PERENCANAAN PEMBUATAN APLIKASI PANDUAN SHALAT LENGKAP DAN DO'A HARIAN BERBASIS ANDROID

TUGAS AKHIR

Disusun untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Strata I
Pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya



OLEH

RAHAYU ANGGITA ASTRI
NIM C1857201048
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
2022

PERENCANAAN PEMBUATAN APLIKASI PANDUAN SHALAT LENGKAP DAN DO'A HARIAN BERBASIS ANDROID

TUGAS AKHIR

Disusun untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Pada Program Strata I
Pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya

OLEH

RAHAYU ANGGITA ASTRI
NIM C1857201048
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
2022

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertandatangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Rahayu Anggita Astri

NIM : C1857201048

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul :

PERENCANAAN PEMBUATAN APLIKASI PANDUAN SHALAT LENGKAP DAN DO'A HARIAN BERBASIS ANDROID

Adalah hasil karya saya dan bukan merupakan duplikasi sebagian atau seluruhnya dari karya orang lain, kecuali bagian yang bersumber informasi dicantumkan.

Pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya secara sadar dan bertanggung jawab dan saya bersedia menerima sanksi pembatalan Tugas Akhir apabila terbukti melakukan duplikasi terhadap Tugas Akhir atau karya ilmiah yang sudah ada.

Palangkaraya, 17 September 2022

Yang membuat pernyataan,



RAHAYU ANGGITA ASTRI

PERSETUJUAN

PERENCANAAN PEMBUATAN APLIKASI PANDUAN SHALAT LENGKAP DAN DO'A HARIAN BERBASIS ANDROID

Tugas Akhir ini telah Disetujui untuk Diujikan

Pada Tanggal 29 Juni 2022

Pembimbing I,

Hafiz Riyadli, M.Kom.
NIK. 198604042010103

Pembimbing II,

Herkules, S.Kom., M.Cs.
NIK. 198510042010106

Mengetahui,
Ketua STMIK Palangkaraya,

Suparno, M.Kom.
NIK. 196901041995105

PENGESAHAN

PERENCANAAN PEMBUATAN APLIKASI PANDUAN SHALAT LENGKAP DAN DO'A HARIAN BERBASIS ANDROID

Tugas Akhir ini telah Diuji, Dinilai dan Disahkan

Oleh Tim Penguji Pada Tanggal 17 September 2022

Tim Penguji Tugas Akhir :

1. Agung Prabowo, S.Kom., M.MSI
   Ketua .....
2. Norhayati, M. Pd
   Sekretaris .....
3. Rommi Kaestria, M.Kom.
   Anggota .....
4. Hafiz Riyadli, M.Kom.
   Anggota .....
5. Herkules, S.Kom., M.Cs.
   Anggota .....



MOTTO DAN PERSEMBAHAN

"Jika seluruh rencana kita tidak terjadi seperti yang diharapkan, tersenyum dan ingatlah bahwa manusia mendesain dengan cita-cita, sedangkan Allah mendesain dengan cinta."

"Angin tidak berhembus untuk menggoyangkan pepohonan, melainkan menguji kekuatan akarnya."

(Ali Bin Abi Thalib)

Ku Persembahkan untuk :

- Kedua orang tuaku tercinta, Bapak Suparno dan Ibu Siti Mutmainah yang tak pernah berhenti mendo'akan dan mendukungku hingga sampai saat ini aku dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini tepat pada waktunya.
- Teruntuk diriku, terimakasih untuk semangat dan tetap kuat berjuang hingga sejauh ini.
- Teman-teman yang selalu memberikan semangat serta dukungan agar aku selalu kuat dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

INTISARI

Rahayu Anggita Astri, C1857201048, 2022. *Perencanaan Pembuatan Aplikasi Panduan Shalat Lengkap dan Do'a Harian Berbasis Android*, Pembimbing I Hafiz Riyadli, M.Kom., Pembimbing II Herkules, S.Kom., M.Cs.

Shalat merupakan kewajiban bagi setiap umat islam, yang mana pada saat ini telah diajarkan di sekolah dan diberbagai lingkungan masyarakat seperti masjid, TKA-TPA, dan lain-lain. Namun kebanyakan referensi mengenai tata cara shalat dan do'a harian masih menggunakan media cetak. Sedangkan kebanyakan orang lebih memilih kemudahan dan efisiensi dari pada membaca sebuah buku, misalnya dengan menggunakan ponsel cerdas atau smartphone.

Jenis penelitian yang penulis gunakan adalah penelitian kualitatif. Kemudian, untuk metode pengembengan dalam penelitian ini menggunakan *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC). Kegiatan yang dilakukan pada tahapan MDLC ini adalah sebagai berikut: Konsep *(Concept)*, Desain *(Design)*, Pengumpulan Bahan *(Material Collecting)*, Pembuatan *(Assembly)*.Hasil dari penelitian ini berupa sebuah desain sistem yang dibuat sebagai gambaran aplikasi.

Desain sistem yang penulis rancang merupakan sebuah tampilan desain dalam perangkat yang berbasis Android. Perancangan desain interface panduan shalat dan do'a harian pada TKA-TPA Tarbiatul Ikhsan berbasis Android ini dibuat menggunakan aplikasi Figma. Perancangan aplikasi ini merupakan gambaran dari sistem yang nantinya dapat dikembangkan oleh peneliti selanjutnya yang mana akan dapat membantu dalam proses mengajar.

Penelitian ini menghasilkan sebuah Perencanaan Pembuatan Aplikasi Panduan Shalat Lengkap dan Doá Harian Berbasis Android. Berdasarkan hasil perhitungan kuisioner dengan *skala likert* yang dinilai dari 15 responden yang terdiri dari 5 pengajar dan 10 santri pada TKA-TPA Tarbiatul Ikhsan, maka didapat hasil sebesar 74% atau dengan nilai 74. Maka dari itu dapat disimpulkan bahwa hasil dari penelitian ini menyatakan bahwa responden "Setuju".

Kata kunci : Perencanaan, Aplikasi, Panduan Shalat Lengkap, Doa Harian, Android

ABSTRACT

Rahayu Anggita Astri, C1857201048, 2022. *Planning for Making a Complete Prayer Guide Application and Android-Based Daily Do'a*, Supervisor I Hafiz Riyadli, M.Kom., Supervisor II Herkules, S.Kom., M.Cs.

Prayer is an obligation for every Muslim, which at this time has been taught in schools and in various community environments such as mosques, TKA-TPA, and others. However, most references to daily prayers and do'a procedures still use print media. Whereas most people prefer convenience and efficiency over reading a book, for example by using a smartphone or smartphone.

The type of research that the author uses is qualitative research. Then, for the carrying method in this study using the *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC). The activities carried out at this MDLC stage are as follows: *Concept, Design, Material Collecting, Assembly.* The result of this study is in the form of a system design that is made as an illustration of the application.

The system design that the author designed is a design display in an Android-based device. The design of the interface design of the daily prayer and do'a guide on the Android-based Tarbiatul Ikhsan TKA-TPA was made using the Figma application. The design of this application is an illustration of a system that can later be developed by subsequent researchers which will be able to help in the teaching process.

This research resulted in a Planning for the Creation of a Complete Prayer Guide Application and Android-Based Daily Doá. Based on the results of the questionnaire calculation with a *likert scale* which was assessed from 15 respondents consisting of 5 teachers and 10 students at TKA-TPA Tarbiatul Ikhsan, a result of 74% or with a score of 74 was obtained. Therefore, it can be concluded that the results of this study state that respondents "Agree".

Keywords : Planning, Application, Complete Prayer Guide, Daily Prayer, Android

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas Berkat Rahmat dan Hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul ”Perencanaan Pembuatan Aplikasi Panduan Shalat Lengkap dan Do’a Harian Berbasis Android” dapat diselesaikan sesuai rencana. Penyusunan Tugas Akhir ini bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan jenjang program S1 program studi Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya.

Pada kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terima kasih sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini, terutama kepada:

1. Suparno, M.Kom., selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya.
2. Masruchin, S.Pd.I., sekalu kepala TKA-TPA Tarbiatul Ikhsan yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan penelitian.
3. Hafiz Riyadli, M.Kom., selaku dosen pembimbing I yang telah memberikan saran dan bimbingannya dalam materi penelitian.
4. Herkules, S.Kom., M.Cs., selaku dosen pembimbing II yang telah memberikan saran dan bimbingannya dalam hal format penulisan.
5. Kedua Orang Tua dan seluruh keluarga yang selalu memberikan dukungan selama penyusunan Tugas Akhir ini.

6. Bapak dan Ibu Dosen STMIK Palangkaraya yang telah banyak memberikan bekal ilmu pengetahuan kepada penulis.
7. Teman-teman yang selalu mendukung, memberikan semangat dan motivasi selama penyelesaian Tugas Akhir ini.

Dalam penulisan dan penyusunan ini penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun guna menyempurnakan penulisan dan penyusunan Tugas Akhir ini di masa yang akan datang. Semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang memerlukannya. Akhir kata penulis mengucapkan terima kasih.

Palangka Raya, September 2022

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN i
HALAMAN PERSETUJUAN ii
HALAMAN PENGESAHAN iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN iv
INTISARI v
ABSTRACT vi
KATA PENGANTAR vii
DAFTAR ISI ix
DAFTAR TABEL x
DAFTAR GAMBAR xi
DAFTAR LAMPIRAN xiii
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Perumusan Masalah 3
1.3 Batasan Masalah 3
1.4 Tujuan dan Manfaat 3
1.5 Sistematika Penulisan 4
BAB II KAJIAN PUSTAKA 6
2.1 Dasar Teori 6
2.2 Penelitian yang Relevan 34
BAB III METODOLOGI PENELITIAN 38
3.1 Jenis Penelitian 38
3.2 Desain Penelitian 42
3.3 Batasan Istilah 43
3.4 Data dan Sumber Data 45
3.5 Instrumen Penelitian 45
3.6 Teknik Analisis dan Prosedur Pengumpulan Data 46
3.7 Tinjauan Umum 52
3.8 Desain Sistem 52
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 75
4.1 Hasil 70
4.2 Pembahasan 82
BAB V PENUTUP 119
5.1 Kesimpulan 84
5.2 Saran 84
DAFTAR PUSTAKA 121

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1.Simbol *Use Case Diagram* 27
Tabel 2. 2. Simbol *Activity Diagram* 29
Tabel 2. 3. Simbol *Sequence Diagram* 31
Tabel 2. 4 Skala Penilaian Untuk Pernyataan Positif dan Negatif 32
Tabel 2. 5 Penelitian Yang Relevan..... 35
Tabel 3. 1. Analisis PIECES……..... 46
Tabel 3. 2. Tabel Perancangan *Storyboard* 53
Tabel 4. 1 Tabel Solusi Hasil Temuan..... .. 115
Tabel 4. 2 Penilaian Pernyataan Positif (Bobot Nilai)..... 116
Tabel 4. 3 Daftar Point-Point yang Diajukan..... 116
Tabel 4. 4 Rekap Hasil Kuesioner 117

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1. Desain Penelitian 42
Gambar 3. 2. Desain Use Case Diagram 54
Gambar 3. 3. Activity Diagram memulai Aplikasi 55
Gambar 3. 4. Activity Diagram Menu Shalat Wajib 56
Gambar 3. 5. Activity Diagram Menu Shalat Sunnah 57
Gambar 3. 6. Activity Diagram Menu Dzikir Setelah Shalat 58
Gambar 3. 7. Activity Diagram Menu Do'a Setelah Shalat 59
Gambar 3. 8. Activity Diagram Menu Do'a Harian 59
Gambar 3. 9. Sequence Diagram Menu Shalat Wajib 60
Gambar 3. 10. Sequence Diagram Menu Shalat Sunnah 60
Gambar 3. 11. Sequence Diagram Dzikir Setelah Shalat 61
Gambar 3. 12. Sequence Diagram Do'a Setelah Shalat 61
Gambar 3. 13. Sequence Diagram Do'a Harian 62
Gambar 3. 14. Tampilan Splash Screen 63
Gambar 3. 15. Tampilan Menu Utama 64
Gambar 3. 16. Tampilan Menu Shalat Wajib 65
Gambar 3. 17. Tampilan Menu Shalat Dzuhur 66
Gambar 3. 18. Tampilan Bacaan Shalat 67
Gambar 3. 19. Tampilan Menu Shalat Sunnah 68
Gambar 3. 20. Tampilan Menu Shalat Dhuha 69
Gambar 3. 21. Tampilan Niat Shalat Dhuha 70
Gambar 3. 22. Tampilan Menu Dzikir Setelah Shalat 71
Gambar 3. 23. Tampilan Menu Do'a Setelah Shalat 72
Gambar 3. 24. Tampilan Menu Do'a Harian 73
Gambar 3. 25. Tampilan Menu Bacaan Do'a Harian 74
Gambar 4. 1 Tampilan Splashscreen ..... ….75
Gambar 4. 2 Tampilan Menu Utama 76
Gambar 4. 3 Tampilan Menu Shalat Wajib 77
Gambar 4. 4 Tampilan Menu Shalat Dzuhur 78
Gambar 4. 5 Tampilan Niat 77
Gambar 4. 6 Tampilan Takbiratul Ikhram 78
Gambar 4. 7 Tampilan Iftitah 82
Gambar 4. 8 Tampilan Surah Al-Fatihah 83
Gambar 4. 9 Tampilan Bacaan Setelah Surah Al-Fatihah 84
Gambar 4. 10 Tampilan Rukuk 85
Gambar 4. 11 Tampilan I'Tidal 86
Gambar 4. 12 Tampilan Sujud 87
Gambar 4. 13 Tampilan Duduk Diantara Dua Sujud 88
Gambar 4. 14 Tampilan Sujud Kedua 89
Gambar 4. 15 Tampilan Berdiri Kembali 90
Gambar 4. 16 Tampilan Do'a Qunut 91
Gambar 4. 17 Tampilan Tasyahud Akhir 92

Gambar 4. 18 Tampilan Salam 93
Gambar 4. 19 Tampilan Menu Shalat Sunnah 94
Gambar 4. 20 Tampilan Menu Shalat Dhuha 95
Gambar 4. 21 Tampilan Keistimewaan Shalat Dhuha 96
Gambar 4. 22 Tampilan Niat Shalat Sunnah Dhuha 97
Gambar 4. 23 Tampilan Takbiratul Ikhram Shalat Sunnah Dhuha 98
Gambar 4. 24 Tampilan Iftitah Shalat Sunnah Dhuha 99
Gambar 4. 25 Tampilan Surah Al-Fatihah 100
Gambar 4. 26 Tampilan Bacaan Setelah Al-Fatihah 101
Gambar 4. 27 Tampilan Rukuk Shalat Sunnah Dhuha 102
Gambar 4. 28 Tampilan I'Tidal Shalat Sunnah Dhuha 103
Gambar 4. 29 Tampilan Sujud Shalat Sunnah Dhuha 104
Gambar 4. 30 Tampilan Duduk Diantara Dua Sujud 105
Gambar 4. 31 Tampilan Sujud Kedua 106
Gambar 4. 32 Tampilan Berdiri Kembali 107
Gambar 4. 33 Tampilan Tasyahud Akhir 108
Gambar 4. 34 Tampilan Salam Shalat Sunnah Dhuha 109
Gambar 4. 35 Tampilan Do'a Setelah Shalat Dhuha 110
Gambar 4. 36 Tampilan Menu Dzikir Setelah Shalat 111
Gambar 4. 37 Tampilan Menu Do'a Setelah Shalat 112
Gambar 4. 38 Tampilan Menu Do'a Harian 113
Gambar 4. 39 Tampilan Do'a Sebelum Makan 114

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Tugas Dosen Pembimbing
Lampiran 2. Permohonan Izin Penelitian
Lampiran 3. Surat Pemberian Izin Penelitian
Lampiran 4. Kartu Kegiatan Konsultasi
Lampiran 5. Surat Tugas Penguji Seminar Proposal
Lampiran 6. Lembar Kegiatan Observasi
Lampiran 7. Lembar Wawancara
Lampiran 8. Kuesioner
Lampiran 9. Dokumentasi

BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di zaman yang serba modern ini bermacam-macam informasi dapat dengan mudah dapat diperoleh. Berkembangnya teknologi dan informasi banyak sekali manfaat yang dapat diambil dengan banyaknya media pembelajaran baik itu berbasis web atau berbasis android.

Dalam dunia pendidikan tidak pernah lepas dari yang namanya proses pembelajaran antara seorang guru, murid, maupun lingkungan yang saling berkaitan. Pada proses pembelajaran pasti diperlukannya suatu media agar interaksi yang terjadi bisa tersampaikan dengan baik. Bukan hanya ilmu akademik yang harus ditingkatkan tetapi juga ilmu agama, keduanya harus berjalan dan ditingkatkan secara beriringan dan salah satunya yaitu tentang tata cara shalat.

Shalat merupakan salah satu ibadah yang wajib dilakukan bagi setiap umat muslim dan shalatpun merupakan salah satu alat komunikasi antara umat manusia dengan Sang Pencipta-Nya. Disamping itu, shalat adalah suatu perbuatan serta perkataan yang dimulai dari takbir dan diakhiri dengan salam sesuai dengan persyaratan yang ada. Shalat itu sendiri terdiri dari shalat fardhu (wajib) dan shalat sunnah. Di dalam shalat fardhu (wajib) itu terdiri atas 5 waktu antara lain yaitu shalat subuh, dzuhur, ashar, magrib dan isya'.

Shalat merupakan kewajiban bagi setiap umat islam, yang mana pada saat ini telah diajarkan di sekolah dan diberbagai lingkungan masyarakat seperti masjid, TKA-TPA, dan lain-lain. Namun kebanyakan referensi mengenai tata cara shalat dan do'a harian masih menggunakan media cetak. Sedangkan kebanyakan orang lebih memilih kemudahan dan efisiensi dari pada membaca sebuah buku, misalnya dengan menggunakan ponsel cerdas atau *smartphone*.

Teknologi saat ini mampu untuk memudahkan dalam memenuhi kebutuhan sehari–hari, salah satunya untuk media belajar tentang tata cara shalat dan do'a harian. Oleh sebab itu, perlu dilakukan penelitian untuk membantu mempermudah dalam mempelajari tata cara shalat dan do'a harian menggunakan media handphone cerdas/smartphone, maka dibuatlah suatu perencanaan pembuatan aplikasi pada handphone cerdas berbasis Android. Pada perencanaan aplikasi ini akan terdapat materi tentang tata cara shalat yang dimulai dari bacaan-bacaan shalat, gerakan-gerakan shalat, dzikir dan do'a setelah shalat serta do'a harian. Perencanaan Aplikasi ini juga nantinya dilengkapi dengan gambar dan suara untuk mempermudah pengguna dalam mempelajari shalat dan do'a harian.

Berdasarkan uraian tersebut penulis tertarik untuk mengangkat permasalahan mengenai shalat dan do'a harian dengan judul "**PERENCANAAN PEMBUATAN APLIKASI PANDUAN SHALAT LENGKAP DAN DOA HARIAN BERBASIS ANDROID** ".

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dapat diambil suatu rumusan masalah yaitu "Bagaimana merencanakan Pembuatan Aplikasi Panduan Sholat Lengkap Dan Do'a Harian Berbasis Android?".

1.3 Batasan Masalah

Penulis memberikan batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Informasi yang ditampilkan mengenai panduan shalat lengkap dan do'a harian yang dilengkapi dengan dzikir dan do'a setelah shalat.
2. Panduan shalat lengkap ini diambil berdasarkan Mazhab Imam Syafi'i.
3. Pada do'a harian terdiri dari kumpulan do'a sehari-hari.
4. Perancangan Aplikasi panduan shalat lengkap dan do'a harian ini menggunakan StarUML dan Figma.
5. Penelitian ini melobatkan salah satu TKA-TPA Tarbiatul Ikhsan untuk melakukan pengumpulan data responden terhadap rancangan tampilan.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

Tujuan yang di capai dalam penelitian ini adalah untuk Merancang Aplikasi Panduan Shalat Lengkap Dan Do'a Harian Berbasis Android.

1.4.2 Manfaat

Adapun manfaat yang diperoleh dari perancangan Aplikasi ini adalah:

a. Bagi TKA-TPA Tarbiatul Ikhsan

Adapun manfaat yang didapatkan bagi TKA-TPA Tarbiatul Ikhsan yaitu dapat mempermudahkan pengajar dalam menyampaikan materi shalat dan do'a harian dan juga mempermudah para murid/santri untuk memahami, mengingat serta menghafal materi yang disampaikan.

b. Bagi Penulis

Adapun manfaat bagi penulis yaitu untuk menambah wawasan dalam mengembangkan ilmu yang telah didapatkan selama perkuliahan serta dapat mengimplementasikannya kedalam sebuah perancangan yang akan dibuat tersebut.

c. Bagi STMIK Palangkaraya

Adapun manfaat yang yang diberikan kepada kampus adalah sebagai bahan referensi atau kajian oleh mahasiswa dalam mengerjakan tugas akhir dan juga sebagai bahan kepustakaan bagi kampus STMIK Palangkaraya.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan pada penelitian ini bertujuan untuk memberikan gambaran secara umum tentang penelitian yang akan dibuat. Berikut ini adalah susunan sistematika penulisan tugas akhir ini:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisikan tentang teori-teori dan pemaparan ringakas hasil penelitian yang relevan yang digunakan sebagai bahan acuan dalam penelitian ini.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan tentang metode penelitian yang digunakan, teknik analisis dan pengumpulan data, tinjauan umum yang berkaitan dengan objek penelitian serta desain sistem yang akan dibuat.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang pembahasan terhadap hasil yang diperoleh dalam penelitian.

BAB V PENUTUP

Bab ini akan menjelaskan kesimpulan dari hasil penelitia dan hasil pembahasan pda bab-bab sebelumnya, serta memberikan saran bagi para pengembang aplikasi selanjutnya guna menjadi referensi untuk mengembangkan aplikasi ini.

BAB II
TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Dasar Teori

Pada bagian ini penulis akan menguraikan tentang dasar-dasar teori yang berkaitan dengan topik penelitian dan penelitian yang relevan.

Berikut adalah Teori yang berkaitan dengan topik penelitian:

2.1.1 Perencanaan

Perencanaan berasal dari kata "rencana" yang berarti pengambilan keputusan untuk mencapai tujuan. Menurut Ely (dalam Wahyudin Nur Nasution:2017) sebagaimana dikutip Sanjaya mengatakan bahwa perencanaan itu pada dasarnya merupakan suatu proses dan cara berpikir yang dapat membantu menciptakan hasil yang diharapkan.

Menurut Listyangsih (2014:90) Perencanaan adalah suatu proses yang berkesinambungan yang meliputi dua aspek , yaitu formulasi perencanaan dan pelaksanaannya. Perencanaan dapat digunakan untuk mengontrol dan mengevaluasi jalannya kegiatan, karena sifat rencana itu adalah sebagai pedoman pelaksanaan kegiatan.

Berdasarkan pendapat tersebut, maka dapat disimpulkan bahwa perencanaan merupakan suatu proses dan cara berfikir dibuat sebagai pedoman yang menjadi patokan dalam pelaksanaan kegiatan untuk mencapai suatu tujuan yang diharapkan.

2.1.2 Aplikasi

Aplikasi dapat diartikan sebagai suatu program berbentuk perangkat lunak yang berjalan pada suatu sistem tertentu yang berguna untuk membantu berbagai kegiatan yang dilakukan oleh manusia.

Dalam penelitian Baenil Huda dan Bayu Priyatna (2019) menurut Hengky W. Pramana aplikasi adalah satu unit perangkat lunak yang sengaja dibuat untuk memenuhi kebutuhan akan berbagai aktivitas

ataupun pekerjaan, seperti aktivitas perniagaan, periklanan, pelayanan masyarakat, game, dan berbagai aktivitas lainnya yang dilakukan oleh manusia.

Dalam penelitian Baenil Huda dan Bayu Priyatna (2019) menurut Yuhefizar Aplikasi adalah program yang sengaja dibuat dan dikembangkan sebagai pemenuh kebutuhan penggunanya dalam menjalankan suatu pekerjaan tertentu.

Berdasarkan pendapat tersebut, maka dapat disimpulkan bahwa Aplikasi adalah sebuah perangkat lunak yang dapat membantu serta mempermudah suatu pekerjaan pengguna.

2.1.3 Panduan

Menurut Trim (2018: 34-35), buku panduan berisikan sekumpulan informasi yang menjadi rujukan atau berupa instruksi-instruksi untuk melakukan sesuatu.

Sedangkan menurut Effendy “Buku Pedoman adalah buku yang berisi informasi, petunjuk, dan lain-lain yang menjadi petunjuk tuntunan bagi pembaca untuk mengetahui sesuatu secara lengkap”.

Berdasarkan pendapat tersebut, maka kata panduan merupakan sebuah informasi atau petunjuk untuk melakukan suatu hal yang dapat dijadikan sebagai tuntunan bagi pembaca.

2.1.4 Shalat

Dalam mendefinisikan tentang arti kata shalat, Imam Rafi’I mendefinisikan bahwa shalat dari segi bahasa berarti do’a, dan menurut istilah syara’ berarti ucapan dan pekerjaan yang dimulai dengan takbir, dan diakhiri/ditutup dengan salam.

Menurut Sayyid Sabiq shalat ialah suatu ibadah yang terdiri dari perkataan-perkataan dan perbuatan-perbuatan tertentu yang dimulai dengan takbir bagi Allah SWT dan diakhiri dengan memberi salam. Perkataan tersebut berupa bacaan-bacaan al-Qur'an, takbir, tasbih, dan doa. Sedangkan perbuatan yang dimaksud berupa gerakan-gerakan dalam shalat misalnya berdiri, ruku', sujud, duduk, dan gerakan-gerakan lain yang dilakukan dalam shalat.

Mengerjakan tepat waktu merupakan amalan mulia yang sangat dianjurkan, sedangkan meninggalkan shalat termasuk perbuatan yang ingkar kepada Allah. Shalat lima waktu akan membawa pelakunya mendekatkan diri kepada Allah SWT. Bagi orang yang memelihara shalat, maka shalat adalah cahaya baginya, sebagaimana sarana Allah untuk memberi petunjuk dan keselamatan.

1. Shalat Fardhu

   Shalat fardhu adalah shalat yang wajib dikerjakan sehari 5 kali yaitu mulai dari shalat subuh, dzuhur, ashar, maghrib dan isya.

   Ibadah shalat memiliki syarat dan rukun yang harus dikerjakan.

   a. Syarat Shalat

      Syarat merupakan hal yang harus dikerjakan ketika akan melaksanakan shalat dan terus ada sampai shalat selesai dilaksanakan. Syarat harus dipenuhi untuk kesahan dalam shalat yang akan dilaksanakan. Syarat shalat dibagi menjadi dua klasifikasi seperti halnya pendapat Madzhab Asy-Syafi'i, yaitu syarat wajib shalat dan syarat sah shalat.

1) Syarat Wajib Shalat

Yang dimaksud dengan syarat wajib shalat adalah hal-hal yang harus terpenuhi pada diri seseorang untuk melaksanakan shalat. Dengan demikian, syarat-syarat ini berkaitan dengan pelaku shalat (manusia) bukan shalat yang dilakukan (perbuatan).

Adapun syarat wajib shalat meliputi:

a) Telah menerima dakwah islam.
b) Beragama Islam.
c) Telah Mencapai Usia Baliq.
d) Berakal Sehat.
e) Suci dari haid dan nifas.

2) Syarat Sah Shalat

Syarat sah shalat ini merupakan hal-hal yang harus dipenuhi oleh seseorang sebelum melaksanakan ibadahnya. Jika salah satu dari hal-hal yang termasuk syarat sah shalat tidak terpenuhi maka shalatnya akan batal.

Syarat sah shalat dalam Mazhab Asy-Syafi'i sebagaimana disebutkan sebagai berikut :

a) Suci tubuhnya dari segala hadast dan najis.
b) Suci pakaiannya dari segala najis.
c) Suci tempatnya dari segala najis

d) Menutup aurat.

e) Berniat.

f) Menghadap kearah kiblat.

b. Rukun Shalat

Rukun shalat artinya sesuatu yang harus kita kerjakan ketika shalat. Apabila rukun shalat ini tertinggal maka shalatnya tidak sah.

Dalam Mazhab Asy-Syafi'i rukun shalat itu ada 13. Lima diantaranya terdapat pada ucapkan dan delapan diantaranya merupakan gerakan.

Lima rukun yang diucapkan adalah :

1) Takbiratul Ikhram
2) Membaca Surah Al-Fatihah
3) Membaca tasyahud akhir.
4) Membaca shalawat kepada Nabi setelah membaca tasyahud.
5) Mengucapkan salam yang pertama.

Sedangkan delapan rukun gerakan adalah:

1) Berniat
2) Berdiri bagi yang mampu, khusus untuk shalat fardhu.
3) Ruku.
4) I'tidal.
5) Sujud yang pertama dan kedua.

6) Duduk diantara dua sujud.
7) Duduk akhir.
8) Berurutan.

Adapun thama'ninah menurut madzhab ini adalah syarat terwujudnya rukuk, i'tidal, sujud, dan duduk. Thama'ninah ini harus dilakukan, meskipun bukan termasuk rukun tambahan.

c. Waktu shalat Fardhu (wajib)

Kewajiban shalat sejalan dengan kewajiban mengetahui ketentuan wajib shalat yang aturan pelaksanaannya mengacu pada Al-Qur'an dan As-Sunnah. Berikut adalah pandangan fikih menurut madzhab Asy-Syafi'i dalam merumuskan waktu shalat:

1) Waktu Shubuh

Waktu shubuh ini dimulai dari munculnya fajar hingga saat langit terang (*al-isfar*).

2) Waktu Zuhur

Waktu zhuhur dimulai dari hilangnya bayangan karena matahari tepat berada di atas dan berakhir hingga pada saat penjang bayangan sama dengan pemilik bayangan.

3) Waktu Ashar

Waktu ashar dimulai dari panjang bayangan sedikit lebih panjang dari pemilik bayangan dan berakhir hingga panjang bayangan dua kali lipat panjang pemilik bayangan.

4) Waktu Maghrib

Waktu maghrib dimulai dari terbenamnya matahari hingga hilangnya mega yang berwarna merah (*al-syafaq al-ahmar*).

5) Waktu Isya

Waktu isya' dimulai saat mega merah telah hilang dan berakhir hingga sepertiga malam.

d. Waktu yang Dilarang untuk Shalat

Adapun waktu yang dilarang untuk shalat adalah sebagai berikut:

1) Setelah shalat Subuh sampai terbit matahari.
2) Setelah shalat Ashar hingga terbenamnya matahari.
3) Ketika matahari terbenam
4) Ketika matahari terbit
5) Ketika *istiwa',* yakni matahari sedang tegak lurus.

e. Hal-hal yang dihindari Ketika Shalat

Sebagaimana terdapat perbuatan yang harus dikerjakan, didalam shalat juga ada beberapa hal yang harus dihindai agar shalat yang dikerjakan menjadi sempurna. Larangan itu adakalanya dihukumi haram dan adakalanya dihukumi makruh.

Apabila seorang yang shalat mengerjakan perbuatan yang haram, maka hal itu dapat membatalkan shalatnya dan wajib mengulangi shalat tersebut. Namun, apabila yang dikerjakan

adalah perbuatan yang makruh, maka tidak membatalkan shalat namun mengurangi kualitas dari shalat tersebut.

1) Perbuatan yang Membatalkan Shalat

Perbuatan yang membatalkan Shalat diantaranya adalah sebagai berikut:

a) Hadats.
b) Terkena najis yang tidak dapat dima'fu(dimaafkan).
c) Aurat terbuka.
d) Berbicara dengan sengaja.
e) Makan dan minum.
f) Bergerak yang banyak.
g) Sengaja menambah atau mengurangi rukun shalat.
h) Niat berhenti dari shalat.
i) Tidak mengikuti gerakan shalat imam apabila saat berjamaah.

2) Perbuatan yang Makruh ketika Shalat

Perbuatan yang Makruh ketika Shalat antaralain adalah sebagai berikut:

a) Meninggalkan perbuatan sunnah.
b) Menolehkan kepala.
c) Menengadah.
d) Menahan hajat.

e) Menahan lapar.

f) Menahan kantuk.

g) Menggunakan sesuatu yang mengganggu.

h) Shalat di sekitar najis dan tempat kotor.

i) Meludah.

j) Bertolak pinggang.

k) Menguap atau batuk.

l) Mempermainkan anggota badan.

m) Mengangkat pakaian.

n) Membersihkan tempat sujud saat shalat sedang berlangsung.

o) Memejamkan mata.

f. Cara-cara mengerjakan shalat

Adapun cara-cara dalam mengerjakan shalat adalah sebagai berikut:

1) Berdiri tegak menghadap kiblat dengan membaca niat sesuai dengan shalat yang akan dikerjakan.
2) Takbiratul ihram, yakni mengangkat kedua belah tangan sambil membaca “Allahu Akbar”.
3) Kedua belah tangan bersedekap lalu membaca do’a iftitah.
4) Setelah selesai membaca do’a iftitah, dilanjutkan dengan membaca surat Al-Fatihah.

5) Setelah membaca surat Al-Fatihah maka dilanjutkan dengan membaca surat pendek yang ada dalam Al-quran, seperti surat Al-Ikhlas, Al-Falaq, An-Nas dan lain sebagainya.
6) Setelah selesai membaca surat pendek, kedua tangan diangkat setinggi telinga sambil membaca "Allaahu Akbar", badan membungkuk, kedua tangan memegang lutut, punggung dan kepala rata. Kemudia membaca tasbih "Subhaana robbiyal-'adhiimii wa bi hamdih" sebanyak tiga kali.
7) Selesai rukuk, berdiri tegak (I'tidal) sambil mengangkat kedua belah tangan setara dengan telinga, sambil membaca "Sami'allaahu li man hamidah".
8) Usai I'tidal, dilanjutkan dengan sujud, yakni meletakkan dahi ke bumi, ketika bergerak turun membaca tasbih "Subhaana robbiyal-a 'laa wa bi hamdih" sebanyak tiga kali.
9) Usai sujud, sambil bergerak duduk membaca "Allaahu Akbar". Setelah duduk membaca "Rabbighfirlii warhamnii wajburnii warfa'nii warzuqnii wahdinii wa 'aafinii wa'fu 'annii". Sujud ke dua, ketiga, dan keempat dilakukan sebagaimana sujud yang pertama, baik caranya maupun bacaannya.
10) Pada rakaat kedua, jika kita mengerjakan shalat tiga rakaat atau empat rakaat, duduk untuk membaca tahiyat awal, dengan duduk kaki kanan tegak dan telapak kaki kiri diduduki.

11) Bacaan tasyahud akhir sama dengan bacaan tasyahud awal tetapi ditambah dengan shalawat atas Nabi Muhammad.
12) Usai tahiyat akhir, dilanjutkan dengan salam menengok ke kanan dan kekiri.

2. Shalat Sunnah

Shalat sunnah adalah shalat yang dianjurkan untuk dikerjakan. Namun apabila tidak dilaksanakan maka tidak akan mendapatkan dosa, dan apabila dilaksanakan maka seseorang yang mengerjakannya tetap akan mendapatkan pahala.

Dalam ajaran agama Islam, shalat sunnah terbagi menjadi beberapa macam, dari mulai shalat dhuha, tahajud, istikhara, hingga shalat rawatib yang merupakan shalat sunah yang menyertai shalat fardhu.

a. Shalat Dhuha

Shalat dhuha berasal dari kata *ad-dhuha* yang artinya matahari naik. Menurut istilah shalat dhuha yaitu shalat yang dilakukan pada pagi hari apabila matahari telah bercahaya terang setelah terbit. Shalat dhuha disebut juga shalat *Isyara*, yaitu shalat di waktu pagi.

Shalat Dhuha merupakan shalat sunnah yang diistimewakan oleh Allah dan Rasulullah. Selain itu,

keistimewaan Shalat Dhuha bagi setiap muslim yang menunaikan nya antara lain:

1) Muslim yang senantiasa menunaikan shalat Dhuha akan selalu merasa bersyukur kepada Allah.
2) Muslim yang menunaikan shalat Dhuha akan dimurahkan rahmat dan rezekinya oleh Allah.
3) Muslim yang menunaikan shalat Dhuha akan diberikan pahala yang banyak.
4) Muslim yang menunaikan shalat Dhuha akan dipelihara oleh Allah.
5) Muslim yang melakukan shalat Dhuha akan diampuni dosa-dosanya oleh Allah. Oleh karena itu shalat Dhuha disebut juga shalat *awwasi* atau shalat pengampun dosa.
6) Muslim yang menunaikan shalat Dhuha termasuk golongan hamba yang selalu mengingat Allah.
7) Shalat Dhuha dianggap sebagai sedekah bagi seluruh anggota tubuh.

Waktu yang tepat untuk melakukan shalat Dhuha yaitu setelah matahari bercahaya terang sampai menjelang shalat Zuhur. Waktu yang paling utama yakni seperempat waktu siang (jam 08.00-09.00 pagi). Shalat Dhuha dilakukan paling sedikit-dikitnya dua rakaat dan sebanyak-banyaknya 12 rakaat. Shalat

Dhuha dikerjakan sebagaimana shalat biasa. Tata caranya sebagai berikut:

1) Niat dengan membaca *"Usholli Sunnata-dh dhuhaa Rak'ataini Mustaqbilal Qiblati Adaa'an Lillaahi Ta'aalaa."*

2) Takbiratul ihram, dilanjutkan dengan membaca surah al-fatihah. Untuk surah pilihan, pada rakaat pertama membaca QS. As-Syams, sedangkan pada rakaat kedua membaca QS. Ad-Dhuha.

b. Shalat Tahajud

Shalat Tahajud disebut juga *qiamullail* atau shalat malam. Didalam Al-Qur'an Allah telah mewahyukan bagi orang-orang yang senantiasa bangun di waktu malam untuk menunaikan *qiamullail*, bahwa shalat malam itu banyak kemanfaatannya. Shalat Tahajud dikerjakan sebagaimana shalat biasa. Berikut adalah bacaan niatnya:

"Ushallii sunnatat-tahajjudi rak'ataini lillaahi ta'aalaa".

Keistimewaan shalat tahajud:

"*Dan pada sebagian malam hari shalat Tahajudlah kamu sebagai suatu ibadah tambahan bagimu;mudah-mudahan Tuhan-Mu mengangkat kamu ke tempat yang terpuji*." (QS. Al-Isra: 79).

c. Shalat Istikharah

Sebagai muslim/muslimah, kita menyadari bahwa Allah-lah yang maha mengatur seluruh urusan. Sebaiknya, 19ank ar cara lain menghadapi segala permasalahan/maupun pilihan selain berserah diri atau menyerahkan semuanya kepada Allah. Shalat istikharah yakni shalat yang dilakukan sebagai sarana mohon petunjuk atau pilihan yang baik bagi setiap muslim. Sebagaimana firman Allah. *"Boleh kamu membenci sesuatu, padahal ia amat baik bagimu, dan boleh jadi (pula) kamu menyukai sesuatu, padahal ia amat buruk bagimu; Allah mengetahui, sedang kamu tidak mengetahui."* (QS. Al-Baqarah(2): 216).

Melalui surah di atas, setiap muslim diwajibkan meminta petunjuk kepada Allah, terlebih pilihan yang sangat menentukan masa depan. Shalat ini bertujuan untuk memohon kepada Allah ketentuan pilihan mana yang lebih baik antara dua hal atau lebih yang belum dapat ditentukan baik dan buruknya. Jika dilakukan dalam waktu berikutnya Allah akan mendatangkan petunjuknya, baik melalui mimpi atau kemantapan hati.

Shalat istikharah dapat dilakukan sewaktu-waktu selain waktu-waktu yang diharamkan untuk shalat. Namun, shalat ini disunahkan waktunya pada malam hari, supaya lebih khusyuk. Shalat ini dilakukan sebanyak dua rakaat. Cara melaksanakannya

sama dengan shalat biasa. Tidak ada yang dikhususkan. Setelah melakukan shalat ini terus memanjatkan do'a dan memperbanyak istigfar.

Shalat ini diawali dengan niat dalam hati, dengan membaca *"Ushallii sunnatal-istikharaati rak'ataini lillaahi ta'aalaa".*

d. Shalat Hajat

Hajat, menurut bahasa mempunyai arti 'barang yang dikehendaki'. Menurut istilah, yaitu shalat yang dilakukan karena dalam menghadapi suatu persoalan atau problematika yang sangat sulit diatasi demi kebaikan agama dan dunia. Shalat ini dapat dilakukan setiap saat habis wudhu, kecuali waktu yang diharamkan. Setelah melakukan shalat hajat, diwajibkan untuk beristigfar dan memunajat pujian kepada Allah.

Bilangan rakaat shalat hajat adalah dua rakaat, empat rakaat, atau dua belas rakaat. Cara melaksanakannya sama dengan shalat biasa. Diawali dengan niat, dan membaca *"Ushallii sunnatal-haajati rak'ataini lillaahi ta'aalaa".*

e. Shalat Witir

Dilihat dari segi bahasa witir mempunyai arti ganjil atau tunggal. Shalat witir adalah shalat yang dilaksanakan pada malam hari selepas shalat isya' dimana jumlah rakaatnya adalah ganjil.

Shalat witir dapat dikerjakan setelah usai melakukan shalat isya' sampai sahur/menjelang datangnya subuh. Shalat witir dapat ditunaikan sekurang-kurangnya satu rakaat saja. Namun, boleh jika dilaksanakan sebanyak tiga rakaat, yakni dua rakaat pertama selanjutnya disusul dengan satu rakaat. Tetapi, yang paling sempurna shalat witir ditunaikan sebanyak 11 rakaat.

Niat shalat witir 2 rakaat:

"Ushallii sunnatal-witri rak'ataini lillaahi ta'aalaa".

Niat shalat witir 1 rakaat:

"Ushallii sunnatal-witri rak'atan lillaahi ta'aalaa".

f. Shalat Taubat

Setiap manusia pasti pernah melakukan dosa, dari dosa yang sangat kecil hingga perbuatan yang sangat besar yang sangat dimurkai Allah. Sebagaimana firman Allah dalam Al-Qur'an *"Dan (juga) orang-orang yang apabila mengerjakan perbuatan keji tahu menganiaya diri sendiri, mereka ingat akan Allah, lalu memohon ampun terhadap dosa-dosa mereka dan siapa lagi yang dapat mengampuni dosa selain Allah? Dan mereka tidak meneruskan perbuatan kejinya itu, sedang mereka mengetahui."* (QS. Ali-Imran (3) : 135).

Berdasarkan ayat di atas meski dosa kita sebesar gunung dan seluas buih lautan, Allah akan mengampuni dosa-dosa kita,

asalkan dilakukan dengan sepenuhnya penyesalan dan tidak akan mengulangi lagi di kehidupan yang kelak akan datang.

Shalat taubat boleh dilakukan sewaktu-waktu diluar waktu yang diharamkan. Shalat ini dapat dilakukan setelah melakukan shalat fardhu maupun shalat-shalat sunnah yang lain. Shalat taubat dilaksanakan berkisar antara dua rakaat sampai empat rakaat. Cara melaksanakannya sama dengan shalat biasa. Diawali dengan niat, dan membaca "Ushallii sunnatal-taubati rak'ataini lillaahi ta'aalaa".

2.1.5 Do'a Harian

Do'a telah dikenal sejak petama kali diciptakan manusia yaitu Nabi Adam. Dalam Kitab "Khazinatul Asrar" sebagaimana ditulis oleh Labib MZ diterangkan sesudah Nabi Adam diciptakan dan ditiupkan ruh, beliau berdoa kepada Allah "Wahai Tuhanku, tunjukilah aku jalan yang lurus, yaitu jalan orang-orang yang telah Engkau anugerahi nikmat kepada mereka, bukan jalan mereka yang Engkau murkai dan bukan pula jalan mereka yang sesat" yang terkandung dalam Surat Al-Fatihah.

Secara bahasa, kata "do'a" itu bermakna seruan. Jadi berdo'a itu artinya menyeru, menucap, memanggil. Sedang menurut istilah do'a merupakan suatu media komunikasi antara seorang hamba dengan Sang Pencipta dalam rangka memohon dan meminta hajat hidup di dunia dan

di akhirat, mengeluh dan mengadu atas permasalahan yang dihadapi, atau memohon perlindungan dari segala macam marabahaya.

Menurut Ibnul Qayyim dalam kitabnya, Bada'I'ul Fawa'id menerangkan bahwa do'a merupakan permohonan untuk segala sesuatu yang bermanfaat dan tuntutan untuk menjauhkan segala sesuatu yang mendatangkan kemudharatan.

2.1.6 Android

Android adalah *platform software* yang bersifat *open source* untuk *mobile device*. Android berisi sistem operasi, *middleware* dan aplikasi-aplikasi dasar. Android menyediakan platform terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi. Adapun definisi Android menurut beberapa para ahli sebagai berikut:

Android adalah sebuah sistem operasi untuk perangkat mobile berbasis linux yang mencakup sistem operasi, middleware dan aplikasi. (Nazruddin Safaat H, 2012:1)

Menurut Akhmad Dharma Kasman (2016:2), "Android adalah sebuah sistem operasi telepon seluler dan 23ank are tablet layar sentuh (touchscreen) yang berbasis linux."

Berdasarkan pendapat tersebut, dapat disimpulkan bahwa Android adalah sebuah sistem operasi yang digunakan pada perangkat elektronik yang berbasis layar sentuh (touchscreen).

2.1.7 Metode *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC)

Metode pengembangan *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) terdiri dari enam tahap, yaitu *concept* (pengonsepan), *design* (pendesainan), *material collecting* (pengumpulan materi), *assembly* (pembuatan), *testing* (pengujian), dan *distribution* (pendistribusian). (Iwayan S.A Mukti, 2016).

Keenam tahapan ini tidak harus berurutan dalam perakitannya, tahapan-tahapan tersebut dapat saling bertukar posisi. Meskipun demikian, tahap *concept* memang harus menjadi hal yang pertama kali dikerjakan. Berikut adalah penjelasan tahapan-tahapan dari konsep MDLC.

1) *Concept*

   Pada tahap *concept* ini adalah tahapan untuk menentukan tujuan dan siapa pengguna program

2) *Design*

   Pada tahap *design* ini merupakan tahapan pembuatan spesifikasi mengenai arsitektu rprogram, gaya, tampilan, dan kebutuhan material/bahan untuk program.

3) *Material Collecting*

   Pada tahap *material collecting* ini merupakan tahapan pengumpulan bahan sesuai dengan kebutuhan yang dikerjakan. Bahan-bahan tersebut antara lain: gambar, audio dan lain-lain yang

diperoleh secara gratis atau dengan kepada pihak lain sesuai dengan rancangannya.

4) *Assembly*

Pada tahap *assembly* ini merupakan tahapan pembuatan semua objek atau bahan multimedia.

5) *Testing*

Pada tahap *testing* ini merupakan tahapan yang dilakukan setelah menyelesaikan tahap pembuatan (*assembly*) dengan menjalankan aplikasi/program dan melihatnya apakah ada kesalahan atau tidak.

6) *Distribution*

Pada tahap *distribution* ini merupakan tahapan dimana aplikasi akan disimpan dalam suatu media penyimpanan. Jika media penyimpanan tidak cukup untuk menampung aplikasinya, kompresi terhadap aplikasi tersebut akan dilakukan. Tahap ini juga disebut tahap evaluasi untuk pengembangan produk yang sudah jadi supaya lebih baik.

2.1.8 Analisis PIECES

Menurut Al fatta dalam Ryan Suarantalla (2017), analisis PIECES adalah untuk mengidentifikasi masalah, harus dilakukan analisis terhadap kinerja, informasi, ekonomi, keamanan aplikasi, efisiensi, dan pelayanan pelanggan. Panduan ini dikenal dengan analisis PIECES *(Performance, Information, Economy, Control, Eficiency, dan Services)*.

Menurut Wukil Ragil dalam Yustina Meisella Kristania (2019), metode PIECES adalah metode analisis sebagai dasar untuk

memperoleh pokok-pokok permasalahan yang lebih spesifik. Dalam menganalisis sebuah sistem, biasanya akan dilakukan terhadap beberapa aspek antara lain adalah kinerja, informasi, ekonomi, keamanan aplikasi, efisiensi dan pelayanan pelanggan. Analisis ini disebut dengan PIECES Analysis (*Performance, Information, Economy, Control, Eficiency and Service).*

Berdasarkan pendapat tersebut, dapat disimpulkan bahwa analisis PIECES merupakan metode yang digunakan untuk mengidentifikasi masalah terhadap kinerja (*Peformance*), informasi (*Information*), ekonomi (*Economy*), keamanan aplikasi (*Control*), dan pelayanan pelanggan (*Service*).

2.1.9 UML (*Unified Modelling Language*)

Menurut Sukamto dan Shalahuddin (2018:13), "*Unified Modeling Language* (UML) adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia 26ank are untuk mendefinisikan *requirement*, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek. UML merupakan bahasa visual untuk pemodelan dan komunikasi mengenai sebuah sistem dengan menggunakan diagram dan teks-teks pendukung. UML hanya berfungsi untuk melakukan pemodelan. Jadi penggunaan UML tidak terbatas pada metodologi tertentu, meskipun pada kenyataannya UML paling banyak digunakan pada metodologi berorientasi objek".

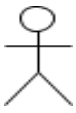
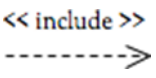
UML mendeskripsikan *Object Oriented Programming* (OOP) dengan beberapa diagram untuk memodelkan gambaran aplikasi yang

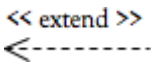
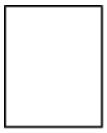
akan dikembangkan. Berikut ini adalah penjelasan mengenai *use case diagram, activity diagram, dan sequence diagram*:

1) Use Case Diagram

Menurut Sukamto dan Shalahuddin (2018:155), "*Use Case* atau diagram *use case* merupakan pemodelan untuk kelakuan (*behavior*) sistem informasi yang akan dibuat. *Use case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih 27ank dengan sistem informasi yang akan dibuat. Secara kasar, use case digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi itu". Berikut ini adalah simbol-simbol *Use Case Diagram*:

Tabel 2. 1.Simbol *Use Case Diagram*

No.	Simbol	Nama	Keterangan
1	2	3	4
1.		*Actor*	Menspesifikasikan himpuan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan *use case*.
2.		*Use Case*	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor.
3.		*Include*	Menspesifikasikan bahwa *use case* sumber secara *eksplisit*.

1	2	3	4
4.		*Extend*	Menspesifikasikan bahwa *use case* target memperluas perilaku dari *use case* sumber pada suatu titik yang diberikan.
5.		*Association*	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
6.		*System*	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.

2) Activity Diagram

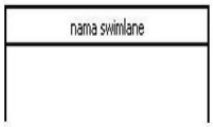
Menurut Sukamto dan Shalahuddin (2018:161), "Diagram aktivitas atau activity diagram menggambarkan *workflow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak. Diagram aktivitas menggambarkan aktivitas sistem bukan apa yang dilakukan 28ank , jadi aktivitas yang dapat dilakukan oleh sistem".

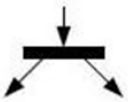
Activity Diagram merupakan diagram yang bersifat dinamis yang merupakan tipe khusus dan diagram state yang memperlihatkan aliran dari suatu aktivitas ke aktivitas lainnya dari suatu sistem. *Activity Diagram* merupakan yang paling penting dalam pemodelan fungsi-fungsi dalam suatu sistem dan memberi tekanan pada kendali antar objek. *Activity Diagram* berfokus pada aktivitas-aktivitas yang terjadi yang terkait dalam suatu proses tunggal. Jadi dengan kata

lain, diagram ini menunjukkan bagaimana aktivitas-aktivitas tersebut satu sama lain.

Berikut ini adalah 29ank a-simbol dalam *Activity Diagram*:

Tabel 2. 2. Simbol *Activity Diagram*

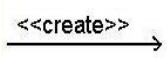
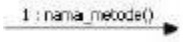
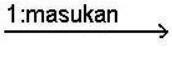
No.	Simbol	Nama	Keterangan
1	2	3	4
1.		*Status Awal*	Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal.
2.		*Aktivitas*	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja.
3.		*Status Akhir*	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir.
4.		*Decision*	Asosiasi percabangan dimana jika terdapat pilihanaktivitas lebih dari satu.
5.		*Join*	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
6.		*Swimlane*	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

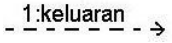
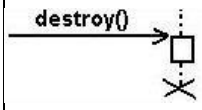
1	2	3	4
7.		*Fork*	Digunakan untuk menunjukan kegiatan yang dilakukan secara parallel
8.		*Join*	Digunakan untuk menunjukan kegiatan yang digabungkan.

3) Sequence Diagram

Menurut Sukamto dan Shalahuddin (2018:165), "diagram sequence menggambarkan kelakuan objek pada use case dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dengan *message* yang dikirimkan dan diterima antar objek. Oleh karena itu untuk menggambarkan diagram sequence maka harus diketahui objek-objek yang terlibat dalam sebuah use case beserta metode-metode yang dimiliki kelas yang diinstansiasi menjadi objek itu. Membuat diagram sequence juga dibutuhkan untuk melihat skenario yang ada pada use case. Banyaknya diagram sequence yang harus digambar adalah minimal sebanyak pendefinisian use case yang memiliki proses sendiri atau yang penting semua use case yang telah didefinisikan interaksi jalannya pesan sudah dicakup dalam diagram sequence sehingga semakin banyak use case yang didefinisikan maka diagram sequence yang harus dibuat juga semakin banyak". Berikut ini adalah simbol-simbol dalam *Sequence Diagram*:

Tabel 2. 3. Simbol *Sequence Diagram*

No.	Simbol	Nama	Keterangan
1	**2**	**3**	**4**
1.		*Aktor*	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang.
2.		*Lifeline*	Menyatakan kehidupan suatu objek
3.		*Objek*	Menyatakan objek yang berinteraksi pesan.
4.		*Waktu aktif*	Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi pesan.
5.		Pesan tipe *create*	Menyatakan suatu objek membat objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang dibuat.
6.		Pesan tipe *call*	Menyatakan suatu objek memanggil operasi/metode yang ada pada objek lain atau dirinya sendiri.
7.		Pesan tipe *send*	Menyatakan bahwa suatu objek mengirimkan data/masukan/informasi ke objek lainnya, arah panah mengarah pada objek yang dikirim.

1	2	3	4
8.		Pesan tipe *return*	Menyatakan bahwa suatu objek yang telah menjalankan suatu operasi atau metode menghasilkan suatu kembalian ke objek tertentu, arah panah mengarah pada objek yang menerima kembalian.
9.		Pesan tipe *destroy*	Menyatakan suatu objek mengakhiri hidup objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang diakhiri, sekalinya jika *create* maka ada *Destroy*.
10.		Join	Digunakan untuk menunjukan kegiatan yang digabungkan.

2.1.10 Skala Likert

Menurut Sugiyono (2017 : 93) *Skala Likert* yang digunakan untuk mengukur sikap, pendapat, dan presepsi seseorang atau sekelompok orang tentang fenomena sosial. Dalam penelitian, fenomena social ini telah ditetapkan secara spesifik oleh peneliti, yang selanjutnya disebut sebagai variable penelitian.

Tabel 2. 4 Skala Penilaian Untuk Pernyataan Positif dan Negatif

No.	Keterangan	Skor Positif	Skor Negatif
1.	Sangat Setuju	5	1
2.	Setuju	4	2
3.	Netral	3	3
4.	Tidak Setuju	2	4
5.	Sangat Tidak Setuju	1	5

2.1.11 StarUML

StarUML adalah sebuah aplikasi modern dan interaktif di mana pengguna dapat merancang dan membuat diagram UML secara cepat, *flexible, extensible, dan featureful*. Tujuan dari StarUML adalah untuk membangun sebuah alat pemodelan perangkat lunak dan juga platform yang menarik menggantikan software UML komersial seperti Rational Rose, Together dan sebagainya.

2.1.12 Figma

Figma adalah aplikasi desain antarmuka yang berjalan di browser. Figma memberi semua alat yang dibutuhkan untuk fase desain proyek, termasuk alat gambar yang mampu membuat ilustrasi sepenuhnya, serta kemampuan *prototyping* (Bracey, 2018).

Sedangkan menurut M. Agus Muhyidin, dkk (2020) Figma adalah salah satu design tool yang biasanya digunakan untuk membuat tampilan aplikasi mobile, desktop, website dan lain lain. Figma bisa digunakan di sistem operasi windows, linux ataupun mac dengan terhubung ke internet. Umumnya Figma banyak digunakan oleh seseorang yang bekerja dibidang UI/UX, web design dan bidang lainnya yang sejenis.

Selain mempunyai kelengkapan fitur layaknya Adobe XD, Figma memiliki keunggulan yaitu untuk pekerjaan yang sama dapat dikerjakan oleh lebih dari satu orang secara bersama-sama walaupun ditempat yang berbeda. Hal tersebut bisa dikatakan kerja kelompok karena kemampuan aplikasi figma tersebut lah yang membuat aplikasi

ini menjadi pilihan banyak UI/UX designer untuk membuat prototype website atau aplikasi dengan waktu yang cepat dan efektif.

2.2 Penelitian yang Relevan

Berikut ini adalah penelitian yang relevan yang dijadikan acuan bagi penulis untuk mendukung penulisan penelitian ini:

Tabel 2. 5 Penelitian Yang Relevan

No.	Penulis/Tahun	Topik Penelitian	Metode Pengembangan PL	Hasil	Perbedaan
1	2	3	4	5	6
1.	Ari Hamdan/2019	Perancangan Aplikasi Tata Cara Wudhu Dan Shalat Berbasis Android	-	Hasil penelitian ini adalah sebuah perancangan aplikasi tata cara wudhu dan shalat, dirancang agar pengguna tidak akan merasakan kesulitan lagi untuk memahami tentang tata cara wudhu dan shalat.	Pada Penelitian terdahulu membahas mengenai tata cara wudhu dan shalat. Sedangkan Penelitian yang penulis lakukan yaitu membahas mengenai shalat lengkap dan do'a harian.
2.	Efmi Maiyana /2018	Pemanfaatan Android Dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa	SDLC	Aplikasi kumpulan doa harian berbasis android ini dikembangkan untuk mempermudah proses penghafalan dan pengingat doa-doa harian.	Pada penelitian terdahulu berisi tentang perancangan aplikasi kumpulan do'a saja. Sedangkan penulis merancang aplikasi panduan shalat lengkap dan dilengkapi dengan do'a harian.

1	2	3	4	5	6
3.	Sunardi, dkk/2021	Perancangan Aplikasi Arah Kiblat dan Jadwal Waktu Shalat Berbasis Android "AQ-Shalat"	-	Hasil dari penelitian ini adalah sebuah perancangan aplikasi arah kiblat dan jadwal waktu shalat yang mana dirancang untuk memanfaatkan teknologi informasi dan telekomunikasi berbasis android.	Penelitian yang dilakukan oleh penulis berupa perancangan panduan shalat lengkap dan do'a harian yang bertujuan agar mempermudahkan siapa saja yang ingin belajar mengenai shalat dan menghafal do'a harian tanpa harus menggunakan buku karena perancangan ini berbasis android.
4.	Dede Andri Wahyudin, dkk/2017	Perancangan Aplikasi Tuntunan Wudhu dan Shalat Berdasarkan Al-Qur'an dan As-Sunnah berbasis Android	*Waterfall*	Hasil dari penelitian ini adalah perancangan sebuah aplikasi tuntunan wudhu dan shalat berdasarkan Al-Qur'an dan As-Sunnah yang dilengkapi dengan dengan do'a sehari-hari, surah pendek serta arah kiblat.	Pada penelitian sebelumnya menggunakan Waterfall sebagai metode pengembangannya, sedangkan penulis menggunakan metode prototype. Dan pada penelitian sebelumnya dilengkapi dengan do'a sehari-hari, surah pendek serta arah kiblat. Sedangkan penelitian yang penulis lakukan dilengkapi dengan dzikir dan do'a setelah melakukan shalat.

1	2	3	4	5	6
5.	Yuliani Siska Saputri/2017	Perancangan Aplikasi Belajar Shalat Fardu Dan Shalat Jenazah Berbasis Android	*Waterfall*	Hasil dari penelitian ini adalah sebuah perancangan aplikasi belajar shalat fardhu dan shalat jenazah yang mana nantinya dapat mempermudahkan dalam pengulangan pembelajaran shalat dan agar semakin fasih dan benar dalam pengucapan bacaan shalat.	Pada penelitian sebelumnya hanya membahas mengenai shalat fardhu dan jenazah, sedangkan penelitian yang penulis lakukan dilengkapi juga dengan shalat sunnah.
6.	Sri Rahayu,Putri Denenty/2017	Pengembangan Aplikasi Wudhu Dan Shalat Untuk Anak Menggunakan Sistem Multimedia	*Multimedia Development Life Cycle (MDLC)*	Hasil dari penelitian ini adalah Aplikasi wudhu dan shalat untuk anak menggunakan sistem multimedia	Penelitian sebelumnya membahas tentang wudhu dan shalat, sedangkan penelitian yang penulis lakukan membahas tentang shalat dan do'a harian.
7.	Della Riska, Wanty Eka Jayanti, Eva Meilinda/2017	Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif "ANAK muslim" Berbasis *Android* Menggunakan *Construct2*	*Multimedia Development Life Cycle (MDLC)*	Hasil penelitian ini yaitu suatu media pengenalan huruf hijaiyah, menghafal 15 doa harian yang berisi tulisan arab, teks, gambar, dan menghafal gerakan cara wudhu serta doanya.	Penelitian sebelumnya membahas tentang media pembelajaran huruf hijaiyah, do'a harian, cara wudhu serta do'anya. Sedangkan penelitian yang penulis lakukan membahas tentang shalat dan do'a harian serta dzikir dan do'a setelah shalat.

BAB III
METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian

Jenis penelitian yang penulis gunakan adalah penelitian kualitatif dengan pendekatan deskriptif. Penelitian kualitatif merupakan prosedur penelitian yang menghasilkan data deskriptif berupa kata-kata tertulis atau lisan dari orang-orang dan perilaku yang dapat diamati. Prosedur pelaksanaan penelitian kualitatif bersifat fleksibel sesuai dengan kebutuhan, serta situasi dan kondisi di lapangan.

Kemudian, untuk pengembangan dalam penelitian ini menggunakan model *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC). Kegiatan yang dilakukan pada tahapan MDLC ini adalah sebagai berikut:

1) Tahap Konsep (*Concept*)

Tahap ini menentukan tujuan, jenis, kegunaan dan siapa saja yang akan menjadi sasaran dalam pembuatan aplikasi panduan shalat dan do'a harian ini. Pada penelitian ini penentuan tujuan yaitu pengajar dan anak-anak TKA-TPA Tarbiatul Ikhsan.

Pada tahap ini, penulis memiliki konsep untuk perencanaan pembuatan aplikasi yang nantinya memiliki beberapa menu yang akan dijelaskan dibawah ini:

a. Terdapat judul aplikasi pada bagian awal, kemudian masuk kebagian menu utama yang mana terdapat beberapa hal yang akan dibahas yang bersangkutan dengan judul penelitian.
b. Pada menu utama, terdapat menu shalat wajib yang mana akan menampilkan panduan mengenai shalat wajib. Berawal dari shalat dzuhur, asyar, magrib, isya dan subuh. Setelah itu akan menampilkan bacaan-bacaan dalam shalat wajib yang dilengkapi dengan penjelasan, gambar, audio, bacaan dalam bentuk arab, latin dan dilengkapi dengan terjemah.
c. Menu selanjutnya yaitu menu shalat sunnah yang mana akan menampilkan panduan mengenai shalat sunnah. Berawal dari shalat dhuha, tahajud, istikharah, hajat, witir dan taubat. Setelah itu akan menampilkan bacaan-bacaan dalam shalat sunnah yang dilengkapi dengan gambar, audio, bacaan dalam bentuk arab, latin dan dilengkapi terjemah.
d. Menu selanjutnya yaitu menu dzikir setelah shalat. Pada menu ini terdapat bacaan dzikir setelah shalat dalam bentuk arab, latin dan juga dilengkapi dengan terjemah.
e. Menu selanjutnya yaitu menu do’a setelah shalat. Pada menu do’a setelah shalat ini terdapat bacaan do’a setelah shalat dalam bentuk arab, latin daan dilengkapi dengan terjemah.

f. Dan menu yang terakhir yaitu menu do'a harian. Menu do'a harian ini terdapat beberapa pilihan do'a sehari-hari. Setelah itu ketika memilih salah satunya maka akan menampilkan bacaan do'a harian tersebut.

2) Tahap Rancangan *(Design)*

Pada tahapan ini melakukan analisis dari kebutuhan-kebutuhan fungsional, persiapan untuk merancang dan menggambarkan bagaimana suatu sistem dibentuk. Gambaran ini berupa perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

Pada tahap *design* ini, peneliti membuat beberapa diagram seperti *use case* diagram, *activity* diagram dan *sequence* diagram. Peneliti juga merancang sistem yang akan dibuat dengan menampilkan beberapa tampilan rancangan aplikasi dengan fitur-fitur yang terdapat didalamnya. Seperti yang terdapat pada gambar 3.14.

3) Tahap Pengumpulan Bahan *(Material Collecting)*

Pada tahapan ini merupakan pengumpulan sekaligus persiapan semua materi yang diperlukan dalam proses perencanaan pembuatan aplikasi ini. yaitu termasuk dari gambar dan lain-lain sesuai dengan kebutuhan yang dapat diperoleh secara gratis. Untuk pengumpulan materi disini peneliti mengunduh secara gratis melalui *internet* termasuk gambar dalam bentuk format **.png* atau **.jpeg.*

4) Tahap Pembuatan *(Assembly)*

Tahap ini merupakan proses pembuatan rancangan aplikasi sesuai dengan diagram alur melalui *starUML*. Dalam hal ini *Software* yang digunakan dalam proses pembuatan rancangan aplikasi ini yaitu menggunakan figma.

Dalam implementasi program, pengembang dapat menggunakan *software* Android Studio. Android Studio merupakan *Integrated Development Environment* (IDE) resmi untuk pengembangan aplikasi android berdasarkan *Intellij* IDEA, dalam pembuatan aplikasi dapat menggunakan bahasa pemrograman Java.

5) Tahap Pengujian *(Testing)*

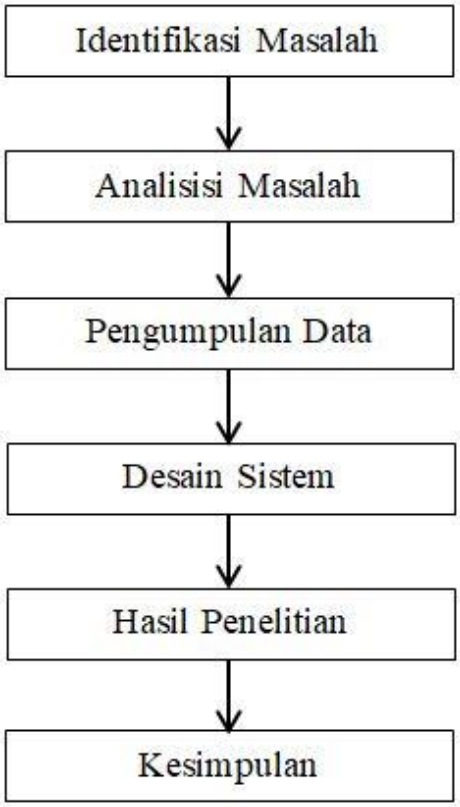
Tahap pengujian ini pada umumnya terdapat dua macam pengujian yaitu *blackbox* testing dan *whitebox* testing. Pengujian *blackbox* testing tidak menitik beratkan pada struktur internal *(source code)* program. Pengujian ini dilakukan hanya mengamati hasil eksekusi menggunakan data uji dan memverifikasi fungsionalitas berdasarkan pada bagian luar *(interface)*. Sedangkan pengujian *whitebox* testing ini lebih menitik beratkan kepada struktur internal yaitu *(source code)* program yang mana akan dicek satu persatu untuk dapat mengetahui apakah masih terdapat kesalahan atau tidak.

6) Tahap Distribusi *(Distribution)*

Pada tahap distribusi ini terlebih dahulu dapat dilakukan dengan cara membagikan kepada pengajar TKA-TPA Tarbiatul Ikhsan, kemudian pengajar dapat membagikan kepada para santri melalui bluetooth, shareit, whatsapp atau media lainnya.

3.2 Desain Penelitian

Desain penelitian merupakan sebuah kerangka kerja yang digunakan penulis untuk mendapatkan sebuah gambaran yang diperlukan untuk menyelesaikan masalah penelitian. Adapun desain penelitian adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 1. Desain Penelitian

Dari gambar diatas dapat dilihat bahwa penulis pertama kali melakukan identifikasi masalah untuk mendefinisikan masalah yang ada pada objek penelitian, analisis masalah, pengumpulan data. desain sistem, hasil penelitian, dan tahapan yang terakhir adalah kesimpulan.

3.3 Batasan Istilah

Dalam penelitian ini diperlukannya batasan istilah agar tidak terjadi kesalahpahaman terhadap judul penelitian. Adapun batasan istilah yang terkait dengan judul penelitian ini adalah sebagai berikut:

3.3.1 Perencanaan

Perancangan merupakan suatu upaya dalam menentukan berbagai hal yang hendak dicapai atau tujuan di masa depan dan juga untuk menentukan beragam tahapan yang memang dibutuhkan demi mencapai tujuan tersebut.

3.3.2 Aplikasi

Aplikasi adalah suatu program yang siap untuk digunakan yang dibuat untuk melaksanakan suatu fungsi bagi penggunanya.

3.3.3 Panduan

Panduan adalah sebuah petunjuk atau informasi untuk melakukan suatu hal yang dapat dijadikan sebagai tuntunan bagi pembaca.

3.3.4 Shalat

Sholat adalah suatu ibadah yang meliputi peragaan tubuh yang khusus dimulai dengan takbir dan diakhiri dengan salam (taslim). Shalat merupakan ibadah yang mencakup berbagai ibadah didalamnya seperti zikir kepada Allah SWT, tilawah kitabullah, berdiri menghadap Allah SWT, sujud, doa, tasbih dan takbir.

Sedangkan panduan sholat merupakan tata cara yang dikerjakan dalam pelaksanaan sholat, mulai dari bacaan hingga pergerakan yang dilakukan pada pelaksanaan sholat tersebut.

3.3.5 Do'a Harian

Doa merupakan suatu permohonan atau permintaan yang bersifat baik terhadap Allah SWT, seperti meminta kesehatan, keselamatan, rezki yang halal dan tabahan dalam menjalani kehidupan. Sebaiknya kita semua meminta atau berdoa kepada Allah SWT setiap waktu, setiap saat, kapanpun dan dimanapun karena selalu didengar oleh-Nya.

Sedangkan Do'a harian ini merupakan sebuah do'a yang dapat diamalkan pada saat kita ingin memulai dan mengakhiri sebuah tindakan.

3.3.6 Android

Android adalah sistem operasi yang dirancang oleh Google dengan basis karnel Linux untuk mendukung kinerja perangkat elektronik layar sentuh, seperti tablet atau smartphone.

3.4 Data dan Sumber Data

3.4.1 Data

Dalam penelitian ini penulis menggunakan data primer dan data skunder. Data primer adalah data yang diperoleh secara langsung dari narasumber. Sedangkan data skunder merupakan data yang bersumber dari buku, jurnal, internet dan lainnya.

3.4.2 Sumber Data

Adapun sumber data terdiri dari sumber data primer dan sumber data skunder.

3.4.2.1 Data Primer

Data primer merupakan data yang dikumpulkan secara langsung oleh peneliti. Adapun yang menjadi sumber data primer dalam penelitian ini adalah pengajar TKA-TPA Tarbiatul Ikhsan.

3.4.2.2 Data Sekunder

Pada penelitian ini data skunder diperoleh dari sumber yang tidak langsung, yang menjadi data skunder pada penelitian ini yaitu berupa literature yang relevan.

3.5 Instrumen Penelitian

Instrumen penelitian merupakan sebuah alat bantu yang digunakan dalam penelitian mengumpulkan dan memperoleh data dengan mudah. Instrumen yang penulis gunakan dalam penelitian ini adalah lembar observasi, lembar wawancara dan kuisioner.

3.6 Teknik Analisis dan Prosedur Pengumpulan Data

Adapun teknik analisis dan prosedur pengumpulan data adalah sebagai berikut:

3.6.1 Teknik Analisis

a. Analisis Sistem Berjalan

Berdasarkan analisa sistem yang sedang berjalan pada TKA-TPA Tarbiatul Ikhsan tentang belajar mengenai panduan shalat dan do'a harian saat ini belum ada pintasan teknologi.

Untuk mengidentifikasi masalah tersebut, maka dilakukan analisis terhadap kinerja (*performance)*, informasi (*information)*, ekonomi (*economy)*, keamanan aplikasi (*control)*, efisiensi (*efficiency)*, dan pelayanan pelanggan (*services)* atau yang dikenal dengan analisi PIECES.

Tabel 3. 1. Analisis PIECES

Jenis Analisis	**Sistem Lama (Sistem yang sedang berjalan)**	**Sistem Baru (Sistem yang diusulkan)**
1	2	3
Analisis Kinerja (*Performance*)	Sistem pembelajaran shalat dan do'a harian pada TKA-TPA Tarbiatul Ikhsan yang sedang berjalan masih menggunakan sistem konvensional, yaitu pengajar mencari beberapa referensi terlebih dahulu mengenai shalat dan do'a harian.	Sistem pembelajaran yang diusulkan yaitu dengan menggunaan android, tentunya hal ini dimaksudkan agar proses belajar lebih efisien dan menarik karena tampilan aplikasi yang beragam serta bisa diakses kapanpun dan dimanapun.
Analisis Informasi (*Information*)	Informasi yang didapatkan dari media cetak pada umumnya terbatas. Maka	Informasi dalam sistem yang dirancang lengkap karena sudah diambil dari

	pengajar harus mengambil informasi dari beberapa buku agar informasi/materi yang didapatkan lengkap.	beberapa referensi yang dikumpulkan menjadi satu.
Analisis Ekonomi (*Economy*)	Dalam pengadaan buku-buku pelajaran TKA-TPA ini memerlukan biaya untuk membelinya.	Pada sistem yang diusulkan tidak ada biaya tambahan yang diperlukan karena aplikasi dapat diakses dari perangkat masing-masing pengajar dan murid sehingga tidak perlu membeli buku lagi.
Analisis Pengendalian (*Controlling*)	Pengajar membutuhkan lebih dari 1 sumber buku untuk mengajar karena pada umumnya jarang ada satu buku yang isinya lengkap.	Sistem yang diusulkan memiliki keunggulan dalam hal kelengkapan materi agar pengajar tidak perlu lagi menggunakan beberapa buku untuk mengajar.
Analisis Efisiensi (*Efficiency*)	Sistem yang sedang berjalan dirasa belum maksimal dan dibutuhkan adanya teknologi baru sebagai media pembelajarannya.	Sistem yang diusulkan dapat bermanfaat bagi pengajar dan murid TKA-TPA Tarbiatul Ikhsan untuk menunjang proses belajar mengajar.
Analisis Pelayanan *(Service)*	Layanan tentang panduan shalat dengan cara manual masih belum maksimal dan kurang efisien.	Layanan sistem tentang panduan shalat yang diusulkan sudah maksimal.

b. Analisa Sistem yang Diusulkan

Dari hasil analisa sistem yang berjalan yang dijelaskan, maka penulis menemukan beberapa permasalahan, antara lain seperti: sulitnya bagi para pengajar untuk mencari referensi mengenai shalat dan do'a harian tersebut. Kemudian para murid/santri sulit untuk mengingat dan menghafal penjelasan

mengenai tata cara shalat dan do'a harian tersebut. Untuk itu penulis mengusulkan sebuah rancangan aplikasi sistem panduan shalat lengkap dan do'a harian berbasis android.

Didalam perancangan aplikasi tersebut tersedia penjelasan tentang shalat dan do'a harian, seperti bacaan shalat, gerakan shalat, dzikir dan do'a setelah shalat, serta kumpulan do'a sehari-hari.

c. Analisis Kelemahan Sistem yang Berjalan

Dari hasil analisa sistem TKA-TPA Tarbiatul Ikhsan, penulis menguraikan beberapa kelemahan pada proses sistem yang sedang berjalan ini diantaranya adalah:

1) Pengajar harus mencari beberapa referensi untuk mengajar
2) Murid jarang memperhatikan dan susah untuk menghafalkan bacaan shalat dan do'a harian karena pengajar menyampaikan menggunakan metode ceramah.

d. Analisis Kebutuhan Sistem

1) Kebutuhan Informasi

Perancangan sistem yang baru diharapkan dapat mempermudahkan dalam proses mengajar, terutama dalam menyampaikan materi mengenai shalat dan do'a harian.

2) Kebutuhan Perangkat Keras

Kebutuhan perangkat keras *(hardware)* yang dibutuhkan dalam perencanaan pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

a) Type : Laptop

b) Processor : AMD A4-9120e RADEON R3, 4 COMPUTE CORES 2C+2G 1.50 Ghz

c) Memory : 4 GB

d) *Harddisk* : 500 GB

3) Kebutuhan Perangkat Lunak

Kebutuhan perangkat lunak *(software)* yang penulis gunakan dalam perencanaan pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

a) StarUML

b) Figma

4) Pengguna Sistem

Kebutuhan pengguna mengidentifikasikan kategori pengguna yang dapat mengakses sistem yang dibuat. Dalam hal ini, perencanaan pembuatan aplikasi ini memiliki 2 pengguna, yaitu pengajar dan murid/santri.

e. Analisis Kelayakan Sistem

Analisis kelayakan sistem dilakukan agar dapat mengetahui hal apa saja yang menjadi kebutuhan pada perencanaan

pembuatan aplikasi shalat lengkap dan do'a harian berbasis android sehingga dapat ditentukan layak atau tidak layaknya sistem tersebut untuk beroperasi. Adapun analisis yang perlu dilakukan meliputi analisis kelayakan teknologi, analisis kelayakan hukum dan analisis kelayakan operasional.

1) Kelayakan Teknologi

   Dalam segi teknis untuk perencanaan pembuatan aplikasi panduan shalat dan do'a harian ini agar dapat membantu proses belajar mengajar pada TKA-TPA Tarbiatul Ikhsan. Hal tersebut dibuat menyesuaikan dengan kemajuan teknologi informasi yang mana perangkat berkembang dalam sistem nantinya akan dapat digunakan dan memberikan kemudahan.

2) Kelayakan Hukum

   Secara hukum, penulis memastikan bahwa tidak adanya kesalahan informasi yang melanggar hukum karena diperoleh dari sumber-sumber terpercaya.

3) Kelayakan Operasional

   Kelayakan operasional, sistem ini nantinya dapat mempermudahkan pengajar, murid/santri atau masyarakat umum dalam mengakses informasi mengenai shalat dan do'a harian tanpa harus menggunakan buku.

3.6.2 Prosedur Pengumpulan Data

Prosedur pengumpulan data merupakan sebuah kegiatan yang dilakukan oleh peneliti untuk memperoleh data yang diperlukan dalam penelitian. Prosedur pengumpulan data yang penulis gunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1) Observasi

Metode observasi merupakan metode pengumpulan data yang dilakukan penulis secara langsung dengan melakukan pengamatan langsung pada objek penelitian untuk mengetahui kondisi yang terjadi pada tempat penelitian.

2) Wawancara

Setelah melakukan tahap observasi, metode selanjutnya yang digunakan yaitu metode wawancara. Dalam hal ini, penulis memberikan sejumlah pertanyaan yang diajukan kepada narasumber selaku pengajar pada TKA-TPA Tarbiatul Ikhsan.

3) Studi Pustaka (*Library Research*)

Pengumpulan data dengan prosedur Studi Pustaka ini dilakukan dengan cara mengumpulkan data dari beberapa referensi seperti internet, buku-buku, jurnal, penelitian skripsi dan bacaan-bacaan yang dijadikan sebagai sumber referensi untuk melengkapi data yang diperlukan.

4) Kuisioner

Pada tahap ini, penulis mengumpulkan informasi dengan memberikan pertanyaan atau pernyataan tertulis kepada responden. Yang menjadi responden untuk mengisi lembar kuisioner ini yaitu terdiri dari 5 pengajar dan 10 santri TKA-TPA Tarbiatul Ikhsan, umtuk santri minimal yang berusia 11 tahun.

3.7 Tinjauan Umum

TKA-TPA Tarbiatul Ikhsan merupakan salah satu Taman Pendidikan Al-Qur'an yang terletak di Jalan Damai RT.003, RW.004 Desa Sebangau Permai, Kecamatan Sebangau Kuala, Kabupaten Pulang Pisau, Kalimantan Tengah. TKA-TPA ini merupakan TKA-TPA pertama yang berada di Desa Sebangau Permai yang diresmikan pada tahun 2007. TKA-TPA ini berdiri di bawah naungan Lembaga Pengembangan Pendidikan Taman Kanak-kanak Al-Qur'an (LPPTKA) dan Badan Komunikasi Pemuda Remaja Masjid Indonesia (BKPRMI) Pulang Pisau.

Dalam penelitian ini, yang menjadi objek penelitian adalah pengajar dan para murid/santri pada TKA-TPA Tarbiatul Ikhsan.

3.8 Desain Sistem

Pada tahap ini penulis akan menguraikan desain dan rancangan yang menjadi komponen penyusun untuk membangun tampilan aplikasi.

3.8.1. Perancangan *Storyboard*

Perancangan *storyboard* merupakan rangkaian gambar yang dibuat secara keseluruhan sehingga memberikan gambaran dari aplikasi

yang akan dibuat. Berikut ini tabel perancangan *storyboard* pada aplikasi yang akan dibuat terdiri dari beberapa halaman:

Tabel 3. 2. Tabel Perancangan *Storyboard*

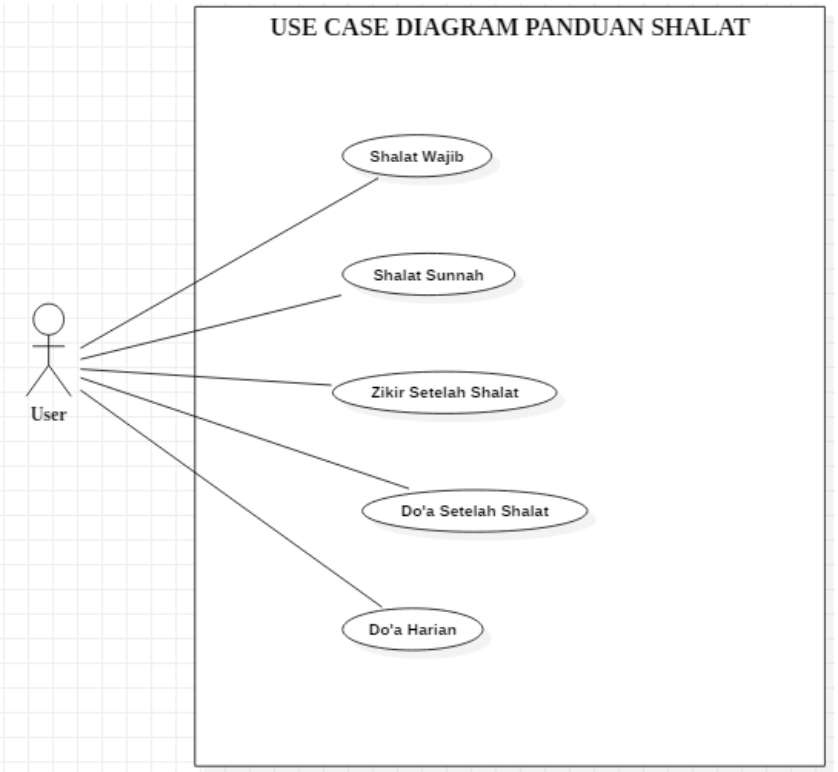
Scene 1	Scene halaman pembuka, menampilkan splashscreen
Scene 2	Scene halaman menu utama, yang mana didalamnya terdapat tampilan menu utama yang terdiri dari shalat wajib, shalat sunnah, dzikir setelah shalat, do'a setelah shalat dan do'a harian.
Scene 3	Scene halaman menu shalat wajib, yang mana didalamnya akan menampilkan pilihan shalat wajib seperti shalat dzuhur, asyar, magrib, isya dan subuh. Ketika memilih salah satunya maka akan menampilkan bacaan-bacaan shalat. Kemudian ketika memilih salah satu bacaan shalat tersebut akan menampilkan penjelasan bacaan, gambar, bacaan yang dipilih, audio, bacaan dalam bentuk latin dan juga terjemah.
Scene 4	Scene halaman menu shalat sunnah, yang mana didalamnya akan menampilkan pilihan shalat sunnah seperti shalat dhuha, tahajud, istikharah, hajat, witir dan taubat. Ketika memilih salah satunya maka akan menampilkan bacaan-bacaan shalat. Kemudian ketika memilih salah satu bacaan shalat tersebut akan menampilkan bacaan yang dipilih, audio, bacaan dalam bentuk latin dan juga terjemah.
Scene 5	Scene halaman menu dzikir setelah shalat, yang mana didalamnya akan menampilkan bacaan dzikir dalam bentuk arab dan juga latin.
Scene 6	Scene halaman menu do'a setelah shalat, yang mana didalamnya akan menampilkan bacaan do'a dalam bentuk arab dan juga latin.
Scene 7	Scene halaman menu do'a harian, yang mana didalamnya akan menampilkan beberapa pilihan do'a harian. Ketika memilih salah satunya maka akan menampilkan gambar, bacaan do'a harian dalam bentuk arab, audio, bacaan dalam bentuk latin dan juga terjemah.

3.8.2. Desain Proses

Pada tahap desain proses ini penulis menggunakan *Unified Modelling Language* (UML) untuk menggambarkan urutan instruksi dari aplikasi yang dibuat. Berikut desain dari *Use Case Diagram, Activity Diagram* serta *Sequence Diagram* dalam penelitian ini:

a. Use Case Diagram

Gambar di bawah menerangkan bahwa user dapat melihat menu-menu yang ada pada aplikasi yaitu terdapat menu shalat wajib, shalat sunnah, dzikir setelah shalat, do'a setelah shalat dan do'a harian.



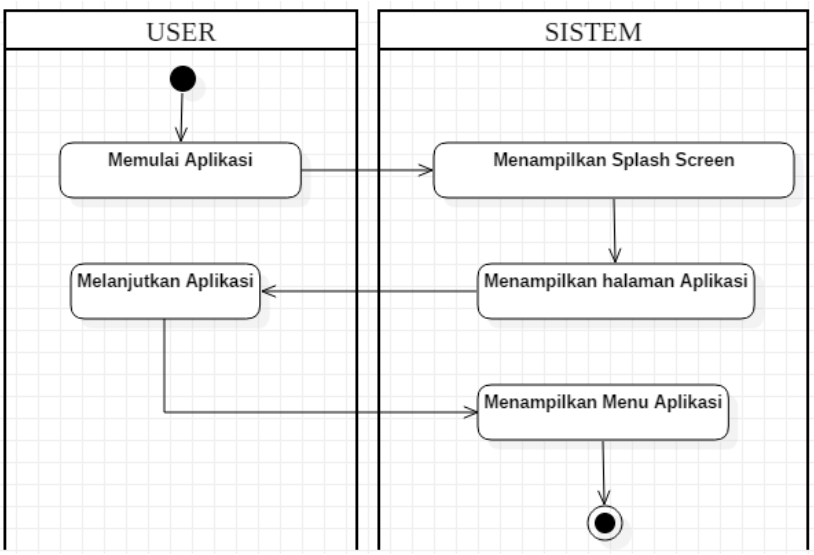
Gambar 3. 2. Desain Use Case Diagram

b. Activity Diagram

Pada *Activity Diagram* ini digambarkan aktivitas-aktivitas apa saja yang dikerjakan oleh sebuah sistem. Adapun Activity diagram adalah sebagai berikut:

1) Activity Diagram memulai Aplikasi

Gambar di bawah menjelaskan bahwa user atau pengguna akan memulai aplikasi. Pada saat pengguna memulai aplikasi sistem atau aplikasi akan menampilkan Splash Screen terlebih dahulu, kemudian sistem menampilkan halaman aplikasi. Selanjutnya pengguna melanjutkan aplikasi tersebut dan sistem akan menampilkan menu aplikasi.

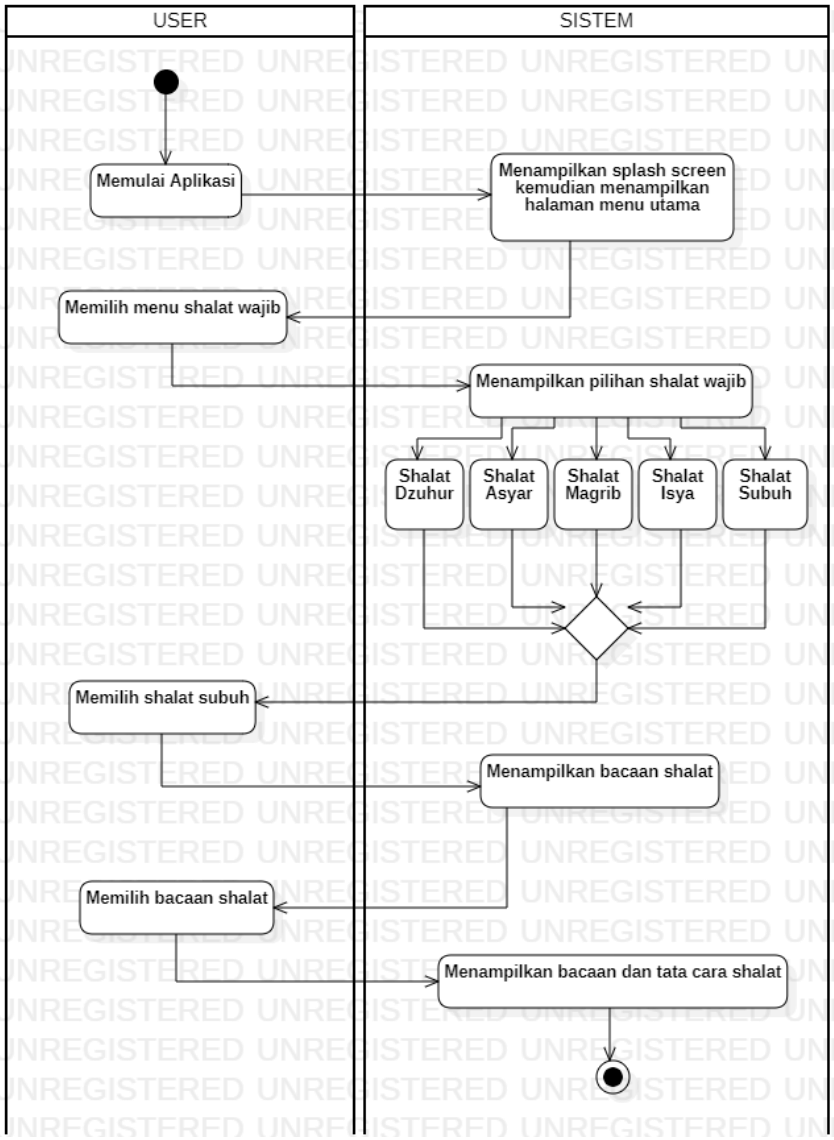


Gambar 3. 3. Activity Diagram memulai Aplikasi

2) Activity Diagram Menu Shalat Wajib

Gambar di bawah menjelaskan suatu aktifitas yang terjadi ketika pengguna memilih menu shalat wajib. Pada saat user atau pengguna memilih menu shalat wajib, maka sistem atau aplikasi menerima menu yang telah dipilih oleh pengguna,

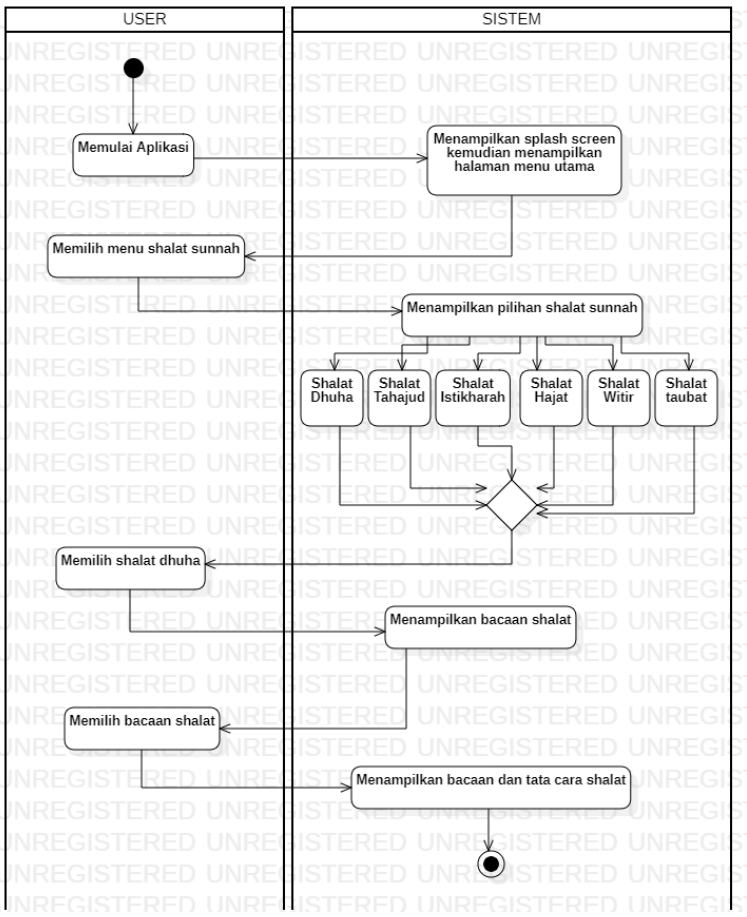
selanjutnya aplikasi akan menampilkan pilihan shalat wajib. Pengguna memilih salah satu dari shalat wajib tersebut, maka aplikasi pun menampilkan pilihan bacaan shalat. Selanjutnya pengguna kembali memilih salah satu bacaan shalat tersebut, dan aplikasi pun akan menampilkan tata cara dan bacaan shalat.



Gambar 3. 4. Activity Diagram Menu Shalat Wajib

3) Activity Diagram Menu Shalat Sunnah

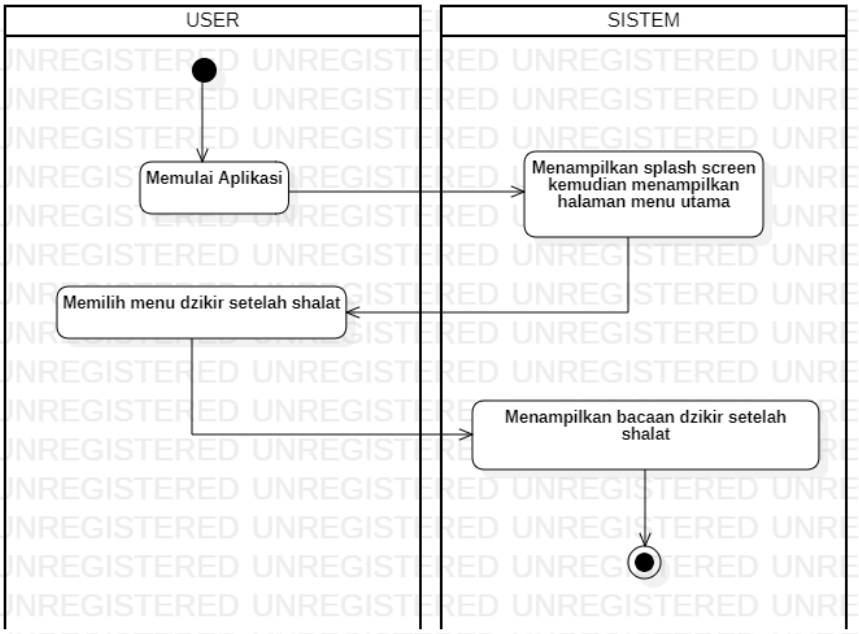
Gambar di bawah menjelaskan suatu aktifitas yang terjadi ketika pengguna memilih menu shalat sunnah. Pada saat user atau pengguna memilih menu shalat sunnah, maka sistem akan menampilkan pilihan shalat sunnah. Kemudian user memilih salah satu shalat sunnah dan sistem akan menampilkan pilihan isi bacaan shalat sunnah. Selanjutnya pengguna akan memilih salah satu isi shalat sunnah tersebut, maka sistem pun akan menampilkan isi yang berupa bacaan shalat.



Gambar 3. 5. Activity Diagram Menu Shalat Sunnah

4) Activity Diagram Menu Dzikir Setelah Shalat

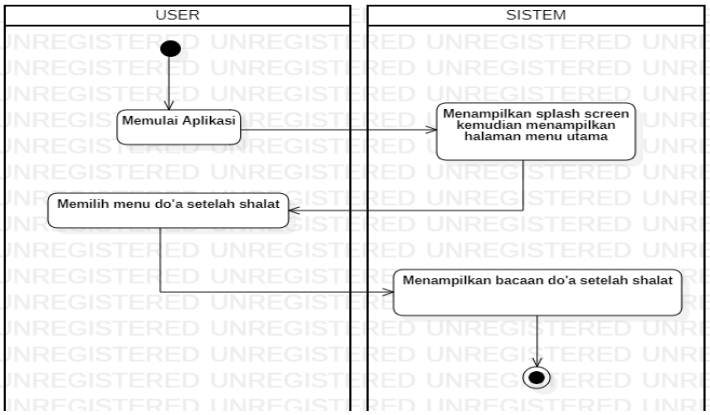
Gambar di bawah menjelaskan suatu aktifitas yang terjadi ketika pengguna memilih menu dzikir setelah shalat. Pada saat user atau pengguna memilih menu dzikir setelah shalat, maka sistem atau aplikasi menerima permintaan pengguna dan akan menampilkan bacaan dzikir setelah shalat.



Gambar 3. 6. Activity Diagram Menu Dzikir Setelah Shalat

5) Activity Diagram Menu Do'a Setelah Shalat

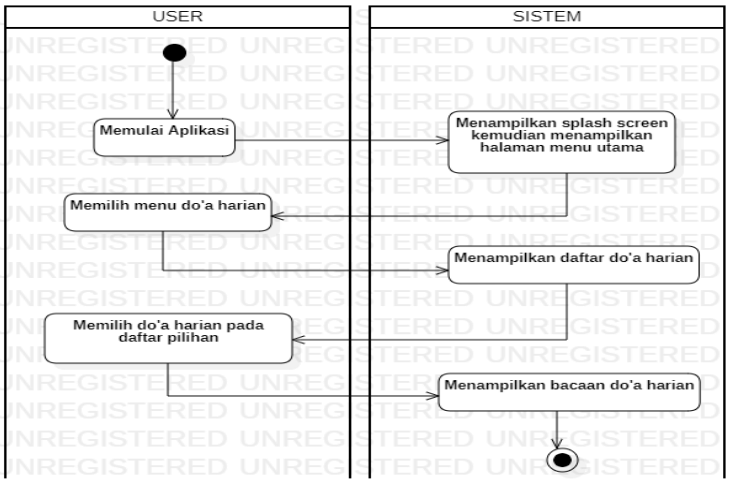
Gambar di bawah menjelaskan suatu aktifitas yang terjadi ketika pengguna memilih menu do'a setelah shalat. Pada saat user atau pengguna memilih menu do'a setelah shalat, maka sistem atau aplikasi akan menerima permintaan pengguna dan akan menampilkan bacaan do'a setelah shalat.



Gambar 3. 7. Activity Diagram Menu Do'a Setelah Shalat

6) Activity Diagram Menu Do'a Harian

Gambar di bawah menjelaskan aktifitas yang terjadi ketika pengguna memilih menu do'a harian. Pada saat user atau pengguna memilih menu do'a harian, maka sistem akan menampilkan daftar dari do'a harian. Kemudian pengguna memilih do'a harian pada daftar pilihan dan sistem akan menampilkan do'a harian yang dipilih oleh pengguna.



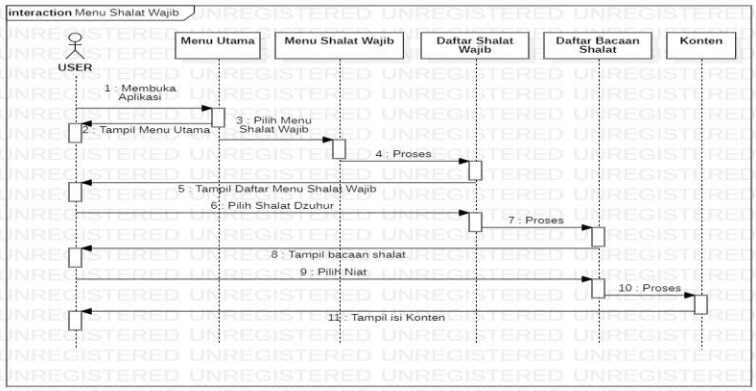
Gambar 3. 8. Activity Diagram Menu Do'a Harian

c. Sequence Diagram

Sequence Diagram ini menjelaskan dan menampilkan interaksi antar objek-objek dalam sebuah sistem secara terpecinci. Adapun sequence diagramnya adalah sebagai berikut:

1) Sequence Diagram Menu Shalat Wajib

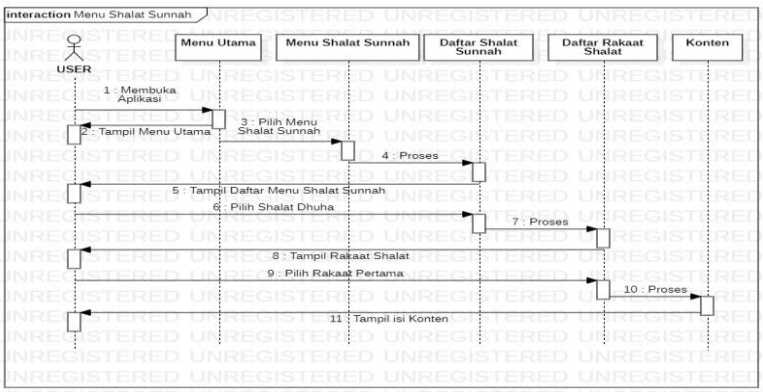
Sequence diagram ini memperlihatkan proses yang terjadi ketika user memilih menu shalat wajib.



Gambar 3. 9. Sequence Diagram Menu Shalat Wajib

2) Sequence Diagram Menu Shalat Sunnah

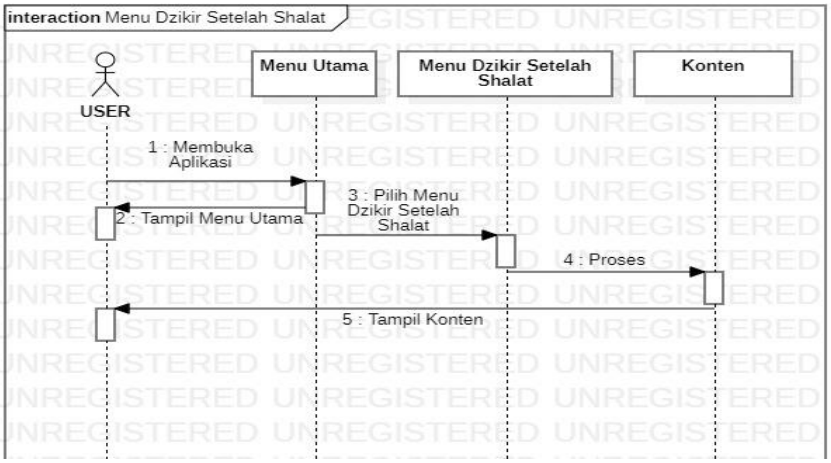
Sequence diagram ini memperlihatkan proses yang terjadi ketika user memilih menu shalat sunnah.



Gambar 3. 10. Sequence Diagram Menu Shalat Sunnah

3) Sequence Diagram Menu Dzikir Setelah Shalat

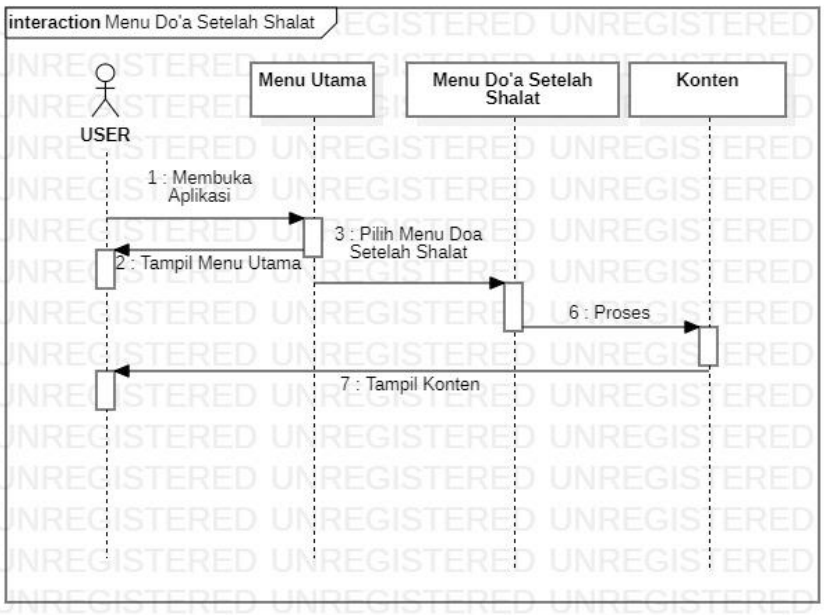
Sequence diagram ini memperlihatkan proses yang terjadi ketika user memilih menu dzikir setelah shalat.



Gambar 3. 11. Sequence Diagram Dzikir Setelah Shalat

4) Sequence Diagram Menu Do’a Setelah Shalat

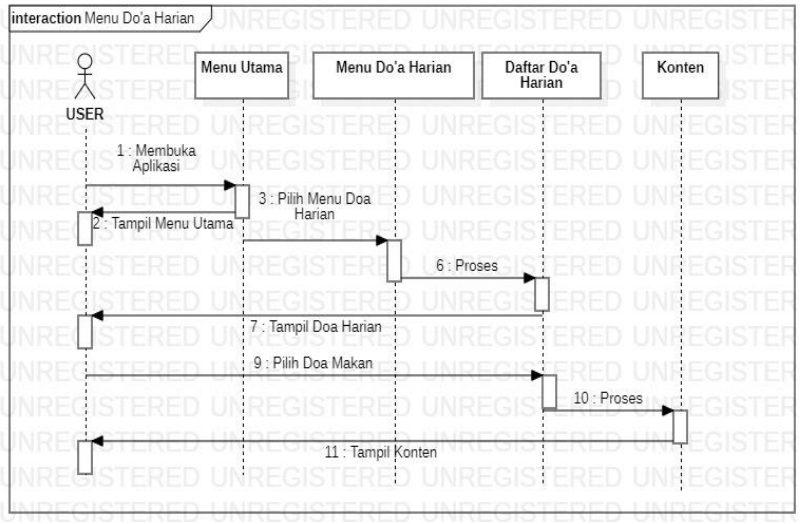
Sequence diagram ini memperlihatkan proses yang terjadi ketika user memilih menu do’a setelah shalat.



Gambar 3. 12. Sequence Diagram Do'a Setelah Shalat

5) Sequence Diagram Menu Do'a Harian

Sequence diagram ini memperlihatkan proses yang terjadi ketika user memilih menu do' a harian. Adapun proses nya adalah sebagai berikut:



Gambar 3. 13. Sequence Diagram Do'a Harian

3.8.2 Desain Antar Muka

Desain antar muka merupakan bagian sistem yang memungkinkan manusia berinteraksi dengan *Smartphone*, karena yang pertama kali dilihat ketika aplikasi dijalankan adalah tampilan antar muka aplikasi.

1) Tampilan SplashScreen

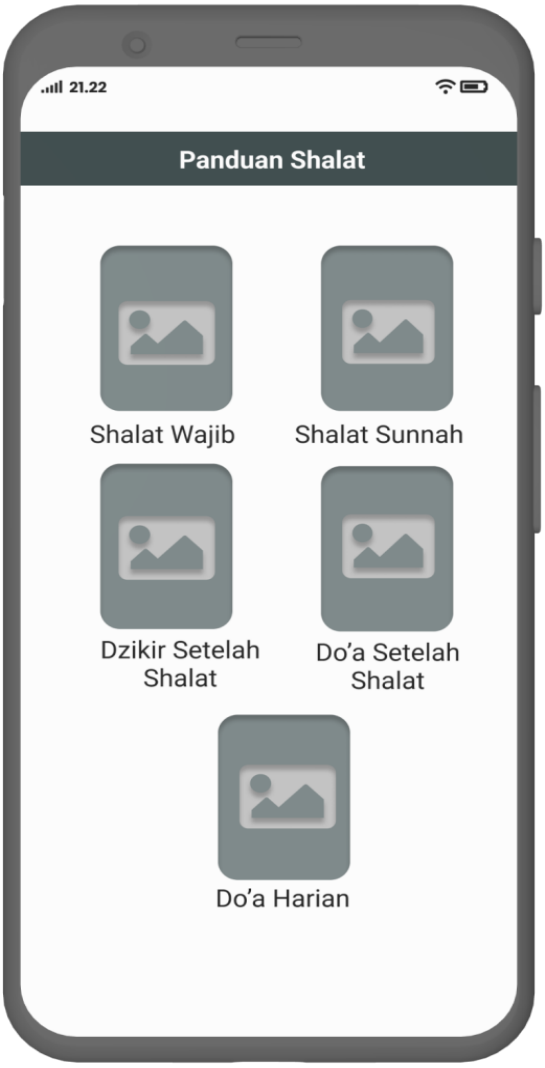
Tampilan ini digunakan sebagai tampilan awal yaitu tampilan pembuka. Berikut adalah tampilan splash screen:



Gambar 3. 14. Tampilan Splash Screen

2) Tampilan Menu Utama

Pada tampilan menu utama akan menampilkan lima menu yaitu menu shalat wajib, shalat sunnah, dzikir setelah shalat, do'a setelah shalat, dan do'a harian. Berikut adalah tampilan menu utama:



Gambar 3. 15. Tampilan Menu Utama

3) Tampilan Menu Shalat Wajib

Tampilan menu shalat wajib ini terdapat pilihan shalat wajib yaitu shalat dzuhur, shalat asyar, shalat magrib, shalat isya dan shalat subuh. Berikut adalah tampilan menu shalat wajib:



Gambar 3. 16. Tampilan Menu Shalat Wajib

4) Tampilan Menu Shalat Subuh

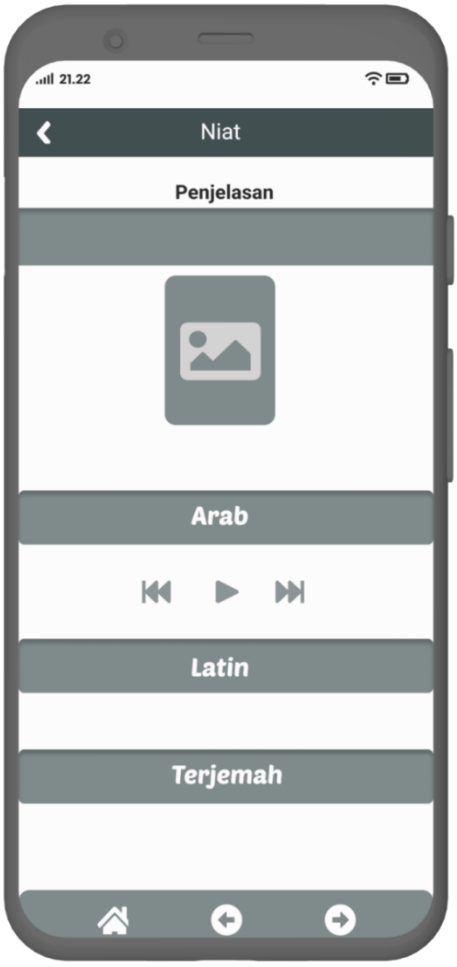
Pada tampilan menu shalat subuh ini akan menampilkan waktu shalat, jumlah rakaat shalat dan beberapa pilihan bacaan shalat. Untuk menu shalat dzuhur, shalat asyar, shalat dan shalat isya memiliki pilihan yang sama. Sedangkan untuk shalat subuh mendapat tambahan Do'a Qunut. Berikut adalah tampilan menu Shalat Subuh:



Gambar 3. 17. Tampilan Menu Shalat Subuh

5) Tampilan Bacaan Shalat

Tampilan bacaan shalat ini terdapat penjelasan mengenai tata cara dan gambar mengenai gerakan shalat, kemudian terdapat bacaan shalat dalam bentuk arab, latin, terjemahan serta audio dari bacaan tersebut. Berikut adalah tampilan dari salah satu menu Bacaan Shalat:



Gambar 3. 18. Tampilan Bacaan Shalat

6) Tampilan Menu Shalat Sunnah

Pada tampilan menu shalat sunnah ini terdapat pilihan shalat sunnah yang terdiri dari shalat dhuha, shalat tahajud, shalat istikharah, shalat hajat, shalat witir dan shalat taubat. Berikut adalah tampilan menu shalat sunnah:



Gambar 3. 19. Tampilan Menu Shalat Sunnah

7) Tampilan Menu Shalat Dhuha

Pada tampilan menu shalat dhuha ini menampilkan waktu shalat dhuha, jum'lah rakaat dan bebrapa pilihan bacaan dalam shalat dhuha. Berikut adalah tampilan menu shalat dhuha:



Gambar 3. 20. Tampilan Menu Shalat Dhuha

8) Tampilan Niat Shalat Dhuha

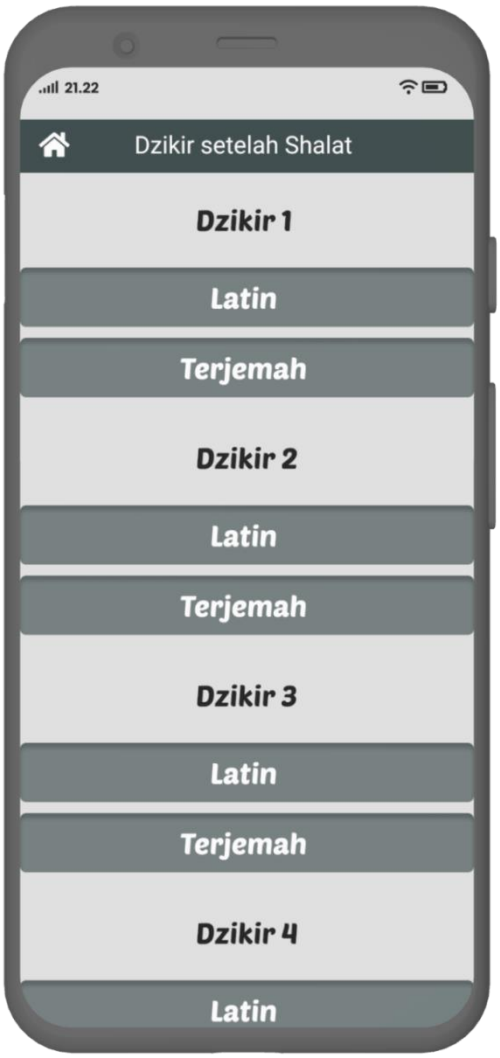
Tampilan niat shalat dhuha ini terdapat bacaan shalat dalam bentuk arab, latin dan terjemahan. Berikut adalah tampilan dari salah satu menu Bacaan Shalat:



Gambar 3. 21. Tampilan Niat Shalat Dhuha

9) Tampilan Menu Dzikir Setelah Shalat

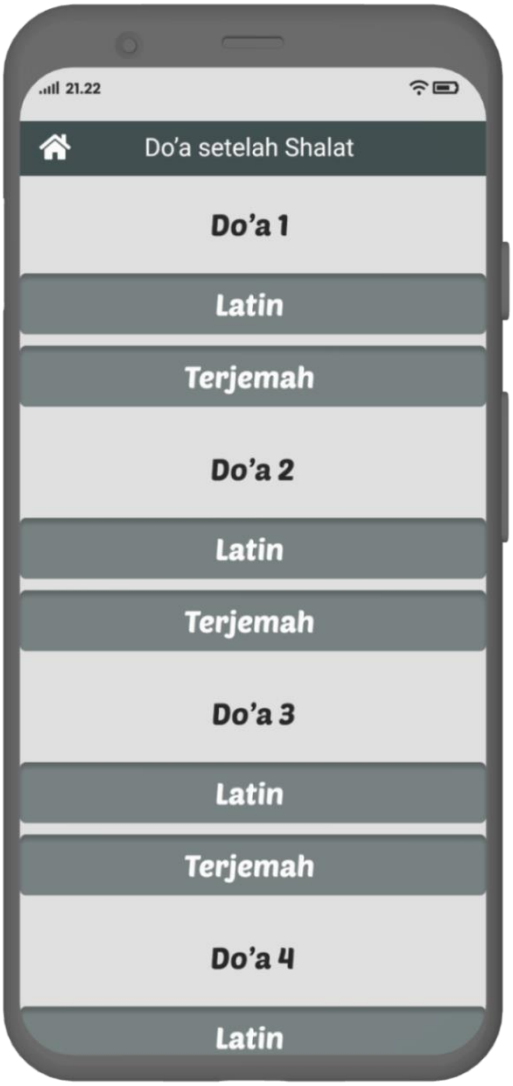
Pada tampilan menu dzikir setelah shalat ini terdapat bacaan dalam bentuk arab, latin dan terjemah . Berikut adalah tampilan menu dzikir setelah shalat:



Gambar 3. 22. Tampilan Menu Dzikir Setelah Shalat

10) Tampilan Menu Do'a Setelah Shalat

Pada tampilan menu do'a setelah shalat ini terdapat bacaan do'a dalam bentuk arab, latin dan terjemah. Berikut adalah tampilan menu do'a setelah shalat:



Gambar 3. 23. Tampilan Menu Do'a Setelah Shalat

11) Tampilan Menu Do'a Harian

Pada tampilan menu do'a harian ini akan menampilkan beberapa pilihan do'a harian. Berikut adalah tampilan menu do'a harian:



Gambar 3. 24. Tampilan Menu Do'a Harian

12) Tampilan Menu Bacaan Do'a Harian

Pada tampilan menu bacaan do'a harian ini terdapat gambar kemudian bacaan do'a dalam bentuk arab, latin, dan terjemah serta audio dari do'a tersebut. Berikut adalah salah satu tampilan dari menu bacaan do'a harian:



Gambar 3. 25. Tampilan Menu Bacaan Do'a Harian

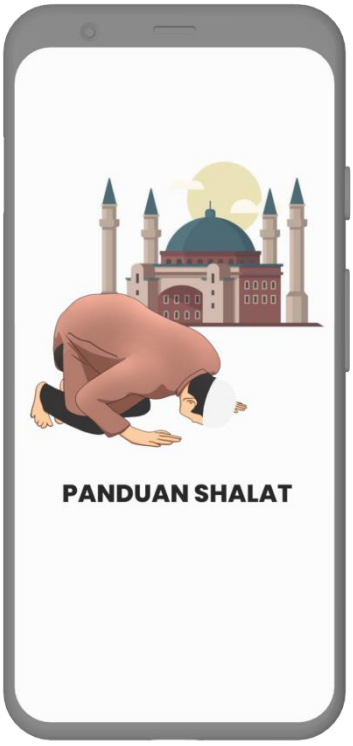
BAB IV
HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil

Hasil dari penelitian ini berupa sebuah desain sistem yang dibuat sebagai gambaran aplikasi. Desain sistem yang penulis rancang merupakan sebuah tampilan desain dalam perangkat yang berbasis Android. Adapun desain aplikasi ini adalah sebagai berukut:

1. Tampilan Splashscreen

   Tampilan splashscreen ini merupakan sebuah tampilan awal ketika membuka aplikasi. Hasil tampilan dapat dilihat pada gambar 4.1 berikut:



Gambar 4. 1 Tampilan Splashscreen

2. Tampilan Menu Utama

Tampilan menu utama ini menampilkan 5 bagian yaitu, menu shalat wajib, shalat sunnah, dzikir setelah shalat, do'a setelah shalat dan do'a harian. Hasil tampilan menu utama dapat dilihat pada gambar 4.2 berikut:



Gambar 4. 2 Tampilan Menu Utama

3. Tampilan Menu Shalat Wajib

Tampilan menu shalat wajib ini menampilkan 5 bagian yaitu, shalat dzuhur, shalat asyar, shalat magrib, shalat isya dan shalat subuh. Hasil tampilan menu shalat wajib dapat dilihat pada gambar 4.3 berikut:



Gambar 4. 3 Tampilan Menu Shalat Wajib

4. Tampilan Menu Shalat Subuh

Tampilan menu shalat subuh ini menampilkan waktu shalat, jumlah rakaat serta bacaan-bacaan yang terdapat dalam shalat dimulai dari bacaan niat hingga salam. Hasil tampilan menu shalat dzuhur ini dapat dilihat pada gambar 4.4 berikut:



Gambar 4. 4 Tampilan Menu Shalat Dzuhur

5. Tampilan Niat Shalat Subuh

Tampilan niat ini merupakan salah satu bacaan dari beberapa pilihan bacaan lainnya. Dalam tampilan niat ini terdapat penjelasan mengenai bacaan shalat yang disertai dengan gerakan dalam bentuk gambar. Hasil tampilan niat ini dapat dilihat pada gambar 4.5 berikut:



Gambar 4. 5 Tampilan Niat

6. Tampilan Takbiratul Ikhram

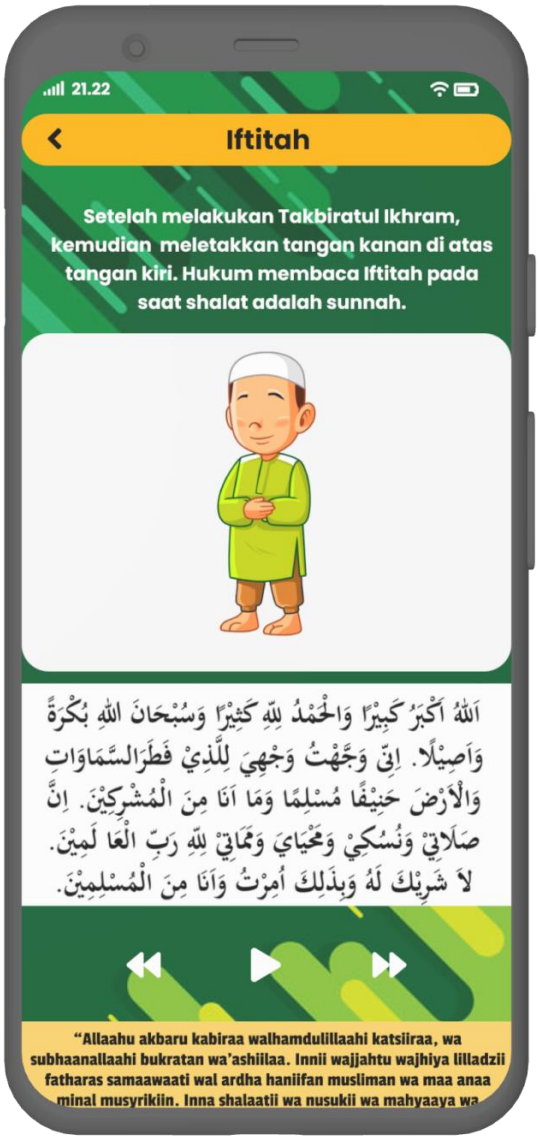
Tampilan takbiratul ikhram ini menampilkan penjelasaan, gambar serta bacaan. Hasil tampilan takbiratul ikhram ini dapat dilihat pada gambar 4.6 berikut:



Gambar 4. 6 Tampilan Takbiratul Ikhram

7. Tampilan Iftitah

Tampilan iftitah ini menampilkan penjelasaan, gambar serta bacaan. Hasil tampilan iftitah ini dapat dilihat pada gambar 4.7 berikut:



Gambar 4. 7 Tampilan Iftitah

8. Tampilan Surah Al-Fatihah

Tampilan surah al-fatihah ini menampilkan penjelasaan, gambar serta bacaan. Hasil tampilan surah al-fatihah ini dapat dilihat pada gambar 4.8 berikut:



Gambar 4. 8 Tampilan Surah Al-Fatihah

9. Tampilan Bacaan Setelah Surah Al-fatihah

Tampilan bacaan setelah surah al-fatihah ini menampilkan penjelasaan, gambar serta bacaan. Hasil tampilan bacaan setelah surah al-fatihah ini dapat dilihat pada gambar 4.9 berikut:



Gambar 4. 9 Tampilan Bacaan Setelah Surah Al-Fatihah

10. Tampilan Rukuk

Tampilan rukuk ini menampilkan penjelasaan, gambar serta bacaan. Hasil tampilan rukuk ini dapat dilihat pada gambar 4.10 berikut:



Gambar 4. 10 Tampilan Rukuk

11. Tampilan I'Tidal

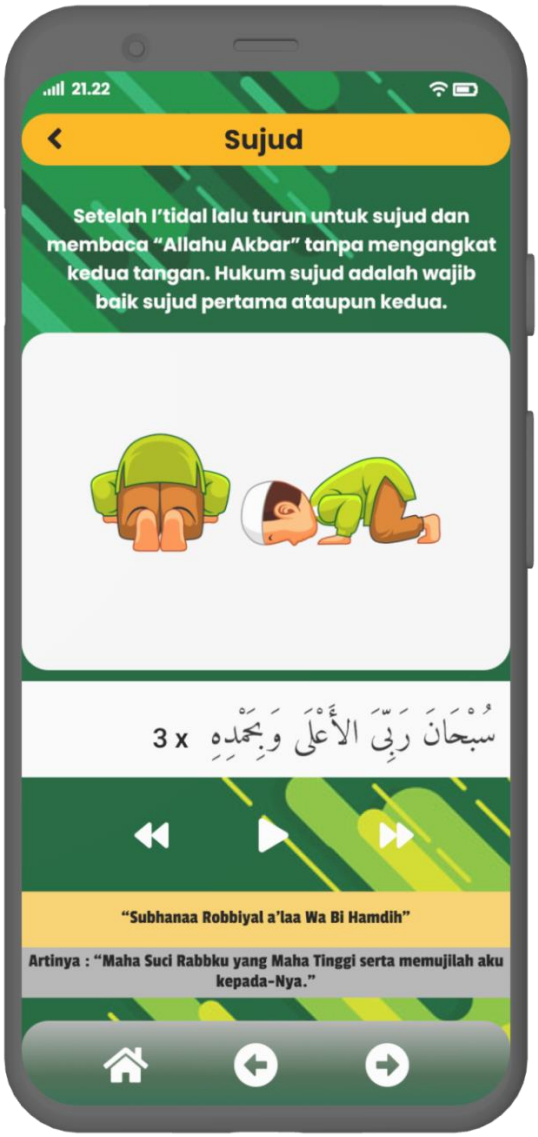
Tampilan I'tidal ini menampilkan penjelasaan, gambar serta bacaan. Hasil tampilan i'tidal ini dapat dilihat pada gambar 4.11 berikut:



Gambar 4. 11 Tampilan I'Tidal

12. Tampilan Sujud

Tampilan sujud ini menampilkan penjelasaan, gambar serta bacaan. Hasil tampilan sujud ini dapat dilihat pada gambar 4.12 berikut:



Gambar 4. 12 Tampilan Sujud

13. Tampilan Duduk Diantara Dua Sujud

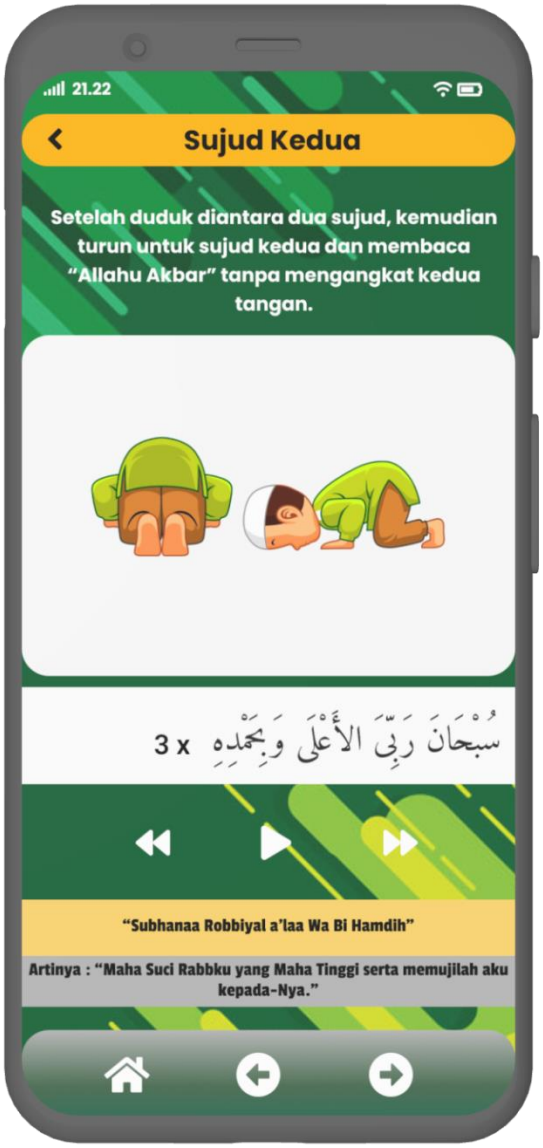
Tampilan duduk diantara dua sujud ini menampilkan penjelasaan, gambar serta bacaan. Hasil tampilan diantara dua sujud ini dapat dilihat pada gambar 4.13 berikut:



Gambar 4. 13 Tampilan Duduk Diantara Dua Sujud

14. Tampilan Sujud Kedua

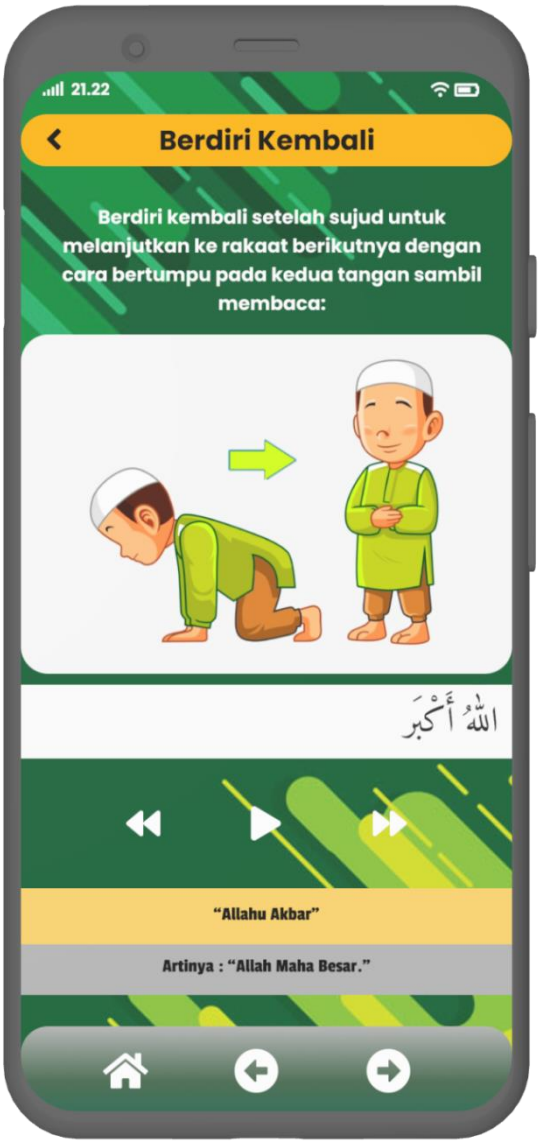
Tampilan sujud kedua ini menampilkan penjelasaan, gambar serta bacaan. Hasil tampilan sujud kedua ini dapat dilihat pada gambar 4.14 berikut:



Gambar 4. 14 Tampilan Sujud Kedua

15. Tampilan Berdiri Kembali

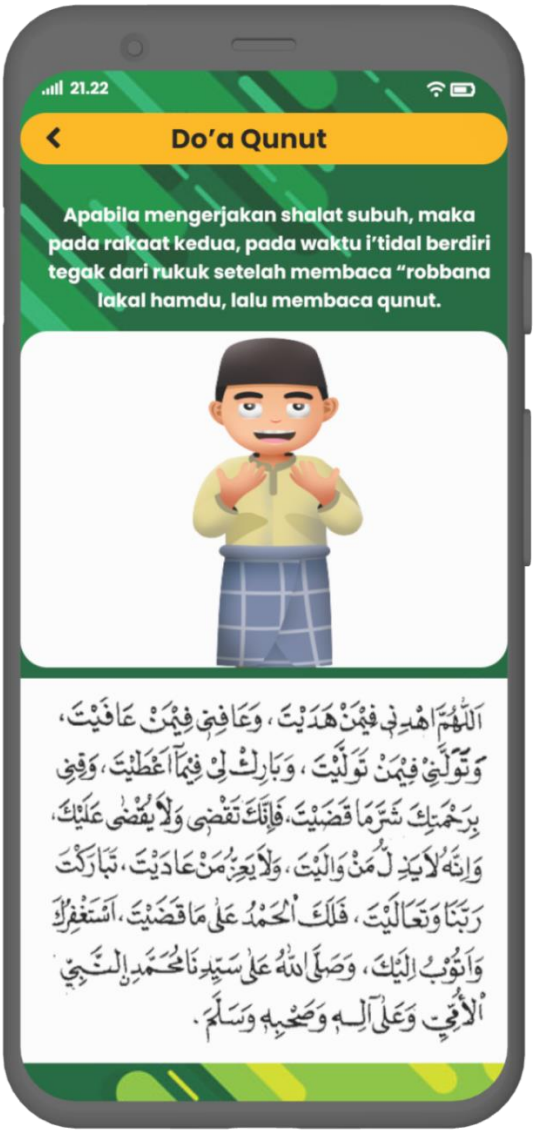
Tampilan berdiri kembali ini menampilkan penjelasaan, gambar serta bacaan. Hasil tampilan berdiri kembali ini dapat dilihat pada gambar 4.15 berikut:



Gambar 4. 15 Tampilan Berdiri Kembali

16. Tampilan Do'a Qunut

Tampilan do'a qunut ini menampilkan penjelasaan, gambar serta bacaan. Hasil tampilan do'a qunut ini dapat dilihat pada gambar 4.16 berikut:



Gambar 4. 16 Tampilan Do'a Qunut

17. Tampilan Tasyahud Akhir

Tampilan tasyahudbakhir ini menampilkan penjelasaan, gambar serta bacaan. Hasil tampilan tasyahud akhir ini dapat dilihat pada gambar 4.17 berikut:



Gambar 4. 17 Tampilan Tasyahud Akhir

18. Tampilan Salam

Tampilan salam ini menampilkan penjelasaan, gambar serta bacaan. Hasil tampilan salam ini dapat dilihat pada gambar 4.18 berikut:



Gambar 4. 18 Tampilan Salam

19. Tampilan Menu Shalat Sunnah

Tampilan menu shalat sunnah ini menampilkan 6 bagian yaitu shalat dhuha, shalat tahajud, shalat istikharah, shalat hajat, shalat witir dan shalat taubat. Hasil tampilan menu shalat sunnah ini dapat dilihat pada gambar 4.19 berikut:



Gambar 4. 19 Tampilan Menu Shalat Sunnah

20. Tampilan Menu Shalat Dhuha

Tampilan menu shalat dhuha ini menampilkan waktu shalat, jumlah rakaat serta bacaan shalat. Hasil tampilan menu shalat dhuha ini dapat dilihat pada gambar 4.20 berikut:



Gambar 4. 20 Tampilan Menu Shalat Dhuha

21. Tampilan Keistimewaan Shalat Dhuha

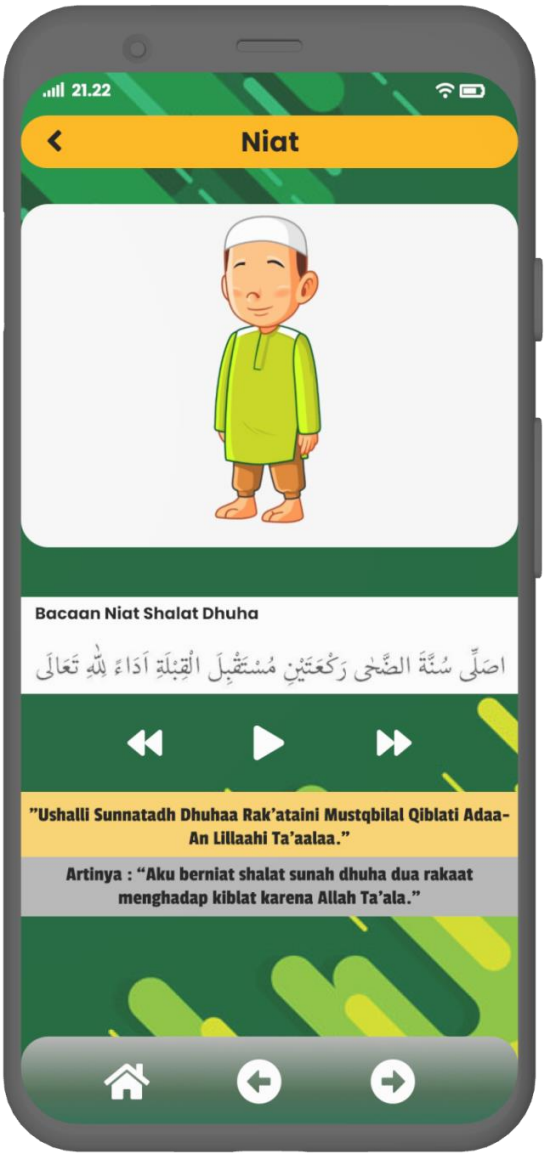
Pada tampilan ini menjelaskan mengenai keistimewaan menjalankan shalat sunah dhuha. Hasil tampilan keistimewaan shalat dhuha ini dapat dilihat pada gambar 4.21 berikut:



Gambar 4. 21 Tampilan Keistimewaan Shalat Dhuha

22. Tampilan Niat Shalat Sunnah Dhuha

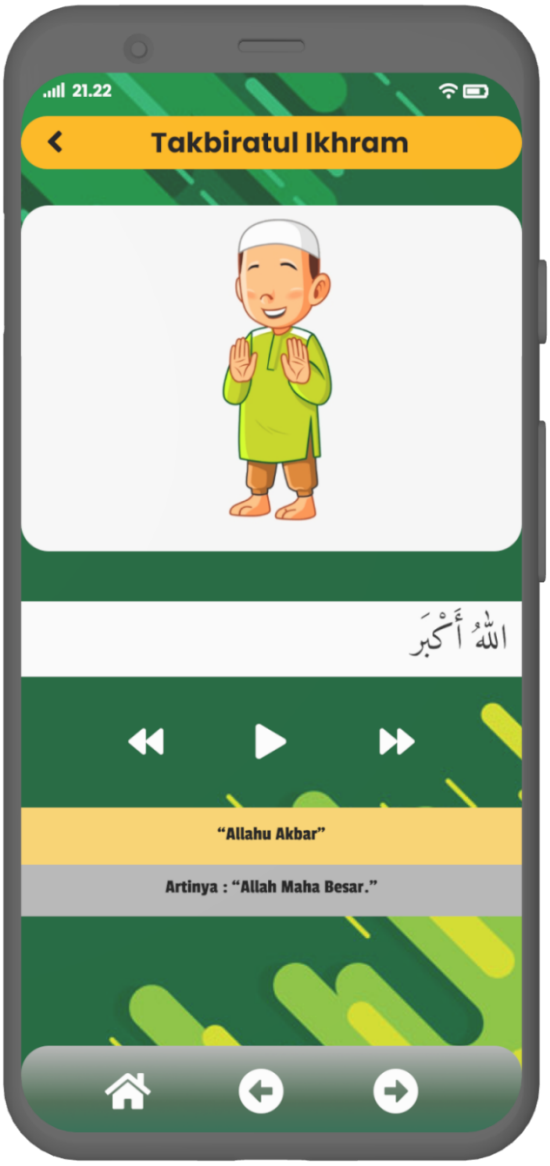
Tampilan niat shalat sunnah dhuha ni merupakan salah satu pilihan dari beberapa pilihan lainnya. Hasil tampilan niat shalat sunnah dhuha ini dapat dilihat pada gambar 4.22 berikut:



Gambar 4. 22 Tampilan Niat Shalat Sunnah Dhuha

23. Tampilan Takbiratul Ikhram Shalat Sunnah Dhuha

Tampilan takbiratul ikhram shalat sunnah dhuha ini menampilkan gambar serta bacaan. Hasil tampilan takbiratul ikhram shalat sunnah dhuha ini dapat dilihat pada gambar 4.23 berikut:



Gambar 4. 23 Tampilan Takbiratul Ikhram Shalat Sunnah Dhuha

24. Tampilan Iftitah Shalat Sunnah Dhuha

Tampilan iftitah shalat sunnah dhuha ini menampilkan gambar serta bacaan. Hasil tampilan iftitah shalat sunnah dhuha ini dapat dilihat pada gambar 4.24 berikut:



Gambar 4. 24 Tampilan Iftitah Shalat Sunnah Dhuha

25. Tampilan Surah Al-Fatihah

Tampilan surah al-fatihah ini menampilkan gambar serta bacaan. Hasil tampilan surah al-fatihah ini dapat dilihat pada gambar 4.25 berikut:



Gambar 4. 25 Tampilan Surah Al-Fatihah

26. Tampilan Bacaan Setelah Al-Fatihah

Tampilan bacaan setelah al-fatihah ini menampilkan gambar serta bacaan. Hasil tampilan bacaan setelah al-fatihah ini dapat dilihat pada gambar 4.26 berikut:



Gambar 4. 26 Tampilan Bacaan Setelah Al-Fatihah

27. Tampilan Rukuk Shalat Sunnah Dhuha

Tampilan rukuk ini menampilkan gambar serta bacaan. Hasil tampilan rukuk ini dapat dilihat pada gambar 4.27 berikut:



Gambar 4. 27 Tampilan Rukuk Shalat Sunnah Dhuha

28. Tampilan I'Tidal Shalat Sunnah Dhuha

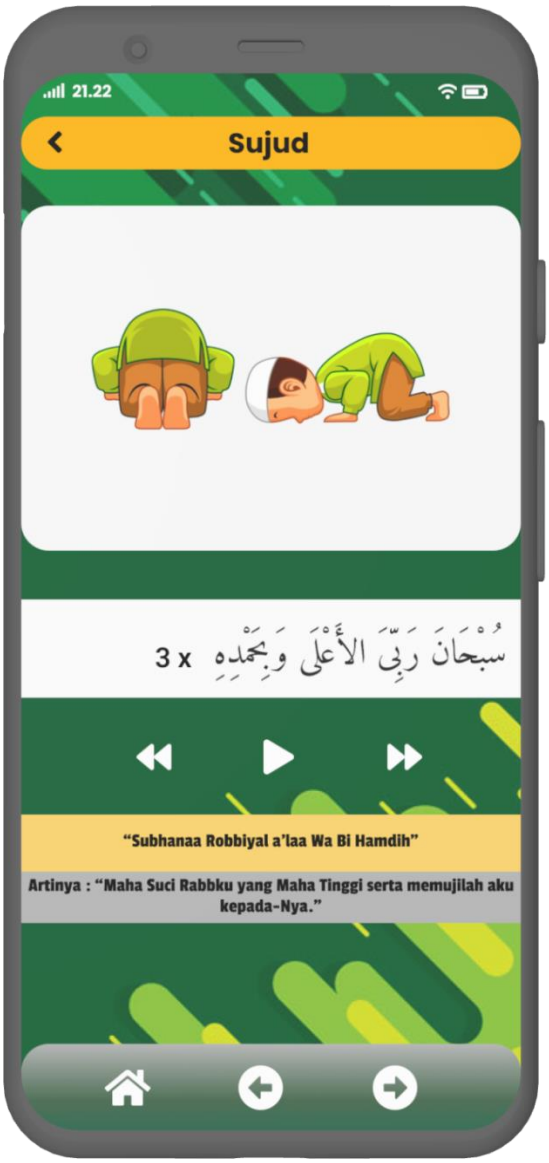
Tampilan i'tidal shalat sunnah dhuha ini menampilkan gambar serta bacaan. Hasil tampilan i'tidal shalat sunnah dhuha ini dapat dilihat pada gambar 4.28 berikut:



Gambar 4. 28 Tampilan I'Tidal Shalat Sunnah Dhuha

29. Tampilan Sujud Shalat Sunnah Dhuha

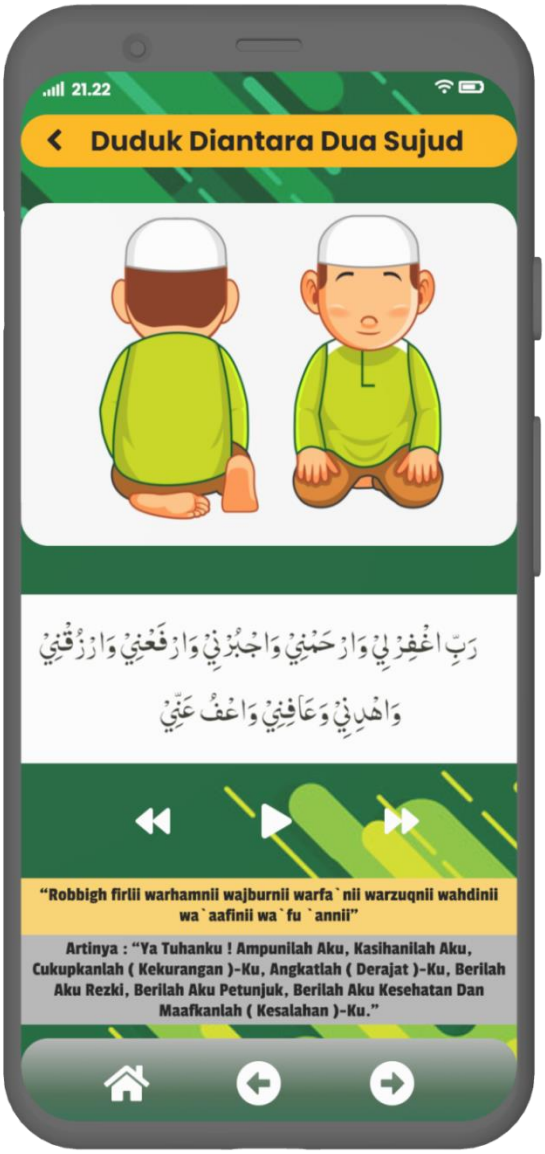
Tampilan sujud shalat sunnah dhuha ini menampilkan gambar serta bacaan. Hasil tampilan sujud shalat sunnah dhuha ini dapat dilihat pada gambar 4.29 berikut:



Gambar 4. 29 Tampilan Sujud Shalat Sunnah Dhuha

30. Tampilan Duduk Diantara Dua Sujud

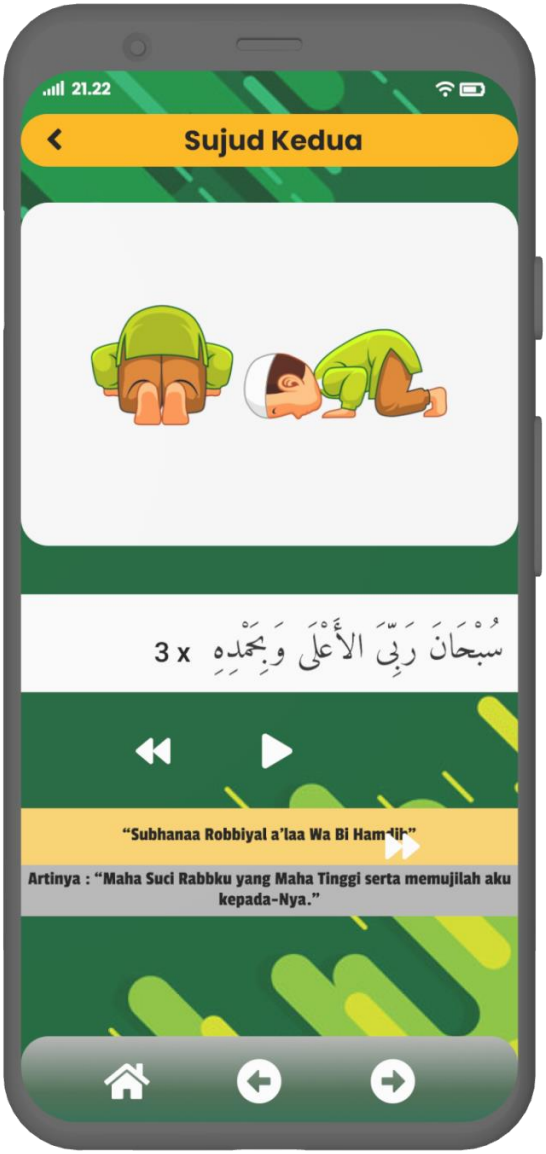
Tampilan duduk diantara dua sujud ini menampilkan gambar serta bacaan. Hasil tampilan duduk diantara dua sujud ini dapat dilihat pada gambar 4.30 berikut:



Gambar 4. 30 Tampilan Duduk Diantara Dua Sujud

30. Tampilan Sujud Kedua

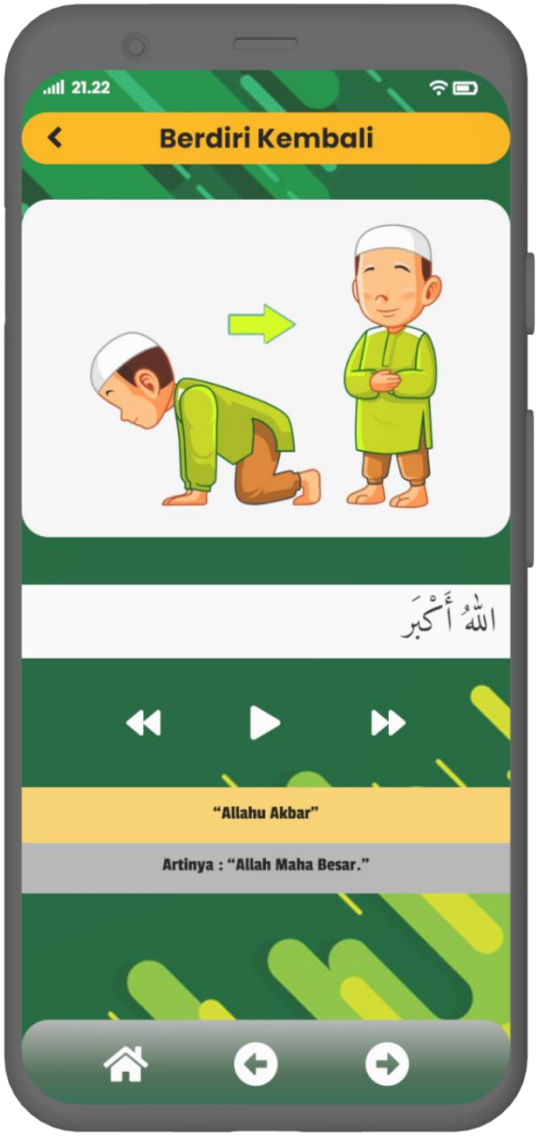
Tampilan sujud kedua dalam shalat sunnah ini menampilkan gambar serta bacaan. Hasil tampilan sujud kedua ini dapat dilihat pada gambar 4.31 berikut:



Gambar 4. 31 Tampilan Sujud Kedua

31. Tampilan Berdiri Kembali

Tampilan berdiri kembali ini menampilkan gambar serta bacaan. Hasil tampilan berdiri kembali ini dapat dilihat pada gambar 4.32 berikut:



Gambar 4. 32 Tampilan Berdiri Kembali

32. Tampilan Tasyahud Akhir

Tampilan tasyahud akhir ini menampilkan gambar serta bacaan. Hasil tampilan tasyahud akhir ini dapat dilihat pada gambar 4.33 berikut:



Gambar 4. 33 Tampilan Tasyahud Akhir

33. Tampilan Salam Shalat Sunnah Dhuha

Tampilan salam shalat sunnah dhuha ini menampilkan gambar serta bacaan. Hasil tampilan salam shalat sunnah dhuha ini dapat dilihat pada gambar 4.34 berikut:



Gambar 4. 34 Tampilan Salam Shalat Sunnah Dhuha

34. Tampilan Do'a Setelah Shalat Dhuha

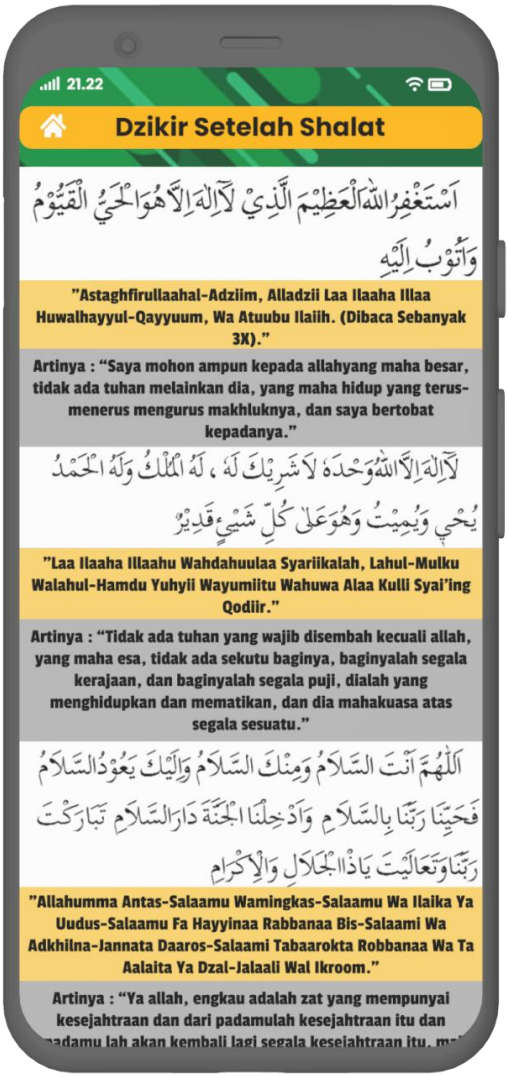
Tampilan iftitah shalat sunnah dhuha ini menampilkan gambar serta bacaan. Hasil tampilan iftitah shalat sunnah dhuha ini dapat dilihat pada gambar 4.35 berikut:



Gambar 4. 35 Tampilan Do'a Setelah Shalat Dhuha

35. Tampilan Menu Dzikir Setelah Shalat

Tampilan menu dzikir setelah shalat ini merupakan bacaan dzikir yang dapat dibaca setelah melakukan shalat 5 waktu . Hasil tampilan menu dzikir setelah shalat ini dapat dilihat pada gambar 4.36 berikut:



Gambar 4. 36 Tampilan Menu Dzikir Setelah Shalat

36. Tampilan Menu Do'a Setelah Shalat

Tampilan menu do'a setelah shalat ini merupakan bacaan do'a yang dapat diamalkan setelah melaksanakan shalat 5 waktu.. Hasil tampilan menu do'a setelah shalat ini dapat dilihat pada gambar 4.37 berikut:



Gambar 4. 37 Tampilan Menu Do'a Setelah Shalat

37. Tampilan Menu Do'a Harian

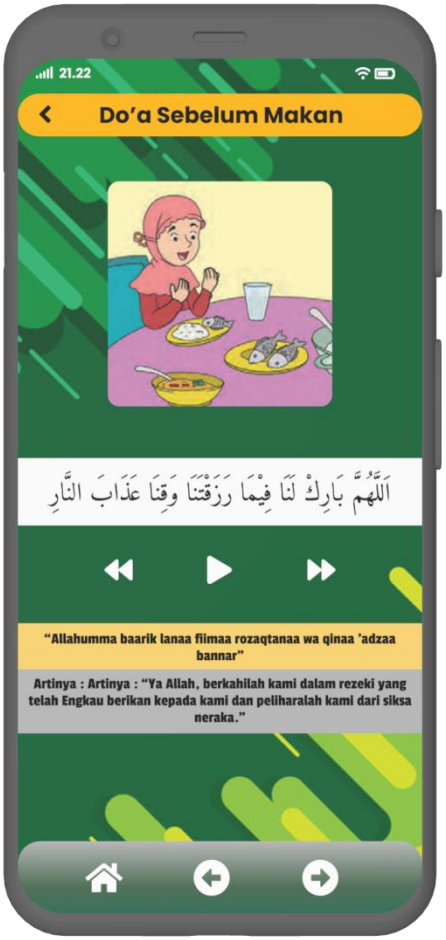
Tampilan menu do'a harian ini menampilkan beberapa pilihan do'a yang dapat diamalkan sehari-hari. Hasil tampilan menu do'a harian ini dapat dilihat pada gambar 4.38 berikut:



Gambar 4. 38 Tampilan Menu Do'a Harian

38. Tampilan Do'a Sebelum Makan

Tampilan do'a makan ini merupakan salah satu pilihan do'a yang ada pada gambar 4.38. Hasil tampilan do'a sebelum makan ini dapat dilihat pada gambar 4.39 berikut:



Gambar 4. 39 Tampilan Do'a Sebelum Makan

4.2 Pembahasan

4.2.1 Solusi Terkait Hasil Temuan

Berdasarkan hasil temuan dalam penelitian yang telah penulis lakukan, maka penulis memberikan solusi kepada pihak TKA-TPA terkhusus kepada para pengajar dengan memberikan penawaran dengan sebuah perancangan aplikasi berbasis android

yang mana jika aplikasi tersebut diimplementasikan maka akan dapat membantu pengajar dalam menyampaikan informasi mengenai shalat dan do'a harian kepada para murid/santri. Berikut adalah solusi dalam menyelesaikan permasalahannya:

Tabel 4. 1 Tabel Solusi Hasil Temuan

No.	Permasalahan	Solusi
1.	Dalam menyampaikan materi mengenai shalat dan do'a harian pengajar masih menggunakan media konvensional, yang mana pengajar harus mengambil dari beberapa referensi.	Informasi mengenai materi tentang shalat dan do'a harian lengkap karena sudah diambil dari beberapa referensi yang sudah dikumpulkan.
2.	Dalam proses pengadaan buku-buku mengenai shalat dan do'a harian pada TKA-TPA ini memerlukan biaya untuk membelinya.	Proses pengadaan buku-buku mengenai shalat dan do'a harian ini tidak ada biaya tambahan yang diperlukan karena aplikasi dapat diakses dari masing-masing perangkat pengajar.

4.2.2 Pembahasan Hasil Kuesioner

Dalam penelitian yang dilakukan, penulis perlu mengetahui tanggapan responden terhadap kualitas Perencanaan Pembuatan Aplikasi Panduan Shalat Lengkap dan Do'a harian Berbasis Android. Dalam hal ini penulis menggunakan *Skala Likert* untuk

mengetahui bagaimana jawaban dari responden atas kepuasan terhadap perencanaan pembuatan aplikasi tersebut.

Tabel 4. 2 Penilaian Pernyataan Positif (Bobot Nilai)

Keterangan	Skor Positif
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Netral	3
Tidak Setuju	2
Sangat Tidak Setuju	1

Berdasarkan tabel penilaian diatas, hasil tanggapan dari responden diolah serta dihitung dengan kriteria yang telah ditetapkan dengan metode *skala likert*. Metode *Skala Likert* ini merupakan sebuah metode perhitungan kuesioner yang dibagikan kepada responden untuk mengetahui skala sikap suatu objek tertentu. Berikut adalah daftar point-point pernyataan yang diajukan:

Tabel 4. 3 Daftar Point-Point yang Diajukan

No.	Point yang Diajukan
1.	Rancangan antarmuka sistem mudah untuk dipahami
2.	Rancangan antarmuka sistem mudah digunakan
3.	Rancangan antarmuka sistem memiliki informasi yang cukup diperlukan
4.	Rancangan antarmuka sistem mempermudah dalam proses belajar mengenai shalat dan do'a harian
5.	Rancangan antarmuka sudah menarik
6.	Tata letak rancangan antarmuka mudah dikenali atau dilihat
7.	Fitur yang ada pada rancangan antarmuka cukup lengkap
8.	Sangat terbantu dengan adanya sistem ini dimasa yang akan datang

Tabel 4. 4 Rekap Hasil Kuesioner

No	Responden ke-	Pernyataan								Jumlah
		P1	P2	P3	P4	P5	P6	P7	P8	
1	1	5	5	5	5	5	5	5	5	40
2	2	5	5	5	5	5	5	5	5	40
3	3	4	5	5	5	5	4	5	5	38
4	4	5	5	5	5	5	5	4	4	38
5	5	5	5	5	5	5	5	4	4	38
6	6	5	5	5	5	5	5	5	5	40
7	7	4	4	4	5	5	5	4	4	35
8	8	5	5	4	5	5	5	3	4	36
9	9	5	5	4	5	5	4	4	5	37
10	10	5	4	4	5	4	5	4	5	36
11	11	5	4	3	5	4	5	3	4	33
12	12	5	4	4	5	4	5	4	5	36
13	13	5	5	5	5	5	5	3	5	38
14	14	5	4	3	5	4	5	3	4	33
15	15	5	4	4	5	5	5	4	5	37
Rata-rata Skor Hasil Pengumpulan Data										37

Berdasarkan tabel 4.4 Rekap Hasil Kuesioner telah diperoleh jumlah skor hasil pengumpulan data yaitu 37 dari jumlah skor kriterium adalah 5 dengan demikian “Perencanaan Pembuatan Aplikasi Panduan Shalat dan Do’a Harian Berbasis Android” menurut persepsi 15 responden yaitu:

Total hasil penilaian responden = (37 : 5) x 100

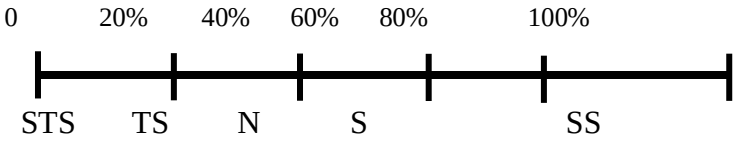
= 74 x 100

= 74 %

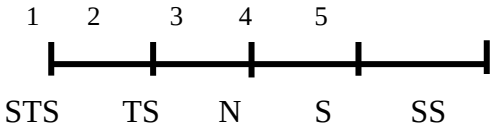
Berdasarkan hasil perhitungan tersebut, sikap responden terhadap perencanaan pembuatan aplikasi sebesar 74 % dan termasuk

dalam kategori interval yang baik. Maka dapat digambarkan hasil dari responden yang telah diperoleh dengan menggunakan skala likert adalah sebagai berikut:

Hasil Persentasi Penilaian Responden :



Range Kelompok Responden :



Keterangan :

STS = Sangat Tidak Setuju, N = Netral, SS = Sangat Setuju

TS = Tidak Setuju, S = Setuju,

Berdasarkan hasil perhitungan kuisioner dengan skala likert yang dinilai dari 15 responden yang terdiri dari 5 pengajar dan 10 santri pada TKA-TPA Tarbiatul Ikhsan, maka didapat hasil sebesar 74% atau dengan nilai 74. Maka dari itu dapat disimpulkan bahwa Perencanaan Pembuatan Aplikasi Panduan Shalat Lengkap Dan Do'a Harian Berbasis Android ini menyatakan bahwa responden "Setuju".

BAB V
PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan yang penulis lakukan pada bab sebelumnya dapat ditarik kesimpulan bahwa:

1. Perancangan antar muka panduan shalat dan do'a harian pada TKA-TPA Tarbiatul Ikhsan berbasis Android ini dibuat menggunakan aplikasi Figma.
2. Perancangan aplikasi ini merupakan gambaran dari sistem yang nantinya dapat dikembangkan oleh peneliti selanjutnya yang mana akan dapat membantu dalam proses mengajar.
3. Berdasarkan hasil perhitungan kuisioner dari 15 responden yang terdiri dari 5 pengajar dan 10 santri pada TKA-TPA Tarbiatul Ikhsan, maka didapat hasil sebesar 74% atau dengan nilai 74. Maka dari itu dapat disimpulkan bahwa Perencanaan Pembuatan Aplikasi Panduan Shalat Lengkap Dan Do'a Harian Berbasis Android ini menyatakan bahwa responden "Setuju".

5.2.Saran

Untuk implementasi dan pengembangan dimasa yang akan datang, diusulkan saran-saran sebagai berikut:

1. Kepada peneliti selanjutnya, hendaknya perancangan ini dapat diimplementasikan menjadi sebuah aplikasi agar nantinya dapat berguna bagi pihak yang membutuhkan.
2. Kedapa peneliti selanjutnya alangkah baiknya untuk menambahkan fitur register *user* dan login admin agar admin dapat mengupdate mengenai panduan shalat dan do'a harian tersebut.
3. Kepada peneliti selanjutnya, jika perancangan ini dapat terealisasikan dalam bentuk aplikasi, ada baiknya jika dapat menambahkan fitur mengenai tatacara wudhu, kuis atau fitur-fitur lainnya yang lebih baik dan lebih menarik.

DAFTAR PUSTAKA

Al-Jauzairi, Abdurrahman, Syaikh (2012). *Fikih Empat Madzhab*. Pustaka Al-Kautsar.

Ali, Hasan. tanpa tahun. *Kumpulan Do'a Anak*. Putra Mandiri. Surakarta.

Amez, Amoure. 2021. Tata Cara Shalat Wajib dan Sunah Beserta Bacaan Niat dan Doanya."https://www.brilio.net/creator/tata-cara-sholat-wajib-beserta-bacaan-niat-dan-doanya-ad6b61.html". diakses pada 6 November 2021. Jam 18.14 Wib.

ANDBARWATI, W. (2020). Pembuatan Media Pembelajaran Tata Cara Wudhu Dan Bacaan Shalat Pada Upt Sdn 010 Rante Bone (Doctoral dissertation, UNIVERSITAS COKROAMINOTO PALOPO).

Apandi, Idris. 2020. MENGENAL BUKU PANDUAN/PEDOMAN." https://www.kompasiana.com/idrisapandi/5f930415d541df356c63f602/mengenal-buku-panduan-pedoman". Diakses 16 November 2021. Jam 06.53 Wib.

Arifin, H. (2013*). Hafalan Bacaan Shalat, Do'a, Juz'amma, dan Amalan-Amalan Penting*. Al.Barokah.

Hamdan, A. (2019). *Perancangan Aplikasi Tata Cara Wudhu Dan Shalat Berbasis Android.* Jurnal Perencanaan, Sains Dan Teknologi (JUPERSATEK), 2(2), 96-107.

Hasan, Moh. (2017). *Panduan Shalat Lengkap (Wajib dan Sunnah)*. Media Mutiara.

Hendrawan, J. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Mobile Learning Tuntunan Shalat. INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science, 1(1), 44-59.

Iwayan S.A Mukti, A. S. M. L. A. S., 2016. *Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Untuk Anak Umur 6-9 Tahun Berbasis Android.* E-JOURNAL, 7(1),pp.1-6.

Maiyana, E. (2018). "*Pemanfaatan Android Dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa*". Jurnal Sains dan Informatika: Research of Science and Informatic, 4(1), 54-65.

Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). *Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma*. Jurnal Digit, 10(2), 208-219.

Rahayu, S., & Denenty, P. (2017). *Pengembangan Aplikasi Wudhu Dan Shalat Untuk Anak Menggunakan Sistem Multimedia*. Jurnal Algoritma, 14(2), 606-612.

Riska, D., Jayanti, W. E., & Meilinda, E. (2017). Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif "ANAK muslim" Berbasis Android Menggunakan Construct2. Jurnal Khatulistiwa Informatika, 5(2).

STMIK Palangkaraya, 2021. *Pedoman Penulisan Tugas Akhir*, Palangka Raya.

Sugiyono. 2017. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: CV. Alfabeta.

Sukamto, R. A., & Shalahuddin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek (Edisi Revisi)*. Bandung: Informatika.

Sunardi, S., Fadlil, A., & Darajat, M. N. (2021). *Perancangan Aplikasi Arah Kiblat dan Jadwal Waktu Shalat Berbasis Android "AQ-Shalat*". Al-Marshad: Jurnal Astronomi Islam dan Ilmu-Ilmu Berkaitan, 7(2), 202-214.

Wahyudin, D. A., Kurniabudi, K., & Rahim, A. (2017). *Perancangan Aplikasi Tuntunan Wudhu Dan Shalat Berdasarkan Al-Qur'an Dan As-Sunnah Berbasis Android*. Jurnal Processor, 10(1), 395-405.

Yuliani, S. S. (2017). "*Perancangan Aplikasi Belajar Shalat Fardu Dan Shalat Jenazah Berbasis Android*" (Doctoral dissertation, STIKOM DINAMIKA BANGSA JAMBI).

LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Tugas Dosen Pembimbing

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3225515 Palangkaraya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www. stmikplk.ac.id

SURAT TUGAS
No.610/STMIK-C.1/AK/II/2021

Ketua Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya menugaskan nama-nama tersebut di bawah ini :

1. Nama : Hafiz Riyadli, M. Kom.
   NIK : 198604042010103
   Sebagai Pembimbing I dalam **Materi Penelitian dan Program**

2. Nama : Herkules, S. Kom., M. Cs.
   NIK : 198510042010106
   Sebagai Pembimbing II dalam **Format Penulisan**

Untuk membimbing Tugas Akhir Mahasiswa :

Nama	:	Rahayu Anggita Astri
NIM	:	C1857201048
Judul Tugas Akhir	:	Perancangan Aplikasi Panduan Sholat Lengkap dan Do'a Harian Berbasis Android
Berlaku s/d	:	28 September 2022

Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggung jawab.

Palangka Raya, 28 September 2021
Ketua Program Studi
Sistem Informasi

Norhayati, M.Pd.
NIK. 198805222011004

Tembusan :
1. Ketua STMIK Palangkaraya
2. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal (UPMI)
3. Dosen Pembimbing yang bersangkutan
4. Arsip Program studi Sistem Informasi

Lampiran 2. Surat Permohonan Izin Penelitian

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No. 114 ~ Telp. 0536-3224593 ~ Fax. 0536-3225515 Palangka Raya
Email: humas@stmikplk.ac.id ~ Website: www.stmikplk.ac.id

Nomor : .../STMIK-.C.1./.../XI/2021
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Izin Penelitian dan Pengumpulan Data untuk Tugas Akhir

Kepada
Yth. **Pengurus TKA-TPA Tarbiatul Ikhsan**
di-
Sebangau Permai

Dengan hormat,

Sehubungan dengan penyusunan Tugas Akhir mahasiswa sebagai persyaratan kelulusan Program Studi Sistem Informasi (S1) pada STMIK Palangkaraya, maka dengan ini kami sampaikan permohonan izin penelitian dan pengumpulan data bagi mahasiswa kami berikut:

Nama	:	RAHAYU ANGGITA ASTRI
NIM	:	C1857201048
Prodi (Jenjang)	:	Sistem Informasi (S1)
Thn. Akad. (Semester)	:	2021/2022 (7)
Lama Penelitian	:	17 November 2021 s.d 17 Desember 2021
Tempat Penelitian	:	TKA-TPA Tarbiatul Ikhsan Desa Sebangau Permai Kec. Sebangau kuala

Dengan judul Tugas Akhir:

Perancangan Aplikasi Panduan Shalat Lengkap dan Do'a Harian Berbasis Android

Adapun ketentuan dan aturan pemberian informasi dan data yang diperlukan dalam penelitian tersebut menyesuaikan dengan ketentuan/peraturan pada instansi Bapak/Ibu.

Demikian permohonan ini disampaikan, atas perhatian dan kerja samanya diucapkan terima kasih.

Palangka Raya, 17 November 2021
Ketua,

Suparno, M.Kom.
NIK. 196901041995105

Lampiran 3. Balasan Surat Izin Penelitian

TAMAN KANAK-KANAK/PENDIDIKAN AL QUR'AN
TARBIATUL IKHSAN
DESA SEBANGAU PERMAI KECAMATAN SEBANGAU KUALA
KABUPATEN PULANG PISAU PROVINSI KALIMANTAN TENGAH

SURAT REKOMENDASI

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : **MASRUCHIN, S.Pd.I**
Jabatan : Kepala TKA/TPA Tarbiatul Ikhsan

Memberi izin kepada :

Nama : **RAHAYU ANGGITA ASTRI**
N I M : C1857201048
Prodi : Sistem Informasi (1)

Untuk melakukan penelitian di TKA/TPA Tarbiatul Ikhsan dari tanggal 17 November sampai dengan 17 Desember tahun 2021 sebagai syarat penyusunan Tugas Akhir Mahasiswa.

Demikian surat rekomendasi pemberian izin penelitian ini di buat untuk digunakan sebagaimana mestinya.

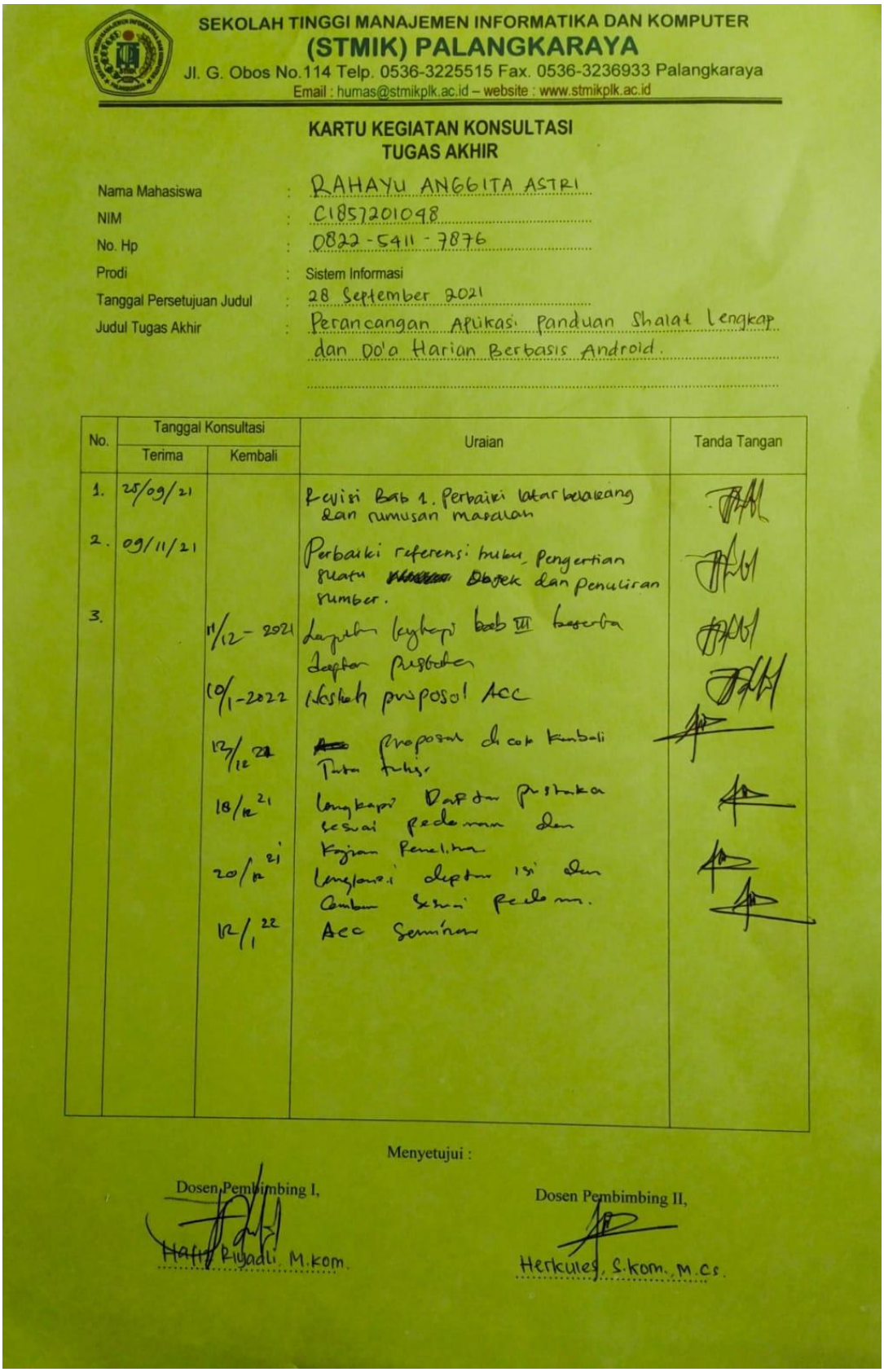
Sebangau Permai, November 2021

Kepala TKA/TPA

MASRUCHIN, S.Pd.I

LEMBAGA PEMBINAAN DAN PENGEMBANGAN TK AL-QUR'AN
LPPTKA BKPRMI
TARBIATUL IKHSAN
NO UNIT 122

Lampiran 4. Kartu Kegiatan Konsultasi



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI
TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : RAHAYU ANGGITA ASTRI
NIM : C1857201098
No. Hp : 0822-5411-7876
Prodi : Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul : 28 September 2021
Judul Tugas Akhir : Perancangan Aplikasi Panduan Shalat Lengkap dan Do'a Harian Berbasis Android.

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
1.	25/09/21		Revisi Bab 1. Perbaiki latar belakang dan rumusan masalah	
2.	09/11/21		Perbaiki referensi buku, Pengertian suatu ~~Masalah~~ Objek dan penulisan sumber.	
3.		11/12-2021	lengkapi kelengkapi bab III beserta daftar pustaka	
		10/1-2022	Konsul proposal Acc	
		12/12 21	~~Acc~~ Proposal di coret kembali Tata tulis.	
		18/12 21	Lengkapi Daftar pustaka sesuai pedoman dan Kajian Penelitian	
		20/12 21	Lengkapi daftar isi dan Gambar sesuai Pedoman.	
		12/1 22	Acc Seminar	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,
Hafit Riyadi, M.kom.

Dosen Pembimbing II,
Herkules, S.kom, M.cs.

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Rahayu Anggita Astri
NIM : C1857201048
No. Hp : 082259117876
Prodi : Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul : 27 September 2021
Judul Tugas Akhir : PERENCANAAN PEMBUATAN APLIKASI PANDUAN SHALAT LENGKAP DAN DO'A HARIAN BERBASIS ANDROID

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
		17/6-2022	- Perbaiki tampilan bab III dan bab IV - Lengkapi alur rancangan sistem yg ditampilkan pada bab IV - Lengkapi bab IV+DFD kuesioner	
		27/6-2022	Acc. Sidang, ke Pemb. 2 -	
		11/6-2022	- Tambahkan detail kajian Pustaka terkait tols yang digunakan - Tambahkan analisis kelayakan alat dan bahan pengembangan aplikasi	
		29/6-2022	Acc sidang.	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

Hafiz Riyadi, M.Kom

Dosen Pembimbing II,

Herkules, S.Kom., M.Cs

Lampiran 5. Surat Tugas Penguji Seminar Proposal

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3224593, 3225515 Fax. 0536-3225515 Palangka Raya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www. stmikplk.ac.id

SURAT TUGAS
PENGUJI SEMINAR PROPOSAL TUGAS AKHIR
No.084/STMIK-3.C.1/AK/I/2022

Ketua Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya menugaskan kepada nama-nama berikut :

1. Nama : Rommi Kaestria, M.Kom.
   NIK : 198605242011103
   Sebagai Ketua
2. Nama : Hafiz Riyadli, M.Kom.
   NIK : 198604042010103
   Sebagai Sekretaris
3. Nama : Herkules, S.Kom., M.Cs.
   NIK : 198510042010106
   Sebagai Anggota

Tim Penguji Seminar Proposal Tugas Akhir :

Nama	:	Rahayu Anggita Astri
NIM	:	C1857201048
Hari/ Tanggal	:	Jum'at, 21 Januari 2022
Waktu	:	08.00 sd 10.00
Judul Proposal	:	Perancangan Aplikasi Panduan Shalat Lengkap dan Do'a Harian Berbasis Android

Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggung jawab.

Palangka Raya, 17 Januari 2022
Ketua Program Studi
Sistem Informasi,

Normayati, M.Pd.
NIK. 198805222011004

Tembusan :
1. Ketua STMIK Palangkaraya
2. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal (UPMI)
3. Dosen Yang Menguji
4. Mahasiswa Yang Bersangkutan

*) Harap Diberitahukan 1 (Satu) Hari Sebelumnya Kepada Setiap Dosen Melalui SMS/WA

Lampiran 6. Lembar Kegiatan Observasi

LEMBAR KEGIATAN OBSERVASI

Nama	:	RAHAYU ANGGITA ASTRI
NIM	:	C1857201048
Program Studi/Jenjang	:	Sistem Informasi/S-1
Perguruan Tinggi	:	Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya
Judul Tugas Akhir	:	Perencanaan Pembuatan Aplikasi Panduan Shalat dan Do'a Harian Berbasis Android

No.	Hari/Tanggal	Kegiatan
1.	Kamis, 25 November 2021	Memberikan surat Izin Penelitian kepada objek penelitian.
2.	Minggu, 30 November 2021	Menerima surat balasan diterima melakukan penelitian dari objek penelitian.
3.	Kamis, 9 Desember 2021	Melakukan wawancara dengan pengajar TKA-TPA mengenai informasi yang yang berkaitan dengan judul Tugas Akhir
4.	Rabu, 15 Juni 2022	Melakukan pengisian kuesioner oleh pengajar dan murid/santri TKA-TPA Tarbiatul Iksan.

Lampiran 7. Lembar Wawancara

LEMBAR WAWANCARA

Narasumber : Dwi Masitoh (Pengajar TKA-TPA Tarbiatul Ikhsan)
Pewawancara : Rahayu Anggita Astri

1. Bagaimana proses pembelajaran shalat dan do'a harian pada TKA-TPA Tarbiatul Ikhsan ini ?
   Jawaban : Proses pembelajaran shalat dan do'a harian disini masih menggunakan buku, dijelaskan dengan metode ceramah.
2. Dalam mengajarkan hal tersebut apakah disampaikan dengan memberikan contoh atau hanya bacaannya saja ?
   Jawaban : Dalam hal ini pertama-tama kami menyampaikan dengan cara membacakan terlebih dahulu bacaan kemudian dilanjutkan dengan mereka membaca bersama-sama. Untuk contohnya terkadang kami ada melakukan praktek gerakan shalat.
3. Apakah dalam menyampaikan materi mengenai shalat dan do'a harian pengajar mengalami kesulitan ?
   Jawaban : Ya. Karena sedikit dari mereka yang memperhatikan dengan apa yang kami jelaskan.
4. Apa yang menjadi kendala bagi pengajar dalam mengajarkan hal tersebut kepada para murid/santri ?
   Jawaban : Kendala yang kami hadapi disini yaitu harus mencari referensi dari beberapa sumber.
5. Apakah jika dibuatkan sebuah aplikasi berbasis android dapat memudahkan dalam hal tersebut ?
   Jawaban : Saya rasa itu akan sangat membantu dalam proses belajar mengajar pada TKA-TPA Tarbiatul Ikhsan ini.

Sebangau Permai, 9 Desember 2021

Peneliti,

Rahayu Anggita Astri

Pengajar TKA-TPA Tarbiatul Ikhsan

LPPTKA BKPRMI TARBIATUL IKHSAN NO UNIT 122

Dwi Masitoh

Lampiran 8. Kuesioner

LEMBAR KUESIONER

PERENCANAAN PEMBUATAN APLIKASI PANDUAN SHALAT LENGKAP DAN DO'A HARIAN BERBASIS ANDROID

Nama : Muhammad Nadaz Safi'i

Jenis Kelamin : 1. Laki-Laki 2. ~~Perempuan~~

(coret yang tidak perlu)

Berilah tanda *check list* (√) pada kolom penilaian dibawah ini:

No.	Pernyataan	Penilaian				
		5	4	3	2	1
		SS	S	N	TS	STS
1.	Rancangan desain sistem mudah untuk dipahami	√				
2.	Rancangan desain tampilan mudah digunakan *(user friendly)*		√			
3.	Rancangan sistem memiliki informasi yang diperlukan			√		
4.	Rancangan sistem mempermudah dalam proses belajar mengenai shalat dan do'a harian	√				
5.	Desain tampilan menarik		√			
6.	Tata letak tampilan mudah dikenali atau dilihat	√				
7.	Fitur yang ada pada rancangan cukup lengkap			√		
8.	Responden sangat terbantu dengan adanya sistem ini dimasa yang akan datang		√			

Keterangan:

5 = Sangat Setuju

4 = Setuju

3 = Netral

2 = Tidak Setuju

1 = Sangat Tidak Setuju

Palangkaraya, Juni 2022

Responden,

Muhammad Nadaz Safi'i

LEMBAR KUESIONER

PERENCANAAN PEMBUATAN APLIKASI PANDUAN SHALAT LENGKAP DAN DO'A HARIAN BERBASIS ANDROID

Nama : Arif Norman

Jenis Kelamin : 1. Laki-Laki 2. ~~Perempuan~~

(coret yang tidak perlu)

Berilah tanda *check list* (√) pada kolom penilaian dibawah ini:

No.	Pernyataan	Penilaian				
		5	4	3	2	1
		SS	S	N	TS	STS
1.	Rancangan desain sistem mudah untuk dipahami	✓				
2.	Rancangan desain tampilan mudah digunakan *(user friendly)*	✓				
3.	Rancangan sistem memiliki informasi yang diperlukan	✓				
4.	Rancangan sistem mempermudah dalam proses belajar mengenai shalat dan do'a harian	✓				
5.	Desain tampilan menarik	✓				
6.	Tata letak tampilan mudah dikenali atau dilihat	✓				
7.	Fitur yang ada pada rancangan cukup lengkap			✓		
8.	Responden sangat terbantu dengan adanya sistem ini dimasa yang akan datang	✓				

Keterangan:

5 = Sangat Setuju

4 = Setuju

3 = Netral

2 = Tidak Setuju

1 = Sangat Tidak Setuju

Palangkaraya, Juni 2022

Responden,

Arif Norman

LEMBAR KUESIONER

PERENCANAAN PEMBUATAN APLIKASI PANDUAN SHALAT LENGKAP DAN DO'A HARIAN BERBASIS ANDROID

Nama : Habib krisna Mugroho

Jenis Kelamin : 1. Laki-Laki 2. ~~Perempuan~~

(coret yang tidak perlu)

Berilah tanda *check list* (√) pada kolom penilaian dibawah ini:

No.	Pernyataan	Penilaian				
		5	4	3	2	1
		SS	S	N	TS	STS
1.	Rancangan desain sistem mudah untuk dipahami	√				
2.	Rancangan desain tampilan mudah digunakan *(user friendly)*		√			
3.	Rancangan sistem memiliki informasi yang diperlukan			√		
4.	Rancangan sistem mempermudah dalam proses belajar mengenai shalat dan do'a harian	√				
5.	Desain tampilan menarik		√			
6.	Tata letak tampilan mudah dikenali atau dilihat	√				
7.	Fitur yang ada pada rancangan cukup lengkap			√		
8.	Responden sangat terbantu dengan adanya sistem ini dimasa yang akan datang		√			

Keterangan:

5 = Sangat Setuju

4 = Setuju

3 = Netral

2 = Tidak Setuju

1 = Sangat Tidak Setuju

Palangkaraya, Juni 2022

Responden,

Habib krisna Mugroho

LEMBAR KUESIONER

PERENCANAAN PEMBUATAN APLIKASI PANDUAN SHALAT LENGKAP DAN DO'A HARIAN BERBASIS ANDROID

Nama : Laelin Rimbayani

Jenis Kelamin : 1. ~~Laki-Laki~~ 2. Perempuan

(coret yang tidak perlu)

Berilah tanda *check list* (√) pada kolom penilaian dibawah ini:

No.	Pernyataan	Penilaian				
		5	4	3	2	1
		SS	S	N	TS	STS
1.	Rancangan desain sistem mudah untuk dipahami	√				
2.	Rancangan desain tampilan mudah digunakan *(user friendly)*	√				
3.	Rancangan sistem memiliki informasi yang diperlukan		√			
4.	Rancangan sistem mempermudah dalam proses belajar mengenai shalat dan do'a harian	√				
5.	Desain tampilan menarik	√				
6.	Tata letak tampilan mudah dikenali atau dilihat		√			
7.	Fitur yang ada pada rancangan cukup lengkap		√			
8.	Responden sangat terbantu dengan adanya sistem ini dimasa yang akan datang	√				

Keterangan:

5 = Sangat Setuju

4 = Setuju

3 = Netral

2 = Tidak Setuju

1 = Sangat Tidak Setuju

Palangkaraya, Juni 2022

Responden,

Laelin Rimbayani

LEMBAR KUESIONER

PERENCANAAN PEMBUATAN APLIKASI PANDUAN SHALAT LENGKAP DAN DO'A HARIAN BERBASIS ANDROID

Nama : Kepi Fitriani

Jenis Kelamin : 1. ~~Laki-Laki~~ 2. Perempuan

(coret yang tidak perlu)

Berilah tanda *check list* (√) pada kolom penilaian dibawah ini:

No.	Pernyataan	Penilaian				
		5	4	3	2	1
		SS	S	N	TS	STS
1.	Rancangan desain sistem mudah untuk dipahami	√				
2.	Rancangan desain tampilan mudah digunakan *(user friendly)*		√			
3.	Rancangan sistem memiliki informasi yang diperlukan		√			
4.	Rancangan sistem mempermudah dalam proses belajar mengenai shalat dan do'a harian	√				
5.	Desain tampilan menarik		√			
6.	Tata letak tampilan mudah dikenali atau dilihat	√				
7.	Fitur yang ada pada rancangan cukup lengkap		√			
8.	Responden sangat terbantu dengan adanya sistem ini dimasa yang akan datang	√				

Keterangan:

5 = Sangat Setuju

4 = Setuju

3 = Netral

2 = Tidak Setuju

1 = Sangat Tidak Setuju

Palangkaraya, Juni 2022

Responden,

Kepi Fitriani

LEMBAR KUESIONER

PERENCANAAN PEMBUATAN APLIKASI PANDUAN SHALAT LENGKAP DAN DO'A HARIAN BERBASIS ANDROID

Nama : Susiawati

Jenis Kelamin : 1. ~~Laki-Laki~~ 2. Perempuan

(coret yang tidak perlu)

Berilah tanda *check list* (√) pada kolom penilaian dibawah ini:

No.	Pernyataan	Penilaian				
		5	4	3	2	1
		SS	S	N	TS	STS
1.	Rancangan desain sistem mudah untuk dipahami	✓				
2.	Rancangan desain tampilan mudah digunakan *(user friendly)*	✓				
3.	Rancangan sistem memiliki informasi yang diperlukan		✓			
4.	Rancangan sistem mempermudah dalam proses belajar mengenai shalat dan do'a harian	✓				
5.	Desain tampilan menarik	✓				
6.	Tata letak tampilan mudah dikenali atau dilihat	✓				
7.	Fitur yang ada pada rancangan cukup lengkap			✓		
8.	Responden sangat terbantu dengan adanya sistem ini dimasa yang akan datang		✓			

Keterangan:

5 = Sangat Setuju

4 = Setuju

3 = Netral

2 = Tidak Setuju

1 = Sangat Tidak Setuju

Palangkaraya, Juni 2022

Responden,

Susiawati

LEMBAR KUESIONER

PERENCANAAN PEMBUATAN APLIKASI PANDUAN SHALAT LENGKAP DAN DO'A HARIAN BERBASIS ANDROID

Nama : Satria Nur Rizki

Jenis Kelamin : 1. Laki-Laki 2. ~~Perempuan~~

(coret yang tidak perlu)

Berilah tanda *check list* (√) pada kolom penilaian dibawah ini:

No.	Pernyataan	Penilaian				
		5	4	3	2	1
		SS	S	N	TS	STS
1.	Rancangan desain sistem mudah untuk dipahami		✓			
2.	Rancangan desain tampilan mudah digunakan *(user friendly)*		✓			
3.	Rancangan sistem memiliki informasi yang diperlukan		✓			
4.	Rancangan sistem mempermudah dalam proses belajar mengenai shalat dan do'a harian	✓				
5.	Desain tampilan menarik	✓				
6.	Tata letak tampilan mudah dikenali atau dilihat	✓				
7.	Fitur yang ada pada rancangan cukup lengkap			✓		
8.	Responden sangat terbantu dengan adanya sistem ini dimasa yang akan datang			✓		

Keterangan:

5 = Sangat Setuju

4 = Setuju

3 = Netral

2 = Tidak Setuju

1 = Sangat Tidak Setuju

Palangkaraya, Juni 2022

Responden,

Satria Nur Rizki

LEMBAR KUESIONER

PERENCANAAN PEMBUATAN APLIKASI PANDUAN SHALAT LENGKAP DAN DO'A HARIAN BERBASIS ANDROID

Nama : Siti Juwairiyah

Jenis Kelamin : 1. ~~Laki-Laki~~ 2. Perempuan

(coret yang tidak perlu)

Berilah tanda *check list* (√) pada kolom penilaian dibawah ini:

No.	Pernyataan	Penilaian				
		5	4	3	2	1
		SS	S	N	TS	STS
1.	Rancangan desain sistem mudah untuk dipahami	√				
2.	Rancangan desain tampilan mudah digunakan *(user friendly)*	√				
3.	Rancangan sistem memiliki informasi yang diperlukan	√				
4.	Rancangan sistem mempermudah dalam proses belajar mengenai shalat dan do'a harian	√				
5.	Desain tampilan menarik	√				
6.	Tata letak tampilan mudah dikenali atau dilihat	√				
7.	Fitur yang ada pada rancangan cukup lengkap	√				
8.	Responden sangat terbantu dengan adanya sistem ini dimasa yang akan datang	√				

Keterangan:

5 = Sangat Setuju

4 = Setuju

3 = Netral

2 = Tidak Setuju

1 = Sangat Tidak Setuju

Palangkaraya, Juni 2022

Responden,

Siti Juwairiyah

LEMBAR KUESIONER

PERENCANAAN PEMBUATAN APLIKASI PANDUAN SHALAT LENGKAP DAN DO'A HARIAN BERBASIS ANDROID

Nama : Dwi masitoh

Jenis Kelamin : 1. ~~Laki-Laki~~ 2. Perempuan

(coret yang tidak perlu)

Berilah tanda *check list* (√) pada kolom penilaian dibawah ini:

No.	Pernyataan	Penilaian				
		5	4	3	2	1
		SS	S	N	TS	STS
1.	Rancangan desain sistem mudah untuk dipahami	✓				
2.	Rancangan desain tampilan mudah digunakan *(user friendly)*	✓				
3.	Rancangan sistem memiliki informasi yang diperlukan	✓				
4.	Rancangan sistem mempermudah dalam proses belajar mengenai shalat dan do'a harian	✓				
5.	Desain tampilan menarik	✓				
6.	Tata letak tampilan mudah dikenali atau dilihat	✓				
7.	Fitur yang ada pada rancangan cukup lengkap		✓			
8.	Responden sangat terbantu dengan adanya sistem ini dimasa yang akan datang		✓			

Keterangan:

5 = Sangat Setuju

4 = Setuju

3 = Netral

2 = Tidak Setuju

1 = Sangat Tidak Setuju

Palangkaraya, Juni 2022

Responden,

Dwi

Dwi masitoh

LEMBAR KUESIONER

PERENCANAAN PEMBUATAN APLIKASI PANDUAN SHALAT LENGKAP DAN DO'A HARIAN BERBASIS ANDROID

Nama : Genuk Tri Wahyuni

Jenis Kelamin : 1. ~~Laki-Laki~~ 2. Perempuan

(coret yang tidak perlu)

Berilah tanda *check list* (√) pada kolom penilaian dibawah ini:

No.	Pernyataan	Penilaian				
		5	4	3	2	1
		SS	S	N	TS	STS
1.	Rancangan desain sistem mudah untuk dipahami	√				
2.	Rancangan desain tampilan mudah digunakan *(user friendly)*	√				
3.	Rancangan sistem memiliki informasi yang diperlukan	√				
4.	Rancangan sistem mempermudah dalam proses belajar mengenai shalat dan do'a harian	√				
5.	Desain tampilan menarik	√				
6.	Tata letak tampilan mudah dikenali atau dilihat	√				
7.	Fitur yang ada pada rancangan cukup lengkap		√			
8.	Responden sangat terbantu dengan adanya sistem ini dimasa yang akan datang		√			

Keterangan:

5 = Sangat Setuju

4 = Setuju

3 = Netral

2 = Tidak Setuju

1 = Sangat Tidak Setuju

Palangkaraya, Juni 2022

Responden,

Genuk Tri Wahyuni

LEMBAR KUESIONER

PERENCANAAN PEMBUATAN APLIKASI PANDUAN SHALAT LENGKAP DAN DO'A HARIAN BERBASIS ANDROID

Nama : Nur wulan Sari

Jenis Kelamin : 1. ~~Laki-Laki~~ 2. Perempuan

(coret yang tidak perlu)

Berilah tanda *check list* (√) pada kolom penilaian dibawah ini:

No.	Pernyataan	Penilaian				
		5	4	3	2	1
		SS	S	N	TS	STS
1.	Rancangan desain sistem mudah untuk dipahami		√			
2.	Rancangan desain tampilan mudah digunakan *(user friendly)*	√				
3.	Rancangan sistem memiliki informasi yang diperlukan	√				
4.	Rancangan sistem mempermudah dalam proses belajar mengenai shalat dan do'a harian	√				
5.	Desain tampilan menarik	√				
6.	Tata letak tampilan mudah dikenali atau dilihat		√			
7.	Fitur yang ada pada rancangan cukup lengkap	√				
8.	Responden sangat terbantu dengan adanya sistem ini dimasa yang akan datang	√				

Keterangan:

5 = Sangat Setuju

4 = Setuju

3 = Netral

2 = Tidak Setuju

1 = Sangat Tidak Setuju

Palangkaraya, Juni 2022

Responden,

.....

LEMBAR KUESIONER

PERENCANAAN PEMBUATAN APLIKASI PANDUAN SHALAT LENGKAP DAN DO'A HARIAN BERBASIS ANDROID

Nama : Siti aminah

Jenis Kelamin : ~~1. Laki-Laki~~ 2. Perempuan

(coret yang tidak perlu)

Berilah tanda *check list* (√) pada kolom penilaian dibawah ini:

No.	Pernyataan	Penilaian				
		5	4	3	2	1
		SS	S	N	TS	STS
1.	Rancangan desain sistem mudah untuk dipahami	√				
2.	Rancangan desain tampilan mudah digunakan *(user friendly)*	√				
3.	Rancangan sistem memiliki informasi yang diperlukan	√				
4.	Rancangan sistem mempermudah dalam proses belajar mengenai shalat dan do'a harian	√				
5.	Desain tampilan menarik	√				
6.	Tata letak tampilan mudah dikenali atau dilihat	√				
7.	Fitur yang ada pada rancangan cukup lengkap	√				
8.	Responden sangat terbantu dengan adanya sistem ini dimasa yang akan datang	√				

Keterangan:

5 = Sangat Setuju

4 = Setuju

3 = Netral

2 = Tidak Setuju

1 = Sangat Tidak Setuju

Palangkaraya, Juni 2022

Responden,

Siti Aminah

LEMBAR KUESIONER

PERENCANAAN PEMBUATAN APLIKASI PANDUAN SHALAT LENGKAP DAN DO'A HARIAN BERBASIS ANDROID

Nama : NUR AZIZAH

Jenis Kelamin : 1. ~~Laki-Laki~~ 2. Perempuan

(coret yang tidak perlu)

Berilah tanda *check list* (√) pada kolom penilaian dibawah ini:

No.	Pernyataan	Penilaian				
		5	4	3	2	1
		SS	S	N	TS	STS
1.	Rancangan desain sistem mudah untuk dipahami	√				
2.	Rancangan desain tampilan mudah digunakan *(user friendly)*	√				
3.	Rancangan sistem memiliki informasi yang diperlukan	√				
4.	Rancangan sistem mempermudah dalam proses belajar mengenai shalat dan do'a harian	√				
5.	Desain tampilan menarik	√				
6.	Tata letak tampilan mudah dikenali atau dilihat	√				
7.	Fitur yang ada pada rancangan cukup lengkap	√				
8.	Responden sangat terbantu dengan adanya sistem ini dimasa yang akan datang	√				

Keterangan:

5 = Sangat Setuju

4 = Setuju

3 = Netral

2 = Tidak Setuju

1 = Sangat Tidak Setuju

Palangkaraya, Juni 2022

Responden,

NUR AZIZAH

LEMBAR KUESIONER

PERENCANAAN PEMBUATAN APLIKASI PANDUAN SHALAT LENGKAP DAN DO'A HARIAN BERBASIS ANDROID

Nama : Linda Rofikoh

Jenis Kelamin : 1. ~~Laki-Laki~~ 2. Perempuan

(coret yang tidak perlu)

Berilah tanda *check list* (√) pada kolom penilaian dibawah ini:

No.	Pernyataan	Penilaian				
		5	4	3	2	1
		SS	S	N	TS	STS
1.	Rancangan desain sistem mudah untuk dipahami	√				
2.	Rancangan desain tampilan mudah digunakan *(user friendly)*		√			
3.	Rancangan sistem memiliki informasi yang diperlukan		√			
4.	Rancangan sistem mempermudah dalam proses belajar mengenai shalat dan do'a harian	√				
5.	Desain tampilan menarik	√				
6.	Tata letak tampilan mudah dikenali atau dilihat	√				
7.	Fitur yang ada pada rancangan cukup lengkap		√			
8.	Responden sangat terbantu dengan adanya sistem ini dimasa yang akan datang	√				

Keterangan:

5 = Sangat Setuju

4 = Setuju

3 = Netral

2 = Tidak Setuju

1 = Sangat Tidak Setuju

Palangkaraya, Juni 2022

Responden,

Linda Rofikoh

LEMBAR KUESIONER

PERENCANAAN PEMBUATAN APLIKASI PANDUAN SHALAT LENGKAP DAN DO'A HARIAN BERBASIS ANDROID

Nama : Dika pendi saputra

Jenis Kelamin : 1. Laki-Laki 2. ~~Perempuan~~

(coret yang tidak perlu)

Berilah tanda *check list* (√) pada kolom penilaian dibawah ini:

No.	Pernyataan	Penilaian				
		5	4	3	2	1
		SS	S	N	TS	STS
1.	Rancangan desain sistem mudah untuk dipahami	✓				
2.	Rancangan desain tampilan mudah digunakan *(user friendly)*		✓			
3.	Rancangan sistem memiliki informasi yang diperlukan		✓			
4.	Rancangan sistem mempermudah dalam proses belajar mengenai shalat dan do'a harian	✓				
5.	Desain tampilan menarik		✓			
6.	Tata letak tampilan mudah dikenali atau dilihat	✓				
7.	Fitur yang ada pada rancangan cukup lengkap		✓			
8.	Responden sangat terbantu dengan adanya sistem ini dimasa yang akan datang	✓				

Keterangan:

5 = Sangat Setuju

4 = Setuju

3 = Netral

2 = Tidak Setuju

1 = Sangat Tidak Setuju

Palangkaraya, Juni 2022

Responden,

Dika Pendi saputra

Lampiran 9. Dokumentasi

DOKUMENTASI





Dokumentasi pada saat melakukan wawancara dengan pengajar TKA-TPA Tarbiatul Ikhsan