produk awal ini, lebih banyak dilakukan dengan pendekatan kualitatif produk.
6. Uji Coba Lapangan (*Main Field Testing*), tahap ini berkaitan dengan uji produk secara lebih luas, yang meliputi menguji efektivitas desain produk, uji efektivitas desain menggunakan teknik eksperimen model pengulangan, hasil uji lapangan adalah desain yang efektif, baik dari sisi substansi maupun metodologi.

7. Revisi Hasil Uji Lapangan (*Operational Product Revision*), tahapan ini merupakan perbaikan kedua setelah dilakukan uji lapangan yang lebih luas. Penyempurnaan produk pada tahap ini akan semakin memantapkan produk yang akan dikembangkan.
8. Uji Kelayakan (*Operational Field Testing*), tahap ini bekaitan dengan pengujian terhadap efektivitas dan adaptabilitas desain produk yang melibatkan pemakai produk. Uji ini dilakukan dengan menggunakan wawancara, observasi, quesioner, yang kemudian hasilnya dianalisis.
9. Revisi Produk Akhir (*Final Product Revision*). Revisi ini didasarkan atas masukan dari uji kelayakan. Langkah ini akan semakin menyempurnakan produk yang sedang dikembangkan.
10. Diseminasi dan Implementasi Produk (*Dissemination and Implementation*), mempublikasikan hasil dari produk yang dikembangkan agar dapat diimplementasikan secara umum atau dalam lingkup yang lebih luas.

3.3 Desain Penelitian

Adapun desain penelitian dalam penelitian ini, untuk mempermudah proses membangun sistem informasi pada Toko Jeje Florist ini maka penulis menggunakan sebuah kerangka kerja agar proses penelitian menjadi lebih terstruktur. Metode yang penulis gunakan sebagai kerangka kerja penelitian ini adalah metode penelitian kualitatif. Adapun desain struktur atau rencana desain penelitian sebagai berikut :



Gambar 3.1 Desain Penelitian

3.4 Instrumen Penelitian

Instrumen penelitian merupakan alat yang digunakan dalam proses penelitian guna memperoleh data pendukung dalam melakukan sesuatu penelitian. Instrumen penelitian yang lazim digunakan dalam penelitian adalah pengumpulan data peneliti menggunakan observasi, dokumentasi, dan wawancara, sebagai instrumen penelitian. Instrumen ini memiliki peranan serta kegunaan yang sangat penting dikarenakan bila kita tidak mempunyai instrumen dalam mendapatkan data penelitian, maka dapat

mengakibatkan kita salah dalam mengambil kesimpulan dalam penelitian serta mengalami kesulitan dalam melakukan pengelompokan dan pengolahan data yang relevan dalam penelitian tersebut. Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini dimaksudkan untuk menghasilkan data yang akurat. Dalam penelitian ini, peneliti menggunakan jenis instrumen angket atau kuesioner dengan pemberian skor sebagai berikut.

3.4.1 Observasi

Dalam observasi kegiatan ini, penulis meneliti dengan melakukan pengumpulan data seperti nama-nama tanaman, daftar harga, jumlah dan mengamati secara langsung pada Toko Jeje Florist guna mendapatkan data yang diperlukan untuk penyusunan penelitian tugas akhir.

3.4.2 Dokumentasi

Dokumentasi bertujuan untuk memperoleh langsung data dari tempat penelitian berupa foto (Produk pada Toko Jeje Florist) dengan penulis sebagai bukti telah melakukan penelitian di Toko Jeje Florist.

3.4.3 Wawacara

Wawancara adalah teknik pengumpulan data dengan cara berkomunikasi berupa memberikan pertanyaan langsung kepada narasumber, yakni pemilik Toko Jeje Florist yang memiliki informasi dari tempat penelitian. Untuk proses pengumpulan data peneliti langsung bertanya secara langsung permasalahan-permasalahan yang terjadi, serta bagaimana proses yang terjadi Toko Jeje Florist. Daftar pertanyaan yag di ajukan peneliti adalah sebagai berikut :

1. Sudah berapa lama Toko Jeje Florist berdiri ?

2. Produk apa saja yang ditawarkan disini ?
3. Selama ini bagaimanakah pencatatan barang masuk barang keluar pada Toko Jeje Florist ?
4. Bagaimana laporan untuk omset profit ?
5. Bagaimana sistem pelayanan/pemasaran pada Toko Jeje Florist ?
6. Apakah di Toko Jeje Florist Menerima Penyewaan Jasa perawatan taman hias ?

3.5 Teknik Analisis dan Prosedur Pengumpulan Data

Analisis adalah suatu usaha untuk mengamati secara detail suatu hal dengan cara menguraikan komponen-komponen pembentuknya atau penyusunannya untuk dikaji lebih lanjut.

Analisis dalam perancangan sistem informasi perlu dilakukan agar dapat mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan serta hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan, sehingga dapat disusulkan suatu perbaikan ataupun pengembangan.

3.5.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Analisis sistem yang berjalan merupakan gambaran tentang sistem yang saat ini masih diterapkan pada toko jeje floris, yaitu proses pecatatan barang masuk barang keluar secara manual.

3.5.2 Analisis Kelemahan Sistem yang berjalan

Kelemahan sistem adalah kondisi atau situasi yang menyimpang dari sasaran atau tujuan organisasi atau perusahaan yang dapat menurunkan kinerja, informasi, ekonomi, keamanan aplikasi, efisiensi, dan pelayanan. Analisis kelemahan sistem bertujuan membandingkan sistem lama dengan

sistem baru yang dirancang untuk analisis kelemahan sistem digunakan metode analisis *PIECES.*

Analisis *PIECES* adalah metode analisis sebagai dasar untuk memperoleh pokok-pokok permasalahan yang lebih spesifik. Dalam menganalisis sebuah sistem, biasanya akan dilakukan terhadap beberapaaspek antara lain adalah kinerja, informasi, ekonomi, keamanan aplikasi, efisiensi dan pelayanan pelanggan. Analisis ini disebut dengan *PIECES Analysis (Performance, Information, Economy, Control, Eficiency and Service)*. Dibawah ini akan dijelaskan mengenai pengertian dari masing masing komponen *PIECES* sebagai berikut:

1. Analisis Kinerja Sistem (*Performance*)

   Kinerja sistem adalah suatu kemampuan sistem dalam menyelesaikan tugas dengan cepat sehingga sasaran dapat segera tercapai.

2. Analisis Informasi (*Information*)

   Informasi merupakan hal penting karena dengan informasi tersebut pihak manajemen (marketing) dan user dapat melakukan langkah selanjutnya.

3. Analisis Ekonomi (*Economy*)

   Pemanfaatan biaya yang digunakan dari pemanfaatan informasi. Peningkatan terhadap kebutuhan ekonomis mempengaruhi pengendalian biaya dan peningkatan manfaat.

4. Analisis Pengendalian (*Control*)

   Analisis ini digunakan untuk membandingkan sistem yang dianalisa berdasarkan pada segi ketepatan waktu, kemudahan akses dan ketelitian data yang yang diproses.

5. Analisis Efisiensi (*Efficiency*)

   Efisiensi berhubungan dengan bagaimana sumber tersebut dapat digunakan secara optimal.

6. Anaisis Pelayanan (*Services)*

   Peningkatan pelayanan memperlihatkan kategori yang beragam. Proyek yang dipilih merupakan peningkatan pelayanan yang lebih baik bagi manajemen (marketing), user dan bagian lain yang merupakan simbol kualitas dari suatu sistem informasi.

Tabel 3.1 Analisis *Pieces* Untuk Sistem Lama Dan Baru

No	Jenis Analisis	Kelemahan Sistem Lama	Sistem Yang Diusulkan
1	Analisis Kinerja Sistem *(Performance)*	Belum adanya suatu kemampuan sistem dalam mengelola data barang/produk.	Pada sistem yang di usulkan oleh penulis, pemilik toko cukup mengakses website sistem informasi jeje florist untuk mengelola data barang/produk.
2	Analisis Informasi *(Information)*	Saat ini proses penyimpanan data transaksi, seperti nota-nota penjualan/pembelian belum tersimpan dengan rapi, sehingga pemilik toko sering kehilangan data yang seharusnya data tersebut harus direkap dengan rapi.	Pada sistem yang di usulkan oleh penulis, pemilik toko cukup mengakses website sistem informasi jeje florist untuk mengelola data transaksi sehingga pemilik toko dapat dengan mudah melihat atau mencetak data tersebut.
3	Analisis Ekonomi *(Economy)*	Belum adanya suatu sistem untuk menganggarkan biaya pembelian barang/produk, yang dimana pemilik toko sering mengalami kesalahan dalam	Dengan adanya sistem informasi ini maka pemilik toko dapat dengan mudah mengambil suatu keputusan seperti membeli stok barang/produk tidak secara berlebihan, yang dimana hal tersebut berpengaruh bagi

		belanja modal.	perkembangan toko jeje florist nantinya.
4	Analisis Pengendalian *(Control)*	Belum adanya pengendalian sistem informasi.	Sistem berbasis komputer akan memudahkan kontrol sehingga tidak ada yang bisa membuka atau merubah data tanpa menggunakan hak akses admin atau pemilik toko tersebut.
5	Analisis Efisiensi *(Efficiency)*	Pemilik toko mencatat dan merekap data pemasukan atau belanja modal pada buku ataupun nota-nota kwitansi, hal tersebut mengurangi nilai efisiensi didalam menetukan besarnya pemasukan atau pengeluaran.	Pada sistem yang di usulkan oleh penulis, pemilik toko cukup mengakses website sistem informasi jeje florist untuk memlihat dan mencetak laporan pemasukan atau pengeluaran perbulan.
6	Analisis Pelayanan (Services)	Kurangnya pelayanan informasi atau promosi tentang produk atau barang yang ditawarkan.	Sistem ini mempermudah pemilik toko memberikan layanan informasi tentang produk atau barang yang ditawarkan kepada pengunjung melalui website.

3.6 Analisis Kebutuhan

3.6.1 Kebutuhan Informasi

Analisis kebutuhan informasi menjelaskan apa saja informasi yang terdapat pada sistem. Informasi yang terdapat pada sistem adalah:

a. Informasi data profil toko jeje florist

b. Informasi data produk/barang

c. Informasi data kategori atau sub kategori produk

d. Informasi data transaksi penjualan

e. Informasi data transaksi pembelian modal

3.6.2 Kebutuhan Perangkat Keras

Perangkat Keras *(Hardware)* yang digunakan untuk mendesain sistem ini adalah sebagai berikut:

Tabel 3.2 Kebutuhan Perangkat Keras

No	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	*Type*	Acer Swift 3 SF314
2	*Processor*	11th Gen Intel(R) Core(TM) i5-1135G7 @ 2.40GHz 2.42 GHz
3	*Memmory*	1 TB
4	RAM	16 GB
5	*Keyboard*	Standar
6	*Mouse*	Rexus

3.6.3 Kebutuhan Perangkat Lunak

Perangkat Lunak *(Software)* yang digunakan untuk mendesain sistem ini adalah sebagai berikut:

Tabel 3.3 Kebutuhan Perangkat Lunak

No	Perangkat Lunak	Spesifikasi
1	*Microsoft Windows 10*	Sebagai sistem operasi perangkat keras yang digunakan
2	*Sublime Text*	Sebagai perangkat lunak yang digunakan sebagai tempat pengkodingan program web yangakan dibuat
3	*Microsoft Visio 2010*	Sebagai perangkat lunak yang digunakan untuk mendesain UMLsistem informasi
4	*XAMPP*	Perangkat lunak ini digunakan sebagai server yang berdiri sendiri (*localhost*)
5	*MySQL*	Sebagai tempat penyimpanan atau *database* program
6	*Google Chrome*	Sebagai perangkat lunak yang digunakan sebagai tempat percobaan program web yang sedang dalam proses pembuatan sebelum di online kan

3.6.4 Analisis Kelayakan Sistem

a. Kelayakan Teknologi

Teknologi yang akan digunakan pada aplikasi ini berbasis *website*. Teknologi berbasis *website* ini mudah ditemukan dalam kehidupan sehari-hari. Karena teknologi ini dapat diakses melalui perangkat komputer dan juga perangkat *mobile.*

b. Kelayakan Operasional

Kelayakan operasional sebuah aplikasi nantinya akan digunakan pada toko jeje florist untuk mempermudah pemilik toko dalam mengelola data barang atau produk berbasis arsitektur *web* yang dapat digunakan di perangkat komputer dan juga mobile.

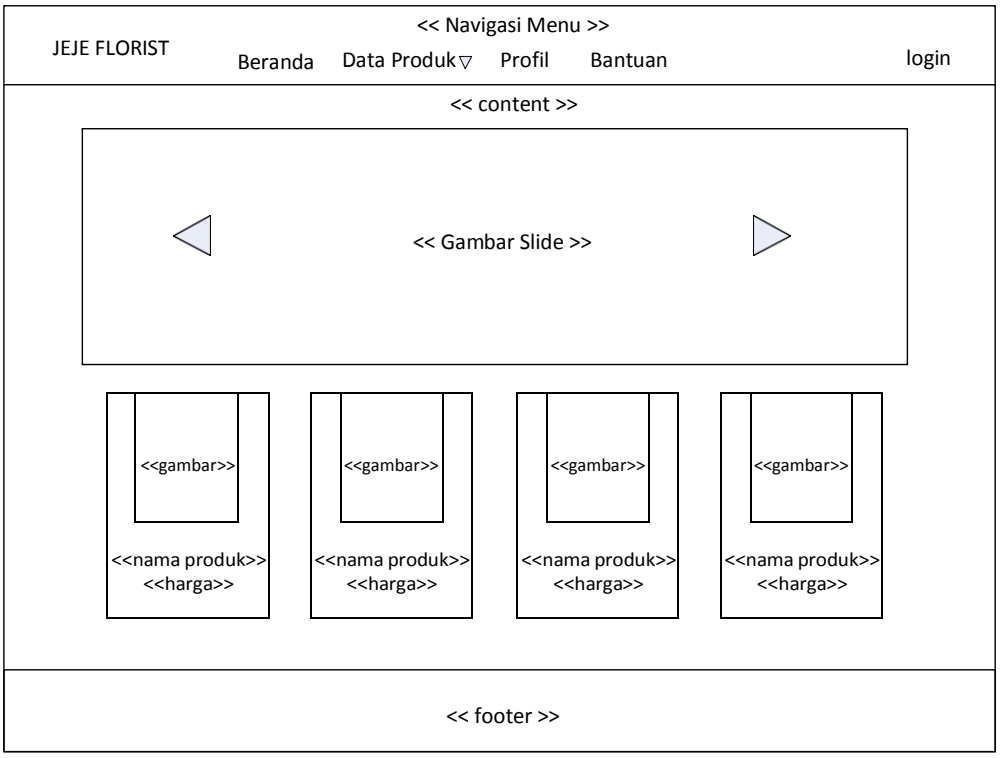
3.7 Desain Sistem

3.7.1 Desain Antarmuka

Pada tahapan ini akan diterangkan rancangan desain *interface* pada halaman-halaman didalam sistem informasi Jeje Florist ini nantinya. Adapun rancangan desain *interface*-nya adalah sebagai berikut:

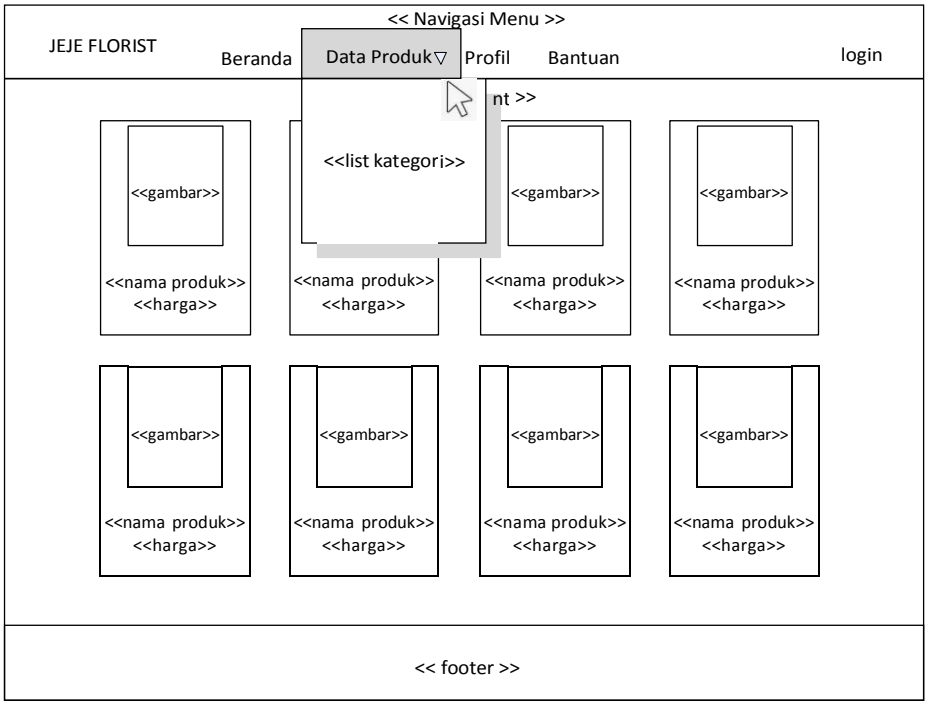
a. Rancangan Halaman Pada Pengunjung

1) Halaman Beranda

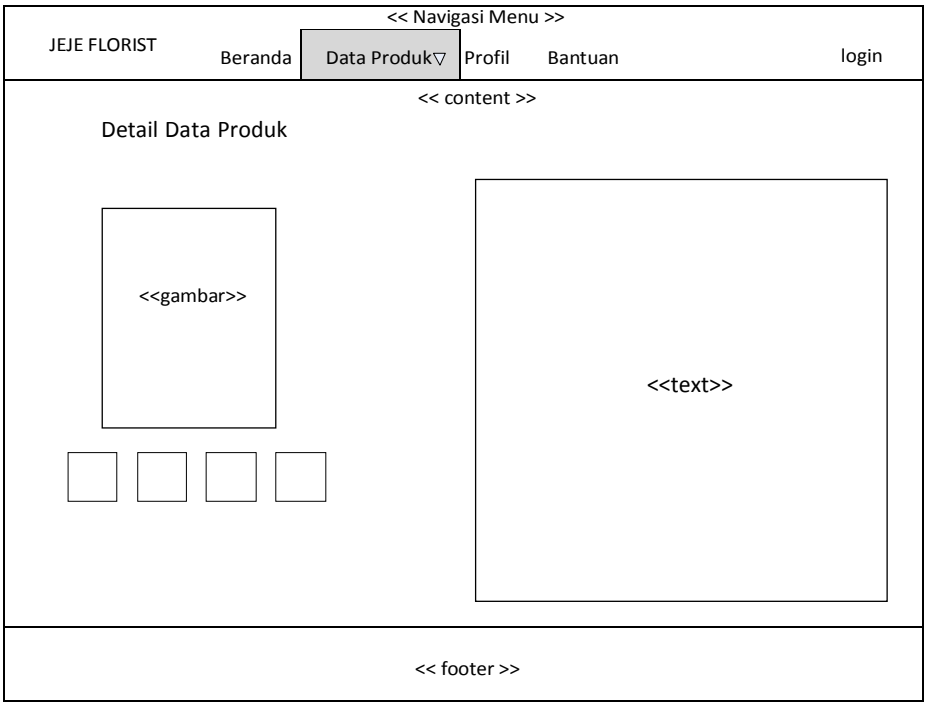


Gambar 3.2 Halaman Beranda Pengunjung

2) Halaman Data Produk

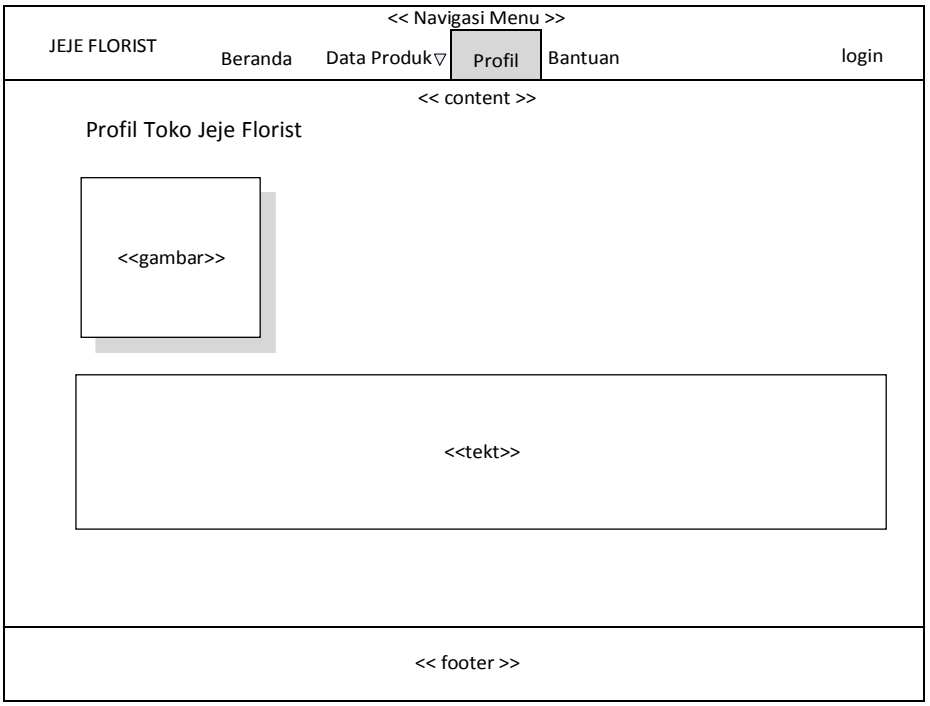


Gambar 3.3 halaman data produk pengunjung



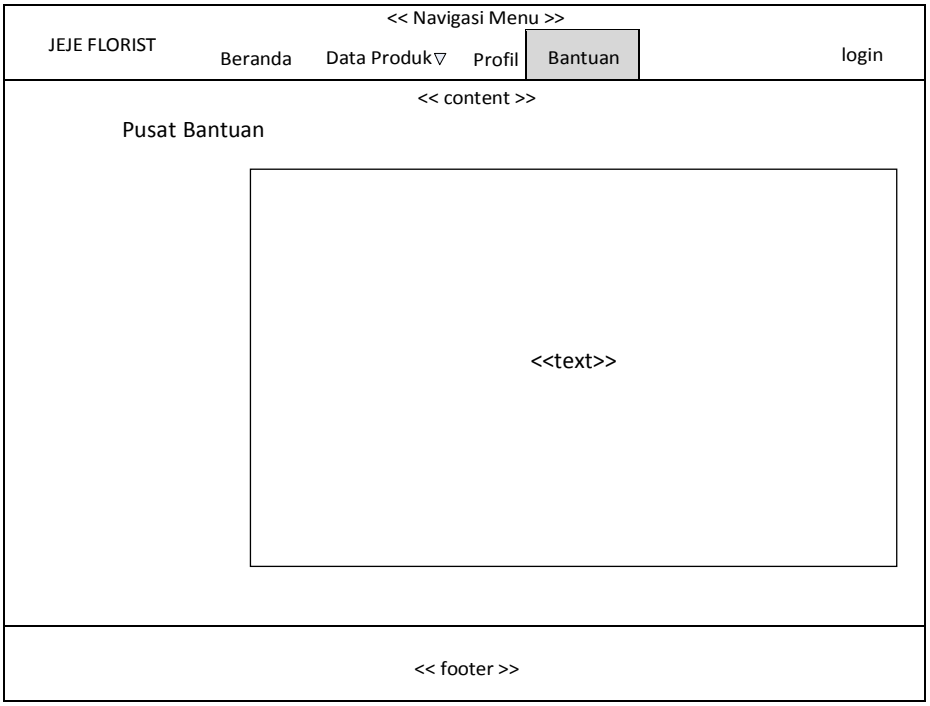
Gambar 3.4 halaman detail produk pengunjung

3) Halaman Profile Jeje Florist



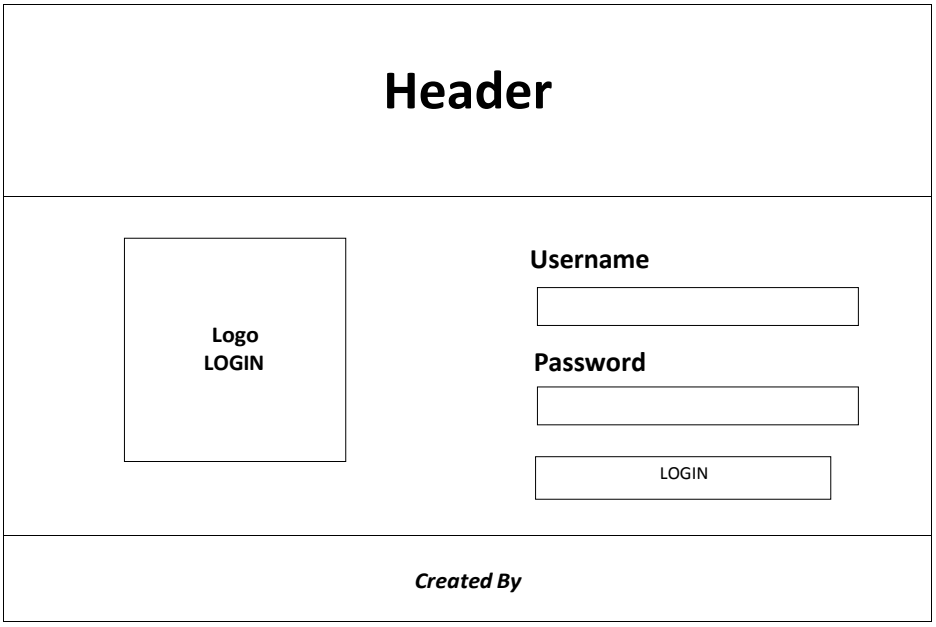
Gambar 3.5 halaman profile pengunjung

4) Halaman Bantuan



Gambar 3.6 halaman bantuan pengunjung

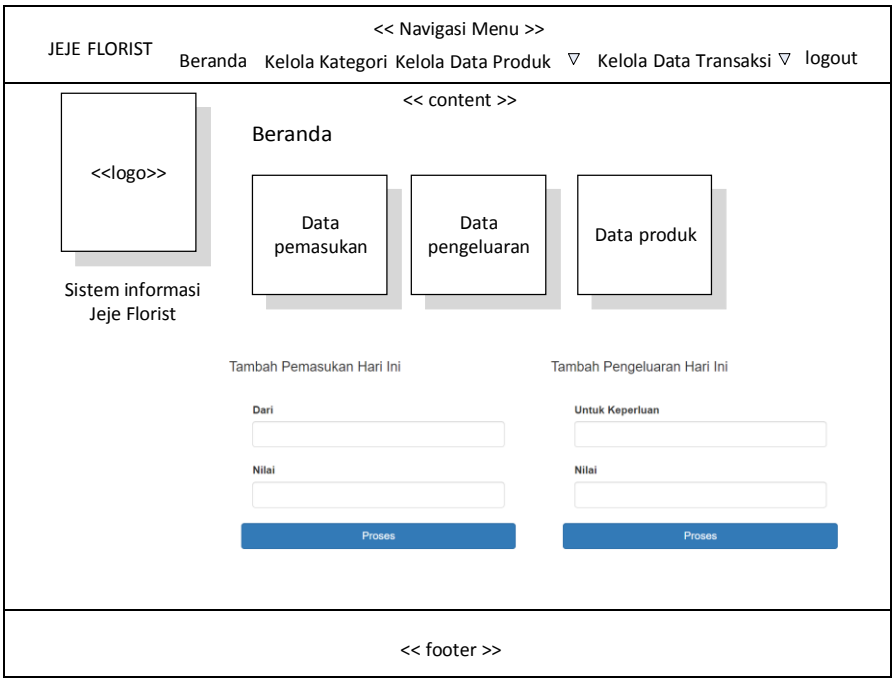
5) Halaman Login



Gambar 3.7 halaman login admin

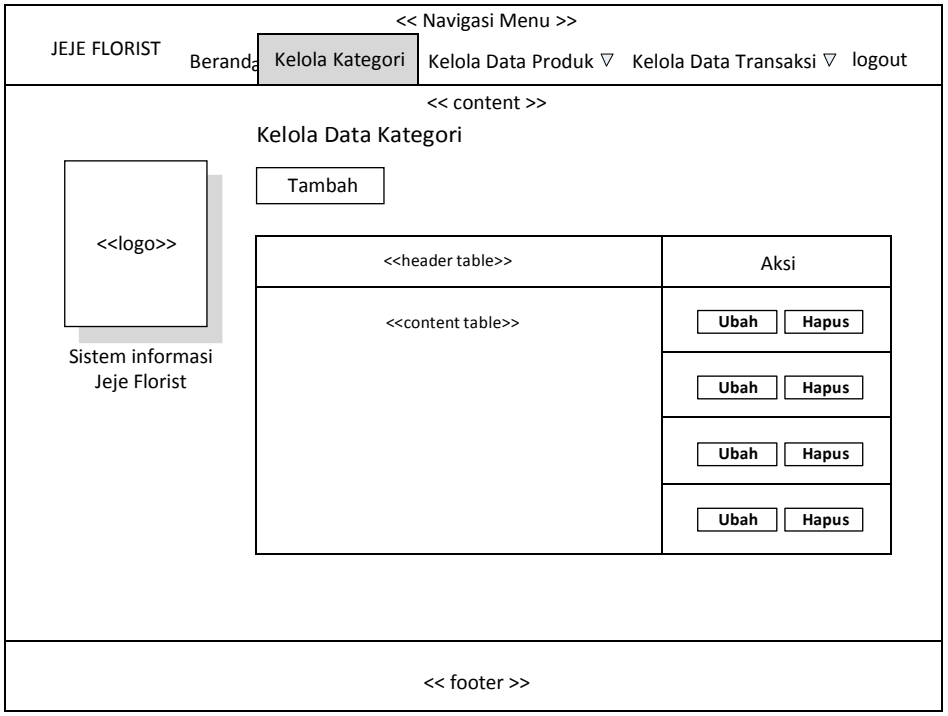
b. Rancangan Halaman Pada Admin

1) Halaman Beranda

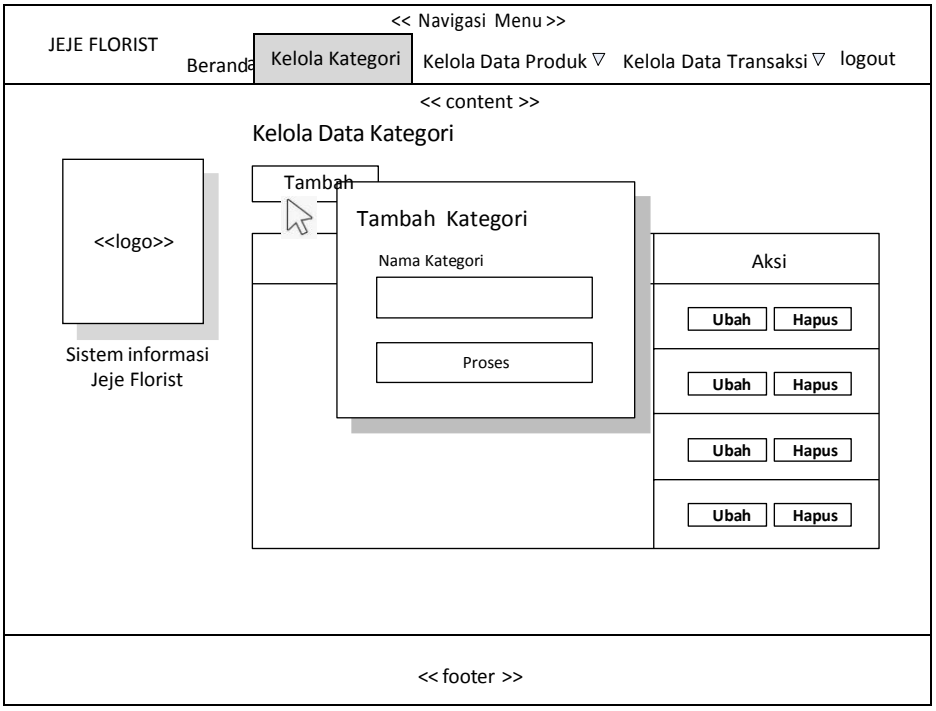


Gambar 3.8 halaman beranda admin

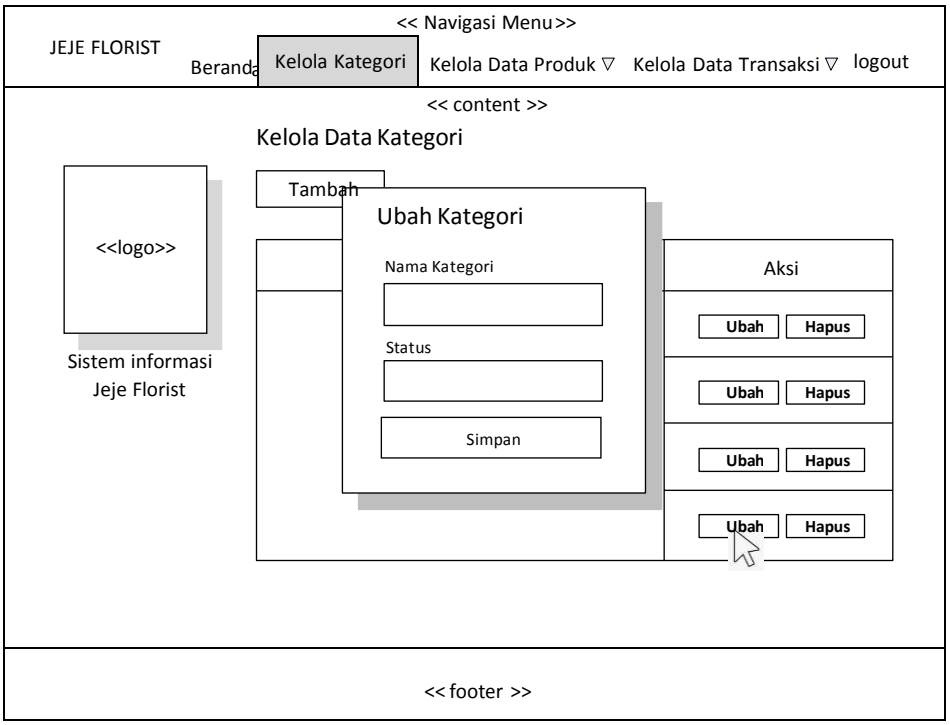
2) Halaman Kelola Kategori



Gambar 3.9 halaman kelola data kategori admin

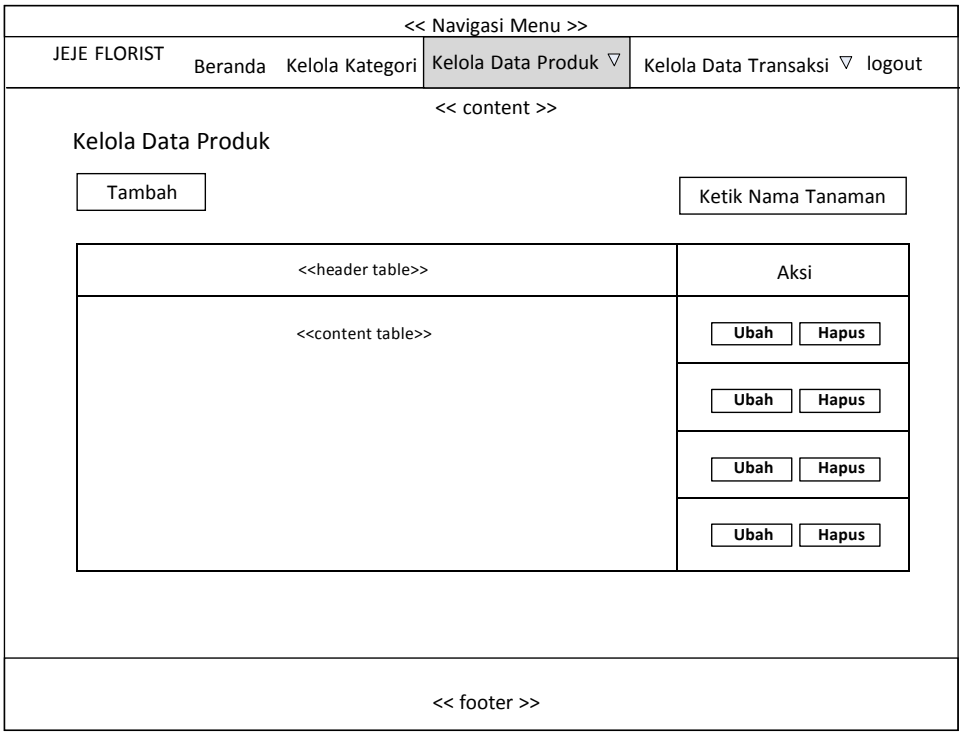


Gambar 3.10 halaman Tambah kelola data kategori admin

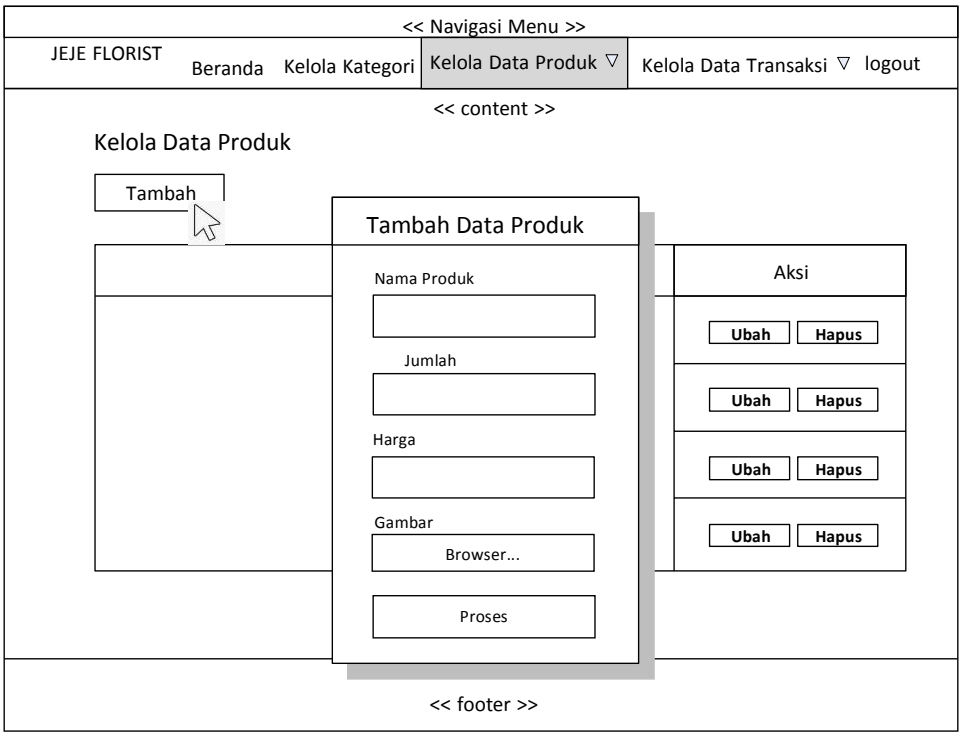


Gambar 3.11 halaman Ubah kelola data kategori admin

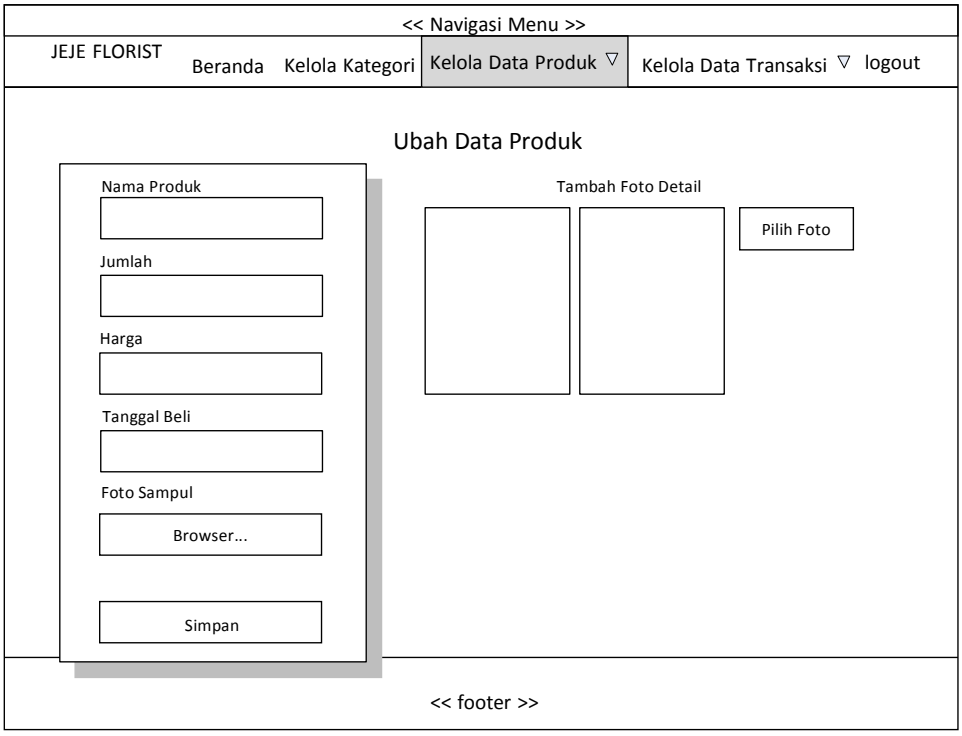
3) Halaman Kelola Data Produk



Gambar 3.12 Halaman Kelola Data Produk admin

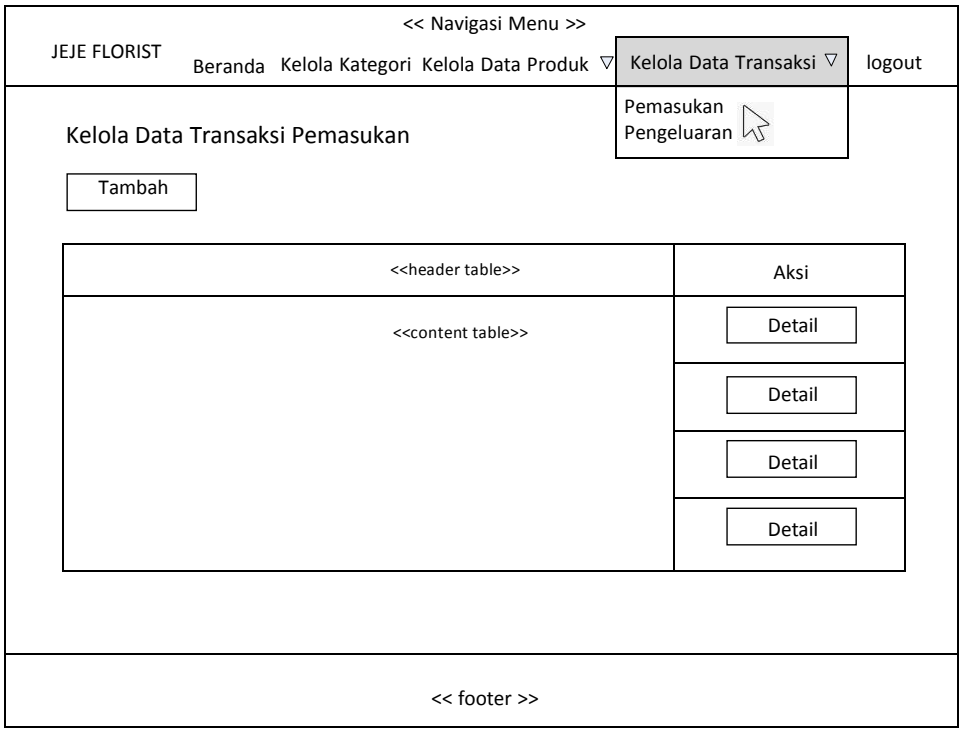


Gambar 3.13 Halaman Tambah Kelola Data Produk admin

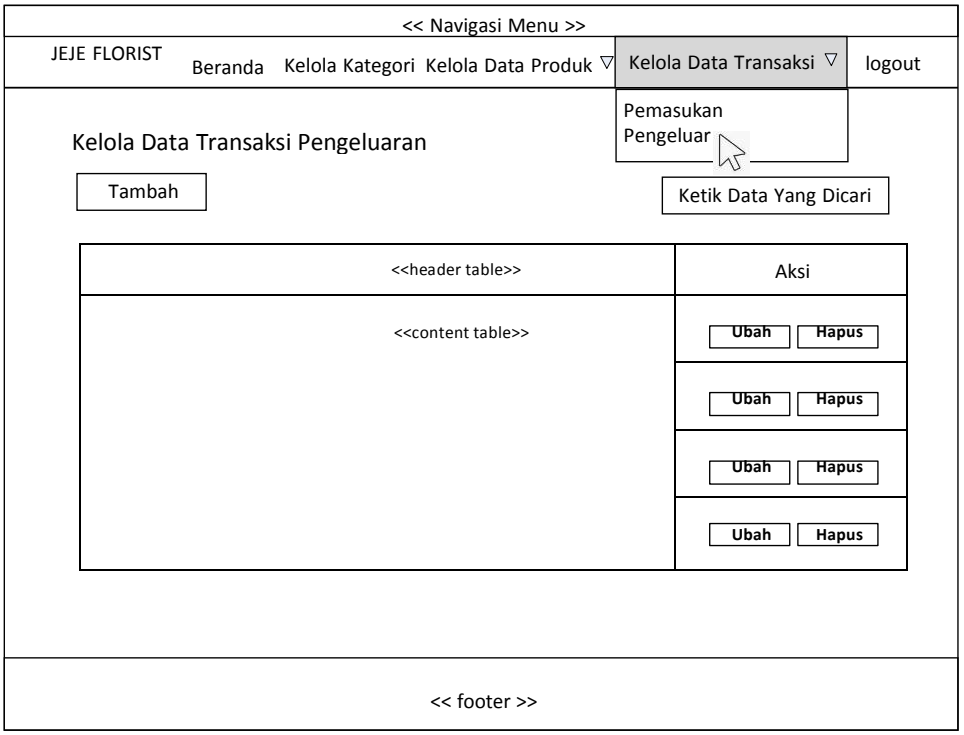


Gambar 3.14 Halaman Ubah kelola Data Produk admin

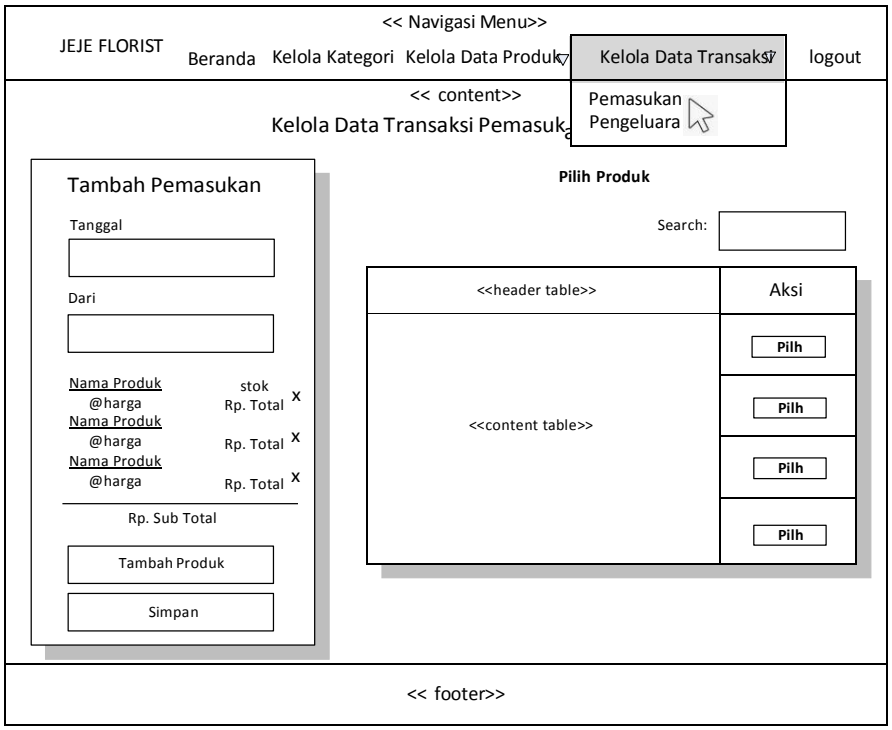
4) Halaman Kelola Transaksi



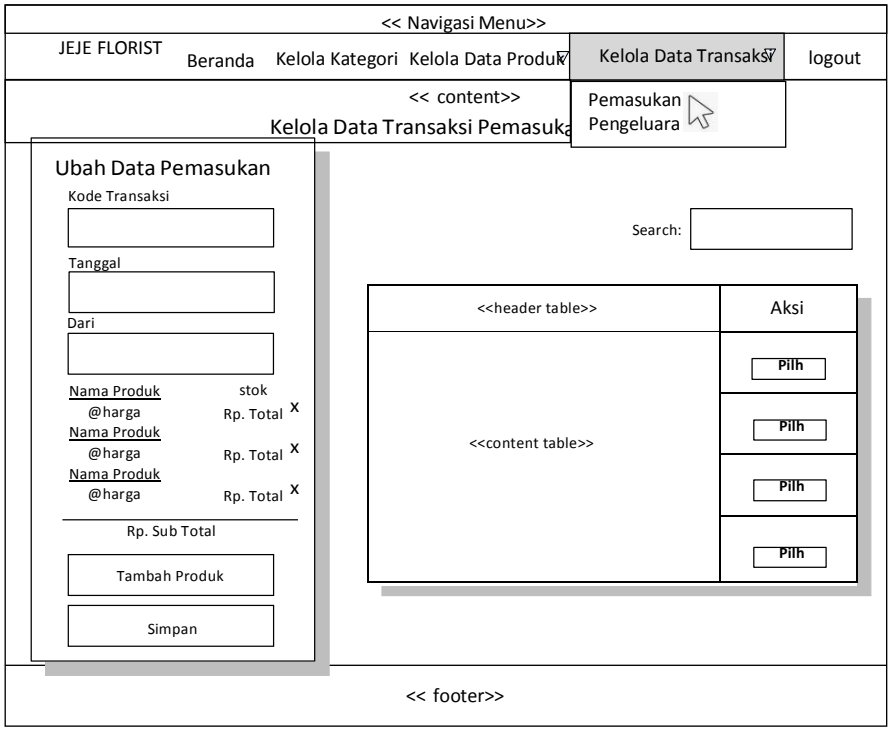
Gambar 3.15 halaman kelola data Transaksi pemasukan



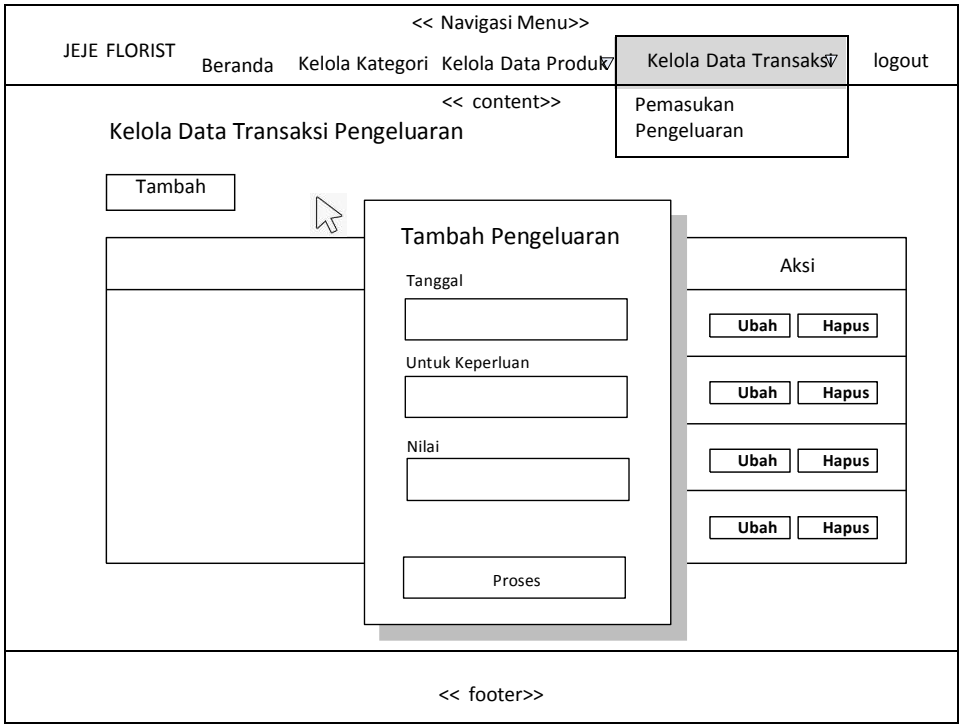
Gambar 3.16 halaman kelola data Transaksi pengeluaran



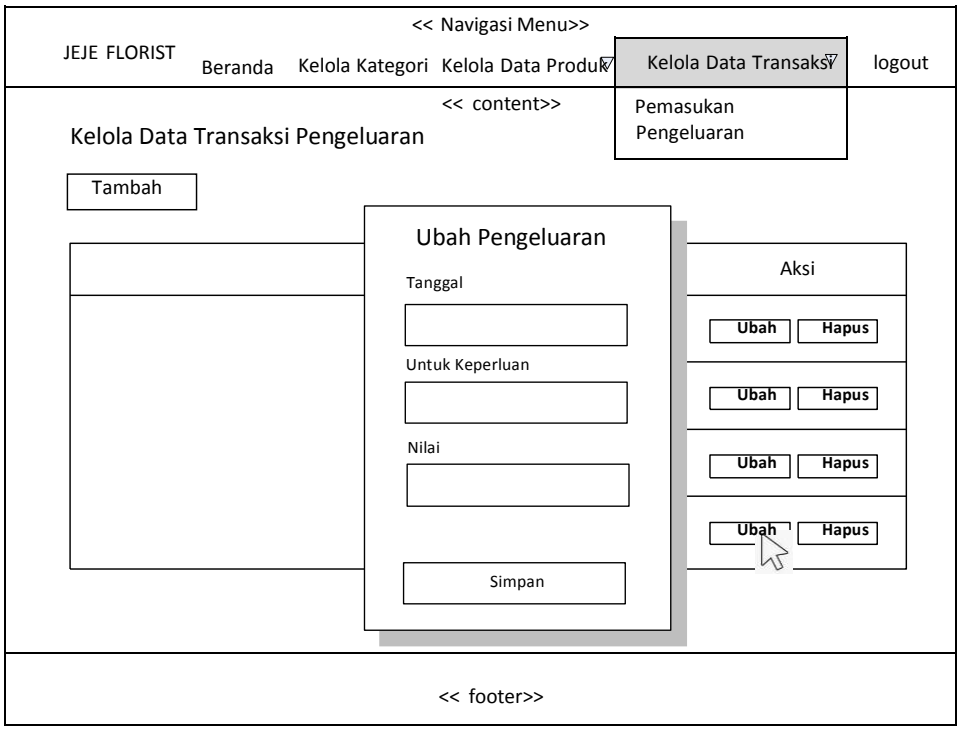
Gambar 3.17 halaman kelola data Transaksi pemasukan Tambah



Gambar 3.18 halaman kelola data Transaksi pemasukan Ubah



Gambar 3.19 halaman kelola data Transaksi Pengeluaran Tambah

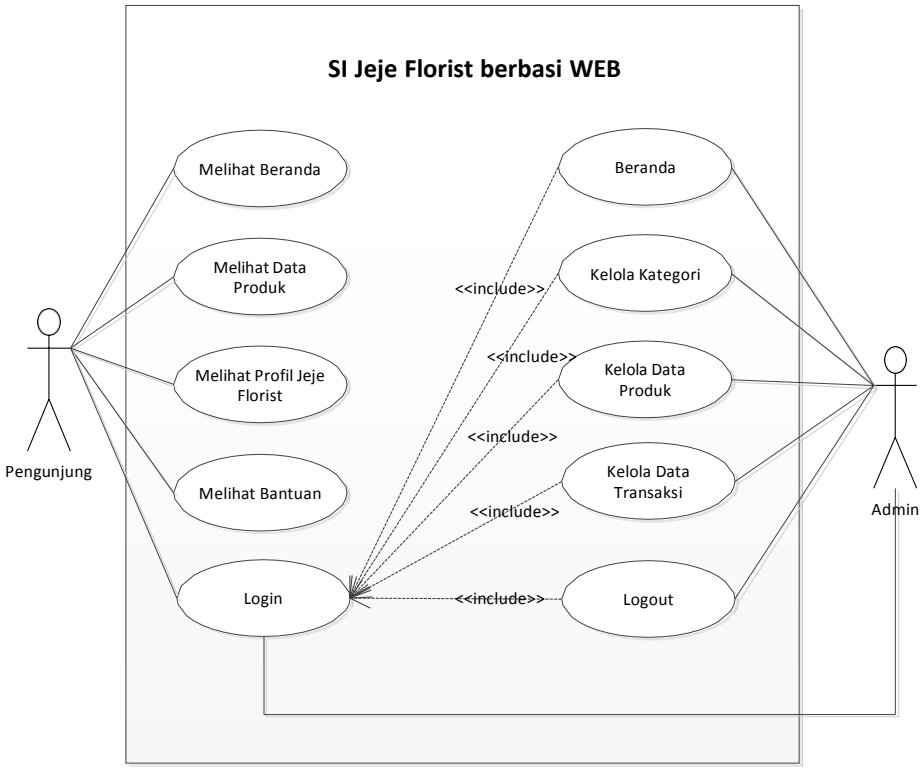


Gambar 3.20 halaman kelola data Transaksi Pengeluaran Ubah

3.7.2 Desain Proses

Dalam desain sistem, disini penulis menggunakan diagram *UML (Unified Modeling language)*. Adapun diagram yang digunakan adalah *Use case diagram, Activity Diagram,* dan *Class diagram*.

a. *Use case diagram* adalah gambaran *graphical* dari beberapa atau semua *actor, use case,* dan interaksi diantaranya yang memperkenalkan suatu sistem. *Use case* diagram tidak menjelaskan secara detail tentang penggunaan *use case*, tetapi hanya memberikan gambaran singkat hubungan antara *use case*, aktor, dan sistem berikut design *Use case diagram*.



Gambar 3.21 Use Case Diagram

Dari *use case diagram* di atas, maka dapat dilihat 2 (dua) aktor yang dapat mengakses sistem informasi jeje florist berbasis web yaitu Pengunjung dan Admin. Adapun definisi use case berdasarkan aktor dapat terlihat pada tabel sebagai berikut.

Tabel 3.4 Definisi Use Case Pegunjung

No	*Use Case*	Deskripsi
1	Mengakses Halaman Beranda	Merupakan tampilan Utama saat mengakses website Jeje Florist. a. Melihat tampilan slide Produk b. Melihat produk terfavorite
2	Melihat Halaman Data Produk	Merupakan halaman data produk yang dimana pengunjung dapat melihat keseluruhan data produk yang dtampilkan admin web jeje florist berdasarkan; a. Memilih Kategori Produk b. Memilih Memilih Produk. c. Melihat Detail Produk.
3	Melihat Halaman Profil Jeje Florist	Pengunjung dapat melihat atau mengenal Jeje Florist
4	Melihat Halaman Bantuan	Merupkan halaman untuk membantu pengunjung dalam membuka website jeje florist tersebut.
5	Login	Merupakan halaman untuk mengakses ke admin sistem. Dengan memasukan username admin dan password admin yang telah terenkripsi dan tersimpan didalam database.

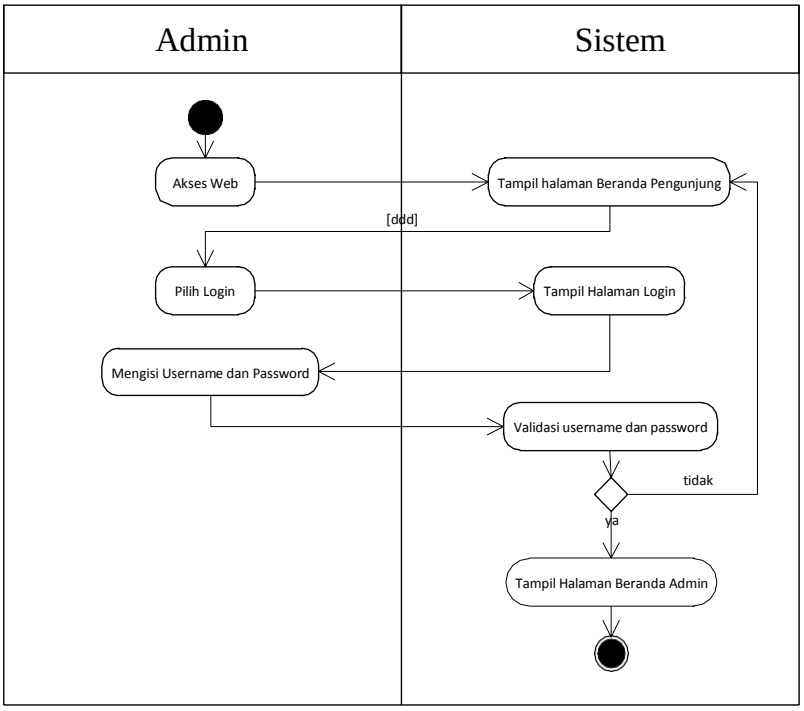
Tabel 3.5 Definisi Use Case Admin

No	*Use Case*	Deskripsi
1	Mengakses Halaman Beranda	Merupakan tampilan Utama saat Admin Login sistem pada website Jeje Florist. Aksi pada halaman Beranda admin; a. Melihat Pemasukan b. Melihat Pengeluaran c. Melihat Jumlah Pengunjung Web d. Melihat Jumlah Produk e. Menambah Pemasukan f. Menambah pengeluaran
2	Kelola Data Kategori	Merupakan halaman data Kategori Produk yang dimana Admin dapat melakukan aksi; a. Menambah Kategori Produk b. Merubah Kategori Produk c. Menghapus Kategori Produk
3	Kelola data Produk	Merupakan halaman mengelola data produk yang dimana Admin dapat melakukan aksi; a. Menambah Produk b. Menambah Foto Produk c. Merubah Data Produk d. Menghapus Produk
4	Kelola Transaksi	Merupakan halaman mengelola data Transaksi yang dimana Admin dapat melakukan aksi; a. Menambah Data Transaksi b. Merubah Data Transaksi c. Menghapus Data Transaksi
5	Logout	Merupakan aksi untuk keluar sepenuhnya dari halaman admin.

b. Activity Diagram

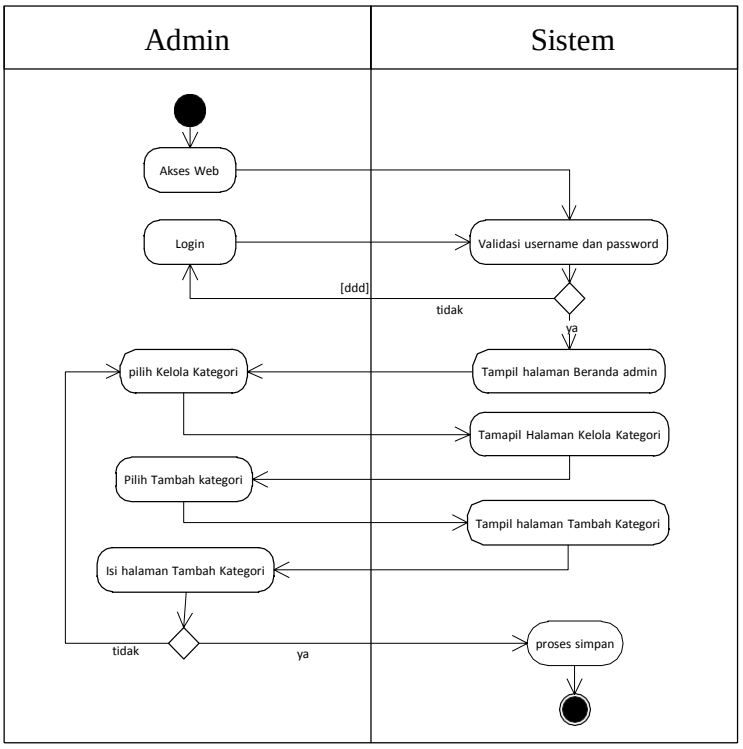
Pada pemodelan *UML, Activity Diagram* dapat digunakan untuk menjelaskan bisnis dan alur kerja operasional secara *step-by-step* dari komponen suatu sistem. Activity Diagram menunjukkan keseluruhan dari aliran kontrol. Berikut adalah *Activity Diagram* dari sistem yang dirancang.

1) *Activity Diagram* Admin Pada Halaman Beranda

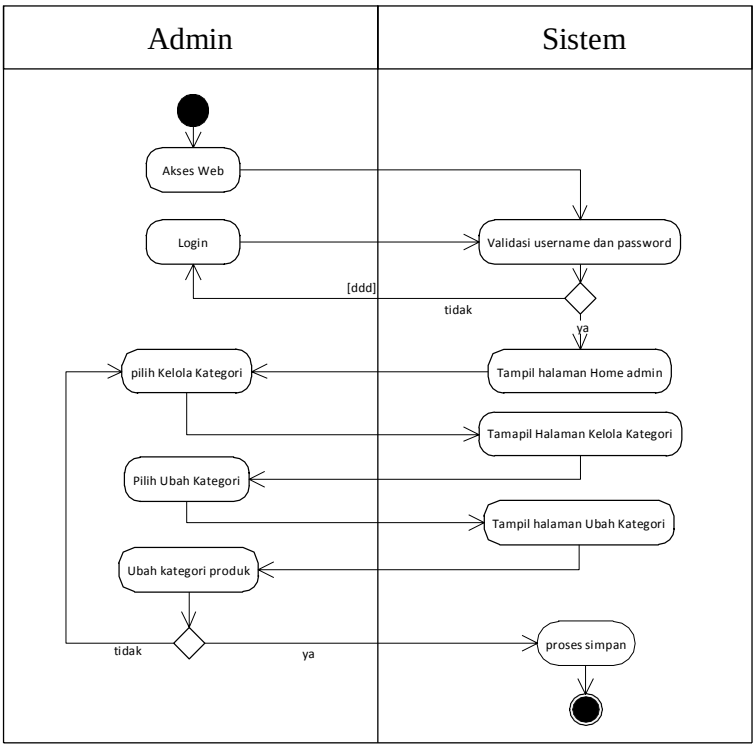


Gambar 3.22 *Activity Diagram* Admin Login

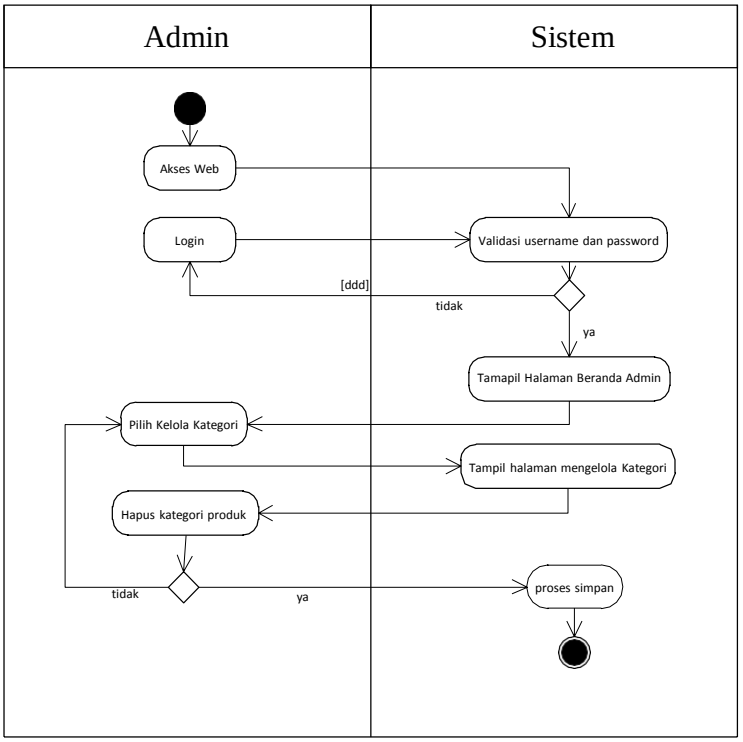
2) *Activity Diagram* Admin Pada Halaman Kelola Kategori



Gambar 3.23 *Activity Diagram* Admin Kelola Kategori Proses Tambah

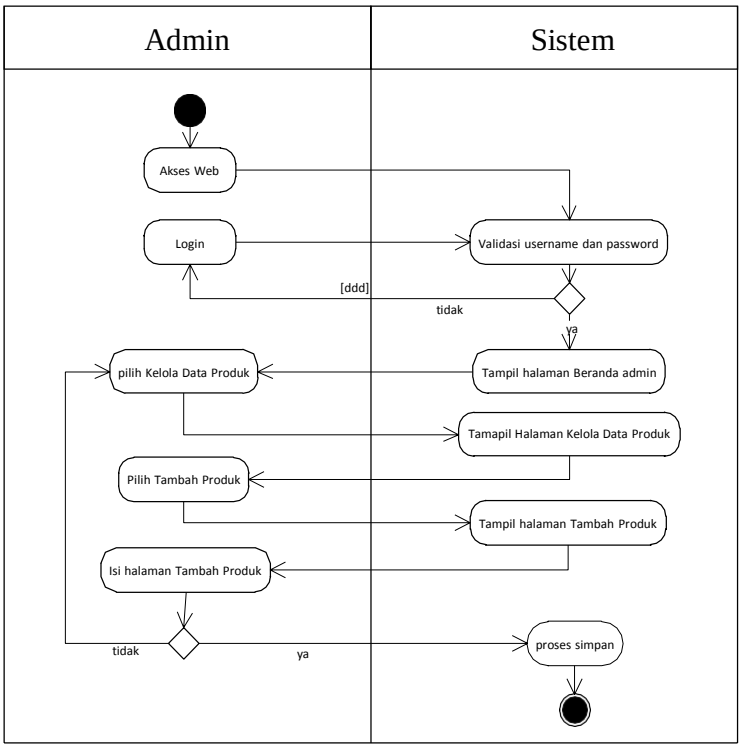


Gambar 3.24 *Activity Diagram* Admin Kelola Kategori Proses Ubah

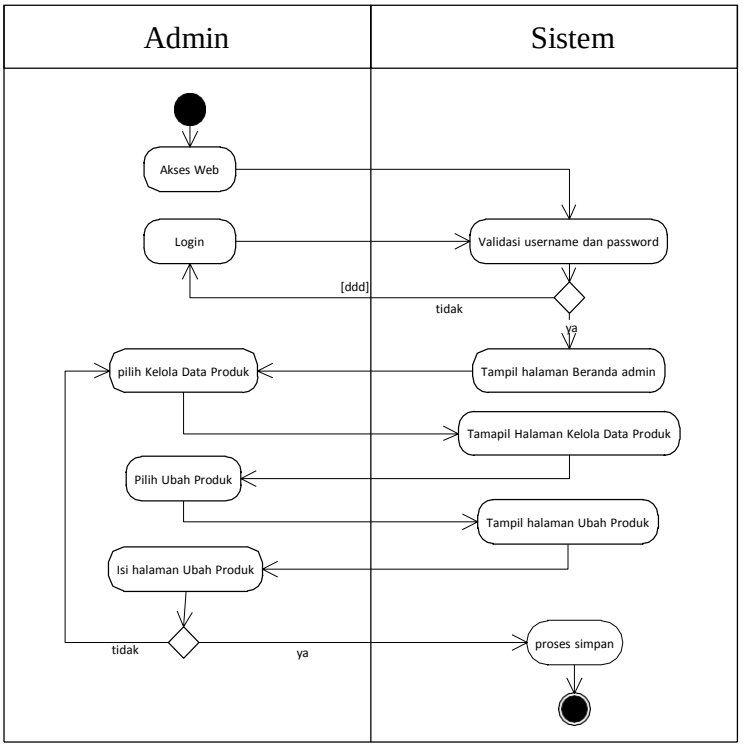


Gambar 3.25 *Activity Diagram* Admin Kelola Kategori Proses Hapus

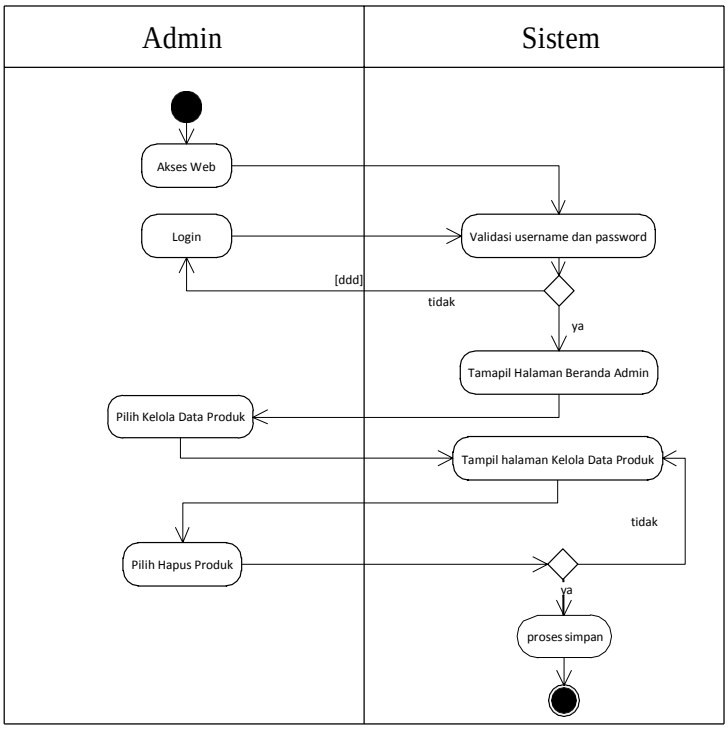
3) *Activity Diagram* Admin Pada Halaman Kelola Data Produk



Gambar 3.26 *Activity Diagram* Admin Kelola Produk Proses Tambah

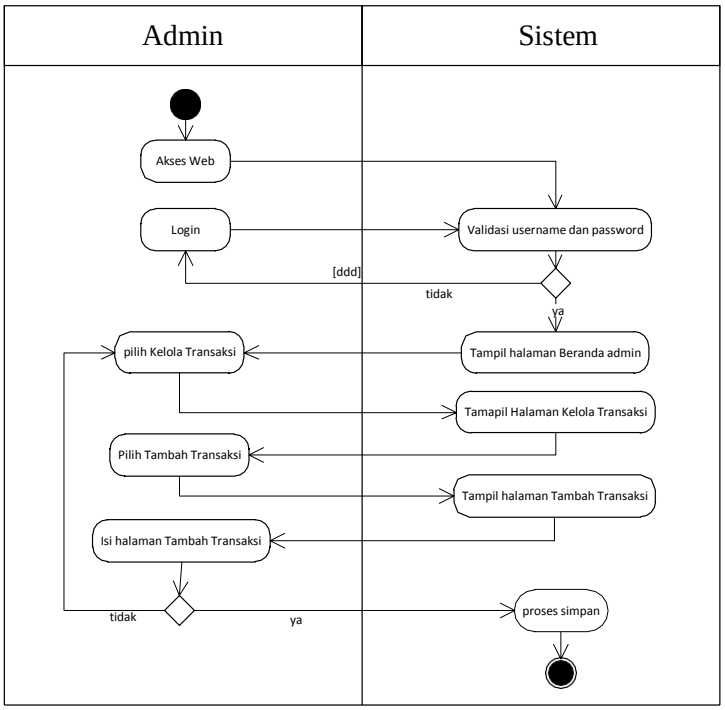


Gambar 3.27 *Activity Diagram* Admin Kelola Produk Proses Ubah

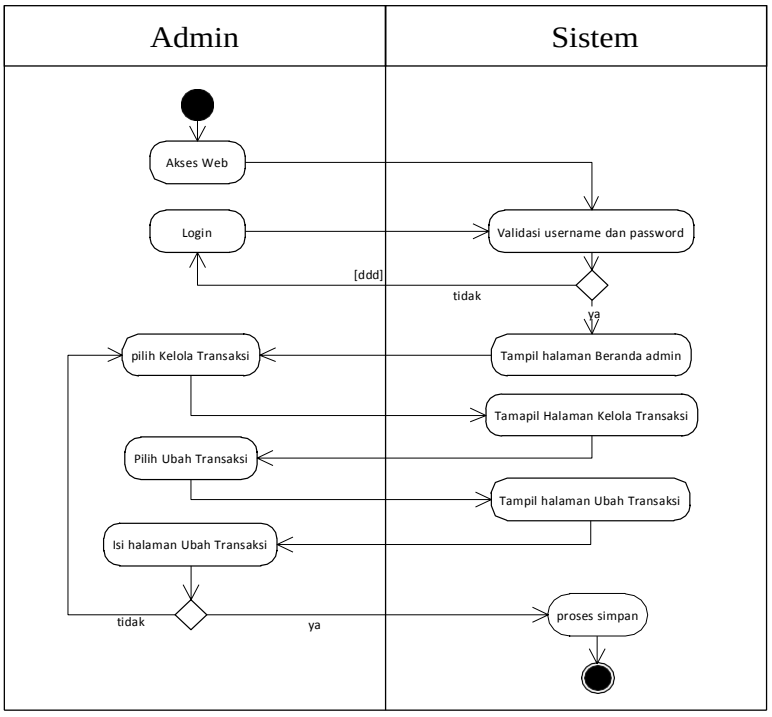


Gambar 3.28 *Activity Diagram* Admin Kelola Produk Proses Hapus

4) *Activity Diagram* Admin Pada Halaman Kelola Data Transaksi



Gambar 3.29 *Activity Diagram* Admin Tambah Transaksi

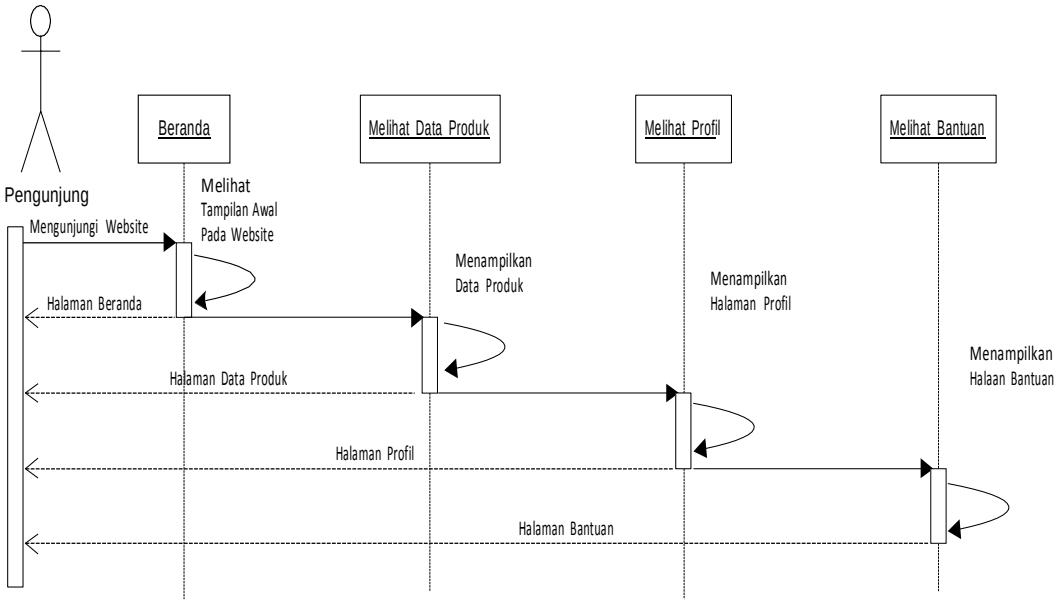


Gambar 3.30 *Activity Diagram* Admin Ubah Transaksi

c. Sequence Diagram

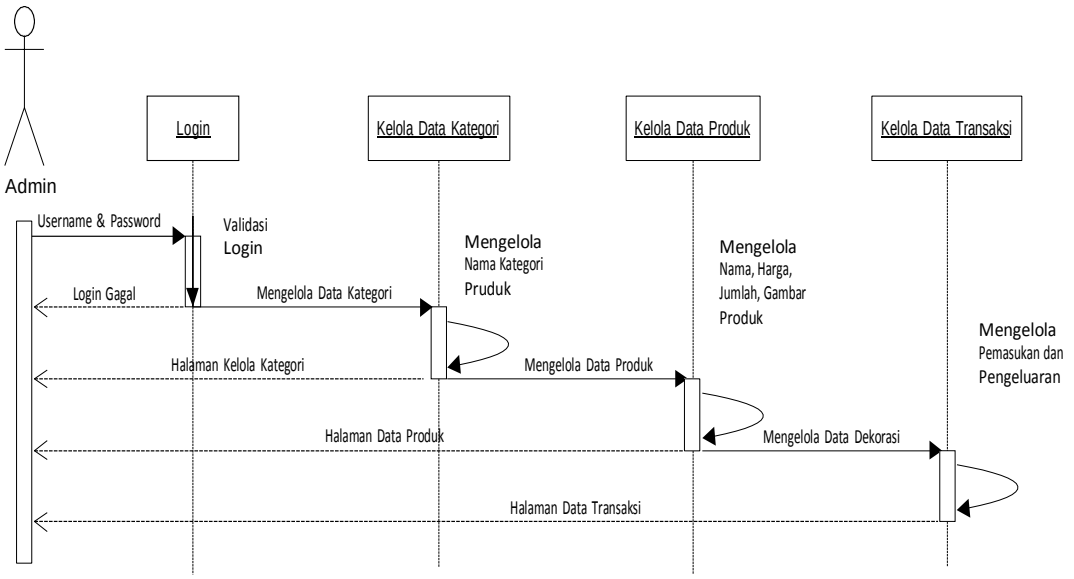
Sequence diagram adalah diagram interaksi yang digunakan untuk menunjukkan aliran fungsionalitas dalam use case yang disusun berdasarkan urutan proses/panggilan dan waktu. Sequence diagram sangat cocok untuk mengembangkan model deskripsi use case menjadi spesifikasi desain.

Berikut Sequence diagram berdasarkan use case dari aktor yang ada pada Sistem Informasi Jeje Florist Berbasis Web, yaitu Pengunjung, dan Admin:



Gambar 3.31 Sequence Diagram Pengunjung

Pada gambar 3.31 merupakan *sequence diagram Pengunjung* berdasarkan *use case*, yaitu melihat data produk, melihat profil, melihat bantuan.

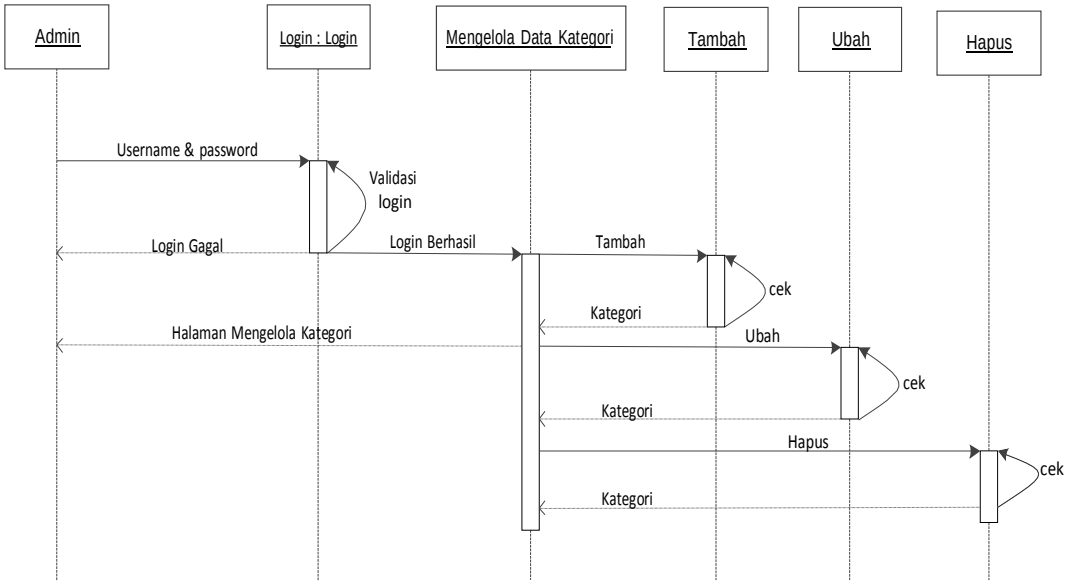


Gambar 3.32 Sequence Diagram Admin

Pada gambar 3.32 merupakan *sequence diagram Admin* berdasarkan *use case*, yaitu kelola data kategori, kelola data produk, kelola data transaksi.

1) *Sequence Diagram* Mengelola Data Kategori

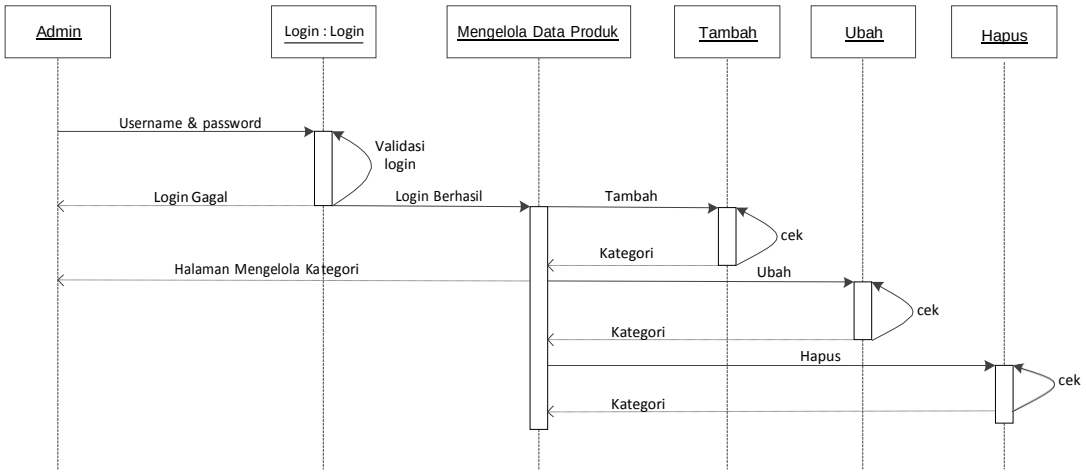
Berikut merupakan diagram sekuen dari mengelola data kategori, dimana admin memiliki kegiatan untuk menambah, merubah dan menghapus nama kategori produk.



Gambar 3.33 *Sequence Diagram* Mengelola Data Kategori

2) *Sequence Diagram* Mengelola Data Produk

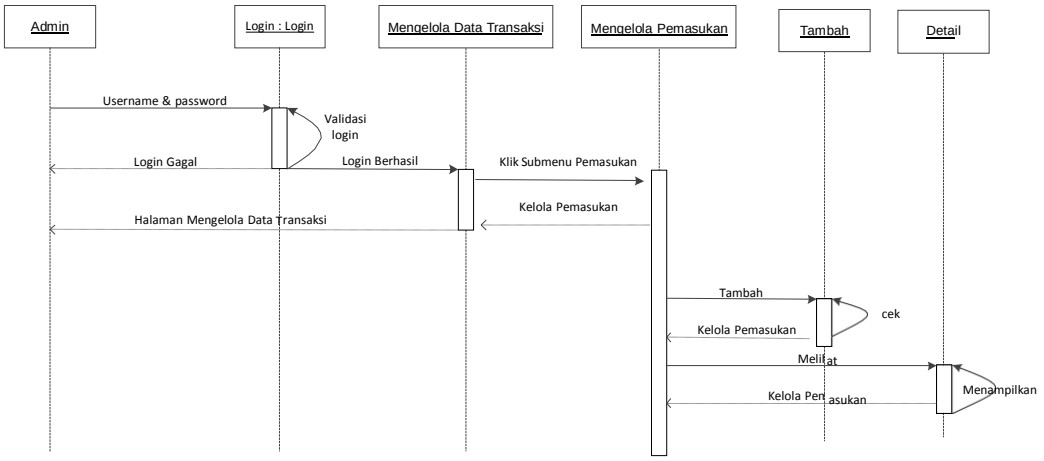
Berikut merupakan diagram sekuen dari mengelola data produk, dimana admin memiliki kegiatan untuk menambah, merubah dan menghapus nama produk.



Gambar 3.34 *Sequence Diagram* Mengelola Data Produk

3) *Sequence Diagram* Mengelola Data Transaksi Pemasukan

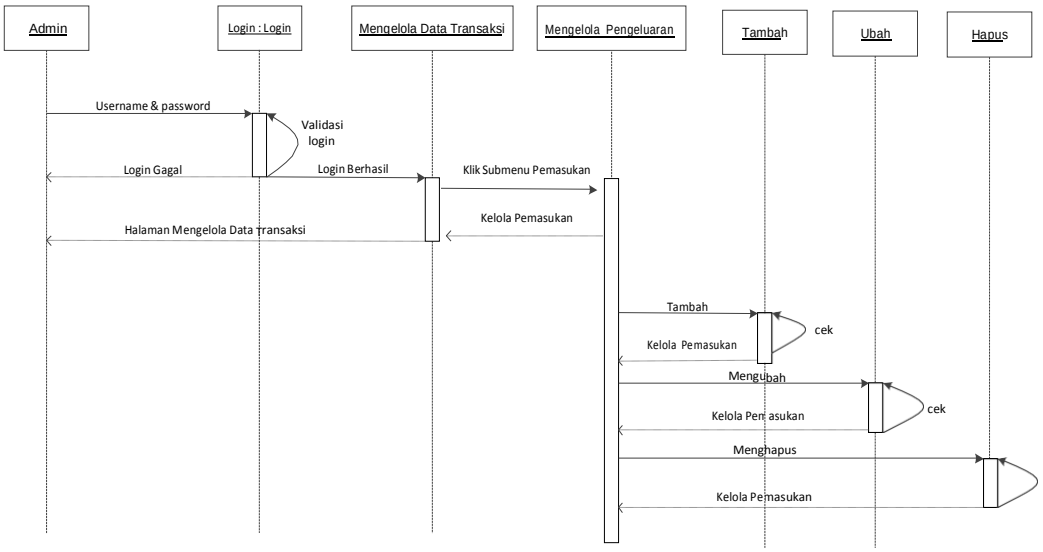
Berikut merupakan diagram sekuen dari mengelola data transaksi pemasukan, dimana admin memiliki kegiatan untuk mengelola pemasukan, menambah dan melihat detail transaksi pemasukan .



Gambar 3.35 *Sequence Diagram* Mengelola Data Transaksi Pemasukan

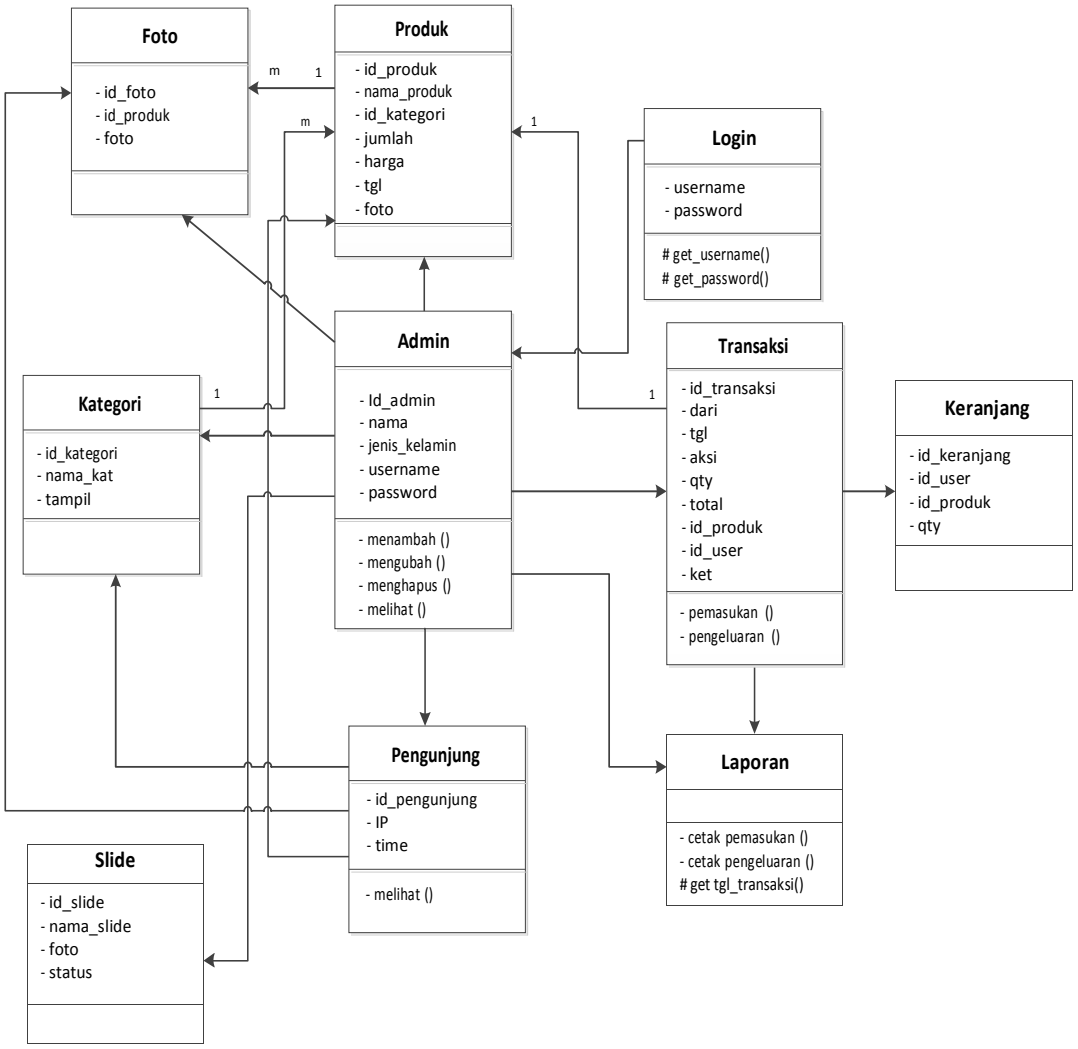
4) *Sequence Diagram* Mengelola Data Transaksi Pengeluaran

Berikut merupakan diagram sekuen dari mengelola data transaksi pengeluaran, dimana admin memiliki kegiatan untuk mengelola pengeluaran, menambah, merubah dan menghapus data transaksi pengeluaran .



Gambar 3.36 *Sequence Diagram* Mengelola Data Transaksi Pengeluaran

d. Class Diagram menggambarkan keadaan (atribut/properti) suatu sistem, sekaligus menawarkan layanan untuk memanipulasi keadaan (metode/fungsi) tersebut. Berikut adalah Class Diagram dari sistem informasi jeje florist berbasis website.



Gambar 3.37 *Class Diagram* Sistem Informasi Jeje Florist

3.7.3 Desain Basis Data

Pada penelitian ini penulis membuat desain basis data sistem infromasi jeje florist berbasis website sebagai berikut.

1) Tabel Pengguna

Tabel pengguna merupakan tabel yang menyimpan data pengguna baik yang login sebagai admin maupun pengunjung website.

Tabel 3.6 Spesifikasi Tabel Pengguna (tbl_user)

Field Name	Data Type	size	Keterangan
id	int	3	*Primary Key*
nama	varchar	200	nama pengguna
username	varchar	50	*username* pengguna
password	varchar	200	*password* pengguna
foto	varchar	50	gambar
level	enum (‘admin’,’user’)	-	level pengguna

2) Tabel Kategori

Tabel kategori merupakan tabel yang menyimpan data kategori suatu produk nantinya.

Tabel 3.7 Spesifikasi Tabel Kategori (tbl_kategori)

Field Name	Data Type	size	Keterangan
id_kategori	int	11	*Primary Key Auto Increment*
nama_kat	varchar	100	nama kategori
tampil	enum (‘Y’,’N’)	-	untuk menampilkan kategori

3) Tabel Produk

Tabel produk merupakan tabel yang menyimpan data produk.

Tabel 3.8 Spesifikasi Tabel Produk (tbl_produk)

Field Name	Data Type	size	Keterangan
id_produk	varchar	40	*Primary Key*
nama_produk	varchar	100	nama produk
id_kategori	int	11	*Foreign Key*
jumlah	int	100	jumlah produk
harga	int	100	harga produk
tgl	varchar	30	tanggal masuk produk
foto	text	-	foto produk

4) Tabel Foto

Tabel foto merupakan tabel yang menyimpan data foto-foto pada suatu produk.

Tabel 3.9 Spesifikasi Tabel Foto (tbl_foto)

Field Name	Data Type	size	Keterangan
id_foto	int	11	*Primary Key*
id_produk	varchar	100	*Foreign Key*
foto	text	-	foto produk

5) Tabel Slide

Tabel slide merupakan tabel yang menyimpan data slide yang digunakan untuk menampilkan informasi terupdate pada halaman utama pengunjung.

Tabel 3.10 Spesifikasi Tabel Slide (tbl_slide)

Field Name	Data Type	size	Keterangan
id_slide	int	11	*Primary Key Auto Increment*
nama_slide	varchar	40	nama slide
foto	text	-	foto slide
status	enum (‘Y’,’N’)	-	untuk menampilkan slide

6) Tabel Transaksi

Tabel transaksi merupakan tabel yang menyimpan data transaksi pemasukan dan pengeluaran pada toko tersebut.

Tabel 3.11 Spesifikasi Tabel Transaksi (tbl_transaksi)

Field Name	Data Type	size	Keterangan
id_transaksi	varchar	11	*Primary Key*
dari	varchar	100	nama transaksi
tgl	varchar	40	tanggal transaksi
aksi	enum (‘Pemasukan’,’Pengeluaran’)	-	untuk memilih transaksi
qty	int	11	jumlah transaksi
total	int	20	total transaksi
id_produk	varchar	40	*Foreign Key*
id_user	int	11	*Foreign Key*
ket	text	-	keterangan transaksi

7) Tabel Keranjang

Tabel keranjang merupakan tabel yang menyimpan data transaksi yang bersifat sementara sebelum dimasukan ke dalam tabel transaksi.

Tabel 3.12 Spesifikasi Tabel Keranjang (tbl_keranjang)

Field Name	Data Type	size	Keterangan
id_keranjang	int	11	*Primary Key*
id_user	int	11	*Foreign Key*
id_produk	varchar	11	*Foreign Key*
qty	int	11	jumlah produk sementara

3.8 Jadwal Penelitian

No.	Kegiatan	2022					2023					
		Agustus	September	Oktober	November	Desember	Januari	Februari	Maret	April	Mei	Juni
1	Pengajuan Judul											
2	Pengambilan Surat Tugas											
3	Penyusunan Laporan TA											
4	Konsultasi Bab I											
5	Konsultasi Bab II											
6	Konsultasi Bab III											
7	Seminar Proposal											
8	Sidang TA											

Tabel 3.13 Jadwal Penelitian

BAB IV

IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN

4.1 Implementasi

4.1.1 Implementasi Sistem

Dalam pembahasan implementasi sistem akan dijelaskan mengenai kode program yang ada beserta penjelasannya. Akan tetapi dalam pembahasan ini penulis tidak membahas *source code* secara menyeluruh, melainkan hanya membahas *source code* yang dirasa penting dan bisa menjadi bahan referensi dalam membangun sebuah sistem informasi.

1. *Source Code* Beranda Pengunjung

Source code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk menampilkan halaman beranda pengunjung.

```
<section>
    <div class="col-md-12">
                <div class="row carousel-holder">

                    <div class="col-md-12">

                        <div id="carousel-example-generic" class="carousel slide" data-ride="carousel">
                            <ol class="carousel-indicators">
<?php
    $sql= mysql_query("select * from tbl_slide");
    $isi= mysql_fetch_array($sql);
?>
                                <?php slide_titik($isi['id_slide']);?>
                            </ol>
                            <div class="carousel-inner" style="text-align: -webkit-center;">
                                <?php slide($isi['id_slide']);?>
                            </div>
                            <a class="left carousel-control" href="#carousel-example-generic" data-slide="prev">
                                <span class="glyphicon glyphicon-chevron-left"></span>
                            </a>
                            <a class="right carousel-control" href="#carousel-example-generic" data-slide="next">
                                <span class="glyphicon glyphicon-chevron-right"></span>
                            </a>
                        </div>
                    </div>

                </div>

    </div>
</section>
<?php
                $query = "SELECT * FROM tbl_produk";
                $sql = mysql_query($query);
                $i = 1;

                while ($isi=mysql_fetch_array($sql)) {
                $foto=$isi['foto'];
                $id_foto= $isi['id_produk'];
                $id_kat= $isi['id_kategori'];
            ?>
```

```
            <div class="col-md-3 batas">
                <div class="product-grid">
                    <div class="product-image">
                        <a href="#" class="image">
                            <img class="pic-1" src="<?php echo $foto; ?>">
                        </a><span class="product-discount-label"><?php echo $isi['jumlah']; ?></span>
                        <ul class="product-links">

                            <li><a href="?Detail=<?php echo $isi['id_produk']; ?>" data-tip="Detail"><i class="fa fa-search"></i></a></li>
                        </ul>
                    </div>
                    <div class="product-content">

                        <h3 class="title"><a href="#"><?php echo $isi['nama_produk']; ?></a></h3>
                        <div class="price">Rp. <?php echo number_format($isi['harga'], 2, ',', '.'); ?></div>
                        <a class="add-to-cart" href="#">Rp. <?php echo number_format($isi['harga'], 2, ',', '.'); ?></a>
                    </div>
                </div>
            </div>
<?php } ?>
            <!--/row-->
```

Gambar 4.1 *Source Code* Beranda Pengunjung

2. *Source Code* Data Produk Pengunjung

Source code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk menampilkan data produk.

```
<?php
    $in="$_GET[Produk]";

    $queryi = "SELECT * FROM tbl_Kategori where id_kategori='$in'";
    $sqli = mysql_query($queryi);

    if (mysql_num_rows($sqli)==0){ ?>
    <div class="bob" style="background-color:#f1f1f1">
        <h2 align="center">Tidak Ada Page Yang Tersedia</h2>
    </div>
    <?php }else{
                $id_kat="$_GET[Produk]";
                $query = "SELECT * FROM tbl_Kategori where id_kategori='$id_kat'";
                $sql = mysql_query($query);

                while ($isi_k=mysql_fetch_array($sql)) {
            ?>
    <legend><h3><?php echo $isi_k['nama_kat']; ?></h3><hr></legend>
    <div class="row">
    <?php } ?>
<?php
                $query = "SELECT * FROM tbl_produk where id_kategori='$id_kat'";
                $sql = mysql_query($query);
                $i = 1;

                while ($isi=mysql_fetch_array($sql)) {
                $foto=$isi['foto'];
                $id_foto= $isi['id_produk'];
                $id_kat= $isi['id_kategori'];
            ?>
                <div class="col-md-3 col-sm-6">
                    <div class="product-grid">
                        <div class="product-image">
                            <a href="#" class="image">
                                <img class="pic-1" src="<?php echo $foto; ?>">
                            </a><span class="product-discount-label"><?php echo $isi['jumlah']; ?></span>
                            <ul class="product-links">

                                <li><a href="?Detail=<?php echo $isi['id_produk']; ?>" data-tip="Detail"><i class="fa fa-search"
                                ></i></a></li>
                            </ul>
                        </div>
                        <div class="product-content">

                            <h3 class="title"><a href="#"><?php echo $isi['nama_produk']; ?></a></h3>
                            <div class="price">Rp. <?php echo number_format($isi['harga'], 2, ',', '.'); ?></div>
                            <a class="add-to-cart" href="#">Rp. <?php echo number_format($isi['harga'], 2, ',', '.'); ?></a>
                        </div>
                    </div>
                </div>
    <?php } } ?>


            </div>
```

Activate Window
Go to Settings to activa

Gambar 4.2 *Source Code* Data Produk Pengunjung

3. *Source Code* Detail produk pengunjung

Source code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk menampilkan Detail produk pengunjung.

```php
<?php
if (isset($_GET['Detail'])){

    $id=$_GET['Detail'];

    $q = "SELECT * FROM tbl_produk where id_produk='$id'";
    $sq = mysql_query($q);
    $isi=mysql_fetch_array($sq);
    $foto = $isi['foto'];
    $id_kat = $isi['id_kategori'];

    $query = "SELECT * FROM tbl_Kategori where id_kategori='$id_kat'";
                $sql = mysql_query($query);
                $isi_k=mysql_fetch_array($sql);
?>

        <strong><h3>Detail Produk <?php echo $isi_k['nama_kat']; ?></h3><hr></strong>
        <div class="col-md-6">
            <div class="">
                <div class="col-md-12 batas">
                    <div class="detail">
                        <a class="fancybox-thumbs" data-fancybox-group="thumb" href="<?php echo $foto; ?>">
                            <img class="" src="<?php echo $foto; ?>" height="250px">
                        </a>
                    </div>
                </div>
            </div>
            <div class="col-md-12 center ">
                <div class="detail">
<?php
    $qu = "SELECT * FROM tbl_foto where id_produk='$id'";
    $squ = mysql_query($qu);
    while ($f=mysql_fetch_array($squ)){
        ?>

        <a class="fancybox-thumbs" data-fancybox-group="thumb" href="<?php echo $f['foto']; ?>"><img src="<?php echo $f['foto'];
            ?>" alt="" height="50px" width="50px"></a>


<?php } ?>
                </div></div>

        </div>
        <div class="col-md-6">
            <legend><h3>Nama Produk <?php echo $isi['nama_produk']; ?></h3></legend>
            <legend><h3>Jumlah Produk <?php echo $isi['jumlah']; ?></h3></legend>
            <legend><h3>Rp. <?php echo number_format($isi['harga'], 2, ',', '.'); ?></h3></legend>
            <legend><h3>Deskripsi Produk</h3></legend>
</div>


<?php } ?>
```

Gambar 4.3 *Source Code* Detail Produk Pengunjung

4. *Source Code* Halaman Login

Source code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk menjalankan perintah login sebagai admin.

```php
<?php
    require_once("../dbcontroller.php");
    $db_handle = new DBController();
    session_start();
?>
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<head>

    <meta charset="utf-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
    <meta name="description" content="">
    <meta name="author" content="">

    <title>Jeje Florist</title>

    <!-- Bootstrap Core CSS -->
    <link href="../css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">

    <!-- Custom CSS -->
    <link href="../css/homepage.css" rel="stylesheet">

    <!-- HTML5 Shim and Respond.js IE8 support of HTML5 elements and media queries -->
    <!-- WARNING: Respond.js doesn't work if you view the page via file:// -->
    <!--[if lt IE 9]>
        <script src="https://oss.maxcdn.com/libs/html5shiv/3.7.0/html5shiv.js"></script>
        <script src="https://oss.maxcdn.com/libs/respond.js/1.4.2/respond.min.js"></script>
    <![endif]-->

</head>

<body>   <!-- The Modal -->
<div id="id01" class="modal" style="display:block">
<?php
    if(isset($_POST['login'])) {
  $user = mysql_real_escape_string($_POST['user']);
  $pass = mysql_real_escape_string($_POST['pass']);
  $pass = md5($pass);
  $sql = mysql_query("SELECT * FROM tbl_user where username='$user' and password='$pass'");
  $data = mysql_fetch_array($sql);
  $username = $data['username'];
  $nama = $data['nama'];
  $foto = $data['foto'];
  $password = $data['password'];
  $level = $data['level'];
  $id = $data['id'];


  if ($user==$username && $pass==$password) {

    $_SESSION['username']=$username;
    $_SESSION['nama']=$nama;
    $_SESSION['level']=$level;
    $_SESSION['foto']=$foto;
    $_SESSION['id']=$id;

    if ($level=='admin') {
      echo "<script>alert('Anda berhasil Log In. Sebagai : $level');</script>";
      echo "<meta http-equiv='refresh' content='0; url=../home.php?Beranda'>";
    }
    else {
      echo "<script>alert('Anda berhasil Log In. Sebagai : $level');</script>";
      echo "<meta http-equiv='refresh' content='0; url=../home.php?Beranda'>";

    }
  } else {
      echo "<meta http-equiv='refresh' content='0; url=index.php'>";
      echo "<script>alert('Username dan password anda salah, Silahkan login kembali !');</script>";
  }


}
```

```
?>
  <!-- Modal Content -->
  <form method="post" class="modal-content animate" >
      <div class="well" style="background:#d7b0af">
        <header><h1 align="center">SISTEM INFORMASI JEJE FLORIST</h1></header>
      </div>
    <div class="imgcontainer col-sm-6">
      <img src="../img/logo.PNG" alt="Avatar" class="avatar">
    </div>
<div class="col-sm-6">
    <div class="bob">
      <label><b>Username</b></label>
      <input type="text" placeholder="Enter Username" name="user" class="form-control" required>

      <label><b>Password</b></label>
      <input type="password" placeholder="Enter Password" name="pass" class="form-control" required>


    </div>

    <div class="bob">
      <button type="submit" class="yes" name="login">Login</button>
    </div>
    </div>
      <div class="row"></div>
     <div class="bob" style="background:#d7b0af" align="center">
      Created By Rolando Aditama Conrad
      </div>
  </form>
</div>
        <script src="js/jquery.js"></script>

    <!-- Bootstrap Core JavaScript -->
    <script src="js/bootstrap.min.js"></script><!-- Add fancyBox main JS and CSS files -->

</body>

</html>
```

Gambar 4.4 *Source Code* Halaman Login

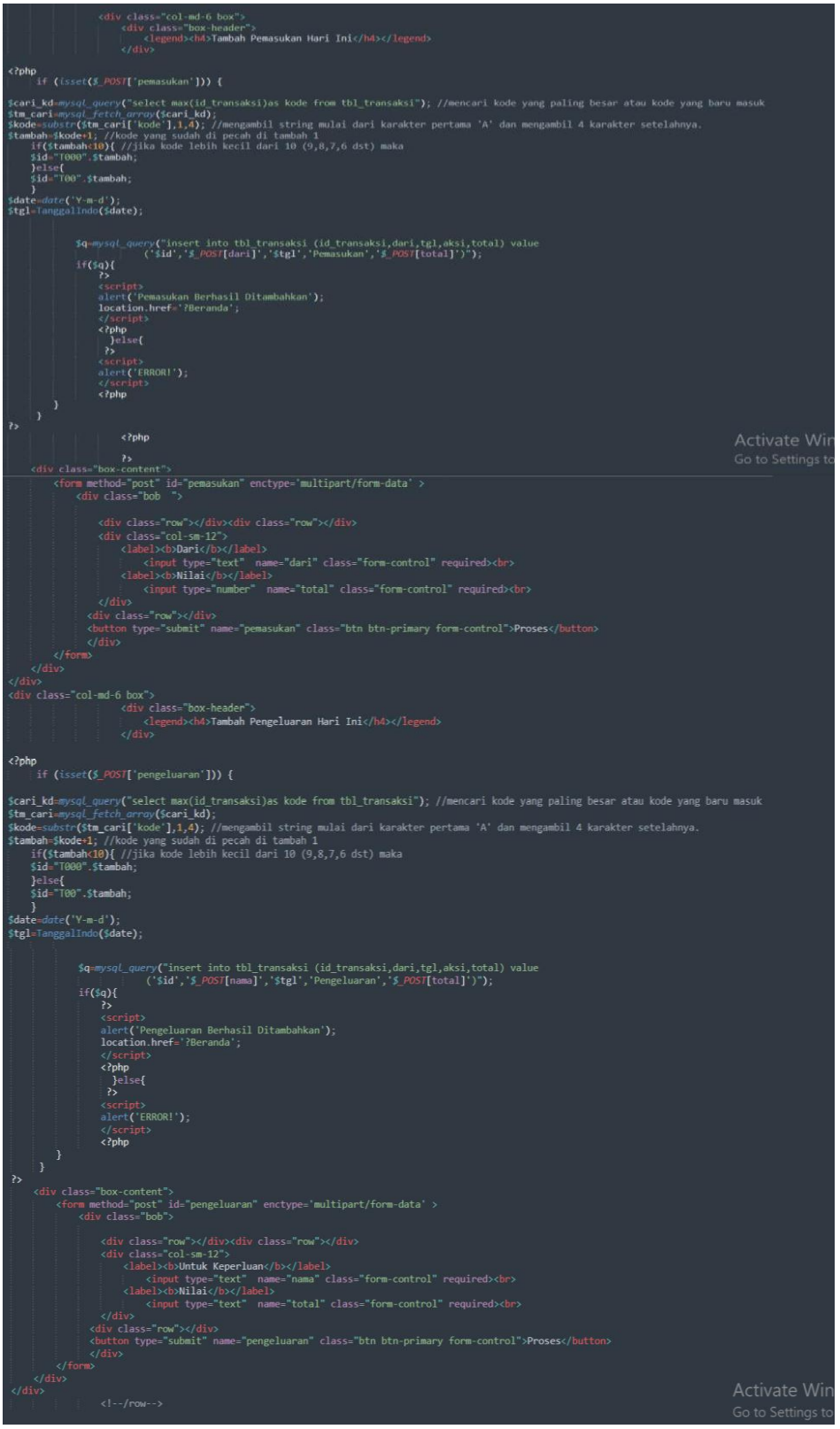
5. *Source Code* Halaman Utama Beranda Admin

Source code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk menampilkan halaman beranda admin.

```
<?php
function grantotal($x){
    $query=mysql_query("SELECT SUM(total) AS grantotal FROM tbl_transaksi WHERE aksi='$x'");
    $isi=mysql_fetch_array($query);
    $nilai=$isi['grantotal'];
    return $nilai;
}

$pengunjung="SELECT * FROM tbl_user where level='Pengunjung'";
$produk="SELECT * FROM tbl_produk";
?>
<section>
    <legend><h1>Beranda </h3> <hr></legend>
            <div class="col-md-12">
                <div class="col-md-3">
                    <div class="bg bg-1">
                    <i class="glyphicon glyphicon-arrow-down icon"></i>
                    <p >Pemasukan</p>
                    <div class="col-md-12">
                    <span class="badge">Rp. <?php echo number_format(grantotal('Pemasukan'), 2, ',', '.'); ?></span></div>
                    <a class="btn box-kecil" href="?Detail=Pemasukan" >Lihat Detail</a>
                    </div>
                </div>
                <div class="col-md-3">
                    <div class="bg bg-3">
                    <i class="glyphicon glyphicon-arrow-up icon"></i>
                    <p >Pengeluaran</p>
                    <div class="col-md-12">
                    <span class="badge">Rp. <?php echo number_format(grantotal('Pengeluaran'), 2, ',', '.'); ?></span></div>
                    <a class="btn box-kecil" href="?Detail=Pengeluaran" >Lihat Detail</a>
                    </div>
                </div>
                <div class="col-md-3">
                    <div class="bg bg-4">
                    <i class="glyphicon glyphicon-list-alt icon"></i>
                    <p >Produk</p>
                    <div class="col-md-12">
                    <span class="badge"><?php echo numRows($produk); ?></span></div>
                    <a class="btn box-kecil" href="?Detail=Produk" >Lihat Detail</a>
                    </div>
                </div>
            </div>
</section>
```

Activate Win
Go to Settings to



```
                <div class="col-md-6 box">
                    <div class="box-header">
                        <legend><h4>Tambah Pemasukan Hari Ini</h4></legend>
                    </div>

<?php
    if (isset($_POST['pemasukan'])) {

$cari_kd=mysql_query("select max(id_transaksi)as kode from tbl_transaksi"); //mencari kode yang paling besar atau kode yang baru masuk
$tm_cari=mysql_fetch_array($cari_kd);
$kode=substr($tm_cari['kode'],1,4); //mengambil string mulai dari karakter pertama 'A' dan mengambil 4 karakter setelahnya.
$tambah=$kode+1; //kode yang sudah di pecah di tambah 1
    if($tambah<10){ //jika kode lebih kecil dari 10 (9,8,7,6 dst) maka
    $id="T000".$tambah;
    }else{
    $id="T00".$tambah;
    }
$date=date('Y-m-d');
$tgl=tanggalIndo($date);


            $q=mysql_query("insert into tbl_transaksi (id_transaksi,dari,tgl,aksi,total) value
                    ('$id','$_POST[dari]','$tgl','Pemasukan','$_POST[total]')");
            if($q){
                ?>
                <script>
                alert('Pemasukan Berhasil Ditambahkan');
                location.href='?Beranda';
                </script>
                <?php
                  }else{
                 ?>
                <script>
                alert('ERROR!');
                </script>
                <?php
        }
    }
?>
                    <?php

                    ?>
    <div class="box-content">
        <form method="post" id="pemasukan" enctype='multipart/form-data' >
            <div class="bob  ">

                <div class="row"></div><div class="row"></div>
                <div class="col-sm-12">
                    <label><b>Dari</b></label>
                        <input type="text"  name="dari" class="form-control" required><br>
                    <label><b>Nilai</b></label>
                        <input type="number"  name="total" class="form-control" required><br>
                </div>
              <div class="row"></div>
              <button type="submit" name="pemasukan" class="btn btn-primary form-control">Proses</button>
              </div>
        </form>
    </div>
</div>
<div class="col-md-6 box">
                    <div class="box-header">
                        <legend><h4>Tambah Pengeluaran Hari Ini</h4></legend>
                    </div>

<?php
    if (isset($_POST['pengeluaran'])) {

$cari_kd=mysql_query("select max(id_transaksi)as kode from tbl_transaksi"); //mencari kode yang paling besar atau kode yang baru masuk
$tm_cari=mysql_fetch_array($cari_kd);
$kode=substr($tm_cari['kode'],1,4); //mengambil string mulai dari karakter pertama 'A' dan mengambil 4 karakter setelahnya.
$tambah=$kode+1; //kode yang sudah di pecah di tambah 1
    if($tambah<10){ //jika kode lebih kecil dari 10 (9,8,7,6 dst) maka
    $id="T000".$tambah;
    }else{
    $id="T00".$tambah;
    }
$date=date('Y-m-d');
$tgl=tanggalIndo($date);


            $q=mysql_query("insert into tbl_transaksi (id_transaksi,dari,tgl,aksi,total) value
                    ('$id','$_POST[nama]','$tgl','Pengeluaran','$_POST[total]')");
            if($q){
                ?>
                <script>
                alert('Pengeluaran Berhasil Ditambahkan');
                location.href='?Beranda';
                </script>
                <?php
                  }else{
                 ?>
                <script>
                alert('ERROR!');
                </script>
                <?php
        }
     }
?>
    <div class="box-content">
        <form method="post" id="pengeluaran" enctype='multipart/form-data' >
            <div class="bob">

                <div class="row"></div><div class="row"></div>
                <div class="col-sm-12">
                    <label><b>Untuk Keperluan</b></label>
                        <input type="text"  name="nama" class="form-control" required><br>
                    <label><b>Nilai</b></label>
                        <input type="text"  name="total" class="form-control" required><br>
                </div>
              <div class="row"></div>
              <button type="submit" name="pengeluaran" class="btn btn-primary form-control">Proses</button>
              </div>
        </form>
    </div>
</div>
                <!--/row-->
```

Gambar 4.5 *Source Code* Halaman Utama Beranda Admin

6. *Source code* Halaman kelola Kategori

Source code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk menampilkan, menambah, mengubah, dan menghapus kategori.

a. *Source code* menampilkan halaman kelola kategori

```
<legend><h3>Data Kategori Produk </h3></legend>

<a type="button" class="btn btn-primary pull-left" href="?Kategori&tambah">Tambah</a>

<div class="form-group pull-right">
    <input type="text" class="search form-control" placeholder="Ketik Nama Tanaman">
</div><div class="row"></div>

    <div id="no-more-tables">
<table class="col-md-12 table-bordered table-striped table-condensed cf results">
  <thead class="cf">
                    <tr>
                        <th>No</th>
                        <th>Nama Kategori</th>
                        <th>Status</th>
                        <th>Aksi</th>
                    </tr>
    <tr class="warning no-result">
      <td colspan="8"><i class="fa fa-warning"></i>Tidak Ada Data</td>
    </tr>
  </thead>
                <tbody>
                    <?php
                    $query = "SELECT * FROM tbl_Kategori order by id_kategori asc";
                    $sql = mysql_query($query);
                    $i = 1;

                    while ($isi=mysql_fetch_array($sql)) {
                    $id_kat=$isi['id_kategori'];
                    $status=$isi['tampil'];
                    ?>
                    <tr>
                        <td data-title="No"><?php echo $i;  $i++; ?></td>
                        <td data-title="Nama"><?php echo $isi['nama_kat']; ?></td>
                        <td data-title="Status"><?php echo status($status); ?></td>
                        <td data-title="Aksi"><a type="button" class="btn btn-xs btn-warning"
                            href="?Kategori&edit=<?php echo $id_kat; ?>">Ubah</a> |
                            <a type="button" class="btn btn-xs btn-danger"
                            href="?Kategori&confirm=<?php echo $id_kat; ?>">Hapus</a></td>

                    </tr>
                        <?php } ?>
</tbody>
</table>
```

Gambar 4.6 *Source code* Menampilkan Halaman Kelola Kategori

b. *Source code* menambah kategori

```php
<?php
if (isset($_GET['tambah'])){ ?>
<div id="id01" class="modal" style="display:block">
  <span onclick="document.getElementById('id01').style.display='none'" ></span>
        <?php
      if (isset($_POST['simpan'])) {
            $q=mysql_query("insert into tbl_kategori (nama_kat) value ('$_POST[nama]')");
            if($q){
                ?>
                <script>
                alert('Berhasil Ditambahkan');
                location.href='?Kategori';
                </script>
                <?php
                  }else{
                 ?>
                <script>
                alert('ERROR!');
                </script>
                <?php
        }
      }
?>

    <form method="post" class="modal-dialog modal-sm animate" enctype='multipart/form-data' >
    <div class="bob modal-content ">
      <legend><h4>Tambah Kategori</h4></legend>
        <div class="row"></div><div class="row"></div>
        <div class="col-sm-12">
            <label><b>Nama Kategori</b></label>
                <input type="text"  name="nama" class="form-control" required><br>
        </div>
      <div class="row"></div>
      <button type="submit" name="simpan" class="btn btn-success btn-block">Proses</button>
      </div>
  </form>
</div>
<?php } ?>
```

Gambar 4.7 *Source code* Menambah Kategori

c. *Source code* mengubah kategori

```php
<?php
if (isset($_GET['edit'])){ ?>
<div id="id01" class="modal" style="display:block">
  <span onclick="document.getElementById('id01').style.display='none'" ></span>
    <?php
     if (isset($_POST['simpan'])) {
    $q=mysql_query("update tbl_kategori set nama_kat='$_POST[nama]',tampil='$_POST[status]'
                                    where id_kategori='$_GET[edit]'");
    if($q){
                ?>
                <script>
                alert('Berhasil Diubah');
                location.href='?Kategori';
                </script>
                <?php
                  }else{
                 ?>
                <script>
                alert('ERROR!');
                </script>
                <?php
        }
     }


                    $query = "SELECT * FROM tbl_kategori where id_kategori='$_GET[edit]'";
                    $sql = mysql_query($query);
                    $isi=mysql_fetch_array($sql);
?>
```

```
    <form method="post" class="modal-dialog modal-sm animate" enctype='multipart/form-data' >
    <div class="bob modal-content ">
      <legend><h4>Ubah Kategori</h4></legend>
        <div class="row"></div><div class="row"></div>
        <div class="col-sm-12">
            <label><b>Nama Kategori</b></label>
                <input type="text"   name="nama" class="form-control"
                value="<?php echo $isi['nama_kat']; ?>" required><br>
            <label><b>Status</b></label>
            <select class="form-control" name="status" class="form-control" required>
                <?php select($isi[tampil]); ?>
            </select><br>
        </div>
      <div class="row"></div>
      <button type="submit" name="simpan" class="btn btn-success btn-block">Proses</button>
      </div>
  </form>
</div>
<?php } ?>
<?php
if (isset($_GET['confirm'])){
?>
    <script>
    if (confirm("Apakah Anda Yakin Ingin Menghapus ?") == true) {
        location.href='?Kategori&hapus=<?php echo $_GET['confirm']; ?>';
  } else {
    location.href='?Kategori';
  }
    </script>
<?php
```

Gambar 4.8 *Source code* Mengubah Kategori

d. *Source code* menghapus kategori

```
<?php
if (isset($_GET['confirm'])){
?>
    <script>
    if (confirm("Apakah Anda Yakin Ingin Menghapus ?") == true) {
        location.href='?Kategori&hapus=<?php echo $_GET['confirm']; ?>';
  } else {
    location.href='?Kategori';
  }
    </script>
<?php
}
if (isset($_GET['hapus'])){

    $q=mysql_query("delete from tbl_kategori where id_kategori='$_GET[hapus]'");
if($q){
                ?>
                <script>
                alert('Berhasil Dihapus');
                location.href='?Kategori';
                </script>
                <?php
                  }else{
                 ?>
                <script>
                alert('ERROR!');
                </script>
                <?php
        }
}
?>
```

Gambar 4.9 *Source code* Menghapus Kategori

7. *Source code* Halaman Kelola data produk

Source code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk menampilkan, menambah, mengubah, dan menghapus data produk.

a. *Source code* menampilkan halaman data produk

```
<section>
    <?php
    $in="$_GET[Produk]";

    $queryi = "SELECT * FROM tbl_Kategori where id_kategori='$in'";
    $sqli = mysql_query($queryi);

    if (mysql_num_rows($sqli)==0){ ?>
    <div class="bob" style="background-color:#f1f1f1">
        <h2 align="center">Tidak Ada Page Yang Tersedia</h2>
    </div>
    <?php }else{
                $id_kat="$_GET[Produk]";
                $query = "SELECT * FROM tbl_Kategori where id_kategori='$id_kat'";
                $sql = mysql_query($query);

                while ($isi_k=mysql_fetch_array($sql)) {
            ?>
    <legend><h3>Data <?php echo $isi_k['nama_kat']; ?> </h3></legend>
    <?php } ?>
    <a type="button" class="btn btn-primary pull-left" href="?Produk=<?php echo $id_kat; ?>&tambah">Tambah</a>

<div class="form-group pull-right">
    <input type="text" class="search form-control" placeholder="Ketik Nama Tanaman">
</div><div class="row"></div>

    <div id="no-more-tables">
<table class="col-md-12 table-bordered table-striped table-condensed cf results">
  <thead class="cf">
                    <tr>
                        <th>No</th>
                        <th>Kode</th>
                        <th>Nama</th>
                        <th>Tanggal beli</th>
                        <th>Harga</th>
                        <th>Jumlah</th>
                        <th>Foto</th>
                        <th>Aksi</th>
                    </tr>
    <tr class="warning no-result">
      <td colspan="8"><i class="fa fa-warning"></i>Tidak Ada Data</td>
    </tr>
  </thead>
                <tbody>
                <?php
                $query = "SELECT * FROM tbl_produk where id_kategori='$id_kat'";
                $sql = mysql_query($query);
                $i = 1;

                while ($isi=mysql_fetch_array($sql)) {
                $foto=$isi['foto'];
                $id_foto= $isi['id_produk'];
                $id_kat= $isi['id_kategori'];
            ?>
                    <tr>
                        <td data-title="No"><?php echo $i;  $i++; ?></td>
                        <td data-title="Kode"><?php echo $isi['id_produk']; ?></td>
                        <td data-title="Nama"><?php echo $isi['nama_produk']; ?></td>
                        <td data-title="Tanggal beli"><?php echo $isi['tgl']; ?></td>
                        <td data-title="Harga beli">Rp. <?php echo number_format($isi['harga'], 2, ',', '.'); ?></td>
                        <td data-title="Jumlah"><?php echo $isi['jumlah']; ?></td>
                        <td data-title="Foto" ><?php allfoto($foto,$id_kat,$id_foto); ?>
                            </td>
                        <td data-title="Aksi"><a type="button" class="btn btn-xs btn-warning"
                            href="?Produk=<?php echo $id_kat; ?>&edit=<?php echo $isi['id_produk']; ?>">Ubah</a> | <a
                            type="button"
                            class="btn btn-xs btn-danger"
                            href="?Produk=<?php echo $id_kat; ?>&confirm=<?php echo $isi['id_produk']; ?>">Hapus</a></td>

                    </tr>
                    <?php }  ?>
                </tbody>
</table>
    </div>
    <?php } ?>
</section>
<?php
if (isset($_GET['tambah'])){
?>
<div id="id01" class="modal" style="display:block">
  <span onclick="document.getElementById('id01').style.display='none'" ></span>
<?php
    if (isset($_POST['simpan'])) {
        $nama=$_POST['nama'];
        $id_kat="$_GET[Produk]";
        $tgl=$_POST['tgl_beli'];
```

Gambar 4.10 *Source code* Menampilkan Halaman Data Produk

b. *Source code* menambah data produk

```php
<?php
if (isset($_GET['tambah'])){
?>
<div id="id01" class="modal" style="display:block">
  <span onclick="document.getElementById('id01').style.display='none'" ></span>
<?php
    if (isset($_POST['simpan'])) {
        $nama=$_POST['nama'];
        $id_kat="$_GET[Produk]";
        $tgl=$_POST['tgl_beli'];
        $jumlah=$_POST['jumlah'];
        $harga=$_POST['harga'];

$cari_kd=mysql_query("select max(id_produk)as kode from tbl_produk"); //mencari kode yang paling besar atau kode yang baru masuk
$tm_cari=mysql_fetch_array($cari_kd);
$kode=substr($tm_cari['kode'],1,4); //mengambil string mulai dari karakter pertama 'A' dan mengambil 4 karakter setelahnya.
$tambah=$kode+1; //kode yang sudah di pecah di tambah 1
    if($tambah<10){ //jika kode lebih kecil dari 10 (9,8,7,6 dst) maka
    $id="B000".$tambah;
    }else{
    $id="B00".$tambah;
    }

$folder_file1 = $_FILES['gambar']['tmp_name'];
$temp=explode(".", $_FILES['gambar']['name']);
$img=$nama.".".end($temp);
$nama_dir=substr($nama,0,6);
       mkdir("img/Produk/$id");
$direktori1 = "img/Produk/$id/$img";
move_uploaded_file($folder_file1,$direktori1);

        $q=mysql_query("insert into tbl_produk
                (id_produk,nama_produk,id_kategori,jumlah,harga,tgl,foto) value
                ('$id','$nama','$id_kat','$jumlah','$harga','$tgl','$direktori1')");
    if($q){
                ?>
                <script>
                alert('Berhasil Ditambahkan');
                location.href='?Produk=<?php echo $id_kat; ?>';
                </script>
                <?php
                 }else{
                ?>
                <script>
                alert('ERROR!');
                </script>
                <?php
        }
    }

                $id_kat=$_GET['Produk'];
                $query = "SELECT * FROM tbl_Kategori where id_kategori='$id_kat'";
                $sql = mysql_query($query);
                $isi_k=mysql_fetch_array($sql);
?>

  <!-- Modal Content -->
  <form method="post" class="modal-dialog modal-sm animate" enctype='multipart/form-data' >
    <div class="bob modal-content ">
      <legend><h4>Tambah <?php echo $isi_k['nama_kat']; ?></h4></legend>
        <div class="row"></div><div class="row"></div>
        <div class="col-sm-12">
            <label><b>Nama Tanaman</b></label>
                <input type="text"  name="nama" class="form-control" required><br>

            <label><b>Jumlah</b></label>
                <input type="text"  name="jumlah" class="form-control" required><br>

            <label><b>Harga</b></label>
                <input type="text"  name="harga" class="form-control" pattern="^[1-9][0-9]*(\.[0-9]{1,2})?$" required><br>

            <label><b>Tanggal Beli</b></label>
                <div class="form-group">
                    <div class='input-group date' id='d'>
                        <input type='text' name="tgl_beli" class="form-control"/>
                        <span class="input-group-addon">
                            <span class="glyphicon glyphicon-calendar"></span>
                        </span>
                    </div>
                </div>
            <label><b>Tambah Foto</b></label><br>
                <label class="btn btn-block btn-primary">
                Browse&hellip; <input type="file" name="gambar" accept="image/*" style="display: none;" onchange="loadFile(event)">
            </label>
                <div align="center"><img class="img-thumbnail" width="100px" id="output" ></div>
                <script>
                  var loadFile = function(event) {
                    var output = document.getElementById('output');
                    output.src = URL.createObjectURL(event.target.files[0]);
                  };
                </script>
        </div>

      <div class="row"></div>
      <button type="submit" name="simpan" class="btn btn-success btn-block">Proses</button>
      </div>
  </form>
</div>
<?php } ?>
```

Gambar 4.11 *Source code* Menambah Data Produk

c. *Source code* mengubah data produk

```php
<?php
if (isset($_GET['edit'])){
?>
<div id="id01" class="modal" style="display:block">
  <span onclick="document.getElementById('id01').style.display='none'" ></span>
<?php
    if (isset($_POST['simpan2'])) {
        $nama=$_POST['nama'];
        $id_kategori=$_GET['Produk'];
        $jumlah=$_POST['jumlah'];
        $harga=$_POST['harga'];
        $tgl=$_POST['tgl_beli'];
        $id=$_GET['edit'];


$folder_file1 = $_FILES['gambar']['tmp_name'];
        if ($folder_file1){
$temp=explode(".", $_FILES['gambar']['name']);
$img=$nama.".".end($temp);
            mkdir("img/Produk/$id");
$direktori1 = "img/Produk/$id/$img";
move_uploaded_file($folder_file1,$direktori1);
        $x=mysql_query("update tbl_produk set nama_produk='$nama',
                                        jumlah='$jumlah',
                                        harga='$harga',
                                        tgl='$tgl',
                                        foto='$direktori1'
                                        where id_produk='$_GET[edit]'");
            handle($x,$id_kategori);


        } else {
        $x=mysql_query("update tbl_produk set nama_produk='$nama',
                                        jumlah='$jumlah',
                                        harga='$harga',
                                        tgl='$tgl'
                                        where id_produk='$_GET[edit]'");
            handle($x,$id_kategori);
        }
    }
?>
```

Gambar 4.12 *Source code* Mengubah Data Produk

d. *Source code* menghapus data produk

```php
<?php
if (isset($_GET['confirm'])){
?>
    <script>
    if (confirm("Apakah Anda Yakin Ingin Menghapus ?") == true) {
        location.href='?Produk=<?php echo $_GET['Produk']; ?>&hapus=<?php echo $_GET['confirm']; ?>';
  } else {
    location.href='?Produk=<?php echo $_GET['Produk']; ?>';
  }
    </script>
<?php
}
if (isset($_GET['hapus'])){

    $q=mysql_query("delete from tbl_produk where id_produk='$_GET[hapus]'");
if($q){
                ?>
                <script>
                alert('Berhasil Dihapus');
                location.href='?Produk=<?php echo $_GET['Produk']; ?>';
                </script>
                <?php
                  }else{
                 ?>
                <script>
                alert('ERROR!');
                </script>
                <?php
        }
}
?>
```

Gambar 4.13 *Source code* Menghapus Data Produk

4.1.2 Pengujian Sistem dan Uji Coba Program

Adapun metode yang digunakan dalam uji coba program ini menggunakan metode pendekatan *black box testing*. *Black box* merupakan metode pengujian perangkat lunak (*software*) dan perangkat keras (*hardware*) yang berfokus pada persyaratan fungsional untuk mengerjakan serangkaian kondisi masukan yang akan mencoba semua persyaratan fungsional *software* dan *hardware*. Setelah melakukan uji coba program secara keseluruhan maka hasil diperoleh bahwa program dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan. Pengujian sistem dilakukan dengan cara mencoba menjalankan sistem ini pada perangkat mobile dan komputer melalui *link website* yang telah di buat.

Tabel 4.1. Hasil Pengujian Black Box Pengunjung

No	Tujuan yang ingin dicapai	Input	Hasil yang diharapkan	Hasil	Kesimpulan
1	Pengujian halaman utama (beranda) pengunjung	Membuka website sistem informasi jeje floris	Sistem menampilkan halaman utama(beranda)	Sesuai Harapan	Valid
2	Pengujian Halaman Data Produk pengunjung	Memilih menu Data Produk	Sistem akan menampilkan produk data produk	Sesuai Harapan	Valid
3	Pengujian Halaman Detail Produk pengunjung	Memilih button Detail Produk	Sistem akan menampilkan detail produk	Sesuai Harapan	Valid
4	Pengujian Halaman Profil	Memilih menu Profil	sistem akan menampilkan halaman profil	Sesuai Harapan	Valid
5	Pengujian Halaman Bantuan	Memiih menu Bantuan	sistem akan menampilkan halaman bantuan	Sesuai Harapan	Valid

Tabel 4.2. Hasil Pengujian Black Box Admin

No	Tujuan yangingin dicapai	Input	Hasil yang diharapkan	Hasil	Kesimpulan
1	Pengujian halaman login	Memilih tombol login admin pada Halaman Utama website	Sistem menampilkan halaman login admin	Sesuai Harapan	Valid
2	Pengujian HalamanUtama (beranda) admin	Memasukan username dan password admin	Sistem akan menampilkan halaman utama admin	Sesuai Harapan	Valid
3	Pengujian Halaman Kelola kategori	Memilih menu kelola kategori	Sistem akan menampilkan halaman data produk	Sesuai Harapan	Valid
4	Pengujian halaman Tambah kategori	Klik Tambah Kategori	Sistem akan menampilkan tambah kategori	Sesuai Harapan	Valid
5	Pengujian halaman Ubah kategori	Kilih Ubah Kategori	Sistem akan menampilkan nama kategori dan status	Sesuai Harapan	Valid
6	Pengujian halaman Hapus kategori	Pilih Hapus Kategori	Sistem akan menampilkan halaman pilihan ok atau cancel	Sesuai Harapan	Valid
7	Pengujian Halaman Kelola data produk	Memilih tombol tambah data dan memasukan data produk	Sistem akan menampilkan halaman tambah data produk dan berhasil menyimpan data produk	Sesuai Harapan	Valid
8	Pengujian halaman Tambah produk	Klik Tambah Produk	Sistem akan menampilkan tambah data untuk menambahkan data produk	Harapan Sesuai	Valid
9	Pengujian halaman ubah produk	Klik Ubah Produk	Sistem akan menampilkan ubah data untuk mengubah data produk	Harapan Sesuai	Valid
10	Pengujian halaman hapus produk	Klik Hapus Produk	Sistem akan menampilkan halaman pilihan ok atau cancel	Harapan Sesuai	Valid
11	Pengujian Halaman menambah data pemasukan	Memilih menu kelola data transaksi, memilih sub menu kelola pemasukan, pilih tombol tambah serta memasukan data pemasukan.	Sistem menampilkan halaman tambah data transaksi dan menyimpan data kedalam database.	Sesuai Harapan	Valid
12	Pengujian Halaman mengubah data pemasukan	Memilih menu kelola data transaksi, memilih	Sistem menampilkan halaman mengubah data transaksi dan menyimpan data kedalam database.	Sesuai Harapan	Valid

		sub menu kelola pemasukan, pilih tombol ubah serta memilih detail pemasukan berdasarkan id transaksi.			
13	Pengujian Halaman menambah data pengeluaran	Memilih menu kelola data transaksi, memilih sub menu kelola pengeluaran, pilih tombol tambah serta memasukan data pengeluaran.	Sistem menampilkan halaman tambah data transaksi dan menyimpan data kedalam database.	Sesuai Harapan	Valid
14	Pengujian Halaman mengubah data pengeluaran	Memilih menu kelola data transaksi, memilih sub menu kelola pengeluaran, pilih tombol ubah serta memilih detail pengeluaran berdasarkan id transaksi.	Sistem menampilkan halaman mengubah data transaksi dan menyimpan data kedalam database.	Sesuai Harapan	Valid

4.1.3 Manual Program

Pada bagian ini, penulis akan menjelaskan langkah-langkah dalam menggunakan sistem informasi pada Toko Jeje Florist pada perangkat mobile maupun desktop. Adapun langkah-langkah dalam menggunakan aplikasi ini bagi pengunjung/pengguna ataupun admin pada Sistem informasi Jeje Florist sebagai berikut.

1. Buka link website sistem informasi pada aplikasi browser.
2. Tampilan awal aplikasi menampilkan slide gambar berupa profil Jeje Florist dan menampilkan produk-produk pada toko Jeje Florist.
3. Pengunjung/pengguna dapat melihat detail produk dengan cara memilih

produk dan memilih detail.

4. Pengunjung/pengguna dapat melihat data produk seperti melihat jenis tanaman hias, tanaman buah dan pupuk.
5. Pengunjung/pengguna dapat melihat Informasi Toko Jeje Florist.
6. Pada tampilan awal website terdapat menu login admin untuk mengelola data pemasukan dan data pengeluaran.
7. Pada halaman login, admin dapat login dengan memasukan username dan password.
8. Admin dapat mengelola kategori menambah, mengubah dan menghapus.
9. Admin dapat mengelola Data Kategori Produk.
10. Admin dapat mengelola Data Produk seperti mengubah data tanaman hias, tanaman buah, pupuk, dan media tanam.
11. Admin dapat mengelola Data Transaksi seperti Kelola Data Pemasukan dan Kelola Pengeluaran.
12. Admin dapat melihat detail pemasukan.
13. Admin dapat melihat detail pengeluaran.
14. Admin dapat melihat detail produk yang ada di Toko Jeje Florist.
15. Admin dapat menambah pemasukan harian.
16. Admin dapat menambah pengeluaran harian.

4.1.4 Manual Instalasi

Pada bagian ini, penulis akan menjelaskan langkah-langkah dalam melakukan instalasi aplikasi sistem informasi pada Toko Jeje Florist pada perangkat mobile dan desktop. Adapun langkah- langkah tersebut sebagai berikut.

1. Pastikan pada perangkat *mobile* dan desktop terdapat aplikasi browser seperti chrome atau edge. Pastikan juga perangkat yang digunakan untuk mengakses tersedia jaringan internet.
2. Masukkan alamat website sistem informasi pada Toko Jeje Florist pada browser dan sistem informasi sudah dapat digunakan.

4.2 Pembahasan

4.2.1 Pembahasan Implementasi Sistem

Pada pembahasan ini penulis akan menampilkan hasil dari implementasi sistem ke dalam bentuk aplikasi Sistem Informasi Pada Toko Jeje Florist Berbasis Website. Berikut adalah hasil implementasi sistem dalam bentuk tampilan user *interface*.

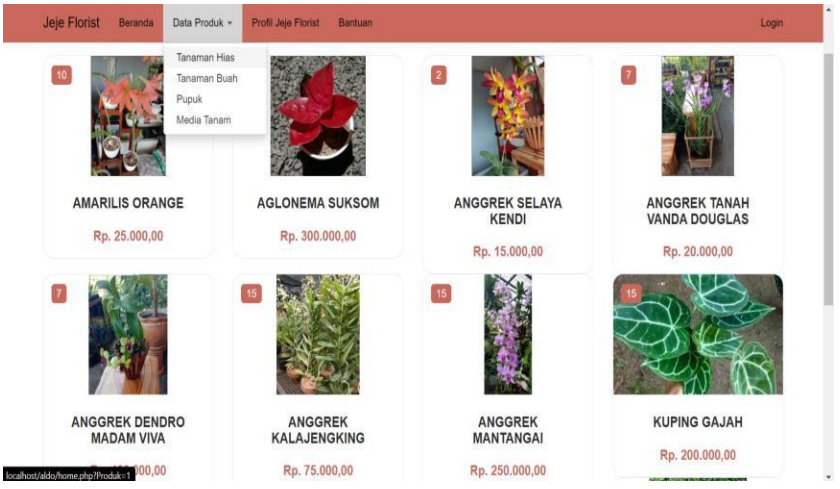
1. Halaman Beranda



Gambar 4.14 Halaman Beranda Pengunjung

Pada gambar 4.14 Halaman Beranda Pengunjung ini merupakan tampilan halaman yang pertama kali muncul ketika website sistem informasi Toko Jeje Florist diakses oleh pengunjung/ pengguna.

2. Halaman Data Produk



Gambar 4.15 Halaman Data Produk Pengunjung

Pada gambar 4.15 Halaman Data Produk ini merupakan halaman yang menampilkan produk-produk yang dijual oleh Toko Jeje Florist.

3. Halaman Detail Produk



Gambar 4.16 Halaman Detail Produk Pengunjung

Pada gambar 4.16 Halaman Detail Produk Pengunjung merupakah halaman yang menginformasikan detail produk seperti nama produk, jumlah produk dan harga produk yang dijual oleh Toko Jeje Florist.

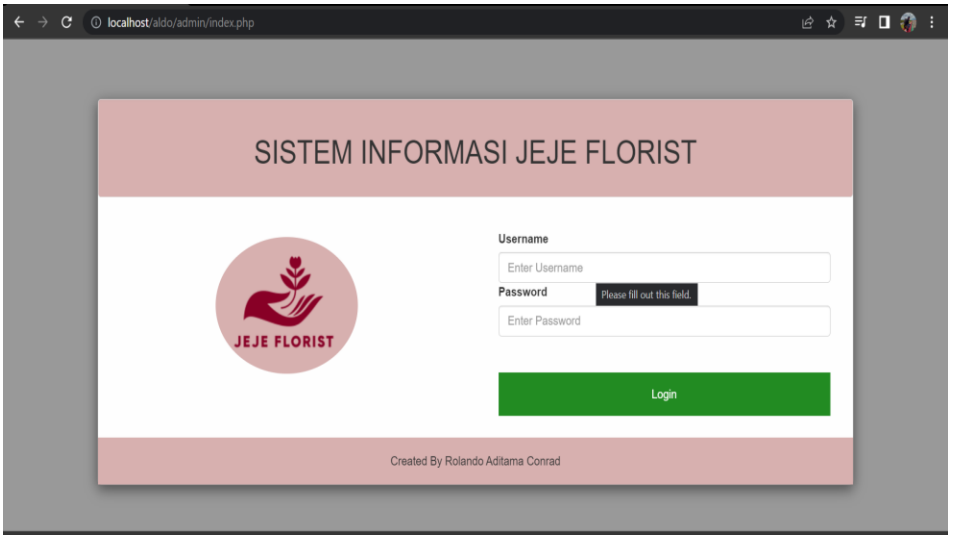
4. Halaman Profil Jeje Florist



Gambar. 4.17 Halaman Profil Jeje Florist

Pada gambar 4.17 merupakah halaman Profil Informasi tentang berdirinya Toko Jeje Florist.

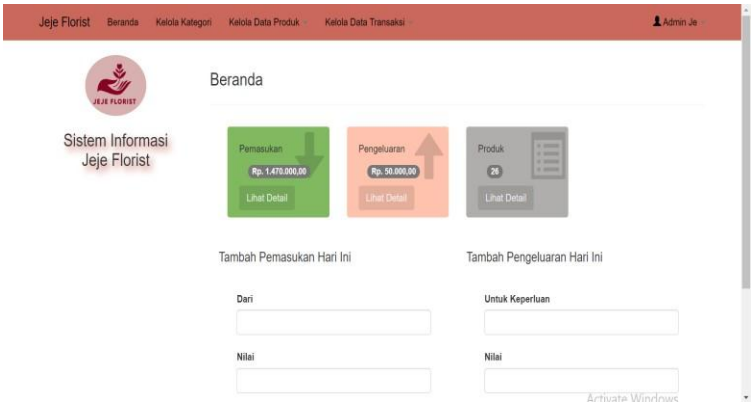
5. Halaman Login Admin



Gambar 4.18 Halaman login admin

Pada gambar 4.18 merupakan halaman bagi admin untuk login ke halaman admin dan menglola data pada sistem informasi dengan memasukan username dan password akun.

6. Halaman Beranda Admin

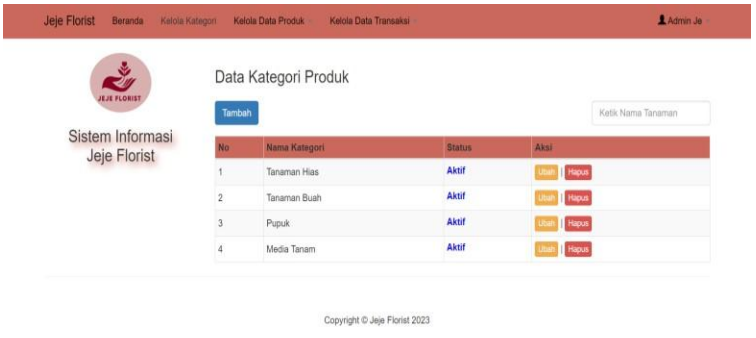


Gambar 4.19 Halaman Beranda Admin

Pada gambar 4.19 merupakan halaman yang pertama kali muncul ketika admin berhasil melakukan login, pada halaman ini ditampilkan data pemasukan, pengeluaran, dan produk.

7. Halaman Kelola Kategori

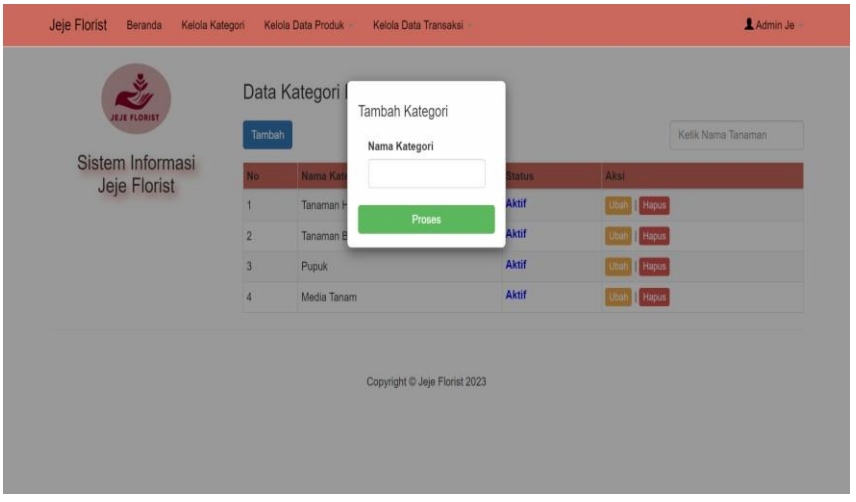
Halaman ini merupakan halaman bagi admin untuk mengelola Data Kategori Produk.



Gambar 4.20 Halaman Kelola Data Kategori Admin

Pada gambar 4.20 Halaman Data Kategori Produk ini merupakan halaman bagi admin untuk mengelola data seperti menambah, mengubah, dan menghapus kategori produk.

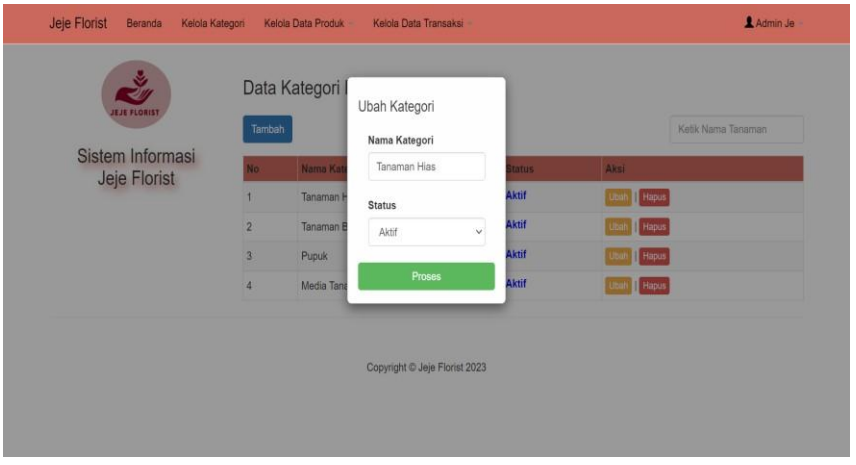
8. Halaman Tambah Kelola Data Kategori Admin



Gambar 4.21 Halaman Tambah Kelola Data Kategori Admin

Pada gambar 4.21 merupakan halaman bagi admin untuk menambah data kategori pada sistem informasi.

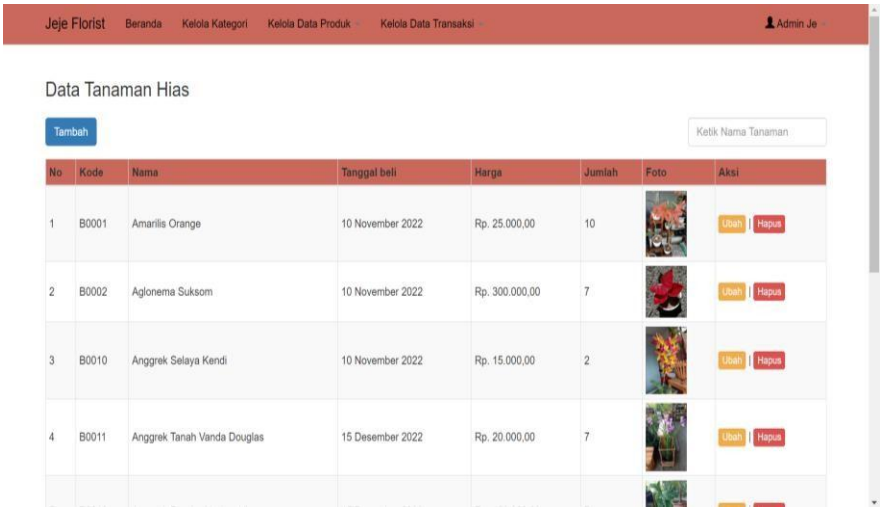
9. Halaman Ubah Kelola Data Kategori Admin



Gambar. 4.22 Halaman Ubah Kelola Data Kategori Admin

Pada gambar 4.22 merupakan halaman bagi admin untuk mengubah data kategori pada sistem informasi.

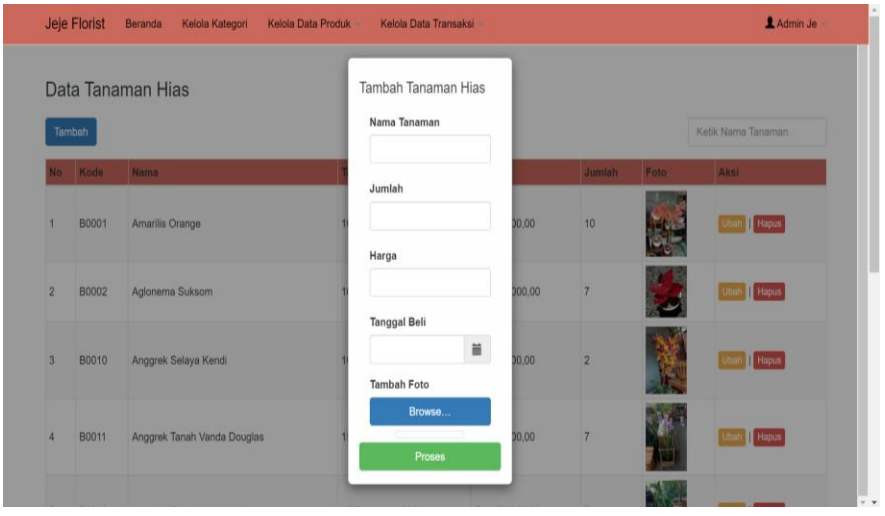
10. Halaman Kelola Data Produk Admin



Gambar 4.23 Halaman Kelola Data Produk Admin

Pada gambar 4.23 merupakan halaman bagi admin untuk mengelola data produk pada sistem informasi.

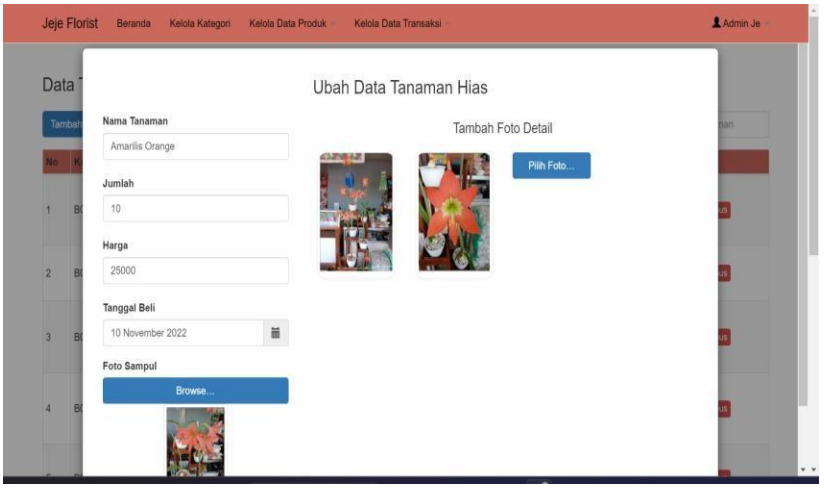
11. Halaman Tambah Kelola Data Produk admin



Gambar 4.24 Halaman Tambah Kelola Data Produk admin

Pada gambar 4.24 merupakan halaman bagi admin untuk menambah data produk pada sistem informasi.

12. Halaman Ubah kelola Data Produk admin



Gambar 4.25 Halaman Ubah kelola Data Produk admin

Pada gambar 4.25 merupakan halaman bagi admin untuk mengubah data produk pada sistem informasi.

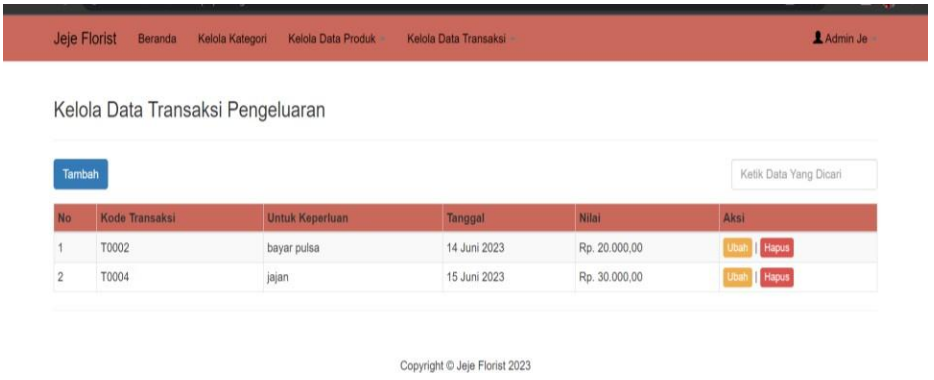
13. Halaman kelola data Transaksi pemasukan



Gambar 4.26 halaman kelola data Transaksi pemasukan

Pada gambar 4.26 ini merupakan halaman bagi admin untuk mengelola data Transaksi Pemasukan pada sistem informasi.

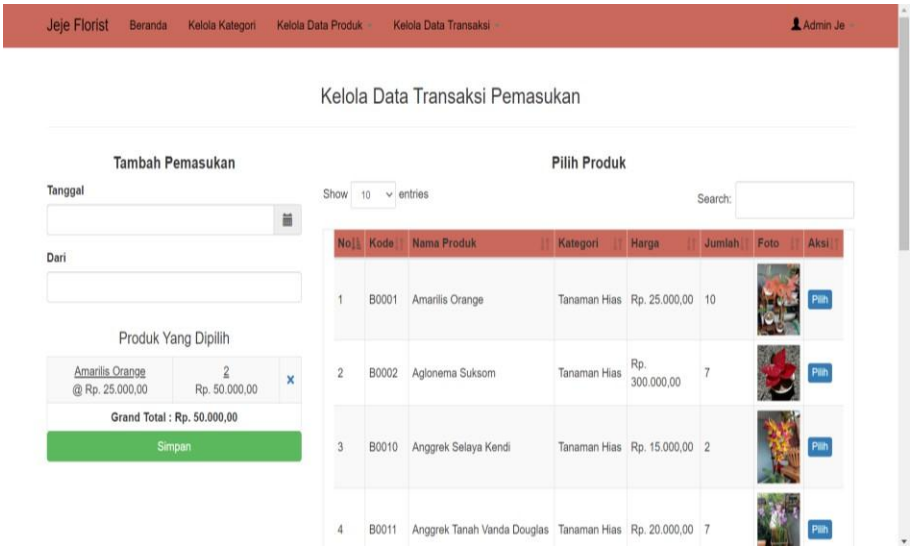
14. Halaman kelola data Transaksi Pengeluaran



Gambar 4.27 halaman kelola data Transaksi pengeluaran

Pada gambar 4.27 ini merupakan halaman bagi admin untuk mengelola data Transaksi Pengeluaran pada sistem informasi.

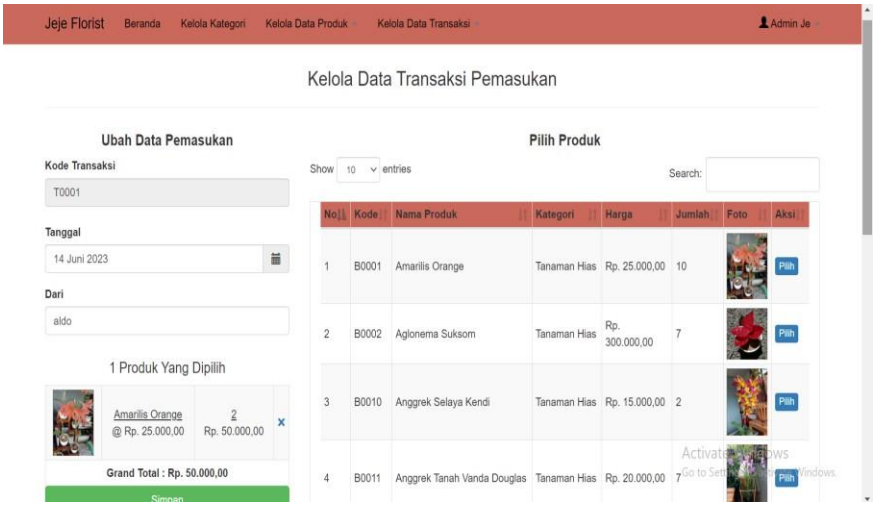
15. Halaman kelola data Transaksi pemasukan Tambah



Gambar 4.28 halaman kelola data Transaksi pemasukan Tambah

Pada gambar 4.28 ini merupakan halaman bagi admin untuk mengelola data Transaksi Pemasukan pada sistem informasi.

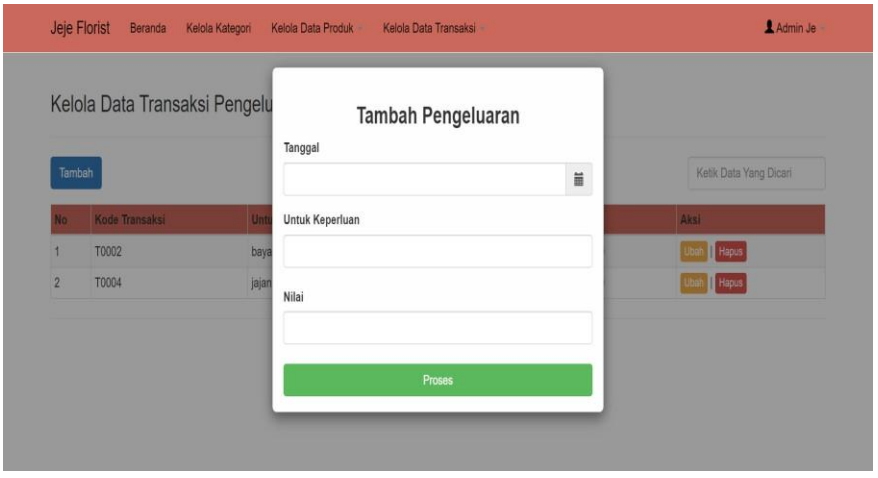
16. Halaman Kelola Data Transaksi Pemasukan Ubah



Gambar 4.29 halaman kelola data Transaksi pemasukan Ubah

Pada gambar 4.29 ini merupakan halaman bagi admin untuk mengubah data Transaksi pemasukan pada sistem informasi.

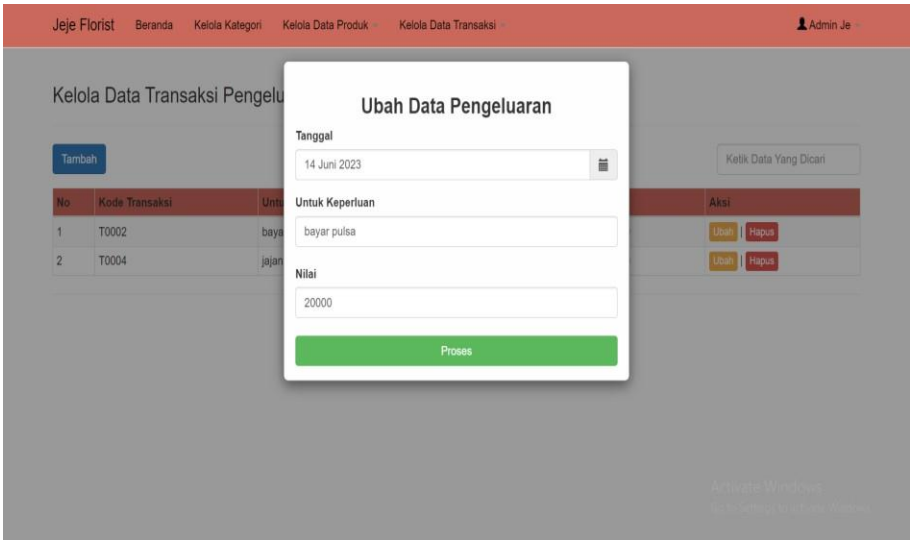
17. Halaman Kelola Data Transaksi Pengeluaran Tambah



Gambar 4.30 halaman kelola data Transaksi Pengeluaran Tambah

Pada gambar 4.30 ini merupakan halaman bagi admin untuk menambah data Transaksi pengeluaran pada sistem informasi.

18. Halaman Kelola Data Transaksi Pengeluaran Ubah



Gambar 4.31 halaman kelola data Transaksi Pengeluaran Ubah

Pada gambar 4.31 ini merupakan halaman bagi admin untuk mengubah data Transaksi pengeluaran pada sistem informasi.

4.2.2 Pembahasan Hasil Kuesioner

Untuk dapat mengetahui bagaimana respon pengguna terhadap kualitas sistem informasi yang ada pada Toko Jeje Florist, penulis menggunakan metode pengukuran skala likert. Yaitu metode perhitungan kuesioner yang dibagikan kepada responden untuk mengetahui skala sikap suatu objek tertentu. Berikut ini adalah daftar point-point pernyataan yang diajukan.

Tabel 4.3 Daftar Poin-Poin Yang Diajukan

No.	Pernyataan
1	Sistem ini mampu memberikan informasi kepada pengguna
2	Sistem ini memiliki tampilan yag mudah dipahami
3	Sistem ini mudah untuk mencari informasi yang dibutuhkan
4	Sistem ini memiliki tampilan yang menarik
5	Sistem ini menggunakan kata-kata yang sederhana

Selanjutnya hasil penilaian jawaban responden yang telah diperoleh berdasarkan kriteria point-point yang telah diisi oleh 10 responden (terlampir) direkap dan diolah untuk mengetahui jumlah skor tiap pernyataan. Seperti pada table 4.4 berikut :

Tabel 4.4 Hasil Skor Responden

No	Pernyataan	Responden										Skor Total
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
1	Sistem ini mampu memberikan informasi kepada pengguna	4	4	5	4	5	4	5	4	4	4	43
2	Sistem ini memiliki tampilan yag mudah dipahami	4	4	5	3	5	4	4	4	5	4	42
3	Sistem ini mudah untuk mencari informasi yang dibutuhkan	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	40

No	Pernyataan	Responden										Skor Total
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
4	Sistem ini memiliki tampilan yang menarik	4	4	4	3	4	3	4	4	4	4	38
5	Sistem ini menggunakan kata-kata yang sederhana	3	4	5	4	5	4	4	4	5	4	42
Jumlah												205

Jumlah skor tertinggi tiap pernyataan = Skor tertinggi tiap pernyataan x jumlah responden = 5 x 10 = 50 (SS)

Jumlah skor terendah tiap pernyataan = Skor terendah tiap pernyataan x jumlah responden = 1 x 10 = 10 (TS)

Jawaban-jawaban dari responden tersebut dapat diberi bobot nilai atau skor likert seperti dibawah ini:

Angka 0 - 10 = Tidak Setuju (TS)

Angka 11 - 20 = Kurang Setuju (KS)

Angka 21 – 30 = Netral (N)

Angka 31 – 40 = Setuju (S)

Angka 41 – 50 = Sangat Setuju (SS)

Berdasarkan data yang diperoleh dari 10 responden maka dapat diketahui bahwa:

1. Pernyataan ke 1 dengan jumlah skor 43 terletak pada skala “Sangat Setuju”.
2. Pernyataan ke 2 dengan jumlah skor 42 terletak pada skala “Sangat Setuju”.

3. Pernyataan ke 3 dengan jumlah skor 40 terletak pada skala “Setuju”.
4. Pernyataan ke 4 dengan jumlah skor 38 terletak pada skala “Setuju”.
5. Pernyataan ke 5 dengan jumlah skor 42 terletak pada skala “Sangat Setuju”.

Untuk hasil skor secara keseluruhan sebagai berikut:

Jumlah tertinggi = Skor tertinggi tiap item x jumlah responden x jumlah pernyataan = 5 x 10 x 5 = 250

Jumlah skor terendah = Skor terendah tiap item x jumlah responden x jumlah pernyataan = 1 x 10 x 5 = 50

Sehingga kriteria interpretasi skor secara keseluruhan adalah sebagai berikut:

Angka 0 – 50 = Tidak Setuju (TS)

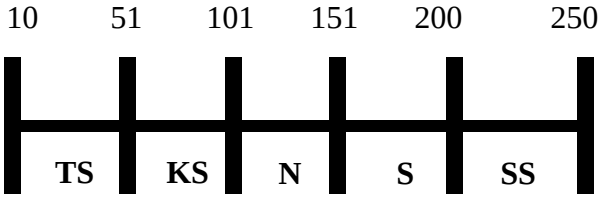
Angka 51 – 100 = Kurang Setuju (KS)

Angka 101 – 150 = Netral (N)

Angka 151 – 200 = Setuju (S)

Angka 201 – 250 = Sangat Setuju (SS)

Berdasarkan kriteria tersebut, diketahui total skor keseluruhan berada pada daerah Sangat Setuju dengan nilai 205.



Gambar 4.26 Skala Point

Pada gambar diatas dapat diketahui bahwa angka 205 yang merupakan total skor keseluruhan berada di daerah Sangat Setuju (SS), hal ini berarti secara keseluruhan rata-rata responden Sangat Setuju terhadap poin-poin pernyataan pada tabel 4.3.

Adapun untuk mengetahui presentase kelompok responden dalam setiap item pernyatan adalah dengan kriteria interpretasi kelompok responden untuk setiap item pernyataan sebagai berikut:

Presentase Kelompok Responden = (Jumlah Keseluruhan Skor/Jumlah Skor Tertinggi) x 100% = 205 / 250 * 100% = 82%.

Dengan kriteria interpretasi presentase kelompok responden adalah sebagai berikut:

Angka 0% - 20% = Tidak Setuju (TS)

Angka 21% - 40% = Kurang Setuju (KS)

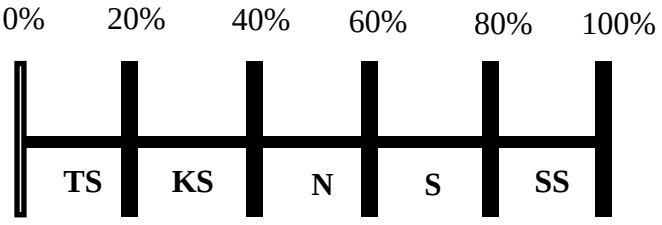
Angka 41% - 60% = Netral (N)

Angka 61% - 80% = Setuju (S)

Angka 81% - 100% = Sangat Setuju (SS)

Maka presentase kelompok responden secara keseluruhan adalah 82% yang berarti tergoolong sangat kuat.

Adapun presentase kelompok responden secara keseluruhan dapat dilihat sebagai berikut:



Gambar 4.27 Skala Presentase

Dari skala diatas maka dapat diketahui bahwa hasil dari perhitungan kuesioner yang dinilai dari 10 responden dan 5 pernyataan maka diperoleh hasil interpretasi sebesar 82% atau dengan kata lain dapat disimpulkan bahwa sistem informasi Toko Jeje Florist berbasis web tergolong sangat baik (Sangat Setuju).

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pada perancangan serta pengujian yang sudah dilakukan padaSistem Informasi Pada Toko Jeje Florist Berbasis *Website*, maka ditarik kesimpulan yaitu:

1. Dalam penelitian ini telah dihasilkan sebuah Sistem Informasi Toko Jeje Florist Berbasis *Website*.
2. Sistem Informasi Toko Jeje Florist Berbasis *Website*ini dibangun dengan menggunakan *PHP* dan *MYSQL*. Sedangkan untuk mendesain *user interface* dan *context diagram* menggunakan *Microsoft Visio*.
3. Dari hasil pengujian black box testing yang dilakukan dapat disimpulkan bahwa Sistem Informasi Toko Jeje Florist berjalan dengan baik dan sesuai dengan kebutuhan pengguna tanpa ada *error* yang terjadi pada sistem informasi.
4. Berdasarkan hasil dari perhitungan kuesioner yang dinilai dari 10 responden dan 5 pernyataan maka diperoleh hasil interpretasi sebesar 82% atau dengan kata lain dapat disimpulkan bahwa Sistem Informasi Toko Jeje Florist Berbasis Web tergolong sangat baik (Sangat Setuju).

5.2 Saran

Dari hasil penulisan dan kesimpulan dapat diambil beberapa saran dalam penelitian ini, penulis ingin memberikan beberapa saran yang

mungkin bergunauntuk pengembangan lebih lanjut yaitu:

1. Menambahkan Fitur Penjualan (e-commerce).
2. Menambahkan fitur untuk memberikan review pada produk yang sudah dibeli oleh pengguna. Dengan adanya fitur ini akan membuat pembeli menjadi lebih tertarik dan penasaran dengan produk yang dijual dan tentunya pembeli akan mengetahui apa pendapat orang yang sudah memberikan review pada produk tersebut.
3. Menambahkan fitur *live chat* antara pengguna dan penjual di *website*. Dengan adanya fitur tersebut akan memudahkan pembeli untuk berkomunikasi secara*realtime* melalui *website* dengan pemilik Toko Jeje Florist.

DAFTAR PUSTAKA

Abdulloh. (2018). Pemrograman *Web* Untuk Pemula, Jakarta:Penerbit PT Elex Media Komputindo.

Anjelita & Rosiska, n.d., (2019). ELearning Pada Smk Negeri 3 Batam. http://ejournal.upbatam.ac.id/index.ph p/comasiejournal/article/view/1572 Bandung:Alfabeta.

G. Bahr. (2019). Perancangan dan Implementasi Sistem Manajemen Peminjaman Mobil dengan Metode Scrum di Universitas Internasional Batam, Batam: Universitas Internasional Batam.

Levy , Weitz (2001). Pemasaran Barang dan Jasa, Yogyakarta: Kanisius.

Mulyani. (2017). *Sistem Informasi Manajemen Rumah Sakit: Analisis dan Perancangan*. Abdi Sistematika.

Rusdi Nur, dan Muhammad Arsyad Suyuti.(2018). Perancangan mesin-mesin industri. Deepublish**.**

Sebok, Vermat, M. E., S. L., Freund, S. M., Campbell, J. T., & Frydenberg, M. (2018). Discovering Computer 2018 (Digital Technology, Data, and Device). Boston: Cengage Learning.

Sugiyono. (2018). Metode Penelitian Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif.

Surayin, (2001) Kamus Umum Bahasa Indonesia, Analisis, Bandung: Yrama Widya.

Sutabri T dalam, Yanuardi dan Permana, (2018) Pengertian Sistem Informasi

Yeni Susilowati. (2019). *Modul E-Commerce-Teaching Factory For Students*. Mutiara Publisher.

LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Tugas Dosen Pembimbing



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp.0536-3224593, 3225515 Fax.0536-3225515 Palangkaraya
email : humas@stmikplk.ac.id - website : www.stmikplk.ac.id

SURAT TUGAS
No. 384/STMIK-3.C.1/AK/VIII/2022

Ketua Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya, menugaskan nama-nama tersebut di bawah ini :

1. Nama : Rosmiati, M. Kom
   NIK : 197810102005003
   Sebagai : Pembimbing I dalam Materi Penelitian dan Program

2. Nama : Arliyana, M. Kom
   NIK : 198510082010002
   Sebagai : Pembimbing II dalam Format Penulisan

Untuk membimbing Tugas Akhir Mahasiswa :

Nama : Rolando Aditama Conrad
NIM : C1857201006
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Toko Jeje Florist Berbasis Web

Berlaku sampai dengan: 27 Agustus 2023

Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggung jawab.

Palangka Raya, 27 Agustus 2022
Program Studi Sistem Informasi
Ketua,

Nofiyati, M.Pd.
NIK. 198805222011004

Tembusan :
1. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal dan Pengembangan
2. Dosen Pembimbing yang bersangkutan

Lampiran 2 Surat Permohonan Ijin Penelitian

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No. 114 ~ Telp. 0536-3224593 ~ Fax. 0536-3225515 Palangka Raya
Email: humas@stmikplk.ac.id ~ Website: www.stmikplk.ac.id

Nomor : ../STMIK-.../.../II/2023
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Izin Penelitian dan Pengumpulan Data untuk Tugas Akhir

Kepada
Yth. **Pemilik Toko Jeje Florist**
Jl. Yos Sudarso Ujung Komplek Taman Hias
Palangkaraya

Dengan hormat,

Sehubungan dengan penyusunan Tugas Akhir mahasiswa sebagai persyaratan kelulusan Program Studi Sistem Informasi (S1) pada STMIK Palangkaraya, maka dengan ini kami sampaikan permohonan izin penelitian dan pengumpulan data bagi mahasiswa kami berikut:

Nama	:	ROLANDO ADITAMA CONRAD
NIM	:	C1857201006
Prodi (Jenjang)	:	Sistem Informasi (S1)
Thn. Akad. (Semester)	:	2022/2023 (10)
Lama Penelitian	:	06 Februari 2023 s.d 06 Februari 2023
Tempat Penelitian	:	TOKO JEJE FLORIST

Dengan judul Tugas Akhir:

SISTEM INFORMASI TOKO JEJE FLORIST BERBASIS WEB

Adapun ketentuan dan aturan pemberian informasi dan data yang diperlukan dalam penelitian tersebut menyesuaikan dengan ketentuan/peraturan pada instansi Bapak/Ibu.

Demikian permohonan ini disampaikan, atas perhatian dan kerja samanya diucapkan terima kasih.

Palangka Raya, 06 Februari 2023
Ketua,

Suparno, M.Kom.
NIK. 196901041995105

Lampiran 3 Surat Balasan Izin Penelitian

Palangkaraya, 7 febuari 2023

Nomor : -
Perihal : Surat Balasan Izin Penelitian

Kepada

Yth. KETUA STMIK PALANGKARAYA
Bapak Suparno, M.Kom
Jl. G.Obos No. 114
Palangkaraya

Dengan Hormat,

Menanggapi surat permohonan yang disampaikan dengan No. Surat 384/STMIK-3.C.1/AK/VIII/2022
Mengenai permohonan izin penelitian dan pengumpulan data untuk penyusunan Tugas Akhir
Sebagai persyaratan kelulusan S1 pada STMIK, dengan nama mahasiswa sebagai berikut :

Nama	: Rolando Aditama Conrad
NIM	: C1857201006
Prodi (Jenjang)	: Sistem Informasi (S1)
Tempat Penelitian	: Toko Jeje Florist

Dengan judul Tugas Akhir :

SISTEM INFORMASI TOKO JEJE FLORIST BERBASIS WEB

Maka dengan ini kami mengizinkan mahasiswa tersebut di atas untuk ,melakukan penelitian dan pengumpulan data pada Toko kami yaitu Toko Jeje Florist

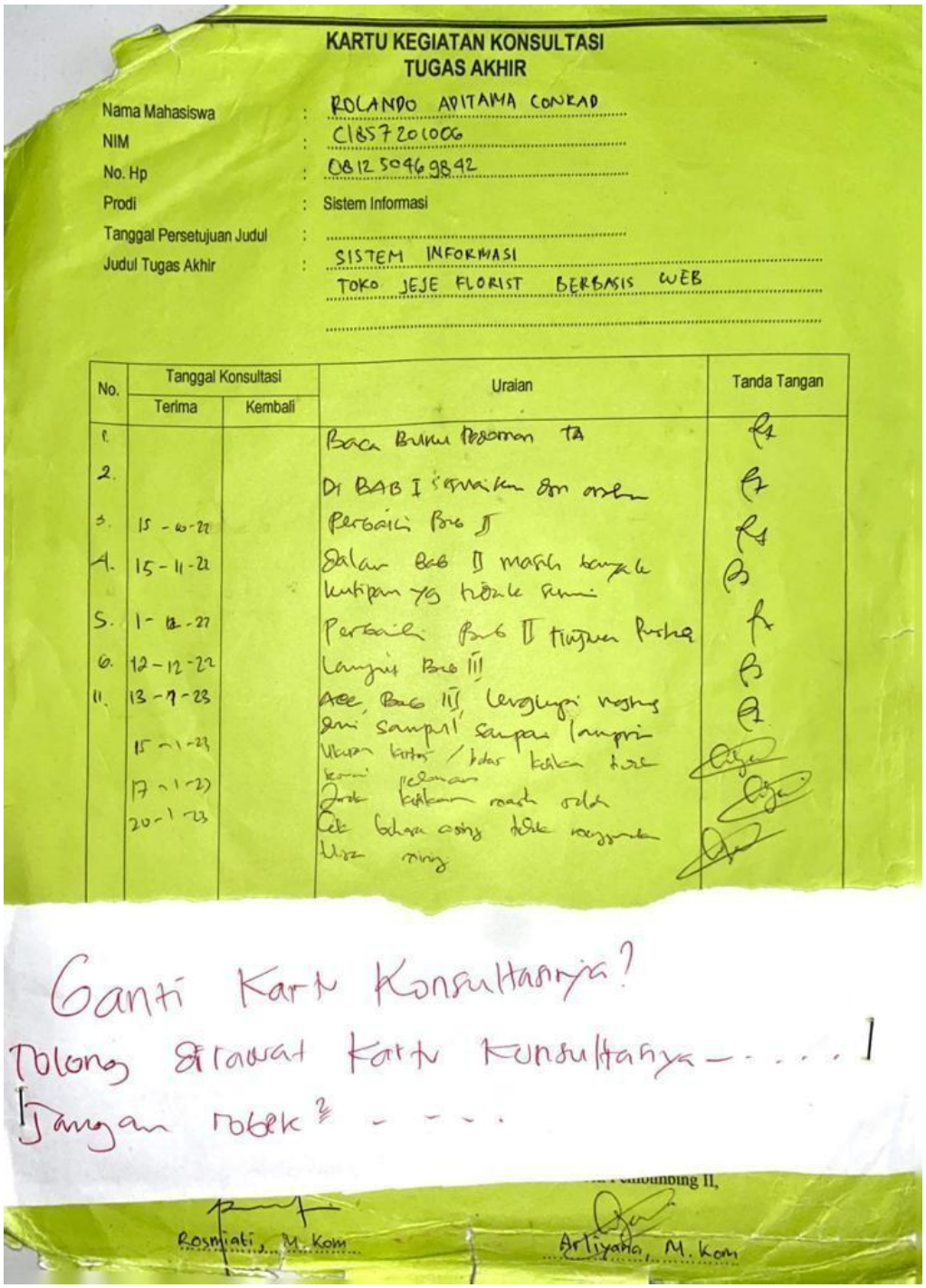
Dengan surat tanggapan ini kami sampaikan, atas perhatian dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

Palangkaraya, 07 Februari 2023

Pemilik,

Bob Alfenris Sugan

Lampiran 4 Kartu Kegiatan Konsultasi



KARTU KEGIATAN KONSULTASI
TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : ROLANDO ADITAMA CONRAD
NIM : C1B572010CG
No. Hp : 0812 5096 9892
Prodi : Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul :
Judul Tugas Akhir : SISTEM INFORMASI TOKO JEJE FLORIST BERBASIS WEB

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
1.			Baca Buku Pedoman TA	
2.			Di BAB I perbaiki dan acc	
3.	15-10-22		Perbaiki Bab II	
4.	15-11-22		Dalam Bab II masih banyak kutipan yg hrsnya sama	
5.	1-12-22		Perbaiki Bab II tinjauan Pustaka	
6.	12-12-22		Lanjut Bab III	
11.	13-1-23		Acc Bab III, lengkapi nama dan sampul sampai lampiran	
	15-1-23		Ukuran kertas / tabel kalau turun komi perbaiki	
	17-1-23		Jarak kalimat masih salah	
	20-1-23		Cek bahasa asing tolak rangkum Acc ujian	

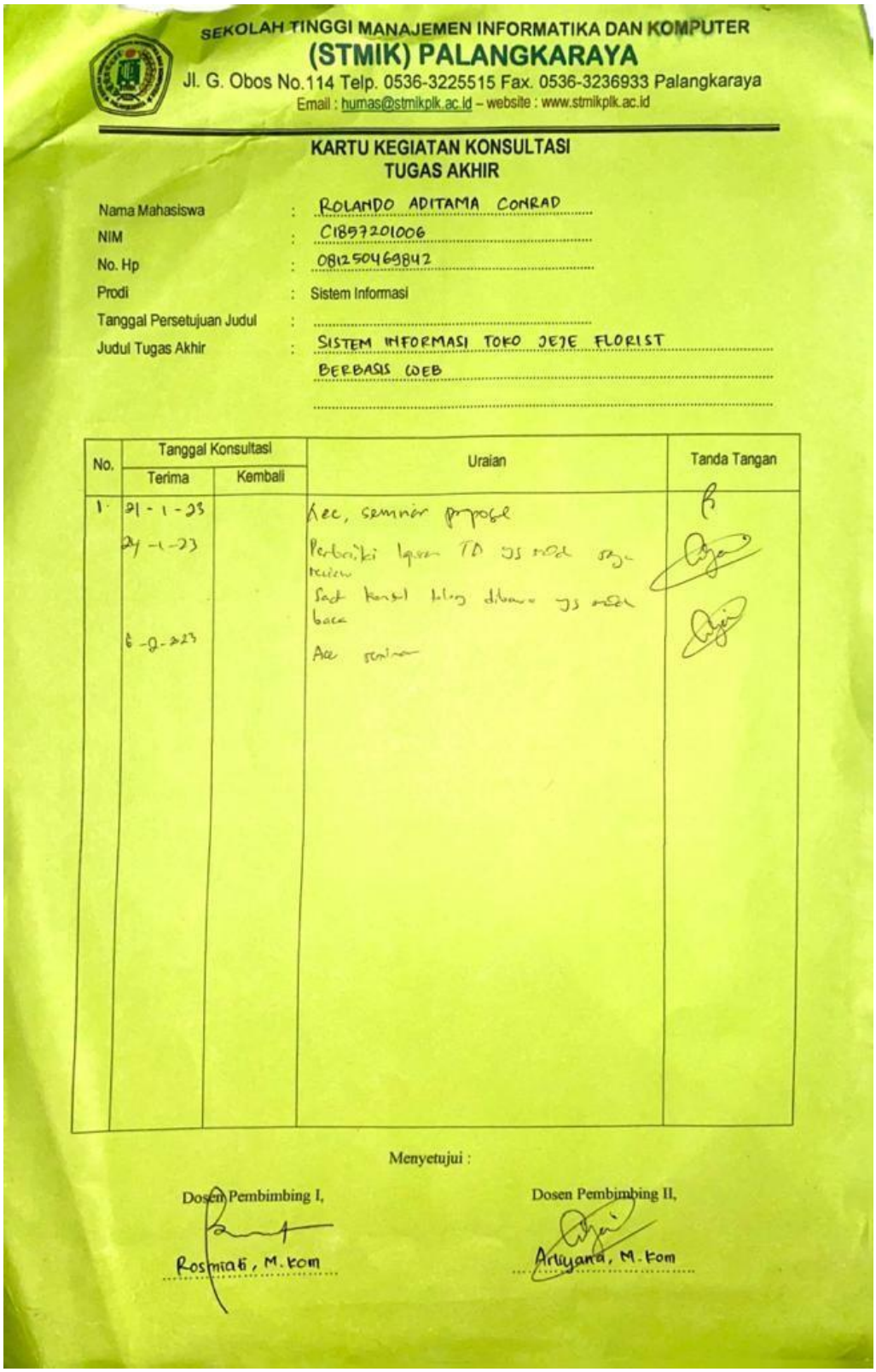
Ganti Kartu Konsultasinya?
Tolong dirawat kartu konsultasinya - - - - !
Jangan robek ya - - - .

Pembimbing II,

Rosmiati, M.Kom

Artiyana, M.Kom

Lampiran 4 Kartu Kegiatan Konsultasi



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI
TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : ROLANDO ADITAMA CONRAD
NIM : C1897201006
No. Hp : 081250469842
Prodi : Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul :
Judul Tugas Akhir : SISTEM INFORMASI TOKO JEJE FLORIST BERBASIS WEB

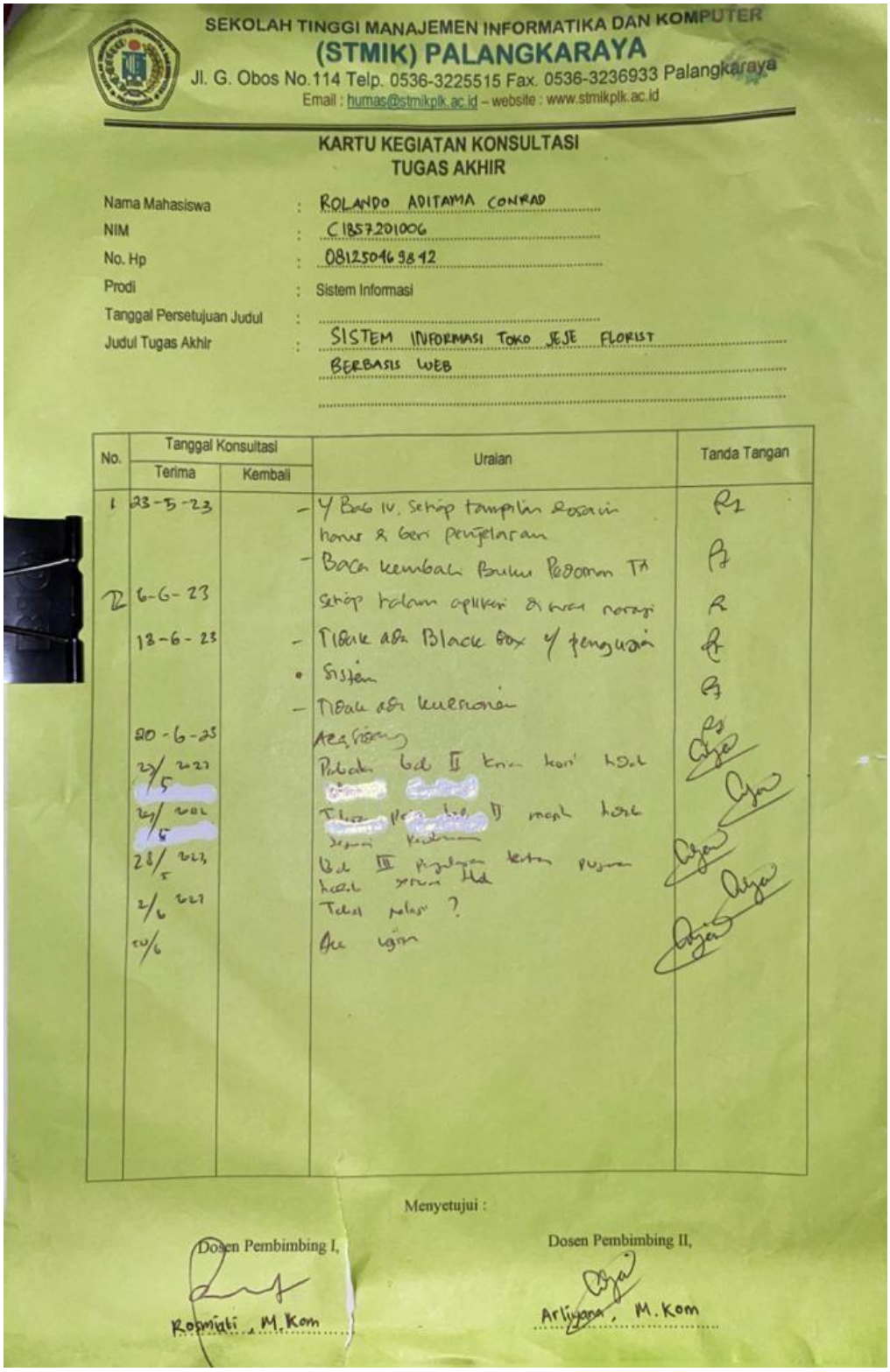
No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
1.	21-1-23		Acc, seminar proposal	
	24-1-23		Perbaiki laporan TA JS nya review	
			Sdh konsul bisa dilanjut JS nya baca	
	6-2-23		Acc seminar	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,
Rosmiati, M.Kom

Dosen Pembimbing II,
Artiyana, M.Kom

Lampiran 4 Kartu Kegiatan Konsultasi



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI
TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : ROLANDO ADITAMA CONRAD
NIM : C1857201006
No. Hp : 081250469812
Prodi : Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul :
Judul Tugas Akhir : SISTEM INFORMASI TOKO JEJE FLORIST BERBASIS WEB

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
1	23-5-23		- Y Bab IV. Setiap tampilan Rosario harus & beri penjelasan - Baca kembali Buku Pedoman TA	
2	6-6-23		Setiap tulisan aplikasi & web nonaji	
	13-6-23		- Tidak ada Black Box y pengujian • Sistem - Tidak ada kuesioner	
	20-6-23		Acc Sidang	
	22/5 2023		Pabak bab II [redacted]	
	26/6 202[illegible]		[redacted]	
	28/5 2023		Bab III pisahkan [redacted]	
	2/6 2023		Tabel Nilai ?	
	20/6		Acc ujian	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

Rosmiati, M.Kom

Dosen Pembimbing II,

Arliyana, M.Kom

Lampiran 5 Surat Tugas Penguji

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3224593, 3225515 Fax. 0536-3225515 Palangka Raya
email . humas@stmikpk.ac.id – website . www. stmikpk.ac.id

SURAT TUGAS
PENGUJI SEMINAR PROPOSAL TUGAS AKHIR
No. 038/STMIK-3.C.1/AK/II/2023

Ketua Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya menugaskan kepada nama-nama berikut :

1. Nama : Agung Prabowo, S.Kom., M.MSI.
   NIK : 197603272016107
   Sebagai Ketua
2. Nama : Rosmiati, M.Kom.
   NIK : 197810102005003
   Sebagai Sekretaris
3. Nama : Arliyana, M.Kom.
   NIK : 198510082010002
   Sebagai Anggota

Tim Penguji Seminar Proposal Tugas Akhir :

Nama	:	ROLANDO ADITAMA CONRAD
NIM	:	C1857201006
Hari/ Tanggal	:	*Sabtu, 25 Maret 2023*
Waktu	:	07:30 sd 09:00 WIB
Judul Proposal	:	Sistem Informasi Toko Jeje Florist Berbasis Web

Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggung jawab.

Palangka Raya, 28 Februari 2023
Ketua Program Studi
Sistem Informasi,

Rosmiayati, M.Pd.
NIK. 198805222011004

Tembusan :
1. Ketua STMIK Palangkaraya
2. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal (UPMI)
3. *Dosen Yang Menguji*
4. Mahasiswa Yang Bersangkutan

*) Harap Diberitahukan 1 (Satu) Hari Sebelumnya Kepada Setiap Dosen Melalui SMS/WA

Lampiran 6 Lembar Kegiatan Observasi

LEMBAR KEGIATAN OBSERVASI

Nama	: Rolando Aditama Conrad
NIM	: C1857201006
Program Studi/Jenjang	: Sistem Informasi / S-1
Perguruan Tinggi	: Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya
Judul Tugas Akhir	: Sistem Informasi Toko Jeje Florist Berbasis Web

No	Hari/Tanggal	Kegiatan
1	Selasa, 06 September 2022	Peneliti melihat, mengamati dan meninjau tempat penelitian.
2	Rabu, 14 September 2022	Peneliti melakukan wawancara dan dokumentasi dengan Pemilik Toko Jeje Florist yaitu Kak Bob Alfenris Sugan mengenai sistem yang berjalan pada Toko Jeje Florist.
3	Jum'at, 11 November 2022	Meminta data-data yang diperlukan untuk membangun sistem informasi Toko Jeje Florist berbasis web seperti data profil toko dan media pencatatan pemasukan dan pengeluaran pada Toko Jeje Florist.

Palangka Raya, 11 November 2022
Pemilik,

Bob Alfenris Sugan

Lampiran 7 Lembar Wawancara

LEMBAR WAWANCARA

1. Sudah berapa lama Toko Jeje Florist berdiri ?

   Jawab : Toko Jeje Florist berdiri sudah 3 Tahun, sejak 6 Februari 2020.
2. produk apa saja yang ditawarkan disini ?

   Jawab : Ada berbagai macam produk seperti tanaman hias, tanaman buah-buahan, media tanam, pupuk, pot, dan lain-lain.
3. selama ini bagaimanakah pencatatan barang masuk barang keluar pada

   Toko Jeje Florist ?

   Jawab : Selama ini pencatatan barang masuk barang keluar pada Toko Jeje Florist menggunakan buku
4. Bagaimana laporan untuk omset profit ?

   Jawab : Tidak menentu
5. Bagaimana sistem pelayanan/pemasaran pada Toko Jeje Florist ?

   Jawab : Selama ini pelanggan datang langsung ke Toko dan mempromosikannya melalui sosial media seperti Facebook, WA, Instagram
6. Apakah di Toko Jeje Florist Menerima Penyewaan Jasa perawatan

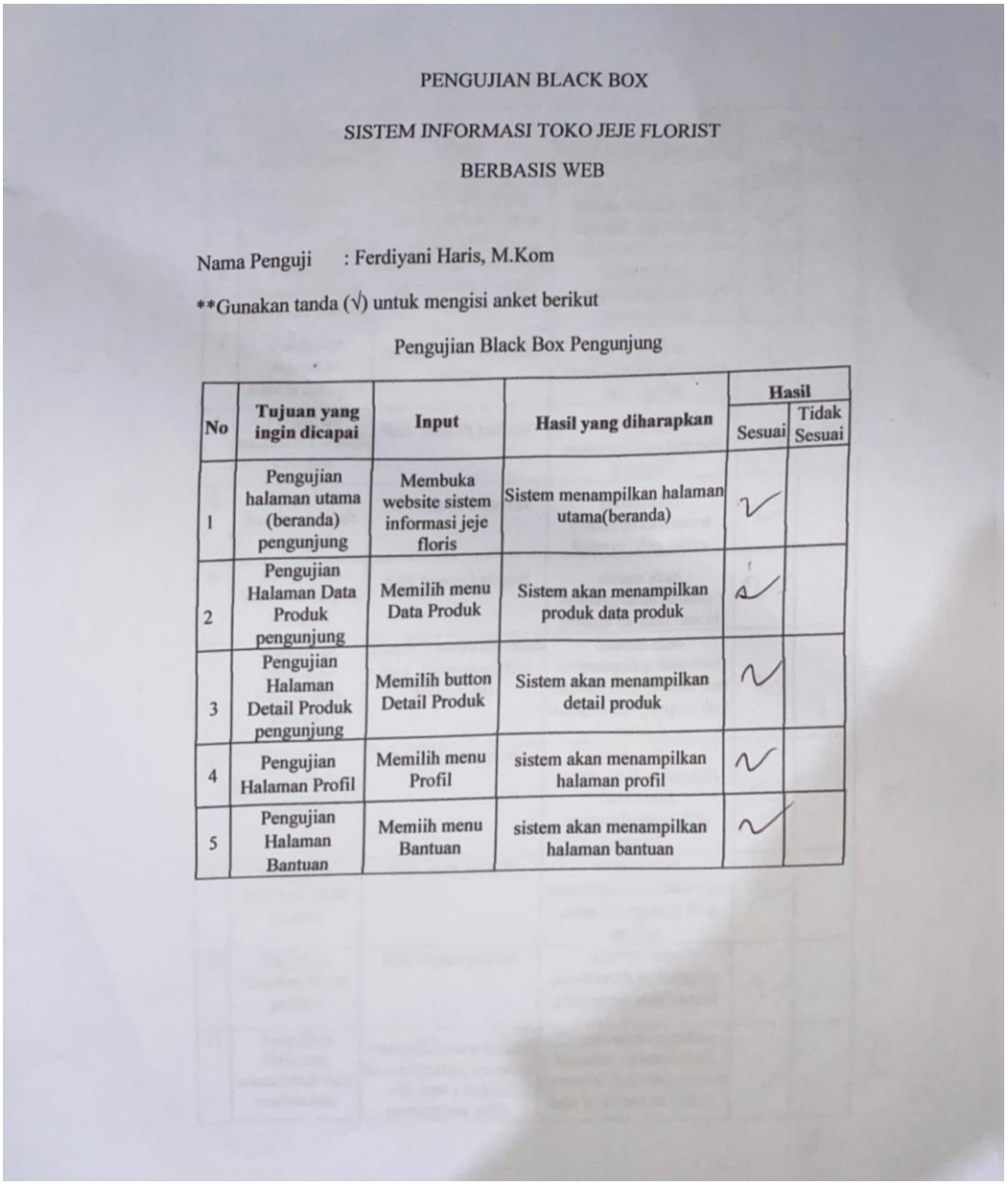
   taman hias ?

   Jawab : Iya, selain menjual berbagai macam produk Toko Jeje Florist juga menerima penyewaan jasa perawatan taman hias.

Palangka Raya, 11 November 2022
Pemilik,

Bob Alfaris Sugan

Lampiran 8 Lembar Pengujian Blackbox Testing



PENGUJIAN BLACK BOX

SISTEM INFORMASI TOKO JEJE FLORIST

BERBASIS WEB

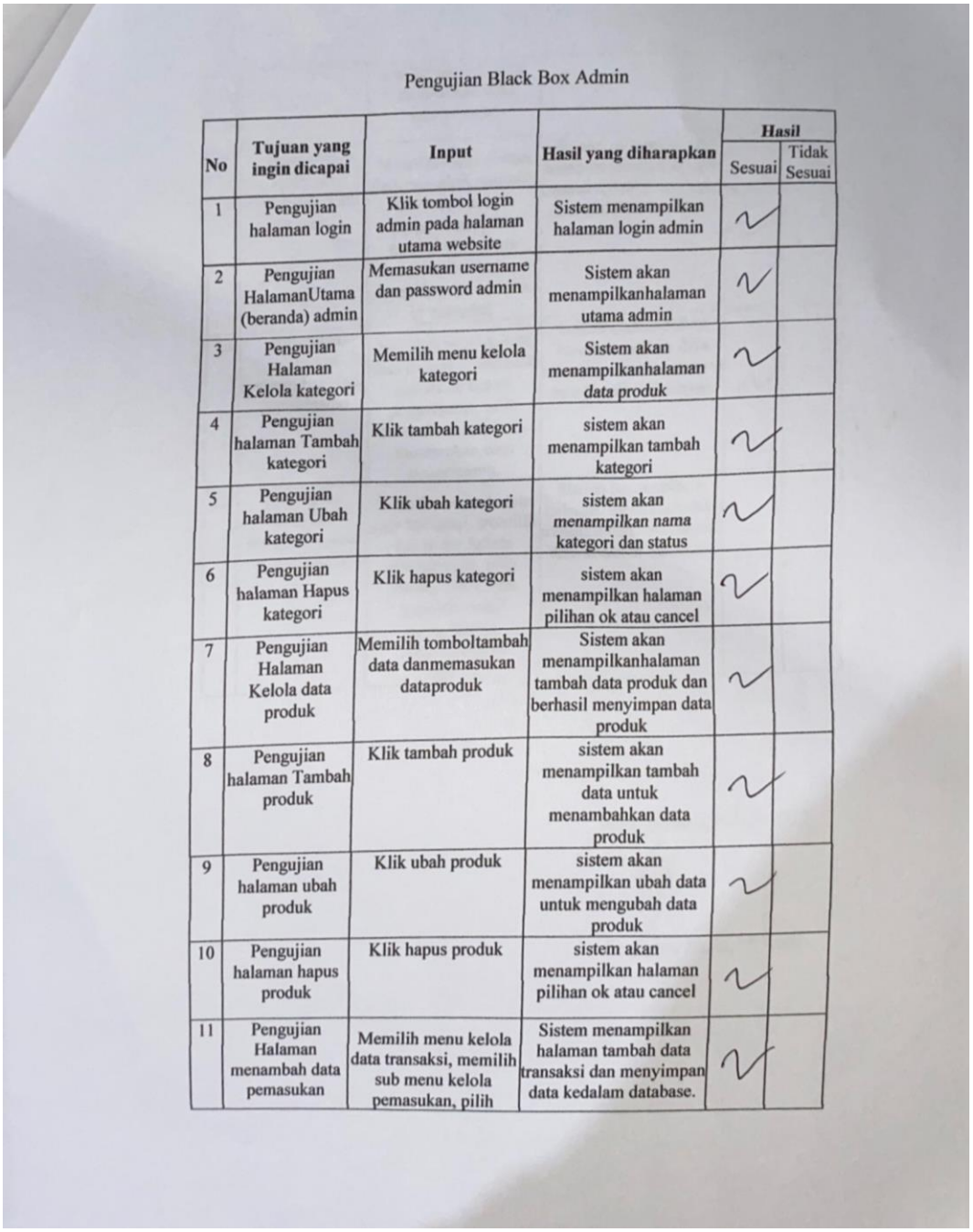
Nama Penguji : Ferdiyani Haris, M.Kom

**Gunakan tanda (√) untuk mengisi anket berikut

Pengujian Black Box Pengunjung

No	Tujuan yang ingin dicapai	Input	Hasil yang diharapkan	Hasil	
				Sesuai	Tidak Sesuai
1	Pengujian halaman utama (beranda) pengunjung	Membuka website sistem informasi jeje floris	Sistem menampilkan halaman utama(beranda)	√	
2	Pengujian Halaman Data Produk pengunjung	Memilih menu Data Produk	Sistem akan menampilkan produk data produk	√	
3	Pengujian Halaman Detail Produk pengunjung	Memilih button Detail Produk	Sistem akan menampilkan detail produk	√	
4	Pengujian Halaman Profil	Memilih menu Profil	sistem akan menampilkan halaman profil	√	
5	Pengujian Halaman Bantuan	Memiih menu Bantuan	sistem akan menampilkan halaman bantuan	√	

Lampiran 8 Lembar Pengujian Blackbox Testing



Pengujian Black Box Admin

No	Tujuan yang ingin dicapai	Input	Hasil yang diharapkan	Hasil	
				Sesuai	Tidak Sesuai
1	Pengujian halaman login	Klik tombol login admin pada halaman utama website	Sistem menampilkan halaman login admin	✓	
2	Pengujian HalamanUtama (beranda) admin	Memasukan username dan password admin	Sistem akan menampilkanhalaman utama admin	✓	
3	Pengujian Halaman Kelola kategori	Memilih menu kelola kategori	Sistem akan menampilkanhalaman *data produk*	✓	
4	Pengujian halaman Tambah kategori	Klik tambah kategori	sistem akan menampilkan tambah kategori	✓	
5	Pengujian halaman Ubah kategori	Klik ubah kategori	sistem akan *menampilkan nama* kategori dan status	✓	
6	Pengujian halaman Hapus kategori	Klik hapus kategori	sistem akan menampilkan halaman pilihan ok atau cancel	✓	
7	Pengujian Halaman Kelola data produk	Memilih tomboltambah data danmemasukan dataproduk	Sistem akan menampilkanhalaman tambah data produk dan berhasil menyimpan data produk	✓	
8	Pengujian halaman Tambah produk	Klik tambah produk	sistem akan menampilkan tambah data untuk menambahkan data produk	✓	
9	Pengujian halaman ubah produk	Klik ubah produk	sistem akan menampilkan ubah data untuk mengubah data produk	✓	
10	Pengujian halaman hapus produk	Klik hapus produk	sistem akan menampilkan halaman pilihan ok atau cancel	✓	
11	Pengujian Halaman menambah data pemasukan	Memilih menu kelola data transaksi, memilih sub menu kelola pemasukan, pilih	Sistem menampilkan halaman tambah data transaksi dan menyimpan data kedalam database.	✓	

Lampiran 8 Lembar Pengujian Blackbox Testing

		tombol tambah serta memasukan data pemasukan.			
12	Pengujian Halaman mengubah data pemasukan	Memilih menu kelola data transaksi, memilih sub menu kelola pemasukan, pilih tombol ubah serta memilih detail pemasukan berdasarkan id transaksi.	Sistem menampilkan halaman mengubah data transaksi dan menyimpan data kedalam database.	✓	
13	Pengujian Halaman menambah data pengeluaran	Memilih menu kelola data transaksi, memilih sub menu kelola pengeluaran, pilih tombol tambah serta memasukan data pengeluaran.	Sistem menampilkan halaman tambah data transaksi dan menyimpan data kedalam database.	✓	
14	Pengujian Halaman mengubah data pengeluaran	Memilih menu kelola data transaksi, memilih sub menu kelola pengeluaran, pilih tombol ubah serta memilih detail pengeluaran berdasarkan id transaksi.	Sistem menampilkan halaman mengubah data transaksi dan menyimpan data kedalam database.	✓	

Palangkaraya, 30 Juni 2023

Ferdiyani Haris, M.Kom

Lampiran 9 Lembar Kuesioner

SISTEM INFORMASI TOKO JEJE FLORIST
BERBASIS WEB

Nama : Bob Alfenris Sugan

Jenis Kelamin : 1) Laki-Laki 2) ~~Perempuan *~~)

*coret yang tidak perlu

Petunjuk

Pertimbangkan baik-baik setiap pernyataan. Berilah tanda cek (✓) pada salah satu pernyataan yang sesuai dengan pilihan anda. Terima Kasih

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		Sangat Setuju	Setuju	Ragu-Ragu	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju
1	Sistem ini mampu memberikan informasi kepada pengguna		✓			
2	Sistem ini memiliki tampilan yag mudah dipahami		✓			
3	Sistem ini mudah untuk mencari informasi yang dibutuhkan		✓			
4	Sistem ini memiliki tampilan yang menarik		✓			
5	Sistem ini menggunakan kata-kata yang sederhana		✓			

Keterangan	Bobot
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Ragu-Ragu	3
Tidak Setuju	2
Sangat Tidak Setuju	1

Palangka Raya, 8 Mei 2023

Bob Alfenris Sugan

Lampiran 9 Lembar Kuesioner

SISTEM INFORMASI TOKO JEJE FLORIST
BERBASIS WEB

Nama : Elky Foriadi U.

Jenis Kelamin : 1) Laki-Laki 2) ~~Perempuan~~ *)

*coret yang tidak perlu

Petunjuk

Pertimbangkan baik-baik setiap pernyataan. Berilah tanda cek (✓) pada salah satu pernyataan yang sesuai dengan pilihan anda. Terima Kasih

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		Sangat Setuju	Setuju	Ragu-Ragu	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju
1	Sistem ini mampu memberikan informasi kepada pengguna		✓			
2	Sistem ini memiliki tampilan yag mudah dipahami	✓				
3	Sistem ini mudah untuk mencari informasi yang dibutuhkan		✓			
4	Sistem ini memiliki tampilan yang menarik		✓			
5	Sistem ini menggunakan kata-kata yang sederhana	✓				

Keterangan	Bobot
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Ragu-Ragu	3
Tidak Setuju	2
Sangat Tidak Setuju	1

Palangka Raya, 8 Mei 2023

Elky Foriadi U.

Lampiran 9 Lembar Kuesioner

SISTEM INFORMASI TOKO JEJE FLORIST
BERBASIS WEB

Nama : DENADA ANGGELIA C.

Jenis Kelamin : ~~1) Laki-Laki~~ 2) Perempuan *)

*coret yang tidak perlu

Petunjuk

Pertimbangkan baik-baik setiap pernyataan. Berilah tanda cek (✓) pada salah satu pernyataan yang sesuai dengan pilihan anda. Terima Kasih

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		Sangat Setuju	Setuju	Ragu-Ragu	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju
1	Sistem ini mampu memberikan informasi kepada pengguna		✓			
2	Sistem ini memiliki tampilan yag mudah dipahami		✓			
3	Sistem ini mudah untuk mencari informasi yang dibutuhkan		✓			
4	Sistem ini memiliki tampilan yang menarik		✓			
5	Sistem ini menggunakan kata-kata yang sederhana		✓			

Keterangan	Bobot
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Ragu-Ragu	3
Tidak Setuju	2
Sangat Tidak Setuju	1

Palangka Raya, 9 Mei 2023

DENADA ANGGELIA C.

Lampiran 9 Lembar Kuesioner

SISTEM INFORMASI TOKO JEJE FLORIST
BERBASIS WEB

Nama : Fernando Aditiaconrad

Jenis Kelamin : 1) Laki-Laki 2) Perempuan *)

*coret yang tidak perlu

Petunjuk

Pertimbangkan baik-baik setiap pernyataan. Berilah tanda cek (✓) pada salah satu pernyataan yang sesuai dengan pilihan anda. Terima Kasih

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		Sangat Setuju	Setuju	Ragu-Ragu	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju
1	Sistem ini mampu memberikan informasi kepada pengguna	✓				
2	Sistem ini memiliki tampilan yag mudah dipahami		✓			
3	Sistem ini mudah untuk mencari informasi yang dibutuhkan		✓			
4	Sistem ini memiliki tampilan yang menarik		✓			
5	Sistem ini menggunakan kata-kata yang sederhana		✓			

Keterangan	Bobot
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Ragu-Ragu	3
Tidak Setuju	2
Sangat Tidak Setuju	1

Palangka Raya, 9 Mei 2023

Fernando Aditia.C

Lampiran 9 Lembar Kuesioner

SISTEM INFORMASI TOKO JEJE FLORIST
BERBASIS WEB

Nama : Anggelina

Jenis Kelamin : 1) ~~Laki-Laki~~ 2) Perempuan *)

*coret yang tidak perlu

Petunjuk

Pertimbangkan baik-baik setiap pernyataan. Berilah tanda cek (✓) pada salah satu pernyataan yang sesuai dengan pilihan anda. Terima Kasih

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		Sangat Setuju	Setuju	Ragu-Ragu	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju
1	Sistem ini mampu memberikan informasi kepada pengguna	✓				
2	Sistem ini memiliki tampilan yag mudah dipahami	✓				
3	Sistem ini mudah untuk mencari informasi yang dibutuhkan		✓			
4	Sistem ini memiliki tampilan yang menarik		✓			
5	Sistem ini menggunakan kata-kata yang sederhana	✓				

Keterangan	Bobot
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Ragu-Ragu	3
Tidak Setuju	2
Sangat Tidak Setuju	1

Palangka Raya, 10 Mei 2023

Anggelina

Lampiran 9 Lembar Kuesioner

SISTEM INFORMASI TOKO JEJE FLORIST
BERBASIS WEB

Nama : Vinka Andiny Condrad

Jenis Kelamin : 1) ~~Laki-Laki~~ 2) Perempuan *)

*coret yang tidak perlu

Petunjuk

Pertimbangkan baik-baik setiap pernyataan. Berilah tanda cek (✓) pada salah satu pernyataan yang sesuai dengan pilihan anda. Terima Kasih

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		Sangat Setuju	Setuju	Ragu-Ragu	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju
1	Sistem ini mampu memberikan informasi kepada pengguna		✓			
2	Sistem ini memiliki tampilan yag mudah dipahami		✓			
3	Sistem ini mudah untuk mencari informasi yang dibutuhkan		✓			
4	Sistem ini memiliki tampilan yang menarik		✓			
5	Sistem ini menggunakan kata-kata yang sederhana			✓		

Keterangan	Bobot
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Ragu-Ragu	3
Tidak Setuju	2
Sangat Tidak Setuju	1

Palangka Raya, 10 Mei 2023

Vinka Andiny Condrad

Lampiran 9 Lembar Kuesioner

SISTEM INFORMASI TOKO JEJE FLORIST
BERBASIS WEB

Nama : WIRIO NARDO

Jenis Kelamin : 1) Laki-Laki 2) Perempuan *)

*coret yang tidak perlu

Petunjuk

Pertimbangkan baik-baik setiap pernyataan. Berilah tanda cek (✓) pada salah satu pernyataan yang sesuai dengan pilihan anda. Terima Kasih

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		Sangat Setuju	Setuju	Ragu-Ragu	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju
1	Sistem ini mampu memberikan informasi kepada pengguna		✓			
2	Sistem ini memiliki tampilan yag mudah dipahami		✓			
3	Sistem ini mudah untuk mencari informasi yang dibutuhkan		✓			
4	Sistem ini memiliki tampilan yang menarik		✓			
5	Sistem ini menggunakan kata-kata yang sederhana		✓			

Keterangan	Bobot
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Ragu-Ragu	3
Tidak Setuju	2
Sangat Tidak Setuju	1

Palangka Raya, 11 Mei 2023

WIRIO NARDO

Lampiran 9 Lembar Kuesioner

SISTEM INFORMASI TOKO JEJE FLORIST
BERBASIS WEB

Nama : Mia Enjelia

Jenis Kelamin : 1) ~~Laki-Laki~~ 2) Perempuan *)

*coret yang tidak perlu

Petunjuk

Pertimbangkan baik-baik setiap pernyataan. Berilah tanda cek (✓) pada salah satu pernyataan yang sesuai dengan pilihan anda. Terima Kasih

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		Sangat Setuju	Setuju	Ragu-Ragu	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju
1	Sistem ini mampu memberikan informasi kepada pengguna	✓				
2	Sistem ini memiliki tampilan yag mudah dipahami	✓				
3	Sistem ini mudah untuk mencari informasi yang dibutuhkan		✓			
4	Sistem ini memiliki tampilan yang menarik		✓			
5	Sistem ini menggunakan kata-kata yang sederhana	✓				

Keterangan	Bobot
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Ragu-Ragu	3
Tidak Setuju	2
Sangat Tidak Setuju	1

Palangka Raya, 12 Mei 2023

Mia Enjelia

Lampiran 9 Lembar Kuesioner

SISTEM INFORMASI TOKO JEJE FLORIST
BERBASIS WEB

Nama : ADIOS DWIPANGGA

Jenis Kelamin : 1) Laki-Laki ~~2) Perempuan *~~)

*coret yang tidak perlu

Petunjuk

Pertimbangkan baik-baik setiap pernyataan. Berilah tanda cek (✓) pada salah satu pernyataan yang sesuai dengan pilihan anda. Terima Kasih

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		Sangat Setuju	Setuju	Ragu-Ragu	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju
1	Sistem ini mampu memberikan informasi kepada pengguna		✓			
2	Sistem ini memiliki tampilan yag mudah dipahami			✓		
3	Sistem ini mudah untuk mencari informasi yang dibutuhkan		✓			
4	Sistem ini memiliki tampilan yang menarik			✓		
5	Sistem ini menggunakan kata-kata yang sederhana		✓			

Keterangan	Bobot
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Ragu-Ragu	3
Tidak Setuju	2
Sangat Tidak Setuju	1

Palangka Raya, 13 Mei 2023

ADIOS DWIPANGGA

Lampiran 9 Lembar Kuesioner

SISTEM INFORMASI TOKO JEJE FLORIST
BERBASIS WEB

Nama : Dari Triadi.....

Jenis Kelamin : 1) Laki-Laki 2) ~~Perempuan~~ *)

*coret yang tidak perlu

Petunjuk

Pertimbangkan baik-baik setiap pernyataan. Berilah tanda cek (✓) pada salah satu pernyataan yang sesuai dengan pilihan anda. Terima Kasih

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		Sangat Setuju	Setuju	Ragu-Ragu	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju
1	Sistem ini mampu memberikan informasi kepada pengguna		✓			
2	Sistem ini memiliki tampilan yag mudah dipahami		✓			
3	Sistem ini mudah untuk mencari informasi yang dibutuhkan		✓			
4	Sistem ini memiliki tampilan yang menarik			✓		
5	Sistem ini menggunakan kata-kata yang sederhana		✓			

Keterangan	Bobot
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Ragu-Ragu	3
Tidak Setuju	2
Sangat Tidak Setuju	1

Palangka Raya, 15 Mei 2023

Dari Triadi

Lampiran 10 Dokumentasi





Lampiran 11 Tanaman Buah



Lampiran 12 Tanaman Hias



Lampiran 13 Media Tanam



Lampiran 14 Pupuk



Lampiran 15 Media Pencatatan Pemasukan Pengeluaran



Lampiran 16 Daftar Hadir Peserta Seminar Proposal Tugas Akhir

DAFTAR HADIR PESERTA
SEMINAR PROPOSAL TUGAS AKHIR

1. Nama Penyaji : ROLANDO ADITAMA CONRAD
2. Hari/ Tanggal : Sabtu, 25 Maret 2023
3. Waktu : 07:30 sd 09:00
4. Judul Proposal : Sistem Informasi Toko Jeje Florist Berbasis Web

No.	Nama Mahasiswa	NIM	Tanda Tangan
1	WillYam Pinakuan	C1957201051	
2	M. TAufik. I	C1857201019	
3	Bobie Eka Saputra.	C1957201063	
4	Imanuel Andri Dinata	C1957201054	
5	Pani Junprianto	C1957201072	
6	Erino	C1857201010	
7	ALSA AGUSTIN.	C1857201015	
8	Agustin Indri Andayani	C2057201003	
9	Selsa Indah Sari	C1957201009	
10	Mia Erjelia	C1957201013	
11	FernandoAditiaconrad	C2157201072	
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
21			
22			
23			
24			
25			
26			
27			
28			
29			
30			

Palangka Raya, 25 Maret 2023

Mengetahui :
Ketua Tim Penguji,

Agung Prabowo, S.Kom., M.MSI.
NIK. 197603272016107

Mahasiswa Penyaji,

ROLANDO ADITAMA CONRAD