APLIKASI BERBASIS *WEB* UNTUK PENGENALAN MAKANAN LOKAL KHAS KALIMANTAN TENGAH

TUGAS AKHIR

Disusun Untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Diploma III
Pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya

OLEH

MEISYA HOSANA
E2057401013
MANAJEMEN INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER (STMIK) PALANGKARAYA
2023

PERSETUJUAN

APLIKASI BERBASIS *WEB* UNTUK PENGENALAN MAKANAN LOKAL KHAS KALIMANTAN TENGAH

Tugas Akhir ini Telah Disetujui dan Disahkan

Pembimbing I,

Sherly Jayanti, ST., M.Cs
NIK. 198501102012004

Pembimbing II,

Dewanto Zulkarnain, S.H.,M.Pd
NIK. 198804172015101

Mengetahui :
Ketua STMIK Palangkaraya,

Suyamto, M.Kom
NIK. 196901041995105

PENGESAHAN

Tugas Akhir ini Telah Diperiksa, Dinilai dan Disahkan oleh Tim Penguji pada
Hari Tanggal : Rabu, 07 Juni 2023

Tim Penguji :

1. Moch. Ichsan,ST.,M.Kom ..... 
   Ketua

2. Sherly Jayanti, ST., M.Cs .....
   Sekretaris

3. Dewanto Zulkarnain, S.H.,M.Pd .....
   Anggota

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama mahasiswa : Meisya Hosana
NIM : E2057401013

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan Judul :
Aplikasi BerbasisWeb Untuk Pengenalan Makanan Lokal Khas Kalimantan Tengah.

Adalah hasil karya saya dan bukan merupakan duplikasi sebagian atau seluruhnya dari karya orang lain, kecuali bagian yang sumber informasi dicantumkan. Pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya secara sadar dan bertanggung jawab da saya bersedia menerima sanksi pembatalan Tugas Akhir apabila terbukti duplikasi terhadap Tugas Akhir atau karya ilmiah lain yang sudah ada.

Palangka Raya,.....2023
Yang membuat pernyataan,



Hosana

NIM. E2057401013

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO

“Tidak ada kesuksesan tanpa kerja keras.

Tidak ada keberhasilan tanpa kebersamaan.

Tidak ada kemudahan tanpa doa-Ridwan Kamil”

Kupersembahkan untuk :

Untuk kedua Orang Tua-ku tercinta, dan kakek nenek yang selalu memberikan dukungan dalam keadaan apapun, untuk orang-orang terdekatku terimakasih telah memberiku semangat dan dukungan sehingga aku bisa berjalan sejauh ini, dan untuk teman maupun sahabat yang membantu dan menyemangatiku terimaksih telah peduli padaku. Dan tentunya yang tak pernah terlupakan Yesus Kristus yang menjadi penopang dalam hidupku Selamanya Amin.

ABSTRAK

Meisya Hosana, E2057401013, 2023, Aplikasi Berbasis Web Untuk Pengenalan Makanan Lokal Khas Kalimantan Tengah. Pembimbing I, Sherly Jayanti, ST., M.Cs. dan Pembimbing II, Dewanto Zulkarnain, SH.,M.Pd.

Dengan seiring berjalannya perkembangan teknologi, salah satunya adalah perkembangan teknologi internet yang merupakan salah satu media informasi yang telah banyak digunakan dan terbukti sangat efektif dan efisien dalam penyebaran informasi pada suatu organisasi yang dapat diakses oleh siapa saja, kapan saja, dan dimana saja.

Perkembangan teknologi ini hanya digunakan untuk berkomunikasi akan tetapi dapat juga digunakan untuk memperoleh berbagai informasi lain seperti informasi tentang makanan, tetapi tidak menutup mungkin sebagian orang tidak tau makanan apa saja yang ada di Kalimantan Tengah ini.

Maka dari itu permasalahan yang dapat diambil yaitu penulis membuat Aplikasi Berbasis *Web* Untuk Pengenalan Makanan Lokal Khas Kalimantan Tengah. Yang bagaimana aplikasi ini nanti akan mengenalkan beberapa makanan lokal yang ada di Kalimantan Tengah. Sehingga nantinya bisa memberikan informasi yang tepat mengenai makanan lokal apa saja yang ada di Kalimantan Tengah. Pengolahan makanan di detiap derah menghasilkan aneka jenis makanan yang beraneka ragam dengan karakter yang berbeda pula. Dalam pembuatan aplikasi ini nanti akan digunakan juga beberapa aplikasi lain untuk membantu proses pembuatan aplikasinya agar bisa berjalan dengan maksimal.

Berdasarkan dari latar belakang tentang pembuatan aplikasi pengenalan makanan lokal, penulis dapat menarik kesimpulan yaitu, Aplikasi digunakan untuk mengenalkan makanan lokal apa saja yang ada di Kalimantan tengah. Diharapkan ssemoga aplikasi ini bisa menjadi sumber media informasi yang tepat untuk memudahkan masyarakat mempelajari tentang makanan lokal. Saran yang dapat disampaikan yaitu, penulis berharap bagi pengembang agar menyempurnakan lagi aplikasi ini serta menambahkan beberapa daftar makanan kedalam aplikasi.

Kata Kunci : Aplikasi, Web, Pengenalan

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan, atas hikmat-Nya. Sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas akhir ini yang berjudul "Aplikasi Berbasis *Web* Untuk Pengenalan Makanan Lokal Khas Kalimantan Tengah" yang merupakan salah satu syarat kelulusan program Diploma III pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya.

Dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini penulis juga menyampaikan rasa terima kasih sebesar-besarnya kepada pihak-pihak yang sudah meluangkan waktu untuk membantu dalam penulisan tugas akhir ini, kepada yang terhormat :

1. Bapak Suparno, M.Kom. selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) palangkaraya.
2. Ibu Sherly Jayanti, ST., M.Cs sebagi pembimbing I Tugas Akhir.
3. Bapak Dewanto Zulkarnain, S.H.,M.Pd sebagai pembimbing II Tugas Akhir
4. Ibu Arliyana, M.Kom. selaku ketua Prodi Manajemen Informatika.
5. Kedua Orang Tua, Kakek, Nenek, dan Adik saya sudah mendukung, menyemangati dan mendoakan selama ini.
6. Untuk seseorang yang selalu memberiku semangat dan dukungan.
7. Serta sahabat dan Teman-teman yang memberikan dukungan dan semangat selama menyusun Laporan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini jauh dari kata sempurna, karena itu penulis ,mengharapkan kritik dan saran dari semua pihak yang bersifat membangun. Semoga Tugas Akhir ini dapat di pahami, dimengerti, dipelajari dan bermanfaat bagi siapapun yang membacanya. Sekiranya Tugas Akhir yang telah disusun oleh penulis ini dapat berguna bagi penulis maupun bagi orang yang membacanya. Penulis mohon maaf apabila terdapat kesalahan kata-kata yang kurang berkenan, akhir kata penulis mengucapkan terima kasih.

Palangkaraya,……...2023

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN PRSETUJUAN …… ii
HALAMAN PENGESAHAN …….. iii
LEMBAR PEERNYATAAN ……..... iv
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN …….. v
ABSTRAKSI …… vi
KATA PENGANTAR …….. vii
DAFTAR ISI …….. ix
DAFTAR TABEL …….. xi
DAFTAR GAMBAR ……. xii
DAFTAR LAMPIRAN ……. xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang …… 1
1.2 Rumusan Masalah ……... 2
1.3 Batasan Masalah …….. 2
1.4 Tujuan dan Manfaat …… 4
1.5 Metode Penelitian …… 5
1.6 Penjelasan Istilah Kunci ……... 5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Pengertian Aplikasi …….. 7
2.2 Makanan Lokal ……. 7
2.3 Website ……. 9
2.4 HTML …… 10
2.5 PHP …… 12
2.6 MySql …… 14
2.7 Pengertian Aplikasi Berbasis Web …… 15

BAB III PEMBAHASAN

1.1 Analisis Masalah ……... 17
1.2 Perancangan Perangkat Lunak …….. 17
1.3 Implementasi dan Pengujian ……. 20

BAB IV PENUTUP

4.1 Kesimpulan ……... 28
4.2 Saran …… 29

DAFTAR FUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Fitur HTML ……..…….. 11

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Log In Administrator 18
Gambar 3.2 Halaman Depan 19
Gambar 3.3 Tampilan Informasi Makanan 20
Gambar 3.4 Beranda/Halaman Utama 21
Gambar 3.5 Halaman Produk Makanan 22
Gambar 3.6 Halaman Tentang kami 22
Gambar 3.7 Halaman Kontak 23
Gambar 3.8 Halaman Menu Login 23
Gambar 3.9 Halaman Dashboard Admin 24
Gambar 3.10 Halaman Daftar Makanan 24
Gambar 3.11 Data Kategori Masakan 25
Gambar 3.12 Data Kota 26
Gambar 3.13 Judul Kategori Masakan 27
Gambar 3.14 Data Detail Informasi/ Isi Baris 27

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Tugas Dosen Pembimbing

Lampiran 2. Surat Tugas Dosen Penguji

Lampiran 3. Kartu Kegiatan Konsultasi Tugas Akhir

Lampiran 4. Berita Acara Ujian

Lampiran 5. Listing Program Menu Utama

BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dengan seiring berjalannya perkembangan teknologi, kebutuhan untuk teknologi informasi pun juga sangat penting dalam segala aspek kehidupan,salah satunya adalah perkembangan teknologi internet yang merupakan salah satu media informasi yang telah banyak digunakan dan terbukti sangat efektif dan efisien dalam penyebaran informasi pada suatu organisasi yang dapat di akses oleh siapa saja, kapan saja dan dimana saja karena informasi yang dihasilkan mengand ung nilai yang benar dan akurat sehingga dapat mendukung keberhasilan kinerja instansi pemerintah maupun swasta dalam menncapai tujuannya.

Perkembangan teknologi tidak hanya digunakan untuk berkomunikasi saja tetapi juga dapat digunakan untuk memperoleh sebuah informasi tentang pengenalan makanan lokal khas Kalimantan Tengah dan tentunya dengan adanya aplikasi yang memberikan informasi secara optimal tentang pengenalan makanan lokal khas Kalimantaan Tengah akan membantu dan mempermudah para pengguna untuk mengenal berbagai macam makanan yang ada di Kalimantan Tengah. Makanan lokal dari Kalimantan Tengah adalah makanan yang sangat disukai oleh wisatawan.

Resep makanan dan cara pengolahan makanan lokal khas Kalimantan Tengah biasanya banyak ditemukan dalam media cetak sehingga sulit untuk melakukan pencarian yang diinginkan sesuai kategori makanan. Untuk itu penulis ingin mencoba membuat suatu aplikasi pengenalan makanan yang dapat memberikan informasi mengenai berbagai macam makanan yang ada di Kalimantan Tengah dan apa saja resep yang diperlukan dalam membuat makanan dan bagaimana cara membuatnya. Dan akan diterapkan melalui aplikasi yang berbasis *web*, dengan aplikasi ini diharapkan dapat membantu dan memberikan kemudahan bagi masyarakat dalam mengakses kebutuhan informasi tersebut.

Melalui aplikasi yang berbasis *web*, masyarakat akan dapat dengan lebih mudah untuk melihat dan mengetahui makanan lokal apa saja yang ada di Kalimantan T engah, karena aplikasi yang berbasis *web* dapat digunakan kapanpun dan dimanapun. Yang diharapkan dengan adanya aplikasi ini dapat membantu masyarakat yang ingin mengenal makanan lokal apa saja yang ada di Kalimantan Tengah.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang, maka yang menjadi pokok permasalahan adalah "**Bagaimana cara membuat Pengenalan Makanan Lokal Khas Kalimantan Tengah?**".

1.3 Batasan Masalah

Agar permasalahan tidak melebar terlalu jauh,maka diberikan batasan- batasan masalah yang akan di bahas yaitu:

a. Aplikasi Berbasis *Web*.
b. Visual Studio Code digunakan untuk text editor program.
c. Laragon buat *web* server.
d. Phpmyadmin dibuat menyimpan database.
e. Aplikasi berisi tentang pengenalan makanan lokal khas Kalimantan Tengah.
f. Metode pengenalan makanan dalam bentuk gambar.
g. Memiliki 8 kategori makanan yaitu, kategori juhu memiliki 2 jenis masakan, kategori kandas memiliki 2 jenis masakan, kategori tumis memiliki 2 jenis masakan, kategori wadi memiliki 2 jenis masakan, kategori terong mapui 1 jenis masakan, kategori ikan bakar 1 jenis makanan, kategori kalumpe terbuat dari daun singkong yang ditumbuk halus 1 jenis makanan, dan keripik kalakai 1 jenis makanan.
h. Aplikasi memiliki berbagai makanan yang akan dikenalkan sehingga mempermudah pengguna untuk memberikan informasi Pengenalan Makanan Lokal Khas Kalimantan Tengah dan pengguna lain bisa memberikan komentar sesuai dengan jenis makanan.
i. Aplikasi bersifat offline dan online sehingga mempermudah pengguna untuk saling berbagi.
j. Untuk penelitian referensinya sebagian akan saya ambil dari buku makanan lokal yang ada.

1.4 Tujuan dan Manfaat

a. Tujuan

Untuk mengatasi permasalahan yang telah dipaparkan sebelumnya maka akan dibuatkan sebuah aplikasi yang berbsis *web* yang memuat berbagai jenis makanan lokal dan resep apa saja untuk membuat makanan tersebut, agar dapat membantu masyarakat yang belum tau makanan lokal apa saja yang ada di Kalimantan tengah.

b. Manfaat

1. Manfaat bagi Penulis

Manfaat dari pembuatan aplikasi ini yaitu untuk menambah wawasan dan meningkatkan kemampuan serta pengetahuan dalam pengenalan aplikasi makanan lokal khas Kalimantan Tengah.

2. Manfaat bagi STMIK PalangkaRaya

Sebagai bahan referensi untuk mahasiswa selanjutnya untuk dapat melakukan pengembangam sehingga bisa menghasilkan karya yang bermanfaat untuk dirinya sendiri maupun orang lain dalam pembuatan aplikasi pengenalan makanan lokal khas Kalimantan ini.

3. Manfaat bagi Pengguna Aplikasi

a) Memudahkan pengguna *smartphone* dalam mencari makanan lokal apa saja yang ada di Kalimantan tengah.

b) Membantu masyarakat mengenal makanan lokal apa saja yang ada di Kalimantan tengah.

1.5 Metodologi penelitian

Untuk mengumpulkan berbagai data yang diperlukan dalam penelitian ini ada beberapa cara yang akan dilakukan sehingga penelitian yang dilakukan dapat berjalan dengan maksimal. Berikut ini merupakan teknik-teknik yang akan digunakan peneliti dalam mengumpulkan data yang diperlukan :

a. Metode Kepustakaan adalah metode mengumpulkan data dengan mempelajari buku-buku yang berhubungan dengan judul yang diambil dari perpustkaan STMIK Palangkaraya dan sumber-sumber perpustakaan lainnya.
b. Metode Eksperimen adalah metode yang digunakan penulis melakukan uji coba agar diketahui letak kesalahan aplikasi.

1.6 Penjelasan Istilah Kunci

Dalam penyusunan penelitian Laporan Tugas Akhir ini terdapat beberapa istilah kunci yang harus di pahami antara lain :

a. Aplikasi

Aplikasi adalah suatu perangkat lunak (*software*) atau program kumputer yang beroperasi pada sistem tertentu yang dikembangkan untuk melakukan perintah tertentu. Aplikasi adalah program siap pakai yang dibuat untuk melaksakan suatu fungsi bagi pengguna atau aplikasi yang lain dan dapat digunakan oleh sasaran yang dituju.

b. Makanan Lokal

Makanan lokal merupakan makanan khas daerah yang biasa dikonsumsi oleh suatu daerah masyarakat setempat setempat sesuai dengan potensi dan kearifan lokal.

Makanan lokal juga memiliki definisi makanana yang beraneka ragam. Makanan lokal/tradisional merupakan makanan warisan yang turun temurun dan telah membudayakan di masyarakat Indonesia.

c. Web

Web adalah nama umum untuk *world wide web*. *Web* adalah bagian dari internet yang terdiri dari halaman-halaman yang dapat diakses oleh browser *web*. *Web* adalah bagian terbesar yang paling penting dalam internet karena merupakan salah satu media online yang sangat dibutuhkan karena memiliki halaman yang berisi banyak informasi.

d. Kalimantan Tengah

Kalimantan adalah provinsi di Indonesia yang terletak di pulau Kalimantan.Ibu kotanya adalah Palangkaraya. Kalimantan Tengah memiliki luas 153.564,60 km^2. Berdasarkan sensus tahun 2010, provinsi ini memiliki populasi 2.202.599 jiwa,yang terdiri atas 1.147.787 laki-laki dan 1.054.721 perempuan. Data BPS Kalimantan Tengah tahun 2019 menunjukkan penduduk provinsi ini tahun 2018 bertambah menjadi 2.660.209 (laki-laki) 1.391.078 jiwa dan perempuan 1.269.131 jiwa). Kalimantan Tengah mempunyai 13 kabupaten dan 1 kota.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Pengertian Aplikasi

Menurut Jogiyanto (1999:12), Aplikasi adalah penggunaan dalam suatu komputer, instruksi (*intruction*) atau pernyataan (*statement*) yang disusun sedemikian rupa sehingga komputer dapat memproses input menjadi output.

Menurut Kadir (2008:3) program aplikasi adalah program siap pakai atau program yang direka untuk melaksanakan suatu fungsi bagi pengguna atau aplikasi yang lain.

Menurut (Noviansyah, 2008: 56) Aplikasi adalah penggunaan atau penerapan suatu konsep yang menjadi suatu pokok pembahasan. Aplikasi dapat diartikan juga sebagai program komputer yang dibuat untuk menolong manusia dalam melaksanakan tugas tertentu.

Dari beberapa pengertian, penulis menyimpulkan bahwa aplikasi merupakan *software* yang berfungsi untuk melakukan berbagai bentuk pekerjaan atau tugas-tugas tertentu.

2.2 Makanan Lokal

Menurut Marwanti (2000:112), makanan tradisional mempunyai pengertian makanan rakyat sehari-hari, baik yang berupa makanan pokok, makanan selingan, atau sajian khusus yang sudah turun-temurun dari zaman nenek moyang. Cara pengolahan pada resep makanan tradisional dan cita rasanya umumnya sudah bersifat turun temurun sehingga makanan tradisional disetiap tempat atau daerah berbeda-beda.

Menurut Lily Arsanti Lestari (2018: 1), makanan tradisional adalah produk makanan dari suatu daerah yang dibuat secara tradisional, dalam arti proses pembuatannya dilakukan dengan menggunakan peralatan yang sederhana.

Makanan merupakan kebutuhan pokok yang harus dipenuhi oleh setiap orang. Makanan merupakan kebutuhan manusia untuk menunjang kelangsungan hidup yang berguna untuk pertumbuhan dan membangun sel tubuh, menjaga agar tetap sehat dan berfungsi sebagaimana mestinya. Dapat dikatakan bahwa fungsi makan secara umum anatara lain makanan sebagai sumber tenaga, makanan sebagai bahan pembangun serta pertumbuhan tubuh, dan makanan sebagai pengatur aktivitas tubuh. Oleh karena itu, setiap makhluk hidup membutuhkan makanan untuk kelangsungan hidupnya.

Makanan tradisional/lokal merupakan wujud budaya yang berciri kedaerahan, spesifik, beraneka macam dan jenis yang mencerminkan potensi alam daerah masing-masing. Makanan tidak hanya sebagai sarana untuk pemenuhan kebutuhan gizi seseorang, tetapi juga berguna untuk mempertahankan hubungan antar manusia, dapat pula dijual dan dipromosikan untuk menunjang pariwisata yang selanjutnya dapat mendukung pendapatan suatu daerah. Hal ini membuktikan bahwa di Indonesia tidak hanya dikatakan akan kaya akan alamnya, namun juga segala keaneka ragaman budaya dan makanan yang ada.

Masing-masing wilayah maupun suku bangsa di Indonesia memiliki makanan tradisional yang berpotensi untuk dijadikan daya tarik daerahnya. Namun demikian tidak sedikit pula makanan tradisional yang sebenarnya sangat berpotensi tersebut tidak terjaga kelestariannya dan bahkan mungkin sudah tidak dikenal lagi oleh sebagian besar penduduknya.

Dari dua pengertian makanan tradisional diatas, dapat dikatakan bahwa makanan tradisional merupakan makanan yang diperoleh secara turun temurun dan disetiap daerah mempunyai ciri khas yang berbeda-beda. Itulah sebabnya mengapa orang harus mengetahui makanan tradisional daerahnya masing-masing, supaya tidak menghilangkan ciri khas daerahnya masing-masing.

2.3 *Website*

Dalam mencari informasi dari internet, pengguna akan menuju ke sebuah alamat unik internet yang disebut nama domain dan menemukan informasi berbentuk teks, gambar diam atau bergerak, animasi bergerak, suara ataupun video dalam sebuah media, yang disebut dengan *website* atau situs. *Website* ini dibuka melalui sebuah program penjelajah *(Browser*) yang berada di sebuah komputer. Program penjelajah yang bisa digunakan dalam komputer diantaranya: IE (*Internet Explorer*), *Mozilla, Firefox, Netscape, Opera*.

Pengertian website menurut Sebok, Vermat, dan tim (2018 : 70) adalah kumpulan halaman yang saling terhubung yang di dalamnya terdapat beberapa item seperti dokumen dan gambar yang tersimpan di dalam web server. *Web* app adalah sebuah aplikasi yang berada dalam web server yang bisa user akses melalui *browser*. *Web* app biasanya menampilkan data user dan informasi dari server.

Menurut Dillon, Schonthaler, dan Vossen (2017 : 1), sejak awal 1990, world wide *web* atau *website* merevolusi kehidupan pribadi maupun professional. *Web* menjadi situs yang terus berkembang dan sebagai perpustakaan informasi yang ada di mana-mana yang dapat diakses melalui mesin pencari dan portal. *Web* menjadi tempat penyimpanan media yang memfasilitasi hosting dan berbagi sumber daya yang sering kali gratis dan sebagai pendukung layanan do-it-yourself. *Web* juga menjadi platform perdagangan tempat orang dan perusahaan semakin menjalankan bisnisnya.

2.4 HTML

Menurut Anhar (2010:40), "*HTML* adalah sekumpulan simbol-simbol atau tag-tag yang dituliskan dalam sebuah file yang digunakan untuk menampilkan halaman pada *web browser*". Tag-tag *HTML* selalu diawali dengan dan diakhiri dengan dimana x tag *HTML* itu seperti b, i, u dll".

Menurut Sibero (2013:19) "*Hypertext Markup Language* atau *HTML* adalah bahasa yang untuk pertukaran dokumen *Web*".

Menurut pengertian diatas *Hypertext Markup Language (HTML)* merupakan sekumpulan simbol-simbol atau tag-tag yang dituliskan dalam sebuah file untuk menampilan halaman web browser untuk pertukaran dokumen web tersebut.

Hyper Text Markup Language (HTML) adalah sebuah bahasa markup yang digunakan untuk membuat sebuah halaman *web* dan menampilkan berbagai informasi didalam sebuah browser internet.

HTML saat ini merupakan standar internet yang didefinisikan dan dikendalikan penggunaannya oleh *World Wide Web Consurtium (W3C).HTML* berupa kode-kode tag yang mengintruksibrowser untuk menghasilkan tampilan sesuai dengan yang diingkan.Sebuah file yang merupakan file *HTML* dapat dibuka dengan menggunakan *browser web*.Berikut adalah fitur-fitur dan tag yang terdapat di *HTML* :

Tabel 2.1 Fitur *HTML*

No	Nama Tag	Tag Awal	Tag Akhir	Keterangan
1.	HTML	<HTML>	</HTML>	Tag dasar untuk mendefinisikan dokumen HTML.
2.	Head	<Head>	</Head>	Untuk menuliskan keterangan tentang dokumen web yang akan ditampilkan.
3.	Title	<Title>	</Title>	Untuk memberi judul pada caption *web browser*.
4.	Body	<Body>	</Body>	Isi utama dalam dokumen *web*.
5.	Line Break	 	</Br>	Membuat ganti baris pada dokumen *web*.
6.	Heading	<Hn>	</Hn>	Membentuk tulisan dengan pola judul dan ‘n’ adalah nomor tingkatan.
7.	Garis Mendatar	<Hr>	</Hr>	Membuat garis mendatar pada dokumen.
8.	Komentar	<!--	-->	Memberi komentar.
9.	Paragraf			Membuat teks paragraf.

2.5 PHP

Menurut Anhar (2010:3), "*PHP* singkatan dari *PHP*: *Hypertext Preprocessor* yaitu bahasa pemrograman *web server-side* yang bersifat open source".

Menurut Sibero (2013:49) "*PHP* adalah pemrograman interpreter yaitu proses penerjemahan baris kode sumber menjadi kode mesin yang dimengerti komputer secara langsung pada saat baris kode dijalankan".

PHP Hypertext Preprocessor (*PHP*) merupakan server-side yang ditambahkan dalam *HTML*. *PHP* itu sendiri merupakan singkatan dari Personal *Home Page* Tools. Skrip ini akan membuat suatu aplikasi yang dapat diintegrasikan kedalam *HTML* sehingga suatu halaman *HTML* tidak lagi bersifat statis, namun menjadi bersifat dinamis".

PHP merupakan bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat program *website* dimana kode program yang telah dibuat dikompilasi dan dijalankan pada sisi server untuk menghasilkan halaman *website* yang dinamis. *PHP* dibuat pada tahun 1994 oleh Rasmus Lerdorf. Pada awalnya *PHP* didirikan untuk personel *Home Page*. Karena memiliki banyak manfaat dan dapat berkembang dengan baik maka *PHP* kemudian disebut dengan *PHP* : *Hypertext Preprocessor*. *PHP* merupakan perangkat lunak open ssource. Penulisan kode program *PHP* menyatu dengan *HTML* yang berjalan pada sisi server. Hal ini berarti semua sintaks yang telah dituliskan sepenunya dijalankan pada server hanya hasilnya saja yang dikirimkan keisi *browser*. *PHP*

merupakan bahasa pemrograman yang sesuai untuk membuat aplikasi website dinamis seperti *CMS* karena memiliki peforma yang tinggi, mudah dipelajari, multi platform, aman, open source, serta mudah dikoneksikan dengan berbagai macam sistem database.

PHP adalah pemrograman interpreter yaitu proses penerjemahan baris kode sumber menjadi kode mesin yang dimengerti komputer secara langsung pada saat baris kode dijalankan. *PHP* disebut sebagai pemrograman *Server Side Programing*, hal ini dikarenakan seluruh prosesnya dijalankan pada server. *PHP* adalah suatu bahasa dengan hak cipta terbuka atau yang juga dikenal dengan istilah Open Source, yaitu pengguna dapat mengembangkan kode-kode fungsi *PHP* sesuai dengan kebutuhannya. Pemrograman *PHP* dapat ditulis dalam dua bentuk yaitu penulisan baris kode *PHP* pada file tunggsl dan penulisan kode *PHP* pada halaman html.

PHP (*Hypertext Preprocessor*) merupakan sebuah bahasa pemrograman yang hanya dapat berjalankan pada sisi server (*Server Side Scripting*). Artinya proses yang dibuat dengan *PHP* tidak akan berjalan tanpa menggunakan *web* server. *PHP* digunakan untuk membangun aplikasi berbasis *web* agar *web* tersebut dapat digunakan secara dinamis, seperti menambah, mengubah, membaca, serta menghapus suatu konten. *PHP* menyatu dengan kode *HTML*. *PHP* tidak menggantikan peran utama *HTML* sebagai pondasi kerangka *web*, namun untuk melengkapi kekosongan. *HTML* merupakan bahasa pemrograman yang digunakan untuk membangun kerangka atau

pondasi *web*. Sedangkan *PHP* merupakan bahasa pemrograman yang digunakan untuk proses aksi yang terdapat dalam konten *web*.

PHP berjalan pada sisi server sehingga *PHP* disebut juga sebagai bahasa Server *Side Scripting*. Artinya bahwa dalam setiap/untuk menjalankan *PHP*, wajib adanya *web* server.

PHP ini bersifat open *source* hingga dapat dipakai secara cuma-cuma dan mampu lintas *platform*, yaitu dapat berjalan pada sistem operasi *Windows* maupun *Linux*. *PHP* juga dibangun sebagai modul pada *web* server *apache* dan sebagai binary yang dapat berjalan sebagai *GGI*.

2.6 MySql

Menurut Sibero (2010:97) "*MySQL* atau dibaca "My Sekuel" dengan adalah suatu *RDMS* (*Relational Data Base Management System*) yaitu Aplikasi yang menjalankan fungsi pengolahan data".

Menurut Anhar (2010:45) "*MySQL (My Structure Query Language)* adalah salah satu *Database Management System* (*DBMS*) dari sekian banyak *DMBS* seperti *Oracle, MS SQL, Postagre SQL*, dan lainnya".

MySQL adalah database yang menghubungkan script *PHP* menggunakan perintah *query* dan *escaps character* yang sama dengan *PHP*. *MySQL* mempunyai tampilan *client* yang mempermudah dalam mengakses database dengan kata sandi untuk mengizinkan proses yang biasa dilakukan. *PhpMyAdmin* adalah sebuah *software*

yang berbentuk seperti halaman situs yang terdapat pada web server. Fungsi dari halaman ini adalah sebagai pengendali database *MySQL* sehingga pengguna *MySQL* tidak perlu repot untuk menggunakan perintah-perintah *SQL*. Karena dengan adanya halaman ini semua hal tersebut dapat dilakukan hanya dengan meng-klik menu fungsi yang ada pada halaman *phpMyAdmin*.

MySQL adalah sebuah implementasi dari system manajemen basisdata relasional (*RDBMS*) yang didistribusikan secara gratis dibawah lisensi *GPL (General Public License)*. Setiap pengguna dapat secara bebas menggunakan *MySQL*, namun dengan batasan perangkat lunak tersebut tidak boleh dijadikan produk turunan yang bersifat komersial. *MySQL* sebenarnya merupakan turunan salah satu konsep utama dalam basisdata yang telah ada sebelumnya; *SQL* (*Structured Query Language). SQL* adalah sebuah konsep pengoperasian basisdata, terutama untuk pemilihan atau seleksi dan pemasukan data, yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan dengan mudah secara otomatis.

Menurut pendapat diatas dapat disimpulkan *MySQL* adalah aplikasi untuk menjalankan fungsi pengolahan data dan merupakan *Oracle, MySQL, Postagre SQL* yang terdapat dalam *Database Management System* (*DBMS*).

2.7 Pengertian Aplikasi Berbasis *Web*

Menurut Nugroho (2010:315) “Aplikasi *Web* merupakan aplikasi yang berjalan diberbagai *browser* seperti internet *Explorer, Mozilla, Opera* dan sebagainya”.

Menurut Simarmata (2010:56) aplikasi *web* adalah "sebuah sistem informasi yang mendukung interaksi pengguna melalu antarmuka berbasis *web*".

Pada saat mengakses internet diperlukan suatu *web browser* sebagai media untuk menampilkan halaman *website* yang diakses oleh pengguna internet serta diperlukan suatu *web* server sebagai tempat penyimpanan internet. Aplikasi *web* merupakan program berbentuk perangkat lunak yang berjalan pada suatu sistem tertentu yang berguna untuk membantu pengguna *web* dalam menjalankan *web* tersebut. Aplikasi berbasis *web* adalah aplikasi yang dibuat dalam bahasa markup dan membutuhkan *web* server serta *browser*, dapat diakses melalui *web browser* saat tersambung dengan jaringan internet maupun intranet. Aplikasi lebih banyak digunakan karena lebih mudah dan dapat diimplementasikan di berbagai kebutuhan.

Aplikasi berbasis *web* adalah aplikasi yang dikembangkan menggunakan bahasa *HTML, PHP, CSS, JS* yang membutuhkan *web* server dan browser untuk menjalankannya seperti *Chrome, Firefox* atau *Opera*. Aplikasi *Web* dapat berjalan pada jaringan internet kemudahan dalam akses adalah ciri utama yang membuat Aplikasi *Web* lebih banyak diminati dan lebih mudah diimplementasikan pada berbagai bidang kehidupan.

Dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa aplikasi *web* adalah sebuah program atau sistem informasi melalui antarmuka berbasis *web* yang dijalankan melalui browser seperti Internet *Explorer, Mozilla, Opera* dan aplikasi *browser* lainnya.

BAB III
PEMBAHASAN

3.1 Analisis Masalah

Makanan lokal khas Kalimantan Tengah merupakan makanan daerah yang memiliki ciri khas masing-masing. Mungkin sebagian orang belum tau makanan lokal apa saja yang ada di Kalimantan tengah, oleh karena itu untuk mengatasi masalah tersebut, disini penulis ingin mengenalkan beberapa makanan lokal khas Kalimantan Tengah dengan cara membuat sebuah "Aplikasi Pengenalan Makanan Lokal Khas Kalimantan Tengah Berbasis *Web*". Sehingga dengan adanya aplikasi ini agar dapat mempermudah serta bisa membantu para wisatawan lokal maupun wisatawan asing dalam memperoleh informasi dalam dapat mengenal dan mengetahui makanan lokal apa saja yang ada di Kalimantan tengah dan sehingga bisa menarik minat masyarakat untuk mencoba makanan lokal yang ada di Kalimantan Tengah.

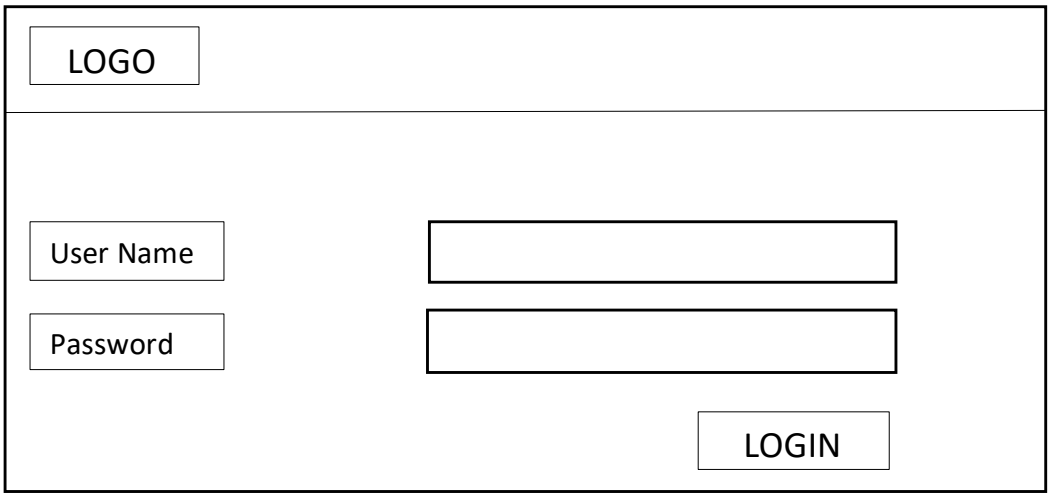
3.2 Perancangan Perangkat Lunak

Perangkat keras computer tidak berarti tanpa perangkat lunak begitu juga sebaliknya. Mereka saling mendukung satu sama lain. Perangkat keras hanya berfungsi jika diberikan intruksi kepadanya yang bisanya disebut perangkat lunak. Antar Muka Rancangan *web* ini berisi spesifikasi yang di rancang pada tampilan untuk halaman *website* berikut dibawah ini.

1. Rancangan Antar Muka Halaman log in Administrator

Rancangan halaman ini merupakan halaman pertama yang dapat terhubung ke halaman yang lainnya dan sebelum masuk penggunaan akan di minta log in terlebih dahulu dengan user name dan *password* yang benar.

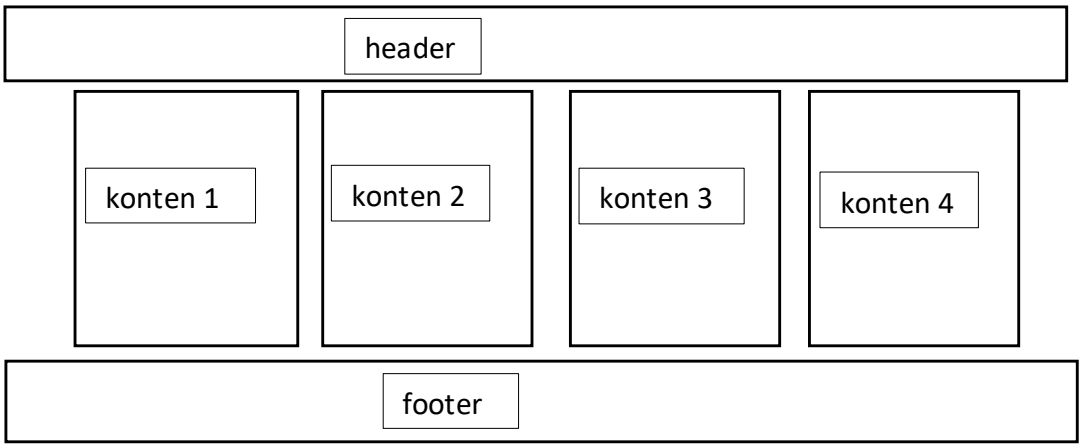
Adapun rancangan antar muka dari halaman log in dapat dilihat pada Gambar 3.1 dibawah ini.



Gambar 3.1 Log In Administrator

2. Rancangan Antar Muka Halaman Depan

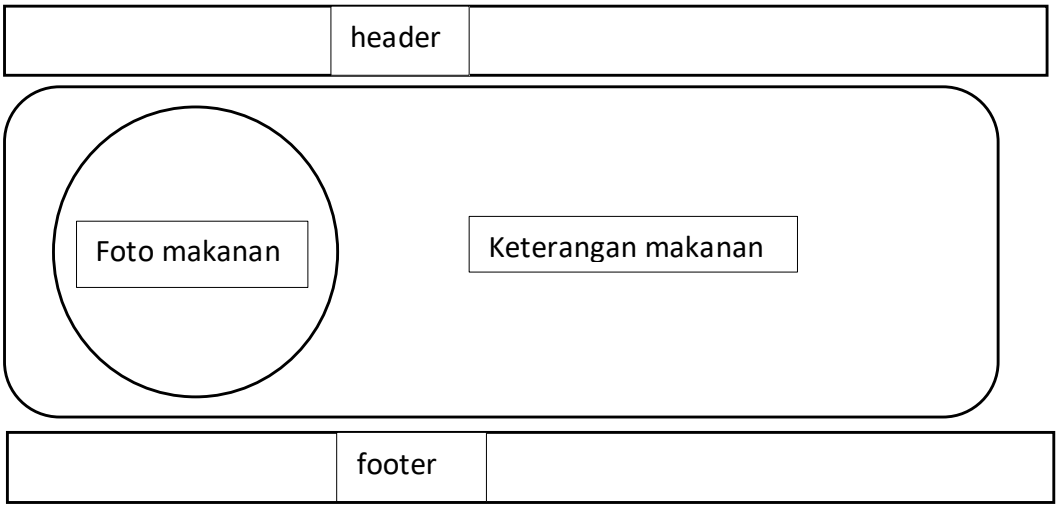
Rancangan halaman ini merupakan halaman utama yang dapat terhubung ke halaman yang lainnya dan sebelum masuk pengguna akan diminta untuk memilih halaman terlebih dahulu dengan pilihan tombol mulai, bantuan, dan keluar. Berikut gambar untuk tampilan rancangan halaman depan bisa dilihat pada Gambar 3.2 dibawah ini.



Gambar 3.2 Halaman Depan

3. Rancangan Antar Muka Halaman Informasi

Rancangan halaman ini merupakan halaman informasi yang akan menampilkan gambar-gambar dan keterangan makanan. Berikut adalah gambar untuk tampilan rancangan antar muka halaman informasi dapat dilihat pada Gambar 3.3 dibawah ini.



Gambar 3.3 Tampilan Informasi Makananan.

3.3 Implementasi dan Pengujian

Implementasi merupakan kegiatan akhir dari proses penerapan sistem baru dimana tahap ini merupakan tahap meletakan sistem supaya siap untuk dioperasikan dan dapat dipandang sebagai usaha untuk mewujudkan sistem yang telah diramcang.

Aplikasi ini adalah berisi informasi tentang makanan untuk memudahkan pengguna untuk mengenal berbagai buah-buahan yang ada di sekitar lingkungan kepada pengguna. Pada aplikasi ini terdapat makanan yang disertai gambar dan keterangan.

1. Tampilan Halaman Utama

   Halaman ini menjelaskan tentang halaman utama atau *landing page* yang merupakan tampilan awal *website* pertama kali dibuka. Di gambar tersebut ada beberapa navigasi bar, yaitu : Beranda, Produk Makanan kalteng,

Tentang, Hubungi Kami, dan Login Admin. Tampilan halaman utama bisa dilihat pada Gambar 3.4 dibawah ini.



Gambar 3.4 Beranda/Halaman Utama

2. Tampilan Produk Makanan

Pada tampilan produk makanan ini terdapat tampilan makanan dan jika ingin mencari menu makanan lain bisa mencari langsung berdasarkan nama makanan yang ingin di cari. Untuk tampilan produk makanan bisa dilihat pada Gambar 3.5 dibawah ini.



Gambar 3.5 Halaman Produk Makanan

3. Tampilan Tentang Kami

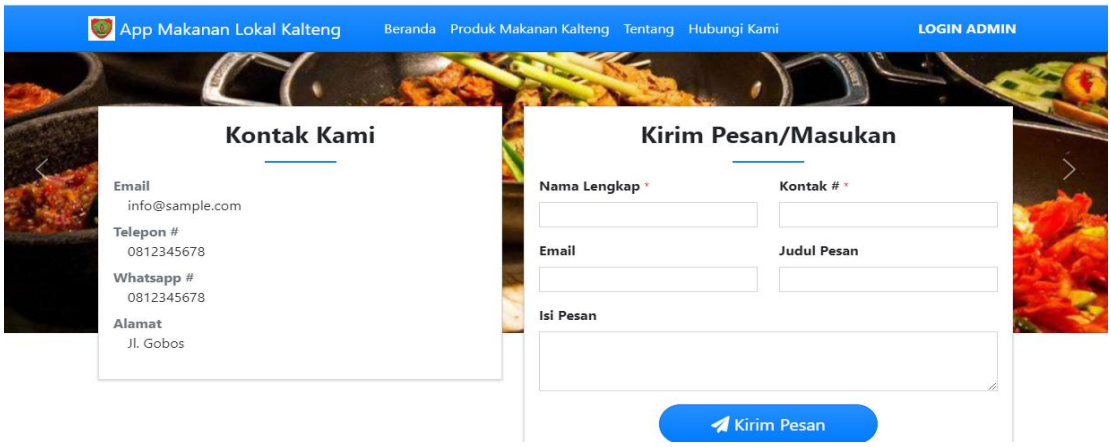
Halaman ini menampilkan berita tentang kami. Untuk melihat tampilan tentang kami bisa dilihat pada Gambar 3.6 dibawah ini.



Gambar 3.6 Halaman Tentang Kami

4. Tampilan Kontak

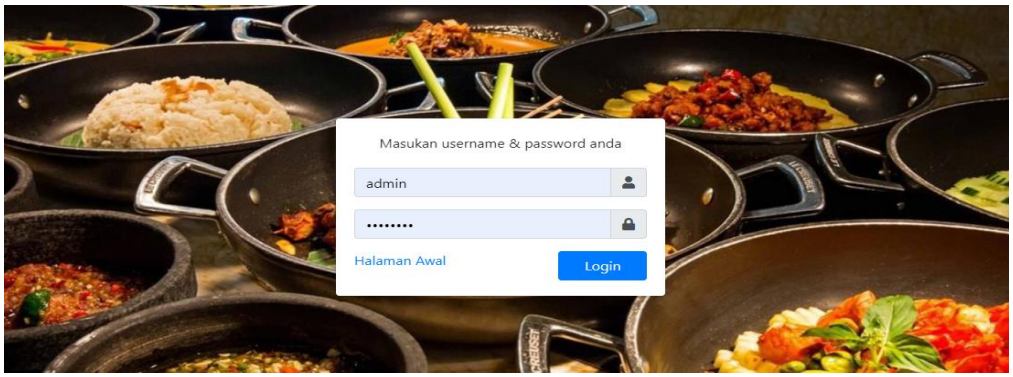
Tampilan ini menampilkan desain antar muka kontak admin yang dapar dihubungi, seperti alamat, email, dan nomor *whatsapp*. Untuk tampilan kontak bisa dilihat pada Gambar 3.7 dibawah ini.



Gambar 3.7 Halaman Kontak

5. Tampilan Menu Login

Merupakan tampilan login dimana *admin* harus memasukkan *username* dan *password* yang terdaftar di *database*. Jika berhasil login maka admin dapat melakukan *input* data di tampilan *dashboard admin*. Untuk tampilan menu login bisa dilihat pada Gambar 3.8 dibawah ini.



Gambar 3.8 Halaman Menu Login

6. Tampilan Halaman Admin

Merupakan tampilan *dashboard admin*, yang berisi menu sidebar seperti : *dashboard*, daftar produk kuliner, rincian produk, halaman, pesan

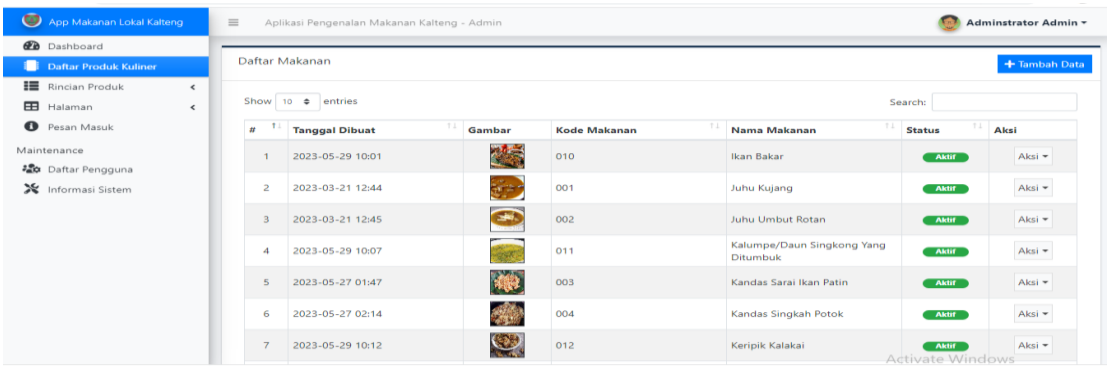
masuk, daftar pengguna, dan informasi sistem. Berikut adalah tampilan halaman admin yang bisa dilihat pada Gambar 3.9 dibawah ini.



Gambar 3.9 Halaman Dashboard Admin

7. Tampilan Halaman Daftar Makanan

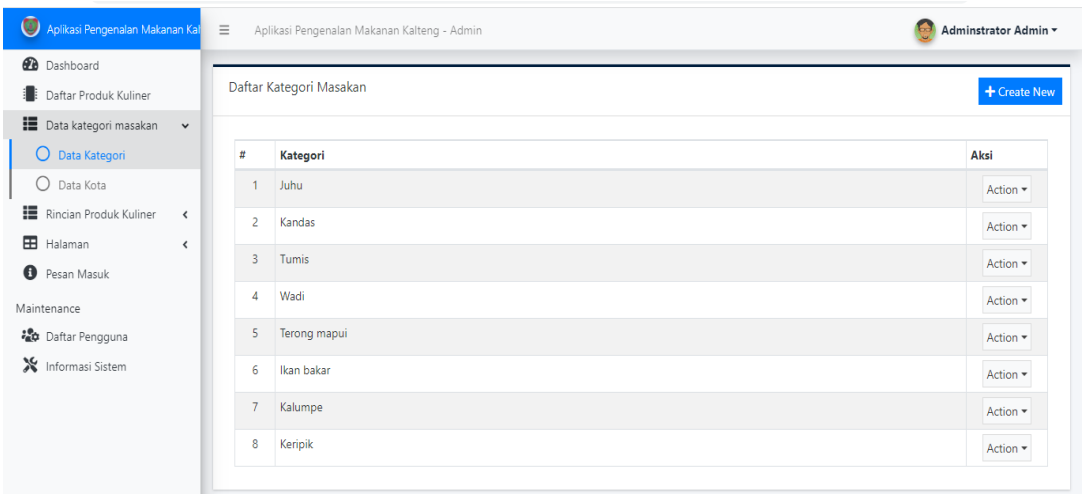
Merupakan tampilan daftar makanan yang berisikan informasi mengenai menu-menu apa saja yang ada di daftar makanan. Untuk tampilan daftar makanan bisa dilihat pada Gambar 3.10 dibawah ini.



Gambar 3.10 Halaman Daftar Makanan

8. Tampilan Data Kategori Masakan

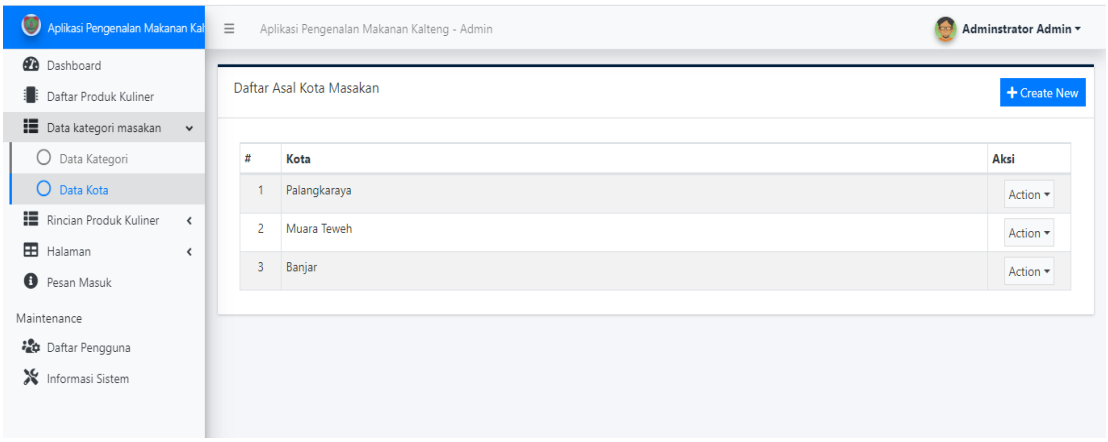
Merupakan tampilan Daftar kategori Makanan, aksi tambah data, edit dan hapus data. Untuk tampilan daftar data kategori makanan dapat dilihat pada Gambar 3.11 dibawah ini.



Gambar 3.11 Data Kategori Masakan

9. Tampilan Data Kota

Merupakan tampilan daftar data asal kota dari kategori makanan, aksi tambah data, edit dan hapus data. Untuk tampilan data kota dapat dilihat pada Gambar 3.12 dibawah ini.



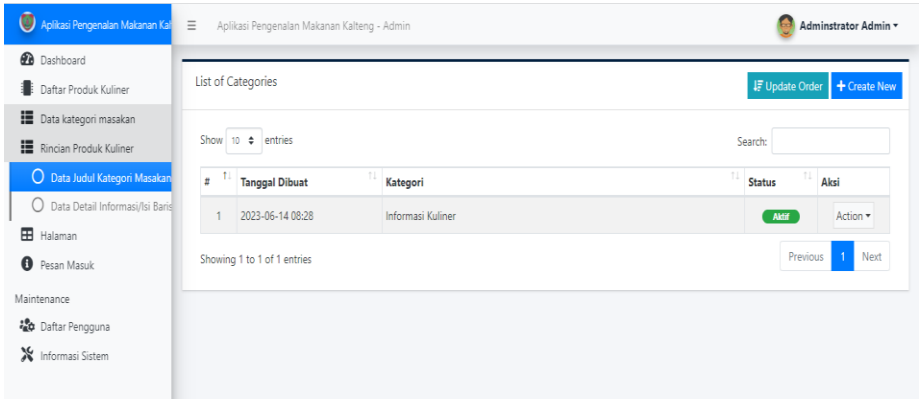
Gambar 3.12 Data Kota

10. Tampilan Rincian Produk Kuliner

Didalam rincian produk kuliner ini ada dua rincian yaitu:

a. Data Judul Kategori masakan

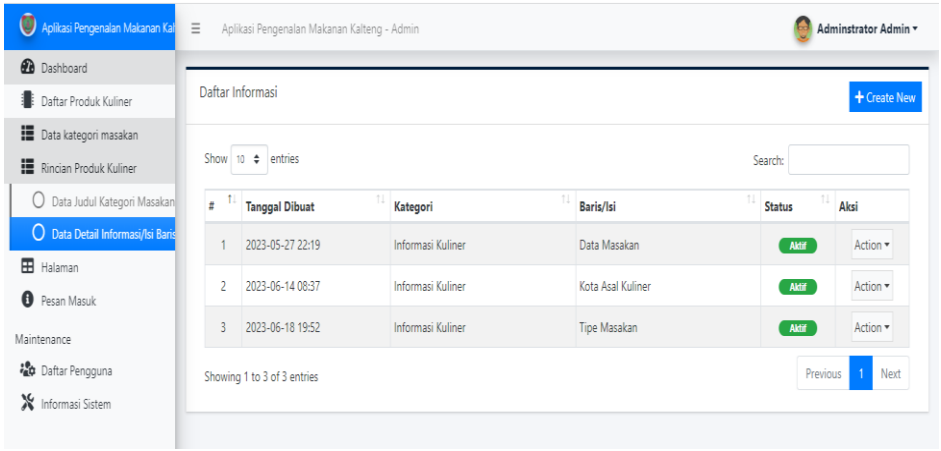
Judul kategori masakan ini berisi tentang list kategori seperti Tanggal dibuat, informasi kuliner, aksi tambah data, edit dan hapus data. Untuk tampilan data judul kategori masakan ini dapat dilihat pada Gambar 3.13 dibawah ini.



Gambar 3.13 Judul Kategori Masakan

b. Data Detail Informasi/ Isi Baris

Detail informasi/isi baris ini merupakan data daftar informasi yang didalamnya ada data masakan, kota asal kuliner dan tipe masakan, aksi tambah data, edit dan hapus data. Untuk tampilan detail informasi/ isi baris bisa dilihat pada Gambar 3.14 dibawah ini.



Gambar 3.14 Data Detail Informasi/ isi baris

BAB IV
PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari latar belakang tentang pembuatan aplikasi pengenalan makanan lokal,penulis dapat menarik kesimpulan bahwa :

a. Aplikasi digunakan untuk mengenalkan makanan lokal kepada masyarakat yang tidak mengetahui makanan lokal apa saja yang ada di Kalimantan Tengah. Karena semakin berkembangnya terknologi maka aplikasi ini sangat dibutuhkan oleh masyarakat.
b. Aplikasi Pengenalan Makanan Lokal Khas Kalimantan Tengah adalah sebagai media informasi yang tepat untuk media pembelajaran secara online, dengan adanya aplikasi ini dapat memudahkan masyarakat mempelajari tentang makanan lokal khas Kalimantan Tengah.
c. Pengenalan makanan merupakan salah satu penyebaran informasi atau pengetahuan tentang makanan lokal dan manfaatnya bagi masyarakat. Pengetahuan tentang makanan lokal sangat penting bagi masyarakat untuk membantu masyarakat dalam mengetahui makanan lokal khas daerah Kalimantan Tengah serta memotivasi masyarakat agar lebih tertarik pada makanan lokal.
d. Disisi lain pengoperasian *smartphone* yang sangat mudah digunakan membantu untuk mengetahui informasi apa saja yang ada di media sosial.

Jadi kesimpulannya bahwa aplikasi pengenalan makanan lokal yang berbasis web ini sangat dibutuhkan dan diperlukan oleh masyarakat untuk mengenal makanan apa saja yang ada di Kalimantan Tengah.

4.2 Saran

Saran yang dapat disampaikan oleh penulis,untuk kedepannnya penulis berharap aplikasi ini dapat dikembangkan menjadi lebih baik lagi. Pengembangan dapat dilakukan dalam bentuk :

a. Untuk pengembangan yang diingkan menyempurnakan aplikasi ini agar dapat lebih banyak memberikan informasi tentang makanan lokal khas Kalimantan Tengah.
b. Diharapkan untuk para pengembang untuk dapat menambahkan visual sesuai kebutuhan agar berjalannya sistem lebih efektif dan efisien.
c. Untuk pengembangan yang ingin menyempurnakan aplikasi ini dapat menyesuaikan desain atau tampilan gambar makanan.
d. Adanya penambahan makanan dan jenis makanan.
e. Menambahkan info makanan.
f. Menambahkan gambar makanan.

DAFTAR PUSTAKA

Acuan dari Jurnal

Anhar (2010), "*PHP* singkatan dari *PHP: Hypertext Preprocessor* yaitu bahasa pemrograman *web server-sid*e yang bersifat open source", 3.

Anhar (2010), "*HTML* adalah sekumpulan simbol-simbol atau tag-tag yang dituliskan dalam sebuah file yang digunakan untuk menampilkan halaman halaman pada *web browser",* 40.

Dillon, Schonthaler, dan Vossen (2017), sejak awal 1990, *world wide web* atau *website* merevolusi kehidupan pribadi maupun professional, 1.

Eksekutif (1993), *Aplication* adalah masalah yang memakai teknik pemrosesan data aplikasi biasanya mengacu pada komputasi yang diinginkan,atau data pemrosesan data, 9.

Jogiyanto (1999), Aplikasi adalah penggunaan dalam suatu komputer, instruksi (*intruction*) atau pernyataan (*statement*) yang disusun sedemikian rupa sehingga komputer dapat memproses input menjadi *output,* 12.

Lily, Arsanti , Lestari (2018), makanan tradisional adalah produk makanan dari suatu daerah yang dibuat secara tradisional, 1.

Marwanti (2000), makanan tradisional mempunyai pengertian makanan rakyat sehari hari, 112.

Noviansyah, (2011) Aplikasi dapat diartikan juga sebagai program komputer yangdibuat untuk menolong manusia dalam melaksanakan tugas tertentu, 56.

Nugroho (2010) "Aplikasi *Web* merupakan aplikasi yang berjalan diberbagai browser seperti internet *Explorer, Mozilla, Opera,* 315.

Sebok, Vermat, dan tim (2018) kumpulan halaman yang saling terhubung yang dalamnya terdapat beberapa item seperti dokumen dan gambar, 70.

Simarmata (2010) aplikasi web adalah sebuah sistem informasi yang mendukung interaksi pengguna melalu antarmuka berbasis *web,* 56.

Sibero (2013) "*Hypertext Markup Language* atau *HTML,* 19.

Sibero (2013)*PHP* adalah pemrograman *interpreter* yaitu proses penerjemahan,49.

Sibero (2010) *"MySQL* atau dibaca "*My Sekuel*" dengan adalah suatu *RDMS (Relational Data Base Management System),* 97.

Acuan Link

https://repository.bsi.ac.id/index.php

http://eprints.uny.ac.id

http://eprints.kwikkiangie.ac.id

Acuan dari Buku Terbitan Lembaga

STMIK Palangka Raya,2022.Pedoman Penulisan Tugas Akhir Pembuatan Program Studi Manajemen Informatika, Palangka Raya.

LAMPIRAN

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. (0536) 3224593, 3225515 Fax. (0536) 3225515 Palangka Raya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

SURAT TUGAS

No. 012/STMIK-4.E.1/AU/III/2023

Ketua Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya menugaskan nama-nama tersebut di bawah:

Nama : Sherly Jayanti, ST., M.Cs
NIK : 198501102012004
Sebagai Pembimbing I dalam Pembuatan Program

Nama : Dewanto Zulkarnain, SH., M.Pd
NIK : 198804172015101
Sebagai Pembimbing II dalam Penulisan Tugas Akhir

Untuk membimbing Tugas Akhir mahasiswa :

Nama : Meisya Hosana
Np Handphone : 081238096011
NIM : E2057401013
Judul TA : Aplikasi Berbasis Web Untuk Pengenalan Makanan Lokal Khas Kalimantan Tengah
Berlaku s/d : 09 Maret 2024

Dimohon untuk membahas judul TA bersama mahasiswa dan Surat Tugas Pembimbing akan diberikan setelah judul dinyatakan disetujui oleh dosen pembimbing

Palangkaraya, 09 Maret 2023
Ketua Prodi Manajemen Informatika,

Arliyana, M.Kom
NIK. 198510082010002

Tembusan :
1. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal (UPMI)
2. Ketua Jurusan Manajemen Informatika
3. Arsip

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. (0536) 3224593, 3225515 Fax. (0536) 3225515 Palangka Raya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

PENGUJI TUGAS AKHIR

No. 029/STMIK-4.E.1/AU/V/2023

Ketua Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya menugaskan kepada nama-nama berikut :

1. Nama : Moch Ichsan,ST., M.Kom
   NIK : 198001192006101
   Sebagai Ketua
2. Nama : Sherly Jayanti, ST., M. Cs
   NIK : 198501102012004
   Sebagai Sekretaris
3. Nama : Dewanto Zulkarnain, S.H.,M.Pd
   NIK : 198804172015101
   Sebagai Anggota

Tim Penguji Tugas Akhir :

Nama	: Meisya Hosana
NIM	: E2057401013
Hari / Tanggal	: Rabu, 7 Juni 2023
Waktu	: 10.00 WIB - Selesai
Judul Tugas Akhir	: Aplikasi Berbasis Web Untuk Pengenalan Makanan Lokal Khas Kalimantan Tengah

Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggung jawab.

Palangkaraya, 29 Mei 2023
An. Ketua Prodi Manajemen Informatika,

Sherly Jayanti, ST., M.Cs
NIK. 198501102012004

Tembusan :
1. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal (UPMI)
2. Arsip

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : stmikplk@gmail.com – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : MEISYA HOSANA
NIM : E2057401013
Tanggal Persetujuan Judul : 09 Maret 2023
Judul Tugas Akhir : APLIKASI BERBASIS WEB UNTUK PENGENALAN MAKANAN LOKAL KHAS KALIMANTAN TENGAH

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
1.	16/03/2023		Perhatikan ukuran margin, ikuti pedoman TA untuk penulisan kutipan, definisi para ahli min 2, perhatikan definisi pada bab 2!	
2.	20/3		TATA TULIS DIPERBAIKI	
3.	30/3/2023		perhatikan penulisan kata asing, lanjut bab III !	
4.	3/3		PENULISAN SESUAIKAN DGN PEDOMAN	
5.	10/5/2023		lengkapi di bab III, untuk perancangan sistem, harus det !	
6.	11/5		JARAK ATAS & KATA ASING	
7.	19/5/23		PENULISAN DIRAPIKAN	
8.	25/5/23		Tambahkan rancangan tabel dan tampilan hasil aplikasi pada bab III	
9.	27/5/23		lampirkan printscreen aplikasi pada naskah TA berikut penjelasannya!	
10	20/5/23		ACC sidang TA!	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

SHERLY JAYANTI

Dosen Pembimbing II,

DEWANTO ZULKARNAIN

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3224593 Fax. 0536-3225515 Palangkaraya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www. stmikplk.ac.id

BERITA ACARA
UJIAN TUGAS AKHIR

Periode (Bulan) : Juni Tahun 2023

1. Hari/Tanggal Ujian : Rabu / 07 Juni 2023
2. Waktu (Jam) : 10.00 WIB sampai dengan 12.00 WIB
3. Nama Mahasiswa : Meisya Hosana
4. Nomor Induk Mahasiswa : E2057401013
5. Program Studi : Manajemen Informatika
6. Tahun Angkatan : 2020
7. Judul Tugas Akhir (TA) : Aplikasi Berbasis *Web* Untuk Pengenalan Makanan Lokal Khas Kalimantan Tengah.
8. Dosen Penguji :

Nama	Nilai	Tanda Tangan
1. Moch Ichsan, ST.,M.Kom	=	(.....)
2. Sherly Jayanti, ST, M.Cs	=	(.....)
3. Dewanto Zulkarnain, SH.,M.Pd	=	(.....)

9. Hasil Ujian : **LULUS / TIDAK LULUS *)** NILAI = ...
   Dengan Perbaikan/ Tanpa Perbaikan *)
10. Catatan Penting : 1. Lama Perbaikan ..... hari
    2. Jika lebih dari 1 (satu) bulan dikenakan sanksi berupa denda sebesar Rp. 400.000,- (Empat ratus ribu rupiah) per bulan dari tanggal ujian
    3. Jika lebih dari 3 (tiga) bulan dari tanggal ujian maka hasil ujian dibatalkan dan wajib mengajukan judul dan pembimbing baru

Palangkaraya, 07 Juni 2023

Mengetahui :
Ketua Program Studi Manajemen Informatika,

Arliyana, M.Kom.
NIK. 198510082010002

Ketua Penguji,

Moch Ichsan, ST.,M.Kom
NIK. 198001192006101

Tembusan :
1. Ketua Prodi Manajemen Informatika
2. Kabag AKMA
3. Mahasiswa yang bersangkutan

Dibawa saat konsultasi perbaikan dengan dosen penguji
**) Coret yang tidak perlu*

LISTING PROGRAM

Ini adalah file koneksi.php yang berfunsi untuk menghubungkan antara database.

koneksi.php

```php
<?php
$dev_data = array('id'⇒'-1','firstname'⇒'Developer',
'lastname'⇒'','username'⇒'meisya',
'password'⇒'5da283a2d990e8d8512cf967df5bc0d0','last_login'⇒'',
'date_updated'⇒'','date_added'⇒'');
if(!defined('base_url')) define('base_url','http://localhost/mei/
');
if(!defined('base_app')) define('base_app', str_replace('\\','/',
__DIR__).'/' );
// if(!defined('dev_data')) define('dev_data',$dev_data);
if(!defined('DB_SERVER')) define('DB_SERVER',"localhost");
if(!defined('DB_USERNAME')) define('DB_USERNAME',"root");
if(!defined('DB_PASSWORD')) define('DB_PASSWORD',"");
if(!defined('DB_NAME')) define('DB_NAME',"mei2");
?>
```

-Index.php : untuk menampilkan halaman utama aplikasi makanan lokal kalteng berbasis web, yang isinya ada navigasi, body, dan footer mengenai produk makanan lokal kalteng

```
<?php require_once('config.php'); ?>

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<?php require_once('inc/header.php') ?>

<?php if($_settings->chk_flashdata('success')): ?>

<script>

  $(function(){

    alert_toast("<?php echo $_settings->flashdata('success') ?>",'success')
```

```
})
</script>
<?php endif;?>
<body class="layout-top-nav layout-navbar-fixed">
<?php require_once('inc/topBarNav.php') ?>
<?php $page = isset($_GET['p']) ? $_GET['p'] : 'home';  ?>
<?php
    if(!file_exists($page.".php") && !is_dir($page)){
        include '404.html';
    }else{
    if(is_dir($page))
        include $page.'/index.php';
    else
        include $page.'.php';
    }
?>
<?php require_once('inc/footer.php') ?>


  <div class="modal fade" id="uni_modal" role='dialog'>
    <div class="modal-dialog   rounded-0 modal-md modal-dialog-centered"
role="document">
      <div class="modal-content  rounded-0">
        <div class="modal-header">
        <h5 class="modal-title"></h5>
      </div>
```

```
      <div class="modal-body">
      </div>
      <div class="modal-footer">
        <button type="button" class="btn btn-primary" id='submit' onclick="$('#uni_modal form').submit()">Save</button>
        <button type="button" class="btn btn-secondary" data-dismiss="modal">Cancel</button>
      </div>
      </div>
    </div>
  </div>
  <div class="modal fade" id="uni_modal_right" role='dialog'>
    <div class="modal-dialog  rounded-0 modal-full-height  modal-md" role="document">
      <div class="modal-content rounded-0">
        <div class="modal-header">
        <h5 class="modal-title"></h5>
        <button type="button" class="close" data-dismiss="modal" aria-label="Close">
          <span class="fa fa-arrow-right"></span>
        </button>
      </div>
      <div class="modal-body">
      </div>
      </div>
    </div>
  </div>
  <div class="modal fade" id="viewer_modal" role='dialog'>
```

```
<div class="modal-dialog modal-md" role="document">
    <div class="modal-content">
        <button type="button" class="btn-close" data-dismiss="modal"><span class="fa fa-times"></span></button>
        <img src="" alt="">
    </div>
  </div>
 </div>
 <div class="modal fade" id="confirm_modal" role='dialog'>
  <div class="modal-dialog modal-md modal-dialog-centered" role="document">
    <div class="modal-content">
      <div class="modal-header">
      <h5 class="modal-title">Confirmation</h5>
    </div>
    <div class="modal-body">
      <div id="delete_content"></div>
    </div>
    <div class="modal-footer">
      <button type="button" class="btn btn-primary" id='confirm' onclick="">Continue</button>
      <button type="button" class="btn btn-secondary" data-dismiss="modal">Close</button>
    </div>
    </div>
  </div>
 </div>
```

```
</body>
</html>
```

- contact.php : untuk menampilkan halaman kontak yaitu hubungi kami

```
<style>
    .carousel-item>img{
        object-fit:cover !important;
    }
    #carouselExampleControls .carousel-inner{
        height:25em !important;
    }
    .product-img-holder{
        width:100%;
        height:15em;
        overflow:hidden;
    }
    .product-img{
        width:100%;
        height:100%;
        object-fit: cover;
        object-position: center center;
        transition: all .3s ease-in-out;
    }
    .product-item:hover .product-img{
        transform: scale(1.2)
}
```

```
.jumbotron{
        position: fixed !important;
        width: 100%;
    }
    #jumbotron-divider{
        position: relative !important;
        z-index: -1;
        height:23em !important;
    }
</style>
<div class="position-relative">
    <div class="jumbotron p-0 mb-0">
        <div id="carouselExampleControls" class="carousel slide bg-dark" data-ride="carousel">
            <div class="carousel-inner">
                <?php
                    $upload_path = "uploads/banner";
                    if(is_dir(base_app.$upload_path)):
                    $file= scandir(base_app.$upload_path);
                    $_i = 0;
                        foreach($file as $img):
                            if(in_array($img,array('.','..')))
                                continue;
                    $_i++;

                ?>
```

```
            <div class="carousel-item h-100 <?php echo $_i == 1 ? "active" : " ?>">
              <img src="<?php echo validate_image($upload_path.'/'.$img) ?>" class="d-block w-100  h-100" alt="<?php echo $img ?>">
            </div>
            <?php endforeach; ?>
            <?php endif; ?>

        </div>
        <button class="carousel-control-prev" type="button" data-target="#carouselExampleControls" data-slide="prev">
            <span class="carousel-control-prev-icon" aria-hidden="true"></span>
            <span class="visually-hidden">Previous</span>
        </button>
        <button class="carousel-control-next" type="button" data-target="#carouselExampleControls" data-slide="next">
            <span class="carousel-control-next-icon" aria-hidden="true"></span>
            <span class="visually-hidden">Next</span>
        </button>
</div>
    </div>
    <div id="jumbotron-divider"></div>
</div>
<section class="py-3">
    <div class="container">
        <div class="row mt-lg-n4 mt-md-n4 justify-content-center">
            <div class="col-lg-5 col-md-5 col-sm-12 col-xs-12 mb-3">
```

```
            <div class="card rounded-0">
              <div class="card-body">
                 <h3 class="text-center"><b>Kontak Kami</b></h3>
                 <center><hr style="height:2px;width:5em;opacity:1" class="bg-primary"></center>
                 <dl>
                    <dt class="text-muted">Email</dt>
                    <dd class="pl-3"><?= $_settings->info('email') ?></dd>
                    <dt class="text-muted">Telepon #</dt>

<dd class="pl-3"><?= $_settings->info('phone') ?></dd>
                    <dt class="text-muted">Whatsapp #</dt>
                    <dd class="pl-3"><?= $_settings->info('mobile') ?></dd>
                    <dt class="text-muted">Alamat</dt>
                    <dd class="pl-3"><?= $_settings->info('address') ?></dd>
                 </dl>
              </div>
            </div>
          </div>
          <div class="col-lg-6 col-md-6 col-sm-12 col-xs-12 mb-3">
            <div class="card rounded-0">
              <div class="card-body">
                 <h3 class="text-center"><b>Kirim Pesan/Masukan</b></h3>
                 <center><hr style="height:2px;width:5em;opacity:1" class="bg-primary"></center>
```

```
<form id="inquiry-form">
                    <input type="hidden" name="id" value="">
                    <div class="row">
                        <div class="col-lg-6 col-md-6 col-sm-12 col-xs-12">
                            <div class="form-group">
                                <label for="fullname" class="control-label">Nama Lengkap <small class="text-danger">*</small></label>
                                <input type="text" name="fullname" id="fullname" class="form-control form-control-sm rounded-0" required>
                            </div>
                        </div>
                        <div class="col-lg-6 col-md-6 col-sm-12 col-xs-12">
                            <div class="form-group">

                                <label for="contact" class="control-label">Kontak # <small class="text-danger">*</small></label>
                                <input type="text" name="contact" id="contact" class="form-control form-control-sm rounded-0" required>
                            </div>
                        </div>
                    </div>
                    <div class="row">
                        <div class="col-lg-6 col-md-6 col-sm-12 col-xs-12">
                            <div class="form-group">
                                <label for="email" class="control-label">Email</label>
                                <input type="email" name="email" id="email" class="form-control form-control-sm rounded-0">
```

```
</div>
                    </div>
                    <div class="col-lg-6 col-md-6 col-sm-12 col-xs-12">
                      <div class="form-group">
                        <label for="subject" class="control-label">Judul
Pesan</label>
                        <input type="text" name="subject" id="subject"
class="form-control form-control-sm rounded-0">
                      </div>
                    </div>
                  </div>
                  <div class="row">
                    <div class="col-lg-12 col-md-12 col-sm-12 col-xs-12">
                      <div class="form-group">
                        <label for="message" class="control-label">Isi
Pesan</label>

                        <textarea rows="3" name="message" id="message"
class="form-control form-control-sm rounded-0"></textarea>
                      </div>
                    </div>
                  </div>
                  <div class="row justify-content-center">
                    <div class="col-lg-6 col-md-8 col-sm-12 col-xs-12">
                      <button class="btn btn-primary btn-block rounded-pill btn-lg
bg-gradient-primary"><i class="fa fa-paper-plane"></i> Kirim Pesan</button>
                    </div>
                  </div>
```

```
                    </form>
                </div>
            </div>
        </div>
    </section>
</div>
<script>
    $(function(){
        $('#inquiry-form').submit(function(e){
                                    e.preventDefault();
            var _this = $(this)
                                     $('.err-msg').remove();
                                    start_loader();
                                    $.ajax({

                            url:base_url+"classes/Master.php?f=save_inquiry",

data: new FormData($(this)[0]),
                cache: false,
                contentType: false,
                processData: false,
                method: 'POST',
                type: 'POST',
                dataType: 'json',
```

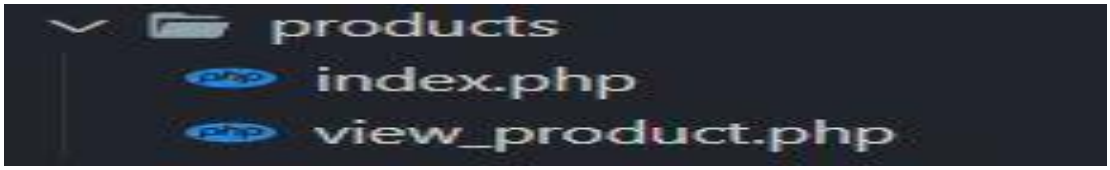
```
 error:err=>{
                                                    console.log(err)
                                                    alert_toast("An error occured",'error');
                                                    end_loader();

},
                                            success:function(resp){
                                                    if(typeof resp =='object' && resp.status
== 'success'){
                                                            location.reload()
                                                    }else if(resp.status == 'failed' &&
!!resp.msg){
                    var el = $('<div>')
                        el.addClass("alert alert-danger err-msg").text(resp.msg)
                        _this.prepend(el)
                        el.show('slow')
                        $("html, body").scrollTop(0);
                        end_loader()
                }else{
                                                            alert_toast("An error
occured",'error');
                                                            end_loader();

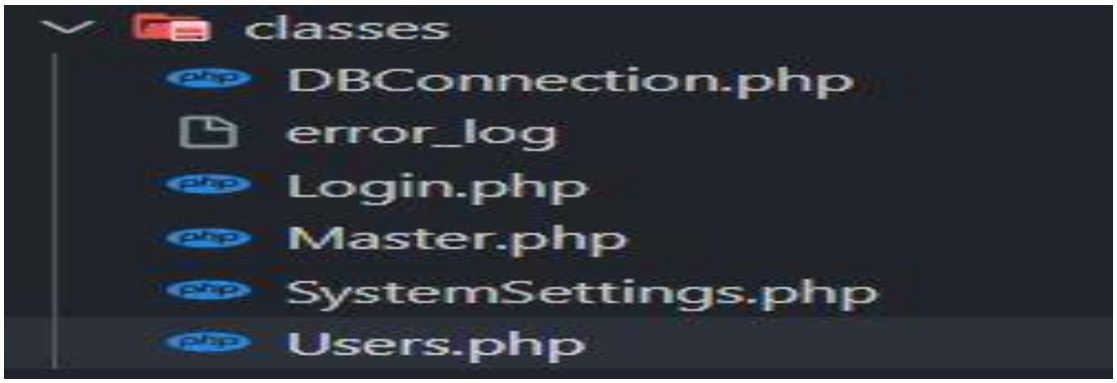
console.log(resp)
                                                    }
```

```
  }
                                  })
                            })
   })
</script>
```

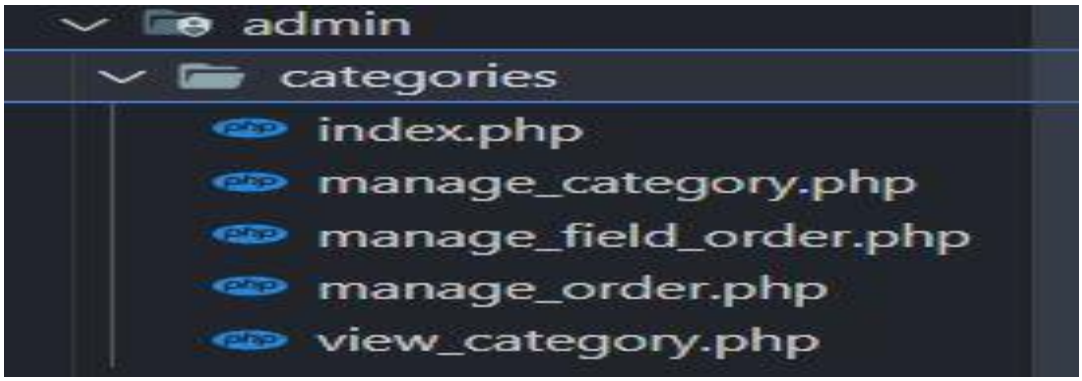
Product : tampilan produk makanan khas akan tampil di halaman produk makanan kalteng.



Folder class isinya untuk membuat class per item, serta fungsi fungsi seperti koneksi database, login, master dll.



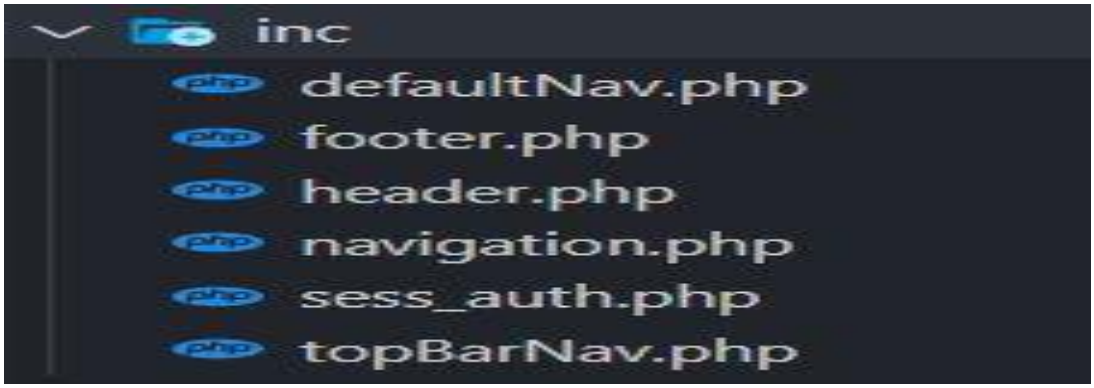
Di folder admin/categories merupakan tampilan untuk menambah kategori produk seperti judul harga dan detail.



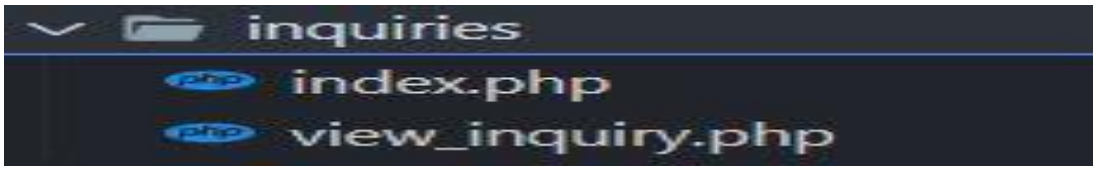
Field : berfungsi untuk menambahkan baris di aplikasi.



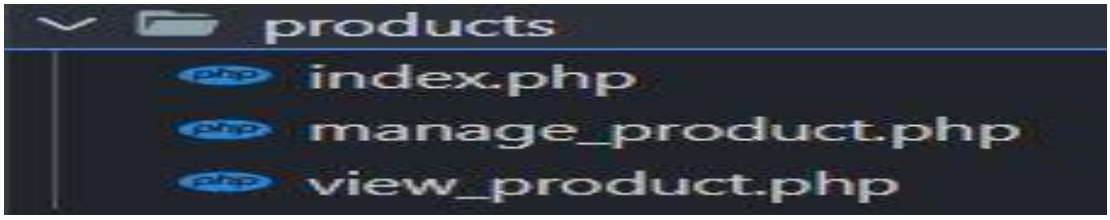
Untuk tampilan bagian admin seperti header, footer, navigation dll.



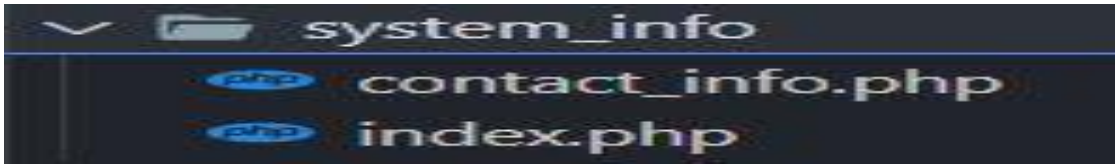
Inquires berfunsi untuk menambahkan masukan dari customer, pengunjung yang ingin menambahkan data makanan lokal kalteng.



Products untuk menampilkan produk makanan khas kalteng.



System_info berfungsi untuk menampilkan informasi kontak.



User untuk menampilkan pengguna yang tersedia disitu.

1. Codingan Product User Biasa

```
<style>
    .product-img-holder{
        width:100%;
        height:12.5em;
        overflow:hidden;
    }
    .product-img{
        width:100%;
```

```
        height:100%;
        object-fit: cover;
        object-position: center center;
        transition: all .3s ease-in-out;
    }
    .product-item:hover .product-img{
        transform: scale(1.2)
    }
    #search:empty{
        font-style:italic;
    }
    #search{
        border-right:unset !important;
        border-top-right-radius:0px !important;
        border-bottom-right-radius:0px !important;
    }
    #search-icon{
        border-left:unset !important;
        border-top-left-radius:0px !important;
        border-bottom-left-radius:0px !important;
    }
    #search:focus{

    }
</style>
```

```
<section class="py-3 mt-4">
        <div class="container">


<div class="content bg-gradient-primary py-5 px-3">
                        <h4 class="">Daftar Kuliner Kalimantan Tengah</h4>
                </div>
                <div class="row mt-n3 justify-content-center">
        <div class="col-lg-10 col-md-11 col-sm-11 col-sm-11">
           <div class="card card-outline rounded-0">
              <div class="card-body">
                 <div class="row justify-content-center mb-3">
                    <div class="col-lg-8 col-md-10 col-xs-12 col-sm-12">
                       <div class="input-group input-group-lg">
                          <input type="search" id="search" class="form-control rounded-pill px-3" placeholder="Cari Makanan . . .">
                          <span class="btn btn-outline border rounded-pill " id="search-icon" type="button"><i class="fa fa-search"></i></span>
                       </div>
                    </div>
                 </div>
                 <div class="row row-cols-xl-4 row-md-6 col-sm-12 col-xs-12 gy-3 gx-3 align-items-start justify-content-center my-1">
<?php
                       $qry = $conn->query("SELECT * FROM `product_list` where delete_flag = 0 and `status` = 1 order by `name` asc");
while($row = $qry->fetch_assoc()):
                    ?>
```

```
                    <div class="col product-item mt-3">
                        <a  class="card rounded-lg shadow product-item text-decoration-none text-reset"   href="./?p=products/view_product&id=<?= $row['id'] ?>" >
                            <div class="position-relative">
                                <div class="img-top position-relative product-img-holder">
<img src="<?= validate_image($row['thumbnail_path']) ?>" alt="" class="product-img">
                                </div>
                            </div>
                            <div class="card-body" >
                                <div style="line-height:1em">
                                    <div class="card-title w-100 mb-2 text-center text-bold"><?= $row['name'] ?></div>

                                    <div class="card-text card-description w-100 truncate-3"><small class="text-muted lh-base"><?= strip_tags(htmlspecialchars_decode($row['description'])) ?></small></div><small style="color:blue; font-weight: 600; ">selengkapnya</small>
                                </div>
                            </div>
                        </a>
                    </div>
                    <?php endwhile; ?>
                </div>
            </div>
        </div>
    </div>
```

```
</div>
        </div>
</section>
<script>
   $(function(){
      $('#search').on('input change', function(){
         var _f = $(this).val().toLowerCase()
$('.product-item').each(function(){
            var txt = $(this).text().toLowerCase()
            if(txt.includes(_f)){
               $(this).toggle(true)
            }else{
               $(this).toggle(false)
            }
         })
      })
   })
</script>
```

Codingan Categories

```
<?php if($_settings->chk_flashdata('success')): ?>
<script>
        alert_toast("<?php echo $_settings->flashdata('success') ?>",'success')
</script>
<?php endif;?>
<style>
```

```
.category-img{
		width:3em;
		height:3em;
		object-fit:cover;
		object-position:center center;
	}
</style>
<div class="card card-outline rounded-0 card-navy">
<div class="card-header">
		<h3 class="card-title">List of Categories</h3>
		<div class="card-tools">
			<button type="button" id="manage_order" class="btn btn-flat btn-sm btn-info"><span class="fa fa-sort-amount-down"></span> Update Order</button>
			<a href="javascript:void(0)" id="create_new" class="btn btn-flat btn-sm btn-primary"><span class="fas fa-plus"></span>  Create New</a>
		</div>
	</div>
	<div class="card-body">
      <div class="container-fluid">
		<table class="table table-hover table-striped table-bordered" id="list">
<colgroup>
<col width="5%">
<col width="20%">
<col width="50%">
```

```
<col width="10%">

<col width="10%">
                                    </colgroup>
                                    <thead>
                                        <tr>
                                            <th>#</th>
                                            <th>Tanggal Dibuat</th>
                                            <th>Kategori</th>
                                            <th>Status</th>
                                            <th>Aksi</th>
</tr>
                                    </thead>
                                    <tbody>
                                        <?php
                                        $i = 1;
                                            $qry = $conn->query("SELECT * from `category_list` where delete_flag = 0 order by `order` asc ");
                                            while($row = $qry->fetch_assoc()):
                                        ?>
                                            <tr>
                                                <td class="text-center"><?php echo $i++; ?></td>
                                                <td><?php echo date("Y-m-d H:i",strtotime($row['date_created'])) ?></td>
                                                <td class=""><?= $row['name'] ?></td>
                                                <td class="text-center">
```

```
<?php if($row['status'] == 1): ?>
                        <span class="badge badge-success px-3 rounded-pill">Aktif</span>
                    <?php else: ?>
                        <span class="badge badge-danger px-3 rounded-pill">Tidak Aktif</span>
                    <?php endif; ?>
                </td>
                                                    <td align="center">
<button type="button" class="btn btn-flat p-1 btn-default btn-sm dropdown-toggle dropdown-icon" data-toggle="dropdown">
                                                        Action
                <span class="sr-only">Toggle Dropdown</span>
                                                    </button>
                                                    <div class="dropdown-menu" role="menu">
                                                     <a class="dropdown-item view_category" href="javascript:void(0)" data-id="<?php echo $row['id'] ?>"><span class="fa fa-eye text-dark"></span> Lihat</a>
                                                     <div class="dropdown-divider"></div>
                                                     <a class="dropdown-item edit_category" href="javascript:void(0)" data-id="<?php echo $row['id'] ?>"><span class="fa fa-edit text-primary"></span> Edit</a>
 <div class="dropdown-divider"></div>
                                                     <a class="dropdown-item field_order_category" href="javascript:void(0)" data-id="<?php echo $row['id'] ?>"
data-name="<?php echo $row['name'] ?>"><span class="fa fa-sort-amount-down text-muted"></span> Urutan Tata Letak Judul</a>
                                                    <div class="dropdown-divider"></div>
```

```
                    <a class="dropdown-item delete_data" href="javascript:void(0)" data-id="<?php echo $row['id'] ?>"><span class="fa fa-trash text-danger"></span> Hapus</a>
                                    </div>
                                </td>
                            </tr>
                        <?php endwhile; ?>
                    </tbody>
                </table>
            </div>
        </div>
</div>
<script>
    $(document).ready(function(){
$('#create_new').click(function(){
                uni_modal('<i class="far fa-plus-square"></i> New Category','categories/manage_category.php')
            })
            $('.view_category').click(function(){
                uni_modal('<i class="fa fa-th-list"></i> Category Details', 'categories/view_category.php?id='+$(this).attr('data-id'))
            })
            $('.edit_category').click(function(){
                uni_modal('<i class="fa fa-edit"></i> Update Category Details', 'categories/manage_category.php?id='+$(this).attr('data-id'))
            })
            $('.delete_data').click(function(){
```

```
_conf("Are you sure to delete this category permanently?","delete_category",[$(this).attr('data-id')])
                })
_conf("Are you sure to delete this category permanently?","delete_category",[$(this).attr('data-id')])
                })
$('#manage_order').click(function(){
                        uni_modal('<i class="fa fa-sort-amount-down"></i> Manage Order','categories/manage_order.php')
                })
                $('.field_order_category').click(function(){
                        uni_modal('<i class="fa fa-sort-amount-down"></i> Manage <b>'+$(this).attr('data-name')+'\'s</b> Fields Order','categories/manage_field_order.php?id='+$(this).attr('data-id'))
                })
                $('.table').dataTable({
                        columnDefs: [
                                { orderable: false, targets: [4] }
                        ],
                        order:[0,'asc']
});
                $('.dataTable td,.dataTable th').addClass('py-1 px-2 align-middle')
        })
        function delete_category($id){
                start_loader();
                $.ajax({
                        url:base_url+"classes/Master.php?f=delete_category",
                        method:"POST",
```

```
data:{id: $id},
                    dataType:"json",
                    error:err=>{
                        console.log(err)
                        alert_toast("An error occured.",'error');
                        end_loader();
},
                    success:function(resp){
                        if(typeof resp== 'object' && resp.status == 'success'){
                            location.reload();
}else{
                            alert_toast("An error occured.",'error');
                            end_loader();
                        }
                    }
                })
        }
    </script>
```