# SISTEM INFORMASI EVALUASI DOSEN OLEH MAHASISWA (EDOM) PADA PRODI SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB (STUDI KASUS STMIK PALANGKARAYA)

**TUGAS AKHIR**

Disusun untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Strata I
Pada Sekolah Tinggi Manajamen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya


OLEH

SEPTINIATI
NIM C1857201014
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER (STMIK) PALANGKARAYA**
**2022**

**SISTEM INFORMASI EVALUASI DOSEN OLEH MAHASISWA (EDOM) PADA PRODI SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB (STUDI KASUS STMIK PALANGKARAYA)**

**TUGAS AKHIR**

Disusun untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Strata I
Pada Sekolah Tinggi Manajamen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya

OLEH

SEPTINIATI
NIM C1857201014
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER (STMIK) PALANGKARAYA**
**2022**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa : SEPTINIATI

NIM : C1857201014

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul:

**SISTEM INFORMASI EVALUASI DOSEN OLEH MAHASISWA (EDOM) PADA PRODI SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB (STUDI KASUS STMIK PALANGKARAYA)**

Adalah hasil karya saya dan bukan merupakan duplikasi sebagian atau seluruhnya dari karya orang lain, kecuali bagian yang sumber informasi dicantumkan.

Pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya secara sadar dan bertanggungjawab dan saya bersedia menerima sanksi pembatalan tugas akhir apabila terbukti melakukan duplikasi terhadap tugas akhir atau karya ilmiah lain yang sudah ada.

Palangka Raya, Mei 2022
Yang Membuat Pernyataan,




Septiniati

**PERSETUJUAN**

**SISTEM INFORMASI EVALUASI DOSEN OLEH MAHASISWA (EDOM) PADA PRODI SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB (STUDI KASUS STMIK PALANGKARAYA)**

Tugas Akhir ini telah disetujui untuk diujikan
pada Tanggal 27 April 2022

Pembimbing I,

Bayu Pratama Nugroho, S. Kom., M. T.
NIK. 198803142014103

Pembimbing II,

Norhayati, M. Pd.
NIK. 198805222011004

Mengetahui,
Ketua STMIK Palangkaraya

Suparno, M. Kom.
NIK. 196901041995105

**PENGESAHAN**

**SISTEM INFORMASI EVALUASI DOSEN OLEH MAHASISWA (EDOM) PADA PRODI SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB (STUDI KASUS STMIK PALANGKARAYA)**

Tugas Akhir ini telah Diuji, Dinilai, dan Disahkan Oleh Tim Penguji
pada tanggal 13 Mei 2022

Tim Penguji Tugas Akhir:

1. Rosmiati, M. Kom.
   Ketua
2. Arliyana, M. Kom.
   Sekretaris
3. Deden Andriawan, M. Kom.
   Anggota
4. Bayu Pratama Nugroho, S. Kom., M. T.
   Anggota
5. Norhayati, M. Pd.
   Anggota



## MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Bersukacitalah dalam pengharapan, sabarlah dalam kesesakan, dan bertekunlah dalam doa!

-Roma 12:12

Kupersembahkan untuk:

- Abah dan mamahku tercinta Bapak Karlianson dan Ibu Muliana yang selalu mendoakan dan mendukung hingga sampai saat ini aku dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
- Untuk Kakak dan Adikku Juni Rianto, Ina Apriliana dan Krismanto, Terima kasih atas dukungan yang telah diberikan selama ini.
- Untuk sahabat-sahabatku yang selalu bersedia membantu dan mendorong hingga aku dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
- Dan yang terakhir dan tidak kalah penting adalah kepada diriku sendiri yang tetap kuat dan semangat berjuang hingga saat ini.

# INTISARI

Septiniati, C1857201014, 2022. *Sistem Informasi Evaluasi Dosen Oleh Mahasiswa (Edom) Pada Prodi Sistem Informasi Berbasis Web (Studi Kasus Stmik Palangkaraya),* Pembimbing I Bayu Pratama Nugroho, S.Kom., M.T., Pembimbing II Norhayati, M.Pd.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangakan sistem informasi evaluasi dosen oleh mahasiswa (EDOM) pada program studi sistem informasi STMIK Palangkaraya.Tujuan dikembangkannya sistem ini adalah karena sistem yang lama masih memiliki kelemahan terutama pada keamanan *login*.

Jenis penelitian ini adalah penelitian R&D (*research and development)* dengan metode pengumpulan data yaitu observasi, wawancara, dokumentasi dan kuesioner. Sedangkan perangkat lunak yang digunakan untuk membangun sistem adalah StarUML, XAMPP, Visual Studio Code, Chrome, dengan bahasa pemrograman PHP dan pengujian sistem menggunakan *black-box testing.*

Penelitian ini menghasilkan sebuah pengembangan sistem informasi evaluasi dosen oleh mahasiswa pada program studi sistem informasi STMIK Palangkaraya berbasis web. Berdasarkan hasil perhitungan kuisioner dengan skala likert yang dinilai dari 37 mahasiswa dan 2 responden dari pihak program studi, maka didapat hasil interpretasi sebesar 90.5% dan 90% maka dapat disimpulkan bahwa sistem ini layak untuk digunakan.

Kata kunci : Sistem Informasi, Evaluasi Dosen oleh Mahasiswa, EDOM, Web.

# ABSTRACT

Septiniati, C1857201014, 2022. *Sistem Informasi Evaluasi Dosen Oleh Mahasiswa (Edom) Pada Prodi Sistem Informasi Berbasis Web (Studi Kasus Stmik Palangkaraya),* Pembimbing I Bayu Pratama Nugroho, S.Kom., M.T., Pembimbing II Norhayati, M.Pd.

This study aimed to establish an information system for student assessment of lecturers (EDOM) at the STMIK Palangkaraya information system study program. The reason for establishing this system is that the old one still has flaws, particularly in terms of login security.

This was R&D (research and development) research using observation, interviews, documentation, and questionnaires as data collection tools. The system was built using StarUML, XAMPP, Visual Studio Code, Chrome, and the programming languages PHP and system testing using black-box testing.

The development of an information system evaluation of lecturers by students in the STMIK information system study program web-based Palangkaraya as a result of this researched. Based on the findings of the questionnaire calculation using a Likert scale assessed from 37 students and 2 study program respondents, the interpretation results obtained are 90.5 percent and 90 percent, respectively, it can be stated that this system is feasible to apply.

Keywords: Information System, Students' Evaluation of Lecturers, EDOM, Web.

# KATA PENGANTAR

Puji syukur Kehadirat Tuhan Yang Maha Esa dengan rahmat dan karunianya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas akhir ini. Penyusunan Tugas Akhir ini selain merupakan salah satu persyaratan yang harus dipenuhi untuk menyelesaikan pendidikan Tingkat Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi di STMIK Palangkaraya dengan judul penelitian "Sistem Informasi Evaluasi Dosen oleh Mahasiswa (EDOM) pada Prodi Sistem Informasi Berbasis Web (Studi Kasus Stmik Palangkaraya)", dapat diselesaikan sesuai dengan rencana.

Pada kesempatan ini ijinkan penulis untuk mengucapkan terima kasih dan rasa hormat atas segala bantuan yang telah diberikan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini, yaitu kepada:

1. Suparno, M. Kom., selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya.
2. Bayu Pratama Nugroho, S.Kom., M.T., Selaku dosen pembimbing I dalam penyusunan Tugas Akhir yang telah membimbing dan memberikan masukan Sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
3. Norhayati, M. Pd., Selaku ketua program studi sistem informasi STMIK Palangkaraya serta dosen pembimbing II dalam penyusunan Tugas Akhir yang telah membimbing dan memberikan masukan Sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
4. Kedua orang tua dan saudara-saudari saya yang selalu memberikan dukungan, doa, maupun moril dan materi selama ini.
5. Semua pihak yang telah banyak memberikan bantuan yang tidak dapat penulis

sebutkan satu persatu sehingga mengantarkan penulis untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.

Dalam penyusunan tugas akhir ini tentunya masih banyak terdapat kekurangan, kesalahan dan kekhilafan karena keterbatasan kemampuan penulis, untuk itu sebelumnya penulis mohon maaf yang sebesar-besarnya. Penulis juga mengharapkan kritik dan saran dari semua pihak demi perbaikan yang bersifat membangun atas Tugas akhir ini. Akhirnya dengan segala kerendahan hati penulis mengucapkan terima kasih dan semoga Tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis maupun kita bersama.

Palangka Raya,  Mei 2022

Penulis

**DAFTAR ISI**

HALAMAN SAMPUL DALAM ..... ii
LEMBAR PERNYATAAN..... iii
LEMBAR PERSETUJUAN .....iv
PENGESAHAN.....v
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....vi
INTISARI ..... vii
ABSTRACT ..... viii
KATA PENGANTAR .....ix
DAFTAR ISI .....xi
DAFTAR TABEL ..... xiii
DAFTAR GAMBAR.....xiv
DAFTAR LAMPIRAN ..... xvii

BAB I PENDAHULUAN
1.1. Latar Belakang Masalah .....1
1.2. Perumusan masalah .....3
1.3. Batasan Masalah.....3
1.4. Tujuan dan Manfaat.....4
1.5. Sistematika Penulisan.....5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA
2.1. Dasar Teori .....7
2.2. Penelitian yang Relevan .....28

BAB III METODOLOGI PENELITIAN
3.1. Jenis Penelitian .....31
3.2. Desain Penelitian.....32
3.3. Batasan Istilah .....34
3.4. Data dan Sumber Data.....36
3.5. Instrumen Penelitian.....37
3.6. Teknik Analisis dan Prosedur Pengumpulan Data .....39
3.7. Tinjauan Umum (Objek Penelitian) .....45
3.8. Desain sistem.....45

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN
4.1. IMPLEMENTASI .....75
4.1.1. Implementasi Program .....75
4.1.2. Pengujian Sistem dan Uji Coba Program.....78
4.1.3. Manual Program.....102
4.2. Pembahasan .....118
4.2.1. Pembahasan Impementasi Sistem .....118
4.2.2. Pembahasan Hasil Respon Pengguna.....128

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan.....137
5.2. Saran.....138

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Use case diagram ..... 18
Tabel 2.2 Simbol pada Activity Diagram ..... 19
Tabel 2.3 Simbol Sequence Diagram ..... 20
Tabel 2.4 Simbol Class diagram ..... 22
Tabel 2.5 Kajian penelitian yang relevan ..... 29
Tabel 3.1 Analisis PIECES ..... 40
Tabel 3.2 Tabel *User* ..... 70
Tabel 3.3 Tabel Dosen ..... 71
Tabel 3.4 Tabel *User Level* ..... 72
Tabel 3.5 Tabel Mata kuliah ..... 72
Tabel 3.6 Tabel Pertanyaan ..... 73
Tabel 3.7 Tabel Hasil ..... 73
Tabel 3.8 Tabel Hasil Detail ..... 74
Tabel 4.1 Rencana pengujian halaman Admin ..... 79
Tabel 4.2 Rencana pengujian halaman mahasiswa ..... 80
Tabel 4.3 Hasil pengujian halaman *login* ..... 81
Tabel 4.4 Hasil pengujian halaman kelola data *user* ..... 82
Tabel 4.5 Hasil pengujian halaman kelola data mata kuliah ..... 84
Tabel 4.6 Hasil pengujian halaman kelola data mahasiswa ..... 87
Tabel 4.7 Hasil pengujian halaman kelola data dosen ..... 89
Tabel 4.8 Hasil pengujian halaman kelola data pertanyaan ..... 92
Tabel 4.9 Hasil pengujian halaman kelola hasil kuesioner ..... 94
Tabel 4.10 Hasil pengujian halaman setting ..... 97
Tabel 4.11 Hasil pengujian halaman *home* mahasiswa ..... 98
Tabel 4.12 Hasil pengujian halaman kuesioner ..... 99
Tabel 4.13 Hasil pengujian halaman *change password* ..... 102
Tabel 4.14 Poin pernyataan kuesioner penelitian ..... 129

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model Waterfall ..... 11
Gambar 2.2 Logo StarUML ..... 24
Gambar 2. 3 Logo *Balsamiq Mockup* ..... 24
Gambar 2.4 Logo PHP MyAdmin ..... 25
Gambar 2.5 Logo XAMPP ..... 25
Gambar 2.6 Logo Google Chrome ..... 26
Gambar 2.7 Logo Visual Studio Code ..... 27
Gambar 3.1 Desain *Login* Admin ..... 46
Gambar 3.2 Desain *Home* Admin ..... 46
Gambar 3.3 Desain Halaman Kelola Data *User* ..... 47
Gambar 3.4 Desain halaman kelola mata kuliah ..... 47
Gambar 3.5 Desain halaman kelola data Dosen ..... 48
Gambar 3.6 Desain halaman kelola pertanyaan ..... 49
Gambar 3.7 Desain halaman hasil kuesioner ..... 49
Gambar 3.8 Desain halaman detail hasil kuesioner ..... 50
Gambar 3. 9 Desain cetak laporan EDOM ..... 50
Gambar 3.10 Desain halaman setting ..... 51
Gambar 3.11 Desain halaman *home* mahasiswa ..... 51
Gambar 3.12 Desain halaman kuesioner mahasiswa ..... 52
Gambar 3.13 Use Case Diagram ..... 53
Gambar 3.14 Activity Diagram *Login* ..... 54
Gambar 3. 15 Activity Diagram kelola data *User* ..... 55
Gambar 3. 16 Activity Diagram kelola data Dosen ..... 56
Gambar 3.17 Activity Diagram kelola data pertanyaan ..... 57
Gambar 3.18 Activity Diagram cetak laporan EDOM ..... 58
Gambar 3.19 Activity Diagram hapus laporan EDOM ..... 59
Gambar 3.20 Activity Diagram aktivasi EDOM ..... 59
Gambar 3.21 Activity Diagram *login* Mahasiswa ..... 60
Gambar 3.22 Activity Diagram Isi kuesioner ..... 61
Gambar 3. 23 Activity Diagram ubah *password* ..... 62
Gambar 3.24 Sequence Diagram *login* Admin ..... 62
Gambar 3.25 Sequence Diagram kelola data *User* ..... 63
Gambar 3.26 Sequence Diagram kelola data Dosen ..... 64
Gambar 3.27 Sequence Diagram kelola data pertanyaan ..... 65
Gambar 3.28 Sequence Diagram cetak laporan EDOM ..... 66
Gambar 3.29 Sequence Diagram hapus laporan EDOM ..... 66
Gambar 3.30 Sequence Diagram Aktivasi EDOM ..... 67

Gambar 3.31 Sequence Diagram *Login* Mahasiswa ..... 68
Gambar 3.32 Sequence Diagram Isi kuesioner ..... 68
Gambar 3.33 Sequence Diagram ubah *password* ..... 69
Gambar 3.34 Class Diagram ..... 70
Gambar 4.1 hasil pengujian *login* Admin ..... 81
Gambar 4.2 Tampilan pesan gagal *login* ..... 81
Gambar 4.3 Tampilan halaman data *user* ..... 84
Gambar 4.4 Pesan Konfirmasi hapus data *user* ..... 84
Gambar 4.5 halaman data mata kuliah ..... 86
Gambar 4.6 Hasil *edit* data mata kuliah ..... 86
Gambar 4.7 Pesan konfirmasi hapus data mata kuliah ..... 86
Gambar 4.8 Halaman data mahasiswa ..... 88
Gambar 4.9 Hasil edit data mahasiswa ..... 89
Gambar 4.10 Pesan konfirmasi hapus data mahasiswa ..... 89
Gambar 4.11 Halaman kelola data dosen ..... 91
Gambar 4.12 Hasil *edit* data dosen ..... 91
Gambar 4.13 Pesan konfirmasi hapus data dosen ..... 91
Gambar 4.14 Halaman kelola data pertanyaan ..... 93
Gambar 4.15 Hasil *edit* data pertanyaan ..... 93
Gambar 4.16 Pesan konfirmasi hapus data pertanyaan ..... 94
Gambar 4.17 Halaman hasil kuesioner ..... 96
Gambar 4.18 Halaman view data hasil detail ..... 96
Gambar 4.19 Hasil download data hasil kuesioner ..... 97
Gambar 4.20 Tampilan halaman kuesioner EDOM belum aktif ..... 98
Gambar 4.21 Halaman *home* mahasiswa ..... 99
Gambar 4.22 Halaman kuesioner EDOM ..... 100
Gambar 4.23 Tampilan pilih nama dosen untuk mata kuliah terpilih ..... 101
Gambar 4.24 Tampilan pesan kesalahan ..... 101
Gambar 4.25 Tampilan pesan gagal ganti *password* ..... 102
Gambar 4.26 Tampilan halaman *login* Admin ..... 103
Gambar 4.27 Halaman *home* Admin ..... 103
Gambar 4.28 Menu pada halaman Admin ..... 104
Gambar 4.29 Halaman kelola data *user* ..... 104
Gambar 4.30 *Form* tambah data user ..... 105
Gambar 4.31 *Form edit* data *user* ..... 106
Gambar 4.32 Pesan konfirmasi hapus data ..... 106
Gambar 4.33 Halaman kelola hasil kuesioner ..... 107
Gambar 4.34 Tampilan detail hasil kuesioner ..... 108
Gambar 4. 35 Halaman setting halaman kuesioner EDOM ..... 109
Gambar 4.36 Halaman kuesioner EDOM belum aktif ..... 109
Gambar 4.37 *Form* register ..... 110
Gambar 4.38 Halaman kuesioner EDOM ..... 111
Gambar 4.39 Halaman *login* Cpanel ..... 111
Gambar 4.40 Pilih file manager ..... 112
Gambar 4.41 Folder public_html ..... 112
Gambar 4.42 *Form* buat *database* baru ..... 113

Gambar 4.43 *Form* tambah *user* baru ..... 113
Gambar 4.44 *Form* tambah *user* ke *database* ..... 114
Gambar 4.45 Tampilan *database* yang berhasil dibuat ..... 114
Gambar 4.46 Pilih phpMyAdmin ..... 115
Gambar 4.47 Tampilan *database* pada phpMyAdmin ..... 115
Gambar 4.48 Halaman impor *database* ..... 116
Gambar 4.49 *Database* berhasil diimpor ..... 116
Gambar 4.50 Tampilan listing pada *database*.php ..... 117
Gambar 4.51 Manual instalasi berhasil ..... 117
Gambar 4.52 Halaman *login* ..... 118
Gambar 4.53 Halaman *home* Admin ..... 119
Gambar 4.54 Halaman kelola data *user* ..... 119
Gambar 4.55 Halaman tambah *user* ..... 120
Gambar 4.56 Halaman *edit* data *user* ..... 121
Gambar 4.57 Halaman kelola data mata kuliah ..... 121
Gambar 4.58 Halaman kelola data mahasiswa ..... 122
Gambar 4.59 Halaman kelola data dosen ..... 122
Gambar 4.60 Halaman kelola data pertanyaan ..... 123
Gambar 4.61 Halaman kelola data hasil kuesioner ..... 123
Gambar 4.62 Halaman detail hasil kuesioner ..... 124
Gambar 4.63 Data hasil kuesioner ..... 125
Gambar 4. 64 Halaman setting ..... 125
Gambar 4.65 Halaman change *password* ..... 126
Gambar 4.66 Halaman register ..... 127
Gambar 4.67 Halaman *home* mahasiswa ..... 127
Gambar 4.68 Halaman kuesioner EDOM ..... 128

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Tugas
Lampiran 2. Surat Izin Penelitian
Lampiran 3. Lembar Observasi
Lampiran 4. Lembar Wawancara
Lampiran 5. Dokumentasi
Lampiran 6. Pernyataan Kuesioner
Lampiran 7. Grafik pernyataan responden
Lampiran 8. Lembar kuesioner pihak program studi
Lampiran 9. Lembar pengujian blackbox
Lampiran 10. Kartu Konsultasi

# BAB I
# PENDAHULUAN

## 1.1. Latar Belakang Masalah

Dosen merupakan salah satu peran penting dalam sistem pendidikan pada perguruan tinggi. Tanggung jawab dan tugas dosen sangat berpengaruh untuk mewujudkan tujuan pendidikan, yaitu mencerdaskan bangsa, meningkatkan kualitas manusia serta mewujudkan bangsa yang maju, beradab, adil dan makmur. Untuk menjalankan peran, fungsi, tingkatan yang sangat strategis tersebut, maka dosen profesional sangat diperlukan.

Sesuai atau tidaknya harapan terhadap seorang dosen dalam menjalankan tugasnya tidak bisa hanya dilihat dari kegiatan setiap harinya namun harus melalui rangkaian penilaian yang bersifat terukur. Maka oleh sebab itulah diperlukannya kegiatan evaluasi dosen.

Penilaian kinerja dosen dapat menjadi dasar untuk melakukan pembinaan dan pengembangan tugas pokok dosen yaitu mengajar, sehingga dalam hal interaksi belajar mengajar terjadi keharmonisan dan kesesuaian antara dosen dan mahasiswa. Evaluasi dan monitoring terhadap kinerja dosen, terutama dalam hal penyampaian mata perkuliahan dan kehadiran dosen dinilai akan sangat baik jika dilakukan secara rutin.

STMIK Palangkaraya merupakan salah satu perguruan tinggi yang melaksanakan kegiatan evaluasi dosen oleh mahasiswa secara rutin pada setiap akhir semester. Kegiatan ini dilakukan dengan membagikan lembar kuesioner kepada mahasiswa pada hari ujian dan mahasiswa diharapkan dapat mengisi kuesioner dan mengumpulkan pada hari tersebut. prosedur penginputan data jawaban kuesioner mahasiswa ini masih dilakukan secara manual sehingga membutuhkan banyak waktu dan ketelitian agar tidak terjadi kesalahan penginputan yang menyebabkan data evaluasi dosen oleh mahasiswa tidak sesuai dengan jawaban mahasiswa.

Pada saat pandemi Covid-19 terjadi kegiatan ujian akhir semester dilaksanakan secara daring sehingga terjadi perubahan pada prosedur yang sebelumnya menggunakan lembar kertas kuesioner digantikan dengan membagikan kuesioner menggunakan *google form*, lalu data yang telah diisi oleh mahasiswa akan di terima dan di kelola oleh pihak prodi sehingga menghasilkan data evaluasi dosen oleh mahasiswa.

Prosedur pengisian kuesioner evaluasi dosen oleh mahasiswa ini masih memiliki beberapa kelemahan. Adapun kelemahan prosedur ini yaitu tidak ada sistem keamanan *login* untuk bisa mengisikan kuesioner sehingga siapapun bisa mengisikan jawaban kuesioner dan pihak prodi harus menyebarkan *link google form* yang nantinya digunakan oleh mahasiswa untuk mengisi kuesioner pada akhir semester. Oleh sebab itu dibutuhkan pengembangan dari sistem yang lama ke sistem yang baru dengan dukungan teknologi informasi berbasis web untuk evaluasi dosen oleh mahasiswa.

Berdasarkan uraian tersebut diatas, maka penulis dalam kesempatan ini merasa tertarik untuk mengangkat judul "Sistem Informasi Evaluasi Dosen oleh Mahasiswa (EDOM) Pada Prodi Sistem Informasi Berbasis Web".

## 1.2. Perumusan masalah

Adapun perumusan masalah berdasarkan latar belakang adalah bagaimana membangun Sistem Informasi Evaluasi Dosen oleh Mahasiswa (EDOM) Pada Prodi Sistem Informasi Berbasis Web?

## 1.3. Batasan Masalah

Agar permasalahan tidak meluas dan keluar dari topik pembahasan maka penulis perlu memberikan batasan-batasan masalah yang dibahas yaitu:

a. Sistem informasi ini dibangun untuk digunakan oleh admin untuk mengelola data berupa data *user*, data dosen, data mata kuliah, data kuesioner, dan digunakan mahasiswa untuk mengisi kuesioner.
b. Sistem ini menghasilkan data hasil kuesioner yang diisi oleh mahasiswa dan tidak menampilkan peringkat/perankingan nilai dosen.
c. Laporan yang dapat dicetak oleh admin merupakan data hasil kuesioner yang telah diisi oleh mahasiswa.
d. Tempat penelitian ini adalah pada program studi sistem informasi STMIK Palangkaraya.

## 1.4. Tujuan dan Manfaat

### 1.4.1 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membangun Sistem Informasi Evaluasi Dosen Oleh Mahasiswa (EDOM) pada Prodi Sistem Informasi STMIK Palangkaraya berbasis WEB.

### 1.4.2 Manfaat

#### 1.4.2.1 Manfaat bagi Pengguna

a. Bagi pihak program studi sistem informasi

Sistem ini diharapkan dapat menjadi salah satu alternatif yang bisa digunakan untuk membantu proses evaluasi dosen oleh mahasiswa.

b. Bagi mahasiswa program studi sistem informasi

Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat memudahkan mahasiswa untuk mengisi kuesioner dimana pun dan kapan pun selama masa evaluasi dosen oleh mahasiswa berlangsung tanpa menunggu *link google form* yang disebarkan oleh tiap dosen/pihak program studi.

#### 1.4.2.2 Manfaat bagi penulis

Penelitian ini memberikan pemahaman yang lebih lanjut mengenai ilmu yang dipelajari selama kuliah serta sebagai tolak ukur penerapan ilmu pengetahuan ke dalam permasalahan yang sebenarnya.

## 1.5. Sistematika Penulisan

Secara garis besar penulisan tugas akhir ini terdiri dari beberapa Bab. Adapun perincian dari bab tersebut adalah sebagai berikut:

**BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini merupakan pendahuluan yang di dalamnya berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

**BAB II : TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini menguraikan tentang konsep dan prinsip dasar yang diperlukan untuk memecahkan masalah. Landasan Teori ini berbentuk penyelesaian penyelesaian yang langsung berkaitan dengan permasalahan yang dikerjakan.

**BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Bab ini berisi antara lain tinjauan umum yang menguraikan tentang gambaran objek penelitian, data yang dapat dipergunakan untuk memecahkan masalah, serta mengurai tentang analisis terhadap masalah yang diteliti.

**BAB IV : IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN**

Bab ini berisi penjelasan dan penguraian hasil implementasi dan pembahasan serta berbagai penjelasan yang diperlukan untuk menjawab permasalahan yang diajukan dalam penelitian ini yang berisikan hasil penelitian dan pembahasan, meliputi pembahasan listing program, pembahasan basis data, pembahasan interface/antarmuka program, pembahasan hasil respon pengguna (hasil kuesioner).

**BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada Bab ini penulis akan memberikan kesimpulan terhadap hasil penelitian yang telah dibuat, serta memberikan saran bagi para pengembang aplikasi guna menjadi referensi untuk mengembangkan aplikasi ini.

# BAB II
# TINJAUAN PUSTAKA

## 2.1. Dasar Teori

Penelitian ini membutuhkan pemahaman terhadap sejumlah teori-teori untuk mendukung atau menjadi dasar serta referensi dalam penelitian dan dalam membangun sistem. Teori-teori tersebut merupakan konstribusi dari berbagai sumber dan literatur.

### 2.1.1. Teori yang Berkaitan dengan Topik Penelitian

a. Sistem

Menurut Anggraeni dan Irvani (2017:23) sistem adalah sekumpulan elemen saling terkait/terpadu yang dimaksudkan untuk mencapai suatu tujuan.

Menurut Mulyani (2016:2) menyatakan bahwa "sistem bisa diartikan sebagai sekumpulan sub sistem, komponen yang saling bekerja sama dengan tujuan yang sama untuk menghasilkan output yang sudah ditentukan sebelumnya".

Berdasarkan pendapat dari para ahli diatas, dapat disimpulkan bahwa sistem merupakan suatu kumpulan komponen dari subsistem yang saling bekerja sama dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan untuk menghasilkan output dalam mencapai tujuan tertentu.

b. Informasi

Menurut Cushing dalam Fauzi (2017:10) menyatakan bahwa “informasi adalah kumpulan data yang relevan dan mempunyai arti yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian atau kegiatan-kegitan.

c. Sistem Informasi

Menurut Hall dalam Fauzi (2017:18), “sistem informasi adalah rangkaian prosedur formal dimana data dikumpulkan, diproses menjadi informasi dan didistribusikan kepada pemakai”.

Menurut Anggraeni dan Irvani (2017:12), “Sistem informasi merupakan suatu kombinasi teratur dari orang-orang, hardware, software, jaringan komunikasi dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah dan menyebarkan informasi dalam sebuah organisasi”.

Berdasarkan pendapat yang dikemukakan di atas dapat ditarik kesimpulan bahwa “Sistem informasi adalah sebuah sistem yang terdiri dari pengumpulan, pemrosesan data, penyimpanan, pengolahan, pengendalian dan pelaporan sehingga tercapai sebuah informasi yang dapat mendukung pengambilan keputusan.

d. Evaluasi

Menurut Arikunto dalam Dedi (2021:13) Evaluasi adalah kegiatan untuk mengumpulkan informasi tentang bekerjanya sesuatu, yang selanjutnya informasi tersebut digunakan untuk menentukan alternatif yang tepat dalam mengambil keputusan. Fungsi utama evaluasi dalam hal ini adalah menyediakan informasi-informasi yang berguna bagi

pihak decision maker untuk menentukan kebijakan yang akan diambil berdasarkan evaluasi yang telah dilakukan.

e. Dosen

Peraturan pemerintah republik Indonesia nomor 37 tahun 2009 pasal 1 tentang dosen menyatakan bahwa: dosen adalah pendidik professional dan ilmuwan dengan tugas utama mentransformasikan, mengembangkan, dan menyebarluaskan ilmu pengetahuan, teknologi, dan seni melalui pendidikan, penelitian dan pengabdian kepada masyarakat.

f. Mahasiswa

Menurut Papiliya & Huliselan (2016:1) Mahasiswa adalah individu yang sedang menuntut ilmu ditingkat perguruan tinggi, baik perguruan tinggi negeri maupun swasta ataupun lembaga yang setingkat dengan perguruan tinggi. Mahasiswa sendiri dipandang memiliki tingkat intelektualitas yang tinggi, kecerdasan dalam berpikir dan perencanaan dalam bertindak.

g. Kuesioner

Menurut Sugiyono (2018:142) kuesioner merupakan teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan cara memberi seperangkat pertanyaan atau pernyataan tertulis kepada responden untuk dijawab.

h. Website

Menurut Rohi Abdullah (2018:1) *website* dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang berisi informasi data digital baik berupa teks, gambar, animasi, suara dan video atau gabungan dari semuanya yang disediakan melalui jalur koneksi internet sehingga dapat diakses dan dilihat oleh semua orang.

Menurut Pontoh dan Lumenta (2016:25), “Website adalah juga sering disebut web, dapat diartikan suatu kumpulan-kumpulan halaman yang menampilkan berbagai macam informasi teks, data, gambar diam ataupun bergerak, data animasi, suara, video maupun gabungan dari semuanya, baik itu yang bersifat statis maupun dinamis, yang dimana membentuk

suatu rangkaian bangunan yang saling berkaitan dimana masing-masing dihubungankan dengan jaringan halaman atau hyperlink"

Dari pendapat di atas dapat disimpulkan bahwa web merupakan layanan yang dapat dipakai oleh pengguna dimana terhubung ke internet yang menampilkan berbagai macam informasi teks, data, gambar diam ataupun bergerak, data animasi, suara, video maupun gabungan dari semuanya yang dapat diakses melalui sebuah browser.

i. PHP

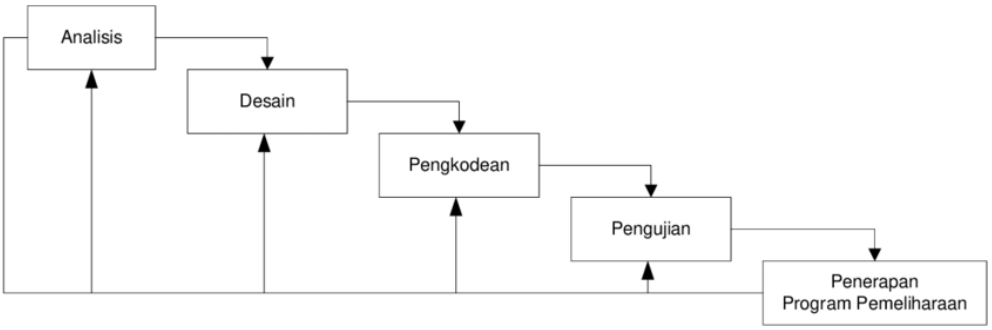
Menurut Supono dan Putratama (2016:3) "PHP (PHP: hypertext preprocessor) adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk menterjemahkan basis kode program menjadi kode mesin yang dapat dimengerti oleh komputer yang bersifat server-side yang ditambahkan ke HTML".

2.1.2. Pemodelan yang digunakan

*2.1.2.1.* Model *Waterfall*

Menurut Sukamto dan Shalahuddin (2016 : 28) Model air terjun (*waterfall*) adalah "Model sekuensial linier (*sequential Linear*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat.

Secara umum tahapan-tahapan pada *waterfall model* ini dapat dilihat pada gambar berikut :




Gambar 2. 1 Model Waterfall

Sumber : Susanto dan Andriana (2016:43)

Keterangan menurut gambar di atas alur dari Model *Waterfall* sebagai berikut :

a. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Proses pengumpulan kebutuhan dilakukan secara intensif untuk menspesifikasikan kebutuhan perangkat lunak agar dapat dipahami perangkat lunak seperti apa yang dibutuhkan oleh *user*.

b. Desain

Desain perangkat lunak adalah proses multi langkah yang fokus pada desain pembuatan program perangkat lunak termasuk struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antar muka, dan prosedur pengkodean. Tahap ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahap analisis kebutuhan ke representasi desain agar dapat diimplementasikan menjadi program pada tahap selanjutnya. Desain perangkat lunak yang dihasilkan pada tahap ini juga perlu didokumentasikan.

c. Pembuatan Kode Program

Desain harus di translasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah program komputer sesuai dengan desain yang telah dibuat pada tahap desain.

d. Pengujian

Pengujian fokus pada perangkat lunak dari segi *logic* dan fungsional untuk memastikan bahwa semua bagian sudah diuji. Hal ini dilakukan untuk meminimalisir kesalahan dan memastikan keluaran yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan.

e. Pendukung (*Support*) atau Pemeliharaan (*Maintenance*)

Tidak menutup kemungkinan sebuah perangkat lunak mengalami perubahan ketika sudah dikirim ke *user*. Perubahan bisa terjadi karena adanya kesalahan yang muncul dan tidak terdeteksi saat pengujian atau perangkat lunak yang harus beradaptasi dengan lingkungan baru. Tahap pendukung atau pemeliharaan dapat mengulangi proses pengembangan mulai dari analisis spesifikasi untuk perubahan perangkat lunak yang sudah ada, tetapi tidak untuk membuat perangkat lunak yang baru.

### 2.1.3. Analisis Sistem

Menurut Mulyani (2016:38), Analisis sistem merupakan suatu teknik penelitian terhadap sebuah sistem dengan menguraikan komponen-komponen pada sistem tersebut dengan tujuan untuk mempelajari komponen itu sendiri serta keterkaitannya dengan komponen lain yang membentuk sistem sehingga didapat sebuah keputusan atau kesimpulan mengenai sistem tersebut baik itu kelemahan ataupun kelebihan sistem.

Di dalam tahap analisis sistem terdapat beberapa prinsip yang harus dilakukan yaitu sebagai berikut :

a. *Identify*, mendefinisikan masalah yang akan dipecahkan dengan sistem diatur berkenan dengan lingkungan tempat sistem berinteraksi.

b. *Understand,* memahami kinerja dar sistem yang ada. Tahap ini dilakukan dengan mengumpulkan berbagai bahan yang dapat dijadikan sebagai acuan dalam merancang dan membuat sistem yang disesuaikan dengan objek penelitian dengan meminta dokumen.

c. *Analyze,* menganalisa sistem. Pelayanan,Batasan dan tujuan sistem ditentukan melalui konsultasi dengan *user* sistem.

Persyaratan ini Kemudian didefinisikan secara rinci dan fungsi sebagai spesifikasi sistem sehingga diketahui kebutuhan dan tampilan dari sistem yang dibuat.

d. *Report,* membuat hasil laporan. Setelah proses Analisa sistem maka dibuatlah laporan berupa paparan dari kebutuhan dan kesimpulan dari hasil Analisa baik berupa solusi bagaimana sebaiknya sistem dibuat.

### 2.1.4. Analisis PIECES

Menurut Mumtahana, dkk (2017:9), "PIECES merupakan teknik pembelajaran terbaik dan inisiatif pengembangan sebuah sistem dengan memberikan pendekatan untuk memahami dan meingkatkan perawatan sebuah sistem".

Menurut Adhi Priyanto dan Fanji Ulinnuha (2017:42), "Analisa PIECES merupakan analisis yang digunakan untuk menganalisa tentang kinerja, informasi, ekonomi, pengendalian, efisiensi, dan pelayanan dari sistem lama dan sistem baru yang dibuat". Analisis PIECES ini sangat penting untuk dilakukan sebelum mengembangkan sebuah sistem informasi karena dalam analisis ini biasanya akan ditemukan beberapa masalah utama maupun masalah yang bersifat gejala dari masalah utama.

Untuk mengidentifikasi masalah, penulis melakukan analisis tahap kinerja, informasi, efisiensi, pengendalian dan pelayanan.

Berikut penjelasan tentang PIECES (*Performcmce, Information, Economy Controlling, Efficiency and Service*):

a. Analisis Kinerja (*performance*)

Analisis ini menilai apakah proses atau prosedur yang ada masih mungkin ditingkatkan kinerjanya. Dalam hal ini kinerja diukur *throughput*, yaitu jumlah pekerjaan atau *output* yang dapat dilakukan atau hasil pada saat tertentu dalam *response time*, yaitu waktu yang dibutuhkan untuk menyelesaikan serangkaian kegiatan untuk menghasikan *output* tertentu.

b. Analisis Informasi (*information*)

Analisis informasi adalah evaluasi kemampuan sistem informasi *claim* menghasilkan nilai atau produk yang bermanfaat untuk menyikapi peluang dalam menangani masalah yang muncul. Situasi dalam analisis informasi ini meliputi akurasi informasi dan relevansi. Akurasi informasi harus bebas dan kesalahan dan tidak bisa atau menyesatkan, sedangkan relevan berarti dimana informasi tersebut memiliki manfaat bagi pihak pemakai maupun pihak pengelola.

c. Analisis Ekonomi (*Economy*)

Analisis ekonomi adalah Penilaian sistem atas biaya dan

keuntungan yang akan didapatkan dari sistem yang diterapkam Sistem ini akan memberikan penghematan operasional dan keuntungan bagi instansi atau perusahaan.

d. Analisis Pengendalian (*Controlling*)

Analisis ini menilai apakah prosedur yang ada saat ini masih dapat ditingkatkan sehingga kualitas pengendalian menjadi semakin baik, dan kemampuannya untuk mendeteksi kesalahan atau kecurangan menjadi semakin baik pula. Selain itu sistem juga harus dapat mengamankan data dari akses yang tidak diizinkan, analisis ini meliputi pengawasan dan pengendalian.

e. Analisis Efisiensi (*Efficiency*)

Analisis ini menyangkut sumber daya yang ada guna meminimalkan pemborosan. Efisiensi dan sistem yang dikembangkan adalah pemakaian secara maksimal terhadap sumber daya infrastuktur, dan sumber daya manusia. Efisiensi juga menganalisis keterlambatan pengolahan data yang terjadi.

f. Analisis Layanan (*Service*)

Analisis layanan meng koordinasikan aktifitas dalam pelayanan yang ingin dicapai sehingga tujuan dan sasaran pelayanan dapat tercapai.

### *2.1.5.* UML *(Unifed Modelling Language)*

Menurut Munawar (2018:49) UML (*Unifed Modelling Language)* adalah salah satu alat bantu yang sangat handal di dunia pengembangan sistem yang berorientasi obyek.

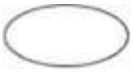
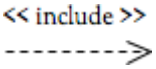
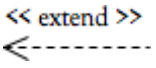
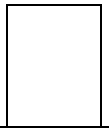
UML *(Unifed Modelling Language)* merupakan sistem notasi yang sudah dibakukan di dunia pengembangan sistem, hasil kerja sama dari Grady Booch, James Rumbaugh dan Ivan Jacobson. UML yang terdiri dari serangkaian diagram memungkinkan bagi sistem analis untuk membuat cetak biru sistem yang komperensif kepada klien, programmer dan tiap orang yang terlibat dalam proses pengembangan. UML menawarkan sebuah standar untuk merancang model sebuah sistem. UML mendefinisikan diagram-diagram sebagai berikut :

*a.* *Use Case Diagram*

*Use Case Diagram* menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem. Sebuah *Use case* merepresentasikan sebuah interaksi antara aktor dengan sistem.

Berikut ini adalah simbol-simbol dalam *Use Case Diagram*:

Tabel 2. 1 Simbol Use case diagram

| Simbol | Nama | Keterangan |
|---|---|---|
|  | *Use case* | *Use case* digambarkan sebagai lingkaran elips dengan nama use cas dituliskan di dalam elips tersebut |
|  | *Actor* | *Aktor* adalah pengguna sistem. *Aktor* tidak terbatas hanya manusia saja, jika sebuah sistem berkomunikasi dengan aplikasi lain dan membutuhkan *input* atau memberikan *output*, maka aplikasi tersebut juga bisa dianggap sebagai *actor* |
|  | *Association* | *Asosiasi* digunakan untuk menghubungkan aktor dengan *use case.* Asosiasi digambarkan dengan sebuah garis yang menghubungkan antara<br>*Aktor* dengan *Use Case* |
|  | *Include* | ***Include*** memungkin 1 *use case* menggunakan fungsionalitas yang disediakan oleh *use case* lain |
|  | *Extend* | ***Extend*** memungkinkan 1 *use case* secara optional menggunakan fungsionalitas yang disediakan oleh use cas lain |
|  | *System* | Sistem yang digunakan yang digambarkan kotak |

### *2.1.5.2. Activity Diagram*

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2016:161) *Activity Diagram* adalah diagram aktivitas yang menggambarkan

*workflow* (aliran kerja atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak.

Berikut ini adalah simbol-simbol dalam *Activity Diagram*:

Tabel 2.2 Simbol pada Activity Diagram

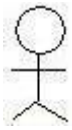
| Simbol | Nama | Keterangan |
|---|---|---|
|  | Status awal | Status awal aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal |
|  | Status akhir | Status akhir yang dilakukan sistem, Sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir |
|  | Aktivitas | Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja |
|  | *Decision* | Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu |
|  | *Join* | Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu |
|  | *Swimlane* | Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi |

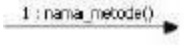
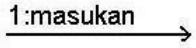
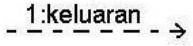
### *2.1.5.3. Sequance Diagram*

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2016:165) Diagram sekuen menggambarkan kelakuan objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan *message* yang dikirimkan dan diterima antar objek. *Sequence diagram* merupakan diagram yang menjelaskan bagaimana suatu operasi itu dilakukan. *Message* atau pesan apa yang dikirimkan dan kapan pelaksanaannya, diagram ini diatur berdasarkan waktu. Objek – objek yang berkaiatan dengan proses berjalannya operasi diurutkan dari kiri ke kanan berdasarkan waktu terjadinya secara terurut.

Berikut ini adalah simbol-simbol dalam *Sequence Diagram:*

Tabel 2.3 Simbol Sequence Diagram

| Simbol | Nama | Keterangan |
|---|---|---|
|  | Aktor | Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang |
|  | *Lifeline* | Menyatakan kehidupan suatu objek |
|   | Objek | Menyatakan objek yang berinteraksi pesan |
|  | Waktu aktif | Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi pesan |

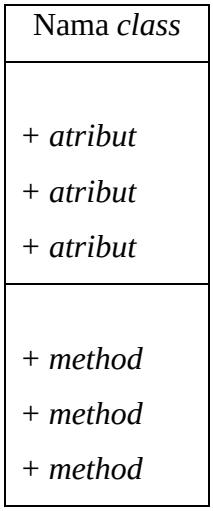
| | | |
|---|---|---|
|  | Pesan tipe *create* | Menyatakan suatu objek membat objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang dibuat |
|  | Pesan tipe *call* | Menyatakan suatu objek memanggil operasi/metode yang ada pada objek lain atau dirinya sendiri |
|  | Pesan tipe *send* | Menyatakan bahwa suatu objek mengirimkan data/masukan/informasi ke objek lainnya, arah pana mengarah pada objek yang dikirim |
|  | Pesan tipe *return* | Menyatakan bahwa suatu objek yang telah menjalankan suatu operasi atau metode menghasilkan suatu kembalian ke objek tertentu, arah panah mengarah pada objek yang menerima Kembalian |

### *2.1.5.4. Class Diagram*

Class Diagram menggambarkan struktur dan deskripsi class dan objek beserta hubungan antara lain pewarisan, asosiasi, dan lain-lain. Class diagram berfungsi untuk menjelaskan tipe dari objek sistem dan hubungannya dengan objek lain. Objek adalah nilai tertentu dari setiap atribut class entity.

Berikut ini adalah simbol-simbol dalam *Class Diagram*:

Tabel 2.4 Simbol Class diagram

| **Simbol** | **Nama** | **Keterangan** |
|---|---|---|
|  | *Association* | Menggambarkan relasi asosiasi |
| **Simbol** | **Nama** | **Keterangan** |
|  | *Class* | Blok - blok pembangun pada pemrograman berorientasi obyek. Terdiri atas 3 bagian. Bagian atas adalah bagian nama dari class. Bagian tengah mendefinisikan property/atribut *class*. Bagian akhir mendefinisikan method-method dari sebuah class. |
|  | Composition | Menggambarkan relasi komposisi |
|  | Dependencies | Menggambarkan relasi |

| | | |
|---|---|---|
| | | dependensi |
|  | Aggregation | Menggambarkan relasi agregat |

2.1.6. Konsep Basis Data

Menurut Anhar dalam Yulia (2017:28) "*Database* adalah sekumpulan tabel-tabel yang berisi data dan merupakan kumpulan dari *field* atau kolom. Struktur *file* yang menyusun sebuah *database* adalah Data *Recorddan Field*".

2.1.7. MySQL

Menurut Faisal dalam (Risdiansyah, 2017:87) bahwa "*MySQL* merupakan *database server* yang bersifat *multi user* dan *multi* threaded. *SQL* adalah bahasa *database* standar yang memudahkan penyimpanan, pengubahan dan akses informasi. Pada *MySQL* dikenal istilah *database* dan tabel. Tabel adalah sebuah struktur data dua dimensi yang terdiri dari baris-baris record dan kolom.

Sementara itu menurut Sadeli dalam (Isty & Afifah, 2018:3) "*MySQL* adalah *database* yang menghubungkan *script php* menggunakan perintah *query* dan *escaps character* yang sama dengan *PHP*.

Dari pendapat-pendapat diatas dapat disimpulkan *MySQL* adalah *database* yang menghubungkan *script php* menggunakan perintah *query* dan escaps *character* yang sama dengan *php* dan bersifat *Open Source.*

### 2.1.8. Teori Perangkat Lunak yang Digunakan

#### 2.1.8.1. StarUML




Gambar 2.2 Logo StarUML

Sumber: https://staruml.io/ diakses 3 januari 2022

StarUML adalah *platform* permodelan perangkat lunak yang mendukung UML (*Unifield Modeling Languange*). StarUML berbasiskan pada UML versi 2.7.0. menyediakan sebelas jenis diagram yang berbeda dan mendukung notasi UML 2.0. StarUML mengklaim diri sebagai salah satu alat permodelan perangkat lunak terkemuka yang menjamin dapat memaksimalkan produktivitas dan kualitas proyek perangkat lunak.

#### *2.1.8.2. Balsamiq Mockup*




Gambar 2.3 Logo *Balsamiq Mockup*

Sumber: logo *Balsamiq Mockup* diaksess melalui https://balsamiq.com/company/brandassets/ 3 januari 2022

*Balsamiq Mockup* adalah program aplikasi yang digunakan dalam pembuatan tampilan *user interface* sebuah aplikasi. *Software* ini sudah menyediakan *tools* yang dapat memudahkan dalam membuat desain prototyping aplikasi yang akan kita buat. *Software* ini berfokus pada

konten yang ingin digambar dan fungsionalitas yang dibutuhkan oleh pengguna.

*2.1.8.3. Php MyAdmin*




Gambar 2.4 Logo PHP MyAdmin

Sumber : https://www.phpmyadmin.net/ diakses 3 januari 2022

Menurut Madcoms (2016:186) "phpMyAdmin adalah sebuah aplikasi open source yang berfungsi untuk memudahkan manajemen MySQL". Dengan menggunakan phpMyAdmin, kita dapat membuat *database*, membuat tabel, meng-insert, menghapus dan meng-update data dengan GUI dan terasa lebih mudah, tanpa perlu mengetikkan perintah SQL secara manual.

2.1.8.4. XAMPP




Gambar 2.5 Logo XAMPP

Sumber:https://www.apachefriends.org/index.html diakses 3 januari 2022

Menurut Purbadian (2016:1), berpendapat bahwa "XAMPP merupakan suatu software yang bersifat open

source yang merupakan pengembangan dari LAMP (Linux,Apache, *MySQL*,*PHP* dan Perl)".

2.1.8.5. Google Chrome



Gambar 2.6 Logo Google Chrome

Sumber: https://www.google.co.id/chrome/ diakses 3 januari 2022

Google Chrome adalah peramban web lintas *platform* yang dikembangkan oleh Google. Peramban ini pertama kali dirilis pada tahun 2008 untuk Microsoft Windows, kemudian diporting ke Linux, macOS, iOS, dan Android yang menjadikannya sebagai peramban bawaan dalam sistem operasi. Peramban ini juga merupakan komponen utama Chrome OS, yang berfungsi sebagai *platform* untuk aplikasi web.

*Google Chrome* adalah sebuah penjelajah web sumber terbuka yang dikembangkan oleh Google dengan menggunakan mesin *rendering* WebKit. WebKit adalah sebuah Mesin *Layout* yang didesain agar penjelajah web dapat merender halaman web. Salah satu kelebihan aplikasi

web: Google memberikan opsi *"Make Application Shortcut"*. Dengan *underline* ini sebuah aplikasi web seperti GMAIL atau Google Teader dapat dijalankan lewat *shortcut* pada Desktop atau Start Menu. Sehingga kelihatan seperti sebuah aplikasi lokal.

2.1.8.6. Visual Studio Code



Visual Studio Code

Gambar 2.7 Logo Visual Studio Code

Sumber: https://code.visualstudio.com/ diakses 3 januari 2022

Menurut Yudi Permana dan Puji Romadlon (2019:155) Visual Studio Code (VS Code) adalah sebuah teks editor ringan dan handal yang dibuat oleh Microsoft untuk sistem operasi *multiplatform*, artinya tersedia untuk versi Linux, Mac, dan Windows. Teks editor ini secara langsung mendukung bahasa pemrograman Javascript, Typescript, dan Node.js, serta bahasa pemrograman lainnya degan bantuan plugin yang dapat dipasang via marketplace Visual Studio Code (seperti C++, C#, Python, Go, Java, dan lain-lain).

## 2.2. Penelitian yang Relevan

Penelitian yang relavan merupakan kajian yang berisi uraian sistematis tentang informasi hasil penelitian orang lain yang disajikan dalam bentuk pustaka yang dikaitkan dengan masalah penelitian yang sedang diteliti dengan memaparkan ringkasan hasil penelitian yang relavan yang mendukung judul, dengan fakta-fakta yang dikemukakan sejauh mungkin yang tetap mengacu pada sumber aslinya.

Dalam hal ini telah diperoleh beberapa contoh penelitian-penelitian terdahulu yang dapat digunkan sebagai bahan acuan pendukung judul serta fakta-fakta terkait dalam pembahasan penelitian ini yang telah berhasil dihimpun oleh penulis, yang dapat dilihat pada Tabel 2.5.

Tabel 2.5 Kajian penelitian yang relevan

| No | Penulis/Tahun | Topik Penelitian | Metode Pengembangan PL | Hasil | Perbedaan |
|---|---|---|---|---|---|
| 1. | Yuni Krismarati/2018 | Sistem Informasi kinerja dosen pada universitas islam ogan komering ilir kayuagung | *Waterfall* | Sistem yang dibangun dapat membantu bagian Unit Penjaminan Mutu (UPM) dalam mengelola data kuesioner. | Sistem ini memiliki 5 *user* yaitu Admin, Mahasiswa, Dosen, Kaprodi dan Rektor sedangkan sistem yang dikembangkan oleh penulis hanya memiliki 2 *user* yaitu admin dan mahasiswa. |
| 2. | Yoga Septiandi/2020 | Sistem Informasi Evaluasi dosen oleh mahasiswa dan evaluasi layanan oleh mahasiswa berbasis web | *Waterfall* | Sistem informasi ini diharapkan mampu mengatasi permasalahan dan dapat menyajikan informasi secara lebih baik dan terkomputerisasi. | Pada sistem ini memuat evaluasi dosen dan evaluasi layanan sedangkan yang dibangun oleh penulis berfokus pada evaluasi dosen. |
| 3. | S. Haryoko, AS Ahmar, H. Herman/ 2019 | Pengembangan sistem informasi pelaporan Evaluasi Dosen oleh Mahasiswa (EDOM) | *ADDIE* | Sistem ini menghasilkan output berupa skor nilai dosen | Sistem yang dikembangkan oleh penulis tidak menampilkan skor nilai dosen. |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | | Universitas Negeri Makassar | | dan data detail nilai rata-rata dosen. | |
| 4. | Moedjiono/2016 | Sistem informasi penilaian dosen berbasis web menggunakan metode *profile matching* | *Prototype* | Hasil dari penelitian ini berupa prototipe sistem yang akan memudahkan proses evaluasi kinerja dosen sehingga dapat mempercepat proses pengambilan keputusan. | Pada sistem ini terdapat perankingan nilai dosen sedangkan pada sistem yang dikembangkan oleh penulis tidak terdapat perankingan nilai dosen. |
| 5. | Hanhan Hanafiah Solihin/2018 | Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Evaluasi Dosen Oleh Mahasiswa di Lingkungan Universitas Sangga Buana Bandung | | Penelitian ini menghasilkan *blueprint*, dimana *blueprint* tersebut dapat menjabarkan kebutuhan mengenai aplikasi sistem informasi EDOM yang diterapkan bersamaan dengan sistem informasi yang telah ada sebelumnya. | Pada sistem yang dirancang ini terhubung dengan sistem informasi akademik sedangkan sistem yang dikembangkan oleh penulis tidak terhubung ke sistem informasi akademik. |

# BAB III
# METODOLOGI PENELITIAN

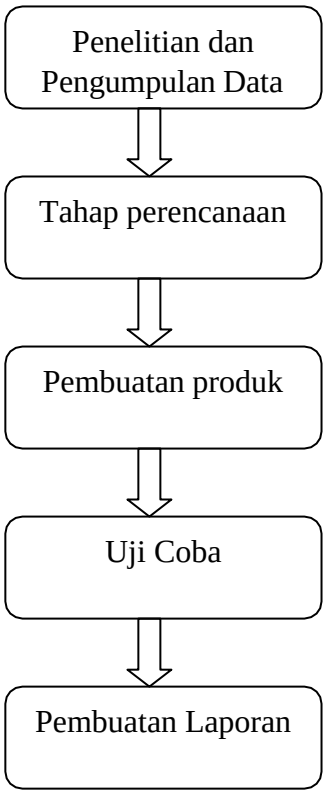
## 3.1. Jenis Penelitian

Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian R&D (*research and development*) Menurut Sugiyono dalam Vijai (2021: 4), Penelitian pengembangan atau *research and development* (R&D) adalah aktifitas riset dasar untuk mendapatkan informasi kebutuhan pengguna (needs assessment), kemudian dilanjutkan kegiatan pengembangan (development) untuk menghasilkan produk dan mengkaji keefektifan produk tersebut. Penelitian pengembangan terdiri dari dua kata yaitu *research* (penelitian) dan *development* (pengembangan). Kegiatan pertama adalah melakukan penelitian dan studi literatur untuk menghasilkan rancangan produk tertentu, dan kegiatan kedua adalah pengembangan yaitu menguji efektifitas, validasi rancangan yang telah dibuat, sehingga menjadi produk yang teruji dan dapat dimanfaatkan. Menurut Borg and Gall dalam Syarifatunnisa, 2017 Tahapan-tahapan penelitian R&D adalah sebagai berikut:

1. Penelitian dan Pengumpulan Data Awal
2. Perencanaan
3. Pembuatan Produk Awal
4. Uji Coba Ahli
5. Perbaikan Produk Awal
6. Uji Coba Lapangan

3.2. Desain Penelitian

Untuk membantu dalam penyusunan penelitian ini maka perlu adanya desain penelitian yang jelas tahapan-tahapanya. dari ketujuh tahapan pada penelitian R&D, peneliti melakukan penyederhanaan tahapan. Penyederhanaan tahapan ini didasari oleh pendapat Borg & Gall dalam Tristiantari, (2018:129) menyatakan bahwa dimungkinkan untuk membatasi penelitian dalam skala kecil, termasuk membatasi langkah penelitian. Penyederhanaan tahapan penelitian dilakukan oleh peneliti dikarenakan keterbatasan waktu dan biaya yang dimiliki oleh peneliti. Adapun desain penelitian ini sebagai berikut:



Adapun penjelasan dari tahapan-tahapan diatas adalah sebagai berikut:

1. Penelitian dan Pengumpulan Data Awal.

   Dalam tahap ini dilakukan identifikasi permasalahan, perkiraan kebutuhan, mempelajari *literature* dan meneliti dalam skala kecil.

2. Perencanaan.

   Setelah mempelajari *literature* selengkapnya dan memperoleh informasi yang diperlukan, langkah selanjutnya adalah merencanakan pembuatan produk. Perencanaan meliputi sketsa awal atau perancangan antar muka dan *database* untuk sistem yang akan dibangun.

3. Pembuatan Produk.

   Setelah inisisasi dalam perencanaan lengkap, langkah utama dalam tahapan R&D adalah membuat bentuk awal produk. Dalam tahap pengembangan produk ini termasuk pembuatan instrumen untuk mendapatkan umpan balik dari pengguna.

4. Uji Coba.

   Setelah produk selesai dilakukan uji coba ahli yaitu tahap pengujian dilakukan secara logikal dan fungsional dan memastikan keluaran yang dihasilkan oleh sistem sesuai dengan yang diharapkan. Teknik pengujian ini menggunakan *Blackbox Testing.*

5. Pembuatan laporan merupakan tahap akhir dalam penelitian ini. Pada tahap ini sudah terdapat kesimpulan dan saran penelitian.

## 3.3. Batasan Istilah

Untuk menghindari kesalahan dalam memahami isi penelitian ini, maka penulis perlu menjelaskan terlebih dahulu batasan istilah yang ada. Adapun penjelasan dan pembatasan istilah pada penelitian ini adalah:

### 3.3.1. Sistem Informasi

Sistem informasi adalah sebuah sistem yang terdiri dari pengumpulan, pemrosesan data, penyimpanan, pengolahan, pengendalian dan pelaporan sehingga tercapai sebuah informasi yang dapat mendukung pengambilan keputusan. Sistem Informasi yang dimaksud pada penelitian ini adalah suatu pengembangan Sistem yang lama ke Sistem baru yang terdiri dari pengumpulan, pemrosesan data, penyimpanan, pengolahan, pengendalian dan pelaporan sehingga tercapai sebuah informasi yang dapat mendukung pengambilan keputusan.

### 3.3.2. Evaluasi

Evaluasi adalah kegiatan untuk mengumpulkan informasi tentang bekerjanya sesuatu, yang selanjutnya informasi tersebut digunakan untuk menentukan alternatif yang tepat dalam mengambil keputusan. Fungsi utama evaluasi dalam hal ini adalah menyediakan informasi-informasi yang berguna bagi pihak *decision maker* untuk menentukan kebijakan yang akan diambil berdasarkan evaluasi yang telah dilakukan.

Secara bahasa, evaluasi berasal dari kata bahasa inggris *"evaluation*" yang artinya penaksiran atau penilaian. Sedangkan secara harfiah, evaluasi adalah proses menentukan nilai untuk suatu hal atau objek berdasarkan acuan tertentu untuk mencapai tujuan tertentu.

Evaluasi yang dimaksud dalam penelitian ini adalah proses pengumpulan informasi penilaian dosen oleh mahasiswa sehingga menghasilkan laporan penilaian masing-masing dosen pada masing-masing mata kuliah yang diempu.

3.3.3. Dosen

Dosen yang dimaksud dalam penelitian ini adalah dosen yang mengampu pada program studi sistem informasi perguruan tinggi STMIK Palangkaraya.

3.3.4. Mahasiswa

Mahasiswa adalah individu yang sedang menuntut ilmu ditingkat perguruan tinggi, baik perguruan tinggi negeri maupun swasta ataupun lembaga yang setingkat dengan perguruan tinggi. Mahasiswa sendiri dipandang memiliki tingkat intelektualitas yang tinggi, kecerdasan dalam berpikir dan perencanaan dalam bertindak.

Mahasiswa yang dimaksud dalam penelitian ini adalah mahasiswa aktif pada program studi sistem informasi perguruan tinggi STMIK Palangkaraya.

### 3.3.5. Program Studi Sistem Informasi

Program studi sistem informasi yang dimaksud dalam penelitian ini adalah tempat atau objek penelitian yang dilakukan oleh penulis.

## 3.4. Data dan Sumber Data

Adapun data yang digunakan pada penelitian ini adalah data primer dan sekunder.

### 3.4.1. Data Primer

Data primer merupakan data yang diperoleh secara langsung dari sumber pertama. Data primer dalam penelitian ini adalah data hasil wawancara dan observasi terkait evaluasi dosen oleh mahasiswa (EDOM) yang sedang diterapkan pada program studi sistem informasi STMIK Palangkaraya. Sumber data primer dalam penelitian ini adalah kepala program studi sistem informasi.

### 3.4.2. Data Sekunder

Data Sekunder adalah data yang diperoleh melalui pihak kedua. Data ini dikumpulkan oleh peneliti sebagai penunjang dari sumber pertama. Dapat juga dikatakan data yang tersusun dalam bentuk dokumen-dokumen. Adapun data sekunder dalam penelitian ini adalah angket yang disebarkan kepada mahasiswa dan penelitian terdahulu sebagai acuan penelitian yang sedang dilakukan oleh penulis. Sumber data sekunder dalam penelitian ini adalah dokumentasi dan kuesioner.

## 3.5. Instrumen Penelitian

Dalam penelitian ini peneliti berperan sebagai pengumpul data. Dalam pengumpulan data peneliti menggunakan instrumen penelitian berupa lembar observasi, lembar wawancara dan kuesioner. Berikut adalah penjelasan dari masing-masing instrumen penelitian tersebut:

### 3.5.1. Observasi

Dalam metode observasi ini peneliti melakukan pengamat langsung pada objek penelitian. Adapun Instrumen dalam metode ini adalah sebagai berikut:

a. Proses kegiatan EDOM yang sedang berjalan
b. Contoh laporan EDOM yang sedang berjalan
c. Struktur organisasi pada program studi sistem informasi STMIK Palangkaraya

### 3.5.2. Wawancara

Untuk memperoleh data yang terkait dengan penelitian, peneliti melakukan metode wawancara langsung kepada narasumber. Adapun daftar pertanyaan yang diajukan adalah sebagai berikut:

a. Bagaimana prosedur atau alur kegiatan EDOM sebelumnya?
b. Kapan kegiatan EDOM dilaksanakan?
c. Siapa pengguna atau Admin yang mengelola EDOM?
d. Apa hambatan atau kekurangan sistem EDOM yang sedang berjalan?

### 3.5.3. Kuesioner

Pada metode kuesioner peneliti akan menggunakan *google form* untuk penyebaran kuesioner kepada narasumber dan menggunakan skala likert untuk mengetahui pengukuran jawaban.

| NO | Pertanyaan | Pilihan Jawaban | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | STS | TS | KS | S | SS |
| 1 | Tampilan pada Website bersifat *user friendly* atau mudah di gunakan | | | | | |
| 2 | Website ini dapat memudahkan informasi EDOM | | | | | |
| 3 | Desain sistem yang digunakan menarik | | | | | |
| 4 | Pada website ini fungsi tombol/*icon* mudah dipahami | | | | | |
| 5 | Sistem sudah berjalan dengan baik | | | | | |

## 3.6. Teknik Analisis dan Prosedur Pengumpulan Data

### 3.6.1. Teknik Analisis

#### 3.6.1.1. Analisis sistem yang sedang berjalan

a. Analisis PIECES

Konsep analisis yang diterapkan dalam penelitian ini yaitu dengan mencari sumber tentang sistem lama yang masih digunakan sekarang ini. Untuk mengidentifikasi masalah yang harus dilakukan adalah analisis terhadap kinerja, informasi, efisiensi, ekonomi, pengendalian dan pelayanan panduan ini dikenal dengan Metode PIECES.

Metode PIECES adalah metode analisis sebagai dasar untuk memperoleh pokok-pokok permasalahan yang lebih spesifik, sehingga dari analisis ini didapatkan beberapa masalah, pada akhirnya dapat disimpulkan masalah utamanya dengan jelas dan spesifik, dimana nantinya dapat diberikan beberapa usulan yang dapat membantu perancangan sistem baru yang lebih baik.

Dari hasil yang telah dilakukan menggunakan analisis PIECES, diperoleh data sebagai berikut :

Tabel 3.1 Analisis PIECES

| **Jenis Analisis** | **Sistem Lama (Sistem yang sedang berjalan)** | **Sistem Baru (Solusi penyelesaian)** |
|---|---|---|
| Analiss Kinerja (*Performance*) | Proses sortir hasil evaluasi mahasiswa pada setiap dosen masih dilakukan secara manual menggunakan microsoft excel. | Dengan dibangunnya sistem ini, maka admin tidak perlu mensortir data hasil evaluasi karena sistem sudah mensortir data hasil evaluasi masing-masing dosen pada masing-masing mata kuliah. |
| Analisis Informasi (*Information*) | Dalam proses penyampaian informasi pihak prodi harus menyebarkan link google form tiap kali kegiatan pengisian evaluasi dosen oleh mahasiswa dimulai. | Dengan adanya sistem ini, maka pihak prodi tidak perlu lagi menyebarkan link google form karena untuk melihat informasi dan pengisian evaluasi dosen oleh mahasiswa bisa dilakukan pada web EDOM yang akan dibangun. |
| Analisis Ekonomi (*Economy*) | Pada sistem ini pihak program studi tidak lagi menyebarkan kertas kuesioner seperti sistem manual terdahulu sehingga untuk biaya penggunaan kertas dan tinta sudah bisa diminimalisir | Pada sistem yang dibangun oleh penulis juga tidak menambah penggunaan kertas dan tinta seperti sistem manual terdahulu. |
| Analisis Pengendalian (*Controlling*) | Admin harus membuat link google form tiap kali masa evaluasi dosen oleh mahasiswa akan dimulai. | Admin hanya perlu memperbaharui data pertanyaan jika terdapat pembaharuan dan mengosongkan data hasil edom yang sebelumnya pada sistem |

| | | |
|---|---|---|
| Analisis Efisiensi (*Efficiency*) | Sistem yang ada dirasa belum maksimal, karena kurang memudahkan admin sebagai pengguna mengelola data lebih cepat dan belum ada keamanan *login*. | Sistem ini diharapkan lebih cepat dalam pengelolaan data yaitu pen-sortiran data hasil evaluasi dan keamananya lebih baik karena sudah terdapat *login*. |

3.6.1.2. Analisis kebutuhan sistem

a. Kebutuhan informasi

Kebutuhan informasi yang diperlukan didalam pembuatan sistem informasi ini adalah data-data yang terdiri dari Data Pengguna: *Username*, Nama, *Password*

b. Kebutuhan perangkat keras

Perangkat keras (hardware) yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi ini adalah sebagai berikut :

1. *Type* : Laptop Dell Inspiron 3493
2. *Processor* : Intel i3-1005g1 10th gen processor
3. RAM : 4GB
4. SSD : 250GB

c. Kebutuhan perangkat lunak

Perangkat lunak yang digunakan untuk membuat program ini adalah sebagai berikut :

1. Windows 10 pro 64-bit sebagai Sistem Operasi
2. PHP sebagai Bahasa pemrograman

3. PHPMyAdmin sebagai *Data Base*
4. XAMMP sebagai *server*
5. Visual Studio Code sebagai aplikasi yang digunakan *text editor*

3.6.1.3. Analisis kelayakan sistem

a. Kelayakan Teknologi

Secara teknologi sistem ini layak diterapkan di Program studi sistem informasi STMIK Palangkaraya, karena objek tersebut telah memiliki komputer.

b. Kelayakan Hukum

Kelayakan hukum pada sistem ini merupakan karya asli penulis, bukan plagiat, sistem menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL dimana perancang, pembuatan dan perancangan menggunakan perangkat lunak original dan mengikuti aturan yang berlaku di Indonesia.

c. Kelayakan Operasional

Sistem informasi berbasis *web* layak untuk dioperasikan, karena pihak program studi sistem informasi STMIK Palangkaraya memiliki pengguna yang mempunyai keahlian dalam mengoperasikan komputer.

d. Kelayakan Ekonomi

Dalam segi ekonomi penerapan efektivitas sebuah program merupakan faktor yang juga perlu diperlihatkan

dalam perancangan sebuah program yang tidak perlu mengubah atau menambah spesifikasi *hardware* yang telah ada sehingga yang berakibat pada penambahan beban operasional pada program studi sistem informasi STMIK Palangkaraya.

3.6.2. Prosedur pengumpulan data

Untuk memperoleh data yang dikehendaki sesuai dengan permasalahan pada penelitian ini, maka penulis menggunakan metode-metode sebagai berikut:

3.6.2.1. Observasi

Observasi merupakan suatu kegiatan mendapatkan informasi yang diperlukan untuk menyajikan gambaran rill suatu peristiwa atau kejadian untuk menjawab pertanyaan penelitian, yang dilakukan penulis merupakan pengamatan dan pencatatan secara sistematis terhadap objek yang diamati.

3.6.2.2. Wawancara

Wawancara merupakan proses memperoleh penjelasan untuk mengumpulkan informasi dengan menggunakan cara tanya jawab bisa sambil bertatap muka langsung dengan narasumber, yaitu kepala program studi sistem informasi STMIK Palangkaraya. Untuk mengumpulkan data penulis bertanya secara langsung

terkait sistem yang sedang berjalan saat ini dan permasalahan-permasalahan yang terjadi. Wawancara digunakan untuk memperoleh informasi secara mendalam tentang tema yang diangkat dalam penelitian ini.

3.6.2.3. Dokumentasi

Dokumentasi merupakan teknik pengumpulan data dengan sejumlah besar fakta dan data tersimpan dalam bahan yang berbentuk dokumentasi. Sebagian besar data berbentuk gambar-gambar yang diperoleh dari tempat penelitian, buku-buku yang relevan, dan data-data yang berkaitan dengan penelitian.

3.6.2.4. Kuesioner

Kuesioner merupakan teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan cara memberi seperangkat pertanyaan atau pernyataan kepada responden untuk dijawab dari tempat penelitian. Yang dimana jawaban tersebut digunakan untuk mengukur sikap terhadap sistem yang dibuat. Adapun kuesioner ini disebarkan kepada mahasiswa dan pihak program studi sebagai pengguna sistem dan hasil kuesioner dihitung menggunakan metode skala likert.

## 3.7. Tinjauan Umum (Objek Penelitian)

Penelitian ini dilakukan oleh penulis pada Program Studi Sistem Informasi STMIK Palangkaraya yang beralamatkan di jalan George Obos No.114, Kel.Menteng, Kec.Jekan Raya, Kota Palangkaraya, Kalimantan Tengah. Program Studi Sistem Informasi merupakan salah satu program studi yang ada pada perguruan tinggi STMIK Palangkaraya.

Adapun sistem evaluasi dosen oleh mahasiswa yang sedang berjalan pada objek penelitian dilaksanakan pada saat selesainya kegiatan perkuliahan. Mahasiswa akan dibagikan lembar kuesioner EDOM yang diisi pada saat ujian akhir semester setelah diisi kemudian dikembalikan ke bagian prodi untuk dianalisa dan dibuat laporanya. Namun terjadi perubahan pada sistem tersebut karena terjadinya wabah Covid-19 maka kegiatan ujian akhir semester tidak dapat dilakukan secara tatap muka sehingga pihak prodi akan membagikan kuesioner EDOM melalui google form.

## 3.8. Desain sistem

### 3.8.1. Desain antarmuka

Desain antarmuka pada Sistem Informasi ini digambarkan sebagai berikut:

#### *3.8.1.1.* Halaman *Login*

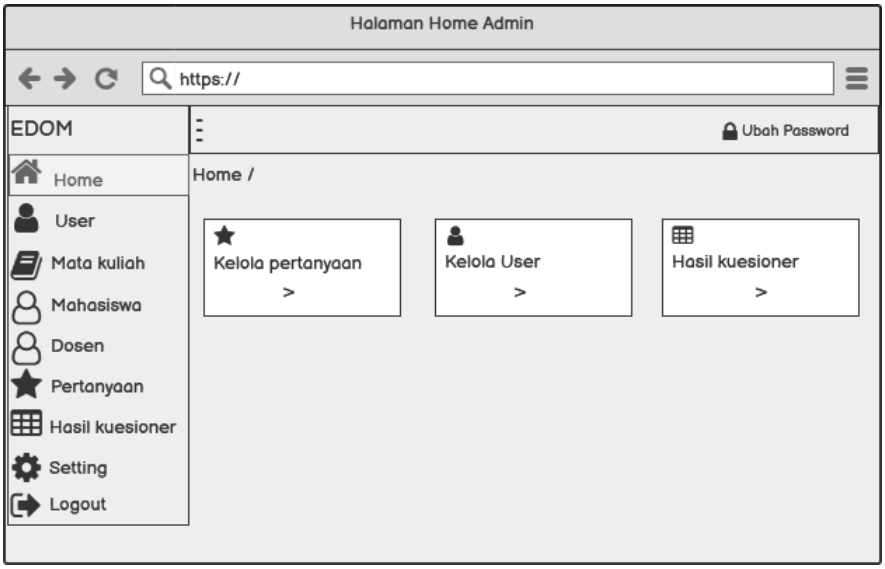
Desain halaman *login* admin, dimana admin memasukkan *username* dan *password* admin untuk masuk ke halaman utama admin.




Gambar 3.1 Desain *Login* Admin

3.8.1.2. Halaman *home* admin

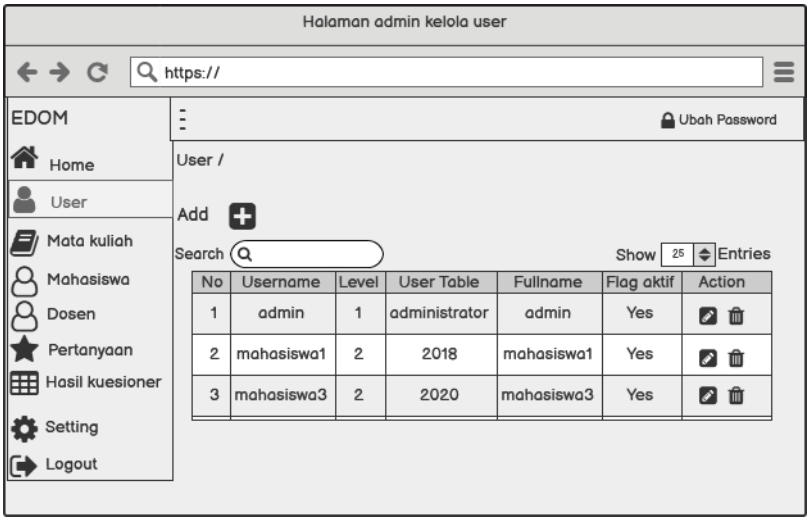
Desain halaman *home* admin dimana menjadi halaman utama admin ketika berhasil melakukan *login*.




Gambar 3.2 Desain *Home* Admin

*3.8.1.3.* Halaman admin kelola data *user*

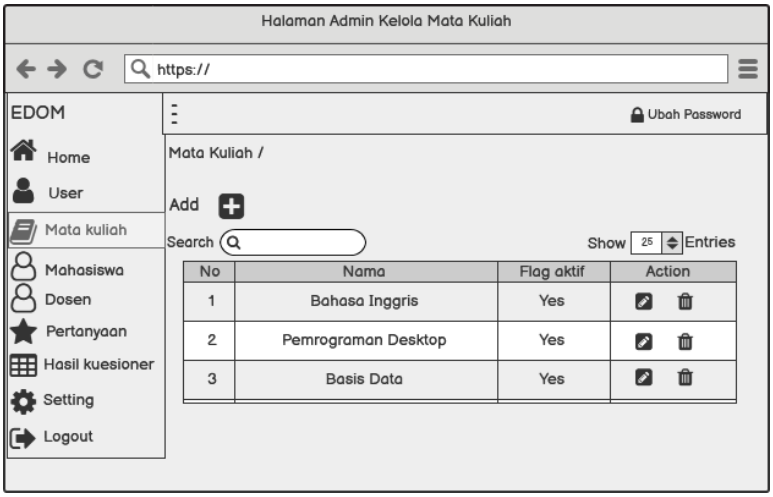
Desain halaman kelola data *user* dimana admin dapat melakukan tambah, hapus, *edit* dan lihat data *user*.




Gambar 3.3 Desain Halaman Kelola Data *User*

3.8.1.4. Halaman admin kelola mata kuliah

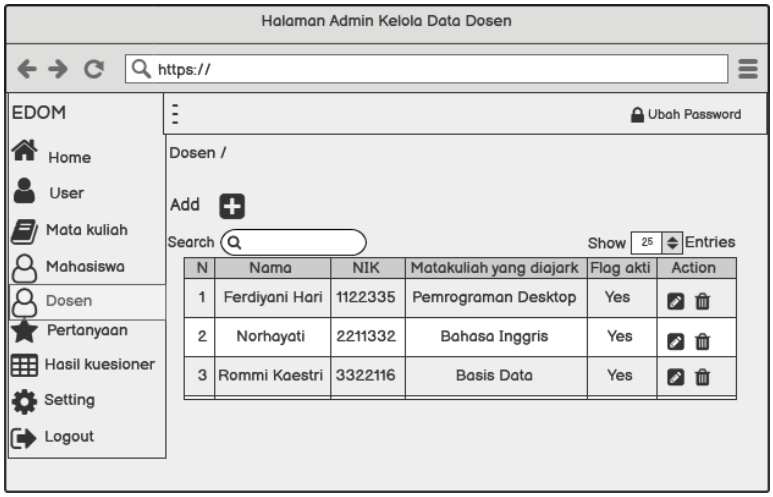
Desain halaman kelola data mata kuliah dimana admin dapat melakukan tambah, *edit*, hapus dan lihat data mata kuliah.




Gambar 3.4 Desain halaman kelola mata kuliah

3.8.1.5. Halaman admin kelola data dosen

Desain halaman kelola data dosen oleh admin dimana admin dapat melakukan tambah, *edit*, hapus dan lihat data dosen.




Gambar 3.5 Desain halaman kelola data Dosen

3.8.1.6. Halaman admin kelola pertanyaan

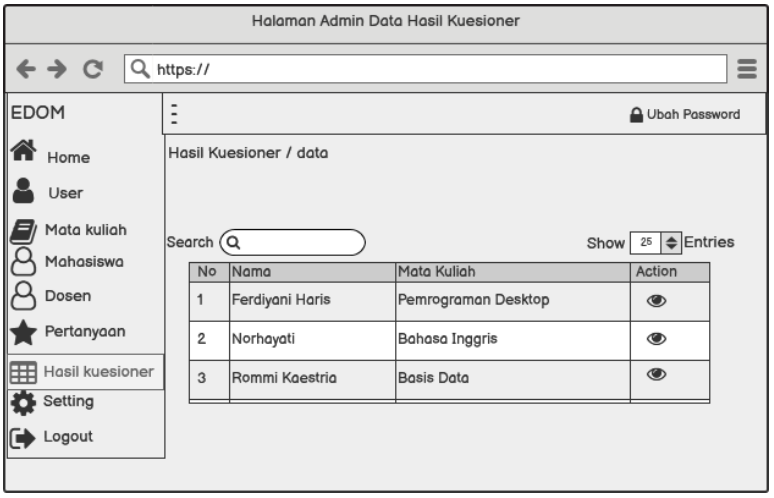
Desain halaman kelola data pertanyaan oleh admin dimana admin dapat melakukan tambah, *edit*, hapus dan lihat data pertanyaan.




Gambar 3.6 Desain halaman kelola pertanyaan

3.8.1.7. Halaman admin hasil kuesioner

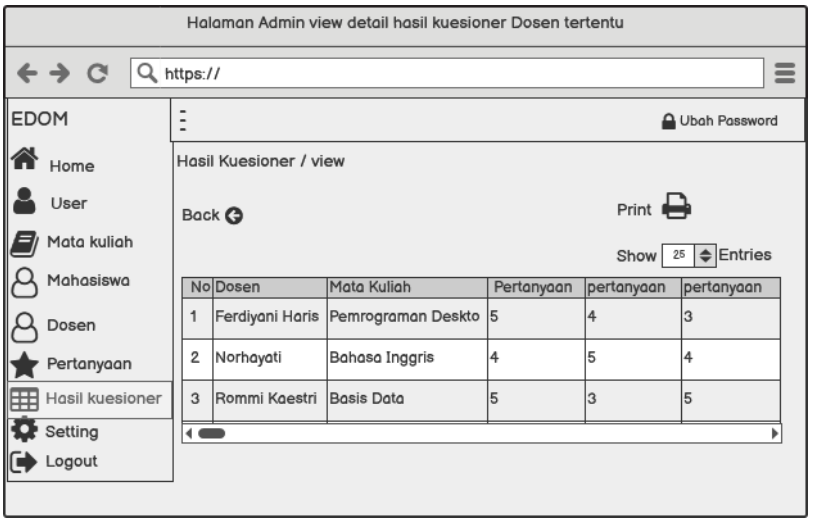
Desain halaman hasil kuesioner dimana admin dapat melihat dan memilih untuk melihat detail hasil kuesioner pada masing-masing dosen.




Gambar 3.7 Desain halaman hasil kuesioner

3.8.1.8. Halaman admin detail hasil kuesioner

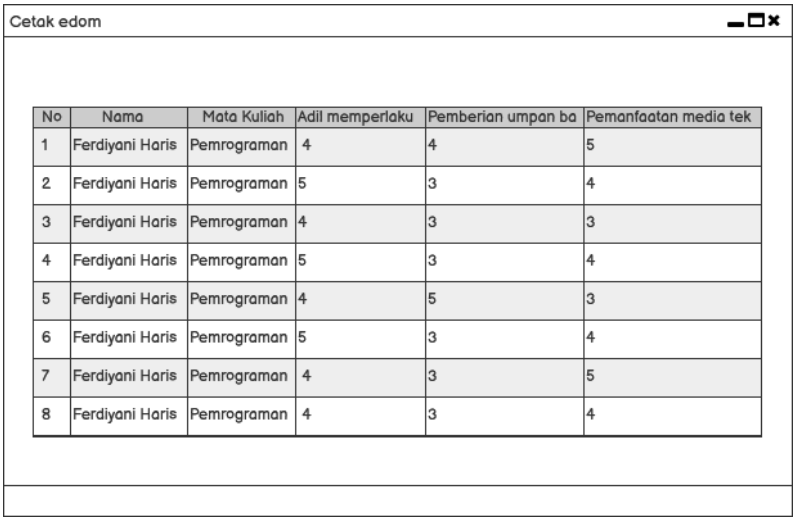
Desain halaman detail hasil kuesioner dimana admin dapat melihat dan mencetak hasil kuesioner.




Gambar 3.8 Desain halaman detail hasil kuesioner

3.8.1.9. Tampilan cetak EDOM

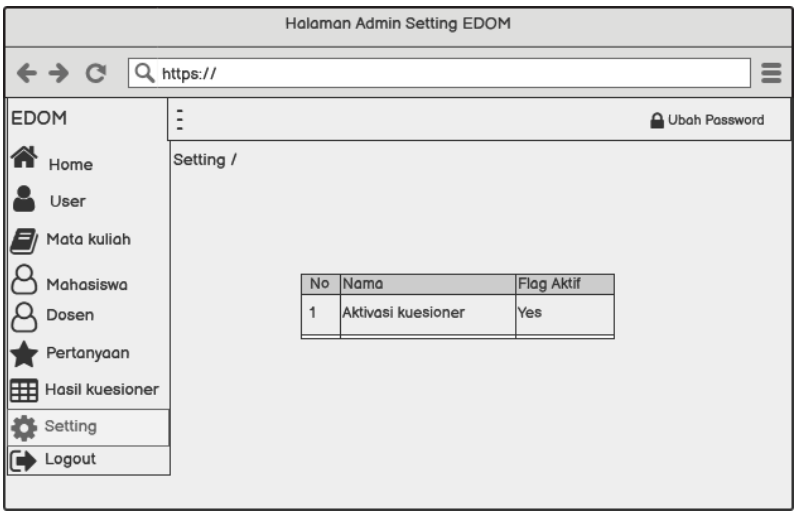
Desain tampilan cetak EDOM adalah tampilan data laporan EDOM yang berhasil dicetak




Gambar 3.9 Desain cetak laporan EDOM

3.8.1.10. Halaman Admin setting

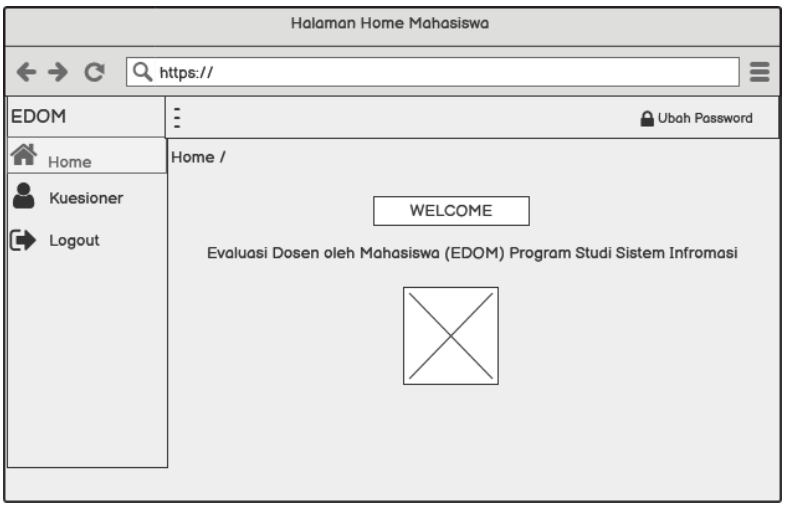
Desain halaman setting EDOM dimana admin dapat mengaktifkan atau menon-aktifkan EDOM sehingga kegiatan EDOM bisa dilaksanakan sesuai jadwal.




Gambar 3.10 Desain halaman setting

3.8.1.11. Halaman *home* mahasiswa

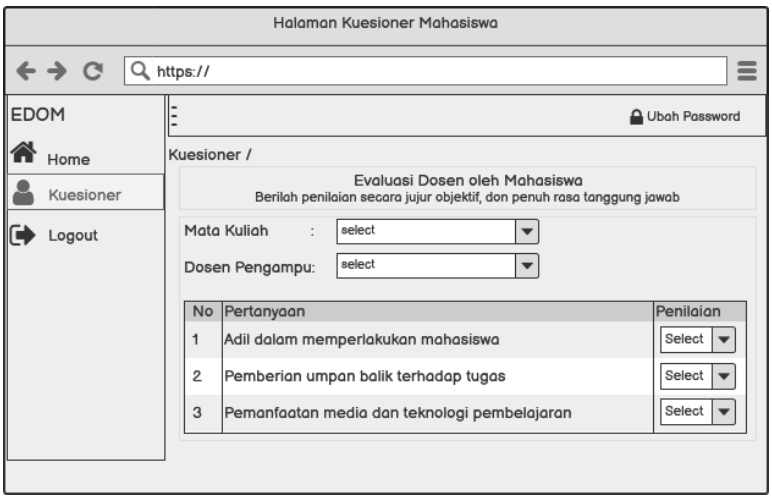
Desain halaman *home* mahasiswa ketika mahasiswa berhasil *login*.




Gambar 3.11 Desain halaman *home* mahasiswa

3.8.1.12. Halaman kuesioner mahasiswa

Desain halaman kuesioner dimana mahasiswa akan mengisi kuesioner atau melakukan EDOM, mahasiswa diharapkan memilih mata kuliah dan dosen yang akan di evaluasi.



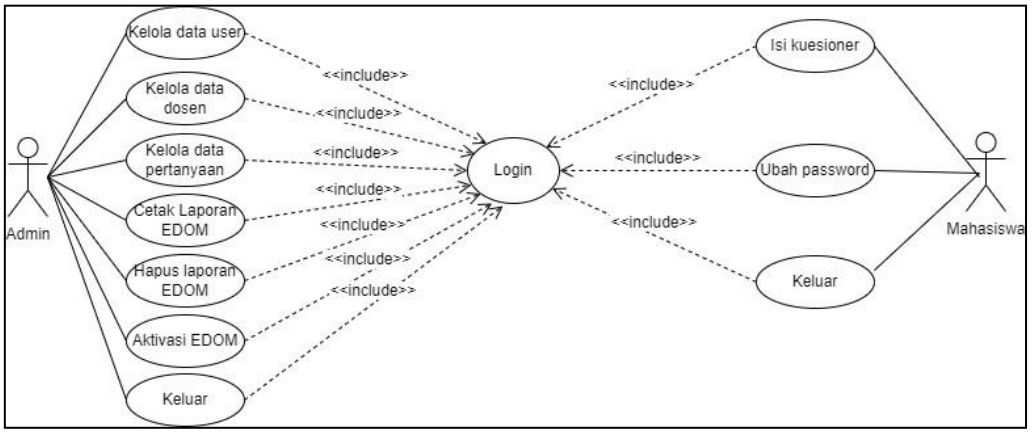

Gambar 3.12 Desain halaman kuesioner mahasiswa

3.8.2. Desain proses

Dalam perancangan sistem, penulis menggunakan diagram UML (*Unified Modeling Language*). Adapun diagram yang digunakan adalah *Use Case Diagram, Activity Diagram,* dan *Sequence Diagram.*

*3.8.2.1. Use Case Diagram*

*Use Case Diagram* menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem. Sebuah *use case* merepresentasikan sebuah interaksi semua aktor dengan sistem. Use Case dapat dilihat pada gambar berikut:




Gambar 3.13 Use Case Diagram

Pada gambar di atas *Use Case* Diagram admin dapat mengelola data *user*, data dosen, data pertanyaan, melakukan cetak laporan EDOM, hapus laporan EDOM, aktivasi EDOM dan aktor Mahasiswa dapat mengisi kuesioner, ubah *password* dan keluar

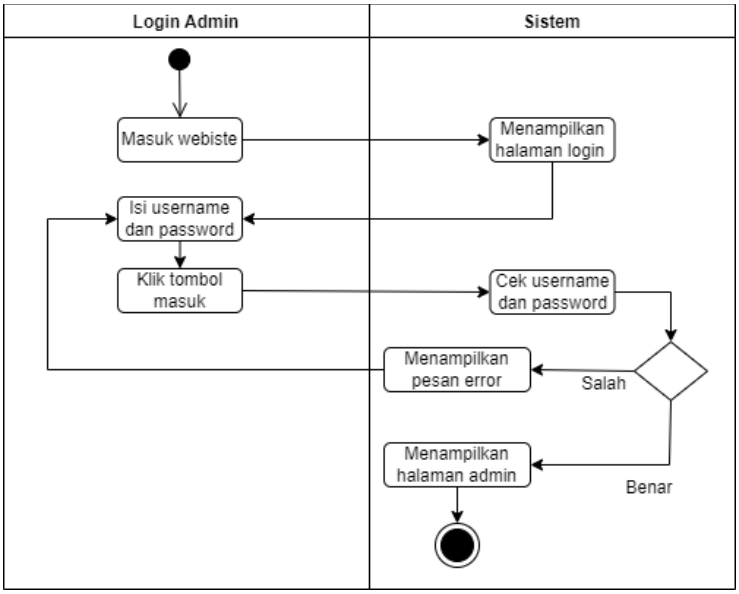
3.8.2.2. Activity diagram

Berikut Activity diagram dari rancangan yang sudah dibuat oleh penulis.

a. *Login* Admin

Admin masuk ke website, sistem lalu menampilkan halaman *login*, admin memasukkan *username* dan *password* kemudian klik *login*, sistem akan memeriksa *username* dan *password*, jika benar berhasil *login* sistem akan langsung menampilkan halaman utama admin dan jika *username* dan *password*

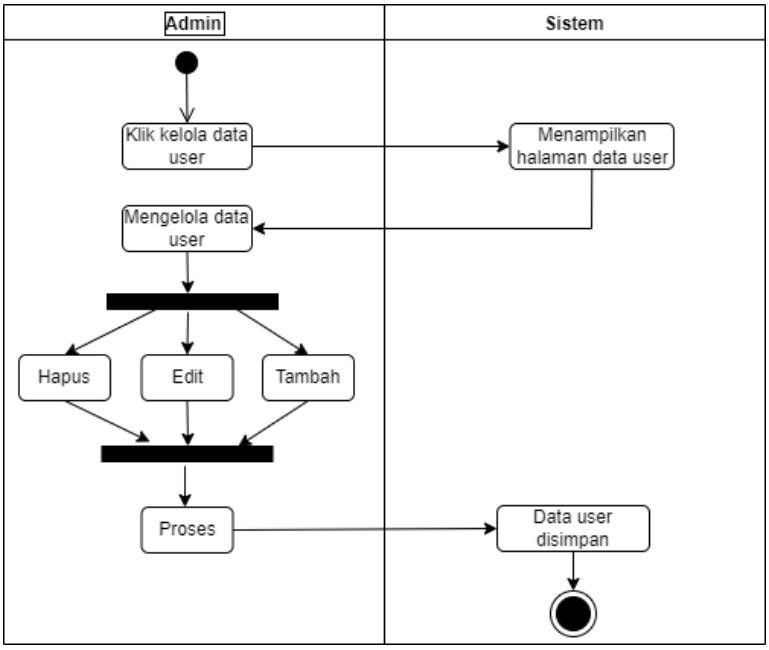
salah akan menampilkan pesan *error* dan di minta untuk mengisi ulang *username* dan *password.*




Gambar 3.14 Activity Diagram *Login*

*b.* Kelola data *user*

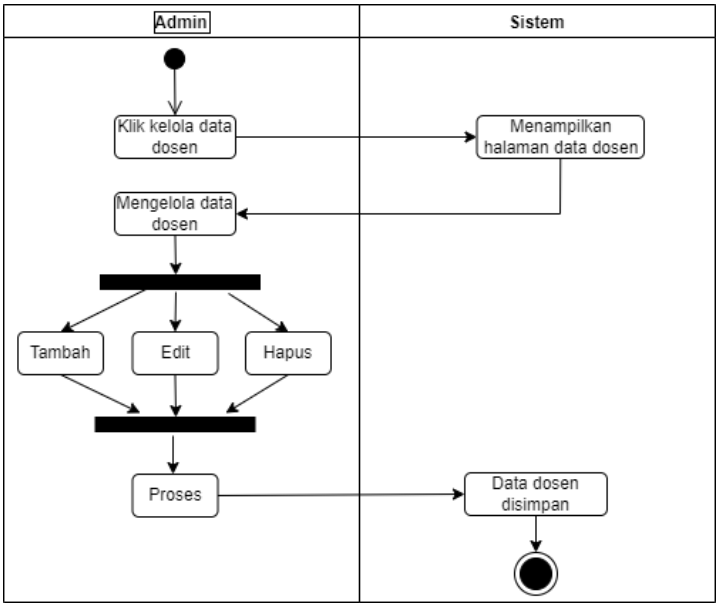
Pada halaman utama admin memilih kelola data *user* maka sistem akan menampilkan halaman data *user*, admin dapat mengelola data *user* dengan melakukan hapus, *edit* dan tambah data *user* setelah admin selesai mengelola data maka sistem akan menyimpan data tersebut.




Gambar 3. 15 Activity Diagram kelola data *User*

c. Kelola data dosen

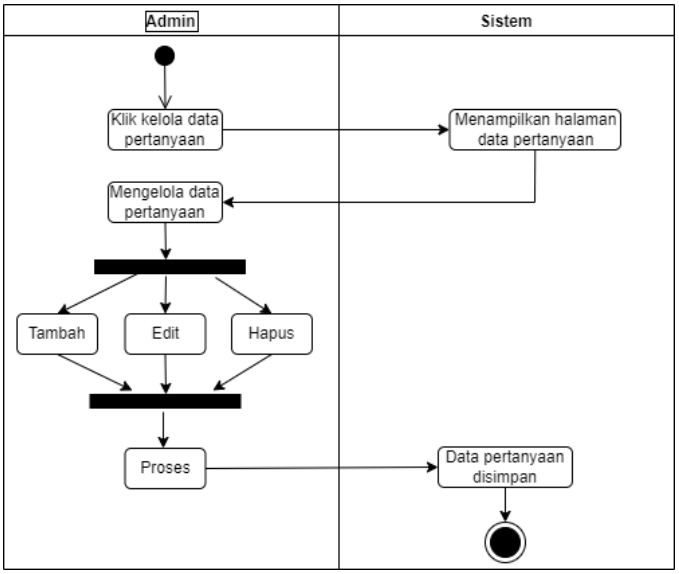
Pada halaman utama admin memilih kelola data dosen maka sistem akan menampilkan halaman data dosen, admin dapat mengelola data dosen dengan melakukan hapus, *edit* dan tambah data dosen, setelah admin selesai mengelola data maka sistem akan menyimpan data tersebut.




Gambar 3. 16 Activity Diagram kelola data Dosen

d. Kelola data pertanyaan

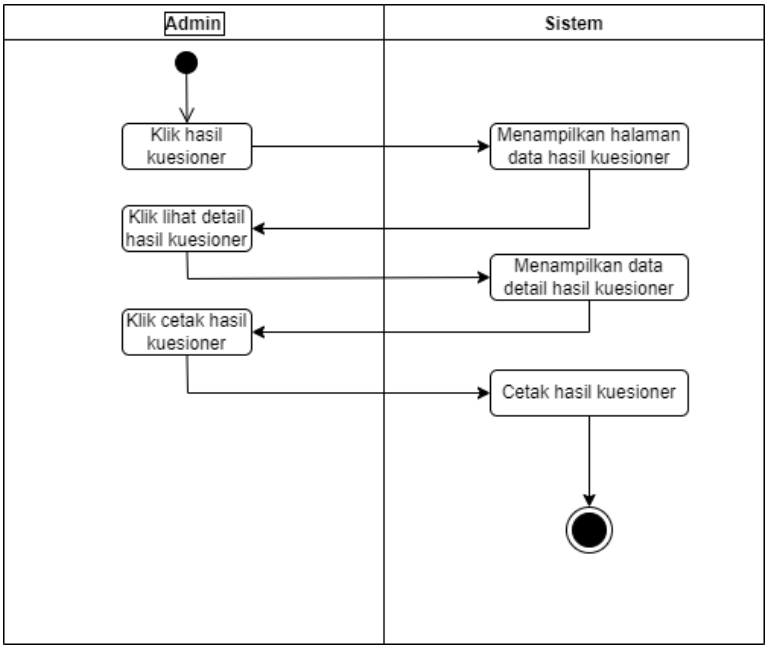
Pada halaman utama admin memilih kelola data pertanyaan maka sistem akan menampilkan halaman data pertanyaan, admin dapat mengelola data pertanyaan dengan melakukan hapus, *edit* dan tambah data pertanyaan setelah admin selesai mengelola data maka sistem akan menyimpan data tersebut.




Gambar 3.17 Activity Diagram kelola data pertanyaan

e. Cetak laporan edom

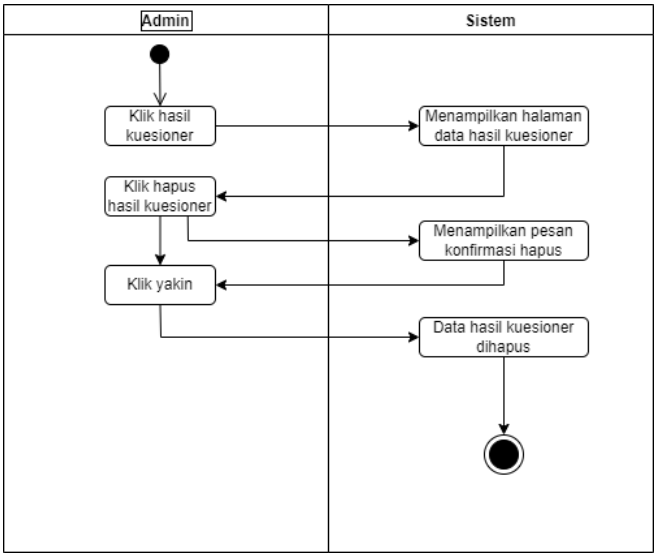
Admin klik hasil kuesioner lalu sistem akan menampilkan halaman data hasil kuesioner admin dapat melihat detail hasil kuesioner pada masing-masing dosen dan sistem akan menampilkan halaman detail hasil kuesioner lalu admin dapat memilih klik cetak hasil kuesioner dan sistem akan mencetak hasil kuesioner.




Gambar 3.18 Activity Diagram cetak laporan EDOM

f. Hapus laporan edom

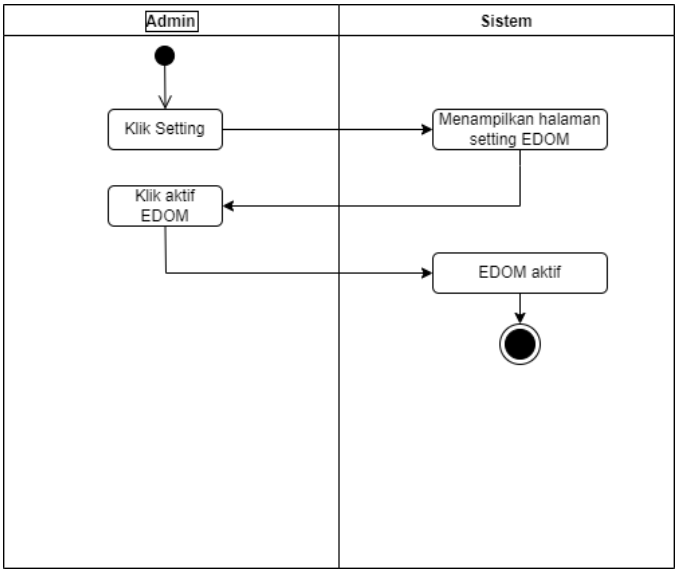
Admin klik menu hasil kuesioner lalu sistem akan menampilkan halaman data hasil kuesioner, admin klik hapus hasil kuesioner kemudian sistem akan menampilkan pesan konfirmasi apakah admin yakin untuk menghapus hasil kuesioner, admin klik yakin dan sistem akan menghapus data hasil kuesioner.




Gambar 3.19 Activity Diagram hapus laporan EDOM

g. Aktivasi EDOM

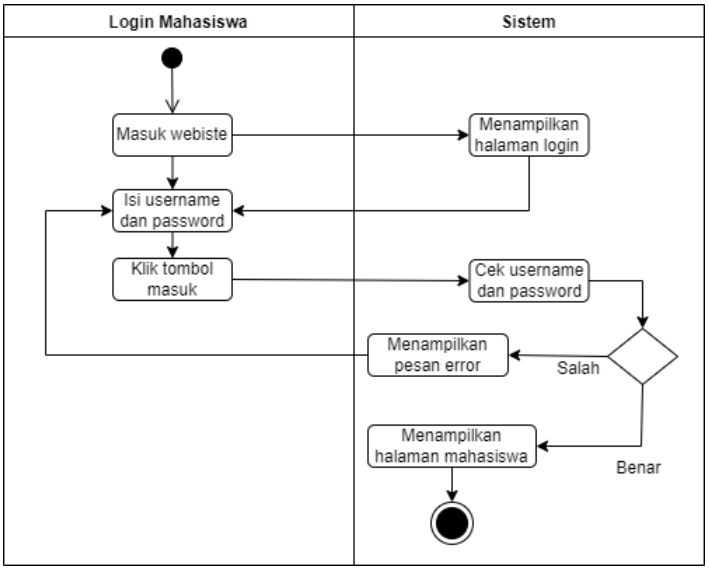
Admin klik menu setting kemudian sistem akan menampilkan halaman setting EDOM, admin klik aktif EDOM maka sistem akan mengaktifkan EDOM.




Gambar 3.20 Activity Diagram aktivasi EDOM

h. *Login* mahasiswa

Mahasiswa masuk ke website, sistem lalu menampilkan halaman *login*, mahasiswa memasukkan *username* dan *password* kemudian klik *login*, sistem akan memeriksa *username* dan *password*, jika benar berhasil *login* sistem akan langsung menampilkan halaman utama mahasiswa dan jika *username* dan *password* salah akan menampilkan pesan *error* dan di minta untuk mengisi ulang *username* dan *password.*

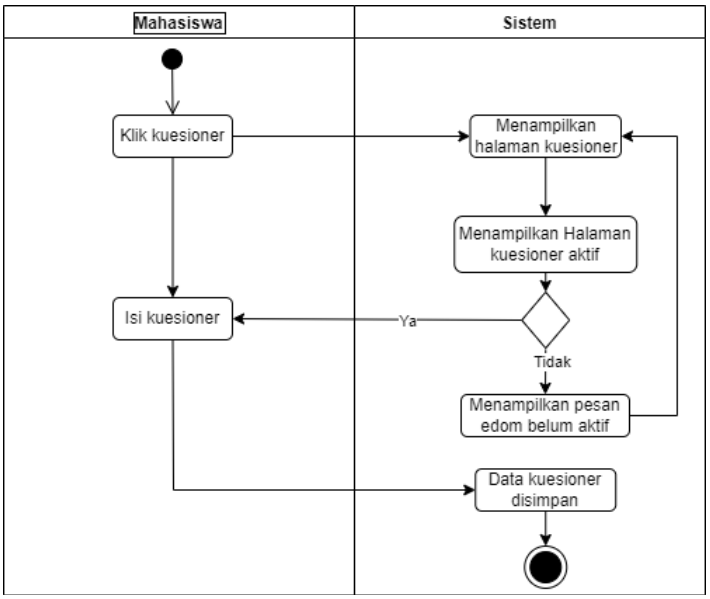



Gambar 3.21 Activity Diagram *login* Mahasiswa

i. Isi kuesioner

Mahasiswa klik menu kuesioner kemudian sistem akan menampilkan halaman kuesioner aktif jika EDOM belum diaktifkan oleh admin maka sistem akan menampilkan pesan EDOM belum aktif pada halaman

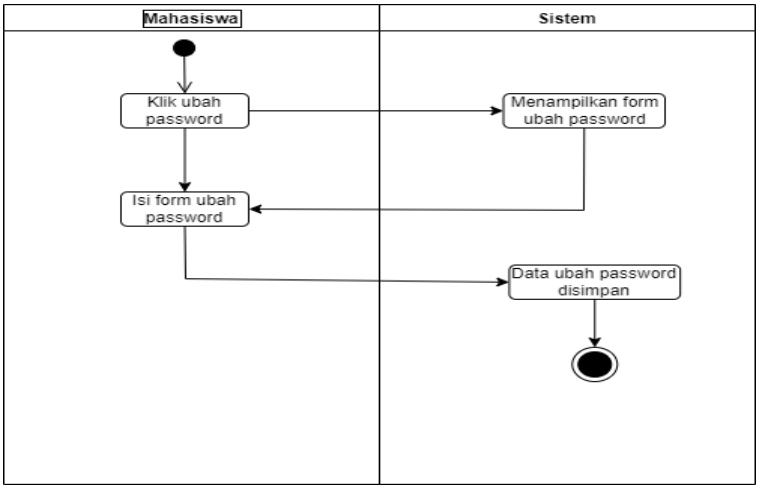
kuesioner dan jika EDOM telah diaktifkan maka mahasiswa dapat mengisi kuesioner dan sistem akan menyimpan data hasil kuesioner tersebut.




Gambar 3.22 Activity Diagram Isi kuesioner

*j.* Ubah *password*

Mahasiswa klik ubah *password* pada halaman utama kemudian sistem akan menampilkan *form* ubah *password* dan mahasiswa mengisi *form* ubah *password* kemudian sistem akan menyimpan data *password* yang telah diubah.

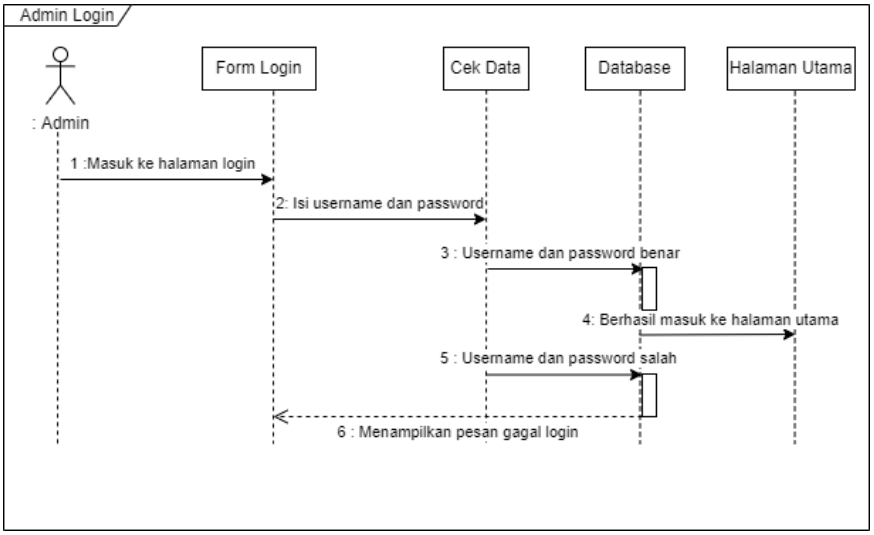



Gambar 3. 23 Activity Diagram ubah *password*

*3.8.2.3. Sequence Diagram*

Berikut *Sequence Diagram* dari rancangan sistem yang telah dibuat oleh penulis:

a. *Login* Admin




Gambar 3.24 Sequence Diagram *login* Admin

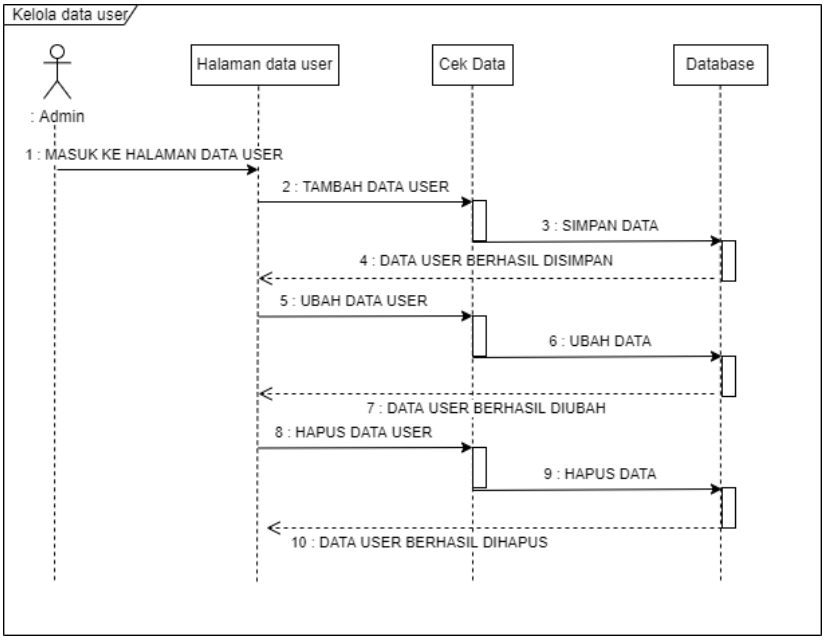
Deskripsi:

Admin masuk ke halaman *login* admin kemudian mengisi *username* dan *password*, *username* dan *password*

akan dikoreksi apakah sudah sesuai, jika sesuai maka akan masuk ke halama utama admin, jika tidak sesuai maka akan menampilkan pesan gagal masuk.

*b.* Kelola data *user*

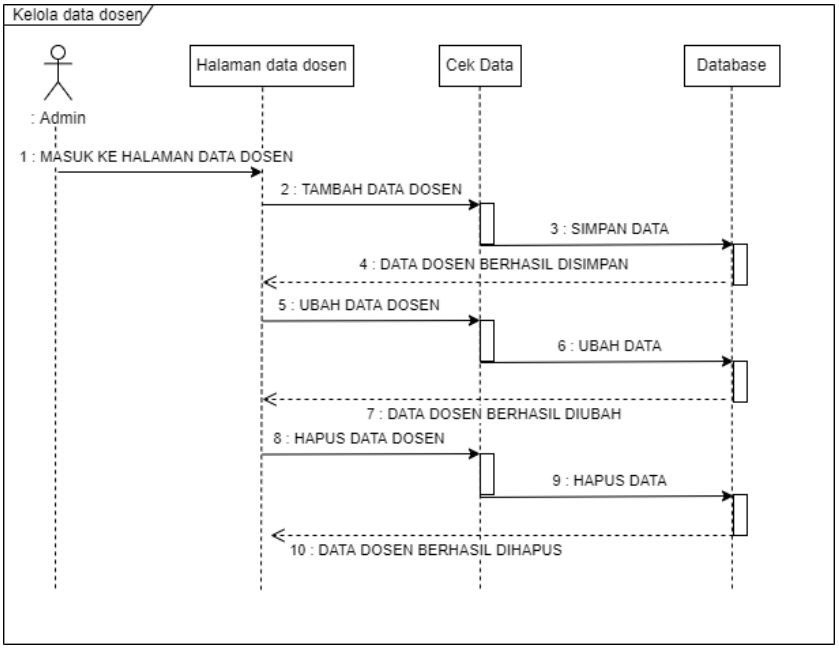
Admin membuka halaman kelola data *user*, kemudian memilih tambah data *user*, jika sudah mengisi data untuk *user* baru, admin memilh simpan data dan data berhasil ditambahkan. Apabila admin memilihubah data *user*, setelah mengubah data admin pilih ubah data dan data berhasil diubah. Jika admin ingin menghapus data *user*, pilih hapus data *user*, kemudian data *user* berhasil dihapus.




Gambar 3.25 Sequence Diagram kelola data *User*

c. Kelola data dosen

Admin membuka halaman kelola data dosen, kemudian memilih tambah data dosen, jika sudah mengisi data untuk dosen baru, admin memilh simpan data dan data berhasil ditambahkan. Apabila admin memilihubah data dosen, setelah mengubah data admin pilih ubah data dan data berhasil diubah. Jika admin ingin menghapus data dosen, pilih hapus data dosen, kemudian data dosen berhasil dihapus.

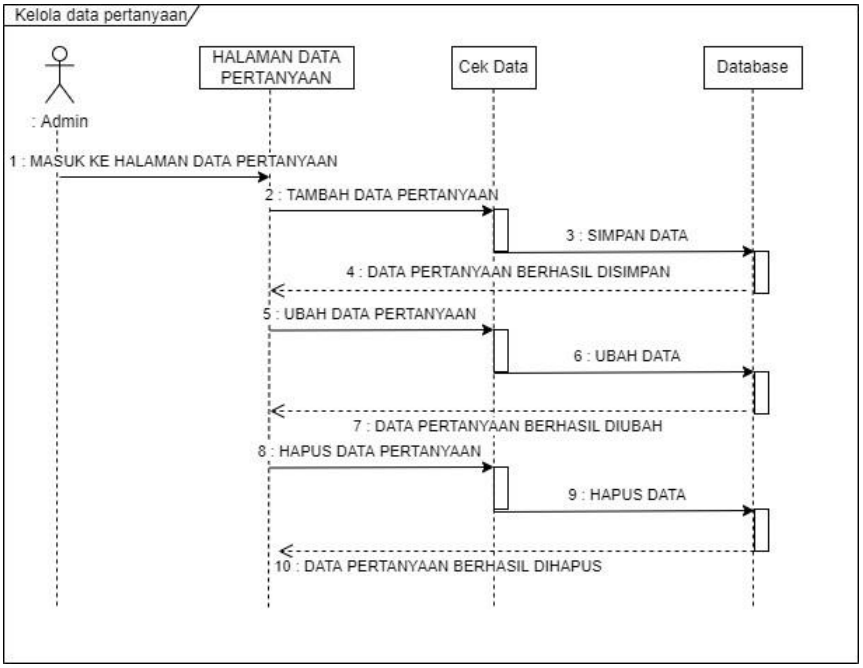



Gambar 3.26 Sequence Diagram kelola data Dosen

d. Kelola data pertanyaan

Admin membuka halaman kelola data pertanyaan, kemudian memilih tambah data pertanyaan, jika sudah mengisi data untuk pertanyaan baru, admin

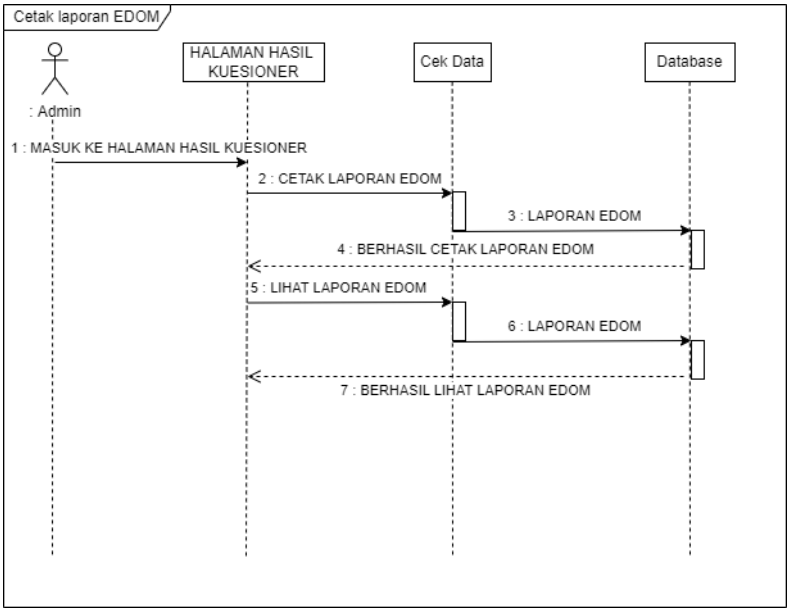
memilh simpan data dan data berhasil ditambahkan. Apabila admin memilih ubah data pertanyaan, setelah mengubah data admin pilih ubah data dan data berhasil diubah. Jika admin ingin menghapus data pertanyaan, pilih hapus data pertanyaan, kemudian data pertanyaan berhasil dihapus.




Gambar 3.27 Sequence Diagram kelola data pertanyaan

e. Cetak laporan EDOM

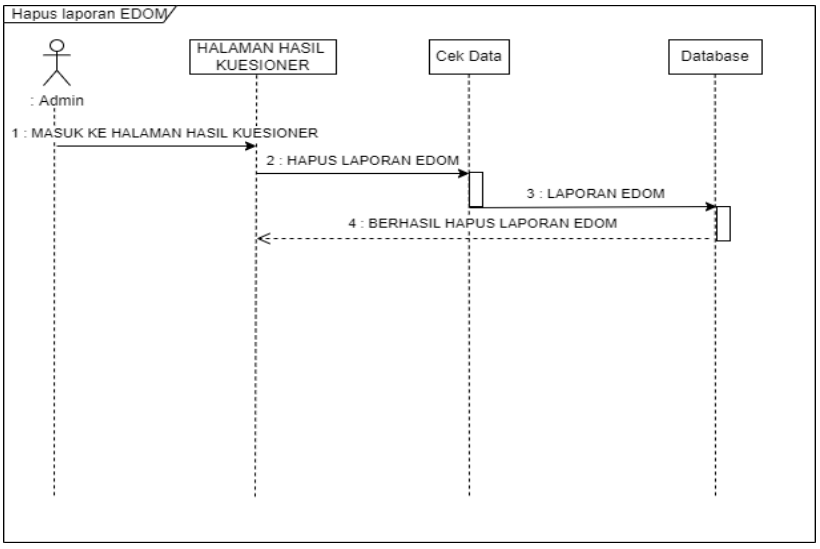
Admin membuka halaman hasil kuesioner, kemudian memilih data laporan yang akan dicetak, jika sudah memilih maka admin dapat memilih cetak, dan data berhasil dicetak. Jika admin memilih untuk lihat laporan maka langsung berhasil melihat laporan EDOM




Gambar 3.28 Sequence Diagram cetak laporan EDOM

f. Hapus laporan EDOM

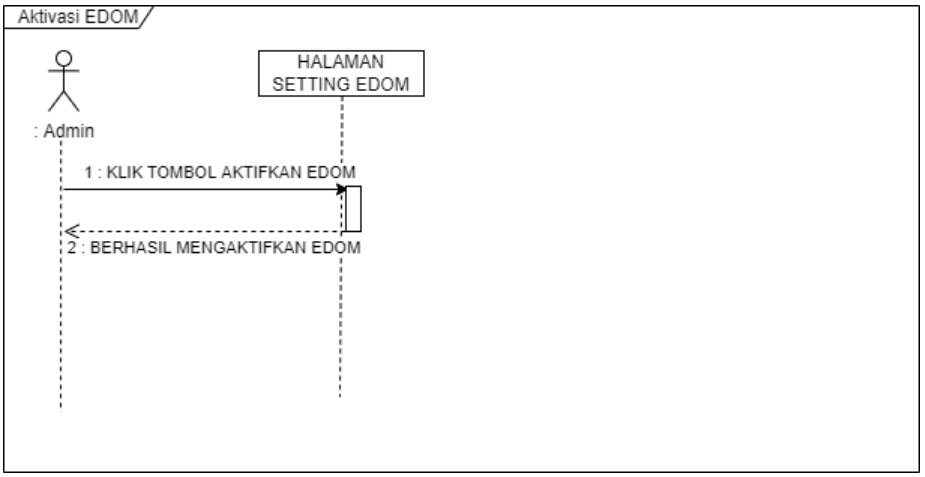
Admin masuk ke halaman hasil kuesioner kemudian memilih hapus laporan EDOM, sistem akan memeriksa laporan EDOM dan menghapus laporan EDOM.




Gambar 3.29 Sequence Diagram hapus laporan EDOM

g. Aktivasi EDOM

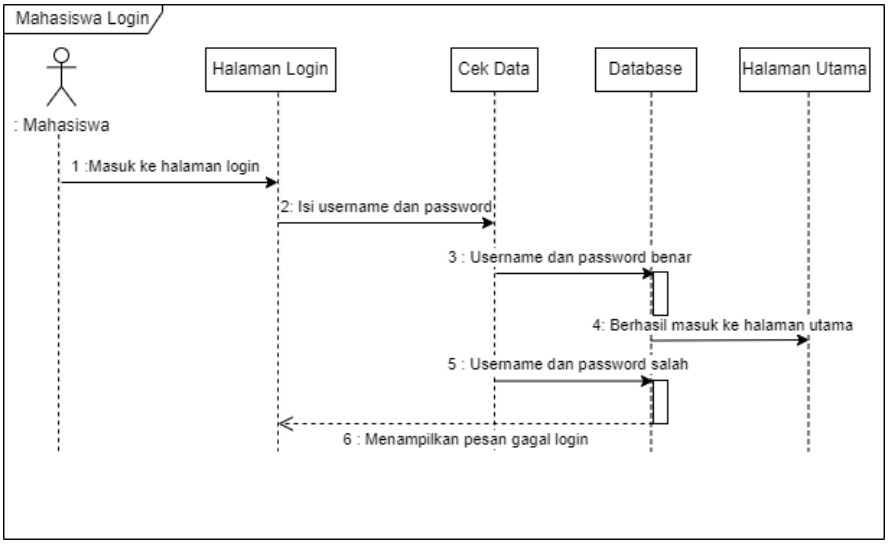
Pada halaman setting EDOM Admin klik tombol aktifkan EDOM dan EDOM berhasil diaktifkan.




Gambar 3.30 Sequence Diagram Aktivasi EDOM

h. *Login* mahasiswa

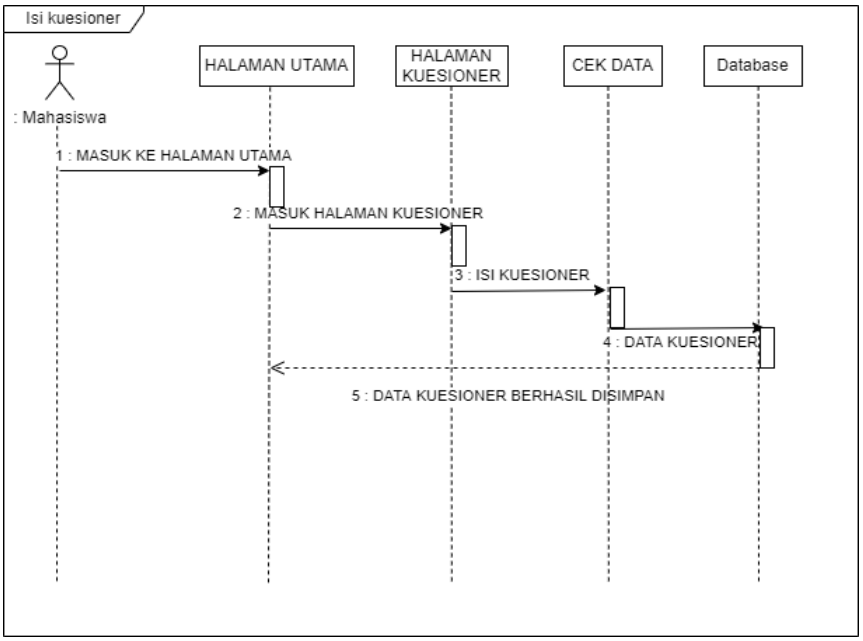
Mahasiswa masuk ke halaman *login* admin kemudian mengisi *username* dan *password*, *username* dan *password* akan dikoreksi apakah sudah sesuai, jika sesuai maka akan masuk ke halama utama mahasiswa, jika tidak sesuai maka akan menampilkan pesan gagal masuk.




Gambar 3.31 Sequence Diagram *Login* Mahasiswa

i. Isi kuesioner

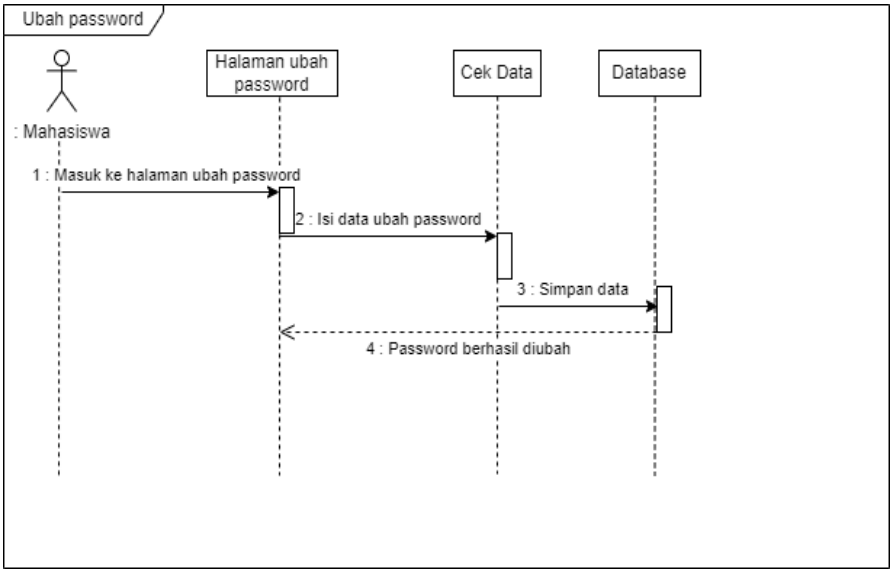
Mahasiswa masuk ke halaman utama kemudian masuk ke halaman kuesioner dan mengisi kuesioner, setelah semua data kuesioner terisi dengan benar data tersebut akan berhasil tersimpan pada *database*.




Gambar 3.32 Sequence Diagram Isi kuesioner

*j*. Ubah *password*

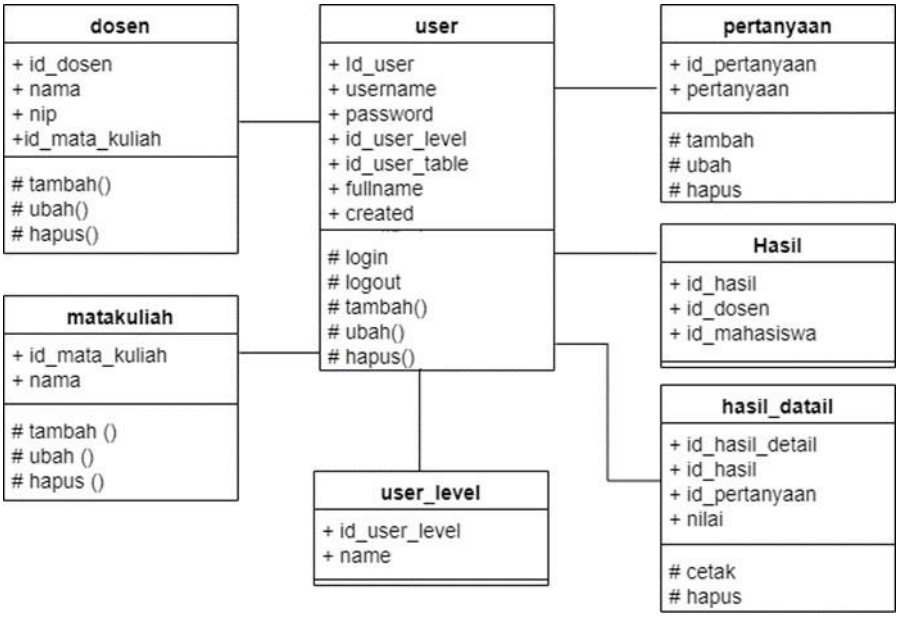
Mahasiswa masuk ke halaman ubah *password* lalu mengisi data ubah *password*, setelah data terisi dengan benar mahasiswa kemudian memilih simpan dan *password* berhasil diubah.




Gambar 3.33 Sequence Diagram ubah *password*

3.8.2.4. Class Diagram

Class Diagram adalah diagram yang menunjukan kelas-kelas yang ada dari sebuah sistem yang hubungan nya secara logika. Karena itu Class Diagram merupakan tulang punggung atau kekuatan dasar dari hampir setiap metode berorinetasi objek termasuk UML. Class Diagram bersifat statis yang digambarkan dengan kotak yang terbagi atas tiga bagian yaitu nama, kelas, atribut dan operasi. Gambar dibawah menggambarkan rancangan sistem yang dirancang.




Gambar 3.34 Class Diagram

3.8.3. Desain basis data

Berikut adalah desain dari tabel-tabel yang dibuat didalam *Database* untuk membangun Sistem Informasi EDOM ini. Berikut adalah struktur dari beberapa tabel yang akan dibangun :

*3.8.3.1.* Tabel *User*

Tabel *User* merupakan tabel yang menyimpan data *user* pada sistem informasi ini.

Nama tabel : *user*

Fungsi : Untuk data *user*

Tabel 3.2 Tabel *User*

| Nama *Field* | Tipe | Panjang | Keterangan |
|---|---|---|---|
| *Id_user** | Char | 20 | *Auto increment (Primary Key)* |
| *Username* | Varchar | 30 | *Username* |
| *Password* | Varchar | 30 | password |

| | | | |
|---|---|---|---|
| *Id_user_table* | *Char* | 20 | *Id tabel user* |
| *Id_user_level* | *Smallint* | 3 | *Level id user* |
| *Fullname* | *Varchar* | 50 | Fullname |
| *Created* | *Datetime* | | Waktu data dibuat |
| *Modified* | *Datetime* | | Waktu data diubah |

3.8.3.2. Tabel Dosen

Tabel dosen merupakan tabel yang menyimpan data dosen pada sistem informasi ini.

Nama tabel : dosen

Fungsi : Untuk data dosen

Tabel 3.3 Tabel Dosen

| Nama *Field* | Tipe | Panjang | Keterangan |
|---|---|---|---|
| Id_dosen* | Char | 20 | *Auto increment (Primary Key)* |
| Nama | Varchar | 30 | Nama |
| NIK | Varchar | 30 | NIK |
| Id_mata_kuliah | Char | 20 | Mata kuliah |

3.8.3.3. Tabel Mahasiswa

Tabel mahasiswa merupakan tabel yang menyimpan data dosen pada sistem informasi ini. Perancangan tabel mahasiswa dapat dilihat pada tabel 3.4 berikut.

Nama tabel : mahasiswa

Fungsi : Untuk data mahasiswa

| Nama *Field* | Tipe | Panjang | Keterangan |
|---|---|---|---|
| id_mahasiswa* | Char | 20 | *Auto increment (Primary Key)* |
| Nama | Varchar | 30 | Nama |
| Nim | Varchar | 30 | NIM |
| *flag_aktif* | smallint | 1 | Flag aktif |

*3.8.3.4.* Tabel *level user*

Tabel *level user* merupakan tabel yang menyimpan data *level user* pada sistem informasi ini.

Nama tabel : user_*level*

Fungsi : Untuk data *level user*

Tabel 3.4 Tabel *User Level*

| Nama *Field* | Tipe | Panjang | Keterangan |
|---|---|---|---|
| Id* | Smallint | 3 | *Auto increment (Primary Key)* |
| Name | Varchar | 30 | Nama *level* |

3.8.3.5. Tabel matakuliah

Tabel mata kuliah merupakan tabel yang menyimpan data mata kuliah pada sistem informasi ini.

Nama tabel : mata_kuliah

Fungsi : Untuk data matakuliah

Tabel 3.5 Tabel Mata kuliah

| Nama *Field* | Tipe | Panjang | Keterangan |
|---|---|---|---|
| Id_mata_kuliah* | Char | 20 | *Auto increment (Primary Key)* |
| Name | varchar | 100 | Nama mata kuliah |

3.8.3.6. Tabel pertanyaan

Tabel pertanyaan merupakan tabel yang menyimpan data pertanyaan pada sistem informasi ini.

Nama tabel : pertanyaan

Fungsi : Untuk data pertanyaan

Tabel 3.6 Tabel Pertanyaan

| Nama *Field* | Tipe | Panjang | Keterangan |
|---|---|---|---|
| Id_pertanyaan* | Char | 20 | *Auto increment (Primary Key)* |
| Pertanyaan | Varchar | 300 | Nama pertanyaan |

3.8.3.7. Tabel hasil

Tabel hasil merupakan tabel yang menyimpan data hasil pada sistem informasi ini.

Nama tabel : hasil

Fungsi : Untuk data hasil kuesioner

Tabel 3.7 Tabel Hasil

| Nama *Field* | Tipe | Panjang | Keterangan |
|---|---|---|---|
| Id_hasil* | Char | 20 | *Auto increment (Primary Key)* |
| Id_dosen | Char | 20 | Id dosen |
| Id_mahasiswa | char | 20 | Id mahasiswa |

3.8.3.8. Tabel hasil detail

Tabel hasil detail merupakan tabel yang menyimpan data detail hasil kuesioner pada sistem informasi ini.

Nama tabel : hasil_detail

Fungsi : Untuk data detail laporan

Tabel 3.8 Tabel Hasil Detail

| Nama *Field* | Tipe | Panjang | Keterangan |
|---|---|---|---|
| Id_hasil_detail* | Char | 20 | *Auto increment (Primary Key)* |
| Id_hasil | Char | 20 | Id hasil |
| Id_pertanyaan | Char | 20 | Id pertanyaan |
| Nilai | Smallint | 1 | Nilai |

3.8.4. Desain keamanan

Sistem ini dilengkapi dengan sistem *login* agar terhindar dari penyalahgunaan oleh pihak yang tidak bertanggung jawab, sehingga admin maupun *user* diwajibkan untuk *login* terlebih dahulu menggunakan *username* dan *password* yang sudah terdaftar.

# BAB IV
# IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

## 4.1. IMPLEMENTASI

### 4.1.1. Implementasi Program

Pada bagian ini penulis akan menjelaskan proses-proses dan fungsi-fungsi berdasarkan desain produk yang dibuat menggunakan *source code* sebagai berikut.

**4.1.1.1.** Kode untuk koneksi Basis Data

```
<?php
$active_group = 'default';
$query_builder = TRUE;
$db['default'] = array(
        'dsn'      => '',
        'hostname' => 'localhost',
        'username' => 'root',
        'password' => '',
        'database' => 'edom',
        'dbdriver' => 'mysqli',
        'dbprefix' =>  '',
        'pconnect' => FALSE,
        'db_debug' => (ENVIRONMENT !== 'production'),
        'cache_on' => FALSE,
        'cachedir' => '',
        'char_set' => 'utf8',
        'dbcollat' => 'utf8_general_ci',
        'swap_pre' => '',
        'encrypt' => FALSE,
        'compress' => FALSE,
        //'stricton' => TRUE,
        'stricton' => FALSE,
        'failover' => array(),
        'save_queries' => TRUE
);
```

Kode Program ini adalah bahasa pemrograman PHP yang digunakan untuk koneksi ke *database* MySQL

*'hostname'* dideklarasikan untuk nama *host server* lokal yaitu *'localhost'* dengan nama *database* 'edom'.

**4.1.1.2.** Kode untuk *Edit* data

```
public function edit(){
	$data = array();
	$data = session_check();
	level_check($data['sLevel'],'1',1);
	$data = $this->start();
	$action = string(urinext('edit'));
	$id = string(urinext('id'));
	if(!empty($action) && !empty($id)){
		$data['ACTION'] = 'edit';
		$ptitle = array($data['back']);

		$values=select2($data['table'],$data['field'],"WHERE
		id_$data[table]='$id'");
		/* $data['field_control']['file']['attributes'] = '';
		$data['field_control']['img']['attributes'] = ''; */
		# Create Form
			$input_field = input_field(
			$data['table'],
			$data['field'],
			$data['condition'],
			$data['field_control'],
			$data['start'],
			$values,
			$data['extra']
		);
		$body=form($input_field,$action='edit/id/'.$id,$for
		m_id='').'
		<script>
		select_list(\''.urinext('content').'/select_list\',\'id_us
		er_table\',id_user_level.value,\''.$values['id_user_t
		able'].'\');
		</script>';
		$pbody = array($body);
		$data['CONTENT']=content($ptitle,$pbody,$data['co
		mponent']);
		}
	return $data;
}
```

Listing program diatas adalah proses *edit* data dimana data tersebut dipanggil berdasarkan id dan data akan ditampilkan pada halaman *edit*.

**4.1.1.3.** Kode untuk hapus data

```
public function delete(){
        $data = $this->start();
        $id = string(urinext('id'));
        if($_POST && $data['login']==TRUE && !$id){
        $action = delete($data['table'],$data['condition']);
        $output = array();
        }
        return $output;
        }
}
```

```
        $id = string(urinext('id'));
        delete("hasil","WHERE id_dosen='$id'");
}
```

Listing program ini adalah proses penghapusan data dari dalam tabel *database*, data dipilih terlebih dahulu kemudian data dihapus berdasarkan id.

**4.1.1.4.** Kode untuk registrasi/daftar

```
if($this->session->userdata('ei_login')==FALSE){
$input['id_user_level'] = 2;
$input['fullname'] = $this->input->post('fullname');
$input['flag_aktif'] = 0;
$created = date('Y-m-d H:i:s');
$id_new2 = generate_id("mahasiswa");
$nim = $this->input->post('username');
$input['id_user_table'] = $id_new2;

insert("mahasiswa","","('$id_new2','$input[fullname]','$nim','
1','$created','$created')");
}
```

Listing program tersebut berfungsi untuk proses registrasi dan penyimpanan data *user* ke dalam *database* MySQL.

### 4.1.2. Pengujian Sistem dan Uji Coba Program

Pengujian program dalam penelitian ini merupakan pengujian yang dilakukan terhadap unit-unit program. Apabila terjadi kesalahn *sintaks* maka secara otomatis *software* akan menampilkan peringatan kesalahan, sehingga cukup memperbaiki kesalahan tersebut.

Pengujian ini juga dilakukan agar sistem dapat dipastikan bisa berjalan dengan baik atau tidak.

**4.1.2.1.** Rencana pengujian

Dalam pengujian sistem ini, penulis melakukan uji coba dengan cara *blackbox testing.* Berikut adalah tabel pengujian menggunakan cara blackbox testing.

Tabel 4.1 Rencana pengujian halaman Admin

| Kelas Uji | Butir Uji | Jenis Pengujian |
|---|---|---|
| Pengujian halaman *login* admin | Proses *login* admin | *Blackbox Testing* |
| Pengujian proses kelola data *user* | Melakukan proses kelola data *user* yaitu *edit*, hapus dan simpan | *Blackbox Testing* |
| Pengujian proses kelola data mahasiswa | Melakukan proses kelola data mahasiswa yaitu *edit*, hapus dan simpan | *Blackbox Testing* |
| Pengujian proses kelola data dosen | Melakukan proses kelola data dosen yaitu tambah *edit* dan hapus. | *Blackbox Testing* |
| Pengujian proses kelola data matakuliah | Melakukan proses kelola data mata kuliah yaitu tambah *edit* dan hapus. | *Blackbox Testing* |
| Pengujian proses kelola data pertanyaan | Melakukan proses kelola data pertanyaan yaitu tambah *edit* dan hapus. | *Blackbox Testing* |
| Pengujian proses kelola data hasil kuesioner | Melakukan proses kelola data hasil kuesioner yaitu lihat dan cetak. | *Blackbox Testing* |

| | | |
|---|---|---|
| Pengujian proses halaman *setting* | Melakukan proses *setting* edom. | *Blackbox Testing* |

Tabel 4.2 Rencana pengujian halaman mahasiswa

| Kelas Uji | Butir Uji | Jenis Pengujian |
|---|---|---|
| Pengujian halaman *register* | Melakukan proses *register* | Blackbox Testing |
| Pengujian halaman *home* | Melihat halaman *home* | Blackbox Testing |
| Pengujian halaman Kuesioner | Melakukan proses isi kuesioner | Blackbox Testing |
| Pengujian halaman Ubah *Password* | Melakukan proses ubah *password* | Blackbox Testing |

3.1.1.2. Hasil Pengujian

Hasil pengujian pada sistem ini merupakan tahap-tahap apakah program yang diujikan sesuai dengan harapan. Sebagaimana terdapat 2 (dua) tabel rencana pengujian maka hasil pengujian tersebut sebagai berikut.

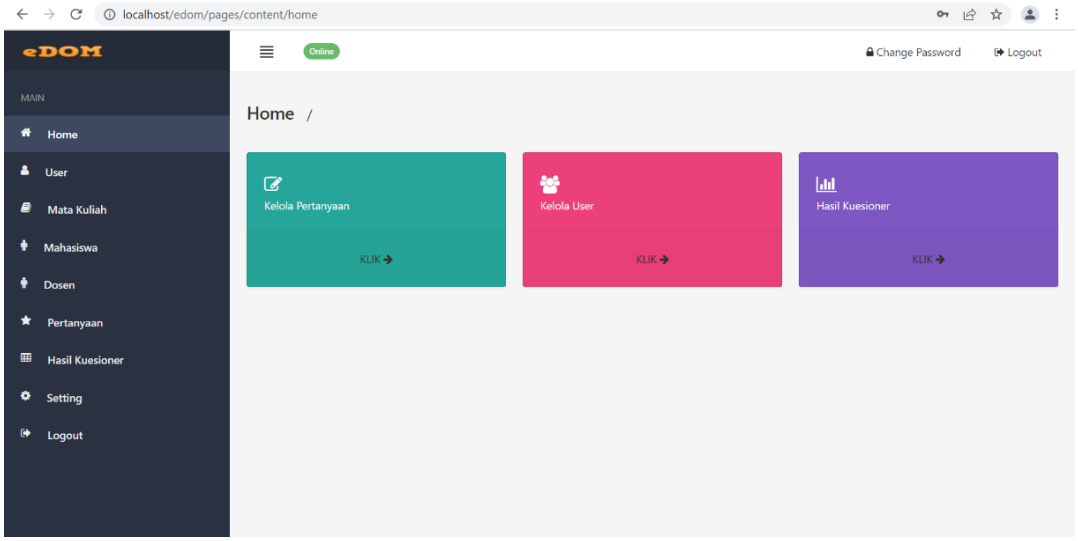
a. Hasil pengujian *blackbox testing* halaman admin

1) Pengujian halaman *home* admin

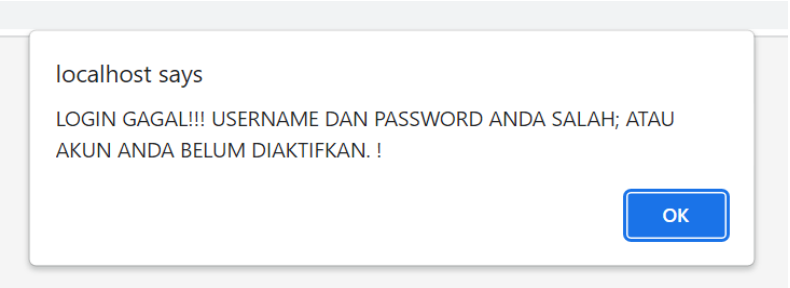
Hasil pengujian ini ketika Admin berhasil melakukan *login* dan masuk ke halaman *home* pada *website* EDOM.

Tabel 4.3 Hasil pengujian halaman *login*

| Data Masukan | *Test case* | Harapan | Pengamatan | Kesimpulan |
|---|---|---|---|---|
| Pengujian halaman *login* Admin | Input *username* dan *password* salah | Sistem akan menampilkan pesan kesalahan gagal *login* | Sistem menampilkan pesan kesalahan gagal *login* | Sesuai |




Gambar 4.1 hasil pengujian *login* Admin




Gambar 4.2 Tampilan pesan gagal *login*

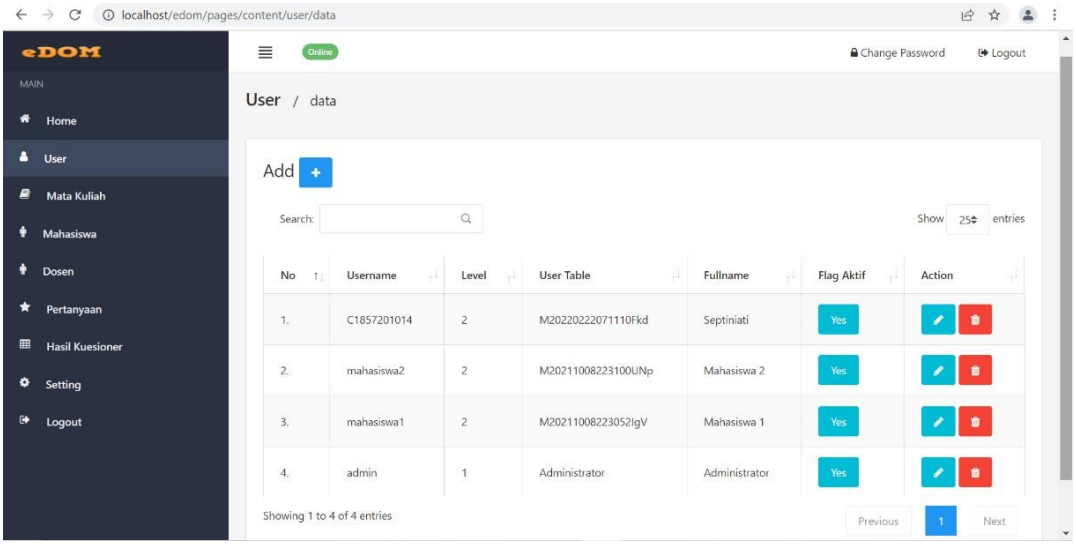
*2)* Pengujian halaman kelola data *user*

Hasil pengujian ini adalah ketika Admin memilih menu kelola data *user*. Tabel 4.5 merupakan hasil pengujian halaman data *user*.

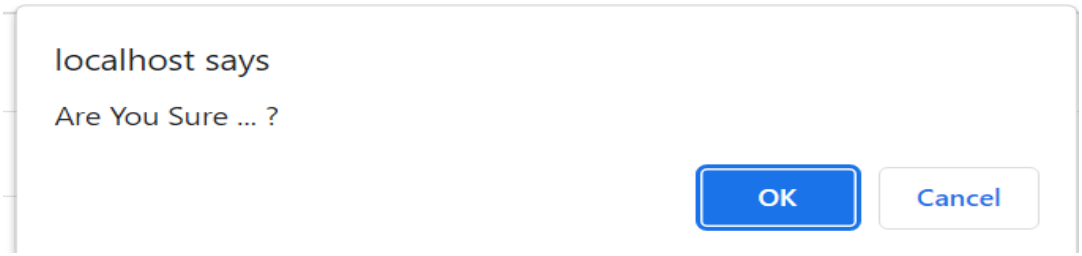
Tabel 4.4 Hasil pengujian halaman kelola data *user*

| Masukan | *Test case* | Harapan | Pengamatan | Kesimpulan |
|---|---|---|---|---|
| Pengujian menu data *user* | Klik menu kelola data *user* | Sistem akan menampilkan halaman data *user* | Sistem menampilkan halaman data *user* | Sesuai |
| Pengujian tambah data *user* | Isi data *user*, *username* = C1857201014, *Password* = 12345, *Level* = Administrator, *User* tabel = Administrator, Fullname = Septiniati. Kemudian klik tombol submit | Sistem akan menyimpan data *user* dan akan menampilkan halaman data *user* | Sistem menyimpan data *user* dan menampilkan halaman data *user* | Sesuai |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| Pengujian *edit* data *user* | *Edit* data *user*, *username* = C1857201015, *Password* = 12345, *Level* = Administrator, *User* tabel = Administrator, Fullname = Septiniati. Kemudian klik tombol submit | Data berhasil diubah dan sistem akan menampilkan halaman data *user* | Data berhasil diubah dan sistem menampilkan halaman data *user* | Sesuai |
| Pengujian hapus data *user* | Klik tombol hapus | Sistem akan menampilkan dialog konfirmasi hapus data | Sistem menampilkan dialog konfirmasi hapus data | Sesuai |




Gambar 4.3 Tampilan halaman data *user*



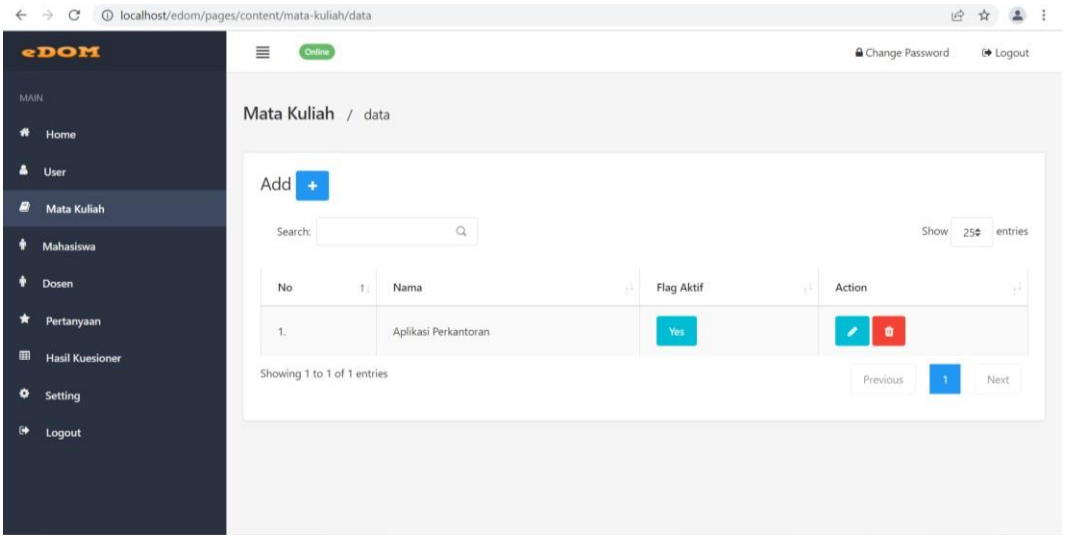

Gambar 4.4 Pesan Konfirmasi hapus data *user*

3) Pengujian halaman kelola data mata kuliah

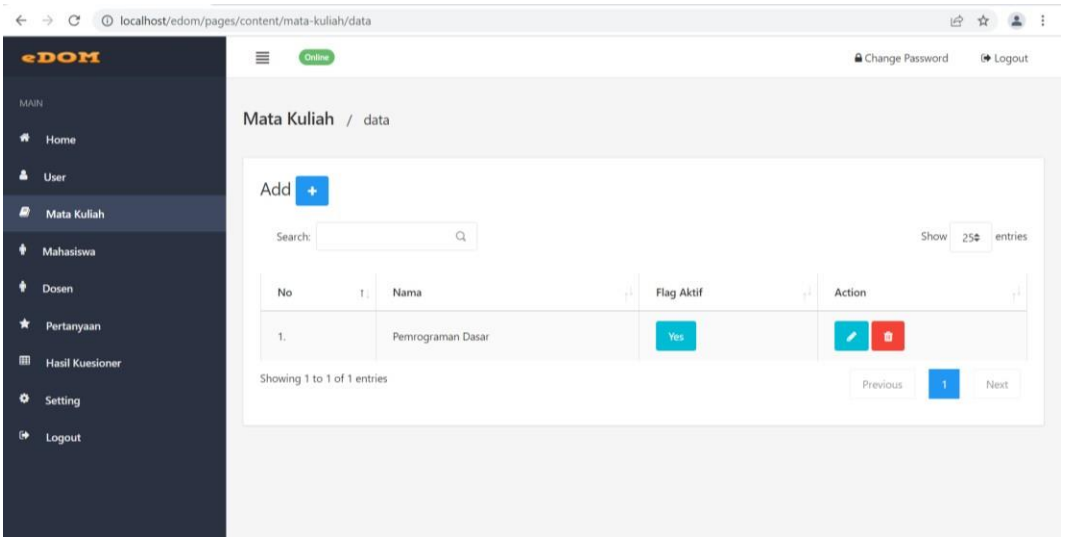
Tabel 4.5 Hasil pengujian halaman kelola data mata kuliah

| Masukan | *Test case* | Harapan | Pengamatan | Kesimpulan |
|---|---|---|---|---|
| Pengujian menu mata kuliah | Klik menu kelola data mata kuliah | Sistem akan menampilkan halaman data mata kuliah | Sistem menampilkan halaman data mata kuliah | Sesuai |

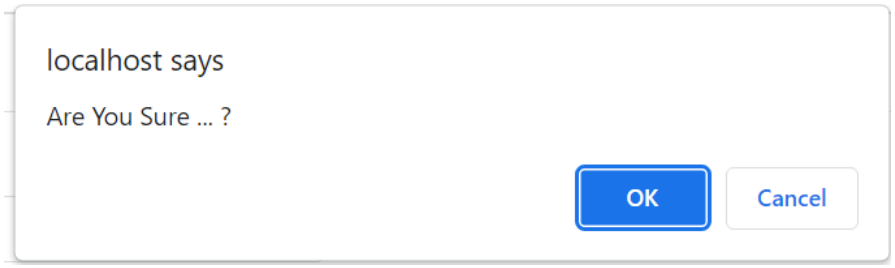
| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| Pengujian tambah data mata kuliah | Isi data mata kuliah, nama = Aplikasi perkantoran, Kemudian klik tombol submit. | Sistem akan menyimpan data mata kuliah dan akan menampilkan halaman mata kuliah | Sistem menyimpan data mata kuliah dan menampilkan halaman mata kuliah | Sesuai |
| Pengujian *edit* data mata kuliah | Isi data mata kuliah, nama = Pemrograman dasar, Kemudian klik tombol submit. | Data berhasil diubah dan sistem akan menampilkan halaman data mata kuliah | Data berhasil diubah dan sistem menampilkan halaman data mata kuliah | Sesuai |
| Pengujian hapus data mata kuliah | Klik tombol hapus | Sistem akan menampilkan dialog konfirmasi hapus data | Sistem menampilkan dialog konfirmasi hapus data | Sesuai |




Gambar 4.5 halaman data mata kuliah




Gambar 4.6 Hasil *edit* data mata kuliah



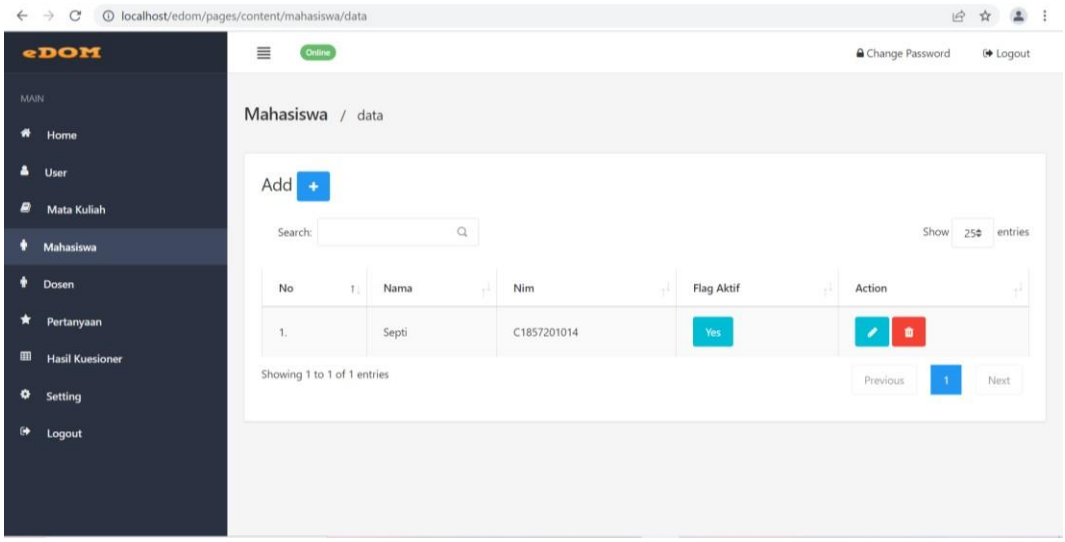

Gambar 4.7 Pesan konfirmasi hapus data mata kuliah

4) Pengujian halaman kelola data mahasiswa

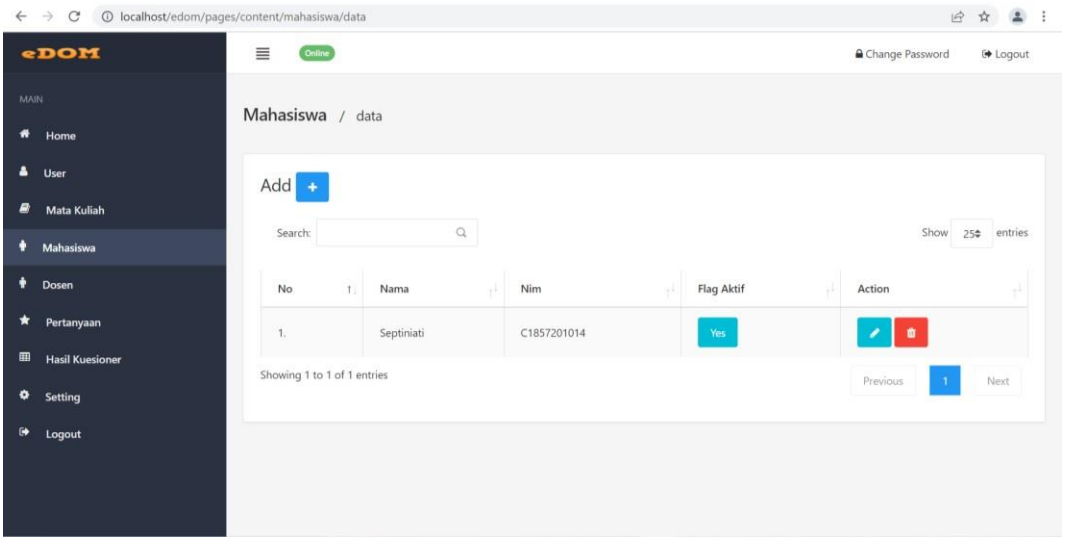
Tabel 4.6 Hasil pengujian halaman kelola data mahasiswa

| Masukan | *Test case* | Harapan | Pengamatan | Kesimpulan |
|---|---|---|---|---|
| Pengujian menu mahasiswa | Klik menu kelola data mahasiswa | Sistem akan menampilkan halaman data mahasiswa | Sistem menampilkan halaman data mahasiswa | Sesuai |
| Pengujian tambah data mahasiswa | Isi data mahasiswa, nama = septi nim = C1857201014. Kemudian klik tombol submit. | Sistem akan menyimpan data mahasiswa dan akan menampilkan halaman mahasiswa | Sistem menyimpan data mahasiswa dan menampilkan halaman mahasiswa | Sesuai |
| Pengujian *edit* data mahasiswa | Isi data mahasiswa, nama = septiniati, Nim = C1857201014. Kemudian klik tombol submit. | Data berhasil diubah dan sistem akan menampilkan halaman data mahasiswa | Data berhasil diubah dan sistem menampilkan halaman data mahasiswa | Sesuai |

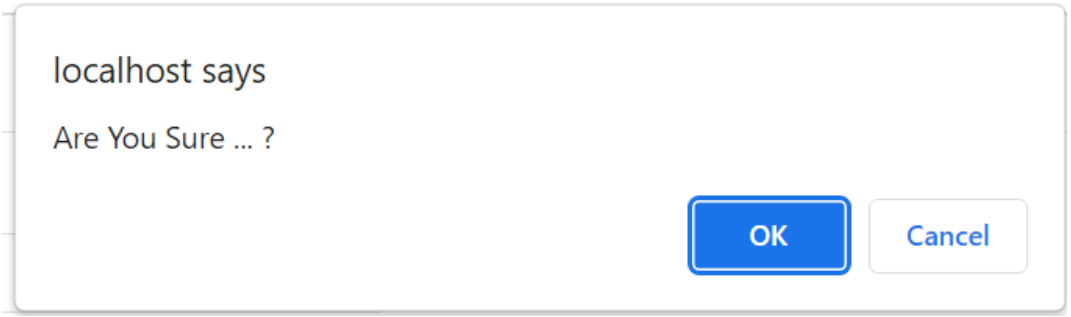
| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| Pengujian hapus data mahasiswa | Klik tombol hapus | Sistem akan menampilkan dialog konfirmasi hapus data | Sistem menampilkan dialog konfirmasi hapus data | Sesuai |




Gambar 4.8 Halaman data mahasiswa




Gambar 4.9 Hasil *edit* data mahasiswa



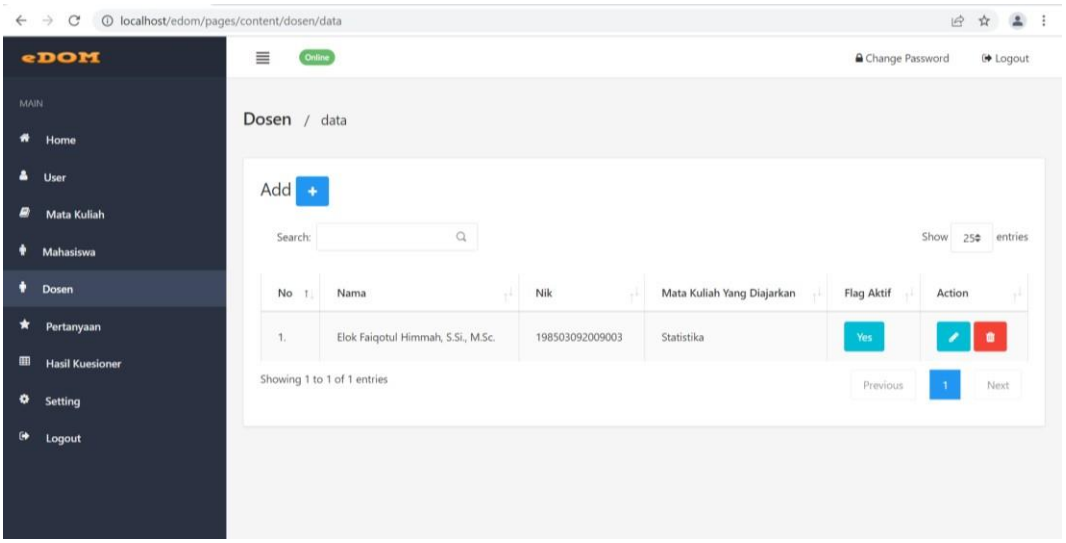

Gambar 4.10 Pesan konfirmasi hapus data mahasiswa

5) Pengujian halaman kelola data dosen

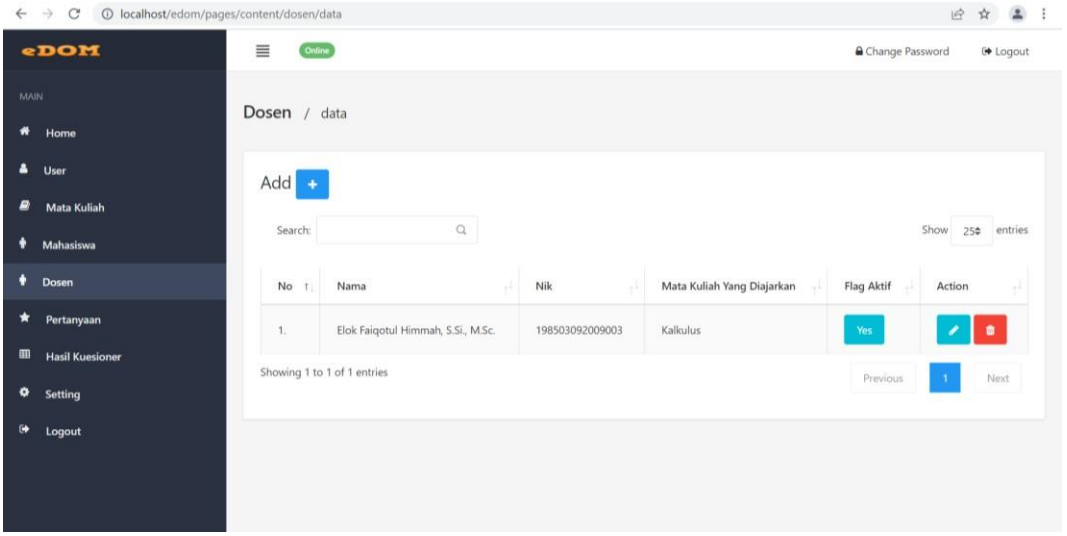
Tabel 4.7 Hasil pengujian halaman kelola data dosen

| Masukan | *Test case* | Harapan | Pengamatan | Kesimpulan |
|---|---|---|---|---|
| Pengujian menu dosen | Klik menu kelola data dosen | Sistem akan menampilkan halaman data dosen | Sistem menampilkan halaman data dosen | Sesuai |

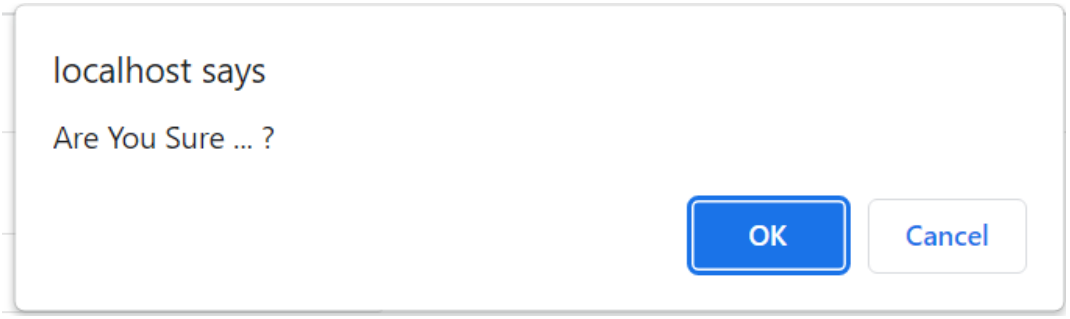
| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| Pengujian tambah data dosen | Isi data dosen, nama = Elok Faiqotul Himmah, S.Si., M.Sc., nik= 198503092009003., mata kuliah = Statistika. Kemudian klik tombol submit. | Sistem akan menyimpan data dosen dan akan menampilkan halaman kelola data dosen. | Sistem menyimpan data dosen dan menampilkan halaman kelola data dosen. | Sesuai |
| Pengujian *edit* data dosen | Isi data dosen, nama = Elok Faiqotul Himmah, S.Si., M.Sc., nik= 198503092009003., mata kuliah = Kalkulus. Kemudian klik tombol submit. | Data berhasil diubah dan sistem akan menampilkan halaman data dosen. | Data berhasil diubah dan sistem menampilkan halaman data dosen. | Sesuai |
| Pengujian hapus data dosen | Klik tombol hapus | Sistem akan menampilkan dialog konfirmasi | Sistem menampilkan dialog konfirmasi | Sesuai |




Gambar 4.11 Halaman kelola data dosen




Gambar 4.12 Hasil *edit* data dosen



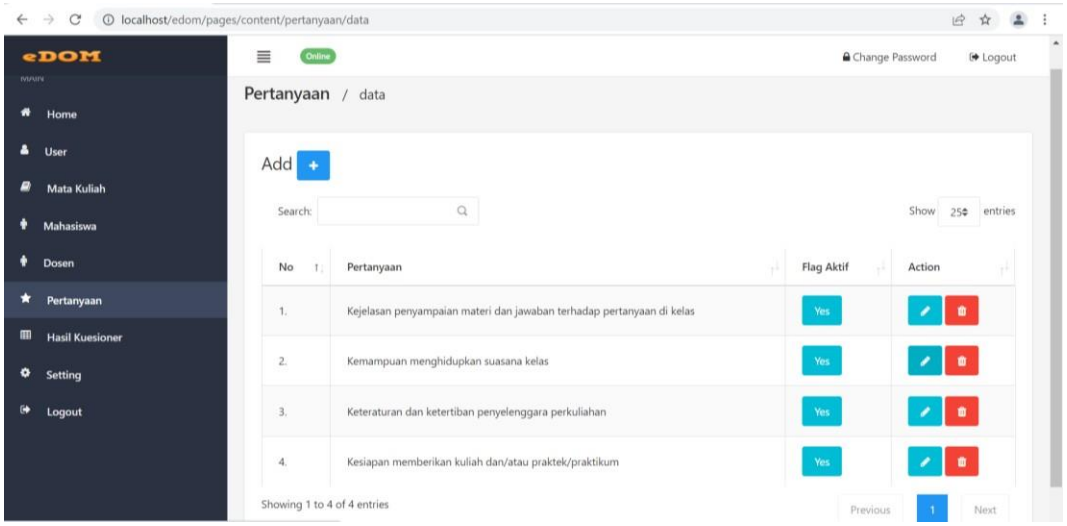

Gambar 4.13 Pesan konfirmasi hapus data dosen

6) Pengujian halaman kelola data pertanyaan

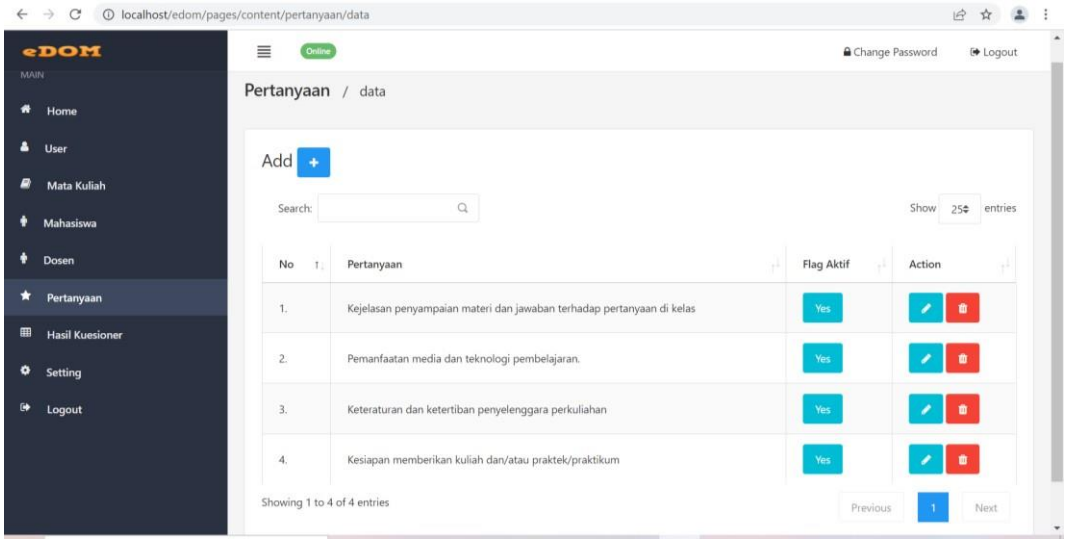
Tabel 4.8 Hasil pengujian halaman kelola data pertanyaan

| Masukan | *Test case* | Harapan | Pengamatan | Kesimpulan |
|---|---|---|---|---|
| Pengujian tambah data pertanyaan | Isi data pertanyaan nama = Kejelasan penyampaian materi dan jawaban terhadap pertanyaan di kelas. Kemudian klik tombol submit. | Sistem akan menyimpan data pertanyaan dan akan menampilkan halaman kelola data pertanyaan. | Sistem menyimpan data pertanyaan dan menampilkan halaman kelola data pertanyaan. | Sesuai |
| Pengujian *edit* pertanyaan | Isi data pertanyaan nama = Pemanfaatan media dan teknologi pembelajaran. Kemudian klik tombol submit. | Data berhasil diubah dan sistem akan menampilkan halaman data pertanyaan. | Data berhasil diubah dan sistem menampilkan halaman data pertanyaan. | Sesuai |

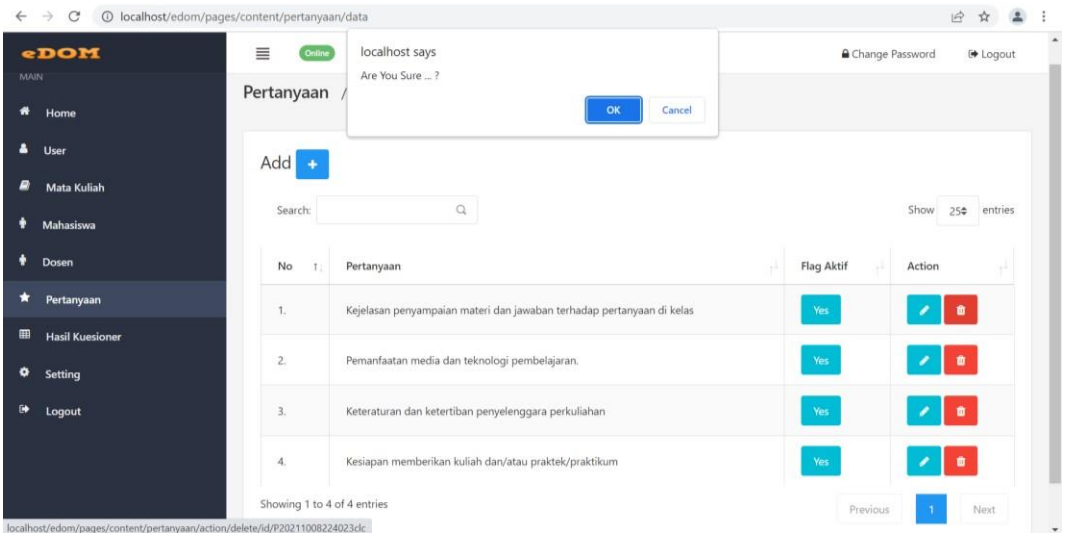
| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| Pengujian hapus data pertanyaan | Klik tombol hapus | Sistem akan menampilkan dialog konfirmasi hapus data | Sistem menampilkan dialog konfirmasi hapus data | Sesuai |




Gambar 4.14 Halaman kelola data pertanyaan




Gambar 4.15 Hasil *edit* data pertanyaan



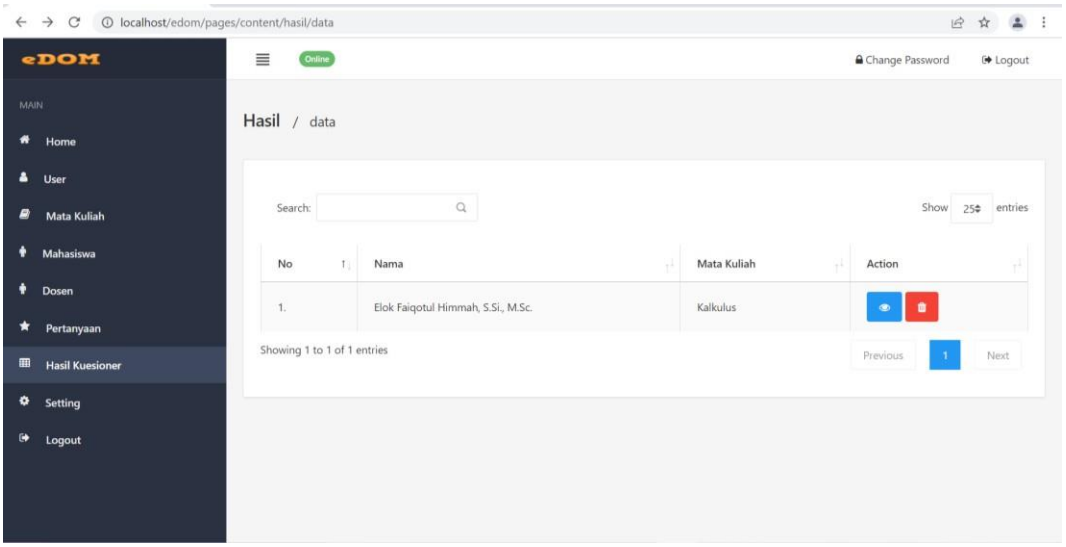

Gambar 4.16 Pesan konfirmasi hapus data pertanyaan

7) Pengujian halaman kelola hasil kuesioner

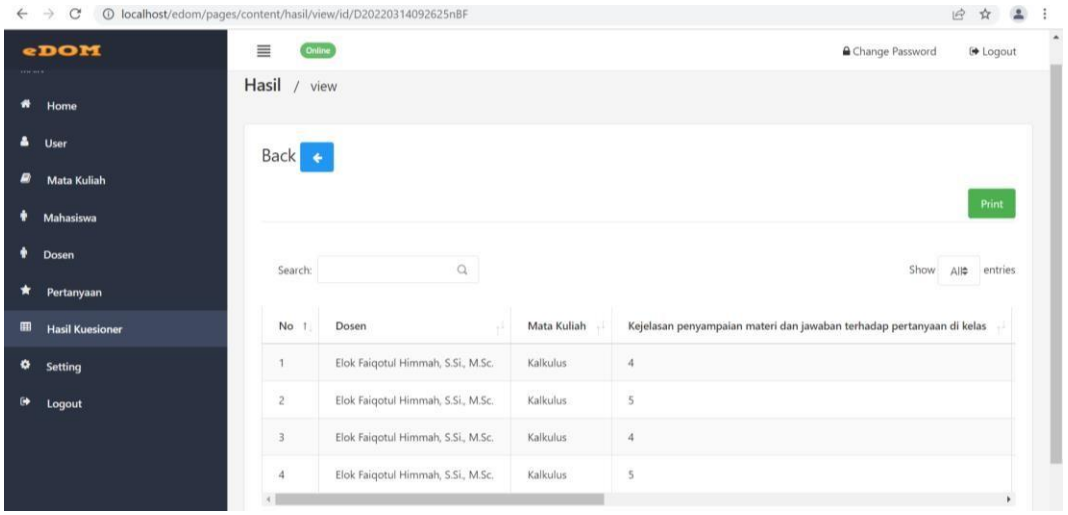
Tabel 4.9 Hasil pengujian halaman kelola hasil kuesioner

| Masukan | *Test case* | Harapan | Pengamatan | Kesimpulan |
|---|---|---|---|---|
| Pengujian menu hasil kuesioner | Klik menu kelola data hasil kuesioner. | Sistem akan menampilkan halaman data hasil kuesioner. | Sistem menampilkan halaman data hasil kuesioner | Sesuai |
| Pengujian lihat hasil detail kuesioner | Klik tombol view pada kolom action | Sistem akan menampilkan data hasil detail berdasarkan | Sistem menampilkan data hasil detail berdasarkan | Sesuai |

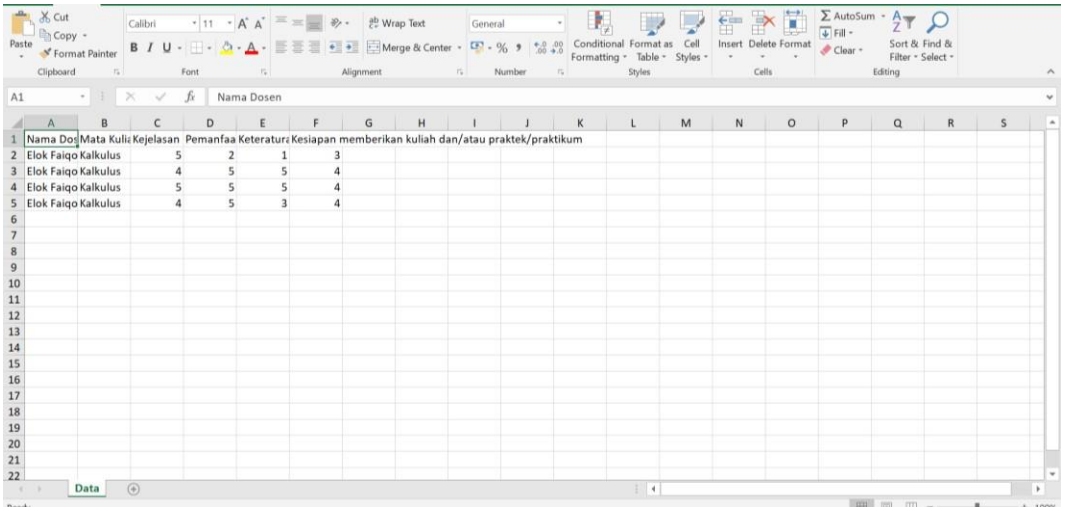
| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| | | id hasil kuesioner yang terpilih | id hasil kuesioner yang terpilih | |
| Pengujian print hasil detail kuesioner | Klik tombol print | Sistem akan mengunduh hasil detail kuesioner dengan format data excel. | Sistem mengunduh hasil detail kuesioner dengan format data excel. | Sesuai |
| Pengujian hapus data hasil kuesioner | Klik tombol hapus pada kolom action | Sistem akan menampilkan dialog konfirmasi hapus data | Sistem menampilkan dialog konfirmasi hapus data | Sesuai |




Gambar 4.17 Halaman hasil kuesioner




Gambar 4.18 Halaman view data hasil detail

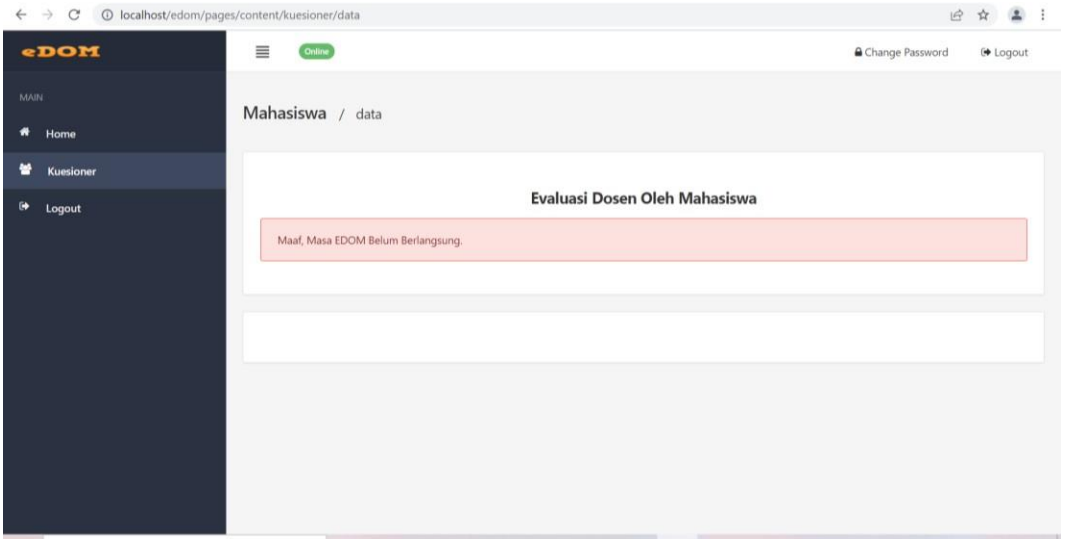



Gambar 4.19 Hasil download data hasil kuesioner

8) Pengujian halaman setting

Tabel 4.10 Hasil pengujian halaman setting

| Masukan | *Test case* | Harapan | Pengamatan | Kesimpulan |
|---|---|---|---|---|
| Pengujian tombol setting | Klik tombol flag aktif = No | Sistem akan menampilkan pesan "Maaf, Masa EDOM Belum Berlangsung."Pada halaman kuesioner mahasiswa | Sistem menampilkan pesan "Maaf, Masa EDOM Belum Berlangsung." Pada halaman kuesioner mahasiswa | Sesuai |




Gambar 4.20 Tampilan halaman kuesioner EDOM belum aktif

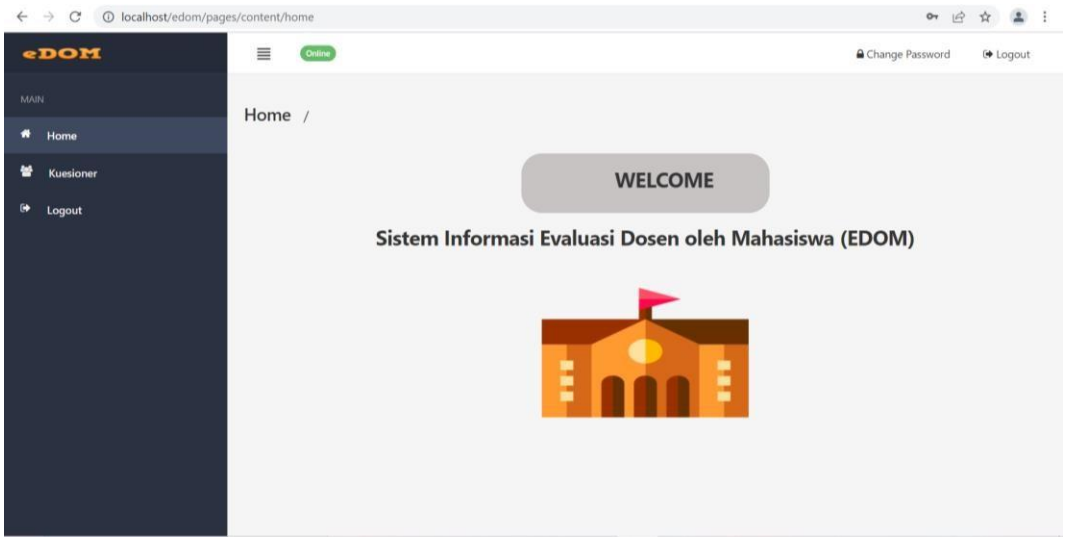
b. Hasil pengujian *blackbox testing* halaman mahasiswa

1. Pengujian halaman *home* mahasiswa

Hasil pengujian ini adalah ketika mahasiswa berhasil *login*. Tabel 4.11 merupakan hasil pengujian halaman *home* mahasiswa.

Tabel 4.11 Hasil pengujian halaman *home* mahasiswa

| Masukan | *Test case* | Harapan | Pengamatan | Kesimpulan |
|---|---|---|---|---|
| Pengujian halaman *login* Mahasiswa | Input *username* dan *password* benar | Sistem akan menampilkan halaman *home* mahasiswa | Sistem menampilkan halaman *home* mahasiswa | Sesuai |




Gambar 4.21 Halaman *home* mahasiswa

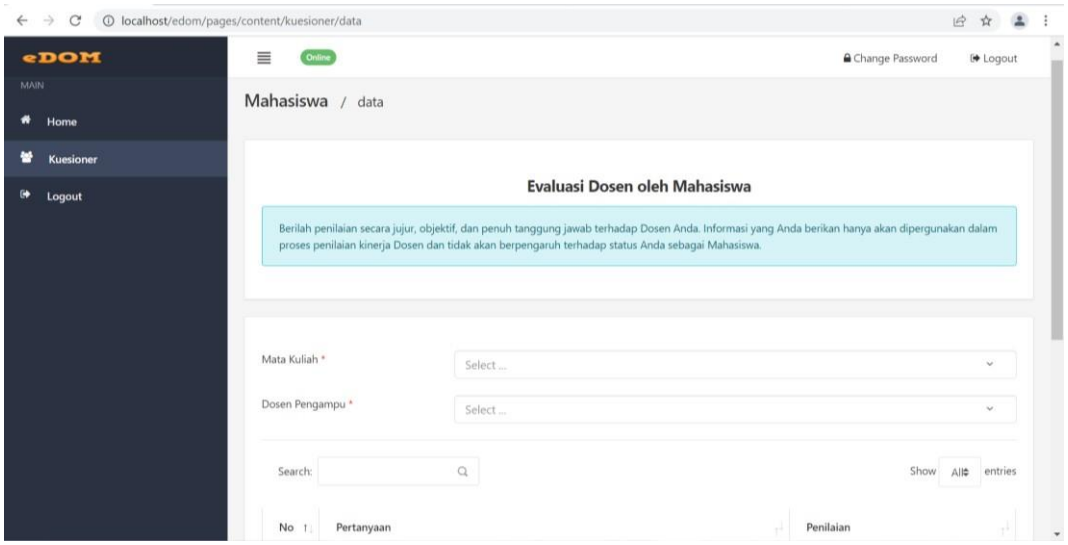
2. Pengujian halaman kuesioner

Hasil pengujian ini adalah ketika mahasiswa memilih untuk mengisi kuesioner EDOM. Tabel 4.12 merupakan hasil pengujian halaman kuesioner.

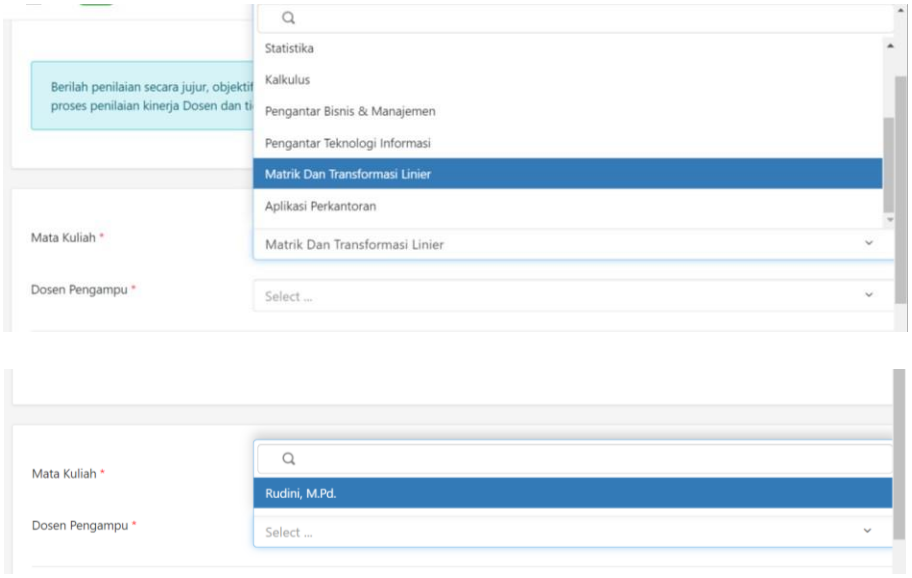
Tabel 4.12 Hasil pengujian halaman kuesioner

| Masukan | *Test case* | Harapan | Pengamatan | Kesimpulan |
|---|---|---|---|---|
| Pengujian menu kuesioner | Klik menu kuesioner | Sistem akan menampilkan halaman kuesioner | Sistem menampilkan halaman kuesioner | Sesuai |
| Pengujian kolom mata kuliah | Pilih mata kuliah lalu pilih nama | Sistem akan menampilkan nama dosen | Sistem menampilkan nama dosen | Sesuai |

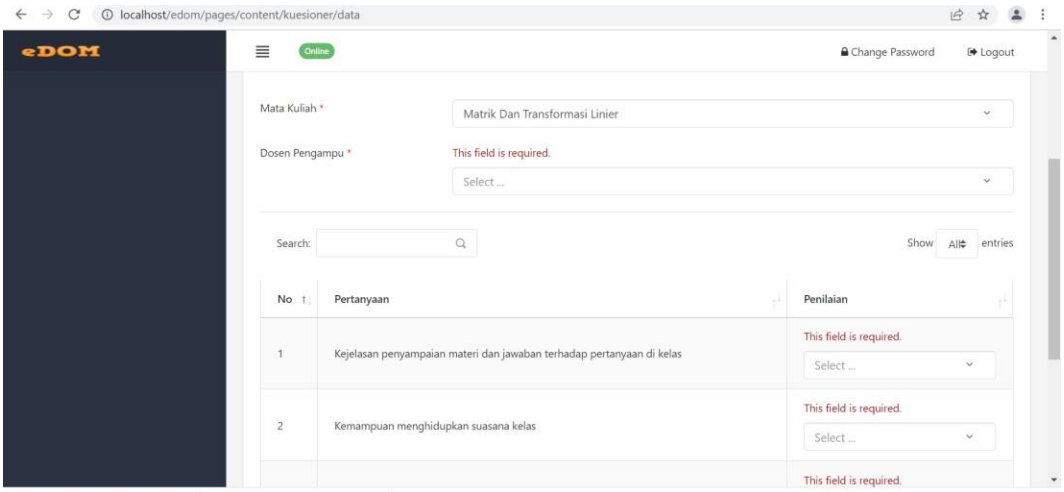
| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| | dosen pengampu | pengampu untuk mata kuliah yang telah dipilih | pengampu untuk mata kuliah yang telah dipilih | |
| Pengujian kolom penilian | Kosongkan jawaban penilaian kemudian klik tombol submit | Sistem akan menampilkan pesan kesalahan "This *field* is required." | Sistem akan menampilkan pesan kesalahan "This *field* is required." | Sesuai |




Gambar 4.22 Halaman kuesioner EDOM




Gambar 4.23 Tampilan pilih nama dosen untuk mata kuliah terpilih



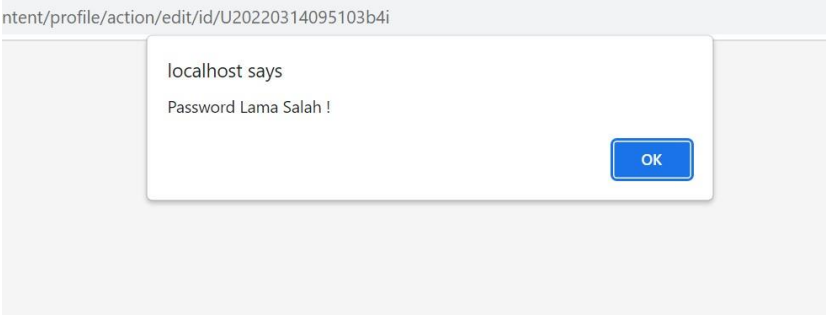

Gambar 4.24 Tampilan pesan kesalahan

*3.* Pengujian halaman *change password*

Hasil pengujian ini adalah ketika mahasiswa melakukan ubah *password*. Tabel 4.13 merupakan hasil pengujian halaman *change password.*

Tabel 4.13 Hasil pengujian halaman *change password*

| Masukan | Data Masukan | Harapan | Pengamatan | Kesimpulan |
|---|---|---|---|---|
| Pengujian halaman *change password* | Isi *password* lama salah | Sistem akan menampilkan pesan gagal "*Password* lama salah" | Sistem menampilkan pesan gagal "*Password* lama salah" | Sesuai |



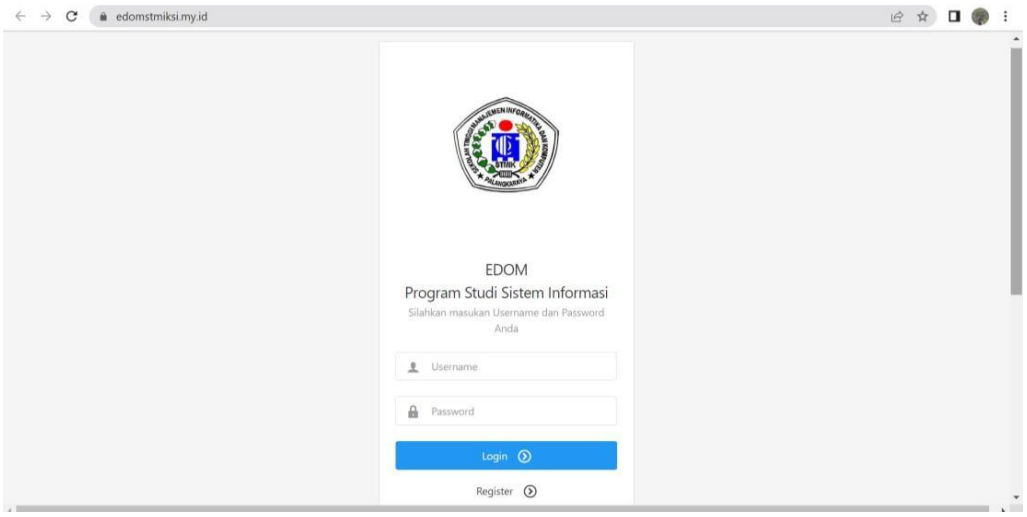

Gambar 4.25 Tampilan pesan gagal ganti *password*

### 4.1.3. Manual Program

#### 4.1.3.1. Halaman Admin

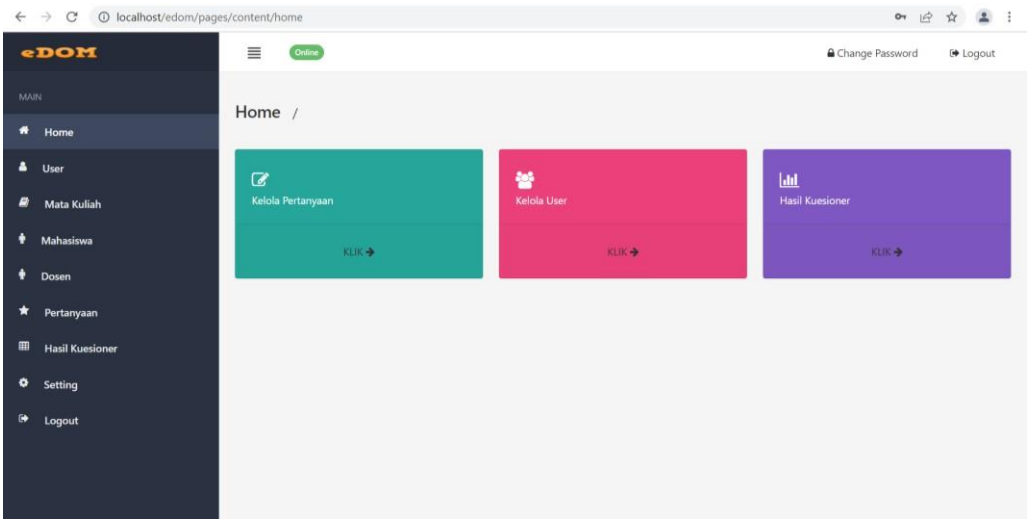
**a. *Login* Admin**

Pertama bukalah aplikasi edom melalui web browser (Chrome, mozilla firefox atau lainnya). Maka akan tampil menu *login* seperti pada gambar 4.26.



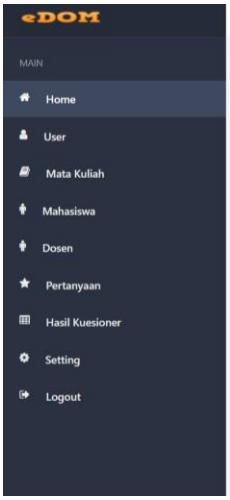

Gambar 4.26 Tampilan halaman *login* Admin

Masukan *username* dan *password* contoh *username*: admin dan *password*: admin, Setelah dimasukan dengan benar klik *button login*. Setelah berhasil *login*, maka akan tampil halaman *home* seperti pada gambar:




Gambar 4.27 Halaman *home* Admin

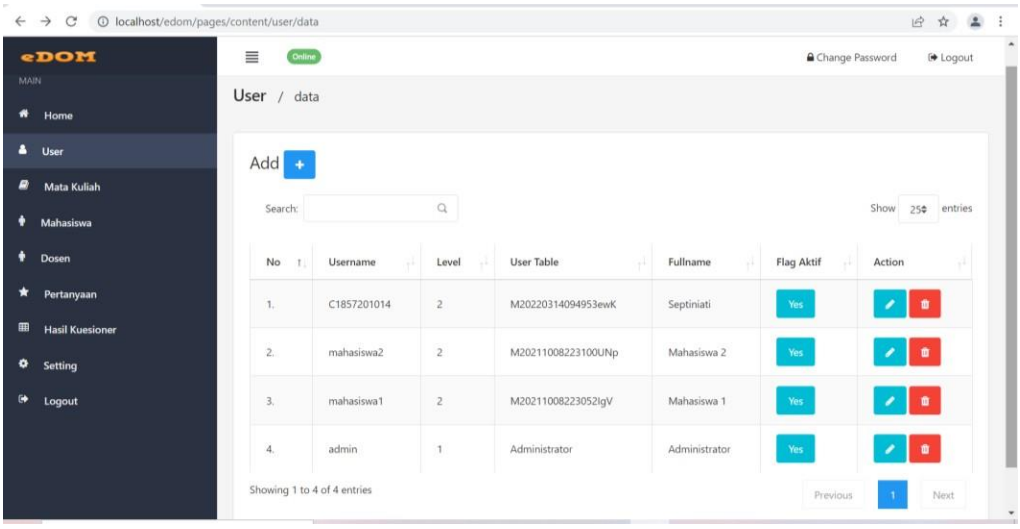
**Menu dalam halaman admin :**




Gambar 4.28 Menu pada halaman Admin

***b.*** **Menu Data *User***

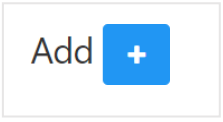
Menu ini digunakan untuk melihat dan mengelola data *user*. Untuk dapat melihat dan mengelola data *user*, dapat dilakukan dengan cara klik menu *user*, maka sistem akan menampilkan halaman data *user*. Pada halaman ini terdapat tombol *add*/tambah serta pilihan *edit* dan hapus.



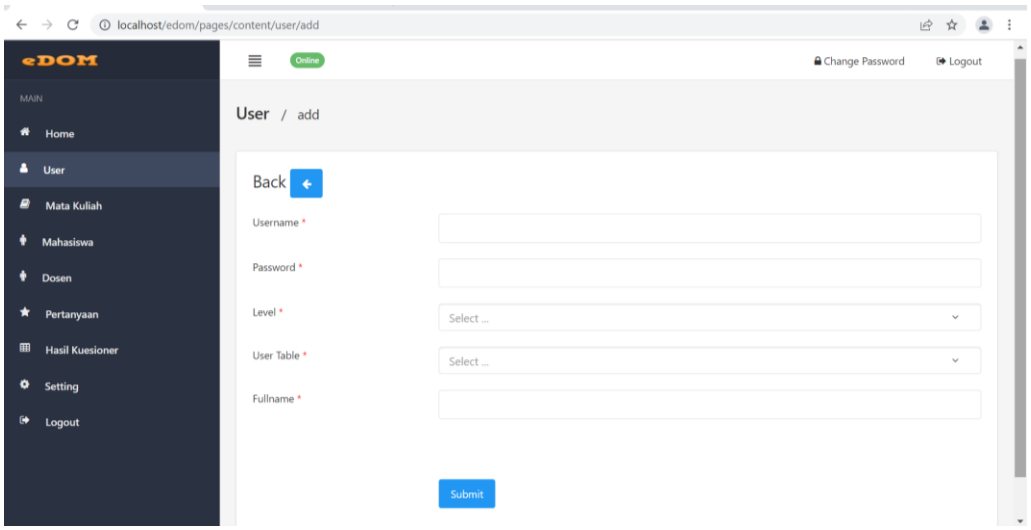

Gambar 4.29 Halaman kelola data *user*

**1. Tambah data**

Untuk tambah data *user* dapat dilakukan dengan cara klik tombol *Add*.




Kemudian akan muncul *form* untuk tambah data. Setelah semua data *user* dimasukan lalu klik tombol submit.



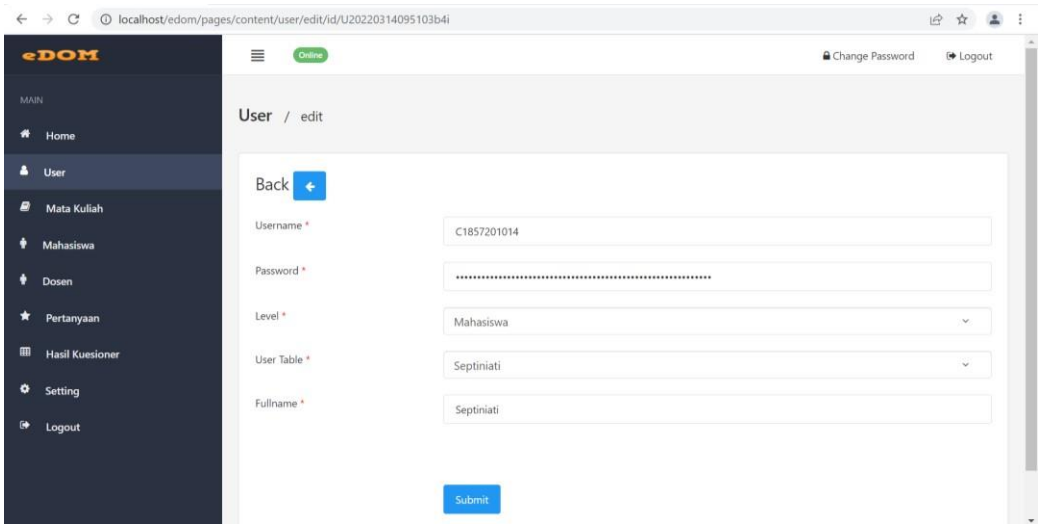

Gambar 4.30 *Form* tambah data *user*

**2. *Edit* data**

Untuk *edit* data *user* dapat dilakukan dengan cara klik icon *edit* pada data yang diinginkan.



Kemudian akan muncul *form* isian untuk *edit* data. Contoh dibawah ini edit data *user* dengan *username* C1857201014:



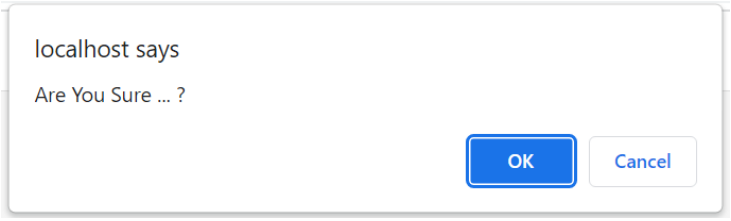

Gambar 4.31 *Form edit* data *user*

**3. Hapus data**

Jika admin ingin menghapus data, admin dapat mengklik icon hapus data pada data yang ingin dihapus seperti gambar:



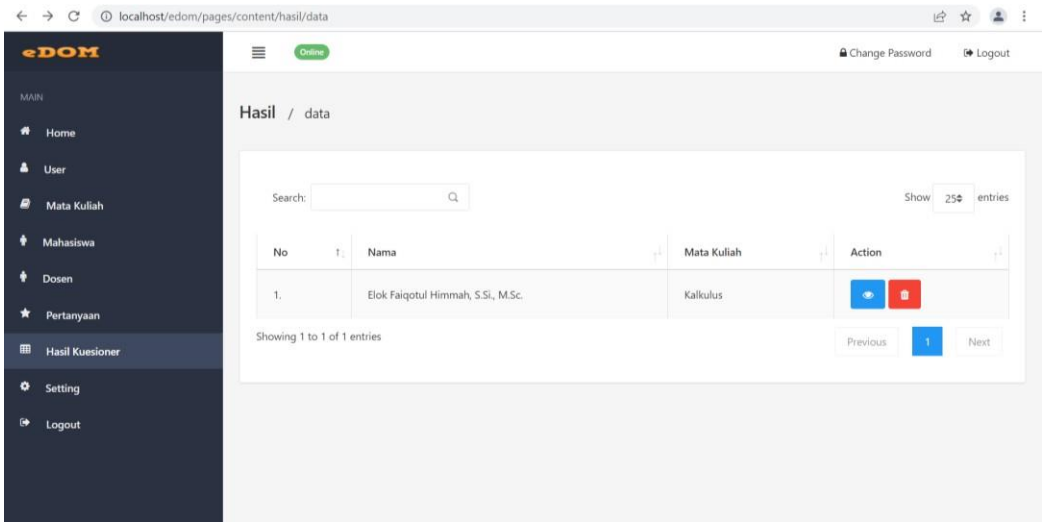
Kemudian sistem akan menampilkan pesan verifikasi apakah yakin untuk menghapus data tersebut, admin dapat memilih ok untuk menyetujui atau cancel untuk membatalkan.




Gambar 4.32 Pesan konfirmasi hapus data

### c. Menu Hasil Kuesioner

Menu ini digunakan untuk melihat dan mencetak data hasil kuesioner. Untuk dapat melihat dan mencetak data hasil kuesioner, dapat dilakukan dengan cara klik menu hasil kuesioner, maka sistem akan menampilkan halaman data hasil kuesiner, Pada halaman ini admin dapat memilih untuk melihat detail hasil kuesioner atau menghapus hasil kuesioner untuk dosen tertentu.



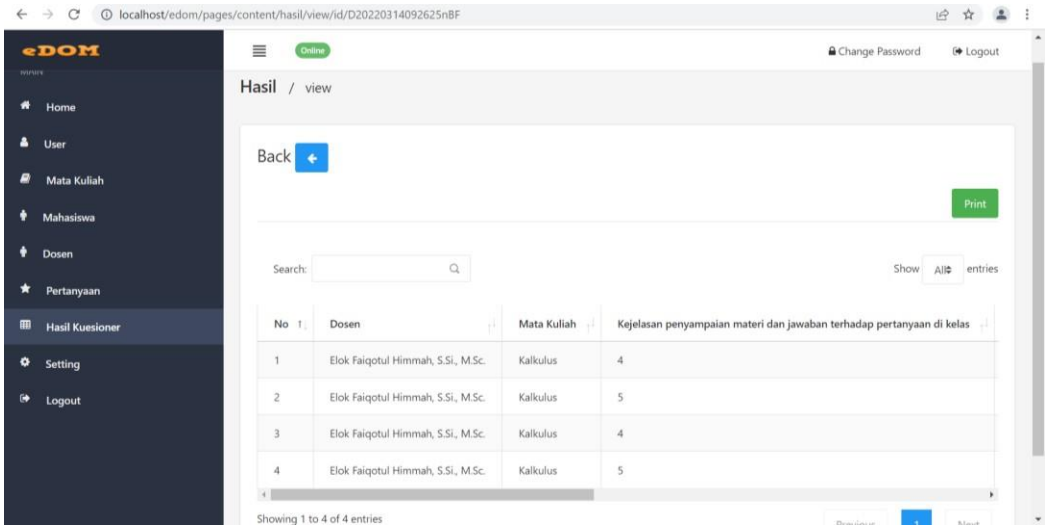

Gambar 4.33 Halaman kelola hasil kuesioner

#### 1. Melihat hasil detail kuesioner

Untuk melihat hasil detail kuesioner admin dapat megklik *icon view* seperti gambar:



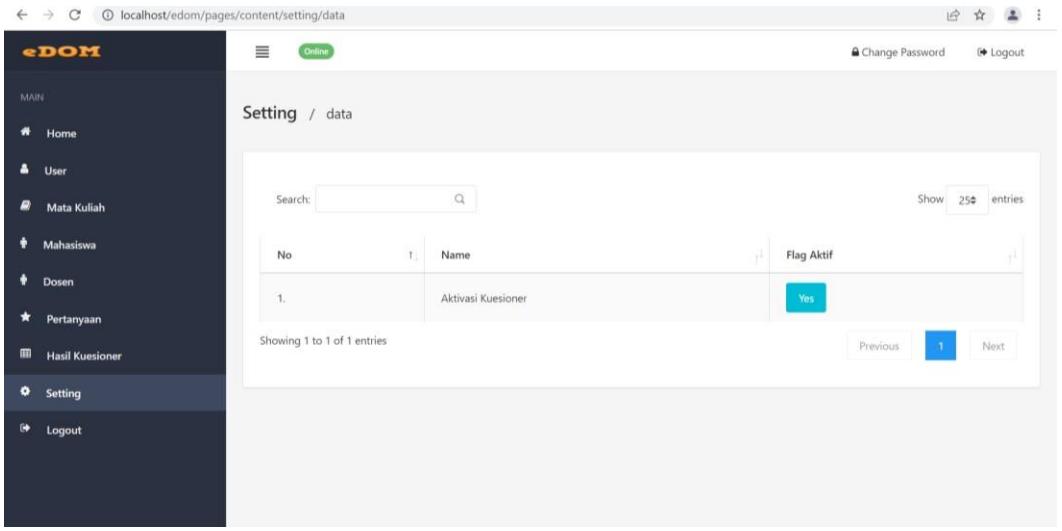
Kemudian sistem akan menampilkan halaman hasil detail kuesioner, admin dapat memilih untuk print hasil kuesioner dengan mengklik tombol print atau kembali ke halaman sebelumnya.




Gambar 4.34 Tampilan detail hasil kuesioner

**d. Menu Setting**

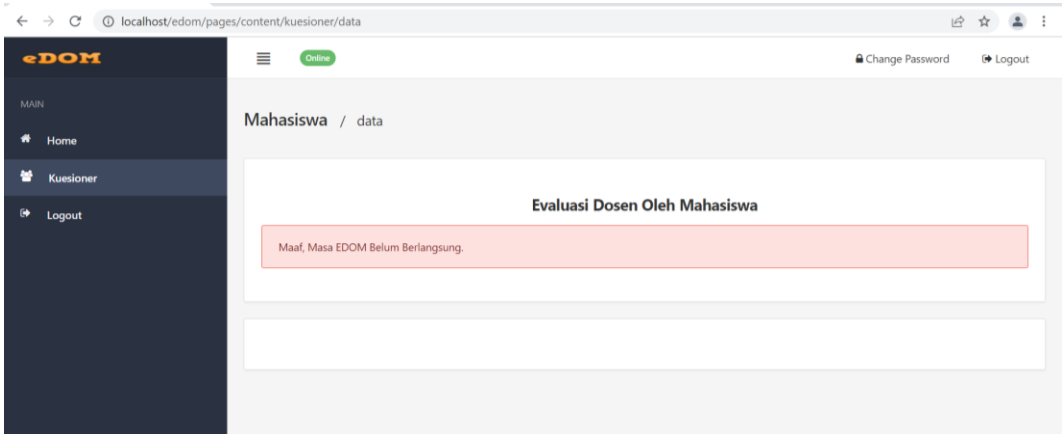
Menu ini digunakan untuk melakukan setting halaman kuesioner pada akun mahasiswa. Jika masa edom berlangsung admin dapat mengaktifkan halaman kuesioner mahasiswa dengan memilih yes pada flag aktif setting edom.




Gambar 4. 35 Halaman setting halaman kuesioner EDOM

Jika admin memilih *no* maka pada halaman kuesioner mahasiswa akan menampilkan pesan bahwa masa edom belum berlangsung.



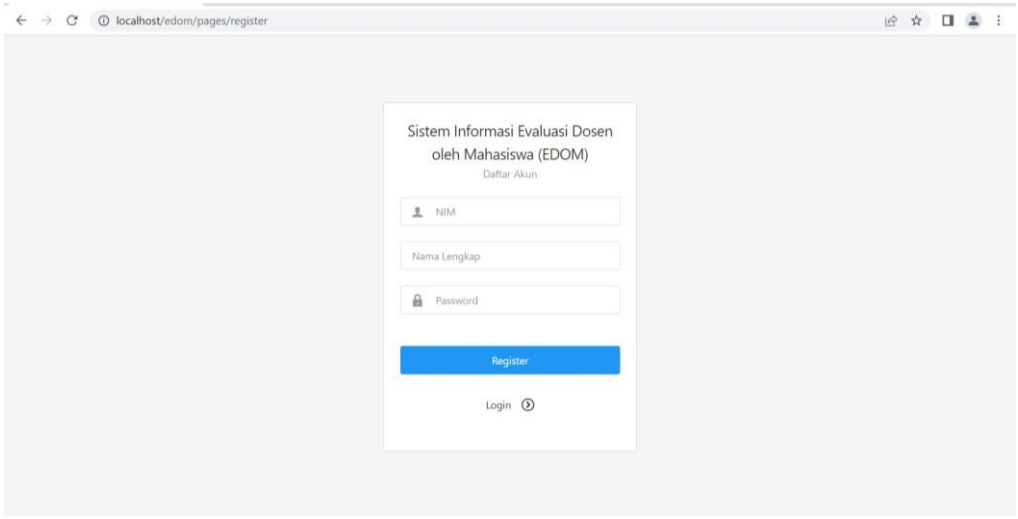




Gambar 4.36 Halaman kuesioner EDOM belum aktif

#### 4.1.3.2. Halaman mahasiswa

**a. Register**

Menu ini digunakan untuk melakukan daftar akun mahasiswa secara mandiri. Setelah mengklik register maka akan muncul *form* seperti gambar 4.37.



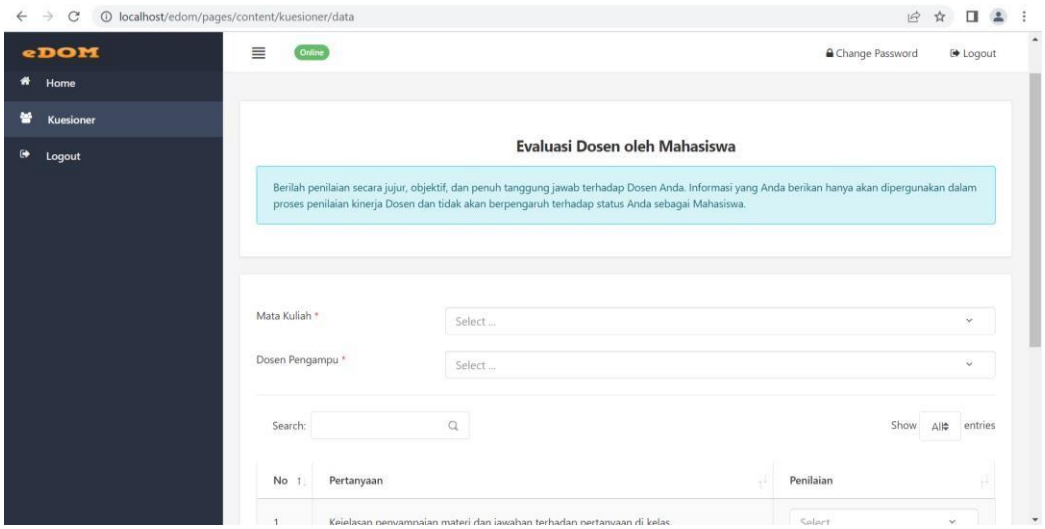

Gambar 4.37 *Form* register

Setelah data diisi, maka klik tombol *register*. Sebelum dapat melakukan *login*, Admin harus mengaktifkan akun tersebut terlebih dahulu.

**b. Kuesioner**

Menu ini digunakan untuk menampilkan halaman kuesioner, mahasiswa dapat mengklik menu kuesioner dan mengisikan kuesioner jika masa edom sedang berlangsung.

Untuk mengisi kuesioner mahasiswa diharuskan memilih mata kuliah dan dosen pengampu terlebih dahulu.

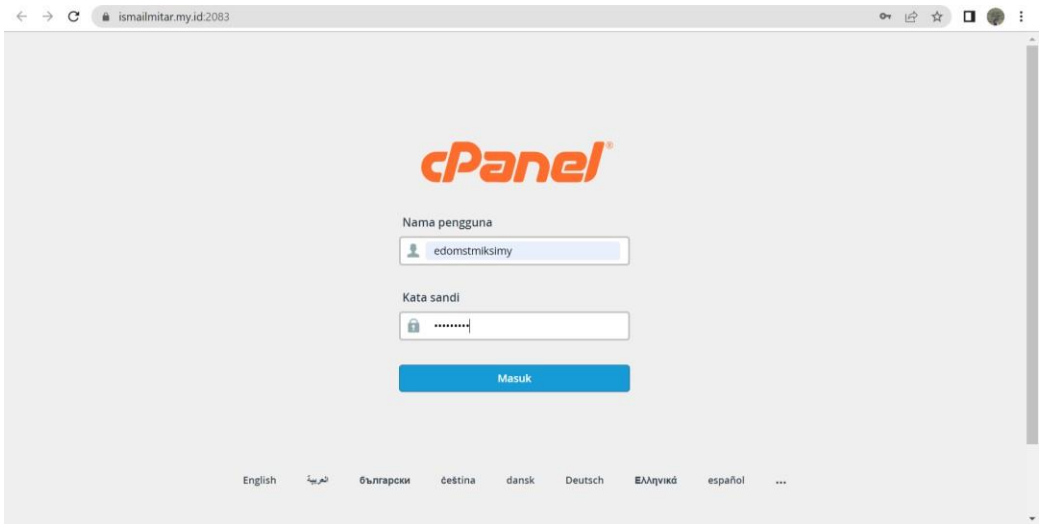



Gambar 4.38 Halaman kuesioner EDOM

### 4.1.1. Manual Instalasi

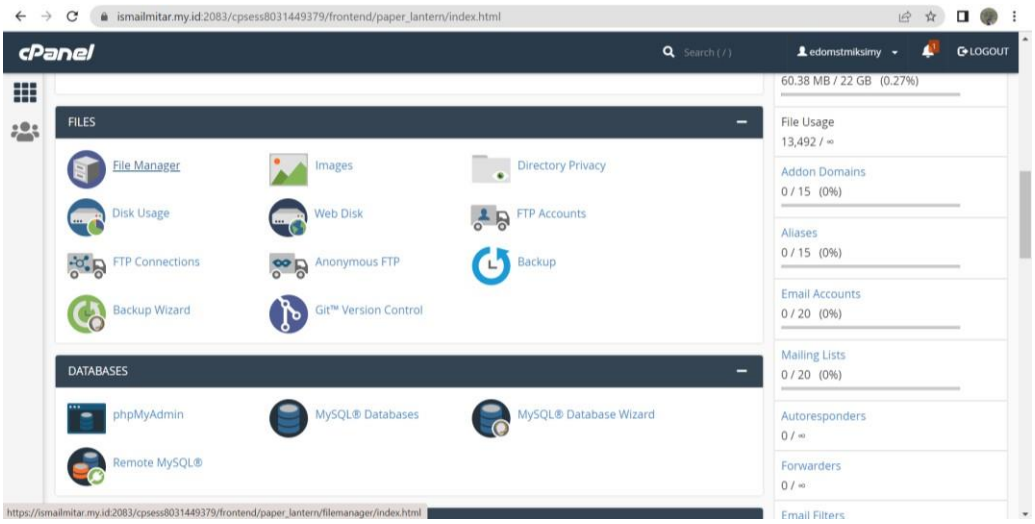
Tahapan ini merupakan langkah demi langkah instalasi sistem ke hosting agar dapat diakses pada jaringan internet. Dalam tahapan ini penulis menggunakan hosting Cpanel. Adapun langkah-langkah instalasinya sebagai berikut:

a) *Login* ke akun cpanel yang sudah terdaftar dengan mengisi nama pengguna dan kata sandi.



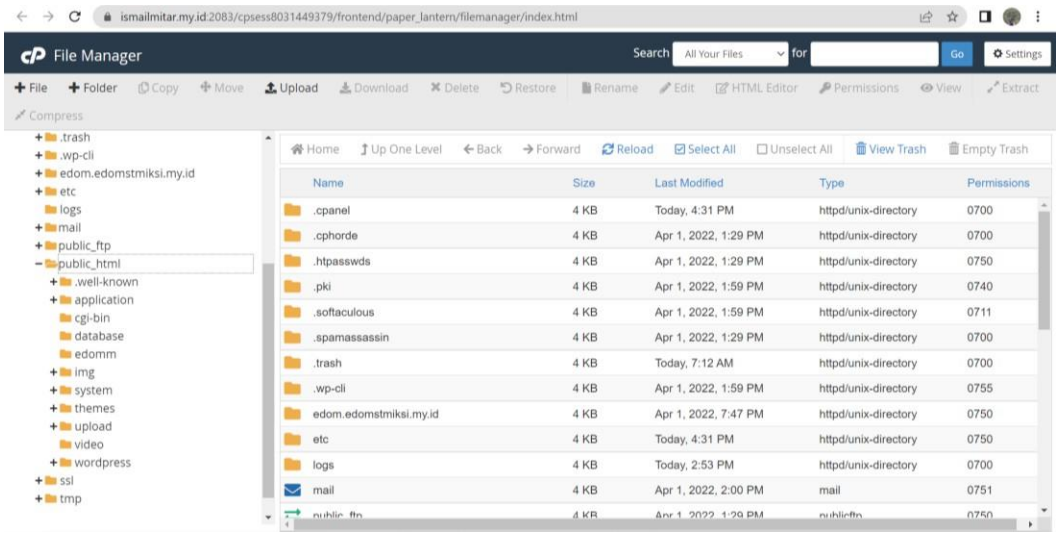

Gambar 4.39 Halaman *login* Cpanel

b) Pilih file manager



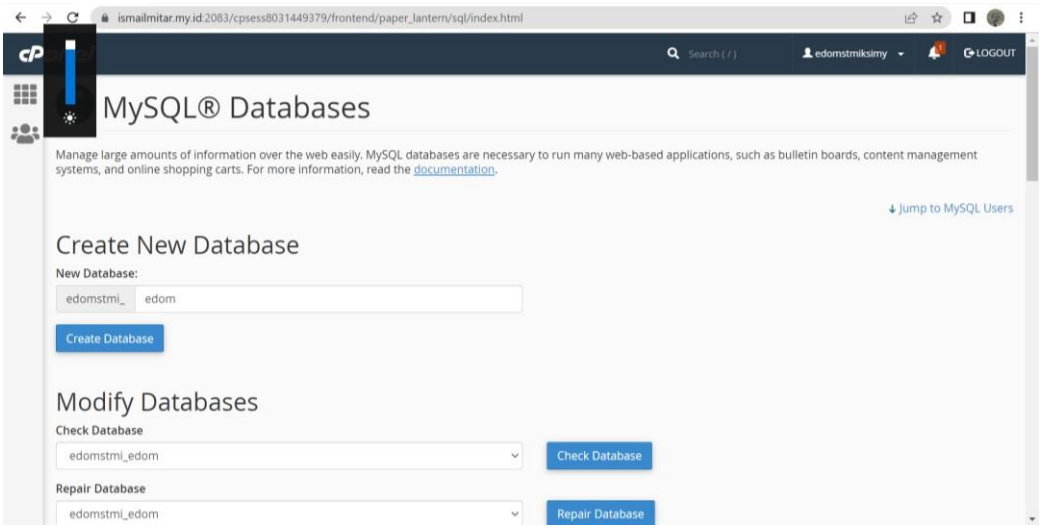

Gambar 4.40 Pilih file manager

c) Upload project untuk website anda pada folder public_html



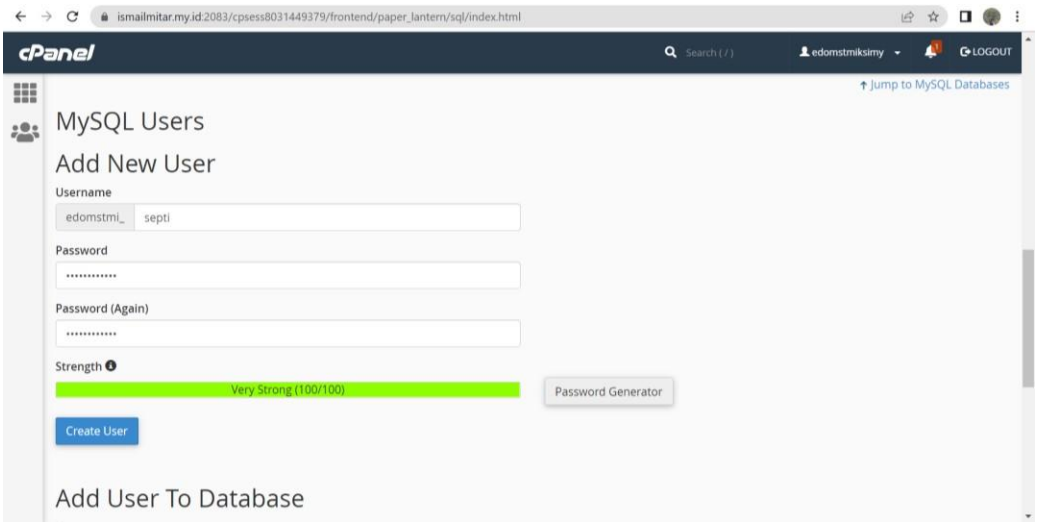

Gambar 4.41 Folder public_html

d) kembali ke halaman awal lalu pilih menu MySQL *Database*s dan buat *database* baru. Disini penulis membuat *database* dengan nama “edom”

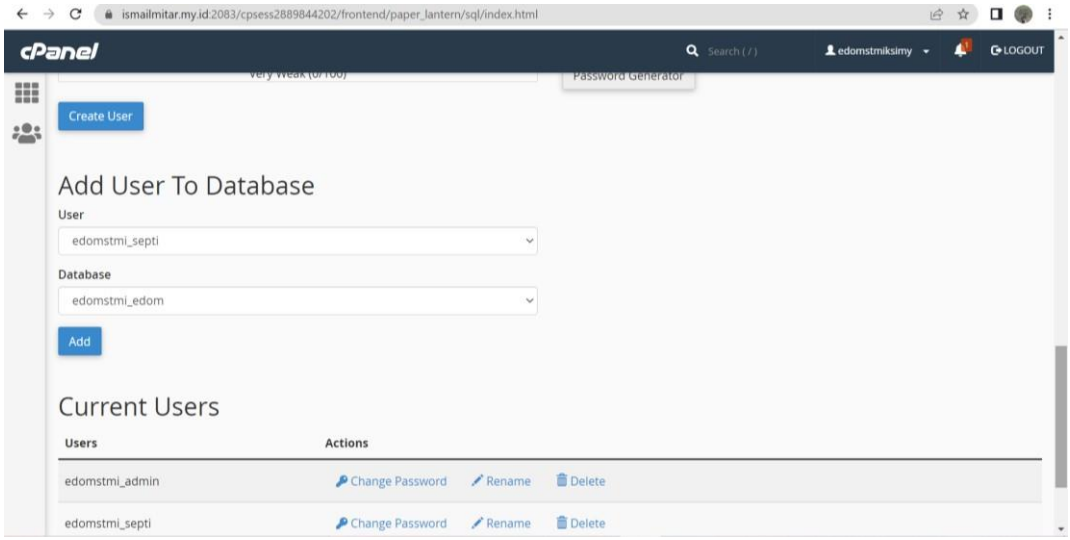



Gambar 4.42 *Form* buat *database* baru

e) Selanjutnya tambahkan *user* baru disini penulis membuat nama *user* “septi”

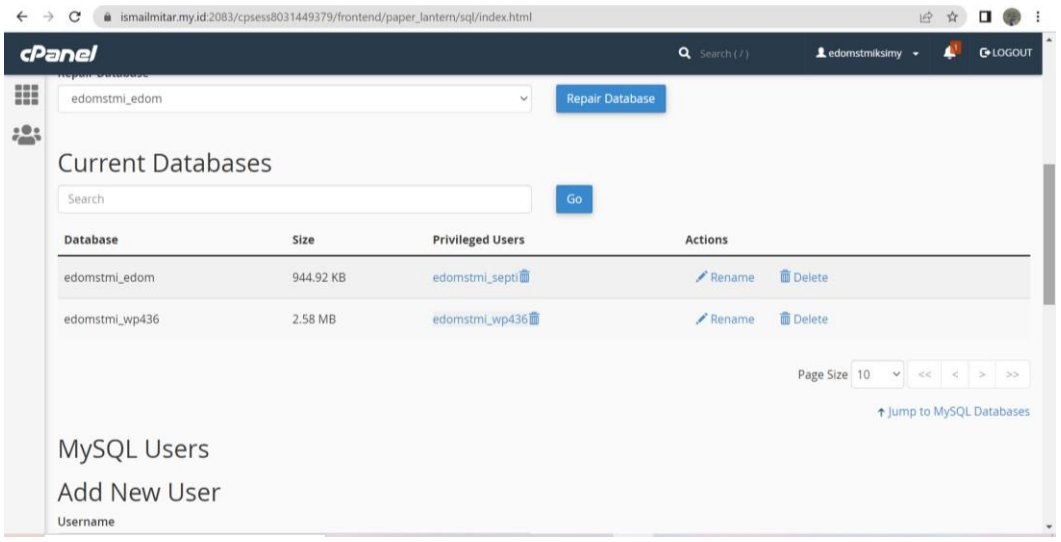



Gambar 4.43 *Form* tambah *user* baru



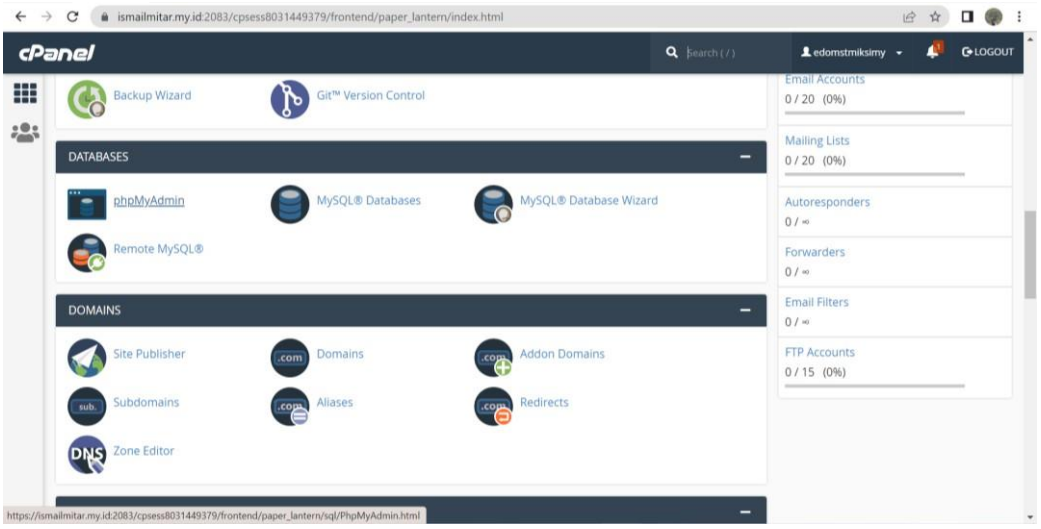

Gambar 4.44 *Form* tambah *user* ke *database*

f) Selanjutnya pada *Add user* to *database* pilih nama *user* yang baru dibuat (septi) dan *database* (edom) lalu klik *add* setelah berhasil maka tampilannya akan seperti gambar 4.45.



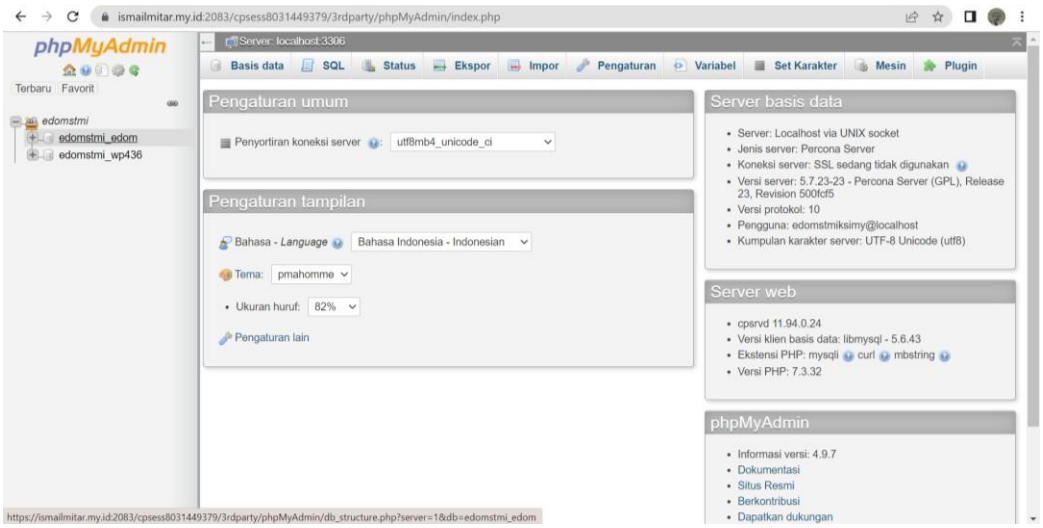

Gambar 4.45 Tampilan *database* yang berhasil dibuat

g) Selanjutnya klik *database*s phpMyAdmin

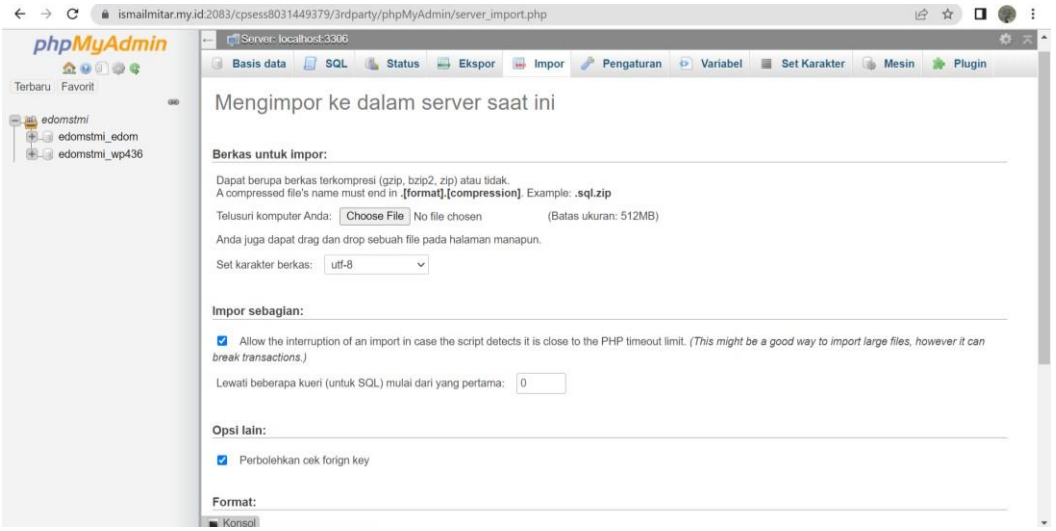



Gambar 4.46 Pilih phpMyAdmin

h) Pada gambar 4.47 terlihat bahwa *database* sudah berhasil dibuat

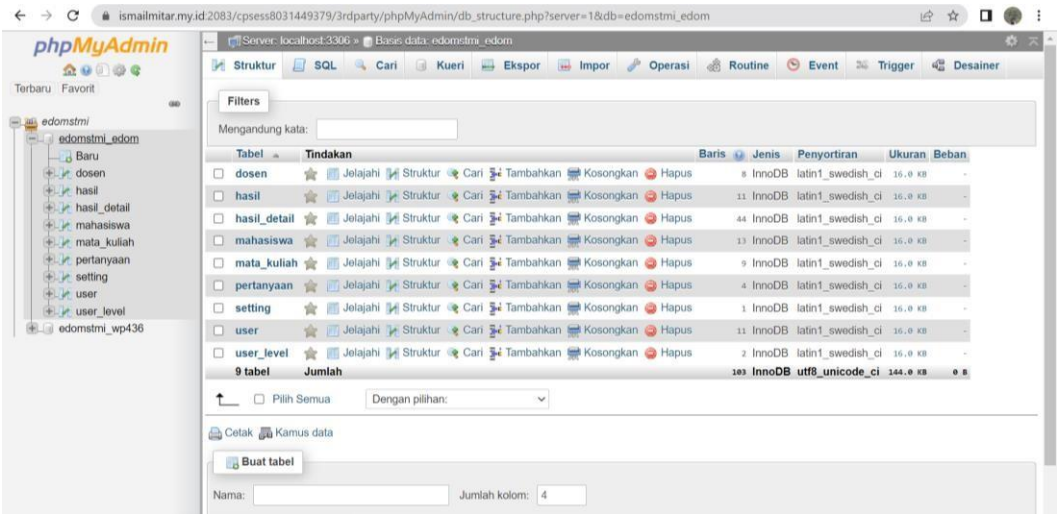



Gambar 4.47 Tampilan *database* pada phpMyAdmin

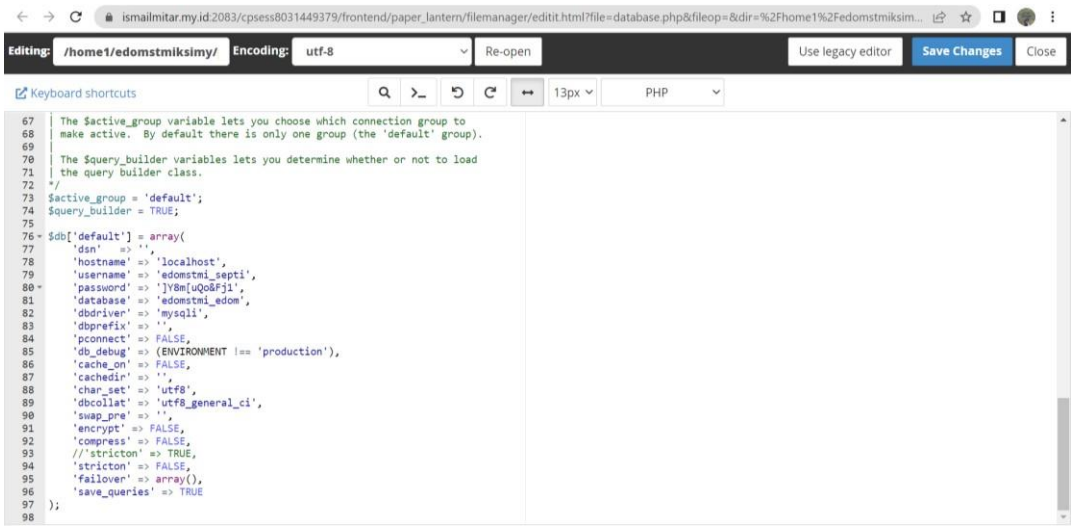



Gambar 4.48 Halaman impor *database*

i) Selanjutnya impor file *database* yang sudah selesai dibuat, setelah berhasil maka datanya akan tampil seperti pada gambar

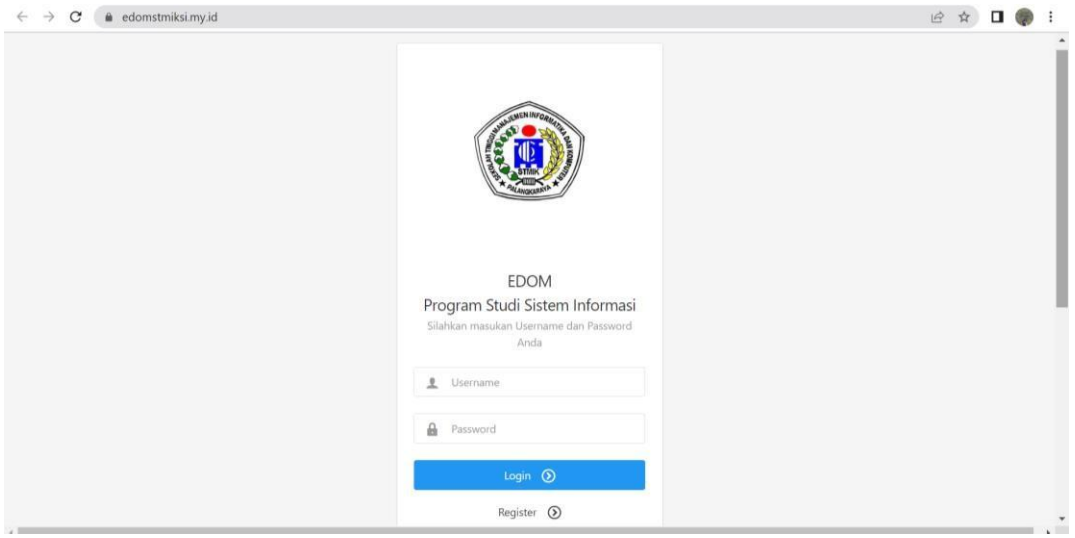



Gambar 4.49 *Database* berhasil diimpor




Gambar 4.50 Tampilan listing pada *database*.php

j) Selanjutnya penulis menyesuaikan semua koneksi *database*, host, *username*, *password* pada *database*.php mengikuti setting yang dibuat pada mysql *database*s tadi untuk *username* = ‘edomstmi_septi’ , ‘*password*= (yang dibuat pada saat membuat *user* untuk *database*) dan *database* = ‘edomstmi_edom’. Jika halaman web berhasil dibuat hasilnya adalah sebagai berikut:



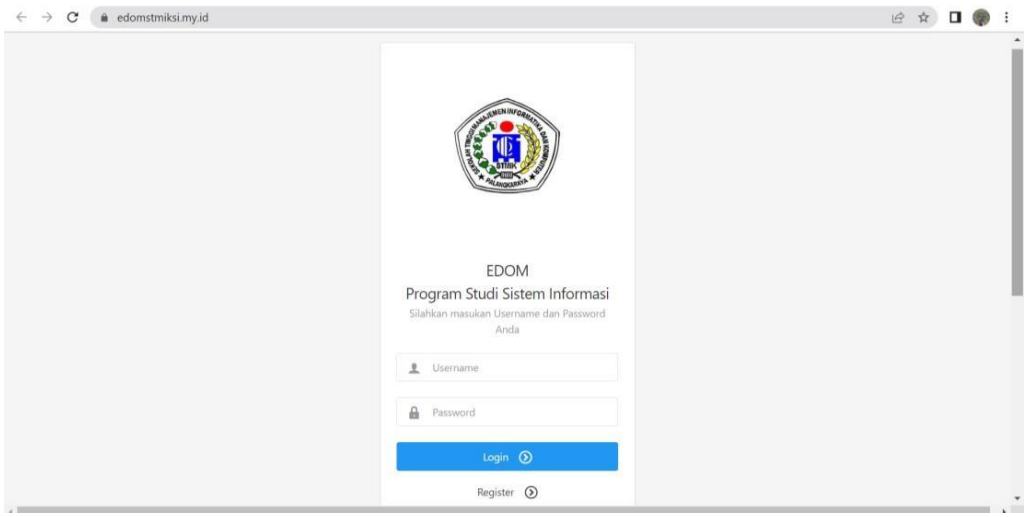

Gambar 4.51 Manual instalasi berhasil

## 4.2. Pembahasan

### 4.2.1. Pembahasan Impementasi Sistem

#### *4.1.1.1.* Halaman *Login*

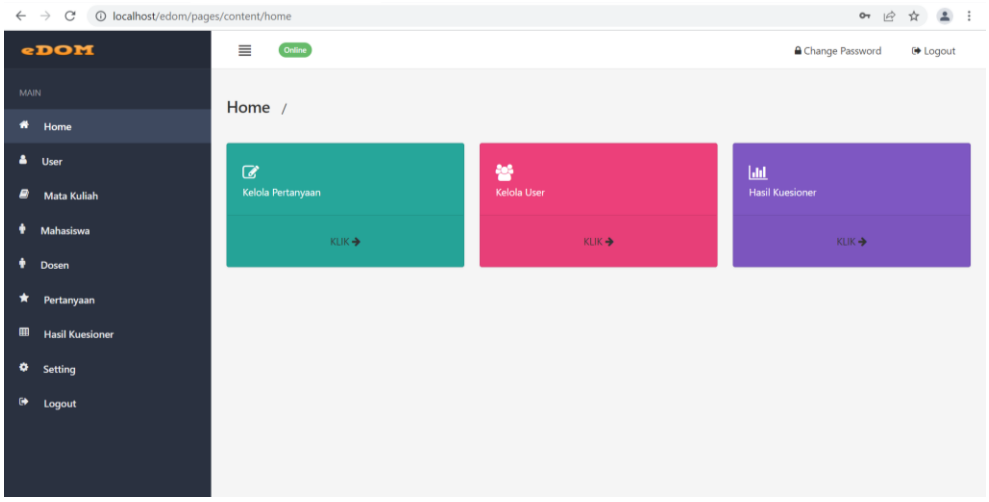
Halaman *Login* merupakan halaman awal pada sistem. Agar dapat masuk ke halaman utama Admin dan mahasiswa wajib berhasil melakukan *login*.




Gambar 4.52 Halaman *login*

#### 4.1.1.2. Halaman *home* Admin

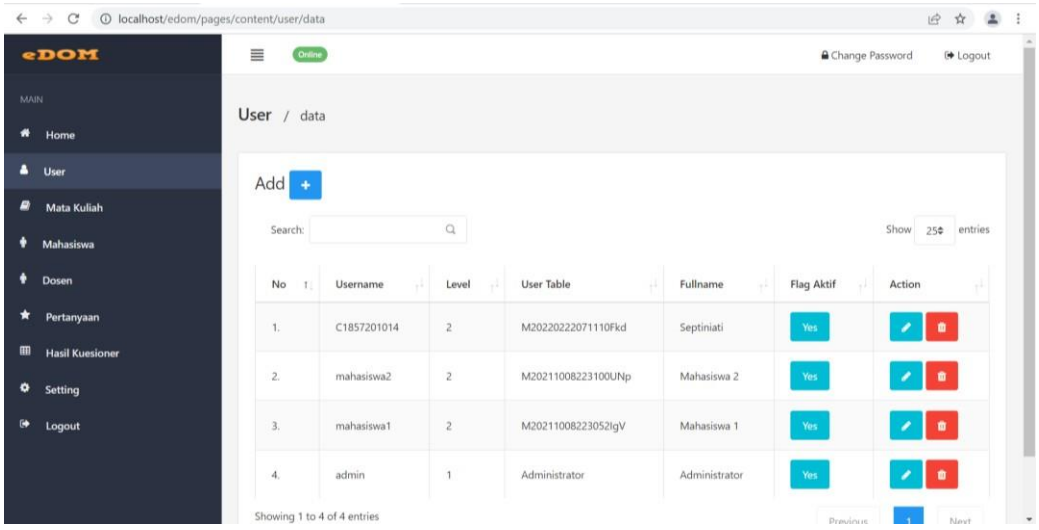
Halaman *home* Admin merupakan halaman utama untuk *interface* Admin setelah berhasil *login*. Pada halaman ini terdapat berbagai menu yang dapat dipilih oleh admin.




Gambar 4.53 Halaman *home* Admin

### *4.1.1.3.* Halaman kelola data *user*

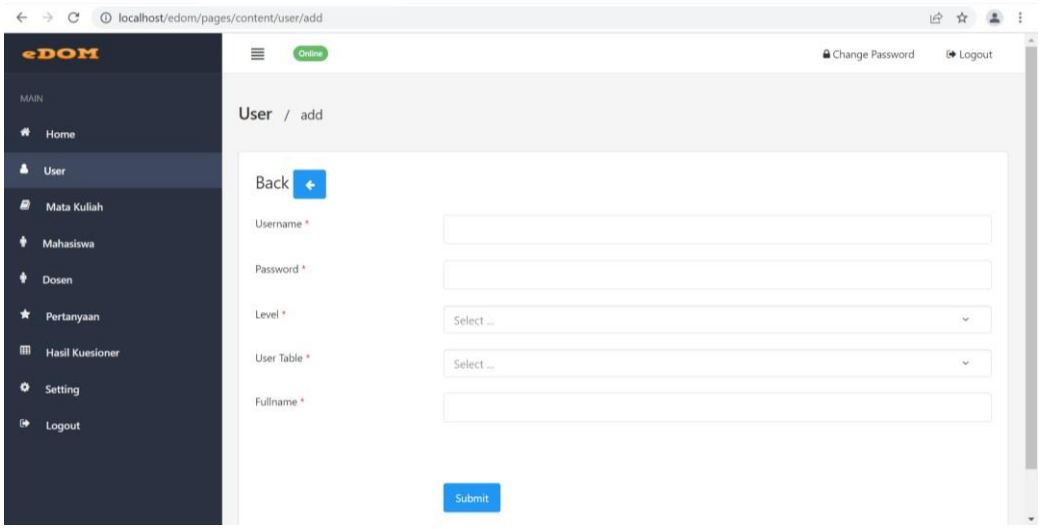
Halaman kelola data *user* adalah halaman dimana Admin dapat melihat, menambah, mengedit dan menghapus data *user*.




Gambar 4.54 Halaman kelola data *user*

#### *4.1.1.4.* Halaman tambah *user*

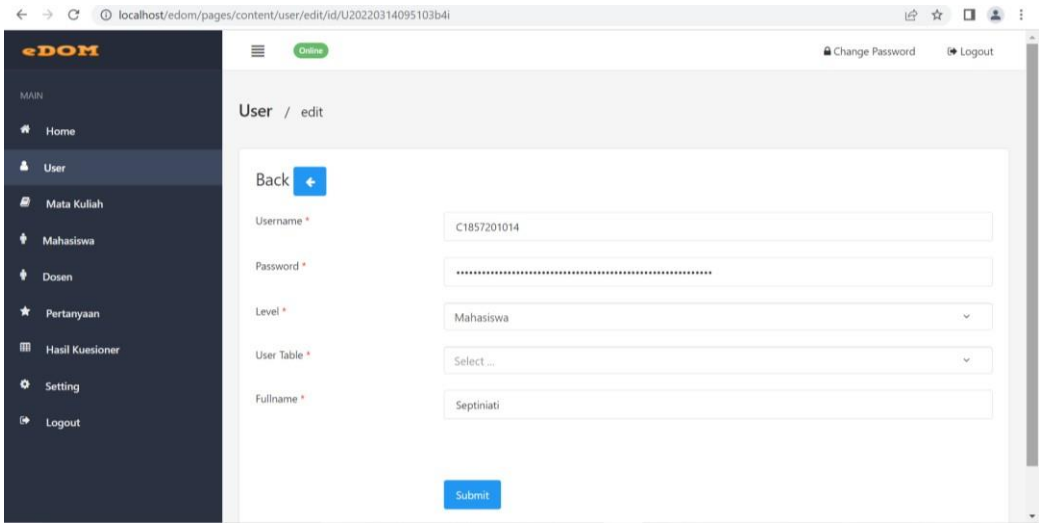
Halaman tambah *user* berisi *form* untuk mengisi data *user* baru yang ingin ditambahkan.




Gambar 4.55 Halaman tambah *user*

#### *4.1.1.5.* Halaman *edit* data *user*

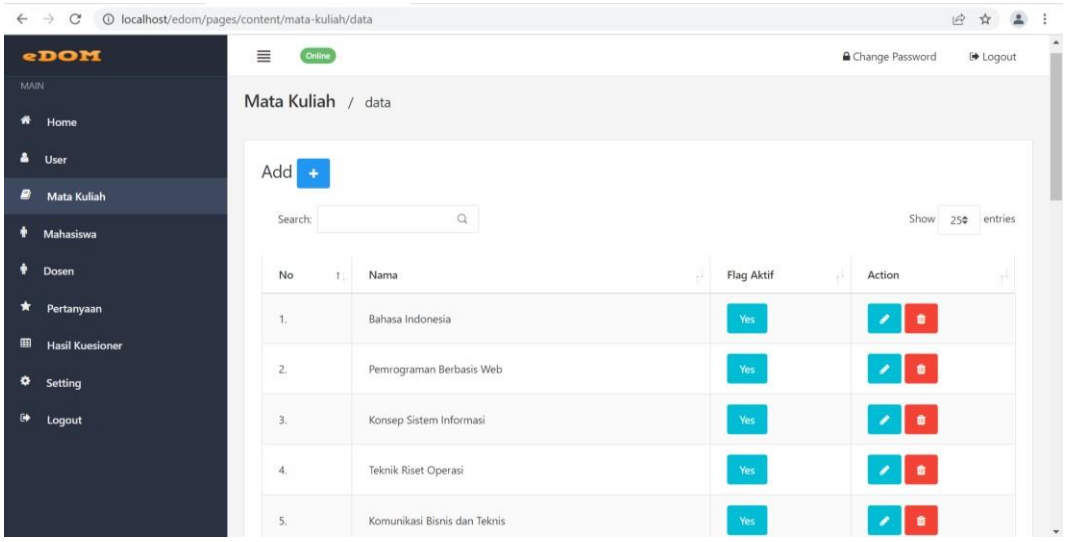
Halaman *edit* data *user* berisi *form* untuk mengubah data *user* jika terjadi kesalahan atau perubahan.




Gambar 4.56 Halaman *edit* data *user*

### 4.1.1.6. Halaman kelola data mata kuliah

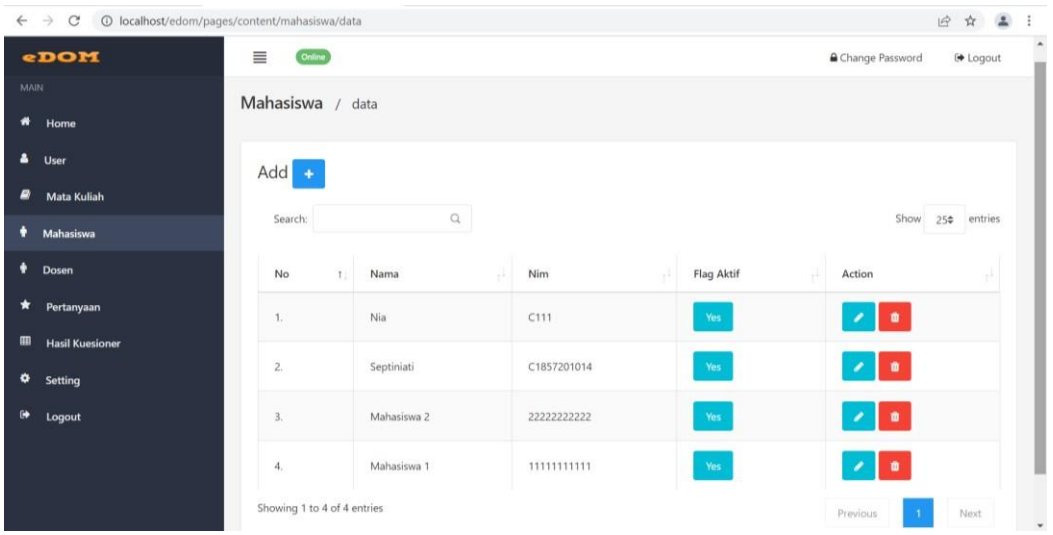
Halaman kelola data mata kuliah adalah halaman dimana Admin dapat melihat, menambah, mengedit dan menghapus data mata kuliah.




Gambar 4.57 Halaman kelola data mata kuliah

### 4.1.1.7. Halaman kelola data mahasiswa

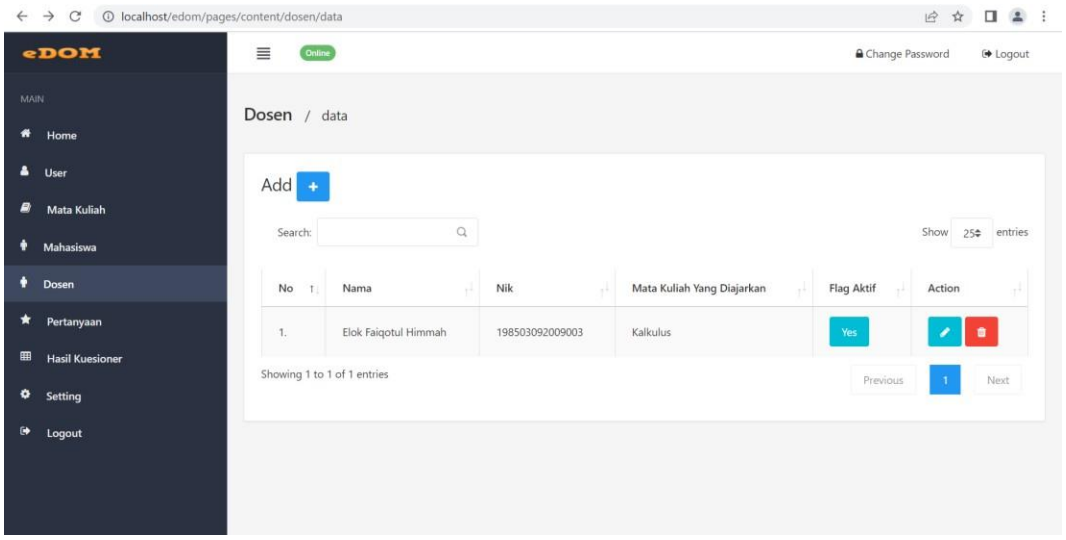
Pada halaman ini Admin dapat melihat, menambah, mengubah dan menghapus data mahasiswa.




Gambar 4.58 Halaman kelola data mahasiswa

### 4.1.1.8. Halaman kelola data dosen

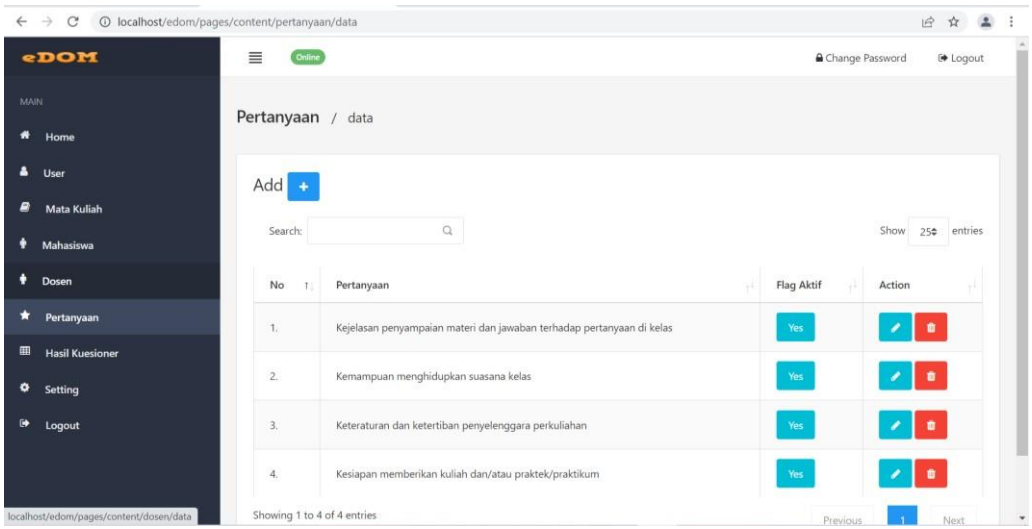
Halaman kelola data dosen adalah halaman dimana Admin dapat melihat, menambah, mengubah dan menghapus data dosen.




Gambar 4.59 Halaman kelola data dosen

### 4.1.1.9. Halaman kelola data pertanyaan

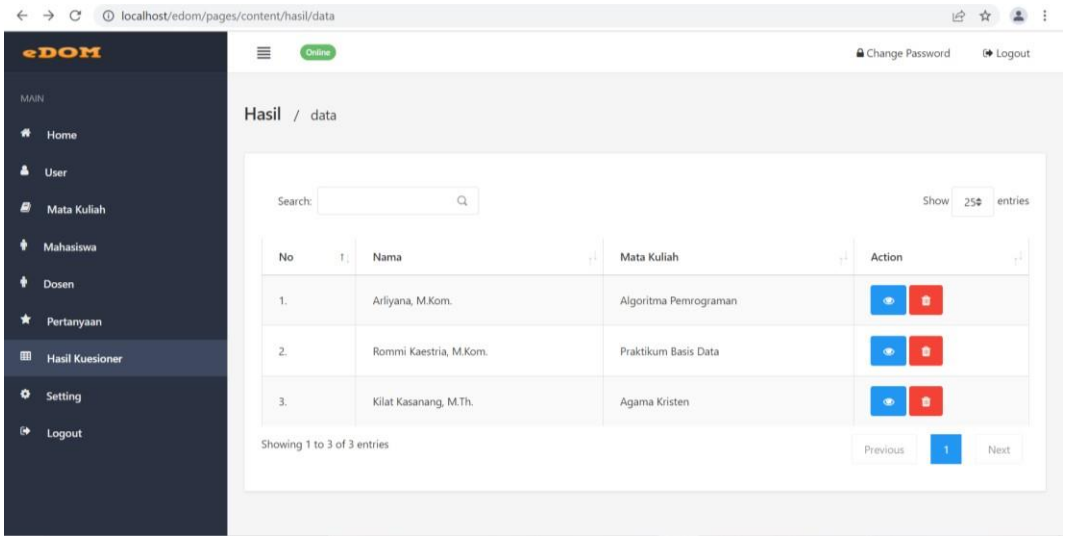
Pada halaman ini Admin dapat melihat, menambah, mengubah dan menghapus data pertanyaan.




Gambar 4.60 Halaman kelola data pertanyaan

### 4.1.1.10. Halaman kelola data hasil kuesioner

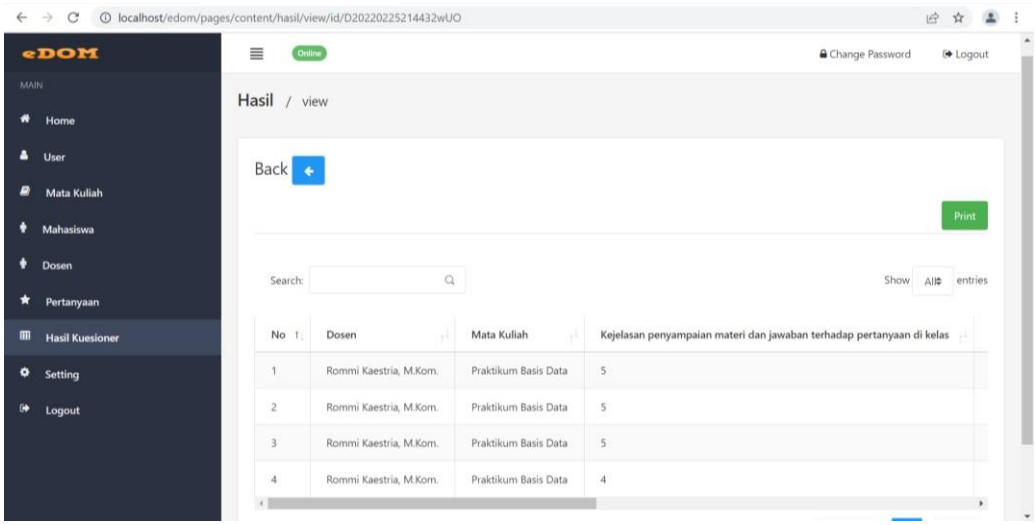
Halaman kelola data hasil kuesioner adalah halaman dimana Admin dapat melihat, dan menghapus hasil kuesioner.




Gambar 4.61 Halaman kelola data hasil kuesioner

#### 4.1.1.11. Halaman detail hasil kuesioner

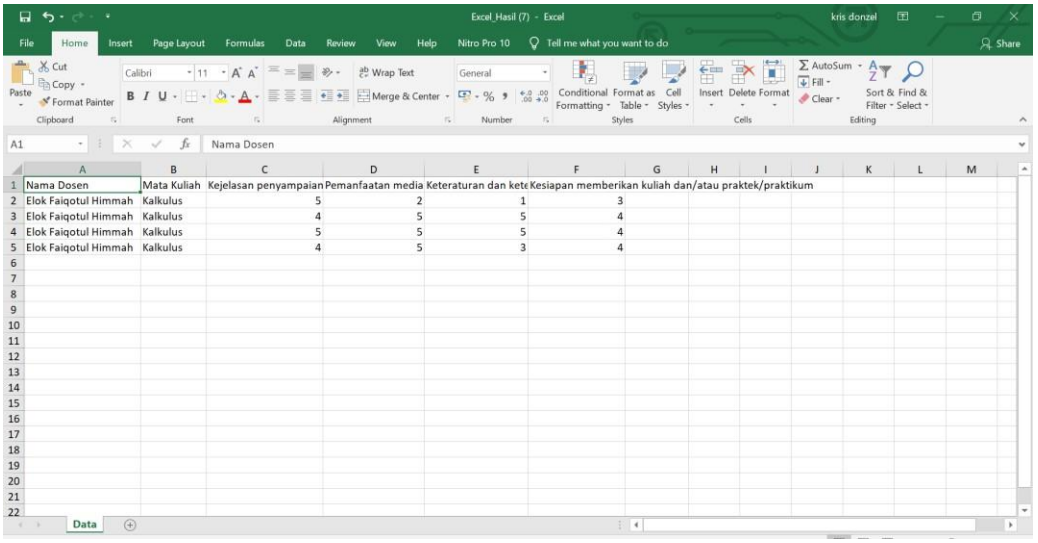
Halaman detail hasil kuesioner adalah halaman dimana Admin dapat melihat, dan mencetak hasil kuesioner yang berisi jawaban penilaian.




Gambar 4.62 Halaman detail hasil kuesioner

#### 4.1.1.12. Hasil download data hasil kuesioner

Ketika admin memilih untuk mencetak data hasil kuesioner maka data tersebut akan didownload terlebih dahulu dengan format file excel seperti gambar 4.50.

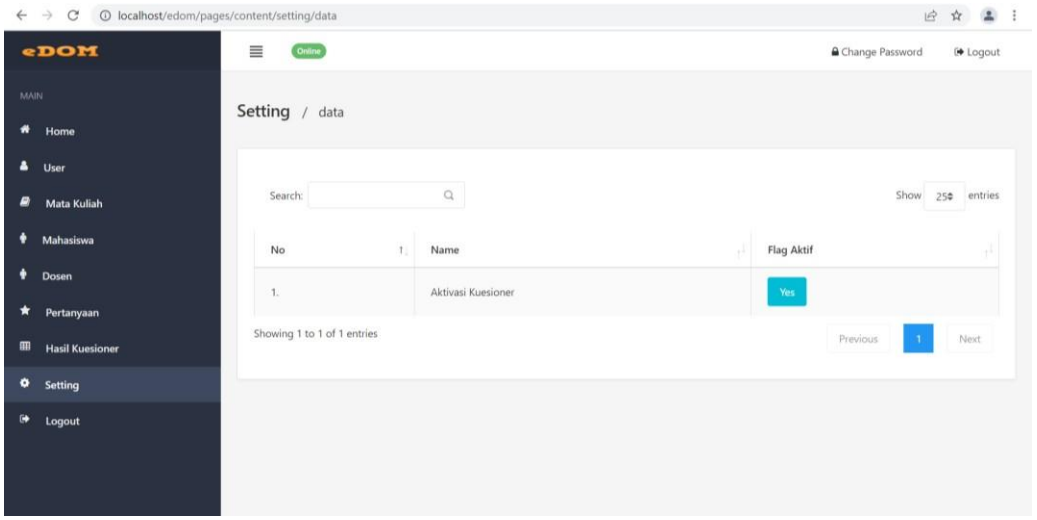



| Nama Dosen | Mata Kuliah | Kejelasan penyampaian | Pemanfaatan media | Keteraturan dan kete | Kesiapan memberikan kuliah dan/atau praktek/praktikum |
|---|---|---|---|---|---|
| Elok Faiqotul Himmah | Kalkulus | 5 | 2 | 1 | 3 |
| Elok Faiqotul Himmah | Kalkulus | 4 | 5 | 5 | 4 |
| Elok Faiqotul Himmah | Kalkulus | 5 | 5 | 5 | 4 |
| Elok Faiqotul Himmah | Kalkulus | 4 | 5 | 3 | 4 |

Gambar 4.63 Data hasil kuesioner

### 4.1.1.13. Halaman setting

Pada halaman ini terdapat pilihan dimana Admin dapat memilih menampilkan atau tidak menampilkan kuesioner EDOM.

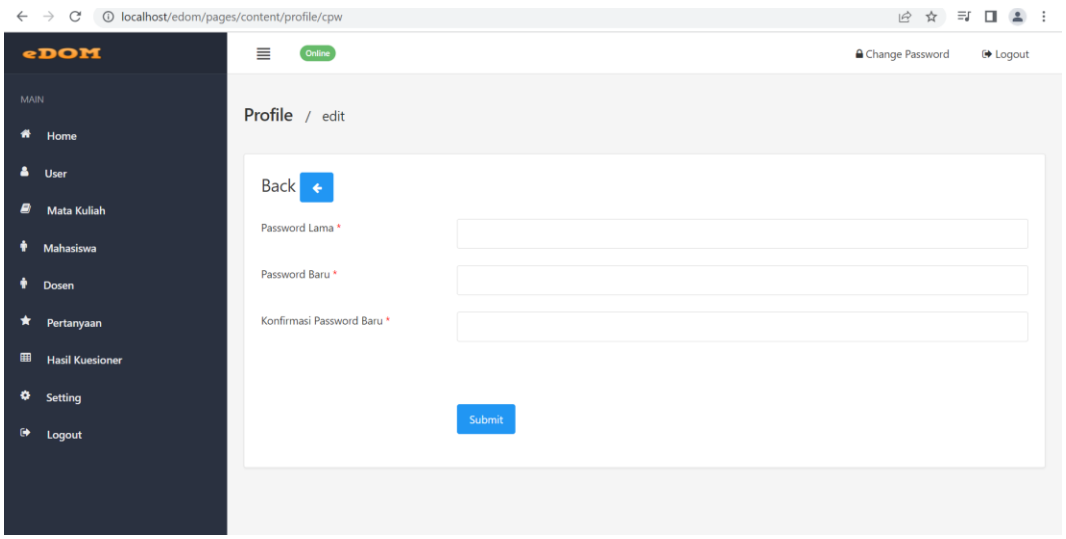



Gambar 4. 64 Halaman setting

### *4.1.1.14.* Halaman Ubah *Password*

Halaman ubah *password* berisi *form* untuk mengubah data *password*. *User* harus mengisi semua

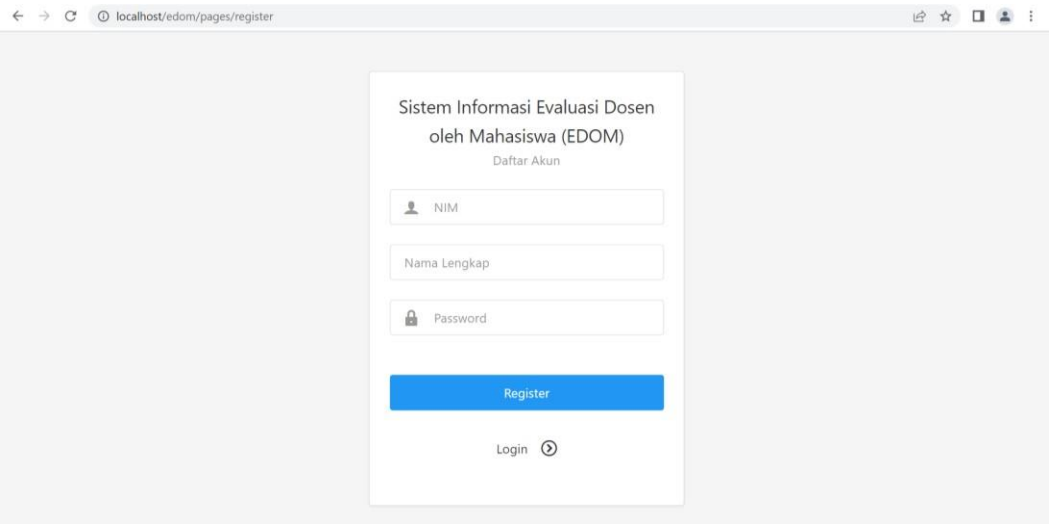
textbox yang terdiri dari *password* lama, *password* baru dan konfirmasi *password* baru.




Gambar 4.65 Halaman change *password*

### 4.1.1.15. Halaman Register

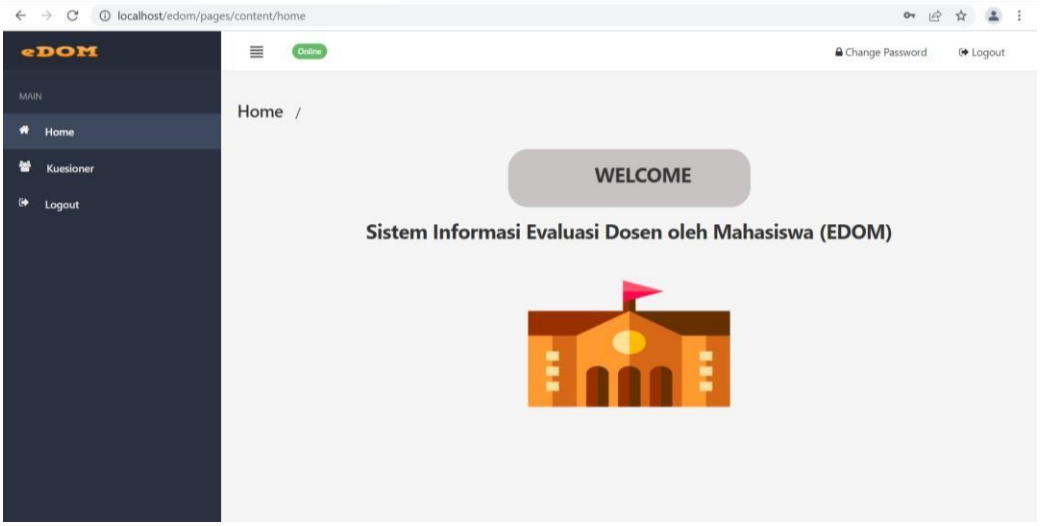
Halaman register berisi *form* untuk mendaftarkan akun, akun yang sudah didaftarkan akan diperiksa dan diaktifkan oleh Admin terlebih dahulu. Tampilan halaman register seperti gambar 4.66.




Gambar 4.66 Halaman register

#### 4.1.1.16. Halaman *home* mahasiswa

Halaman *home* mahasiswa merupakan halaman utama mahasiswa setelah berhasil *login*.

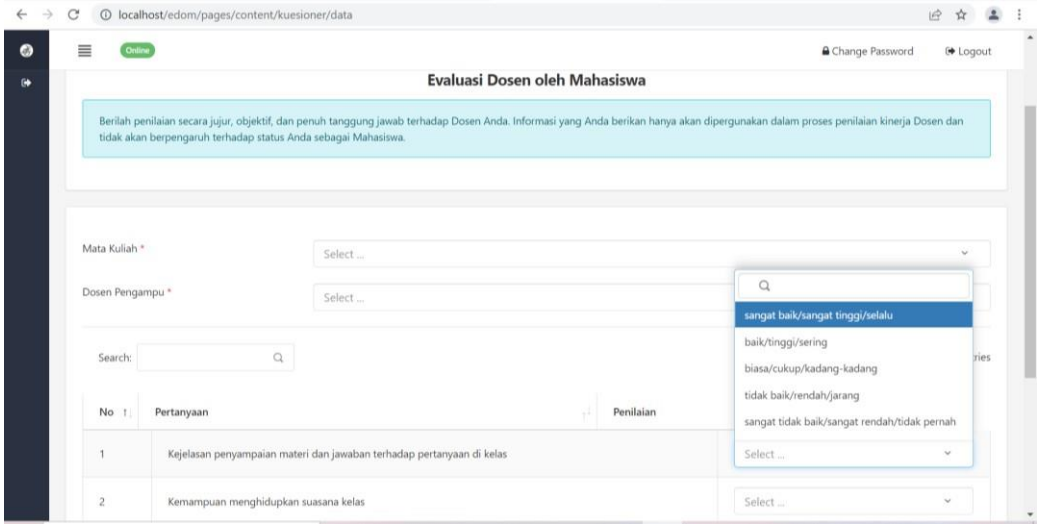



Gambar 4.67 Halaman *home* mahasiswa

#### 4.1.1.17. Halaman kuesioner EDOM

Halaman kuesioner adalah halaman yang memuat *form* untuk melakukan pengisian kuesioner EDOM. Jika masa EDOM sedang berlangsung maka *form* kuesioner

akan ditampilkan dan Mahasiswa dapat memilih nama mata kuliah dan dosen pengampu lalu dapat melakukan penilaian terhadap pertanyaan atau pernyataan yang ada.




Gambar 4.68 Halaman kuesioner EDOM

### 4.2.2. Pembahasan Hasil Respon Pengguna

Untuk mengetahui hasil respon terhadap sistem informasi evaluasi dosen oleh mahasiswa (EDOM) pada program studi sistem informasi STMIK Palangkaraya berbasis web ini diukur dengan metode skala likert. Penulis menyebarkan kuesioner kepada mahasiswa sistem informasi dan pihak program studi sebagai pengguna sistem.

Adapun daftar poin-poin pernyataan diajukan pada kuesioner yang disebarkan kepada Mahasiswa adalah sebagai berikut:

Tabel 4.14 Poin pernyataan kuesioner penelitian

| No | Pernyataan |
|---|---|
| 1 | Tampilan pada Website bersifat *user friendly* |
| 2 | Website ini dapat memudahkan pengisian kuesioner EDOM |
| 3 | Desain tampilan sudah menarik dan mudah dipahami |
| 4 | Pada website ini fungsi tombol/icon mudah dipahami |
| 5 | Informasi yang disajikan pada halaman website sudah jelas |
| 6 | Setiap menu menampilkan halaman yang sesuai dengan judul menu |

Keterangan penilaian dari tabel 4.14:
Sangat Setuju (SS) = 5
Setuju (S) = 4
Netral (N) = 3
Tidak Setuju (TS) = 2
Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Selanjutnya hasil penilaian jawaban responden yang telah diperoleh berdasarkan kriteria poin-poin pernyataan yang telah diisi oleh 37 mahasiswa diolah untuk mengetahui jumkah skor tiap pernyataan. Berikut adalah tabel skor hasil nilai:

| | Pernyataan | Responden | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | Skor total |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | |
| 1 | Tampilan pada Website bersifat *User friendly* | 5 | 5 | 1 | 5 | 5 | 4 | 5 | 4 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 4 | 5 | 5 | 4 | 5 | 4 | 4 | 4 | 4 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 4 | 5 | 5 | 172 |
| 2 | Website ini dapat memudahkan pengisian kuesioner EDOM | 4 | 5 | 1 | 5 | 5 | 4 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 4 | 5 | 4 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 4 | 5 | 5 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 5 | 4 | 4 | 5 | 5 | 5 | 5 | 4 | 5 | 168 |
| 3 | Desain tampilan sudah menarik dan mudah dipahami | 4 | 5 | 1 | 5 | 5 | 4 | 4 | 5 | 5 | 5 | 5 | 4 | 5 | 4 | 5 | 5 | 4 | 5 | 5 | 5 | 4 | 5 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 5 | 4 | 4 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 165 |
| 4 | Pada website ini fungsi tombol/icon mudah dipahami | 4 | 5 | 1 | 5 | 5 | 4 | 5 | 5 | 5 | 4 | 4 | 5 | 5 | 5 | 4 | 5 | 4 | 5 | 4 | 5 | 4 | 5 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 5 | 5 | 4 | 5 | 4 | 5 | 5 | 4 | 5 | 5 | 165 |
| 5 | Informasi yang disajikan pada halaman website sudah jelas | 4 | 5 | 1 | 5 | 5 | 4 | 4 | 5 | 5 | 5 | 4 | 5 | 5 | 5 | 4 | 4 | 5 | 5 | 4 | 5 | 4 | 5 | 5 | 4 | 4 | 5 | 5 | 5 | 4 | 5 | 4 | 4 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 168 |
| 6 | Setiap menu menampilkan halaman yang sesuai dengan judul menu | 4 | 5 | 1 | 5 | 5 | 4 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 4 | 4 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 4 | 5 | 4 | 5 | 4 | 4 | 4 | 5 | 4 | 5 | 4 | 4 | 4 | 4 | 5 | 5 | 5 | 5 | 5 | 167 |
| | Jumlah | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 1005 |

Jumlah skor tertinggi tiap pertanyaan = Skor tertinggi tiap pertanyaan x jumlah responden = 5 x 37 = 185 (SS)

Jumlah skor terendah tiap pertanyaan = Skor terendah tiap pertanyaan x jumlah responden = 1 x 37 = 37 (STS)

Jawaban jawaban dari responden tersebut dapat diberi bobot nilai atau skor likert seperti dibawah ini:

Angka 0 – 37 = Sangat Tidak Setuju (STS)

Angka 38 – 74 = Tidak Setuju (TS)

Angka 75 – 111 = Netral (N)

Angka 112 – 148 = Setuju (S)

Angka 149 – 185 = Sangat Setuju (SS)

Berdasarkan data yang diperoleh dari 37 responden maka dapat diketahui bahwa:

Pernyataan ke-1 jumlah skor 172 terletak pada daerah “Sangat Setuju”
Pernyataan ke-2 jumlah skor 168 terletak pada daerah “Sangat Setuju”
Pernyataan ke-3 jumlah skor 165 terletak pada daerah “Sangat Setuju”
Pernyataan ke-4 jumlah skor 165 terletak pada daerah “Sangat Setuju”
Pernyataan ke-5 jumlah skor 168 terletak pada daerah “Sangat Setuju”
Pernyataan ke-6 jumlah skor 167 terletak pada daerah “Sangat Setuju”

Untuk hasil skor secara keseluruhan adalah sebagai berikut:

Jumlah skor tertinggi = Skor tertinggi tiap item x jumlah responden x jumlah pertanyaan = 5 x 37 x 6 = 1110.

Jumlah skor terendah = Skor terendah tiap item x jumlah responden x jumlah pertanyaan = 1 x 37 x 6 = 222.

Sehingga kriteria interprestasi skor secara keseluruhan adalah sebagai berikut:

Angka 0 – 222 = Sangat Tidak Setuju (STS)

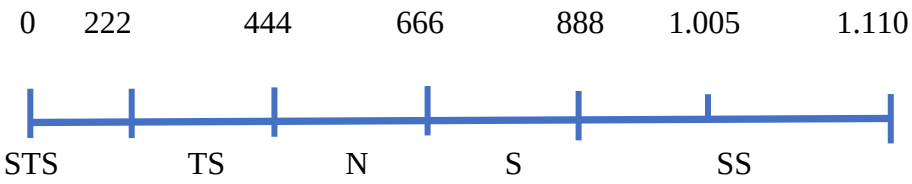
Angka 443 – 444 = Tidak Setuju (TS)

Angka 445 – 666 = Netral (N)

Angka 667 – 888 = Setuju (S)

Angka 889 – 1.110 = Sangat Setuju (SS)

Berdasarkan kriteria tersebut, diketahui total skor keseluruhan berada pada daerah sangat setuju dengan nilai 1005. Total skor keseluruhan dapat dilihat seperti berikut:




Dari sakala diatas dapat diketahui bahwa angka 1.005 yang merupakan total skor keseluruhan berada di daerah sangat setuju (SS), hal ini berarti secara keseluruhan rata-rata responden sangat setuju terhadap poin-poin pernyataan pada tabel 4.14.

Adapun untuk mengetahui presentase kelompok responden dalam setiap item pernyataan adalah dengan kriteria interperensi kelompok responden untuk setiap item pernyataan adalah sebagai berikut:

Presentase kelompok responden = (Jumlah keseluruhan skor / Jumlah skor tertinggi) x 100% = 1.005 / 1.110 x 100% = 90.5%

Dengan kriteria interpretasi presentase kelompok responden adalah sebagai berikut:

Angka 0% - 20% = Sangat Tidak Setuju (STS)

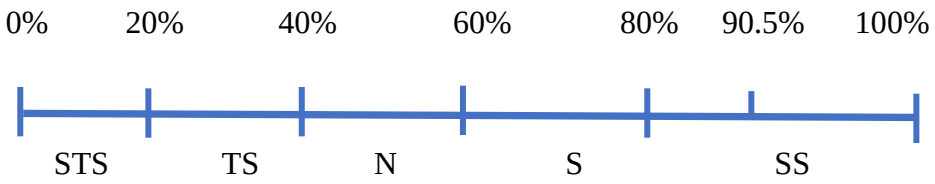
Angka 21% - 40% = Tidak Setuju (TS)

Angka 41% - 60% = Netral (N)

Angka 61% - 80% = Setuju (S)

Angka 81% - 100% = Sangat Setuju (SS)

Maka presentase kelompok responden secara keseluruhan adalah 90.5% yang berarti tergolong sangat kuat. Adapun presentase kelompok responden secara keseluruhan dapat dilihat seperti berikut:




Dari skala diatas dapat diketahui bahwa hasil dari perhitungan kuesioner yang dinilai dari 37 responden dan 6 pernyataan diperoleh hasil interpretasi sebesar 90.5% dengan kata lain dapat disimpulkan bahwa berdasarkan perhitungan hasil kuesioner yang disebar kepada mahasiswa program studi sistem informasi sistem yang telah dibangun ini tergolong sangat baik.

Adapun pernytaan yang diajukan melalui kuesioner kepada pihak program studi sistem informasi STMIK Palangkaraya adalah sebagai berikut:

| NO | Pertanyaan |
|---|---|
| 1 | Tampilan pada Website bersifat *user friendly* atau mudah di gunakan. |
| 2 | Pada website ini fungsi tombol/*icon* mudah dipahami. |
| 3 | Setiap menu menampilkan halaman yang sesuai dengan judul menu. |
| 4 | Kelola data (Tambah, hapus, *edit*) mudah dilakukan. |
| 5 | Output/hasil kuesioner yang disajikan pada sistem ini sudah sesuai dengan data yang dibutuhkan. |
| 6 | Website ini dapat memudahkan informasi EDOM. |

Keterangan penilaian dari tabel:
Sangat Setuju (SS) = 5
Setuju (S) = 4
Netral (N) = 3
Tidak Setuju (TS) = 2
Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Selanjutnya hasil penilaian jawaban responden yang telah diperoleh berdasarkan kriteria poin-poin pernyataan yang telah diisi oleh 2 responden diolah untuk mengetahui jumkah skor tiap pernyataan. Berikut adalah tabel skor hasil nilai:

| No | Pernyataan | Responden | | |
|---|---|---|---|---|
| | | 1 | 2 | Total skor |
| 1 | Tampilan pada Website bersifat *user friendly* atau mudah di gunakan. | 5 | 4 | 9 |
| 2 | Pada website ini fungsi tombol/*icon* mudah dipahami. | 5 | 4 | 9 |
| 3 | Setiap menu menampilkan halaman yang sesuai dengan judul menu. | 5 | 4 | 9 |
| 4 | Kelola data (Tambah, hapus, *edit*) mudah dilakukan. | 5 | 4 | 9 |
| 5 | Output/hasil kuesioner yang disajikan pada sistem ini sudah sesuai dengan data yang dibutuhkan. | 5 | 4 | 9 |
| 6 | Website ini dapat memudahkan informasi EDOM. | 5 | 4 | 9 |
| **Total** | | | | **54** |

Jumlah skor tertinggi tiap pertanyaan = Skor tertinggi tiap pernyataan x jumlah responden = 5 x 2 = 10 (SS)

Jumlah skor terendah tiap pernyataan = Skor terendah tiap pertanyaan x jumlah responden = 1 x 2 = 2 (STS)

Jawaban jawaban dari responden tersebut dapat diberi bobot nilai atau skor likert seperti dibawah ini:

Angka 0 – 2 = Sangat Tidak Setuju (STS)
Angka 3 – 4 = Tidak Setuju (TS)
Angka 5 – 6 = Netral (N)
Angka 7 – 8 = Setuju (S)
Angka 9 – 10 = Sangat Setuju (SS)

Berdasarkan data yang diperoleh dari 2 responden maka dapat diketahui bahwa:

Pernyataan ke-1 jumlah skor 9 terletak pada daerah “Sangat Setuju”
Pernyataan ke-2 jumlah skor 9 terletak pada daerah “Sangat Setuju”

Pernyataan ke-3 jumlah skor 9 terletak pada daerah “Sangat Setuju”
Pernyataan ke-4 jumlah skor 9 terletak pada daerah “Sangat Setuju”
Pernyataan ke-5 jumlah skor 9 terletak pada daerah “Sangat Setuju”
Pernyataan ke-6 jumlah skor 9 terletak pada daerah “Sangat Setuju”

Untuk hasil skor secara keseluruhan adalah sebagai berikut:

Jumlah skor tertinggi = Skor tertinggi tiap item x jumlah responden x jumlah pertanyaan = 5 x 2 x 6 = 60.

Jumlah skor terendah = Skor terendah tiap item x jumlah responden x jumlah pertanyaan = 1 x 2 x 6 = 12.

Sehingga kriteria interprestasi skor secara keseluruhan adalah sebagai berikut:

Angka 0 – 12 = Sangat Tidak Setuju (STS)
Angka 13 – 24 = Tidak Setuju (TS)
Angka 25 – 36 = Netral (N)
Angka 37 – 48 = Setuju (S)
Angka 49 – 60 = Sangat Setuju (SS)

Berdasarkan kriteria tersebut, diketahui total skor keseluruhan berada pada daerah sangat setuju dengan nilai 54. hal ini berarti secara keseluruhan rata-rata responden sangat setuju terhadap poin-poin pernyataan pada tabel 4.15.

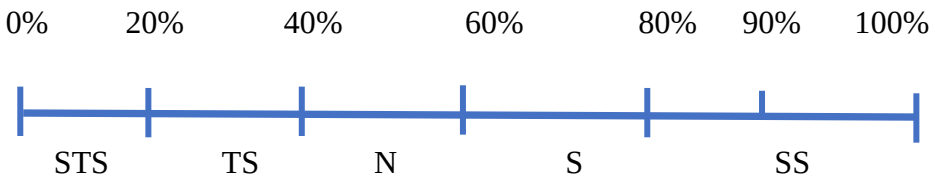
Adapun untuk mengetahui presentase kelompok responden dalam setiap item pernyataan adalah dengan kriteria interperensi kelompok responden untuk setiap item pernyataan adalah sebagai berikut:

Presentase kelompok responden = (Jumlah keseluruhan skor / Jumlah skor tertinggi) x 100% = 54 / 60 x 100% = 90%

Dengan kriteria interpretasi presentase kelompok responden adalah sebagai berikut:

Angka 0% - 20% = Sangat Tidak Setuju (STS)
Angka 21% - 40% = Tidak Setuju (TS)
Angka 41% - 60% = Netral (N)
Angka 61% - 80% = Setuju (S)
Angka 81% - 100% = Sangat Setuju (SS)

Maka presentase kelompok responden secara keseluruhan adalah 90% yang berarti tergolong sangat kuat. Adapun presentase kelompok responden secara keseluruhan dapat dilihat seperti berikut:




Dari skala diatas dapat diketahui bahwa hasil dari perhitungan kuesioner yang dinilai dari 2 responden dan 6 pernyataan maka diperoleh hasil interpretasi sebesar 90% dengan kata lain dapat disimpulkan bahwa berdasarkan perhitungan hasil kuesioner yang disebar kepada pihak program studi sistem informasi sistem yang telah dibangun ini tergolong sangat baik.

# BAB V
# PENUTUP

## 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian diatas yang telah dijabarkan pada bab sebelumnya, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Hasil analisis yang telah dilakukan oleh penulis adalah bahwa sistem EDOM yang lama masih memiliki kelemahan terutama dalam hal keamanan dan pihak program studi masih harus menyebarkan kuesioner melalui *google form* setiap akhir semester. Maka dibuatkanlah sistem baru yang dapat memudahkan pihak program studi sehingga tidak perlu membuat berulang dan menyebarkan kuesioner setiap akhir semester dan sistem yang baru ini sudah memiliki keamanan *login*.
2. Website ini memiliki 2 hak akses yaitu Admin sebagai pengelola data atau informasi dan Mahasiswa.
3. Metode analisis sistem yang digunakan pada penelitian ini adalah metode analisis PIECES dan *software* yang digunakan untuk membangun aplikasi adalah StarUML, Visual Studio Code, XAMPP, dengan Bahasa pemrograman PHP dan Chrome sebagai *browser*.
4. Berdasarkan hasil dari perhitungan kuesioner menggunakan metode Skala Likert, dengan 6 pernyataan yang diajukan kepada 37 mahasiswa dan 2 responden dari pihak program studi sistem informasi STMIK Palangkaraya diketahui bahwa Sistem informasi EDOM yang telah dibangun ini memperoleh nilai interpretasi sebesar 90.5% untuk

kuesioner yang disebarkan kepada mahasiswa dan 90% untuk kuesioner yang disebarkan kepada pihak program studi, maka dapat disimpulkan bahwa sistem ini layak digunakan.

## 5.2. Saran

Adapun beberapa masukan dan saran penulis dalam penelitian ini adalah :

1. Untuk menghindari rusak atau hilangnya data, diharapkan pengguna selalu melakukan *back up database* secara berkala dan rutin.
2. Diharapkan sistem ini bisa dikembangkan untuk menyimpan data hasil kuesioner setiap semester sehingga pengelola tidak perlu menghapus data hasil kuesioner sebelumnya.
3. Pengembangan selanjutnya diharapkan bisa menambahkan fitur *combobox* pada *form* tambah data dosen sehingga admin tidak perlu mengisikan secara manual data dosen (Nama dan NIK) yang sudah diisi sebelumnya untuk mata kuliah yang berbeda.
4. Sistem ini masih memiliki kekurangan pada hasil report berupa data hasil kusioner yang belum diolah, kiranya untuk pengembangan berikutnya bisa mengembangkan ringkasan hasil kuesioner secara otomatis baik berupa diagram ataupun grafik.
5. Pengembang bisa mengembangkan sistem ini dengan bentuk mobile aplikasi untuk android maupun ios.

# DAFTAR PUSTAKA


A.Yudi Permana, Puji Romadlon. 2019. *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Perumahan Mengunakan Metode Sdlc Pada Pt. Mandiri Land Prosperous Berbasis Mobile.* Sigma – Jurnal Teknologi Pelita Bangsa Volume 10 Nomor 2 Desember 2019 ISSN : 2407-3903

Abdulloh, Rohi. 2018. 7 *in 1 Pemrograman Web untuk Pemula.* PT. Elex Media Komputindo, Jakarta

Ariani Sukamto, R., & Shalahuddin, M. 2016. *Rekayasa Perangkat Lunak.* Bandung. Informatika.

Dedi. 2021. *Evaluasi Website SMAN 4 Palangka Raya Menggunakan Usability Testing*. STMIK Palangkaraya

Deni R. 2017. *Perancangan Sistem Informasi Bimbingan Konseling Berbasis Desktop pada SMA Kemala Bhayangkari 1 Kubu Raya.* Jurnal Khatulistiwa Informatika. VOL. V, NO. 2 DESEMBER 2017

E.Y. Anggraeni dan Rita Irviani. 2017. *Pengantar Sistem Informasi,* Andi Offset, Yogyakarta.

Fauzi, R. A. 2017. *Sistem Informasi Akuntansi- Berbasis Akuntansi.* Deeppublish, Yogyakarta

Icha Isty Nur Afifah, Supriyanta. 2017. *Sistem Informasi Penjualan Busana Pengantin Pada Tutut Manten Yogyakarta*. Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi – Volume 10 No 1.

Madcoms Madiun. 2016. *Pemrograman PHP dan MySQL untuk Pemula.* ANDI, Yogyakarta

Moedjiono, A. W. Halim, And A. Kusdaryono, "*Sistem Informasi Penilaian Dosen Berbasis Web Menggunakan Metode Profile Matching,"* In Seminar Nasional Vokasi Dan Teknologi (Semnasvoktek), 2016, Vol. 22, No. 10, Pp. 382–291.

Muhammad Vijai. 2021. *Sistem Informasi Penjualan Pada "Keripik Ya!Ya!" Berbasis Web.* STMIK Palangkaraya.

Mulyani, Sri. 2016. *Sistem Informasi Management Rumah Sakit : Analisis dan Perancangan.* Abdi Sistematika, Bandung:

Mumtahana, Hani, Sekreningsih Nita & Adzinta.2017. *Pemanfaatan Web E-Commerce Untuk Meningkatkan Strategi Pemasaran*. Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer dan Informatika. Vol. 3 No. 1 Juni ISSN: 2477-698.

Munawar. 2018. *Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML(Unified Modeling Language),* Informatika Bandung, Bandung.

Ni Ketut Desia Tristiantari. 2018. *Pengembangan Bahan Ajar Tematik Bermuatan Folklor Bali*. Universitas Pendidikan Ganesha**.** Bali

Papiliya J. O. dan Huliselan N. 2016. *Identifikasi Gaya Belajar Mahasiswa* Jurnal Psikologi Undip

Pemerintah Indonesia. 2009. Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 37 Tahun 2009 Tentang Dosen. Jakarta.

Pontoh, Garry dan Arie S.M. Luemnta, St., Mt. .2016. *Arsip Digital Dokumen Kontrak Berbasis Web Pada Apt. Abdi Pratama Perkasa*. Jurnal Teknik Elektro Dan Komputer Vol.5 No. 4.

Priyanto, Adhi & Fanji Ulinnuha. 2017. *Perancangan Aplikasi Penerjemah Bahasa Indonesia Ke Bahasa Jawa Untuk Media Bantu Belajar Siste SMK Salafiyah Berbasis Android.* Indonesian Journal on Networking and Security.

Rosa, A.S., dan M. Shalahuddin. 2016. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Pustaka Setia, Bandung

S. Haryoko, As Ahmar, H. Herman 2019 *Pengembangan Sistem Informasi Pelaporan Evaluasi Dosen Oleh Mahasiswa (Edom) Universitas Negeri Makassar*

Supono dan V. Putratama. 2018. *Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter,* 1st ed Deepublish, Yogyakarta

Susanto Anna Dara Andriana, Rani. 2016. *Perbandingan Model Waterfall Dan Prototyping Untuk Pengembangan Sistem Informasi*. Majalah Ilmiah UNIKOM, Volume. ISSN 1411-9374

Syarifatunnisa, 2017. *Pengembangan Teknologi Alat Pelontar Bola Tenis Meja Berbasis Microcontroller*. Universitas Pendidikan Indonesia. Bandung

Yenda Purbadian ,2016. *Trik Cepat Membanngun Aplikasi Berbasis Web dengan Framework CodeIgniter,* Penerbit Andi,Yogyakarta

Yoga Septiandi 2020 *Sistem Informasi Evaluasi Dosen Oleh Mahasiswa Dan Evaluasi Layanan Oleh Mahasiswa Berbasis Web*. Universitas Islam Kuantan Singingi,Indonesia

Yulia, E. R. .2017.. *Perancangan Program Penjualan Perhiasan Emas Pada Toko Mas Dan Permata Renny Medan*. Evolusi, Vol 5 no 2.

Yuni Krismarati 2018 *Sistem Informasi Penilaian Kinerja Dosen Pada Universitas Islam Ogan Komering Ilir Kayuagung*. Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang

# L A M P I R A N

Lampiran 1. Surat Tugas

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
**(STMIK) PALANGKARAYA**
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3225515 Palangkaraya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www. stmikplk.ac.id

**SURAT TUGAS**
No.616/STMIK-C.1/AK/II/2021

Ketua Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya menugaskan nama-nama tersebut di bawah ini :

1. Nama : Bayu Pratama Nugroho, S. Kom., M. T.
   NIK : 198803142014103
   Sebagai Pembimbing I dalam **Materi Penelitian dan Program**

2. Nama : Norhayati, M. Pd.
   NIK : 198805222011004
   Sebagai Pembimbing II dalam **Format Penulisan**

Untuk membimbing Tugas Akhir Mahasiswa :

| | | |
|---|---|---|
| Nama | : | Septiniati |
| NIM | : | C1857201014 |
| Judul Tugas Akhir | : | Sistem Informasi Evaluasi Dosen Oleh Mahasiswa (EDOM) Pada Prodi Sistem Informasi Berbasis Web (Studi Kasus Stmik Palangkaraya) |
| Berlaku s/d | : | 28 September 2022 |

Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggung jawab.

Palangka Raya, 28 September 2021
Ketua Program Studi
Sistem Informasi

**Norhayati, M.Pd.**
NIK. 198805222011004

*Tembusan :*
1. Ketua STMIK Palangkaraya
2. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal (UPMI)
3. Dosen Pembimbing yang bersangkutan
4. Arsip Program studi Sistem Informasi

Lampiran 2. Surat izin penelitian

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
**STMIK PALANGKARAYA**
Jl. G. Obos No. 114 – Telp. 0536-3224593 – Fax. 0536-3225515 Palangka Raya
Email: humas@stmikplk.ac.id – Website: www.stmikplk.ac.id

Nomor : 672/STMIK-C.1/AK/XI/2021
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Izin Penelitian dan Pengumpulan Data untuk Tugas Akhir

Kepada
Yth. **Kepala Program Studi Sistem Informasi**
Jl. G. Obos No.144, Menteng, Kec. Jekan Raya, Kota Palangkaraya

Dengan hormat,

Sehubungan dengan penyusunan Tugas Akhir mahasiswa sebagai persyaratan kelulusan Program Studi Sistem Informasi (S1) pada STMIK Palangkaraya, maka dengan ini kami sampaikan permohonan izin penelitian dan pengumpulan data bagi mahasiswa kami berikut:

| | | |
|---|---|---|
| Nama | : | SEPTINIATI |
| NIM | : | C1857201014 |
| Prodi (Jenjang) | : | Sistem Informasi (S1) |
| Thn. Akad. (Semester) | : | 2021/2022 (7) |
| Lama Penelitian | : | 22 November 2021 s.d 22 Desember 2021 |
| Tempat Penelitian | : | Program Studi STMIK Palangkaraya |

Dengan judul Tugas Akhir:

**Sistem Informasi Evaluasi Dosen Oleh Mahasiswa (EDOM) pada Prodi Sistem Informasi (Studi Kasus STMIK Palangkaraya)**

Adapun ketentuan dan aturan pemberian informasi dan data yang diperlukan dalam penelitian tersebut menyesuaikan dengan ketentuan/peraturan pada instansi Bapak/Ibu.

Demikian permohonan ini disampaikan, atas perhatian dan kerja samanya diucapkan terima kasih.

Palangka Raya, 22 November 2021
Ketua,

**Suparno, M.Kom.**
NIK. 196901041995105

Lampiran 3. Lembar Observasi

OBSERVASI

Nama : Septiniati

NIM : C1857201014

Program Studi : Sistem Informasi

Perguruan Tinggi : STMIK Palangka Raya

Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Evaluasi Dosen Oleh Mahasiswa (Edom) Pada Prodi Sistem Informasi Berbasis Web (Studi Kasus Stmik Palangkaraya)

| No | Hari/Tanggal | Kegiatan |
|---|---|---|
| 1 | 22 November 2021 | Memberikan surat ijin pnelitian kepada objek penelitian |
| 2 | 23 November 2021 | Wawancara mengenai sistem informasi yang sedang berjalan dan meminta data- data yang berkaitan dengan judul tugas akhir. |
| 3 | 2 April 2022 | Demo aplikasi kepada pihak program studi sistem informasi STMIK Palangkaraya. |
| 4 | 11 April 2022 | Pengisian kuesioner oleh responden |
| 5 | 22 April 2022 | Uji coba program menggunakan *Blackbox Testing* |

Lampiran 4. Lembar wawancara

WAWANCARA

Dalam penelitian ini, penulis melakukan wawancara kepada narasumber secara langsung atau tidak langsung kepada pihak objek penelitian dengan memberikan beberapa pertanyaan adalah sebagai berikut :

A. Narasumber

Nama : Norhayati

Jabatan : Ketua Program Studi Sistem Informasi

---

1. Bagaimana prosedur atau alur kegiatan edom sebelumnya?
   Jawaban : Alur prosedur dimulai dari selesainya kegiatan perkuliahan. Biasanya pada saat ujian akhir semester mahasiswa akan dibagikan lembar kuesioner yang berisikan tentang evaluasi dosen oleh mahasiswa dan itu diisi pada saat ujian akhir semester, setelah diisi kemudian dikembalikan ke prodi untuk di analisa dan dibuat laporanya.

2. Kapan kegiatan EDOM dilaksanakan?
   Jawaban : Kegiatan EDOM dilaksanakan pada setiap akhir semester.

3. Siapa pengguna atau admin yang mengelola EDOM?
   Jawaban: Di Prodi. Bisa ketua prodi atau sekretaris prodi.

4. Apa hambatan atau kekurangan sistem EDOM yang sedang berjalan?
   Jawaban: Karena dulu masih dilakukan secara manual, itu sangat membutuhkan kertas, sehingga data yang diperoleh tidak maksimal, dalam artian misalkan satu kelas ada satu mata kuliah yang ngambil ada 30 orang mahasiswa kalau pada sistem kertas atau manual dahulu 30 orang ini tidak dibagikan semua. Paling yang diberikan untuk satu matakuliah itu 3 lembar, jadi hanya ada 3 sample saja untuk 1 mata kuliah. dan keterbatasan itu

berkaitan kalo kami mengolah data, ketika datanya banyak repot mengelolanya jadi hanya menggunakan sample saja, tapi sample nya pun masih terlalu sedikit, sebenarnya tidak bisa hanya 3 sample untuk mewakili satu kelas, harusnya dibagikan semua, semua mahasiswa harusnya dapat tetapi karena sistemnya manual kalau semuanya dapat akan merepotkan, beda halnya kalau sistemnya dibuat hanya dibagikan link saja mahasiswa semua dapat mengisikan di situ,

Kemudian kedua, karena masih mengisi lembar kuesioner dimana data dari lembar tersebut harus dianalisa jadi memakan waktu banyak, harus di cek satu-satu dan dimasukan ke excel baru bisa diolah datanya.

Lalu karena wabah covid-19 kurang lebih selama 2 tahun ini, jadi untuk memudahkan pelaksanaan EDOM, kami bagikan kuesioner menggunakan google form.

Google form juga ada kendalanya karena kita tidak bisa maksimal untuk mendapatkan data dari mahasiswa, contohnya satu link ditujukan untuk semua dosen, itu kadang-kadang merepotkan, sering kali mahasiswa hanya mengisi sekali. dan data laporan untuk EDOM tiap dosen itu tergabung di satu file yang sama jadi kita harus memilah atau mensortir sendiri.

Lampiran 5. Dokumentasi

Kegiatan Wawancara dengan ketua program studi sistem informasi STMIK Palangkaraya.

(Bukti Foto)



Lampiran 6. Lembar Kuesioner

KUESIONER

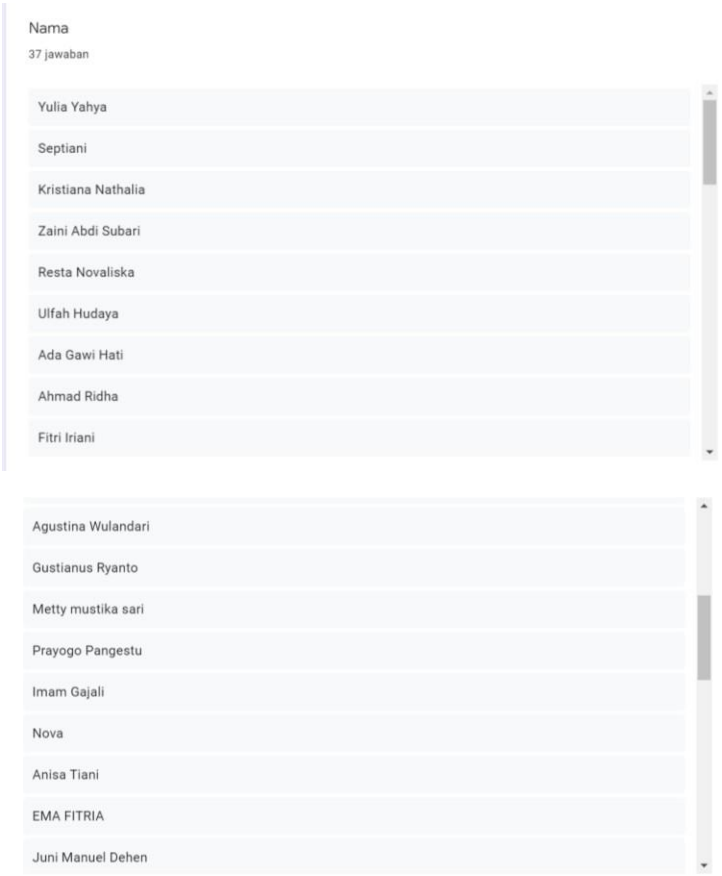
**SISTEM INFORMASI EVALUASI DOSEN OLEH MAHASISWA (EDOM) PADA PRODI SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB (STUDI KASUS STMIK PALANGKARAYA)**

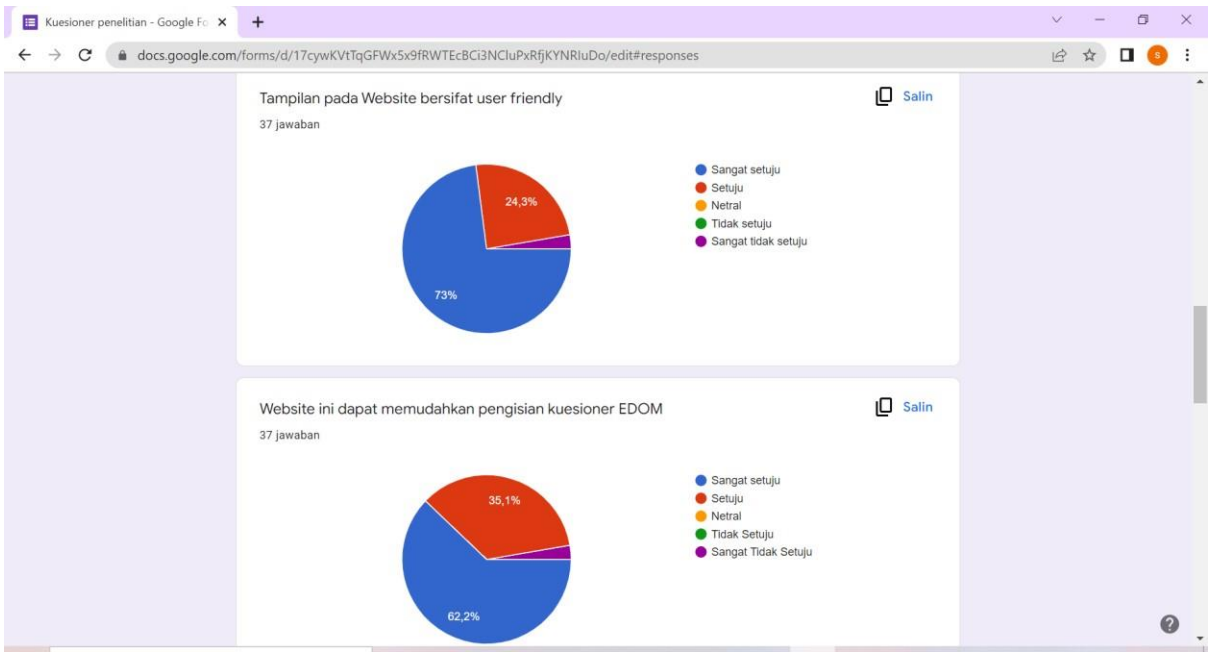
Nama :

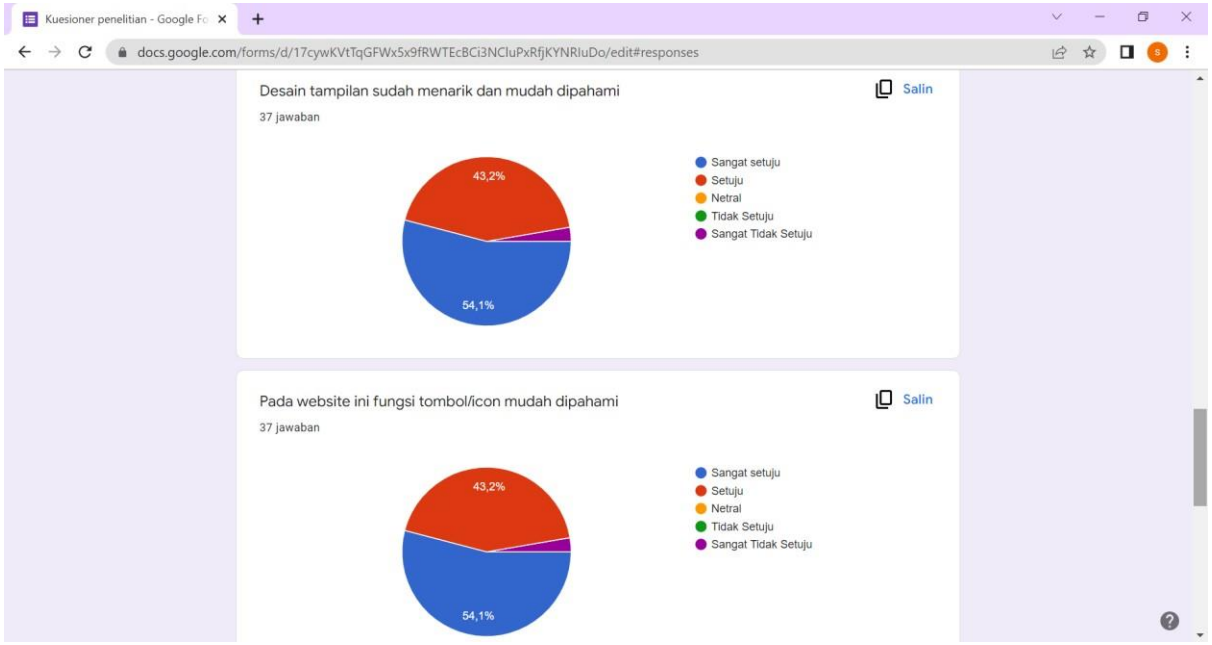
NIM :

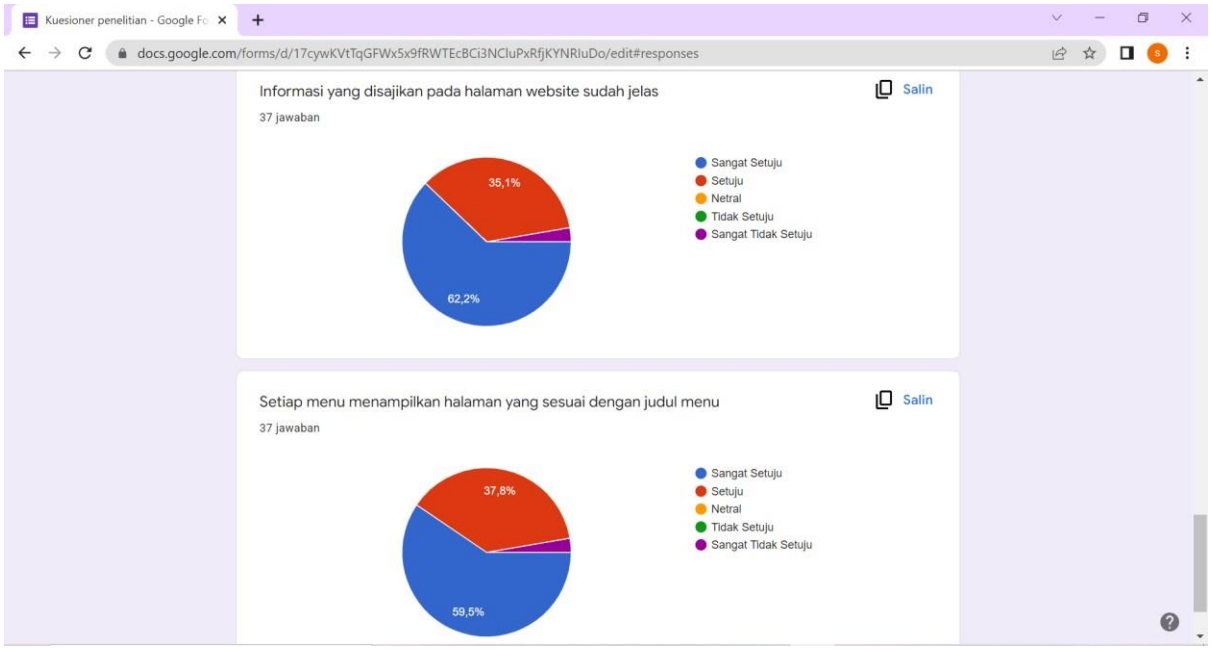
| NO | Pertanyaan | Pilihan Jawaban | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | Sangat tidak setuju | Tidak setuju | Kurang setuju | Setuju | Sangat Setuju |
| 1 | Tampilan pada Website bersifat *user friendly* | | | | | |
| 2 | Website ini dapat memudahkan pengisian kuesioner EDOM | | | | | |
| 3 | Desain tampilan sudah menarik dan mudah dipahami | | | | | |
| 4 | Pada website ini fungsi tombol/icon mudah dipahami | | | | | |
| 5 | Informasi yang disajikan pada halaman website sudah jelas | | | | | |
| 6 | Setiap menu menampilkan halaman yang sesuai dengan judul menu | | | | | |

Lampiran 7 . Grafik pernyataan responden




Kuesioner penelitian - Google Fo
docs.google.com/forms/d/17cywKVtTqGFWx5x9fRWTEcBCi3NCluPxRfjKYNRIuDo/edit#responses
Desain tampilan sudah menarik dan mudah dipahami
Salin
37 jawaban
43,2%
54,1%
Sangat setuju
Setuju
Netral
Tidak Setuju
Sangat Tidak Setuju
Pada website ini fungsi tombol/icon mudah dipahami
Salin
37 jawaban
43,2%
54,1%
Sangat setuju
Setuju
Netral
Tidak Setuju
Sangat Tidak Setuju


Kuesioner penelitian - Google Fo
docs.google.com/forms/d/17cywKVtTqGFWx5x9fRWTEcBCi3NCluPxRfjKYNRIuDo/edit#responses
Informasi yang disajikan pada halaman website sudah jelas
Salin
37 jawaban
35,1%
62,2%
Sangat Setuju
Setuju
Netral
Tidak Setuju
Sangat Tidak Setuju
Setiap menu menampilkan halaman yang sesuai dengan judul menu
Salin
37 jawaban
37,8%
59,5%
Sangat Setuju
Setuju
Netral
Tidak Setuju
Sangat Tidak Setuju

Lampiran 8. Lembar kuesioner pihak program studi

KUESIONER

**SISTEM INFORMASI EVALUASI DOSEN OLEH MAHASISWA (EDOM) PADA PRODI SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB (STUDI KASUS STMIK PALANGKARAYA)**

Nama : Norhayati, M.Pd.

Jabatan : Ketua program studi sistem informasi STMIK Palangkaraya

**Petunjuk** : Berilah tanda cek (√) pada salah satu jawaban pilihan yang sesuai dengan pilihan Anda. Terima Kasih.

| NO | Pertanyaan | Pilihan Jawaban | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | Sangat Setuju | Setuju | Kurang setuju | Tidak setuju | Sangat tidak setuju |
| 1 | Tampilan pada Website bersifat *user friendly* atau mudah di gunakan. | √ | | | | |
| 2 | Pada website ini fungsi tombol/*icon* mudah dipahami. | √ | | | | |
| 3 | Setiap menu menampilkan halaman yang sesuai dengan judul menu. | √ | | | | |
| 4 | Kelola data (Tambah, hapus, edit) mudah dilakukan. | √ | | | | |
| 5 | Output/hasil kuesioner yang disajikan pada sistem ini sudah sesuai dengan data yang dibutuhkan. | √ | | | | |
| 6 | Website ini dapat memudahkan informasi EDOM. | √ | | | | |

Ketua Prodi Sistem Informasi

Norhayati, M.Pd.
NIK. 198805222011004

KUESIONER

**SISTEM INFORMASI EVALUASI DOSEN OLEH MAHASISWA (EDOM) PADA PRODI SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB (STUDI KASUS STMIK PALANGKARAYA)**

Nama : Ferdiyani Haris, M.Kom.

Jabatan : Sekretaris program studi sistem informasi STMIK Palangkaraya

**Petunjuk** : Berilah tanda cek (√) pada salah satu jawaban pilihan yang sesuai dengan pilihan Anda. Terima Kasih.

| NO | Pertanyaan | Pilihan Jawaban | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | Sangat Setuju | Setuju | Kurang setuju | Tidak setuju | Sangat tidak setuju |
| 1 | Tampilan pada Website bersifat *user friendly* atau mudah di gunakan. | | ✓ | | | |
| 2 | Pada website ini fungsi tombol/*icon* mudah dipahami. | | ✓ | | | |
| 3 | Setiap menu menampilkan halaman yang sesuai dengan judul menu. | | ✓ | | | |
| 4 | Kelola data (Tambah, hapus, edit) mudah dilakukan. | | ✓ | | | |
| 5 | Output/hasil kuesioner yang disajikan pada sistem ini sudah sesuai dengan data yang dibutuhkan. | | ✓ | | | |
| 6 | Website ini dapat memudahkan informasi EDOM. | | ✓ | | | |

Sekretaris Prodi Sistem Informasi

4/22

Ferdiyani Haris, M.Kom.
NIK. 198102232005104

Lampiran 9. Lembar Pengujian Blackbox

**TABEL PENGUJIAN BLACK-BOX**

**SISTEM INFORMASI EVALUASI DOSEN OLEH MAHASISWA (EDOM) PADA PRODI SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB (STUDI KASUS STMIK PALANGKARAYA)**

Nama : Septiniati

NIM : C1857201014

1. Pengujian halaman *home* admin

| Data Masukan | *Test case* | Harapan | Pengamatan | Kesimpulan |
|---|---|---|---|---|
| Pengujian halaman *login* Admin | Input *username* dan *password* salah | Sistem akan menampilkan pesan kesalahan gagal *login* | Sistem menampilkan pesan kesalahan gagal *login* | Sesuai |

2. Pengujian halaman kelola data *user*

| Masukan | *Test case* | Harapan | Pengamatan | Kesimpulan |
|---|---|---|---|---|
| Pengujian menu data *user* | Klik menu kelola data *user* | Sistem akan menampilkan halaman data *user* | Sistem menampilkan halaman data *user* | Sesuai |
| Pengujian tambah data *user* | Admin melakukan tambah data user | Sistem akan menyimpan data *user* dan | Sistem menyimpan data *user* dan | Sesuai |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| | | akan menampilkan halaman data *user* | menampilkan halaman data *user* | |
| Pengujian *edit* data *user* | Admin melakukan *edit* data user | Data berhasil diedit dan sistem akan menampilkan halaman data *user* | Data berhasil diedit dan sistem menampilkan halaman data *user* | Sesuai |
| Pengujian cari data user | Admin melakukan pencarian data user yang telah tersimpan. | Data berhasil ditemukan | Berhasil menemukan data | Sesuai |
| Pengujian hapus data *user* | Klik tombol hapus | Sistem akan menampilkan dialog konfirmasi hapus data | Sistem menampilkan dialog konfirmasi hapus data | Sesuai |

3. Pengujian halaman kelola data mata kuliah

| Masukan | *Test case* | Harapan | Pengamatan | Kesimpulan |
|---|---|---|---|---|
| Pengujian menu mata kuliah | Klik menu kelola data mata kuliah | Sistem akan menampilkan halaman data mata kuliah | Sistem menampilkan halaman data mata kuliah | Sesuai |
| Pengujian tambah data mata kuliah | Admin melakukan tambah data mata kuliah | Sistem akan menyimpan data mata kuliah dan akan menampilkan halaman mata kuliah | Sistem menyimpan data mata kuliah dan menampilkan halaman mata kuliah | Sesuai |
| Pengujian *edit* data mata kuliah | Admin melakukan edit data mata kuliah | Data berhasil diubah dan sistem akan menampilkan halaman data mata kuliah | Data berhasil diubah dan sistem menampilkan halaman data mata kuliah | Sesuai |
| Pengujian hapus data mata kuliah | Klik tombol hapus | Sistem akan menampilkan dialog | Sistem menampilkan dialog | |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| | | konfirmasi hapus data | konfirmasi hapus data | |

4. Pengujian halaman kelola data mahasiswa

| Masukan | *Test case* | Harapan | Pengamatan | Kesimpulan |
|---|---|---|---|---|
| Pengujian menu mahasiswa | Klik menu kelola data mahasiswa | Sistem akan menampilkan halaman data mahasiswa | Sistem menampilkan halaman data mahasiswa | Sesuai |
| Pengujian tambah data mahasiswa | Admin melakukan tambah data mahasiswa | Sistem akan menyimpan data mahasiswa dan akan menampilkan halaman mahasiswa | Sistem menyimpan data mahasiswa dan menampilkan halaman mahasiswa | Sesuai |
| Pengujian *edit* data mahasiswa | Admin melakukan edit data mahasiswa | Data berhasil diedit dan sistem akan menampilkan | Data berhasil diedit dan sistem menampilkan | Sesuai |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| | | halaman data mahasiswa | halaman data mahasiswa | |
| Pengujian hapus data mahasiswa | Klik tombol hapus | Sistem akan menampilkan dialog konfirmasi hapus data | Sistem menampilkan dialog konfirmasi hapus data | Sesuai |

5. Pengujian halaman kelola data dosen

| Masukan | *Test case* | Harapan | Pengamatan | Kesimpulan |
|---|---|---|---|---|
| Pengujian menu dosen | Klik menu kelola data dosen | Sistem akan menampilkan halaman data dosen | Sistem menampilkan halaman data dosen | Sesuai |
| Pengujian tambah data dosen | Admin melakukan tambah data dosen | Sistem akan menyimpan data dosen dan akan menampilkan halaman kelola data dosen. | Sistem menyimpan data dosen dan menampilkan halaman kelola data dosen. | Sesuai |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| Pengujian *edit* data dosen | Admin melakukan *edit* data dosen | Data berhasil diubah dan sistem akan menampilkan halaman data dosen. | Data berhasil diubah dan sistem menampilkan halaman data dosen. | Sesuai |
| Pengujian hapus data dosen | Klik tombol hapus | Sistem akan menampilkan dialog konfirmasi hapus data | Sistem menampilkan dialog konfirmasi hapus data | Sesuai |

6. Pengujian halaman kelola data pertanyaan

| Masukan | *Test case* | Harapan | Pengamatan | Kesimpulan |
|---|---|---|---|---|
| Pengujian tambah data pertanyaan | Admin melakukan tambah data pertanyaan | Sistem akan menyimpan data pertanyaan dan akan menampilkan halaman | Sistem menyimpan data pertanyaan dan menampilkan halaman | Sesuai |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| | | kelola data pertanyaan. | kelola data pertanyaan. | |
| Pengujian *edit* pertanyaan | Admin melakukan *edit* data pertanyaan | Data berhasil diubah dan sistem akan menampilkan halaman data pertanyaan. | Data berhasil diubah dan sistem menampilkan halaman data pertanyaan. | Sesuai |
| Pengujian hapus data pertanyaan | Klik tombol hapus | Sistem akan menampilkan dialog konfirmasi hapus data | Sistem menampilkan dialog konfirmasi hapus data | Sesuai |

7. Pengujian halaman kelola hasil kuesioner

| Masukan | *Test case* | Harapan | Pengamatan | Kesimpulan |
|---|---|---|---|---|
| Pengujian menu hasil kuesioner | Klik menu kelola data hasil kuesioner. | Sistem akan menampilkan halaman data hasil kuesioner. | Sistem menampilkan halaman data hasil kuesioner | Sesuai |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| Pengujian lihat hasil detail kuesioner | Klik tombol view pada kolom action | Sistem akan menampilkan data hasil detail berdasarkan id hasil kuesioner yang terpilih | Sistem menampilkan data hasil detail berdasarkan id hasil kuesioner yang terpilih | Sesuai |
| Pengujian print hasil detail kuesioner | Klik tombol print | Sistem akan mengunduh hasil detail kuesioner dengan format data excel. | Sistem mengunduh hasil detail kuesioner dengan format data excel. | Sesuai |
| Pengujian hapus data hasil kuesioner | Klik tombol hapus pada kolom action | Sistem akan menampilkan dialog konfirmasi hapus data | Sistem menampilkan dialog konfirmasi hapus data | Sesuai |

8. Pengujian halaman setting

| Masukan | *Test case* | Harapan | Pengamatan | Kesimpulan |
|---|---|---|---|---|
| Pengujian tombol setting | Klik tombol flag aktif = No | Sistem akan menampilkan pesan "Maaf, Masa EDOM Belum Berlangsung."Pada halaman kuesioner mahasiswa | Sistem menampilkan pesan "Maaf, Masa EDOM Belum Berlangsung." Pada halaman kuesioner mahasiswa | Sesuai |

9. Pengujian halaman *home* mahasiswa

| Masukan | *Test case* | Harapan | Pengamatan | Kesimpulan |
|---|---|---|---|---|
| Pengujian halaman *login* Mahasiswa | Input *username* dan *password* benar | Sistem akan menampilkan halaman *home* mahasiswa | Sistem menampilkan halaman *home* mahasiswa | Sesuai |

10. Pengujian halaman kuesioner

| Masukan | *Test case* | Harapan | Pengamatan | Kesimpulan |
|---|---|---|---|---|
| Pengujian menu kuesioner | Klik menu kuesioner | Sistem akan menampilkan halaman kuesioner | Sistem menampilkan halaman kuesioner | Sesuai |
| Pengujian kolom mata kuliah | Pilih mata kuliah lalu pilih nama dosen pengampu | Sistem akan menampilkan nama dosen pengampu untuk mata kuliah yang telah dipilih | Sistem menampilkan nama dosen pengampu untuk mata kuliah yang telah dipilih | Sesuai |
| Pengujian kolom penilian | Kosongkan jawaban penilaian kemudian klik tombol submit | Sistem akan menampilkan pesan kesalahan | Sistem akan menampilkan pesan kesalahan | Sesuai |

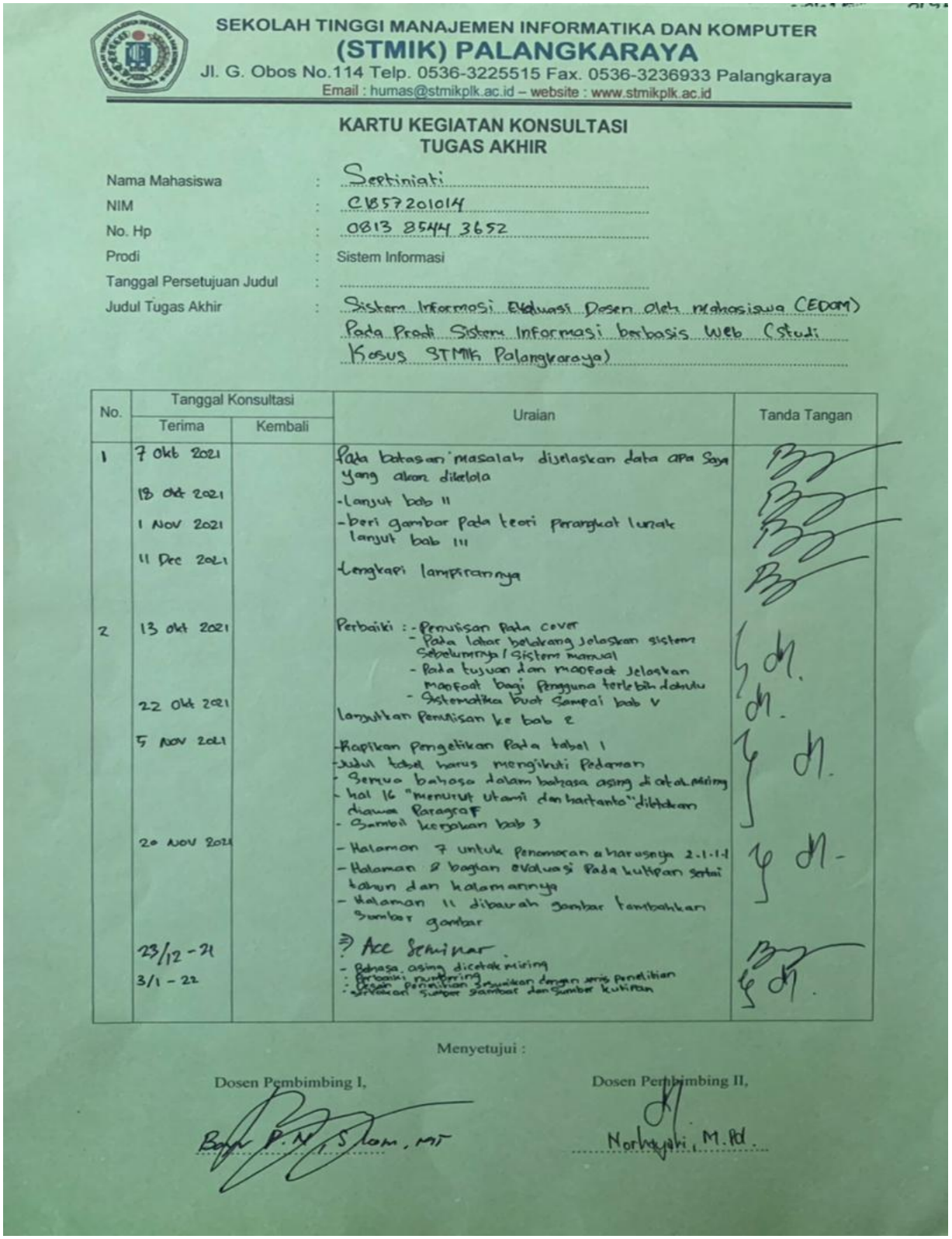
11. Pengujian halaman ubah password

| Masukan | Data Masukan | Harapan | Pengamatan | Kesimpulan |
|---|---|---|---|---|
| Pengujian halaman ubah password | Isi *password* lama salah | Sistem akan menampilkan pesan gagal "*Password* lama salah" | Sistem menampilkan pesan gagal "*Password* lama salah" | Valid |

Palangkaraya, 22 April 2022
Yang Menguji,

Bayu Pratama Nugroho, S.Kom.,M.T.
NIK. 198803142014103

Lampiran 10. Kartu Konsultasi



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI
TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Septiniati
NIM : CB57201014
No. Hp : 0813 8544 3652
Prodi : Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul :
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Evaluasi Dosen oleh mahasiswa (CEDAM) Pada Prodi Sistem Informasi berbasis Web (Studi Kasus STMIK Palangkaraya)

| No. | Tanggal Konsultasi | | Uraian | Tanda Tangan |
|---|---|---|---|---|
| | Terima | Kembali | | |
| 1 | 7 Okt 2021 | | Pada batasan masalah dijelaskan data apa saja yang akan dikelola | |
| | 18 Okt 2021 | | -Lanjut bab II | |
| | 1 Nov 2021 | | -beri gambar pada teori perangkat lunak lanjut bab III | |
| | 11 Dec 2021 | | Lengkapi lampirannya | |
| 2 | 13 Okt 2021 | | Perbaiki : - Penulisan Pada cover<br>- Pada latar belakang Jelaskan sistem sebelumnya / sistem manual<br>- Pada tujuan dan manfaat Jelaskan manfaat bagi pengguna terlebih dahulu<br>- Sistematika buat sampai bab V | |
| | 22 Okt 2021 | | lanjutkan penulisan ke bab 2 | |
| | 5 Nov 2021 | | -Rapikan pengetikan pada tabel 1<br>-Judul tabel harus mengikuti pedoman<br>- Semua bahasa dalam bahasa asing di cetak miring<br>- hal 16 "menurut utami dan hartanto" dibedakan dlawa Paragraf<br>- Sumber kerjakan bab 3 | |
| | 20 Nov 2021 | | - Halaman 7 untuk penomoran seharusnya 2.1.1.1<br>- Halaman 8 bagian evaluasi pada kutipan sertai tahun dan halamannya<br>- Halaman 11 dibawah gambar tambahkan sumber gambar | |
| | 23/12 - 21 | | ⇒ Acc Seminar. | |
| | 3/1 - 22 | | - Bahasa asing dicetak miring<br>- perbaiki numbering<br>- Desain penelitian disesuaikan dengan jenis penelitian<br>- perbaiki sumber gambar dan sumber kutipan | |

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

Bayu P.N., S.Kom., M.T

Dosen Pembimbing II,

Norhayati, M.Pd.

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
**(STMIK) PALANGKARAYA**
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

## KARTU KEGIATAN KONSULTASI
## TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Sedriniati
NIM : C1857201014
No. Hp : 0813 8544 3652
Prodi : Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul :
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Evaluasi Dosen oleh Mahasiswa (EDOM) Pada Prodi Program Studi Sistem Informasi Berbasis Web (Studi kasus Sistem STMIK Palangkaraya)

| No. | Tanggal Konsultasi | | Uraian | Tanda Tangan |
|---|---|---|---|---|
| | Terima | Kembali | | |
| | 5 Jan 2022 | | -Perbaiki penulisan pada cover<br>- Penomoran Pada daftar isi<br>- tambah Metode Pengembangan perangkat lunak<br>- Sortir urutan daftar Pustaka<br>- Perbaiki tanggal Penelitian/ ~~waktu~~ lokasi penelitian | |
| | 6 Jan 2022 | | Acc Seminar | |
| | 1 APR 2022 | | -Tambahkan bgo STMIK Pada aplikasi<br>-Tulisan EDom disesuaikan<br>- Kuesioner ditambahkan untuk Admin<br>- Jumlah kuesioner min. 36 orang<br>- Blackbox testing dilengkapi | |
| | 22/4 - 22 | | ⇒ pengujian sistem berhasil.<br>⇒ Lanjutkan bab 4 dan 5.<br>⇒ acc aplikasi. | |
| | 25 April 2022 | | - Jadwal Penelitian tidak perlu ada<br>- Saran ditambahkan untuk Fitur yang belum ada pada aplikasi dan versi android/ios untuk pengembang<br>- lengkapi lampiran<br>- acc sidang | |
| | 18 Apr 2022 | | - Perbaiki judul sub bab 4<br>- Kata dalam bahasa inggris cetak miring<br>- Perbaiki Penomoran<br>- tambahkan penjelasan metode analisis<br>- Perbaiki narasi kesimpulan | |

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I, Dosen Pembimbing II,

.....  .....

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
**(STMIK) PALANGKARAYA**
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

## KARTU KEGIATAN KONSULTASI
## TUGAS AKHIR

| | | |
|---|---|---|
| Nama Mahasiswa | : | Septiniati |
| NIM | : | C1857201014 |
| No. Hp | : | 0813 8944 3652 |
| Prodi | : | Sistem Informasi |
| Tanggal Persetujuan Judul | : | 28 September 2021 |
| Judul Tugas Akhir | : | Sistem Informasi Evaluasi Dosen oleh Mahasiswa (EDom) Pada Prodi Sistem Informasi berbasis web (Studi Kasus STMIK Palangkaraya) |

| No. | Tanggal Konsultasi | | Uraian | Tanda Tangan |
|---|---|---|---|---|
| | Terima | Kembali | | |
| | 26 Apr 2022 | | - Perbaiki Penulisan pada lembar Pengesahan<br>- Perbaiki Penulisan lembar Abstrak<br>- font header times New roman | |
| | 27 Apr 2022 | | Acc Sidang | |

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

Dosen Pembimbing II,