APLIKASI PENGELOLAAN DATA PROPOSAL TUGAS AKHIR DAN TUGAS AKHIR PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI STMIK PALANGKARAYA BERBASIS WEB

TUGAS AKHIR

Disusun Untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Strata -1
Pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya

Oleh **:**

BERDO LEONARDO
C1957201039
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
2023

APLIKASI PENGELOLAAN DATA PROPOSAL TUGAS AKHIR DAN TUGAS AKHIR PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI STMIK PALANGKARAYA BERBASIS WEB

TUGAS AKHIR

Disusun Untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Strata -1
Pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya

Oleh:

BERDO LEONARDO
C1957201039
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
2023

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : BERDO LEONARDO
Nim : C1957201039

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul :

APLIKASI PENGELOLAAN DATA PROPOSAL TUGAS AKHIR DAN TUGAS AKHIR PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI STMIK PALANGKARAYA BERBASIS WEB

Adalah hasil karya saya dan bukan merupakan duplikasi sebagian atau seluruhnya dari karya orang lain, kecuali bagian yang sumber informasi yang dicantumkan.

Pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya secara sadar dan bertanggungjawab dan saya bersedia menerima sanksi pembatalan Tugas Akhir apabila terbukti melakukan duplikasi terhadap Tugas Akhir atau Karya Ilmiah lain yang sudah ada.

Palangka Raya, 8 Juli 2023

Yang Membuat Pernyataan



BERDO LEONARDO

PERSETUJUAN

APLIKASI PENGELOLAAN DATA PROPOSAL TUGAS AKHIR DAN TUGAS AKHIR PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI STMIK PALANGKARAYA BERBASIS WEB

Tugas Akhir ini telah disetujui untuk diujikan.

Pembimbing I,	Pembimbing II,
Ferdiyani Haris, M.Kom.	Arliyana, M.Kom.
NIK. 198102232005104	NIK. 198510082010002

Mengetahui,
Ketua STMIK Palangkaraya

Suparno, M.Kom.
NIK. 196901041995105

PENGESAHAN

APLIKASI PENGELOLAAN DATA PROPOSAL TUGAS AKHIR DAN TUGAS AKHIR PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI STMIK PALANGKA RAYA BERBASIS WEB

Tugas Akhir ini telah diujikan, dinilai dan disahkan
oleh Tim Penguji Sidang Tugas Akhir pada tanggal 8 Juli 2023

Tim Penguji Sidang Tugas Akhir

1. Rosmiati, M.Kom
   Ketua

2. H. Muhammad Erfan, S. Kom., M. E.
   Sekretaris

3. Susi Hendartie, M.Kom.
   Anggota

4. Ferdiyani Haris, M.Kom.
   Anggota

5. Arliyana, M.Kom.
   Anggota



MOTTO DAN PERSEMBAHAN

“Jangan bandingkan prosesmu dengan orang lain karena tidak semua bunga tumbuh mekar secara bersamaan ”-Berdo Leonardo.

- Tuhan Yesus Kristus karena atas kasih karua dan anugrahnya sehingga penulis dapat selalu diberikan kekuatan dan kesabaran.
- Kepada kedua orang tua dan anggota keluarga yang selalu senantiasa mendukung dan memberikan semangat serta do’a dan harapan yang tiada pernah hentinya.
- Kepada Anggata Dini wanita yang selalu menemani dan mengingatkan saya akan hal-hal yang baik, selalu memberikan suport dan semangat kepada saya.
- Kepada teman-teman yang telah membatu dan memberikan saran untuk kelancara Tugas Akhir ini.
- Kepada kedua dosen pembimbing Bapak Ferdiyani Haris, M.Kom. dan Ibu Arliyana, M.Kom. terima kasih banyak untuk bimbingan dan telah banyak membantu saya dengan sabar.
- Kepada Bapak dan Ibu dosen STMIK Palangkaraya, terimaksih banyak untuk semua ilmu yang telah diajarkan dan diberikan selama berkuliah, didikan dan pengalaman yang sangat berharga dan begitu berarti.

INTISARI

Berdo Leonardo, C1957201039, 2023. *Aplikasi Pengelolaan Data Proposal Tugas Akhir dan Tugas Akhir Program Studi Sistem Informasi STMIK Palangkaraya Berbasis Web,* Pembimbing I Ferdiyani Haris, M.Kom. Pembimbing II Arliyana, M.Kom.

Aplikasi Pengelolaan data ini merupakan aplikasi yang berguna untuk menyimpan data proposal tugas akhir dan tugas akhir di dalam sebuah web, dikarenakan Prodi Sistem Informasi STMIK Palangkaraya masih menggunakan sistem manual/konvensioal yaitu dengan cara mengumpulkan data ke prodi lalu menulis bagi mahasiswa yang telah mengumpulkan CD proposal tugas akhir dan tugas akhir sehingga rentan terjadinya kehilangan data. Sehingga dapat mengganggu kinerja Dosen. Hal ini dirasa kurang efektif untuk mengelola banyak data yang cukup banyak yang kemudian diarsipkan pada pengelolaan data proposal tugas akhir dan tugas akhir. Oleh karena itu diperlukan media yang dapat membantu kinerja dosen dalam pengelolaan data. Maka dibangun sebuah aplikasi sistem informasi berbasis web, Sistem informasi yang dapat membantu dalam memudahkan pengelolaan data proposal tugas akhir dan tugas akhir.

Teknik pengumpulan data yang digunakan didalam penelitian ini adalah observasi, wawancara, dokumentasi, Menggunakan metode analisis Waterfall dan alat analisis *System Development life cycle* (SDLC) dan *Unifield Modeling Languange* (UML), perancangan antar muka (*Interface*) menggunakan *Word 2010* serta aplikasi pengolahan kode program menggunakan *Sublime Text 3* dan menggunakan MySQL sebagai pengolahan database sistem.

Hasil akhir dari penelitian ini adalah sebuah hasil perhitungan kuesioner dengan skala likert yang di nilai dari 15 responden dan 7 kriteria uji maka di dapat hasil interprestasi sebesar 86% atau dengan titik kesesuaian di atas 50% yaitu 86% sehingga dapat dikatakan bahwa Aplikasi Pengelolaan Data Proposal Tugas Akhir dan Tugas Akhir Program Studi Sistem Informasi STMIK Palangkaraya dapat disimpulkan bahwa hasil penelitian ini “Baik” dan layak untuk digunakan

Kata Kunci : *Aplikasi, Pengelolaan Data , Proposal Tugas Akhir dan Tugas Akhir, Berbasis Web.*

ABSTRACT

Berdo Leonardo, C1957201039, 2023 *Aplikasi Pengelolaan Data Proposal Tugas Akhir dan Tugas Akhir Program Studi Sistem Informasi STMIK Palangkaraya Berbasis Web*, Advisor I Ferdiyani Haris, M.Kom. Supervisor II Arliyana, M.Kom.

This data management application is an application that is useful for storing data on final assignment proposals and final assignments on a web, because the STMIK Palangkaraya Information Systems Study Program still uses a manual/conventional system, namely by collecting data to study programs and then writing for students who have collected proposal CDs final project and final project so that it is vulnerable to data loss. So that it can interfere with the lecturer's performance. This is felt to be ineffective for managing a lot of data which is quite a lot which is then archived in the management of final project proposal data and final assignments. Therefore we need media that can help lecturers' performance in data management. Then a web-based information system application was built, an information system that can assist in facilitating the management of final project and final project proposal data.

Data collection techniques used in this study were observation, interviews, documentation, using the Waterfall analysis method and the System Development Life Cycle (SDLC) and Unifield Modeling Language (UML) analysis tools, interface design using Word 2010 and code processing applications. the program uses Sublime Text 3 and uses MySQL as the database processing system.

The final result of this study is a result of calculating a questionnaire with a Likert scale which is assessed from 15 respondents and 7 test criteria, so that the interpretation results are 86% or with a conformity point above 50%, namely 86% so that it can be said that the Aplikasi Pengelolaan Data Proposal Tugas Akhir dan Tugas Akhir STMIK Palangkaraya, it can be concluded that the results of this study are "good" and feasible to use.

Keywords: Application, Final Project Proposal Data, Management and Final Project, Web-Based.

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

Sebagai sivitas akademik Sekolah Tinggi Manajemen Informatika (STMIK) Palangkaraya, saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama	: Berdo Leonardo
Nim	: C1957201039
Program Studi	: Sistem Informasi
Jenis Karya	: Laporan Tugas Akhir

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika (STMIK) palangkaraya. Hak Bebas Royalti Non Eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

"Aplikasi Pengelolaan Data Proposal Tugas Akhir dan Tugas Akhir Program Studi Sistem Informasi STMIK Palangkaraya Berbasis Web"

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noon Eksklusif ini Sekolah Tinggi Manajemen Informatika (STMIK) Palangkaraya berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik HakCipta.

Demikian penyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Palangkaraya
Pada Tanggal 8 Juli 2023
Yang Menyatakan



BERDO LEONARDO

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji dan syukur kepada Tuhan Yang maha Esa, atas berkah Rahmat dan Hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul Aplikasi Pengelolaan Data Proposal Tugas Akhir dan Tugas Akhir Program Studi Sistem Informasi STMIK Palangkaraya Berbasis Web dapat diselesaikan baik dan tanpa kendala yang berarti.

Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih sebesar-besarnya kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini terutama kepada:

1. Suparno, M.Kom., selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Komputer (STMIK) Palangkaraya.
2. Norhayati, M.Pd., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi yang telah mengizinkan penelitian di Program Studi Sistem Informasi.
3. Ferdiyani Haris, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing I yang banyak membantu penulis memberikan saran dan masukan dalam penulisan Tugas Akhir.
4. Arliyana, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing II yang banyak membantu penulis dalam memberikan saran dan masukan dalam penulisan Tugas Akhir.
5. Kedua orang tua dan saudara terkasih yang senantiasa mendukung dan mendoakan.
6. Kepada semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari laporan Tugas Akhir ini tidak luput dari berbagai kekurangan. Penulis mengharapkan saran dan kritik demi penyempurnaan laporan Tugas Akhir ini. Semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi pihak yang membutuhkan. Terima Kasih.

Palangkaraya, 8 Juli 2023

Penulis,

DAFTAR ISI

PERNYATAAN ii
PERSETUJUAN iii
PENGESAHAN iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN v
INTISARI vi
ABSTRACT vii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI viii
KATA PENGANTAR ix
DAFTAR ISI xi
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR GAMBAR xiii
DAFTAR LAMPIRAN xiv
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Batasan Masalah 3
1.4 Tujuan Penelitian dan Manfaat Penelitian 3
1.5 Sistematika Penulisan 4
BAB II 6
2.1 Kajian Teori 6
2.2 Penelitian yang Relevan 20
BAB III 22
3.1 Tinjauan Umum 22
3.2 Jenis Penelitian 26
3.3 Desain Penlitian 28
3.4 Instrumen Penelitian 29
3.5 Teknik Analisis dan Prosedur Pengumpulan Data 31
3.6 Analisis Kebutuhan 32
3.7 Desain Sistem 38
3.8 Jadwal Penelitian 51
BAB IV 52
IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN 52
4.1 Implementasi 52
4.2 Pembahasan 67
BAB V 69
5.1 Kesimpulan 70
5.2 Saran 70
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol *Use Case Diagram* 11
Tabel 2. 2 Simbol *Activity Diagram* 13
Tabel 2. 3 Simbol *Squance Diagram* 14
Tabel 2. 4 Simbol *Class Diagram* 15
Tabel 2. 5 Penelitian Relevan 21
Tabel 3. 1 Tabel *Admin* 43
Tabel 3. 2 Tabel *User* 43
Tabel 3. 3 Tabel Registrasi 44
Tabel 3. 4 Tabel Proposal Tugas Akhir 44
Tabel 3. 5 Tabel Tugas Akhir 45
Tabel 3. 6 Jadwal Penelitian 51
Tabel 4. 1 Rencana Pengujian Sistem 52
Tabel 4. 2 Hasil Pengujian Sistem 54
Tabel 4. 3 Skor Hasil 68

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 5 Beta Testing dalam SDLC 19
Gambar 2. 6 Blackbox Testing 19
Gambar 3. 1 Struktur organisasi STMIK Palangkaraya 23
Gambar 3. 2 Struktur Organisasi Program Studi Sistem Informasi..... 24
Gambar 3. 3 Studi Pendahuluan 26
Gambar 3. 4 Pengembangan Model..... 27
Gambar 3. 5 Desain Penelitian 28
Gambar 3. 6 Logo PhpMyAdmin 35
Gambar 3. 7 Logo Sublime Text 3 36
Gambar 3. 8 Logo XAMPP..... 37
Gambar 3. 9 Logo MySQL 37
Gambar 3. 10 *Use Case Diagram*..... 39
Gambar 3. 11 *Actifity Diagram Login* 39
Gambar 3. 12 *Actifity Diagram* Proposal Tugas Akhir..... 40
Gambar 3. 13 *Actifity Diagram* Upload Tugas Akhir..... 41
Gambar 3. 14 *Class Diagram*..... 42
Gambar 3. 15 *Squance Diagram* Login 46
Gambar 3. 16 *Squance Diagram* Proposal Tugas Akhir..... 46
Gambar 3. 17 *Squance Diagram* Data Tugas Akhir..... 47
Gambar 3. 18 Halaman *Login* 48
Gambar 3. 19 Halaman Registrasi 48
Gambar 3. 20 Halaman Sistem..... 49
Gambar 3. 21 Halaman Proposal tugas Akhir 49
Gambar 3. 22 Halaman Tugas Akhir 50
Gambar 3. 23 Halaman Data CD Proposal Tugas Akhir dan Tugas Akhir 50
Gambar 4. 1 Implementasi Gambar *Login* (*Admin* dan *User*) 58
Gambar 4. 2 Implementasi Halaman Registrasi (*Admin* dan *User*)..... 59
Gambar 4. 3 Implementasi Halaman Beranda (*Admin*)..... 59
Gambar 4. 4 Implementasi Halaman Profil (*Admin*)..... 60
Gambar 4. 5 Implementasi Halaman Penyimpanan Proposal Tugas Akhir (*Admin*) . 60
Gambar 4. 6 Implementasi Halaman Penyimpanan Tugas Akhir (*Admin*)..... 61
Gambar 4. 7 Implementasi Halaman Penyimpanan PowerPoint (*Admin*)..... 61
Gambar 4. 8 Implementasi Halaman Penyimpanan Jurnal (*Admin*)..... 62
Gambar 4. 9 Implementasi Halaman Beranda (*User*)..... 63
Gambar 4. 10 Implementasi Profil *(User)*..... 63
Gambar 4. 11 Implementasi Halaman Upload Proposal Tugas Akhir 64
Gambar 4. 12 Implementasi Upload Tugas Akhir..... 64
Gambar 4. 13 Implementasi Halaman Upload PowerPoint 65
Gambar 4. 14 Implementasi Halaman Upload Jurnal..... 65

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Tugas
Lampiran 2. Surat Izin Penelitian
Lampiran 3. Surat Balasan Izin Penelitian
Lampiran 4. Lembar Kegiatan Observasi
Lampiran 5. Kartu Konsultasi
Lampiran 6. Kartu Peserta Seminar
Lampiran 7. Lembar Pengujian Black Box
Lampiran 8. Kuesioner
Lampiran 9. Berita Acara Seminar Proposal

BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sebelum Teknologi dimanfaatkan, banyak instansi, lembaga dan Perusahaan yang melaksanakan transaksi masih bersifat manual untuk pengarsipan maupun input dan output data. Hal ini juga masih terjadi pada prodi Sistem informasi STMIK Palangkaraya untuk melakukan penyimpanan data CD proposal tugas akhir dan tugas akhir. Dengan menyimpan CD di ruang prodi, dosen juga cukup terganggu kinerjannya apabila CD proposal tugas akhir dan tugas akhir menumpuk diruangan sehingga ruangan prodi sehingga lumayan memakan tempat. Selain kendala tersebut, cara yang masih manual juga rentan terhadap kehilangan data dan rentan berubahnya pendataan sehingga mempengaruhi kualitas data dan informasi yang dihasilkan.

Dengan adanya peranan komputer disegala bidang maka diharapkan terjadi pembenahan dan perubahan seperti proses operasional ataupun sistem informasi yang sangat dibutuhkan di zaman modern seperti sekarang ini. Dengan adanya perkembangan teknologi tersebut dapat dimanfaatkan. Sistem informasi pengelolaan data proposal tugas akhir dan tugas akhir mahasiswa menjadi sistem yang terkomputerisasi.

Untuk memecahkan masalah ini tentu saja diperlukan sebuah teknologi untuk mengubah kenyataan itu mendekati harapan yang diinginkan. Teknologi ini adalah sebuah teknologi yang dapat mengatur pencarian berdasarkan kata

kunci yang dimasukan kemudian dengan teknologi ini pencarian akan menghasilkan relasi antara data yang diinputkan dengan data yang telah tersimpan di dalam database.

Dalam tugas akhir ini penulis penulis hendak menyajikan, menulis, merinci, dan meneliti teknologi ini serta membuatnya agar mampu membantu mahasiswa supaya dapat menggunakan teknologi ini untuk mengetahui data mahasiswa yang sudah mengumpulkan CD proposal tugas akhir dan tugas akhir.

Dengan adanya perubahan sistem lama yang manual menjadi sistem baru yang komputerisasi ini diharapkan segala aktivitas sistem tersebut tidak terjadi kesalahan dalam proses penyimpanan data CD proposal tugas akhir dan tugas akhir mahasiswa. Dengan kemampuan dan keunggulan bahasa pemrograman, maka dibuatlah "Aplikasi Pengelolaan Data Proposal Tugas Akhir dan Tugas Akhir Program Studi Sistem Informasi STMIK Palangkaraya Berbasis Web". Diharapkan dengan adanya sistem yang terkomputerisasi ini dapat bermanfaat bagi mahasiswa maupun dosen Sistem Informasi dan mendapatkan kemudahan dalam melakukan monitoring proposal tugas akhir dan tugas akhir tanpa harus membuang waktu untuk mencari data fisik.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka peneliti membuat rumusan masalah yaitu bagaimana membangun aplikasi berbasis web untuk dapat mengurangi kinerja manual Pengelolaan data Proposal Tugas Akhir dan Tugas Akhir pada Program Studi Sistem Informasi STMIK Palangkaraya?

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan tidak meluas, maka penulis perlu memberikan batasan masalah antara lain sebagai berikut:

1) Sistem dapat melakukan proses penyimpanan data CD Proposal Tugas Akhir dan Tugas Akhir.
2) Sistem ini menyediakan fasilitas untuk memberikan masukan-masukan kritik dan saran.
3) Sistem dapat mengedit, menambah, dan mencari data CD Proposal Tugas Akhir dan Tugas Akhir mahasiswa.

1.4 Tujuan Penelitian dan Manfaat Penelitian

Tujuan dan manfaat dari peneliti dapat dilihat sebagai berikut:

1) Tujuan

   Menghasilkan Aplikasi pengelolaan data proposal tugas akhir dan tugas akhir untuk mempermudah proses penyimpanan data CD proposal tugas akhir dan tugas akhir dan mempermudah dosen dan prodi dalam mendata CD proposal tugas akhir dan tugas akhir mahasiswa.

2) Manfaat

   Penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat bagi kepentingan berbagai pihak,antara lain:

   a. Bagi STMIK Palangkaraya
      1) Sebagai masukan evaluasi atas kemampuan mahasiswa dalam menarapkan ilmu yang didapat selama masa kuliah.

2) Hasil penelitian diharapkan dapat digunakan sebagai sarana pengenalan *referensi* pada perpustakaan kampus dan dapat menjadi dokumen akademik yang berguna untuk dijadikan acuan bagi *civitas* akademik di STMIK Palangkaraya.

b. Bagi Program Studi Sistem Informasi

Hasil penelitian diharapkan dapat membantu prodi Sistem Informasi STMIK Palangkaraya dalam mempercepat dan mempermudah pengelolaan data CD proposal tugas akhir dan tugas akhir secara *online.*

c. Bagi Penulis

Adapun manfaat bagi penulis yaitu menambahkan pengetahuan dan pengalaman tentang pembuatan aplikasi pengelolaan data proposal tugas akhir dan tugas akhir program studi Sistem Informasi STMIK Palangkaraya berbasis *web*.

1.5 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan ini terdiridari beberapa bab dan masing-masing membahas dan menguraikanpokok permasalahan yang berbeda, yang akan di uraikan secara garis besar sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab I pendahuluan membahas tentang deskripsi umum dari tugas akhir ini yang meliputi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian serta sistematika penulisanan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Bab II menguraikan tentang teori-teori dan memaparkan ringkasan hasil penelitian yang relevan yang mendukung judul, serta mendasari pembahasan secara detail.

BAB III METODELOGI PENELITIAN:

Bab III Membahas mengenai metode serta langkah-langkah dalam melakukan pengumpulan data, batasan istilah, instrumen penelitian serta desain sistem yang akan digunakan.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab IV Menjelaskan mengenai hasil rancangan penelitian serta pembahasan temuan-temuan yang ditemukan serta memberikan solusinya.

BAB V : PENUTUP

Bab V Menjelaskan tentang kesimpulan dan saran dari penelitian tugas akhir ini.

BAB II
TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Kajian Teori

Aplikasi

Rachmad Hakim S (2018), Aplikasi adalah perangkat lunak yang digunakan untuk tujuan tertentu, seperti mengolah dokumen, mengatur Windows &, permainan (game), dan sebagainya.

Jauhari Maulani (2020), Dari banyak pengertian aplikasi dapat disimpulkan bahwa aplikasi adalah sebuah program komputer yang dibuat untuk menolong manusia dalam melaksanakan tugas tertentu.

Berdasarkan definisi yang telah diungkapkan di atas maka dapat disimpulkan bahwa pengertian aplikasi adalah program komputer yang dibuat untuk mengerjakan dan melaksanakan tugas khusus dari pengguna.

Pengelolaan Data

Kristanto (2018), pengelolaan data merupakan waktu yang digunakan untuk menggambarkan perubahan bentuk data menjadi informasi yang memiliki kegunaan.

Susy Kusuma Wardani (2020), Pengelolaan data merupakan suatu sistem yang memberikan informasi laporan yang berupa laporan nilai serta informasi yang bersangkutan dengan berbasiskan web, sehingga membantu kecepatan dan kualitas dalam penyampaian informasi.

Berdasarkan definisi yang telah diungkapkan di atas maka dapat disimpulkan bahwa pengertian pengelolaan data adalah sebagai macam

pengelolaan terhadap data sehingga data itu dapat sesuai dengan hasil yang diinginkan.definisi yang telah diungkapkan di atas maka dapat disimpulkan.

Sistem

Zakky (2018) sistem berasal dari bahasa Latin (systema) dan bahasa Yunani (sustema) adalah suatu kesatuan yang terdiri komponen atau elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi, materi atau energi untuk mencapai suatu tujuan. Istilah ini sering dipergunakan untuk menggambarkan suatu set entitas yang berinteraksi, dimana suatu model matematika seringkali bisa dibuat.

Bitar (2021, secara umum pengertian sistem yaitu sekumpulan objek, unsur-unsur atau bagian-bagian yang mempunyai arti berbeda yang saling berhubungan, saling berkerjasama serta saling mempengaruhi satu sama lain dan memiliki keterkaitan pada sebuah rencana yang sama dalam mencapai suatu tujuan tertentu pada lingkungan yang kompleks.

Berdasarkan definisi yang telah diungkapkan di atas maka dapat disimpulkan bahwa pengertian sistem adalah suatau kumpulan atau himpunan dari suatu unsur, komponen, atau variable yang terorganisasi, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain dan terpadu.

Informasi

Abdul Kadir dalam (Heriyanto, 2018) informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuh bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau saat mendatang.

Riska El Fauzi & Muhammad Adri (2021), Informasi merupakan kumpulan data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerima. Tanpa suatu informasi, suatu sistem tidak akan berjalan dengan lancar dan akhirnya bisa mati.

Berdasarkan definisi yang telah diungkapkan di atas maka dapat disimpulkan bahwa Pengertian informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau saat mendatang.

CD (Compact Disk)

Amalia Ririh Pratiwi & Nurul Hidayah Puji Lestari (2020). CD interaktif adalah media yang menggunakan Compact Disk (CD) untuk menyatukan dan menjalankan animasi yang berupa suara, video, teks dan program.

Nesabamedia (2020) CD adalah piringan yang berbentuk bundar yang terbuat dari logam maupun juga plastik. CD akan menyimpan data, data tersebut kemudian direkam. Setelah itu, data yang ada di dalam CD dapat dibaca dengan cara memanfaatkan kumparan pengonduksi yang disebut sebagai *head.*

Berdasarkan definisi yang telah diungkapkan di atas maka dapat disimpulkan bahwa pengertian CD atau compact disc adalah sebuah piringan bundar yang terbuat dari logam atau plastic berlapis bahan yang dapat dialiri listrik, sehingga bersifat magnet.

Website

Pengertian website menurut Sebok, Vermat, dan tim (2018) adalah kumpulan halaman yang saling terhubung yang di dalamnya terdapat beberapa item seperti dokumen dan gambar yang tersimpan di dalam web server. Web app adalah sebuah aplikasi yang berada dalam web server

yang bisa user akses melalui browser. Web app biasanya menampilkan data user dan informasi dari server.

M Hamdan Romadhon & Yusuf Yudhistira dan Mukrodin (2021), Website adalah kumpulan informasi yang bisa diakses lewat jalur internet setiap orang di berbagai tempat dan segala waktu bisa menggunakannya selama terhubung secara online di jaringan internet.

Berdasarkan definisi yang telah diungkapkan di atas maka dapat disimpulkan bahwa pengertian *Website* (*Web*) adalah suatu layanan dapat dipakai dan terhubung dengan *internet* yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau gerak, data animasi, suara, video dan atau gabungandari semuanya yang di sediakan melalui internet.

HTML

Menurut Saputra (2019), yaitu "HTML atau Hyper Text Markup Language merupakan sebuah bahasa pemrograman terstruktur yang dikembangkan untuk membuat laman website yang dapat diakses atau ditampilkan menggunakan web browser."

Abdulloh (2018), HTML merupakan singkatan dari Hyper Text Markup Language yaitu bahasa standar web yang dikelola penggunanya oleh W3C (World Wide Web Consortium) berupa tag-tag yang menyusun setiap elemen dari website.

Berdasarkan definisi yang telah diungkapkan di atas maka dapat disimpulkan bahwa pengertian HTML adalah bahasa markup standar yang digunakan untuk membuat halaman *website* dan aplikasi *web*.

UML (Unified Modelling Language)

Menurut Munawar (2018) dalam bukunya yang berjudul " Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan Unified Modelling Language (UML)" menjelaskan bahwa "UML (Unified Modelling Language) adalah salah satu alat bantu yang sangat handal di dunia pengembangan sistem yang berorientasi objek".

Donny Sanjaya (2021), Unified Modeling Language (UML) adalah himpunan struktur dan teknik untuk pemodelan desain program berorientasi objek serta aplikasinya UML adalah metodologi untuk mengembangkan sistem OOP dan sekelompok perangkat tool untuk mendukung pengembangan sistem tersebut.

Berdasarkan definisi yang telah diungkapkan di atas maka dapat disimpulkan bahwa pengertian Dengan menggunakan UML kita dapat membuat model untuk semua jenis aplikasi piranti lunak, dimana aplikasi tersebut dapat berjalan pada piranti keras, sistem operasi dan jaringan apapun, serta ditulis dalam bahasa pemrogramaan apapun. UML juga menggunakan class dan operation dalam konsep dasarnya, maka lebih cocok penulisan piranti lunak dalam bahasa berorientasi objek seperti C++, Java, C#, atau Vicual Basic.NET.

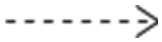
Use Case Diagram

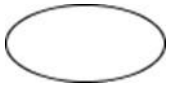
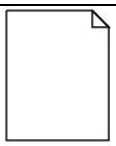
Menurut Tohari dalam Tabrani dan Aghniya (2019) menyimpulkan bahwa, "use case adalah rangkaian atau uraian sekelompok yang saling terkait dan membentuk sistem secara teratur yang dilakukan atau diawasi oleh sebuah aktor".

Berdasarkan definisi yang telah diungkapkan di atas maka dapat disimpulkan bahwa pengertian use case diagram adalah gambaran efek fungsionalitas yang diharapkan oleh sistem.

Berikut ini adalah simbol-simbol pada Use Case Diagram dapat dilihat pada table.

Tabel 2. 1 Simbol *Use Case Diagram*

No	Simbol	Keterangan
1.	 *Actor*	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika ber- interaksi dengan *use case*.
2.	 *Dependency*	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (*in- dependent*) akan mempengaruhi ele- men yang bergantung padanya ele- men yang tidak mandiri (independ- ent).
3	 *Generalization*	Hubungan dimana objek anak (*de- scendent*) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (*ancestor)*.
4.	 *Include*	Menspesifikasikan bahwa *use case* sumber secara eksplisit.

No	Simbol	Keterangan
5.	 *Extend*	Menspesifikasikan bahwa *use case* target memperluas perilaku dari *use case* sumber pada suatu titik yang diberikan.
6.	*Associaton*	Apa yang menghubungkan antara ob-jek satu dengan objek lainnya.
7.	 *Use case*	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yangditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor.
8.	 *Collaboratio n*	Interaksi aturan-aturan dan elemen lain yang bekerja sama untuk menye-diakan perilaku yang lebih besar darijumlah dan elemen-elemennya (sinergi).
10.	 *Note*	Elemen fisik yang saat aplikasi dijal-ankan dan mencerminkan suatu sum-ber daya komputasi.

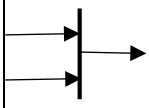
Sumber (*Website* bsi.ac.id)

Activity Diagram

Menurut Tohari dalam Tabrani dan Aghniya (2019), mendefinisikan bahwa, “activity diagram memodelkan alur kerja proses bisnisdan urutan aktifitas dalam sebuah proses.

Berikut ini adalah simbol-simbol pada activity diagram dapat dilihat pada tabel.

Tabel 2. 2 Simbol *Activity Diagram*

No	Simbol	Keterangan
1.	 *Actifity*	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling ber-interaksi satu sma lain.
2.	 *Action*	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi.
3.	 *Star Point*	Mempresentasikan dibentuk atau di mulainya alur kerja. Disimbolkan lingkaran solid.
4.	 *End Point*	Mempresentasikan diakhir dengan alur kerja suatu sistem dalam actifitydiagram disimbolkan dengan ling-karan diluarnya
5.	*Fork Node*	Satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran.
6.	 *Join*	Asosiasi penggabungan dimana lebihdari satu aktivitas digabungkan men-jadi satu.
7.	 *Decision*	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.

Sumber (*Website* bsi.ac.id)

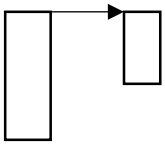
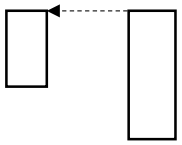
Squance Diagram

Menurut Tohari dan Aghniya (2019), menyimpulkan bahwa, "sequence diagram menggambarkan interaksi antara sejumlah objek dalam urutan waktu".

Berdasarkan definisi yang telah diungkapkan di atas maka dapat disimpulkan bahwa pengertian Squance Diagram adalah suatu diagram yang menjelaskan interaksi objek dan menunjukan komunikasi di antara obje-objek tesebut.

Berikut ini adalah simbol-simbol pada sequence diagram dapat dilihat pada tabel.

Tabel 2. 3 Simbol *Squance Diagram*

No	Simbol	Keterangan
1.	 Atau 	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor ada-lah orang, tapi aktor belum tentu
2.	 Message Entry	Proses dari komunikasi antar objek yang memuat pengiriman pesan sinkron tentang aktivitas yang terjadi.
3.	 Message to Self	Proses dari komunikasi antar objek yang memuat panggilan metode dengan hasil nilai pengambilan tentang aktifitas yang terjadi.

Sumber (*Website* bsi.ac.id)

a. Class Diagram

Menurut Oktriwina (2021) *Class diagram* disebut jenis diagram struktur karena menggambarkan apa yang harus ada dalam sistem yang dimodelkan dengan berbagai komponen. Berbagai komponen tersebut dapat mewakili kelas yang akan diprogram, objek utama, atau interaksi antara kelas dan objek.

Berdasarkan definisi yang telah diungkapkan di atas maka dapat disimpulkan bahwa pengertian Class diagram sendiri adalah diagram utama dari UML yang digunakan untuk menggambarkan class atau object pada suatu sistem. Analisis pembentukan class diagram merupakan awal mula dari perancangan suatu program.

Berikut ini adalah simbol-simbol pada *sequence diagram* dapat dilihat pada tabel.

Tabel 2. 4 Simbol *Class Diagram*

SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
_____	*Association*	Merupakan *class-class* yang saling terhubung satu sama lain.
Classname + field type + field type + field type	*Class*	Merupakan kumpulan obyek yang memiliki *attribute*, merupakan *property* dari sebuah *class.* Operation merupakan sesuatu yang bisa dilakukan oleh sebuah class.

SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
	Composition	Merupakan sebuah tipe agregasi yang kuat dimana bagian dari obyek tergantung pada keseluruhan obyek.
	Dependency	Merupakan sebuah garis yang berfungsi menunjukan operasi pada suatu *class* yang menggunakan *class* yang lain.
	Generalization	Merupakan suatu garis yang berfungsi untuk mewariskan struktur data dan obyek induk kepada obyek anak yang dituju.

Sumber (*Website* bsi.ac.id)

SDLC

Rosa & Shalahuddin (2018) mengemukakan bahwa SDLC atau *Software Development Life Cycle* adalah proses pengembangan atau mengubah suatu sistem perangkat lunak dengan menggunakan model-model dan metodologi yang digunakan orang untuk mengembangkan sistem-sistem perangkat lunak sebelumnya (berdasarkan best practice atau cara-cara yang sudh teruji baik.

Nurkholis & Susanto (2021), SDLC atau Software Development Life Cycle berarti menyusun sistem / perangkat lunak yang benar-benar baru atau yang lebih sering terjadi menyempurnakan yang telah ada sebelumnya.

Berdasarkan definisi yang telah diungkapkan di atas maka dapat disimpulkan bahwa pengertian Metode SDLC ini, mampu menampilkan informasi dengan tepat, akurat, dan berguna dalam membantu pengambilan keputusan.

Research and Developmen (R&D)

(Selly Fransisca, 2019) Penelitian pengembangan Research and development (R&D) adalah metode penelitian yang digunakan untuk menghasilkan produk tertentu, dan menguji keefektifan produk tersebut. Prosedur penelitian pengembangan pada dasarnya terdiri dari dua tujuan utama, yaitu: (1) mengembangkan produk, dan (2) menguji keefektifan produk dalam mencapai tujuan.

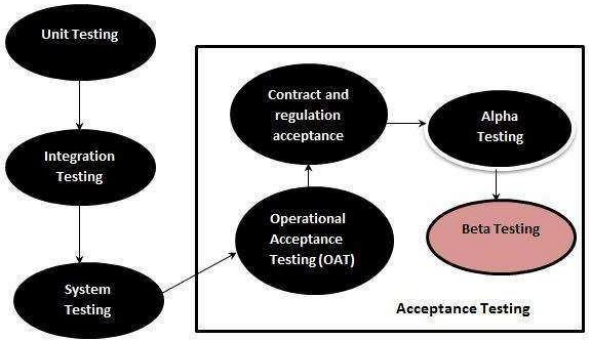
Menurut Sugiyono (2020) Research and Development (R&D) adalah metode penelitian yang digunakan untuk meneliti sehingga menghasilkan produk baru, dan selanjutnya menguji keefektifan produk tersebut. Pengembangan media ini menggunkan model pengembangan ADDIE, yang merupakan singkatan dari Analysis, Design, Development, Implementation dan Evaluation.

Berdasarkan pernyataan ahli dapat ditarik kesimpulan bahwa, Research and Development (R&D) adalah metode penelitian yang dapat menguji keefektifan dari penelitian yang akan dikembangkan dan untuk mencapai tujuan.

BlackBox Testing

Menurut Hermanto (2019) Black Box Testing adalah menguji perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program. Pengujian dimaksudkan untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi, masukan, dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan.

I Nyoman Piarsa (2021), Metode BlackBox Testing adalah sebuah metode yang dipakai untuk menguji sebuah software tanpa harus memperhatikan detail software.



Gambar 2. 1 Beta Testing dalam SDLC

Sumber: *Website* (Tutorialspoint)

Berdasarkan pernyataan ahli dapat ditarik kesimpulan bahwa, BlackBox Testing adalah pengujian yang dilakukan untuk mengamati hasil input dan output dari preangkat lunak tanpa mengetahui struktur kode dari perangkat lunak



Gambar 2. 2 Blackbox Testing

Sumber: *Website* Kibrispdr.org (2018)

2.2 Penelitian yang Relevan

Penelitian yang relevan digunakan sebagai perbandingan dan acuan untuk membuat sistem. Berikut adalah penelitian yang relevan berupa karya tulis yang memiliki tema yang sama dilihat pada tabel berikut.

Tabel 2. 5 Penelitian Relevan

No	Penulis	Judul	Penjelasan
1.	Julianto Simatupang/2019	Sistem Aplikasi Pengelolaan Tugas Akhir Berbasis Mobile	Peneliti Menggunakan basisandroid sedangkan penulis menggunakan website
2	Didda Rahayu Yuliana/2019	Sistem Informasi Pengolahan Data Skripsi dan Tugas Akhir pada Sekolah Tinggi Ilmu Komputer	Sistem pengolahan data skripsi dan tugas akhir ini mengelola data skripsi sedangkan penulis mengelola data CD proposal tugas akhkir dan tugas akhir
3	Nur Hardiyanti/2018	Sistem Informasi pengelolaan data kinerja pegawai berbasis web pada SMA Negri 1 Malili (Luwu Timur)	Sistem Mempermudah pengelolaan data kinerja pegawai dalam pencarian data
4	Nurlela/2020	Aplikasi Pengolahan Data Penerima Bantuan Miskin Pada Desa Wara Kabupaten Luwu	Aplikasi ini dibangun untuk membantu masyarakat yang kurang mampu tentang pengeolahan data sedangkan penulis membuat pengelolaan data CD
5	Faradaillah Sandy/2018	Sistem Informasi Pengelolaan Data Siswa di SMK Negri 3 Makassar Berbasis Web	Sistem informasi ini dibuat untuk mengelola data siswa di SMK 3 Makassar

BAB III
METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Tinjauan Umum

Sejarah STMIK Palangkaraya

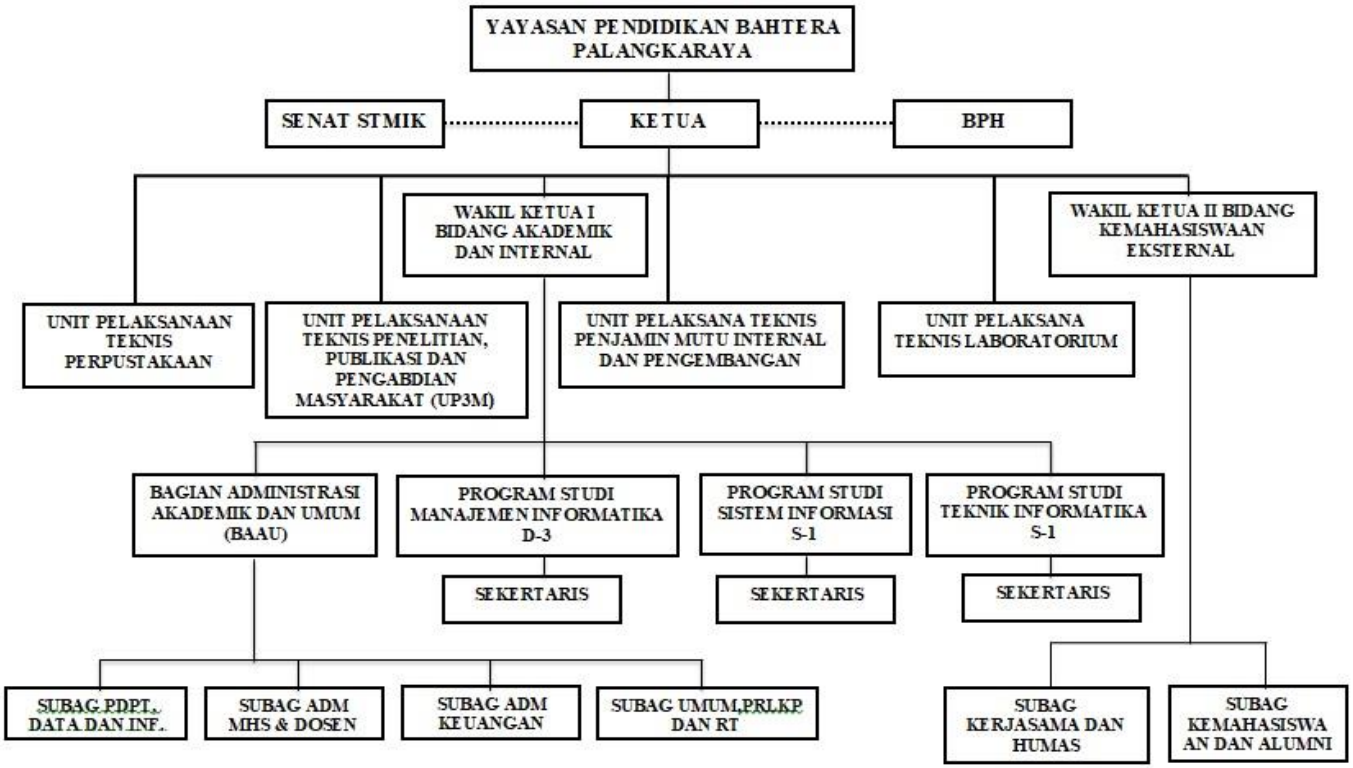
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya yang dulunya bernama Amik Palangkaraya merupakan perguruan Tinggi Informatika dan Komputer yang pertama di Kalimantan Tengah khususnya di kota Palangkaraya. AMIK Palangkaraya berdiri dengan sesuai izin yang dikeluarkan oleh Dirjen Dikti Deptikbud Nomor 078/D/O/1995, tanggal 28 September 1995. Padapriode 1996-1997 Direktur Amik Palangkaraya dijabat oleh Drs. H. Muchtar, M.Si untuk priode 1997-2007 selanjutnya. Direktur AMIK Palangkaraya dijabat oleh Ir. Siti Maryamah, M.M.

Pada tanggal 24 Mei 2007 terjadi perubahan izin status dari AMIK Palangkaraya menjadi STMIK Palangkaraya dengan nomor 7/D/O/2007 tanggal tersebut dijadikan sebagai tanggal untuk memperingati Dies Natalis STMIK Palangkaraya. Pada priode 2017 saat ini ketua STMIK Palangkaraya dijabat oleh Suparno. M.Kom.

Struktur Organisasi STMIK Palangkaraya

Struktur Organisasi STMIK Palangkaraya dapat dilihat pada gambar.

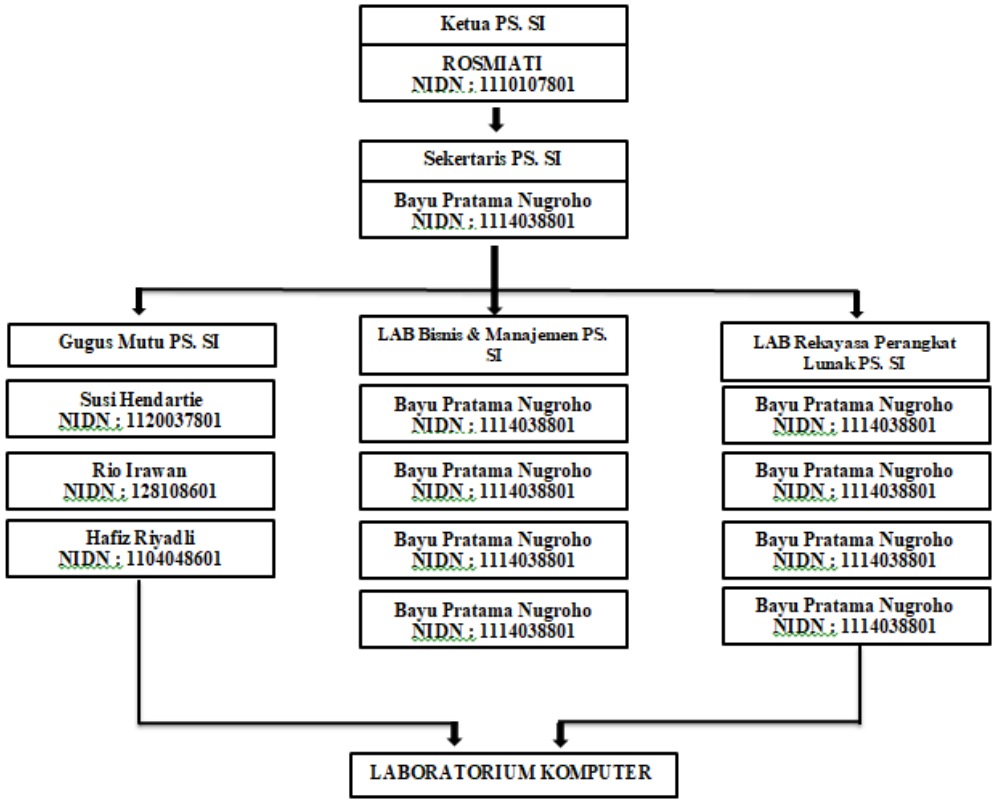
Struktur Organisasi



Gambar 3. 1 Struktur organisasi STMIK Palangkaraya

Sumber (Website STMIK Palangkaraya)

Struktur Organisasi
Program Studi Sistem Informasi



Gambar 3. 2 Struktur Organisasi Program Studi Sistem Informasi

Visi, Misi dan Tujuan STMIK Palangkaraya

a. Visi

Menjadi salah satu pusat pendidikan, pengembangan dan penelitian dalam bidang teknologi informasi dan ilmu komputer di Kalimantan.

b. Misi

1) Melaksanakan pendidikan tinggi secara professional dan berkualitas sesuai dengan sumber yang relevan
2) Menjalani kerjasama dengan instansi pemerintah dan dunia usaha dalam rangka pengembangan dan peningkatan sekolah tinggi di bidang pendidikan, penelitian dan pengabdian pada masyarakat.
3) Menjadi wadah yang dapat dibanggakan dan memberi rasa aman serta nyaman bagi deluruh sivitas akademik.

c. Tujuan

1) Membentuk manusia Indonesia yang seutuhnya, yaitu manusia yang beriman dan bertaqwa kepada Allah Yang Maha Esa, sehat jasmani dan rohani.
2) Mengembangkan keahlian dan keterampilan agar dapat berpartisipasi secata produktif dan kreatif baik dalam pembangunan pemerintahan maupun dunia usaha.
3) Mendidik mahasiswa agar memiliki pengetahuan yang tinggi dalam bidang teknologi informasi dan ilmu komputer.
4) Menyediakan sarana dan prasarana yang mampu menciptakan atmosfer kampus yang kondusif dan memberikan rasa aman dan nyaman bagi seluruh sivitas akademika.

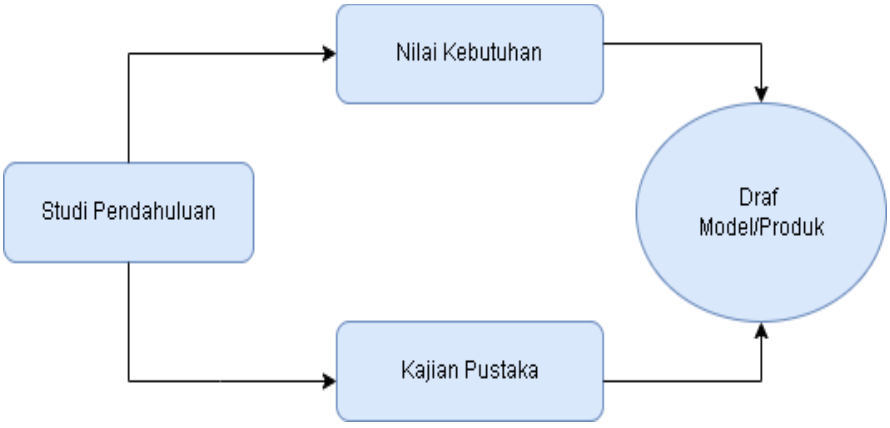
3.2 Jenis Penelitian

Dalam penelitian ini penulis, menggunakan jenis penelitian *Reseach & Development* merupakan suatu proses atau langkah-langkah untuk mengembangkan suatu produk baru atau menyempurnakan produk yang telah ada yang dapat dipertanggung jawabkan.

Terdapat tahapan-tahapan yang akan dilakukan penulis dalam jenis penelitian *Reseach & Devolopment*, antara lain sebagai berikut :

a. Studi Pendahuluan

Langkah ini dimulai dengan melakukan analisis kebutuhan. Analisis kebutuhan didapat dari observasi, angket, wawancara, dan dokumentasi dengan responden. Analisis kebutuhan ini dilakukan untuk mengetahui keinginan dari responden yang diperlukan dalam mendukung draf pemodelan. Draf pemodelan yang telah disusun peneliti kemudian masuk ketahap pengembangan. Studi pendahuluan memiliki konsep seperti pada gambar dibawah ini.



Gambar 3. 3 Studi Pendahuluan

b, Pengembangan Model

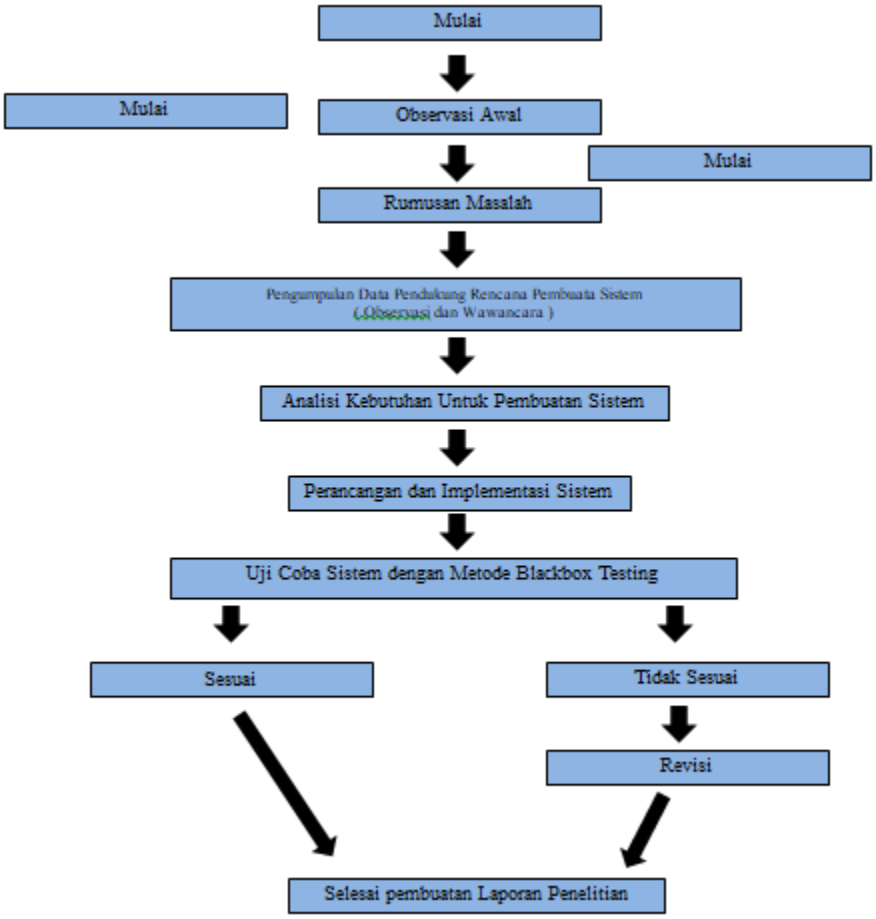
Draf model yang telah disusun dilakukan pengembangan lagi dalam sebuah forum yang dihadiri oleh peneliti, pakar/ahli, praktisi, perwakilan responden, dan subyek yang terkait dengan penelitian. Model kemudian divalidasi oleh ahli/pakar dan praktisi, peneliti melakukan revisi dari validasi tersebut. Tahap selanjutnya adalah model hasil validasi yang telah direvisi dilakukan uji coba perorangan. Jika hasil uji coba masih terdapat kekurangan maka peneliti melakukan revisi kembali. Setelah uji coba perorangan ada uji coba kelompok dengan menjalankan produk hasil revisi dari uji perorangan. Konsep pengembangannya terdapat dalam gambar berikut.



Gambar 3. 4 Pengembangan Model

3.3 Desain Penlitian

Adapun desain penelitian yang akan dilakukan penulis, adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 5 Desain Penelitian

Penjelasan dari masing-masing tahapan dapat dijabarkan sebagai berikut:

a. Dalam penelitian, penulis melakukan observasi terlebih dahulu sebagai bahan untuk pembuatan sistem.

b. Setelah melakukan observasi awal penulis, merumuskan masalah/meninjau kendala yang terjadi ditempat penelitian.
c. Setelah merumuskan masalah/meninjau kendala, penulis mengumpulkan data pendukung rencana pembuatan sistem dengan metode observasi dan wawancara.
d. Setelah mengumpulkan data, pendukung rencana pembuatan sistem penulis, menganalis kebutuhan untuk pembuatan sistem informasi pemesanan.
e. Setelah menganalisis kebutuhan sistem, untuk pembuatan sistem informasi pemesanan, penulis merancang dan mengimplentasikan sistem.
f. Setelah merancang dan mengimlementasikan sistem, penulis menguji coba sistem tersebut apakah sudah sesuai atau belum selesai, apabila belum sesuai maka penulis akan merevisi pembuatan sistem sampai sesuai dan apabila sistem sesuai maka pembuatan sistem sudah selesai.

Metode yang digunakan penulis sebagai kerangka kerja penelitian ini adalah metode waterfall. Metode waterfall adalah metode kerja yang menekankan fase-fase yang berurutan dan sistematis.

3.4 Instrumen Penelitian

Instrumen penelitian ini merupakan alat yang digunakan penulis untuk mengumpulkan informasi atau data sebagai pencatat informasi yang sudah disampaikan oleh responden dengan menggunakan metode sebagai berikut:

Instrumen Penelitian Wanwancara

Dalam melaksanakan wawancara penulis sudah menyiapkan beberapa pertanyaan yang akan dijawab oleh responden. Penulis mengajukan beberapa pertanyaan seperti :

a. Bagaimana penyimpanan data Proposal Tugas Akhir dan Tugas Akhir Prodi Sistem Informasi STMIK Palangkaraya?

b. Apakah ada masalah ketika menyimpan data CD Proposal Tugas Akhir dan Tugas Akhir?

Instrumen Penelitian Observasi

Dalam melakukan observasi, penulis dapat mengamati secara langsung objek penelitian agar dapat mencatat data-data yang diperlukan. Penulis akan melakukan beberapa observasi yang ada dibawah ini.

a. Melakukan observasi pada proses pegelolaan data Proposal Tugas Akhir dan Tugas Akhir Program Studio Sistem Informasi STMIK Palangkaraya

b. Melakukan observasi pada proses penyimpanan data Proposal Tugas Akhir dan Tugas Akhir Program Studio Sistem Informasi STMIK Palangkaraya

3.5 Teknik Analisis dan Prosedur Pengumpulan Data

Analisis sistem yang sedang berjalan

Metode yang digunakan untuk melakukan pengembangan aplikasi pengelolaan data CD ini menggunakan *System Life Development Life Cycle* (SDLC) model *waterfall* yang dikemukakan oleh Pressman (2001).

a. Proses pengelolaan data CD Proposal Tugas Akhir dan Tugas Akhir Program Studi Sistem Informasi STMIK Palangkaraya menggunakan cara manual atau secara konvensional.
b. Proses penyimpanan data CD Proposal Tugas Akhir dan Tugas Akhir yang masih disimpan di ruangan prodi Sistem Informasi

Prosedur Pengumpulan Data

Metode yang digunakan penulis dalam penelitian ini adalah proses pengumpulan data dari objek penelitian, maka digunakan metode pengumpulan data, yaitu sebagai berikut :

a. Metode observasi

   Merupakan teknik pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung pada objek penelitian yakni pada Program Studi Sistem Informasi STMIK Palangkaraya untuk mengetahui permasalahan yang terdapat disana, seperti apa dan bagaimana sistem yang diterapkan pada saat ini.

b. Metode Wawancara

Metode wawancara adalah suatu cara pengumpulan data yang digunakan untuk memperoleh informasi secara langsung dari sumbernya. Wawancara yang dilakukan penulis yaitu dengan mewancarai secara langsung Kaprodi Program studi Sistem Informasi STMIK Palangkaraya, guna mengumpulkan informasi persediaan menu dan cara pemesanan yang digunakan dalam bertransaksi dan kendala yang dihadapi.

c. Metode Dokumentasi

Bertujuan memperoleh data langsung dari tempat penelitian, meliputi laporan kegiatan, foto – foto, serta data yang berkaitan dengan penelitian.

3.6 Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan sangat diperlukan dalam mendukung kinerja aplikasi, apakah aplikasi yang dibuat telah sesua dengan kebutuhan atau belum.

Analisis Kebutuhan Pengguna

Langkah-langkah dalam kelemahan sistem hampir sama dengan langkah-langkah yang dilakukan dalam mendefinisikan proyek-proyek sistem yang akan dikembangkan ditahap perencanaan sistem, perbedaannya terletak pada ruang lingkup tugasnya.

a. Kebutuhan *Admin*/Pengelola

1) *Admin* harus *login* terlebih dahulu, untuk mendapat akses kedalam halaman beranda *admin*
2) Setelah masuk halaman beranda, sistem menampilkan halaman utama sistem.
3) Pada fitur menu, terdiri dari data informasi Sistem Informasi STMIK Palangkaraya, penyimpanan data CD proposal tugas akhir dan tugas akhir.
4) Pada Halaman data informasi, *admin* dapat meng-update informasi dan menghapus informasi.
5) Pada halaman penyimpanan data Proposal Tugas Akhir, *admin* dapat mengkonfirmasi bahwa telah ter-upload atau belum
6) Pada halaman penyimpanan data Tugas akhir, *admin* dapat mengkonfirmasi bahwa telah ter-upload atau belum.
7) Pada halaman ganti *password*, *admin* dapat mengganti *password.*
8) Pada halaman *logout*, *admin* dapat keluar dari akun *admin* dan kembali ke halaman *login.*

b. *User*/Pengguna

1) *User* yang ingin meng-upload file proposal tugas akhir dan tugas akhir harus melakukan *login,* jika *user* belum mempunyai akun maka *user* harus melakukan pendaftaran terlebih dahulu.
2) User dapat melihat halaman informasi Prodi Sistem Informasi STMIK Palangkaraya, penyimpanan data CD proposal tugas akhir dan tugas akhir, ganti *password* dan *logout*
3) Pada *website* ini, user dapat melakukan penyimpanan data CD proposal tugas akhir dan tugas akhir dengan lebih mudah kapanpun dan dimanapun.

Analisis kebutuhan

Tahapan analisis kebutuhan adalah tahapan yang digunakan untuk mengetahui apa saja yang dibutuhkan dalam pembuatan sistem informasi Pengelolaan Data Proposal Tugas Akhir dan Tugas Akhir pada Prodi Sistem informasi STMIK Palangkaraya Berbasis Web.

c. Kebutuhan Informasi

Kebutuhan informasi dalam pembuatan Aplikasi Pengelolaan Data Proposal tugas Akhir dan Tugas Akhir Prodi Sistem Informasi STMIK Palangkaraya Bebasis Web adalah studi pustaka dan dokumentasi, yaitu dengan membaca buku-buku teori dari para ahli serta dari internet yang berhubungan langsung dengan pembuatan perangkat lunak berbasis web.

d. Kebutuhan Perangkat Lunak

Dalam kebutuhan perangkat lunak (*software*) penulis menggunakan yaitu:

1) Prangkat lunak pada komputer

a) Phpmyadmin

PhpMyAdmin adalah salah satu *software* gratis yang ditulis dalam bahasa PHP dan merupakan *software* yang paling populer digunakan untuk mengelola tabel dan data pada *database* melalui web. PhpMyAdmin mendukung berbagai operasi *database* seperti MySQL maupun MariaDB. Tugas yang dimaksudkan seperti untuk mengelola *database*,tabel,kolom,indeks, *user*, *permission*, dan lain-lain.



Gambar 3. 6 Logo PhpMyAdmin

Sumber (PhpMyAdmin)

b) Sublime Text 3

Sublime text adalah sebuah aplikasi text editor yang sering digunakan oleh programer khususnya web developer. Aplikasi ini menjadi senjata penting bagi web devloper dalam mengembangakan suatu aplikasi.



Gambar 3. 7 Logo Sublime Text 3

Sumber (Sublime Text)

c) XAMPP

XAMPP merupakan media atau *web server localhost* yang bisa digunakan secara *offline*. Melalui XAMPP, pengguna dapat mengelola *database* yang berada di *localhost* tanpa memerlukan akses internet sehingga jika koneksi internet terganggu dan tidak dapat mengakses web server, pengguna tidak lagi perlu khawatir.



Gambar 3. 8 Logo XAMPP

Sumber (XAMPP)

d) MySql

MySQL adalah sistem manajemen database relasional (RDBMS) open-source berbasis SQL yang bekerja dengan model client-server.



Gambar 3. 9 Logo MySQL

Sumber (*Internet*)

e. Kebutuhan Perangkat Keras

1) Type : Laptop Asus X455LA
2) Processor : Intel Core i3
3) Memory : 4.00 GB RAM
4) LCD : 19 inci
5) Hardisk : 500 GB

3.7 Desain Sistem

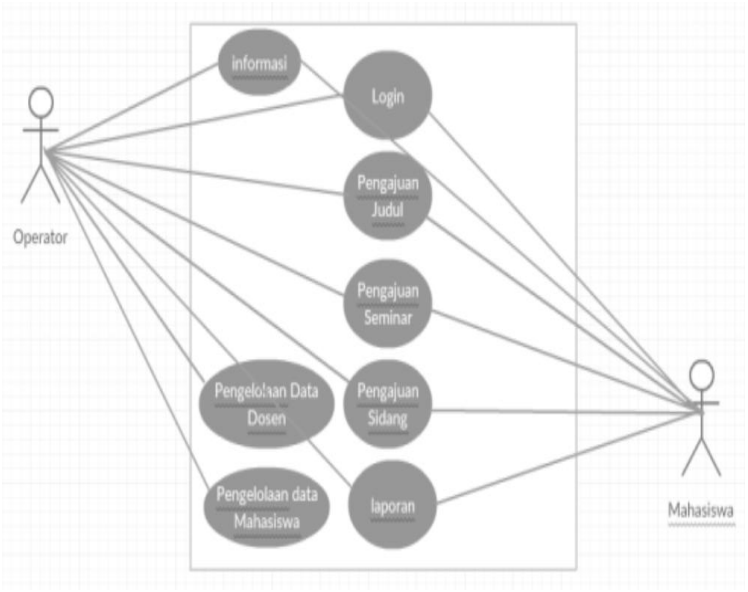
Desain Proses

Desain perancangan ini menggunakan UML *(Unified Modelling Language).* Diagram yang digunakan adalah *use case diagram*, *activity diagram,* dan *sequence diagram*. Adapun desain proses perancangan sistem yaitu sebagai berikut :

a. Use Case Diagram

Use case diagram merupakan gambaran scenario dari interaksi antara pengguna dengan sistem. *Use case diagram* menggambarkan hubungan aktor dan kegiatan yang dapat dilakukannya terhadap sistem.

gambar use case diagram sebagai berikut:



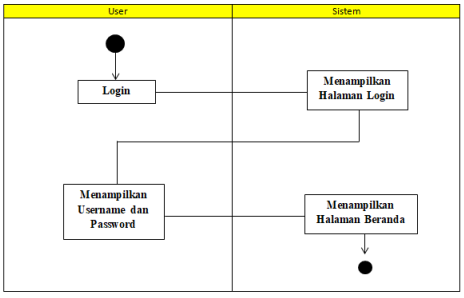
Gambar 3. 10 *Use Case Diagram*

Dari use case diagram pada gambar diatas terdapat 2 aktor yaitu Admin, dan mahasiswa. Admin dapat melakukan login terlebih dahulu untuk dapat mengelola data mahasiswa, dosen, data penyimpanan CD proposal tugas akhir dan tugas akhir mahasiswa. Setelah admin selesai mengelola sistem input maka akan menghasilkan output berupa informasi yang dapat dilihat oleh mahasiswa seperti status sudah terverifikasi data CD Peroposal dan Tugas Akhir

b. Actifity Diagram

Terdapat 3 buah Aktivitas utama dalam Aplikasi Pengelolaan Data CD Proposal Tugas Akhir dan Tugas Akhir yaitu Login, Kelola Data CD Proposal Tugas Akhir dan Kelola Data CD Tugas Akhir.

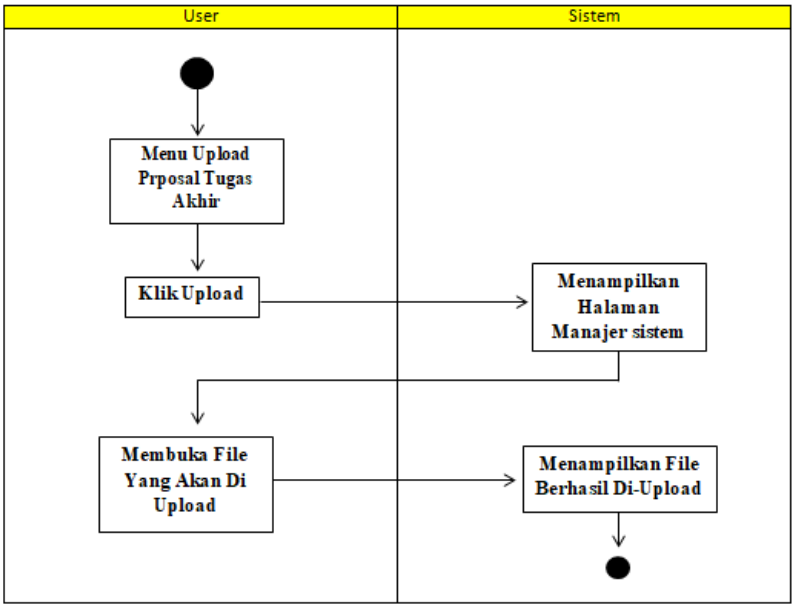
1) Activity Diagram Login



Gambar 3. 11 *Actifity Diagram Login*

Proses *login* dimulai dengan mengisi *username* dan *password* kemudian sistem akan melakukan validasi. Jika data yang dimasukkan *valid* maka *user* akan langsung masuk ke halaman beranda *user*. Tetapi, jika data dinyatakan tidak *valid* maka sistem akan kembali ke halaman masukkan *username* dan *password.*

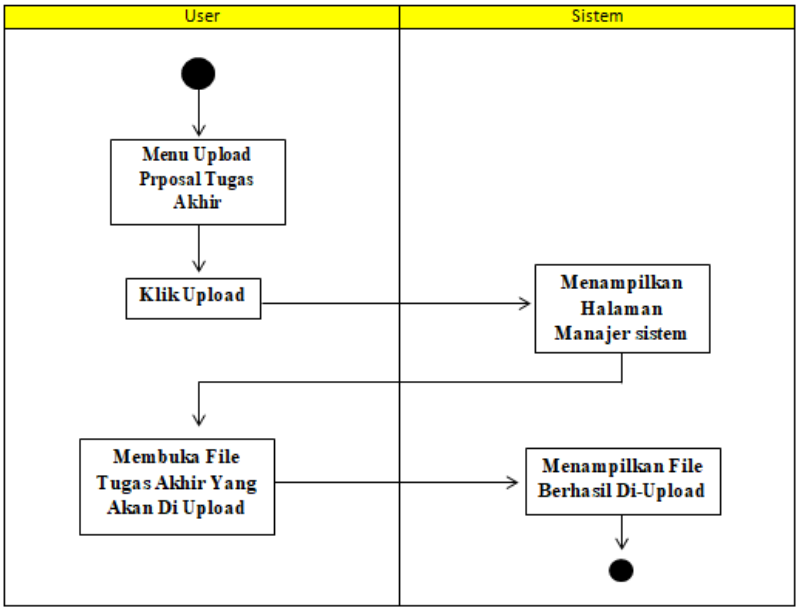
2) Activitiy Diagram Proposal Tugas Akhir :



Gambar 3. 12 *Actifity Diagram* Proposal Tugas Akhir

Proses dimulai dari *login* kemudian sistem akan menampilkan halaman beranda setelah itu, pengguna dapat memilih data menu proposal tugas akhir. Kemudian sistem akan menampilkan halaman menu proposal tugas akhir, pengguna dapat meng-Upload data CD proposal tugas akhir.

3) Activity Diagram Tugas Akhir :

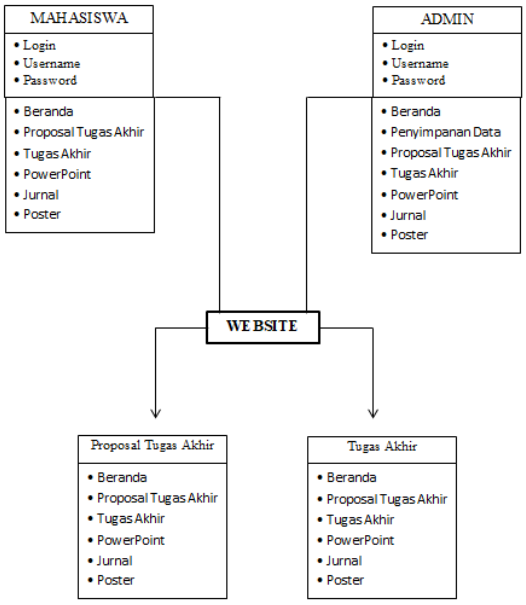


\

Gambar 3. 13 *Actifity Diagram* Upload Tugas Akhir

Proses dimulai dari *login* kemudian sistem akan menampilkan halaman beranda setelah itu, pengguna dapat memilih data menu CD tugas akhir. Kemudian sistem akan menampilkan halaman menu CD tugas akhir, pengguna dapat meng-Upload data CD tugas akhir di.

c. Class Diagram



Gambar 3. 14 *Class Diagram*

Terdapat lima buah entitas *class* dalam sistem pengelolaan data tugas akhir jurusan Sistem Informasi STMIK Palangkaraya yaitu entitas Admin, Mahasiswa, Data CD Proposal tugas akhir, Data CD Tugas Akhir dan Informasi. Entity Class tersebut mengambarkan Model Attribut dan Behavior dari setiap object yang terlibat pada sistem yang kemudian sebagai referensi untuk membantu memodelkan diagram ER untuk diimplementasikan ke dalam Desain Basis Data Relasional.

1) Desain Basis Data

a) Tabel *Admin*

Tabel ini memuat data-data tentang admin seperti *username* dan *password* yang digunakan untuk login ke halaman utama, sehingga nantinya admin memiliki hak akses untuk menambah dan menghapus data-data.

Tabel 3. 1 Tabel *Admin*

No	Field	Type	Length	Keterangan
1	Username	Varchar	20	Username Admin
2	Password	Varchar	20	Password Admin

b) Tabel *User*

Tabel *user*, merupakan tabel untuk menyimpan data *user* yang nantinya digunakan untuk login pada sistem. Berikut ini gambaran dari tabel *user*:

Tabel 3. 2 Tabel *User*

No	Field	Type	Length	Keterangan
1	Username	Varchar	20	Username User
2	Password	Varchar	20	Password User

c) Tabel Registrasi

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data registrasi bagi pengguna yang sudah melakukan registrasi.

Tabel 3. 3 Tabel Registrasi

No	Field	Type	Lenght	Keterangan
1	Nama	Varchar	45	Nama Pengguna
2	Username	Varchar	20	Username
3	Password	Varchar	20	Password
4	Re-Password	Varchar	20	Ulang Password

d) Tabel CD Proposal Tugas Akhir

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data CD proposal tugas akhir.

Tabel 3. 4 Tabel Proposal Tugas Akhir

No	Field	Type	Length	Keterangan
1	Nim*	Varchar	11	Nim Mahasiswa
2	Nama	Varchar	45	Nama Mahasiswa
3	Tgl_penyerahan	Date	20	Tanggal Penyerahan
4	Judul Proposal	Varchar	100	Judul Proposal Tugas Akhir
5	Penguji	Varchar	50	Penguji Seminar
6	File_CD	Varchar	30	Data CD Mahasiswa

e) Tabel CD Tugas Akhir

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data CD tugas akhir.

Tabel 3. 5 Tabel Tugas Akhir

No	Field	Type	Length	Keterangan
1	Nim*	Varchar	11	Nim Mahasiswa
2	Nama	Varchar	45	Nama Mahasiswa
3	Tgl_Penyerahan	Date	20	Tanggal Penyerahan
4	Judul Proposal	Varchar	100	Judul Proposal Tugas Akhir
5	Penguji	Varchar	50	Penguji Seminar
6	File_CD	Varchar	30	Data CD Mahasiswa

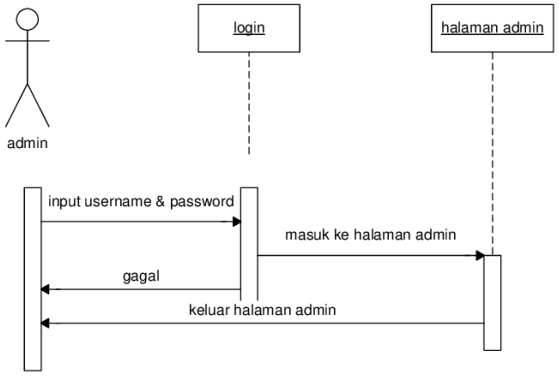
d. Squance Diagram

Sequence diagram digunakan untuk menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai sebuah respon dari suatu kejadian untuk menghasilkan output tertentu. Berikut beberapasequence diagram yang telah di susun :

1) Squance Diagram Login

sistem akan merespon dengan menampilkan halaman *login*. Kemudian pengguna memasukkan *username* dan *password*, lalu data diperiksa *database*. Jika data benar maka pengguna masuk ke

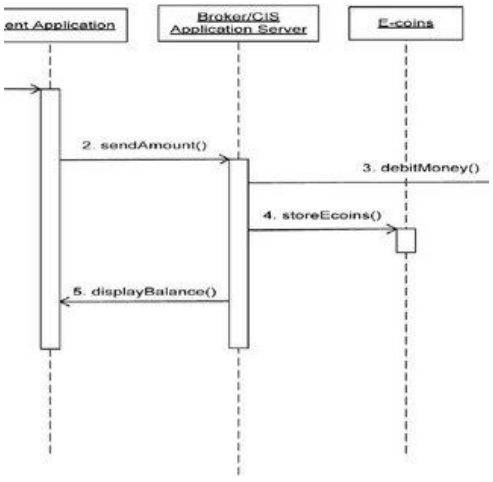
halaman beranda. Tetapi, jika data salah maka akan kembali ke *form login.*



Gambar 3. 15 *Squance Diagram* Login

2) Squance Diagram Proposal Tugas Akhir

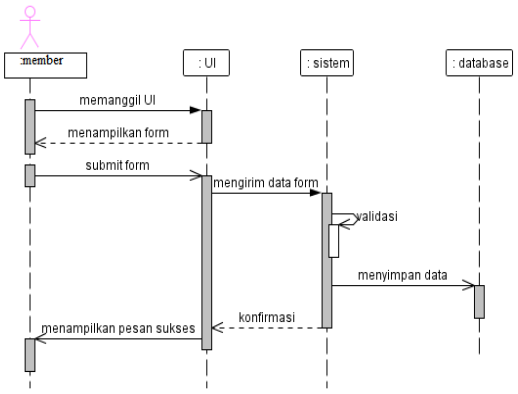
Pengguna melakukan *login* sistem kemudian sistem akan menampilkan halaman beranda.



Gambar 3. 16 *Squance Diagram* Proposal Tugas Akhir

3) Squance Diagram Tugas Akhir

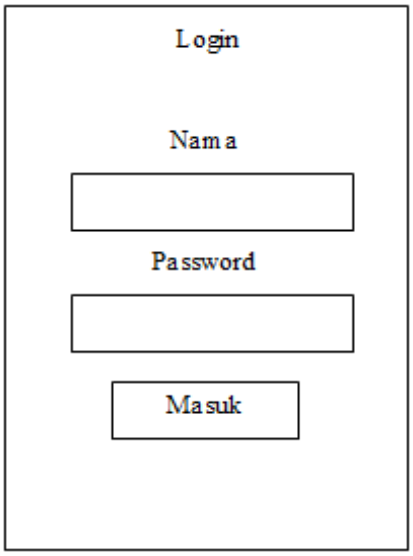
Pengguna melakukan *login* sistem kemudian sistem akan menampilkan halaman beranda. Setelah itu, user memilih menu tugas akhir, maka sistem akan menampilkan menu tugas akhir, selanjutnya pengguna meng-Upload tugas akhir maka sistem akan menampilkan data CD tugas akhir yang akan di upload.



Gambar 3. 17 *Squance Diagram* Data Tugas Akhir

Desain Antarmuka

e. Halaman Login



Gambar 3. 18 Halaman *Login*

Pengguna melakukan login dengan memasukan username dan password.

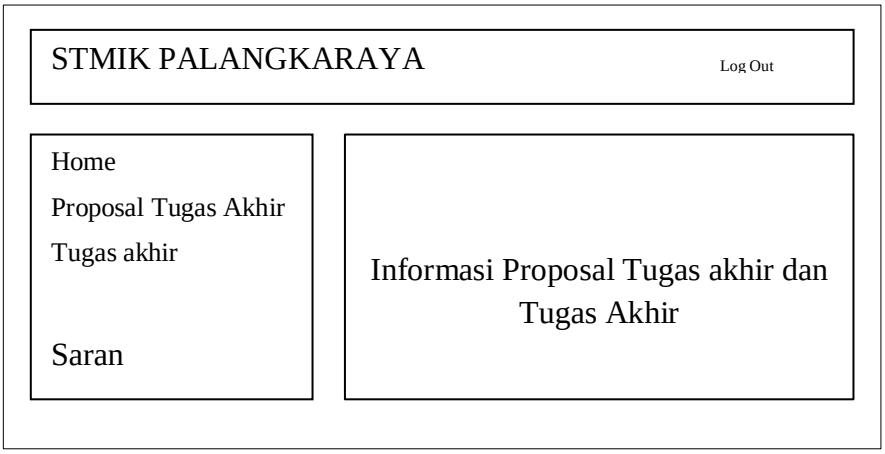
f. Halaman Registrasi



Gambar 3. 19 Halaman Registrasi

Pengguna mengisi formulir registrasi dengan mengisi nama, *username*, *password* dan mengulangi *password.*

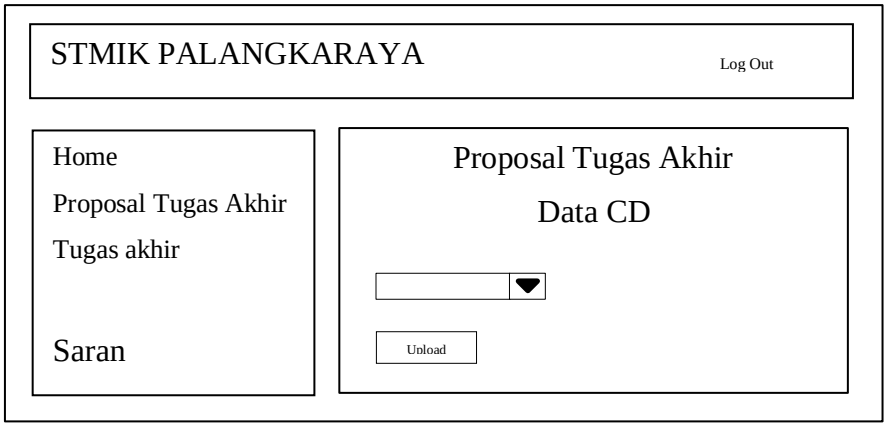
g. Halaman Sistem



Gambar 3. 20 Halaman Sistem

Setelah melakukan login lalu masuk ke menu utama dan pengguna dapat melakukan penyimpanan proposal tugas akhir dan tugas akhir.

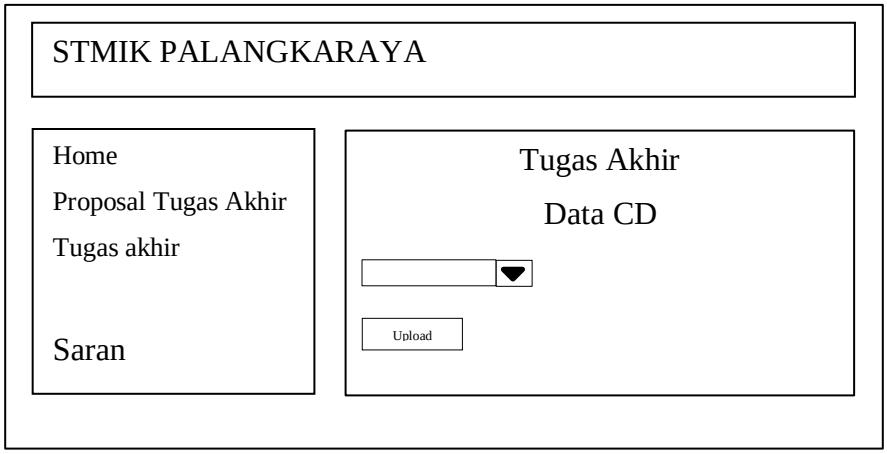
h. Halaman Proposal Tugas Akhir



Gambar 3. 21 Halaman Proposal tugas Akhir

Setelah melakukan login lalu masuk ke menu sistem pengguna dapat melakukan penyimpanan data CD proposal tugas akhir dengan file pdf ukuran file maksimal 700 Mb di menu yang telah tersedia.

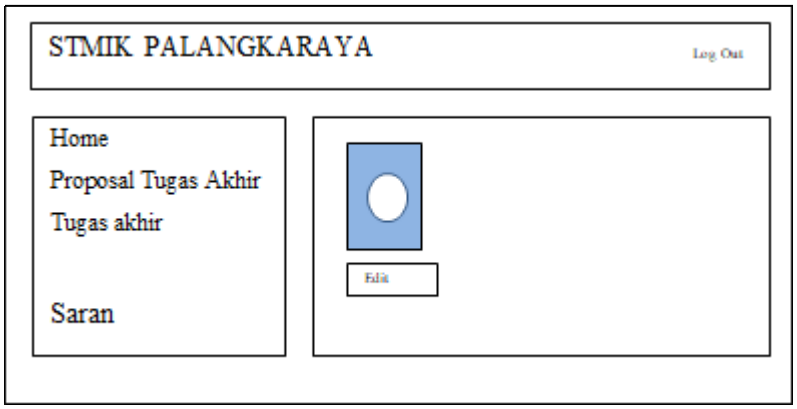
i. Halaman Tugas Akhir



Gambar 3. 22 Halaman Tugas Akhir

Setelah melakukan login lalu masuk ke menu sistem pengguna dapat melakukan penyimpanan data CD tugas akhir dengan cara meng-Upload data CD tugas akhir dengan file pdf ukuran file maksimal 1GB di menu yang telah tersedia.

j. Halaman Penyimpanan Data CD



Gambar 3. 23 Halaman Data CD Proposal Tugas Akhir dan Tugas Akhir

Form penyimpanan data CD proposal tugas akhir dan tugas akhir yang telah di Upload.

3.8 Jadwal Penelitian

Tabel 3. 6 Jadwal Penelitian

No.	Kegiatan	2022					2023					
		Agustus	September	Oktober	November	Desember	Januari	Februari	Maret	April	Mei	Juni
1	Pengajuan Judul											
2	Penyusunan & Pengajuan											
3	Pengambilan Surat Tugas											
4	Konsultasi Bab I											
5	Konsultasi Bab II											
6	Pengumpulan Data											
7	Konsultasi Bab III											
8	Seminar Proposal											
9	Revisi											
10	Analisis Desain											
11	Penyusunan TA											
12	Sidang TA											

BAB IV

IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN

4.1 Implementasi

Implementasi Sistem

Implementasi sistem merupakan implementasi terhadap program yang dibangun dapat bekerja sebagaimana diharapkan, sehingga program yang dibuat dapat diketahui kekurangan dan mudah dimengerti oleh pengguna sistem.

Pengujian Sistem dan Uji Coba Program

a. Rencana Pengujian Sistem

Dalam pengujian sistem ini, penulis menggunakan metode pengujian *Black Box Testing*. Pada tahapan ini, pengujian memfokuskan pada kebutuhan fungsional dari program agar komponen-komponen yang dibuat sesuai seperti yang diharapan penulis. Berikut rencana pengujian

Tabel 4. 1 Rencana Pengujian Sistem

Kelas Uji	Butir Pengujian
Halaman Login (*Admin* dan Mahasiswa)	Veritifikasi data login dengan memasukan *username* dan *password lalu mengklik tombol Login*
Halaman Register (*Admin* dan Mahasiswa)	Proses pembuatan akun dengan mengisi data diri lalu klik daftar
Halaman Profile (*Admin* dan	Melihat profil *Admin* dan *user* dan pengeditan data *Admin* dan

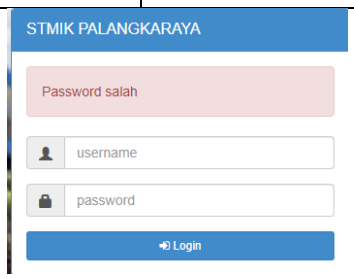
Mahasiswa)	*user*

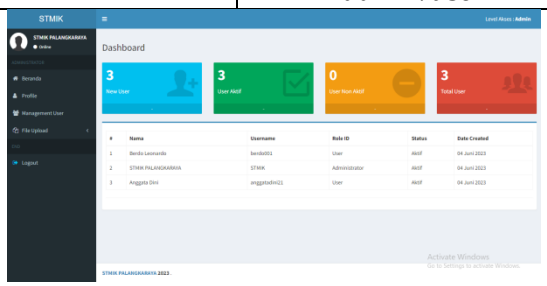
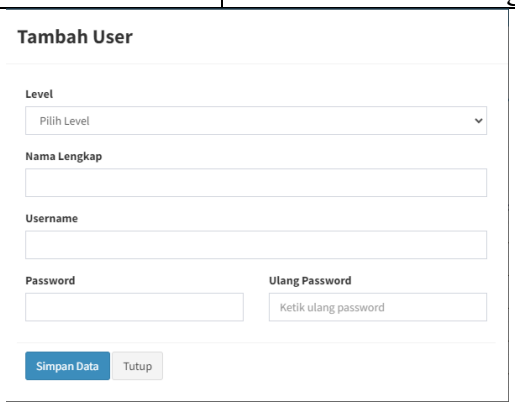
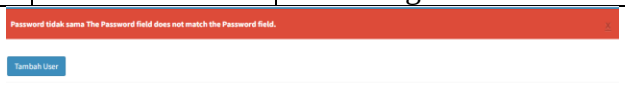
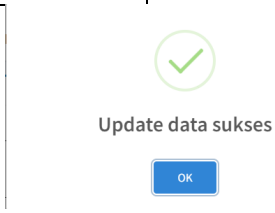
Kelas Uji	Butir Pengujian
Halaman Upload Proposal (Mahasiswa)	Proses penginputan data proposal tugas akhir yang dilakukan user, sehigga data dapat masuk ke sistem *admin*
Halaman Upload Tugas Akhir(Mahasiswa)	Proses penginputan data tugas akhir yang dilakukan user, sehigga data dapat masuk ke sistem *admin*
Halaman Upload Jurnal (Mahasiswa)	Proses penginputan jurnal yang dilakukan user, sehigga data dapat masuk ke sistem *admin*
Halaman Upload PowerPoint (Mahasiswa)	Melihat profil *user* dan pengeditan data *user*

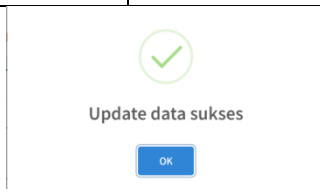
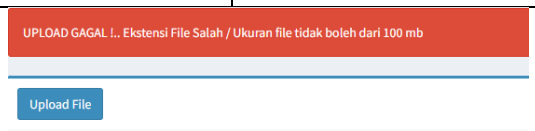
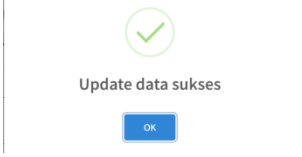
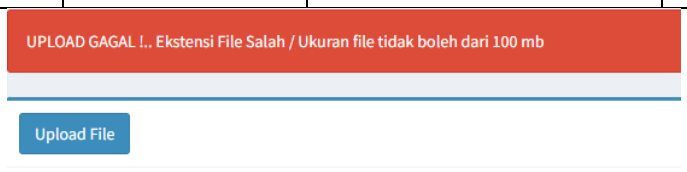
b. Hasil Pengujian Sistem

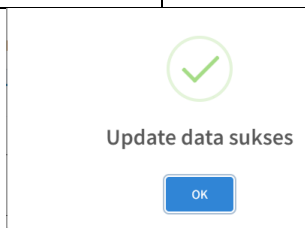
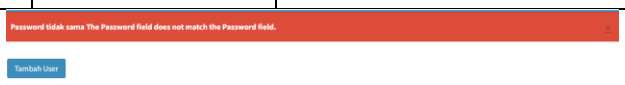
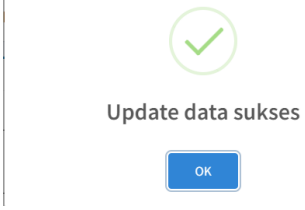
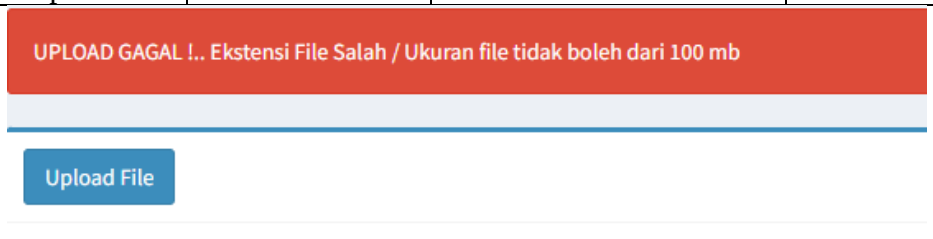
Hasil pengujian pada sistem ini, merupakan tahapan-tahapan apakah program yang diuji sesuai dengan yang diharapkan sebagaimana rencana pengujian. Berikut ini hasil pengujian sistem.

Tabel 4. 2 Hasil Pengujian Sistem

Hasil Pengujian			
Sekenario Pengujian	Tujuan Yang Ingin Dicapai	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
Masukan *Username* dan *Password* salah kemuian klik login	Login Gagal	Sistem menampilkan pesan Maaf, *Username* / *Password* salah	Valid
			

<table>
<tr><th colspan="4">Hasil Pengujian</th></tr>
<tr><th>Sekenario Pengujian</th><th>Tujuan Yang Ingin Dicapai</th><th>Hasil Yang Diharapkan</th><th>Kesimpulan</th></tr>
<tr><td>Username dan Password dengan benar</td><td>Login Berhasil</td><td>Sistem menampilkan halaman beranda admin/user</td><td>Valid</td></tr>
<tr><td colspan="4">
</td></tr>
<tr><td>Registrasi dengan benar</td><td>Registrasi Berhasil</td><td>Sistem menampilkan pesan “Registrasi Berhasil Silahkan Login”</td><td>Valid</td></tr>
<tr><td colspan="4">
</td></tr>
<tr><td>Registrasi dengan data di isi sebagian</td><td>Registrasi Gagal</td><td>Sistem menampilkan pesan “harap isi” pada bagian form</td><td>Valid</td></tr>
<tr><td colspan="4">
</td></tr>
<tr><td>Edir Profil dengan mengganti foto profil lalu klik upload</td><td>Edit Data Sukses</td><td>Sistem menampilkan pesan “Edit Data sukses”</td><td>Valid</td></tr>
<tr><td colspan="4">
</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th colspan="4">Hasil Pengujian</th></tr>
<tr><th>Sekenario Pengujian</th><th>Tujuan Yang Ingin Dicapai</th><th>Hasil Yang Diharapkan</th><th>Kesimpulan</th></tr>
<tr><td>Upload file proposal tugas akhir dengan format benar Klik upload</td><td>Upload Sukses</td><td>Sistem menampilkan file yang sudah di upload langsung ke sistem admin</td><td>Valid</td></tr>
<tr><td colspan="4">
</td></tr>
<tr><td>Upload file propsal tugas akhir dengan memasukan format yang salah lalu klik upload</td><td>Upload Gagal/Eksistensi Salah</td><td>Sistem akan menampilkan pesan “Upload Gagal”</td><td>Valid</td></tr>
<tr><td colspan="4">
</td></tr>
<tr><td>Upload file tugas akhir dengan format benar lalu klik upload</td><td>Upload Sukses</td><td>Sistem akan menampilkan pesan “Upload Sukses”</td><td>Valid</td></tr>
<tr><td colspan="4">
</td></tr>
<tr><td>Upload file tugas akhir dengan memasukan format salah</td><td>Upload Gagal/Eksistensi Salah</td><td>Sistem akan menampilkan pesan “Upload Gagal”</td><td>Valid</td></tr>
<tr><td colspan="4">
</td></tr>
</table>

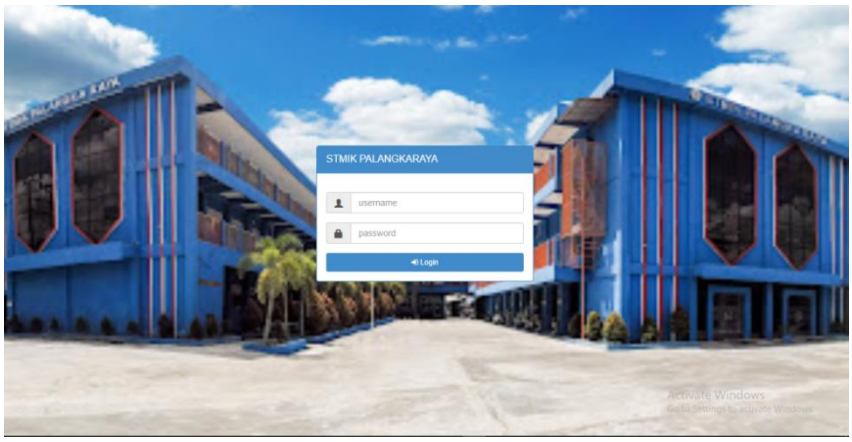
<table>
<tr><th colspan="4">Hasil Pengujian</th></tr>
<tr><th>Sekenario Pengujian</th><th>Tujuan Yang Ingin Dicapai</th><th>Hasil Yang Diharapkan</th><th>Kesimpulan</th></tr>
<tr><td>Upload file PowerPont dengan format benar</td><td>Upload Sukses</td><td>Sistem akan menampilkan pesan “Upload Sukses”</td><td>Valid</td></tr>
<tr><td colspan="4">
</td></tr>
<tr><td>Upload file PowerPoint dengan memasukan format salah</td><td>Upload Gagal/Eksistensi Salah</td><td>Sistem akan menampilkan pesan “Upload Gagal”</td><td>Valid</td></tr>
<tr><td colspan="4">
</td></tr>
<tr><td>Upload file Jurnal dengan format benar klik upload</td><td>Upload Sukses</td><td>Sistem akan menampilkan pesan “Upload Sukses”</td><td>Valid</td></tr>
<tr><td colspan="4">
</td></tr>
<tr><td>Upload file Jurnal dengan memasukan format yang salah lalu klik upload</td><td>Upload Gagal/Eksistensi Salah</td><td>Sistem akan menampilkan pesan “Upload Gagal”</td><td>Valid</td></tr>
<tr><td colspan="4">
</td></tr>
</table>

Manual Operasi

Pada tahapan ini, penulis menjelaskan langkah-langkah dalam menjalankanAplikasi Pengelolaan Data Proposal Tugas Akhir dan Tugas Akhir Program Studi Sistem Informasi STMIK Palangkaraya Berbasis Web. Berikut langkah-langkah dalam menjalankan Aplikasi

c. Halaman Login (*Admin* dan Mahasiswa).

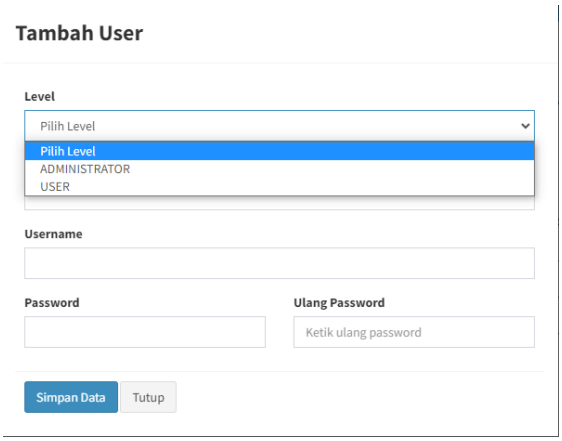
Berikut merupakan halaman login, ketika *Admin* dan Mahasiswa klik http://localhost/pengelolaandata/ untuk mengakses Aplikasi. Berikut tampilan halaman Login *Admin* dan *User*.



Gambar 4. 1 Implementasi Gambar *Login* (*Admin* dan *User*)

d. Registrasi (*Admin* dan Mahasiswa)

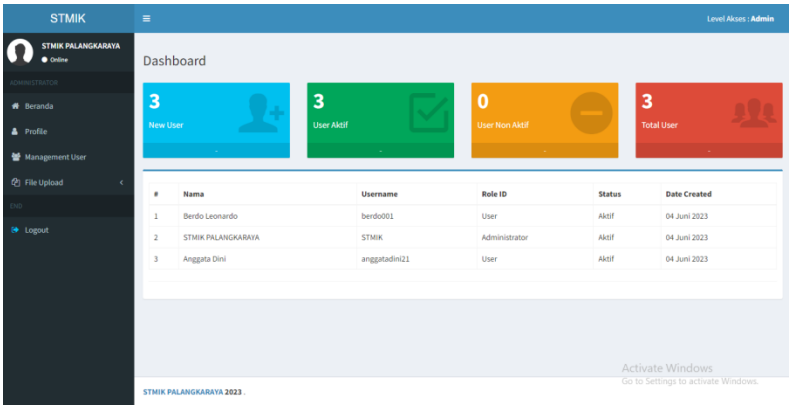
Berikut merupakan halaman register, *Admin* dan Mahasiswa belum mempunyai akun, dengan klik registrasi *admin*/mahasiswa pada halaman sistem *admin*, sistem akan menampilkan halaman register. Berikut tampilan halaman register *admin* dan Mahasiswa.



Gambar 4. 2 Implementasi Halaman Registrasi (*Admin* dan Mahasiswa)

e. Halaman Beranda (*Admin)*

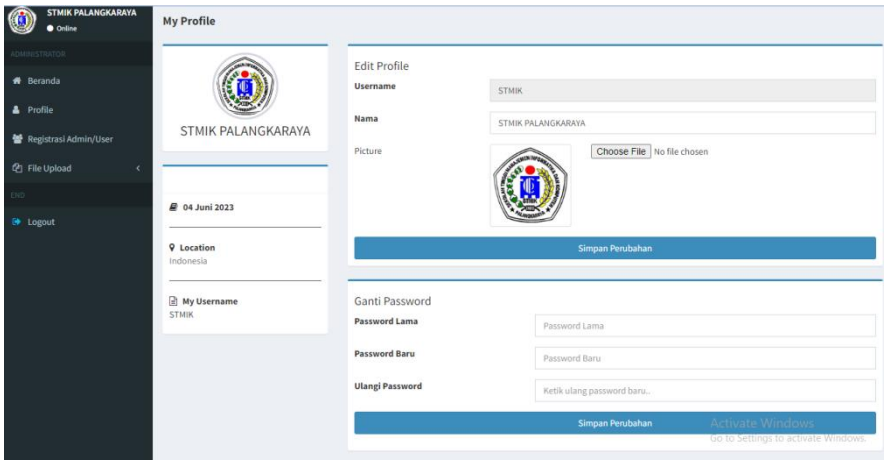
Berikut merupakan halaman beranda *Admin*, ketika *Admin* berhasil melakukan login. Berikut tampilan halaman beranda *Admin.*



Gambar 4. 3 Implementasi Halaman Beranda (*Admin*)

f. Halaman Profil (*Admin*)

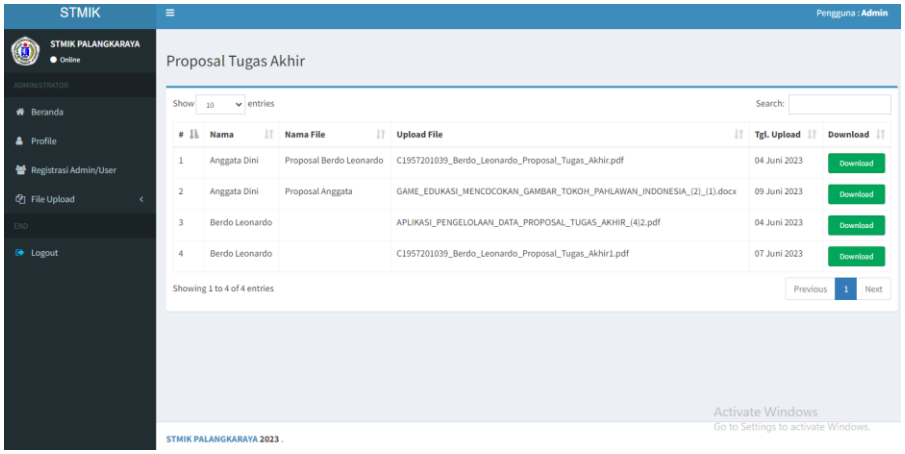
Berkut merupakan halaman profil *admin*, ketika *admin* ingin mengganti foto profil atau mengganti *password* baru.



Gambar 4. 4 Implementasi Halaman Profil (*Admin*)

g. Halaman Penyimpanan Proposal Tugas Akhir (*Admin*)

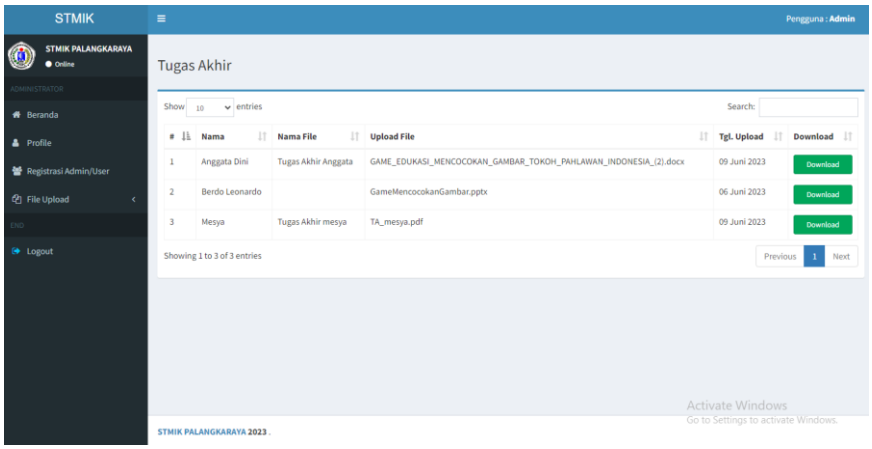
Berikut merupakan tampilan halaman penyimpanan proposal tugas akhir *admin* bagi mahasiswa yang telah meng-upload propsal tugas akhir di sistem.



Gambar 4. 5 Implementasi Halaman Penyimpanan Proposal Tugas Akhir (*Admin*)

h. Halaman Penyimpanan Tugas Akhir

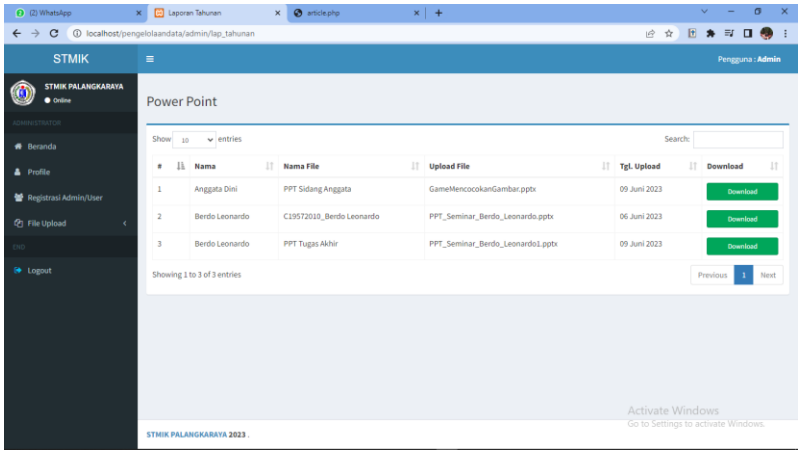
Berikut merupakan tampilan halaman penyimpanan tugas akhir *admin* bagi mahasiswa yang telah meng-upload tugas akhir di sistem.



Gambar 4. 6 Implementasi Halaman Penyimpanan Tugas Akhir (*Admin*)

i. Halaman Penyimpanan PowerPoint

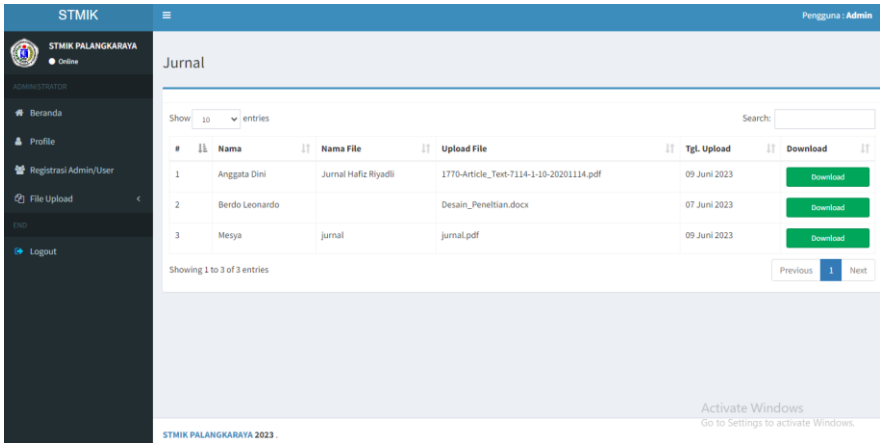
Berikut merupakan tampilan halaman penyimpanan PowerPoint Proposal Tugas Akhir dan Tugas Akhir *admin* yang Telah meng-upload Tugas Akhir di sistem oleh mahasiswa.



Gambar 4. 7 Implementasi Halaman Penyimpanan PowerPoint (*Admin*)

j. Halaman Penyimpanan Jurnal (*Admin*)

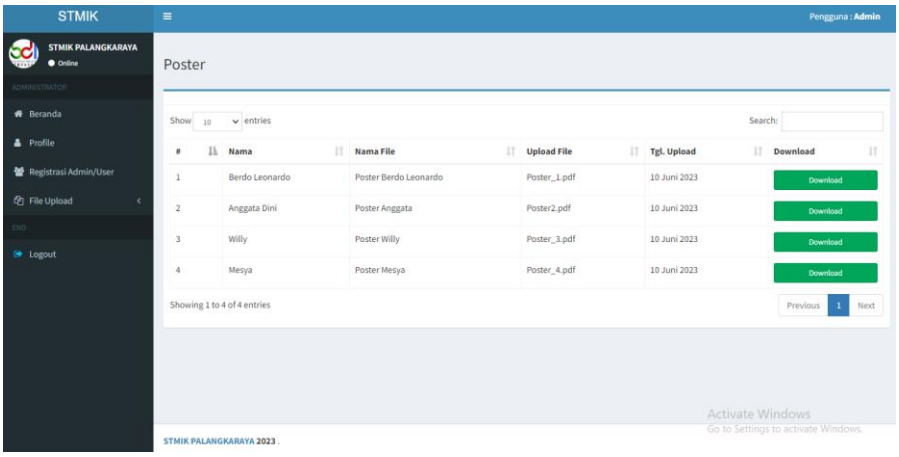
Berikut merupakan tampilan halaman penyimpanan jurnal *admin*, bagi mahasiswa yang telah meng-upload jurnal tugas akhir di sistem.



Gambar 4. 8 Implementasi Halaman Penyimpanan Jurnal (*Admin*)

k. Halaman Penyimpanan Poster Tugas Akhir

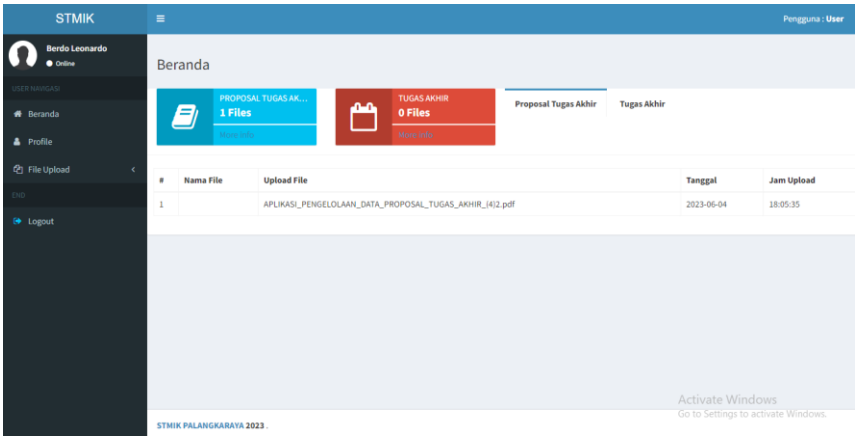
Berikut merupakan tampilan halaman penyimpanan jurnal *admin*, bagi mahasiswa yang telah meng-upload jurnal tugas akhir di sistem.



Gambar 4. 9 Implementasi Halaman Penyimpanan Poster

l. Halaman Beranda (Mahasiswa)

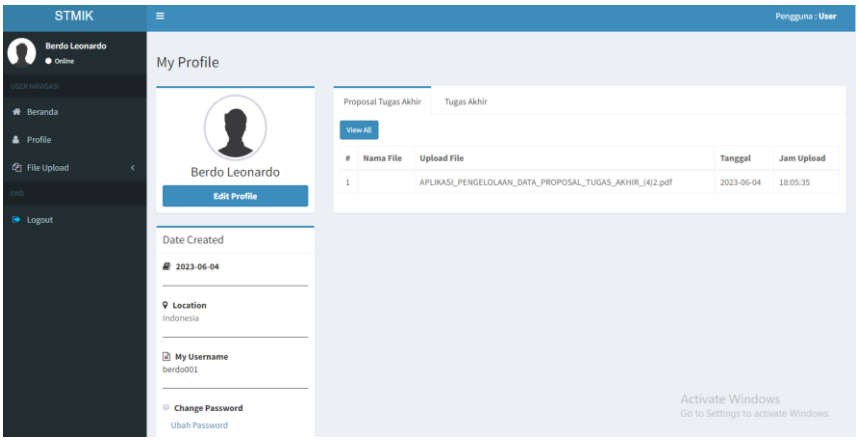
Berikut merupakan halaman beranda Mahasiswa, ketika *User* berhasil melakukan login. Berikut tampilan halaman beranda Mahasiswa.



Gambar 4. 10 Implementasi Halaman Beranda (Mahasiswa)

m. Halaman Profil (Mahasiswa)

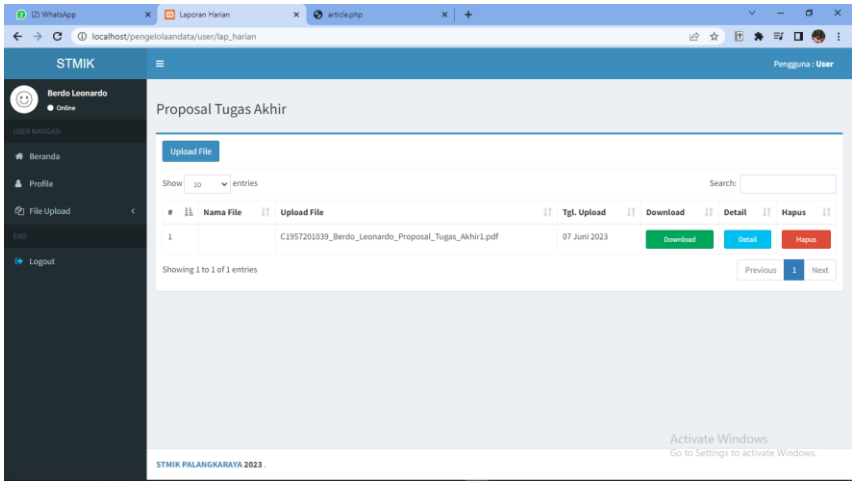
Berkut merupakan halaman profil Mahasiswa, ketika Mahasiswa ingin mengganti foto profil atau mengganti *password* baru.



Gambar 4. 11 Implementasi Profil *(User)*

n. Halaman Upload Proposal Tugas Akhir

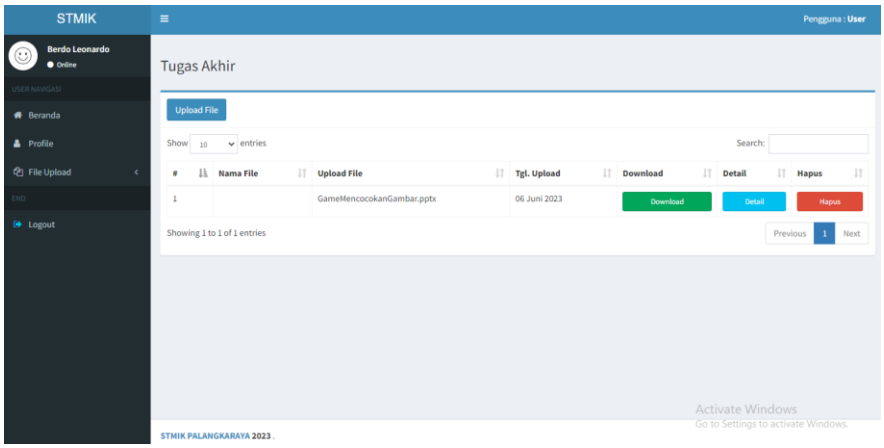
Berikut merupakan tampilan halaman upload Proposal tugas akhir Mahasiswa.



Gambar 4. 12 Implementasi Halaman Upload Proposal Tugas Akhir

o. Halaman Upload Tugas Akhir

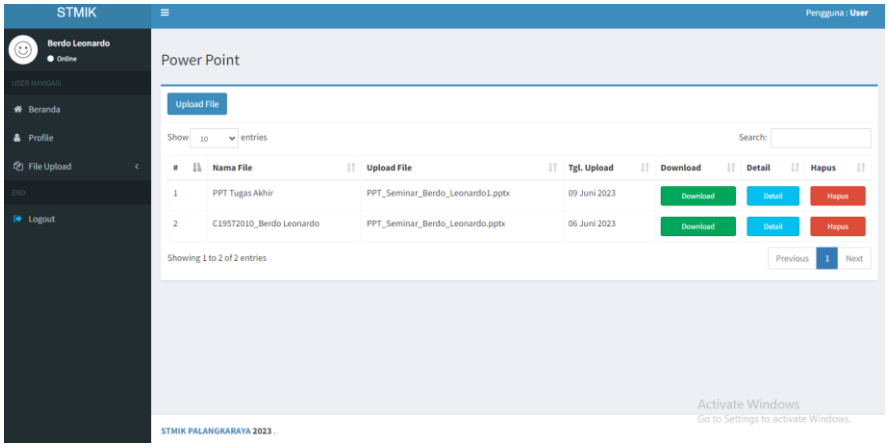
Berikut merupakan tampilan halaman upload tugas akhir ketika mahasiswa ingin memasukan file tugas akhir.



Gambar 4. 13 Implementasi Upload Tugas Akhir

p. Halaman Upload PowerPoint

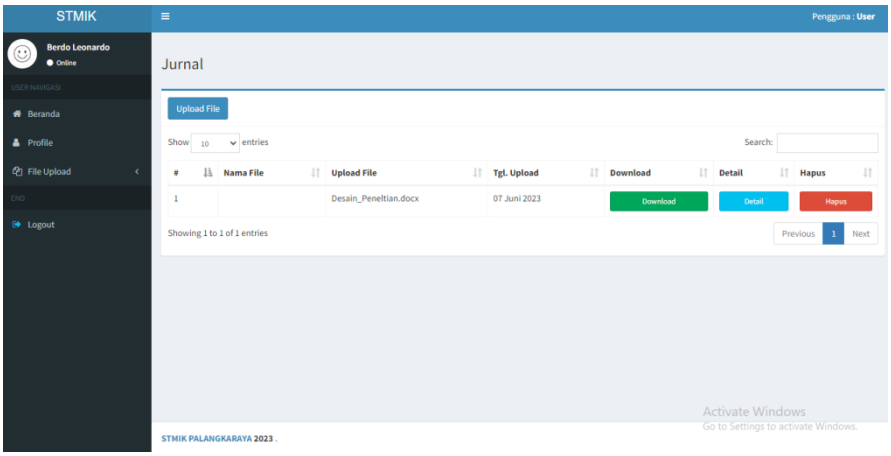
Berikut merupakan tampilan halaman upload powerpoint proposal tugas akhir dan tugas akhir.



Gambar 4. 14 Implementasi Halaman Upload PowerPoint

q. Halaman Upload Jurnal

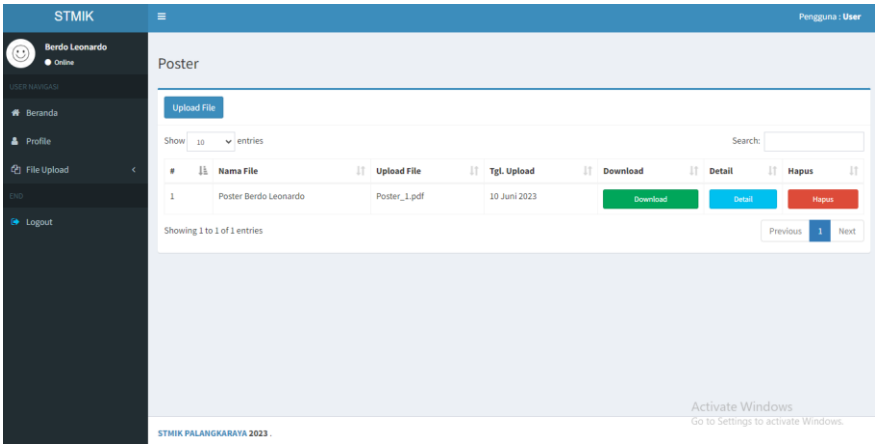
Berikut merupakan tampilan halaman upload jurnal tugas akhir dengan meng-upload ke sistem.



Gambar 4. 15 Implementasi Halaman Upload Jurnal

r. Halaman Upload Poster

Berikut merupakan tampilan halaman upload poster tugas akhir dengan meng-upload ke sistem.



Gambar 4. 16 Implementasi Halaman Upload Poster

Manual Instalasi

Pada bagian ini, penulis akan menjelaskan langkah-langkah dalam melakukan instalasi aplikasi pengelolaan data proposal tugas akhir dan tugas akhir program studi Sistem Informasi STMIK Palangkraya Berbasis Web pada perangkat *mobile* dan *desktop*. Adapun langkah- langkah tersebut sebagai berikut.

a. Pastikan pada perangkat *mobile* dan *desktop* terdapat aplikasi browser seperti chrome atau edge. Pastikan juga perangkat yang digunakan untuk mengakses tersedia jaringan internet.

b. Masukkan alamat website Aplikasi Pengelolaan Data Proposal Tugas dan Tugas Akhir Prodi Sistem Informasi STMIK Palangkaraya pada browser dan sistem informasi sudah dapat digunakan.

4.2 Pembahasan

Pembahasan Hasil Kuesioner

Untuk dapat mengetahui bagaimana respon pengguna terhadap kualitas Aplikasi Pengelolaan Data Proposal Tugas Akhir dan Tugas Akhir Program Studi Sistem Informasi STMIK Palangkaraya Berbasis Web, penulis menggunakan metode pengukuran skala Guttman . Yaitu metode perhitungan kuesioner yang dibagikan kepada responden untuk mengetahui kepuasan terhadap sistem yang di bangun. Berikut ini adalah daftar point-point pertanyaan yang diajukan:

1. Apakah sistem yang dibangun menampilkan halaman Login? (P1)
2. Pada halaman utama mudah dipahami? (P2)
3. Apakah halaman profil sesuai kebutuhan pengguna? (P3)
4. Apakah halaman upload proposal tugas akhir mudah dipahami? (P4)
5. Apakah halaman upload tugas akhir mudah dipahami? (P5)
6. Apakah halaman upload powerpoint mudah dipahami? (P6)
7. Apakah halaman upload Jurnal mudah dipahami? (P7)

Dengan jawaban “Ya” diberi skor 1 dan jawaban Tidak diberi skor 0

Tabel 4. 3 Skor Hasil

No	P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7
1	1	1	1	1	1	1	1
2	1	1	1	1	1	1	1
3	1	1	1	1	1	1	1
4	1	1	1	1	1	1	1
5	1	1	1	1	1	1	1
6	1	1	1	1	1	1	1
7	1	1	1	1	1	1	1
8	1	1	1	1	1	1	1
9	1	1	1	1	1	1	1
10	1	0	1	1	0	1	0
11	1	0	1	0	1	1	1
12	1	0	0	1	1	0	1
13	1	1	0	1	1	1	1
14	1	1	1	0	0	0	1
15	1	1	1	1	1	0	0
Total	15	12	13	13	13	12	13
Rata-rata	13						

Untuk mengetahui posisi persentase jawaban “ya” yang diperoleh dari kuesioner maka dihitung terlebih dahulu kemudian ditempatkan dalam rentang skala pesentase sebagai berikut :

Nilai Jawaban “ya” : 1

Nilai Jawaban “Tidak” :0

Dikonversikan dalam pesentase :

Jawaban “Ya” : 1 x 100% = 100%

Jawaban “Tidak :0 x 100% = 0% (sehingga tidak perlu dihitung)Perhitungan Jawaban:

Jawaban “ya” rata-rata : 13/15 x 100 = 86,%.

Dari analisis Skala Guttman, titik kesesuaian diatas 50% yaitu 86% sehingga dapat dikatakan bahwa perancangan sistem telah mengikuti kebutuhan sistem pengguna.

BAB V
PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pada perancangan serta pengujian yang sudah dilakukan pada Aplikasi Pengelolaan Data Proposal Tugas Akhir dan Tugas Akhir Program Studi Sistem Informasi STMIK Palangkaaya Berbasis Web, maka Dari penelitian yang di lakukan ditemukan hasil perhitungan kuesioner dengan skala Guttman yang di nilai dari 15 responden dan 7 kriteria uji maka di dapat hasil interprestasi sebesar 86% atau dengan titik kesesuaian di atas 50% yaitu 86% sehingga dapat dikatakan bahwa Aplikasi Pengelolaan Data Proposal Tugas Akhir dan Tugas Akhir Program Studi Sistem Informasi STMIK Palangkaraya dapat disimpulkan bahwa hasil penelitian ini "Baik" dan layak untuk digunakan untuk membantu pengelolaan data proposal tugas akhir dan tugas akhir program studi Sistem Informasi STMIK Palangkaraya.

5.2 Saran

Dari hasil penulisan dan kesimpulan dapat diambil beberapa saran dalam penelitian ini, penulis ingin memberikan saran yang mungkin berguna untuk pengembangan lebih lanjut yaitu:

a. Menambahkan fitur pengelolaan data poster untuk tugas akhir dengan format yang sesuai seperti png, jpg, jfif, dll. Dengan adanya format yang sesuai memudahkan mahasiswa agar tidak mengganti format terlebih

dahulu ke pdf.

b. Membuat fitur Upload File menjadi satu bagian, agar menjadi lebih mudah dalam mencari tempat data yang akan di upload oleh mahasiswa.

c. Membuat tampilan sistem menjadi lebih sederhana.

DAFTAR PUSTAKA

Apriani, W. (2013). Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Data Obat Di Apotek Nusa Indah Bandung - Repository UNIKOM. *Unikom.ac.id*. [online] doi:Apriani, Wina (2013) Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Data Obat Di Apotek Nusa Indah Bandung. Diploma thesis, Universitas Komputer Indonesia..

Ayu, F., & Permatasari, N. (2018). Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data PKL (Praktek Kerja Lapangan) Di Devisi Humas Pada PT Pegadaian. *Jurnal Intra Tech*, *2*(2), 12-26.

Dharmawan, W. S., Purwaningtias, D., & Risdiansyah, D. (2018). Penerapan metode SDLC waterfall dalam perancangan sistem informasi administrasi keuangan berbasis desktop. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, *6*(2).

Gusmiadi, F., & Yasin, I. (2023). Perancangan Sistem Pengelolaan Data Piutang pada PT Atosim Lampung. *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, *4*(2), 121-126.

Mahyuni, M., Sharipuddin, S., & Martono, M. (2014). Perancangan sistem pengolahan data pada SMA Negeri 6 Kabupaten Tebo. *Jurnal Ilmiah Media SISFO*, *8*(3), 180-187.

Mahmuda, Siti, Adi Sucipto, and Setiawansyah Setiawansyah. "Pengembangan Sistem Informasi Pengolahan Data Tunjangan Karyawan Bulog (TKB)(Studi Kasus: Perum Bulog Divisi Regional Lampung)." *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Akuntansi* 1.1 (2021): 14-23.

Noviana, E., Kurniaman, O. and Huda, M.N. (2018). PENGEMBANGAN APLIKASI BIMBINGAN TUGAS AKHIR MAHASISWA BERBASIS WEBSITE PADA PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR FKIP UNIVERSITAS RIAU. *Primary: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, [online] 7(1), p.1. doi:10.33578/jpfkip.v7i1.5334.

Nurfitriana, E., Apriliah, W., Ferliyanti, H., Basri, H., & Ratnawati, R. (2020). Implementasi Model Waterfall Dalam Sistem Informasi Akuntansi Piutang Jasa Penyewaan Kendaraan Pada Pt. Tricipta Swadaya Karawang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, *15*(1), 34-43.

Oktriwina, A. S., 2021. *Apa Itu Class Diagram dan Fungsinya dalam Pemrograman.* [Online] Available at: https://glints.com/id/lowongan/class diagram-adalah/#.YzU_3HZBzIU[Accessed Kamis 9 2022].

Pasha, Donaya. "Sistem Pengolahan Data Penilaian Berbasis Web Menggunakan Metode Piecies." *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi* 1.1 (2020): 97-104.

PRIANA, Isan; FITRIANI, Leni. Perancangan Aplikasi Perangkat Lunak Pengelolaan Data Bank Sampah di PT. Inpower Karya Mandiri Garut. *Jurnal Algoritma*, 2016, 13.2: 407-413.

Purnomo, Heri, and Jauharul Maknunah. "Sistem Informasi Pengolahan Data Keuangan Berbasis Web." *JIMP (Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan)* 3.3 (2018).

Riyadli, H. and Arliyana, A. (2019). Sistem Informasi Akademik Siswa Berbasis Web Mobile. *Jurnal Sains Komputer dan Teknologi Informasi*, [online] 2(1), pp.11–15. doi:10.33084/jsakti.v2i1.1158.

Rosyida, S., & Riyanto, V. (2019). Sistem informasi pengelolaan data laundry pada Rumah Laundry Bekasi. *JITK (Jurnal Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi Komputer)*, *5*(1), 29-36.

Satyahadewi, N. (2019). Sistem Informasi Monitoring Tugas Akhir (SIMTA) Berbasis Web Fakultas MIPA Universitas Tanjungpura. *Computer Engineering, Science and Sy stem Journal*, [online] 4(1), p.83. doi:10.24114/cess.v4i1.11796.

Setiyani, L. (2019). Pengujian Sistem Informasi Inventory Pada Perusahaan Distributor Farmasi Menggunakan Metode Black Box Testing. *Techno Xplore: Jurnal Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi*, *4*(1), 20-27.

Susetyo, S., & Sarwono, S. (2020). Pelatihan penulisan proposal penelitian skripsi bagi mahasiswa program studi pendidikan bahasa Indonesia FKIP Universitas Bengkulu. *Jurnal Inovasi Pengabdian Masyarakat Pendidikan*, *1*(1), 45-56.

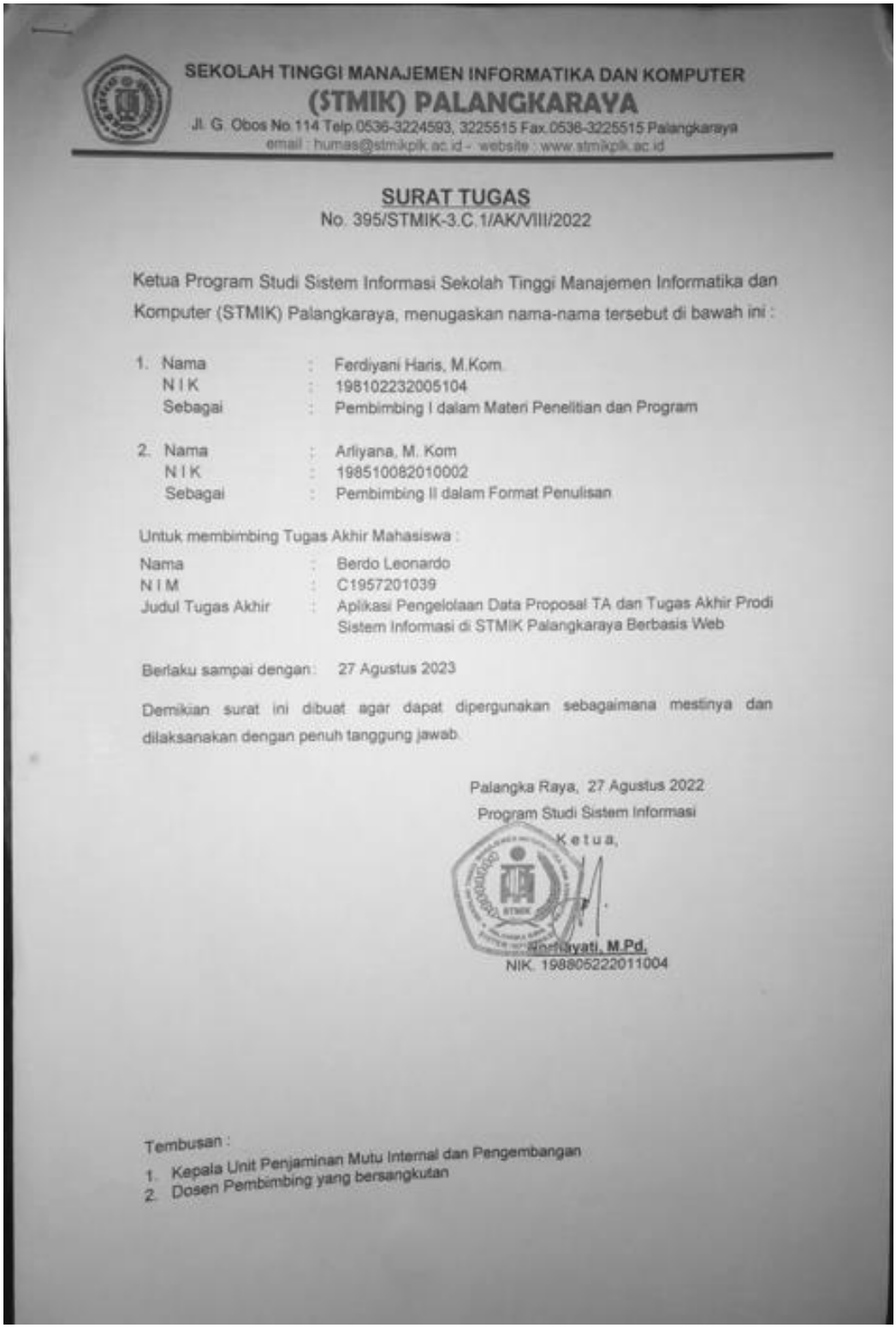
Suwita, F.S. (2020). Development of Final Project and Thesis Information System (SIMITA) at the Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM). *Jurnal Teknologi dan Informasi*, [online] 10(1), pp.71–82. doi:10.34010/jati.v10i1.2861.

Tonato, U., 2020. *Activity Diagram: Pengertian, Fungsi, Contoh serta Cara Membuatnya.*[Online]Availableat: https://www.jojonomic.com/blog/activity diagram/ [Accessed Kamis 9 2022]

Wildaningsih, W., & Yulianeu, A. (2019). Sistem Informasi Pengolahan Data Anggota Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Zaradika STMIK DCI Tasikmalaya. *Jurnal Manajemen dan Teknik Informatika (JUMANTAKA)*, *2*(1).

LAMPIRAN

1. Surat Tugas



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp.0536-3224593, 3225515 Fax.0536-3225515 Palangkaraya
email : humas@stmikplk.ac.id - website : www.stmikplk.ac.id

SURAT TUGAS
No. 395/STMIK-3.C.1/AK/VIII/2022

Ketua Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya, menugaskan nama-nama tersebut di bawah ini :

1. Nama : Ferdiyani Haris, M.Kom
   N I K : 198102232005104
   Sebagai : Pembimbing I dalam Materi Penelitian dan Program

2. Nama : Arliyana, M. Kom
   N I K : 198510082010002
   Sebagai : Pembimbing II dalam Format Penulisan

Untuk membimbing Tugas Akhir Mahasiswa :

Nama : Berdo Leonardo
N I M : C1957201039
Judul Tugas Akhir : Aplikasi Pengelolaan Data Proposal TA dan Tugas Akhir Prodi Sistem Informasi di STMIK Palangkaraya Berbasis Web

Berlaku sampai dengan : 27 Agustus 2023

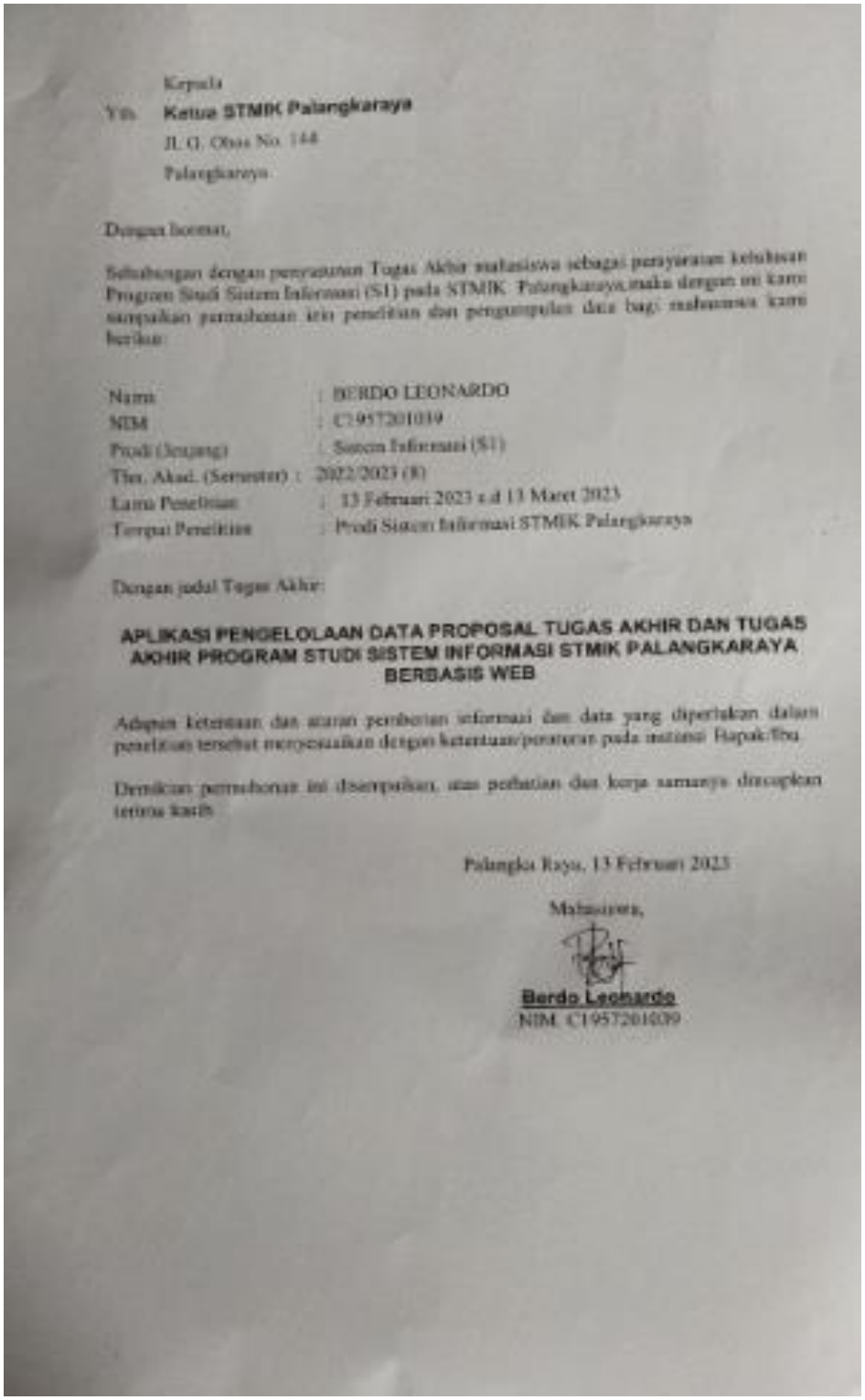
Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggung jawab.

Palangka Raya, 27 Agustus 2022
Program Studi Sistem Informasi
Ketua,

Herliyati, M.Pd.
NIK. 198805222011004

Tembusan :
1. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal dan Pengembangan
2. Dosen Pembimbing yang bersangkutan

2. Surat Izin Penelitian



Kepada
Yth. **Ketua STMIK Palangkaraya**
Jl. G. Obos No. 114
Palangkaraya

Dengan hormat,

Sehubungan dengan penyusunan Tugas Akhir mahasiswa sebagai persyaratan kelulusan Program Studi Sistem Informasi (S1) pada STMIK Palangkaraya,maka dengan ini kami sampaikan permohonan izin penelitian dan pengumpulan data bagi mahasiswa kami berikut:

Nama	: BERDO LEONARDO
NIM	: C1957201039
Prodi (Jenjang)	: Sistem Informasi (S1)
Thn. Akad. (Semester)	: 2022/2023 (8)
Lama Penelitian	: 13 Februari 2023 s.d 13 Maret 2023
Tempat Penelitian	: Prodi Sistem Informasi STMIK Palangkaraya

Dengan judul Tugas Akhir:

APLIKASI PENGELOLAAN DATA PROPOSAL TUGAS AKHIR DAN TUGAS AKHIR PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI STMIK PALANGKARAYA BERBASIS WEB

Adapun ketentuan dan aturan pemberian informasi dan data yang diperlukan dalam penelitian tersebut menyesuaikan dengan ketentuan/peraturan pada instansi Bapak/Ibu.

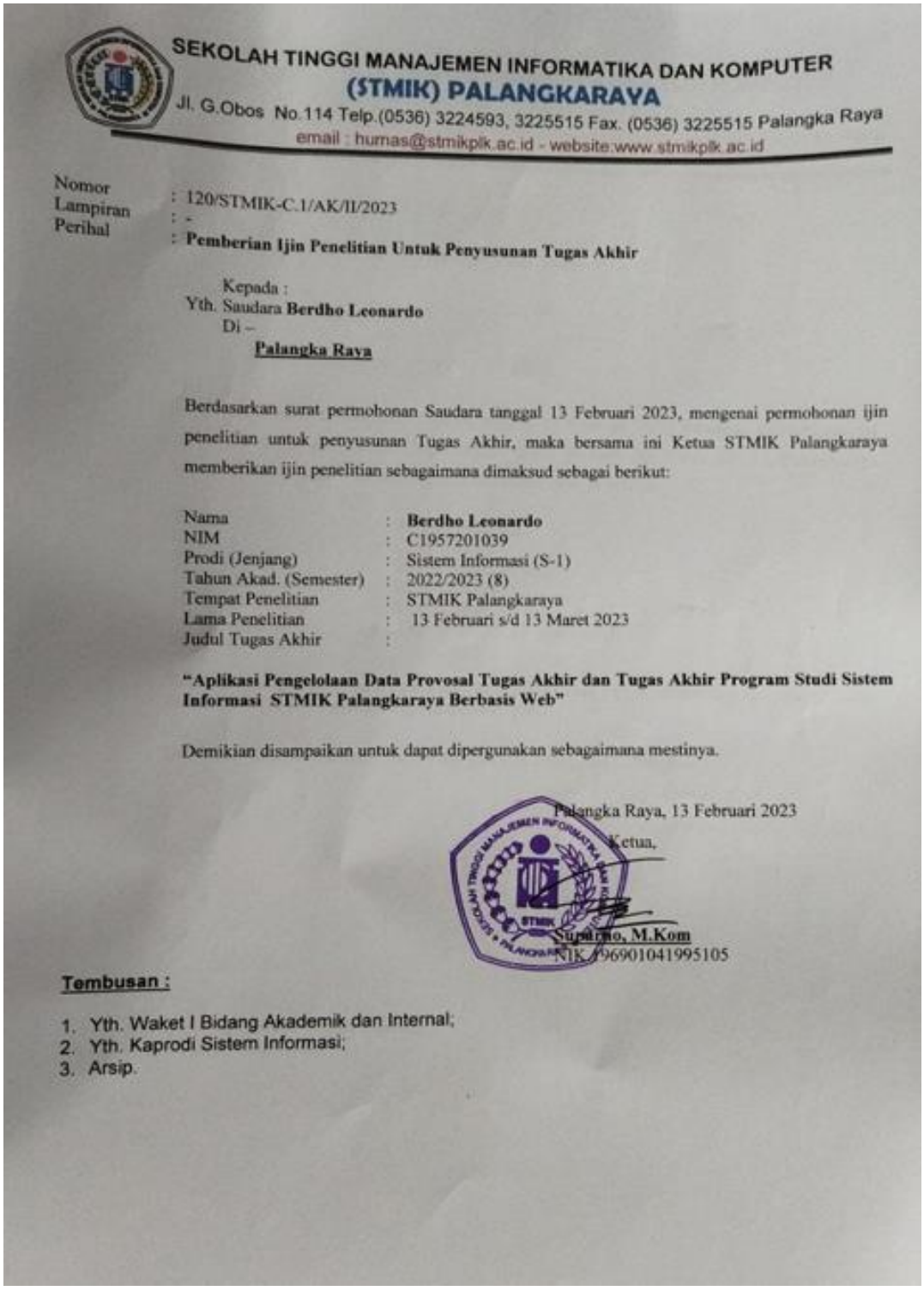
Demikian permohonan ini disampaikan, atas perhatian dan kerja samanya diucapkan terima kasih.

Palangka Raya, 13 Februari 2023

Mahasiswa,

Berdo Leonardo
NIM. C1957201039

3. Surat Balasan Izin Penelitian



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G.Obos No.114 Telp.(0536) 3224593, 3225515 Fax. (0536) 3225515 Palangka Raya
email : humas@stmikplk.ac.id - website:www.stmikplk.ac.id

Nomor : 120/STMIK-C.1/AK/II/2023
Lampiran : -
Perihal : **Pemberian Ijin Penelitian Untuk Penyusunan Tugas Akhir**

Kepada :
Yth. Saudara **Berdho Leonardo**
Di –
Palangka Raya

Berdasarkan surat permohonan Saudara tanggal 13 Februari 2023, mengenai permohonan ijin penelitian untuk penyusunan Tugas Akhir, maka bersama ini Ketua STMIK Palangkaraya memberikan ijin penelitian sebagaimana dimaksud sebagai berikut:

Nama	:	**Berdho Leonardo**
NIM	:	C1957201039
Prodi (Jenjang)	:	Sistem Informasi (S-1)
Tahun Akad. (Semester)	:	2022/2023 (8)
Tempat Penelitian	:	STMIK Palangkaraya
Lama Penelitian	:	13 Februari s/d 13 Maret 2023
Judul Tugas Akhir	:	

"Aplikasi Pengelolaan Data Provosal Tugas Akhir dan Tugas Akhir Program Studi Sistem Informasi STMIK Palangkaraya Berbasis Web"

Demikian disampaikan untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palangka Raya, 13 Februari 2023
Ketua,

Suparno, M.Kom
NIK. 196901041995105

Tembusan :

1. Yth. Waket I Bidang Akademik dan Internal;
2. Yth. Kaprodi Sistem Informasi;
3. Arsip.

4. Lembar Kegiatan Dokumentasi

DOKUMENTASI

1. Foto penyerahan Surat Izin Penelitian



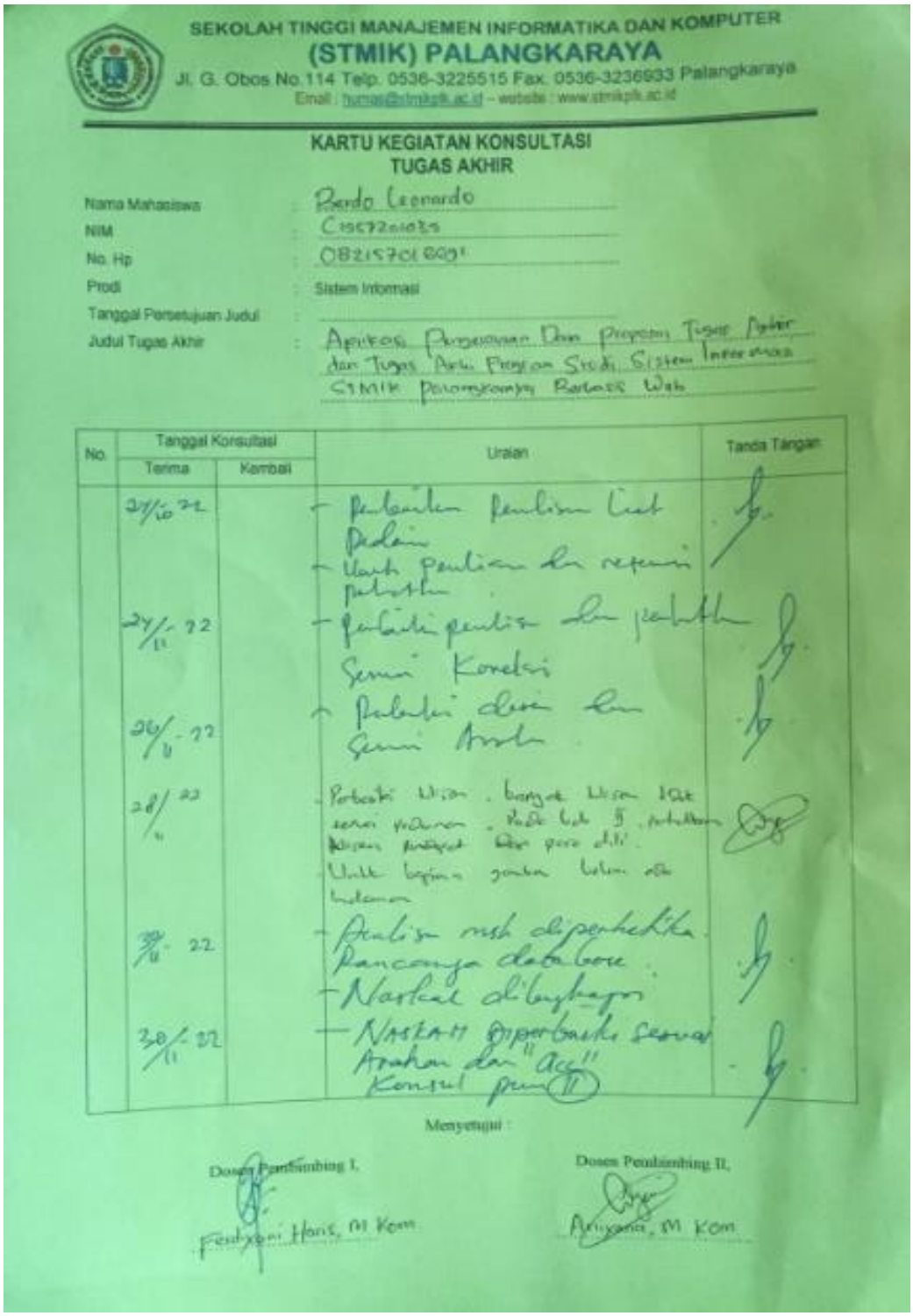
2. Foto Wawancara dan Observasi



a. Wawancara dan observasi kepada ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK Palangakaraya yang bersangkutan

Topik	: Permasalahan yang dihadapi ketika melakukaan pengelolaan data CD proposal tugas akhir dan tugas akhir
Tujuan	: Memperoleh informasi dari permasalahan yang di hadapi
Hari, tanggal	: Selasa, 14 Februari 2023
Tempat	: Program Studi Sistem Informasi STMIK Palangkaraya

5. Kartu Konsultasi



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikpk.ac.id – website : www.stmikpk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI
TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Reardo Leonardo
NIM : C1C722...
No. Hp : 0821570...
Prodi : Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul :
Judul Tugas Akhir : Aplikasi Pengelolaan Data Proposal Tugas Akhir dan Tugas Akhir Program Studi Sistem Informasi STMIK Palangkaraya Berbasis Web

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
	27/10-22		- Perbaikan penulisan Latar Belakang - Untuk penulisan ini sepenuhnya	
	24/11-22		- Perbaiki penulisan dan perbaikan Sesuai Konsultasi	
	26/11-22		- Perbaiki desain dan Sesuai Arahan	
	28/11-22		- Perbaiki Ulisan, banyak Ulisan tidak sesuai Pedoman, Pada bab 5, Antarmuka Aplikasi tidak ada pada dll. - Untuk kopinya jangan lupa di tambahkan	
	29/11-22		- Analisa masih di perhatikan - Pancanya data base - Naskah di lengkapi	
	30/11-22		- Naskah di perbaiki sesuai Arahan dan "acc" Konsul pem II	

Menyetujui :

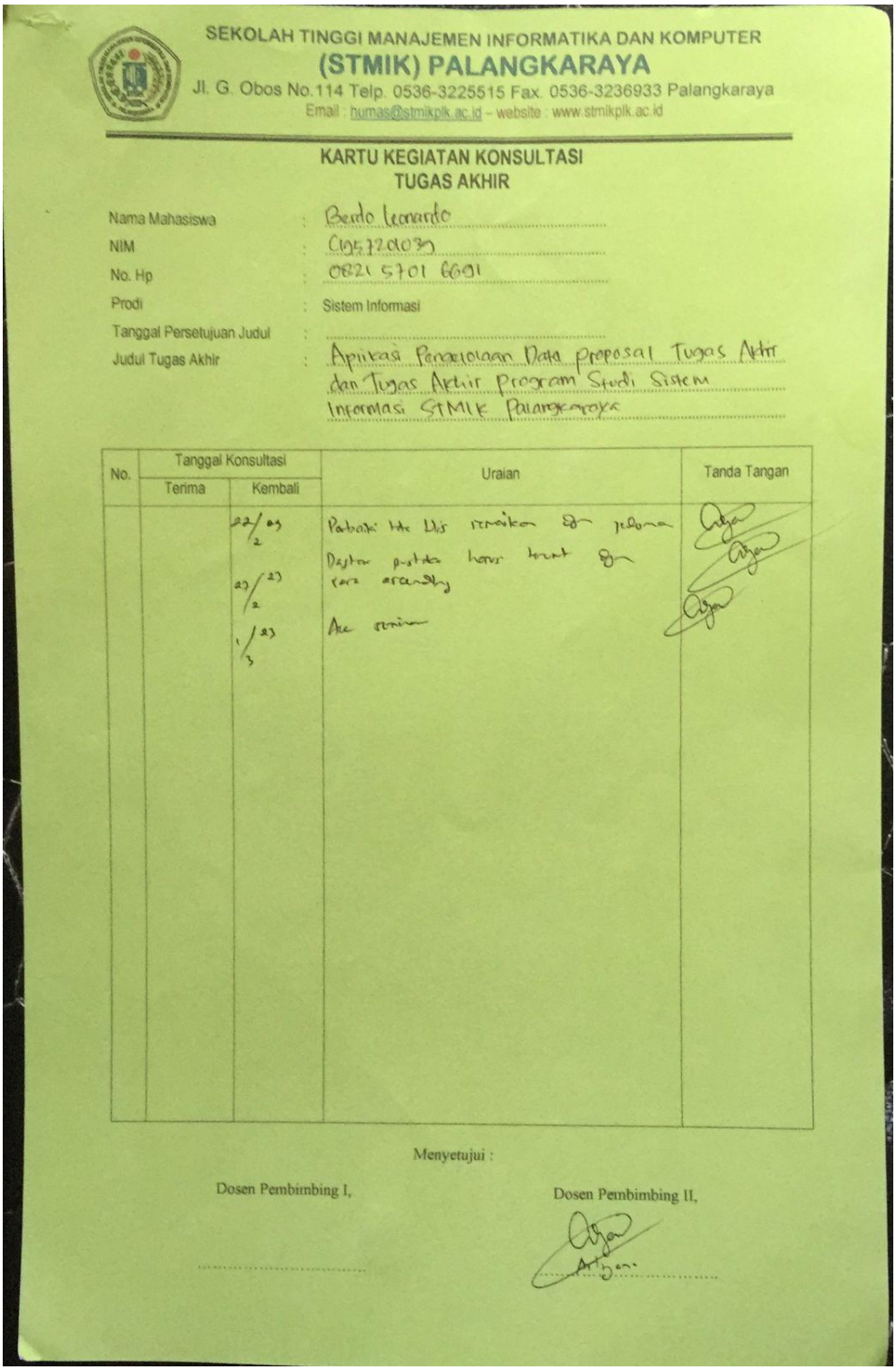
Dosen Pembimbing I,

Feuzyani Hans, M Kom

Dosen Pembimbing II,

Arisyana, M Kom

6. Kartu Peserta Seminar



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI
TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Berdo Leonardo
NIM : C1057201039
No. Hp : 0821 5701 6691
Prodi : Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul :
Judul Tugas Akhir : Aplikasi Pengelolaan Data Proposal Tugas Akhir dan Tugas Akhir Program Studi Sistem Informasi STMIK Palangkaraya

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
		22/03/2	Perbaiki tata tulis penulisan dan pedoman	
		23/03/2	Daftar pustaka harus urut dan rata arahnya	
		1/03/3	Acc seminar	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

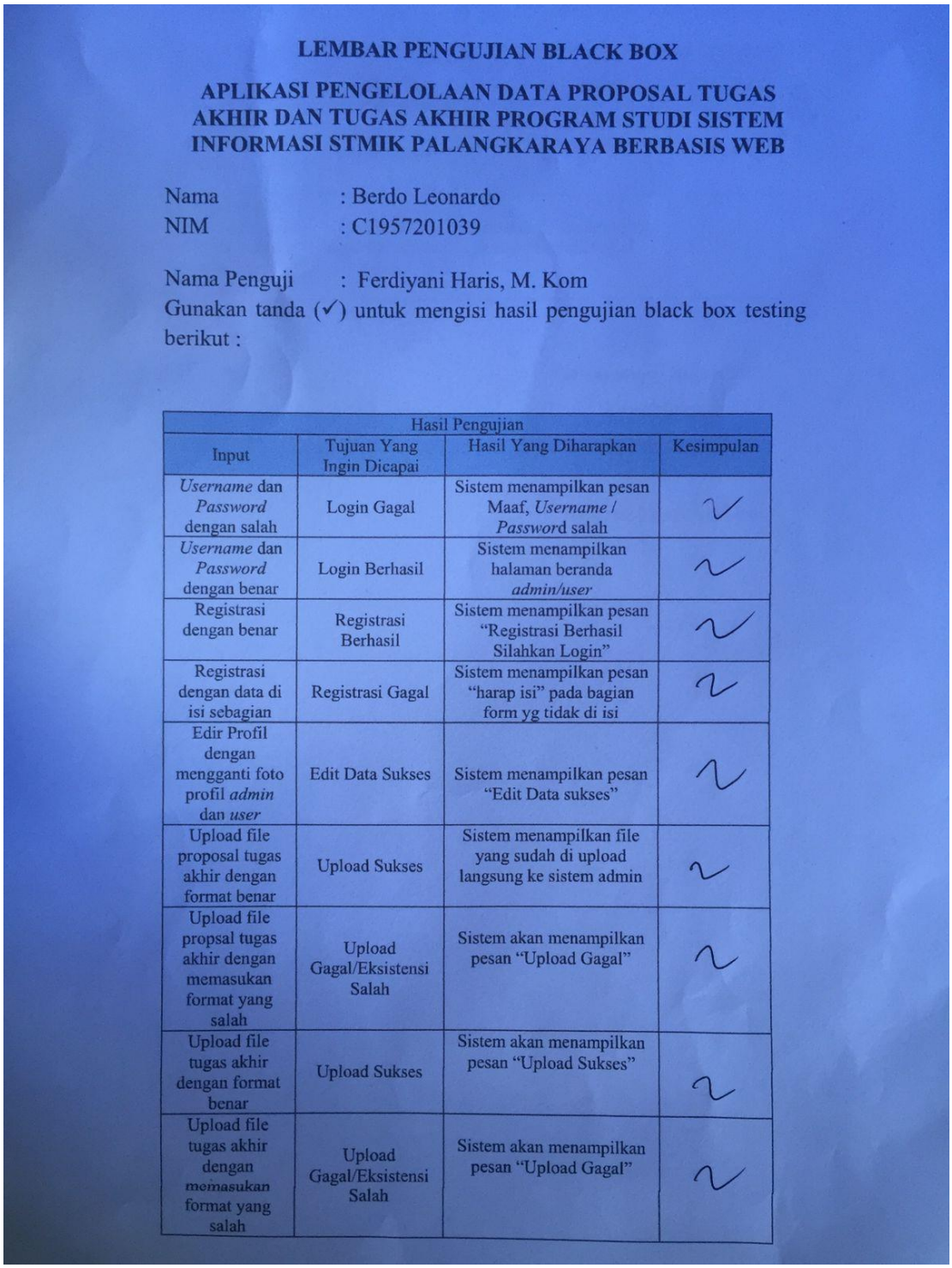
.....

Dosen Pembimbing II,

Arfyan

.....

7.Lembar Pengujian Black Box



LEMBAR PENGUJIAN BLACK BOX

APLIKASI PENGELOLAAN DATA PROPOSAL TUGAS AKHIR DAN TUGAS AKHIR PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI STMIK PALANGKARAYA BERBASIS WEB

Nama : Berdo Leonardo
NIM : C1957201039

Nama Penguji : Ferdiyani Haris, M. Kom
Gunakan tanda (✓) untuk mengisi hasil pengujian black box testing berikut :

Hasil Pengujian			
Input	Tujuan Yang Ingin Dicapai	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
Username dan *Password* dengan salah	Login Gagal	Sistem menampilkan pesan Maaf, *Username* / *Password* salah	✓
Username dan *Password* dengan benar	Login Berhasil	Sistem menampilkan halaman beranda *admin/user*	✓
Registrasi dengan benar	Registrasi Berhasil	Sistem menampilkan pesan "Registrasi Berhasil Silahkan Login"	✓
Registrasi dengan data di isi sebagian	Registrasi Gagal	Sistem menampilkan pesan "harap isi" pada bagian form yg tidak di isi	✓
Edir Profil dengan mengganti foto profil *admin* dan *user*	Edit Data Sukses	Sistem menampilkan pesan "Edit Data sukses"	✓
Upload file proposal tugas akhir dengan format benar	Upload Sukses	Sistem menampilkan file yang sudah di upload langsung ke sistem admin	✓
Upload file propsal tugas akhir dengan memasukan format yang salah	Upload Gagal/Eksistensi Salah	Sistem akan menampilkan pesan "Upload Gagal"	✓
Upload file tugas akhir dengan format benar	Upload Sukses	Sistem akan menampilkan pesan "Upload Sukses"	✓
Upload file tugas akhir dengan memasukan format yang salah	Upload Gagal/Eksistensi Salah	Sistem akan menampilkan pesan "Upload Gagal"	✓

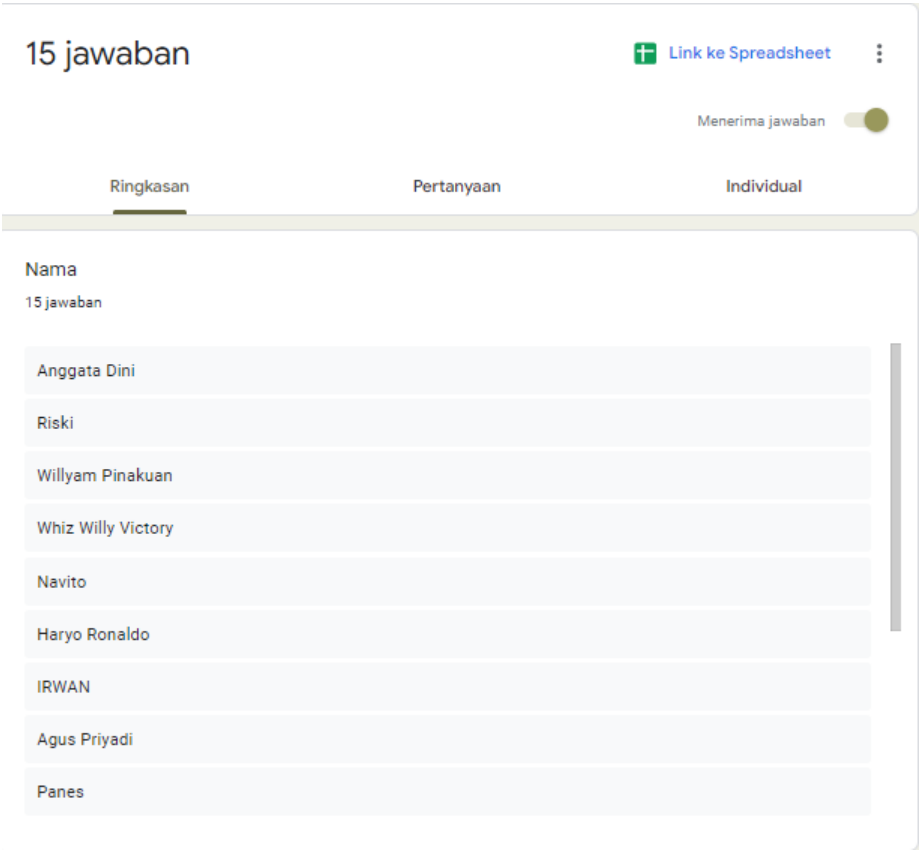
Hasil Pengujian			
Input	Tujuan Yang Ingin Dicapai	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
Upload file Jurnal dengan format benar	Upload Sukses	Sistem akan menampilkan pesan "Upload Sukses"	✓
Upload file Jurnal dengan memasukan format yang salah	Upload Gagal/Eksistensi Salah	Sistem akan menampilkan pesan "Upload Gagal"	✓

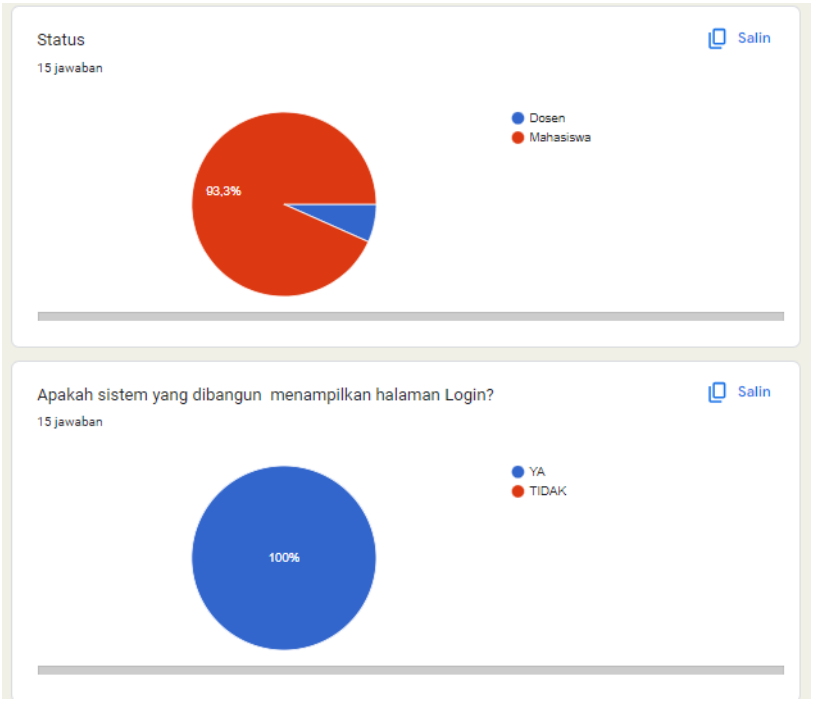
Palangkaraya, 10 Juni 2023

Yang Menguji

Ferdiyani Haris, M. Kom

8. Kuesioner

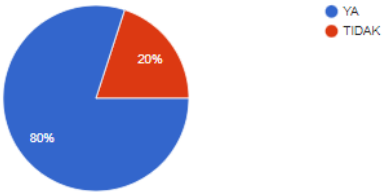

15 jawaban
Link ke Spreadsheet
Menerima jawaban
Ringkasan
Pertanyaan
Individual
Nama
15 jawaban
Anggata Dini
Riski
Willyam Pinakuan
Whiz Willy Victory
Navito
Haryo Ronaldo
IRWAN
Agus Priyadi
Panes


Status
Salin
15 jawaban
Dosen
Mahasiswa
93,3%
Apakah sistem yang dibangun menampilkan halaman Login?
Salin
15 jawaban
YA
TIDAK
100%

Pada halaman utama mudah dipahami?

Salin

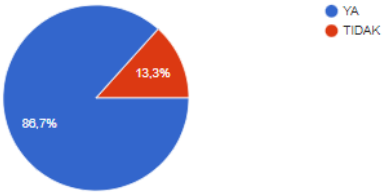
15 jawaban



Apakah halaman profil sesuai kebutuhan pengguna?

Salin

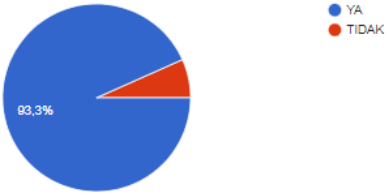
15 jawaban



Apakah halaman upload proposal tugas akhir mudah dipahami?

Salin

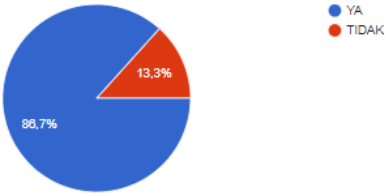
15 jawaban



Apakah halaman upload tugas akhir mudah dipahami?

Salin

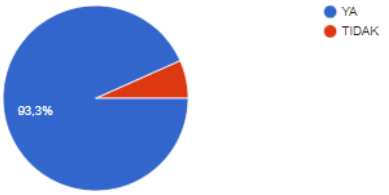
15 jawaban



Apakah halaman upload powerpoint mudah dipahami?

Salin

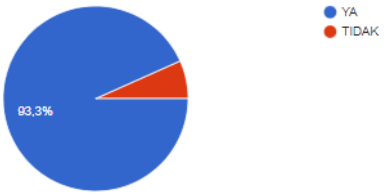
15 jawaban



Apakah halaman upload Jurnal mudah dipahami?

Salin

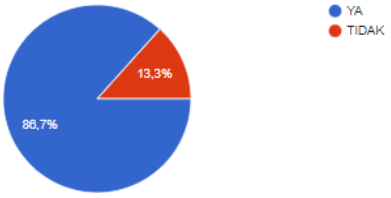
15 jawaban



Apakah sistem yang dibangun sudah baik dari segi warna ?

Salin

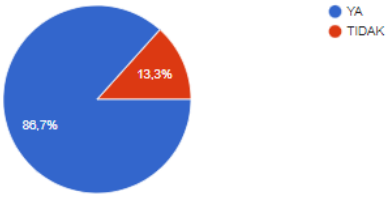
15 jawaban



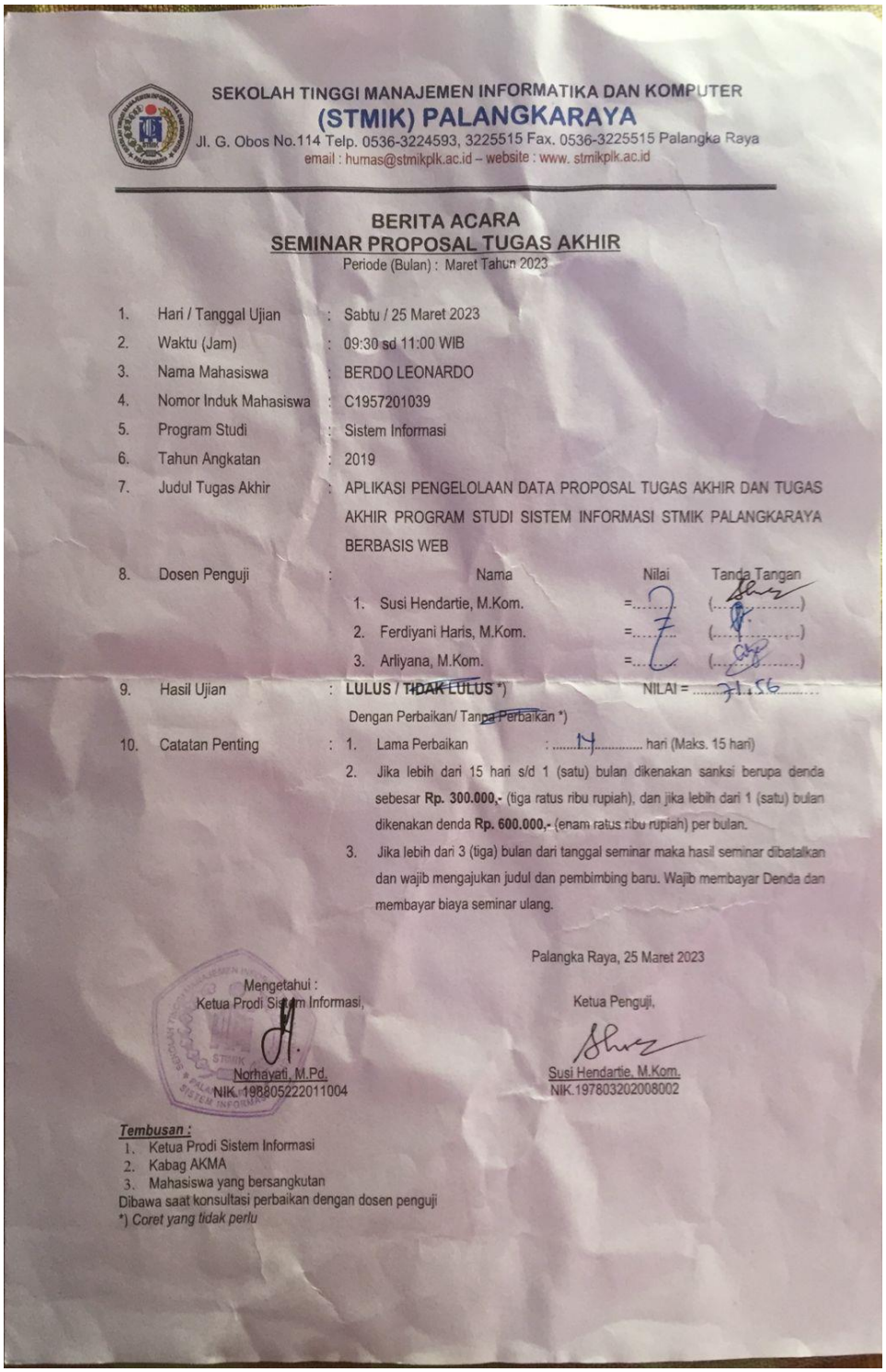
Apakah sistem yang dibangun sudah baik dari ukuran font ?

Salin

15 jawaban



9. Berita Acara Seminar Proposal



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3224593, 3225515 Fax. 0536-3225515 Palangka Raya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www. stmikplk.ac.id

BERITA ACARA
SEMINAR PROPOSAL TUGAS AKHIR
Periode (Bulan) : Maret Tahun 2023

1. Hari / Tanggal Ujian : Sabtu / 25 Maret 2023
2. Waktu (Jam) : 09:30 sd 11:00 WIB
3. Nama Mahasiswa : BERDO LEONARDO
4. Nomor Induk Mahasiswa : C1957201039
5. Program Studi : Sistem Informasi
6. Tahun Angkatan : 2019
7. Judul Tugas Akhir : APLIKASI PENGELOLAAN DATA PROPOSAL TUGAS AKHIR DAN TUGAS AKHIR PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI STMIK PALANGKARAYA BERBASIS WEB
8. Dosen Penguji :

Nama	Nilai	Tanda Tangan
1. Susi Hendartie, M.Kom.	= 7	( )
2. Ferdiyani Haris, M.Kom.	= 7	( )
3. Arliyana, M.Kom.	= 7	( )

9. Hasil Ujian : LULUS / ~~TIDAK LULUS~~ *) NILAI = 71,56
   Dengan Perbaikan/ ~~Tanpa Perbaikan~~ *)
10. Catatan Penting :
    1. Lama Perbaikan : 14 hari (Maks. 15 hari)
    2. Jika lebih dari 15 hari s/d 1 (satu) bulan dikenakan sanksi berupa denda sebesar **Rp. 300.000,-** (tiga ratus ribu rupiah), dan jika lebih dari 1 (satu) bulan dikenakan denda **Rp. 600.000,-** (enam ratus ribu rupiah) per bulan.
    3. Jika lebih dari 3 (tiga) bulan dari tanggal seminar maka hasil seminar dibatalkan dan wajib mengajukan judul dan pembimbing baru. Wajib membayar Denda dan membayar biaya seminar ulang.

Palangka Raya, 25 Maret 2023

Mengetahui :
Ketua Prodi Sistem Informasi,

Norhayati, M.Pd.
NIK. 198805222011004

Ketua Penguji,

Susi Hendartie, M.Kom.
NIK.197803202008002

Tembusan :
1. Ketua Prodi Sistem Informasi
2. Kabag AKMA
3. Mahasiswa yang bersangkutan

Dibawa saat konsultasi perbaikan dengan dosen penguji
**) Coret yang tidak perlu*