ANALISIS DAN PERANCANGAN PENGUSULAN BERKAS KENAIKAN GAJI BERKALA PADA DINAS PENDIDIKAN KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB MOBILE*

TUGAS AKHIR

Disusun Untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Strata I
Pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya

OLEH

ROSSA FRANSISKA
C1857201078
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
2022

ANALISIS DAN PERANCANGAN PENGUSULAN BERKAS KENAIKAN GAJI BERKALA PADA DINAS PENDIDIKAN KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB MOBILE*

TUGAS AKHIR

Disusun Untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Strata I
Pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya

OLEH

ROSSA FRANSISKA
C1857201078
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
2022

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Mahasiswa : Rossa Fransiska

NIM : C1857201078

Menyatakan Bahwa Tugas Akhir dengan judul :

ANALISIS DAN PERANCANGAN PENGUSULAN BERKAS KENAIKAN GAJI BERKALA PADA DINAS PENDIDIKAN KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB MOBILE*

Adalah hasil karya saya dan bukan merupakan duplikasi sebagian atau seluruhnya dari karya orang lain, kecuali bagian yang sumber informasi di cantumkan.

Pernyataan ini dibuat dengan sebenar – benarnya secara sadar dan bertanggung jawab dan saya bersedia menerima sanksi pembatalan tugas akhir apabila terbukti melakukan duplikasi terhadap tugas akhir atau karya ilmiah yang sudah ada.

Palangka Raya, Juni 2022

Yang Membuat Pernyataan,



Rossa Fransiska

PERSETUJUAN

ANALISIS DAN PERANCANGAN PENGUSULAN BERKAS KENAIKAN GAJI BERKALA PADA DINAS PENDIDIKAN KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB MOBILE*

Tugas Akhir ini telah Disetujui untuk Diujikan

Pada Tanggal 11 Juni 2022

Pembimbing I,	Pembimbing II,
Rosmiati, M. Kom.	Veny Cahya Hardita, M.Kom
NIK.197810102005003	NIK. 19950430202002

Mengetahui,
Ketua STMIK Palangkaraya,

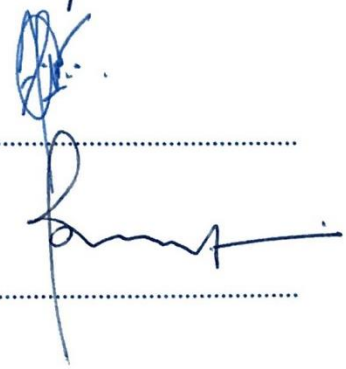
Suparno, M.Kom.
NIK. 196901041995105

PENGESAHAN

ANALISIS DAN PERANCANGAN PENGUSULAN BERKAS KENAIKAN GAJI BERKALA PADA DINAS PENDIDIKAN KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB MOBILE*

Tugas Akhir ini telah Diuji, Dinilai dan Disahkan Oleh Tim Penguji
pada Tanggal 25 Juni 2022

Tim Penguji Tugas Akhir :

1. Hafiz Riyadli, M.Kom. ..... 
   Ketua
2. Ir. Hj. Siti Maryamah, M.M. .....
   Sekretaris
3. Ferdiyani Haris, M.Kom. ..... 
   Anggota
4. Rosmiati, M.Kom. .....
   Anggota
5. Veny Cahya Hardita, M.Kom .....
   Anggota

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto :

“ Janganlah hendaknya kamu kuatir tentang apapun juga, tetapi nyatakanlah dalam segala hal keinginanmu kepada Allah dalam doa dan permohonan dengan ucapan syukur “ Filipi 4 : 6

Persembahan :

1. Kedua orang tua yang tecinta, keluarga besar, serta adik ku yang tersayang, terima kasih telah memberikan banyak dukungan, nasihat serta doa kepada ku.
2. Bapak dan Ibu Dosen STMIK Palangkaraya, terimakasih banyak untuk semua ilmu, didikan dan pengalaman yang sangat berarti yang telah kalian berikan kepada kami.
3. Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangka Raya yang memberikan pengamalan pendidikan kepada saya. Saya ucapkan terimakasih banyak, sukses terus kampus ku Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangka Raya.
4. Teman-teman seperjuangan SI-B angkatan 2018 serta sahabat-sahabat ku, terimakasih banyak untuk bantuan dan kerja samanya selama ini, sukses untuk kita semua.

INTISARI

Rossa Fransiska, C1857201078, 2022, *Analisis Dan Perancangan Pengusulan Berkas Kenaikan Gaji Berkala Pada Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya Berbasis Web Mobile,*Pembimbing I Rosmiati, M.Kom., Pembimbing II Veny Cahya Hardita, M.Kom.

Dalam proses pengusulan berkas Kenaikan Gaji Berkala, pengusul harus menyiapkan berkas fisik lalu diantar ke kantor Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya, setelah itu pegawai kantor memeriksa kelengkapan berkas, jika tidak sesuai maka berkas tersebut tidak diterima. Apabila sesuai maka berkas tersebut diproses. Kendala yang terjadi yaitu pengusul harus menunggu dan proses pengusulan berkas menjadi terhambat

Perancangan desain *interface* menggunakan *Balsamiq Mockups* dan perancangan alur sistem serta perancangan basis data menggunakan *Draw.io.*Metode analisis menggunakan PIECES *(Performance, Information, Economy, Control, Eficiency and Services)* dan permodelan analisis perancangan menggunkan UML *(Unified Modelling Language).*

Hasil rancangan yang dirancang yaitu agar pengusul berkas mendapatkan pelayanan yang lebih efektif yaitu pengusul tidak perlu datang langsung ke kantor Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya untuk mengusulkan berkas. Rancangan dapat diterima oleh pengguna yaitu pegawai kantor Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya dan guru-guru, karena masuk dalam kategori “sangat setuju” dengan nilai interprestasi sebesar 81,43%.

Kata Kunci: Analisis, Perancangan, *Web Mobile*, Kenaikan Gaji Berkala

ABSTRACT

Rossa Fransiska, C1857201078, 2022, *Analisis Dan Perancangan Pengusulan Berkas Kenaikan Gaji Berkala Pada Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya Berbasis Web Mobile*, *Advisor* I Rosmiati, M.Kom., *Advisor* II Veny Cahya Hardita, M.Kom.

In the process of proposing the Periodic Salary Increase file, the proposer must prepare a physical file and then be delivered to the Palangka Raya City Education Office office, after which the office employee checks the completeness of the file, if it is not appropriate then the file is not received. If appropriate, the file is processed. The obstacle that occurs is that the proposer has to wait and the file proposal process becomes hampered

Planning interface designs using Balsamiq Mockups and designing system flows and database designs using Draw.io. The analysis method uses PIECES (Performance, Information, Economy, Control, Efficiency and Services) and modeling design analysis using UML (Unified Modelling Language).

The result of the design is so that the proposer of the file gets a more effective service, namely that the proposer does not need to come directly to the office of the Palangka Raya City Education Office to propose the file. The design can be accepted by users, namely employees of the Palangka Raya City Education Office and teachers, because it falls into the category of "strongly agree" with an inter-achievement score of 81,43%

Keywords: Analysis, Planning, Web Mobile, Periodic Salary Increase

KATA PENGANTAR

Puji Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas berkat rahmat dan karuniaNya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan judul "Analisis Dan Perancangan Pengusulan Berkas Kenaikan Gaji Berkala Pada Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya Berbasis *Web Mobile*" Pembuatan Tugas Akhir ini untuk melengkapi salah satu persyaratan kelulusan pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya.

Atas tersusunnya Tugas Akhir ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Suparno, M.Kom,. sebagai Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya.
2. H. Akhmad Fauliansyah, S.H., sebagai Kepala Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya.
3. Rosmiati, M.Kom., sebagai dosen pembimbing I karena telah memberikan saran, koreksi, dan bimbingan dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
4. Veny Cahya Hardita, M.Kom., sebagai dosen pembimbing II yang telah memberikan saran, koreksi, dan bimbingan dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
5. Bapak dan ibu dosen Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya yang telah banyak memberikan bekal ilmu pengetahuan kepada penulis.

6. Kedua orang tua dan seluruh keluarga tercinta yang selalu memberikan dukungan selama penyusunan Tugas Akhir.
7. Pegawai Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya yang telah berpastisipasi dalam pengumpulan data yang diperlukan.
8. Kepada teman-teman yang selalu mendukung dalam penyusunan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa penulisan Tugas Akhir ini masih sangat jauh dari kata sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran demi penyempurnaan Tugas Akhir ini sehingga bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkan, sekian dan terimakasih.

Palangka Raya, Juni 2022

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN ii
HALAMAN PERSETUJUAN iii
HALAMAN PENGESAHAN iv
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN v
HALAMAN INTISARI vi
HALAMAN ABSTRACT vii
KATA PENGANTAR viii
DAFTAR ISI x
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR GAMBAR xii
DAFTAR LAMPIRAN xiv

BAB I PENDAHULUAN 1
1.1.Latar Belakang 1
1.2.Perumusan Masalah 3
1.3.Batasan Masalah 3
1.4.Tujuan dan Manfaat 4
1.5.Sistematika Penulisan 5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 7
2.1.Dasar Teori 7
2.2.Penelitian yang Relevan 19

BAB III METODOLOGI PENELITIAN 22
3.1.Jenis Penelitian 22
3.2.Desain Penelitian 22
3.3.Batasan Istilah 23
3.4.Data dan Sumber Data 24
3.5.Instrumen Penelitian 25
3.6.Teknik Analisis dan Prosedur Pengumpulan Data 26
3.7.Tinjauan Umum 31
3.8.Desain Sistem 31

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 67
4.1.Hasil 67
4.2.Pembahasan 82

BAB V PENUTUP 89
5.1.Kesimpulan 90
5.2.Saran 90

DAFTAR PUSTAKA 92
LAMPIRAN 94

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol *Use Case Diagram* 14
Tabel 2. 2 *Activity Diagram* 16
Tabel 2. 3 *Sequence Diagram* 17
Tabel 2. 4 Penelitian yang Relevan 20
Tabel 3. 1 Analisis PIECES 27
Tabel 3. 2 Tabel Login 56
Tabel 3. 3 Tabel Data Pegawai 56
Tabel 3. 4 Tabel Berkas 56
Tabel 3. 5 Tabel Pengumuman 57
Tabel 4. 1 Tabel Skor Jawaban 83
Tabel 4. 2 Point Pernyataan Kuesioner 84
Tabel 4. 3 Skor Ideal 85
Tabel 4. 4 Ketentuan Rating Scale 85
Tabel 4. 5 Hasil Penilaian Responden 86
Tabel 4. 6 Perhitungan Presentase Jawaban 87

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Logo *Balsamiq Mockup* 18
Gambar 2. 2 Logo *Draw.io* 18
Gambar 3. 1 Desain Penelitian 23
Gambar 3. 2 *Use Case Diagram* 32
Gambar 3. 3 *Activity Diagram Login (Admin)* 34
Gambar 3. 4 *Activity Diagram* Kelola Data Kepegawaian *(Admin)* 35
Gambar 3. 5 *Activity Diagram* Kelola Persyaratan *(Admin)* 36
Gambar 3. 6 *Activity Diagram* Pengusulan Berkas *(Admin)* 37
Gambar 3. 7 *Activity Diagram* Kelola Pengumuman *(Admin)* 38
Gambar 3. 8 *Activity Diagram login (User)* 39
Gambar 3. 9 *Activity Diagram* Halaman Lupa *Password (User)* 40
Gambar 3. 10 *Activity Diagram* Data Kepegawaian *(User)* 41
Gambar 3. 11 *Activity Diagram* Persyaratan *(User)* 42
Gambar 3. 12 *Activity Diagram* Pengusulan Berkas *(User)* 43
Gambar 3. 13 *Activity Diagram* Pengumuman *(User)* 44
Gambar 3. 14 *Sequence Diagram login (Admin)* 45
Gambar 3. 15 *Sequence Diagram* Kelola Data Kepegawaian *(Admin)* 46
Gambar 3. 16 *Sequence Diagram* Persyaratan *(Admin)* 47
Gambar 3. 17 *Sequence Diagram* Pengusulan Berkas *(Admin)* 48
Gambar 3. 18 *Sequence Diagram* Pengumuman *(Admin)* 49
Gambar 3. 19 *Sequence Diagram* login *(User)* 50
Gambar 3. 20 *Sequence Diagram* Halaman Lupa *Password (User)* 51
Gambar 3. 21 *Sequence Diagram* Data Kepegawaian *(User)* 52
Gambar 3. 22 *Sequence Diagram* Persyaratan *(User)* 53
Gambar 3. 23 *Sequence Diagram* Pegusulan Berkas *(User)* 54
Gambar 3. 24 *Sequence Diagram* Pengumuman *(User)* 55
Gambar 3. 25 *Web Desain Interface Login* 58
Gambar 3. 26 *Mobile Desain Interface Login* 58
Gambar 3. 27 *Web Desain Interface* Kelola Data Kepegawaian *(Admin)* 59
Gambar 3. 28 *Mobile Desain Interface* Kelola Data Kepegawaian *(Admin)* 59
Gambar 3. 29 *Web Desain Interface* Kelola Persyaratan *(Admin)* 60
Gambar 3. 30 *Mobile Desain Interface* Kelola Persyaratan *(Admin)* 60
Gambar 3. 31 *Web Desain Interface* Kelola Pengusulan Berkas *(Admin)* 61
Gambar 3. *32 Mobile Desain Interface* Kelola Pengusulan Berkas *(Admin)* 61
Gambar 3. 33 *Web Desain Interface* Kelola Pengumuman *(Admin)* 62

Gambar 3. 34 *Mobile Desain Interface* Kelola Pengumuman *(Admin)* 62
Gambar 3. 35 *Web Desain Interface* Data Kepegawaian *(User)* 63
Gambar 3. 36 *Mobile Desain Interface* Data Kepegawaian *(User)* 63
Gambar 3. 37 *Web Desain Interface* Persyaratan *(User)* 64
Gambar 3. 38 *Mobile Desain Interface* Persyaratan *(User)* 64
Gambar 3. 39 *Web Desain Interface* Pengusulan Berkas *(User)* 65
Gambar 3. 40 *Mobile Desain Interface* Pengusulan Berkas *(User)* 65
Gambar 3. 41 *Web Desain Interface* Pengumuman *(User)* 66
Gambar 3. 42 *Mobile Desain Interface* Pengumuman *(User)* 66
Gambar 4. 1 Tampilan *web* halaman *login* 68
Gambar 4. 2 Tampilan *mobile* halaman *login* 68
Gambar 4. 3 Tampilan *web* halaman gagal *login* 69
Gambar 4. 4 Tampilan *mobile* halaman gagal *login* 70
Gambar 4. 5 Tampilan *web* halaman Kelola Data Kepegawaian *(Admin)* 71
Gambar 4. 6 Tampilan *mobile* halaman Kelola Data Kepegawaian *(Admin)* 71
Gambar 4. 7 Tampilan *web* halaman Kelola Persyaratan *(Admin)* 72
Gambar 4. 8 Tampilan *mobile* halaman Kelola Persyaratan *(Admin)* 73
Gambar 4. 9 Tampilan *web* halaman Kelola Pengusulan Berkas *(Admin)* 74
Gambar 4. 10 Tampilan *mobile* halaman Kelola Persyaratan *(Admin)* 74
Gambar 4. 11 Tampilan *web* halaman Kelola Pengumuman *(Admin)* 75
Gambar 4. 12 Tampilan *mobile* halaman Kelola Pengumuman *(Admin)* 76
Gambar 4. 13 Tampilan *web* halaman Data Kepegawaian *(User)* 77
Gambar 4. 14 Tampilan *mobile* halaman Data Kepegawaian *(User)* 77
Gambar 4. 15 Tampilan *web* halaman Persyaratan *(User)* 78
Gambar 4. 16 Tampilan *mobile* halaman Kelola Persyaratan *(User)* 79
Gambar 4. 17 Tampilan *web* halaman Pengusulan Berkas *(User)* 80
Gambar 4. 18 Tampilan *mobile* halaman Pengusulan Berkas *(User)* 80
Gambar 4. 19 Tampilan *web* halaman Kelola Pengumuman *(User)* 81
Gambar 4. 20 Tampilan *mobile* halaman Kelola Pengumuman *(User)* 82

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Pengajuan Ijin Penelitian
Lampiran 2. Surat Izin Penelitian
Lampiran 3. Intrumen Observasi
Lampiran 4. Instrumen Wawancara
Lampiran 5. Dokumentasi
Lampiran 6. Surat Persetujuan Sidang Tugas Akhir
Lampiran 7. Kartu Konsultasi Proposal Tugas Akhir
Lampiran 8. Kartu Konsultasi Tugas Akhir
Lampiran 9. Kuesioner

BAB I
PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya merupakan salah satu instansi pemerintah yang menangani bidang pendidikan di wilayah Kota Palangka Raya. Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya menaungi bidang Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD) dan Non Formal, Pendidikan Sekolah Dasar (SD), Pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP), Sekretariat, Keuangan, Umum dan Kepegawaian (UMPEG), Pembinaan Ketenagaan (PK), dan Perencanaan.

Bidang Bidang Umum dan Kepegawaian (UMPEG) memiliki tugas yaitu memproses pengusulan berkas Kenaikan Gaji Berkala Pegawai Negeri Sipil (PNS) yang meliputi pegawai Dinas Pendidikan Kota itu sendiri maupun guru-guru wilayah Kota Palangka Raya. Kenaikan Gaji Berkala adalah kenaikan gaji yang diberikan kepada PNS yang telah mencapai masa kerja golongan yang ditentukan untuk kenaikan gaji berkala setiap dua tahun sekali apabila telah memenuhi syarat berdasarkan Peraturan Pemerintah Nomor 35 Tahun 2015 tentang Peraturan Gaji Pegawai Negeri Sipil (PNS).

Dalam proses pengusulan berkas Kenaikan Gaji Berkala ini, pengusul harus menyiapkan berkas fisik yang diperlukan lalu diantar ke kantor Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya, setelah itu pegawai kantor akan memeriksa kelengkapan berkas, jika tidak sesuai maka berkas tersebut tidak diterima dan akan dikembalikan. Apabila sudah sesuai maka berkas tersebut akan disimpan

dan diproses lalu pegawai akan membuat surat keterangan yang baru. Kendala yang terjadi yaitu pengusul harus menunggu terlebih dahulu sampai berkas diperiksa, lalu proses pengusulan berkas menjadi tertunda atau terhambat jika berkas tidak sesuai dengan persyaratan yang diminta, akibatnya pengusul harus menyiapkan berkas yang sesuai dan hal itu menyebabkan pengusul lebih banyak membuang-buang waktu. Sehingga, untuk mempermudah proses pengusulan berkas dan menghindari adanya kerumunan didalam ruangan, penulis merasa perlu adanya solusi atas permasalahan ini.

Berdasarkan uraian latar belakang masalah diatas, penulis tertarik untuk mengangkat kasus tersebut kedalam Tugas Akhir yang berjudul "**ANALISIS DAN PERANCANGAN PENGUSULAN BERKAS KENAIKAN GAJI BERKALA PADA DINAS PENDIDIKAN KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB MOBILE*".**

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang sebelumnya, maka dapat diambil suatu rumusan masalah yaitu "Bagaimana menganalisis dan merancang pengusulan berkas Kenaikan Gaji Berkala pada Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya berbasis *Web Mobile* ?"

1.3. Batasan Masalah

Untuk membatasi masalah yang diambil agar tujuan pembahasan lebih terarah, maka dalam penelitian ini dilakukan pembatasan masalah sebagai berikut :

1. Pengusulan berkas Kenaikan Gaji Berkala pada Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya berbasis *web mobile* ini hanya sampai tahap perancangan desain sistem dan tidak membangun aplikasi.
2. Objek penelitian ini adalah Bidang Umum dan Kepegawaian (UMPEG) pada Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya.
3. Pengguna sistem yaitu guru PAUD, SD, SMP, dan pegawai Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya yang berstatus Pegawai Negeri Sipil (PNS).
4. Metode analisis yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode analisis PIECES *(Performance, Information, Economy, Control, Eficiency and Services).*
5. Permodelan sistem yang digunakan untuk melakukan analisis dan perancangan adalah UML *(Unified Modelling Language).* Dimulai dari *Use*

Case Diagram, *Activity Diagram*, dan *Sequence Diagram*.

6. Perangkat lunak yang digunakan untuk merancang aplikasi ini menggunakan *Balsamiq Mockup* dan *Draw.io.*

1.4. Tujuan dan Manfaat

1.4.1. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menghasilkan sebuah analisis dan perancangan pengusulan berkas Kenaikan Gaji Berkala pada Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya berbasis *web mobile*, agar pengusul berkas dapat mendapatkan layanan tanpa perlu datang langsung ke kantor Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya.

1.4.2. Manfaat Penelitian

1.4.2.1. Bagi Penulis

Agar mampu mengaplikasikan dan mengembangkan ilmu pengetahuan yang didapat saat masa perkuliahan dan menerapkan serta disusun sebagai salah satu syarat kelulusan Tugas Akhir pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya

1.4.2.2. Bagi STMIK Palangkaraya

Untuk menambah referensi karya ilmiah pada perpustakaan STMIK Palangkaraya serta untuk bahan penelitian bagi penulis selanjutnya.

1.4.2.3. Bagi Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya

Dengan adanya analisis dan perancangan pengusulan berkas Kenaikan Gaji Berkala pada Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya berbasis *web mobile* ini sebagai referensi bagi pihak kantor khususnya Bidang Umum dan Kepegawaian (UMPEG) dalam membangun sistem informasi kedepannya agar dapat membantu dan memudahkan pegawai dalam memproses pengusulan berkas Kenaikan Gaji Berkala.

1.5. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan dalam penulisan proposal tugas akhir ini terdiri dari beberapa bab dan masing-masing bab membahas dan menguraikan pokok permasalahan yang berbeda, sebagai gambaran disini penulis menyertakan garis-garis besarnya yaitu :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, jenis penelitian, sistematika penulisan, serta penjelasan istilah kunci.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisikan tentang tinjauan pustaka yang diambil dari penelitian yang relevan dan mendukung judul, defenisi, beserta susunan kajian teori yang disesuaikan dengan tema Tugas Akhir.

BAB III : METODE PENELITIAN

Bab ini berisikan tentang tahapan yang dilakukan peneliti dalam mengumpulkan informasi atau data yang dibutuhkan, analisis sistem serta desain sistem.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisikan sistem yang diimplementasikan, serta hasil penelitian dan pembahasan secara detail yang ada pada bab sebelumnya.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisikan tentang kesimpulan dan saran berkaitan dengan analisis dan optimasi sistem berdasarkan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya.

BAB II
TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Dasar Teori

Pada bab ini akan dijelaskan dasar-dasar teori yang berkaitan dengan topik penelitian, permodelan yang digunakan dan perangkat lunak yang digunakan.

2.1.1. Teori yang berkaitan dengan topik penelitian

2.1.1.1. Analisis

Menurut Fatta hanif (2013:2) analisis adalah aktivitas yang memuat sejumlah kegiatan seperti mengurai, membedakan, menilai sesuatu untuk digolongkan kembali menurut kriteria tertentu kemudian dicari kegiatannya.

Menurut Sugiono (2015:335) analisis adalah kegiatan untuk mencari pola, atau cara berpikir yang berkaitan dengan pengujian secara sistematis terhadap sesuatu untuk menentukan bagian, hubungan antar bagian, serta hubungannya dengan keseluruhan.

Dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa analisis adalah kegiatan menguraikan suatu masalah agar lebih sederhana yang terdiri dari serangkaian kegiatan seperti membedakan dan memilah sesuatu untuk dipahami dan ditafsirkan maknanya.

2.1.1.2. Perancangan

Menurut Al-Bahra Bin Ladjamudin (2015:39) perancangan adalah suatu kegiatan yang memiliki tujuan untuk mendesain sistem baru yang dapat menyelesaikan masalah-masalah yang dihadapi perusahaan yang diperoleh dari pemilihan alternatif sistem terbaik.

Menurut Muharto (2016:103) perancangan adalah suatu fase dimana diperlukan suatu keahlian perancangan untuk elemen-elemen komputer yang akan mengunakan sistem yaitu

pemilihan peralatan dan program komputer untuk sistem yang baru.

Dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa perancangan adalah suatu proses merancang, membangun, menyusun suatu sistem untuk waktu yang akan datang dengan memanfaatkan sumber infomasi yang ada.

2.1.1.3. Pengusulan

Berdasarkan Kamus Besar Bahasa Indonesia Edisi Ketujuh, pengusulan adalah menyampaikan atau mengemukakan suatu permintaan, sanggahan dan sebagainya.

Dari pengertian diatas menjelaskan bahwa pengusulan adalah proses atau cara mengajukan suatu pendapat, saran atau sejenisnya untuk dipertimbangkan dan disetujui atau diterima.

2.1.1.4. Berkas

Berdasarkan Kamus Besar Bahasa Indonesia Edisi Ketujuh, berkas adalah gabungan benda-benda seperti surat-surat yang diikat menjadi satu.

Dari pengertian diatas menjelaskan bahwa berkas adalah kumpulan informasi atau gabungan dokumen seperti kertas, surat-surat dan sebagainya.

2.1.1.5. Gaji

Berdasarkan Kamus Besar Bahasa Indonesia Edisi Ketujuh, gaji adalah upah kerja yang dibayar di waktu yang

ditetapkan, balas jasa yang diterima pekerja dalam bentuk uang berdasarkan waktu tertentu.

Dari pengertian diatas menjelaskan bahwa gaji adalah upah kerja yang didapat dan diterima pekerja dalam bentuk uang.

2.1.1.6. Kenaikan Gaji Berkala

Berdasarkan Peraturan Pemerintah Nomor 7 Tahun 1977 tentang Peraturan Gaji Pegawai Negeri Sipil sebagaimana telah diubah dengan Peraturan Pemerintah Nomor 25 Tahun 2010.

Berdasarkan dasar hukum diatas yaitu Kenaikan Gaji Berkala adalah kenaikan gaji yang diberikan kepada Pegawai Negeri Sipil (PNS) yang telah mencapai masa kerja golongan yang telah ditentukan untuk kenaikan gaji berkala yaitu setiap dua tahun sekali dan apabila telah memenuhi persyaratan berdasarkan peraturan perundang-undangan yang berlaku.

2.1.1.7. *Web Mobile*

Menurut Eko Priyo Utomo (2013:3) *web mobile* merupakan web atau halaman website internet yang dapat digunakan atau diakses pada perangkat mobile.

Dari kutipan diatas menjelaskan bahwa *web mobile* adalah halaman browser yang diakses menggunakan

smartphone atau tablet melalui jaringan seluler. *Web mobile* dirancang untuk menampilkan data seperti teks, gambar, dan video dari sebuah *website* kedalam sebuah tampilan yang lebih kecil seperti *smartphone* .

Perbedaan antara *web mobile* dengan *web* biasa terlihat pada tampilan ukuran layar keduanya, *web mobile* bersifat responsif sehingga dapat menyesuaikan tampilan layar. Penggunaan *mobile* semakin hari semakin meningkat, sehingga pengguna lebih suka menggunakan *smartphone* untuk mengakses berbagai situs yang diinginkan.

2.1.1.8. Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya

Berdasarkan peraturan Walikota Palangka Raya Nomor 36 Tahun 2019, bab dua pasal dua yaitu kedudukan dan susunan organisasi. Dinas Pendidikan merupakan unsur pelaksana Urusan Pemerintah yang menjadi kewenangan Daerah. Dinas pendidikan dipimpin oleh Kepala Dinas yang berkedudukan di bawah dan bertanggungjawab kepada Walikota Palangka Raya melalui sekretaris daerah Kota Palangka Raya.

2.1.2. Permodelan yang digunakan

2.1.2.1. Analisis Sistem

Analisis adalah kegiatan mengamati secara detail suatu hal untuk memperoleh informasi tentang sistem dan menganalisis data-data yang ada didalam sistem. Teknik analisis yang penulis gunakan yaitu menggunakan teknik analisis PIECES *(Performance, Information, Economic, Control, Effeicency and Services)* yaitu analisis yang digunakan untuk membandingkan antara sistem lama dan sistem yang baru.

a. *Performance* (Kinerja)

Menilai apakah ada peningkatan terhadap kinerja sistem yang baru sehingga lebih efektif. Kinerja dapat diukur dari *throughput* dan *response time*. *Throughput* adalah jumlah dari pekerja yang dapat dilakukan suatu saat tertentu. *Response time* adalah rata-rata waktu yang tertunda diantara dua transaksi atau pekerjaan ditambah dengan waktu *response* untuk menangani pekerjaan tersebut.

b. *Information* (Informasi)

Menilai apakah prosedur yang ada saat ini masih dapat diperbaiki sehingga kualitas informasi yang disajikan

menjadi semakin baik dan memiliki nilai yang berguna.

c. *Economic* (Ekonomi)

Menilai apakah prosedur yang saat ini masih ada peningkatan terhadap manfaat-manfaat atau keuntungan atau penurunan biaya yang terjadi.

d. *Control* (Pengendalian)

Menilai apakah prosedur yang ada pada saat ini masih ada peningkatan terhadap pengendalian untuk mendeteksi dan memperbaiki kesalahan dan kecurangan yang akan terjadi.

e. *Efficiency* (Efisiensi)

Menilai apakah prosedur yang ada saat ini masih ada peningkatan terhadap efisiensi operasi, efisiensi berbeda dengan ekonomi. Ekonomi berhubungan dengan jumlah sumber daya yang digunakan, sedangkan efisiensi berhubungan dengan bagaimana sumber daya tersebut digunakan dengan pemborosan yang paling minimum. Efisiensi dapat diukur dari *output*nya dibagi dengan *input*nya.

f. *Service* (Pelayanan)

Menilai apakah pelayanan sistem yang ada saat ini ada peningkatan atau apakah masih dapat diperbaiki

kualitasnya agar mencapai kualitas sistem yang lebih baik.

2.1.2.2. UML *(Unified Modelling Language)*

Menurut Munawar (2018:49) UML (*Unified Modelling Language)* adalah salah satu alat bantu yang sangat handal di dunia pengembangan sistem yang berorientasi objek.

UML menyediakan wadah untuk dapat merancang sebuah sistem. UML dapat membuat berbagai model untuk semua jenis aplikasi perangkat lunak, dimana aplikasi tersebut dapat berjalan pada perangkat keras, sistem operasi, jaringan manapun dan ditulis dengan bahasa program apapun. UML cocok digunakan dalam bahasa berorientasi objek seperti Java, C++, dan lain-lain karena UML menggunakan class dan operation dalam konsep dasarnya.

UML meimiliki beberapa diagram untuk mendeskripsikan aplikasi yang akan dibuat yaitu sebagai berikut :

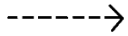
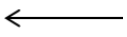
a. *Use Case Diagram*

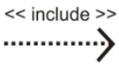
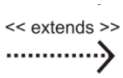
Menurut Rosa dan Shalahuddin (2016:155) *use case* merupakan permodelan untuk melakukan (*behavior*) sistem informasi yang dibuat.

Dari kutipan diatas dijelaskan bahwa *use case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang dibuat.

Berikut adalah simbol-simbol dalam *use case diagram.*

Tabel 2. 1 Simbol *Use Case Diagram*

No	Simbol	Nama	Keterangan
1	2	3	4
1.		*Actor*	Orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem yang akan dibuat.
2.		*Dependency*	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri akan mempengaruhi elemen yang bergantung pada elemen yang tidak mandiri.
3.		*Generalization*	Hubungan generalisasi dan spesialisasi antara dua buah use case dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari pada yang lainnya.

1	2	3	4
4.		*Use Case*	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu *actor*.
5.		*Include*	Hubungan dimana use case yang dituju harus melewati sebuah proses lain.
6.		*Extend*	Hubungan dimana use case yang dituju berdiri sendiri tanpa harus melewati sebuah proses yang lain.
7.		*Association*	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.

b. *Activity Diagram*

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2016:161) *activity diagram* adalah diagram yang menggambarkan *workflow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak.

Berikut ini adalah simbol-simbol dalam *activity diagram* :

Tabel 2. 2 *Activity Diagram*

No	Simbol	Nama	Keterangan
1	**2**	**3**	**4**
1.		*Activity*	Memperlihatkan bagaimana masing - masing kelas saling berinteraksi satu sama lain.
2.		*Start Point*	Status awal aktivitas sistem
3.		*End Point*	Menyatakan status akhir dari sebuah aktivitas diagram.
4.		*Join*	Digunakan untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu.
5.		*Decision*	Menentukan kapan alur dalam aktivitas menjadi bercabang. Dimana percabangan lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.

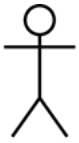
c. *Sequence Diagram*

Menurut Sukamto dan Shalahudin (2016:165) *sequence diagram* menggambarkan kelakuan objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan massage yang dikirimkan dan diterima antar objek. Banyaknya diagram sekuen yang harus digambar adalah minimal sebanyak pendefinisian *use case* yang memiliki proses sendiri atau yang penting semua *use case* yang telah didefinisikan interaksi jalannya pesan sudah dicakup pada diagram sekuen sehingga semakin banyak *use case* yang didefinisikan maka diagram sekuen yang harus dibuat juga semakin banyak.

Sequence diagram digunakan untuk menggambarkan *scenario* atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai *respons* dari sebuah *event* untuk menghasilkan ouput tertentu.

Berikut ini adalah simbol-simbol dalam *Sequence Diagram* :

Tabel 2. 3 *Sequence Diagram*

No	Simbol	Nama	Keterangan
1	**2**	**3**	**4**
1.		*lifeline*	Menyatakan keberadaan sebuah *object*. Garis putus-putus yang ditarik dari sebuah *object* agar saling berinteraksi.
2.	**: Object**	*Object*	Menyatakan objek yang berinteraksi.
3.		*Actor*	Orang, proses, atau sistem yang berinteraksi dengan sistem yang akan dibuat diluar sistem.
4.		*Activation*	Menyatakan sebuah *object* yang akan melakukan aksi.
5.		*Message*	Menyatakan komunikasi antara *object-object.*

2.1.3. Perangkat Lunak yang Digunakan

Perangkat lunak yang digunakan adalah sebuah alat yang digunakan oleh penulis dalam penelitian.

2.1.3.1. Balsamiq Mockup



Gambar 2. 1 Logo *Balsamiq Mockup*

Menurut Nugraha (2016:9) *Balsamiq mockup* adalah program aplikasi yang digunakan dalam pembuatan tampilan *user interface* sebuah aplikasi.

Balsamiq Mockup ini menyediakan *Tool*s yang memudahkan dalam membuat desain *prototypin*g aplikasi yang akan dibuat. *Softwar*e ini berfokus pada konten yang ingin dibuat dan fungsionalitas yang dibutuhkan pengguna.

2.1.3.2. Draw.io



Gambar 2. 2 Logo *Draw.io*

Menurut Seprida Hanum H. (2018:102) Draw.io adalah sebuah aplikasi open-source yang berfungsi untuk membangun aplikasi diagram dan merupakan aplikasi berbasis browser-base paling banyak digunakan di dunia.

Draw.io adalah sebuah aplikasi *web* dimana aplikasi ini tidak memerlukan instalasi apapun, cukup dengan membuka aplikasi internet *browser*. Aplikasi ini menyediakan berbagai jenis simbol-simbol yang dibutuhkan dalam sebuah perancangan.

2.2. Penelitian yang Relevan

Penelitian yang relevan merupakan suatu penelitian sebelumnya yang sudah pernah dibuat dan dianggap cukup mempunyai keterkaitan dengan judul dan tabel yang akan diteliti sehingga berguna untuk menghindari terjadinya pengulangan penelitian dengan pokok permasalahan yang sama.

Dalam penelitian yang relevan berfungsi sebagai referensi yang berhubungan dengan penelitian yang akan dibahas dan memperoleh keaslian dari penelitian yang diusulkan agar dapat memiliki perbedaan maupun ciri khas dari peneliti-peneliti sebelumnya dari berbagai macam jenis jurnal penelitian ilmiah.

Berikut telah diperoleh beberapa jurnal-jurnal penelitian terdahulu yang dapat digunakan sebagai bahan acuan pendukung judul penelitian ini, penulis akan menguraikan dan menjelaskan dari beberapa referensi kajian penelitian yang relevan yang telah berhasil dihimpun, dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 2. 4 Penelitian yang Relevan

No.	Penulis/ Tahun	Topik Penelitian	Permodelan yang digunakan	Hasil	Perbedaan
1	2	3	4	5	6
1.	Christine Dewi dan Ratna Sari Ningsih / 2016	Perancangan aplikasi kenaikan pangkat dan gaji berkala (Studi kasus : Dinsosnakertrans Kota Salatiga)	UML	Hasil dari penelitian ini menghasilkan sebuah perancangan aplikasi kenaikan pangkat dan gaji berkala yang dapat digunakan untuk memberi peringatan serta menghasilkan laporan pengajuan gaji berkala	Pada penelitian tersebut membuat perancangan sistem berbasis *web*, sedangkan penulis membuat perancangan sistem berbasis *web mobile.*
2.	Sindi Okvaniar / 2017	Sistem Informasi Kenaikan Gaji Berkala pada Kementerian Agama Kota Bandar Lampung.	DFD	Hasil dari penelitian yaitu Sistem Informasi Kenaikan Gaji Berkala pada Kementerian Agama Kota Bandar Lampung.	Pada penelitian tersebut menggunakan permodelan DFD, sedangkan penulis menggunakan permodelan UML
3.	Hendra Sitorus dan Mochammad Rizky Romdoni/ 2019	Sistem Informasi Kenaikan Gaji Berkala PNS Pemerintah Provinsi Kepulauan Riau	DFD	Hasil dari penelitian ini yaitu sistem informasi Kenaikan Gaji Berkala yang dapat mengelola proses pembuatan Surat Keterangan Kenaikan Gaji Berkala	Pada penelitian tersebut menggunakan permodelan DFD, sedangkan penulis menggunakan permodelan UML.
4.	Lilis Emalia dan Vebbry Meidiliana/	Aplikasi Kenaikan Gaji Berkala Berbasis	UML	Hasil dari penelitian ini menghasilkan sebuah sistem informasi yang memudahkan	Pada penelitian tersebut membuat sistem informasi berbasis *web*, sedangkan

1	2	3	4	5	6
	2020	*Web* menggunakan *Framework Codelgniter*		Pengelola dalam melakukan proses pengajuan secara online.	penulis membuat perancangan berbasis *web mobile.*
5.	Septian Adi Nugroho / 2020	Sistem Informasi Kenaikan Gaji Berkala Berbasis Web di RSJ Prof Dr Soerojo Magelang	UML	Hasil dari penelitian ini yaitu Sistem Informasi Manajemen Kenaikan Gaji Berkala.	Pada penelitian tersebut membuat sebuah sistem informasi berbasis *web*, sedangkan penulis membuat perancangan berbasis *web mobile.*

Kesimpulan :

Berdasarkan pembahasan pada tabel di atas dapat disimpulkan bahwa penelitian yang dikembangkan dari beberapa peneliti sebelumnya dengan penelitian yang dibuat penulis memiliki perbedaan. Perbedaan terdapat pada permodelan yang digunakan serta peneliti sebelumnya membangun sistem berbasis *web* sedangkan penulis merancang sistem berbasis *web mobile.*

BAB III
METODOLOGI PENELITIAN

3.1. Jenis Penelitian

Dalam penelitian ini penulis menggunakan jenis penelitian studi kasus. Kasus yang terjadi pada sistem lama pengusulan berkas Kenaikan Gaji Bekala pada Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya yaitu terjadinya penumpukan orang didalam ruangan dan pengusulan berkas menjadi terhambat jika berkas yang dikumpulkan tidak sesuai.

Adapun prosedur untuk melaksanakan penelitian studi kasus adalah sebagai berikut :

a. Memastikan bahwa suatu kasus atau permasalahan cocok diteliti.
b. Memilih kasus dan jenis studi kasus yang akan digunakan.
c. Mengumpulkan data.
d. Melakukan analisis data.
e. Melakukan interpretasi.

3.2. Desain Penelitian

Desain penelitian adalah persiapan atau sebuah kerangka kerja untuk menggambarkan prosedur yang diperlukan untuk menyusun suatu sistem yang akan dibentuk. Berikut yaitu desain penelitian yang bisa dilihat pada gambar di bawah ini :



Gambar 3. 1 Desain Penelitian

Dari gambar diatas dapat dilihat bahwa penulis melakukan observasi terlebih dahulu untuk meneliti masalah pada objek, lalu penulis mengumpulkan data yang diperlukan agar dapat di analisis. Setelah di analisis, kemudian penulis mulai melakukan desain sistem yaitu perancangan UML, perancangan desain *database*, dan perancangan desain *interface*. Setelah membuat desain sistem, selanjutnya penulis melakukan pembahasan hasil dari penelitian tersebut.

3.3. Batasan Istilah

Adapun dalam penelitian ini terdapat beberapa istilah-istilah dan untuk memahami judul yang diangkat penulis, berikut batasan istilah tersebut :

a. Analisis adalah kegiatan menguraikan suatu masalah agar lebih sederhana yang terdiri dari serangkaian kegiatan seperti membedakan dan memilah sesuatu untuk dipahami dan ditafsirkan maknanya.
b. Perancangan adalah suatu proses merancang, membangun, menyusun suatu sistem untuk waktu yang akan datang dengan memanfaatkan sumber infomasi yang ada.
c. Berkas adalah kumpulan informasi atau gabungan dokumen seperti kertas, surat-surat dan sebagainya.
d. Gaji adalah upah kerja yang didapat dan diterima pekerja dalam bentuk uang.
e. *Web mobile* adalah halaman browser yang diakses menggunakan smartphone atau tablet melalui jaringan seluler.

3.4. Data dan Sumber Data

3.4.1. Data

Data yang penulis gunakan dalam penelitian ini yaitu data primer dan data sekunder. Data primer adalah sumber data yang diperoleh langsung dari narasumber. Sedangkan data sekunder merupakan sumber yang diperoleh dari sumber yang telah tersedia seperti jurnal, buku, maupun sumber lainnya.

3.4.1. Sumber Data

Adapun pengumpulan data dalam tugas akhir ini menggunakan sumber primer dan sumber sekunder, yaitu sebagai berikut :

3.4.2.1. Sumber Primer

Dalam penelitian ini, penulis mendapatkan sumber data dengan cara observasi dan wawancara yang bertujuan untuk mendapatkan informasi secara langsung dan sesuai dengan kenyataan. Lalu penulis melakukan permohonan ijin kepada pihak kantor untuk memberikan data berupa catatan agenda pengusulan berkas Kenaikan Gaji Berkala.

3.4.2.2. Sumber Sekunder

Untuk mendapatkan data sekunder, penulis mempelajari beberapa sumber lain seperti buku-buku dan jurnal terkait.

3.5. Instrumen Penelitian

Instrumen penelitian adalah alat yang digunakan penulis untuk mengumpulkan dan memperoleh data dengan mudah. Penulis mengumpulkan data itu sendiri dengan cara mengamati, bertanya, mendengarkan dan mengambil data pada objek yang diteliti. Penelitian bersifat mutlak karena dalam proses penelitian ini, penulis mengharuskan untuk saling berinteraksi dengan manusia atau narasumber yang bersangkutan.

Adapun instrumen penelitian yang digunakan penulis yaitu observasi, wawancara dan dokumentasi Dalam melakukan observasi, penulis mengamati secara langsung semua kegiatan yang terjadi pada objek yang diteliti.

Selanjutnya yaitu wawancara, penulis melakukan kegiatan tanya jawab bersama narasumber untuk mendapatkan suatu informasi yang dibutuhkan.

3.6. Teknik Analisis dan Prosedur Pengumpulan Data

3.6.1. Teknik Analisis

3.6.1.1. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Sebelum melakukan perancangan sistem yang baru, terlebih dahulu melakukan analisis sistem yang sedang berjalan saat ini yang bertujuan untuk membandingkan kinerja sistem yang telah ada dengan sistem yang akan diusulkan. Sistem yang sedang berjalan pada Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya yaitu proses pengusulan berkas Kenaikan Gaji Berkala yang memakan banyak waktu karena pengusul berkas harus mengantarkan berkas fisik ke kantor langsung yang akan diterima oleh pegawai kantor.

3.6.1.2. Analisis Kelemahan Sistem yang Berjalan

Untuk mengidentifikasi masalah pada sistem yang sedang berjalan maka dilakukan analisis terhadap kinerja, informasi, efesiensi, pengendalian dan pelayanan. Analisis ini dikenal dengan PIECES (*Performance, Information, Economic, Control, Effeciency, Services*). Dari analisis ini nanti akan didapat masalah yang lebih spesifik. Sehingga

nantinya akan diberikan usulan yang dapat membantu perancangan sistem baru yang lebih baik.

Tabel 3. 1 Analisis PIECES

Jenis Analisis	**Sistem Lama**	**Solusi**
1	**2**	**3**
Kinerja *(Performance)*	Proses pengusulan berkas yaitu dengan pegawai atau pengusul harus mengantarkan berkas fisik langsung ke kantor Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya	Dengan adanya perancangan ini pengusul bisa langsung mengirimkan berkas sendiri melalui sistem, tidak perlu datang ke kantor.
Informasi *(Information)*	Kurangnya informasi mengenai persyaratan apa saja yang diperlukan untuk pengusulan berkas kenaikan gaji berkala.	Dengan adanya perancangan sistem ini informasi yang didapat akan lebih akurat
Ekonomi *(Economic)*	Pemborosan biaya penggunaan kertas karena harus mengantar berkas berbentuk fisik dan boros biaya transportasi karna jarak tempuh antara rumah pengusul dan kantor yang berbeda-beda.	Dengaan adanya perancangan sistem ini pengusul tidak perlu menggunakan kertas dan tidak perlu jauh-jauh untuk datang ke kantor.
Kendali *(Control)*	Terjadinya penumpukan orang didalam kantor karena mengantri untuk pemeriksaan kesesuaian berkas.	Dengan adanya perancangan sistem ini diharapkan tidak akan terjadi penumpukan

Jenis Analisis	Sistem Lama	Solusi
1	2	3
		orang di dalam kantor.
Efisiensi *(Effeicency)*	Berkas yang di antar belum tentu sesuai, maka pengusul harus menyiapkan berkas ulang agar sesuai.	Dengan adanya sistem ini pengusul tidak perlu datang pergi kantor untuk memperbaiki berkas yang tidak sesuai.
Pelayanan *(Service)*	Pegawai kantor yang tidak selalu ada di kantor membuat pegawai yang telah tiba dikantor ingin mengusul berkas menjadi terhambat.	Dengan adanya perancangan sistem ini diharapkan pelayanan menajadi lebih cepat dan efesien.

Berdasarkan uraian pada tabel 3.1 diatas, dapat diketahui bahwa sistem yang berjalan pada Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya masih kurang efektif dan efesien. Hal ini karena masih banyak kendala pada proses pengusulan berkas kenaikan gaji berkala yang membuat pengusul sering merasa kesulitan. Oleh karena itulah diperlukan sebuah perancangan sistem yang mampu mengatasi kendala yang terjadi pada sistem yang lama.

3.6.1.3. Analisis Kebutuhan Sistem

a. Kebutuhan Informasi

Kebutuhan informasi yang didapat yaitu sebagai berikut:

1. Kebutuhan informasi data kepegawaian.
2. Kebutuhan informasi persyaratan.
3. Kebutuhan informasi pengusulan berkas.
4. Kebutuhan informasi pengumuman.

b. Kebutuhan Perangkat Lunak

Perangkat yang digunakan untuk merancang sistem yaitu:

1. *Balsamiq Mockups*
2. *Draw.io*

c. Pengguna Sistem

Kebutuhan pengguna sistem yaitu pengguna yang dapat mengakses sistem yang akan dibuat yaitu sebagai berikut :

1. *Admin*, yaitu aktor yang akan memiliki hak akses penuh terhadap sistem yang akan dibuat, *admin* dapat mengelola data sepenuhnya.
2. *User*, yaitu aktor yang memiliki hak untuk melihat dan menggunakan sistem ini untuk mendapatkan informasi.

3.6.2. Prosedur Pengumpulan Data

Untuk mendukung sistem yang akan dibangun, penulis memerlukan data dan informasi yang akurat. Maka penulis menggunakan beberapa metode pegumpulan data sebagai berikut :

3.6.2.1. Metode Observasi

Metode observasi atau pengamatan dengan mengamati secara langsung pada objek penelitian yaitu Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya khusus pada Bidang Umum dan Kepegawaian (UMPEG).

3.6.2.2. Metode Wawancara

Metode wawancara adalah komunikasi langsung dengan narasumber yaitu pegawai kantor pada Bidang Umum dan Kepegawaian (UMPEG).

3.6.2.3. Metode Dokumentasi

Dokumentasi yang diperoleh secara langsung dari tempat penelitian, antara lain foto-foto serta data lainnya yang berkaitan dengan penelitian.

3.6.2.4. Metode Kuesioner

Metode kuesioner yang dilakukan yaitu dengan menyebarkan selembaran yang berisi tabel pernyataan yang akan diisi oleh responden.

3.6.2.5. Studi Kepustakaan

Studi kepustakaan yaitu mencari informasi yang berkaitan dengan pemabahasan topik penelitian. Seperti buku-buku dan jurnal.

3.7. Tinjauan Umum

Penelitian ini dilakukan penulis pada kantor Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya yang sekarang dipimpin oleh Bapak H. Akhmad Fauliansyah, SH. Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya adalah lembaga kedinasan yang bergerak dibidang pendidikan wilayah Kota Palangka Raya dan berlokasi di Jalan G. Obos XI (Komplek Perkantoran Lingkar Dalam).

Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya menaungi bidang Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD) dan Non Formal, Pendidikan Sekolah Dasar (SD), Pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP), Sekretariat, Keuangan, Umum dan Kepegawaian (UMPEG), Pembinaan Ketenagaan (PK), dan Perencanaan. Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya.

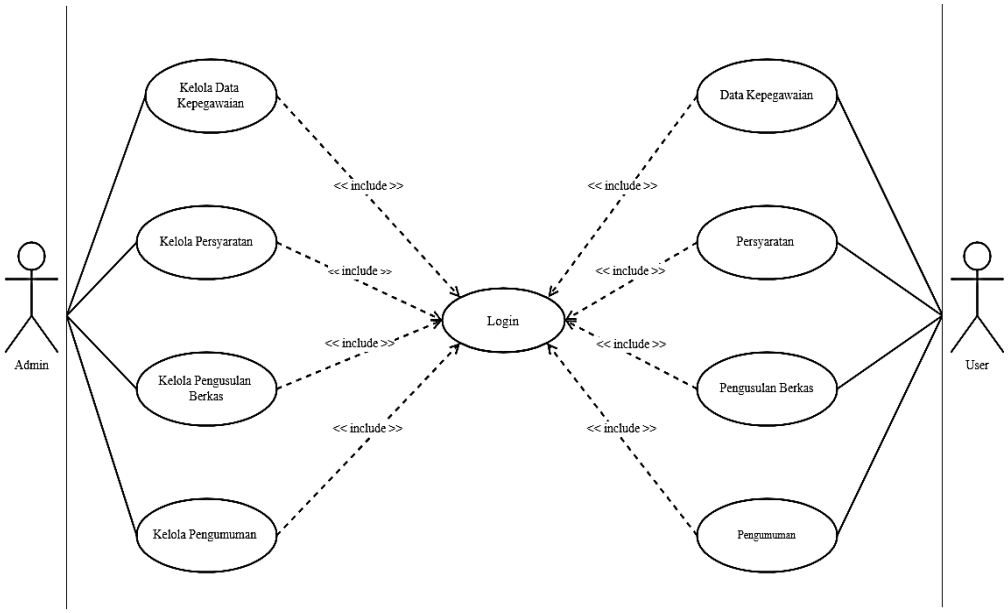
3.8. Desain Sistem

3.8.1. Desain Proses

Desain proses perancangan ini menggunakan UML (*Unified Modeling Language*). Diagram yang digunakan adalah *Use Case Diagram, Activity Diagram dan Sequence Diagram*. Adapun desain proses perancangan sistem yaitu sebagai berikut :

3.8.1.1. *Use Case Diagram*

Use Case Diagram hanya memberikan gambaran singkat hubungan satu atau aktor dengan sistem. *Use Case Diagram* dapat dilihat pada gambar 3.2 dibawah ini :



Gambar 3. 2 *Use Case Diagram*

Berdasarkan gambar diatas terdapat dua aktor yang berhubungan dengan sistem yaitu *admin* dan *user*. *Admin* dalam sistem ini berjumlah satu orang yaitu pegawai dibidang Umum dan Kepegawaian Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya. Sementara *user* pada sistem ini yaitu pegawai Dinas Pendidikan Kota dan guru-guru wilayah Kota Palangka Raya.

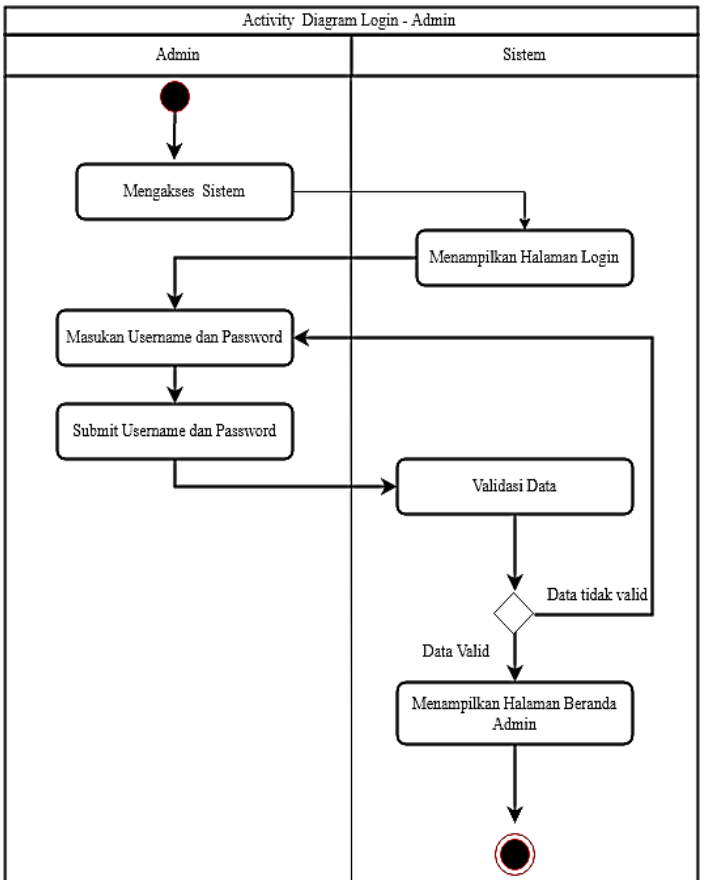
Sebelum masuk ke sistem, *admin* dan *user* harus melakukan *login* terlebih dahulu. *Admin* dapat melakukan beberapa proses yaitu mengelola data kepegawaian, mengelola persyaratan, mengelola pengusulan berkas, dan mengelola pengumuman. Sementara itu, *user* juga dapat melakukan beberapa proses yaitu dapat megakses halaman data kepegawaian, persyaratan, pengusulan berkas dan pengumuman.

3.8.1.2. *Activity Diagram*

a. *Activity Diagram (Admin)*

1. *Login*

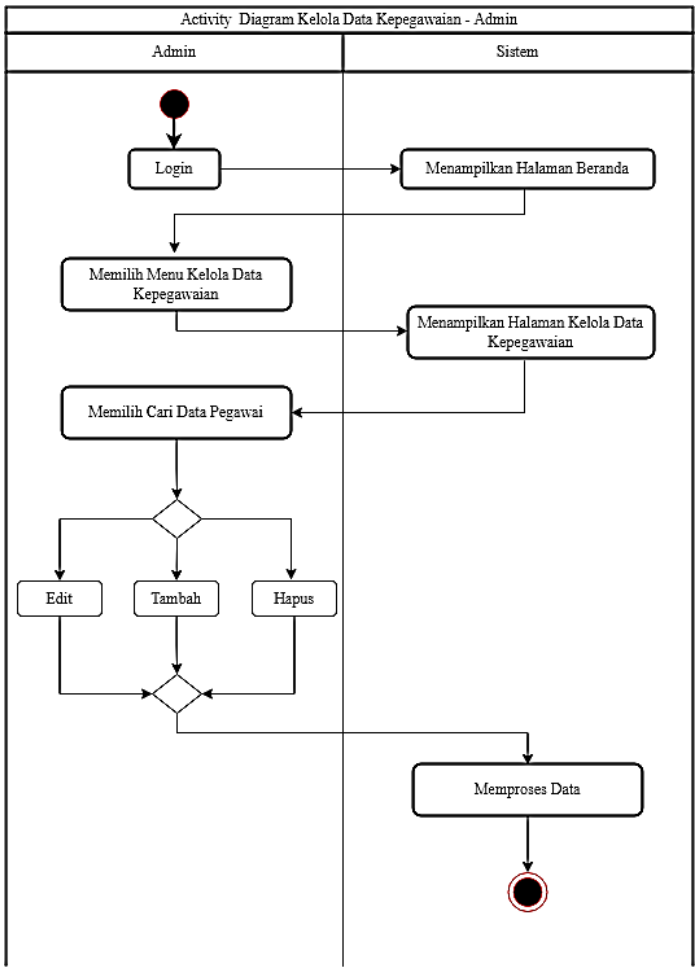
Activity Diagram login *Admin* yaitu dapat dilihat pada gambar 3.3 di bawah ini. Proses *Login* dimulai dengan mengisi *username* dan *password* kemudian sistem akan melakukan validasi. Jika data valid maka *Admin* akan lansung masuk ke beranda *Admin*. Jika data tidak valid maka harus mengisi ulang *usename* atau *password*.



Gambar 3. 3 *Activity Diagram Login (Admin)*

2. Kelola Data Kepegawain

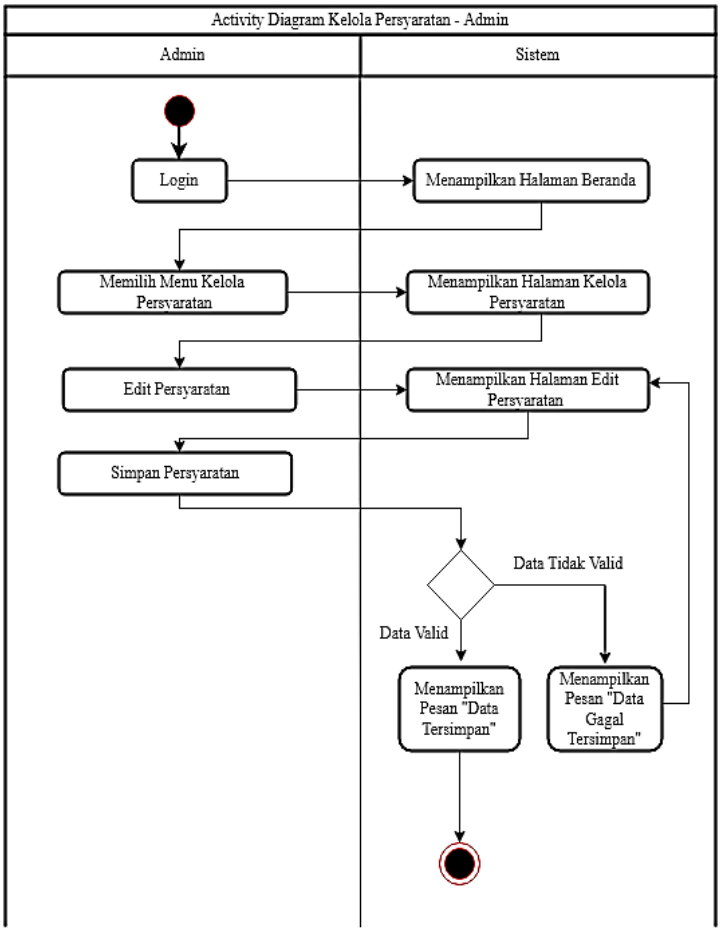
Activity Diagram Kelola Data Kepegawaian dapat dilihat pada gambar 3.4 di bawah ini. Setelah *Login* beranda, *Admin* memilih menu kelola data kepegawaian, lalu cari data pegawai, kemudian klik data tersebut maka akan menampilkan pilihan edit, tambah, dan hapus.



Gambar 3. 4 *Activity Diagram* Kelola Data Kepegawaian *(Admin)*

3. Kelola Persyaratan

Activity Diagram Kelola Persyaratan yaitu dapat dilihat pada gambar 3.5 di bawah ini. Setelah *Login* beranda, *Admin* memilih menu kelola persyaratan, lalu pilih edit persyaratan, kemudian simpan persyaratan. Jika valid maka data akan tersimpan. Jika tidak valid maka akan menampilkan halaman edit persyaratan.

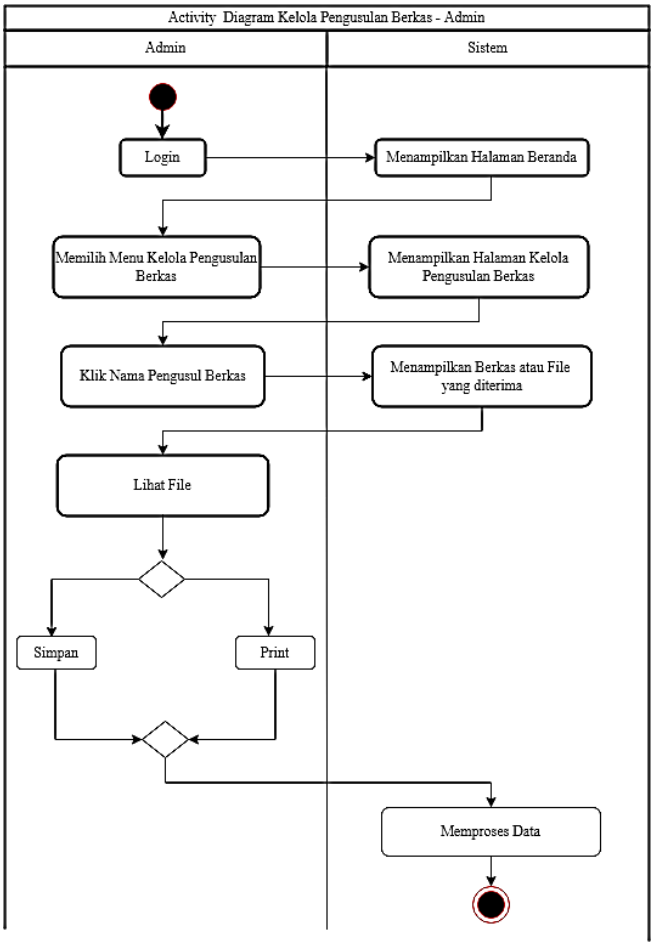


Gambar 3. 5 *Activity Diagram* Kelola Persyaratan *(Admin)*

4. Kelola Pengusulan Berkas

Activity Diagram Kelola Pengusulan Berkas yaitu dapat dilihat pada gambar 3.6 di bawah ini. Setelah *Login* beranda, *Admin* memilih menu kelola pengusulan berkas, maka akan muncul nama pegawai atau pengusul yang sudah mengirim berkas, jika nama tersebut diklik, maka

akan muncul berkas atau file pegawai tersebut, kemudian klik lihat data maka akan menampilkan pilihan simpan dan print file.

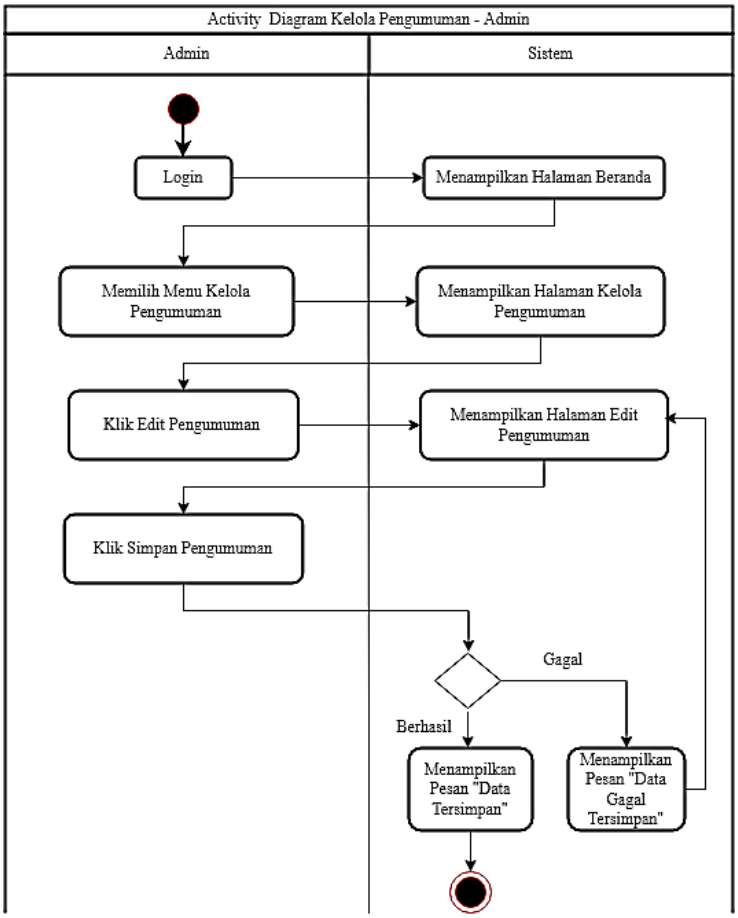


Gambar 3. 6 *Activity Diagram* Pengusulan Berkas *(Admin)*

5. Kelola Pengumuman

Activity Diagram Kelola Pengumuman yaitu dapat dilihat pada gambar 3.7 di bawah ini. Setelah *Login* beranda, *Admin* memilih menu kelola pengumuman, lalu

pilih edit pengumuman, kemudian simpan pengumuman. Jika valid maka data akan tersimpan. Jika tidak valid maka akan menampilkan halaman edit pengumuman.



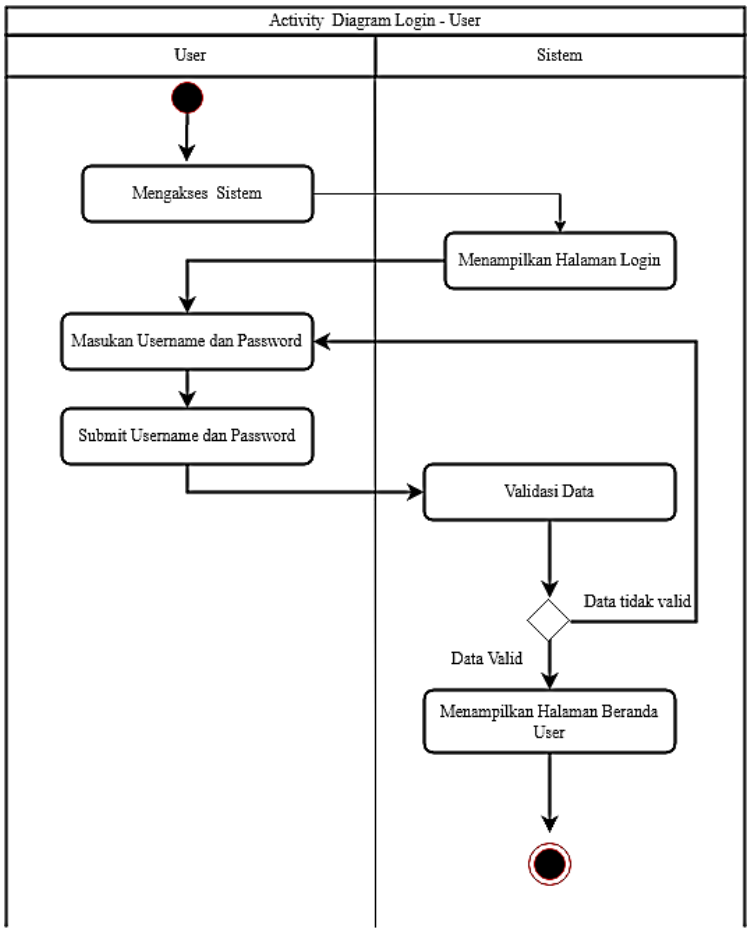
Gambar 3. 7 *Activity Diagram* Kelola Pengumuman *(Admin)*

b. *Activity Diagram (User)*

1. *Login*

Activity Diagram login User yaitu dapat dilihat pada gambar 3.8 di bawah ini. Proses *Login* dimulai dengan

mengisi *username* dan *password* kemudian sistem akan melakukan validasi. Jika data valid maka *User* akan langsung masuk ke beranda *User*. Jika data tidak valid maka harus mengisi *usename* atau *password* ulang.

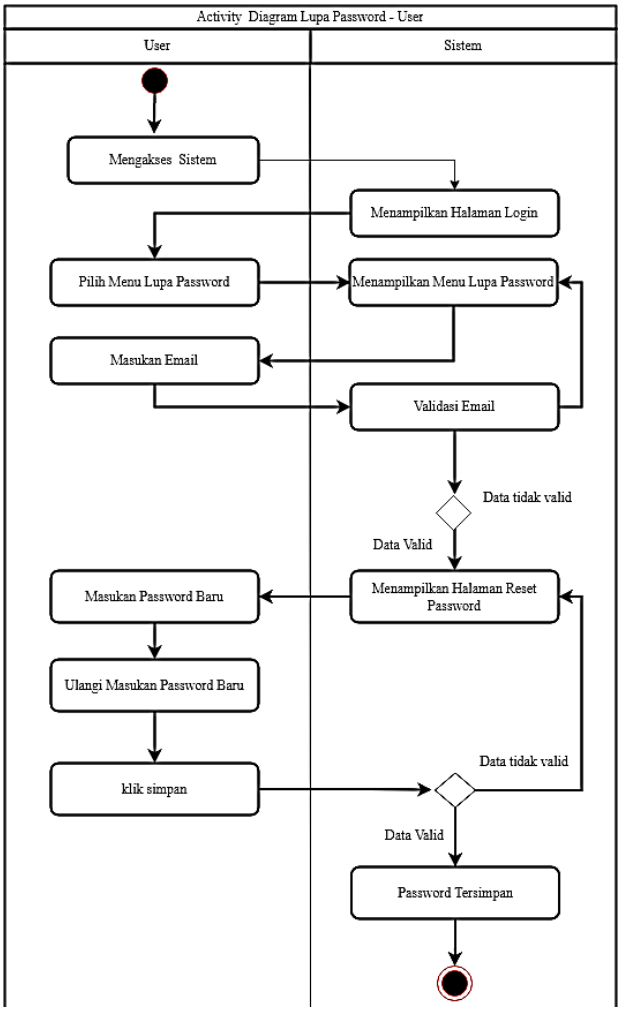


Gambar 3. 8 *Activity Diagram login (User)*

2. Halaman Lupa *Password*

Halaman lupa *password* dapat dilihat pada gambar 3.9 dibawah ini. Halaman lupa *password* adalah halaman proses yang dimulai dengan mengisi email dan mengisi

password baru dan input ulangi password klik simpan dan sistem akan memproses data baru.

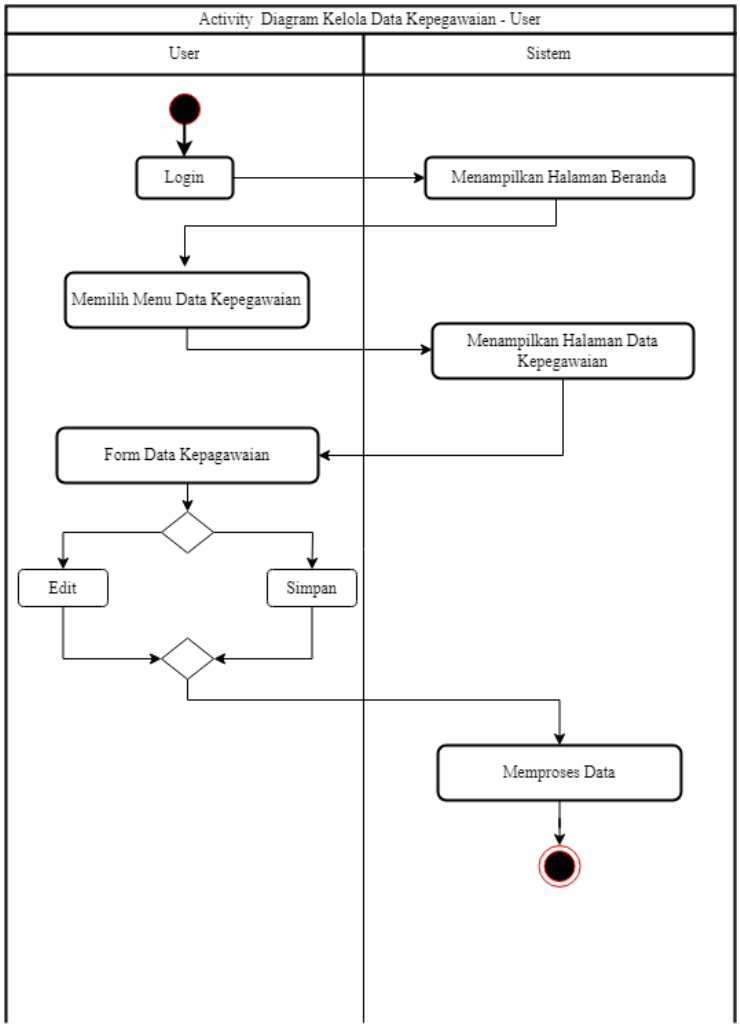


Gambar 3. 9 *Activity Diagram* Halaman Lupa *Password (User)*

3. Data Kepegawaian

Activity Diagram Data Kepegawaian yaitu dapat dilihat pada gambar 3.10 di bawah ini. Setelah *Login* beranda, *User* memilih menu data kepegawaian, maka

user akan langsung dapat melihat data kepegawaian *user* tersebut, lalu dapat edit dan simpan data.

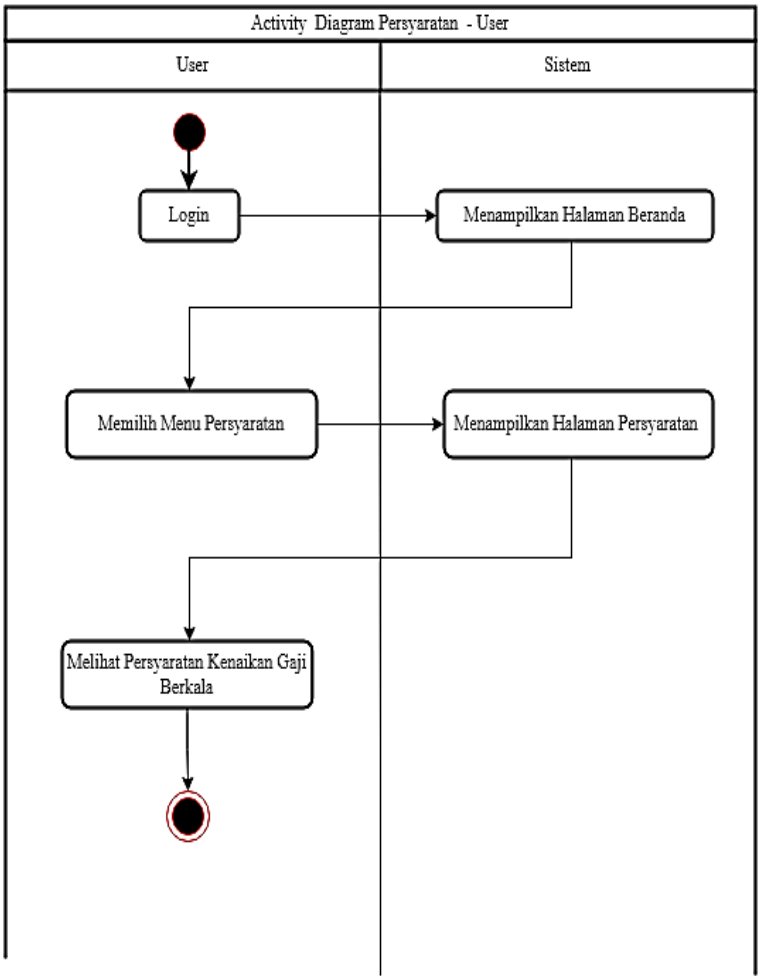


Gambar 3. 10 *Activity Diagram* Data Kepegawaian *(User)*

4. Persyaratan

Activity Diagram Persyaratan yaitu dapat dilihat pada gambar 3.11 di bawah ini. Setelah *Login* beranda, *User* memilih menu persyaratan, maka *user* akan

langsung dapat melihat persyaratan yang sudah ditentukan.

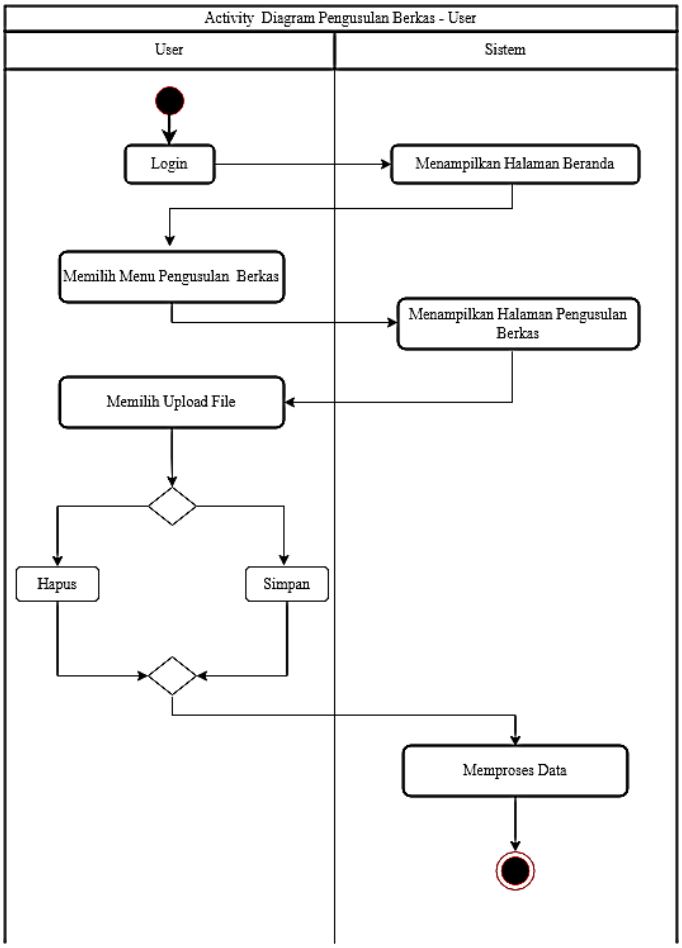


Gambar 3. 11 *Activity Diagram* Persyaratan *(User)*

5. Pengusulan Berkas

Activity Diagram Pengusulan Berkas yaitu dapat dilihat pada gambar 3.12 di bawah ini. Setelah *Login* beranda, *User* memilih menu pengusulan berkas, lalu klik

upload file dan pilih file, kemudian akan menampilkan pilihan simpan dan print file.

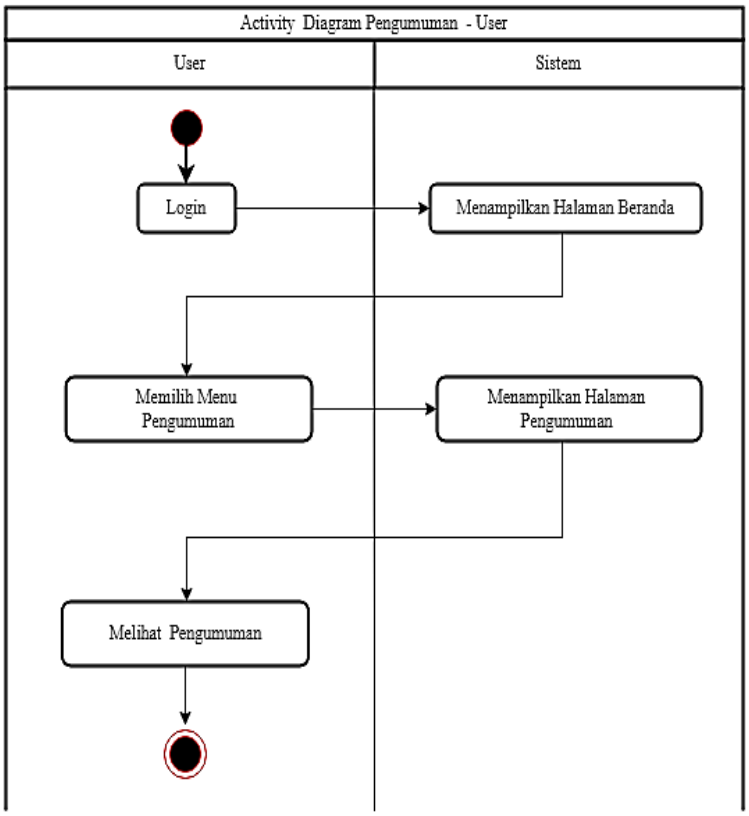


Gambar 3. 12 *Activity Diagram* Pengusulan Berkas *(User)*

6. Pengumuman

Activity Diagram Pengumuman yaitu dapat dilihat pada gambar 3.13 di bawah ini. Setelah *Login* beranda,

User memilih menu pengumuman, maka *user* akan langsung dapat melihat pengumuman.



Gambar 3. 13 *Activity Diagram* Pengumuman *(User)*

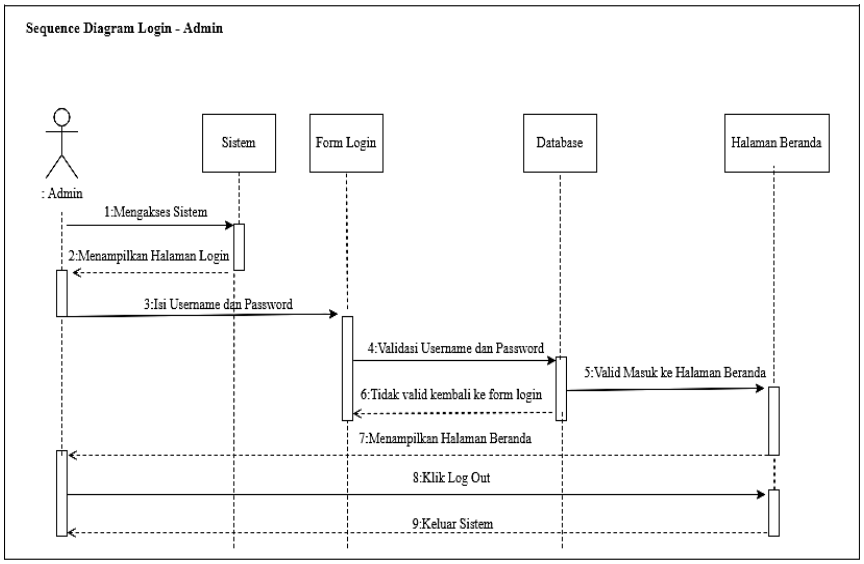
3.8.1.3. *Sequence Diagram*

a. *Sequence Diagram* (*Admin)*

1. Login

Sequence Diagram login Admin yaitu dapat dilihat pada gambar 3.14 di bawah ini. *Admin* mengakses sistem, sistem akan merespon dengan menampilkan beranda.

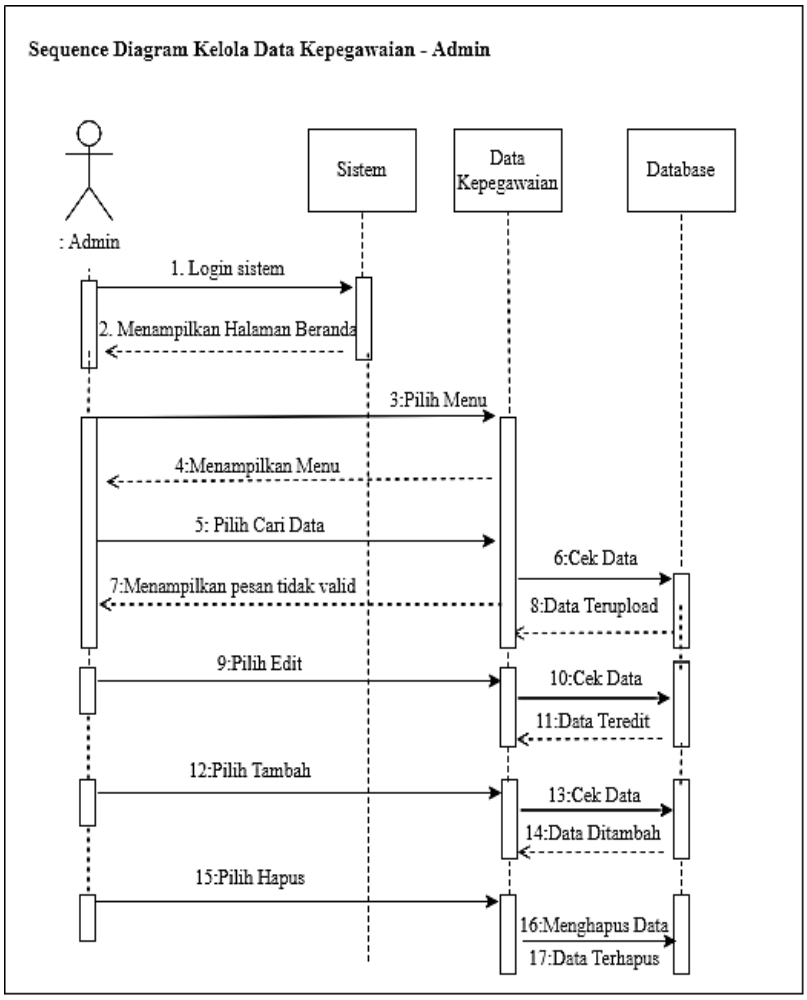
Kemudian *Admin* memasukan *username* dan *password*, lalu data diperiksa *database*. Jika data benar maka *Admin* masuk ke halalam beranda *Admin.* Kemudain jika *Admin* klik *logout*, maka *Admin* akan keluar dari sistem.



Gambar 3. 14 *Sequence Diagram login (Admin)*

2. Kelola Data kepegawaian

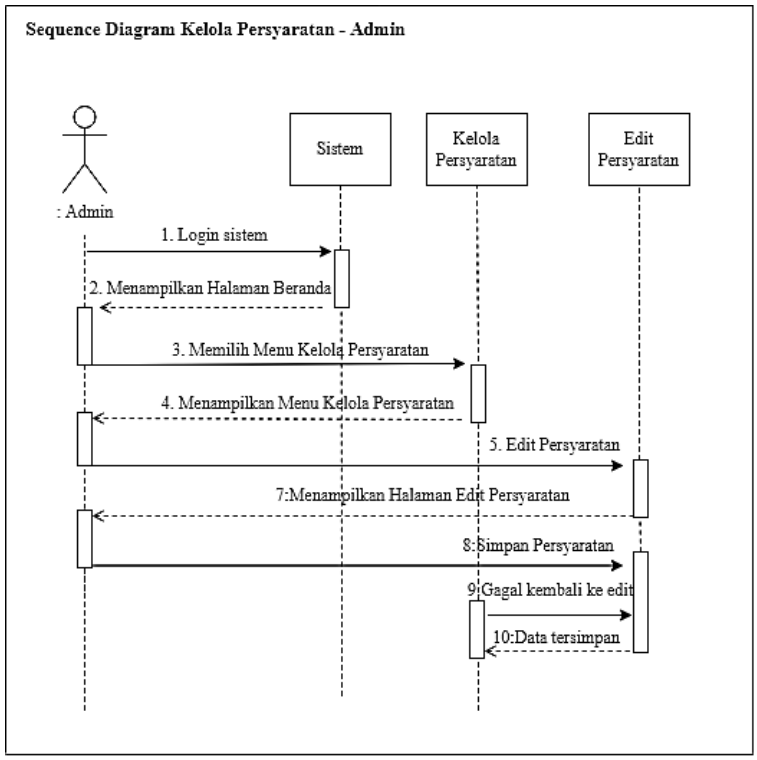
Sequence Diagram Kelola Data kepegawaian yaitu dapat dilihat pada gambar 3.15 di bawah ini. Setelah melakukan *login* dan memilih menu, *Admin* dapat melakukan beberapa proses yaitu cari data, edit, tambah dan hapus data.



Gambar 3. 15 *Sequence Diagram* Kelola Data Kepegawaian *(Admin)*

3. Kelola Persyaratan

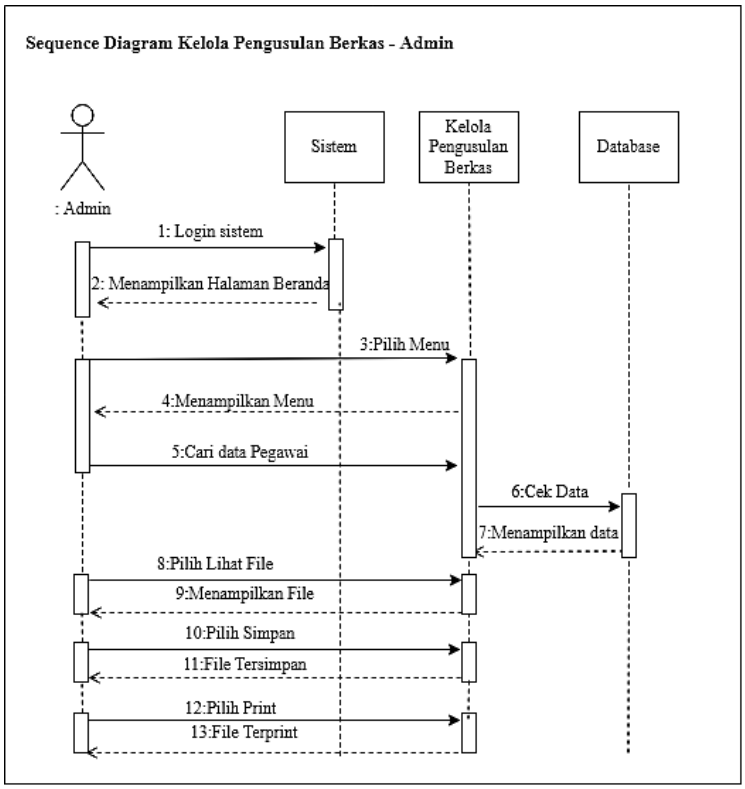
Sequence Diagram Kelola Persyaratan yaitu dapat dilihat pada gambar 3.16 di bawah ini. Setelah melakukan *login* dan memilih menu, *Admin* dapat melakukan proses yaitu edit dan simpan data.



Gambar 3. 16 *Sequence Diagram* Persyaratan *(Admin)*

4. Kelola Pengusulan Berkas

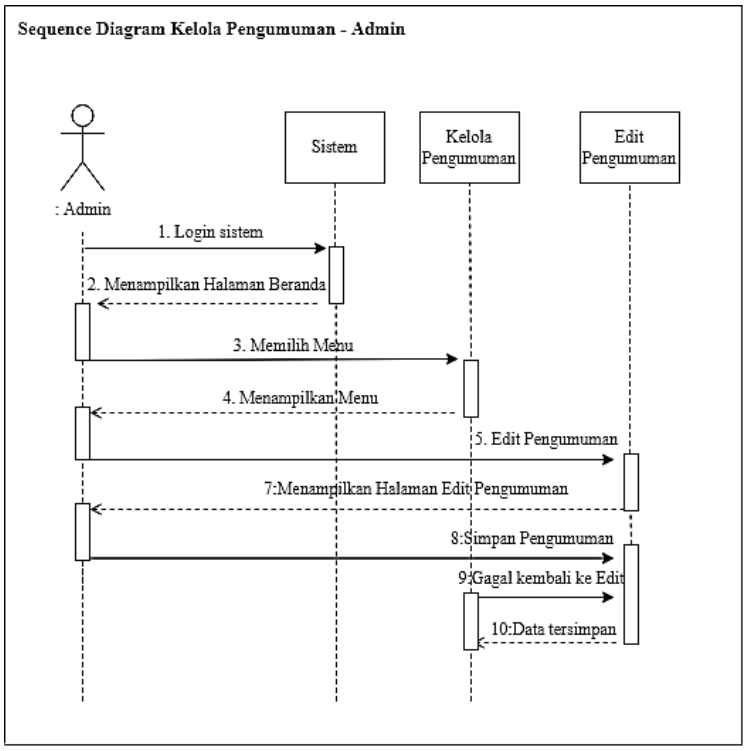
Sequence Diagram Kelola Pengusulan Berkas yaitu dapat dilihat pada gambar 3.17 di bawah ini. Setelah melakukan *login* dan memilih menu, *Admin* dapat melakukan beberapa proses yaitu cari data, lihat file, simpan dan print.



Gambar 3. 17 *Sequence Diagram* Pengusulan Berkas *(Admin)*

5. Kelola Pengumuman

Sequence Diagram Kelola Pengumuman yaitu dapat dilihat pada gambar 3.18 di bawah ini. Setelah melakukan *login* dan memilih menu, *Admin* dapat melakukan proses yaitu edit dan simpan.

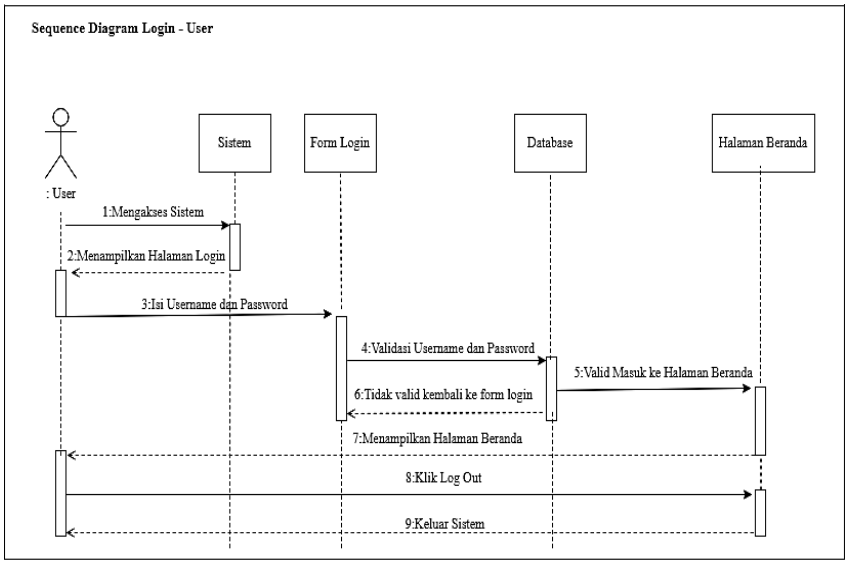


Gambar 3. 18 *Sequence Diagram* Pengumuman *(Admin)*

b. *Sequence Diagram (User)*

a. Login

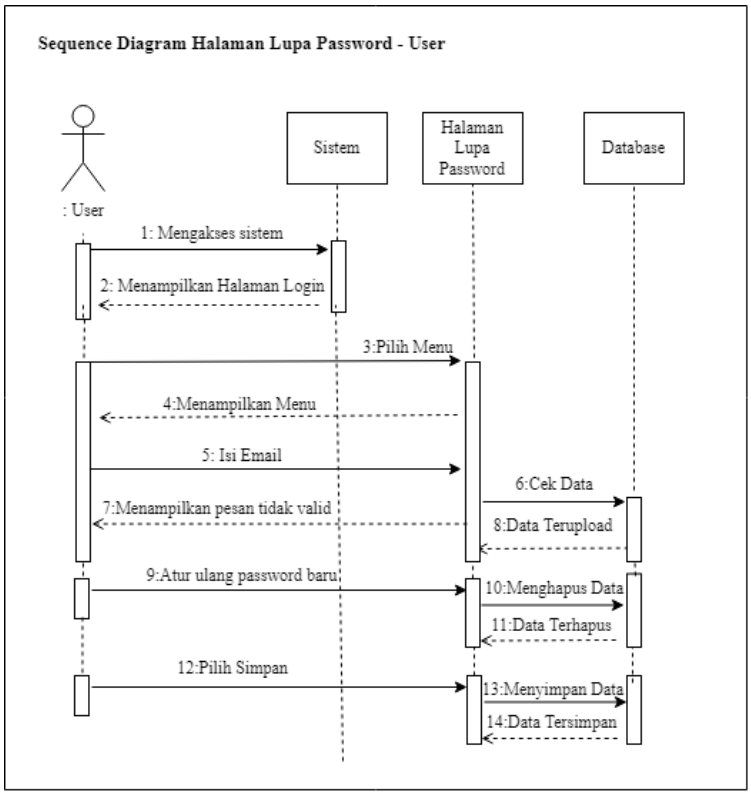
Sequence Diagram login User yaitu dapat dilihat pada gambar 3.19 di bawah ini. *User* mengakses sistem, sistem akan merespon dengan menampilkan beranda. Kemudian *User* memasukan *username* dan *password*, lalu data diperiksa *database*. Jika data benar maka *User* masuk ke halalam beranda *User*. Kemudain jika *User* klik *logout*, maka *User* akan keluar dari sistem.



Gambar 3. 19 *Sequence Diagram* login *(User)*

b. Halaman Lupa Password

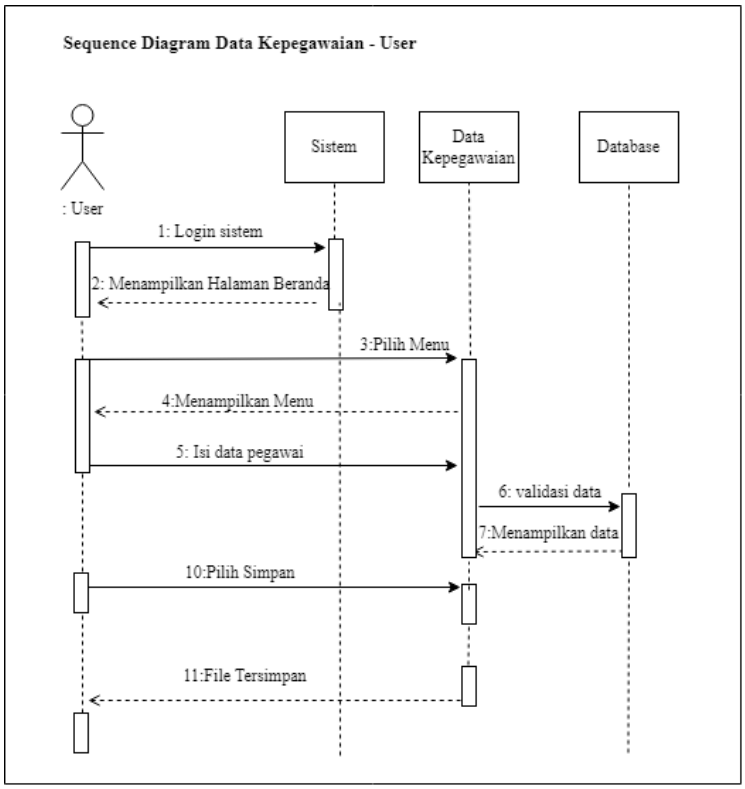
Sequence Diagram Lupa Password yaitu dapat dilihat pada gambar 3.20 di bawah ini. Jika masuk sistem karena lupa password, maka user harus mengatur ulang kata sandi.



Gambar 3. 20 *Sequence Diagram* Halaman Lupa *Password (User)*

c. Data Kepegawaian

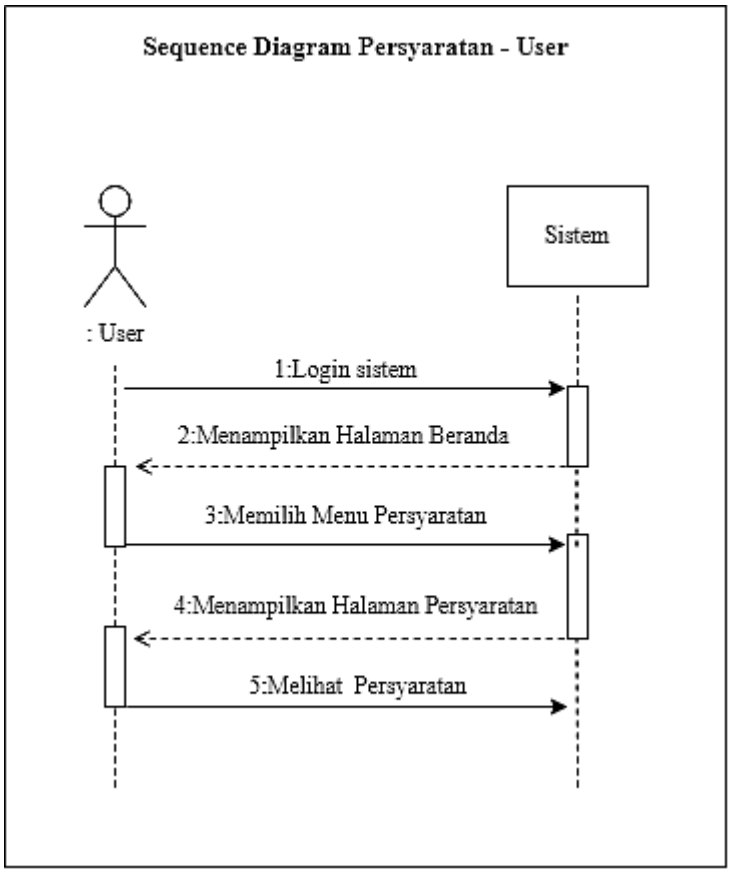
Sequence Diagram Data Kepegawaian yaitu dapat dilihat pada gambar 3.21 di bawah ini. Setelah melakukan *login* dan memilih menu, sistem akan langsung masuk ke halaman data kepegawaian.



Gambar 3. 21 *Sequence Diagram* Data Kepegawaian *(User)*

d. Persyaratan

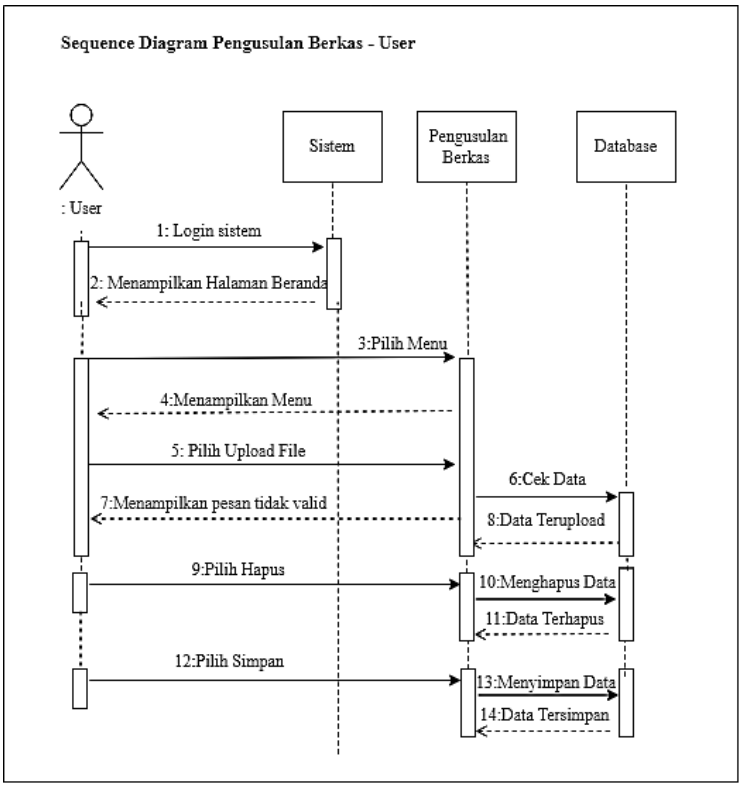
Sequence Diagram Persyaratan yaitu dapat dilihat pada gambar 3.22 di bawah ini. Setelah melakukan *login* dan memilih menu, sistem akan langsung masuk ke halaman persyaratan.



Gambar 3. 22 *Sequence Diagram* Persyaratan *(User)*

e. Pengusulan Berkas

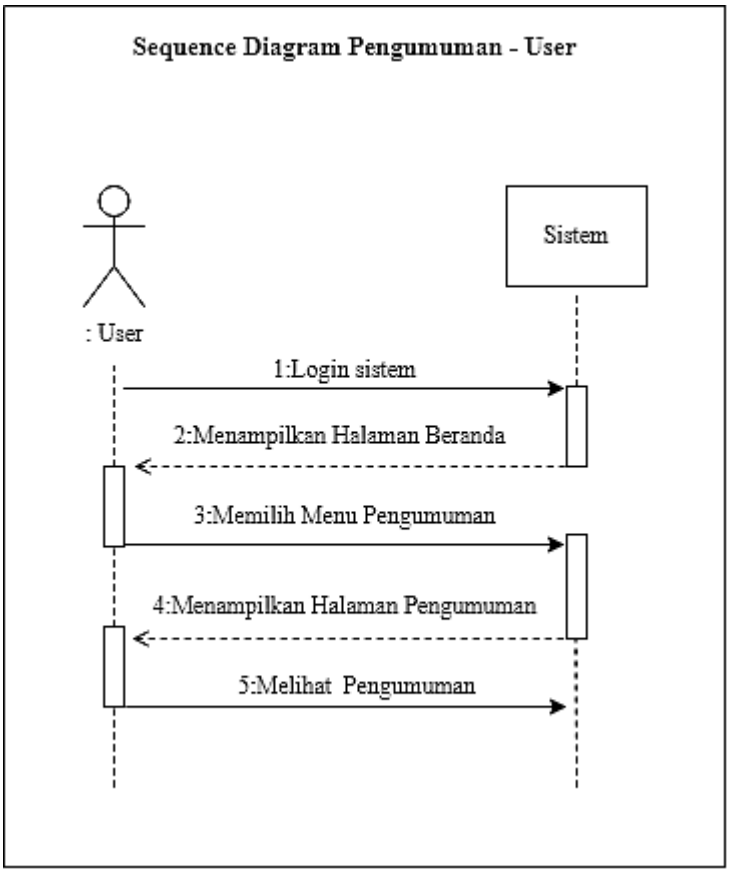
Sequence Diagram Pengusulan Berkas yaitu dapat dilihat pada gambar 3.23 di bawah ini. Setelah melakukan *login* dan memilih menu, *User* dapat melakukan beberapa proses yaitu upload file, hapus dan simpan.



Gambar 3. 23 *Sequence Diagram* Pegusulan Berkas *(User)*

f. Pengumuman

Sequence Diagram Pengumuman yaitu dapat dilihat pada gambar 3.24 di bawah ini Setelah melakukan *login* dan memilih menu, sistem akan langsung masuk ke halaman pengumuman.



Gambar 3. 24 *Sequence Diagram* Pengumuman *(User)*

3.8.2. Desain Basis Data

Database dibuat untuk menyimpan data-data yang akan digunakan untuk proses pengelolaan data pengguna. Berikut ini adalah desain dari table yang dibuat dalam *database* yang diberi nama *db_kgb*:

3.8.2.1. Tb_login

Tb_login merupakan tabel yang menyimpan data pengguna yang digunakan untuk login pada sistem. Berikut ini spesifikasi dari tabel login :

Tabel 3. 2 Tabel Login

Field Name	*Data Type*	*Size*	Keterangan
username	varchar	18	*Username*
password	varchar	20	*Password*
level	enum		Hak akses

3.8.2.2. Tb_data_pegawai

Tb_data pegawai merupakan tabel yang menyimpan data pegawai. Berikut ini spesifikasi dari tabel data pegawai.

Tabel 3. 3 Tabel Data Pegawai

Field Name	*Data Type*	*Size*	Keterangan
nip	int	18	*Primary Key*
nama_pegawai	varchar	35	Nama user
tempat_lahir	varchar	15	Tempat lahir
tanggal_lahir	date		Tanggal lahir
kantor_tempat	varchar	20	Kantor tempat
pangkat_jabatan	varchar	10	Pangkat jabatan
email	vachar	20	Alamat Email

3.8.2.3. Tb_berkas

Tb_berkas merupakan tabel yang menyimpan data berkas yang sudah di kumpulkan oleh pengusul. Berikut ini spesifikasi dari table berkas.

Tabel 3. 4 Tabel Berkas

Field Name	*Data Type*	*Size*	Keterangan
id_berkas	int	11	*Primary Key*

nip	int	18	*Foreign Key*
sp_unit_kerja	blob		Surat pengantar dari unit kerja
skp_terakhir	blob		Surat keterangan pangkat terakhir
sk_kgb_terakhir	blob		Surat keterangan kenaikan gaji berkala terakhir
skp_nilai	blob		Surat keterangan pangkat nilai
sk_hukum	blob		Surat keterangan penjatuhan hukuman disiplin
sk_peninjauan	blob		Surat keterangan peninjauan masa kerja

3.8.2.4. Tb_pengumuman

Tb_pengumuman merupakan tabel yang menyimpan data pengumuman yang akan dikirim dari admin kepada pengusul. Berikut ini spesifikasi dari table pengumuman.

Tabel 3. 5 Tabel Pengumuman

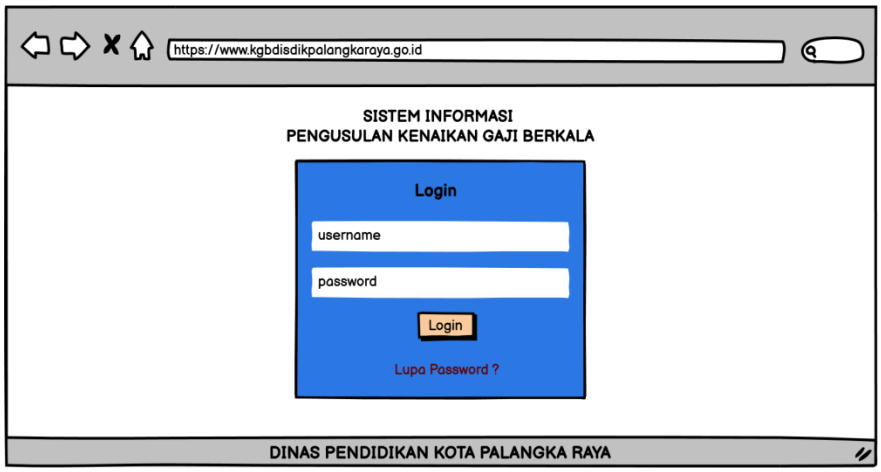
Field Name	*Data Type*	*Size*	Keterangan
id_pengumuman	int	11	*sPrimary Key*
pengumuman	varchar	50	Pengumuman

3.8.3. Desain *Interface* (Antarmuka)

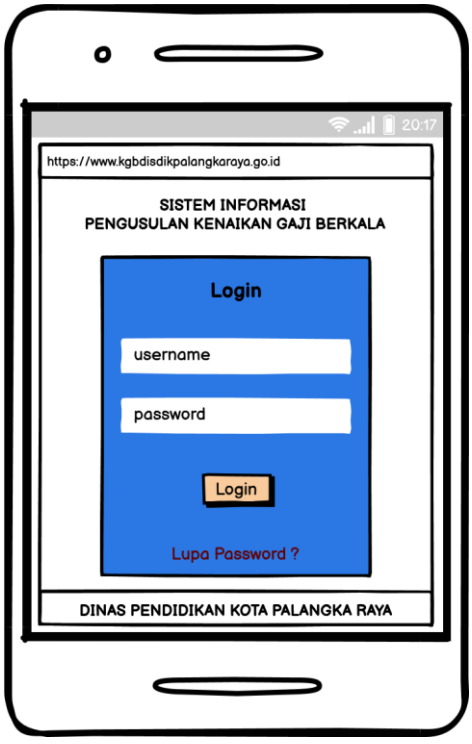
3.8.3.1. Halaman *Login*

Tampilam halaman *login* yang digunakan untuk masuk ke halaman beranda yang harus memasukan username dan

username dan *password* terlebih dahulu.



Gambar 3. 25 *Web Desain Interface Login*

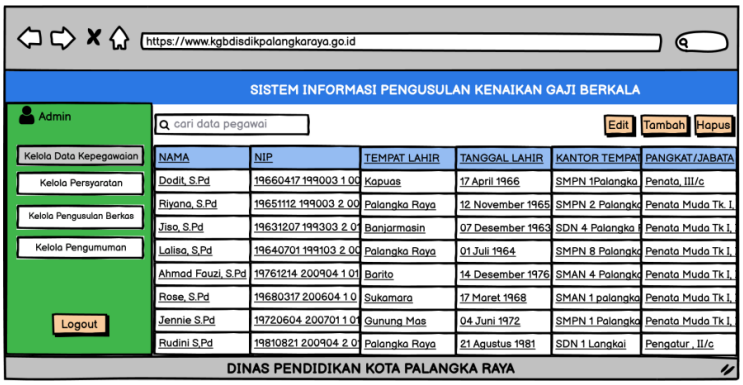


Gambar 3. 26 *Mobile Desain Interface Login*

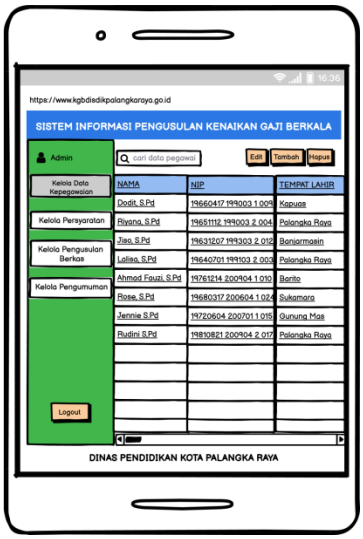
3.8.3.2. Halaman *(Admin)*

a. Halaman Kelola Data Kepegawaian

Halaman kelola data kepegawaian adalah halaman dimana data pegawai ditampilkan yang hanya dapat dikelola oleh *Admin*.



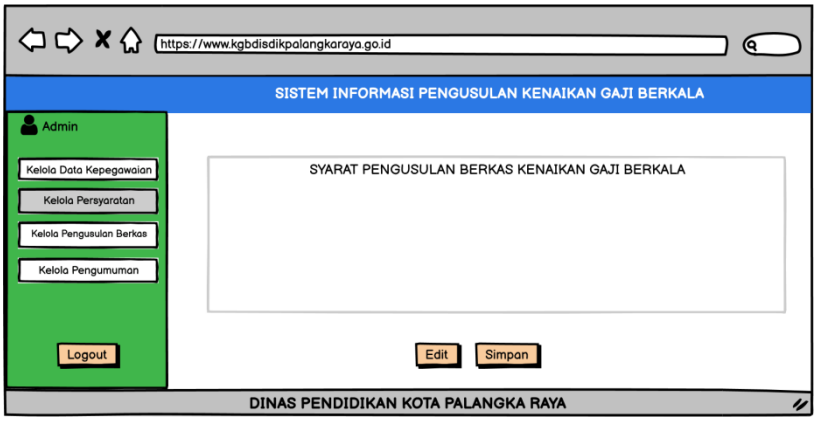
Gambar 3. 27 *Web Desain Interface* Kelola Data Kepegawaian *(Admin)*



Gambar 3. 28 *Mobile Desain Interface* Kelola Data Kepegawaian *(Admin)*

b. Halaman Kelola Persyaratan

Halaman kelola persyaratan adalah halaman untuk mengelola persyaratan oleh *Admin.*



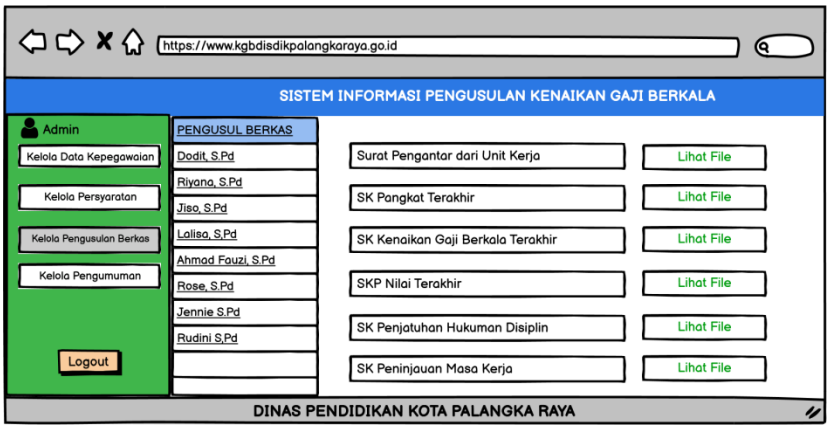
Gambar 3. 29 *Web Desain Interface* Kelola Persyaratan *(Admin)*



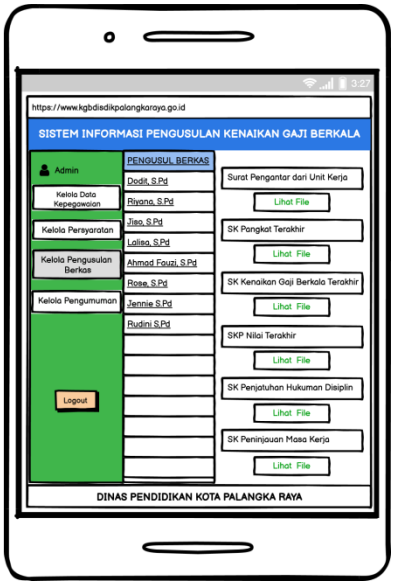
Gambar 3. 30 *Mobile Desain Interface* Kelola Persyaratan *(Admin)*

c. Halaman Kelola Pengusulan Berkas

Halaman kelola pengusulan berkas adalah halaman dimana *Admin* dapat melihat dan mengelola berkas sudah yang dikumpulkan oleh pegawai atau pengusul.



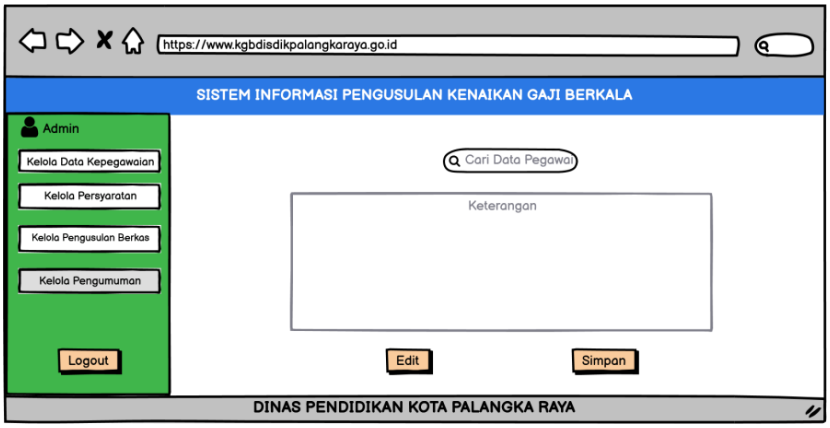
Gambar 3. 31 *Web Desain Interface* Kelola Pengusulan Berkas *(Admin)*



Gambar 3. *32 Mobile Desain Interface* Kelola Pengusulan Berkas *(Admin)*

d. Halaman Kelola Pengumuman

Halaman kelola persyaratan adalah halaman untuk mengelola pengumuman oleh *Admin.*



Gambar 3. 33 *Web Desain Interface* Kelola Pengumuman *(Admin)*

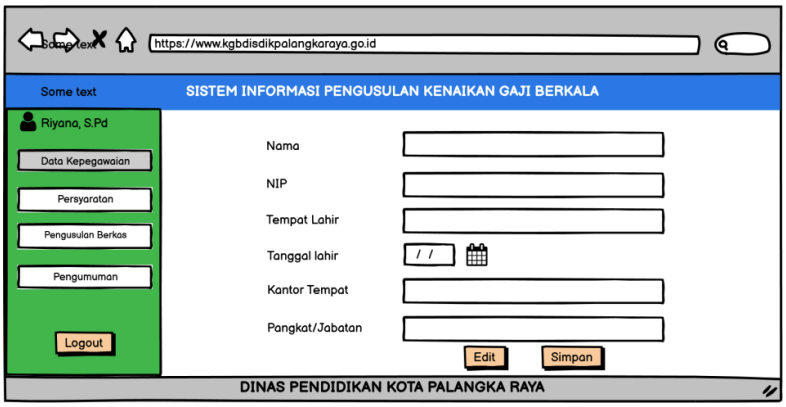


Gambar 3. 34 *Mobile Desain Interface* Kelola Pengumuman *(Admin)*

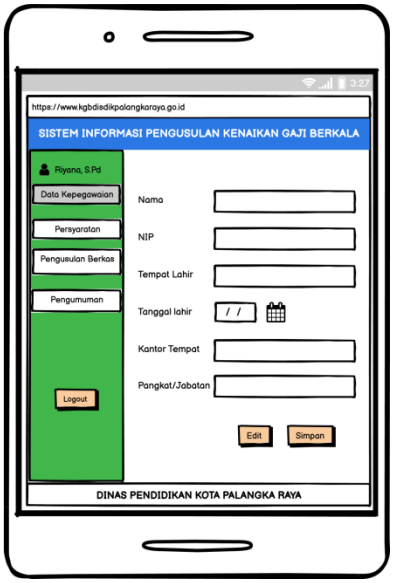
3.8.3.3. Halaman (*User)*

a. Halaman Data Kepegawaian

Halaman data kepegawaian adalah halaman untuk *user* mengisi data pribadi.



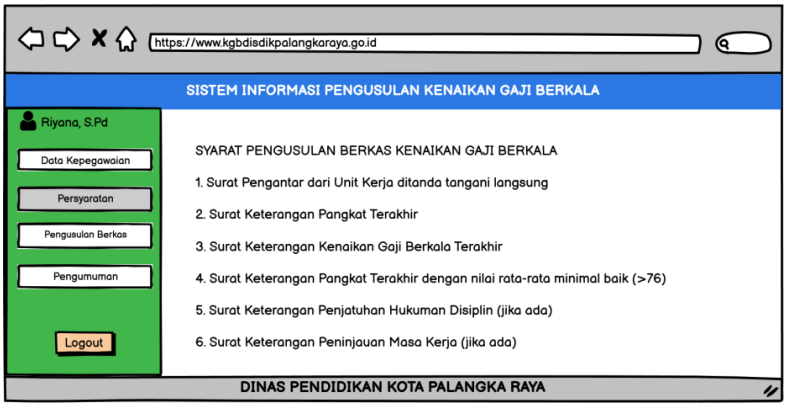
Gambar 3. 35 *Web Desain Interface* Data Kepegawaian *(User)*



Gambar 3. 36 *Mobile Desain Interface* Data Kepegawaian *(User)*

b. Halaman Persyaratan

Halaman persyaratan adalah halaman untuk melihat persyaratan yang diperlukan untuk pengusulan berkas.



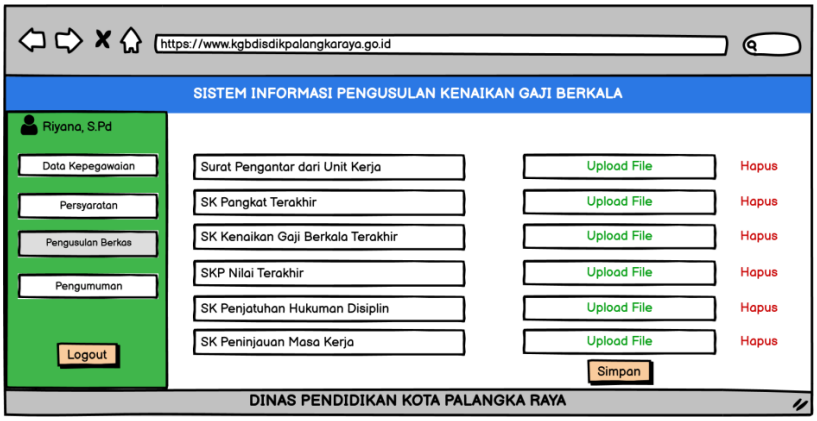
Gambar 3. 37 *Web Desain Interface* Persyaratan *(User)*



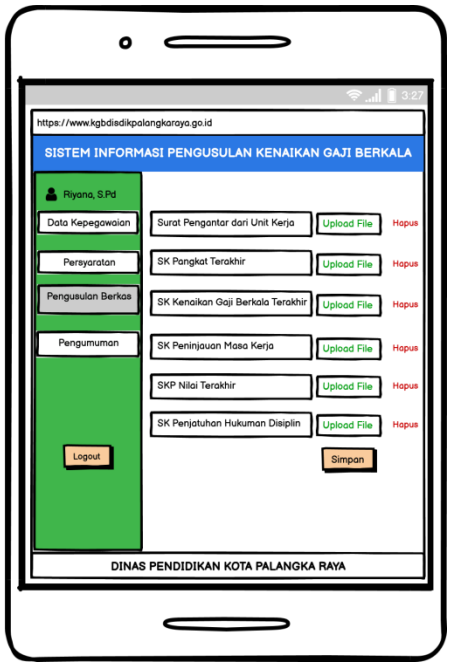
Gambar 3. 38 *Mobile Desain Interface* Persyaratan *(User)*

c. Halaman Pengusulan Berkas

Halaman pengusulan berkas adalah halaman untuk *user* mengumpulkan berkas-berkas yang diperlukan.



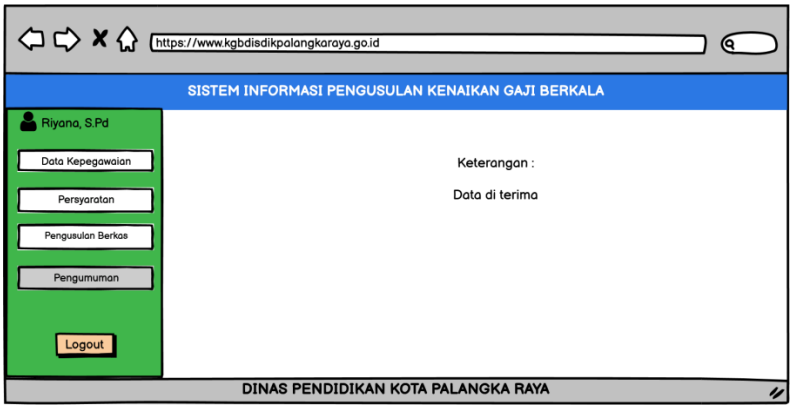
Gambar 3. 39 *Web Desain Interface* Pengusulan Berkas *(User)*



Gambar 3. 40 *Mobile Desain Interface* Pengusulan Berkas *(User)*

d. Halaman Pengumuman

Halaman pengumuman adalah halaman untuk *user* melihat pengumuman.



Gambar 3. 41 *Web Desain Interface* Pengumuman *(User)*



Gambar 3. 42 *Mobile Desain Interface* Pengumuman *(User)*

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Hasil

Pada sub bab ini dijelaskan mengenai penelitian yang dilakukan seperti hasil analisis, hasil desain antarmuka, dan hasil yang diperoleh saat penelitian.

4.1.1. Hasil Yang Diperoleh pada Saat Penelitian

Dari hasil analisis yang telah dilaukan dapat diketahui bahwa sistem yang berjalan pada Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya masih kurang efektif dan efesien. Hal ini karena masih banyak kendala pada proses pengusulan berkas kenaikan gaji berkala yang membuat pengusul sering merasa kesulitan. Oleh karena itulah diperlukan sebuah perancangan sistem yang mampu mengatasi kendala yang terjadi pada sistem yang lama.

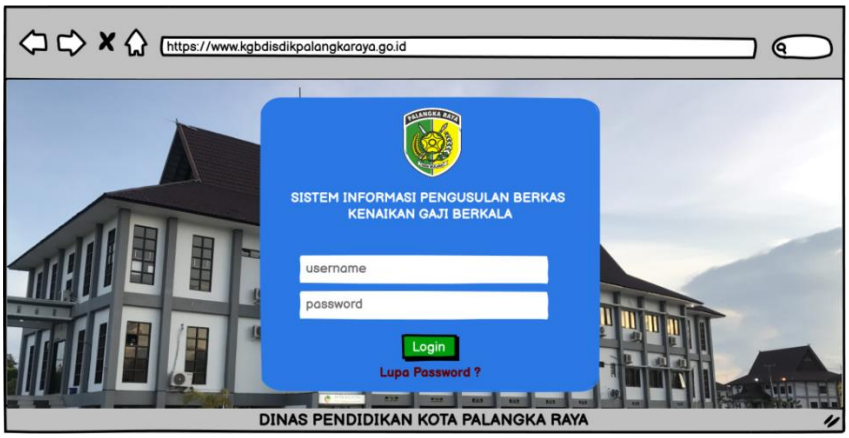
4.1.2. Hasil Rancangan Antarmuka

Setelah dilakukan analisis terhadap sistem yang lama, maka penulis merancang sebuah sistem yang dapat membantu mengatasi kendala yang terjadi atau mengatasi permasalahan yang terjadi pada sistem yang lama. Adapun hasil rancangan antarmuka ini terdiri dari *Admin* dan *User* , berikut rancangan yang telah dibuat oleh penulis.

4.1.2.1. Halaman Login Admin dan User

Halaman *Login* dapat diakses pada link https://www.kgbdisdikpalangkaraya.go.id. Pada halaman *Login*,

sistem akan meminta untuk mengisi data akun yaitu memasukan *Username* dan *Password* terlebih dahulu. Berikut rancangan tampilan *web* halaman *Login Admin* dan *User* dapat dilihat pada gambar 4.1



Gambar 4. 1 Tampilan *web* halaman *login*

Berikut rancangan tampilan *mobile* halaman *Login Admin* dan *User* dapat dilihat pada gambar 4.2



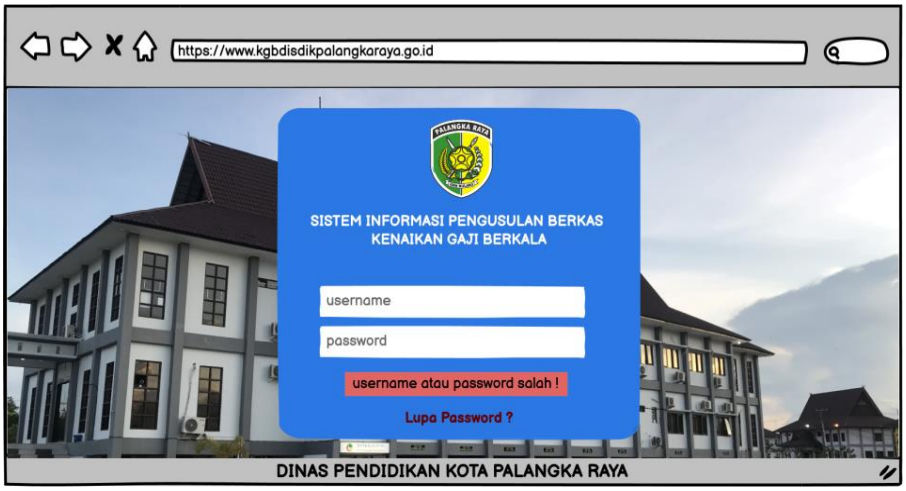
Gambar 4. 2 Tampilan *mobile* halaman *login*

Jika telah memiliki akun, *Admin* dan *User* harus memasukan *username* dan *password* sebelum masuk ke halaman utama untuk mengakses informasi dari sistem yang ada. Jika telah mengisi *username* dan *password*, lalu klik tombol login, maka sistem akan langsung menampilkan halaman utama jika data yang dimasukan benar.

4.1.2.2. Halaman gagal Login Username atau Password

Pada halaman login, *Admin* dan *User* tidak dapat masuk ke halaman utama jika *username* dan *password* yang dimasukan tidak valid atau salah.

Berikut rancangan tampilan *web* halaman gagal *Login Username dan Password* dapat dilihat pada gambar 4.3



Gambar 4. 3 Tampilan *web* halaman gagal *login*

Berikut rancangan tampilan *mobile* halaman gagal *Login Username dan Password* dapat dilihat pada gambar 4.4



Gambar 4. 4 Tampilan *mobile* halaman gagal *login*

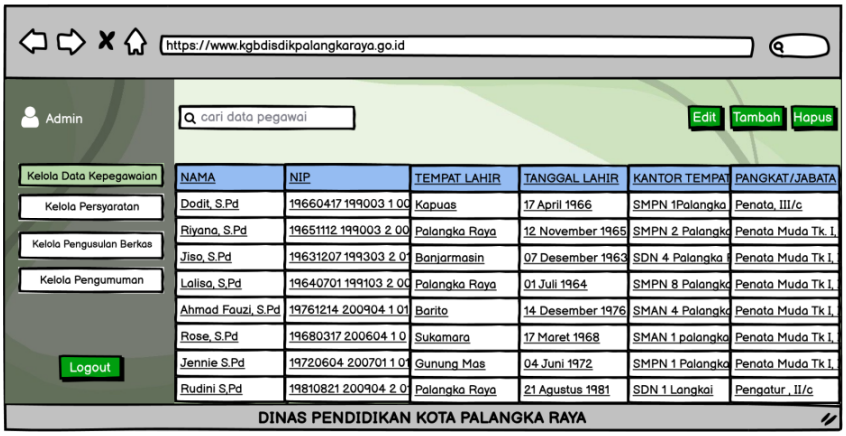
Jika *username* atau *password* yang dimasukan tidak valid, maka sistem akan menampilkan peringatan yaitu *username* atau *password* salah ! . Jika tetap tidak bisa login, Maka sistem akan mengarahkan *admin* atau *user* untuk mengaskses pilihan Lupa *Pasword* ?

4.1.2.3. Tampilan Halaman *(Admin)*

a. Halaman Kelola Data Kepegawaian

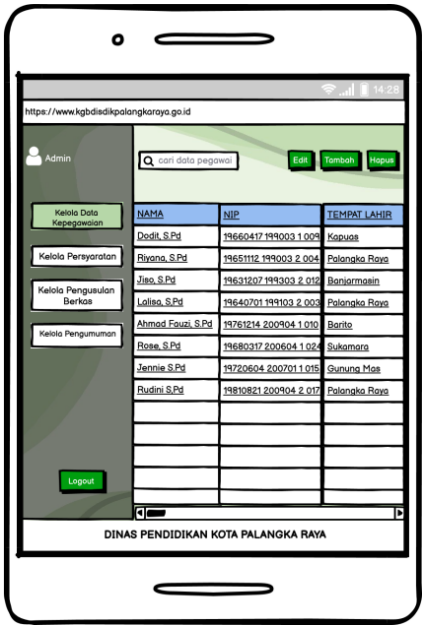
Setelah *Admin* berhasil login, maka sistem akan

menampilkan halaman kelola data kepegawaian yang hanya dapat dikelola oleh *admin*. Berikut tampilan *web* halaman kelola data kepegawaian. dapat dilihat pada gambar 4.5



Gambar 4. 5 Tampilan *web* halaman Kelola Data Kepegawaian *(Admin)*

Berikut rancangan tampilan *mobile* halaman kelola data kepegawaian. dapat dilihat pada gambar 4.5

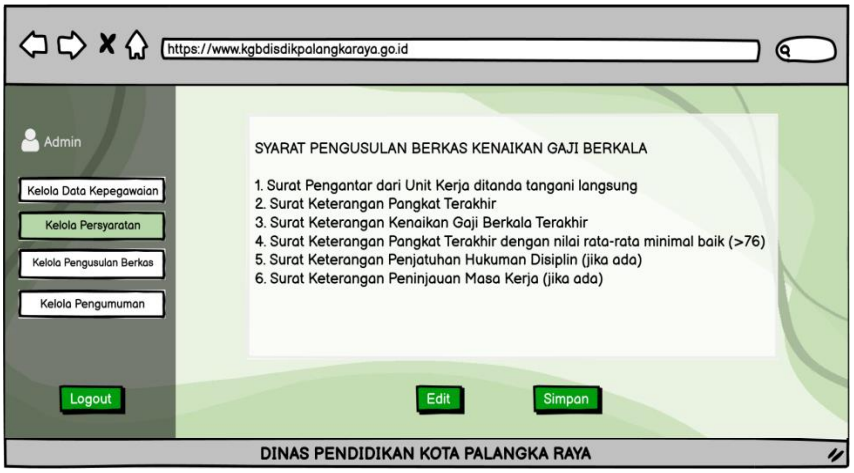


Gambar 4. 6 Tampilan *mobile* halaman Kelola Data Kepegawaian *(Admin)*

Pada halaman kelola data kepegawaian, Admin dapat mengelola data-data kepegawaian seperti mencari data pegawai,edit, tambah dan hapus.

b. Halaman Kelola Persyaratan

Admin juga dapat mengakses halaman kelola persyaratan yang hanya dapat dikelola oleh *admin*. Berikut rancangan tampilan *web* halaman kelola persyaratan dapat dilihat pada gambar 4.7



Gambar 4. 7 Tampilan *web* halaman Kelola Persyaratan *(Admin)*

Berikut rancangan tampilan *mobile* halaman kelola persyaratan dapat dilihat pada gambar 4.8

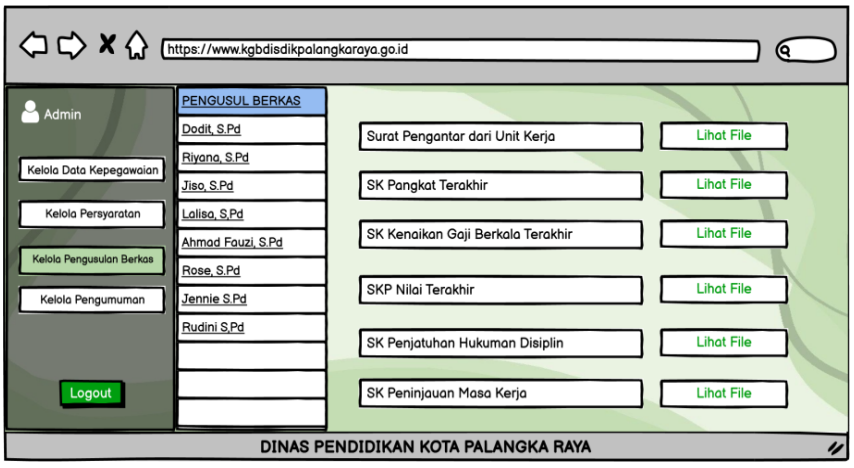


Gambar 4. 8 Tampilan *mobile* halaman Kelola Persyaratan *(Admin)*

Halaman kelola persyaratan adalah halaman dimana *admin* dapat menuliskan persyaratan apa saja yang diperlukan untuk mengusulkan kenaikan gaji berkala.

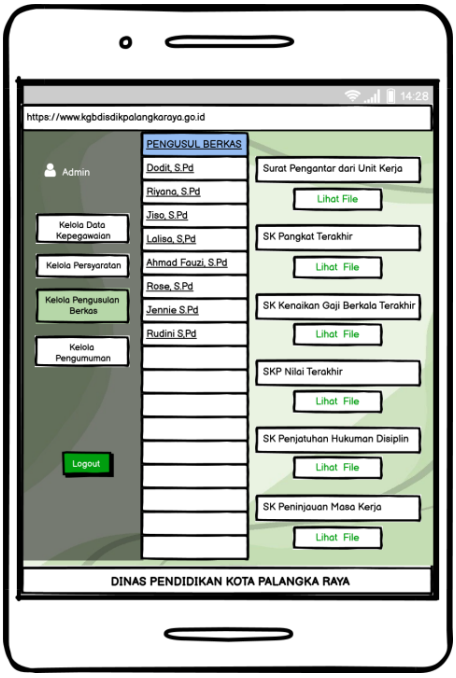
c. Halaman Kelola Pengusulan Berkas

Admin juga dapat mengakses halaman kelola pengusulan berkas yang hanya dapat dikelola oleh *admin*. Berikut rancangan tampilan *web* halaman kelola kelola pengusulan berkas dapat dilihat pada gambar 4.9



Gambar 4. 9 Tampilan *web* halaman Kelola Pengusulan Berkas *(Admin)*

Berikut rancangan tampilan *mobile* halaman kelola kelola pengusulan berkas dapat dilihat pada gambar 4.10



Gambar 4. 10 Tampilan *mobile* halaman Kelola Persyaratan *(Admin)*

Halaman kelola pengusulan berkas adalah halaman dimana *admin* dapat mengelola berkas yang sudah dikumpulkan oleh pegawai atau pengusul.

d. Halaman Kelola Pengumuman

Admin juga dapat mengakses halaman kelola pengumuman yang hanya dapat dikelola oleh *admin*. Berikut rancangan tampilan *web* halaman kelola pengumuman dapat dilihat pada gambar 4.11



Gambar 4. 11 Tampilan *web* halaman Kelola Pengumuman *(Admin)*

Berikut rancangan tampilan *mobile* halaman kelola pengumuman dapat dilihat pada gambar 4.12



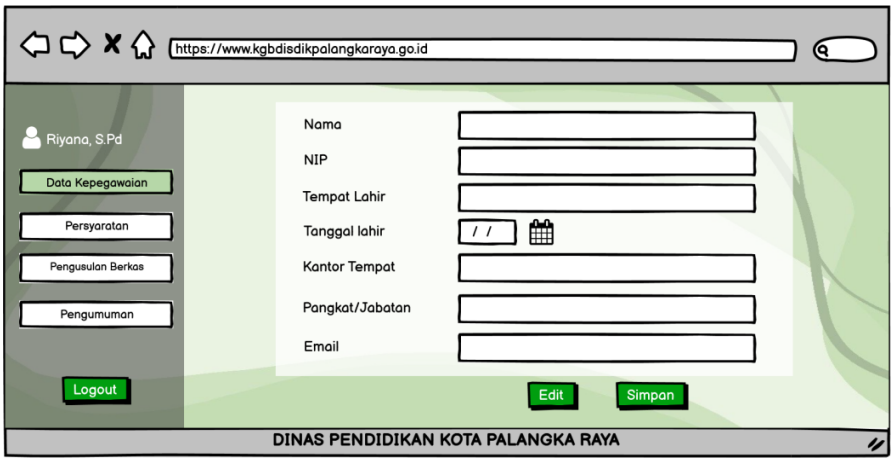
Gambar 4. 12 Tampilan *mobile* halaman Kelola Pengumuman *(Admin)*

Halaman kelola pengumuman adalah halaman dimana *admin* dapat mengelola pengumuman seperti mengedit dan menyimpan.

4.1.1. Tampilan Halaman (*User)*

a. Halaman Data Kepegawaian

Setelah *User* berhasil *login*, maka sistem akan menampilkan halaman data kepegawaian yang hanya dapat dikelola oleh *user*. Berikut tampilan *web* halaman data kepegawaian. dapat dilihat pada gambar 4.13



Gambar 4. 13 Tampilan *web* halaman Data Kepegawaian *(User)*

Berikut tampilan *mobile* halaman data kepegawaian. dapat dilihat pada gambar 4.14

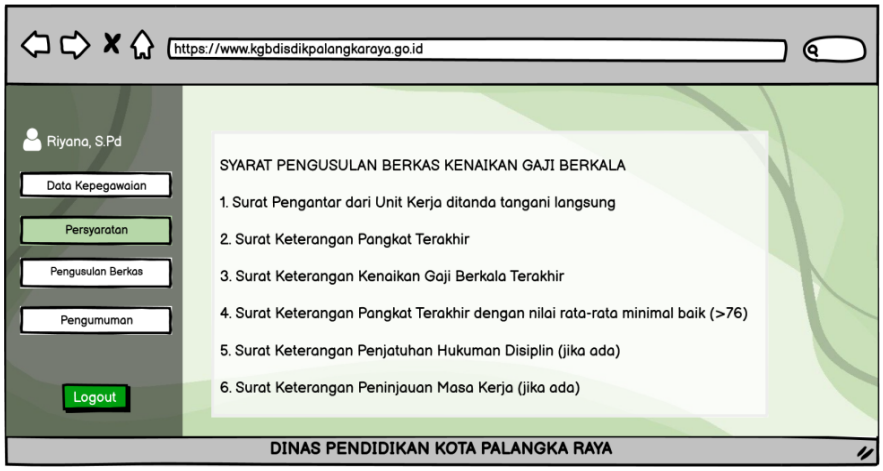


Gambar 4. 14 Tampilan *mobile* halaman Data Kepegawaian *(User)*

Halaman data kepegawaian adalah halaman dimana user dapat mengisi dan mengedit data pribadi seperti nama, data pribadi, tanggal lahir, tempat lahir, kantor, jabatan, dan email pribadi.

b. Halaman Persyaratan

User juga dapat mengakses halaman persyaratan yang hanya dapat diakses oleh *user*. Berikut rancangan tampilan *web* halaman persyaratan dapat dilihat pada gambar 4.15



Gambar 4. 15 Tampilan *web* halaman Persyaratan *(User)*

Berikut rancangan tampilan *mobile* halaman persyaratan dapat dilihat pada gambar 4.16

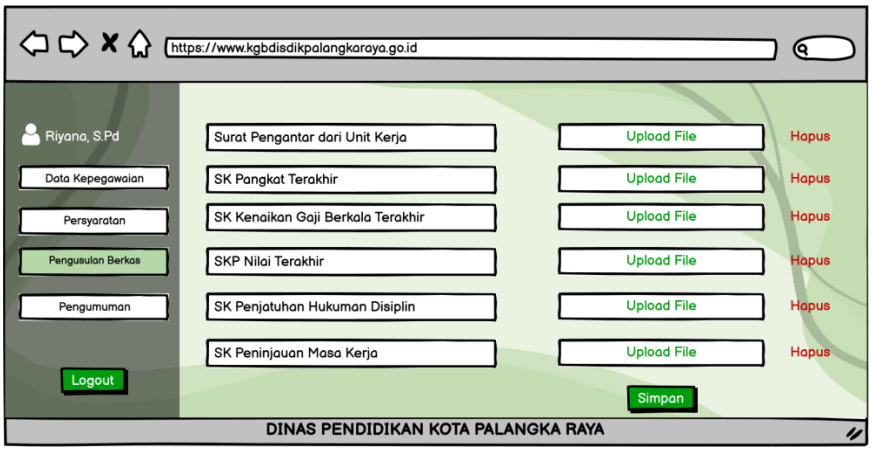


Gambar 4. 16 Tampilan *mobile* halaman Kelola Persyaratan *(User)*

Halaman persyaratan adalah halaman dimana *user* hanya dapat melihat persyaratan yang diperlukan untuk pengusulan berkas.

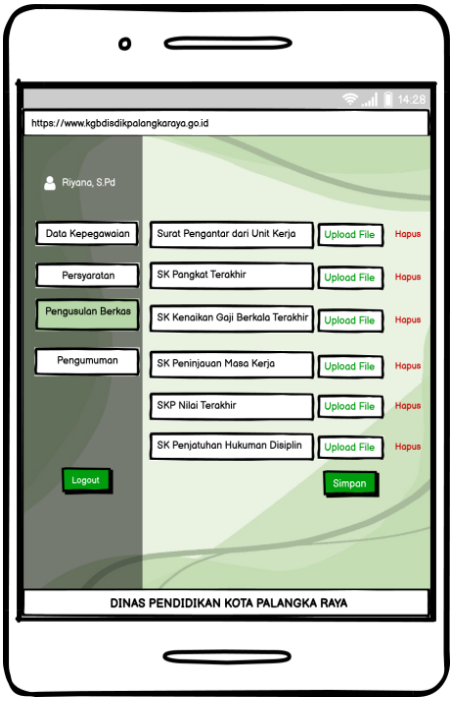
c. Halaman Pengusulan Berkas

User juga dapat mengakses halaman pengusulan berkas yang hanya dapat diakses oleh *user*. Berikut rancangan tampilan *web* halaman pengusulan berkas dapat dilihat pada gambar 4.17



Gambar 4. 17 Tampilan *web* halaman Pengusulan Berkas *(User)*

Berikut rancangan tampilan *mobile* halaman persyaratan dapat dilihat pada gambar 4.18

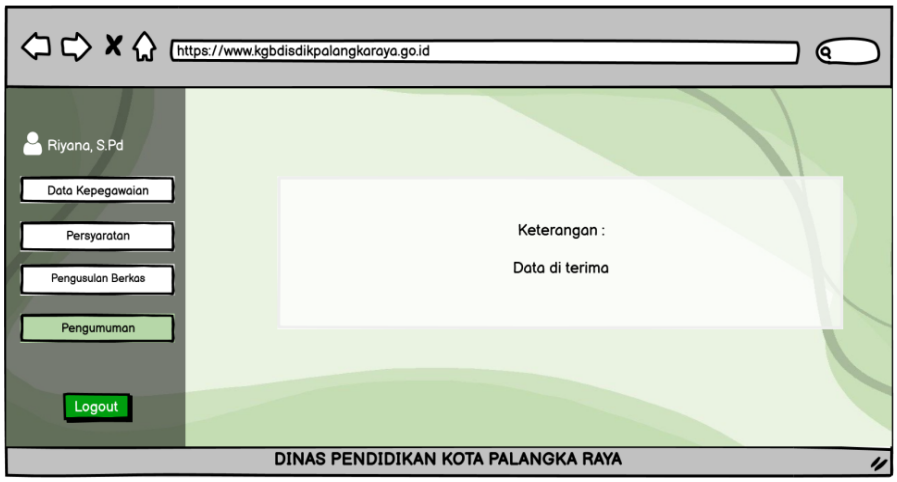


Gambar 4. 18 Tampilan *mobile* halaman Pengusulan Berkas *(User)*

Halaman pengusulan berkas adalah halaman dimana *user* dapat memasukan, menghapus, dan menyimpan berkas-berkas yang diperlukan ke sistem.

d. Halaman Pengumuman

User juga dapat mengakses halaman pengumuman yang hanya dapat diakses oleh *user*. Berikut rancangan tampilan *web* halaman pengumuman dapat dilihat pada gambar 4.19



Gambar 4. 19 Tampilan *web* halaman Kelola Pengumuman *(User)*

Berikut rancangan tampilan *mobile* halaman pengumuman dapat dilihat pada gambar 4.20



Gambar 4. 20 Tampilan *mobile* halaman Kelola Pengumuman *(User)*

Halaman pengumuman adalah halaman dimana *user* hanya dapat melihat pengumuman dari keterangan yang tertera.

4.2. Pembahasan

Pada sub bab ini akan dijelaskan mengenai pembahasan dari hasil penelitian seperti solusi dari hasil temuan dan pembahasan hasil kuesioner.

4.2.1. Solusi Terkait Hasil Temuan

Dari hasil analisis yang telah dilakukan penulis, maka penulis memberikan solusi dengan merancang suatu sistem informasi yaitu pengusulan berkas Kenaikan Gaji Berkala berbasis *web mobile* yang

nantinya dapat mengatasi permasalahan yang terjadi, adapun perancangan sistem tersebut telah dijelaskan pada bab III dan IV. Dengan dimanfaatkannya rancangan tersebut, penulis mengharapkan pihak Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya khususnya bidang Umum dan Kepegawaian juga guru-guru di sekitar kota Palangka Raya dapat terbantu dan semakin mudah untuk memproses dan mengusulkan berkas Kenaikan Gaji Berkala.

4.2.2. Pembahasan Hasil Kuesioner

Untuk mengetahui tanggapan responden terhadap kualitas desain rancangan pada sistem pengusulan berkas Kenaikan Gaji Berkala berbasis *web mobile* ini diukur dengan metode *skala likert*. *Skala likert* merupakan metode perhitungan kuesioner yang dibagikan kepada responden untuk mengetahui skala sikap suatu objek tertentu. Berikut ini adalah daftar point-point pernyataan yang diajukan.

Tabel 4. 1 Tabel Skor Jawaban

Kriteria	**Jawaban**	**Skor**
1	**2**	**3**
Sangat setuju	SS	5
Setuju	S	4
Netral	N	3
Kurang setuju	KS	2
Sangat tidak setuju	STS	1

Tabel 4. 2 Point Pernyataan Kuesioner

No	Peryataan	Pilihan Jawaban				
		5	4	3	2	1
		SS	S	N	KS	STS
1.	Rancangan desain sistem ini mudah dipahami					
2.	Rancangan sistem ini memiliki informasi yang cukup diperlukan					
3.	Desain tampilan sudah menarik					
4.	Rancangan sistem mempermudah dalam memproses pengusulan kenaikan gaji berkala dimasa mendatang					
5.	Desain sistem ini nantinya dapat menampung informasi yang dibutuhkan					
6.	Tampilan sistem dalam rancangan mudah digunakan					
7.	Tata letak tampilan mudah dikenali atau dilihat					
8.	Rancangan sistem ini akan mempengaruhi efesiensi waktu dan biaya dimasa mendatang					
9.	Fitur yang ada pada rancangan cukup lengkap					
10.	Sangat terbantu dengan adanya sistem ini dimasa yang akan mendatang					

4.2.3. Perhitungan Hasil Kuesioner

Berikut akan dilakukan perhitungan untuk mendapatkan hasil akhir.

4.2.3.1. Skor Ideal

Skor ideal ditentukan dengan menggunakan rumus yaitu sebagai berikut.

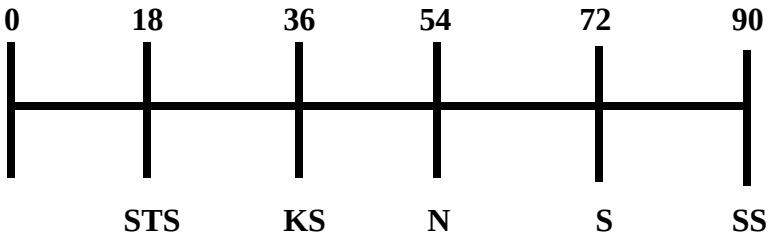
Skor Kriteria = nilai skala x jumlah responden

Tabel 4. 3 Skor Ideal

Rumus	Skala
1	**2**
5 x 18	SS
4 x 18	S
3 x 18	N
2 x 18	KS
1 x 18	STS

4.2.3.2. Rating *Scale*

Selanjutnya akan dilakukan penentuan untuk nilai rating scaledan jarak intervalnya dari nilai pada tabel yaitu sebagai berikut.



Dengan ketentuan sebagai berikut :

Tabel 4. 4 Ketentuan Rating Scale

Nilai Jawaban	Skala
1	**2**
73 - 90	SS
55 - 72	S
37 - 54	N
19 - 36	KS
0 - 18	STS

Selanjutnya akan dilakukan perhitungan pada setiap pernyataandengan menggunakan rumus hasil = skala jawaban x

nilai skala. Total nilai didapatkan dari penjumlahan total penjumlahan total dari seluruh hasil pernyataan.

Tabel 4. 5 Hasil Penilaian Responden

No	Peryataan	Pilihan Jawaban					Total Nilai
		5	4	3	2	1	
		SS	S	N	KS	STS	
1.	Rancangan desain sistem ini mudah dipahami	5	12	1	0	0	73
2.	Rancangan sistem ini memiliki informasi yang cukup diperlukan	2	12	4	0	0	70
3.	Desain tampilan sudah menarik	7	11	0	0	0	79
4.	Rancangan sistem mempermudah dalam memproses pengusulan kenaikan gaji berkala dimasa mendatang	1	17	0	0	0	73
5.	Desain sistem ini nantinya dapat menampung informasi yang dibutuhkan	0	16	2	0	0	70
6.	Tampilan sistem dalam rancangan mudah digunakan	3	14	1	0	0	74
7.	Tata letak tampilan mudah dikenali atau dilihat	5	11	3	0	0	78
8.	Rancangan sistem ini akan mempengaruhi efesiensi waktu dan biaya dimasa mendatang	4	13	1	0	0	75
9.	Fitur yang ada pada rancangan cukup lengkap	2	8	8	0	0	66
10.	Sangat terbantu dengan adanya sistem ini dimasa yang akan mendatang	2	16	0	0	0	74

Tabel 4. 6 Perhitungan Presentase Jawaban

Pernyataan	Presentase Jawaban (Total Nilai : Jumlah Skor Ideal) x 100%
1	**2**
1	(73:90) x 100% = 81,11%
2	(70:90) x 100% = 77,78 %
3	(79:90) x 100% = 87,78 %
4	(73:90) x 100% = 81,11%
5	(70:90) x 100% = 77,78%
6	(74:90 x 100% = 82,22%
7	(78:90) x 100% = 86,67%
8	(75:90) x 100% = 83,33%
9	(66:90) x 100% = 73,33%
10	(74:90) x 100% = 82,22 %
Total Akhir	81,43%

Skala Presentase jawaban

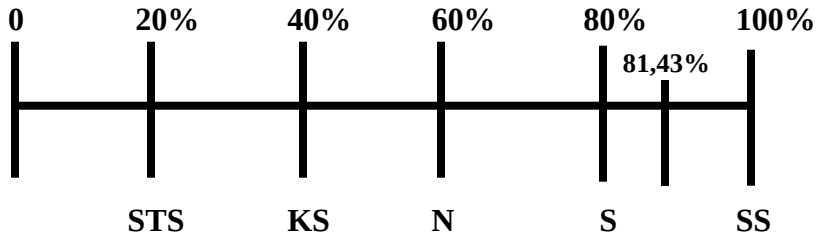
Angka 0% - 20% = Sangat Tidak Setuju

Angka 21% - 40% = Tidak Setuju

Angka 41% - 60% = Netral

Angka 61% - 80% = Setuju

Angka 81% - 100% = Sangat Setuju



Dari skala diatas maka dapat diketahui bahwa hasil dari perhitungan kuesioner yang dinilai oleh 18 orang responden dan terdiri dari 10 pertanyaan maka diperoleh hasil perhitungan

interpestasi sebesar 81,43%. Dari kriteria yang ditetapkan, apabila diinterprestasikan nilai 81,43% terletak lebih dekat dengam daerah Sangat Setuju (SS) dan Setuju (S), maka dapat disimpulkan bahwa rancangan Pengusulan Berkas Kenaikan Gaji Berkala Berbasis *Web Mobile* pada Dinas Pedidikan Kota Palangka Raya, dapat diterima oleh pengguna.

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dijabarkan penulis pada bab-bab sebelumnya, maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Perancangan desain *interface* pada penelitian ini yaitu menggunakan *Balsamiq Mockups* dan perancangan alur sistem serta perancangan basis data yaitu menggunakan *Draw.io.*
2. Hasil dari analisis yang telah dilakukan penulis yaitu sistem yang sedang berjalan pada Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya tidak efektif dan efesien. Hal ini karena masih banyak kendala pada proses pengusulan berkas kenaikan gaji berkala yang membuat pengusul sering merasa kesulitan, dan membuat proses pengusulan berkas menjadi terhambat.
3. Adapun hasil rancangan yang penulis rancang yaitu agar pengusul berkas mendapatkan pelayanan yang lebih efektif yaitu pengusul tidak perlu harus datang langsung ke kantor Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya untuk mengusulkan berkas.
4. Berdasarkan hasil dari perhitungan kuesioner menggunakan metode skala likert dengan 10 pertanyaan yang dinilai oleh 18 Responden, maka dapat disimpulkan bahwa rancangan Pengusulan Berkas Kenaikan Gaji Berkala Berbasis *Web Mobile* pada Dinas Pedidikan Kota Palangka Raya ini, dapat

diterima oleh pengguna yaitu pegawai kantor Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya dan guru-guru, karena masuk dalam kategori “setuju” dengan nilai interprestasi sebesar 81,43%.

5.2. Saran

Adapun beberapa masukan dan saran penulis dalam penelitian ini yaitu sebagai berikut :

1. Untuk peneliti selanjutnya, analisis dan perancangan Pengusulan Berkas Kenaikan Gaji Berkala Berbasis *Web Mobile* pada Dinas Pedidikan Kota Palangka Raya ini hendaknya dapat dilanjutkan dan diimplementasikan menjadi sebuah sistem yang dapat digunakan kantor dinas pendidikan kota palangka raya untuk menunjang proses pelayanan yang lebih efektif lagi.
2. Penulis mengharapkan agar mahasiswa Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangka Raya dapat melanjutkan penelitian ini yaitu membuat sebuah Sistem Informasi dari rancangan yang telah dibuat penulis.

DAFTAR PUSTAKA

Bagir, M Haidar dan Bramantiyo Eko Putro. 2018. *Analisis Perancangan Sistem Informasi Pergudangan di CV. Karya Nugraha*, Universitas Suryakancana, Cianjur.

Emalia, Lilis dan Vebbry Meidiliana. 2020. *Aplikasi Kenaikan Gaji Berkala Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter*, Bandung.

Hanum Harahap, S. 2018. *Analisis Pembelajaran Sistem Akuntansi Menggunakan Draw. Io Sebagai Perancangan Diagram Alir*, Universitas Asahan, Kisaran.

Jogiyanto. H. M. 2017. *Analisis dan Desain (Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis)*, Penerbit Andi.

Ladjamudin, Al-Bahra Bin. 2015. *Pengertian Sistem, Karakter Sistem dan Klasifikasi Sistem*, Grafindo Persada, Jakarta.

Ningrum, Ratna Sari. 2016. *Perancangan aplikasi kenaikan pangkat dan gaji berkala (Studi kasus : Dinsosnakertrans Kota Salatiga)*, Universitas Kristen Satya Wacana, Salatiga.

Nugroho, Adi Sulistyo. 2017. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*, Trans Tekno, Yogyakarta.

Nugroho, Septian Adi. 2020. *Sistem Informasi Kenaikan Gaji Berkala Berbasis Web di RSJ Prof Dr Soerojo Magelang*, Magelang.

Oktavia. 2015, *Sistematika Penulisan Karya Ilmiah*, Deepublish, Yogyakarta.

Okvania, Sindi. 2017. *Sistem Informasi Kenaikan Gaji Berkala (Kgb) Pada Kementerian Agama Kota Bandar Lampung*, Fakultas Teknik Dan Ilmu Komputer, Bandar Lampung.

Pustaka Phoenix. 2013. *Kamus Besar Bahasa Indonesia Edisi Ketujuh*, PT Media Pustaka Phoenix, Jakarta Barat.

Romdoni, Mochammad Rizki dan Hendra Sitorus. 2019. *Sistem Informasi Kenaikan Gaji Berkala Pns Pemerintah Provinsi Kepulauan Riau*, Riau.

Rosa A.s. & M.Shalahuddin. 2016. *Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*, Modula, Bandung.

Selvia, Rismalina Cindy. 2020. *Analisis Dan Desain Sistem Informasi Monitoring Dan Penilaian Kinerja Karyawan Pada Pt. Indonesia Comnets Plus (Icon+) Kantor Perwakilan Kalimantan Tengah Berbasis Web*, STMIK, Palangkaraya.

STMIK Palangkaraya. 2021. *Pedoman Proposal dan Tugas Akhir STMIK Palangkaraya*, Palangka Raya.

Sugiyono .2015. *Metode Penelitian Kombinasi*, Alfabeta, Bandung.

Utomo, Eko Priyo. 2013. *Mobile Web Programing-HTML5, CSS3, Jquery Mobile*,

Andi, Yogyakarta.

LAMPIRAN

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No. 114 ~ Telp. 0536-3224593 ~ Fax. 0536-3225515 Palangka Raya
Email: humas@stmikplk.ac.id ~ Website: www.stmikplk.ac.id

Nomor : 572/STMIK-C.1/AK/X/2021
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Izin Penelitian dan Pengumpulan Data untuk Tugas Akhir

Kepada
Yth. **Kepala Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya**
di-
Palangka Raya

Dengan hormat,

Sehubungan dengan penyusunan Tugas Akhir mahasiswa sebagai persyaratan kelulusan Program Studi Sistem Informasi (S1) pada STMIK Palangkaraya, maka dengan ini kami sampaikan permohonan izin penelitian dan pengumpulan data bagi mahasiswa kami berikut:

Nama	:	ROSSA FRANSISKA
NIM	:	C1857201078
Prodi (Jenjang)	:	Sistem Informasi (S1)
Thn. Akad. (Semester)	:	2021/2022 (7)
Lama Penelitian	:	13 Oktober 2021 s.d 13 November 2021
Tempat Penelitian	:	Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya

Dengan judul Tugas Akhir:

Analisis dan Perancangan Pengusulan Berkas Kenaikan Gaji Berkala pada Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya Berbasis Web Mobile

Adapun ketentuan dan aturan pemberian informasi dan data yang diperlukan dalam penelitian tersebut menyesuaikan dengan ketentuan/peraturan pada instansi Bapak/Ibu.

Demikian permohonan ini disampaikan, atas perhatian dan kerja samanya diucapkan terima kasih.

Palangka Raya, 13 Oktober 2021

Ketua,

Suparno, M.Kom.
NIK. 196901041995105

PEMERINTAH KOTA PALANGKA RAYA
DINAS PENDIDIKAN
Jalan G.Obos XI (Komplek Perkantoran Lingkar Dalam Pemko Palangka Raya)
Telepon.(0536)-3222372, Faxmile. (0536)-3221654
e-mail : disdik_palangkaraya@yahoo.com
PALANGKA RAYA 73112

SURAT IZIN PENELITIAN

Menindak lanjuti surat dari mahasiswa STMIK Palangkaraya Tanggal 13 Oktober 2021, Nomor 572/STMIK-C.1/AK/X/2021, Perihal Permohonan Izin Penelitian dan Pengumpulan Data untuk Tugas Akhir, maka yang bertanda tangan dibawah ini, Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya menerangkan bahwa mahasiswa berikut :

Nama	: Rossa Fransiska
NIM	: C1857201078
Program/Jurusan	: S-1/Sistem Informasi
Semester-Th.Akademik	: VII-2021/2022

Diizinkan untuk mengadakan Penelitian dengan judul ***"Analisis dan Perancangan Pengusulan Berkas Kenaikan Gaji Berkala pada Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya Berbasis Web Mobile"*** dengan waktu Penelitian dari tanggal 13 Oktober 2021 s.d 13 November 2021

Demikian Surat Izin Penelitian ini dibuat dengan sebenarnya untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palangka Raya, Desember 2021

Kepala Dinas,

H. AKHMAD FAULIANSYAH, S.H
Pembina Utama Muda
NIP. 19630118 198211 1 001

INSTRUMEN OBSERVASI

Instrumen observasi selama penelitian yaitu sebagai berikut :

1. Survei tempat penelitian yaitu Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya.
2. Mengamati pelayanan yang ada pada Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya.
3. Mengamati pelayanan pada pengusulan berkas kenaikan gaji berkala.
4. Kendala yang terjadi pada pengusulan berkas kenaikan gaji berkala.

INSTRUMEN WAWANCARA

Penulis melakukan wawancara kepada dua orang pegawai Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya.

Narasumber 1

Nama : Sri Olie, S.E

NIP : 19660620 199303 2 005

Jabatan : Pengelola Kepegawaian

Narasumber 2

Nama : Sri Rahayu, S.Pd

Jabatan : Penerima Berkas

Berikut beberapa pertanyaan yang diajukan :

1. Apa yang dimaksud dengan Kenaikan Gaji Berkala ?

   Narasumber 1: Kenaikan Gaji Berkala adalah kenaikan gaji yang dilakukan Pegawai Negeri Sipil (PNS) setiap dua tahun sekali.

2. Siapa saja yang boleh mengusulkan berkas Kenaikan Gaji Berkala ?

   Narasumber 1: Pegawai Dinas Pendidikan Kota dan guru-guru PNS daerah kota Palangka Raya yang meliputi guru PAUD, SD, dan SMP.

3. Asal daerah mana saja yang boleh mengusulkan berkas Kenaikan Gaji Berkala pada Dinas Pendidikan Kota ?

   Narasumber 2: Kecamatan Pahandut, Kecamatan Jekan Raya, Kecamatan Sebagau, Kecamatan Bukit Batu, Kecamatan Rakumpit.

4. Apa saja persyaratan untuk mengusulkan berkas Kenaikan Gaji Berkala ?

   Narasumber 2 : - Surat Pengantar dari Unit Kerja
   - Surat Keterangan Pangkat terakhir
   - Surat Kenaikan Gaji Berkala terakhir
   - Surat Keterangan Pangkat terakhir dengan nilai rata-rata minimal baik (>76)
   - Surat Keterangan Penjatuhan Hukuman disiplin (jika ada)
   - Surat Keterangan Peninjauan Masa Kerja (jika ada)

5. Bagaimana proses pengusulan berkas Kenaikan Gaji Berkala ?

   Narasumber 2 : Pengusul mengantar berkas fisik yang sudah disiapkan ke kantor Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya, lalu berkas akan diterima dan diperiksa oleh pegawai penerima berkas, jika tidak sesuai maka berkas tersebut tidak diterima dan akan dikembalikan. Apabila sudah sesuai maka berkas tersebut akan disimpan dan diproses lalu pegawai akan membuat surat keterangan yang baru.

6. Dalam sehari ada berapa pengusul yang mengantarkan berkas ke kantor ?

   Narasumber 1 : Kurang lebih 10 berkas yang masuk dalam sehari

7. Adakah kendala yang terjadi saat proses pengusulan berkas Kenaikan Gaji Berkala ini ?

   Narasumber 1 : Kendala yang terjadi yaitu proses pengusulan berkas menjadi **tertunda atau terhambat** jika berkas tidak sesuai dengan

persyaratan yang diminta, akibatnya pengusul harus menyiapkan berkas ulang agar diterima dan hal itu menyebabkan pengusul lebih banyak membuang-buang waktu. Lalu sering terjadinya kerumunan didalam ruangan karena banyaknya pengunjung yang datang.

8. Sudah adakah solusi atas kendala yang terjadi ?

   Narasumber 1 : Untuk sekarang belum ada solusi untuk permasalahan tersebut.

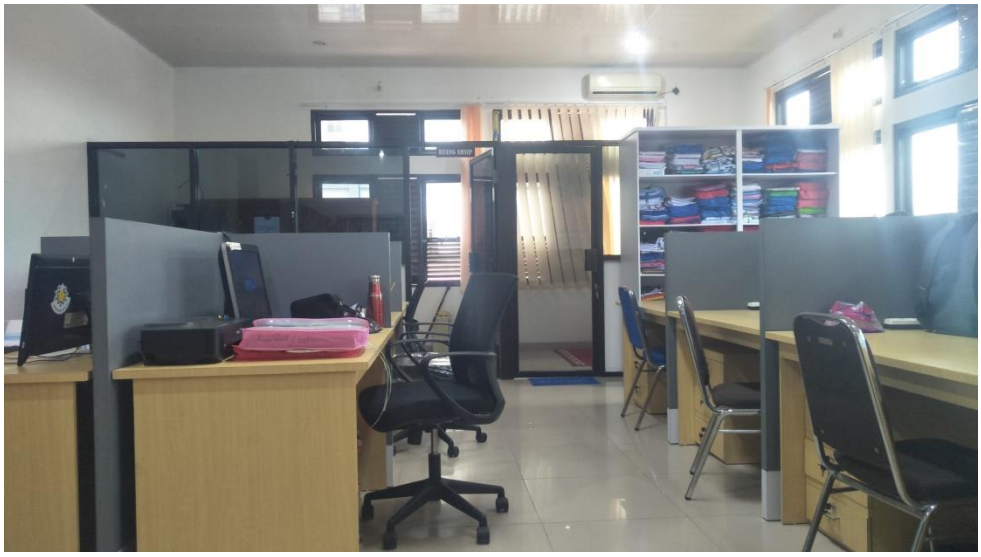
Palangka Raya, 23 Desember 2021

Mengetahui,

Pengelola Kepegawaian,	Penerima Berkas,
Sri Olie, S.E	Sri Rahayu, S.Pd

DOKUMENTASI

1. Foto Kondisi Ruangan Bidang Umum dan Kepegawaian (UMPEG)



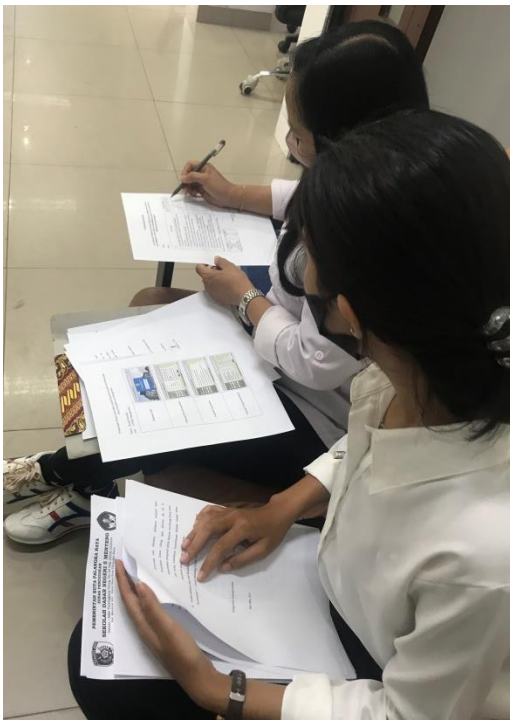
2. Foto Wawancara Dengan Narasumber 1, Ibu Sri Olie sebagai pengelola kepegawaian



3. Foto Wawancara dengan narasumber 2, bu Sri Rahayu sebagai penerima berkas



4. Foto bukti menyebarkan kuesioner kepada pegawai, guru dan staf IT



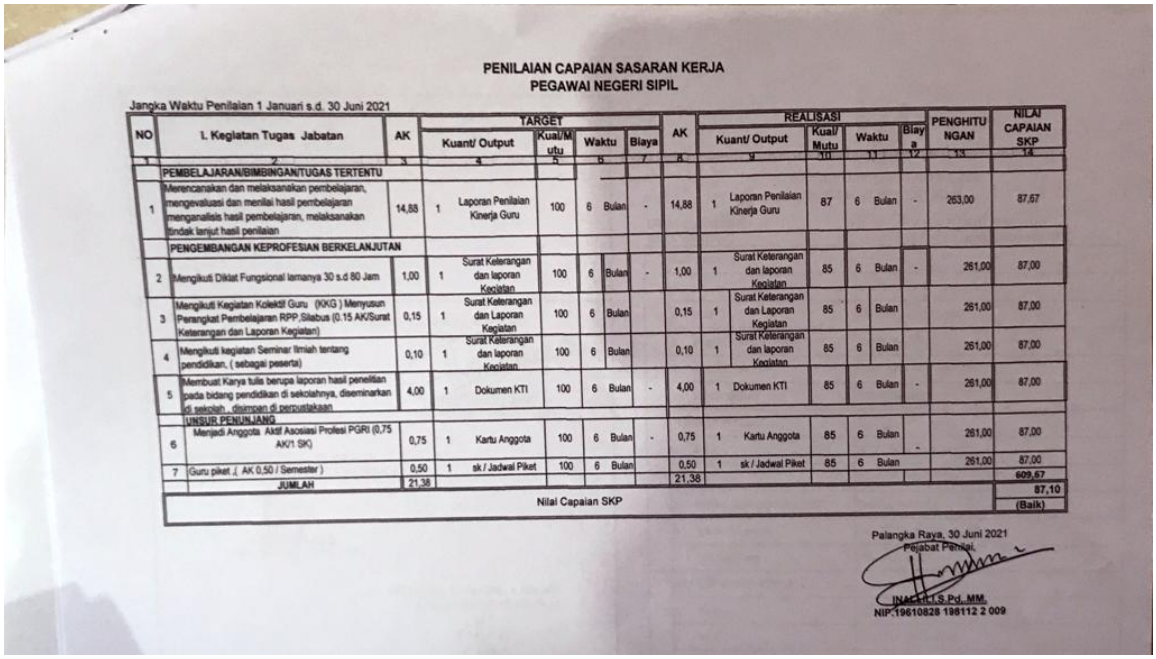






5. Foto bukti persyaratan pengusulan berkas Kenaikan Gaji Berkala

Surat Keterangan Nilai Pangkat Terakhir



PENILAIAN CAPAIAN SASARAN KERJA
PEGAWAI NEGERI SIPIL

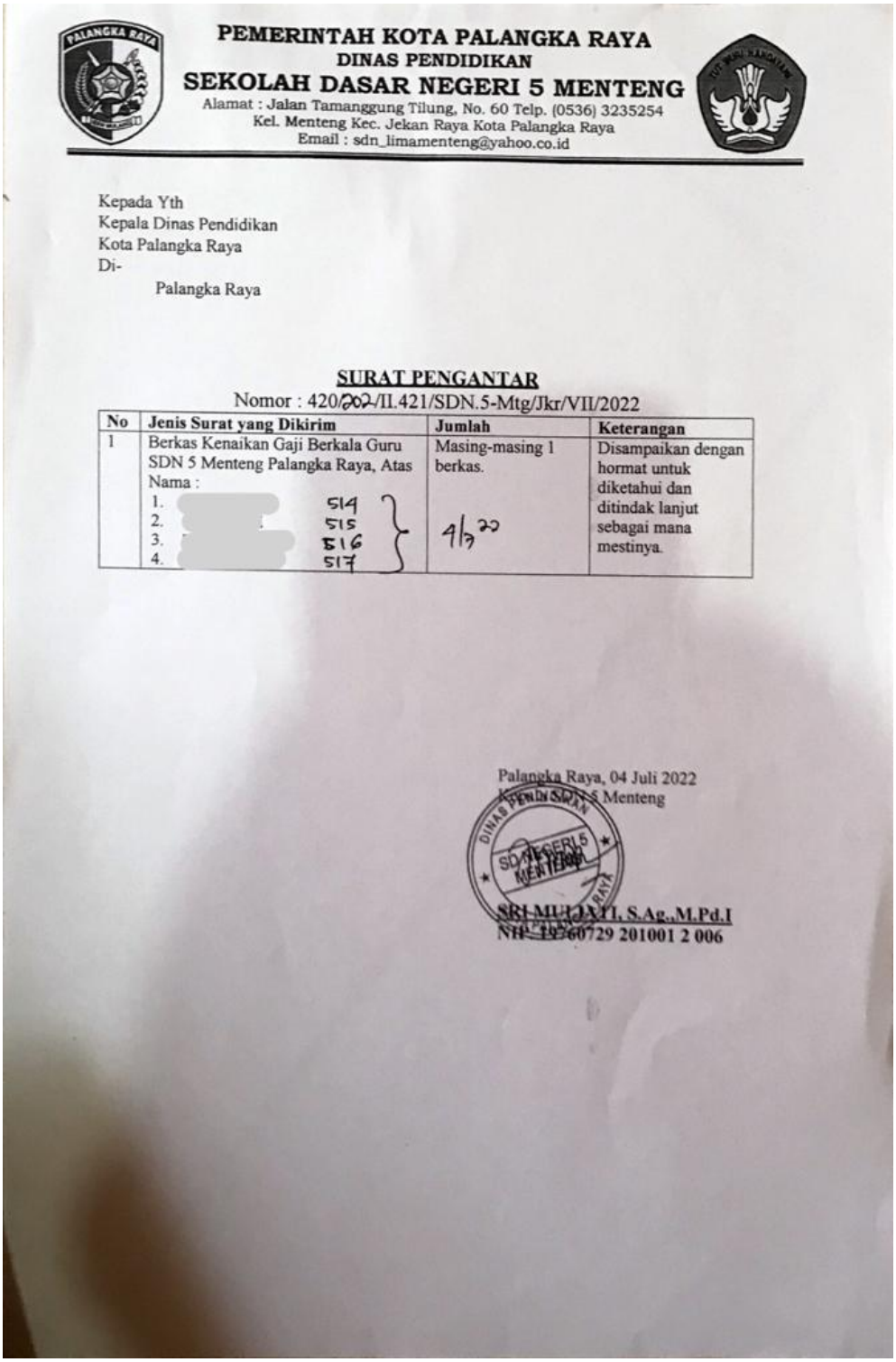
Jangka Waktu Penilaian 1 Januari s.d. 30 Juni 2021

NO	I. Kegiatan Tugas Jabatan	AK	TARGET					AK	REALISASI					PENGHITUNGAN	NILAI CAPAIAN SKP
			Kuant/ Output	Kual/Mutu	Waktu		Biaya		Kuant/ Output	Kual/ Mutu	Waktu		Biaya		
1	2	3	4	5	6		7	8	9	10	11		12	13	14
	PEMBELAJARAN/BIMBINGAN/TUGAS TERTENTU														
1	Merencanakan dan melaksanakan pembelajaran, mengevaluasi dan menilai hasil pembelajaran menganalisis hasil pembelajaran, melaksanakan tindak lanjut hasil penilaian	14,88	1 Laporan Penilaian Kinerja Guru	100	6	Bulan	-	14,88	1 Laporan Penilaian Kinerja Guru	87	6	Bulan	-	263,00	87,67
	PENGEMBANGAN KEPROFESIAN BERKELANJUTAN														
2	Mengikuti Diklat Fungsional lamanya 30 s.d 80 Jam	1,00	1 Surat Keterangan dan laporan Kegiatan	100	6	Bulan	-	1,00	1 Surat Keterangan dan laporan Kegiatan	85	6	Bulan	-	261,00	87,00
3	Mengikuti Kegiatan Kolektif Guru (KKG) Menyusun Perangkat Pembelajaran RPP,Silabus (0.15 AK/Surat Keterangan dan Laporan Kegiatan)	0,15	1 Surat Keterangan dan Laporan Kegiatan	100	6	Bulan		0,15	1 Surat Keterangan dan Laporan Kegiatan	85	6	Bulan		261,00	87,00
4	Mengikuti kegiatan Seminar Ilmiah tentang pendidikan, (sebagai peserta)	0,10	1 Surat Keterangan dan laporan Kegiatan	100	6	Bulan		0,10	1 Surat Keterangan dan laporan Kegiatan	85	6	Bulan		261,00	87,00
5	Membuat Karya tulis berupa laporan hasil penelitian pada bidang pendidikan di sekolahnya, diseminarkan di sekolah , disimpan di perpustakaan	4,00	1 Dokumen KTI	100	6	Bulan	-	4,00	1 Dokumen KTI	85	6	Bulan	-	261,00	87,00
	UNSUR PENUNJANG														
6	Menjadi Anggota Aktif Asosiasi Profesi PGRI (0,75 AK/1 SK)	0,75	1 Kartu Anggota	100	6	Bulan	-	0,75	1 Kartu Anggota	85	6	Bulan	-	261,00	87,00
7	Guru piket ,(AK 0,50 / Semester)	0,50	1 sk / Jadwal Piket	100	6	Bulan		0,50	1 sk / Jadwal Piket	85	6	Bulan		261,00	87,00
	JUMLAH	21,38						21,38							609,67
	Nilai Capaian SKP														87,10 (Baik)

Palangka Raya, 30 Juni 2021
Pejabat Penilai,

INAC H.T.S Pd. MM.
NIP.19610828 198112 2 009

Surat Pengantar dari Unit Kerja



PEMERINTAH KOTA PALANGKA RAYA
DINAS PENDIDIKAN
SEKOLAH DASAR NEGERI 5 MENTENG
Alamat : Jalan Tamanggung Tilung, No. 60 Telp. (0536) 3235254
Kel. Menteng Kec. Jekan Raya Kota Palangka Raya
Email : sdn_limamenteng@yahoo.co.id

Kepada Yth
Kepala Dinas Pendidikan
Kota Palangka Raya
Di-
Palangka Raya

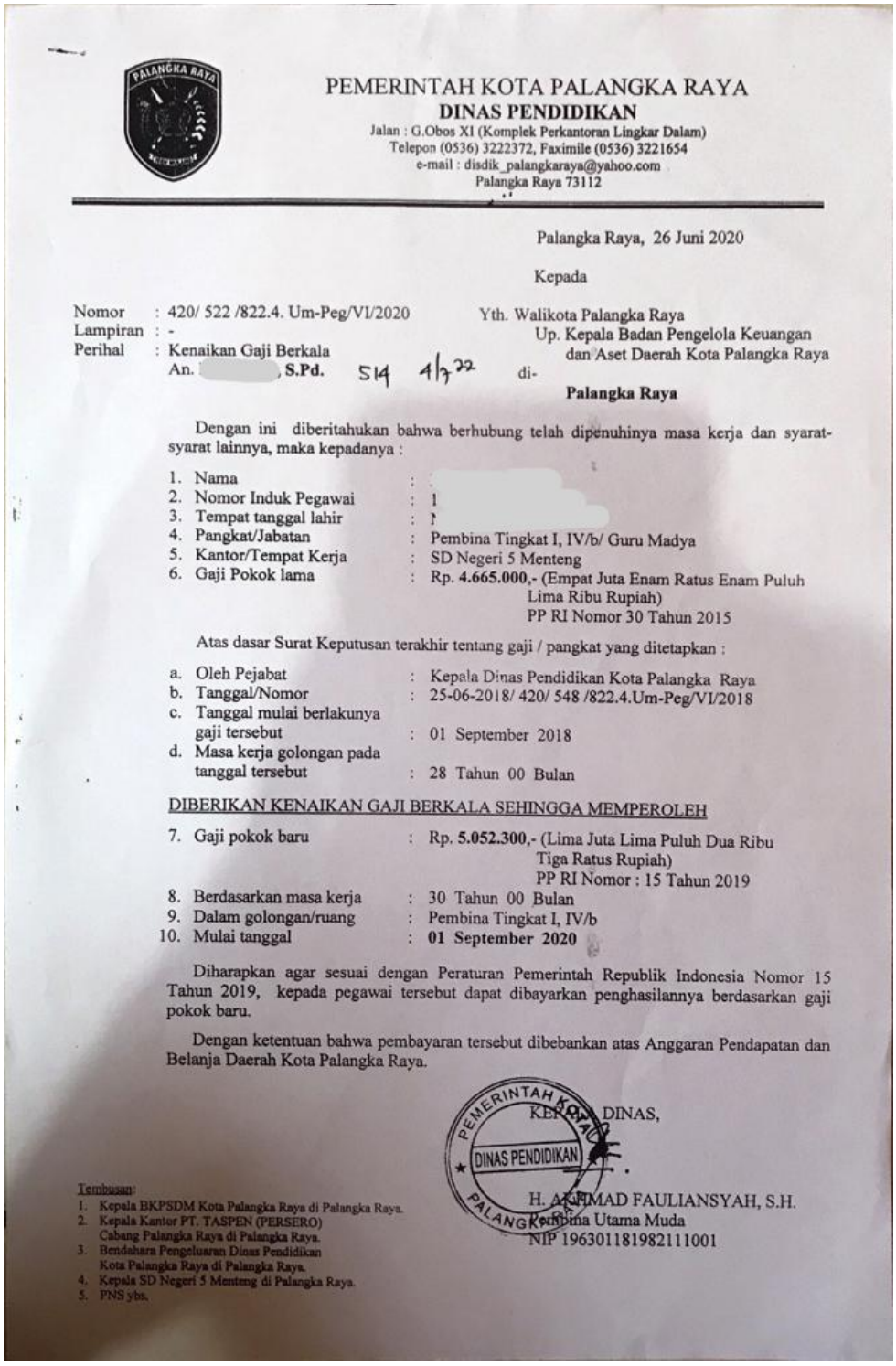
SURAT PENGANTAR
Nomor : 420/202/II.421/SDN.5-Mtg/Jkr/VII/2022

No	Jenis Surat yang Dikirim	Jumlah	Keterangan
1	Berkas Kenaikan Gaji Berkala Guru SDN 5 Menteng Palangka Raya, Atas Nama : 1. [redacted] 514 2. [redacted] 515 3. [redacted] 516 4. [redacted] 517	Masing-masing 1 berkas. 4/7 '22	Disampaikan dengan hormat untuk diketahui dan ditindak lanjut sebagai mana mestinya.

Palangka Raya, 04 Juli 2022
Kepala SDN 5 Menteng

SRI MUJIATI, S.Ag.,M.Pd.I
NIP. 19760729 201001 2 006

Surat Kenaikan Gaji Berkala Terakhir



PEMERINTAH KOTA PALANGKA RAYA
DINAS PENDIDIKAN
Jalan : G.Obos XI (Komplek Perkantoran Lingkar Dalam)
Telepon (0536) 3222372, Faximile (0536) 3221654
e-mail : disdik_palangkaraya@yahoo.com
Palangka Raya 73112

Palangka Raya, 26 Juni 2020

Kepada

Nomor : 420/ 522 /822.4. Um-Peg/VI/2020
Lampiran : -
Perihal : Kenaikan Gaji Berkala
An. [redacted], **S.Pd.** 514 4/7 22

Yth. Walikota Palangka Raya
Up. Kepala Badan Pengelola Keuangan
dan Aset Daerah Kota Palangka Raya
di-
Palangka Raya

Dengan ini diberitahukan bahwa berhubung telah dipenuhinya masa kerja dan syarat-syarat lainnya, maka kepadanya :

1. Nama : [redacted]
2. Nomor Induk Pegawai : 1
3. Tempat tanggal lahir : [redacted]
4. Pangkat/Jabatan : Pembina Tingkat I, IV/b/ Guru Madya
5. Kantor/Tempat Kerja : SD Negeri 5 Menteng
6. Gaji Pokok lama : Rp. **4.665.000**,- (Empat Juta Enam Ratus Enam Puluh Lima Ribu Rupiah)
   PP RI Nomor 30 Tahun 2015

Atas dasar Surat Keputusan terakhir tentang gaji / pangkat yang ditetapkan :

a. Oleh Pejabat : Kepala Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya
b. Tanggal/Nomor : 25-06-2018/ 420/ 548 /822.4.Um-Peg/VI/2018
c. Tanggal mulai berlakunya gaji tersebut : 01 September 2018
d. Masa kerja golongan pada tanggal tersebut : 28 Tahun 00 Bulan

DIBERIKAN KENAIKAN GAJI BERKALA SEHINGGA MEMPEROLEH

7. Gaji pokok baru : Rp. **5.052.300**,- (Lima Juta Lima Puluh Dua Ribu Tiga Ratus Rupiah)
   PP RI Nomor : 15 Tahun 2019
8. Berdasarkan masa kerja : 30 Tahun 00 Bulan
9. Dalam golongan/ruang : Pembina Tingkat I, IV/b
10. Mulai tanggal : **01 September 2020**

Diharapkan agar sesuai dengan Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 15 Tahun 2019, kepada pegawai tersebut dapat dibayarkan penghasilannya berdasarkan gaji pokok baru.

Dengan ketentuan bahwa pembayaran tersebut dibebankan atas Anggaran Pendapatan dan Belanja Daerah Kota Palangka Raya.

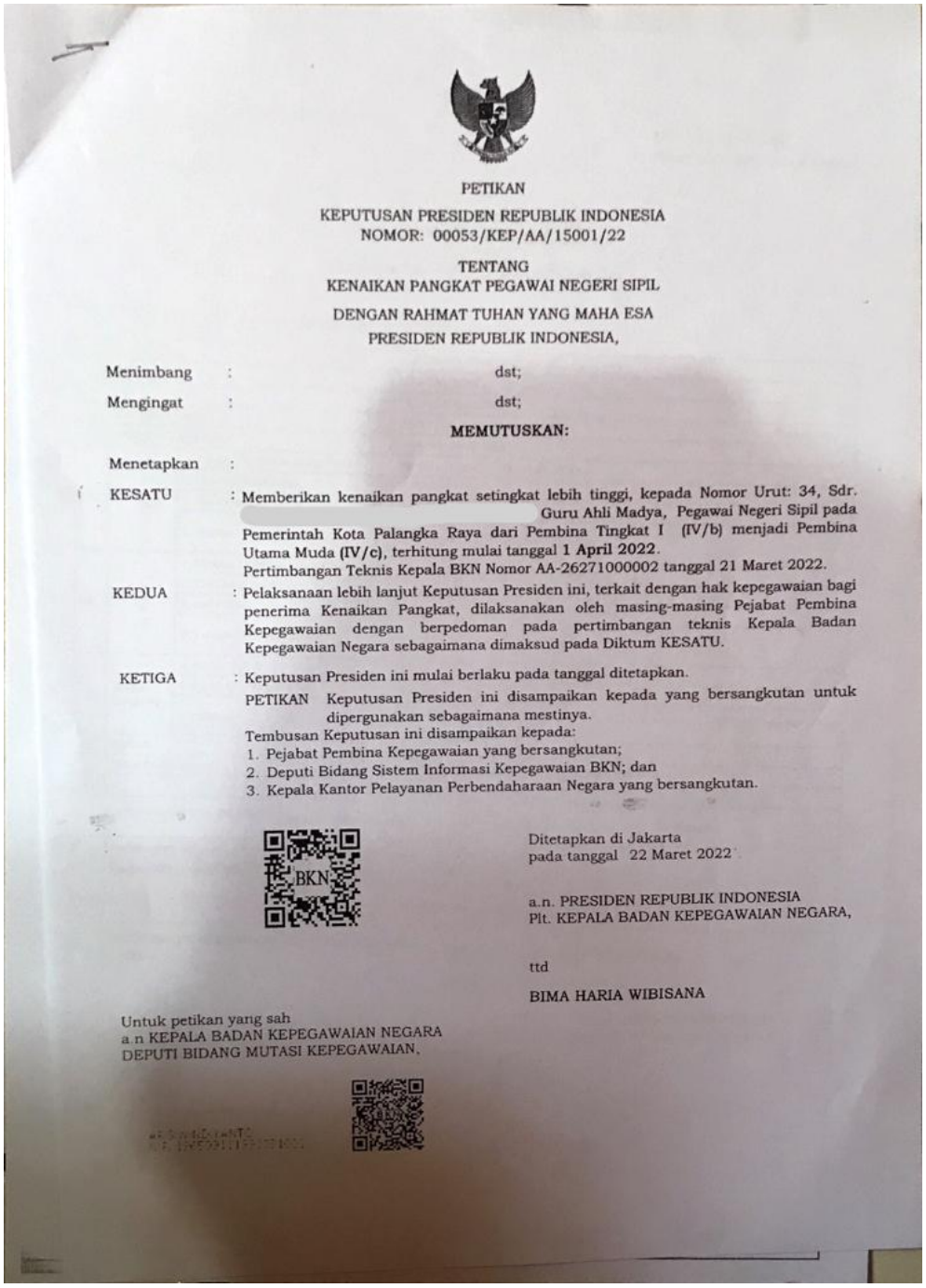
KEPALA DINAS,

PEMERINTAH KOTA PALANGKA RAYA
DINAS PENDIDIKAN

H. AKHMAD FAULIANSYAH, S.H.
Pembina Utama Muda
NIP 196301181982111001

Tembusan:
1. Kepala BKPSDM Kota Palangka Raya di Palangka Raya.
2. Kepala Kantor PT. TASPEN (PERSERO) Cabang Palangka Raya di Palangka Raya.
3. Bendahara Pengeluaran Dinas Pendidikan Kota Palangka Raya di Palangka Raya.
4. Kepala SD Negeri 5 Menteng di Palangka Raya.
5. PNS ybs.

Surat Keterangan Pangkat Terakhir



PETIKAN

KEPUTUSAN PRESIDEN REPUBLIK INDONESIA
NOMOR: 00053/KEP/AA/15001/22

TENTANG
KENAIKAN PANGKAT PEGAWAI NEGERI SIPIL

DENGAN RAHMAT TUHAN YANG MAHA ESA
PRESIDEN REPUBLIK INDONESIA,

Menimbang : dst;

Mengingat : dst;

MEMUTUSKAN:

Menetapkan :

KESATU : Memberikan kenaikan pangkat setingkat lebih tinggi, kepada Nomor Urut: 34, Sdr. [redacted] Guru Ahli Madya, Pegawai Negeri Sipil pada Pemerintah Kota Palangka Raya dari Pembina Tingkat I (IV/b) menjadi Pembina Utama Muda (IV/c), terhitung mulai tanggal **1 April 2022**.
Pertimbangan Teknis Kepala BKN Nomor AA-26271000002 tanggal 21 Maret 2022.

KEDUA : Pelaksanaan lebih lanjut Keputusan Presiden ini, terkait dengan hak kepegawaian bagi penerima Kenaikan Pangkat, dilaksanakan oleh masing-masing Pejabat Pembina Kepegawaian dengan berpedoman pada pertimbangan teknis Kepala Badan Kepegawaian Negara sebagaimana dimaksud pada Diktum KESATU.

KETIGA : Keputusan Presiden ini mulai berlaku pada tanggal ditetapkan.

PETIKAN Keputusan Presiden ini disampaikan kepada yang bersangkutan untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Tembusan Keputusan ini disampaikan kepada:
1. Pejabat Pembina Kepegawaian yang bersangkutan;
2. Deputi Bidang Sistem Informasi Kepegawaian BKN; dan
3. Kepala Kantor Pelayanan Perbendaharaan Negara yang bersangkutan.

Ditetapkan di Jakarta
pada tanggal 22 Maret 2022

a.n. PRESIDEN REPUBLIK INDONESIA
Plt. KEPALA BADAN KEPEGAWAIAN NEGARA,

ttd

BIMA HARIA WIBISANA

Untuk petikan yang sah
a.n KEPALA BADAN KEPEGAWAIAN NEGARA
DEPUTI BIDANG MUTASI KEPEGAWAIAN,

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3224593, 3225515 Fax. 0536-3225515 Palangka Raya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www. stmikplk.ac.id

SURAT TUGAS
PENGUJI TUGAS AKHIR
No.263/STMIK-3.C.1/AK/VI/2022

Ketua Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya menugaskan kepada nama-nama berikut :

1. Nama : Hafiz Riyadli, M.Kom.
   NIK 198604042010103
   Sebagai Ketua
2. Nama : Ir. Hj. Siti Maryamah, M.M.
   NIK 196902021995004
   Sebagai Sekretaris
3. Nama : Ferdiyani Haris, M.Kom.
   NIK 198102232005104
   Sebagai Anggota
4. Nama : Rosmiati, M.Kom.
   NIK 197810102005003
   Sebagai Anggota
5. Nama : Veny Cahya Hardita, M.Kom
   NIK 199504302020002
   Sebagai Anggota

Tim Penguji Tugas Akhir mahasiswa :

Nama	:	Rossa Fransiska
NIM	:	C1857201078
Hari/ Tanggal	:	Sabtu,25 Juni 2022
Waktu	:	08.00 sd 10.00 WIB
Judul Tugas Akhir	:	Analisis dan Perancangan Pengusulan Berkas Kenaikan Gaji Berkala pada Dinas Pendidikan Kota Palangkaraya berbasis Web Mobile

Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggungjawab.

Palangka Raya, 11 Juni 2022
Ketua Program Studi
Sistem Informasi,

Rosmiati, M.Pd.
NIK 197810102005003

Tembusan :
1. **Ketua STMIK Palangkaraya**
2. **Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal (UPMI)**
3. **Dosen Yang Menguji**
4. **Mahasiswa Yang Bersangkutan**

*) Harap Diberitahukan 3 (Satu) Hari Sebelumnya Setiap Dosen Penguji Melalui SMS/WA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : ROSSA FRANSISKA
NIM : C1857201078
No. Hp : 082251611733
Prodi : Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul :
Judul Tugas Akhir : ANALISIS DAN PERANCANGAN PENGUPULAN BERKAS KENAIKAN GAJI BERKALA PADA DINAS PENDIDIKAN KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS WEB MOBILE

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
1.	23/-2021 10			
2.	5/11/21		Perbaiki ys di tandai	
3	15/11/21		Lanjut Bab II	
4.	15/11/21		V/ Bab II sesuaikan dgn Pedoman TA	
5	30/11/21		Perbaiki ys di tandai	
6.	7/11/21		Lanjut Bab III	
7.	16/12/21		Perbaikan penulisan bab II	
8.	20/12/21		Perbaikan penulisan penomoran Bab II	
9.	5/1/22		perbaiki nomor halaman.	
10	6/1/22		cenglengi naskah	
11.	6/1/22		Lengkapi penomoran dan naskah	
12.	7/1/22		Acc, seminar proposal	
13.	7/1/22		Acc seminar proposal	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

ROSNIATI, M. Kom

Dosen Pembimbing II,

VENY CAHYA HARDITA, M.Kom

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI
TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : ROSSA FRANSISKA
NIM : C1857201078
No. Hp : 082251611733
Prodi : Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul :
Judul Tugas Akhir : ANALISIS DAN PERANCANGAN PENGUSULAN BERKAS KENAIKAN GAJI BERKALA PADA DINAS PENDIDIKAN KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS WEB MOBILE

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
1.	26-4-22		Perbaiki Bab IV	
2.	3-6-22		Coba di perbaiki cara penulisan dan cara ini pencambing	
3.	10-6-22		Acc. sidang TA	
4.	11-6-22		lengkapi berkas.	
5.	11-6-22		Acc Sidang TA	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

ROSMIATI, M. Kom

Dosen Pembimbing II,

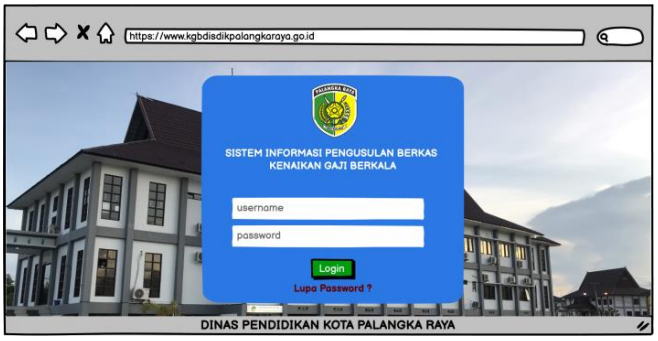
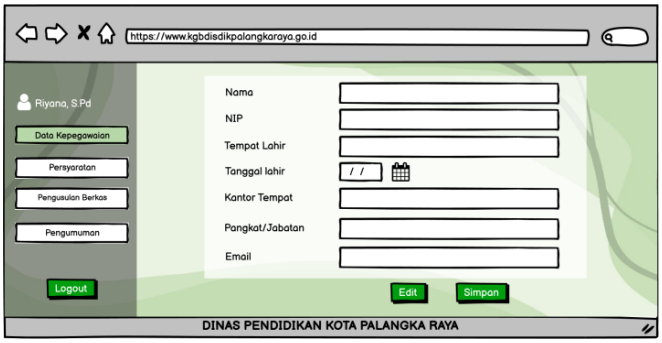
VONY CAHYA HARDITA, M.Kom

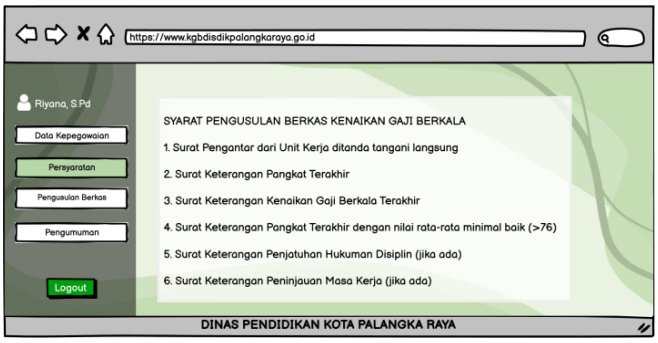
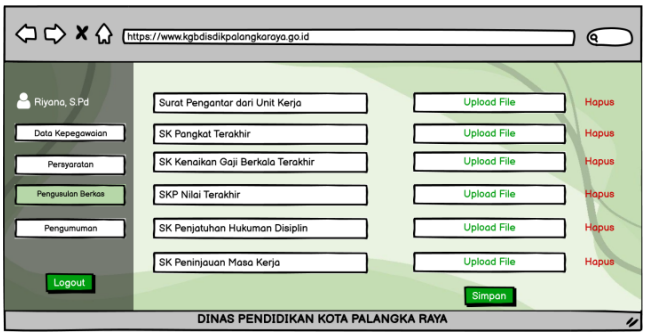
LEMBAR KUESIONER

GAMBAR PERANCANGAN DESAIN SISTEM PENGUSULAN BERKAS KENAIKAN GAJI BERKALA PADA DINAS PENDIDIKAN KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB MOBILE*

Nama : Rossa Fransiska
Asal : STMIK Palangka Raya

DESAIN USER

Nama Desain	Berbasis Web	Berbasis Mobile
Halaman Login		
Halaman Data Kepegawaian		

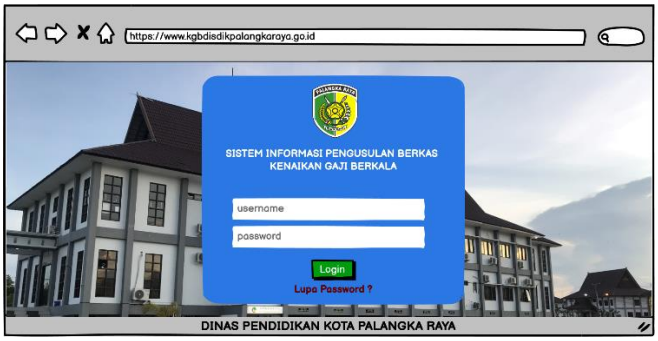
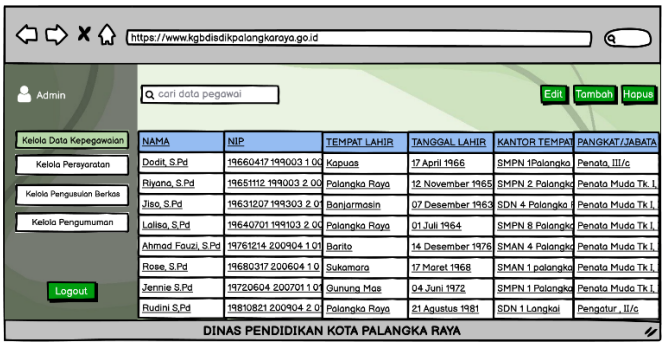
Halaman Persyaratan		
Halaman Pengusulan Berkas		
Halaman Pengumuman		

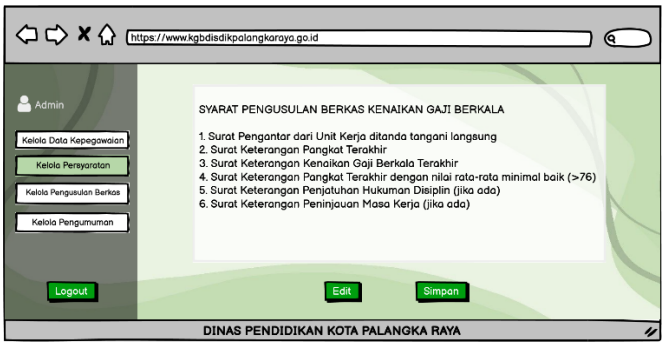
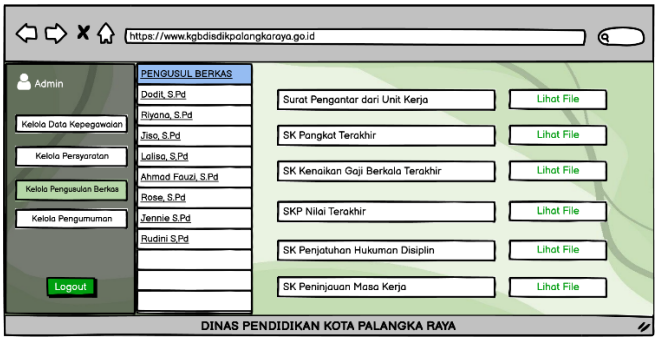
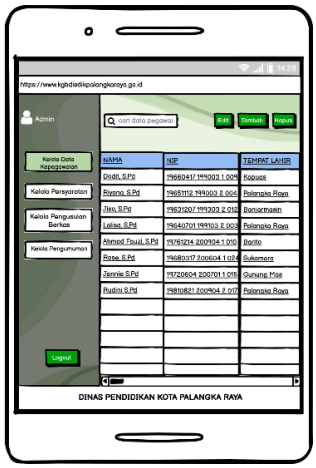
LEMBAR KUESIONER

GAMBAR PERANCANGAN DESAIN SISTEM PENGUSULAN BERKAS KENAIKAN GAJI BERKALA PADA DINAS PENDIDIKAN KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB MOBILE*

Nama : Rossa Fransiska
Asal : STMIK Palangka Raya

DESAIN ADMIN

Nama Desain	Berbasis Web	Berbasis Mobile
Halaman Login		
Halaman Data Kepegawaian		

Halaman Persyaratan		
Halaman Pengusulan Berkas		
Halaman Pengumuman		

LEMBAR KUESIONER

ANALISIS DAN PERANCANGAN PENGUSULAN BERKAS KENAIKAN GAJI BERKALA PADA DINAS PENDIDIKAN KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB MOBILE*

Nama : YANSON

Status : PRANATA KEARSIPAN

No	Peryataan	Pilihan Jawaban				
		5	4	3	2	1
		SS	S	N	KS	STS
1.	Rancangan desain sistem ini mudah dipahami	✓				
2.	Rancangan sistem ini memiliki informasi yang cukup diperlukan	✓				
3.	Desain tampilan sudah menarik		✓			
4.	Rancangan sistem mempermudah dalam memproses pengusulan kenaikan gaji berkala dimasa mendatang		✓			
5.	Desain sistem ini nantinya dapat menampung informasi yang dibutuhkan		✓			
6.	Tampilan sistem dalam rancangan mudah digunakan		✓			
7.	Tata letak tampilan mudah dikenali atau dilihat			✓		
8.	Rancangan sistem ini akan mempengaruhi efesiensi waktu dan biaya dimasa mendatang	✓				
9.	Fitur yang ada pada rancangan cukup lengkap		✓			
10.	Sangat terbantu dengan adanya sistem ini dimasa yang akan mendatang		✓			

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas.

Kriteria	Jawaban
Sangat setuju	SS
Setuju	S
Netral	N
Kurang setuju	KS
Sangat tidak setuju	STS

Palangka Raya, 10 Juni 2022
Responden,

YANSON

LEMBAR KUESIONER

ANALISIS DAN PERANCANGAN PENGUSULAN BERKAS KENAIKAN GAJI BERKALA PADA DINAS PENDIDIKAN KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB MOBILE*

Nama : Sri Hartini, S.Pd

Status : Guru

No	Peryataan	Pilihan Jawaban				
		5	4	3	2	1
		SS	S	N	KS	STS
1.	Rancangan desain sistem ini mudah dipahami		✓			
2.	Rancangan sistem ini memiliki informasi yang cukup diperlukan			✓		
3.	Desain tampilan sudah menarik		✓			
4.	Rancangan sistem mempermudah dalam memproses pengusulan kenaikan gaji berkala dimasa mendatang		✓			
5.	Desain sistem ini nantinya dapat menampung informasi yang dibutuhkan		✓			
6.	Tampilan sistem dalam rancangan mudah digunakan	✓				
7.	Tata letak tampilan mudah dikenali atau dilihat	✓				
8.	Rancangan sistem ini akan mempengaruhi efesiensi waktu dan biaya dimasa mendatang	✓				
9.	Fitur yang ada pada rancangan cukup lengkap		✓			
10.	Sangat terbantu dengan adanya sistem ini dimasa yang akan mendatang		✓			

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas.

Kriteria	Jawaban
Sangat setuju	SS
Setuju	S
Netral	N
Kurang setuju	KS
Sangat tidak setuju	STS

Palangka Raya, Juni 2022

Responden,

Sri Hartini, S.Pd

LEMBAR KUESIONER

ANALISIS DAN PERANCANGAN PENGUSULAN BERKAS KENAIKAN GAJI BERKALA PADA DINAS PENDIDIKAN KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB MOBILE*

Nama : PRINTIS ADI SAPUTRA, Amd

Status : PENGELOLA DATA IT

No	Peryataan	Pilihan Jawaban				
		5	4	3	2	1
		SS	S	N	KS	STS
1.	Rancangan desain sistem ini mudah dipahami			✓		
2.	Rancangan sistem ini memiliki informasi yang cukup diperlukan		✓			
3.	Desain tampilan sudah menarik	✓				
4.	Rancangan sistem mempermudah dalam memproses pengusulan kenaikan gaji berkala dimasa mendatang		✓			
5.	Desain sistem ini nantinya dapat menampung informasi yang dibutuhkan		✓			
6.	Tampilan sistem dalam rancangan mudah digunakan		✓			
7.	Tata letak tampilan mudah dikenali atau dilihat	✓				
8.	Rancangan sistem ini akan mempengaruhi efesiensi waktu dan biaya dimasa mendatang		✓			
9.	Fitur yang ada pada rancangan cukup lengkap			✓		
10.	Sangat terbantu dengan adanya sistem ini dimasa yang akan mendatang		✓			

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas.

Kriteria	Jawaban
Sangat setuju	SS
Setuju	S
Netral	N
Kurang setuju	KS
Sangat tidak setuju	STS

Palangka Raya, Juni 2022

Responden,

PRINTIS ADI SAPUTRA, A.Md

LEMBAR KUESIONER

ANALISIS DAN PERANCANGAN PENGUSULAN BERKAS KENAIKAN GAJI BERKALA PADA DINAS PENDIDIKAN KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB MOBILE*

Nama : Bagiat Sudirharto

Status : Pengadministrasi kepegawaian

No	Peryataan	Pilihan Jawaban				
		5	4	3	2	1
		SS	S	N	KS	STS
1.	Rancangan desain sistem ini mudah dipahami		✓			
2.	Rancangan sistem ini memiliki informasi yang cukup diperlukan		✓			
3.	Desain tampilan sudah menarik		✓			
4.	Rancangan sistem mempermudah dalam memproses pengusulan kenaikan gaji berkala dimasa mendatang		✓			
5.	Desain sistem ini nantinya dapat menampung informasi yang dibutuhkan		✓			
6.	Tampilan sistem dalam rancangan mudah digunakan		✓			
7.	Tata letak tampilan mudah dikenali atau dilihat			✓		
8.	Rancangan sistem ini akan mempengaruhi efesiensi waktu dan biaya dimasa mendatang			✓		
9.	Fitur yang ada pada rancangan cukup lengkap		✓			
10.	Sangat terbantu dengan adanya sistem ini dimasa yang akan mendatang		✓			

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas.

Kriteria	Jawaban
Sangat setuju	SS
Setuju	S
Netral	N
Kurang setuju	KS
Sangat tidak setuju	STS

Palangka Raya, 10 Juni 2022

Responden,

BAGIAT SUDIRHARTO

LEMBAR KUESIONER

ANALISIS DAN PERANCANGAN PENGUSULAN BERKAS KENAIKAN GAJI BERKALA PADA DINAS PENDIDIKAN KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB MOBILE*

Nama : YANTTH, S.Pd., M.Pd.

Status : PEGAWAI

No	Peryataan	Pilihan Jawaban				
		5	4	3	2	1
		SS	S	N	KS	STS
1.	Rancangan desain sistem ini mudah dipahami		✓			
2.	Rancangan sistem ini memiliki informasi yang cukup diperlukan			✓		
3.	Desain tampilan sudah menarik	✓				
4.	Rancangan sistem mempermudah dalam memproses pengusulan kenaikan gaji berkala dimasa mendatang		✓			
5.	Desain sistem ini nantinya dapat menampung informasi yang dibutuhkan		✓			
6.	Tampilan sistem dalam rancangan mudah digunakan		✓			
7.	Tata letak tampilan mudah dikenali atau dilihat		✓			
8.	Rancangan sistem ini akan mempengaruhi efesiensi waktu dan biaya dimasa mendatang		✓			
9.	Fitur yang ada pada rancangan cukup lengkap		✓			
10.	Sangat terbantu dengan adanya sistem ini dimasa yang akan mendatang		✓			

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas.

Kriteria	Jawaban
Sangat setuju	SS
Setuju	S
Netral	N
Kurang setuju	KS
Sangat tidak setuju	STS

Palangka Raya, Juni 2022

Responden,

YANTTH, S.Pd., M.Pd

LEMBAR KUESIONER

ANALISIS DAN PERANCANGAN PENGUSULAN BERKAS KENAIKAN GAJI BERKALA PADA DINAS PENDIDIKAN KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB MOBILE*

Nama : Khairul Anwar, S.Pd.

Status : Guru

No	Peryataan	Pilihan Jawaban				
		5	4	3	2	1
		SS	S	N	KS	STS
1.	Rancangan desain sistem ini mudah dipahami		✓			
2.	Rancangan sistem ini memiliki informasi yang cukup diperlukan			✓		
3.	Desain tampilan sudah menarik		✓			
4.	Rancangan sistem mempermudah dalam memproses pengusulan kenaikan gaji berkala dimasa mendatang		✓			
5.	Desain sistem ini nantinya dapat menampung informasi yang dibutuhkan		✓			
6.	Tampilan sistem dalam rancangan mudah digunakan		✓			
7.	Tata letak tampilan mudah dikenali atau dilihat		✓			
8.	Rancangan sistem ini akan mempengaruhi efesiensi waktu dan biaya dimasa mendatang		✓			
9.	Fitur yang ada pada rancangan cukup lengkap			✓		
10.	Sangat terbantu dengan adanya sistem ini dimasa yang akan mendatang		✓			

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas.

Kriteria	Jawaban
Sangat setuju	SS
Setuju	S
Netral	N
Kurang setuju	KS
Sangat tidak setuju	STS

Palangka Raya, Juni 2022

Responden,

Khairul Anwar, S.Pd.

LEMBAR KUESIONER

ANALISIS DAN PERANCANGAN PENGUSULAN BERKAS KENAIKAN GAJI BERKALA PADA DINAS PENDIDIKAN KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB MOBILE*

Nama : KARTINI

Status : PENGELOLA KEPEGAWAIAN

No	Peryataan	Pilihan Jawaban				
		5	4	3	2	1
		SS	S	N	KS	STS
1.	Rancangan desain sistem ini mudah dipahami		✓			
2.	Rancangan sistem ini memiliki informasi yang cukup diperlukan		✓			
3.	Desain tampilan sudah menarik		✓			
4.	Rancangan sistem mempermudah dalam memproses pengusulan kenaikan gaji berkala dimasa mendatang		✓			
5.	Desain sistem ini nantinya dapat menampung informasi yang dibutuhkan		✓			
6.	Tampilan sistem dalam rancangan mudah digunakan		✓			
7.	Tata letak tampilan mudah dikenali atau dilihat		✓			
8.	Rancangan sistem ini akan mempengaruhi efesiensi waktu dan biaya dimasa mendatang		✓			
9.	Fitur yang ada pada rancangan cukup lengkap		✓			
10.	Sangat terbantu dengan adanya sistem ini dimasa yang akan mendatang		✓			

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas.

Kriteria	Jawaban
Sangat setuju	SS
Setuju	S
Netral	N
Kurang setuju	KS
Sangat tidak setuju	STS

Palangka Raya, Juni 2022

Responden,

KARTINI

LEMBAR KUESIONER

ANALISIS DAN PERANCANGAN PENGUSULAN BERKAS KENAIKAN GAJI BERKALA PADA DINAS PENDIDIKAN KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB MOBILE*

Nama : Juridin, S.Pd

Status : Guru

No	Peryataan	Pilihan Jawaban				
		5	4	3	2	1
		SS	S	N	KS	STS
1.	Rancangan desain sistem ini mudah dipahami	✓				
2.	Rancangan sistem ini memiliki informasi yang cukup diperlukan	✓				
3.	Desain tampilan sudah menarik	✓				
4.	Rancangan sistem mempermudah dalam memproses pengusulan kenaikan gaji berkala dimasa mendatang	✓				
5.	Desain sistem ini nantinya dapat menampung informasi yang dibutuhkan		✓			
6.	Tampilan sistem dalam rancangan mudah digunakan		✓			
7.	Tata letak tampilan mudah dikenali atau dilihat		✓			
8.	Rancangan sistem ini akan mempengaruhi efesiensi waktu dan biaya dimasa mendatang	✓				
9.	Fitur yang ada pada rancangan cukup lengkap			✓		
10.	Sangat terbantu dengan adanya sistem ini dimasa yang akan mendatang		✓			

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas.

Kriteria	Jawaban
Sangat setuju	SS
Setuju	S
Netral	N
Kurang setuju	KS
Sangat tidak setuju	STS

Palangka Raya, Juni 2022

Responden,

Juridin, S.Pd

LEMBAR KUESIONER

ANALISIS DAN PERANCANGAN PENGUSULAN BERKAS KENAIKAN GAJI BERKALA PADA DINAS PENDIDIKAN KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB MOBILE*

Nama : SRI RAHAYU, S.Pd

Status : Penerima bakar (operator)

No	Peryataan	Pilihan Jawaban				
		5	4	3	2	1
		SS	S	N	KS	STS
1.	Rancangan desain sistem ini mudah dipahami	✓				
2.	Rancangan sistem ini memiliki informasi yang cukup diperlukan		✓			
3.	Desain tampilan sudah menarik	✓				
4.	Rancangan sistem mempermudah dalam memproses pengusulan kenaikan gaji berkala dimasa mendatang		✓			
5.	Desain sistem ini nantinya dapat menampung informasi yang dibutuhkan			✓		
6.	Tampilan sistem dalam rancangan mudah digunakan		✓			
7.	Tata letak tampilan mudah dikenali atau dilihat		✓			
8.	Rancangan sistem ini akan mempengaruhi efesiensi waktu dan biaya dimasa mendatang		✓			
9.	Fitur yang ada pada rancangan cukup lengkap			✓		
10.	Sangat terbantu dengan adanya sistem ini dimasa yang akan mendatang		✓			

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas.

Kriteria	Jawaban
Sangat setuju	SS
Setuju	S
Netral	N
Kurang setuju	KS
Sangat tidak setuju	STS

Palangka Raya, Juni 2022

Responden,

SRI RAHAYU, S.Pd

LEMBAR KUESIONER

ANALISIS DAN PERANCANGAN PENGUSULAN BERKAS KENAIKAN GAJI BERKALA PADA DINAS PENDIDIKAN KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB MOBILE*

Nama : SARMIMAN

Status : PENGADMINISTRASI PERSURATAN

No	Peryataan	Pilihan Jawaban				
		5	4	3	2	1
		SS	S	N	KS	STS
1.	Rancangan desain sistem ini mudah dipahami		✓			
2.	Rancangan sistem ini memiliki informasi yang cukup diperlukan		✓			
3.	Desain tampilan sudah menarik	✓				
4.	Rancangan sistem mempermudah dalam memproses pengusulan kenaikan gaji berkala dimasa mendatang		✓			
5.	Desain sistem ini nantinya dapat menampung informasi yang dibutuhkan		✓			
6.	Tampilan sistem dalam rancangan mudah digunakan		✓			
7.	Tata letak tampilan mudah dikenali atau dilihat	✓				
8.	Rancangan sistem ini akan mempengaruhi efesiensi waktu dan biaya dimasa mendatang		✓			
9.	Fitur yang ada pada rancangan cukup lengkap			✓		
10.	Sangat terbantu dengan adanya sistem ini dimasa yang akan mendatang		✓			

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas.

Kriteria	Jawaban
Sangat setuju	SS
Setuju	S
Netral	N
Kurang setuju	KS
Sangat tidak setuju	STS

Palangka Raya, Juni 2022

Responden,

SARMIMAN

LEMBAR KUESIONER

ANALISIS DAN PERANCANGAN PENGUSULAN BERKAS KENAIKAN GAJI BERKALA PADA DINAS PENDIDIKAN KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB MOBILE*

Nama : ERWIN, S.E

Status : ANALIS IT

No	Peryataan	Pilihan Jawaban				
		5	4	3	2	1
		SS	S	N	KS	STS
1.	Rancangan desain sistem ini mudah dipahami		✓			
2.	Rancangan sistem ini memiliki informasi yang cukup diperlukan		✓			
3.	Desain tampilan sudah menarik		✓			
4.	Rancangan sistem mempermudah dalam memproses pengusulan kenaikan gaji berkala dimasa mendatang		✓			
5.	Desain sistem ini nantinya dapat menampung informasi yang dibutuhkan		✓			
6.	Tampilan sistem dalam rancangan mudah digunakan		-	✓		
7.	Tata letak tampilan mudah dikenali atau dilihat			✓		
8.	Rancangan sistem ini akan mempengaruhi efesiensi waktu dan biaya dimasa mendatang		✓			
9.	Fitur yang ada pada rancangan cukup lengkap			✓		
10.	Sangat terbantu dengan adanya sistem ini dimasa yang akan mendatang		✓			

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas.

Kriteria	Jawaban
Sangat setuju	SS
Setuju	S
Netral	N
Kurang setuju	KS
Sangat tidak setuju	STS

Palangka Raya, Juni 2022

Responden,

ERWIN, S.E

LEMBAR KUESIONER

ANALISIS DAN PERANCANGAN PENGUSULAN BERKAS KENAIKAN GAJI BERKALA PADA DINAS PENDIDIKAN KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB MOBILE*

Nama : Laili Nurfatmawati, S.Pd.

Status : Guru

No	Peryataan	Pilihan Jawaban				
		5	4	3	2	1
		SS	S	N	KS	STS
1.	Rancangan desain sistem ini mudah dipahami		✓			
2.	Rancangan sistem ini memiliki informasi yang cukup diperlukan		✓			
3.	Desain tampilan sudah menarik	✓				
4.	Rancangan sistem mempermudah dalam memproses pengusulan kenaikan gaji berkala dimasa mendatang		✓			
5.	Desain sistem ini nantinya dapat menampung informasi yang dibutuhkan		✓			
6.	Tampilan sistem dalam rancangan mudah digunakan		✓			
7.	Tata letak tampilan mudah dikenali atau dilihat	✓				
8.	Rancangan sistem ini akan mempengaruhi efesiensi waktu dan biaya dimasa mendatang		✓			
9.	Fitur yang ada pada rancangan cukup lengkap	✓				
10.	Sangat terbantu dengan adanya sistem ini dimasa yang akan mendatang	✓				

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas.

Kriteria	Jawaban
Sangat setuju	SS
Setuju	S
Netral	N
Kurang setuju	KS
Sangat tidak setuju	STS

Palangka Raya, Juni 2022

Responden,

Laili Nurfatmawati S.Pd.

LEMBAR KUESIONER

ANALISIS DAN PERANCANGAN PENGUSULAN BERKAS KENAIKAN GAJI BERKALA PADA DINAS PENDIDIKAN KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB MOBILE*

Nama : Dendi Setiawan, S.Pd

Status : Guru

No	Peryataan	Pilihan Jawaban				
		5	4	3	2	1
		SS	S	N	KS	STS
1.	Rancangan desain sistem ini mudah dipahami	✓				
2.	Rancangan sistem ini memiliki informasi yang cukup diperlukan		✓			
3.	Desain tampilan sudah menarik		✓			
4.	Rancangan sistem mempermudah dalam memproses pengusulan kenaikan gaji berkala dimasa mendatang		✓			
5.	Desain sistem ini nantinya dapat menampung informasi yang dibutuhkan		✓			
6.	Tampilan sistem dalam rancangan mudah digunakan	✓				
7.	Tata letak tampilan mudah dikenali atau dilihat		✓			
8.	Rancangan sistem ini akan mempengaruhi efesiensi waktu dan biaya dimasa mendatang		✓			
9.	Fitur yang ada pada rancangan cukup lengkap	✓				
10.	Sangat terbantu dengan adanya sistem ini dimasa yang akan mendatang	✓				

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas.

Kriteria	Jawaban
Sangat setuju	SS
Setuju	S
Netral	N
Kurang setuju	KS
Sangat tidak setuju	STS

Palangka Raya, Juni 2022

Responden,

Dendi Setiawan, S.Pd

LEMBAR KUESIONER

ANALISIS DAN PERANCANGAN PENGUSULAN BERKAS KENAIKAN GAJI BERKALA PADA DINAS PENDIDIKAN KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB MOBILE*

Nama : Waginah, S.Pd

Status : Guru

No	Peryataan	Pilihan Jawaban				
		5	4	3	2	1
		SS	S	N	KS	STS
1.	Rancangan desain sistem ini mudah dipahami	✓				
2.	Rancangan sistem ini memiliki informasi yang cukup diperlukan		✓			
3.	Desain tampilan sudah menarik	✓				
4.	Rancangan sistem mempermudah dalam memproses pengusulan kenaikan gaji berkala dimasa mendatang		✓			
5.	Desain sistem ini nantinya dapat menampung informasi yang dibutuhkan		✓			
6.	Tampilan sistem dalam rancangan mudah digunakan		✓			
7.	Tata letak tampilan mudah dikenali atau dilihat		✓			
8.	Rancangan sistem ini akan mempengaruhi efesiensi waktu dan biaya dimasa mendatang		✓			
9.	Fitur yang ada pada rancangan cukup lengkap			✓		
10.	Sangat terbantu dengan adanya sistem ini dimasa yang akan mendatang		✓			

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas.

Kriteria	Jawaban
Sangat setuju	SS
Setuju	S
Netral	N
Kurang setuju	KS
Sangat tidak setuju	STS

Palangka Raya, Juni 2022

Responden,

Waginah, S.Pd

LEMBAR KUESIONER

ANALISIS DAN PERANCANGAN PENGUSULAN BERKAS KENAIKAN GAJI BERKALA PADA DINAS PENDIDIKAN KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB MOBILE*

Nama : Murtini, S.Pd

Status : Guru.

No	Peryataan	Pilihan Jawaban				
		5	4	3	2	1
		SS	S	N	KS	STS
1.	Rancangan desain sistem ini mudah dipahami		✓			
2.	Rancangan sistem ini memiliki informasi yang cukup diperlukan		✓			
3.	Desain tampilan sudah menarik		✓			
4.	Rancangan sistem mempermudah dalam memproses pengusulan kenaikan gaji berkala dimasa mendatang		✓			
5.	Desain sistem ini nantinya dapat menampung informasi yang dibutuhkan		✓			
6.	Tampilan sistem dalam rancangan mudah digunakan		✓			
7.	Tata letak tampilan mudah dikenali atau dilihat		✓			
8.	Rancangan sistem ini akan mempengaruhi efesiensi waktu dan biaya dimasa mendatang		✓			
9.	Fitur yang ada pada rancangan cukup lengkap		✓			
10.	Sangat terbantu dengan adanya sistem ini dimasa yang akan mendatang		✓			

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas.

Kriteria	Jawaban
Sangat setuju	SS
Setuju	S
Netral	N
Kurang setuju	KS
Sangat tidak setuju	STS

Palangka Raya, Juni 2022

Responden,

Murtini, S.Pd

LEMBAR KUESIONER

ANALISIS DAN PERANCANGAN PENGUSULAN BERKAS KENAIKAN GAJI BERKALA PADA DINAS PENDIDIKAN KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB MOBILE*

Nama : Heru Susila, S.Pd

Status : Guru

No	Peryataan	Pilihan Jawaban				
		5	4	3	2	1
		SS	S	N	KS	STS
1.	Rancangan desain sistem ini mudah dipahami		✓			
2.	Rancangan sistem ini memiliki informasi yang cukup diperlukan		✓			
3.	Desain tampilan sudah menarik		✓			
4.	Rancangan sistem mempermudah dalam memproses pengusulan kenaikan gaji berkala dimasa mendatang		✓			
5.	Desain sistem ini nantinya dapat menampung informasi yang dibutuhkan		✓			
6.	Tampilan sistem dalam rancangan mudah digunakan		✓			
7.	Tata letak tampilan mudah dikenali atau dilihat		✓			
8.	Rancangan sistem ini akan mempengaruhi efesiensi waktu dan biaya dimasa mendatang		✓			
9.	Fitur yang ada pada rancangan cukup lengkap		✓			
10.	Sangat terbantu dengan adanya sistem ini dimasa yang akan mendatang		✓			

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas.

Kriteria	Jawaban
Sangat setuju	SS
Setuju	S
Netral	N
Kurang setuju	KS
Sangat tidak setuju	STS

Palangka Raya, Juni 2022

Responden,

Heru Susila, S.Pd.

LEMBAR KUESIONER

ANALISIS DAN PERANCANGAN PENGUSULAN BERKAS KENAIKAN GAJI BERKALA PADA DINAS PENDIDIKAN KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB MOBILE*

Nama : Via Natalia, S.Pd

Status : Pengadministrasi Umum

No	Peryataan	Pilihan Jawaban				
		5	4	3	2	1
		SS	S	N	KS	STS
1.	Rancangan desain sistem ini mudah dipahami		✓			
2.	Rancangan sistem ini memiliki informasi yang cukup diperlukan			✓		
3.	Desain tampilan sudah menarik		✓			
4.	Rancangan sistem mempermudah dalam memproses pengusulan kenaikan gaji berkala dimasa mendatang		✓			
5.	Desain sistem ini nantinya dapat menampung informasi yang dibutuhkan		✓			
6.	Tampilan sistem dalam rancangan mudah digunakan		✓			
7.	Tata letak tampilan mudah dikenali atau dilihat		✓			
8.	Rancangan sistem ini akan mempengaruhi efesiensi waktu dan biaya dimasa mendatang		✓			
9.	Fitur yang ada pada rancangan cukup lengkap			✓		
10.	Sangat terbantu dengan adanya sistem ini dimasa yang akan mendatang		✓			

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas.

Kriteria	Jawaban
Sangat setuju	SS
Setuju	S
Netral	N
Kurang setuju	KS
Sangat tidak setuju	STS

Palangka Raya, Juni 2022

Responden,

VIA NATALIA

LEMBAR KUESIONER

ANALISIS DAN PERANCANGAN PENGUSULAN BERKAS KENAIKAN GAJI BERKALA PADA DINAS PENDIDIKAN KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB MOBILE*

Nama : SRIE OLIE, S. E

Status : PENGELOLA KEPEGAWAIAN

No	Peryataan	Pilihan Jawaban				
		5	4	3	2	1
		SS	S	N	KS	STS
1.	Rancangan desain sistem ini mudah dipahami		✓			
2.	Rancangan sistem ini memiliki informasi yang cukup diperlukan		✓			
3.	Desain tampilan sudah menarik		✓			
4.	Rancangan sistem mempermudah dalam memproses pengusulan kenaikan gaji berkala dimasa mendatang		✓			
5.	Desain sistem ini nantinya dapat menampung informasi yang dibutuhkan			✓		
6.	Tampilan sistem dalam rancangan mudah digunakan	✓				
7.	Tata letak tampilan mudah dikenali atau dilihat	✓				
8.	Rancangan sistem ini akan mempengaruhi efesiensi waktu dan biaya dimasa mendatang	✓				
9.	Fitur yang ada pada rancangan cukup lengkap		✓			
10.	Sangat terbantu dengan adanya sistem ini dimasa yang akan mendatang		✓			

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas.

Kriteria	Jawaban
Sangat setuju	SS
Setuju	S
Netral	N
Kurang setuju	KS
Sangat tidak setuju	STS

Palangka Raya, Juni 2022

Responden,

SRI OLIE