APLIKASI PENJADWALAN EKSTRAKURIKULER PADA SMA NEGERI 1 DUSUN TENGAH KABUPATEN BARITO TIMUR BERBASIS *WEB RESPONSIVE*

TUGAS AKHIR

Disusun untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Diploma III
pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya

OLEH:

HESTI TRIANI EFRI
E2057401017
MANAJEMEN INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
2023

PERSETUJUAN

APLIKASI PENJADWALAN EKSTRAKURIKULER PADA SMA NEGERI 1 DUSUN TENGAH KABUPATEN BARITO TIMUR BERBASIS *WEB RESPONSIVE*

Tugas Akhir ini telah Disetujui dan Disahkan
Pada tanggal : 2023

Pembimbing I	Pembimbing II
Sherly Jayanti, ST.,M.Cs	Frengklin Matatula,S.Kom.,M.MSi
NIK.198501102012004	NIK.198611012015102

Mengetahui :
Ketua STMIK Palangkaraya,

Suparno,M.Kom
NIK.196901041995105

PENGESAHAN

APLIKASI PENJADWALAN EKSTRAKURIKULER PADA SMA NEGERI 1
DUSUN TENGAH KABUPATEN BARITO TIMUR
BERBASIS WEB RESPONSIVE

Tugas Akhir ini telah Diuji, Dinilai dan Disahkan
Oleh Tim Penguji pada hari Selasa, 06 Juni 2023

Tim Penguji Tugas Akhir :

1. Moch. Ichsan,ST.,M.Kom
   Ketua/Anggota ..... 

2. Sherly Jayanti, ST.,M.Cs
   Sekretaris/ Anggota ..... 

3. Frengklin Matatula,S.Kom.,M.MSi
   Anggota ..... 

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :
Nama mahasiswa : Hesti Triani Efri
NIM : E2057401017

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan Judul :

APLIKASI PENJADWALAN EKSTRAKURIKULER PADA SMA NEGERI 1 DUSUN TENGAH KABUPATEN BARITO TIMUR BERBASIS *WEB RESPONSIVE*

Adalah hasil karya saya dan bukan merupakan duplikasi sebagian atau seluruhnya Dari karya orang lain, kecuali bagian yang sumber informasi dicantumkan.
Pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya secara sadar dan bertanggung jawab dan saya bersedia menerima sanksi pembatalan Tugas Akhir apabila terbukti duplikasi terhadap Tugas Akhir atau karya ilmiah lain yang sudah ada.

Palangka Raya, 06 Juni 2023
Yang membuat pernyataan,



Hesti Triani Efri
NIM E2057401017

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Memulai dengan Penuh Keyakinan,
Menjalankan dengan Penuh Keikhlasan,
Menyelesaikan dengan Penuh Kebahagiaan

Persembahan :

Kedua Orang Tuaku yang tercinta,
yang memberikan dukungan dan doanya.
Kakak Dan Adikku Tercinta
yang selalu memberikan semangat.
Sahabat-sahabat yang selalu mendukung dan
memberikan inspirasi.
Kepada pacarku, yang selalu mendukung
dan memberi semangat.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan karunia-Nya, sehingga makalah Tugas Akhir yang berjudul "Aplikasi Penjadwalan Ektrakurikuler pada SMA Negeri 1 Dusun Tengah Berbasis *Web Responsive*" ini dapat terselesaikan dengan baik. Tugas Akhir ini disusun guna melengkapi salah satu persyaratan kelulusan program Diploma III pada SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER (STMIK) Palangkaraya.

Dalam penyelesaian makalah Tugas Akhir ini, penulis menyadari sepenuhnya bahwa penyelesaian makalah Tugas Akhir ini tidak terlepas dari dukungan, semangat, serta bimbingan dari berbagai pihak, baik bersifat moril maupun materi. Oleh karena itu, penulis menyampaikan ucapan banyak terimakasih kepada :

1. Bapak Suparno, M.Kom selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangka Raya.
2. Bapak Moch. Ichsan,ST.,M.Kom, selaku dosen pembimbing saya yang banyak memberikan saran serta dukungan untuk segera menyelesaikan Tugas Akhir dengan tepat waktu.
3. Ibu Sherly Jayanti, ST.,M.Cs, selaku dosen pembimbing I yang banyak memberikan saran dan pengetahuan dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
4. Bapak Frengklin Matatula,S.Kom.,M.MSi selaku dosen pembimbing II yang banyak memberikan saran, koreksi dan bimbingan dalam menyelesaikan penulisaan Tugas Akhir ini.

5. Bapak H.Haryono, S.Pd, selaku Kepala Sekolah SMA Negeri 1 Dusun Tengah yang telah mengizinkan saya melakukan penelitian untuk memenuhi persyaratan Tugas Akhir.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari kesempurnaan mengingat terbatasnya kemampuan dan kurangnya pengalaman yang penulis miliki. Untuk itu dengan kerendahan hati, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun untuk kesempurnaan Tugas Akhir ini dan akhir kata, semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi semua orang.

Palangka Raya, 2023

Penyusun

ABSTRAK

Hesti Triani Efri, *E2057401017, 2023. Aplikasi Penjadwalan Ekstrakurikuler Pada SMA Negeri 1 Dusun Tengah Kabupaten Barito Timur Berbasis Web Responsive, Pembimbing I, Sherly Jayanti, ST.,M.Cs. dan Pembimbing II, Frengklin Matatula,S.Kom.,M.MSI.*

Ekstrakurikuler pada SMA Negeri 1 Dusun Tengah Muara Teweh merupakan kegiatan pendidikan diluar dari jam pelajaran yang ditujukan untuk membantu pengembangan dan pemantapan kepribadian siswa, berbagai macam ekstrakurikuler. Saat ini pendaftaran ekstrakurikuler masih dilakukan dengan cara siswa mendaftar langsung ke bagian Sekretariat OSIS untuk mendaftarkan diri pada ekstrakurikuler yang diinginkan, setelah itu pihak Sekretariat OSIS akan memasukkan kembali data pendaftar ke dalam pembukuan itu akan dijadikan rekap data pendaftar untuk diserahkan ke tiap Pembina ekstrakurikuler. Maka dari itu penulis bermaksud membangun sebuah aplikasi berbasis web yang mempermudah pihak Sekretariat OSIS dalam melakukan rekap data pendaftar, serta dapat mempermudah siswa agar tidak perlu lagi harus ke bagian sekretariat OSIS untuk mendaftarkan diri pada ekstrakurikuler yang diinginkan. Sehingga penulis mengambil judul untuk penyusunan tugas akhir adalah "Aplikasi Penjadwalan Ekstrakurikuler Pada SMA Negeri 1 Dusun Tengah Muara Teweh Kabupaten Barito Timur Berbasis Web Responsive". Software Adobe Dreamweaver CS4, dan tools pedukung yang digunakan dalam membangun aplikasi ini adalah XAMPP Win 64 Versi 7.3.11, PHP, dan MySQL.

Metode yang digunakan dalam pengumpulan data seperti wawancara, observasi, dokumentasi studi pustaka dan eksperimen. Pada proses pengimplementasian pengguna sistem ini terbagi 2 level yaitu admin dan pengguna, dimana admin adalah Sekretariat OSIS dan pengguna adalah siswa yang mengikuti kegiatan ekstrakurikuler. Sekretariat OSIS dapat mengakses semua fasilitas pada sistem yang terdiri dari menu beranda, pengumuman, ekstrakurikuler, data jadwal serta rule jadwal (yang mengatur jam serta ekstrakurikuler yang dijadwalkan) sedangkan pengguna adalah siswa yang nantinya dapat mengakses pendaftaran ekstrakurikuler, dan informasi terkait ekstrakurikuler.

Pembangunan aplikasi menggunakan 1 database dengan nama "jadwaleskul.sql" dengan 8 (delapan) buah tabel yang digunakan untuk menyimpan konten sistem.

Kata kunci: Aplikasi, Penjadwalan, Ekstrakurikuler, SMAN, Web Responsive.

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN .....**Error! Bookmark not defined.**
PENGESAHAN ii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN iv
ABSTRAK viii
DAFTAR ISI ix
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR GAMBAR xii
DAFTAR LAMPIRAN xiv
BAB I PENDAHULUAN 1
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 7
2.1 Dasar Teori 7
2.1.1 Teori yang Berkaitan dengan Topik Penelitian 7
2.1.2 Perangkat Lunak yang Digunakan 9
2.1.3 Konsep Basis Data 13
2.2 Penelitian yang Relevan 16
BAB III PEMBAHASAN 18
3.1 Analisis 18
3.1.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 18
3.1.2 Analisis Kelemahan Sistem yang Berjalan 19
3.1.3 Analisis Kebutuhan Sistem 22
3.1.4 Analisis Kelayakan Sistem 23
3.2 Hasil Penelitian 24
3.2.1 Rancangan Sistem 24
3.2.2 Pembahasan Tampilan dan Pengoperasian Program 34
3.2.3 Pembahasan *Listing* Program 58
3.2.4 Manual Instalasi 66
3.2.5 Pemeliharaan Sistem 71

BAB IV PENUTUP 72
4.1 Kesimpulan 72
4.2 Saran 73
DAFTAR PUSTAKA 74
L A M P I R A N 76

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian yang Relevan 17
Tabel 3. 1 Analisis PIECES Sistem Lama dan Sistem Baru 19

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Halaman *Login* 25
Gambar 3. 2 Halaman Dashboard 25
Gambar 3. 3 Halaman Data Siswa 26
Gambar 3. 4 Halaman Data Admin 27
Gambar 3. 5 Halaman Data Pengumuman 27
Gambar 3. 6 Halaman Data Ekstrakurikuler 28
Gambar 3. 7 Halaman Data Jadwal 29
Gambar 3. 8 Halaman Data Rule Jadwal 29
Gambar 3. 9 Halaman Data Pendaftar 30
Gambar 3. 10 Halaman Laporan 31
Gambar 3. 11 Halaman Ubah *Password* 31
Gambar 3. 12 Halaman *Dashboard* 32
Gambar 3. 13 Halaman Pengumuman 33
Gambar 3. 14 Halaman Pendaftaran 33
Gambar 3. 15 Halaman Ganti *Password* 34
Gambar 3. 16 Halaman *Login* 35
Gambar 3. 17 Halaman Utama Siswa 36
Gambar 3. 18 Halaman Pengumuman 37
Gambar 3. 19 Halaman Data Pendaftar 38
Gambar 3. 20 Halaman Ubah *Password* 39
Gambar 3. 21 Halaman Data Daftar 40
Gambar 3. 22 Halaman Pilih Ekstrakurikuler 42
Gambar 3. 23 Tampilan *Login* Admin 43
Gambar 3. 24 Tampilan Menu Utama Admin 44
Gambar 3. 25 Tampilan Halaman Kelola Data Pendaftar 46
Gambar 3. 26 Halaman Laporan 47
Gambar 3. 27 Tampilan Halaman Cetak Laporan 48
Gambar 3. 28 Tampilan Halaman Kelola Data Admin 49
Gambar 3. 29 Tampilan Halaman Kelola Pengumuman 50

Gambar 3. 30 Tampilan Halaman Kelola Ekstrakurikuler..... 52
Gambar 3. 31 Tampilan Halaman Kelola Jadwal 54
Gambar 3. 32 Tampilan Halaman Menu Kelola Rule jadwal..... 56
Gambar 3. 33 Tampilan Halaman Menu Kelola Data Siswa..... 57
Gambar 3. 34 *Database* PHPMyAdmin..... 62
Gambar 3. 35 Tabel *User*..... 63
Gambar 3. 36 Tabel Ekstrakurikuler..... 63
Gambar 3. 37 Tabel Jadwal..... 63
Gambar 3. 38 Tabel Pengumuman..... 64
Gambar 3. 39 Tabel Pendaftar 64
Gambar 3. 40 Tabel Rule Jadwal..... 64
Gambar 3. 41 Tabel Siswa 65
Gambar 3. 42 Tabel Instansi 65
Gambar 3. 43 Tampilan Awal *http://www.000webhost.com/* 66
Gambar 3. 44 Halaman Pendaftaran 67
Gambar 3. 45 Halaman Pendaftaran *Domain* 67
Gambar 3. 46 Halaman *Login*..... 68
Gambar 3. 47 Halaman *List Account* 68
Gambar 3. 48 Halaman Membuat MySQL dan PHPMyadmin 69
Gambar 3. 49 Pilih *File Manager*..... 69
Gambar 3. 50 Halaman *File Manager* 69
Gambar 3. 51 Halaman *Upload File* pada *Public_html*..... 70
Gambar 3. 52 Halaman Menu Utama 70

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Lembar surat tugas.....**Error! Bookmark not defined.**

Lampiran 2 Lembar penguji tugas akhir .....**Error! Bookmark not defined.**

Lampiran 3 Surat izin observasi.....**Error! Bookmark not defined.**

Lampiran 4 Lembar observasi.....**Error! Bookmark not defined.**

Lampiran 5 Lembar Wawancara.....**Error! Bookmark not defined.**

Lampiran 6 Lembar uji program.....**Error! Bookmark not defined.**

Lampiran 7 Dokumentasi.....**Error! Bookmark not defined.**

Lampiran 8 Kartu konsultasi.....**Error! Bookmark not defined.**

Lampiran 9 Berita acara .....**Error! Bookmark not defined.**

BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sistem Informasi merupakan salah satu contoh dari perkembangan teknologi informasi, yang bertujuan untuk mempermudah mendapatkan sebuah informasi yang cepat dan akurat. Hal tersebut juga terjadi pada SMA Negeri 1 Dusun Tengah Kota Ampah, Kabupaten Barito Timur Provinsi Kalimantan Tengah, sekolah tersebut membutuhkan sebuah aplikasi penjadwalan yang dapat membantu dalam pelayanan dan kinerjanya pada kegiatan ekstrakurikuler.

Ekstrakurikuler pada SMA Negeri 1 Dusun Tengah yang beralamat dijalan Ampah-Muara Teweh Km. 2 RW. 8 Ampah Kota, Dusun Tengah, Kabupaten Barito Timur Kalimantan Tengah merupakan kegiatan pendidikan diluar dari jam pelajaran yang ditujukan untuk membantu pengembangan dan pemantapan kepribadian siswa, berbagai macam ekstrakurikuler antara lain Basket, Pencak Silat, Karate, Sepak Bola, Futsal, Bulu tangkis, Palang Merah Remaja (PMR), Pramuka, dan Voli.

Saat ini pendaftaran ekstrakurikuler masih dilakukan dengan cara siswa mendaftar langsung ke bagian Sekretariat OSIS untuk mendaftarkan diri pada ekstrakurikuler yang diinginkan, setelah itu pihak Sekretariat OSIS akan memasukkan kembali data pendaftar ke dalam pembukuan yang dimana pembukuan itu akan dijadikan rekap data pendaftar untuk diserahkan ke tiap Pembina ekstrakurikuler. Karena masih menggunakan pembukuan dalam rekap data pendaftar, mungkin saja terjadi dapat terjadi kesalahan secara sengaja

maupun tidak disengaja, kesalahan tersebut adalah hilangnya data pembukuan dari berkas, ataupun kelalaian saat menyimpan data tersebut.

Untuk itu penulis berkeinginan untuk membangun sistem informasi ekstrakurikuler yang dapat memberikan informasi yang berhubungan dengan pendaftaran, pengumuman dan penjadwalan ekstrakurikuler. sehingga dengan adanya sistem informasi ini dapat mempermudah pihak Sekretariat OSIS dalam melakukan rekap data pendaftar, serta dapat mempermudah siswa agar tidak perlu lagi harus ke bagian sekretariat OSIS untuk mendaftarkan diri pada ekstrakurikuler yang diinginkan.

Berdasarkan latar belakang dan pengamatan terhadap penerapan sistem ekstrakurikuler inilah yang menjadi dasar penulis untuk merancang dan membangun sistem informasi yang berjudul "Aplikasi Penjadwalan Ekstrakurikuler Pada SMA Negeri 1 Dusun Tengah Kabupaten Barito Timur Berbasis *Web Responsive*".

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah berdasarkan latar belakang adalah "Bagaimana membuat sebuah aplikasi penjadwalan ekstrakurikuler Pada SMA Negeri 1 Dusun Tengah Kabupaten Barito Timur berbasis *web responsive*?"

1.3 Batasan Masalah

Batasan permasalahan dalam pembuatan aplikasi penjadwalan ekstrakurikuler pada SMA Negeri 1 Dusun Tengah Kabupaten Barito Timur berbasis *web responsive* yang di terapkan dalam penelitian ini adalah:

a. Sistem ini dibangun untuk pengolahan data informasi ekstrakurikuler yang meliputi pendaftaran ekstrakurikuler, pengumuman dan penjadwalan ekstrakurikuler.
b. Pengguna sistem ini terbagi 2 level yaitu admin dan pengguna, dimana admin adalah Sekretariat OSIS dan pengguna adalah siswa yang mengikuti kegiatan ekstrakurikuler. Sekretariat OSIS dapat mengakses semua fasilitas pada sistem, sedangkan pengguna adalah siswa yang nantinya dapat mengakses pendaftaran ekstrakurikuler dan informasi terkait ekstrakurikuler.
c. Sistem ini bersifat *multi user* dapat di akses oleh admin dan pengguna yang memiliki *username* dan *password.*
d. Menggunakan PHP sebagai bahasa pemrogramannya dan *MySQL* sebagai basis datanya.
e. Menggunakan *Twitter Bootstrap* digunakan untuk membuat halaman *website* untuk mendukung pemakaian perangkat *handphone android*.

1.4 Tujuan dan Manfaat Tugas Akhir

Tujuan dan manfaat penelitian yang dicapai pada penulis dijabarkan sebagai berikut:

1.4.1 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai pada penulisan tugas akhir ini yaitu Menghasilkan aplikasi penjadwalan Ekstrakurikuler SMA Negeri 1 Dusun Tengah Kabupaten Barito Timur yang dapat membantu mengelola aktivitas kegiatan ekstrakurikuler, khususnya untuk pendaftaran ekstrakurikuler, dan penjadwalan ekstrakurikuler.

1.4.2 Manfaat

a. Manfaat bagi SMA Negeri 1 Dusun Tengah

Penelitian ini diharapkan dapat memudahkan dan meningkatan efektifitas dan keefisienan dalam sebuah pelayanan pendaftaran dan penjadwalan ekstrakurikuler.

b. Manfaat bagi Penulis

Tugas akhir ini di harapkan dapat bermanfaat bagi penulis dalam menerapkan dan mengembangkan ilmu pengetahuan yang dapat pada dibangku perkuliahan dan mengimplementasikan pada dunia nyata.

c. Manfaat bagi STMIK Palangkaraya

Laporan tugas akhir ini diharapkan dapat menambah koleksi karya ilmiah pada perpustakaan STMIK Palangkaraya dan juga untuk rujukan, perbandingan atau literatur bagi penulis selanjutnya.

1.5 Metodologi Penelitian

Teknik pengumpulan data yang di gunakan untuk penulisan laporan tugas akhir ini adalah :

1.5.1 Metode *Observasi*

Merupakan teknik pengumpulan data mengamati dan melihat secara langsung proses pengelolaan kegiatan ekstrakurikuler dan proses penjadwalan serta pelaksanaan pada SMA Negeri 1 Dusun Tengah.

1.5.2 Metode Wawancara

Metode yang di gunakan penulis untuk pengumpulan data dengan cara bertanya langsung ke bagian OSIS dan Pembina eksrakurikuler mengenai jenis

proses, penyajian informasi seputar ekstrakurikuler pada SMA Negeri 1 Dusun Tengah.

1.5.3 Metode Dokumentasi

Metode pengumpulan data dengan cara mengumpulkan bukti fisik berupa file foto kegiatan, proses pendaftaran, jenis dan jumlah siswa yang mengikuti ekstrakurikuler, informasi seputar kegiatan ekstrakurikuler, dan lain-lain.

1.5.4 Metode Eksperimen

Metode pengumpulan data dengan cara melakukan percobaan terhadap program yang dibuat agar tidak terjadi kesalahan logika dan proses program.

1.5.5 Metode Kepustakaan

Metode kepustakaan adalah kegiatan menghimpun informasi yang relevan dengan topik atau masalah yang menjadi objek penelitian. Informasi tersebut di peroleh dari buku-buku atau reverensi baik diperpustakaan, karya ilmiah, ensiklopedia, *internet*, dan sumber-sember lain yang berhubungan dengan penelitian ini.

1.6 Penjelasan Istilah Kunci

Berikut adalah penjelasan istilah kunci dari penulisan penelitian ini, yaitu:

1.6.1 Aplikasi

Perangkat lunak atau *software* yang dikembangkan untuk tujuan atau tugas tertentu.

1.6.2 Penjadwalan

Aktivitas perencanaan untuk menentukan kapan dan dimana setiap operasi sebagai bagian dari pekerjaan secara keseluruhan harus dilakukan pada sumber

daya yang terbatas, serta mengalokasikan sumber daya pada suatu waktu tertentu dengan memperhatikan kapasitas sumber daya yang ada.

1.6.3 Ekstrakurikuler

Kegiatan tambahan yang dilakukan di luar jam pelajaran yang dilakukan baik di sekolah atau di luar sekolah dengan tujuan untuk mendapatkan tambahan pengetahuan, keterampilan dan wawasan serta membantu membentuk karakter peserta didik sesuai dengan minat dan bakat masing-masing.

1.6.4 *Web Responsive*

Pengembangan dari aplikasi web tradisional. Saat *online* menggunakan *smartphone*, tablet, atau komputer, desainnya beradaptasi dengan perangkat yang digunakan tersebut. Desain yang fleksibel ini memaksimalkan kemampuan web browser yang digunakan di perangkat *mobile* yang digunakan.

BAB II
TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Dasar Teori

Penelitian ini membutuhkan pemahaman terhadap sejumlah teori-teori untuk mendukung atau menjadi dasar serta referensi dalam penelitian dan dalam membangun sistem. Teori-teori tersebut merupakan konstribusi dari berbagai sumber dan literatur. Diantaranya adalah sebagai berikut:

2.1.1 Teori yang Berkaitan dengan Topik Penelitian

a. Sistem

Menurut Fatimah (2017:13) sistem adalah suatu sistem yang merupakan kumpulan elemen-elemen yang saling berkaitan dan berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu.

Menurut Jainuri (2018:10) sistem adalah kumpulan suatu elemen atau unsur yang saling terkait untuk mencapai suatu tujuan tertentu.

Dari beberapa pengertian sistem diatas, penulis dapat menyimpulkan bahwa sistem adalah sebuah unsur atau prosedur yang mempunyai tujuan tertentu dan saling berkaitan.

b. Informasi

Menurut Aprilino (2018:13) informasi dapat didefinisikan sebagai hasil dari pengolahan data dalam suatu bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian yang nyata sehingga digunakan untuk pengambilan keputusan.

Menurut faisal (2016:13) informasi adalah kumpulan data yang diolah dan digabung menjadi sebuah bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti.

Dari berbagai uraian definisi maka dapat disimpulkan bahwa informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna bagi menerima maupun bermanfaat bagi pengambilan keputusan saat ini atau mendatang.

c. Sistem Informasi

Menurut Panja (2015:14) sistem informasi merupakan kesatuan elemen-elemen yang saling berinteraksi secara sistematis dan teratur untuk menciptakan dan membentuk aliran informasi yang akan mendukung pembuatan keputusan dan melakukan kontrol.

Menurut Faisal (2016:13) sistem informasi adalah kumpulan elemen yang berupa sub sistem yang berhubungan satu sama lain dan bekerjasama untuk mengolah data dan menghasilkan informasi yang berarti dan berguna bagi pemakai atau pengambil keputusan.

Sedangkan sistem informasi dalam penulisan ini dapat diartikan sebagai sekumpulan subsistem, komponen dan elemen-elemen yang saling berhubungan dan bekerja sama antar bagian dengan bagian lainnya.

d. Ekstrakurikuler

Menurut Subagiyo (2003:23) ekstrakurikuler merupakan kegiatan yang dilakukan di luar jam pelajaran (tatap muka) baik dilaksanakan di sekolah maupun di luar sekolah untuk lebih memperkaya dan memperluas wawasan pengetahuan dan kemampuan yang telah dimiliki oleh siswa dari berbagai macam di bidang studinya.

Menurut Depdiknas (2003:16) ekstrakurikuler adalah kegiatan yang diselenggarakan untuk memenuhi tuntutan penguasaan bahan kajian dan pelajaran dengan alokasi wakru yang di atur secara tersendiri berdasarkan kebutuhan.

Sedangkan ekstrakurikuler menurut penulis adalah kegiatan yang dilakukan diluar jam pelajaran atau jam sekolah untuk mengembangkan bakat, pengetahuan serta wawasan siswa.

e. *Web*

Menurut Abdulloh (2018:1) *Website* dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang berisi informasi data digital baik berupa teks, gambar, animasi, suara, dan video atau gabung dari semuanya yang disediakan melalui jalur Koneksi internet sehingga dapat diakses dan dilihat oleh semua orang di seluruh.

Menurut Batubara (2015:17) *Website* atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman. Hubungan antara satu halaman *web* dengan halaman *web* yang lainnya disebut *hyperlink*, sedangkan teks yang dijadikan media penghubung disebut *hypetext*.

Website dinamis yaitu jenis *website* yang isinya terus diperbaharui secara berkala oleh pengelola *web*.

f. *Web Responsive*

Menurut Abdurahman (2016:49), *web responsive* adalah lanjutan dari aplikasi *web* tradisional. Saat *online* menggunakan *smartphone*, tablet, atau komputer, desainnya beradaptasi dengan perangkat yang digunakan tersebut. Desain yang fleksibel ini memaksimalkan kemampuan *web browser* yang digunakan di perangkat *mobile* yang digunakan.

Lebih jelasnya, *web mobile* merupakan halaman-halaman yang berisi informasi yang ditampilkan oleh browser seperti *Mozilla Firefox, Google Chrome* atau yang lainnya, tapi memiliki tampilan yang dapat menyesuaikan dengan perangkat pengaksesnya.

2.1.2 Perangkat Lunak yang Digunakan

Adapun perangkat lunak yang digunakan dalam membangun sistem informasi ekstrakurikuler ini yaitu:

a. *HTML*

Menurut Hikmah, dkk (2015:1), HTML atau *HyperText Markup Language* adalah salah satu format yang digunakan dalam pembuatan dokumen dan aplikasi yang berjalan di halaman *web.* Dokumen ini dikenal sebagai *web page.* Dokumen HTML merupakan dokumen yang disajikan pada *web browser*.

Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa HTML *(Hyper Text Markup Language)* adalah bahasa pengkodean untuk menghasilkan

dokumen-dokumen *hypertext* untuk digunakan di *World Wide Web*. HTML terlihat seperti bahasa pengkodean lama, yang diawali dan diakhiri dengan kode-kode html dimana menunjukkan bagaimana keluarannya pada saat dijalankan pada sebuah *web browser*. HTML digunakan sebagai Bahasa untuk membuat sebuah halaman *web.*

b. *PHP*

Menurut Hikmah, dkk (2015:1), PHP *(PHP: Hypertext Proprocessor)* adalah bahasa *server-side scripting* yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman *web* yang dinamis. Karena PHP merupakan *server-side scripting* maka sintaks dan perintah-perintah PHP akan dieksekusi di *server* kemudian hasilnya dikirimkan ke *browser* dalam format HTML. Dengann demikian kode program yang ditulis dalam PHP tidak akan terlihat oleh *user* sehingga keamanan halaman *web* lebih terjamin.

Berdasarkan pendapat para ahli yang dikemukakan di atas dapat ditarik kesimpulan bahwa PHP adalah bahasa pemrograman yang digunakan secara luas untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sebuah situs *web* dan bisa digunakan bersamaan dengan HTML. PHP digunakan sebagai Bahasa pemrograman yang paling sering digunakan dalam membangun sistem.

c. *MySQL*

Menurut MADCOMS (2016:2), MySQL adalah sistem manajemen database SQL ysng bersifat Open Source dan paling populer saat ini. Sistem Database MySQL mendukung fitur seperti multithreaded, multi-user dan SQL database managemen system (DBMS). Database ini dibuat untuk keperluan sistem database yang cepat, handal dan mudah digunakan.

d. *Google Chrome*

Google Chrome adalah *web browser* gratis yang dikembangkan oleh *Google*. *Chrome* pertama kali dirilis pada bulan September 2008, untuk *Microsoft Windows*, dan kemudian dikirim ke *Linux, macOS, iOS* dan *Android*. *Google*

Chrome juga merupakan komponen utama *Chrome OS*, yang berfungsi sebagai *platform* untuk menjalankan aplikasi *web*. *Google* merilis sebagian besar sumber kodenya sebagai proyek *open source*. Salah satu komponen yang bukan *open-source* adalah *Adobe Flash Player* bawaan (yang telah dinonaktifkan Chrome secara *default* sejak September 2016). Chrome menggunakan *WebKit layout engine* sampai versi 27. Seperti versi 28, semua port Chrome kecuali port iOS menggunakan Blink. Pada tahun 2018, *StatCounter* memperkirakan bahwa *Google Chrome* memiliki pangsa penggunaan browser web sebesar 66% di seluruh dunia sebagai browser desktop. Chrome juga memiliki pangsa pasar 56% di semua *platform* yang digabungkan, karena memiliki lebih dari 50% pangsa pada *smartphone*. Keberhasilannya telah menyebabkan Google mengembangkan nama merek "Chrome" di berbagai produk lainnya seperti *Chromecast, Chromebook, Chromebit, Chromebox dan Chromebase. Google Chrome* digunakan sebagai *web browser* yang dimana *web browser* ini akan digunakan sebagai penampil halaman *website* yang dibangun.

e. *XAMPP*

Menurut MADCOMS (2016:186), *XAMPP* adalah sebuah paket kumpulan *Software* yang terdiri dari *Apache, MySQL, phpMyAdmin PHP,Perl, FileZilla,* dan lain-lain *XAMPP* berfungsi untuk memudahkan instalasi lingkungan di PHP, di mana biasanya lingkungan pengembangan *Web* memerlukan PHP Apache, *MySQL*, dan *phpMyAdmin* serta *Software-Software* yang terkait dengan pengembangan *Web.*

Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa, *XAMPP* adalah sebuah *web server* yang digunakan untuk membangun sebuah *website,* yang dimana *web server* ini juga dapat digunakan untuk mengakses *PhpMyAdmin* yang

digunakan untuk mengelola *database. XAMPP* ini digunakan penulis sebagai *web server* untuk membangun sistem.

f. *Balsamiq Mochups*

Menurut Rusdiana & Setiawan (2018:8), *Balsamiq Mockups* 3 merupakan perangkat lunak yang membantu menggambarkan *interface* dalam bentuk sketsa digital dengan menggunakan simbol, ikon, gambar dalam satu file. Simbol dapat digunakan untuk membuat *template* atau komponen lainnya sehingga dapat menghemat waktu.

Menurut Hanifah dalam Fadhlurrahman & Capah (2020:12), Balsamiq Mockup adalah salah satu *software* yang di gunakan dalam pembuatan desain atau *prototype* dalam pembuatan tampilan *user interface* sebuah aplikasi.

Menurut Hanifah dalam Fadhlurrahman & Capah (2020:12), *Balsamiq mockups 3* merupakan *software* yang digunakan untuk pembuatan tampilan antarmuka pengguna atau *user interface* sebuah aplikasi.

Balsamiq Mockup adalah *tools* yang dapat memudahkan dalam membuat desain *prototyping* aplikasi yang akan kita buat. *Software* ini berfokus pada konten yang ingin digambar dan fungsionalitas yang dibutuhkan oleh pengguna.

Aplikasi *Balsamiq Mockups* 3 dapat digunakan pada desktop dengan sistem operasi *windows* ataupun *MacOS*. Berikut ini adalah beberapa fitur yang membuat *Balsamiq Mockups* layak untuk digunakan :

a. *Low-Fi* Sketch Wireframes: Samar, rendah-*fidelity wireframes* membiarkan berfokus percakapan desain pada fungsi.
b. Komponen UI & *Icon*: 75 komponen *built-in* antarmuka pengguna dan 187 ikon, ditambah seluruh banyak komponen yang dihasilkan.
c. *Click-Through Prototipe*: Menghubungkan memungkinkan menghasilkan klik melalui prototipe untuk demo & pengujian kegunaan.

d. Ekspor ke PNG atau PDF: Saham atau hadir maket dengan menggunakan link tertanam ekspor PDF, atau menggunakan alat pihak ke-3 untuk ekspor ke kode.

g. *Sublime Text 3*

Menurut Faridl (2015:3), Sublime text adalah teks editor berbasis Python, sebuah teks editor yang elegan, kaya fitur, cross platform, mudah dan simpel yang cukup terkenal di kalangan developer (pengembang), penulis dan desainer. Para programmer biasanya menggunakan sublime text untuk menyunting source code yang sedang ia kerjakan. Sampai saat ini sublime text sudah mencapai versi 3.

Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa Sublime text adalah suatu aplikasi yang digunakan untuk membangun sebuah web. Sublime text digunakan penulis sebagai *text editor* untuk melakukan penulisan Bahasa pemrograman sistem yang dibangun.

2.1.3 Konsep Basis Data

Konsep basis data adalah kumpulan dari catatan - catatan, atau potongan dari pengetahuan. Sebuah basis data memiliki penjelasan terstruktur dari jenis fakta yang tersimpan didalamnya, penjelasan ini disebut skema. Skema menggambarkan objek yang diwakili suatu basis data, dan hubungan diantara objek tersebut. Ada banyak cara untuk mengorganisasikan skema, atau memodelkan struktur basis data, dikenal sebagai model basis data atau model data. Ada beberapa komponen dasar database yang digunakan antara lain :

a. *Field*

Field merupakan implementasi dari suatu atribut data. *Field* merupakan unit terkecil dari data yang disimpan dalam suatu file atau basis data. Field - field tersebut diorganisasikan dalam record - record.

b. *Record*

Record merupakan koleksi dari *field – field* yang disusun dalam format yang telah ditentukan. Selama desain sistem *record* kan diklasifikasikan sebagai *fixed-lenght record* atau *variable-length record*. *Fixed-length record* adalah tipe *instance record* yang punya *field*, jumalah *field* dan ukuran logik yang sama *variable-length record*. Adalah mengijinkan *record-record* yang berbeda dalam *file* yang sama memiliki panjang yang berbeda.

c. *File* dan *Table*

Record-record yang serupa diorganisasikan dalam group-group yang disebut *file*. Jadi *file* merupkan kumpulan semua kejadian dari struktur *record* yang diberikan. Table merupakan *ekuivalen* basis data relasional dari sebuah *file*.

d. Kunci (*Key*)

Kunci merupakan elemen record yang dipakai untuk menemukan record tersebut pada waktu akses atau bias digunakan untuk identifikasi tiap record kesebuah file. Adapun jenis kunci adalah sebagai berikut:

1. *Super Key*

   Superkey dengan jumlah atribut minimal. *Candidate key* ini tidak boleh berisi atribut dari tabel yang lain.

2. *Candidate Key*

   Superkey dengan jumlah atribut minimal. *Candidate key* ini tidak boleh berisi atribut dari tabel yang lain.

3. *Primary Key*

   Kumpulan atribut dari suatu tabel yang dapat digunakan untuk mengidentifikasi *entity* atau *record* dari tabel tersebut secara unik.

4. *Alternate Key*

   Setiap atribut dari *Candidate key* yag tidaak terpilih sebagai *Primary Key* akan dinamakan *Alternate Key*.

5. *Foreign Key*

   Merupakan sembarang atribut yang menunjuk kepada *Primary Key* pada tabel lain. Akan terjadi suatu relasi yang memiliki kardinalitas *one to many* atau *many to many*

2.2 Penelitian yang Relevan

Penelitian yang relavan merupakan kajian yang berisi uraian sistematis tentang informasi hasil penelitian orang lain yang disajikan dalam bentuk pustaka yang dikaitkan dengan masalah penelitian yang sedang diteliti dengan memaparkan ringkasan hasil penelitian yang relavan yang mendukung judul, dengan fakta-fakta yang dikemukakan sejauh mungkin yang tetap mengacu pada sumber aslinya.

Dalam hal ini telah diperoleh beberapa contoh penelitian-penelitian terdahulu yang dapat digunkan sebagai bahan acuan pendukung judul serta fakta-fakta terkait dalam pembahasan penelitian ini yang telah berhasil dihimpun oleh penulis, yang dapat dilihat pada Tabel 2.1.

Tabel 2. 1 Penelitian yang Relevan

No	Penulis/ Tahun	Topik Penelitian	Hasil	Perbedaan
1	Ade Suryanto, Ramadon / 2018	Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Ekstrakurikuler Berbasis Web Pada SMK Malaka Jakarta	Waterfall	Pemodelan sistem menggunakan UML, Sistem di bangun dengan menggunakan web native dan isi dari penelitian fokus ke pendaftaran ekstrakurikuler pada SMK Malaka Jakarta.
2	Eko Agus Setyawan / 2018	Sistem Informasi Ekstrakurikuler Berbasis Web Pada SMA Negeri 9 Jakarta	Water fall	Pemodelan sistem menggunakan UML, Sistem di bangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL dan isi dari penelitian fokus ke pengelolaan seluruh kegiatan ekstrakurikuler.
3	Asri Mulyani, Revi Rexi Muhamad Fadilah / 2017	Rancang Bangun Sistem Informasi Ekstrakurikuler di Madrasah Aliyah Negeri 1 Garut Berbasis Web	Unified Approach	Pemodelan sistem menggunakan UML Sistem dibangun dengan menggunakan sifat OOP (Object Oriented Programming). Sistem yang dihasilkan merupakan sistem yang mampu mengelola data pendaftar ekstrakurikuler.

BAB III
PEMBAHASAN

3.1 Analisis

Analisis sistem merupakan tahap kritis dan penting karena kesalahan ditahap ini menyebabkan kesalahan lain pada tahap selanjutnya. Analisa sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian komponen-komponennya dengan maksud mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, hambatan-hambatan, yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikan. Adapun analisis yang akan dibahas ialah analisis sistem yang berjalan, analisis kelemahan sistem yang berjalan, analisis kebutuhan sistem, dan analisis kelayakan sistem.

3.1.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Analisis sistem merupakan gambaran tentang sistem informasi ekstrakurikuler yang saat ini berjalan pada SMA Negeri 1 Dusun Tengah Kota Ampah, sistem yang berjalan menggunakan cara yaitu siswa melakukan pendaftaran ekstrakurikuler ke Sekretariat OSIS, kemudian siswa bertanya tentang jadwal ekstrakurikuler dan apabila siswa ingin mendaftarkan diri maka harus menuliskan biodata diri pada sebuah kertas. Kemudian pihak Sekretariat OSIS mencatatkan data pendaftar ke dalam sebuah buku catatan, yang nantinya akan diserahkan ke masing-masing Pembina ekstrakurikuler.

3.1.2 Analisis Kelemahan Sistem yang Berjalan

Untuk menganalisa sistem kinerja yang ada dan sistem yang akan dibangun maka metode analisa yang digunakan yaitu dengan menggunakan metode PIECES. Setelah dilakukan analisis ini, maka akan didapatkan kelemahan dan kekuatan pada Sistem Informasi Ekstrakurikuler SMA Negeri 1 Dusun Tengah Kota Ampah, berikut adalah hasil analisis tersebut:

Tabel 3. 1 Analisis PIECES Sistem Lama dan Sistem Baru

Analisis	**Sistem Lama**	**Sistem Baru**
Performance **(Kinerja)**	Pendaftaran ekstrakurikuler pada saat ini dilakukan dengan cara siswa datang ke Sekretariat OSIS dan mendaftarkan diri dengan cara mengisi biodata pada lembar kertas. Setelah semua siswa telah mendaftarkan diri maka dilakukan proses rekap data pendaftar dengan pembukuan, hal ini di nilai kurang efisiennya penggunaan waktu, biaya dan tenaga.	Dengan menggunakan sistem baru berbasis *web* ini, siswa tidak lagi harus mendatangi pihak Sekretariat OSIS untuk mendaftarkan diri serta pengelolaan data pendaftar lebih mudah tanpa harus memakan waktu, biaya serta tenaga yang banyak.

Analisis	Sistem Lama	Sistem Baru
Information **(Informasi)**	Informasi yang di dapatkan pada sistem lama sangatlah susah/ tidak instan, karena siswa harus datang ke Sekretariat OSIS terlebih dahulu untuk bertanya terkait informasi	Informasi yang di dapatkan pada sistem yang baru sangatlah cepat, karena dengan tinggal membuka *website* maka siswa sudah dapat langsung melihat informasi-informasi terkait ekstrakurikuler yang ada.
Economic **(Ekonomi)**	Biaya yang dibutuhkan hanya untuk membeli pembukuan, dan pulpen.	Dengan adanya sistem baru tidak perlu lagi menggunakan pembukuan karena proses pendaftaran telah sepenuhnya dapat diakses melalui website.
Control (Pengendalian)	Sekretariat OSIS akan kesulitan dalam melakukan pembukuan karena sulitnya mendeteksi/ melihat tulisan tangan tiap siswa pada kertas biodata.	Dengan adanya sistem baru, Sekretariat OSIS tidak perlu lagi melakukan pembukuan, hanya tinggal mengklik cetak laporan maka akan secara otomatis laporan pendaftar dibuat.
Efficiency	Dari segi efisiensi dianggap	Dengan adanya sistem yang

Analisis	Sistem Lama	Sistem Baru
(Efisiensi)	kurang efisien karena untuk mendaftarkan diri dan mendapatkan informasi, siswa harus datang ke Sekretariat OSIS sehingga tentunya membutuhkan waktu, tenaga dan biaya yang lebih.	baru siswa tidak perlu lagi harus mendatangi Sekretariat OSIS, cukup dengan mengakses website maka siswa dapat melakukan proses pendaftaran, serta dapat melihat informasi mengenai tiap ekstrakurikuler.

Berdasarkan analisis, dapat di ketahui bahwa sistem kinerja yang berjalan saat ini masih kurang begitu efesien dan efektif karena masih dilakukan dengan cara konvensional. Tanpa adanya sistem yang dapat mengatasi permasalahan tersebut maka pihak Sekretariat OSIS dapat kesulitan karena harus merekap data pendaftar ke sebuah buku catatan setiap ada siswa yang mendaftar dan memberikan hasil rekapan tersebut ke tiap Pembina ekstrakurikuler, hal tersebut sangat rawan terjadinya kehilangan data. Siswa juga mengalami kesulitan dalam hal pencarian informasi karena harus mendatangi ke Sekretariat OSIS untuk bertanya tentang jadwal kegiatan dari ekstrakurikuler. Oleh karena itu diperlukannya sebuah sistem yang mampu meminimalisirkan kekurangan pada sistem yang lama.

3.1.3 Analisis Kebutuhan Sistem

1. Kebutuhan Informasi

   Kebutuhan informasi yang diperlukan dalam pembuatan sistem ini adalah :

   a) Data siswa

   b) Data ekstrakurikuler

   c) Data jadwal dari tiap ekstrakurikuler

2. Kebutuhan Perangkat Keras

   Kebutuhan perangkat keras yang digunakan dalam merancang dan membangun Sistem Informasi Ekstrakurikuler ini adalah:

   a) Type : Acer Aspire ES 14

   b) Processor : Intel Celeron Processor N3350

   c) Memory : 2 GB

   d) LCD : 14”

   e) Hardisk : 500 GB

3. Kebutuhan Perangkat Lunak

   Kebutuhan perangkat lunak yang digunakan dalam merancang dan membangun Sistem Informasi Ekstrakurikuler ini adalah:

   a) *XAMPP*, sebagai *web server.*

   b) *HTML*, sebagai bahasa untuk membuat sebuah halaman web.

   c) *PHP*, bahasa pemrograman yang dominan digunakan.

   d) *MySQL*, sebagai *database server*

   e) *Sublime Text 3*, sebagai *text editor*.

f) *Google Chrome*, sebagai *web browser*.

4. Pengguna Sistem

Kebutuhan pengguna sistem mengidentifikasikan kategori pengguna yang dapat mengakses sistem yang dibangun. Adapun kategori pengguna tersebut adalah sebagai berikut:

a) Admin adalah pihak Sekretariat OSIS yang memiliki akses pada sistem secara keseluruhan.

b) Pengguna merupakan *user* yang memiliki hak akses hanya untuk mendaftar dan melihat informasi mengenai ekstrakurikuler.

3.1.4 Analisis Kelayakan Sistem

Analisis kelayakan sistem adalah sebuah *study* yang mempertimbangkan dan memperhitungkan kebutuhan-kebutuhan dalam pembangunan sebuah sistem sehingga dapat ditentukan layak atau tidaknya sistem tersebut untuk beroperasi.

Untuk memastikan sistem yang dirancang dan dibangun layak digunakan, maka diperlukan beberapa analisis, antara lain sebagai berikut:

1. Kelayakan Teknologi

Teknologi yang dibutuhkan untuk sistem ini sudah tersedia. Koneksi jaringan, perangkat keras dan perangkat lunak untuk merancang dan mengoperasikan sistem ini juga sudah tersedia. Sistem ini juga mudah untuk dikuasai dan mudah dioperasikan bagi pengguna yang baru menggunakannya.

2. Kelayakan Hukum

Sistem yang akan dirancang maupun penulisan ini legal secara hukum, karena informasi serta data-data yang digunakan untuk merancang dan membangun sistem tidak bertentangan dan berasal dari objek penelitian serta telah mendapatkan persetujuan dari SMA Negeri 1 Dusun Tengah Kota Ampah.

3. Kelayakan Operasional

Sistem yang dirancang tidak memerlukan operator dengan keahlian khusus untuk menggunakannya. Sistem dibangun dan didesain untuk mempermudah pengelola dalam mengelola ekstrakurikuler, serta sistem juga sangat mudah digunakan oleh *user*/pengguna.

3.2 Hasil Penelitian

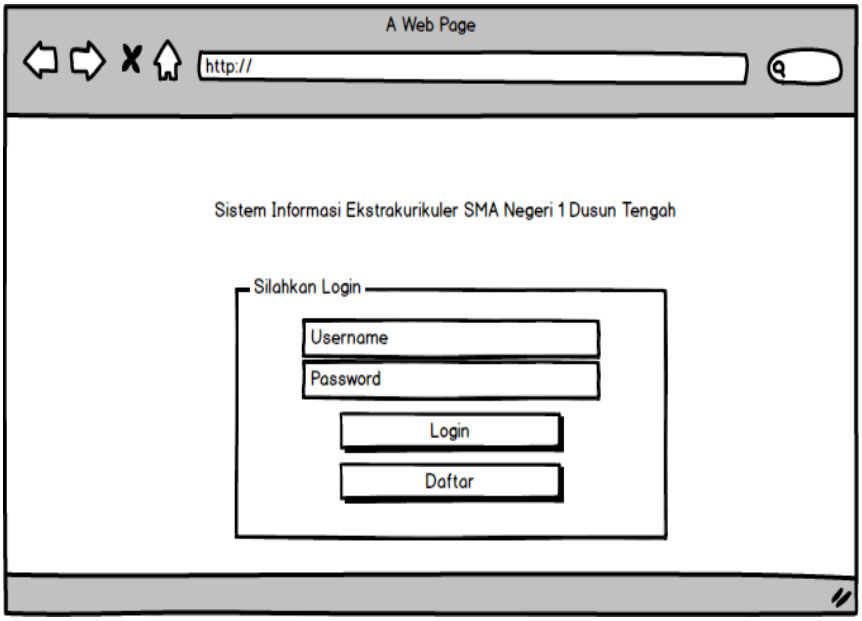
3.2.1 Rancangan Sistem

Pada tahapan ini penulis akan menerangkan desain *interface* sistem yang akan dibangun, adalah sebagai berikut:

a. Halaman Admin

1. Halaman *Login*

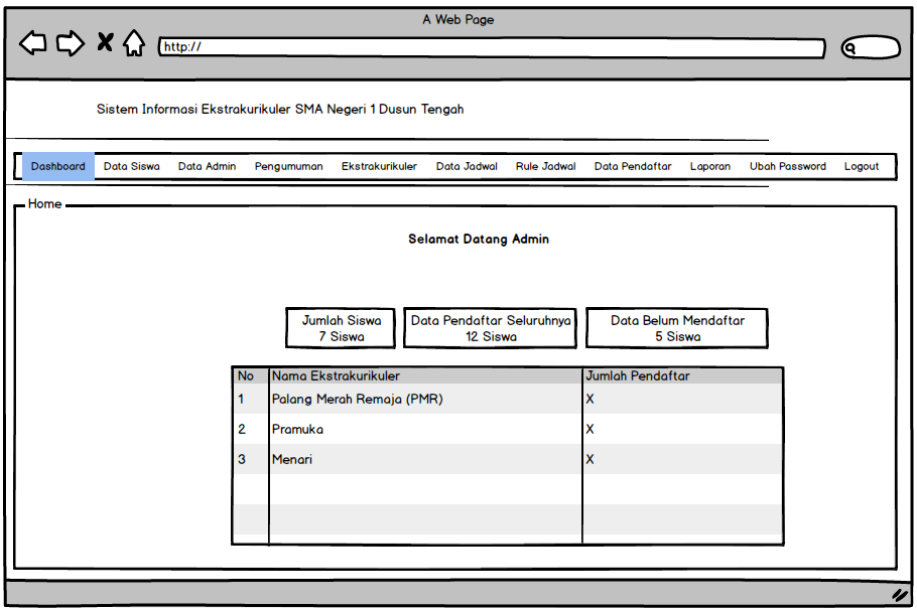
Halaman *Login* adalah halama awal yang muncul ketika sistem diakses. Rancangannya seperti pada Gambar 3.1.



Gambar 3. 1 Halaman *Login*

2. Halaman *Dashboard*

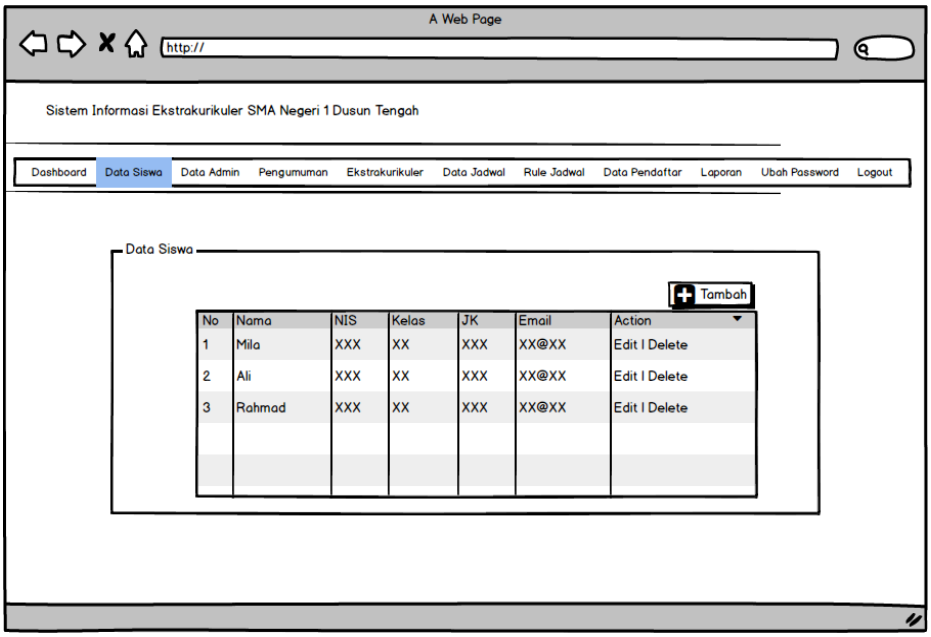
Halaman *Dashboard* admin adalah halaman yang muncul ketika *admin* berhasil login. Rancangannya seperti pada Gambar 3.2.



Gambar 3. 2 Halaman Dashboard

3. Halaman Data Siswa

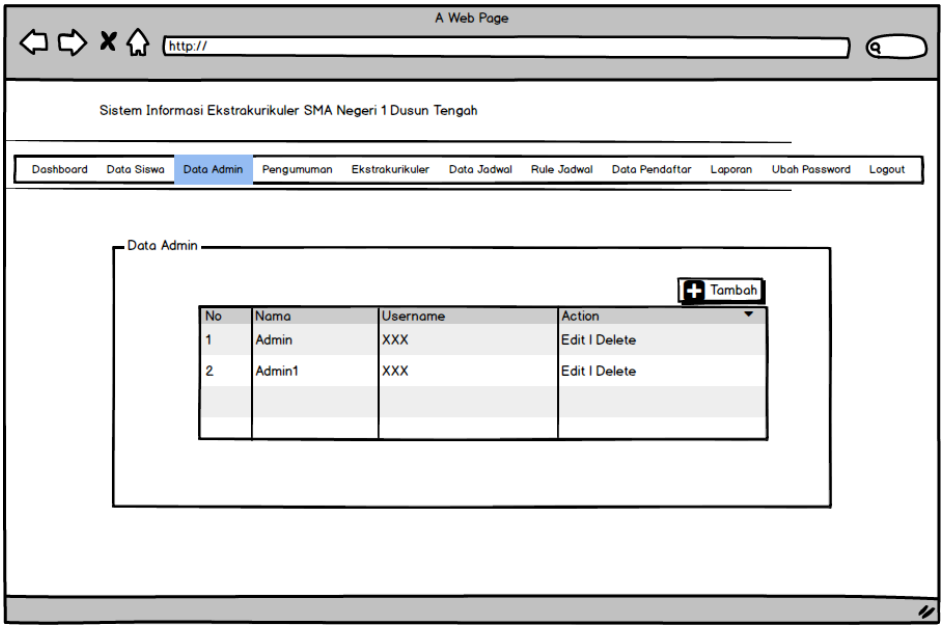
Halaman Data Siswa adalah halaman yang muncul ketika menu data siswa diklik. Rancangannya seperti pada Gambar 3.3.



Gambar 3. 3 Halaman Data Siswa

4. Halaman Data Admin

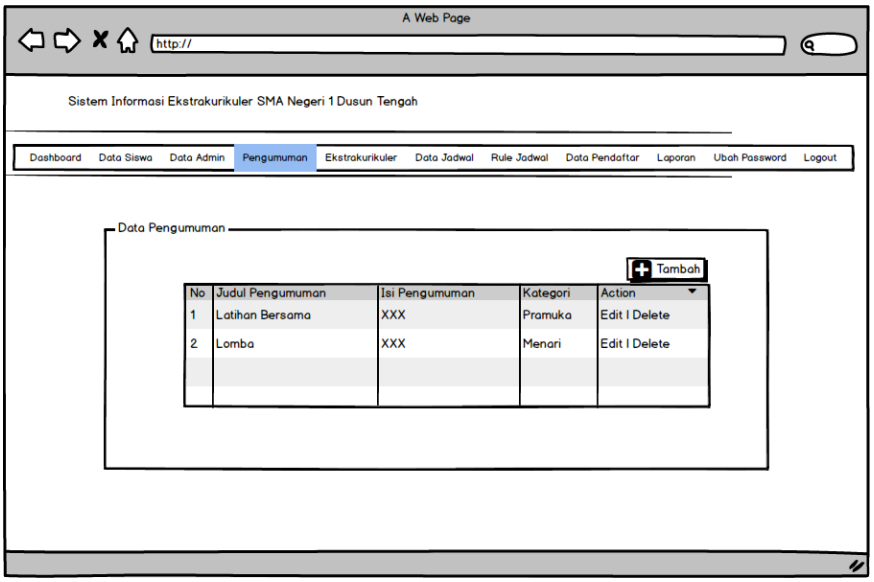
Halaman Data Admin adalah halaman yang muncul ketika menu data admin diklik. Rancangannya seperti pada Gambar 3.4.



Gambar 3. 4 Halaman Data Admin

5. Halaman Data Pengumuman

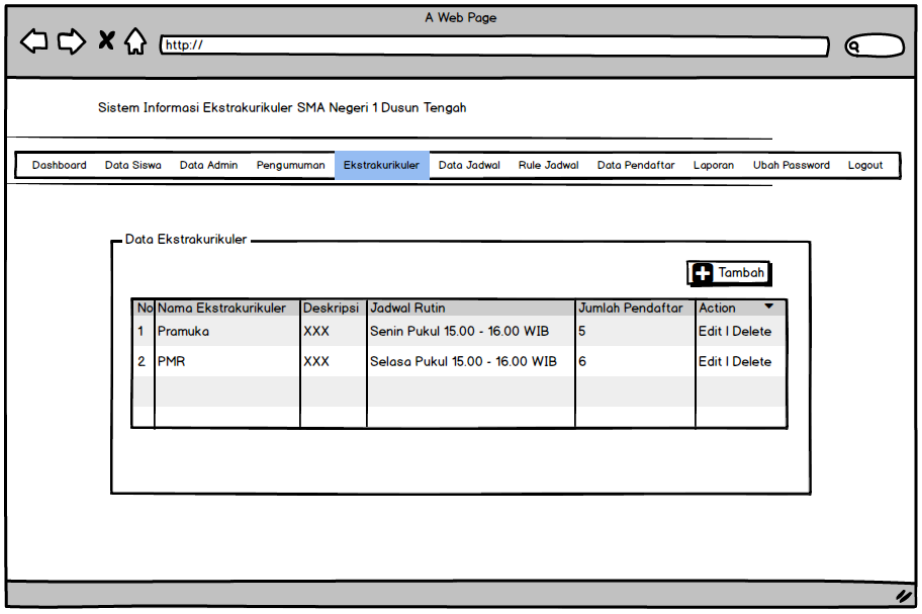
Halaman Data Pengumuman adalah halaman yang muncul ketika menu data pengumuman diklik. Rancangannya seperti pada Gambar 3.5.



Gambar 3. 5 Halaman Data Pengumuman

6. Halaman Data Ekstrakurikuler

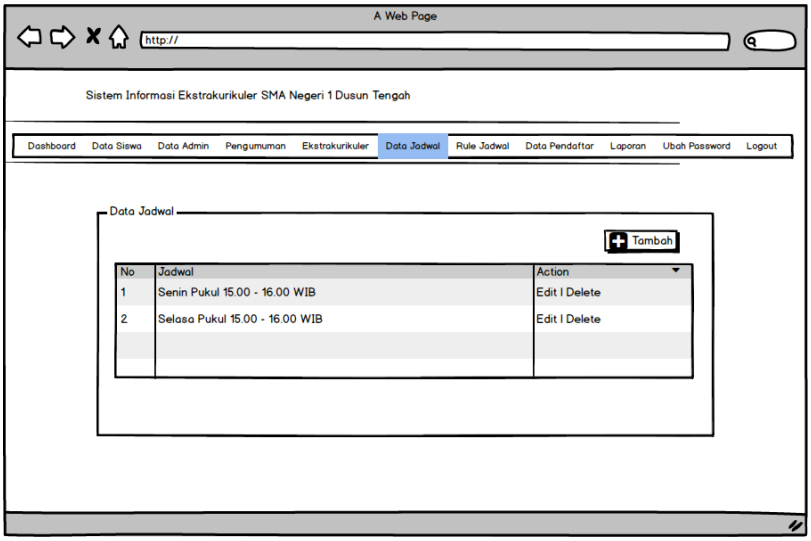
Halaman Data Ekstrakurikuler adalah halaman yang muncul ketika menu data ekstrakurikuler diklik. Rancangannya seperti pada Gambar 3.6.



Gambar 3. 6 Halaman Data Ekstrakurikuler

7. Halaman Data Jadwal

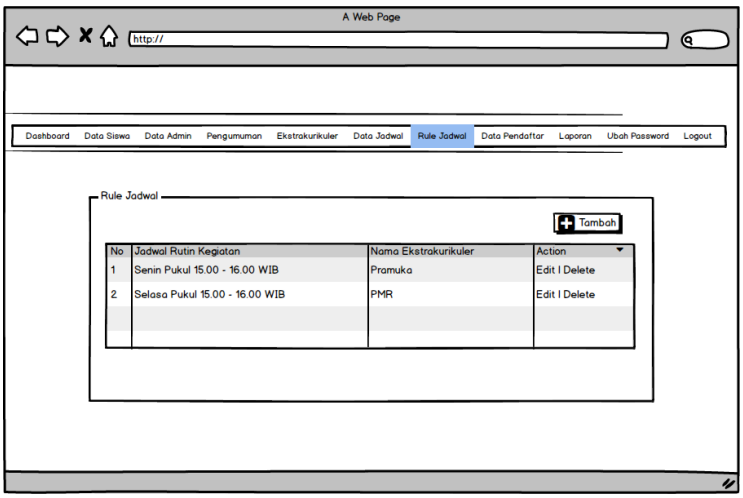
Halaman Data jadwal adalah halaman yang muncul ketika menu data jadwal diklik yang digunakan untuk mengelola waktu atau hari yang digunakan untuk pelaksanaan ekstrakurikuler. Rancangannya seperti pada Gambar 3.7.



Gambar 3. 7 Halaman Data Jadwal

8. Halaman Data *Rule* Jadwal

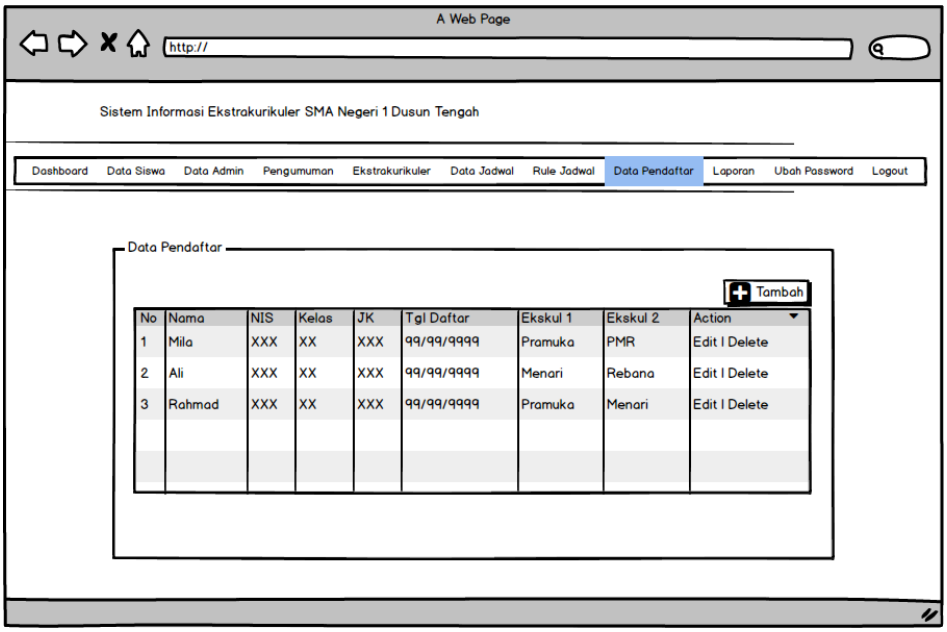
Halaman Data *rule* jadwal adalah halaman yang muncul ketika menu data rule jadwal diklik yang digunakan untuk mengelola waktu setiap ekstrakurikuler dengan tabel jadwal. Rancangannya seperti pada Gambar 3.8.



Gambar 3. 8 Halaman Data Rule Jadwal

9. Halaman Data Pendaftar

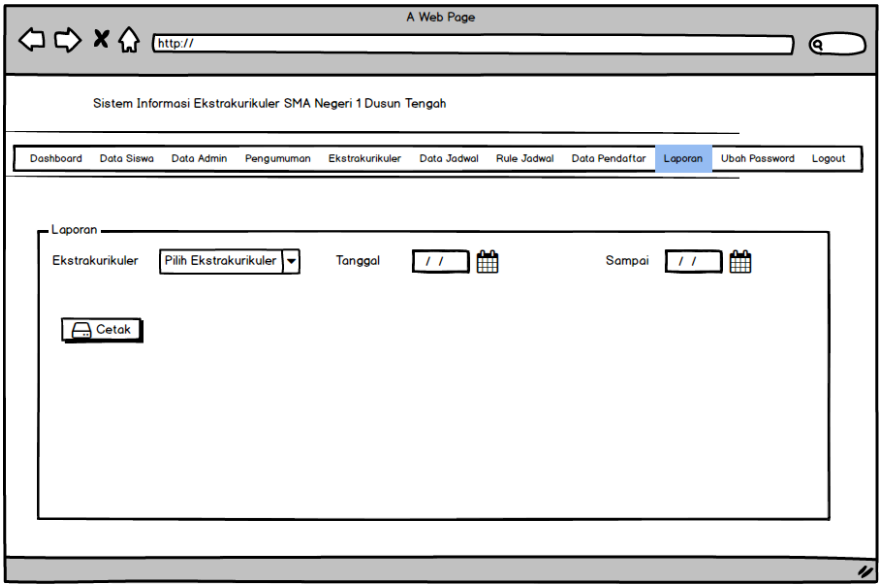
Halaman Data Pendaftar adalah halaman yang muncul ketika menu data pendaftar diklik. Rancangannya seperti pada Gambar 3.9.



Gambar 3. 9 Halaman Data Pendaftar

10. Halaman Laporan

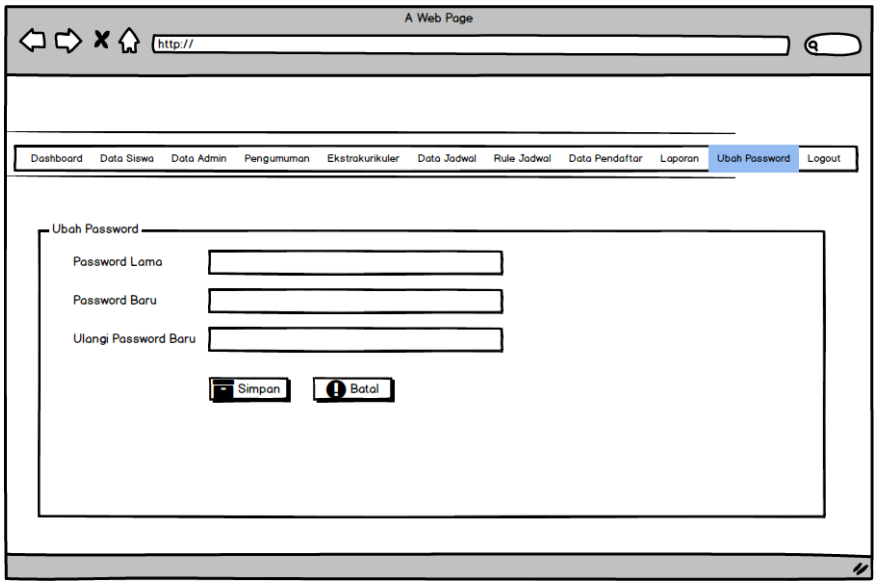
Halaman laporan adalah halaman yang muncul ketika menu laporan diklik untuk melihat laporan ekstrakurikuler. Rancangannya seperti pada Gambar 3.10.



Gambar 3. 10 Halaman Laporan

11. Halaman Ubah *Password*

Halaman ubah *password* adalah halaman yang muncul ketika menu ubah *password* diklik untuk mengubah password admin. Rancangannya seperti pada Gambar 3.11.

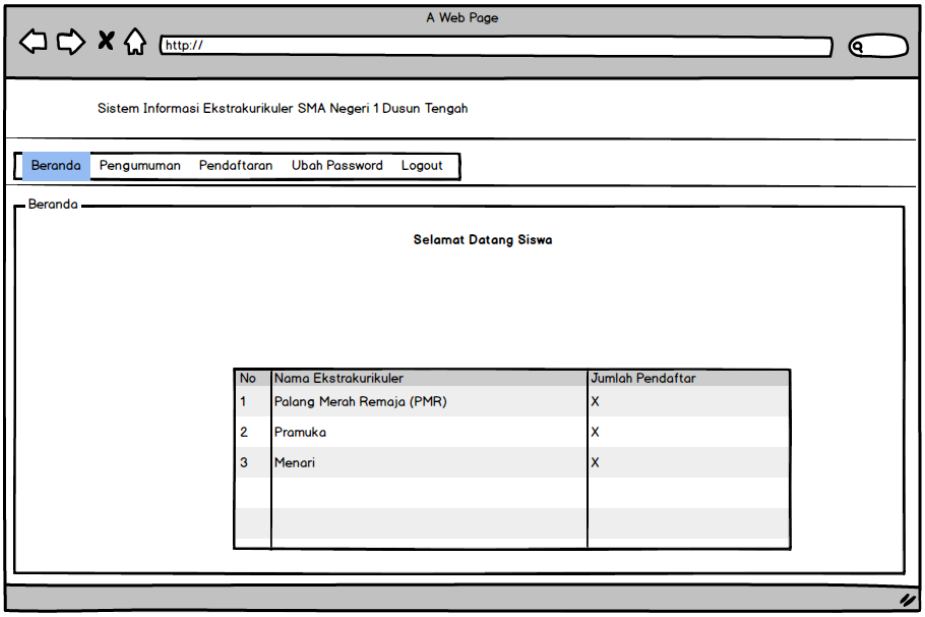


Gambar 3. 11 Halaman Ubah *Password*

b. Halaman Siswa

1. Halaman *Dashboard*

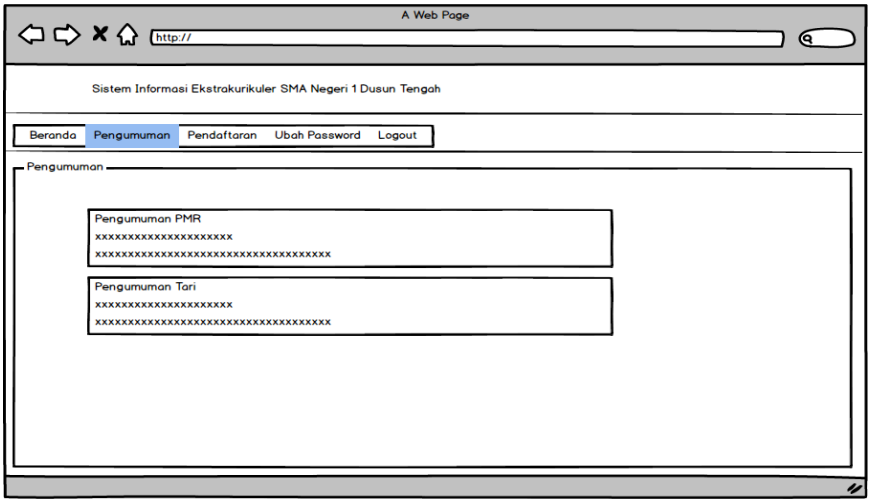
Halaman *Dashboard* Siswa adalah halaman yang muncul ketika *user* berhasil *login*. Rancangannya seperti pada Gambar 3.12.



Gambar 3. 12 Halaman *Dashboard*

f) Halaman Pengumuman

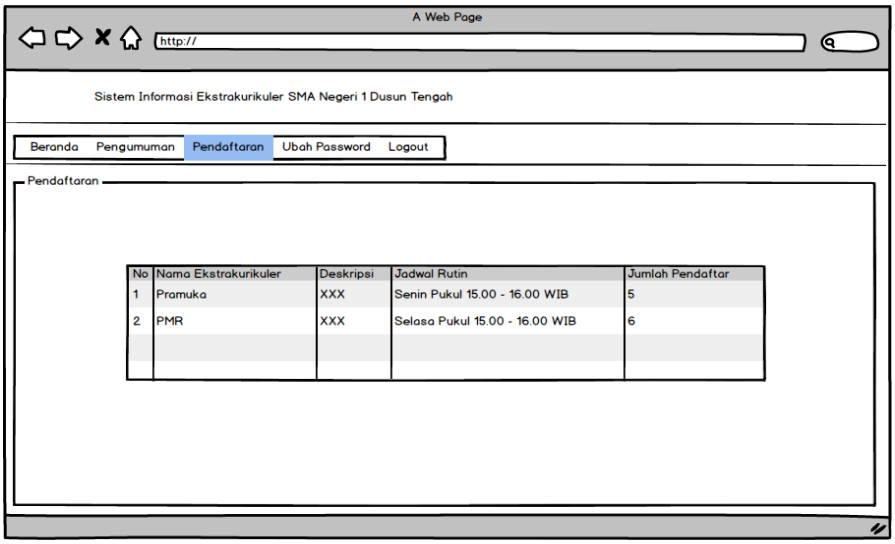
Halaman Data Pengumuman adalah halaman yang muncul ketika menu data pengumuman diklik. Rancangannya seperti pada Gambar 3.13.



Gambar 3. 13 Halaman Pengumuman

g) Halaman Pendaftaran

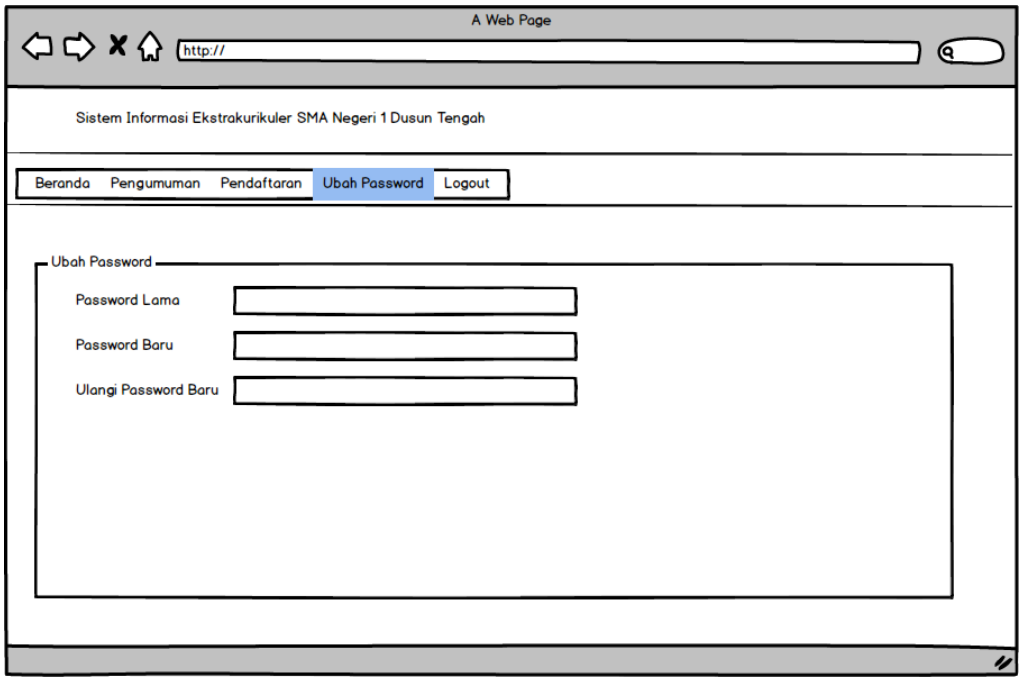
Halaman Pendaftaran adalah halaman yang muncul ketika menu pendaftaran diklik. Rancangannya seperti pada Gambar 3.14.



Gambar 3. 14 Halaman Pendaftaran

h) Halaman Ganti *Password*

Halaman Ganti *Password* adalah halaman yang muncul ketika menu ganti *password* diklik. Rancangannya seperti pada Gambar 3.15.



Gambar 3. 15 Halaman Ganti *Password*

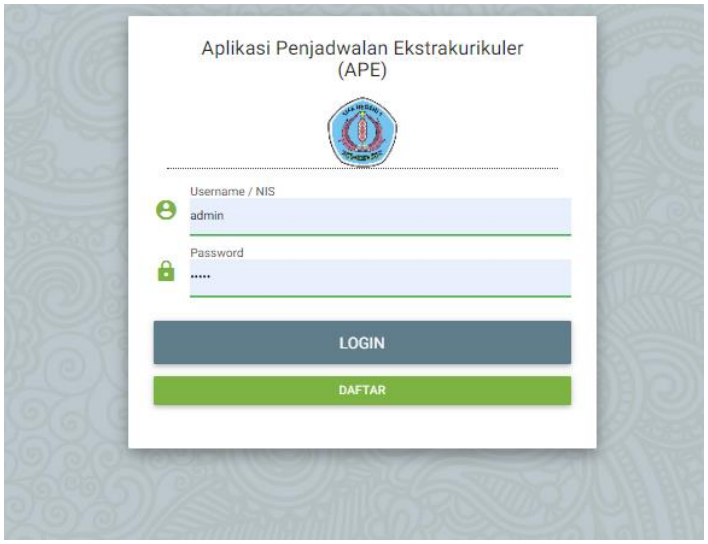
3.2.2 Pembahasan Tampilan dan Pengoperasian Program

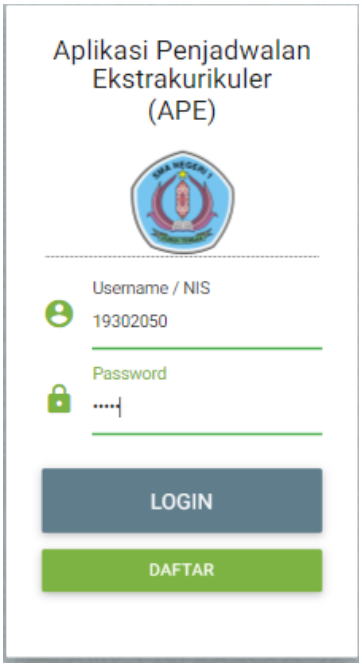
Adapun tampilan dan pengoperasian program adalah sebagai berikut:

a. Halaman Siswa

a. *Login* Siswa

Pertama kali siswa harus *login* sesuai dengan *username* dan *password* yang dimiliki pada halaman *login*.



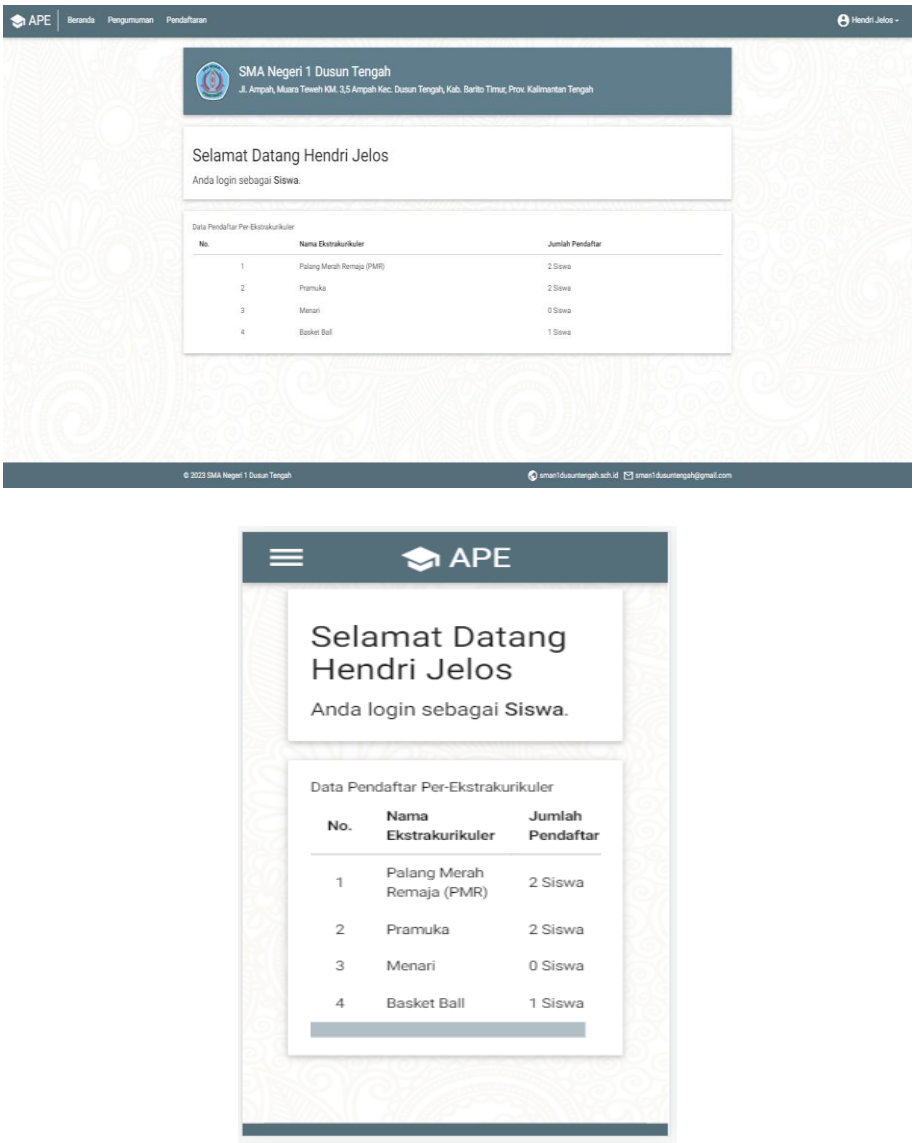


Gambar 3. 16 Halaman *Login*

Siswa harus mengisi *username* dan *password* dengan benar untuk masuk ke halaman utama siswa. Untuk dapat memiliki username dan password siswa harus mendaftar terlibih dahulu.

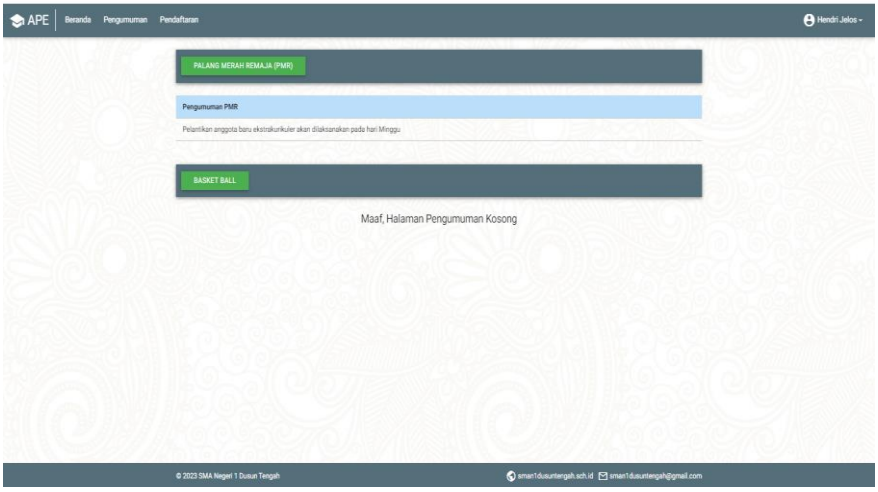
b. Halaman *Dashboard*

Untuk halaman utama dapat dilihat pada Gambar 3.17.



Gambar 3. 17 Halaman Utama Siswa

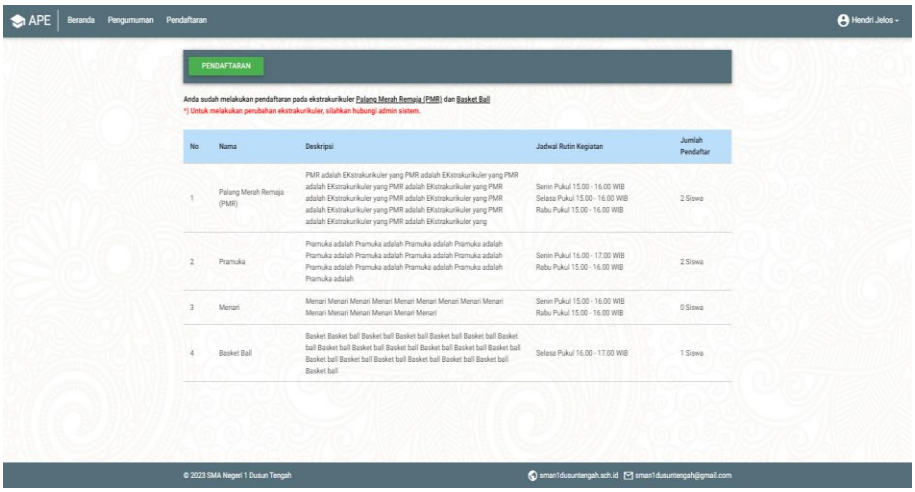
Pada halaman utama, siswa dapat mengakes atau melihat jumlah pendaftar ekstrakurikuler pada *dashboard*, dan menu. Halaman pengumuman dapat dilihat pada Gambar 3.18.

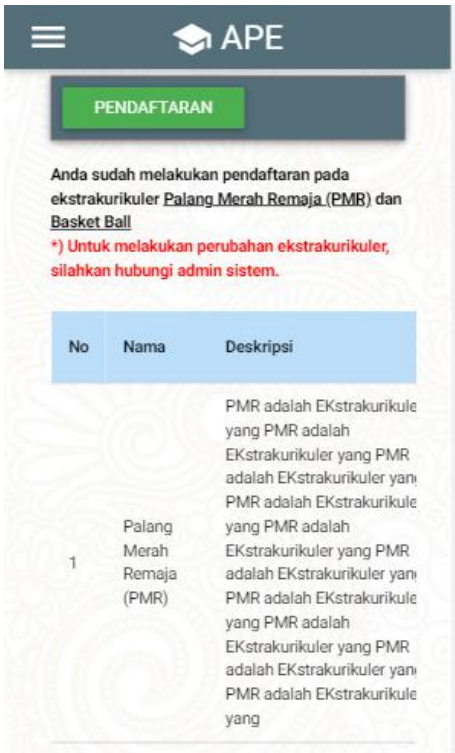




Gambar 3. 18 Halaman Pengumuman

Pada halaman pengumuman siswa dapat melihat data pengumuman ekstrakurikuler, kemudian menu selanjutnya adalah halaman data pendaftar seperti terlihat pada Gambar 3.19.

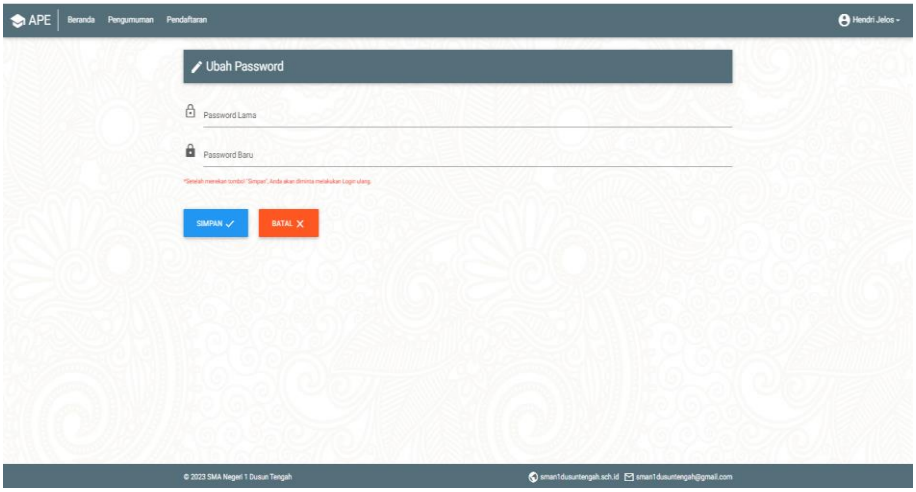


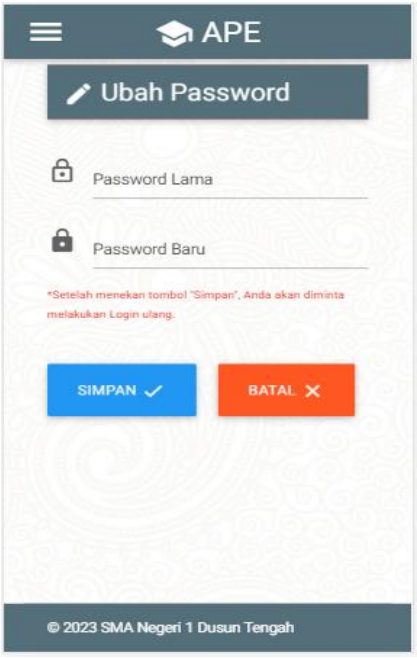


Gambar 3. 19 Halaman Data Pendaftar

Pada halaman pendaftar, siswa dapat melihat ekstrakurikuler yang dipilih, data ekstrakurikuler, jadwal kegiatan dan jumlah pendaftar,

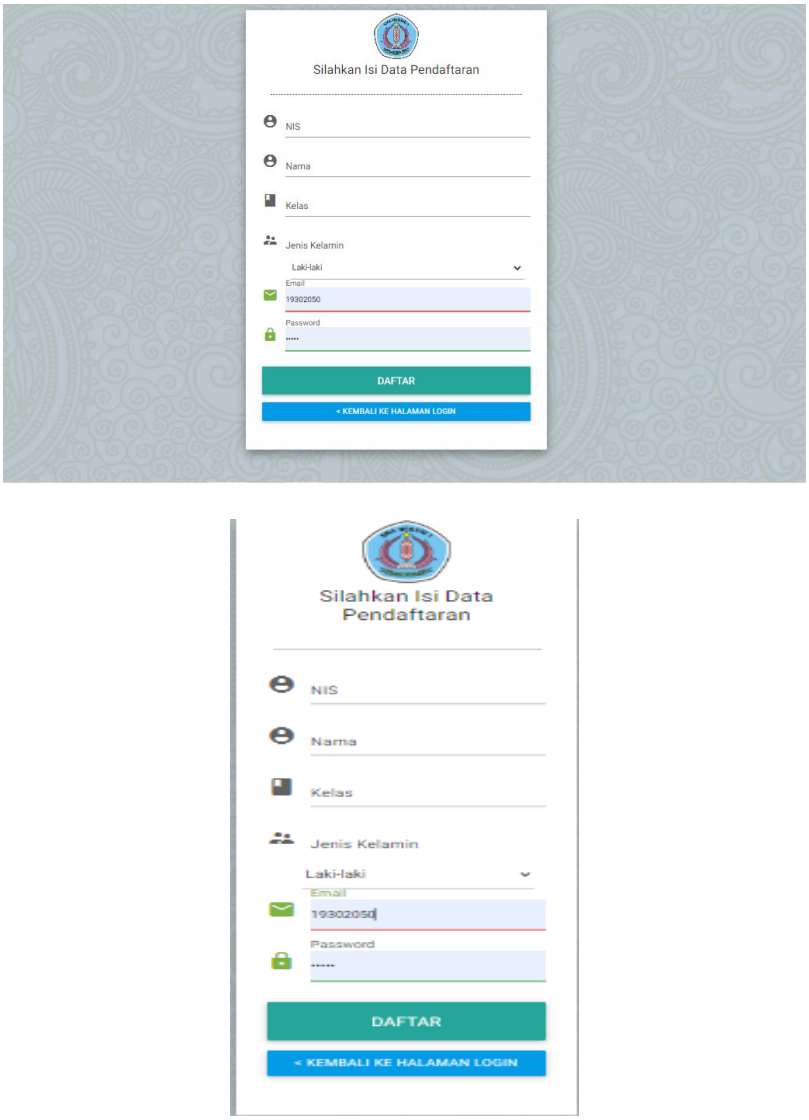
kemudian menu selanjutnya adalan halaman ubah *password* seperti terlihat pada Gambar 3.20.





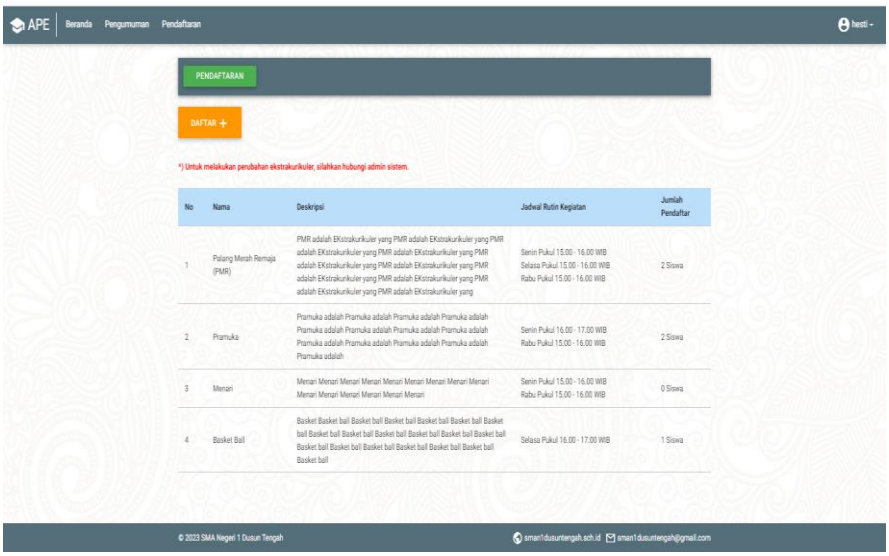
Gambar 3. 20 Halaman Ubah *Password*

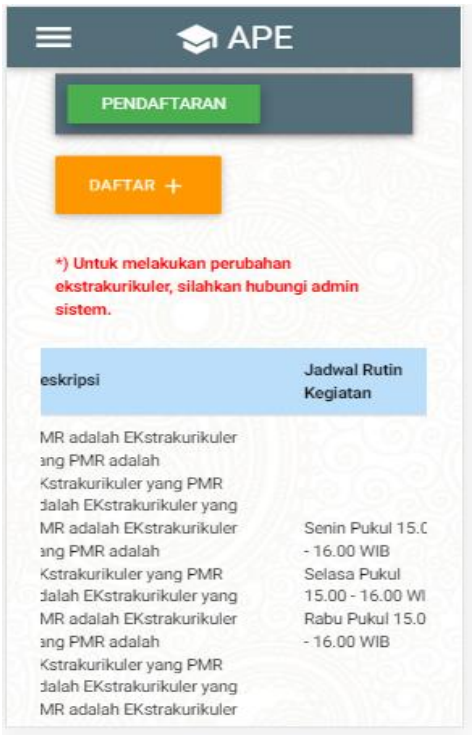
Sebelum siswa dapat mengakses halaman utama siswa, siswa diwajibkan dulu untuk mendaftar pada halaman *login*. Siswa harus mengisi data diri dan *password* yang akan ada validasi sistem jika berhasil.

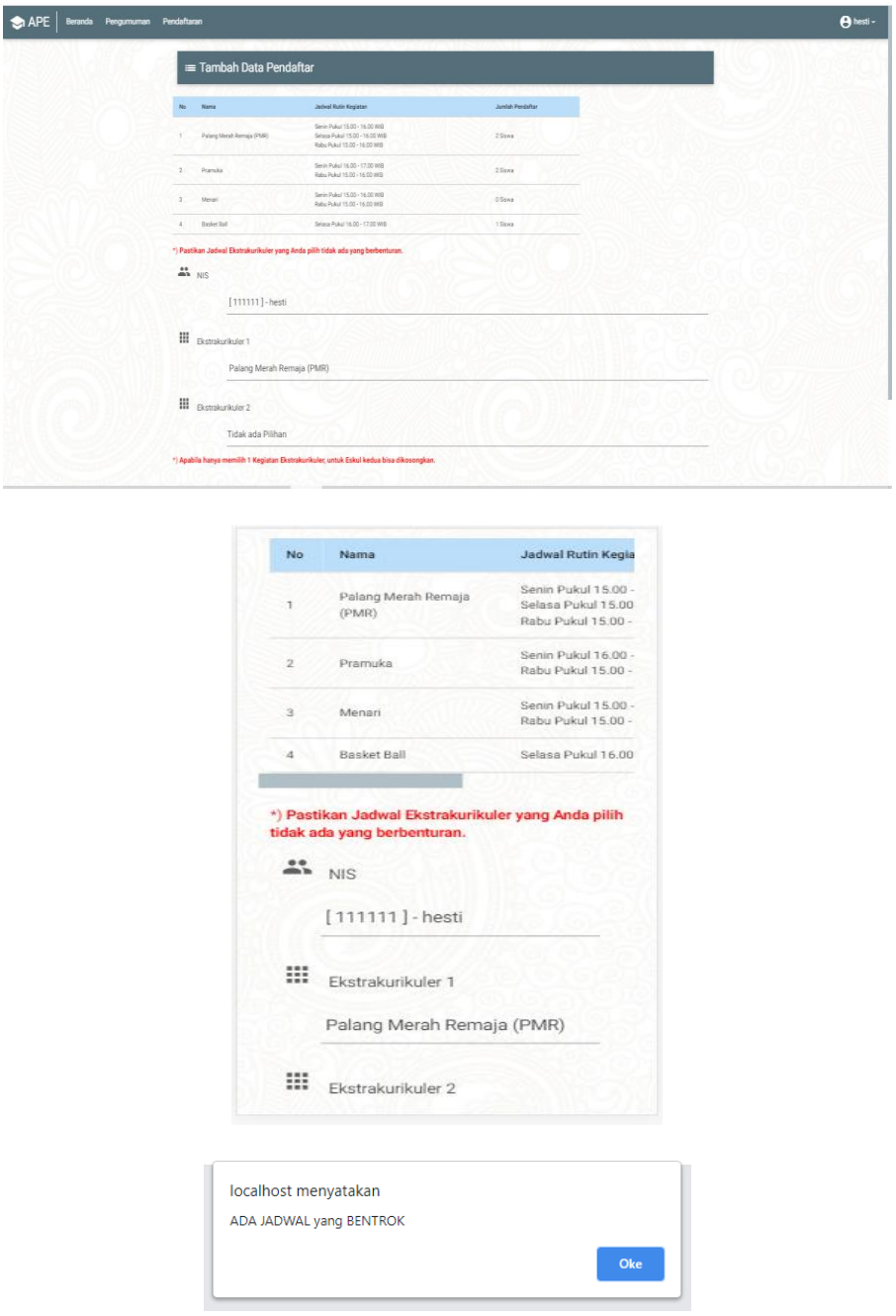


Gambar 3. 21 Halaman Data Daftar

Setelah proses daftar selesai dan sistem telah divalidasi selanjutnya siswa dapat *login* sesuai dengan *username* dan *password* yang diisi pada halaman daftar lalu memilih ekstrakurikuler yang akan diikuti maksimal 2 ekstrakurikuler.


APE
Beranda
Pengumuman
Pendaftaran
hesti
PENDAFTARAN
DAFTAR +
*) Untuk melakukan perubahan ekstrakurikuler, silahkan hubungi admin sistem.
No
Nama
Deskripsi
Jadwal Rutin Kegiatan
Jumlah Pendaftar
1
Palang Merah Remaja (PMR)
PMR adalah EKstrakurikuler yang PMR adalah EKstrakurikuler yang PMR adalah EKstrakurikuler yang PMR adalah EKstrakurikuler yang PMR adalah EKstrakurikuler yang PMR adalah EKstrakurikuler yang PMR adalah EKstrakurikuler yang PMR adalah EKstrakurikuler yang
Senin Pukul 15.00 - 16.00 WIB
Selasa Pukul 15.00 - 16.00 WIB
Rabu Pukul 15.00 - 16.00 WIB
2 Siswa
2
Pramuka
Pramuka adalah Pramuka adalah Pramuka adalah Pramuka adalah Pramuka adalah Pramuka adalah Pramuka adalah Pramuka adalah Pramuka adalah Pramuka adalah Pramuka adalah Pramuka adalah Pramuka adalah
Senin Pukul 16.00 - 17.00 WIB
Rabu Pukul 15.00 - 16.00 WIB
2 Siswa
3
Menari
Menari Menari Menari Menari Menari Menari Menari Menari Menari Menari Menari Menari Menari Menari Menari
Senin Pukul 15.00 - 16.00 WIB
Rabu Pukul 15.00 - 16.00 WIB
0 Siswa
4
Basket Ball
Basket Basket ball
Selasa Pukul 16.00 - 17.00 WIB
1 Siswa
© 2023 SMA Negeri 1 Dusun Tengah
sman1dusuntengah.sch.id
sman1dusuntengah@gmail.com


APE
PENDAFTARAN
DAFTAR +
*) Untuk melakukan perubahan ekstrakurikuler, silahkan hubungi admin sistem.
eskripsi
Jadwal Rutin Kegiatan
MR adalah EKstrakurikuler
ang PMR adalah
Kstrakurikuler yang PMR
dalah EKstrakurikuler yang
MR adalah EKstrakurikuler
ang PMR adalah
Kstrakurikuler yang PMR
dalah EKstrakurikuler yang
MR adalah EKstrakurikuler
ang PMR adalah
Kstrakurikuler yang PMR
dalah EKstrakurikuler yang
MR adalah EKstrakurikuler
Senin Pukul 15.0
- 16.00 WIB
Selasa Pukul
15.00 - 16.00 WI
Rabu Pukul 15.0
- 16.00 WIB

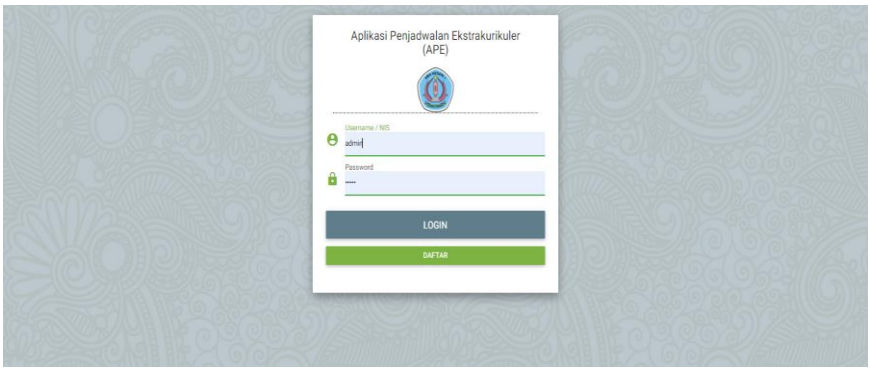


Gambar 3. 22 Halaman Pilih Ekstrakurikuler

Proses pendaftaran ekstrakurikuler dapat dilakukan jika proses daftar sudah berhasil dan dapat digunakan untuk masuk kehalaman siswa untuk memilih maksimal 2 ekstrakurikuler dengan syarat jadwal yang tidak bentrok.

b. Halaman Admin

1) Untuk masuk ke halaman admin, harus mengisi *username* dan *password* pada halaman utama *login* seperti terlihat pada Gambar 3.23.

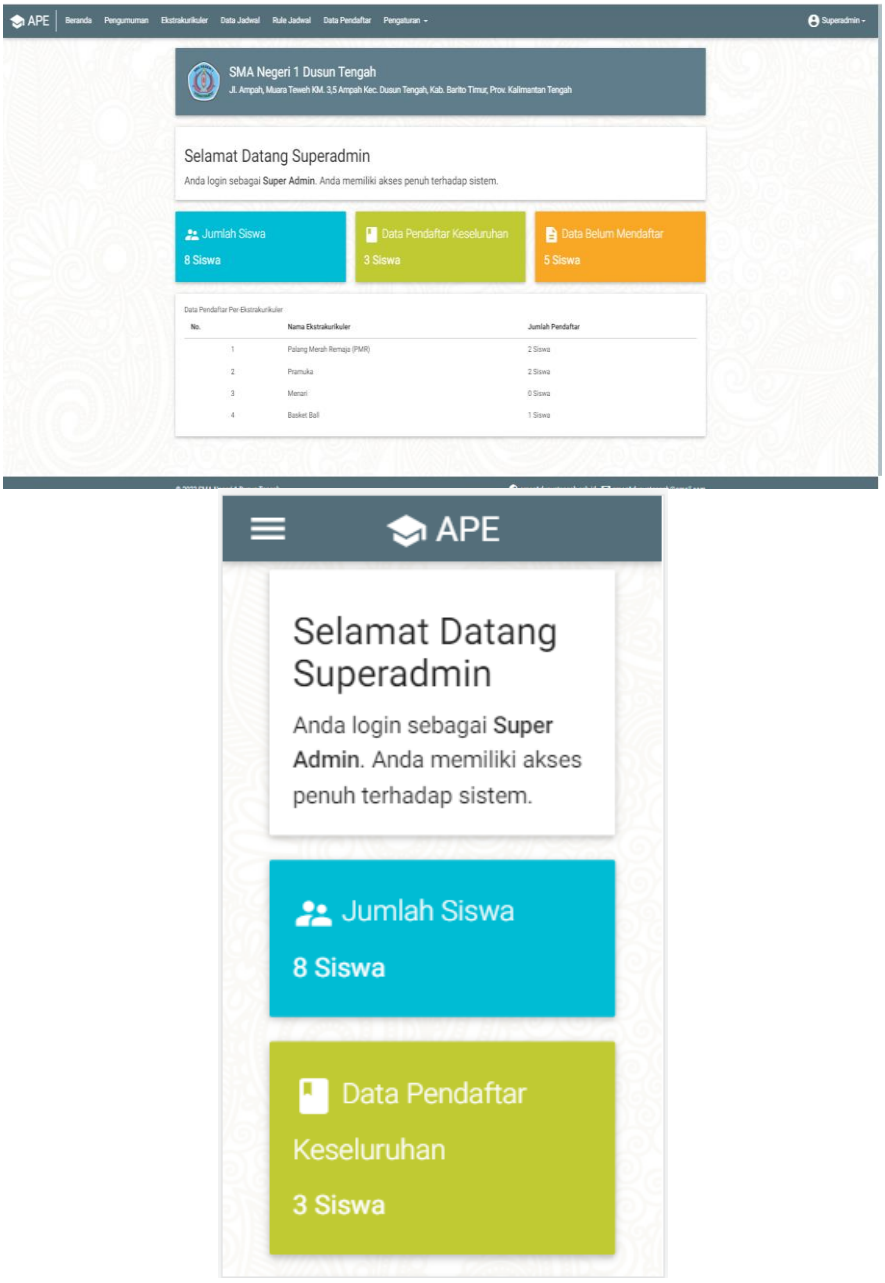




Gambar 3. 23 Tampilan *Login* Admin

username dan *password* harus benar untuk dapat masuk ke halaman utama admin.

2) Setelah *login* berhasil, maka tampil halaman menu utama admin seperti terlihat pada Gambar 3.24.

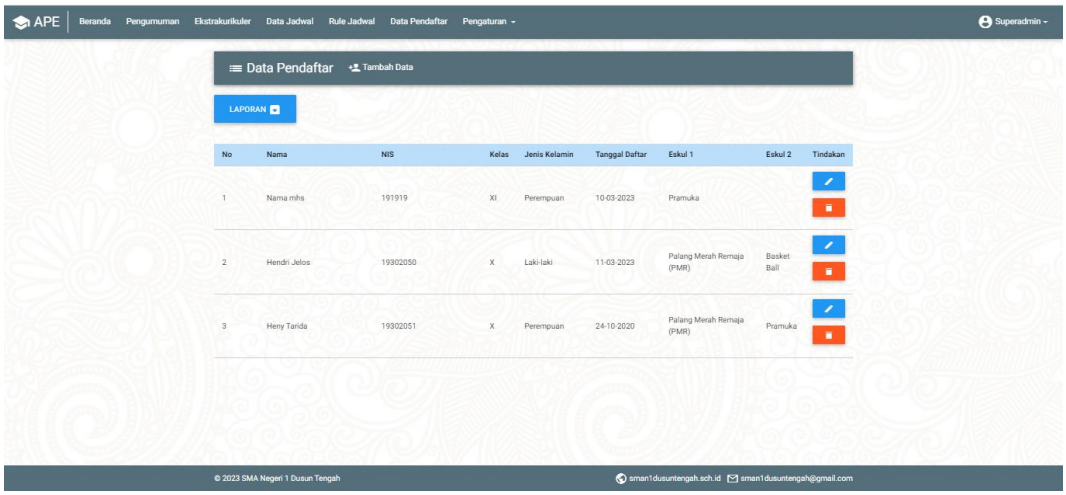


Gambar 3. 24 Tampilan Menu Utama Admin

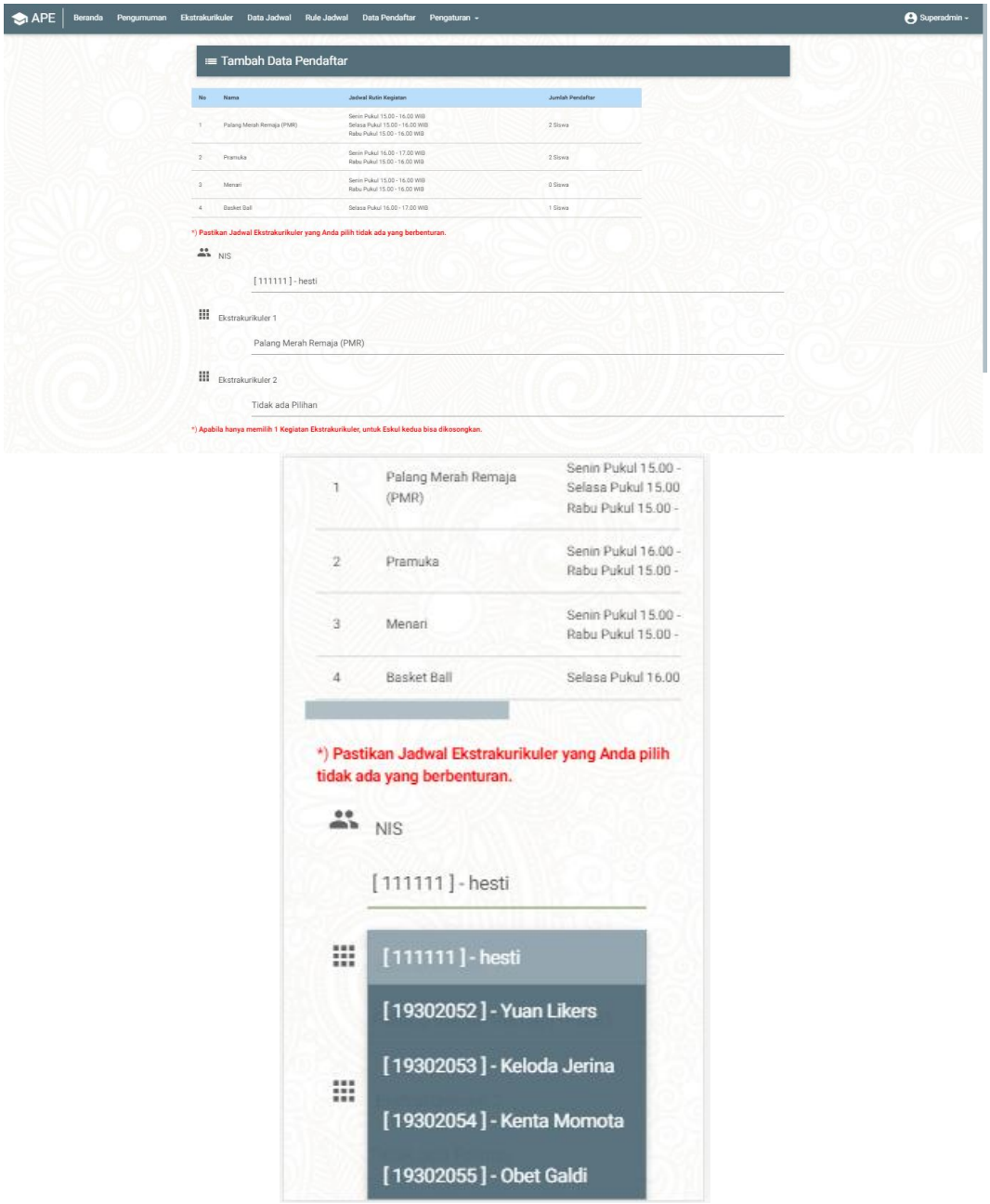
Pada halaman utama admin terdapat menu *dashboard* untuk mengakses halaman utama, Halaman admin terdiri dari menu data siswa,

data admin, pengumuman, ekstrakurikuler, data jadwal, rule jadwal, laporan, ubah *password* dan *logout*.

3) Pada kelola data pendaftar terdapat fasilitas untuk menambah data pendaftar seperti terlihat pada Gambar 3.25.





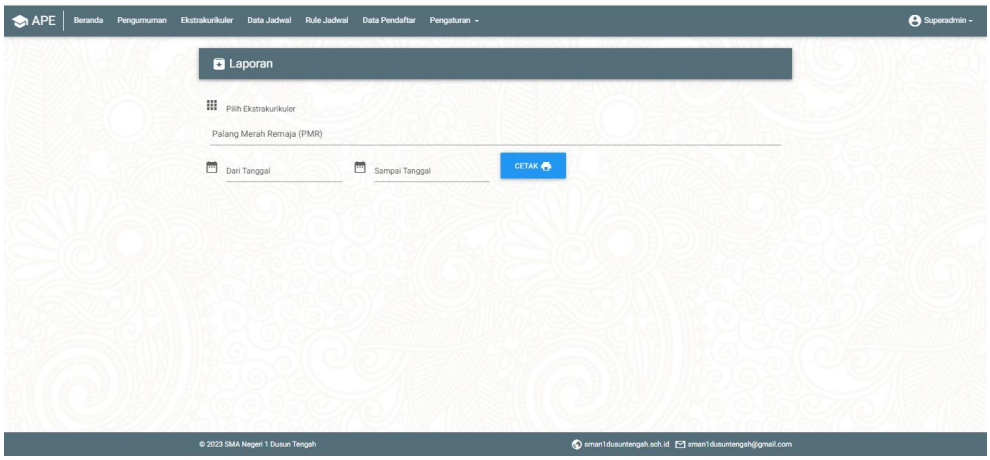


Gambar 3. 25 Tampilan Halaman Kelola Data Pendaftar

Pada halaman kelola data siswa terdapat fasilitas untuk mengelola data pendaftar, proses tersebut meliputi tambah data pendaftar, ubah data

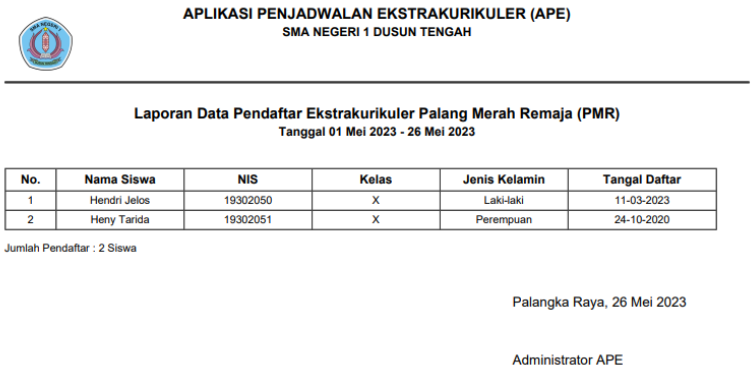
pendaftar yang telah ada, dan hapus data pendaftar serta memilihkan data ekstrakurikuler.

4) Menu setelah data pendaftar adalah menu laporan seperti terlihat pada Gambar 3.26.





Gambar 3. 26 Halaman Laporan



APLIKASI PENJADWALAN EKSTRAKURIKULER (APE)
SMA NEGERI 1 DUSUN TENGAH

Laporan Data Pendaftar Ekstrakurikuler Palang Merah Remaja (PMR)
Tanggal 01 Mei 2023 - 26 Mei 2023

No.	Nama Siswa	NIS	Kelas	Jenis Kelamin	Tangal Daftar
1	Hendri Jelos	19302050	X	Laki-laki	11-03-2023
2	Heny Tarida	19302051	X	Perempuan	24-10-2020

Jumlah Pendaftar : 2 Siswa

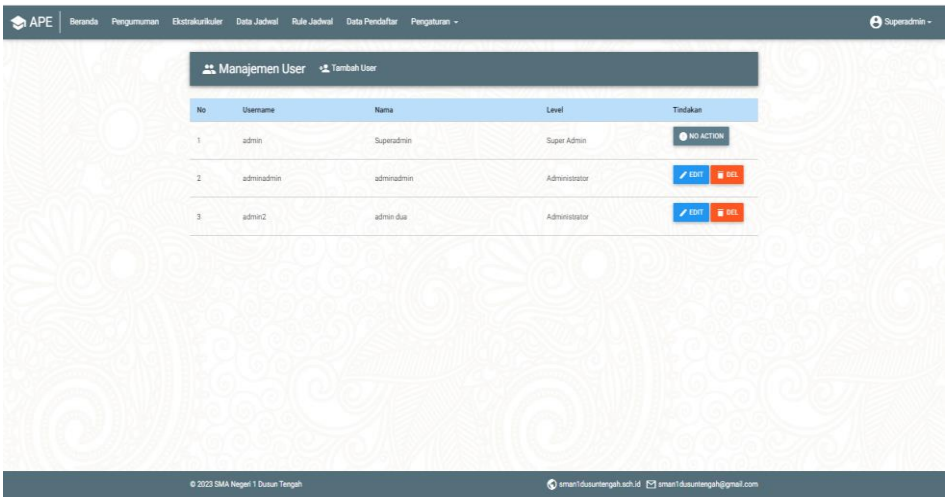
Palangka Raya, 26 Mei 2023

Administrator APE

Gambar 3. 27 Tampilan Halaman Cetak Laporan

Pada laporan terdapat pilihan laporan berdasarkan kategori ekstrakurikuler berdasarkan tanggal awal dan akhir.

5) Berikutnya adalah menu kelola data admin, seperti terlihat pada Gambar 3.28.

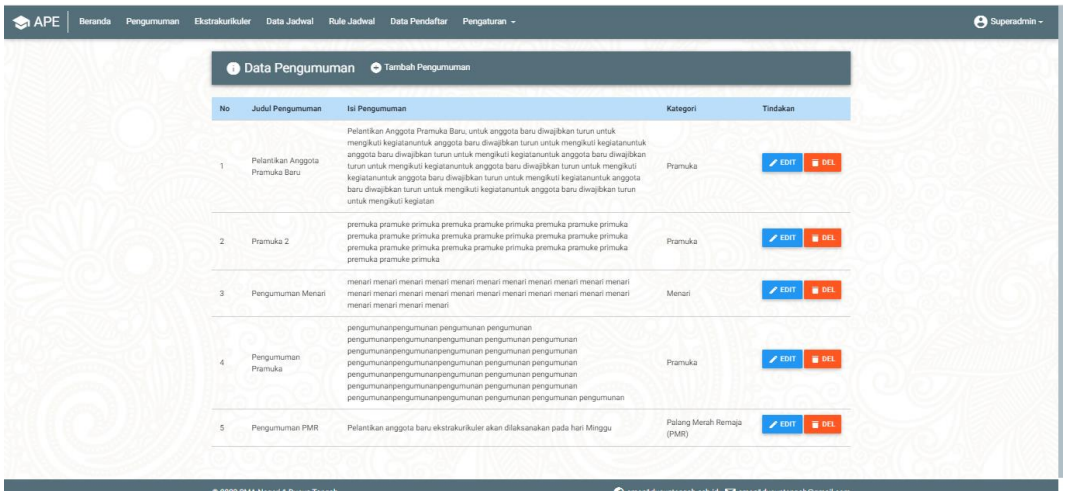


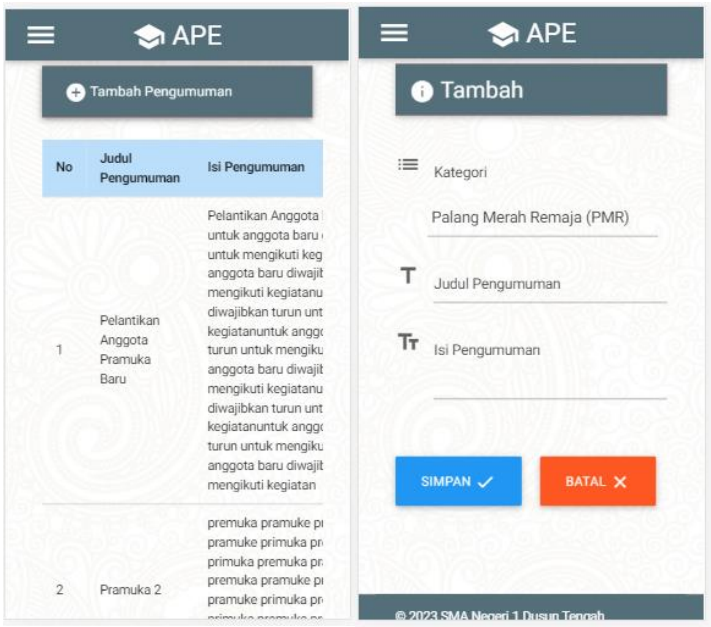


Gambar 3. 28 Tampilan Halaman Kelola Data Admin

Pada halaman kelola admin terdapat fasilitas untuk mengelola data admin, proses tersebut meliputi tambah data, ubah data yang telah ada, dan hapus data admin.

6) Pada kelola pengumuman terdapat fasilitas untuk menambah data pengumuman seperti terlihat pada Gambar 3.29.

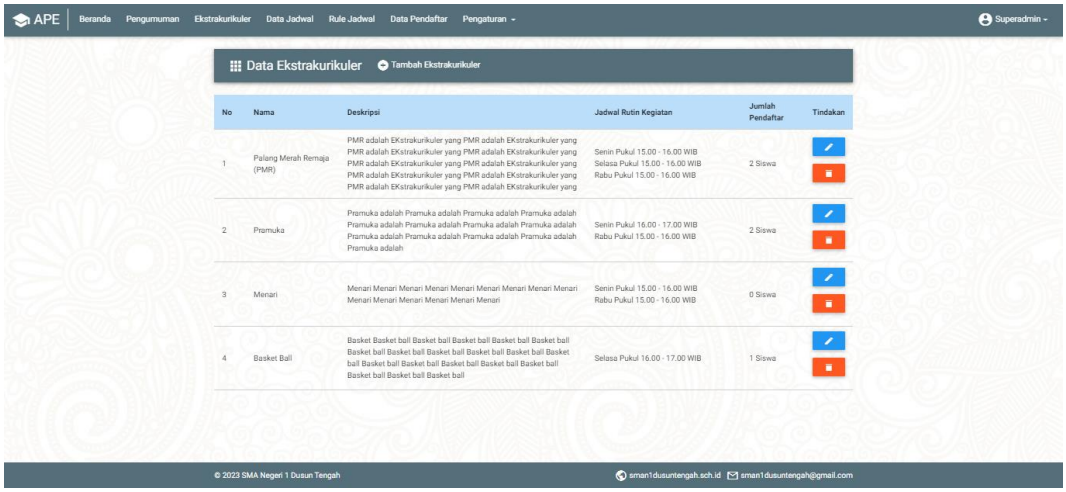


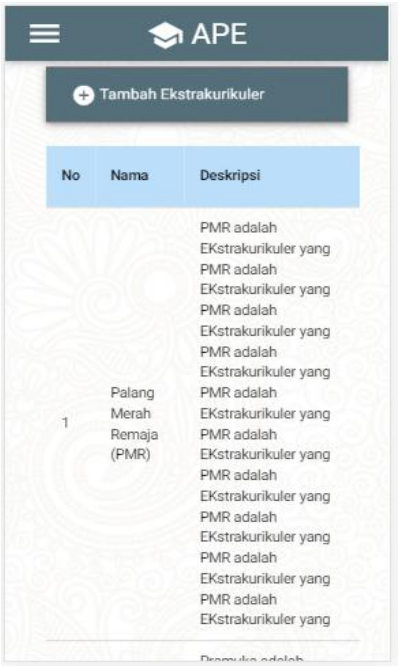


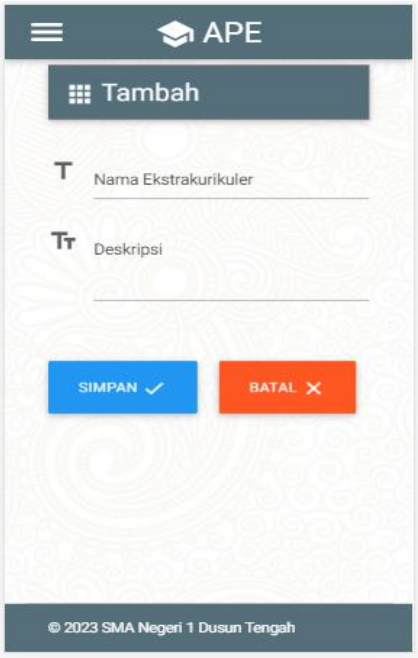
Gambar 3. 29 Tampilan Halaman Kelola Pengumuman

Pada halaman kelola pengumuman terdapat fasilitas untuk mengelola data pengumuman, proses tersebut meliputi tambah data pengumuman , ubah data pengumuman yang telah ada, dan hapus data pengumuman.

7) Pada kelola Ekstrakurikuler terdapat fasilitas untuk menambah data ekstrakurikuler seperti terlihat pada Gambar 3.30.


APE
Beranda
Pengumuman
Ekstrakurikuler
Data Jadwal
Rule Jadwal
Data Pendaftar
Pengaturan
Superadmin
Data Ekstrakurikuler
Tambah Ekstrakurikuler
No
Nama
Deskripsi
Jadwal Rutin Kegiatan
Jumlah Pendaftar
Tindakan
1
Palang Merah Remaja (PMR)
PMR adalah EKstrakurikuler yang PMR adalah EKstrakurikuler yang PMR adalah EKstrakurikuler yang PMR adalah EKstrakurikuler yang PMR adalah EKstrakurikuler yang PMR adalah EKstrakurikuler yang PMR adalah EKstrakurikuler yang
Senin Pukul 15.00 - 16.00 WIB
Selasa Pukul 15.00 - 16.00 WIB
Rabu Pukul 15.00 - 16.00 WIB
2 Siswa
2
Pramuka
Pramuka adalah Pramuka adalah Pramuka adalah Pramuka adalah Pramuka adalah Pramuka adalah Pramuka adalah Pramuka adalah Pramuka adalah Pramuka adalah Pramuka adalah Pramuka adalah Pramuka adalah
Senin Pukul 16.00 - 17.00 WIB
Rabu Pukul 15.00 - 16.00 WIB
2 Siswa
3
Menari
Menari Menari Menari Menari Menari Menari Menari Menari Menari Menari Menari Menari Menari Menari Menari
Senin Pukul 15.00 - 16.00 WIB
Rabu Pukul 15.00 - 16.00 WIB
0 Siswa
4
Basket Ball
Basket Basket ball
Selasa Pukul 16.00 - 17.00 WIB
1 Siswa
© 2023 SMA Negeri 1 Dusun Tengah
sman1dusuntengah.sch.id
sman1dusuntengah@gmail.com

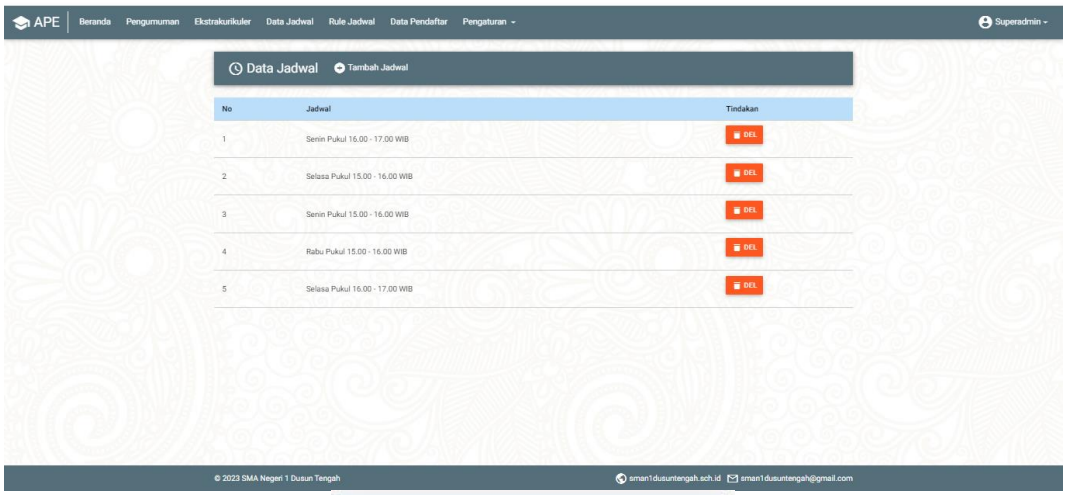

APE
Tambah Ekstrakurikuler
No
Nama
Deskripsi
1
Palang Merah Remaja (PMR)
PMR adalah EKstrakurikuler yang PMR adalah EKstrakurikuler yang PMR adalah EKstrakurikuler yang PMR adalah EKstrakurikuler yang PMR adalah EKstrakurikuler yang PMR adalah EKstrakurikuler yang PMR adalah EKstrakurikuler yang PMR adalah EKstrakurikuler yang PMR adalah EKstrakurikuler yang PMR adalah EKstrakurikuler yang PMR adalah EKstrakurikuler yang PMR adalah EKstrakurikuler yang PMR adalah EKstrakurikuler yang



Gambar 3. 30 Tampilan Halaman Kelola Ekstrakurikuler

Pada halaman kelola ekstrakurikuler terdapat fasilitas untuk mengelola data ekstrakurikuler, proses tersebut meliputi tambah data ekstrakurikuler, ubah data ekstrakurikuler yang telah ada, dan hapus data ekstrakurikuler.

8) Pada kelola jadwal terdapat fasilitas untuk menambah data jadwal seperti terlihat pada Gambar 3.31.


APE
Beranda
Pengumuman
Ekstrakurikuler
Data Jadwal
Rule Jadwal
Data Pendaftar
Pengaturan
Superadmin
Data Jadwal
Tambah Jadwal
No
Jadwal
Tindakan
1
Senin Pukul 16.00 - 17.00 WIB
2
Selasa Pukul 15.00 - 16.00 WIB
3
Senin Pukul 15.00 - 16.00 WIB
4
Rabu Pukul 15.00 - 16.00 WIB
5
Selasa Pukul 16.00 - 17.00 WIB
DEL
© 2023 SMA Negeri 1 Dusun Tengah
sman1dusuntengah.sch.id
sman1dusuntengah@gmail.com

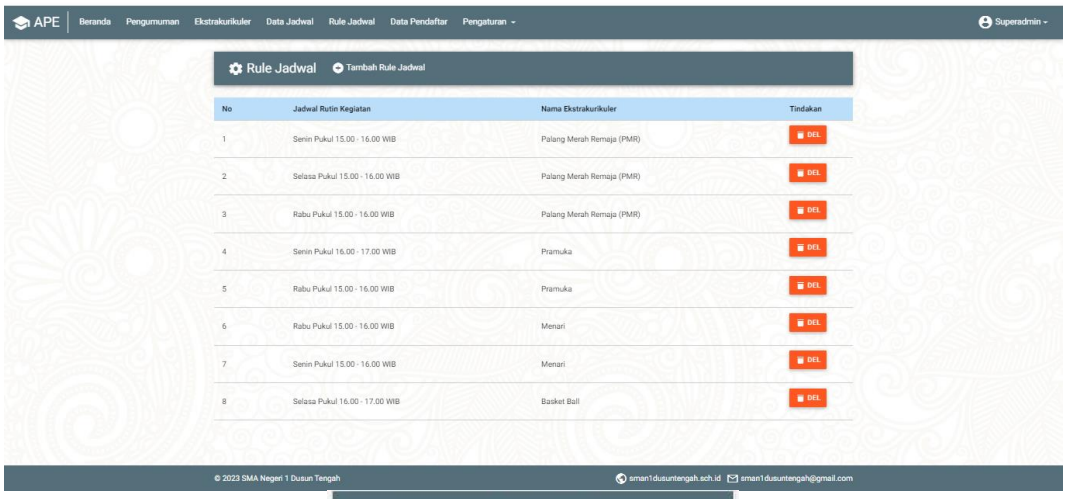

APE
Tambah Jadwal
No
Jadwal
1
Senin Pukul 16.00 - 17.00 WIB
2
Selasa Pukul 15.00 - 16.00 WIB
3
Senin Pukul 15.00 - 16.00 WIB
4
Rabu Pukul 15.00 - 16.00 WIB
5
Selasa Pukul 16.00 - 17.00 WIB
© 2023 SMA Negeri 1 Dusun Tengah



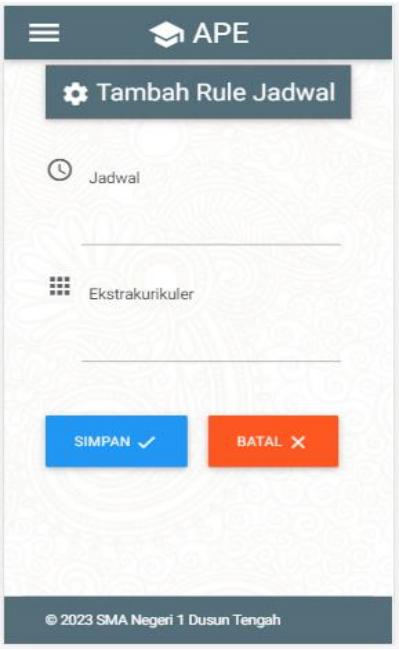
Gambar 3. 31 Tampilan Halaman Kelola Jadwal

Pada halaman kelola jadwal terdapat fasilitas untuk mengelola data jadwal, proses tersebut meliputi tambah data jadwal, ubah data jadwal yang telah ada, dan hapus data jadwal.

9) Selanjutnya adalah halaman kelola rule jadwal seperti terlihat pada Gambar 3.32.


APE
Beranda
Pengumuman
Ekstrakurikuler
Data Jadwal
Rule Jadwal
Data Pendaftar
Pengaturan
Superadmin
Rule Jadwal
Tambah Rule Jadwal
No
Jadwal Rutin Kegiatan
Nama Ekstrakurikuler
Tindakan
1 Senin Pukul 15.00 - 16.00 WIB Palang Merah Remaja (PMR) DEL
2 Selasa Pukul 15.00 - 16.00 WIB Palang Merah Remaja (PMR) DEL
3 Rabu Pukul 15.00 - 16.00 WIB Palang Merah Remaja (PMR) DEL
4 Senin Pukul 16.00 - 17.00 WIB Pramuka DEL
5 Rabu Pukul 15.00 - 16.00 WIB Pramuka DEL
6 Rabu Pukul 15.00 - 16.00 WIB Menari DEL
7 Senin Pukul 15.00 - 16.00 WIB Menari DEL
8 Selasa Pukul 16.00 - 17.00 WIB Basket Ball DEL
© 2023 SMA Negeri 1 Dusun Tengah
sman1dusuntengah.sch.id
sman1dusuntengah@gmail.com


APE
Tambah Rule Jadwal
Jadwal Rutin Kegiatan
Nama Ekstraku
Senin Pukul 15.00 - 16.00 WIB
Palang Merah
Selasa Pukul 15.00 - 16.00 WIB
Palang Merah
Rabu Pukul 15.00 - 16.00 WIB
Palang Merah
Senin Pukul 16.00 - 17.00 WIB
Pramuka
Rabu Pukul 15.00 - 16.00 WIB
Pramuka
Rabu Pukul 15.00 - 16.00 WIB
Menari
Senin Pukul 15.00 - 16.00 WIB
Menari

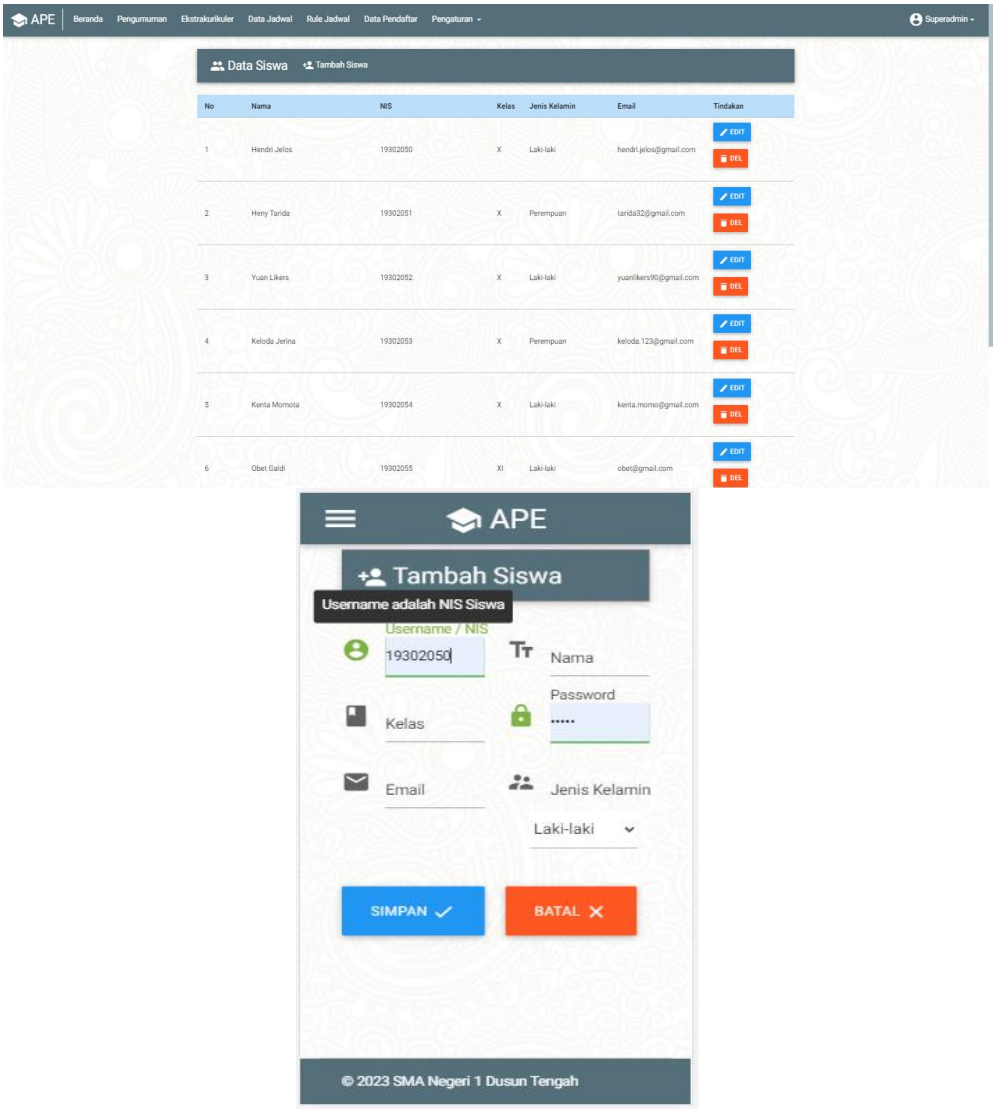


Gambar 3. 32 Tampilan Halaman Menu Kelola Rule jadwal

Pada halaman kelola rule jadwal terdapat fasilitas untuk mengelola data rule jadwal, proses tersebut meliputi tambah data, ubah data yang telah ada, dan hapus data rule jadwal.

10) Selanjutnya adalah halaman kelola data siswa seperti terlihat pada Gambar 3.33.





Gambar 3. 33 Tampilan Halaman Menu Kelola Data Siswa

Pada halaman kelola data siswa terdapat fasilitas untuk mengelola data data siswa, proses tersebut meliputi tambah data, ubah data yang telah ada, dan hapus data siswa.

11) Menu terakhir adalah *logout*, proses ini digunakan untuk keluar dari halaman admin atau siswa.

3.2.3 Pembahasan *Listing* Program

*Listin*g program yang dibahas pada pembahasan ini antara lain sebagai berikut:

a. Koneksi *Database*

```
<?php
// deklarasi parameter koneksi database
$server   = "localhost";
$username = "root";
$password = "";
$database = "eskulmtsn2";

// koneksi database
$mysqli = new mysqli($server, $username, $password, $database);

// cek koneksi
if ($mysqli->connect_error) {
    die('Koneksi Database Gagal : '.$mysqli->connect_error);
}
?>
```

b. *Function* Simpan

```
<?php
if ($_GET['act']=='insert') {
    if (isset($_POST['simpan'])) {
        // ambil data hasil submit dari form
```

```
                $jadwal = mysqli_real_escape_string($mysqli,
trim($_POST['jadwal']));

                                $cari =
mysqli_num_rows(mysqli_query($mysqli,"SELECT jadwal FROM tbl_jadwal
WHERE jadwal = '$jadwal'"));
                                if($cari>0){
                                        ?>
                                        <script type="text/javascript">
                    alert ('JADWAL sudah ada');
                    window.location="../../main.php?module=jadwal";
                </script>
                <?php
                                        }else{
            // perintah query untuk menyimpan data ke tabel arsip
            $query = mysqli_query($mysqli, "INSERT INTO
tbl_jadwal(jadwal)
                                VALUES('$jadwal')")
                                or die('Ada kesalahan pada query insert :
'.mysqli_error($mysqli));

            // cek query
            if ($query) {
                // jika berhasil tampilkan pesan berhasil simpan data
                header("location: ../../main.php?module=jadwal&alert=1");

        ?>
```

Pada *script* ini dijelaskan bagaimana proses simpan data ke tabel yang ada didalam *database*.

c. Function Ubah

```
<?php
elseif ($_GET['act']=='update') {
    if (isset($_POST['simpan'])) {
        // ambil data hasil submit dari form
        $idsiswa = mysqli_real_escape_string($mysqli, trim($_POST['idsiswa']));
        $nama = mysqli_real_escape_string($mysqli, trim($_POST['nama']));
        $kelas = mysqli_real_escape_string($mysqli, trim($_POST['kelas']));
        $jk = mysqli_real_escape_string($mysqli, trim($_POST['jk']));
        $pass = mysqli_real_escape_string($mysqli, trim($_POST['pass']));
        $email = mysqli_real_escape_string($mysqli, trim($_POST['email']));

        if($pass==""){
        // perintah query untuk mengubah data pada tabel jenis
        $query = mysqli_query($mysqli, "UPDATE tbl_siswa SET nama = '$nama', kelas = '$kelas', jenis_kelamin = '$jk', email = '$email'
                WHERE idsiswa = '$idsiswa'")
            or die('Ada kesalahan pada query update : '.mysqli_error($mysqli));
        } else {
        // perintah query untuk mengubah data pada tabel jenis
        $query = mysqli_query($mysqli, "UPDATE tbl_siswa SET nama = '$nama', kelas = '$kelas',


jenis_kelamin = '$jk', password='$pass', email = '$email'
```

```
                                                    WHERE idsiswa =
'$idsiswa'")
                                        or die('Ada kesalahan pada query
update : '.mysqli_error($mysqli));
                    if ($query) {
                    // jika berhasil tampilkan pesan berhasil update data
                    header("location: ../../main.php?module=siswa&alert=2");
        ?>
```

Pada *script* dijelaskan bagaimana proses perbaiki dan meng*update* data, dimana data tersebut dipanggil terlebih dahulu berdasarkan id, kemudian dilakukan pengecekan data diperbaiki dan kemudian data tersebut dapat di*update*.

d. Function Hapus

```
        <?php
        elseif ($_GET['act']=='delete') {
            if (isset($_GET['id'])) {
                $id = $_GET['id'];

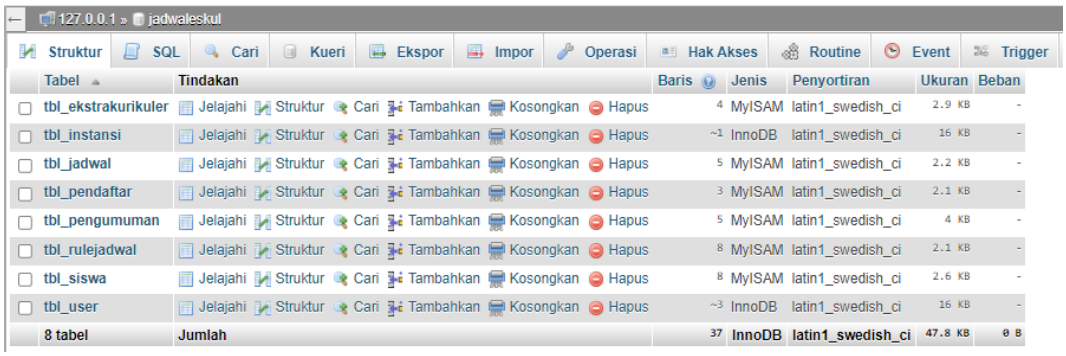
                // perintah query untuk menghapus data pada tabel jadwal
                $query = mysqli_query($mysqli, "DELETE FROM tbl_jadwal
WHERE idjadwal='$id'")
                                        or die('Ada kesalahan pada query delete :
'.mysqli_error($mysqli));

                // cek hasil query
                if ($query) {
                    // jika berhasil tampilkan pesan berhasil delete data
                    header("location: ../../main.php?module=jadwal&alert=3");
        ?>
```

Pada *listening* program ini jelas bagaimana proses penghapusan data dari tabel *database*, data dipilih terlebih dahulu kemudian data tersebut dihapus berdasarkan idjadwal.

3.1.1 Pembahasan Basis Data

Database pada *server localhost* yang digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah MySQL pada paket instalasi *XAMPP*, untuk pengolahannya menggunakan PHPMyAdmin yang sudah disediakan. Berikut tabel *database* yang digunakan seperti terihat pada Gambar 3.34.

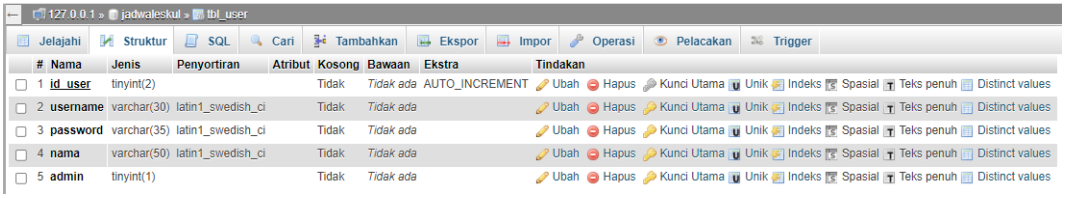


Gambar 3. 34 *Database* PHPMyAdmin

Pada *database* ini terdapat 8 tabel dengan *database* “jadwaleskul.sql”. Tabel dalam *database* ini berfungsi untuk menyimpan data yang diolah oleh *admin*.

a. Tabel *User*

Pada tabel *user* digunakan untuk menyimpan data admin yang mengelola sistem. Seperti terihat pada Gambar 3.35.


127.0.0.1 » jadwaleskul » tbl_user

Jelajahi | Struktur | SQL | Cari | Tambahkan | Ekspor | Impor | Operasi | Pelacakan | Trigger

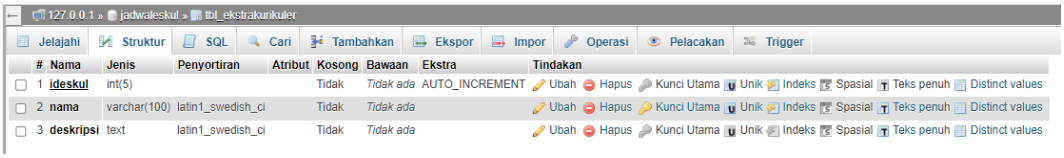
#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra	Tindakan
1	id_user	tinyint(2)			Tidak	Tidak ada	AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values
2	username	varchar(30)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values
3	password	varchar(35)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values
4	nama	varchar(50)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values
5	admin	tinyint(1)			Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values

Gambar 3. 35 Tabel *User*

Tabel *user* terdiri dari *id_user*, *username*, *password*, nama, dan admin sebagai status *login*. *Username* dan *password* digunakan pengguna untuk proses *login* dan akses ke dalam aplikasi.

b. Tabel Ekstrakurikuler

Tabel ekstrakurikuler dapat dilihat pada Gambar 3.36.


127.0.0.1 » jadwaleskul » tbl_ekstrakurikuler

Jelajahi | Struktur | SQL | Cari | Tambahkan | Ekspor | Impor | Operasi | Pelacakan | Trigger

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra	Tindakan
1	ideskul	int(5)			Tidak	Tidak ada	AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values
2	nama	varchar(100)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values
3	deskripsi	text	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values

Gambar 3. 36 Tabel Ekstrakurikuler

Tabel ekstrakurikuler terdiri dari ideskul, nama dan deskripsi digunakan untuk menyimpan data ekstrakurikuler mulai dari nama dan deskripsi ekstrakurikuler.

c. Tabel Jadwal

Tabel jadwal terihat pada Gambar 3.37.


127.0.0.1 » jadwaleskul » tbl_jadwal

Jelajahi | Struktur | SQL | Cari | Tambahkan | Ekspor | Impor | Operasi | Pelacakan | Trigger

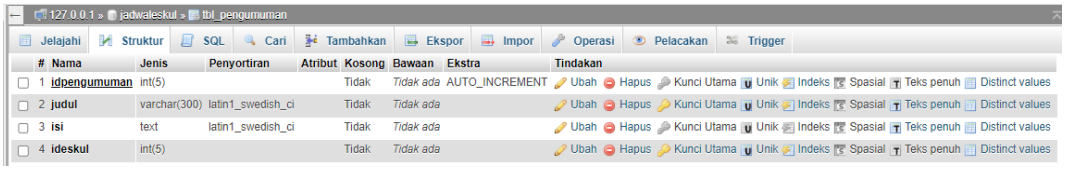
#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Kosong	Bawaan	Ekstra	Tindakan
1	idjadwal	int(5)			Tidak	Tidak ada	AUTO_INCREMENT	Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values
2	jadwal	varchar(100)	latin1_swedish_ci		Tidak	Tidak ada		Ubah Hapus Kunci Utama Unik Indeks Spasial Teks penuh Distinct values

Gambar 3. 37 Tabel Jadwal

Tabel jadwal terdiri dari idjadwal dan jadwal digunakan untuk mengelola dan menyimpan data jadwal ekstrakurikuler serta mengatur jadwal setiap ekstrakurikuler.

d. Tabel Pengumuman

Tabel Pengumuman terlihat pada Gambar 3.38.

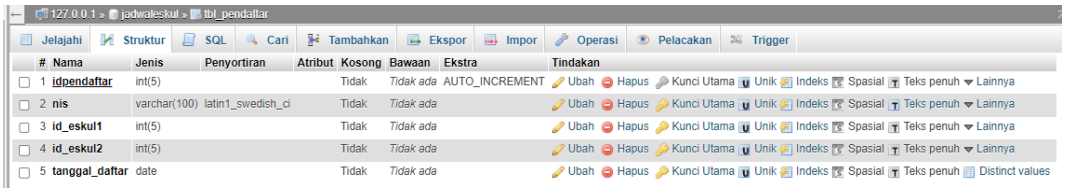


Gambar 3. 38 Tabel Pengumuman

Tabel pengumuman terdiri dari idpengumuman, judul, isi dan ideskul yang menyimpan data pengumuman yang nantinya dihubungkan dengan ekstrakurikuler.

e. Tabel Pendaftar

Tabel pendaftar terihat pada Gambar 3.39.

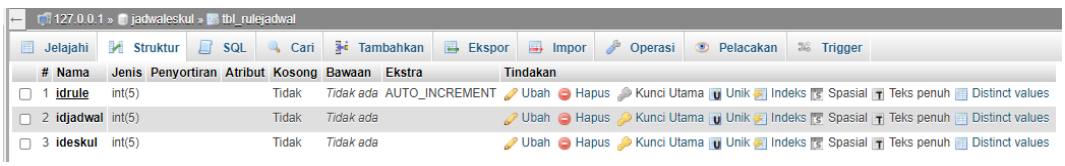


Gambar 3. 39 Tabel Pendaftar

Tael pendaftar digunakan untuk menyimpan data pendaftar atau siswa yang mendaftar pada ekstrakurikuler tertentu dimana pendaftar boleh mendaftar maksimal 2 ekstrakulikuler dengan jadwal yang tidak bentrok atau sama.

f. Tabel Rule Jadwal

Tabel rule jadwal terihat pada Gambar 3.40.

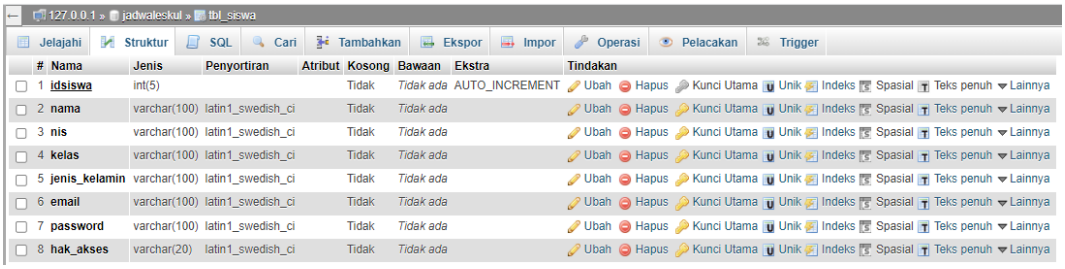


Gambar 3. 40 Tabel Rule Jadwal

Tabel rule jadwal digunakan untuk menyimpan data aturan atau menyetting jadwal setiap ekstrakurikuler sehingga pendaftar dapat mendaftar pada jadwal tertentu.

g. Tabel Siswa

Tabel siswa terlihat pada Gambar 3.41.



Gambar 3. 41 Tabel Siswa

Tabel siswa digunakan untuk menyimpan data siswa yang mendaftar pada aplikasi dimana ditabel ini menyimpan profil siswa dan *username* serta *password* siswa untuk *login* ke dalam sistem.

h. Tabel Instansi

Tabel instansi terlihat pada Gambar 3.42.



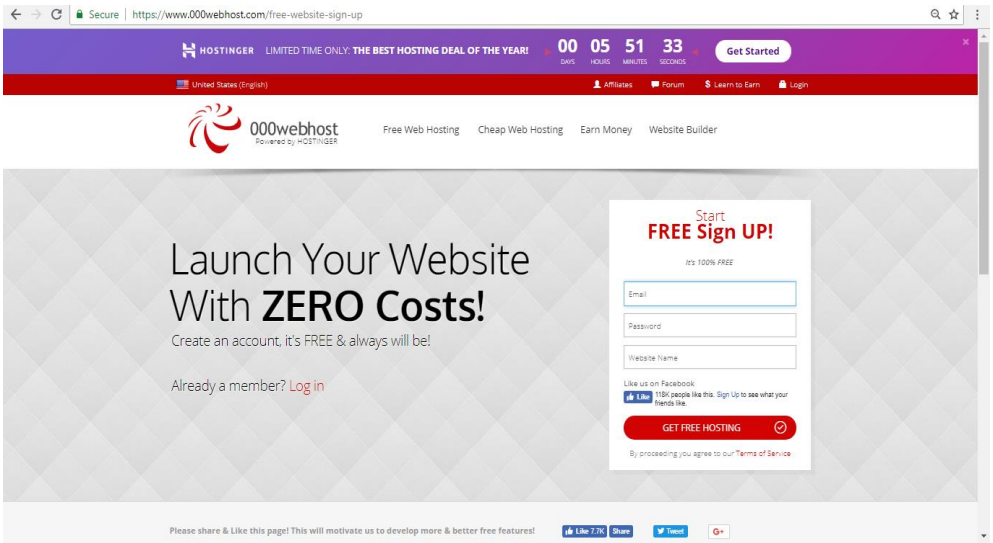
Gambar 3. 42 Tabel Instansi

Tabel instantsi digunakan untuk menyimpan data profil sekolah dimana dalam tabel ini berisi semua informasi tentang sekolah.

3.2.4 Manual Instalasi

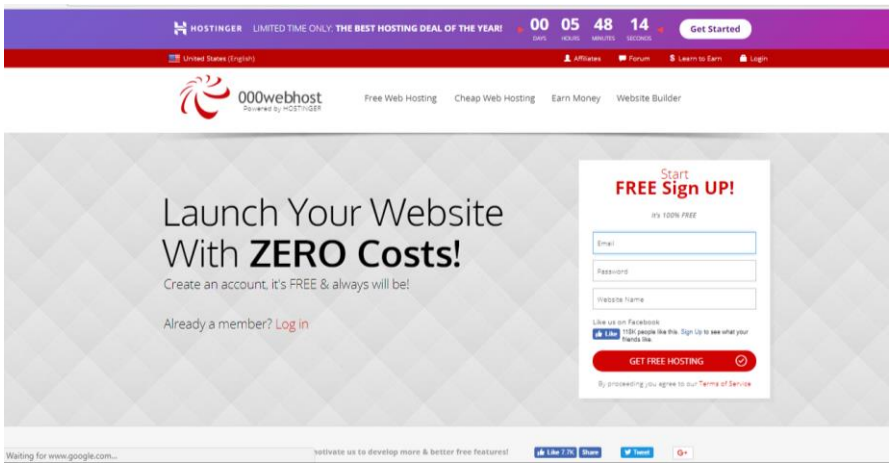
Tahapan ini merupakan langkah demi langkah tentang instalasi sistem ke *hosting* agar diakases pada jaringan internet. Dalam tahapan ini penulis menggunakan *hosting* gratis sebagai sarana untuk implementasi sistem yaitu pada *http://www.000webhost.com/*:

a. Mengakses halaman *website http://www.000webhost.com/* selanjutnya *klick order* pada pilihan *free hosting* dapat dilihat pada Gambar 3.43.



Gambar 3. 43 Tampilan Awal *http://www.000webhost.com/*

b. Selanjutnya utuk membuat *account login* isi *textfield* sesuai dengan ketentuan, jika sudah *klick* tombol "*Signup*". Dapat dilihat pada Gambar 3.44.



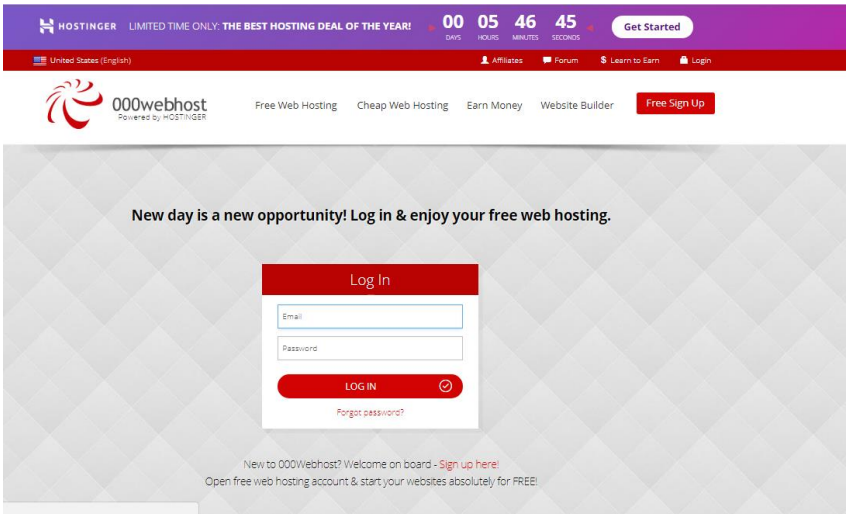
Gambar 3. 44 Halaman Pendaftaran

c. Isi semua *textfield* sesuai dengan ketentuan. Jika sudah, *klick* tombol "*Create My Account*" untuk mengaktifkan akun *000webhost.com* anda. *Klick link* yang telah dikirim ke *email* yang digunakan untuk mendaftarkan akun tersebut. Dapat dilihat pada Gambar 3.45.



Gambar 3. 45 Halaman Pendaftaran *Domain*

d. Berikutnya setelah *email* verifikasi akun diaktifkan anda harus login terlebih dahulu untuk ke control panel *http://members.000webhost.com* . dapat dilihat pada Gambar 3.46.



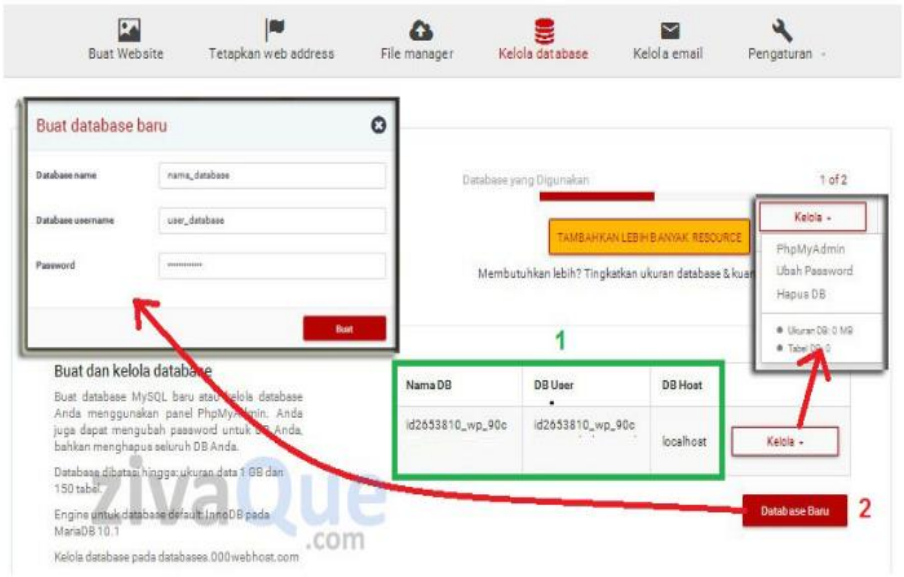
Gambar 3. 46 Halaman *Login*

e. Selanjutnya setelah *login* berhasil menemukan halaman seperti berikut untuk memulai *upload file* PHP, MySQL atau HTML, silahkan untuk meng*klick* "*Go to CPanel*". Dapat dilihat pada Gambar 3.47.



Gambar 3. 47 Halaman *List Account*

f. Berikutnya untuk memulai membuat Mysql *database* serta PHPMyAdmin mengunakan menu MySQL dan PHPMyAdmin seperti pada gambar, buatlah *database*nya pada MySQL kemudian lakukan pengolahan *database* pada PHPMyAdmin. Dapat dilihat pada Gambar 3.48.



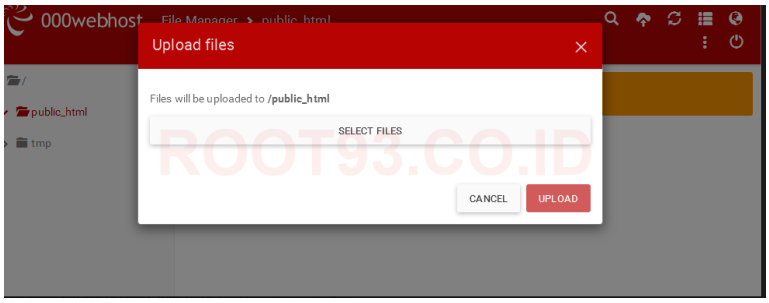
Gambar 3. 48 Halaman Membuat MySQL dan PHPMyadmin

Berikutnya adalah mengunggah *file* PHP, HTML, gambar, dan lain-lain mengunakan menu *file manager* contoh seperti Gambar 3.49.



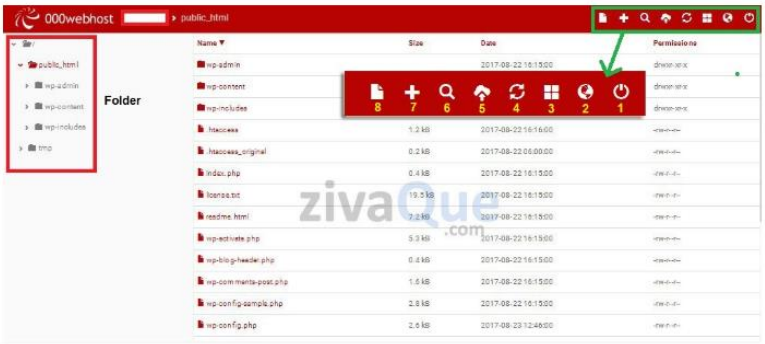
Gambar 3. 49 Pilih *File Manager*

g. Selanjutnya tampilan "*file manager*" untuk memulai meng-*upload file* silahkan untuk klick link *public_html*. Seperti pada Gambar 3.50.



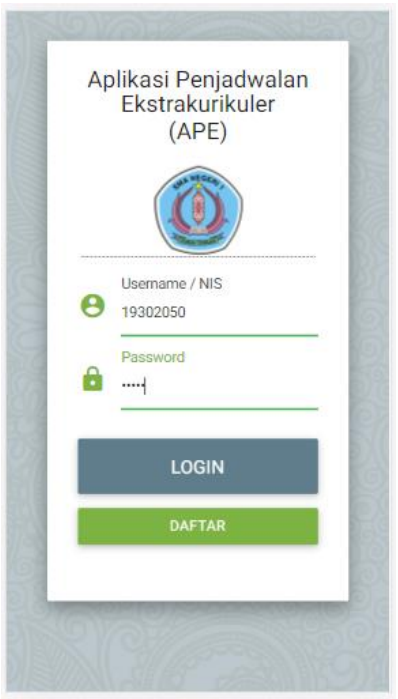
Gambar 3. 50 Halaman *File Manager*

h. Selanjutnya pada *public_html* pilih *upload* untuk proses *upload*, maka berikut adalah struktur program yang selesai di*upload*. Seperti pada Gambar 3.51.



Gambar 3. 51 Halaman *Upload File* pada *Public_html*

i. Setelah semua *file* telah di-*upload* selanjutnya penulis menyesuaikan semua koneksi *database*, *host*, *username*, *password* pada *database.php*. Jika halaman *web* berhasil dibuat hasilnya adalah sebagai berikut seperti pada Gambar 3.52.



Gambar 3. 52 Halaman Menu Utama

3.2.5 Pemeliharaan Sistem

Tahap *maintenance* dilakukan apabila ada *request* untuk perbaikan sistem untuk memberikan output tambahan berupa halaman baru untuk menambah pengolahan informasi baru. Selain itu, *maintenance* akan dilakukan secara berkala untuk menghindari hal-hal yang tidak diinginkan degan perbaikan-perbaikan yang diperlukan, baik itu untuk tampilan, fitur-fitur, dan lain sebagainya.

BAB IV
PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Dalam mengimplementasikan sebuah Sistem Informasi Ekstrakurikuler Pada SMA Negeri 1 Dusun Tengah Kota Ampah maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

a. Pembangunan aplikasi menggunakan satu *database* dengan nama "jadwaleskul.sql" dengan 8 (delapan) buah tabel yang digunakan untuk menyimpan konten sistem.
b. Sistem yang dibuat buat secara tampilan yang mudah digunakan *(user friendly)* maupun proses kerja sistem yang cukup baik dalam hal pengelolaan data, penyajian informasi, dan pelaporan data mengunakan analisis baik dari segi sistem yang sedang berjalan, kelemahan dan keunggulan sistem baru dan lama, kebutuhan data serta basis data, perangkat yang digunakan, pengguna sistem dan kelayakan sistem sehingga tampilan dan pengoperasian program benar-benar baik serta dapat digunakan.
c. Pada proses pengimplementasian pengguna sistem ini terbagi 2 level yaitu admin dan pengguna, dimana admin adalah Sekretariat OSIS dan pengguna adalah siswa yang mengikuti kegiatan ekstrakurikuler. Sekretariat OSIS dapat mengakses semua fasilitas pada sistem yang terdiri dari menu beranda, pengumuman, ekstrakurikuler, data jadwal serta rule jadwal (yang mengatur jam serta ekstrakurikuler yang dijadwalkan) sedangkan pengguna adalah

siswa yang nantinya dapat mengakses pendaftaran ekstrakurikuler, dan informasi terkait ekstrakurikuler.

d. Sistem ini bersifat multi user dapat di akses oleh admin dan pengguna yang memiliki *username* dan *password*.
e. Menggunakan PHP sebagai bahasa pemrogramannya dan MySQL sebagai basis datanya serta menggunakan Twitter Bootstrap digunakan untuk membuat halaman website untuk mendukung pemakaian perangkat *handphone android.*

4.2 Saran

Untuk pengembangan di masa yang akan datang, diusulkan saran-saran sebagai berikut :

a. Penulis mengharapkan untuk pengembangan aplikasi selanjutnya, diharapkan juga dapat dijalankan diberbagai platform, seperti Android, IOS, dan lain sebagainya, sehingga dapat menjangkau semua sistem operasi *smartphone* yang digunakan oleh sekolah.
b. Penambahan fasilitas pengelolaan pembina setiap ekstrakurikuler agar sistem dapat dikelola oleh masing-masing Pembina ekstrakurikuler.

DAFTAR PUSTAKA

Abdulloh, Rohi. 2018. Web Programing is Easy, PT Elex Media Komputindo. Jakarta.

Abdurahman, Muhammad. 2016. Sistem Informasi Jadwal Perkuliahan Berbasis Web Mobile pada Politeknik Sains dan Teknologi Wiratama Maluku Utara. Indonesian Journal on Networking and Security - Volume 5 No 2 – Mei 2016.

Aprilino. 2018. Sistem Informasi Pengelolaan Data pada Asrama Mahasiswa Barito Selatan di Palangka Raya Berbasis Web. Tugas Akhir STMIK Palangkaraya

Batubara, F. A. 2015. Perancangan Website Pada PT. Ratu Enim Palembang. Jurnal Ilmu Pengetahuan dan Teknologi Terapan, 7:17.

Depdiknas. 2003. Pengertian Ekstrakurikuler Menurut Para Ahli http://www.infodanpengertian.com/2016/02/pengertian-ekstrakurikuler-menurut-para.html. Diakses 28 Januari 2023.

Faisal, A. R. 2016. Sistem Informasi Pendaftaran Calon Siswa Eduprana Language Cours Palangka Raya. Tugas Akhir STMIK Palangkaraya.

Fadhlurrahman, M. F. F. & Capah, D. A. H., 2020. Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web. Jurnal Pendidikan Informatika Edumatic, Desember.4(2).

Faridl, Miftah. 2015. Fitur Dahsyat Sublime Text 3. Surabaya: LUG STIKOM.

Fatimah, S. 2017. Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Kegiatan Badan Eksekutif Mahasiswa (BEM) STMIK Palangkaraya Berbasis Web. Tugas Akhir STMIK Palangkaraya.

Fatrissia, F. 2018. Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru pada SMA Negeri 4 Palangka Raya Berbasis Web. Tugas Akhir STMIK Palangkaraya.

Hikmah. Agung Baitul, Supriadi. Deddy, Alawiyah. Tuti. 2015. Cara Cepat Membangun Website dari Nol Studi Kasus : Web Dealer Motor. Yogyakarta. CV Andi Offset.

Jainuri, M. A. 2018. Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru MAN Kota Palangkaraya. Tugas Akhir STMIK Palangkaraya.

MADCOMS. 2016. Pemrograman PHP dan MySQL untuk pemula, CV Andi Offset. Yogyakarta.

Mulyani, Asri, dan Revi Rexi Muhammad Fadilah, 2017. Rancang Bangun Sistem Informasi Ekstrakurikuler di Madrasah Aliyah Negeri 1 Garut Berbasis Web. Jurnal Algoritma - Volume 14 No 2 – 2017.

Rusdiana, L., & Setiawan, H. (2018). Perancangan Aplikasi Monitoring Kesehatan Ibu Hamil Berbasis Mobile Android. Sistemasi: Jurnal Sistem Informasi, 7(3).

Setyawan, Eko Agus, 2018. Sistem Informasi Ekstrakurikuler Berbasis Web Pada SMA Negeri 9 Jakarta. Ilmu Komputer, Universitas Mercu Buana, Jakarta.

Suryanto, Ade, dan Ramadon, 2018. Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Ekstrakurikuler Berbasis Web Pada SMK Malaka Jakarta. Jurnal Paradigma - Volume 20 No 2 – 2018.

L A M P I R A N

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. (0536) 3224593, 3225515 Fax. (0536) 3225515 Palangka Raya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

SURAT TUGAS

No. 006/STMIK-4 E.1/AU/II/2023

Ketua Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya menugaskan nama-nama tersebut di bawah:

Nama : Sherly Jayanti, ST., M.Cs
NIK : 198501102012004
Sebagai Pembimbing I dalam Pembuatan Program

Nama : Frengklin Matatula, S.Kom., M.MSI
NIK : 198611012015102
Sebagai Pembimbing II dalam Penulisan Tugas Akhir

Untuk membimbing Tugas Akhir mahasiswa :

Nama : Hesti Triani Efri
Np Handphone : 082351591000
NIM : E2057401017
Judul TA : Aplikasi Penjadwalan Ekstrakurikuler Pada SMA Negeri 1 Dusun Tengah Kabupaten Barito Timur Berbasis *Web Responsive*
Berlaku s/d : 21 Februari 2024

Dimohon untuk membahas judul TA bersama mahasiswa dan Surat Tugas Pembimbing akan diberikan setelah judul dinyatakan disetujui oleh dosen pembimbing

Palangkaraya, 21 Februari 2023
Ketua Prodi Manajemen Informatika,

Arliyana, M.Kom
NIK. 198510082010002

Tembusan :
1. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal (UPMI)
2. Ketua Jurusan Manajemen Informatika
3. Arsip

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. (0536) 3224593, 3225515 Fax. (0536) 3225515 Palangka Raya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

PENGUJI TUGAS AKHIR

No. 035/STMIK-4.E.1/AU/V/2023

Ketua Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya menugaskan kepada nama-nama berikut :

1. Nama : Moch Ichsan,ST., M.Kom
   NIK : 198001192006101
   Sebagai Ketua
2. Nama : Sherly Jayanti, ST., M. Cs
   NIK : 198501102012004
   Sebagai Sekretaris
3. Nama : Frengklin Matatula, S.Kom., M.MSI
   NIK : 198611012015102
   Sebagai Anggota

Tim Penguji Tugas Akhir :

Nama	: Hesti Triani Efri
NIM	: E2057401017
Hari / Tanggal	: Selasa, 6 Juni 2023
Waktu	: 08.00 WIB - Selesai
Judul Tugas Akhir	: Aplikasi Penjadwalan Ekstrakurikuler Pada SMA Negeri 1 Dusun Tengah Kabupaten Barito Timur Berbasis Web Responsif

Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggung jawab.

Palangkaraya, 31 Mei 2023
An. Ketua Prodi Manajemen Informatika,

Sherly Jayanti, ST., M.Cs
NIK. 198501102012004

Tembusan :
1. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal (UPMI)
2. Arsip

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No. 114 ~ Telp. 0536-3224593 ~ Fax. 0536-3225515 Palangka Raya
Email: humas@stmikplk.ac.id ~ Website: www.stmikplk.ac.id

Nomor : 348/STMIK-P-1/AM/V/2023
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Izin Penelitian dan Pengumpulan Data untuk Tugas Akhir

Kepada
Yth. **Kepala SMA Negeri 1 Dusun Tengah**
Jl. Ampah Dusun Tengah, Barito Timur, Kalimantan Tengah

Dengan hormat,

Sehubungan dengan penyusunan Tugas Akhir mahasiswa sebagai persyaratan kelulusan Program Studi Manajemen Informatika (D3) pada STMIK Palangkaraya, maka dengan ini kami sampaikan permohonan izin penelitian dan pengumpulan data bagi mahasiswa

Nama	: HESTI TRIANI EFRI
NIM	: E2057401017
Prodi (Jenjang)	: Manajemen Informatika (D3)
Thn. Akad. (Semester)	: 2022/2023 (6)
Lama Penelitian	:15 Mei 2023 s.d 15 Juni 2023
Tempat Penelitian	: SMA NEGERI 1 DUSUN TENGAH

Dengan judul Tugas Akhir:

APLIKASI PENJADWALAN EKSTRAKURIKULER PADA SMA NEGERI 1 DUSUN TENGAH BARITO TIMUR BERBASIS WEB RESPONSIVE

Adapun ketentuan dan aturan pemberian informasi dan data yang diperlukan dalam penelitian tersebut menyesuaikan dengan ketentuan/peraturan pada instansi Bapak/Ibu.

Demikian permohonan ini disampaikan, atas perhatian dan kerja samanya diucapkan terima kasih.

Palangka Raya, 13 Mei 2023
Ketua,

Suparno, M.Kom.
NIK. 196901041995105

KEGIATAN OBSERVASI

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama	:	Hesti Triani Efri
NIM	:	E2057401017
Jurusan	:	Manajemen Informatika
Program	:	D3
Tempat Penelitian	:	SMA Negeri 1 Dusun Tengah Kota Ampah, Muara Teweh Kabupaten Barito Timur Provinsi Kalimantan Tengah
Alamat	:	Ampah-Muara Teweh Km. 2 RW. 8 Ampah Kota, Dusun Tengah.

No.	Hari/ Tanggal	Kegiatan
1	Senin, 15 Mei 2023	Ijin Penelitian, wawancara, profil SMA Negeri 1 Dusun Tengah Kota Ampah, dan proses pendataan ekstrakurikuler.
2	Rabu, 17 Mei 2023	Proses pendaftaran, Jenis ekstrakurikuler dan aturan pemilihan dan penjadwalan yang selama ini berjalan serta tampilan program yang diinginkan
3	Selasa, 23 Mei 2023	Bentuk dokumen laporan rancangan program dan kekurangan dalam implementasi.
3	Jumat, 26 Mei 2023	Pengujian program dan evaluasi.

Palangka Raya, 26 Mei 2023

Narasumber,

PEMERINTAH PROVINSI KALIMANTAN TENGAH
SMA NEGERI 1
DUSUN TENGAH

H. HARYONO, S.Pd

NIP. 19660309 199101 1 002

Mahasiswa,

Hesti Triani Efri

NIM. E2057401017

LEMBAR WAWANCARA

No.	Pertanyaan	Jawaban
1	Bisa diceritakan sedikit tentang SMA Negeri 1 Dusun Tengah Kota Ampah?	Nanti diberi data profil dan data yang saudara minta.
2	Bagaimana teknis pendaftaran, dan Jenis ekstrakurikuler?	Proses dengan cara siswa mendaftar langsung ke bagian Sekretariat OSIS untuk mendaftarkan diri pada ekstrakurikuler yang diinginkan, setelah itu pihak Sekretariat OSIS akan memasukkan kembali data pendaftar ke dalam pembukuan yang dimana pembukuan itu akan dijadikan rekap data pendaftar untuk diserahkan ke tiap Pembina ekstrakurikuler. Jenis ekstrakurikuler a. Basket b. Pencak Silat c. Menari d. Volly e. Futsal f. Bulu Tangkis g. PMR (Palang Merah Remaja) h. Pramuka
3	Apakah tepat kami membangun sebuah sistem untuk membantu pihak SMA Negeri 1 Dusun Tengah Kota Ampah dalam proses pendaftaran?	Sangat bagus membantu SMA Negeri 1 Dusun Tengah Kota Ampah untuk meminimalisir hilangnya data pembukuan dari berkas, ataupun kelalaian saat menyimpan data tersebut
4	Saran atau masukan terkait sistem nanti yang akan penulis buat?	Sistem yang baik dan mudah dioperasikan
6	Apakah ada aplikasi atau media tertentu yang digunakan dalam proses pendaftaran dan pengelolaan ekstrakurikuler siswa?	Belum ada

Palangka Raya, 15 Mei 2023

Narasumber,

PEMERINTAH PROVINSI KALIMANTAN TENGAH
SMA NEGERI 1 MPR
DUSUN TENGAH
DINAS PENDIDIKAN

H. HARYONO,S.Pd
NIP. 19660307 199101 1 002

Mahasiswa yang bersangkutan

Hesti Triani Efri
NIM. E2057401017

BERITA ACARA UJI COBA PROGRAM

Pada hari ini **Jumat** tanggal **26** bulan **Mei** tahun **2023** telah dilaksanakan uji coba program dalam penulisan Tugas Akhir :

NAMA : Hesti Triani Efri

NIM : E2057401017

JUDUL : Aplikasi Penjadwalan Ekstrakurikuler Pada SMA Negeri 1 Dusun Tengah Muara Teweh Kabupaten Barito Timur Berbasis *Web Responsive*

Yang Melakukan Uji Coba :

Nama : H. HARYONO, S.Pd

Pekerjaan : Kepala Sekolah

Poin-poin yang di uji coba adalah :

1) Pengujian Halaman Siswa
   a) Halaman *Dashboard*

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Akses alamat url	Masukkan alamat url	Menampilkan halaman utama sistem	Sesuai harapan, dapat halaman utama sistem	Sesuai
2	Akses alamat *login*	Masukkan *username* dan *password*	Menampilkan halaman utama siswa jika *username* dan *password* benar dan sebaliknya	Sesuai harapan, dapat halaman utama siswa jika *username* dan *password* benar dan sebaliknya	Sesuai
3	Menampilkan halaman dashboard	Klik menu dashboard	Menampilkan halaman dashboard berupa data pendaftar	Sesuai harapan, Menampilkan dashboard berupa data pendaftar	Sesuai

4	Menampilkan halaman pengumuman	Klik menu pengumuman	Menampilkan pengumuman seputar ekstrakurikuler	Sesuai harapan, Menampilkan pengumuman seputar ekstrakurikuler	Sesuai
5	Menampilkan halaman pendaftaran	Klik menu pendaftaran	Menampilkan informasi pendaftaran	Sesuai harapan, Menampilkan informasi pendaftaran ekstrakurikuler	Sesuai
6	Menampilkan halaman ganti *password*	Klik menu ganti *password*	Menampilkan halaman ganti *password*	Sesuai harapan, Menampilkan halaman ganti *password*	Sesuai

2) Pengujian Halaman Administrator

a) *Login* Admin

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Penginputan data *login* benar.	*Username* : admin *Password* : admin	Klik tombol Login maka dilakukan proses pengecekan data login. Apabila data login sesuai, maka admin dapat mengakses halaman utama dan semua menu dapat terbuka.	Dapat mengakses halaman utama dan semua menu dapat terbuka.	Sesuai
	Penginputan data login, tetapi ada field yang kosong atau salah.	*Username* : admin *Password* : a	Data login yang diinputkan salah dan menampilkan pesan kesalahan berupa pesan dialog box.	Sesuai harapan. Datanya tidak ditemukan dan tidak dapat masuk ke menu utama.	Sesuai

b) Pengujian Menu Kelola Data Siswa

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Menampilkan halaman data siswa	Klik menu kelola data siswa	Halaman kelola data siswa muncul dan semua data siswa dapat terlihat.	Sesuai harapan. Halaman kelola data siswa muncul dan semua data siswa dapat terlihat.	Sesuai
2	Tambah data siswa	Klik tombol tambah data siswa	Halaman tambah data siswa muncul dan data siswa dapat disimpan.	Sesuai harapan. Halaman tambah data siswa muncul dan data siswa dapat disimpan.	Sesuai
3	Ubah data siswa, dengan memilih tombol ubah.	Klik tombol ubah	Datanya dapat diubah.	Sesuai harapan. Data dapat diubah dan disimpan.	Sesuai
4	Hapus data siswa, dengan memilih tombol hapus.	Klik tombol hapus	Datanya dapat dihapus.	Sesuai harapan. Data dapat dihapus.	Sesuai

c) Pengujian Menu Kelola Admin

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Menampilkan halaman data kelola admin	Klik menu kelola admin	Halaman kelola admin muncul dan semua data admin dapat terlihat.	Sesuai harapan. Halaman kelola data admin muncul dan semua data admin dapat terlihat	Sesuai
2	Tambah data admin	Klik tombol tambah data admin	Halaman tambah data admin muncul dan data admin dapat disimpan.	Sesuai harapan. Halaman tambah data admin muncul dan data admin dapat disimpan	Sesuai

3	Ubah data admin, dengan memilih tombol ubah.	Klik tombol ubah data admin	Datanya dapat diubah.	Sesuai harapan. Data dapat diubah dan disimpan.	Sesuai
4	Hapus data admin, dengan memilih tombol hapus.	Klik tombol hapus data layanan	Datanya dapat dihapus.	Sesuai harapan. Data dapat dihapus.	Sesuai

d) Pengujian Menu Kelola Pengumuman

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Menampilkan halaman data pengumuman	Klik menu kelola pengumuman	Halaman kelola data pengumuman muncul dan semua data pengumuman dapat terlihat.	Sesuai harapan. Halaman kelola data pengumuman muncul dan semua data pengumuman dapat terlihat	Sesuai
2	Tambah data pengumuman	Klik tombol tambah data pengumuman	Halaman tambah data pengumuman muncul dan data pengumuman dapat disimpan.	Sesuai harapan. Halaman tambah data pengumuman muncul dan data pengumuman dapat disimpan	Sesuai
3	Ubah data pengumuman dengan memilih tombol ubah.	Klik tombol ubah data pengumuman	Datanya dapat diubah.	Sesuai harapan. Data dapat diubah dan disimpan.	Sesuai
4	Hapus data pengumuman, dengan memilih tombol hapus.	Klik tombol hapus data pengumuman	Datanya dapat dihapus.	Sesuai harapan. Data dapat dihapus.	Sesuai

e) Pengujian Menu Kelola Ekstrakurikuler

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Menampilkan halaman data ekstrakurikuler	Klik menu kelola ekstrakurikuler	Halaman kelola data ekstrakurikuler muncul dan semua data ekstrakurikuler dapat terlihat.	Sesuai harapan. Halaman kelola data ekstrakurikuler muncul dan semua data ekstrakurikuler dapat terlihat	Sesuai
2	Tambah data ekstrakurikuler	Klik tombol tambah data ekstrakurikuler	Halaman tambah data ekstrakurikuler muncul dan data ekstrakurikuler dapat disimpan.	Sesuai harapan. Halaman tambah data ekstrakurikuler muncul dan data ekstrakurikuler dapat disimpan	Sesuai
3	Ubah data ekstrakurikuler , dengan memilih tombol ubah.	Klik tombol ubah data ekstrakurikuler	Datanya dapat diubah.	Sesuai harapan. Data dapat diubah dan disimpan.	Sesuai
4	Hapus data ekstrakurikuler , dengan memilih tombol hapus.	Klik tombol hapus data ekstrakurikuler	Datanya dapat dihapus.	Sesuai harapan. Data dapat dihapus.	Sesuai

f) Pengujian Menu Kelola Jadwal

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Menampilkan halaman data jadwal	Klik menu kelola jadwal	Halaman kelola data jadwal muncul dan semua data jadwal dapat terlihat.	Sesuai harapan. Halaman kelola data jadwal muncul dan semua data jadwal dapat terlihat	Sesuai
2	Tambah data jadwal	Klik tombol tambah data jadwal	Halaman tambah data jadwal muncul dan data jadwal dapat disimpan.	Sesuai harapan. Halaman tambah data jadwal muncul dan data jadwal dapat disimpan	Sesuai
3	Hapus data jadwal, dengan memilih tombol hapus.	Klik tombol hapus data jadwal	Datanya dapat dihapus.	Sesuai harapan. Data dapat dihapus.	Sesuai

g) Pengujian Menu Kelola Rule Jadwal

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Menampilkan halaman data rule jadwal	Klik menu kelola rule jadwal	Halaman kelola data rule jadwal muncul dan semua data rule jadwal dapat terlihat.	Sesuai harapan. Halaman kelola data rule jadwal muncul dan semua data rule jadwal dapat terlihat	Sesuai
2	Tambah data rule jadwal	Klik tombol tambah data rule jadwal	Halaman tambah data layanan muncul dan data rule jadwal dapat disimpan.	Sesuai harapan. Halaman tambah data rule jadwal muncul dan data rule jadwal dapat disimpan	Sesuai
3	Hapus data rule jadwal, dengan memilih tombol hapus.	Klik tombol hapus data rule jadwal	Datanya dapat dihapus.	Sesuai harapan. Data dapat dihapus.	Sesuai

h) Pengujian Menu Kelola Pendaftar

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Menampilkan halaman data pendaftar	Klik menu kelola data pendaftar	Halaman kelola data data pendaftar muncul dan semua data data pendaftar dapat terlihat.	Sesuai harapan. Halaman kelola data pendaftar muncul dan semua data data pendaftar dapat terlihat	Sesuai
2	Tambah data pendaftar	Klik tombol tambah data pendaftar	Halaman tambah data pendaftar muncul dan data pendaftar dapat disimpan.	Sesuai harapan. Halaman tambah data pendaftar muncul dan data pendaftar dapat disimpan	Sesuai
3	Ubah data data pendaftar, dengan memilih tombol ubah.	Klik tombol ubah data data pendaftar	Datanya dapat diubah.	Sesuai harapan. Data dapat diubah dan disimpan.	Sesuai
4	Hapus data pendaftar, dengan memilih tombol hapus.	Klik tombol hapus data pendaftar	Datanya dapat dihapus.	Sesuai harapan. Data dapat dihapus.	Sesuai

i) Pengujian Menu Kelola Laporan

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Menampilkan halaman data laporan	Klik menu kelola laporan	Halaman kelola data laporan muncul dan semua data pendaftar dapat terlihat.	Sesuai harapan. Halaman kelola data pendaftar muncul dan semua data pendaftar dapat terlihat	Sesuai
2	Menampilkan halaman data laporan pendaftar	Klik menu kelola laporan pendaftar	Halaman kelola data laporan pendaftar muncul dan semua data pendaftar dapat terlihat dan dicetak.	Sesuai harapan. Halaman kelola data pendaftar muncul dan semua data pendaftar dapat terlihat dan dicetak.	Sesuai

j) Pengujian Menu Kelola Laporan

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Menampilkan halaman ubah *password*	Klik menu kelola ubah *password*	Halaman kelola ubah *password* muncul .	Sesuai harapan. Halaman kelola ubah *password* dapat terlihat.	Sesuai
2	Ubah *password*	Klik menu ubah *password*	*Password* dapat diubah.	Sesuai harapan. *Password* dapat diubah.	Sesuai

Keterangan :

*) Diisi ***Sesuai*** jika program berhasil dijalankan sesuai permasalahan dan ***Tidak Sesuai*** jika program tidak berhasil dijalankan sesuai permasalahan.

Demikian berita acara ini dibuat dengan sebenar-benarnya untuk dapat dipergunakan sebagai persyaratan ujian tugas akhir.

Yang Menguji,

PEMERINTAH PROVINSI KALIMANTAN TENGAH
SMA NEGERI - 1
DUSUN TENGAH
DINAS PENDIDIKAN

B. HARYONO, S.Pd
NIP. 19660507 199101 1 002

Palangka Raya, 26 Mei 2023
Mahasiswa Yang Diuji,

Hesti Triani Efri
NIM. E2057401017


SMA NEGERI 1
DUSUN TENGAH



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : stmikplk@gmail.com – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI
TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : HESTI TRIANI EFRI
NIM : E2057401017
Tanggal Persetujuan Judul : 16 Februari 2023
Judul Tugas Akhir : Aplikasi Penjadwalan Ekstrakurikuler Pada SMA Negeri 1 Dusun Tengah Kabupaten Barito Timur Berbasis Web Responsive

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
1.	20/03/2023		Sesuaikan format penulisan Cover TA, perhatikan cara mengutip definisi semua referensi berdasarkan pedoman TA !	
2.	03/04/2023		Lanjut ke bab 3	
3.	18/04/2023		untuk batasan masalah tambahkan menu apa saja yg akan diberikan supaya tidak terlalu luas	
4.	05/04/2023		Untuk penulisan analisis masalah, sesuaikan keadaan objek saja !	
5.	10/04/2023		Perbaiki penulisan sub bab pada bab III, buang yang tidak sesuai pedoman !	
6.	08/05/2023		Buat lebih detail uraian pada penulisan paragrat penjelasan basis data !	
7.	23/05/2023		Teliti semua bahasa asing jadikan cetak miring. Lanjut bab IV !	
8.	31/05/2023		ACC Sidang TA !	
9	31/5-23.		- Tambahkan fitur figma di bab II. - Tambahkan desain perancangan - Tambahkan saran menambahkan pembina disetiap ekskul - Tambahkan menu versi untuk admin & user semua menu u/ admin & user	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

Sherly Jayanti, ST., M.Cs

Dosen Pembimbing II,

F. Natalia S, S.Kom., MMSI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3224593 Fax. 0536-3225515 Palangkaraya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www. stmikplk.ac.id

BERITA ACARA
UJIAN TUGAS AKHIR

Periode (Bulan) : Juni Tahun 2023

1. Hari/Tanggal Ujian : Selasa / 6 Juni 2023
2. Waktu (Jam) : 09.00 WIB sampai dengan Selesai WIB
3. Nama Mahasiswa : HESTI TRIANI EFRI
4. Nomor Induk Mahasiswa : E2053740107
5. Program Studi : Manajemen Informatika
6. Tahun Angkatan : 2020
7. Judul Tugas Akhir (TA) : APLIKASI PENJADWALAN EKSTRAKURIKULER PADA SMA NEGERI 1 DUSUN TENGAH KABUPATEN BARITO TIMUR BERBASIS WEB RESPONSIVE
8. Dosen Penguji :

	Nama	Nilai	Tanda Tangan
1.	Moch Ichsan, ST. M.Kom	=	( )
2.	Sterly Jayadi, ST. M.Cs	=	( )
3.	Frengkin Natalus, S.Kom. MMSI		( )

9. Hasil Ujian : LULUS / ~~TIDAK LULUS~~ *) NILAI = 83,85
   Dengan Perbaikan/ ~~Tanpa Perbaikan~~ *)
10. Catatan Penting : 1. Lama Perbaikan : 14 hari
    2. Jika lebih dari 1 (satu) bulan dikenakan sanksi berupa denda sebesar Rp. 400.000,- (Empat ratus ribu rupiah) per bulan dari tanggal ujian
    3. Jika lebih dari 3 (tiga) bulan dari tanggal ujian maka hasil ujian dibatalkan dan wajib mengajukan judul dan pembimbing baru

Palangkaraya, Selasa 6 Juni 2023

Mengetahui :
Ketua Program Studi Manajemen Informatika,

Arliyana, M.Kom.
NIK. 198510082010002

Ketua Penguji,

Moch Ichsan, ST., M.Kom
NIK. 1980011920061101

Tembusan :
1. Ketua Prodi Manajemen Informatika
2. Kabag AKMA
3. Mahasiswa yang bersangkutan

Dibawa saat konsultasi perbaikan dengan dosen penguji
**) Coret yang tidak perlu*