Dosen dan Mahasiswa

PROPOSAL

PENELITIAN

IMPLEMENTASI EXTREME PROGRAMMING PADA PENGEMBANGAN REPOSITORI DIGITAL DOKUMEN PENDUKUNG AKREDITASI INSTITUSI DAN PROGRAM STUDI BERBASIS WEB DI STMIK PALANGKARAYA

TIM PENGUSUL

Sulistyowati, S.Kom., M.Cs.	**NIK. 198212162007002**
Suparno, M.Kom	**NIK. 196901041995105**
Muhammad Erfan, S.Kom., M.E.	**NIK. 198111272010107**
Muhammad Halim Ismail	**NIM. C1957201020**
Muhammad Yasir Assarbini	**NIM. C1955201032**
Devrian Anwar	**NIM. E2057401001**

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER (STMIK) PALANGKARAYA
2023

HALAMAN PENGESAHAN
PROPOSAL

Judul Penelitian	:	Implementasi Extreme Programming pada Pengembangan Repositori Digital Dokumen Pendukung Akreditasi Institusi dan Program Studi Berbasis Web di STMIK Palangkaraya
Kode/Nama Rumpun Ilmu	:	123/Ilmu Komputer
Peneliti		
a. Nama Lengkap	:	Sulistyowati, S.Kom., M.Cs.
b. NIDN	:	0516128201
c. Jabatan Fungsional	:	Lektor (300)
d. PT/Program Studi	:	STMIK Palangkaraya/Teknik Informatika (S1)
e. Nomor HP	:	081345372428
f. Alamat surel (*e-mail*)	:	sulistyowatipn@gmail.com
Anggota Peneliti (1)		
a. Nama Lengkap	:	Suparno, M.Kom.
b. NIDN	:	1104016902
c. PT/Program Studi	:	STMIK Palangkaraya/Manajemen Informatika (D3)
Anggota Peneliti (2)		
a. Nama Lengkap	:	Muhammad Erfan, S.Kom., M.E.
b. NIDN	:	1127118101
c. PT/Program Studi	:	STMIK Palangkaraya/Sistem Informasi (S1)
Anggota Peneliti (3)		
a. Nama Lengkap	:	Muhammad Halim Ismail
b. NIM	:	C1957201020
c. PT/Program Studi	:	STMIK Palangkaraya/Sistem Informasi (S1)
Anggota Peneliti (4)		
a. Nama Lengkap	:	Muhammad Yasir Assarbini
b. NIM	:	C1955201032
c. PT/Program Studi	:	STMIK Palangkaraya/Teknik Informatika (S1)
Anggota Peneliti (5)		
a. Nama Lengkap	:	Devrian Anwar
b. NIM	:	E2057401001
c. PT/Program Studi	:	STMIK Palangkaraya/Manajemen Informatika (D3)
Jangka Waktu Kegiatan	:	6 (enam) bulan

Biaya Penelitian	:	Rp 2.650.000,- (Dua Juta Enam Ratus Lima Puluh Ribu Rupiah)
Biaya Luaran Tambahan	:	-

Palangka Raya, 11 Februari 2023

Kepala UP3M,	Ketua Peneliti,
Rosmiati, M.Kom	Sulistyowati, S.Kom., M.Cs.
NIK. 197810102005003	NIK.198212162007002

Mengetahui:
Ketua STMIK Palangkaraya,

Suparno, M.Kom.
NIK.196901041995105

IDENTITAS DAN URAIAN UMUM

1. Judul Penelitian: Implementasi Extreme Programming pada Pengembangan Repositori Digital Dokumen Pendukung Akreditasi Institusi dan Program Studi Berbasis Web di STMIK Palangkaraya
2. Tim Peneliti:

No	Nama	Jabatan	Bidang Keahlian	Instansi Asal	Alokasi Waktu (Jam/Minggu)
1	Sulistyowati, S.Kom., M.Cs.	Ketua	Teknik Informatika	STMIK Palangkaraya	5
2	Suparno, M.Kom.	Anggota	Manajemen Informatika	STMIK Palangkaraya	5
3	Muhammad Erfan, S.Kom., M.E.	Anggota	Sistem Informasi	STMIK Palangkaraya	5
4	Muhammad Halim Ismail	Anggota	Sistem Informasi	STMIK Palangkaraya	3
5	Muhammad Yasir Assarbini	Anggota	Teknik Informatika	STMIK Palangkaraya	3
6	Devrian Anwar	Anggota	Manajemen Informatika	STMIK Palangkaraya	3

3. Objek Penelitian:
   Dokumen pendukung akreditasi institusi dan program studi, Extreme Programming
   Masa Pelaksanaan:
   Mulai bulan : Maret Tahun: 2023
   Berakhir bulan : Agustus Tahun: 2023
4. Usulan Biaya Penelitian:
   - Tahun ke-1: Rp 2.650.000,- (dua juta enam ratus lima puluh ribu rupiah)
5. Lokasi Penelitian:
   STMIK Palangkaraya
6. Instansi lain yang terlibat:
   Tidak ada
7. Temuan yang ditargetkan:
   Produk berupa aplikasi repositori digital dokumen pendukung akreditasi institusi dan program studi
8. Kontribusi mendasar pada suatu bidang ilmu:
   Implementasi Extreme Programming pengembangan repositori digital untuk mengelola dokumen-dokumen pendukung akreditasi institusi dan program studi
9. Jurnal ilmiah yang menjadi sasaran:
   Jurnal Saintekom
10. Rencana luaran:
    Publikasi artikel hasil penelitian

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL ..... **i**
HALAMAN PENGESAHAN PROPOSAL ..... **ii**
IDENTITAS DAN URAIAN UMUM ..... **iv**
DAFTAR ISI ..... **v**
DAFTAR TABEL ..... **vi**
DAFTAR GAMBAR ..... **vii**
DAFTAR LAMPIRAN ..... **viii**
BAB I PENDAHULUAN **1**
1.1. Latar Belakang 1
1.2. Perumusan Masalah 3
1.3. Batasan Penelitian 3
1.4. Tujuan Penelitian 3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA **4**
2.1. Penelitian Relevan 4
2.2. Landasan Teori 5
2.2.1. Implementasi 5
2.2.2. Extreme Programming 5
2.2.3. Repositori Digital 7
2.2.4. Akreditasi 7
2.2.5. Web 8
BAB III METODE PENELITIAN **10**
3.1. Jenis Penelitian 10
3.2. Lokasi Penelitian 10
3.3. Teknik Pengumpulan Data 10
3.4. Analisis Data 11
3.5. Tahapan Penelitian 12
BAB IV BIAYA DAN JADWAL PENELITIAN **13**
4.1. Anggaran Biaya 13
4.2. Jadwal Penelitian 14
DAFTAR PUSTAKA **15**
LAMPIRAN **17**

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 . Rincian Rencana Anggaran Biaya Penelitian. 13
Tabel 4.2 . Jadwal Penelitian. 14

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 . Proses dan siklus Extreme Programming. 6
Gambar 2.2 . Gambaran *hyperlink* antarhalaman web. 8

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Susunan Tim Peneliti dan Pembagian Tugas
Lampiran 2. Biodata Tim Peneliti
Lampiran 3. Surat Pernyataan Ketua Pengusul

BAB I
PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Akreditasi merupakan sebuah bentuk penilaian mutu dan kelayakan terhadap institusi perguruan tinggi yang dilakukan oleh organisasi di luar perguruan tinggi, dan menjadi salah satu indikator utama untuk mengukur kualitas sebuah perguruan tinggi. Semakin tinggi akreditasi yang didapatkan oleh sebuah perguruan tinggi maka semakin baik pula kualitas dari perguruan tinggi tersebut (Mizwar, Hariyady, & Basuki, 2020). Demikian halnya dengan program studi pada sebuah perguruan tinggi, akreditasi menjadi indikator kualitas pelaksanaan pendidikan tinggi. Bahkan menurut Radliya dan Sidik (2018), nilai yang diperoleh dari akreditasi sebuah program studi dapat memengaruhi nilai akreditasi dari induknya yaitu institusi perguruan tinggi itu sendiri. Karena itulah akreditasi institusi dan program studi pebuah perguruan tinggi menjadi sangat penting.

Akreditasi juga merupakan salah satu faktor penting untuk menarik minat calon mahasiswa baru karena semakin baik akreditasi sebuah perguruan tinggi maka semakin banyak pula peminat yang ingin menimba ilmu di perguruan tinggi tersebut. Bukan hanya untuk menarik minat tetapi juga akreditasi merupakan salah satu poin yang dilihat ketika sebuah perusahaan atau lembaga permerintahan melakukan penerimaan pegawai baru (Mizwar, Hariyady, & Basuki, 2020).

Untuk mendapatkan akreditasi yang baik maka institusi perguruan tinggi dan program studi harus memenuhi standar yang telah ditetapkan oleh Badan Akreditasi Nasional - Perguruan Tinggi (BAN-PT). Akreditasi biasanya dilakukan dalam 5 (lima) tahun sekali dan selambat-lambatnya harus melakukan pengajuan penilaian akreditasi kembali 6 (enam) bulan sebelum masa berlaku akreditasi berakhir. Peraturan BAN-PT Nomor 1 Tahun 2022 menyebutkan pada Pasal 3, bahwa tahapan proses akreditasi meliputi evaluasi data dan informasi terkait mutu penyelenggaraan perguruan tinggi atau program studi, penetapan peringkat akreditasi berdasarkan hasil evaluasi, dan pemantauan pemenuhan syarat peringkat akreditasi. Tahap pertama ini harus dipersiapkan sebaik-baiknya oleh penyelenggara pendidikan tinggi.

Evaluasi data dan informasi yang dilakukan oleh BAN-PT dilakukan dengan cara melakukan visitasi atau penilaian langsung oleh asesor di institusi yang akan dinilai. Asesor akan meminta dokumen-dokumen yang dapat dijadikan bukti-bukti valid terkait pernyataan yang dibuat oleh institusi atau program studi pada laporan Evaluasi Diri (LED) dan Laporan Kinerja Perguruan Tinggi (LKPT). Umumnya dalam menghadapi proses akreditasi, perguruan tinggi mempersiapkan dokumen-dokumen terkait dengan akreditasi secara mendadak menjelang visitasi. Seharusnya dokumen-dokumen tersebut disiapkan secara teratur berdasarkan periode tertentu agar tidak menjadi masalah saat akan dinilai oleh BAN-PT.

Permasalahan terbesar dari perguruan tinggi dalam menghadapi akreditasi adalah pengelolaan dokumen pendukung akreditasi yang tidak baik. Adanya kesemrawutan penyimpanan dokumen-dokumen pendukung borang menjadi salah satu hambatan yang muncul (Radliya & Sidik, 2018). Dokumen tersebar pada beberapa unit dan dalam bentuk fisik sehingga cukup menyulitkan ketika dicari kembali, diikuti dengan masalah ketidakjelasan siapa pengelola dokumen-dokumen yang ada di perguruan tinggi. Saat dilakukan visitasi, dan diminta menyerahkan dokumen tertentu kepada asesor BAN-PT untuk diperiksa, tidak jarang pihak perguruan tinggi lupa tempat dan ciri-ciri fisik dokumen tersebut. Jika tidak dapat menunjukkan dokumen tersebut tentu berdampak negatif terhadap penilaian asesor.

Solusi alternatif yang dapat digunakan untuk mengatasi masalah kesemrawutan dokumen, keberadaan dan kemudahan dalam pencarian kembali dokumen-dokumen tersebut adalah dengan memanfaatkan teknologi informasi. Dokumen fisik diubah bentuknya menjadi digital kemudian disimpan dan dikelola dengan sistem repositori digital (*digital repository*). Repositori menyediakan tautan (*link*) untuk disematkan ke dalam dokumen LED dan LKPT yang dapat menampilkan dokumen secara *online*. Repositori digital menjadi sangat penting dan diperlukan. Pengembangan repositori secara cepat dapat dilakukan salah satunya menggunakan Extreme Programming.

Extreme Programming merupakan metode pengembangan sistem yang digunakan untuk membangun sebuah sistem aplikasi secara cepat dan singkat sesuai dengan kebutuhan daripada sistem yang ada. Metode ini sering digunakan dalam membangun sistem yang memerlukan waktu pengembangan yang relatif cepat

karena kebutuhan dari pada informasi yang juga cepat dan segera disediakan. Sehingga metode ini sangat cocok digunakan untuk melakukan pengembangan sistem repositori untuk penyimpanan dokumen akreditasi.

Berdasarkan uraian di atas, peneliti tertarik menerapkan Extreme Programming pada pengembangan repositori digital dokumen pendukung akreditasi institusi dan program studi berbasis web di STMIK Palangkaraya.

1.2. Perumusan Masalah

Rumusan masalah pada penelitian ini adalah bagaimana mengimplementasikan *Extreme Programming* pada pengembangan repositori digital dokumen pendukung akreditasi institusi dan program studi berbasis web di STMIK Palangkaraya?

1.3. Batasan Penelitian

Ruang lingkup penelitian pengembangan repositori digital ini dibatasi pada hal-hal berikut ini:

a. Sistem dikembangkan mengikuti proses dan siklus Extreme Programming.
b. Pengkodean menggunakan pendekatan berorientasi objek.
c. Berkas yang ditangani dan diproses oleh sistem adalah dokumen dengan format Portable Document Format (PDF).
d. Sistem menyediakan tautan (*link*) yang dapat digunakan dalam dokumen LED dan LKPT akreditasi institusi dan program studi.
e. Sistem menampilkan detail informasi dan konten dokumen (*preview*).
f. Pengelolaan dokumen dilakukan dengan sistem kategori.
g. Pengguna sistem diatur dengan hak akses yang berbeda-beda.
h. Antarmuka sistem menerapkan prinsip responsif terhadap lebar layar pengguna.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan produk aplikasi repositori digital dokumen pendukung akreditasi institusi dan program studi berbasis web dengan menerapkan metode Extreme Programming. Luaran yang diinginkan yaitu publikasi artikel pada jurnal nasional terakreditasi.

BAB II
TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Penelitian Relevan

Penelitian terkait dengan repositori digital pernah dilakukan oleh Nizar Rabbi Radliya dan Rangga Sidik tahun 2018 dengan judul "Rancang Bangun Sistem Repository Akreditasi Program Studi manajemen Informatika." Penelitian tersebut berfokus pada repositori dokumen akreditasi untuk program studi dengan tujuh standar borang. Pengembangan sistem dilakukan dengan model *waterfall* (Radliya & Sidik, 2018). Penelitian lain tentang repositori digital dilakukan oleh Yisti Vita Via, Fetty Tri Anggraeny dan Nurfiana tahun 2021 dengan judul "Perancangan Sistem Aplikasi Repositori Dokumen Digital sebagai Pendukung Borang IAPS 4.0 Kriteria 7." Penelitian ini menghasilkan rancangan dan implementasi desain *database* dan proses bisnis sistem (Via, Anggraeny, & Nurfiana, 2021). Vincentius Alfredo dan Meme Susilowati pada tahun 2021 meneliti dengan judul "Rancang Bangun Sistem Informasi Repositori Digital Dokumen Internal Berbasis Web." Fokus penelitian adalah pada dokumen-dokumen pada pemerintahan desa (Alfredo & Susilowati, 2021).

Sementara penelitian yang berkaitan dengan penyimpanan dokumen penunjang akreditasi pernah dilakukan oleh Heri Setiawan dan Sulistyowati (2022), berupa perancangan dan pengembangan media penyimpanan dengan memanfaatkan Google Drive API *(Application Programming Interface)*. Rancangan sistem dibuat untuk memudahkan implementasi ke dalam program agar dapat digunakan untuk mendukung kegiatan akreditasi pada Perguruan Tinggi IAIN Palangka Raya. Penelitian tersebut dibangun dengan membuat *user interface* yang dapat diakses oleh petugas akeditasi secara mudah tanpa mempelajari *interface* Google itu sendiri. Penelitian ini dibuat dengan User Interface/User Experience (UI/UX) yang dapat memudahkan dalam menyimpan dan menampilkan dokumen yang telah disimpan pada Google Drive tersebut.

Perbedaan mendasar antara beberapa penelitian relevan di atas dengan penelitian ini adalah pada objek yang akan didigitalisasi dan pengguna repositori digital yang

akan memanfaatkan sistem dalam penyusunan borang akreditasi. Selain itu, model pengembangan sistem yang peneliti gunakan adalah Extreme Programming, sehingga berbeda pada model dan proses pengembangan sistem yang digunakan oleh peneliti sebelumnya. Penelitian ini direncanakan menghasilkan produk berupa aplikasi atau sistem berbasis web yang dapat digunakan secara bersama oleh institusi dan program studi.

2.2. Landasan Teori

2.2.1. Implementasi

Kata "implementasi" dalam Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) Daring memiliki dua arti. Pertama secara umum berarti pelaksanaan; penerapan. Adapun kedua secara khusus pada bidang komputer, diartikan dengan pengembangan versi kerja sistem dari desain yang diberikan (Kemdikbud RI, 2023). Bidang komputer memiliki makna tersendiri terkait implementasi. Implementasi diartikan sebagai kegiatan mewujudkan rancangan yang telah disusun, prosesnya menggunakan bahasa komputer yang dipilih untuk menangani proses-proses yang dirancang. Sedangkan definisi lain dari implementasi adalah menulis kode program berdasarkan desain.

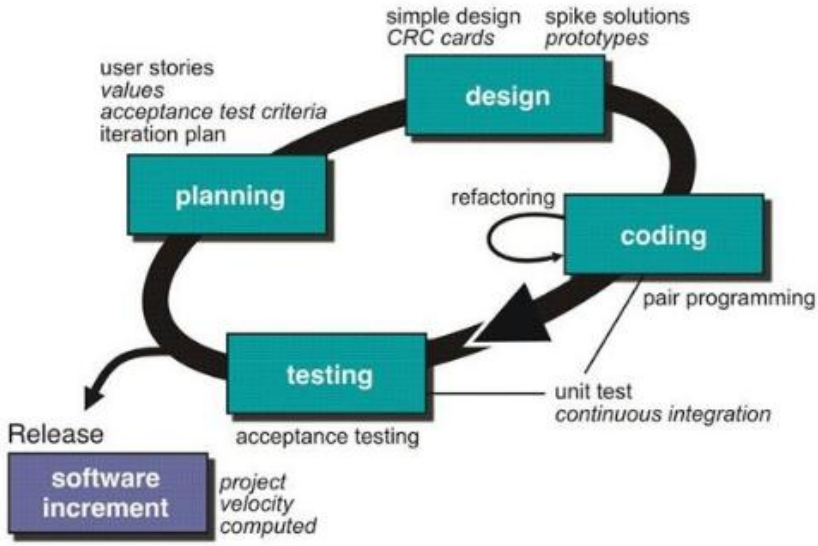
Singkatnya bahwa implementasi adalah penerapan suatu cara, teknik atau metode terhadap objek tertentu yang didesain akan menerima penerapan tersebut. Implementasi dalam konteks pengembangan sistem adalah melaksanakan tahap atau siklus proses pengembangan sesuai kaidah atau aturan dari metode yang digunakan.

2.2.2. Extreme Programming

Extreme Programming (XP) merupakan suatu pendekatan yang paling banyak digunakan untuk pengembangan perangkat lunak cepat, menawarkan tahapan dalam waktu relatif singkat sesuai dengan fokus yang akan dicapai pengembang (Borman, Priandika, & Edison, 2020) dan merupakan salah satu dari beberapa *agile software development methodologies* yang titik beratnya pada *coding* sebagai aktivitas utama dan proses pengembangan lebih responsif terhadap kebutuhan *customer* (Gumelar, Astuti, & Sunarni, 2018).

Selain itu dengan pengembangan sistem yang menyederhanakan setiap proses dalam tahapanya, maka metode XP menjadi lebih adaptif dan fleksibel (Ahmad, Borman, Fakhrurozi, & Caksana, 2020). Metode XP ini menggunakan pendekatan berorientasi objek sebagai paradigma pengembangannya dan layak untuk digunakan pada pengembangan aplikasi atau sistem informasi yang operasionalnya dibutuhkan secara cepat dan segera.

Proses dan tahapan atau siklus dalam XP meliputi perencanaan (*planning*), perancangan (*design*), penulisan kode program (*coding*) dan pengujian (*testing*) yang dilakukan secara iteratif atau berulang (Pressman, 2010:88) sebagaimana ditunjukkan pada Gambar 2.1.



Gambar 2.1. Proses dan siklus Extreme Programming.
Sumber: Pressman dalam Ricoida, Denny, & Santoso (2019)

Tahapan atau proses pada metode XP secara ringkas dapat dijelaskan sebagai berikut (Pressman, 2010:88-91):

a. *Planning* (perencanaan), yaitu mengumpulkan kebutuhan pengguna terkait input, proses dan *output* yang diharapkan dari sistem.
b. *Design* (perancangan), yaitu melakukan perancangan proses bisnis dalam sistem, *database* dan antarmuka secara sederhana menggunakan konsep berorientasi objek berdasarkan kebutuhan pengguna.
c. *Coding* (penulisan kode program), yaitu menerjemahkan rancangan atau desain ke dalam kode-kode program agar dapat dieksekusi dan dijalankan.

d. *Testing* (pengujian), dilakukan untuk mengetahui fungsionalitas sistem dan kesesuaiannya dengan kebutuhan pengguna.

2.2.3. Repositori Digital

Repositori menurut KBBI Daring memiliki makna tempat penyimpanan sesuatu (Kemdikbud RI, 2023). Repositori untuk data atau dokumen berbentuk fisik biasanya dalam bentuk rak, map, *filling cabinet*, lemari dan sejenisnya. Berbeda dengan data-data saat ini dalam bentuk *file* komputer, penyimpanannya tidak memerlukan rak atau map secara fisik. Bahkan dokumen dan data fisik mulai ditransformasikan bentuknya menjadi bentuk digital.

Vincentius Alfredo & Meme Susilowati (2021) menyebutkan bahwa digitalisasi data merupakan perubahan dari data manual atau hardcopy menjadi data digital atau *softcopy*, dan untuk menyimpan data digital secara tersentral diperlukan media penyimpanan yang sering disebut repositori. Repositori yang mengimpelementasikan teknologi informasi disebut sebagai *digital repository* atau repositori digital (Radliya & Sidik, 2018). Radova Vrana mendefinisikan *digital repository*, sebagaimana dikutip oleh Radliya & Sidik (2018) yaitu sebuah tipe sumber informasi yang diperoleh dari arsip digital yang berasal dari setiap aktivitas yang dilakukan oleh institusi/organisasi.

Oleh karena itu, repositori digital memiliki peran yang sangat penting dalam institusi, sehingga keberadaan berkas digital yang berbeda-beda dapat dengan mudah disimpan, dicari kembali dan dikelola.

2.2.4. Akreditasi

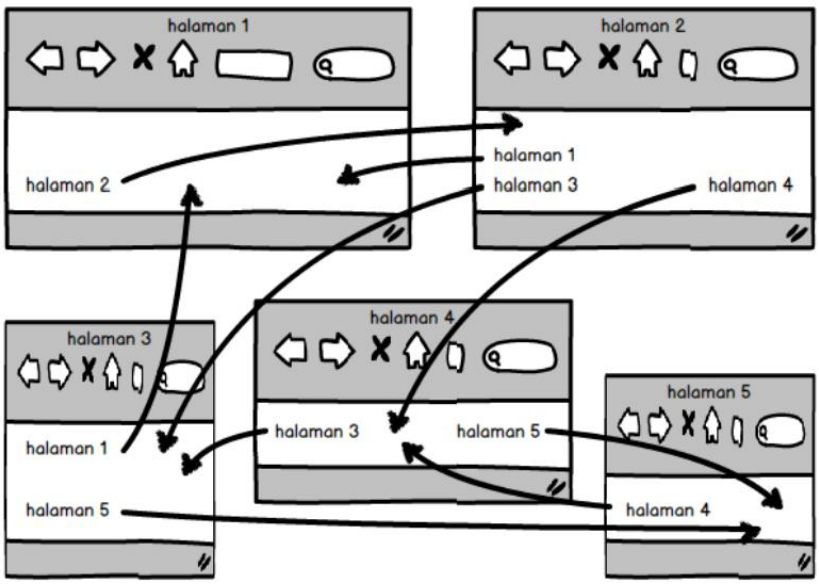
Akreditasi merupakan pengakuan terhadap lembaga pendidikan yang diberikan oleh badan yang berwenang setelah dinilai bahwa lembaga itu memenuhi syarat kebakuan atau kriteria tertentu (Kemdikbud RI, 2023) dan dapat menunjukkan kualitas institusi tersebut dalam melaksanakan program pendidikan dan mutu lulusan yang dihasilkannya (Radliya & Sidik, 2018). Akreditasi, baik untuk institusi perguruan tinggi maupun program studi di Indonesia dilakukan oleh Badan Akreditasi Nasional Pergurun Tinggi (BAN-PT). Namun saat ini sudah berdiri

beberapa Lembaga Akreditasi Mandiri (LAM) yang diakui oleh BAN-PT dan berhak melakukan penilaian akreditasi, baik terhadap institusi atau program studi.

Penyusunan borang (formulir) pengajuan akreditasi memerlukan dokumen-dokumen pendukung yang akan digunakan sebagai bukti dari proses pendidikan yang dilaksanakan pada sebuah perguruan tinggi. Oleh karenanya, dokumen pendukung akreditasi perlu disimpan dan dikelola secara baik agar mudah untuk dicari kembali dan diperbarui. Ketersedian dan kemudahan dalam mendapatkan dokumen pendukung akreditasi tentu akan mempercepat proses penyusunan borang sekaligus mempermudah pembuktian apa yang ditulis dalam borang.

2.2.5. Web

Web merupakan sebutan secara umum untuk World Wide Web (www), yaitu salah satu sumber daya yang ada di internet berupa halaman-halaman yang saling terhubung menggunakan *hyperlink* menggunakan bahasa standar HTML (HyperText Markup Language) yang dapat dibaca, diterjemahkan dan ditampilkan oleh web browser kepada pengguna (Erfan, 2018:2-3). Gambaran cara kerja *hyperlink* dari halaman-halaman web ditunjukkan pada Gambar 2.1. berikut.



Gambar 2.2. Gambaran *hyperlink* antarhalaman web.
Sumber: Erfan (2018:2)

Selain menggunakan bahasa standar HTML, halaman-halaman web bisa disemat atau disisipi bahasa *scripting* berupa kode program dan penggunaan *database* agar terbentuk halaman-halaman web yang bersifat dinamis (Erfan, 2020:5). Demikian pula dengan penggunaan skrip-skrip pengatur tampilan, dapat disematkan pada bahasa standar HTML agar halaman web terlihat lebih rapi dan mudah dijelajahi dan menarik untuk dilihat oleh pengujung.

Beberapa bahasa skrip dan *database* yang dapat digunakan dalam pembuatan halaman-halaman web dinamis adalah:

a. Bahasa skrip PHP, singkatan dari (PHP: Hypertext Preprocessor) merupakan salah satu bahasa skrip yang cocok digunakan untuk pengembangan web dan dapat disematkan dengan mudah ke dalam HTML (Hidayatullah, 2021:257). Kelebihan kolaborasi skrip PHP dan HTML adalah dapat membentuk halaman web menjadi lebih dinamis.
b. MySQL, merupakan salah satu DbMS (Database Management System) yang sudah banyak digunakan oleh *programmer* web (Hidayatullah, 2021:195). DbMS MySQL dapat digunakan untuk mengelola data baik menggunakan teknik DDL (Data Definition Language) untuk pengelolaan database atau DML (Data Manipulation Language) untuk mengolah dan memanipulasi data.
c. CSS (Cascading Style Sheet), merupakan mekanisme sederhana untuk menambahkan gaya ke dalam halaman web seperti font, warna, spasi dan lain-lain (World Wide Web Consortium (W3C), 2023). Halaman web akan lebih menarik jika dipadukan dengan CSS dalam bentuk framework, berupa pustaka yang memungkinkan perancangan desain halaman web menjadi lebih mudah dan sesuai standar CSS (Erfan, 2021). Salah satu CSS Framework yang umum digunakan adalah Bootstrap. Laman resminya menyebutkan Bootstrap adalah *toolkit* untuk *front-end* yang bersifat *open source*, dapat diperluas, penuh fitur, dapat dipakai secara cepat untuk merancang situs responsif (Bootstrap, 2023). Saat ini kemudahan penggunaan CSS Framework lebih maksimal dengan adanya *template* atau kerangka halaman web yang banyak disediakan secara gratis dan dapat digunakan dengan syarat-syarat tertentu.

BAB III
METODE PENELITIAN

3.1. Jenis Penelitian

Jenis penelitian yang digunakan adalah R&D (*Research and Development*), yaitu penelitian untuk menghasilkan suatu produk dan menguji keefektifannya (Sudaryono, 2015:9). Pendekatan yang digunakan oleh peneliti adalah kualitatif deskriptif, yaitu penelitian yang temuan-temuannya tidak diperoleh melalui prosedur statistik dan disajikan dalam bentuk deskripsi atau narasi (Yusuf, 2017:333), dan dideskripsikan suatu keadaan atau fenomena apa adanya (Sudaryono, 2015:8).

3.2. Lokasi Penelitian

Penelitian ini dilaksanakan pada institusi dan program studi di lingkungan STMIK Palangkaraya, beralamat di jalan G. Obos No. 114, Kelurahan Menteng, Kecamatan Jekan Raya, Kota Palangka Raya, Provinsi Kalimantan Tengah.

3.3. Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data merupakan metode atau cara yang dapat digunakan oleh peneliti untuk mengumpulkan data. Metode ini menunjuk suatu kata yang abstrak dan tidak diwujudkan dalam benda, tetapi hanya dapat diperlihatkan penggunaanya melalui: angket, wawancara, pengamatan, ujian (tes), dokumentasi, dan lainnya (Sudaryono, 2015:83). Penelitian yang menggunakan pendekatan kualitatif menjadikan peneliti sekaligus sebagai instrumen penelitian. Keberhasilan pengumpulan data banyak ditentukan oleh kemampuan peneliti dalam menghayati situasi sosial yang dijadikan fokus penelitian (Yusuf, 2017:372).

Adapun pengumpulan data dalam penelitian ini menggunakan beberapa teknik pengumpulan data, yaitu:

a. Observasi

   Observasi yaitu melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek yang diteliti baik dengan partisipasi maupun non partisipasi (Sudaryono, 2015:90). Peneliti menggunakan teknik ini dengan cara mengamati langsung

objek penelitian untuk mengetahui sistem atau cara dokumentasi dan pengarsipan dokumen pendukung akreditasi yang sedang berjalan saat ini.

b. Wawancara.

Wawancara adalah mengumpulkan data secara langsung dari responden dengan jumlah yang sedikit secara mendalam dan dilakukan secara lisan dalam pertemuan tatap muka secara individual (Sudaryono, 2015:88). Salah satu model wawancara dalam penelitian kualitatif adalah wawancara bebas, yaitu tanya jawab yang berpedoman pada tujuan penelitian, sehingga responden tidak menyadari sepenuhnya bahwa mereka sedang diwawancarai (Sudaryono, 2015:88-89). Peneliti memilih wawancara model bebas terhadap responden yang berkepentingan dan terlibat langsung dalam penanganan kegiatan akreditasi.

c. Dokumentasi.

Dokumen dalam penelitian kualitatif, tentang orang atau sekelompok orang, peristiwa atau kejadian dalam situasi sosial yang sesuai dan terkait dengan fokus penelitian adalah sumber yang sangat berguna (Yusuf, 2017:391). Dokumentasi ditujukan untuk memperoleh data langsung dari tempat penelitian meliputi buku, peraturan, laporan kegiatan, foto, film dokumenter, dan data yang relevan dengan penelitian, termasuk karya tulis akademis yang telah ada sebelumnya (Sudaryono, 2015:92). Peneliti menggunakan teknik ini dengan mengambil sampel dokumen yang relevan dengan penelitian dan mempelajari atribut-atribut yang melekat pada dokumen objek penelitian. Dokumen lain yang peneliti gunakan adalah artikel ilmiah, buku-buku dan data-data dari sumber lainnya seperti situs web dan dokumen-dokumen lainnya.

3.4. Analisis Data

Peneliti melakukan analisis data pada tahap semua tahap atau siklus Extreme Programming, dimulai saat menyusun perencanaan. Data yang dianalisis adalah data kebutuhan pengguna, kemudian disesuaikan dengan hasil hasil uji coba sistem secara berulang. Analisis data dilakukan untuk memastikan kebutuhan pengguna dapat ditangani dan diimplementasikan ke dalam sistem. Analisis data dikelompokkan dalam analisis kebutuhan sebagai berikut:

a. Analisis kebutuhan input, berupa atribut dokumen pendukung akreditasi.
b. Analisis kebutuhan proses, berupa desain antarmuka dan alur kerja sistem, hak akses terhadap sistem dan dokumen di dalamnya.
c. Analisis kebutuhan *output*, berupa desain laporan ringkasan statistik, rekapitulasi.

3.5. Tahapan Penelitian

Tahapan penelitian yang dilakukan disesuaikan dengan jenis penelitian R&D yang kemudian dikolaborasikan dengan siklus Extreme Programming, didapatkan ringkasan tahapan penelitian sebagai berikut:

a. *Planning* (perencanaan). Melakukan identifikasi masalah, merumuskan dan membatasi lingkup masalah. Melakukan studi kepustakaan dan mengkaji teori-teori yang mendasari penelitian, merumuskan hipotesis, menentukan desain penelitian. Mengumpulkan data seperti kebutuhan pengguna terkait input, proses dan *output* yang diharapkan dari sistem.
b. *Design* (perancangan). Membuat rancangan sistem sederhana menggunakan konsep berorientasi objek berdasarkan kebutuhan pengguna.
c. *Coding* (penulisan kode program). Menerjemahkan desain ke dalam kode-kode program agar dapat dieksekusi dan dijalankan.
d. *Testing* (pengujian). Melakukan uji coba dan merevisi secara berulang, uji coba lapangan, finalisasi, diseminasi dan implementasi produk. Menyusun laporan penelitian dan publikasi hasil penelitian.

BAB IV
BIAYA DAN JADWAL PENELITIAN

4.1. Anggaran Biaya

Sumber dana penelitian ini diusulkan berasal dari STMIK Palangkaraya dengan total biaya sebesar Rp 2.650.000,- (dua juta enam ratus lima puluh ribu rupiah). Perincian rencana anggaran tersebut terbagi dalam 3 (tiga) bagian termasuk rincian biaya untuk keperluan luaran wajib, sebagaimana ditunjukkan pada Tabel 2.1. berikut ini:

Tabel 4.1. Rincian Rencana Anggaran Biaya Penelitian.

1	Honorarium				
	Honor	Honor/Jam (Rp)	Waktu (Jam/ Minggu)	Minggu	Honor (Rp)
	Pengumpulan data	1.500	5	16	120.000
	Analisis data	1.500	5	16	120.000
	Perancangan proses bisnis	1.500	5	16	120.000
	Perancangan antarmuka	2.000	5	16	160.000
	Pengembangan Sistem	4.500	5	16	360.000
	Pengujian sistem	2.500	5	16	200.000
				Sub total 1 (Rp)	1.080.000
2	Pembelian Habis Pakai				
	Material	Justifikasi pembelian	Kuantitas	Harga Satuan (Rp)	Harga Peralatan Penunjang (Rp)
	Cetak naskah proposal	50 lembar	2	1.000	100.000
	Penggandaan proposal	50 lembar	3	200	30.000
	Penjilidan proposal	3 buah	3	10.000	30.000
	Cetak naskah laporan	100 lembar	2	1.000	200.000
	Penggandaan laporan	100 lembar	3	200	60.000
	Penjilidan laporan	3 buah	3	15.000	45.000
	Meterai	3 buah	3	10.000	30.000

	USB Flashdisk	3 buah	3	75.000	225.000
				Sub total 2 (Rp)	720.000
3	Lain-lain				
	Material	Justifikasi	Kuantitas	Harga Satuan (Rp)	Total Harga (Rp)
	Layanan DNS Server dan Hosting	1 paket	1	350.000	350.000
	Luaran wajib (publikasi artikel jurnal	1 artikel	1	500.000	500.000
				Sub Total 3 (Rp)	850.000
				Total Anggaran yang Diperlukan 1+2+3 (Rp)	2.650.000

4.2. Jadwal Penelitian

Penelitian ini direncanakan berlangsung selama 6 (enam) bulan yang terdiri dari beberapa tahap penelitian yang disesuaikan dan dikombinasikan dengan siklus/proses pengembangan sistem menggunakan Extreme Programming. Jadwal penelitian yang direncanakan ditunjukkan pada Tabel 2.2. berikut:

Tabel 4.2. Jadwal Penelitian.

No	Kegiatan	Bulan ke					
		1	2	3	4	5	6
1	Perencanaan	v	v	v			
2	Perancangan		v	v	v		
3	Penulisan kode program		v	v	v	v	
4	Pengujian			v	v	v	
5	Penulisan laporan				v	v	v
6	Publikasi artikel						v

DAFTAR PUSTAKA

Ahmad, I., Borman, R. I., Fakhrurozi, J., & Caksana, G. G. (2020). *Software Development dengan Extreme Programming (XP) pada Aplikasi Deteksi Kemiripan Judul Skripsi Berbasis Android*. INOVTEK Polbeng - Seri Informatika, 5(2), 297–307. https://doi.org/10.35314/isi.v5i2.1654

Alfredo, V., & Susilowati, M. (2021). *Rancang Bangun Sistem Informasi Repositori Digital Dokumen Internal Berbasis Web*. Kurawal - Jurnal Teknologi, Informasi Dan Industri, 4(2), 169–182. https://doi.org/10.33479/kurawal.v4i2.467

Bootstrap. (2023). *Bootstrap—The most popular HTML, CSS, and JS library in the world*. Diambil 3 Februari 2023, dari https://getbootstrap.com/

Borman, R. I., Priandika, A. T., & Edison, A. R. (2020). *Implementasi Metode Pengembangan Sistem Extreme Programming (XP) pada Aplikasi Investasi Peternakan*. JUSTIN (Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi), 8(3), 272–277. https://doi.org/10.26418/justin.v8i3.40273

Erfan, M. (2018). *BHC Book Series: Pemrograman Web (PDO+MySQL)*. Yogyakarta: Diandra Kreatif.

Erfan, M. (2020). *BHC Book Series: Praktis Web Statis*. Yogyakarta: Mirrabuana Media.

Erfan, M. (2021). *Aplikasi Laporan Kehadiran Dosen dan Karyawan STMIK Palangkaraya*. Jurnal SAINTEKOM, 11(1), 52–61. https://doi.org/10.33020/saintekom.v11i1.187

Gumelar, T., Astuti, R., & Sunarni, A. T. (2018). *Sistem Penjualan Online dengan Metode Extreme Programming*. Telematika MKOM, 9(2), 87–90.

Hidayatullah, P. (2021). *Pemrograman Web (3 ed.)*. Bandung: Penerbit INFORMATIKA.

Kemdikbud RI. (2023). *Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) versi Daring*. Diambil dari https://kbbi.kemdikbud.go.id/

Mizwar, Hariyady, & Basuki, S. (2020). *Desain dan Implementasi Sistem Akreditasi Institusi Perguruan Tinggi (AIPT) Standar 3 Berbasis KPI*. Jurnal Repositor, 2(9), 1195–1202. https://doi.org/10.22219/repositor.v2i9.520

Radliya, N. R., & Sidik, R. (2018). *Rancang Bangun Sistem Repository Akreditasi Program Studi Manajemen Informatika*. Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA), 8(2). https://doi.org/10.34010/jamika.v8i2.1030

Ricoida, D. I., Denny, & Santoso, S. (2019). *Sistem Informasi Penilaian Kinerja Dosen dengan Metode Extreme Programming (Studi Kasus: STMIK MDP)*. Jatisi, 5(2), 219–228. https://doi.org/10.35957/jatisi.v5i2.147

Setiawan, H., & Sulistyowati, S. (2022). *Perancangan Sistem Data Pendukung Akreditasi Fakultas Ushuluddin, Adab dan Da'wah IAIN Palangka Raya: Design Of A Supporting Data System For Accreditation Of The Faculty Of Ushuluddin, Adab, And Da'wah IAIN Palangka Raya*. Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi, 4(2), 73–77. https://doi.org/10.33084/jsakti.v4i2.3655

Sudaryono. (2015). *Metodologi Riset di Bidang IT (Panduan Praktis, Teori dan Contoh Kasus)*. Yogyakarta: Penerbit ANDI.

Yusuf, M. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan Penelitian Gabungan*. Jakarta: Kencana.

World Wide Web Consortium (W3C). (2023). *Cascading Style Sheets*. Diambil 3 Februari 2023, dari https://www.w3.org/Style/CSS/Overview.en.html

Via, Y. V., Anggraeny, F. T., & Nurfiana. (2021). *Perancangan Sistem Aplikasi Repositori Dokumen Digital sebagai Pendukung Borang IAPS 4.0 Kriteria 7*. JUPITER (Jurnal Penelitian Ilmu dan Teknik Komputer), 13(2), 123–129. https://doi.org/10.5281/3753.jupiter.2021.10

LAMPIRAN

Lampiran 1. Susunan Tim Peneliti dan Pembagian Tugas

No	Nama/ NIDN/NIM	Instansi Asal	Bidang Ilmu	Alokasi waktu (jam/ minggu)	Uraian Tugas
1	Sulistyowati, S.Kom., M.Cs./ 0516128201	STMIK Palangkaraya	Teknik Informatika	5	1. Penyusunan proposal 2. Pengumpulan data dan analisis data 3. Perancangan antarmuka 4. Pengujian sistem 5. Penyusunan laporan 6. Seminar hasil
2	Suparno, M.Kom./ 1104016902	STMIK Palangkaraya	Manajemen Informatika	5	1. Perancangan proses bisnis 2. Pengujian sistem 3. Seminar hasil 4. Penyusunan artikel untuk publikasi jurnal
3	Muhammad Erfan, S.Kom., M.E./ 1127118101	STMIK Palangkaraya	Sistem Informasi	5	1. Pengolahan data dan analisis data 2. Perancangan proses bisnis 3. Perancangan antarmuka 4. Pengembangan sistem 5. Pengujian sistem 6. Seminar hasil
4	Muhammad Halim Ismail/ C1957201020	STMIK Palangkaraya	Sistem Informasi	3	1. Pengumpulan Data 2. Pengujian Sistem 3. Perancangan Antarmuka
5	Muhammad Yasir Assarbini/ C1955201032	STMIK Palangkaraya	Teknik Informatika	3	1. Pengumpulan Data 2. Analisis Data 3. Pengujian Sistem
6	Devrian Anwar/ E2057401001	STMIK Palangkaraya	Manajemen Informatika	3	1. Pengumpulan Data 2. Pengujian Sistem

Lampiran 2. Biodata Tim Peneliti

BIODATA KETUA PENELITI

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Sulistyowati, S.Kom., M.Cs.
2	Jenis Kelamin	Perempuan
3	Jabatan Fungsional	Lektor
4	NIK	198212162007002
5	NIDN	0516128201
6	Tempat, Langgal Lahir	Blitar, 16 Desember 1982
7	Email	sulistyowatipn@gmail.com
8	Ponsel	081345372428
9	Alamat Kantor	Jl. G. Obos No. 114 Palangka Raya
10	Telepon/Faks Kantor	0536-3225515/0536-3224593
11	Lulusan yang telah dihasilkan	
12	Mata kuliah yang diampu	Data Mining Jaringan Syaraf Tiruan

B. Riwayat Pendidikan

	S1	S2
Nama PT	STMIK Akakom Yogyakarta	Universitas Gadjah mada Yogyakarta
Bidang Ilmu	Sistem Informasi	Ilmu Komputer
Tahun Masuk-Lulus	2001 - 2005	2011-2013
Judul Skripsi/Tesis	Sistem Pemesanan Kamar pada Hotel Inna Tretes Berbasis Web	Peramalan Kejadian Luar Biasa Campak Menggunakan Gabungan Metode JST Back Propagation dan CART
Nama Pembimbing	Indra Yatini, M.Kom. Dara Kusuma, S.E., M.M.	Drs. Edi Winarko, Ph.D.

C. Pengalaman Penelitian dalam 5 Tahun Terakhir

No	Tahun	Judul Penelitian	Pendanaan	
			Sumber	Jumlah (Rp)
1	2019	Analisa Dan Perancangan Aplikasi Surat Menyurat Pada Badan Meteorologi, Klimatologi dan Geofisika (BMKG) Palangka Raya Berbasis Web	Mandiri	4.000.000
2	2019	Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan Huruf, Angka, Dan Warna Bahasa Inggris Berbasis Android	Mandiri	

No	Tahun	Judul Penelitian	Pendanaan	
			Sumber	Jumlah (Rp)
3	2020	Penerapan Jaringan Syaraf Tiruan Metode Hopfield Untuk Prediksi Cuaca di Kota Palangka Raya	Mandiri	
4	2020	Weighted Product dalam menentukan Penerima bantuan program keluarga harapan pada Desa Hanjak Maju Pulang Pisau	Mandiri	3.000.000
5	2021	Kerangka Kerja Pelatihan Cybersecurity Untuk Siswa Sekolah Menengah Pertama dan Atas (SMP-SMA)	STMIK Palangka Raya	3.000.000
6	2022	Aplikasi Game Edukasi Matematika Tingkat Dasar Berbasis Android	STMIK Palangka Raya	3.000.000
7	2022	Media Informasi Peraga Alat Fitness Berbasis Multimedia	Mandiri	3.000.000
8	2022	Perancangan sistem data pendukung akreditasi fakultas ushuluddin, adab dan da'wah iain palangka raya	Mandiri	3.000.000

D. Pengalaman Pengabdian kepada Masyarakat dalam 5 Tahun Terakhir

No	Tahun	Judul Pengabdian	Pendanaan	
			Sumber	Jumlah (Rp)
1	2020	Peningkatan mutu kinerja prajurit TNI-AD Raider 631 Yonif Antang dalam bidang administrasi perkantoran di palangka raya	STMIK Palangkaraya	2.000.000

E. Publikasi Artikel Ilmiah dalam 5 Tahun Terakhir

No	Judul Artikel Ilmiah	Nama Jurnal	Vol/Nomor/Tahun
1	Aplikasi Surat Menyurat Pada Badan Meteorologi, Klimatologi dan Geofisika (BMKG) Palangka Raya Berbasis Web	Jsakti	2019
2	Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan Huruf, Angka, Dan Warna Bahasa Inggris Berbasis Android	Jsakti	2019
3	Penerapan Jaringan Syaraf Tiruan Metode Hopfield Untuk Prediksi	Jsakti	2020

No	Judul Artikel Ilmiah	Nama Jurnal	Vol/Nomor/Tahun
	Cuaca di Kota Palangka Raya		
4	Weighted Product dalam menentukan Penerima bantuan program keluarga harapan pada Desa Hanjak Maju Pulang Pisau	Jsakti	2020
5	Kerangka Kerja Pelatihan Cybersecurity Untuk Siswa Sekolah Menengah Pertama dan Atas (SMP-SMA)	Jsakti	2021
6	Aplikasi Game Edukasi Matematika Tingkat Dasar Berbasis Android	Jsakti	2021
7	Media Informasi Peraga Alat Fitness Berbasis Multimedia	Jsakti	2022
8	Perancangan sistem data pendukung akreditasi fakultas Ushuluddin, Adab dan Da'wah IAIN Palangka raya	Jsakti	2022

F. Pemakalah Seminar Ilmiah (Oral Presentation) dalam 5 Tahun Terakhir

No	Nama Temu Ilmiah/Seminar	Judul Artikel Ilmiah	Waktu dan Tempat
1			

G. Karya Buku dalam 5 Tahun Terakhir

No	Judul Buku	Tahun	Jumlah Halaman	Penerbit
1				

H. Perolehan HKI dalam 10 Tahun Terakhir

No	Judul/Tema HKI	Tahun	Jenis	Nomor P/ID
1				

I. Pengalaman merumuskan kebijakan publik/rekayasa sosial lainnya dalam 10 Tahun Terakhir

No	Judul/Tema/Jenis Rekayasan Sosial lainnya yang telah diterapkan	Tahun	Tempat Penerapan	Respon Masyarakat
1				

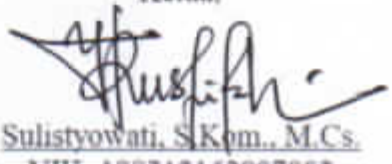
J. Penghargaan dalam 10 Tahun Terakhir (dari pemerintah, asosiasi atau institusi lainnya)

No	Jenis Penghargaan	Institusi Pemberi Penghargaan	Tahun
1			

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila dikemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima saksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan penugasan penelitian.

Palangka Raya, 11 Februari 2023
Ketua,



Sulistyowati, S.Kom., M.Cs.
NIK. 198212162007002

BIODATA ANGGOTA PENELITI

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Suparno, M.Kom.
2	Jenis Kelamin	Laki-Laki
3	Jabatan Fungsional	Asisten Ahli
4	NIK	196901041995105
5	NIDN	1104016902
6	Tempat, Langgal Lahir	Palangka Raya, 04 Januari 1969
7	Email	endustong@gmail.com
8	Ponsel	0852 5271 1174
9	Alamat Kantor	Jl. G. Obos No. 114 Palangka Raya
10	Telepon/Faks Kantor	0536-3225515/0536-3224593
11	Lulusan yang telah dihasilkan	
12	Mata kuliah yang diampu	Pemrograman Web Desain Pemrograman Web Lanjut

B. Riwayat Pendidikan

	S1	S2
Nama PT	STMIK PALANGKARAYA	STMIK AMIKOM
Bidang Ilmu	Sistem Informasi	Teknik Informatika
Tahun Masuk-Lulus	2008 – 2011	2013 – 2016
Judul Skripsi/Tesis	Informasi Hasil Ujian Akhir Semester Berbasis Web Menggunakan PHP dan MySQL	Analisis Sistem Informasi Pengelolaan Skripsi Mahasiswa STMIK Palangkaraya Berbasis Web
Nama Pembimbing	Drs. H. Janu Pinardi, M.Si. Drs. Dawid Mathias	Dr. Sushermanto, M.Kom. Dr. Wahyudi

C. Pengalaman Penelitian dalam 5 Tahun Terakhir

No	Tahun	Judul Penelitian	Pendanaan	
			Sumber	Jumlah
1				

D. Pengalaman Pengabdian kepada Masyarakat dalam 5 Tahun Terakhir

No	Tahun	Judul Pengabdian	Pendanaan	
			Sumber	Jumlah
1				

E. Publikasi Artikel Ilmiah dalam 5 Tahun Terakhir

No	Judul Artikel Ilmiah	Nama Jurnal	Vol/Nomor/Tahun
1			

F. Pemakalah Seminar Ilmiah (Oral Presentation) dalam 5 Tahun Terakhir

No	Nama Temu Ilmiah/Seminar	Judul Artikel Ilmiah	Waktu dan Tempat
1			

G. Karya Buku dalam 5 Tahun Terakhir

No	Judul Buku	Tahun	Jumlah Halaman	Penerbit
1				

H. Perolehan HKI dalam 10 Tahun Terakhir

No	Judul/Tema HKI	Tahun	Jenis	Nomor P/ID
1				

I. Pengalaman merumuskan kebijakan publik/rekayasa sosial lainnya dalam 10 Tahun Terakhir

No	Judul/Tema/Jenis Rekayasan Sosial lainnya yang telah diterapkan	Tahun	Tempat Penerapan	Respon Masyarakat
1				

J. Penghargaan dalam 10 Tahun Terakhir (dari pemerintah, asosiasi atau institusi lainnya)

No	Jenis Penghargaan	Institusi Pemberi Penghargaan	Tahun
1			

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila dikemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima saksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan penugasan penelitian.

Palangka Raya, 11 Februari 2023
Anggota,

Suparno, M.Kom.
NIK. 196901041995105

BIODATA ANGGOTA PENELITI

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Muhammad Erfan, S.Kom. M.E.
2	Jenis Kelamin	Laki-Laki
3	Jabatan Fungsional	Tenaga Pengajar
4	NIK	198111272010107
5	NIDN	1127118101
6	Tempat, Langgal Lahir	Alabio, 27 November 1981
7	Email	muhammad651@gmail.com
8	Ponsel	085249609789
9	Alamat Kantor	Jl. G. Obos No. 114 Palangka Raya
10	Telepon/Faks Kantor	0536-3225515/0536-3224593
11	Lulusan yang telah dihasilkan	-
12	Mata kuliah yang diampu	● Metodologi Penelitian ● Dasar Manajemen dan Bisnis ● Pemrograman Web ● Pemrograman Berorientasi Objek ● Pemrograman Mobile ● Sistem Keamanan ● Aplikasi Teknologi Informasi

B. Riwayat Pendidikan

	S1	S2
Nama PT	STMIK Palangkaraya	IAIN Palangka Raya
Bidang Ilmu	Sistem Informasi	Ekonomi Syariah
Tahun Masuk-Lulus	2007-2011	2019-2021
Judul Skripsi/Tesis	*Referral System* untuk Meningkatkan Penghasilan *Online* Gratis Menggunakan PHP, MySQL dan CSS	Eksistensi dan Implementasi Nilai-Nilai *Khiyar* pada *Marketplace* Jual Beli Daring di Situs Bukalapak
Nama Pembimbing	H. Abdul Qodir, M.Pd Yan Friskantoni, S.Si.	Prof. Dr. Ahmad Dakhoir, M.H.I. Dr. H. Mazrur, M.Pd.

C. Pengalaman Penelitian dalam 5 Tahun Terakhir

No	Tahun	Judul Penelitian	Pendanaan	
			Sumber	Jumlah
1				

D. Pengalaman Pengabdian kepada Masyarakat dalam 5 Tahun Terakhir

No	Tahun	Judul Pengabdian	Pendanaan	
			Sumber	Jumlah
1				

E. Publikasi Artikel Ilmiah dalam 5 Tahun Terakhir

No	Judul Artikel Ilmiah	Nama Jurnal	Vol/Nomor/Tahun
1	Spirit Filantropi Islam dalam Tindakan Sosial Rasionalitas Nilai Max Weber	Jesya	4/1/2020
2	Aplikasi Laporan Kehadiran Dosen dan Karyawan STMIK Palangkaraya	Jurnal SAINTEKOM	11/1/2021
3	Spirit Filantropi Islam dalam Aktivitas Sosial di Masa Pandemi Covid-19	OIKONOMIKA	2/2/2022
4	Analisis *Shariah Compliance* Pengajuan Komplain di Bukalapak	Al-Iqtishod	3/2/2022

F. Pemakalah Seminar Ilmiah (Oral Presentation) dalam 5 Tahun Terakhir

No	Nama Temu Ilmiah/Seminar	Judul Artikel Ilmiah	Waktu dan Tempat
1	Pembekalan Pengelola Jurnal	Pembekalan Pengelola Jurnal Online Guru Harati	30 Juni 2022, SMPN-2 Palangka Raya
2	Workshop Penulisan Artikel Jurnal Online	Workshop Penulisan Artikel Jurnal Online Guru Harati (Registration & Submission)	14 Juli 2022, SMPN 2 Palangka Raya
3	Workshop Pendampingan Pengelola Jurnal	Editorial Jurnal Online	11 Agustus 2022, Poltekkes Kemenkes Palangka Raya
4	Pelatihan Manajemen Referensi	Pemanfaatan Aplikasi Manajemen Referensi Open Source Zotero dalam Penulisan Karya Ilmiah	10 Novermber 2022, Pascasarjana IAIN Palangka Raya
5	Pelatihan Manajemen Referensi	Pemanfaatan Aplikasi Manajemen Referensi Open Source Zotero	1 Desember 2022, Pascasarjana IAIN Palangka Raya
6	Workshop Pekan Ilmiah Program Studi Sistem Informasi	Penggunaan Aplikasi Manajemen Referensi Zotero	25 Januari 2023, STMIK Palangkaraya

G. Karya Buku dalam 5 Tahun Terakhir

No	Judul Buku	Tahun	Jumlah Halaman	Penerbit
1	*BHC Book Series*: Pemrograman Web (PDO+MySQL)	2018	174	Diandra Kreatif
2	*BHC Book Series*: Praktis Web Statis	2020	224	Mirrabuana

No	Judul Buku	Tahun	Jumlah Halaman	Penerbit
				Media
3	*Khiyar* dalam Jual Beli *Online* (Eksistensi, Implementasi dan *Shariah Compliance*)	2022	220	Diandra Kreatif

H. Perolehan HKI dalam 10 Tahun Terakhir

No	Judul/Tema HKI	Tahun	Jenis	Nomor P/ID
1	Spirit Filantropi Islam dalam Tindakan Sosial Rasionalitas Max Weber	2021	Karya Tulis (Artikel)	EC00202162658

I. Pengalaman merumuskan kebijakan publik/rekayasa sosial lainnya dalam 10 Tahun Terakhir

No	Judul/Tema/Jenis Rekayasan Sosial lainnya yang telah diterapkan	Tahun	Tempat Penerapan	Respon Masyarakat
1				

J. Penghargaan dalam 10 Tahun Terakhir (dari pemerintah, asosiasi atau institusi lainnya)

No	Jenis Penghargaan	Institusi Pemberi Penghargaan	Tahun
1			

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila dikemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima saksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan penugasan penelitian.

Palangka Raya, 11 Februari 2023
Anggota,

Muhammad Erfan, S.Kom, M.E.
NIK. 198111272010107

BIODATA ANGGOTA PENELITI

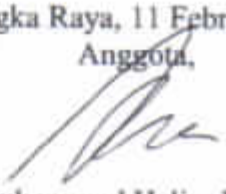
Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Muhammad Halim Ismail
2	Jenis Kelamin	Laki-Laki
3	NIM	C1957201020
4	Program Studi	Sistem Informasi
5	Tempat, Langgal Lahir	Buntok, 9 November 1999
6	Email	halimismail4687@gmail.com
7	Ponsel	081346363903
8	Alamat Kampus	Jl. G. Obos No. 114 Palangka Raya
9	Telepon/Faks Kampus	0536-3225515/0536-3224593

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila dikemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima saksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan penugasan penelitian.

Palangka Raya, 11 Februari 2023
Anggota,



Muhammad Halim Ismail
NIM. C1957201020

BIODATA ANGGOTA PENELITI

Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Muhammad Yasir Assarbini
2	Jenis Kelamin	Laki-Laki
3	NIM	C1955201032
4	Program Studi	Teknik Informatika
5	Tempat, Langgal Lahir	Palangka Raya, 7 Mei 2000
6	Email	muhammadyasirassarbini@gmail.com
7	Ponsel	08972742901
8	Alamat Kampus	Jl. G. Obos No. 114 Palangka Raya
9	Telepon/Faks Kampus	0536-3225515/0536-3224593

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila dikemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima saksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan penugasan penelitian.

Palangka Raya, 11 Februari 2023
Anggota,

Muhammad Yasir Assarbini
NIM. C1955201032

BIODATA ANGGOTA PENELITI

Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Devrian Anwar
2	Jenis Kelamin	Laki-Laki
3	NIM	E2057401001
4	Program Studi	Manajemen Informatika
5	Tempat, Langgal Lahir	Malang, 10 Desember 1998
6	Email	devriananwar2@gmail.com
7	Ponsel	081251123487
8	Alamat Kampus	Jl. G. Obos No. 114 Palangka Raya
9	Telepon/Faks Kampus	0536-3225515/0536-3224593

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila dikemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima saksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan penugasan penelitian.

Palangka Raya, 11 Februari 2023
Anggota,

Devrian Anwar
NIM. E2057401001

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No. 114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3224593 Palangka Raya
Email: humas@stmikplk.ac.id - website: www.stmikplk.ac.id

SURAT PERNYATAAN
KETUA PENGUSUL

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama	:	Sulistyowati, S.Kom., M.Cs.
NIDN	:	0516128201
Pangkat/Golongan	:	Penata Tingkat I/III.d
Jabatan Fungsional	:	Lektor (300)

dengan ini menyatakan bahwa porposal saya dengan judul:

Implementasi Extreme Programming pada Pengembangan Repositori Digital Dokumen Pendukung Akreditasi Institusi dan Program Studi Berbasis Web di STMIK Palangkaraya

yang diusulkan dalam skema penelitian untuk tahun anggaran 2023 bersifat orisinal dan belum pernah dibiayai oleh lembaga/sumber dana lain.

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidak sesuaian dengan penyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai ketentuan yang berlaku dan mengembalikan seluruh biaya penugasan yang sudah saya terima ke kas STMIK Palangkaraya.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan sebenar-benarnya.

Palangka Raya, 11 Februari 2023

Menyetujui:
Kepala UP3M,

Rosmiati, M.Kom
NIK.197810102005003

Yang Menyatakan,

Sulistyowati, S.Kom., M.Cs.
NIK.198212162007002