APLIKASI BUKU TAMU PADA STMIK PALANGKARAYA BERBASIS WEB RESPONSIF MENGGUNAKAN QR CODE

TUGAS AKHIR

Disusun untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Diploma III
Pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya

OLEH

ARIA BUANA
E1957401003
MANAJEMEN INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
2023

APLIKASI BUKU TAMU PADA STMIK PALANGKARAYA BERBASIS WEB RESPONSIF MENGGUNAKAN QR CODE

TUGAS AKHIR

Disusun untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Diploma III
Pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya

OLEH

ARIA BUANA
E1957401003
MANAJEMEN INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
2023

PERSETUJUAN

APLIKASI BUKU TAMU PADA STMIK PALANGKARAYA BERBASIS WEB RESPONSIF MENGGUNAKAN QR CODE

Tugas Akhir ini Telah Disetujui dan Disahkan

Pembimbing 1,	Pembimbing 2,
Moch. Ichsan, ST.,M.Kom	Frengklin Matatula, S.Kom., M.MSI
NIK. 198001192006101	NIK. 198611012015102

Mengetahui :
Ketua STMIK Palangkaraya,

Suparno, M.Kom
NIK. 196901041995105

PENGESAHAN

Tugas Akhir ini Telah Diperiksa, Dinilai dan Disahkan oleh Tim Penguji pada

Hari/Tanggal : 22 Juni 2023

Tim Penguji :

1. Arliyana, M.Kom :……..
   Ketua/Anggota
2. Moch. Ichsan, ST.,M.Kom :……..
   Sekretaris/Anggota
3. Frengklin Matatula, S.Kom., M.MSI :……..
   Anggota

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama mahasiswa : **Aria Buana**
NIM : E1957401003

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan Judul :

Aplikasi Buku Tamu Pada STMIK Palangkaraya
Berbasis Web Responsif Menggunakan QR Code

Adalah hasil karya saya dan bukan merupakan duplikasi sebagian atau seluruhnya dari karya orang lain, kecuali bagian yang sumber informasi dicantumkan. Pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya secara sadar dan bertanggung jawab dan saya bersedia menerima sanksi pembatalan Tugas Akhir apabila terbukti duplikasi terhadap Tugas Akhir atau karya ilmiah lain yang sudah ada.

Palangka Raya, 22 Juni 2023
Yang membuat pernyataan,



Aria Buana.
NIM. E1957401003

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto :

Jangan pergi mengikuti kemana jalan akan berujung.

Buat jalanmu sendiri dan tinggalkanlah jejak.

kupersembahkan untuk :

- Kedua Orang tua-ku tercinta, Istri-ku, serta keluarga Besar-Ku. Terimakasih telah memberikan banyak dukungan, nasehat serta doa kepada ku.
- Teman-teman seperjuangan
- Bapak dan Ibu Dosen STMIK Palangkaraya , terimakasih banyak untuk semua ilmu, didikan dan pengalaman yang sangat berarti yang telah kalian berikan kepada kami.

ABSTRAK

Aria Buana, E1957401003, 2023, Aplikasi Buku Tamu Pada STMIK Palangkaraya Berbasis Web Responsif Menggunakan QR Code Pembimbing 1 Moch. Ichsan, ST., M.Kom, dan Pembimbing 2 Frengklin Matatula, M.Kom., M.MSI

Buku Tamu merupakan salah satu proses untuk mencatat data pengunjung yang telah mengunjungi di Kampus STMIK Palangkaraya yang berguna untuk mencatat siapa saja dengan keperluan apa saja sehingga mereka datang ke Kampus STMIK Palangkaraya tersebut.

Permasalahan yang dihadapi Kampus STMIK Palangkaraya yaitu pencatatan data tamu masih dilakukan secara manual menggunakan kertas, sehingga sering terjadi kehilangan daftar tamu yang ingin ke Kampus STMIK Palangkaraya atau bahkan terselip. Salah satu upaya untuk membenahi masalah tersebut maka dibuatlah sebuah aplikasi untuk mengelola buku tamu.

Setelah menerapkan aplikasi ini maka proses buku tamu di Kampus STMIK Palangkaraya dapat dilakukan secara efektif. Permasalahan pembuatan Buku Tamu sudah dapat berjalan dengan baik, proses pendataan tamu yang dulu masih menggunakan kertas sekarang sudah dapat di lakukan melalui komputer sehingga mengurangi penggunaan kertas.

Tujuan pada penelitian ini adalah membuat sebuah aplikasi buku tamu, dimana sistem terdiri dari proses pencatatan data tamu dan dengan keperluan apa sehingga datang ke Kampus STMIK Palangkaraya.

Kata Kunci: *Aplikasi, Buku Tamu, Web, QR Code*

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan kepada Tuhan Yesus Kristus, atas Berkat, Rahmat dan Karunia-Nya sehingga penulis dapat meneyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul "Aplikasi Buku Tamu Pada Stmik Palangka Raya Berbasis Web Responsif Menggunakan QR Code" tepat pada waktunya.

Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada pihak- pihak yang telah membantu dalam penyelesaian Proposal Tugas Akhir ini terutama kepada:

1. Suparno, M.Kom. selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK Palangkaraya. sekaligus yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melaksanakan penelitian Tugas Akhir.
2. Bayu Pratama Nugroho, S.Kom., M.T yang telah bersedia menjadi Narasumber untuk membantu memberikan informasi kepada penulis untuk mengumpulkan data apa saja yang diperlukan tentang buku tamu yang ada pada Kampus STMIK Palangkaraya.
3. Moch Ichsan, ST., M.Kom selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan saran, koreksi, dan bimbingan dalam pembuatan program aplikasi pada Tugas Akhir ini.
4. Frengklin Matatula, M.Kom. M.MSI selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan saran, koreksi, dan bimbingan dalam materi penelitian serta tata cara penulisan pada Tugas Akhir ini.
5. Orang Tua, saudara, dan keluarga yang telah memberikan dukungan doa, moral, dan materil selama ini.
6. Bapak dan Ibu Dosen STMIK Palangkaraya, yang telah banyak memberikan bekal ilmu pengetahuan kepada penulis.
7. Sahabat-sahabat terbaik yang selalu memberiku semangat, dukungan dan doanya

selama penyelesaian Proposal Tugas Akhir.

Penulis menyadari sepenuhnya dalam penyusunan Proposal Tugas Akhir ini masih banyak terdapat kekurangan dan kelemahan yang dimiliki penulis, oleh sebab itu penulis mengharapkan saran dan kritik demi kesempurnaan Proposal Tugas Akhir ini. Semoga Proposal Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang memerlukan, akhir kata penulis ucapkan terimakasih.

Palangka Raya, 2023

Penulis.

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN i
HALAMAN PENGESAHAN ii
HALAMAN PERNYATAAN iii
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN iv
ABSTRAK v
KATA PENGANTAR vi
DAFTAR ISI viii
DAFTAR TABEL x
DAFTAR GAMBAR xi
DAFTAR LAMPIRAN xii

BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Perumusan Masalah 2
1.3 Batasan Masalah 2
1.4 Tujuan dan Manfaat 2
1.5 Metode Penulisan 3
1.6 Penjelasan Istilah Kunci 4

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 6
2.1 Dasar Teori 6
2.1.1 Teori yang berlaitan dengan topik penelitian 6
2.1.2 Teori perangkat lunak yang digunakan 9

BAB III PEMBAHASAN 12
3.1 Tinjauan Umum Kampus STMIK Palangka Raya 12
3.2 Analisa Masalah 12
3.3 Penyelesaian Masalah 13
3.4 Implementasi 14
3.5 Pengujian Website 23
3.6 Manual Instalasi 24

3.7 Tahap Menjalankan Website.....28
BAB IV PENUTUP 35
4.1 Kesimpulan 35
4.2 Saran 35
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel User 16
Tabel 3.2 Tabel Tamu 17

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Sublime Text 3 9
Gambar 2.2 Logo XAMPP 10
Gambar 2.3 logo MySQL 10
Gambar 2.4 Logo PHP(*Hypertext Preprocessor*) 11
Gambar 3.5 Rancangan Halaman Utama Aplikasi Buku Tamu 18
Gambar 3.6 Rancangan Halaman Utama Pendaftaran Tamu 19
Gambar 3.7 Rancangan Halaman Pengecekan Data Tamu 19
Gambar 3.8 Rancangan Halaman *Login* admin 20
Gambar 3.9 Halaman *Sign Up* (Pendaftaran) 20
Gambar 3.10 Rancangan Halaman Dashboard 21
Gambar 3.11 Rancangan Halaman Data Tamu 21
Gambar 3.12 Rancangan Halaman Laporan Harian dan Bulanan Data tamu 22
Gambar 3.13 Rancangan Halaman Pengecekan Laporan Harian dan Bulanan 22
Gambar 3.14 Rancangan Halaman Profil Akun admin 23
Gambar 3.15 Rancangan Halaman Ubah *Password* 23
Gambar 3.16 Halaman Tampil Awal *http://www.php.id/* 24
Gambar 3.17 Halaman Pendaftaran 25
Gambar 3.18 Halaman Login 25
Gambar 3.19 Halaman List Account 26
Gambar 3.20 Halaman Membuat MySQL dan PHP MyAdmin 26
Gambar 3.21 Halaman Pilih File Manager 27
Gambar 3.22 Halaman File Manager 27
Gambar 3.23 HalamanUpload File Pada *public_html* 27
Gambar 3.24 Gambar *QR Code* 28
Gambar 3.25 Halaman Utama Aplikasi Buku Tamu 29
Gambar 3.26 Halaman Utama Pendaftaran Tamu 29
Gambar 3.27 Halaman Pengecekan Data Tamu 30
Gambar 3.28 Halaman *Login* admin 30
Gambar 3.29 Halaman *Sign Up* (Pendaftaran) 31
Gambar 3.30 Halaman Dashboard 31
Gambar 3.31 Halaman Daftar Tamu 32
Gambar 3.32 Halaman Laporan Harian dan Bulanan Data tamu 32
Gambar 3.33 Halaman Pengecekan Laporan Harian dan Bulanan 33
Gambar 3.34 Halaman Profil Akun admin 33
Gambar 3.35 Halaman Ubah Password 34

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Tugas Pembimbing

Lampiran 2. Surat Tugas Penguji

Lampiran 3. Surat Permohonan Ijin Penelitian

Lampiran 4. Surat Balasan Permohonan Izin Penenlitian

Lampiran 5. Surat Keterangan Telah Melaksanakan Observasi

Lampiran 6. Surat Kegiatan Observasi

Lampiran 7. Surat Lembar Wawancara

Lampiran 8. Kartu Kegiatan Konsultasi

Lampiran 9. Berita Acara Ujian Tugas Akhir

BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Buku tamu adalah sebagai alat bantu untuk mengetahui jumlah atau berapa banyak tamu yang datang ke suatu tempat seperti hotel, tempat pernikahan, instansi perusahaan, ataupun perpustakaan. Pendataan buku tamu digunakan untuk mendata tamu yang datang dengan meminta informasi kontak pengunjung yaitu nama, alamat, dan juga terkadang paraf atau tanda tangan tamu.

Dalam pengisian atau pendataan buku tamu terdapat beberapa masalah seperti buku tamu yang disediakan oleh petugas atau penerima tamu pada suatu instansi sangat terbatas, dan juga pengisian buku tamu masih dilakukan secara manual, hal ini membuat tamu yang datang menjadi saling menunggu dalam mengisi buku tamu, dan juga sering terjadi kesalahan atau tidak akurat dalam perhitungan jumlah tamu yang datang.

Saat ini di Kampus STMIK Palangka Raya pencatatan data tamu masih dilakukan secara manual menggunakan kertas, sehingga sering terjadi kehilangan daftar tamu yang ingin ke Kampus STMIK Palangkaraya atau bahkan terselip. dengan adanya pemasalahan tersebut penulis mencoba untuk membuat sebuah **'Aplikasi Buku Tamu Pada STMIK Palangkaraya Berbasis *Web* Responsif Menggunakan QR Code'**, dimana tujuan penulis agar dapat membantu Kampus STMIK Palangkaraya untuk mendata tamu yang masuk dan berkunjung ke Kampus STMIK Palangkarya. Dimana objek penelitian untuk pembuatan Aplikasi mencakup data tamu seperti nama tamu, alamat tamu, tujuan tamu,serta nomor telepon tamu.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka dirumuskan masalah yaitu bagaimana membangun sebuah Aplikasi Buku Tamu Pada STMIK Palangkaraya Berbasis *Web* Responsif Menggunakan *QR Code*.

1.3 Batasan Masalah

Dalam sistem ini, agar tidak menyimpang dari tujuan yang ingin dicapai maka pembahasan akan dibatasi sebagai berikut:

a. Pembahasan hanya berfokus pada pembuataan Aplikasi Buku Tamu pada STMIK Palangkaraya Berbasis *Web* Responsif menggunakan *QR Code*.
b. Aplikasi Buku Tamu hanya meliputi admin, dan penambahan pendataan tamu.
c. Aplikasi ini mengambarkan pendataan tamu pada kampus STMIK Palangkaraya dengan menggunakan *QR Code*.
d. Bahasa pemograman yang dipakai untuk desktop adalah Sublime Text, sedangkan untuk *web* adalah *Hypertext Prepocessor (PHP).*
e. *Database* yang digunakan adalah MySQL, serta menggunakan Aplikasi XAMPP agar dapat membuka MySQL.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

Berdasarkan permasalahan yang ada maka tujuan dari dibuatnya sistem ini sebagai berikut:

a. Membangun sebuah Aplikasi Buku Tamu pada STMIK Palangkaraya berbasis *web* responsif menggunakan *QR Code*
b. Mempermudah dalam melakukan proses pendataan dan pencarian data tamu.
c. Menghasilkan laporan data tamu.

1.4.2 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dalam pembuatan Aplikasi Buku Tamu ini sebagai berikut:

a. Memberikan kemudahan bagi Kampus STMIK dalam melakukan pecatatan data-data tamu yang berkunjung.
b. Dapat menjadikan referensi dan mendorong pembaca untuk mengembangkan sistem informasi ini menjadi lebih baik.
c. Memberikan pengalaman dan menambah wawasan ilmu pengetahuan bagi penulis.

1.5 Metode Penulisan

1.5.1 Metode Kepustakaan

Metode pengumpulan data yang peneliti lakukan adalah metode kepustakaan, yaitu dilakukan dengan menelaah data dari sumber lain yang digunakan untuk menunjang, melengkapi dan menyempurnakan data primer, diperoleh dari kepustakaan, internet dan data-data dari sumber lainnya, serta jurnal hasil penelitian sebelumnya yangberhubungan dengan masalah dalam penelitian ini.

1.5.2 Observasi

Pengumpulan data dengan mengadakan pengamatan dan peninjauan langsung pada Kampus STMIK Palangkaraya.

1.5.3 Wawancara

Pengumpulan data melalui tanya jawab secara langsung maupun tidak langsung antara peneliti (pengumpul data) dengan responden (sumber data) mengenai permasalahan yang dibahas yaitu tentang pendataan stok bahan yang masih menggunakan cara manual. Wawancara di lakukan kepada pihak-pihak yang bersangkutan dimana wawancara ini berguna untuk memperjelas dan meyakinkan atas fakta atau informasi yang diperoleh melalui pengamatan.

1.6 Penjelasan Istilah Kunci

Dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini terdapat beberapa istilah kunci yang harus dipahami antara lain adalah :

1.6.1 Aplikasi

Aplikasi adalah suatu program komputer yang dibuat untuk mengerjakan dan melaksanakan tugas khusus dari pengguna. Aplikasi merupakan rangkaian kegiatan atau perintah untuk dieksekusi oleh komputer. Program merupakan kumpulan *instruction set* yang akan dijalankan oleh pemroses, yaitu berupa s*oftware*.

1.6.2 Buku Tamu

Buku tamu adalah sarana kertas atau elektronik bagi pengunjung untuk mengakui kunjungan ke situs, fisik atau berbasis *web*, dan meninggalkan rincian seperti nama mereka, alamat pos atau elektronik dan komentar apapun.

1.6.3 *Web*

Website atau juga dikenal *web* adalah suatu metode untuk menampilkan informasi di internet, baik berupa teks, gambar, suara maupun video yang interaktif dan mempunyai kelebihan untuk menghubungkan satu dokumen dengan dokumen lainnya yang dapat diakses melalui sebuah *browser*.

1.6.4 *QR Code*

QR Code adalah sebuah kode matriks (atau dua-dimensi bar *code*) yang dibuat oleh perusahaan Jepang Denso-Wave pada tahun 1994. *The "QR"* berasal dari *"Quick Response",* sebagai pencipta kode yang dimaksudkan agar isinya dapat diuraikan pada kecepatan tinggi.

BAB II
TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Dasar Teori

Pada bagian ini penulis akan menguraikan tentang dasar dasar teori yang berkaitan dengan, penelitian dan yang di inginkan dalam perangkat lunak.

2.1.1 Teori yang berkaitan dengan topik penelitian

a. Aplikasi

Menurut Syani dan Werstantia (2019:88) aplikasi adalah sebuah perangkat lunak yang berisi sebuah *coding* atau perintah yang dimana bisa diubah sesuai dengan keinginan.

Menurut Sari (2017:83) aplikasi adalah sebuah perangkat lunak yang dimana tujuannya adalah agar bisa melayani setiap aktivitas komputerisasi yang dilakukan oleh pengguna.

Berdasarkan pengertian para ahli, dapat disimpulkan bahwa Aplikasi merupakan sebuah perangkat lunak yang menyimpan sesuatu baik berupa data ataupun suatu media yang bisa digunakan menjadi sebuah bentuk baru.

b. Buku Tamu

Buku tamu merupakan salah satu alat untuk mencatat tamu/pengujung yang memungkinkan Anda mengetahui berapa banyak tamu yang datang ke lokasi, institusi, atau perusahaan tertentu. Pengumpulan data buku tamu pada dasarnya hanyalah catatan pengunjung atau kunjungan ke suatu tempat, institusi atau perusahaan (Safitri, 2018:36)

Buku tamu Merupakan alat untuk mengetahui berapa banyak tamu yang datang ke suatu tempat atau instansi. Penggunaan buku tamu pada dasarnya adalah untuk mencatat pengunjung atau siapa yang datang ke suatu Tempat atau instansi (Mulyadi, 2019:4).

Dari definisi tersebut dapat disimpulkan bahwa Buku tamu merupakan alat bantu untuk mengetahui seberapa banyak orang datang ke suatu tempat, instansi atau perpustakaan.

c. Berbasis *Web*

Menurut Sidik dalam Arizona (2017:107) mengatakan bahwa," Situs *Web (Website)* awalnya merupakan suatu layanan sajian informasi yang menggunakan konsep hiperlink yang memudahkan *surfer* (sebutan bagi pemakai komputer yang melakukan penyelusuran informasi di *Internet*) untuk mendapatkan informasi dengan cukup mengklik suatu *link* berupa teks atau gambar maka informasi dari teks atau gambar akan ditampilkan secara lebih terperinci (detail)".

Menurut Yuhefizar dalam Prayitno dan Safitri (2015:2) mengatakan bahwa," *website* adalah "keseluruhan halaman-halaman *web* yang terdapat dari sebuah domain yang mengandung informasi".

Berdasarkan pengertian para ahli, dapat disimpulkan bahwa *web* merupakan sistem penyebaran informasi yang dikemas dalam bentuk teks, gambar, suara, dan fitur-fitur lainnya dari *internet*.

d. *Qr Code*

Menurut Varallyai (2015:1) *Qr Code* adalah jenis *barcode* dua dimensi yang dapat dibaca menggunakan *qrcode* reader atau kamera pada *smartphone* dengan aplikasi *Qr Reader*.

Menurut Rahaman (2016:20) menerangkan bahwa melalui *Qr Code* apapun bisa dirubah menjadi sebuah informasi yang dapat diakses dengan cepat.

Qr Code juga memiliki kemampuan untuk menyimpan data dan informasi didalamnya Wijaya dan Gunawan (2016:20).

Berdasarkan definisi para ahli dapat disimpulkan bahwa *Qr Code* merupakan sebuah sistem yang digunakan untuk mengakses suatu *website* tertentu yang telah disimpan ke *Qr Code* tersebut.

2.1.2 Teori perangkat lunak yang digunakan

a. Sublime Text 3

Supono dan Putratama (2016:14) "Sublime text 3 merupakan perangkat lunak *text editor* yang digunakan untuk membuat atau meng-*edit* suatu aplikasi. Sublime text mempunyai fitur *plugin* tambahan yang memudahkan *programmer*".

Sublime Text 3 merupakan sebuah aplikasi yang digunakan untuk mengelola *web* atau dikenal sebagai *web editor* (Rerung, 2018:6).



Gambar 2.1 Sublime Text 3

Berdasarkan pengertian dari ahli, maka sublime text 3 merupakan sebuah *web editor* yang handal dan sering digunakan dalam pembuatan *web.*

b. XAMPP

Menurut Supono dan Putratama (2018:1) mendefinisikan bahwa "XAMPP terdiri dari *apache web server*, MySQL, PHP, Perl, FTP *server* dan phpMyAdmin".

Menurut Risnandar (2015:53) mengemukakan bahwa "XAMPP adalah suatu program yang digunakan sebagai *server* untuk mengeksekusi fungsi yang ada dalam halaman *website".*



Gambar 2.2 XAMPP

Berdasarkan pengertian dari para ahli, dapat disimpulkan bahwa XAMPP merupakan *software* yang digunakan sebagai *server* untuk mengeksekusi fungsi *website* tanpa jaringan *internet.*

c. MySQL

Menurut Sukamto dan Shalahuddin (2015:46) mendefinisikan bahwa "SQL *(structured query language)* adalah bahasa yang digunakan untuk mengelola data pada DBMS".

MySQL merupakan software database open source yang sering digunakan untuk mengolah basis data yang menggunakan bahasa SQL (Subagia, 2018:67)



.

Gambar 2.3 MySQL

Dapat ditarik kesimpulan bahwa MySQL merupakan aplikasi yang digunakan untuk mengolah basis data yang banyak digunakan untuk membangun aplikasi yang menggunakan *database*.

d. PHP *(Hypertext Prepocessor)*

Menurut Supono dan Putratama (2018:10) mengemukakan bahwa "PHP *(PHP: hypertext preprocessor)* adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk menterjemahkan basis kode program menjadi kode mesin yang dapat dimengerti oleh komputer yang bersifat *server-side* yang ditambahkan ke HTML".

Hypertext preprocessor (PHP) merupakan bahasa pemrograman untuk pembuatan *website* dinamis, yang mampu berinteraksi dengan pengunjung atau penggunanya (Wardana, 2016:1).



Gambar 2.4 PHP (*hypertext preprocessor*)

Berdasarkan pengertian para ahli, maka dapat disimpulkan bahwa *hypertext preprocessor* (PHP) merupakan bahasa pemrograman yang mengolah *database, content website* sehingga *website* yang dibuat merupakan *web* dinamis, dan PHP merupakan bahasa pemograman yang dikombinasikan dengan HTML.

BAB III
PEMBAHASAN

3.1 Tinjauan Umum Kampus STMIK Palangka Raya

Penilitian ini dilakukan penulis pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya yang beralamat di Jl. G. Obos No. 114, Kel. Menteng, Kec. Jekan Raya, Palangka Raya, 73112 dengan nomor telepon yang dapat dihubungi adalah 0536-3224593.

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya dulunya bernama AMIK Palangkaraya, merupakan Perguruan Tinggi Informatika dan Komputer yang pertama di Kalimantan Tengah khususnya di Kota Cantik Palangka Raya. Berdiri sesuai dengan ijin yang dikeluarkan oleh Dirjen Dikti Depdikbud Nomor 078/D/O/1995, tanggal 28 September 1995 dan ijin perubahan status menjadi STMIK Palangkaraya dari Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia Nomor 71/D/O/2007 tanggal 24 Mei 2007. STMIK Palangka Raya.

3.2 Analisa Masalah

Internet memberikan seluruh kemudahan bagi para penggunanya untuk saling berbagi informasi dan mengolah data. Dalam pemanfaatan teknologi ini diperlukan suatu media yang disebut *website*. Salah satu fungsi dari website adalah untuk mendata online para Tamu Kantor, Perusahaan, Pernikahan, Dll. Untuk memperkenalkan sebuah Aplikasi Buku Tamu Berbasis *Web* pada Kampus STMIK Palangkaraya Reponsif Menggunakan *QR Code*.

Selama ini para tamu, pelanggan atau masyarakat yang berkunjung ke Kampus STMIK Palangka Raya menerima tamu dengan hanya mengisi sebuah buku untuk mencatat data diri agar diketahui oleh para pekerja ditempat tersebut yang dikenal dengan sebutan Buku Tamu namun masih secara manual, sehingga membuat para pekerja yang bertugas menerima tamu merasa kewalahan untuk memeriksa data maupun mencatat data para tamu yang masuk. Sehingga penulis berinisiatif untuk membantu membuat sebuah aplikasi buku tamu secara online dengan media informasi berbasis *web* dengan menggunakan PHP dan MySQL dapat menjadi solusi yang tepat bagi masalah ini.

3.3 Penyelesaian Masalah

Dalam penyelesaian masalah pembuatan aplikasi berbasis *web* dengan menggunakan PHP dan MySQL pada sebuah Aplikasi Buku Tamu, digunakan langkah-langkah penyelesaian sebagai berikut:

3.3.1 Mendefenisikan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang telah diuraikan sebelumnya dapat dilihat bahwa perlu adanya sebuah aplikasi yang efektif dan efisein dalam mencatat data tamu yang berkunjung pada Kampus STMIK Palangkaraya. Diperlukan pula satu *database* yang nantinya dapat meyimpan data-data tamu yang berkunjung atau bertamu, data admin, dan periode kunjung.

3.3.2 Memilih bahasa pemograman

Dalam pembuatan sebuah aplikasi pengolahan data diperlukan bahasa pemograman, karena aplikasi ini berbasis *web*, maka penulis memilih bahasa

pemograman *web* yaitu PHP yang diintegrasikan dengan MySQL sebagai *database*.

3.3.4 Mendesain Tampilan *Website*

Agar aplikasi pengolahan data yang dibuat ini mudah dimengerti oleh pengunjung maupun adminnya sendiri, maka dalam hal desain tampilan aplikasi pengolahan data harus sesuai dengan kebutuhan dan tujuan aplikasi pengolahan data berbasis *web*.

3.3.5 Menguji *Website*

Sebelum digunakan atau dipublikasikan, *website* atau sistem informasi tersebut diuji terlebih dahulu, pengujian-pengujian yang dilakukan mencakup jalan atau tidaknya aplikasi pengolahan data yang dibuat apakah masih ada kesalahan atau *error* yang terjadi dalam aplikasi pengolahan data tersebut.

3.3.6 Mendokumentasikan *Website*

Aplikasi pengolahan data yang telah dibuat perlu untuk didokumentasikan atau di*backup* datanya kedalam media penyimpanan *external*, seperti *flasdisk*, *CD*, ataupun *harddisk*. Hal ini bertujuan apabila aplikasi pengolahan data yang dugunakan terserang virus atau rusak, masih memiliki *file backup*. Selain itu apabila ada pengembangan aplikasi yang telah dibuat maka tidak perlu dibangun ulang, cukup dengan mengembangkan aplikasi yang ada.

3.4 Implementasi

Sebelumnya perlu diketahui, bahwa program aplikasi ini dibagi menjadi dua bagian yaitu admin dan pengunjung (*user*). Adapun langkah-langkah pembuatan aplikasi pengolahan media informasi berbasis *web* ini adalah sebagai berikut:

3.4.1 Merancang Tampilan *Website*

Merancang tampilan *website* yang nantinya akan dibuat seperti apa sebelum diimplementasikan pada *website* yang dibuat.

3.4.2 Menginstal Aplikasi yang Dibutuhkan

Software yang dibutuhkan penulis untuk membangun aplikasi *web* ini antara lain:

a. Sublime Text 3

Sublime Text adalah *editor* kode sumber lintas *platform shareware*. Ini secara *native* mendukung banyak bahasa pemrograman dan bahasa markup. Pengguna dapat memperluas fungsinya dengan plugin, biasanya dibuat dan dipelihara oleh komunitas di bawah lisensi perangkat lunak bebas.

b. XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsinya adalah sebagai *server* yang berdiri sendiri, yang terdiri atas program *Apache HTTP Server*, MySQL *database*, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP..

3.4.3 Membuat *Database*, Tabel dan Folder

a. Pembuatan *Database*

Sebelum membuat halaman *web*, terlebih dahulu dibuat *database* pada MySQL dengan menggunakan perangkat lunak yaitu *phpMyAdmin* agar pembuatan halaman dalam *website* dapat berjalan dengan baik. Dalam aplikasi buku tamu berbasis *web* pada STMIK Palangkaraya dengan menggunakan PHP dan MySQL, terdapat satu buah *database* yaitu "tamukampus.sql".

b. Pembuatan Tabel

Langkah selanjutnya adalah membuat tabel dalam *database* sebagai tempat untuk meyimpan media informasi Kampus STMIK Palangkaraya, tabel-tabel tersebut antara lain sebagai berikut:

1. Tabel User

Tabel 1 digunakan untuk menyimpan data admin yang mengolah semua data pada *website* ini.

Tabel 3.1 Tabel User

Field	**Type Data**	**Exstra**	**Keterangan**
User_id	*Int(16)*	*Auto_increment*	*Primary key*
Username	*Varchar(20)*		Nama admin
Password	*Varchar(255)*		Kata sandi
Name	*Varchar(30)*		Nama Lengkap
Img	*Varchar(255)*		Image
Status	*Tinyint(4)*		Status

.

2. Tabel Tamu

   Tabel 2 ini digunakan untuk menyimpan data tamu yang perkunjung ke Kampus STMIK Palangkaraya.

Tabel 3.2 Tabel Tamu

Field	Type data	Exstra	Keterangan
ID	*varchar(6)*	*Auto_icrement*	*Primary key*
Nama	*Varchar(30)*		Nama Tamu
Jenis_kelamin	*Varchar(30)*		Jenis_kelamin
Alamat	*Varchar(30)*		Alamat
Nomor telepon	*Varchar(30)*		Nomor Telepon
Tujuan	*Varchar(100)*		Tujuan
Tgl_Kunjung	*Date*		Tanggal Kunjung

c. Pembuatan Folder dan Subfolder

Sebelum membuat *web* terlebih dahulu dibuat beberapa folder yang akan digunakan untuk meyimpan file-file *web* nantinya. Adapun folder-folder tersebut adalah sebagai berikut :

1. Folder buku-tamu

   Tabel ini berisi file-file folder dan sub folder yang digunakan sebagai konten untuk membuat halaman dan sebagai konten. File-file tersebut antara lain admin, desain, gambar, js, koneksi, sebagai file untuk akses konten- konten yang terdapat halaman utama *website.*

2. Sub Folder PHP

   a) Sub Folder Tamu

      Pada folder ini berisi file-file untuk mengelola tamu, yang digunakan untuk mengelola proses simpan, edit, hapus, data tabel yang ada pada database.

   b) Sub Folder Gambar

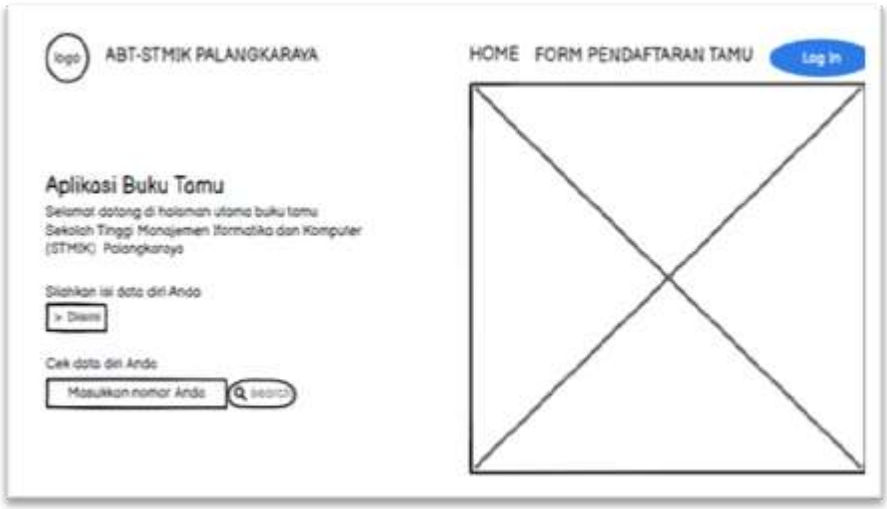
      Sub folder data1 berisi gambar yang digunakan untuk mengelola gambar tampilan dari data tamu.

3. Merancang dan membuat halaman *website*

   Berikut ini tampilan *form-form* pada sistem yang di rancang, kegunaan dari masing-masing *form* adalah sebagai berikut :

   a) Rancangan Halaman Menu Utam Aplikasi Buku Tamu

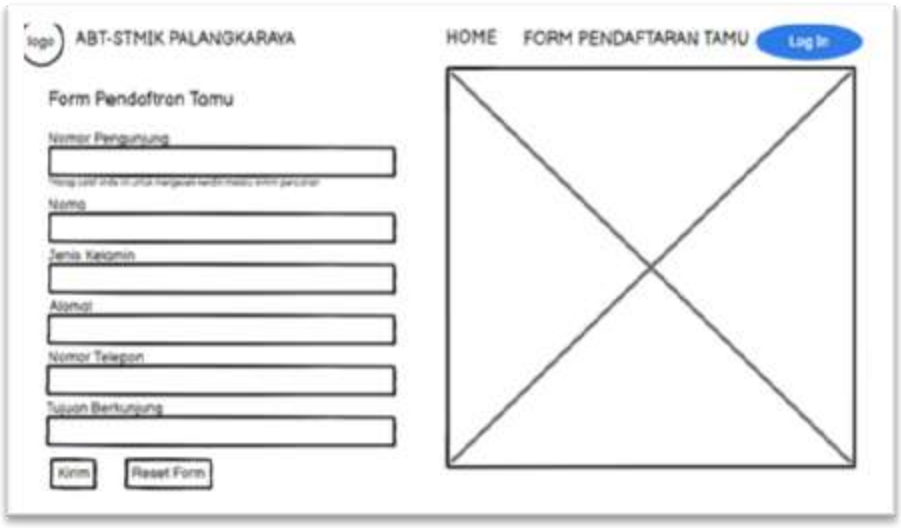
      Gambar 5 merupakan rancangan tampilan halaman utama dari aplikasi buku-tamu yang dapat digunakan untuk proses pendaftaran tamu, pengecekan data tamu dan proses *login* admin.



Gambar 3.5 Rancangan Halaman Utama Buku Tamu

b) Rancangan Halaman Menu Pendaftaran Data Tamu

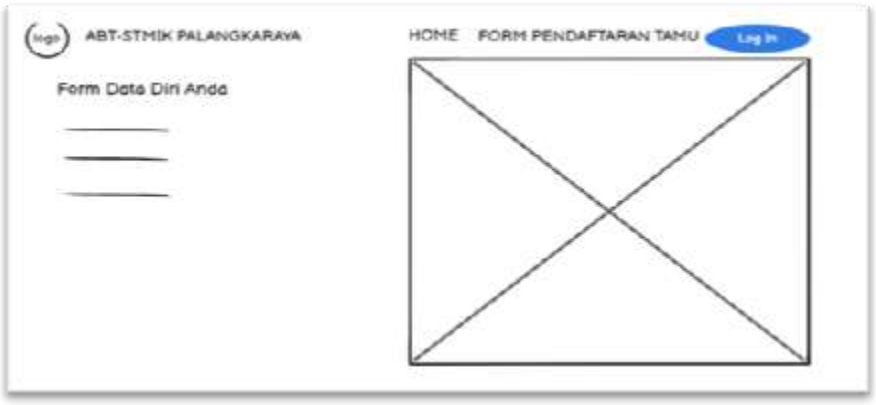
Gambar 6 merupakan rancangan tampilan halaman menu pendaftaran tamu dari aplikasi buku-tamu yang digunakan tamu untuk mengisi data diri.



Gambar 3.6 Rancangan Halaman Pendaftaran Tamu

c) Rancangan Halaman Pengecekan Data Tamu

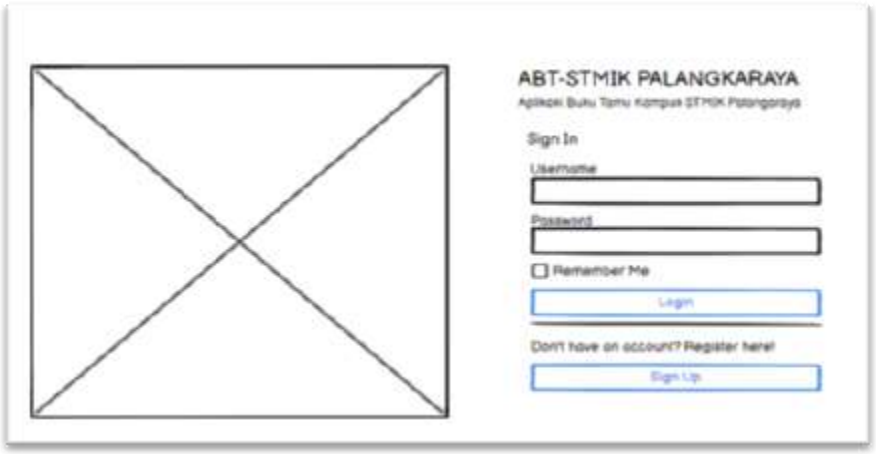
Gambar 7 merupakan rancangan tampilan halaman menu untuk mengecek data tamu dari aplikasi buku-tamu yang digunakan untuk melakukan pengecekan pada data apakah sudah sesuai atau tidak.



Gambar 3.7 Rancangan Halaman Pengecekan Data Tamu

d) Rancangan Halaman *Login* Admin

Gambar 8 merupakan rancagan halaman *login* admin yang digunakan untuk melakukan proses *login* admin.



Gambar 3.8 Rancangan Halaman *Login* Admin

e) Rancangan Halaman *Sign Up* untuk Pendaftaran Admin

Gambar 9 merupakan rancangan halaman *sign up* yang digunakan untuk melakukan pendaftaran akun admin untuk bias mengakses aplikasi buku tamu.



Gambar 3.9 Rancangan Halaman *Sign Up.*

f) Rancangan Halaman *Dashboard*

Rancangan halaman *dashboard* dapat dilihat pada Gambar 10 yaitu halaman dari proses *login* admin yang juga mencakup data admin, data tamu, laporan harian dan bulanan data tamu, serta pengaturan akun admin yang meliputi profil akun, ubah password, dan *log out* (keluar).



Gambar 3.10 Rancangan Halaman *Dashboard*

g) Rancangan Halaman Data Tamu

Rancangan halaman data tamu dapat dilihat pada Gambar 11 yang digunakan untuk melihat data tamu yang berkunjung.



Gambar 3.11 Rancangan Halaman Data Tamu

h) Rancangan Halaman Laporan Harian dan Bulanan

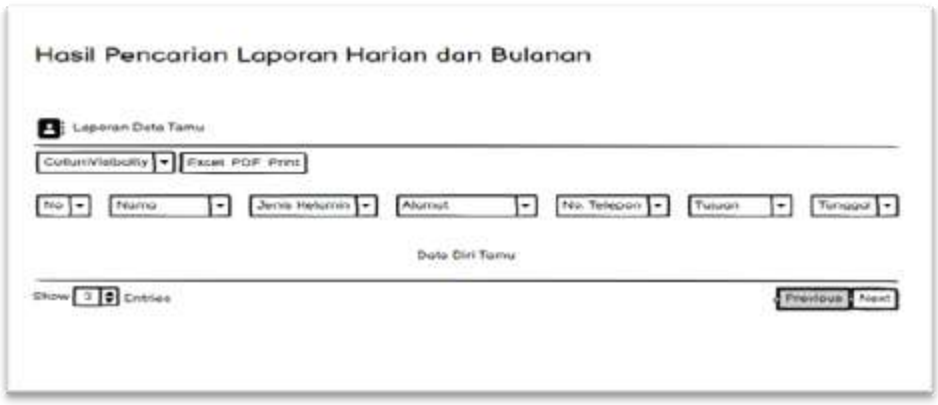
Rancangan halaman laporan harian dan bulanan dapat dilihat pada Gambar 12 digunakan untuk mengecek tanggal dan bulan data tamu yang masuk.



Gambar 3.12 Rancangan Halaman Laporan Harian dan Bulanan Data Tamu

i) Rancangan Halaman hasil pengecekan laporan harian dan bulanan

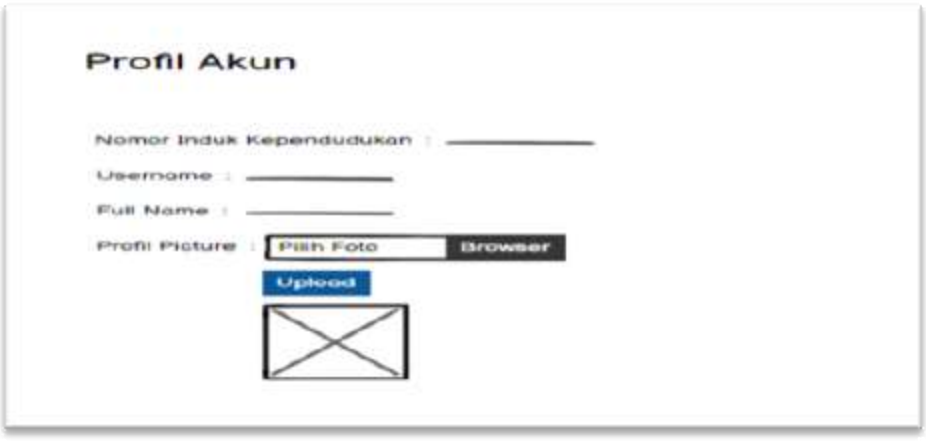
Rancangan halaman hasil pengecekan harian dan bulanan dapat dilihat pada Gambar 13 yang digunakan untuk melihat data tamu di tanggal dan bulan yang diinginkan.



Gambar 3.13 Rancangan Halaman Hasil Pengecekan Laporan Harian dan Bulanan Data Tamu

j) Rancangan Halaman Profil Akun Admin

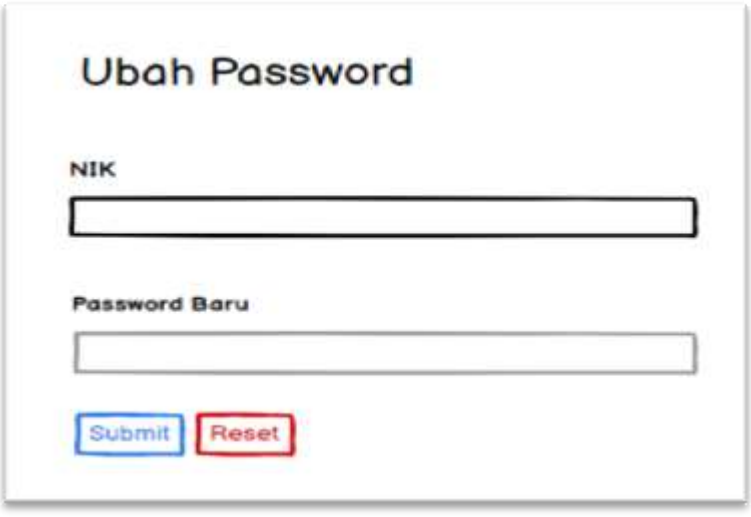
Rancangan halaman profil akun admin dapat dilihat pada Gambar 14 yang digunakan untuk mengecek profil dari data admin dan dapat mengubah foto profil admin.



Gambar 3.14 Rancangan Halaman Profil Akun Admin

k) Rancangan Halaman Ubah Password Admin

Rancangan halaman ubah password dapat dilihat pada Gambar 15 yang digunakan untuk mengubah password admin.



Gambar 3.15 Rancangan Halaman Ubah Password

3.5 Pengujian *Website*

Untuk memastikan website berjalan dengan baik, maka perlu adanya pengujian terlebih dahulu sebelum diupload ke internet. Cara untuk melakukan pengujian terhadap website yang telah dibuat adalah dengan membuka *browser* Google Crome. Masukan pada *address bar "localhost/buku-tamu/*, jika website tidak mengalami kesalahan maka *website* akan menampilkan berbagai menu yang telah dibuat sebelumnya dan jika masih ada kesalahan pada website maka akan tampil pesan *error* pada halaman *website* yang dibuka.

3.6 Manual Instalasi

Tahapan ini merupakan langkah demi langkah tentang instalasi sistem ke dalam *hosting* agar dapat diakses pada jaringan *internet*. Dalam tahapan ini penulis mengunakan *hosting* gratis sebagai sarana untuk implementasi sistem yaitu pada *http://www.php.id/ :*

a. Mengakses halaman *website http://www.php.id/* selanjutnya *klick* daftar sekarang untuk membuat *hosting* dapat dilihat pada Gambar 16.



Gambar 3.16 Tampilan Awal *http://www.php.id/*

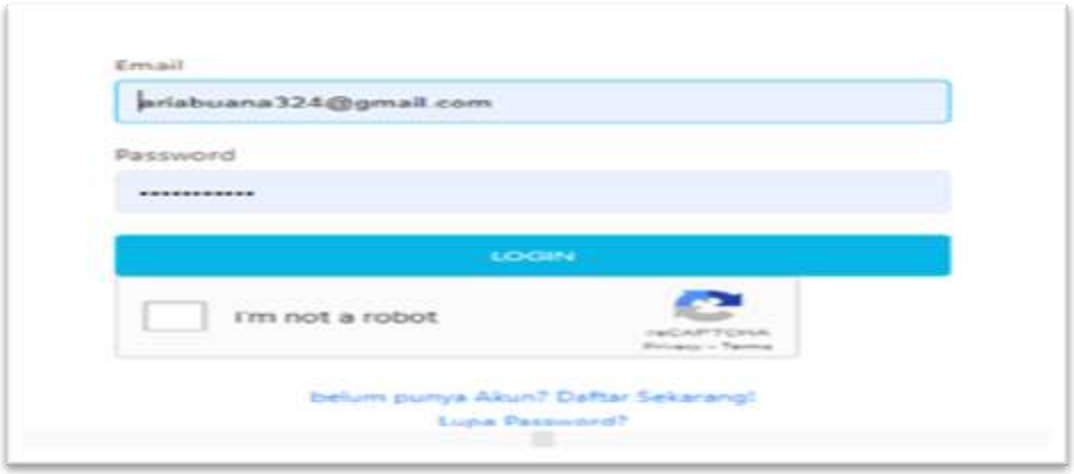
b. Selanjutnya untuk membuat *account login* Isi semua *textfield* sesuai dengan ketentuan. Jika sudah, klick tombol *"Register"* untuk mengaktifkan akun php.id.

Klick *link* yang telah dikirim ke *email* yang digunakan untuk mendaftarkan akun tersebut. Dapat dilihat pada Gambar 17.



Gambar 3.17 Halaman Pendaftaran

c. Berikutnya setelah *email verifikasi* akun diaktifkan harus *login* terlebih dahulu untuk ke *control panel http://members.php.id*. Lihat pada Gambar 18.



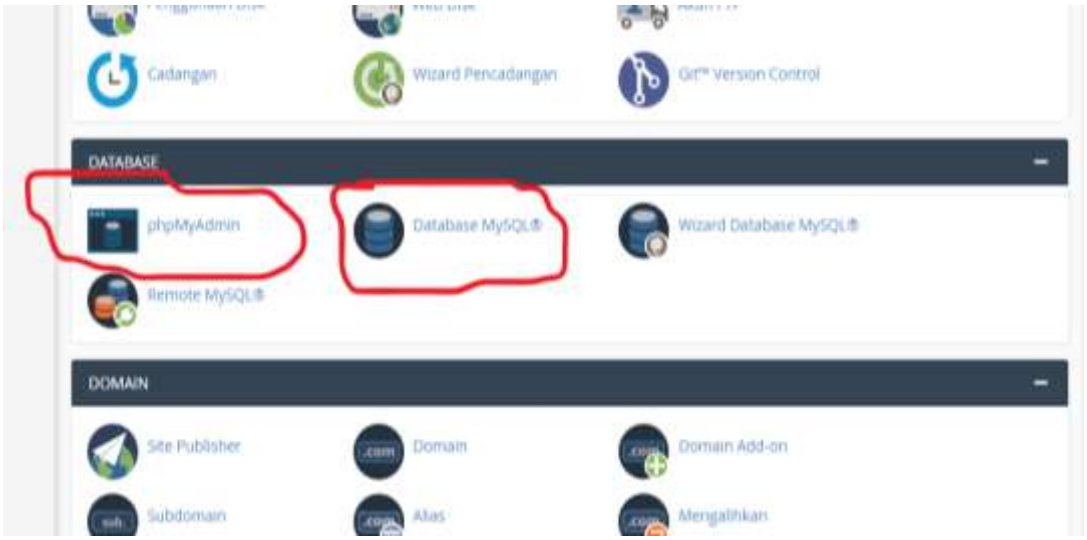
Gambar 3.18 Halaman *Login*

d. Selanjutnya setelah *login* berhasil menemukan halaman seperti berikut untuk memulai *upload* file PHP, MySQL atau HTML, silahkan untuk mengklick “Akses CPanel”. Dapat dilihat pada Gambar 19.



Gambar 3.19 Halaman *List Account*

e. Berikutnya untuk memulai membuat MySQLdatabase serta PhpMyAdmin mengunakan menu MySQL dan PhpMyAdmin seperti pada gambar, buatlah *database*nya pada MySQL kemudian lakukan pengolahan *database* pada PhpMyAdmin. Dapat dilihat pada Gambar 20.



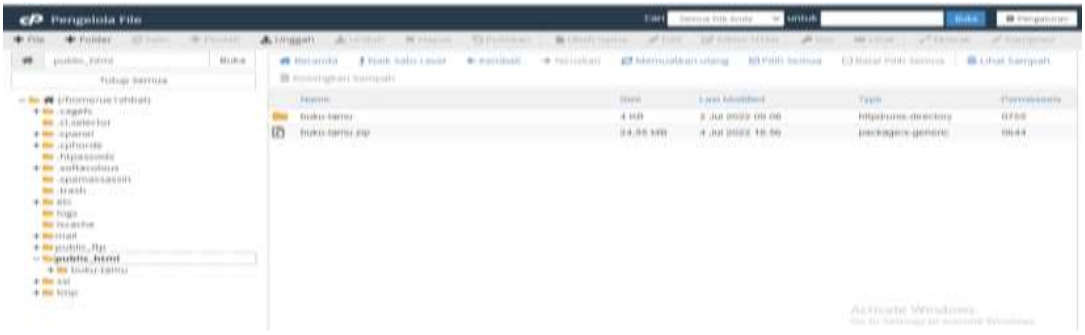
Gambar 3.20 Halaman Membuat MySQL dan PhpMyAdmin

f. Berikutnya adalah mengunggah *file* PHP, HTML, gambar, dan lain-lain mengunakan menu f*ile manager* contoh seperti Gambar 21.



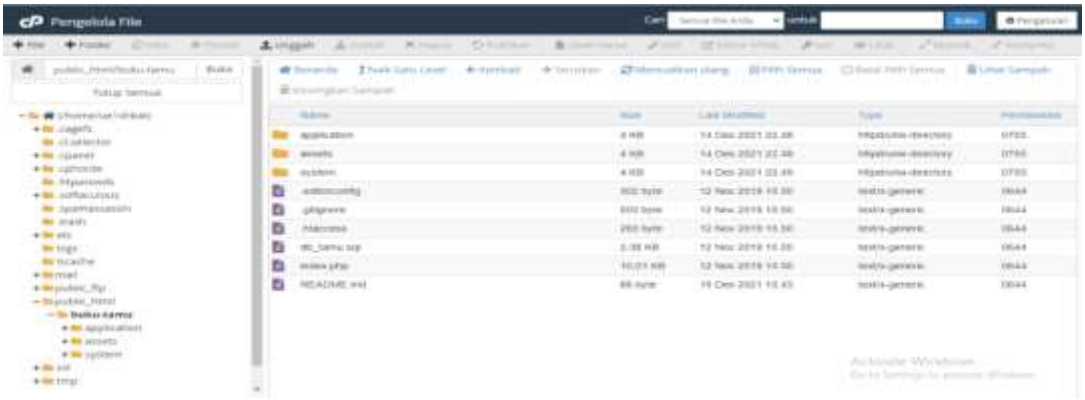
Gambar 3.21 Pilih File Manager

g. Selanjutnya tampilan *"file manager*" untuk memulai meng-*upload file* silahkan untuk klick *link public_html.* Seperti pada Gambar 22.



Gambar 3.22 Halaman *File Manager*

h. Selanjutnya pada *public_html* pilih upload untuk proses upload, maka berikut adalah struktur *file* yang selesai diupload. Seperti pada Gambar 23.



Gambar 3.23 Halaman *upload file* pada *public_html*

i. Setelah semua *file* telah diupload selanjutnya penulis menyesuaikan semua koneksi *database, host, username, password* pada *database.php*. Jika halaman aplikasi berhasil dibuat maka akan muncul halaman utama *Login* buku-tamu.

3.7 Tahap Menjalankan *Website*

Dalam *website* ini akan dijelaskan langkah-langkah menjalankanya, yaitu sebagai berikut:

3.7.1 *QR Code*

Untuk membuat sebuah *QR Code* diperlukan beberapa langkah sebagai berikut:

a. Akses laman *https://qrfy.mobi/*

b. Klik "*Create QR code"*

c. Pilih tipe konten yang akan dibuat *QR code* dan klik "Next"

d. Lengkapi data dan atur tampilan *QR code* sesuai kebutuhan/selera

e. Unduh *QR code*.

Untuk mengakses *QR Code*, bisa di scan menggunakan aplikasi *QR Scanner*. untuk memindai *QR Code* agar dapat masuk ke halaman aplikasi buku tamu. Untuk *scan qr code* dapat dilihat pada Gambar 24.

Gambar 3.24 Gambar *Qr Code*

3.7.2 Halaman Utama Aplikasi Buku Tamu

Untuk halaman utama aplikasi buku tamu dapat dilihat pada Gambar 25.



Gambar 3.25 Halaman Utama Aplikasi Buku Tamu

Pada halaman utama aplikasi buku tamu dapat digunakan untuk melakukan pendataran tamu dengan menekan tombol (<disini) untuk melakukan pengisian data dan dapat dicek melalui kolom pengecekan apakah data sudah masuk dan sesuai, serta dapat melakukan proses login bagi admin yang mengelola aplikasi buku tamu.

3.7.3 Halaman Pendaftaran Tamu

Untuk halaman pendaftaran data tamu dapat dilihat pada Gambar 26.



Gambar 3.26 Halaman Pendaftaran Tamu

Halaman pendaftaran tamu digunakan tamu yang berkunjung untuk mengisi data sesuai format yang sudah disediakan seperti Nama, Jenis Kelamin, Alamat, Nomor Telepon, dan Tujaan Berkunjung.

3.7.4 Halaman Pengecekan Data Tamu

Halaman pengecekan data tamu ditujukan kepada tamu untuk melakukan pengecean data apakah sudah masuk dan sesuai dengan data diri tamu. Halaman pengecekan data tamu dapat dilihat pada Gambar 27.



Gambar 3.27 Halaman Pengecekan Data Tamu

3.7.5 Halaman *Login* Admin

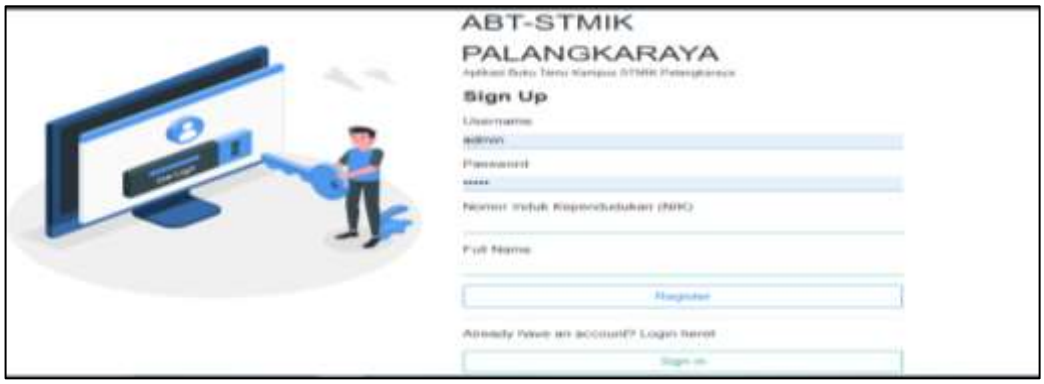
Halaman *login* admin digunakan dan ditujukan untuk admin yang mengelola aplikasi buku tamu agar dapat melihat daftar tamu yang berkunjung. Halaman *login* admin dapat dilihat pada Gambar 28.



Gambar 3.28 Halaman *Login (Sign In)*

3.7.6 Halaman *Sign Up* Pendaftaran akun Admin

Halaman *sign up* pendaftan akun admin digunakan untuk melakukan pendaftan admin yang mau mengakses aplikasi buku tamu secara detail. Halaman *sign up* dapat dilihat pada Gambar 29.



Gambar 3.29 Halaman *Sign Up*

3.7.7 Halaman *Dashboard*

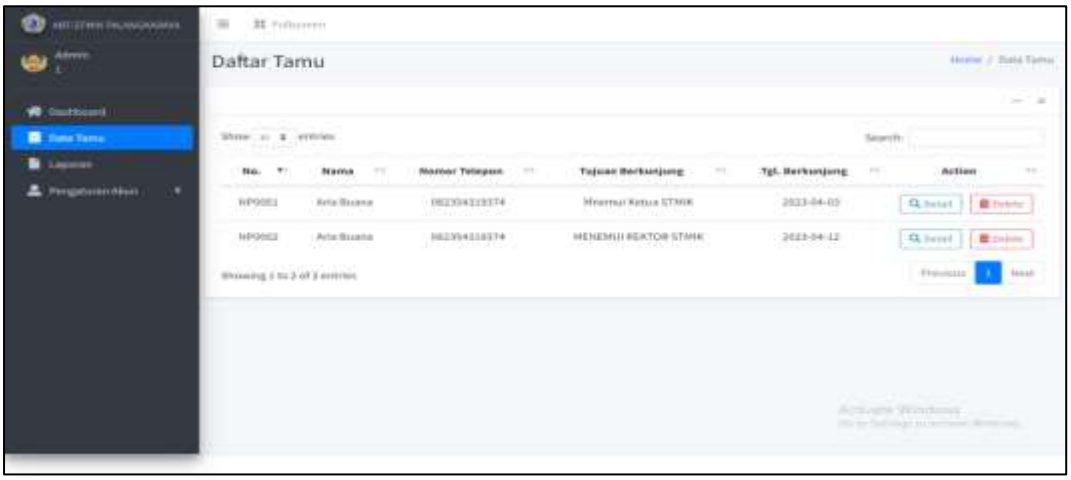
Halaman *Dashboard* adalah halaman dari hasil proses login admin yang mencakup data admin, data tamu, laporan harian dan bulanan data tamu, serta pengaturan akun yang berisi profil akun admin dan ubah password dan *log out*. Halaman *Dashboard* dapat dilihat pada Gambar 30.



Gambar 3.30 Halaman *Dashboard*

3.7.8 Halaman Daftar Tamu

Halaman daftar tamu adalah hasil dari pendaftarn data tamu dari halaman utama yang digunakan untuk menampilkan data tamu yang berkunjung. Halaman daftar tamu dapat dilihat pada Gambar 31.



Gambar 3.31 Halaman Daftar Tamu

3.7.9 Halaman Laporan Harian dan Bulanan

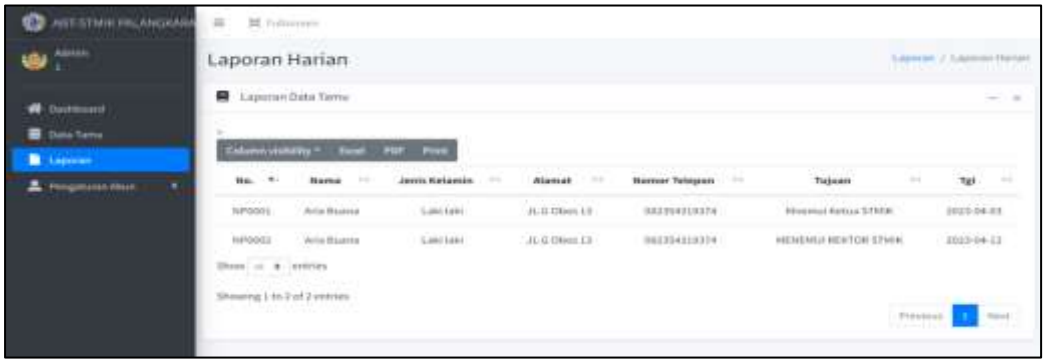
Halaman laporan harian dan bulana digunakan untuk menampilkan data tamu yang berkunjung sesuai dengan tanggal dan bulan yang diinginkan oleh admin. Halaman laporan harian dan bulanan dapat dilihat pada Gambar 32.



Gambar 3.32 Halaman Laporan Harian dan Bulanan

3.7.10 Halaman Hasil Pengecekan Laporan Harian dan Bulanan Data Tamu

Halaman Hasil Pengecekan Laporan Harian dan Bulanan Data Tamu digunakan untuk menampilkan hasil dari pengecekan lapran data tamu berdasarkan tanggal dan bulan yang di inginkan admin. Hal Halaman Hasil Pengecekan Laporan Harian dan Bulanan Data Tamu aman dapat dilihat pada Gambar 33.



Gambar 3.33 Halaman Hasil Pengecekan Laporan Harian dan Bulanan Data Tamu

3.7.11 Halaman Pengaturan Akun Admin (Profil akun)

Halaman pengaturan akun admin digunakan untuk menampilkan data akun admin secara detail dan dapat mengubah foto profil admin. Halaman pengaturan akun admin dapat dilihat pada Gambar 34.



Gambar 3.34 Halaman Profil Akun Admin

3.7.12 Halaman Ubah *Password* Akun Admin

Halaman ubah *password* masuk dalam kategori pengaturan akun digunakan untuk mengubah *password* admin yang mengelola aplikasi buku tamu. Halaman ubah password dapat dilihat pada Gambar 35.



Gambar 3.35 Halaman Ubah *Password*

BAB IV
PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan pada bab-bab sebelumnya maka diambil beberapa kesimpulan, yaitu:

a. Penelitian ini telah mengasilkan sebuah produk berupa Aplikasi Buku Tamu Pada STMIK Palangkaraya Berbasis Web Responsif Menggunakan QR Code, untuk menangani sistem yang berjalan pada Buku Tamu Kampus STMIK Palangkaraya yang selama ini hanya menggunakan cara yang masih manual sehingga membuat banyaknya catatan tamu yang tidak diingat atau terselip.
b. Menggunakan aplikasi Sublime Text 3 untuk membuat kodingan program aplikasi dan aplikasi XAMPP untuk membantu menjalankan aplikasi melalui *http://localhost/.*
c. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemerograman PHP, dengan MySql sebagai databasenya.
d. Aplikasi Buku Tamu di onlinekan dengan menggunakan *hosting* gratis sebagai sarana untuk implementasi sistem yaitu pada *http://www.php.id/ :*

4.2 Saran

Untuk implementasi dan pengembangan di masa yang akan datang, diusulkan saran-saran sebagai berikut :

a. Perlu adanya pengembangan sistem agar tampilan sistem lebih baik untuk waktu yang akan datang nantinya.

b. Untuk mencegah rusaknya atau hilangnya data dalam file *database*, sebaiknya dilakukan *back up* secara berkala dan pembuatan sistem keamanan guna menghindari hacking dari pihak yang tidak bertanggung jawab.

DAFTAR PUSTAKA

Ariani. S, Rosa., dan Shalahuddin, 2015, *Rekayasa Perangkat Lunak Struktur dan Berorientasi Objek*, Bandung : Informatika.

Arizona, N. D, 2017, *Aplikasi Pengolahan Data Anggaran Pendapatan Dan Belanja Desa (APBDES) Pada Kantor Desa Bakau Kecamatan Jawai Berbasis Web*. Cybernetics.

Mulyadi, M, 2019, Aplikasi Buku Tamu Elektronik Pada Perpustakaan STIKOM Dinamika Bangsa. *IJCIT (Indonesian Journal on Computer and Information Technology).*

Prayitno Agus, Yulia Safitri, 2015, "Volume 1 No 1 – 201Lppm3.Bsi.Ac.Id/Jurnal IJSE – Indonesian *Journal on Software Engineering*." IJSE – *Indonesian Journal on Software_Engineering*1.

Rahaman, W, 2016, Enhancing Library Services Using Barcode, Qrcode and RFID Technology: A Case Study in Central Library National Institute of Technology, Rourkela, *International Journal of Digital Library Services*.

Rerung, R.R, 2018, *Pemrograman Web Dasar*. Deeppublish: Yogyakarta:

Risnandar, P.I, 2013, *Website Development Fundamental*. Bandung: ComLabs IT Course.

Safitri, R, 2018, *Simple Crud* Buku Tamu Perpustakaan Berbasis Php Dan Mysql :Langkah-Langkah Pembuatan. Tibanndaru *: Jurnal Ilmu Perpustakaan dan Informasi*.

Sari, Y. P, 2017, Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Dan Persediaan Di Kota Prabumulih. *Jurnal Sistem Informasi Dan Komputerisasi Akuntansi* (JSK).

STMIK Palangkaraya, 2022. Pedoman Penulisn Tugas Akhir Program Studi Manajemen Informatika, Palangkaraya.

Subagia, A, 2018, Membangun Aplikasi *Web* dengan Metode OOP. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

Supono, Putratama, V, 2016, *Pemograman Web Dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter.* Yogyakarta: Deepublish (Grup Penerbitan CV Budi Utama).

Supono, Putratama, V, 2018, *Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter,*1st ed.Yogyakarta:Deepublish,.

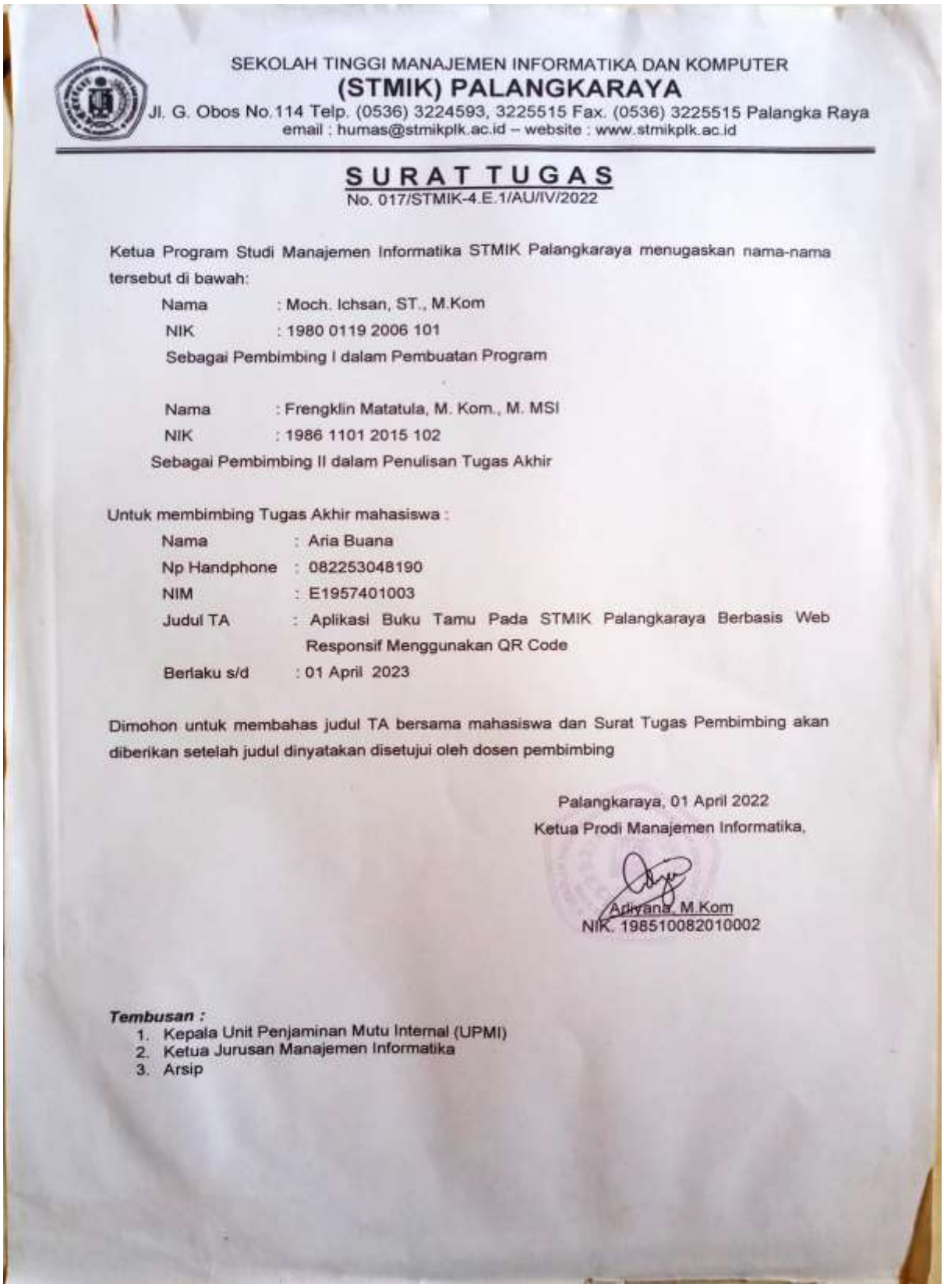
Syani, M., Werstantia, N, 2019, Perancangan Aplikasi Pemesanan Catering Retrieved 19 September 2020

Várallyai, L, 2012, From barcode to QR code applications, *Journal of Agricultural Informatics*,3(2).

Wardana., 2016, Aplikasi *Website Profesional dengan PHP dan jQuery*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

Wijaya, A., Gunawan, A, 2016, Penggunaan QR Code Sarana Penyampaian Promosi Dan Informasi Kebun Binatang Berbasis Android, *Jurnal Bianglala.*

LAMPIRAN



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. (0536) 3224593, 3225515 Fax. (0536) 3225515 Palangka Raya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

SURAT TUGAS
No. 017/STMIK-4.E.1/AU/IV/2022

Ketua Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya menugaskan nama-nama tersebut di bawah:

Nama : Moch. Ichsan, ST., M.Kom
NIK : 1980 0119 2006 101
Sebagai Pembimbing I dalam Pembuatan Program

Nama : Frengklin Matatula, M. Kom., M. MSI
NIK : 1986 1101 2015 102
Sebagai Pembimbing II dalam Penulisan Tugas Akhir

Untuk membimbing Tugas Akhir mahasiswa :

Nama : Aria Buana
Np Handphone : 082253048190
NIM : E1957401003
Judul TA : Aplikasi Buku Tamu Pada STMIK Palangkaraya Berbasis Web Responsif Menggunakan QR Code
Berlaku s/d : 01 April 2023

Dimohon untuk membahas judul TA bersama mahasiswa dan Surat Tugas Pembimbing akan diberikan setelah judul dinyatakan disetujui oleh dosen pembimbing

Palangkaraya, 01 April 2022
Ketua Prodi Manajemen Informatika,

Adiyana, M.Kom
NIK. 198510082010002

Tembusan :
1. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal (UPMI)
2. Ketua Jurusan Manajemen Informatika
3. Arsip

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. (0536) 3224593, 3225515 Fax. (0536) 3225515 Palangka Raya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

PENGUJI TUGAS AKHIR

No. 026/STMIK-4.E.1/AU/V/2023

Ketua Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya menugaskan kepada nama-nama berikut :

1. Nama : Arliyana, M. Kom
   NIK : 198510082010002
   Sebagai Ketua
2. Nama : Moch Ichsan,ST., M.Kom
   NIK : 198001192006101
   Sebagai Sekretaris
3. Nama : Frengklin Matatula, S.Kom., M.MSI
   NIK : 198611012015102
   Sebagai Anggota

Tim Penguji Tugas Akhir :

Nama	: Aria Buana
NIM	: E1957401003
Hari / Tanggal	: Rabu, 28 Juni 2023
Waktu	: 08.00 WIB - Selesai
Judul Tugas Akhir	: Aplikasi Buku Tamu Pada Kampus STMIK Palangkaraya Berbasis Web Responsif Menggunakan QR *Code*

Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggung jawab.

Palangkaraya, 29 Mei 2023
An. Ketua Prodi Manajemen Informatika,

Sherly Jayanti, ST., M.Cs
NIK. 198501102012004

Tembusan :
1. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal (UPMI)
2. Arsip

Kepada

Yth. **KETUA STMIK PALANGKARAYA**

Di -

PALANGKA RAYA

Dengan hormat,

Sehubungan dengan penyusunan Tugas Akhir mahasiswa sebagai persyaratan kelulusan Program Studi Manajemen Informatika (D3) pada STMIK Palangkaraya, maka dengan ini saya sampaikan permohonan izin penelitian dan pengumpulan data.

Nama	: ARIA BUANA
NIM	: E1957401003
Prodi (Jenjang)	: Manajemen Informatika (D3)
Thn. Akad. (Semester)	: 2022/2023 (8)
Lama Penelitian	: 14 Februari 2023 s.d 14 Maret 2023
Tempat Penelitian	: Kampus STMIK Palangkaraya

Dengan judul Tugas Akhir:

APLIKASI BUKU TAMU PADA STMIK PALANGKARAYA BERBASIS WEB RESFONSIF MENGGUNAKAN QR CODE

Adapun ketentuan dan aturan pemberian informasi dan data yang diperlukan dalam penelitian tersebut menyesuaikan dengan ketentuan/peraturan pada instansi Bapak/Ibu.

Demikian permohonan ini disampaikan, atas perhatian dan bantuannya diucapkan terima kasih.

Palangka Raya, 14 Februari 2023

Yang Memohon



Aria Buana

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G.Obos No.114 Telp.(0536) 3224593, 3225515 Fax. (0536) 3225515 Palangka Raya
email : humas@stmikplk.ac.id - website:www.stmikplk.ac.id

Nomor : 123/STMIK-E.1/AK/II/2023
Lampiran : -
Perihal : **Pemberian Ijin Penelitian Untuk Penyusunan Tugas Akhir**

Kepada :
Yth. Saudara **Aria Buana**
Di –
Palangka Raya

Berdasarkan surat permohonan Saudara tanggal 14 Februari 2023, mengenai permohonan ijin penelitian untuk penyusunan Tugas Akhir, maka bersama ini Ketua STMIK Palangkaraya memberikan ijin penelitian sebagaimana dimaksud sebagai berikut:

Nama	:	**Aria Buana**
NIM	:	E1957401003
Prodi (Jenjang)	:	Manajemen Informatika (D-3)
Tahun Akad. (Semester)	:	2022/2023 (8)
Tempat Penelitian	:	STMIK Palangkaraya
Lama Penelitian	:	14 Februari s/d 14 Maret 2023
Judul Tugas Akhir	:	

"Aplikasi Buku Tamu Pada STMIK Palangkaraya Berbasis Web Resfonsif Menggunakan QR Code"

Demikian disampaikan untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palangka Raya, 14 Februari 2023
Ketua,

Suparno, M.Kom
NIK.196901041995105

Tembusan :

1. Yth. Waket I Bidang Akademik dan Internal;
2. Yth. Kaprodi Manajemen Informatika;
3. Arsip.

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G.Obos No.114 Telp.(0536) 3224593, 3225515 Fax.(0536) 3225515 Palangka Raya
email : humas@stmikplk.ac.id - website:www.stmikplk.ac.id

SURAT KETERANGAN

Nomor : 180/STMIK-E.1/AK/III/2023

Yang bertanda tangan di bawah ini :

1. Nama : **SUPARNO, M. Kom**
2. NIK : 196901041995105
3. Jabatan : Ketua
4. Pada : Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya

Menerangkan dengan sesungguhnya bahwa :

1. Nama : **Aria Buana**
2. NIM : E1957401003
3. Prodi / Jenjang : Manajemen Informatika / D-3
4. Tahun Akad. (Semester) : 2022/2023 (8)

Benar telah melakukan observasi dan pengumpulan data untuk penyusunan Tugas Akhir dengan judul "Aplikasi Buku Tamu Pada STMIK Palangkaraya Berbasis Web Resfonsif Menggunakan QR Code", dari tanggal 14 Februari s/d 14 Maret 2023.

Demikian Surat Keterangan ini dibuat dan diberikan kepada yang bersangkutan untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palangka Raya, 15 Maret 2023

Ketua,

SUPARNO, M. Kom

NIK. 196901041995105

KEGIATAN OBSERVASI

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Aria Buana

NIM : E1957401003

Jurusan : Manajemen Informatika

Program : D-III

Tempat Penelitian : Kampus STMIK Palangkaraya

Alamat : Jl. G. Obos Induk No. 114

No	Hari/Tanggal	Kegiatan
1	Selasa, 14 Februari 2023	Datang ke Kampus STMIK Palangkaraya dan meminta izin untuk melakukan observasi untuk Tugas Akhir
2	Rabu, 22 Februari 2023	Melakukan wawancara dengan Kasubag Adm SDM, Seputar Pengelolaan Buku Tamu
3	Kamis, 2 Maret 2023	Melakukan Observasi pada pengelolaan Buku Tamu

Yang diobservasi
Kasubag Adm SDM,

Bayu Prahma Nugroho, S.kom, M.T.
NIK. 198803142014103

Palangka Raya, 16 Maret 2023
Mahasiswa

Aria Buana
NIM. E1957401003

LEMBAR WAWANCARA

Dalam penelitian ini, penulis melakukan wawancara kepada narasumber secara langsung, daftar pertanyaan yang diajukan penulis adalah sebagai berikut :

1.	Penulis	Bagaimana cara pengelolaan buku tamu pada Kampus STMIK Palangkaraya ?
	Narasumber	Pengelolaan buku tamu masih dilakukan secara manual dengan menggunakan kertas untuk mencatat data tamu yang berkunjung.
2.	Penulis	Apakah tepat jika saya membuat sebuah aplikasi untuk mendata tamu secara online ?
	Narasumber	Ya, sangat tepat dan dapat membantu
3.	Penulis	Apakah aplikasi buku tamu yang saya bisa diterapkan di Kampus STMIK Palangkaraya ?
	Narasumber	Ya, bisa diterapkan

Narasumber
Kasubag Adm SDM,

Bayu Prahma Nugroho, S.kom, M.T.
NIK. 198803142014103

Palangka Raya, 16 Maret 2023
Pewawancara,

Aria Biana
NIM. E1957401003

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : stmikplk@gmail.com – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI
TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : ARIA BUANA
NIM : E1957401003
Tanggal Persetujuan Judul : .....
Judul Tugas Akhir : Aplikasi Buku Tamu Pada STMIK Palangkaraya Berbasis Web Responsif Menggunakan QR Code

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
1	18/3 22		Sesuai cara judul dan Revisi bab 7	
2	7/4 22		Bab 2 di sesuai, Perhatikan format penulisan di revisi	
3	21/4 22		Revisi Bab 2, lanjut ang	
4.	21/5		lanjut Bab 3	
5.	6/7 22		desain ui progra dan QR Code.	
6.	23/3 23		revisi bab 3 dan progra	
7.	29/3 23		perbaiki bab 4 dan Lengkapi kuesioner, berita acara.	
8.	10/4		perbaiki Penulisan dan Bab V	
9.	15/4		ACC Sidang	
10	15/4		Masukan studi kasus tentang STMIK di Bab II. tambahkan nama scannya	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

M. Teguh

Dosen Pembimbing II,

F. Mahmudi

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3224593 Fax. 0536-3225515 Palangkaraya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www. stmikplk.ac.id

BERITA ACARA
UJIAN TUGAS AKHIR

Periode (Bulan) : Juni Tahun 2023

1. Hari/Tanggal Ujian : Kamis / 22 Juni 2023
2. Waktu (Jam) : 13.00 WIB sampai dengan Selesai WIB
3. Nama Mahasiswa : Aris Buana
4. Nomor Induk Mahasiswa : E1957401003
5. Program Studi : Manajemen Informatika
6. Tahun Angkatan : 2019
7. Judul Tugas Akhir (TA) : Aplikasi Buku Tamu Pada STMIK Palangkaraya Berbasis Web Responsif Menggunakan UX Case

8. Dosen Penguji :

	Nama	Nilai	Tanda Tangan
1.	Adiyana	=	( )
2.	Muh. Ichsan	=	( )
3.	Fryahdi, M	=	( )

9. Hasil Ujian : LULUS / ~~TIDAK LULUS~~ *) NILAI = 78,6
Dengan Perbaikan/ Tanpa ~~Perbaikan~~ *)

10. Catatan Penting : 1. Lama Perbaikan : 14 hari
2. Jika lebih dari 1 (satu) bulan dikenakan sanksi berupa denda sebesar Rp. 400.000,- (Empat ratus ribu rupiah) per bulan dari tanggal ujian
3. Jika lebih dari 3 (tiga) bulan dari tanggal ujian maka hasil ujian dibatalkan dan wajib mengajukan judul dan pembimbing baru

Palangkaraya, 22 Juni 2023

Mengetahui :
Ketua Program Studi Manajemen Informatika,

Adiyana, M.Kom.
NIK. 198510082010002

Ketua Penguji,

NIK. [illegible]

Tembusan :