APLIKASI BIOGRAFI GUBERNUR PROVINSI KALIMANTAN TENGAH BERBASIS *WEB RESPONSIVE*

TUGAS AKHIR

Disusun Untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Diploma III
Pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer
(STMIK) Palangka Raya

OLEH

VISA ARI ANGRELI
E2057401016
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKA RAYA
2023

PERSETUJUAN

APLIKASI BIOGRAFI GUBERNUR KALIMANTAN TENGAH BERBASIS *WEB RESPONSIVE*

Tuga skhir ini telah Disetujui dan Disahkan

Pembimbing I,	Pembimbing II,
Frengklin Matatula, S.Kom., M.MSI	Dewanto Zulkarnain, SH.,M.Pd
NIK. 198611012015102	NIK. 198804172015101

Mengetahui :

Ketua STMIK Palangka Raya,

Suparno, M.Kom

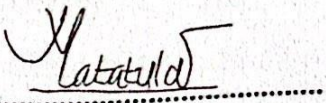
NIK. 196901041995105

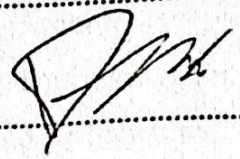
PENGESAHAN

Tugas Akhir ini Telah Diperiksa , Dinilai dan Disahkan oleh Tim Penguji pada Hari/Tanggal : Jum'at 09 Juni 2023

Tim Penguji :

1. Moch. Ichsan, ST., M,Kom ..... 
   Ketua

2. Frengklin Matatula, S.Kom., M.MSI ..... 
   Sekretaris

3. Dewanto Zulkarnain, SH., M.Pd ..... 
   Anggota

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama mahasiswa : Visa Ari Angreli

NIM : E2057401016

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul :

APLIKASI BIOGRAFI GUBERNUR PROVINSI KALIMANTAN TENGAH BERBASIS *WEB RESPONSIVE*

Adalah hasil karya saya dan bukan merupakan duplikasi sebagian atau seluruhnya dari karya orang lain, kecuali bagian yang sumber informasi dicantumkan. Pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya secara sadar dan bertanggung jawab dan saya bersedia menerima sanksi pembatalan Tugas Akhir apabila terbukti duplikasi terhadap Tugas Akhir atau karya ilmiah lain yang sudah ada.

Palangka Raya, 09 Juni 2023

Yang membuat pernyataan,



VISA ARI ANGRELI

NIM. E2057401016

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto :

"Tidak ada kesuksesan tanpa kerja keras. Tidak ada keberhasilan tanpa kebersamaan, dan tidak ada kemudahan tanpa berdoa"

Persembahan :

1. Untuk Tuhan Yesus yang baik.
2. Untuk kedua orangtua saya beserta seluruh keluarga besar saya yang selalu memberi dukungan, doa dan cinta kasih sayang nya kepada saya.
3. Untuk teman-teman seperjuangan saya yang selalu memberi semangat untuk saya selama menjalani perkuliahan saya selama ini.
4. Untuk pacar saya yang selalu memberikan support, semangat serta doa didalam setiap proses perkuliahan ini agar dapat berjalan dengan baik dan lancar.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan karunia-Nya, sehingga makalah Tugas Akhir yang berjudul "Aplikasi Biografi Gubernur Provinsi Kalimantan Tengah Berbasis *Web Responsive*" ini dapat terselesaikan dengan baik. Tugas Akhir ini disusun guna melengkapi salah satu persyaratan kelulusan program Diploma III (D3) pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya.

Dalam penyelesaian makalah Tugas Akhir ini, penulis menyadari sepenuhnya bahwa penyelesaian makalah Tugas Akhir ini tidak terlepas dari dukungan, semangat, serta bimbingan dari berbagai pihak, baik bersifat moril maupun materi. Oleh karena itu, penulis menyampaikan ucapan banyak terimakasih kepada :

1. Bapak Suparno, M.Kom., selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya.
2. Ibu Arliyana, M.Kom., selaku ketua prodi Manajemen Informatika.
3. Bapak Frengklin Matatula, S.Kom., M,MSI, selaku dosen pembimbing I yang telah banyak memberikan saran dan juga pengetahuan dalam penyelesaian Tugas Akhir saya.

4. Bapak Dewanto Zulkarnain, SH., M.Pd, selaku dosen pembimbing II yang juga telah banyak memberikan saran dan pengetahuan dalam penyelesaian Tugas Akhir saya.

5. Bapak/Ibu dosen yang telah mendik dan mengajar saya dalam proses perkuliahan selama menuntut ilmu di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya.

6. Kedua orang tua dan seluruh keluarga besar saya yang telah memberikan dukungan dan doa kepada saya sampai saat ini.

7. Kepada teman-teman sekelas (angkatan 2020) dan teman-teman seperjuangan lainnya yang telah mensupport dalam tugas-tugas dan segala hal selama perkuliahan ini berlangsung.

Besar harapan penulis bahwa makalah ini mendapat nilai yang baik dan juga dapat dipergunakan dengan sebaik-baiknya.

Palangkaraya, Mei 2023

Penyusun

ABSTRAK

Visa Ari Angreli, *E2057401016**,** 2023. Aplikasi Biografi Gubernur Provinsi Kalimantan Tengah Berbasis Web Responsive, Pembimbing I Frenklin Matatula,M.Kom. Pembimbing II Dewanto Zulkarnain, SH., M.Pd*

Seiring dengan berkembangnya teknologi, manusia lupa akan sejarah Kalimantan Tengah. Oleh karena itu proses pembelajaran harus ditingkatkan masyarakat tidak lagi mencari di *google* (mesin pencarian) tentang Gubernur/Wakil Gubernur Kalimantan Tengah yang belum lengkap tentang sejarahnya dan harus mencari satu persatu menurut tokoh yang berkaitan hal itu yang membuat kurang efektif.

Penulis bermaksud mengkaji secara mendalam melalui sebuah penelitian yang berjudul "Aplikasi Biografi Gubernur Provinsi Kalimantan Tengah Berbasis *Web Responsive* " dengan aplikasi yang nantinya dapat diakses dengan tampilan menyesuaikan dengan perangkat yang mengaksesnya (*responsive*) setiap masyarakat dapat mengetahui profil dan sejarah Gubernur/Wakil Gubernur Kalimantan Tengah dengan perangkat *smartphone*.

Metode yang digunakan dalam pengumpulan data seperti dokumentasi studi pustaka dan eksperimen. Pada proses pengimplementasian pengguna sistem ini terbagi 2 level yaitu admin dan pengguna, admin mengelola profil, berita, gubernur dan wakil gubernur sedangkan pengunjung web adalah pengguna atau pengakses web yang hanya mengakses informasi dari web.

Kata Kunci : Aplikasi,Biografi, Gubernur, Web Respinsive

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN ii
HALAMAN PENGESAHAN iii
HALAMAN PERNYATAAN iv
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN v
KATA PENGANTAR vi
ABSTRAKSI viii
DAFTAR ISI ix
DAFTAR TABEL x
DAFTAR GAMBAR xi

BAB I PENDAHULUAN
- 1.1 Latar belakang 1
- 1.2 Rumusan Masalah 2
- 1.3 Batasan Masalah 2
- 1.4 Tujuan dan Manfaat Tugas Akhir 3
  - 1.4.1 Tujuan 3
  - 1.4.2 Manfaat 3
- 1.5 Metodologi Penelitian 4
  - 1.5.1 Metode Kepustakaan 4
  - 1.5.2 Metode Eksperimen 4
- 1.6 Penjelasan Istilah Kunci 4

BAB II TINJAUAN PUSTAKA
- 2.1 Dasar Teori 6
  - 2.1.1 Teori yang Berkaitan dengan Topik Penelitian 6
  - 2.1.2 Perangkat Lunak yang Digunakan 8
  - 2.1.3 Konsep Bahasa Pemrograman 9
- 2.2 Penelitian yang Relevan 14

BAB III PEMBAHASAN
- 3.1 Analisis 17
- 3.2 Halis Penelitian 20
  - 3.2.1 Rancangan Sistem 20
  - 3.2.2 Pembahasan Tampilan dan Pengoperasian Program 31
  - 3.2.3 Pembahasan Basis Data 49
  - 3.2.4 Manual Instalasi 51

BAB IV PENUTUP
- 4.1 Kesimpulan 57
- 4.2 Saran 57

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Penelitian yang Relevan .....……..15

Tabel 3.1. Analisis PIECES Sistem Lama dan Sistem Baru ……..18

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Rancangan Halaman Beranda 21
Gambar 3.2. Rancangan Halaman Berita 22
Gambar 3.3. Rancangan Halaman Biografi Gubernur 23
Gambar 3.4. Rancangan Halaman Biografi Wakil Gubernur 24
Gambar 3.5. Rancangan *Login* Admin 25
Gambar 3.6. Rancangan Menu Utama Admin 26
Gambar 3.7. Rancangan Halaman Kelola Data *User* 27
Gambar 3.8. Rancangan Halaman Data Profil 28
Gambar 3.9. Rancangan Halaman Kelola Data Berita 29
Gambar 3.10. Rancangan Halaman Kelola Data Gubernur dan Wakil 30
Gambar 3.11. Rancangan Halaman Kelola Data Pasangan 31
Gambar 3.12. Halaman Beranda 32
Gambar 3.13. Halaman Berita 33
Gambar 3.14. Halaman Detail Berita 34
Gambar 3.15. Halaman Biografi Gubernur 35
Gambar 3.16. Halaman Detail Gubernur 36
Gambar 3.17. Halaman Data Wakil Gubernur 37
Gambar 3.18. Halaman Profil Wakil Gubernur 38
Gambar 3.19. Halaman Biografi Wakil Gubernur 39
Gambar 3.20. Halaman Detail Wakil Gubernur 40
Gambar 3.21. Halaman Data Gubernur 41
Gambar 3.22. Halaman Profil Gubernur 42
Gambar 3.23. Tampilan *Login* Admin 43
Gambar 3.24. Tampilan Menu Utama Admin 44
Gambar 3.25. Tampilan Halaman Kelola Data User 44
Gambar 3.26. Halaman Data Profil 45
Gambar 3.27. Tampilan Halaman Kelola Data Berita 46
Gambar 3.28. Tampilan Halaman Kelola Data Gubernur dan Wakil 47
Gambar 3.29. Tampilan Halaman Kelola Data Pasangan 48
Gambar 3.30. Tampilan Halaman *Rule* Pasangan 48

Gambar 3.31. *Database* PHPMyAdmin 49
Gambar 3.32. Tabel User ……..….....49
Gambar 3.33. Tabel Berita …….....50
Gambar 3.34. Table Gubernur dan Wakil 50
Gambar 3.35. Tabel Pasangan …… 50
Gambar 3.36. Tabel Profil ……. 50
Gambar 3.37. Tampilan Awal *http://www.000webhost.com/* 51
Gambar 3.38. Halaman Pendaftaran 52
Gambar 3.39. Halaman Pendaftaran Domain 52
Gambar 3.40. Halaman *Login* ……..….....53
Gambar 3.41. Halaman *List Account* 53
Gambar 3.42. Halaman Membuat MySQL dan PHPMyAdmin 54
Gambar 3.43. Pilih File Manager ….....54
Gambar 3.44. Halaman File Manager 55
Gambar 3.45. Halaman *Upload* File pada *Public_html* 55
Gambar 3.46. Halaman Menu Utama 56

BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era modern ini teknologi telah berkembang amat pesat dan di gunakan diberbagai bidang kehidupan. Setiap saat dikembangkan perangkat-perangkat baru untuk mendukung kemudahan hidup manusia. Infrastruktur teknologi yang berkembang pun terasa bukan lagi sekedar pelengkap semata namun sudah menjadi kebutuhan informasi yang sangat cepat berubah dan berkembang.

Pemerintah adalah organisasi yang memiliki kekuasaan untuk membuat, mengatur suatu negara yang memiliki cara dan sistem yang berbeda-beda dengan tujuan agar negara tersebut dapat tertata dengan baik dan menerapkan hukum serta undang-undang di wilayah tertentu. Di dalam pemerintah terdapat kepala daerah yang dapat membina, mengawasi, dan menkoordinasikan penyelenggaraan pemerintahan Daerah Kabupaten/Kota yaitu gubernur yang dipilih bersama wakilnya dalam satu paket pasangan yang dipilih secara langsung oleh rakyat di Provinsi setempat untuk masa jabatan lima tahun, sehingga dalam hal ini Gubernur bertanggung jawab kepada rakyat untuk menjaga dan membangun wilayahnya. Selain itu, gubernur juga berkedudukan sebagai wakil pemerintah pusat di wilayah Provinsi bersangkutan, sehingga Gubernur bertanggung jawab kepada Presiden. Kewenangan Gubernur diatur dalam UU No. 32 tahun 2004 dan PP No. 19 tahun 2010.

Seiring dengan berkembang teknologi, manusia lupa akan sejarah Kalimantan Tengah. Salah satunya mengetahui tentang Gubernur/Wakil Gubernur yang telah berjasa dalam pembangunan di Kalimantan Tengah. Adapun

penyebabnya adalah kurangnya pembelajaran dari orang tua untuk anak-anaknya ataupun dalam dunia pendidikan yang masih kurang. Oleh karena itu proses pembelajaran harus ditingkatkan masyarakat tidak lagi mencari di *google* (mesin pencarian) tentang Gubernur/Wakil Gubernur Kalimantan Tengah yang belum lengkap tentang sejarahnya dan harus mencari satu persatu menurut tokoh yang berkaitan hal itu yang membuat kurang efektif.

Berdasarkan pada latar belakang di atas, maka penulis bermaksud mengkaji secara mendalam melalui sebuah penelitian yang berjudul "Aplikasi Biografi Gubernur Provinsi Kalimantan Tengah Berbasis *Web Responsive* " dengan aplikasi yang nantinya dapat diakses dengan tampilan menyesuaikan dengan perangkat yang mengaksesnya (*responsive*) setiap masyarakat dapat mengetahui profil dan sejarah Gubernur/Wakil Gubernur Kalimantan Tengah dengan perangkat *smartphone*.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dibuat maka rumusan masalah yang dapat diambil adalah "Bagaimana membuat aplikasi biografi Gubernur Provinsi Kalimantan Tengah berbasis *web responsive*? ".

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang digunakan dalam tugas akhir ini adalah :

a. Biografi Pejabat Pemerintah menampilkan gambar, profil dan tahun diangkat menjadi Gubernur/Wakil Gubernur Kalimantan Tengah tahun 1957 (Gubernur Pertama) sampai tahun 2023.

b. User hanya melihat dan mengakses informasi dari halaman utama aplikasi yang terdiri dari menu beranda, berita, biografi gubernur, biografi wakil gubernur, kontak kami. Sedangkan admin dapat mengelola konten di halaman administrator yang mengelola konten aplikasi berupa menu *home (*beranda*)*, data user *(*mengelola data admin*)*, data profil *(*profil Kalimantan Tengah*)*, data gubernur dan data wakil gubernur.

c. Bahasa Pemrograman yang digunakan adalah *HTML, PHP, CSS.*

d. Tools yang digunakan adalah *Notepad++* dan *MySQL* sebagai *database*.

1.4 Tujuan dan Manfaat Tugas Akhir

Tujuan dan manfaat penelitian yang dicapai pada penulis dijabarkan sebagai berikut:

1.4.1 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai pada penulisan tugas akhir ini yaitu membuat sebuah aplikasi pengenalan pejabat gubernur Kalimantan Tengah berbasis web.

1.4.2 Manfaat

a. Manfaat bagi pemerintah Daerah Kalimantan Tengah

Aplikasi ini dibuat agar lebih mempermudah masyarakat untuk mengetahui pejabat gubernur dan wakilnya dari waktu ke waktu Kalimantan Tengah dan mengajak para generasi muda agar tidak lupa dengan sejarahnya.

b. Manfaat bagi Penulis

Tugas akhir ini di harapkan dapat menambah kemampuan dan wawasan sekaligus memperoleh pengalaman dalam membuat suatu program. Selain itu juga untuk mengukur sejauh mana mahasiswa menguasai dan mempraktikkan ilmu yang telah di dapatkan selama di bangku kuliah.

c. Manfaat bagi STMIK

Tugas akhir ini diharapkan dapat menambah referensi untuk mahasiswa angkatan berikutnya dalam pembuatan Laporan tugas akhir dengan materi yang relevan.

1.5 Metodologi Penelitian

Berikut metode penelitian yang digunakan penulis antara lain.

1.5.1 Metode Kepustakaan

Metode kepustakaan adalah kegiatan menghimpun informasi yang relevan dengan topik atau masalah yang menjadi objek penelitian. Informasi tersebut di peroleh dari buku-buku, karya ilmiah, ensiklopedia, *internet*, dan sumber-sumber lain yang berhubungan dengan penelitian ini.

1.5.2 Metode Eksperimen

Metode pengumpulan data dengan cara melakukan percobaan terhadap program yang dibuat agar tidak terjadi kesalahan logika dan proses program.

1.6 Penjelasan Istilah Kunci

Untuk menghindari kesalahan pengertian mengenai istilah yang ada dalam penulisan ini, maka penulis memberikan penjelasan istilah kunci sebagai berikut :

a. Aplikasi adalah program siap pakai yang dapat digunakan untuk menjalankan perintah-perintah dari pengguna aplikasi tersebut dengan tujuan mendapatkan hasil yang lebih akurat sesuai dengan tujuan pembuatan aplikasi tersebut, aplikasi mempunyai arti yaitu pemecahan masalah yang menggunakan salah satu teknik pemrosesan data aplikasi yang biasanya berpacu pada sebuah komputasi yang diinginkan atau diharapkan maupun pemrosesan data yang diharapkan.

b. Biografi adalah catatan riwayat hidup seseorang yang ditulis oleh orang lain. Biografi berisi paparan kehidupan seseorang Tokoh sejak kecil sampai tua. Bahkan, tokoh tersebut sampai meninggal dunia. Semua jasa, hasil karya dan segala hal yang dituliskan atau dilakukan oleh sesorang tokoh juga dijelaskan dalam buku biografi.

c. Gubernur adalah pejabat pemerintah yang memerintah sebuah provinsi yang memiliki kekuasaan untuk membuat, mengatur suatu wilayah tingkat I yang memiliki cara dan sistem yang berbeda-beda dengan tujuan agar daerah tersebut dapat tertata dengan baik dan menerapkan hukum serta undang-undang di wilayah tersebut.

d. Kalimantan Tengah adalah salah satu provinsi di Indonesia yang terletak di Pulau Kalimantan. Ibukotanya adalah Kota Palangka Raya. Kalimantan Tengah memiliki luas 157.983 km². Berdasarkan sensus tahun 2010, provinsi ini memiliki populasi 2.202.599 jiwa, yang terdiri atas 1.147.878 laki-laki dan 1.054.721 perempuan. Sensus penduduk 2015, jumlah penduduk Kalimantan Tengah bertambah menjadi 2.680.680 jiwa. Kalteng mempunyai 13 kabupaten dan 1 kota.

e. Web Responsive adalah halaman-halaman yang berisi informasi yang ditampilkan oleh *browser* yang memiliki tampilan yang dapat menyesuaikan dengan perangkat pengaksesnya.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Dasar Teori

Pada bagian ini akan dijelaskan teori-teori yang berkaitan dengan topik penelitian. Diantaranya adalah sebagai berikut:

2.1.1 Teori yang Berkaitan dengan Topik Penelitian

a. Aplikasi

Menurut Pramana (2016:2), aplikasi adalah suatu unit perangkat lunak yang dibuat untuk melayani kebutuhan beberapa aktivitas seperti sistem perniagaan, pelayanan masyarakat, periklanan, atau semua proses yang hamper dilakukan manusia.

Berdasarkan pendapat yang dikemukakan di atas dapat disimpulkan bahwa aplikasi merupakan suatu unit perangkat lunak yang di buat untuk melayani kebutuhan akan beberapa aktifitas seperti sistem perniagaan, game, pelayanan masyarakat, periklanan, atau semua proses yang hampir dilakukan oleh manusia.

b. Biografi

Biografi berasal dari bahasa Yunani *bios* yang bermakna hidup dan *graphien* yang bermakna tulis, menurut asal katanya biografi bisa diartikan sebagai tulisan mengenai kehidupan seseorang atau sebuah riwayat hidup seseorang.

Menurut Suripto (2017:13), biografi merupakan riwayat hidup seseorang yang dituliskan untuk menjelaskan tentang fakta-fakta dari kehidupan seseorang serta peran pentingnya, meliputi informasi-informasi yang bersifat penting namun dikisahkan dengan lebih mendetail serta dituliskan dengan gaya cerita yang baik.

c. Gubernur

Menurut Suripto (2017:14), gubernur adalah yang memerintah sebuah provinsi yang memiliki kekuasaan untuk membuat, mengatur suatu wilayah tingkat I yang memiliki cara dan sistem yang berbeda-beda dengan tujuan agar daerah tersebut dapat tertata dengan baik dan menerapkan hukum serta undang-undang di wilayah tersebut.

Jadi gubernur adalah orang yang memiliki kekuasaan untuk memerintah, atau orang yang mengelola kewenangan-kewenangan, melaksanakan kepemimpinan dan koordinasi pemerintahan serta pembangunan masyarakat dari lembaga-lembaga dimana mereka ditempatkan dan menggambarkan keterkaitan antara manusia dan organisasi tersebut.

Gubernur merupakan pemerintah daerah yang melaksanakan otonomi daerah sebagai suatu hak, wewenang, dan kewajiban pemerintah daerah untuk mengatur dan mengurus sendiri urusan pemerintahan dan kepentingan masyarakat setempat. Menurut asas otonomi dan tugas pembantu, pemerintah daerah meliputi Gubernur, Bupati, atau Walikota, dan perangkat daerah sebagai unsur penyelenggaran daerah.

d. Web Responsif

Menurut Abdurahman (2016:49), web responsif adalah lanjutan dari aplikasi web tradisional. Saat *online* menggunakan *smartphone*, tablet, atau komputer, desainnya beradaptasi dengan perangkat yang digunakan tersebut. Desain yang fleksibel ini memaksimalkan kemampuan web browser yang digunakan di perangkat *mobile* yang digunakan.

Lebih jelasnya, *web mobile* merupakan halaman-halaman yang berisi informasi yang ditampilkan oleh browser seperti *Mozilla Firefox, Google Chrome* atau yang lainnya, tapi memiliki tampilan yang dapat menyesuaikan dengan perangkat pengaksesnya.

2.1.2 Perangkat Lunak yang Digunakan

Adapun perangkat lunak yang digunakan dalam membangun aplikasi biografi gubernur Provinsi Kalimantan Tengah berbasis *web responsive.*

a. XAMPP Web Server

Menurut MADCOMS (2016:186), XAMPP adalah sebuah paket kumpulan *software* yang terdiri dari *Apache, MySQL, PhpMyAdmin, PHP, Perl, Filezilla* dan lain-lain. *Xampp* berfungsi untuk memudahkan instalansi lingkungan *PHP,* di mana biasanya lingkungan pengembangan web memerlukan *PHP, Apache, MySQL,* dan *PhpMyAdmin* serta *software-software* yang terkait dengan perkembangan *web*.

XAMPP merupakan paket PHP dan MySQL berbasis *open source,* yang dapat digunakan sebagai *tool* pembantu pengembangan perangkat lunak berbasis PHP. XAMPP mengkombinasikan beberapa paket perangkat lunak yang berbeda ke dalam satu paket yaitu *Apache* (*web server*), MySQL (*database*), PHP (*server side scripting*), Perl, FileZilla FTP server, Mercury *Mail Transport System*.

b. Notepad++

Menurut MADCOMS (2016:184), Notepad++ adalah pengembangan perangkat lunak yang berguna untuk mengedit *teks* dan skrip kode pemprograman. Versi terbaru program ini dalah Notepad++ v5.9, yang di rilis pada tanggal 06 April 2012. *Software* Notepad++ dibuat dan dikembangkan oleh Tim Notepad++. Perangkat lunak komputer ini memiliki kelebihan pada peningkatan kemampuan sebuah program text editor, lebih dari sekedar program Notepad bawan *Windows*.

Notepad++ bisa mengenal tag dan kode dalam berbagai bahasa pemprograman. Fitur pencarian tingat lanjut dan pengeditan *teks* yang tersedia juga cukup ampuh, sangat membantu tugas seseorang programer atau *developer* dalam menyelesaikan *skrip* kode programnya. Program Notepad++ banyak di aplikasikan *dekstop* dan *web.* Notepad++ merupakan *Software* gratis (*open source*).

c. *Web Browser*

Menurut MADCOMS (2016:4), *web browser* adalah suatu program komputer yang mempunyai tanggung jawab atau tugas menerima permintaan *HTTP* dari komputer klien, yang dikenal dengan nama *web browser* dan melayani mereka dengan menyediakan respon *HTTP* berupa konten data, biasanya berupa halaman web yang terdiri dari dokumen *HTML*, dan objek terkait seperti gambar dan lain-lain.

Menurut Abdulloh (2018:4), *Web Browser* adalah untuk menampilkan hasil *website* yang telah dibuat. *Web Browser* yang paling sering digunakan di antaranya adalah *Mozilla Firefox*, *Google Chrome*, dan *Safari*.

Chrome pertama kali dirilis pada bulan September 2008, untuk *Microsoft Windows*, dan kemudian dikirim ke *Linux, macOS, iOS* dan Android. *Google Chrome* juga merupakan komponen utama *Chrome* OS, yang berfungsi sebagai platform untuk menjalankan aplikasi *web*. Google merilis sebagian besar sumber kodenya sebagai proyek *open source*, dengan menggunakan *web browser*, para pengguna *internet* dapat mengakses berbagai informasi yang terdapat di *internet* dengan mudah.

2.1.3 Konsep Bahasa Pemrograman

a. Basis Data

Menurut MADCOMS (2016:8), basis data adalah suatu mekanisme yang digunakan untuk menyimpan informasi atau data. Informasi merupakan hasil dari pengolahan data menjadi bentuk yang lebih berguna bagi penerimanya yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian nyata dan dapat digunakan sebagai alat bantu untuk pengambilan suatu keputusan pada saat ini maupun masa depan.

Basis Data terdiri dari kata basis dan data. Basis dapat diartikan sebagai markas atau gudang. Sedangkan data adalah catatan atas kumpulan fakta dunia nyata yang mewakili objek seperti manusia, barang, hewan, konsep, peristiwa

dan sebagainya yang diwujudkan dalam bentuk huruf, angka, simbol, gambar, teks, bunyi atau kombinasinya.

Dengan basis data, pengguna akan mampu menyimpan data dalam bentuk yang terorganisasi. Sekali data tersebut disimpan, akan dengan mudah dapat diperoleh informasi. Cara data di simpan dalam basis data menentukan bagaimana mudah atau tidaknya informasi didapatkan berdasarkan kriteria beragam. Data pada basis data juga akan mudah ditambahkan, diubah, dan dibuang.

b. PHP (*Hypertext Preprocessor*)

Menurut MADCOMS (2016:2), *PHP* (*Hypertext Prepprocessor)* adalah bahasa *script* yang dapat ditanamkan atau disisipkan kedalam *HTML*. *PHP* banyak dipakai untuk membuat program situs *web* dinamis. *PHP* sering juga digunakan untuk membangun sebuah *CMS*.

Menurut MADCOMS (2016:11), PHP (*Hypertext Preprocessor*) adalah salah satu bahasa pemrograman yang berjalan dalam sebuah *web server* dan berfungsi sebagai pengolah data pada sebuah *server*, dengan menggunakan program PHP akan lebih interaktif dan dinamis.

Saat ini banyak *website* yang banyak menggunakan program PHP sebagai dasar pengolahan data. Beberapa keunggulan yang di miliki program PHP adalah :

1. PHP memiliki tingkat akses yang lebih cepat
2. PHP memiliki tingkat *lifecycle* yang cepat sehingga selalu mengikuti perkembangan teknologi internet.
3. PHP memiliki tingkat keamanan yang tinggi
4. PHP mampu berjalan di beberapa server yang ada, misalnya Apache, Microsoft IIS, PWS, AOLserver, phptpd, fhttpd, dan Xitami.

5. PHP mampu berjalan di linux sebagai *platform* sistem operasi utama bagi PHP, namun juga dapat berjalan di FreeBSD, Unix, Solaris, Windows, dan yang lain.
6. PHP juga mendukung kebeberapa akses *database* yang sudah ada, baik yang bersifat free/gratis ataupun komersial. *Database* itu antara lain *MySQL, PosgreSQL, mSQL, Informix, dan MicrosoftSQL Server*.
7. PHP bersifat *free* atau gratis.

c. MySQL

Menurut MADCOMS (2016:2), *MySQL* adalah sistem manajemen *database SQL* ysng bersifat *Open Source* dan paling populer saat ini. Sistem *Database MySQL* mendukung fitur seperti *multithreaded*, *multi-user* dan *SQL database managemen system* (DBMS). *Database* ini dibuat untuk keperluan sistem *database* yang cepat, handal dan mudah digunakan.

MySQL merupakan sebuah program pembuatan dan pengelola *database* atau sering disebut dengan DBMS (*Database Management System*), sifat dari DBMS ini adalah *Open Source*. Kepopuleran *MySQL* disebabkan karena kemudahannya untuk digunakan, cepat secara kinerja urutan, dan mencukupi untuk kebutuhan basis data perusahaan skala menengah kecil.

Basis data MySQL tersedia secara bebas dan dapat digunakan secara bebas oleh semua orang. Basis data MySQL merupakan basis data yang menjanjikan sebagai alternatif pilihan basis data yang dapat digunakan untuk sistem basis data personal atau organisasi.

d. HTML

Menurut MADCOMS (2016:16), HTML (*Hyper Text Markup Language*) merupakan salah satu fomat yang digunakan dalam pembuatan dokumen dan aplikasi yang berjalan dihalaman web. Dokumen ini dikenal sebagai *web page*. Dokumen HTML merupakan dokumen yang disajikan pada *web browser.*

Menurut Rianto (2014:2), HTML adalah singkatan dari *HyperText Markup Language* yang merupakan protokol yang digunakan untuk mentransfer data atau *document* yang berformat HTML dari *web server* ke *web browser*. Dengan HTTP inilah yang memungkinkan setiap orang dapat menjelajah internet dan melihat halaman web.

Fungsi HTML yang lebih spesifik yaitu :

1. Membuat halaman *web*.

2. Menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah *browser* Internet.

3 Membuat link menuju halaman web lain dengan kode tertentu (*hypertext*).

e. *Javascript*

Java merupakan bahasa pemograman yang dapat dijalankan diberbagai komputer, termasuk telepon genggam. Bahasa ini awalnya dibuat oleh James Gosling saat masih bergabung di *sun Microsystems* yang sekarang ini merupakan bagian dari *Oracle* yang juga merupakan bahasa yang berbentuk kumpulan skrip yang berfungsi untuk memberikan tampilan yang tampak lebih interaktif pada dokumen *web*. Dengan kata lain, bahasa ini adalah bahasa pemrograman untuk memberikan kemampuan tambahan ke dalam bahasa pemrograman HTML (*Hypertext Markup Language*) dengan pengeksekusian perintah-perintah pada sisi *client*, dan bukan sisi *server* dokumen *web*.

f. *Balsamiq Mockups* 3

Menurut Rusdiana & Setiawan (2018:8), *Balsamiq Mockups* 3 merupakan perangkat lunak yang membantu menggambarkan *interface* dalam bentuk sketsa digital dengan menggunakan simbol, ikon, gambar dalam satu file. Simbol dapat digunakan untuk membuat *template* atau komponen lainnya sehingga dapat menghemat waktu.

Menurut Hanifah dalam Fadhlurrahman & Capah (2020:12), Balsamiq Mockup adalah salah satu *software* yang di gunakan dalam pembuatan desain atau *prototype* dalam pembuatan tampilan *user interface* sebuah aplikasi.

Menurut Hanifah dalam Fadhlurrahman & Capah (2020:12), *Balsamiq mockups 3* merupakan *software* yang digunakan untuk pembuatan tampilan antarmuka pengguna atau *user interface* sebuah aplikasi.

Balsamiq Mockup adalah *tools* yang dapat memudahkan dalam membuat desain *prototyping* aplikasi yang akan kita buat. *Software* ini berfokus pada konten yang ingin digambar dan fungsionalitas yang dibutuhkan oleh pengguna.

Aplikasi *Balsamiq Mockups* 3 dapat digunakan pada desktop dengan sistem operasi *windows* ataupun *MacOS*. Berikut ini adalah beberapa fitur yang membuat *Balsamiq Mockups* layak untuk digunakan :

1. *Low-Fi* Sketch Wireframes: Samar, rendah-*fidelity wireframes* membiarkan berfokus percakapan desain pada fungsi.
2. Komponen UI & *Icon*: 75 komponen *built-in* antarmuka pengguna dan 187 ikon, ditambah seluruh banyak komponen yang dihasilkan.
3. *Click-Through Prototipe*: Menghubungkan memungkinkan menghasilkan klik melalui prototipe untuk demo & pengujian kegunaan.
4. Ekspor ke PNG atau PDF: Saham atau hadir maket dengan menggunakan link tertanam ekspor PDF, atau menggunakan alat pihak ke-3 untuk ekspor ke kode.

2.2 Penelitian yang Relevan

Penelitian yang relavan merupakan hasil penelitian orang lain yang disajikan dalam bentuk pustaka yang dikaitkan dengan masalah penelitian yang sedang diteliti dengan memaparkan ringkasan hasil penelitian yang relavan yang mendukung judul, dengan fakta-fakta yang dikemukakan yang tetap mengacu pada sumber aslinya. Penelitian-penelitian terdahulu yang dapat digunkan sebagai

bahan acuan pendukung judul yang telah berhasil dihimpun oleh penulis, dapat dilihat pada Tabel 2.1.

Tabel 2.1. Penelitian yang Relevan

No	Penulis/ Tahun	Topik Penelitian	Hasil	Perbedaan
1	2	3	4	5
1	Ahmad Dhanizar Juhari / 2015	Aplikasi Biografi Nabi dan Rosul Berbasis *Android*	Menampilkan biografi Nabi dan Rosul catatan, keturunan Nabi, tahun lahir hingga wafat dan tahun diangkat menjadi Nabi dan Rosul, lokasi dimana mereka tinggal dan beberapa keterangan dari Al-Quran.	Penelitian Ahmad Dhanizar Juhari membahas Biografi Nabi dan Rosul. Sedangkan pada Penelitian yang penulis lakukan yaitu membahas mengenai Biografi Gubernur/Wakil Gubernur Kalimantan Tengah dan berbasis web responsif.
2	Septian Bambang Pujianto / 2015	Rancang Bangun Aplikasi Biografi Pahlawan Indonesia Untuk Anak Sekolah Dasar Pada Sistem Operasi *Android*	Rancangan Bangun Aplikasi Biografi ini berisi informasi biodata Pahlawan Indonesia secara terperinci beserta penghargaan yang diperoleh dalam bentuk gambar.	Penelitian Septian cs. membahas Biografi Pahlawan Indonesia. Sedangkan pada Penelitian yang penulis lakukan membahas Biografi Gubernur/Wakil Gubernur Kalimantan Tengah dan berbasis web responsif.
3	Sukma Adenat / 2016	Aplikasi Biografi Pahlawan Nasional Republik Indonesia Berbasis *Android*	Membahas tentang Biografi Pahlawan Nasional Negara Indonesia, yang menghasilkan definisi, profil, dan	Penelitian Sukma Adenata membahas tentang Pahlawan Nasional Negara

			sejarah perjuangan Pahlawan Kemerdekaan Negara Indonesia yang berjumlah 168 tokoh.	Indonesia. Sedangkan pada penelitian yang penulis lakukan yaitu membahas mengenai Biografi Gubernur/Wakil Gubernur Kalimantan Tengah dan dan berbasis web responsif.

BAB III

PEMBAHASAN

3.1 Analisis

Analisa sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian komponen-komponennya dengan maksud mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, hambatan-hambatan, yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikan. Adapun analisis yang akan dibahas ialah analisis sistem yang berjalan, analisis kelemahan sistem yang berjalan, analisis kebutuhan sistem, dan analisis kelayakan sistem.

a. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Belum adanya media yang khusus membahas tentang profil Gubernur/Wakil Gubernur Kalimantan Tengah, perlunya media pembelajaran yang harus ditingkatkan sehingga masyarakat tidak lagi mencari di *google* (mesin pencarian) tentang profil Gubernur/Wakil Gubernur Kalimantan Tengah.

b. Analisis Kelemahan Sistem yang Berjalan

Untuk menganalisa sistem kinerja yang ada dan sistem yang akan dibangun maka metode analisa yang digunakan yaitu dengan menggunakan metode PIECES. Setelah dilakukan analisis ini, maka akan didapatkan kelemahan dan kekuatan pada aplikasi biografi Gubernur Provinsi Kalimantan Tengah berbasis *web responsif*, berikut adalah hasil analisis tersebut:

Tabel 3.1. Analisis PIECES Sistem Lama dan Sistem Baru

Analisis	Sistem Lama	Sistem Baru
Performance **(Kinerja)**	Kurang efektif pada saat melakukan pencarian Biografi sehingga akan ada kesulitan untuk melakukan pencarian data yang diinginkan.	Cepat dalam melakukan pencarian data/informasi dan mudah diakses menggunakan fasilitas *smartphone*.
Information **(Informasi)**	Kurang cepatnya dalam memberikan informasi karena *user* harus membuka satu-persatu lembar halaman untuk mencari Biografi Gubernur dan Wakil Gubernur Provinsi Kalimantan Tengah yang masih belum lengkap informasi yang diberikan oleh *website* saat ini.	Pengguna lebih cepat dalam menerima informasi dengan memanfaatkan aplikasi menggunakan fasilitas pada aplikasi *smartphone*.
Economic **(Ekonomi)**	Biaya tidak dapat diketahui atau tidak dapat diperkirakan, untuk mencari informasi tentang Biografi Gubernur dan Wakil Gubernur Provinsi Kalimantan Tengah.	Biaya yang dikeluarkan cukup murah karena aplikasi menggunakan teknologi *open source*.
Control **(Pengendalian)**	Sulit dalam mendokumentasikan sejarah Biografi Gubernur dan Wakil Gubernur Provinsi Kalimantan Tengah.	Mudah dalam membawa dan mengaksesnya karena menggunakan teknologi *smartphone.*
Efficiency **(Efisiensi)**	Kurang efesien dalam mencari Biografi Gubernur dan Wakil Gubernur Provinsi Kalimantan Tengah karna harus membuka lembar halaman *website* atau buku satu-persatu.	Satu aplikasi dapat digunakan untuk member informasi Biografi Gubernur dan Wakil Gubernur Provinsi Kalimantan Tengah dari waktu kewaktu.
Service **(Pelayanan)**	Belum adanya aplikasi yang khusus menyampaikan informasi Biografi Gubernur dan Wakil Gubernur Provinsi Kalimantan Tengah.	Pelayanan lebih cepat, karena aplikasi sudah terhubung pada *database* dan *user* hanya menginput nama Pejabat Pemerintah Provinsi Kalimantan Tengah.

Berdasarkan analisis, dapat di ketahui bahwa sistem kinerja yang berjalan saat ini masih kurang efesien karna kurang cepatnya dalam memberikan informasi disebabkan pengguna harus membuka satu-persatu lembar halaman untuk mencari Biografi Gubernur dan Wakil Gubernur Provinsi Kalimantan Tengah yang masih belum lengkap informasi yang diberikan oleh *website* saat ini.

c. Analisis Kebutuhan Sistem

1. Kebutuhan Informasi

Kebutuhan informasi yang diperlukan dalam pembuatan sistem ini adalah :

a) Data profil Kalimantan Tengah
b) Data Gubernur dan Wakil Gubernur dari waktu ke waktu
c) Data berita seputar Kalimantan Tengah

2. Kebutuhan Perangkat Keras

Kebutuhan perangkat keras yang digunakan dalam merancang dan membangun ebiografi ini adalah:

a) Type : ASUS X505Z
b) Processor : AMD Dual-Core Processor E1-6010 @ 1.35 GHz
c) Memory : 2 GB
d) LCD : 14”
e) Hardisk : 1 TB

3. Kebutuhan Perangkat Lunak

Kebutuhan perangkat lunak yang digunakan dalam merancang dan membangun Sistem Informasi Ekstrakurikuler ini adalah:

a) *XAMPP*, sebagai *web server*.

b) *HTML*, sebagai bahasa untuk membuat sebuah halaman web.

c) *PHP*, bahasa pemrograman yang dominan digunakan.

d) *MySQL*, sebagai *database server*

e) *Notepad++*, sebagai *text editor*.

f) *Google Chrome*, sebagai *web browser*.

4. Pengguna Sistem

Kategori pengguna tersebut adalah sebagai berikut:

a) Admin adalah pihak yang memiliki akses pada sistem secara keseluruhan.

b) Pengguna merupakan *user* yang memiliki hak akses hanya untuk melihat informasi seputar Kalimantan Tengah dan Gubernur/Wakil Gubernur Kalimantan Tengah.

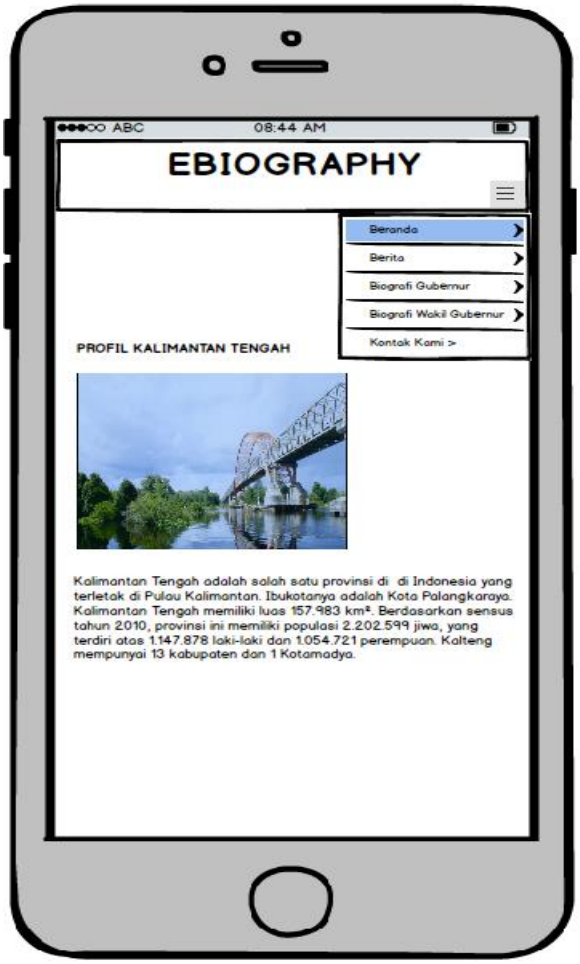
3.2 Hasil Penelitian

3.2.1 Rancangan Sistem

a. Rancangan Halaman Pengguna

1. Rancangan Beranda

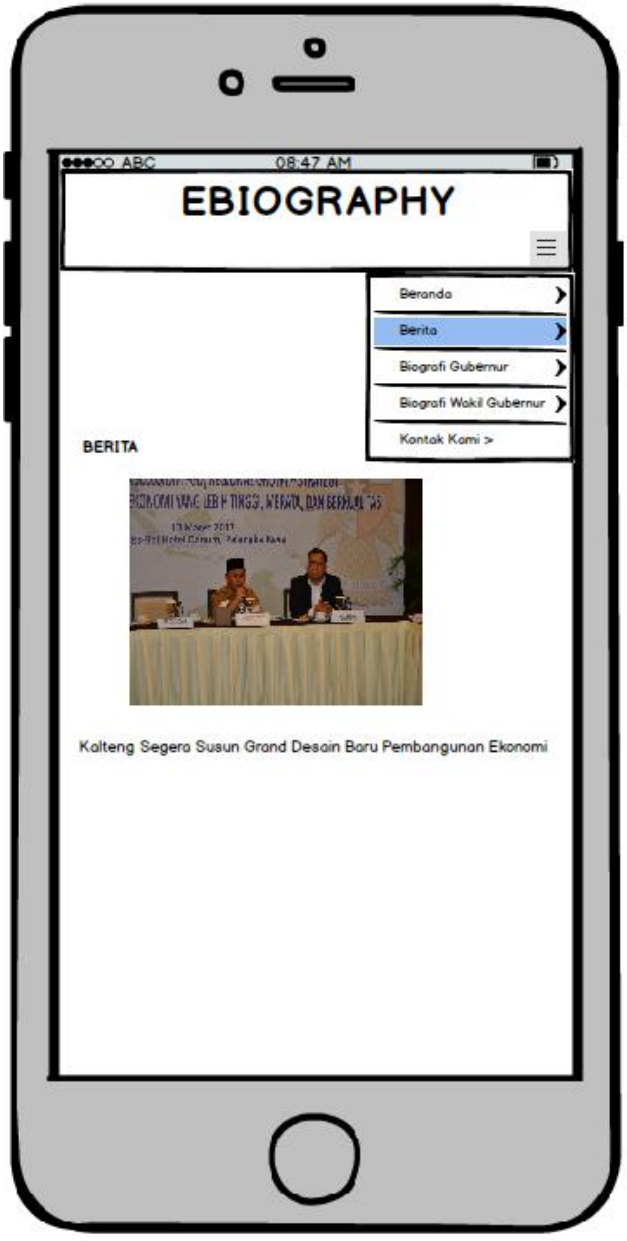
Akses pertama kali pengunjung adalah halaman beranda yang berisi profil dan keadaan alam Kalimantan Tengah.



Gambar 3.1. Rancangan Halaman Beranda

2. Rancangan Halaman Berita

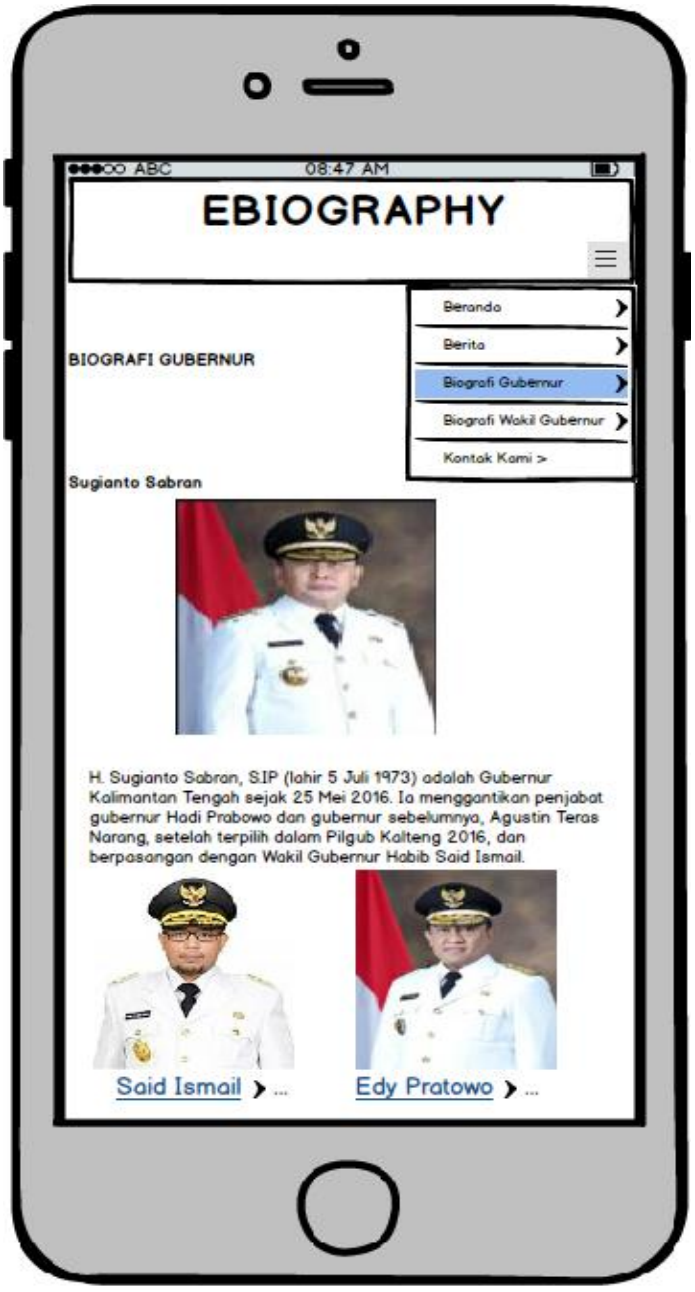
Untuk rancangan halaman berita dapat dilihat pada Gambar 3.2.



Gambar 3.2. Rancangan Halaman Berita

Pada rancangan halaman berita, pengunjung dapat melihat berita seputar Kalimantan Tengah.

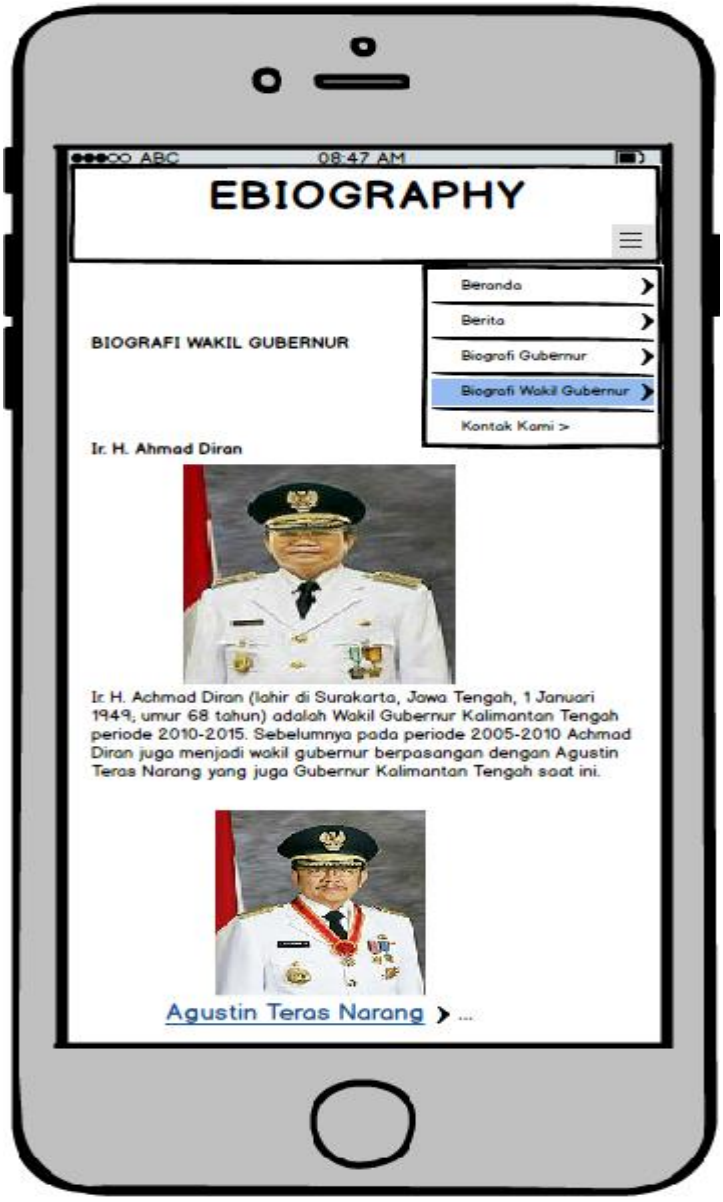
3. Rancangan Halaman Biografi Gubernur



Gambar 3.3. Rancangan Halaman Biografi Gubernur

Pada rancangan halaman biografi gubernur, pengunjung dapat melihat data gubernur yang menjabat sampai saat ini, jika salah satu gubernur di klik maka akan muncul detail profil gubernur bersangkutan.

4. Rancangan Halaman Biografi Wakil Gubernur



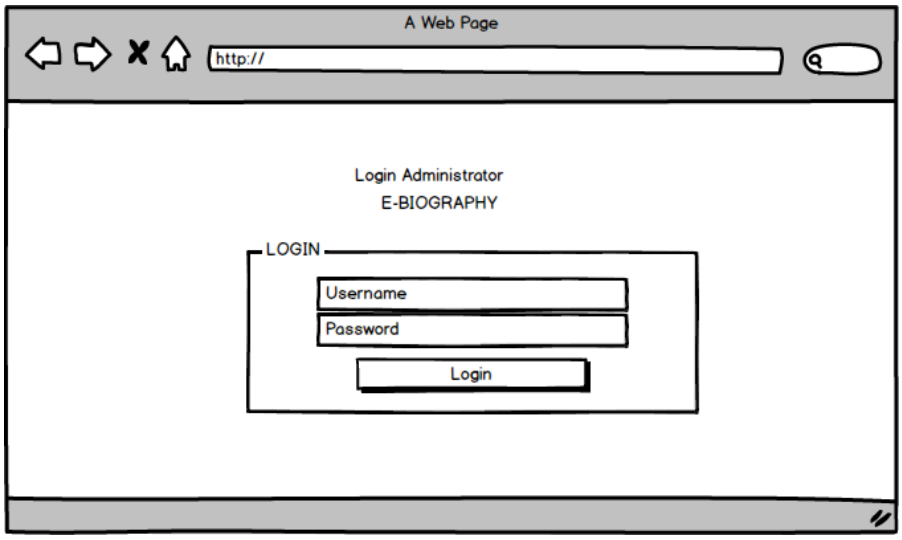
Gambar 3.4. Rancangan Halaman Biografi Wakil Gubernur

Pada halaman biografi wakil gubernur, pengunjung dapat melihat penjabat wakil gubernur saat gubernur tersebut menjabat.

b. Rancangan Halaman Admin

1. Rancangan *Login* Admin

Untuk masuk ke halaman admin, harus mengisi *username* dan *password* pada halaman utama *login* seperti terlihat pada Gambar 3.5.

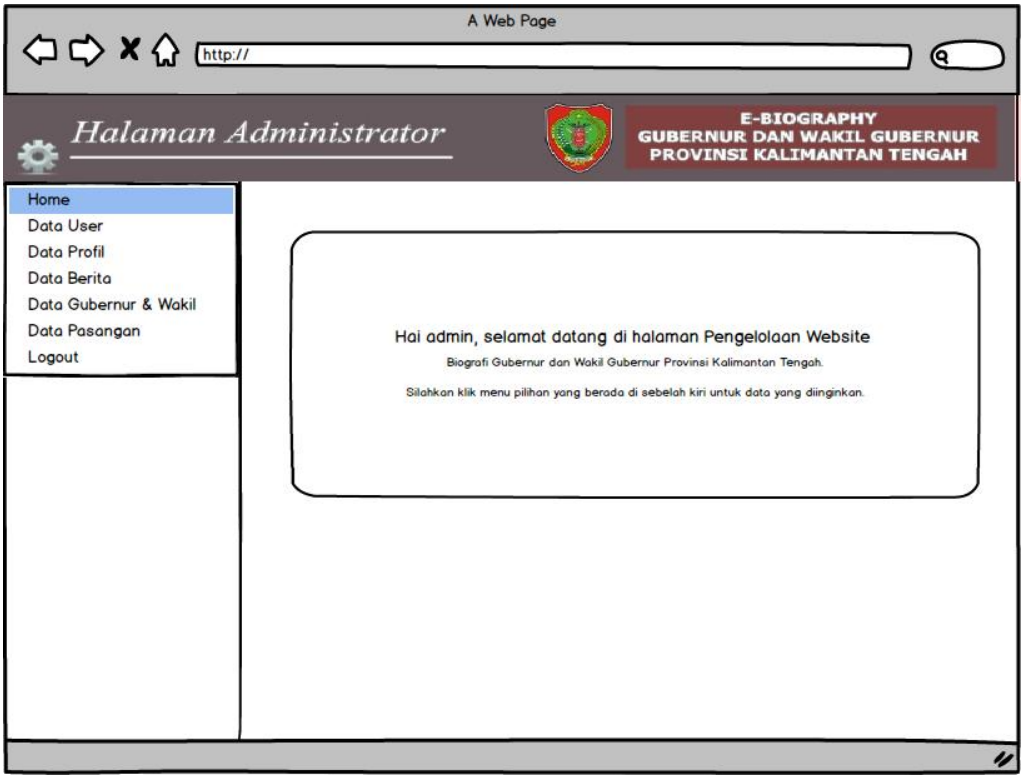


Gambar 3.5. Rancangan *Login* Admin

username dan *password* harus benar untuk dapat masuk ke halaman utama admin.

2. Rancangan Menu *Home*

Setelah *login* berhasil, maka tampil halaman menu utama admin seperti terlihat pada Gambar 3.6.

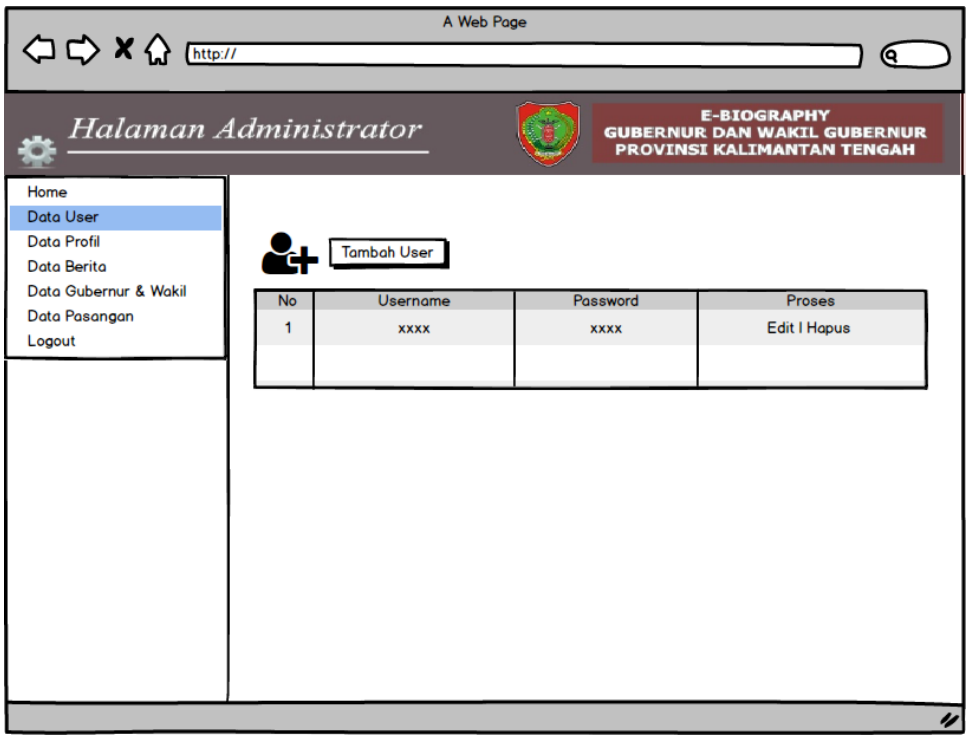


Gambar 3.6. Rancangan Menu Utama Admin

Pada halaman utama admin terdapat menu *dashboard* untuk mengakses halaman utama, Halaman admin terdiri dari menu *home*, data *user*, data profil, data berita, data gubernur dan wakil gubernur, data pasangan, dan *logout*.

3. Rancangan Menu Data *User*

Pada kelola data *user* terdapat fasilitas untuk menambah data *user* seperti terlihat pada Gambar 3.7.

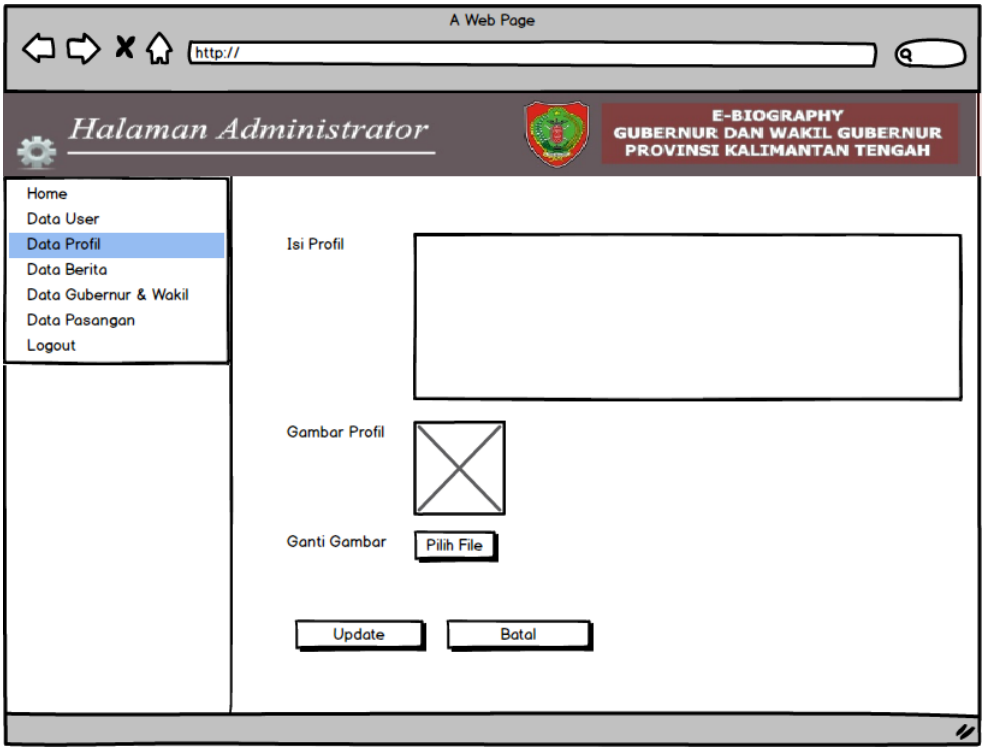


Gambar 3.7. Rancangan Halaman Kelola Data *User*

Pada halaman kelola data *user* terdapat fasilitas untuk mengelola data *user*.

4. Rancangan Menu Data Profil

Menu setelah data *user* adalah menu profil seperti terlihat pada Gambar 3.8.

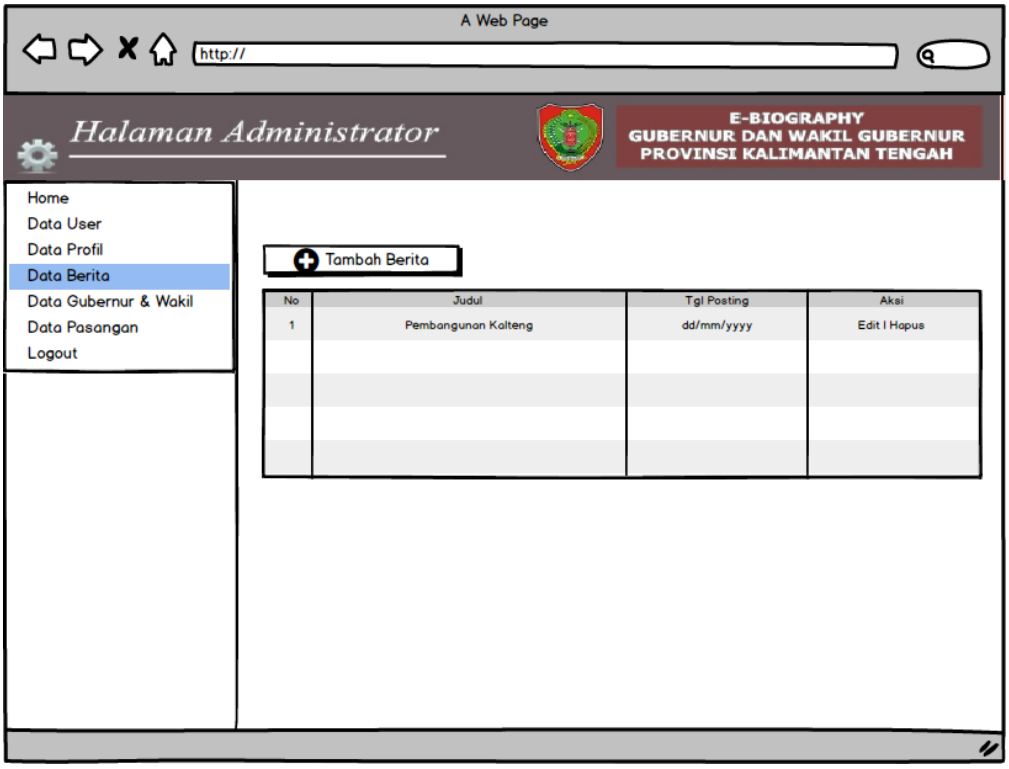


Gambar 3.8. Rancangan Halaman Data Profil

Pada halaman kelola data profil terdapat fasilitas untuk mengelola data profil, dan ubah profil.

5. Rancangan Menu Data Berita

Berikutnya adalah menu kelola data berita, seperti terlihat pada Gambar 3.9.

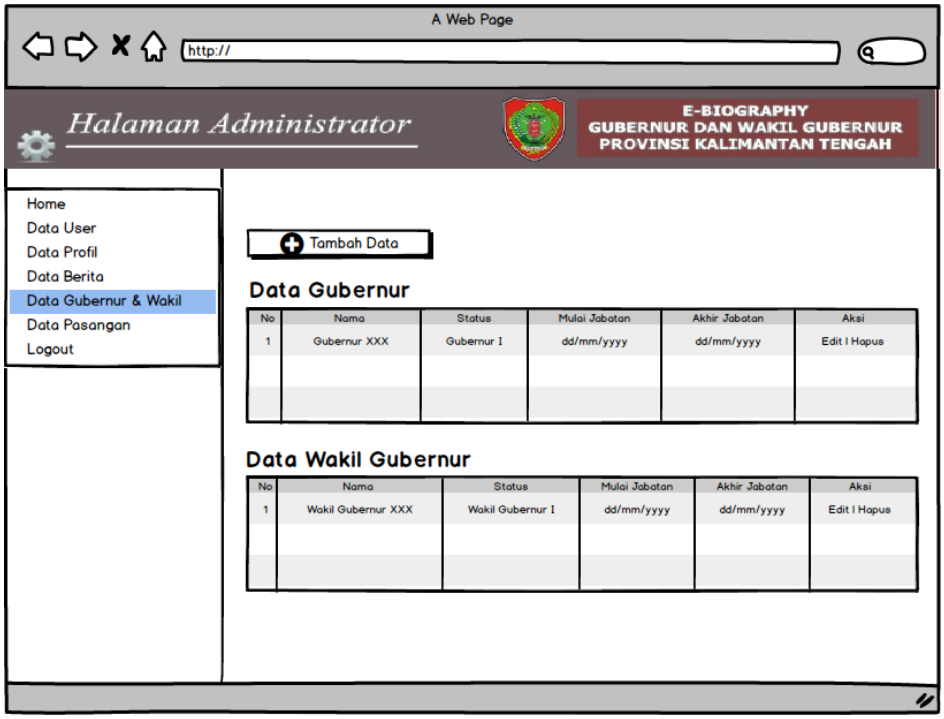


Gambar 3.9. Rancangan Halaman Kelola Data Berita

Pada halaman kelola berita terdapat fasilitas untuk mengelola data berita.

6. Rancangan Menu Data Gubernur dan Wakil Gubernur

Pada kelola data gubernur dan wakil gubernur terdapat fasilitas untuk menambah data seperti terlihat pada Gambar 3.10.

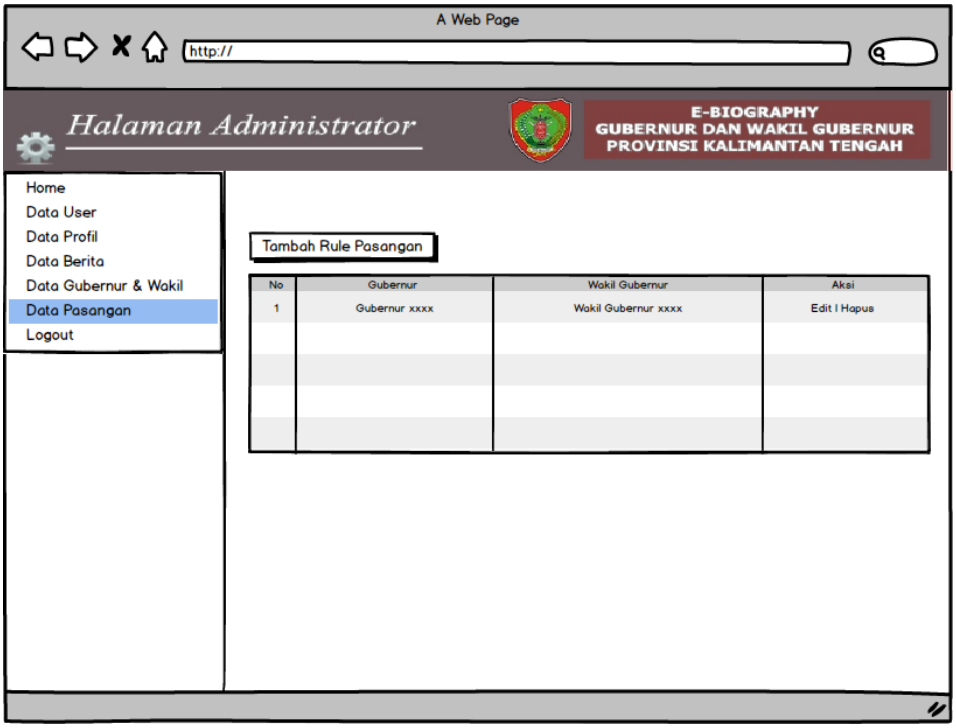


Gambar 3.10. Rancangan Halaman Kelola Data Gubernur dan Wakil

Pada halaman kelola data gubernur dan wakil gubernur terdapat fasilitas untuk mengelola data data gubernur dan wakil gubernur.

7. Rancangan Menu Data Pasangan

Pada kelola data pasangan terdapat fasilitas untuk mengelola dan menghubungkan data gubernur data wakilnya seperti terlihat pada Gambar 3.11.



Gambar 3.11. Rancangan Halaman Kelola Data Pasangan

Pada halaman kelola data pasangan terdapat fasilitas untuk mengelola dan membuat *rule* atau aturan pasangan data gubernur dan wakilnya.

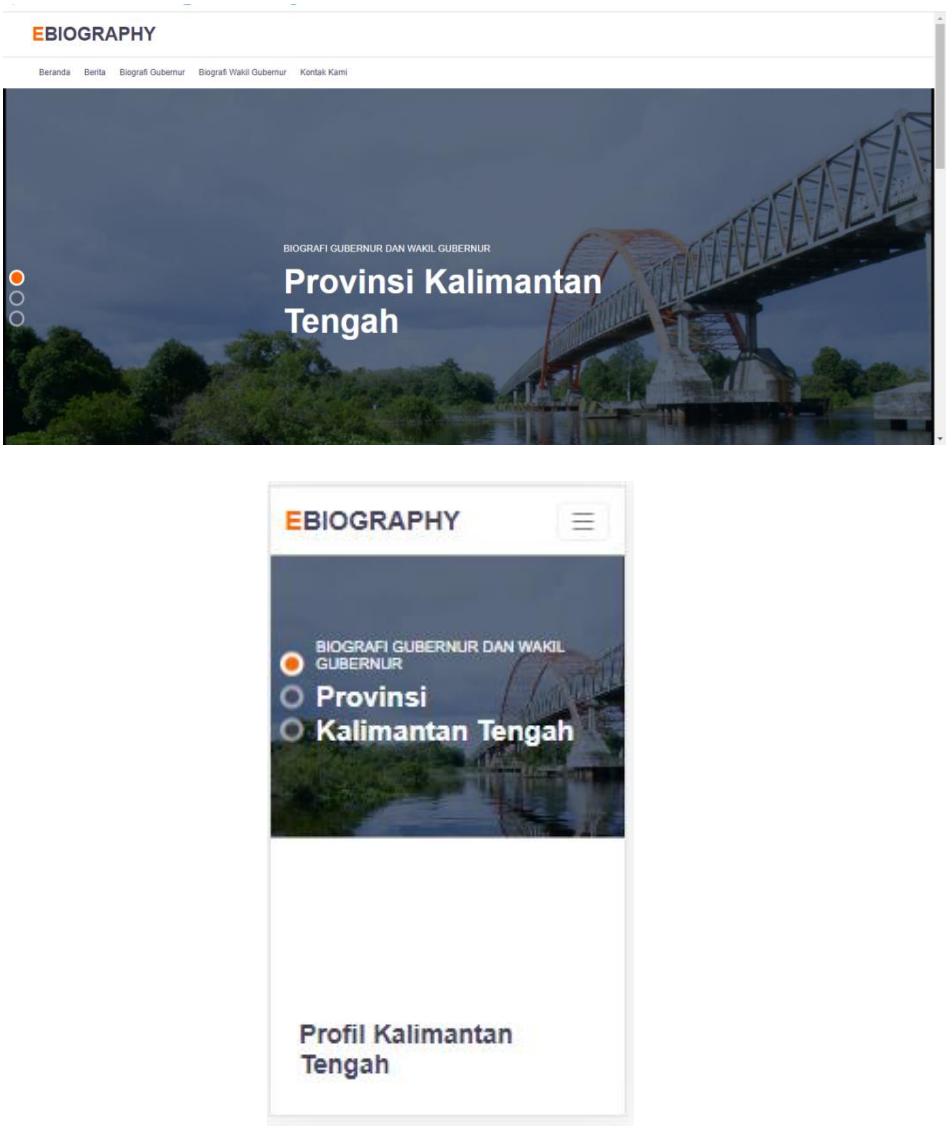
3.2.2 Pembahasan Tampilan dan Pengoperasian Program

Adapun tampilan dan pengoperasian program adalah sebagai berikut:

a. Halaman Pengguna

1. Beranda

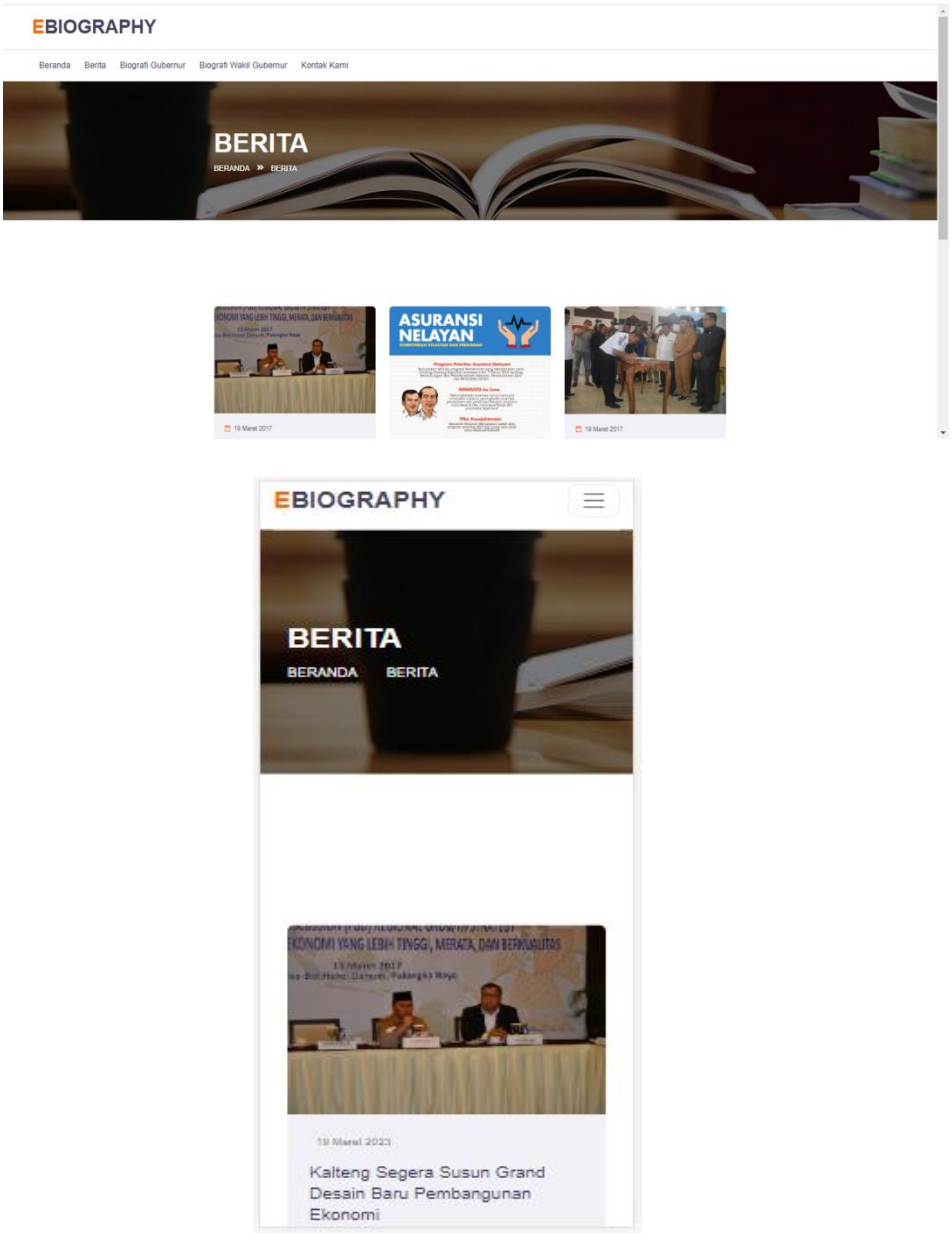
Akses pertama kali pengunjung adalah halaman beranda yang berisi profil dan keadaan alam Kalimantan Tengah.



Gambar 3.12. Halaman Beranda

2. Halaman Berita

Untuk halaman berita dapat dilihat pada Gambar 3.13.



Gambar 3.13. Halaman Berita

Pada halaman berita, pengunjung dapat melihat berita seputar Kalimantan Tengah. Halaman detail berita dapat dilihat pada Gambar 3.14.


Dikirim oleh : admin - Tanggal: 19 Maret 2023

Kalteng Segera Susun Grand Desain Baru Pembangunan Ekonomi

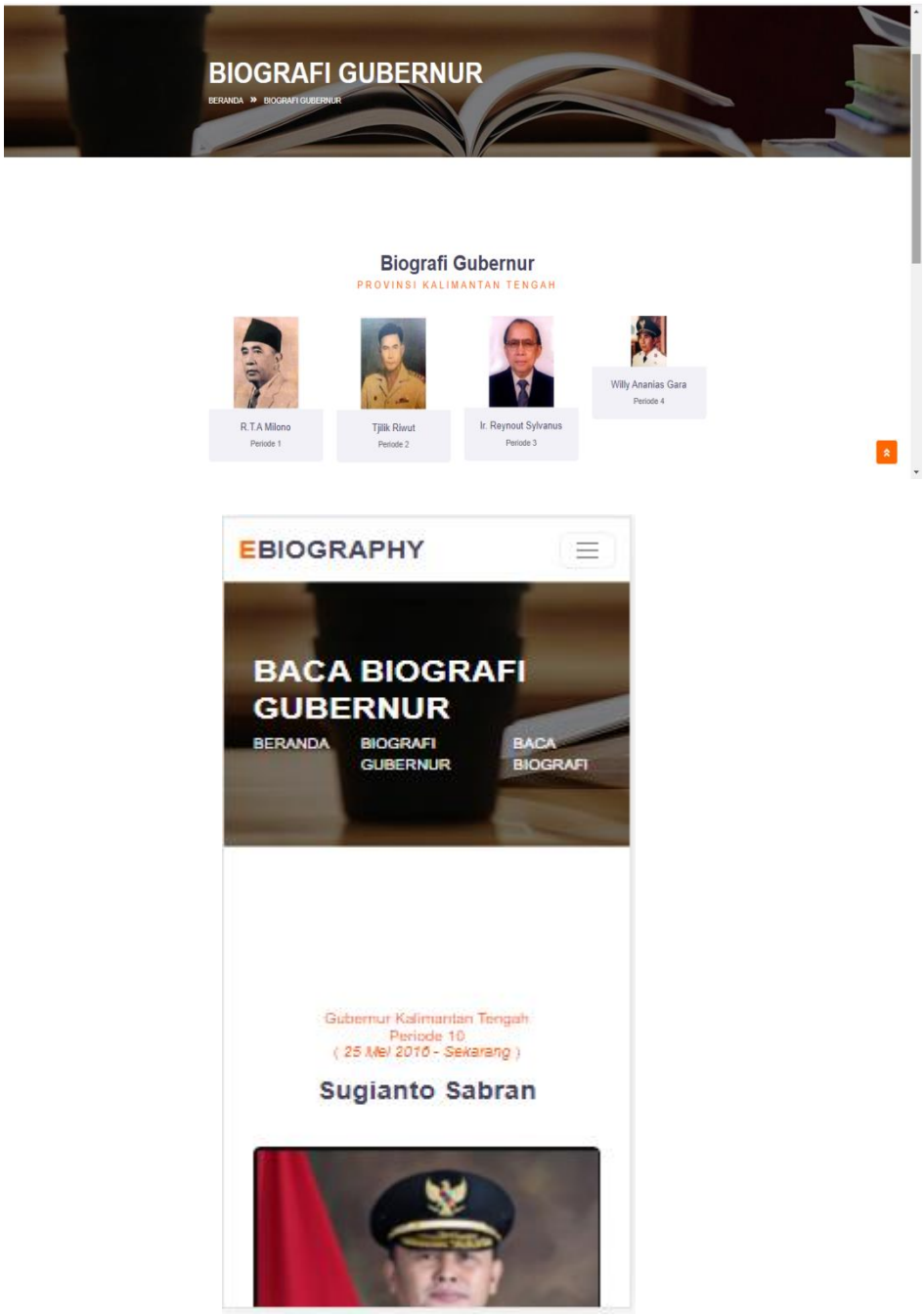
PALANGKA RAYA." Gubernur Kalimantan Tengah, Sugianto Sabran, menekankan pentunya grand desain baru kerangka pengusaan ekonomi. Desain pembangunan yang ada saat ini dinilai belum berjalan dengan baik karena tidak mengoptimalkan sektor-sektor tertentu yang menjadi unggulan di satu kawasan. Demikian disampaikan Gubernur dalam Focus Group Discussion (FGD) Komite Ekonomi dan Industri Nasional (KEIN) di Swiss Bell Danum Hotel, Palangka Raya, Senin (13/3).

Lebih lanjut, dalam acara berjajuk "Strategi Pembangunan Menuju Pertumbuhan Ekonomi yang Lebih Tinggi" itu, Gubernur mengatakan, pihaknya akan mengundang sejumlah tokoh, seperti akademisi dan pengusaha untuk membahas grand desain tersebut. "Pihaknya akan memaksimalkan sumber ekonomi untuk pertanian secara luas karena yang ada saat ini belum berjalan dengan baik.

Gambar 3.14. Halaman Detail Berita

Pada halaman berita, pengunjung dapat membaca detail berita.

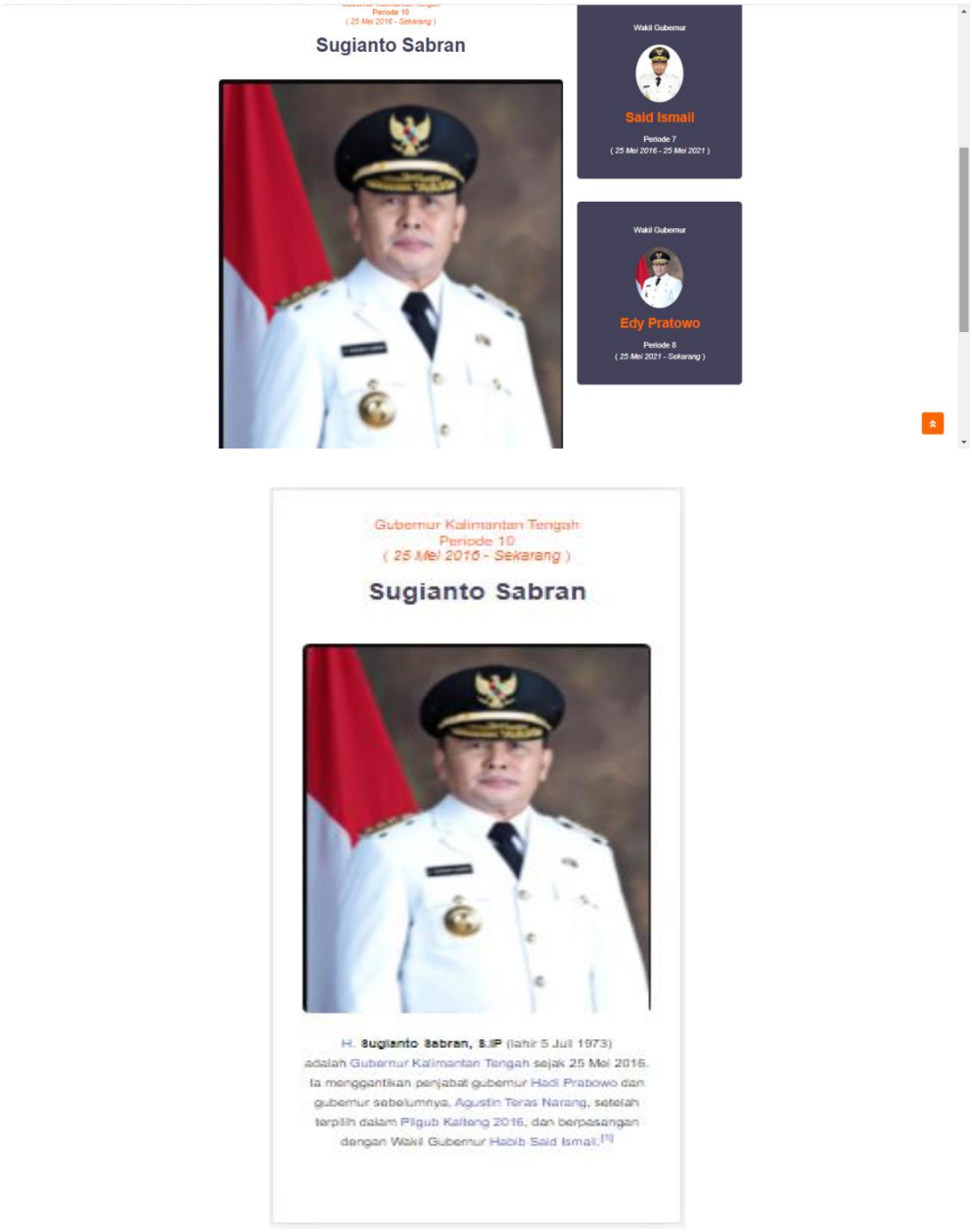
3. Halaman Biografi Gubernur



Gambar 3.15. Halaman Biografi Gubernur

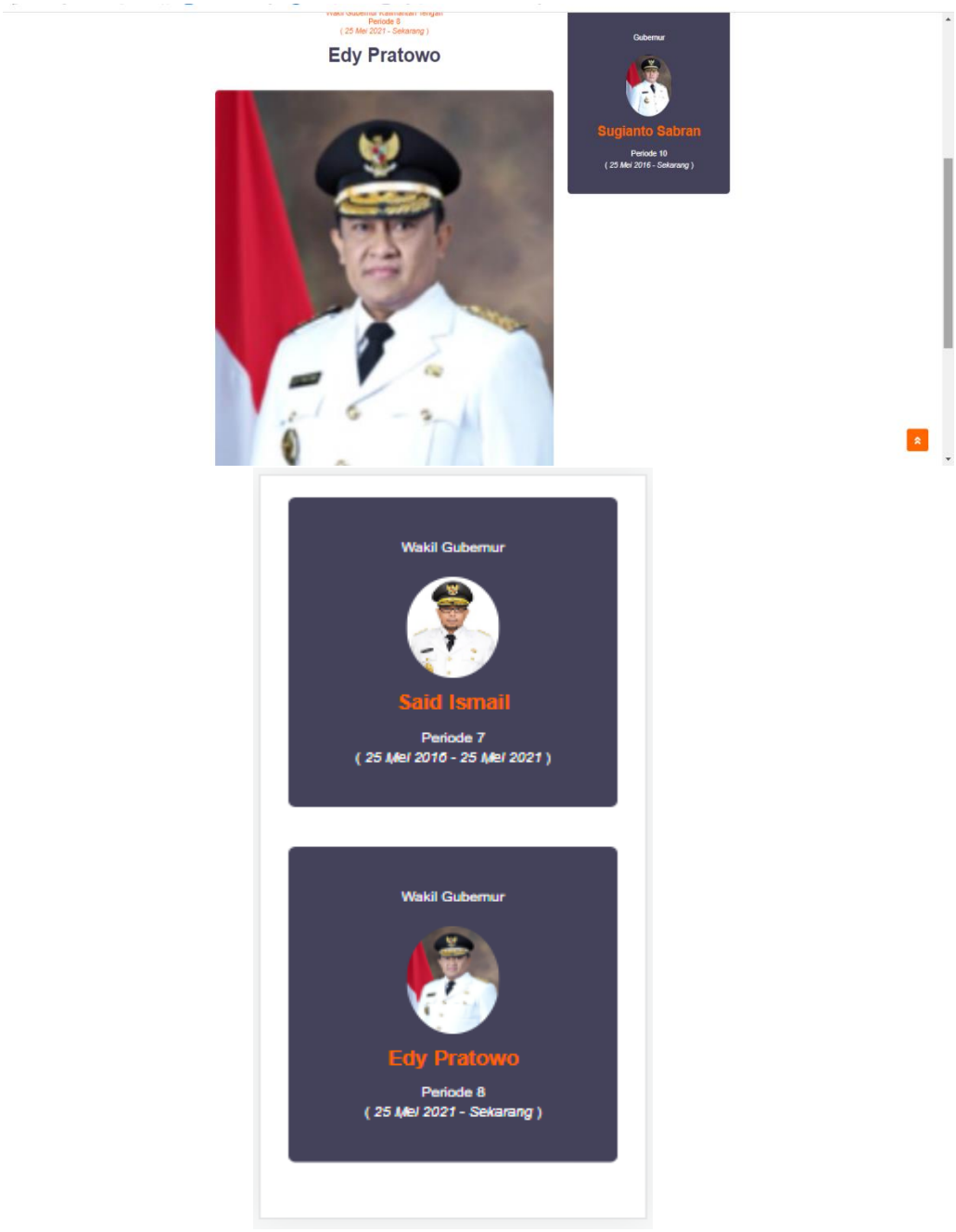
Pada halaman biografi gubernur, pengunjung dapat melihat data gubernur yang menjabat sampai saat ini, jika salah satu gubernur di klik

maka akan muncul detail profil gubernur bersangkutan seperti terlihat pada Gambar 3.16.



Gambar 3.16. Halaman Detail Gubernur

Pada halaman detail gubernur, pengunjung dapat melihat profil gubernur dan informasi dari wakil gubernur saat gubernur tersebut menjabat. Seperti terlihat pada Gambar 3.17.



Gambar 3.17. Halaman Data Wakil Gubernur

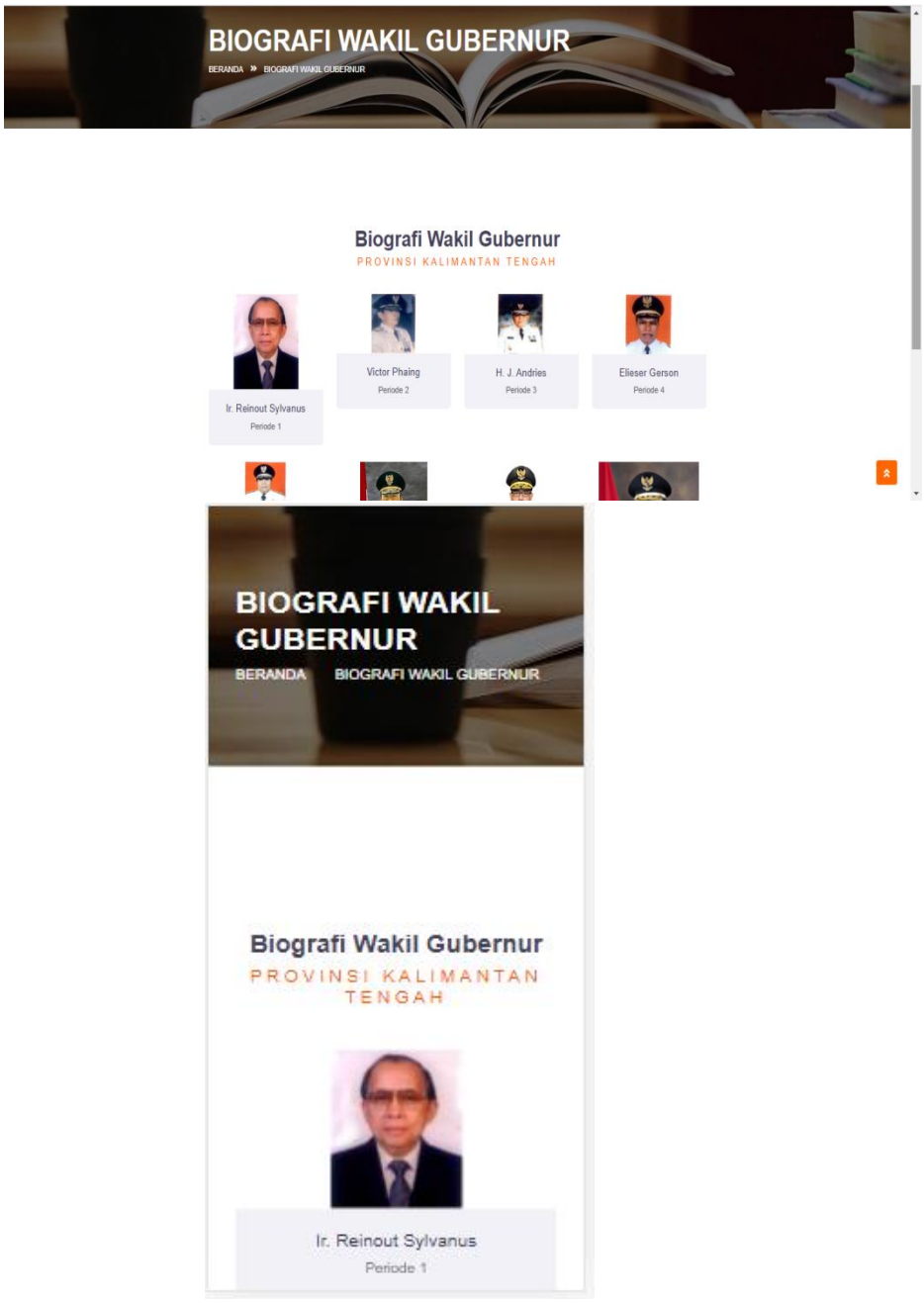
Profil dari wakil gubernur yang menjabat juga dapat dilihat jika pengguna meng klik gambar dari wakil gubernur yang diinginkan. Seperti terlihat pada Gambar 3.18.



Gambar 3.18. Halaman Profil Wakil Gubernur

Profil wakil gubernur dapat terlihat secara detail. Proses seperti ini juga akan terlihat jika pengunjung mengakses halaman wakil gubernur yang nantinya akan muncul penjabat gubernur saat wakil gubernur tersebut menjabat.

4. Halaman Biografi Wakil Gubernur



Gambar 3.19. Halaman Biografi Wakil Gubernur

Pada halaman biografi wakil gubernur, pengunjung dapat melihat data wakil gubernur yang menjabat sampai saat ini, jika salah satu wakil

gubernur di klik maka akan muncul detail profil wakil gubernur bersangkutan seperti terlihat pada Gambar 3.20.



Gambar 3.20. Halaman Detail Wakil Gubernur

Pada halaman detail wakil gubernur, pengunjung dapat melihat profil wakil gubernur dan gubernur saat wakil gubernur tersebut menjabat. Seperti terlihat pada Gambar 3.21.



Gambar 3.21. Halaman Data Gubernur

Profil dari gubernur yang menjabat juga dapat dilihat jika pengguna meng klik gambar dari gubernur yang diinginkan. Seperti terlihat pada Gambar 3.22



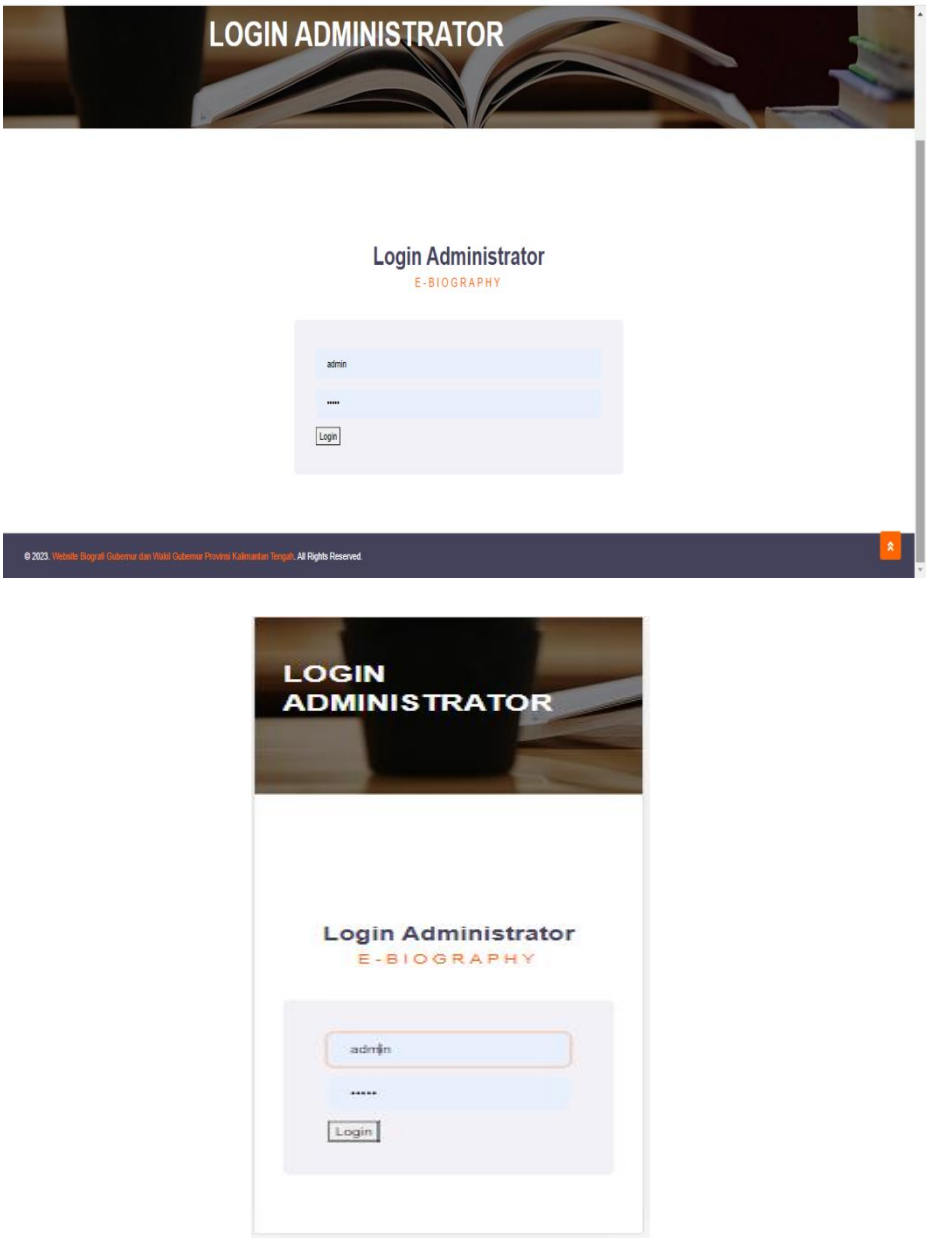
Gambar 3.22. Halaman Profil Gubernur

Profil gubernur dapat terlihat secara detail. Proses seperti ini juga akan terlihat jika pengunjung mengakses halaman gubernur yang nantinya akan muncul penjabat wakil gubernur saat gubernur tersebut menjabat.

c. Halaman Admin

1. *Login* Admin

Untuk masuk ke halaman admin, harus mengisi *username* dan *password* pada halaman utama *login* seperti terlihat pada Gambar 3.23.



Gambar 3.23. Tampilan *Login* Admin

username dan *password* harus benar untuk dapat masuk ke halaman utama admin.

2. Menu *Home*

Setelah *login* berhasil, maka tampil halaman menu utama admin seperti terlihat pada Gambar 3.24.



Gambar 3.24. Tampilan Menu Utama Admin

Pada halaman utama admin terdapat menu *dashboard* untuk mengakses halaman utama, Halaman admin terdiri dari menu *home*, data *user*, data profil, data berita, data gubernur dan wakil gubernur, data pasangan, dan *logout*.

3. Menu Data *User*

Pada kelola data *user* terdapat fasilitas untuk menambah data *user* seperti terlihat pada Gambar 3.25.



Gambar 3.25. Tampilan Halaman Kelola Data *User*

Pada halaman kelola data *user* terdapat fasilitas untuk mengelola data *user* , proses tersebut meliputi tambah data *user* , ubah data *user* yang telah ada, dan hapus data *user*.

4. Menu Data Profil

Menu setelah data *user* adalah menu profil seperti terlihat pada Gambar 3.26.



Gambar 3.26. Halaman Data Profil

Pada halaman kelola data profil terdapat fasilitas untuk mengelola data profil , dan ubah profil.

5. Menu Data Berita

Berikutnya adalah menu kelola data berita, seperti terlihat pada Gambar 3.27.



Gambar 3.27. Tampilan Halaman Kelola Data Berita

Pada halaman kelola berita terdapat fasilitas untuk mengelola data berita, proses tersebut meliputi tambah data, ubah data yang telah ada, dan hapus data berita.

6. Menu Data Gubernur dan Wakil Gubernur

Pada kelola data gubernur dan wakil gubernur terdapat fasilitas untuk menambah data seperti terlihat pada Gambar 3.28.



Gambar 3.28. Tampilan Halaman Kelola Data Gubernur dan Wakil

Pada halaman kelola data gubernur dan wakil gubernur terdapat fasilitas untuk mengelola data data gubernur dan wakil gubernur, proses tersebut meliputi tambah data data gubernur dan wakil gubernur, ubah data data gubernur dan wakil gubernuryang telah ada, dan hapus data data gubernur dan wakil gubernur.

7. Menu Data Pasangan

Pada kelola data pasangan terdapat fasilitas untuk mengelola dan menghubungkan data gubernur data wakilnya seperti terlihat pada Gambar 3.29.



Gambar 3.29. Tampilan Halaman Kelola Data Pasangan

Pada halaman kelola data pasangan terdapat fasilitas untuk mengelola dan membuat rule atau aturan pasangan data gubernur dan wakilnya, seperti terlihat pada Gambar 3.30.



Gambar 3.30. Tampilan Halaman *Rule* Pasangan

Data gubernur dan wakil gubernur yang telah disimpan pada menu gubernur dan wakil gubernur akan muncul pada halaman *rule* pasangan sehingga admin dapat memasangkan gubernur dan wakil gubernurnya.

8. *Logout*

Menu terakhir adalah *logout*, proses ini digunakan untuk keluar dari halaman admin.

3.2.3 Pembahasan Basis Data

Database pada *server localhost* yang digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah MySQL pada paket instalasi *XAMPP*, untuk pengolahannya menggunakan PHPMyAdmin yang sudah disediakan. Berikut tabel *database* yang digunakan seperti terihat pada Gambar 3.31.



Tabel	Tindakan	Baris	Jenis	Penyortiran	Ukuran	Beban
tabeluser	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	2	MyISAM	latin1_swedish_ci	2.1 KB	-
tb_berita	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	4	MyISAM	latin1_swedish_ci	17.2 KB	-
tb_gubwagub	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	18	MyISAM	latin1_swedish_ci	183.3 KB	-
tb_pasangan	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	8	MyISAM	latin1_swedish_ci	2.1 KB	-
tb_profil	Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus	1	MyISAM	latin1_swedish_ci	6 KB	-
5 tabel	Jumlah	33	InnoDB	latin1_swedish_ci	210.7 KB	0 B

Gambar 3.31. *Database* PHPMyAdmin

Pada *database* ini terdapat 5 tabel dengan *database* “ebiografi.sql”. Tabel dalam *database* ini berfungsi untuk menyimpan data yang diolah oleh *admin*.

a. Tabel *User*

Pada tabel *user* digunakan untuk menyimpan data *user* yang mengelola sistem. Seperti terihat pada Gambar 3.32.



127.0.0.1 » ebiografi » tabeluser

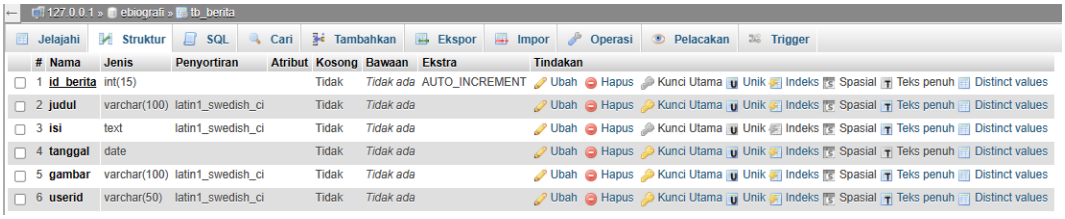
Jelajahi | Struktur | SQL | Cari | Tambahkan | Ekspor | Impor | Operasi | Pelacakan | Trigger

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra	Tindakan
1	userid	varchar(20)	latin1_swedish_ci		Tidak	*Tidak ada*		Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values
2	password	varchar(15)	latin1_swedish_ci		Tidak	*Tidak ada*		Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values
3	level	varchar(5)	latin1_swedish_ci		Tidak	*Tidak ada*		Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values

Gambar 3.32. Tabel *User*

b. Tabel Berita

Pada tabel berita digunakan untuk menyimpan data berita. Dapat dilihat pada Gambar 3.33.


127.0.0.1 » ebiografi » tb_berita

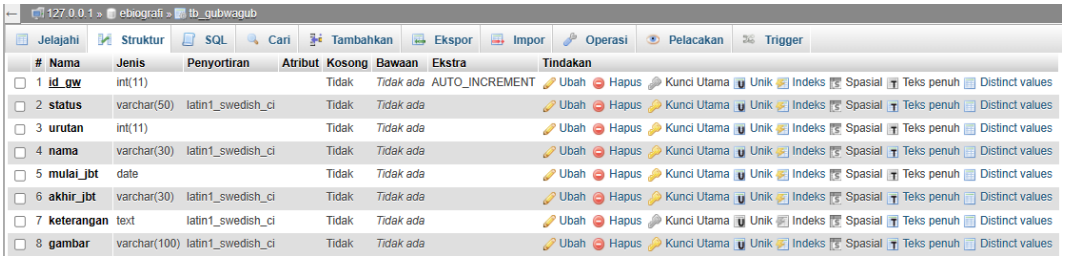
Jelajahi | Struktur | SQL | Cari | Tambahkan | Ekspor | Impor | Operasi | Pelacakan | Trigger

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra	Tindakan
1	id_berita	int(15)			Tidak	Tidak ada	AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values
2	judul	varchar(100)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values
3	isi	text	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values
4	tanggal	date			Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values
5	gambar	varchar(100)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values
6	userid	varchar(50)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values

Gambar 3.33. Tabel Berita

c. Tabel Gubernur dan Wakil Gubernur

Tabel gubernur dan wakil gubernur digunakan untuk menyimpan data gubernur dan wakil gubernur. Seperti terihat pada Gambar 3.34.


127.0.0.1 » ebiografi » tb_gubwagub

Jelajahi | Struktur | SQL | Cari | Tambahkan | Ekspor | Impor | Operasi | Pelacakan | Trigger

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra	Tindakan
1	id_gw	int(11)			Tidak	Tidak ada	AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values
2	status	varchar(50)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values
3	urutan	int(11)			Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values
4	nama	varchar(30)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values
5	mulai_jbt	date			Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values
6	akhir_jbt	varchar(30)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values
7	keterangan	text	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values
8	gambar	varchar(100)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values

Gambar 3.34. Tabel Gubernur dan Wakil

d. Tabel Pasangan

Tabel pasangan digunakan untuk menyimpan *rule* atau aturan data pasangaan gubernur dan wakilnya . Seperti terlihat pada Gambar 3.35.


127.0.0.1 » ebiografi » tb_pasangan

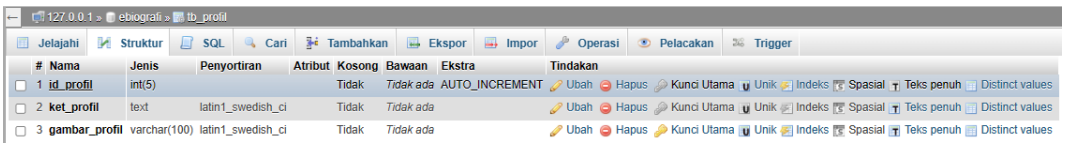
Jelajahi | Struktur | SQL | Cari | Tambahkan | Ekspor | Impor | Operasi | Pelacakan | Trigger

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra	Tindakan
1	idpasangan	int(5)			Tidak	Tidak ada	AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values
2	gub	int(5)			Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values
3	wagub	int(5)			Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values

Gambar 3.35. Tabel Pasangan

e. Tabel Profil

Tabel profil digunakan untuk menyimpan data profil. Seperti terihat pada Gambar 3.36.


127.0.0.1 » ebiografi » tb_profil

Jelajahi | Struktur | SQL | Cari | Tambahkan | Ekspor | Impor | Operasi | Pelacakan | Trigger

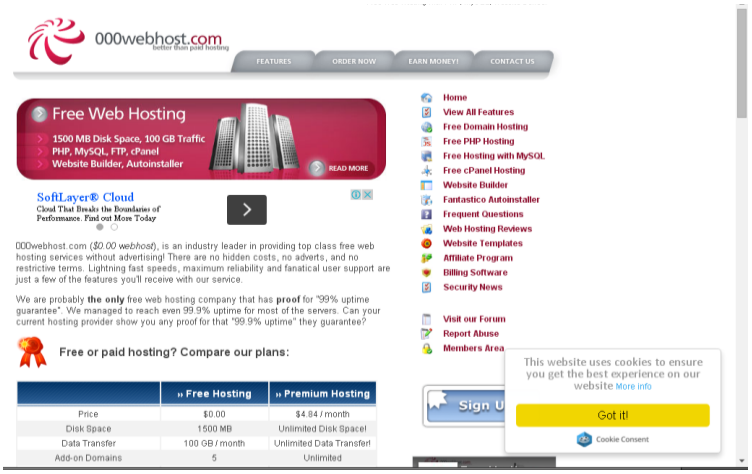
#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra	Tindakan
1	id_profil	int(5)			Tidak	Tidak ada	AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values
2	ket_profil	text	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values
3	gambar_profil	varchar(100)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values

Gambar 3.36. Tabel Profil

3.2.4 Manual Instalasi

Tahapan ini merupakan langkah demi langkah tentang cara instalasi sistem kedalam *hosting* agar diakases pada jaringan internet. Dalam tahapan ini penulis menggunakan *hosting* gratis sebagai sarana untuk implementasi sistem yaitu pada *http://www.000webhost.com/* :

a. Mengakses halaman aplikasi *http://www.000webhost.com/* selanjutnya *klick order* pada pilihan *free hosting* dapat dilihat pada Gambar 3.37.



Gambar 3.37. Tampilan Awal *http://www.000webhost.com/*

b. Selanjutnya untuk membuat *account login* isi *textfield* sesuai dengan ketentuan, jika sudah *klick* tombol "*Signup*". Dapat dilihat pada Gambar 3.38.



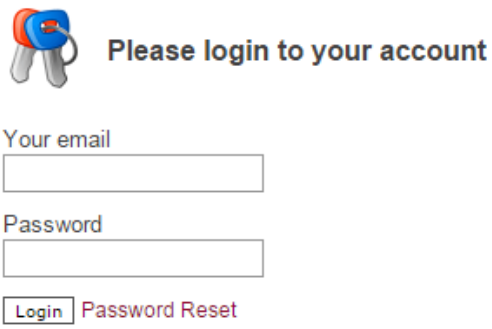
Gambar 3.38. Halaman Pendaftaran

c. Isi semua *textfield* sesuai dengan ketentuan. Jika sudah, maka *klick* tombol "*Create My Account*" untuk mengaktifkan akun *000webhost.com* anda. *Klick link* yang telah dikirim ke *email* yang digunakan untuk mendaftarkan akun tersebut. Dapat dilihat pada Gambar 3.39.



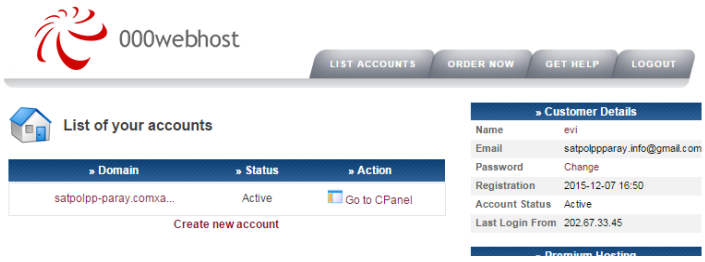
Gambar 3.39. Halaman Pendaftaran *Domain*

d. Berikutnya setelah *email* verifikasi akun diaktifkan anda harus login terlebih dahulu untuk ke *control panel* *http://members.000webhost.com* . dapat dilihat pada Gambar 3.40.



Gambar 3.40. Halaman *Login*

e. Selanjutnya setelah *login* berhasil menemukan halaman seperti berikut untuk memulai *upload file* PHP, MySQL atau HTML, silahkan untuk meng*klick* "*Go to CPanel*". Dapat dilihat pada Gambar 3.41.



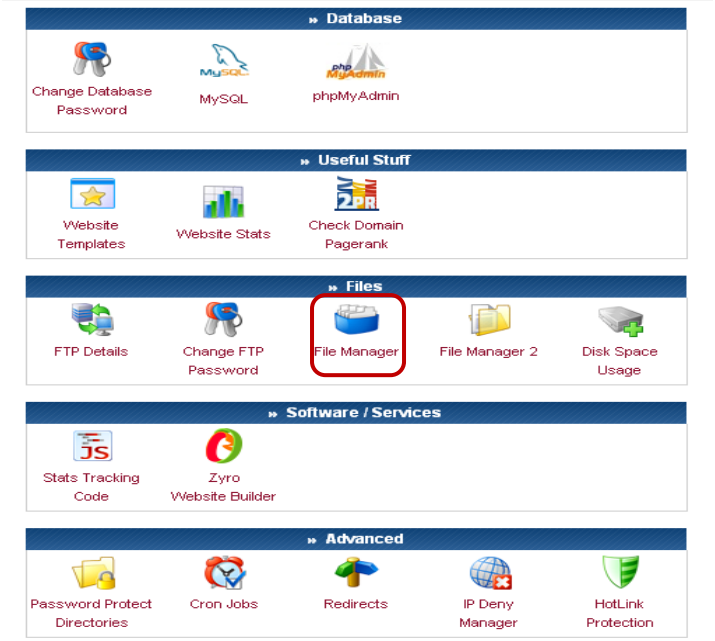
Gambar 3.41. Halaman *List Account*

f. Berikutnya untuk memulai membuat MySQL *database* serta PHPMyAdmin mengunakan menu MySQL dan PHPMyAdmin seperti pada gambar, buatlah nama *database*nya pada MySQL kemudian lakukan pengolahan *database* pada PHPMyAdmin. Dapat dilihat pada Gambar 3.42.



Gambar 3.42. Halaman membuat MySQL dan PHPMyAdmin

g. Berikutnya adalah mengunggah *file* PHP, HTML, gambar, dan lain-lain mengunakan menu *file manager* contoh seperti Gambar 3.43.



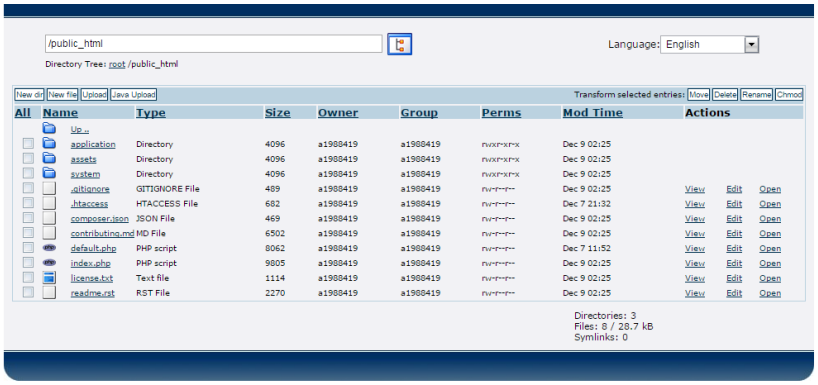
Gambar 3.43. Pilih *File Manager*

h. Selanjutnya tampilan "*file manager*" untuk memulai meng-*upload file* silahkan untuk klick link *public_html*. Seperti pada Gambar 3.44.



Gambar 3.44. Halaman *File Manager*

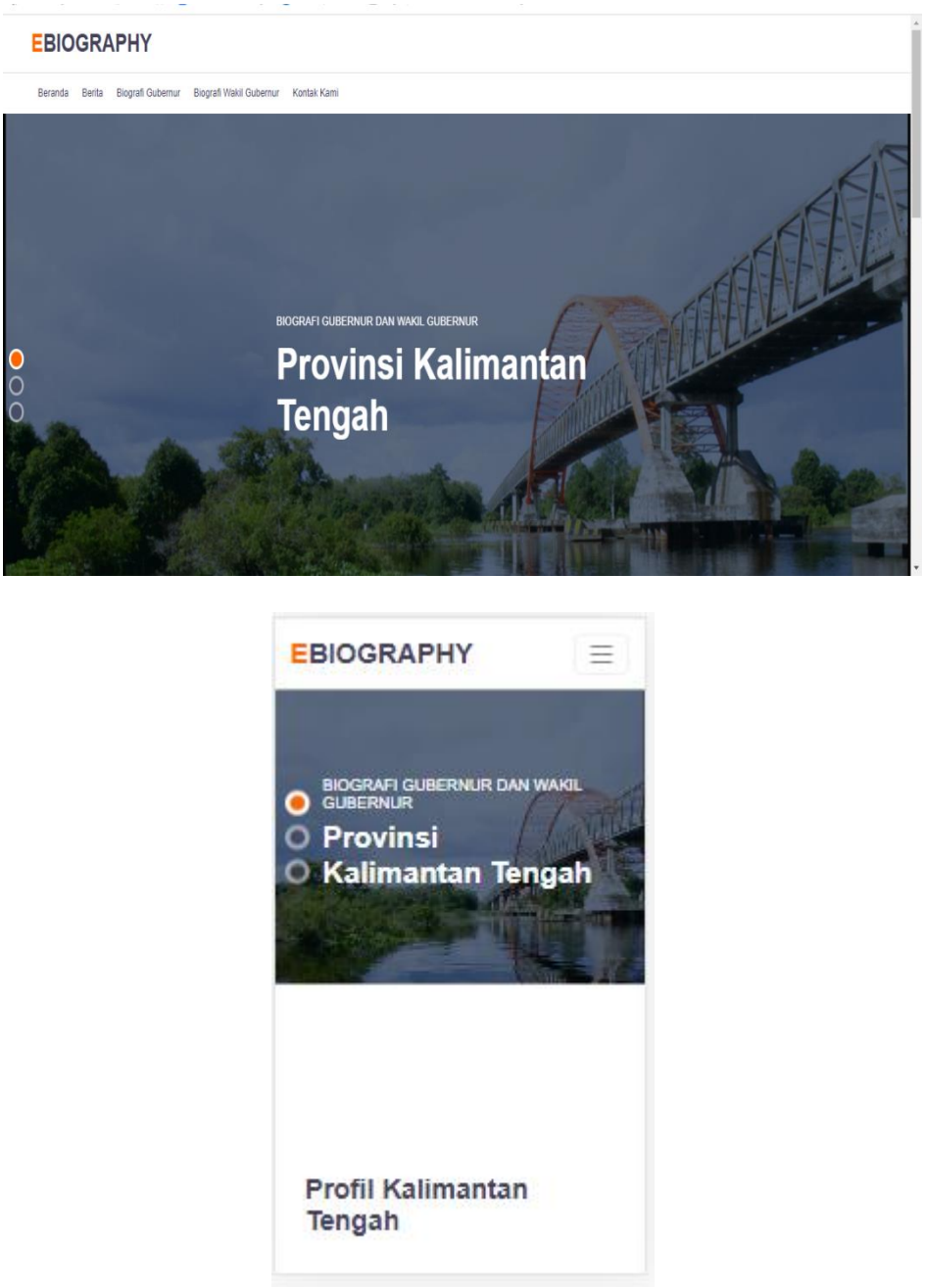
i. Selanjutnya pada *public_html* pilih *upload* untuk proses *upload*, maka berikut adalah struktur folder yang selesai di*upload*. Seperti pada Gambar 3.45.



Gambar 3.45. Halaman *Upload File* pada *public_html*

Setelah semua *file* telah di*upload* selanjutnya penulis menyesuaikan semua koneksi *database*, *host*, *username*, *password* pada *database.php*. Jika halaman *web* berhasil dibuat hasilnya adalah seperti pada Gambar 3.46.

j. Setelah semua *file* telah di-*upload* selanjutnya penulis menyesuaikan semua koneksi *database*, *host*, *username*, *password* pada *database.php*. Jika halaman *web* berhasil dibuat hasilnya adalah sebagai berikut seperti pada Gambar 3.46.



Gambar 3.46. Halaman Menu Utama

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Dalam mengimplementasikan sebuah membuat aplikasi biografi Gubernur Provinsi Kalimantan Tengah berbasis *web responsive* maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

a. Pada proses pengimplementasian pengguna sistem ini terbagi 2 level yaitu admin dan pengunjung web, admin mengelola profil, berita, gubernur dan wakil gubernur sedangkan pengunjung web adalah pengguna atau pengakses web yang hanya mengakses informasi dari web.
b. Menggunakan PHP sebagai bahasa pemrogramannya dan *MySQL* sebagai basis datanya serta menggunakan *Twitter Bootstrap* digunakan agar tampilan web dapat *responsive*.
c. Pembangunan aplikasi menggunakan 1 *database* dengan nama "ebiografi.sql" dengan 5 (delapan) buah tabel yang digunakan untuk menyimpan konten sistem.
d. Dalam proses implementasi penulis melakukan analisis analisis sistem yang berjalan, analisis kelemahan sistem yang berjalan, analisis kebutuhan sistem, dan analisis kelayakan sistem kemudian melakukan proses pengembangan dan pengimplementasian sistem sehingga dapat diakses penguna.

4.2 Saran

Adapun saran yang dapat diberikan penulis untuk pengembangan sistem kedepan diantaranya:

a. Sistem ini hendaknya lebih ditingkatkan lagi dari segi penyajian informasi yang lebik kompleks, sehingga penyajian informasinya dapat lebih baik dan lengkap seperti pejabat gubernur dari seluruh provinsi di Indonesia.

b. Diharapkan sistem ini dapat dioperasikan untuk meningkatkan pengetahuan masyarakat tentang pejabat gubernur dan wakilnya khususnya Kalimantan Tengah.
c. Penulis mengharapkan untuk pengembangan aplikasi selanjutnya, diharapkan juga dapat dijalankan diberbagai *platform*, seperti *IOS*, dan lain sebagainya, sehingga dapat menjangkau semua sistem operasi *smartphone* yang digunakan oleh *user*.
d. Penambahan pengembangan untuk aplikasi selanjutnya profil bupati. Yang diharapkan juga dapat dijalankan diberbagai *platform*, seperti *IOS*, dan lain sebagainya, sehingga dapat menjangkau semua sistem operasi *smartphone* yang digunakan oleh *user*.

DAFTAR PUSTAKA

Abdulloh, Rohi. 2018. *Web Programing is Easy,* PT Elex Media Komputindo. Jakarta.

Abdurahman, Muhammad. 2016. Sistem Informasi Jadwal Perkuliahan Berbasis Web Mobile pada Politeknik Sains dan Teknologi Wiratama Maluku Utara. *Indonesian Journal on Networking and Security - Volume 5 No 2 – Mei 2016.*

Fadhlurrahman, M. F. F. & Capah, D. A. H., 2020. Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web. *Jurnal Pendidikan Informatika Edumatic,* Desember.4(2).

MADCOMS. 2016. *Kupas Tuntas Adobe Dreamweaver CS6 dengan Pemrograman PHP & MySQL*. Andi, Yogyakarta.

MADCOMS. 2016. *Pemrograman PHP dan MySQL untuk pemula*, CV Andi Offset. Yogyakarta.

Pramana, Hengky, W., (2016), *Aplikasi Inventory Berbasis Access 2003*, Elex Media Komputindo, Jakarta.

Rianto, S. 2014. *Kupas Tuntas Web Responsif*. Elex Media Komputindo, Jakarta.

Rusdiana, L., & Setiawan, H. (2018). Perancangan Aplikasi Monitoring Kesehatan Ibu Hamil Berbasis Mobile Android. *Sistemasi: Jurnal Sistem Informasi*, *7*(3).

Suripto. 2017. Aplikasi Biografi Pejabat Pemerintah Provinsi Kalimantan Tengah Berbasis Android. Prodi Sistem Informasi. STMIK Palangkaraya. Palangka Raya.

LAMPIRAN

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. (0536) 3224593, 3225515 Fax. (0536) 3225515 Palangka Raya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

SURAT TUGAS

No. 020/STMIK-4.E.1/AU/III/2023

Ketua Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya menugaskan nama-nama tersebut di bawah:

Nama : Frengklin Matatula, S.Kom., M.MSI
NIK : 198611012015102
Sebagai Pembimbing I dalam Pembuatan Program

Nama : Dewanto Zulkarnain, SH., M.Pd
NIK : 198804172015101
Sebagai Pembimbing II dalam Penulisan Tugas Akhir

Untuk membimbing Tugas Akhir mahasiswa :

Nama : Visa Ari Angreli
Np Handphone : 085849374829
NIM : E2057401016
Judul TA : Aplikasi Biografi Gubernur Provinsi Kalimantan Tengah Berbasis Web Responsive
Berlaku s/d : 21 Maret 2024

Dimohon untuk membahas judul TA bersama mahasiswa dan Surat Tugas Pembimbing akan diberikan setelah judul dinyatakan disetujui oleh dosen pembimbing

Palangkaraya, 21 Maret 2023
Ketua Prodi Manajemen Informatika,

Arliyana, M.Kom
NIK. 198510082010002

Tembusan :
1. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal (UPMI)
2. Ketua Jurusan Manajemen Informatika
3. Arsip

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. (0536) 3224593, 3225515 Fax. (0536) 3225515 Palangka Raya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

PENGUJI TUGAS AKHIR

No. 027/STMIK-4.E.1/AU/V/2023

Ketua Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya menugaskan kepada nama-nama berikut :

1. Nama : Moch Ichsan,ST., M.Kom
   NIK : 198001192006101
   Sebagai Ketua
2. Nama : Frengklin Matatula, S.Kom., M.MSI
   NIK : 198611012015102
   Sebagai Sekretaris
3. Nama : Dewanto Zulkarnain, S.H.,M.Pd
   NIK : 198804172015101
   Sebagai Anggota

Tim Penguji Tugas Akhir :

Nama	: Visa Ari Angreli
NIM	: E2057401016
Hari / Tanggal	: Jumat, 09 Juni 2023
Waktu	: 08.00 WIB - Selesai
Judul Tugas Akhir	: Aplikasi Biografi Gubernur Provinsi Kalimantan Tengah Berbasis Web Responsif

Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggung jawab.

Palangkaraya, 29 Mei 2023
An. Ketua Prodi Manajemen Informatika,

Sherly Jayanti, ST., M.Cs
NIK. 198501102012004

Tembusan :
1. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal (UPMI)
2. Arsip

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : stmikplk@gmail.com – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI
TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : VISA ARI ANGRELI
NIM : E2057401016
Tanggal Persetujuan Judul : .....
Judul Tugas Akhir : APLIKASI BIOGRAFI GUBERNUR PROVINSI KALIMANTAN TENGAH BERBASIS WEB RESPONSIVE.

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
1	28/3-23		- Masuk Bab II -"- III - gubernur 1 sampai saat ini - Rumah & Contact Masalah	
2.	29/3		TATA TULIS	
3.	17/4		PENULISAN SESUAIKAN DGN PEDOMAN	
4	18/4-23		Masuk ke Bab III Perancangan untuk Bab III Masukan daftar menu? apa saja dari biografi Gubernur ya	
5	25/5 23		PENULISAN KATA ASING	
6	31/5		LANJUT BAB 4 LENGKAPI LAMPIRAN DLL	
7.	31/5/2023		Lanjut tambahkan bab IV	
8	31/5-23		-Tambahkan saran & kesimpulan - Tambahkan Tampilan menu online yg diakses - Tampilkan desain perancangan menu	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

FRENGKLIN M, S.Kom, M.MSI

Dosen Pembimbing II,

DEWANTO ZULKARNAIN, SH MH

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : stmikplk@gmail.com – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : VISA ARI ANGRELI
NIM : E2057901016.
Tanggal Persetujuan Judul : .....
Judul Tugas Akhir : APLIKASI BIOGRAFI GUBERNUR PROVINSI KALIMANTAN TENGAH BERBASIS WEB RESPONSIVE

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
9.	7/6 23		- ABSTRAK DIRINGKAS - KUTIPAN RAPAT - TINJAUAN SESUAI DGN DAFT PUSTAKA - PENULISAN NAMA DOSEN	
10.	8/6/23		LANJUT SIDANG	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I, ...

Dosen Pembimbing II, ...

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3224593 Fax. 0536-3225515 Palangkaraya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www. stmikplk.ac.id

BERITA ACARA
UJIAN TUGAS AKHIR

Periode (Bulan) : .....Tahun .....

1. Hari/Tanggal Ujian : Jum'at / 09 Juni 2023
2. Waktu (Jam) : 08.00 WIB sampai dengan Selesai WIB
3. Nama Mahasiswa : VISA ARI ANGRELI.
4. Nomor Induk Mahasiswa : E2057401016.
5. Program Studi : Manajemen Informatika
6. Tahun Angkatan : 2020
7. Judul Tugas Akhir (TA) : APLIKASI BIOGRAFI GUBERNUR PROVINSI KALIMANTAN TENGAH BERBASIS WEB RESPONSIVE.
8. Dosen Penguji :

	Nama	Nilai	Tanda Tangan
1.	MOCH. ICHSAN, ST., M.Kom		( )
2.	FRENGKLIN M, S.Kom., M.MSi.		( )
3.	DEWANTO ZULKARNAIN, SH., M.Pd		( )

9. Hasil Ujian : **LULUS** / ~~**TIDAK LULUS**~~ *) NILAI = 82.23

Dengan Perbaikan/ Tanpa Perbaikan *)

10. Catatan Penting : 1. Lama Perbaikan : 14 hari
    2. Jika lebih dari 1 (satu) bulan dikenakan sanksi berupa denda sebesar Rp. 400.000,- (Empat ratus ribu rupiah) per bulan dari tanggal ujian
    3. Jika lebih dari 3 (tiga) bulan dari tanggal ujian maka hasil ujian dibatalkan dan wajib mengajukan judul dan pembimbing baru

Palangkaraya, 09 Juni 2023

Mengetahui :
Ketua Program Studi Manajemen Informatika,

Arliyana, M.Kom.
NIK. 198510082010002

Ketua Penguji,

NIK. [illegible] 2006 [illegible]

Tembusan :
1. Ketua Prodi Manajemen Informatika
2. Kabag AKMA
3. Mahasiswa yang bersangkutan

Dibawa saat konsultasi perbaikan dengan dosen penguji
**) Coret yang tidak perlu*