ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ORGANISASI HIMPUNAN MAHASISWA DAN PELAJAR KABUPATEN KATINGAN (HIMAPAKAT) DI KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB*

TUGAS AKHIR

Disusun untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Strata I Pada
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya

OLEH

TRI HERMONIKA MONALISA
NIM C1757201035
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
2021

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ORGANISASI HIMPUNAN MAHASISWA DAN PELAJAR KABUPATEN KATINGAN (HIMAPAKAT) DI KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB*

TUGAS AKHIR

Disusun untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Strata I Pada
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya

OLEH

TRI HERMONIKA MONALISA
NIM C1757201035
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
2021

LEMBAR PERNYATAAN

Nama Mahasiswa : TRI HERMONIKA MONALISA

NIM : C1757201035

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul :

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ORGANISASI HIMPUNAN MAHASISWA DAN PELAJAR KABUPATEN KATINGAN (HIMAPAKAT) DI KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB*

Adalah hasil karya saya dan bukan merupakan duplikasi sebagian atau seluruhnya dari karya orang lain, kecuali bagian yang sumber informasi dicantumkan.

Pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya secara sadar dan bertanggung jawab dan saya bersedia menerima sanksi pembatalan tugas akhir apabila terbukti melakukan duplikasi terhadap tugas akhir atau karya ilmiah lain yang sudah ada.

Palangka Raya, 8 Juli 2021

Yang Membuat Pernyataan,



TRI HERMONIKA MONALISA

iii

PERSETUJUAN

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ORGANISASI HIMPUNAN MAHASISWA DAN PELAJAR KABUPATEN KATINGAN (HIMAPAKAT) DI KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB*

Tugas Akhir ini telah disetujui untuk diujikan

pada Tanggal 3 Juli 2021

Pembimbing I,	Pembimbing II,
Hafiz Riyadli, M.Kom.	Norhayati, M.Pd.
NIK. 198604042010103	NIK. 198805222011004

Mengetahui,

Ketua STMIK Palangkaraya,

Suparno, M.Kom.

NIK. 196901041995105

iv

PENGESAHAN

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ORGANISASI HIMPUNAN MAHASISWA DAN PELAJAR KABUPATEN KATINGAN (HIMAPAKAT) DI KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB*

Tugas Akhir Ini Telah Diuji, Dinilai dan Disahkan
Oleh Tim Penguji pada Tanggal 8 Juli 2021

Tim Penguji Tugas Akhir :

1. Rommi Kaestria, M.Kom : .....
   Ketua
2. Elok Faiqotul Himmah, S.Si., M.Sc : .....
   Sekretaris
3. Bayu Pratama Nugroho, S.Kom.,M. T : .....
   Anggota
4. Hafiz Riyadli, M.Kom. : .....
   Anggota
5. Norhayati,M.Pd. : .....
   Anggota

v

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Hati yang gembira adalah
obat yang manjur.
“Jangan hendaknya kamu kuatir tentang
Apapun juga, tetapi nyatakanlah dalam
segala hal keinginanmu kepada Allah dalam
doa dan permohonan dengan ucapan syukur.”
(Filip 4 : 6)

Tugas Akhir ini saya persembahkan untuk :

- Mengucapkan Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas Penyertaan dan Kasih Karunia-Nya, kepada saya sehingga saya dapat menyelesaikan Kuliah dan Tugas Akhir saya ini.
- Untuk mamah, babah, kaka, keponakan saya, saya mengucap terimakasih atas kasih sayang, dukungan, doa, dan segala hal yang telah kalian berikan untuk saya, selama saya membuat Tugas Akhir ini hingga selesai.
- Kepada Dosen Pembimbing saya Mengucapkan terimakasih atas bimbingan.
- Untuk teman-teman saya mengucap terimakasih atas segala hal yang telah kita lewati bersama-sama, saat susah dan senang.

INTISARI

Tri Hermonika Monalisa, C1757201035, 2021. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Organisasi Himpunan Mahasiswa dan Pelajar Kabupaten Katingan (HIMAPAKAT) di Kota Palangka Raya Berbasis Web*. Pembimbing I Hafiz Riyadli, M.Kom., Pembimbing II Norhayati, M.Pd.

Saat ini Organisasi Himpunan Mahasiswa dan Pelajar Kabupaten Katingan (HIMAPAKAT) di Palangka Raya yang menggunakan sistem yang manual dalam proses pengelolaan data, khususnya dalam pendaftaran anggota, pendataan anggota, kegiatan, kas keuangan, laporan organisasi dengan pencatatan dan menyimpan berkas dalam bentuk kertas. Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk menganalisis dan merancang Sistem Informasi Pengelolaan Organisasi Himpunan Mahasiswa dan Pelajar Kabupaten Katingan (HIMAPAKAT) di Palangka Raya Berbasis *Web*.

Pada penelitian ini penulis menggunakan jenis penelitian kualitatif dengan menggunakan 4 metode pengumpulan data yaitu observasi, wawancara, dokumentasi dan kuesioner. Metode analisis yang digunakan adalah PIECES, dan alat bantu analisis adalah UML (*Unified Modeling Language*), serta perancangan antarmuka (*Interface)* menggunakan *Balsamiq Mockups*.

Penelitian ini menghasilkan rancangan antarmuka (*interface*),dan hasil kuesioner dengan rata-rata sebesar 85,6% atau dengan nilai 428, menunjukan bahwa rancangan ini sudah sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.

Kata kunci : analisis, perancangan, sistem, informasi, pengelolaan, *web.*

ABSTRACT

Tri Hermonika Monalisa,C1757201035, 2021. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Organisasi Himpunan Mahasiswa dan Pelajar Kabupaten Katingan (HIMAPAKAT) di Kota Palangka Raya Berbasis Web*, Advisor I Hafiz Riyadli, M.Kom., Advisor II Norhayati, M.Pd.

Currently, the Katingan District Student Association (HIMAPAKAT) organization in Palangka Raya uses a manual system in the process of data management, especially in member registration, member data collection, activities, financial cash, organizational reports with recording and storing files in paper. The purpose of this study is to analyze and design the Organization Management Information System of the Katingan Student Association (HIMAPAKAT) in Web-Based Palangka Raya.

In this study the authors used qualitative research types using 4 methods of data collection, namely observation, interview, documentation and questionnaires. The analysis methods used are PIECES, and the analysis tools are UML *(Unified Modeling Language),* as well as interface design using *Balsamiq Mockups.*

This study produced an interface design, and questionnaire results with an average of 85.6% or with a value of 428, showing that this design is in accordance with the needs of HIMAPAKAT.

Keywords : analysis,design,system,information,management, web.

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan Puji Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas berkat Rahmat dan Karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul "ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ORGANISASI HIMPUNAN MAHASISWA DAN PELAJAR KABUPATEN KATINGAN (HIMAPAKAT) DI KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB"*. Pembuatan tugas akhir ini untuk melengkapi salah satu persyaratan untuk kelulusan pada STMIK Palangkaraya. Berkat pertolongan dari berbagai pihak yang meluangkan waktu dan pikiran sehingga penulis bisa merampungkan proses pembuatan tugas akhir ini. Maka dari itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Suparno, M.Kom. selaku ketua STMIK Palangkaraya karena telah memberikan ijin untuk melaksanakan Tugas Akhir.
2. Jedi Suprianto, selaku ketua HIMAPAKAT yang telah mengijinkan penulis melakukan penelitian di HIMAPAKAT.
3. Hafiz Riyadli, M.Kom. selaku dosen pembimbing I karena telah memberikan bimbingannya.
4. Norhayati, M.Pd. selaku dosen pembimbing II yang telah memberikan saran, koreksi, dan bimbingan dalam penyusunan penulisan Tugas Akhir ini.

5. Kepada orang tua dan seluruh keluarga tercinta yang selalu memberikan dukungan baik moril maupun materi selama penyusunan Tugas Akhir ini.
6. Bapak dan Ibu dosen STMIK Palangkaraya yang telah bnyak memberikan bekal ilmu pengetahuan kepada penulis.
7. Sahabat dan teman yang selalu mendukung dan menyemangati dalam penyusunan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa tidak semuanya sempurna dalam penyusunan Tugas Akhir ini, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran demi penyempurnaan Tugas Akhir ini sehingga bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkan, sekian dan terimakasih.

Palangakaraya, 8 Juli 2021

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL LUAR ……..i
HALAMAN SAMPUL DALAM ...……ii
KATA PENGANTAR ix
DAFTAR ISI..... xi
DAFTAR TABEL..... xiii
DAFTAR GAMBAR xiv
DAFTAR LAMPIRAN..... xvii
PENDAHULUAN 1
A. Latar Belakang Masalah 1
B. Perumusan Masalah..... 3
C. Batasan Masalah 3
D. Tujuan dan Manfaat..... 4
E. Jenis Penelitian 5
F. Sistematika Penulisan 5
G. Penjelasan Istilah Kunci 7
BAB II..... 9
TINJAUAN PUSTAKA 9
A. Dasar Teori 9
1. Teori yang berkaitan dengan topik penelitian 9
2. Pemodelan yang digunakan..... 11
3. Teori perangkat lunak yang digunakan 22
B. Penelitian yang Relevan 23
BAB III 29
METODE PENELITIAN..... 29
A. Metode Pengumpulan Data..... 29
B. Tinjauan Umum (Objek Penelitian)..... 30
1. Sejarah HIMAPAKAT..... 30
C. Analisis 31
1. Analisis Sistem yang Berjalan..... 31

2. Analisis Kelemahan Sistem yang Berjalan 31
3. Analisis Kebutuhan Sistem 33
4. Analisis Kelayakan Sistem 35
D. Desain Sistem 36
2. Desain AntarMuka 36
2. Desain Proses 56
3. Desain Basis Data 85
BAB IV 94
HASIL DAN PEMBAHASAN 94
A. HASIL 94
B. PEMBAHASAN 94
C. Pembahasan Hasil Responden Pengguna 114
BAB V 121
KESIMPULAN DAN SARAN 121
A. Kesimpulan 121
B. Saran 121
DAFTAR PUSTAKA 123

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Simbol-simbol Use Case Diagram 13
Tabel 2. Simbol-simbol Diagram Activity 15
Tabel 3.Simbol-simbol Sequence Diagram 16
Tabel 4. Simbol-simbol Entity Relatinship Diagram (ERD) 19
Tabel 5. Skala Penilaian 20
Tabel 6. Penelitian Yang Relevan 24
Tabel 7. Analisis PIECES 32
Tabel 8. Tb_Admin 87
Tabel 9. Tb_Pendaftaran Anggota 88
Tabel 10. Tb_Pendataan Anggota 88
Tabel 11. Tb_Kegiatan 89
Tabel 12. Tb_Kas Keuangan 89
Tabel 13. Tb_Laporan 90
Tabel 14. Tb_Profile 90
Tabel 15. Tb_Ketua 91
Tabel 16.Tb_Anggota 91
Tabel 17. Presentasi Nilai 118
Tabel 18. Daftar Poin-Poin Pernyataan 114
Tabel 19. Ukuran Ketentuan Kriteria 115
Tabel 20. Rekapitulasi Responden 118
Tabel 21. Hasil Skor Nilai Kategori Responden 119

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Halaman masuk admin 39
Gambar 2. Halaman beranda admin 38
Gambar 3. Halaman pendaftaran anggota 39
Gambar 4. Halaman Desain Form tambah data pendaftaran anggota (Admin) 39
Gambar 5. Halaman pendataan anggota (Admin) 40
Gambar 6. Desain Form tambah data pendataan anggota (Admin) 41
Gambar 7.Halaman Kegiatan (Admin) 42
Gambar 8. desain Form tambah data kegiatan (Admin) 42
Gambar 9.Halaman Kas keuangan (Admin) 43
Gambar 10. Form tambah data kas keuangan 44
Gambar 11. Halaman Laporan (Admin) 44
Gambar 12. Form tambah data laporan 45
Gambar 13. Halaman Profile 46
Gambar 14. Halaman Masuk 46
Gambar 15. Halaman Beranda Ketua 49
Gambar 16. Halaman Pendataan Anggota (Ketua) 49
Gambar 17. Form tambah data pendataan anggota (Ketua) 50
Gambar 18. Halaman Kegiatan (Ketua) 49
Gambar 19. Form tambah kegiatan (Ketua) 49
Gambar 20. Halaman Kas Keuangan (Ketua) 50
Gambar 21. Form tambah data kas keuangan (Ketua) 50
Gambar 22. Halaman Laporan (Ketua) 51
Gambar 23.Form tambah data laporan (Ketua) 52
Gambar 24. Halaman profile (Ketua) 52
Gambar 25. Halaman Masuk (Anggota) 53
Gambar 26. Halaman Pendaftaran Anggota (Anggota) 54
Gambar 27. Halaman Beranda (Anggota) 55
Gambar 28. Halaman Pendataan Anggota (Anggota) 55
Gambar 29. Halaman Kegiatan (Anggota) 56
Gambar 30. Halaman Profile (Anggota) 58
Gambar 31. Use Case Diagram Sistem Yang Dirancang 59
Gambar 32. Activity Diagram Login (Admin) 58
Gambar 33. Activity Diagram Halaman Pendaftaran Anggota (Admin) 59
Gambar 34. Activity Diagram Halaman Pendataan Anggota (Admin) 59
Gambar 35. Activity Diagram Halaman Kegiatan 60
Gambar 36. Activity Diagram Halaman Kas Keuangan (Admin) 61
Gambar 37. Activity Diagram Halaman Laporan 62
Gambar 38. Activity Diagram Halaman Profile (Admin) 63
Gambar 39. Activity Diagram Halaman Masuk (Ketua) 64

Gambar 40. Activity Diagram Halaman Pendataan Anggota (Ketua) 65
Gambar 41. Activity Diagram Halaman Kegiatan (Ketua)..... 65
Gambar 42. Activity Diagram Halaman Kas Keuangan (Ketua)..... 66
Gambar 43. Activity Diagram Halaman Laporan (Ketua)..... 69
Gambar 44. Activity Diagram Halaman Profile (Ketua) 69
Gambar 45. Activity Diagram Halaman Masuk (Anggota) 68
Gambar 46. Activity Diagram Halaman Pendataan Anggota 69
Gambar 47. Activity Diagram Halaman Kegiatan (Anggota) 69
Gambar 48. Activity Diagram Halaman Profile (Anggota) 70
Gambar 49. Activity Diagram Halaman Pendaftaraan 71
Gambar 50. Activity Diagram Keluar (Admin) 71
Gambar 51. Activity Diagram Keluar (Ketua)..... 72
Gambar 52. Activity Diagram Keluar (Anggota) 73
Gambar 53. Sequence Diagram Masuk (Admin)..... 74
Gambar 54. Sequence Diagram kelola Pendaftaran Anggota (Admin) 74
Gambar 55. Sequence Diagram Kelola Pendataan (Admin)..... 75
Gambar 56. Sequence Diagram Kelola Kegiatan (Admin)..... 76
Gambar 57. Sequence Diagram Kelola Kas Keuangan 76
Gambar 58. Sequence Diagram Kelola Laporan (Admin)..... 77
Gambar 59. Sequence Diagram Halaman Profile (Admin) 78
Gambar 60. Sequence Diagram Masuk (Ketua) 79
Gambar 61. Sequence Diagram Pendataan Anggota (Ketua) 79
Gambar 62. Sequence Diagram Kegiatan (Ketua)..... 80
Gambar 63. Sequence Diagram Kas Keuangan (Ketua)..... 81
Gambar 64. Sequence Diagram Laporan (Ketua)..... 82
Gambar 65. Sequence Diagram Halaman Profile (Ketua)..... 82
Gambar 66. Sequence Diagram Masuk (Anggota) 83
Gambar 67. Sequence Diagram Kegiatan (Anggota)..... 84
Gambar 68. Sequence Diagram Halaman Profile (Anggota)..... 85
Gambar 69. ERD..... 86
Gambar 70.Tabel Relasi Basis Data 92
Gambar 71. Implementasi halaman masuk (Admin).....99
Gambar 72. Implementasi halaman Branda(Admin)…….99
Gambar 73. Implementasi halaman Pendaftaran Anggota (Admin)……100
Gambar 74. Implementasi Form tambah Pendaftaran Anggota (Admin)……...101
Gambar 75 .Implementasi halaman Pendataan Anggota (Admin)……...101
Gambar 76. Implementasi Form tambah Pendataan Anggota (Admin)…….....102
Gambar 77. Implementasi halaman Kegiatan (Admin)……...102
Gambar 78. Implementasi halaman Form tambah Kegiatan (Admin)…….103
Gambar 78. Implementasi halaman Kas Keuangan (Admin)……..102
Gambar 80. Implementasi Form tambah Kas Keuangan (Admin)……..103
Gambar 81. Implementasi halaman Laporan (Admin)……...103
Gambar 82. Implementasi Form tambah Laporan(Admin)……104
Gambar 83. Implementasi Form Profile……..104

Gambar 84. Implementasi Masuk (Ketua)……...105
Gambar 85. Implementasi Beranda (Ketua)…….105
Gambar 86. Implementasi Pendataan Anggota (Ketua)……...106
Gambar 87. Implementasi Form tambah Pendataan Anggota (Ketua)……106
Gambar 88. Implementasi halaman Kegiatan (Ketua)…….107
Gambar 89. Implementasi Form tambah Kegiatan (Ketua)…….107
Gambar 90. Implementasi halaman Kas Keuangan (Ketua)……108
Gambar 91. Implementasi Form tambah Kas Keuangan (Ketua)……109
Gambar 92. Implementasi halaman Laporan (Ketua)…...……..109
Gambar 93. Implementasi Form tambah Laporan (Ketua)…...……...110
Gambar 94. Implementasi Form Profile……...……110
Gambar 95. Implementasi Masuk (Anggota)……...112
Gambar 96. Implementasi Pendaftaran Anggota (Anggota)……113
Gambar 97. Implemetasi Beranda (Anggota)……..…113
Gambar 98. Impelementasi Pendataan anggota (anggota)……...114
Gambar 99. Implementasi Kegiatan (Anggota)……...114
Gambar 100. Implementasi Profile (Anggota)…….115
Gambar 101.Skala Likert hasil presentasi responden……..122

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Pengumpulan Data Observasi
Lampiran 2. Pengumpulan Data Wawancara
Lampiran 3. Jadwal Pelaksanaan Penelitian
Lampiran 4. Kuisioner
Lampiran 5. Dokumentasi
Lampiran 6. Surat Tugas
Lampiran 7. Surat Izin Penelitian
Lampiran 8. Balasan Surat Izin Penelitian
Lampiran 9. Kartu Kegiatan Seminar Proposal Skripsi
Lampiran 10. Kartu Kegiatan Konsultasi Tugas Akhir

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Di era perkembangan teknologi dan informasi yang saat ini semakin canggih terutama dalam hal sistem informasi. Sistem informasi berjalan sesuai dengan tingkat kebutuhan pemakai, salah satunya perkembangan teknologi yang kiat pesat, cepat, dan memudahkan pekerjaan manusia didalam era digital, salah satunya adalah perkembangan teknologi komputer dan *internet*. Dengan adanya teknologi komputer, dapat memudahkan pekerjaan mereka terutama dalam memproses data menjadi informasi yang mana informasi tersebut dapat digunakan untuk kepentingan lainnya sesuai dengan kebutuhan.

Masih banyak orang yang beranggapan bahwa sistem manual seperti pencatatan pada kertas kertas dan datang langsung pada tempat berurusan, merupakan cara terbaik dalam menyelesaikan suatu masalah pada sistem dan penerapannya dalam kehidupan sehari-hari.

Contohnya pada di Organisasi Himpunan Mahasiswa dan Pelajar Kabupaten Katingan (HIMAPAKAT) di Palangka Raya, yang masih menggunakan sistem kurang muktakhir yaitu dengan pencatatan dan menyimpan berkas dalam bentuk kertas. Dalam proses pengelolaan data pada organisasi, khususnya pada pendaftaran anggota, pendataan anggota, kegiatan, kas keuangan pada fasilitas ini dijelaskan sumber dana yang berasal

dari bantuan beasiswa, iuran anggota organisasi dan kegunaan dana digunakan untuk kegiatan seperti kegiatan makrab, meminta bantuan dan bantuan seperti bantuan beasiswa mahasiswa dan pelajar berprestasi,laporan organisasi yang masih menggunakan berkas berbentuk kertas, yang mengakibatkan sering terjadi kesalahan dalam laporan yang akan dibuat. Penulis menganggap ini sebagai pengelolaan yang belum optimal kepada organisasi dan sistem yang ada bersifat sudah tidak sesuai lagi mengingat kecanggihan teknologi yang berkembang pesat masa kini.

Setelah melakukan analisis terhadap HIMAPAKAT penulis mendapatkan, bahwa masih terdapat beberapa kekurangan atau masalah dalam organisasi ini, maka penulis menemukan pentingnya alasan untuk membahas masalah pengelolaan organisasi, setelah adanya analisa temuan masalah yang ada, maka penulis membuat analisis dan desain sistem informasi sistem pengelolaan yang dibuat dalam bentuk *web*, dimana apabila organisasi ingin melihat data pendaftaran anggota, pendataan anggota, kegiatan, kas keuangan, laporan organisasi, seehingga *Admin* tidak perlu untuk mencari lagi berkas-berkas yang telah tertumpuk.

Dengan adanya analisis ini *admin* akan lebih mudah untuk melakukan penginputan data pada HIMAPAKAT, hanya dengan mengakses melalui *web,* anggota organisasi dapat langsung melihat laporan yang telah tersedia pada *web,*sistem ini juga hendaknya bermanfaat bagi organisasi ini sendiri agar lebih tertata dengan baik, memudahkan anggota organisasi dalam melihat informasi dan tidak perlu lagi kesulitan mencari berkas. Maka dari

itu, penulis membuat analisis dan perancangan sistem informasi dengan judul "**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Organisasi Himpunan Mahasiswa dan Pelajar Kabupaten Katingan (HIMAPAKAT) di Palangka Raya Berbasis *Web*".**

B. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, perumusan masalah yang di angkat oleh penulis "Bagaimana Menganalisis dan Merancang Sistem Informasi Pengelolaan Organisasi Himpunan Mahasiswa dan Pelajar Kabupaten Katingan (HIMAPAKAT) di Palangkaraya Berbasis *Web*?"

C. Batasan Masalah

Dalam hal ini penulis melakukan pembatasan masalah agar tidak meluas dari pokok pembahasan maka penulis membatasi masalah sebagai berikut:

1. Perancangan sistem informasi pengelolaan organisasi himpunan mahasiswa dan pelajar kabupaten katingan (HIMAPAKAT) ini dibuat untuk HIMAPAKAT.
2. Perancangan sistem yang dibuat dapat sebagai acuan dalam membuat sistem yang mempermudah Administrator dalam pengelolaan organisasi, khususnya pengelolaan pendaftaran anggota, pendataan anggota, kegiatan, kas keuangan, laporan organisasi.
3. Sistem informasi ini dapat diakses hanya oleh Ketua dan Anggota Organisasi.

4. Analisis dan perancangan sistem informasi pengelolaan organisasi berbasis *web* pada Organisasi Himpunan Mahasiswa dan Pelajar Kabupaten Katingan (HIMAPAKAT) di Palangka Raya ini hanya sampai pada tahapan perancangan antarmuka dan tidak membangun aplikasi.

D. Tujuan dan Manfaat

1. Tujuan

   Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk Menganalisis dan Merancang Sistem Informasi Pengelolaan Organisasi Himpunan Mahasiswa dan Pelajar Kabupaten Katingan (HIMAPAKAT) di Palangka Raya Berbasis *Web*.

2. Manfaat

   Adapun Manfaat dari penelitian ini adalah :

   1. Bagi Himpunan Mahasiswa dan Pelajar Kabupaten Katingan (HIMAPAKAT)

      Dengan adanya analisis dan perancangan Sistem Informasi pengelolaan Organisasi Himpunan Mahasiswa dan Pelajar Kabupaten Katingan (HIMAPAKAT) di Palangka raya Berbasis *Web* ini diharapkan dapat membantu dalam menginput data, dan mempermudah admin dalam mengelola data.

   2. Bagi Penulis

      Bagi penulis memberikan kesempatan untuk menganalisis masalah dan menerapkan teori-teori yang diperoleh selama kuliah

sehingga dapat menambah wawasan, pengalaman dan meningkatkan kematangan berfikir dalam mengambil keputusan.

3. Bagi STMIK Palangkaraya

   Sebagai bahan referensi untuk mahasiswa serta untuk melengkapi karya ilmiah pada perpustakaan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya dan juga untuk rujukan, perbandingan atau literatur bagi penulis selanjutnya yang memiliki topik penelitian terkait.

E. Jenis Penelitian

Jenis penelitian yang digunakan penulis dalam penelitian ini adalah penelitian kualitatif. Penelitian kualitatif atau *naturalistic* adalah prosedur penelitian yang menghasilkan data deskritif berupa kata-kata tertulis atau lisan dari orang-orang. Jenis penelitian kualitatif menggunakan metode wawancara atau observasi secara mendalam ke subjek penelitian.

Tahapan penelitian jenis kualitatif adalah sebagai berikut :

1. Merumuskan masalah yang terjadi pada objek penelitian.
2. Mengumpulkan data di lapangan dengan observasi, wawancara, dan kuisioner.
3. Menganalisis data yang sudah didapat peneliti.
4. Menyusun rekomendasi untuk pembuatan keputusan.

F. Sistematika Penulisan

Penulisan penelitian ini disusun menjadi beberapa bab, yaitu :

BAB I : **PENDAHULUAN**

Bab ini memberikan gambaran tentang latar belakang masalah,rumusan masalah, batasan masalah,tujuan dan manfaat, jenis penelitian, sistematika penulisan, dan penjelasan istilah kunci.

BAB II : **TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini menjelaskan sekilas tentang penulisan terdahulu atau penelitian yang relevan dan menerjemahkan teori-teori yang dipakai pada penelitian..

BAB III : **METODE PENELITIAN**

Bab ini membahas mengenai tinjauan umum yang menguraikan tentang gambaran umum objek penelitian, data yang dipergunakan untuk memecahkan masalah, serta mengurai tentang analisis terhadap permasalahan yang diteliti.

BAB IV : **HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menjelaskan sistem yang diimplementasikan, serta hasil penelitian dan pembahasan secara detail yang ada di bab sebelumnya.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimplan dan saran yang berkaitan dengan analisis dan optimalisasi sistem berdasarkan yang telah diuraikan bab-bab sebelumnya.

G. Penjelasan Istilah Kunci

Dalam penulisan ini, terdapat beberapa istilah kunci yang berkaitan dengan judul penelitian, diantaranya yaitu :

1. Analisis

   Analisis adalah teknik pemecahan masalahan yang menguraikan bagian-bagian komponen dengan mempelajari seberapa bagus bagian-bagian komponen tersebut bekerja dan berinteraksi untuk mencapai tujuan mereka.

2. Perancangan

   Perancangan adalah penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

3. Sistem

   Sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Sistem ini menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan yang nyata, seperti tempat, benda dan orang-orang yang betul-betul ada dan terjadi.

4. Informasi

   Sekumpulan data atau fakta yang telah diproses dan dikelola sedemikian rupa sehingga menjadi sesuatu yang mudah dimengerti dan bermanfaat bagi penerima.

5. Pengelolaan

   Pengelolaan adalah suatu proses yang dimulai dari proses perencanaan, pengaturan, pengawasan, penggerak sampai dengan proses terwujudnya tujuan.

6. Web

   Web adalah suatu metode untuk menampilkan informasi di *internet*, baik berupa teks, gambar, suara maupun *video* yang *interaktif* dan mempunyai kelebihan untuk menghubungkan satu dokumen dengan dokumen lainnya yang dapat diakses melalui sebuah *browser*.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

A. Dasar Teori

Pada bab ini akan diuraikan tentang dasar-dasar teori yang berkaitan dengan topik penelitian dan perangkat lunak yang digunakan,yaitu sebagai berikut :

1. Teori yang berkaitan dengan topik penelitian

a. Analisis

Menurut Muliyani (2016:38) Analisis merupakan suatu teknik penelitian terhadap sebuah sistem dengan menguraikan komponen-komponen pada sistem tersebut dengan tujuan untuk mempelajari komponen itu sendiri serta keterkaitannya dengan komponen lain yang membentuksistem sehingga didapat sebuah keputusan atau kesimpulan mengenai sistem tersebut baik itu kelemahan ataupun kelebihan sistem.

b. Perancangan

Perancangan adalah penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh.

Menurut Syiafaun dan Nafisah (2016:2) perancangan adalah penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau peraturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi. Perancangan sistem dapat dirancang bentuk dan bagian alir sistem (*System Flowchart)*, yang merupakan alat bentuk grafik yang dapat digunakan untuk menunjuk urutan-urutan proses dari sistem.

c. Sistem

Menurut Tata dan Sutabri (2016:7) pada dasarnya sistem adalah sekelompok unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain, yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu dan sistem. Sistem adalah sekumpilan elemen-elemen yang saling berkaitan dan bekerja sma dalam melakukan kegiatan untuk mencapai satu tujuan tertentu dan kemudian diolah menjadi informasi.

Bedasarkan definisi tersebut, dapat disimpulkan bahwa sistem adalah komponen-komponen yang saling berhubungan dan terkait untuk mencapai suatu tujuan tertentu yang terdiri dari subsistem yang lebih kecil yang mendukung sistem yang lebih besar untuk mencapai tujuan tertentu.

d. Informasi

Informasi adalah sekumpulan data atau fakta yang telah diproses dan dikelola sedemikian rupa sehingga menjadi sesuatu yang mudah dimengerti dan bermanfaat bagi penerimanya.

Menurut Raymond dan McLeod (2018:2) informasi merupakan salah satu sumber daya penting dalam suatu organisasi, digunakan sebagai bahan sumber daya penting dalam suatu organisasi, digunakan sebagai bahan pengambilan keputusan. Sehubung dengan hal itu, informasi harus berkualitas. Kualitas informasi ditentukan oleh tiga faktor, yaitu relevan, tepat waktu, dan akurasi. Relevan berarti bahwa informasi benar-benar berguna bagi suatu tindakan keputusan yang dilakukan pleh seseorang.

Berdasarkan pengertian di atas dapat disimpulkan bahwa pengertian informasi adalah data yang diolah dan memiliki manfaat bagi pengguna dalam menentukan pengambilan keputusan.

e. Pengelolaan

Menurut Harsoyo (2017:121) pengelolaan adalah suatu istilah yang berasal dari kata “kelola” mengandung arti serangkaian usaha yang bertujuan untuk menggali dan memanfaatkan segala potensi yang dimiliki secara efektif dan efisien guna mencapai tujuan tertentu yang telah direncanakan sebelumnya.

Menurut Muniarti (2016 :03) pengelolaan adalah proses mengkordinasikan dan mengintegrasikan semua sumber daya, baik manusia maupun tekbikal untuk mencapai berbagai tujuan khusus yang ditetapkan dalam suatu organisasi.

Dari definisi diatas, dapat disimpulkan bahwa pengelolaan adalah serangkaian usaha yang bertujuan untuk menggali dan memanfaatkan segala potensi yang dimiliki secara baik dan benar guna mencapai tujuan yang ditetapkan dalam suatu organisasi.

f. Sistem Informasi

Menurut Anggraeni dan Irvani (2017:12) sistem informasi adalah suatu sistem dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolahan transaksi harian yang mendukung operasi organisasi yang bersifat material dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan informasi yang diperlukan untuk pengambilan keputusan.

g. Web

Menurut Erfan (2018:2) *web* adalah salah satu sumber daya yang ada di internet, berupa halaman-halaman yang terhubung satu sama lain menggunakan *hyperlink.*

2. Pemodelan yang digunakan

Pada penelitian ini Penulis menggunakan pemodelan UML *(Unified Modelling Language)* yang terdiri dari *Use Case Diagram, Activity Diagram* dan *Sequance Diagram,* serta konsep basis data menggunakan ERD *(Entity Relationship Diagram).*

a. UML *(Unified Modelling Language)*

Menurut Munawar (2018:49) dalam bukunya yang berjudul " Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan *Unified Modelling Language* (UML)" menjelaskan bahwa "UML (*Unified Modelling Language)* adalah salah satu alat bantu yang sangat handal di dunia pengembangan sistem yang berorientasi objek".

UML menyediakan diagram-diagram yang sangat kaya dan dapat diperluas sesuai kebutuhan kita. Diagram adalah representasi secara grafis dari elemen-elemen tertentu berserta hubungan-hubungannya. Diagram penting karena diagram menyediakan representasi secara grafis dari sistem (atau bagiannya). Representasi grafis sangat memudahkan pemahaman terhadap sistem. UML menawarkan sebuah standar untuk merancang model sebuah sistem.

Dengan menggunakan UML kita dapat membuat model untuk semua jenis aplikasi piranti lunak, dimana aplikasi tersebut dapat berjalan pada piranti keras, sistem operasi dan jaringan apapun, serta ditulis dalam bahasa pemrograman apapun. UML juga menggunakan *class* dan *operation* dalam konsep dasarnya, maka lebih cocok penulisan piranti lunak dalam bahasa berorientasi objek seperti C++, Java, C#, atau *Visual Basic.NET*

UML mendeskripsikan *Object Oriented Programming* (OOP) dengan beberapa diagram untuk memodelkan gambaran aplikasi yang akan dikembangkan. Berikut ini adalah penjelasan mengenai *use case diagram*, *activity diagram*, dan *sequence diagram* :

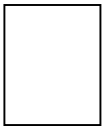
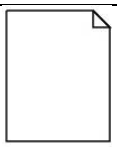
1) *Use Case Diagram*

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2016:155) *Use Case* merupakan pemodelan untuk melakukan (*behavior)* sistem informasi yang dibuat. *Use Case* mendiskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang dibuat.

Tabel 1. Penjelasan mengenai simbol-simbol dalam *Use Case Diagram.*

Tabel 1. Simbol-simbol *Use Case Diagram*

No	Simbol	Keterangan
1.	 *Actor*	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika ber-interaksi dengan *use case*.
2.	 *Dependency*	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (*in-dependent*) akan mempengaruhi ele-men yang bergantung padanya ele-men yang tidak mandiri (independ-ent).
3	 *Generalization*	Hubungan dimana objek anak (*de-scendent*) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (*ancestor)*.
4.	 *Include*	Menspesifikasikan bahwa *use case* sumber secara eksplisit.
5.	 *Extend*	Menspesifikasikan bahwa *use case* target memperluas perilaku dari *use case* sumber pada suatu titik yang diberikan.

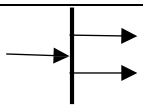
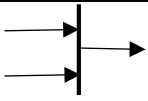
No	Simbol	Keterangan
6.	*Associaton*	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
7.	 *System*	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
8.	 *Use case*	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor.
9.	 *Collaboration*	Interaksi aturan-aturan dan elemen lain yang bekerja sama untuk menyediakan perilaku yang lebih besar dari jumlah dan elemen-elemennya (sinergi).
10.	 *Note*	Elemen fisik yang saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumber daya komputasi.

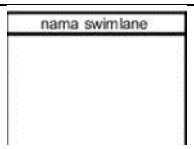
2) Activity Diagram

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2016:161) *Activity Diagram* adalah diagram aktivitas yang menggambarkan *workflow* (aliran kerja atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak.

Tabel 2. Penjelasan mengenai simbol-simbol dalam *Activity Diagram*.

Tabel 2. Simbol-simbol Diagram Activity

No	Simbol	Keterangan
1.	 *Actifity*	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling ber-interaksi satu sma lain.
2.	 *Action*	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi.
3.	 *Star Point*	Mempresentasikan dibentuk atau di mulainya alur kerja. Disimbolkan lingkaran solid.
4.	 *End Point*	Mempresentasikan diakhir dengan alur kerja suatu sistem dalam actifity diagram disimbolkan dengan ling-karan diluarnya
5.	 *Fork Node*	Satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran.
6.	 *Join*	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan men-jadi satu.
7.	 *Decision*	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.

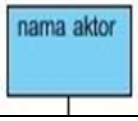
No	Simbol	Keterangan
8.	 Atau  *Swimlane*	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

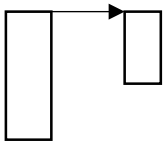
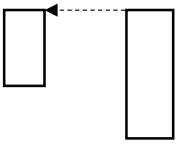
3) Sequence Diagram

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2016:165) *Diagram Sequence* menggambarkan kelakuan objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan message yang dikirimkan dan diterima antar objek. *Sequence Diagram* merupakan diagram yang menjelaskan bagaimana suatu operasi itu dilakukan.

Tabel 3. Penjelasan mengenai simbol-simbol dalam *Sequence Diagram.*

Tabel 3.Simbol-simbol *Sequence Diagram*

No	Simbol	Keterangan
1.	 Atau 	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor ada-lah orang, tapi aktor belum tentu

No	Simbol	Keterangan
	Actor	merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda diawal *frase* nama actor.
2.	 Message Entry	Proses dari komunikasi antar objek yang memuat pengiriman pesan sinkron tentang aktivitas yang terjadi.
3.	 *Message to Self*	Proses dari komunikasi antar objek yang memuat panggilan metode dengan hasil nilai pengambilan tentang aktifitas yang terjadi.

4) Basis Data

Basis data terdiri dari kata basis dan data. Basis dapat diartikan sebagai markas atau gudang. Sedangkan data adalah catatan atas kumpulan fakta dunia nyata yang mewakili objek seperti manusia, barang, hewan, konsep, peristiwa dan sebagainya yang diwujudkan dalam bentuk huruf, angka, simbol, gambar, teks, bunyi atau kombinasinya. Sebagai satu kesatuan maka pengertian basis data adalah kumpulan data dalam bentuk file/tabel/arsip yang saling berhubungan dan tersimpan dalam media penyimpanan elektronik, untuk kemudahan

dalam pengaturan, pemilahan, pengelompokan dan pengorganisasian data sesuai tujuan.

Tujuan dari basis data sangat penting dalam mendukung berbagai kinerja seperti penyimpanan data dan lain-lain, di antaranya dalam melakukan penyimpanan cepat dan mudah, memanipulasi dan juga memunculkan kembali dari data tersebut. Data memberikan *efisiensi* ruang yang lega di memori penyimpanan karena dengan adanya basis data, redudansi data dapat terhindari, akurasi (*accuracy*) data, ketersediaan (*availability*) data, kelengkapan (*completeness*) data, dapat melakukan berupa perubahan struktur dalam basis data tersebut baik itu dari penambahan objek baru (*table*) hingga penambahan dari berbagai *field* baru di *table*.

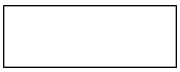
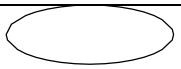
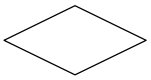
Security (keamanan) data adalah dasar dari ketentuan di pengguna dimana boleh atau tidaknya dalam mengakses basis data serta berbagai objek yang terdapat didalamnya dan menentukan berbagai jenis apa saja yang boleh digunakannya, kebersamaan pemakai (*sharability*), pengguna dari basis data dapat digunakan lebih dari satu orang, namun tetap menjaga atau menghindari adanya masalah baru yang bisa saja terjadi karena data yang sama di ubah oleh banyak pemakai di dalam waktu yang bersamaan dan juga kondisi *deadlock* hal ini tentu bisa juga dapat terjadi karena banyak pemakai yang saling

menunggu untuk mengunakan data tersebut. Pada penelitian ini, penulis menggunakan basis data dengan model ERD (*Entity Relationship Diagram*). Berikut ini :

5) ERD (*Entity Relationship Diagram)*

Menurut Yanto (2016 : 32), ERD (*Entity Relationship Diagram)* suatu diagram untuk menggambarkan desain konseptual dari model konseptual suatu basis data relational. ERD (*Entity Relationship Diagram)* juga merupakan gambaran yang merelasikan antara objek yang satu dengan objek yang lain dari objek didunia nyata yang sering dikenal dengan hubungan antar entitas.

Tabel 4. Simbol-simbol ERD (*Entity Relatinship Diagram*)

No	Simbol	Keterangan
1.	 *Entitas*	Menyatakan entitas atau suatu objek yang dapat dibedakan dari lainnya yang dapat di-wujudkan dalam basis data.
2.	 *Atribut*	Memberikan informasi lebih rinci tentang jenis *entitas.*
3.	 *Relasi*	Menjelaskan jumlah maksi-mum hubungan antara satu *en-titas* dengan *entitas* lainnya
4.	*Line*	Garis yang menghubungkan kumpulan atribut dengan *enti-tas* dan *entitas* dengan *relasi*

6) Skala Likert

Dalam penelitian ini, metode perhitungan kuesioner yang digununakan penulis adalah *Skala Likert.*

Menurut Sugiono (2017 : 134) *Skala Likert* digunakan untuk mengukur sikap, pendapat, dan persepsi seseorang atau sekelompok orang tentang fenomena sosial. Dalam penelitian, fenomena sosial ini telah ditetapkan secara spesifik oleh peneliti, yang selanjutnya disebut sebagai variabel penelitian.

Tabel 5. Skala Penilaian

No.	Keterangan	Nilai
1.	Sangat Setuju	5
2.	Setuju	4
3.	Netral	3
4.	Tidak Setuju	2
5.	Sangat Tidak Setuju	1

b. Analisis Sistem

Pada analisis kelemahan sistem yang berjalan dalam penelitian ini penulis menggunakan analisis PIECES. Berikut penjelasanya :

Menurut Novitasari (2018) Analisis PIECES adalah suatu sistem yang digunakan untuk analisis sistem kerja pada suatu perusahaan atau organisasi.

Ada 6 kriteria analisis PIECES yaitu (*Performance, Information, Economics, Control, Efficiency,* dan Service). Desain sistem informasi definisi dari PIECES adalah :

1) *Performance* (Kinerja)

Peningkatan terhadap kinerja (hasil kerja) sistem yang baru sehingga lebih mudah digunakan. Kinerja dapat diukur dari hasil dan *respon time*. Hasil adalah jumlah dari pekerjaan yang dapat dilakukan suatu saat tertentu. *Response time* adalah rata-rata waktu *response* untuk menangani pekerjaan tersebut.

2) *Information* (Informasi)

Rancangan menilai apakah prosedur yang ada saat ini masih dapat diperbaiki sehingga kualitas informasi yang disajikan menjadi semakin baik dan memiliki nilai yang berguna. Informasi dapat diukur dari *inputs* dan *outputs.*

3) *Economics* (Ekonomi)

Peningkatan terhadap manfaat-manfaat atau keuntungan atau penurunan biaya yang terjadi.

4) *Control* (Pengendalian)

Peningkatan terhadap penegndalian untuk mendeteksi dan memeperbaiki kesalahan-kesalahan dan kecurangan yang akan terjadi.

5) *Efficiency* (Efesiensi)

Peningkatan terhadap efesiensi operasi, efesiensi berbeda dengan ekonomi. Bila ekonomi berhubungan dengan jumlah

sumber daya yang digunakan dengan pemborosan yang paling minimum. Efesiensi dapat diukur dari outputnya dibagi dengan inputnya.

6) *Service* (Pelayanan)

Peningkatan terhadap pelayanan yang diberikan oleh sistem.

3. Teori perangkat lunak yang digunakan

a. *StarUML*

StarUML adalah *platform* pemodelan perangkat lunak yang mendukung UML (*Unified Modeling Language*). *StarUML* berbasiskan pada UML versi 2.7.0, menyediakan sebelas jenis diagram yang berbeda dan mendukung notasi UML 2.0. *StarUML* mengklaim diri sebagai salah satu alat pemodelan perangkat lunak terkemuka yang menjamin dapat memaksimalkan produktivitas dan kualitas proyek perangkat lunak.

b. *Balsamiq Mockup*

Balsamiq Mockup adalah salah satu perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan desain atau *prototype* dalam pembuatan tampilan *user interface* sebuah aplikasi.

Software ini berfokus pada konten yang ingin digambarkan dan fungsionalitas yang dibutuhkan oleh pengguna.

e) *PHPMyAdmin*

Menurut MADCOMS (2016:12), *PHP MyAdmin* adalah sebuah aplikasi *open source* yang berfungsi untuk memudahkan manajemen MySQL.

Dengan menggunakan *php MyAdmin*, anda dapat membuat database, membuat tabel, meng-*insert*, menghapus dan meng-*update* data dengan GUI dan terasa lebih mudah , tanpa perlu mengetikken perintah SQL secara manual.

B. Penelitian yang Relevan

Penelitian yang relevan merupakan suatu penelitian sebelumnya yang sudah pernah dibuat dan dianggap cukup relevan atau mempunyai keterkaitan dengan judul dan topik yang akan diteliti sehingga berguna untuk menghindari terjadinya pengulangan penelilitian dengan pokok masalah yang sama. Penelitian yang relevan dalam penelitian juga bermakna sebagai referensi yang berhubungan dengan penelitian yang akan dibahas.

Berikut ini adalah beberapa contoh kajian penelitian yang relevan yang telah dihimpun :

Tabel 6. Penelitian Yang Relevan

No	Penulis / Tahun	Topik Penelitian	Metode Pengembangan PL	Hasil Penelitian	Perbedaan Penelitian
1.	Muhammad Latif Mubarok / 2020	Sistem Manajemen Pengelolaan Kegiatan Organisasi Mahasiswa Berbasis Web di Universitas Muhamadiyah Magelang	-	Sistem ini hanya membuat pengajuan proposal kegiatan dan laporan pertanggung jawaban kegiatan.	Sistem informasi ini tidak memiliki pengelolaan pendataan anggota. Sedangkan, pada perancangan sisem yang dikembangkan penulis memiliki pengelolaan pendataan anggota.
2.	Anisa Fatwa Oktavia, dan Umar Tafiq,M.Cs/ 2016	Sistem Informasi Pengelolaan Data Organisasi berebasis Web (studi kasus : Inspirator Muda Purwore)	-	Sistem ini menggunakan aplikasi berbasis web dan proses pendaftaran dan pengolahan data donatur, data pengajar , data donasi.	Sistem informasi ini tidak memiliki pengelolaan laporan. Sedangkan, pada perancangan sistem dikembangkan penulis memiliki pengelolaan laporan.
3.	Aceng Abdul Wahid, Adah Rosyadah, Hafidh Fauzan Mulany, dan Randi Nugraha / 2020	Perancangan Sistem Informasi Organisasi Mahasiswa (SIOMAS) STMIK Sumedang Berbasis Website.	SDLC	Sistem ini pengelolaan administrasinya seperti surat-menyurat, pengajuan proposal, pengumuman kegiatan, undangan kegiatan, informasi kegiatan.	Sistem informasi ini tidak memiliki pendataan anggota, kas keuangan,laporan. Sedangkan, pada perancangan sistem yang dikembangkan penulis memiliki pendataan

No	Penulis / Tahun	Topik Penelitian	Metode Pengembangan PL	Hasil Penelitian	Perbedaan Penelitian
					anggota, kas keuangan, dan laporan.
4.	Prakoso, dan Doni Guntur /2018	Sistem Informasi Pengelolaan Organisasi di Markas Koloni Pleci Pati (MKPP) Berbasis Web dan SMS Gateway	-	Sistem ini hanya memembuat hasil lapora, daftar anggota, peserta, keuangan.	Sistem informasi ini tidak memiliki laporan keuangan bulanan, tahunan, laporan kegiatan. Sedangkan, pada perancangan sistem yang dikembangkan penulis ini ada laporan keuangan bulanan, tahunan, dan laporan kegiatan.
5.	D. S. Ramdan, dan Syam Ardy Bangun Putra / 2020	Perancangan dan Implementasi Aplikasi Sistem Informasi Pengelolaan Data UKM (Unit Kegiatan Mahasiswa) Berbasis Web Di POLITEKNIK TEDC Bandung	-	Sistem ini menyediakan infromasi mengenai profil UKM, keanggotaan, program kerja dan penerimaan anggota baru.	Sistem informasi ini tidak memiliki pengelolaan kas keuangan. Sedangkan, pada perancangan sistem yang dikembangkan penulis ini ada pengelolaan kas keuangan.
6.	Nadia Septa Witirani, dan Nur Zahrati Janah / 2017	Aplikasi Pengelolaan Data Organisasi	Waterfall	Sistem ini melakukan pengelolaan data pada laporan kegiatan, anggota, surat, rapat, kas keuangann.	Sistem informasi ini dapat di gunakan untuk setiap kepengurusan yang berbeda. Sedangkan, pada

No	Penulis / Tahun	Topik Penelitian	Metode Pengembangan PL	Hasil Penelitian	Perbedaan Penelitian
					perancangan sistem yang dikembangkan penulis, hanya dikelola Admin secara penuh dan Ketua
7.	I Dewa Gede Wisnu Dewantara, Ricky Aurelius Nurtanto Diaz, dan Rosalia Hadi / 2018	Sistem Pengelolaan Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi Berbasis Web Framework Codeighiter	-	Sistem ini melakukan pengelolaan data anggota, data absensi anggota, data transaksi keuangan, data absensi uang kas, data pelaksanaan event, data administrasi event dan data surat menyurat	Sistem informasi ini tidak ada pengelolaan laporan keseluruhan. Sedangkan, pada perancangan sistem yang dikembangkan penulis, ada pengelolaan laporan keseluruhan.
8.	Feby Armal / 2014	Analsis dan Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Data pada Himpunan Mahasiswa Islam Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta	-	Sistem ini melakukan pengelolaan data laporan pembayaran LK.	Sistem informasi ini hanya melakukan pengelolaan data laporan pembayaran LK. Sedangkan, pada perancangan sistem yang dikembangkan penulis memiliki pengelolaan pendaftaran,pendataa, kegiatan,kas keuangan,laporan.
9.	Muhammad Latif Mubarok / 2020	Sistem Manajemen Pengelolaan Kegiatan Organisasi Mahasiswa Berbasis Web di	-	Sistem ini melakukan pengelolaan data laporan kegiatan.	Sistem informasi ini hanya mengelola data laporan kegiatan.

No	Penulis / Tahun	Topik Penelitian	Metode Pengembangan PL	Hasil Penelitian	Perbedaan Penelitian
		Universitas Muhammadiyah Magelang			Sedangkan, pada perancangan sistem yang dikembangkan penulis memiliki pengelolaan pendaftaran,pendataa, kegiatan,kas keuangan.
10.	Fransiska Kur-niawati , Yulius Hari dan Darmanto / 2019	Pengembangan Sistem Informasi Pengelolaan Adminisrasi Kegiatan Organisasi Kemahasiswaan (SIPAWA) di Universitas Widya Kartika Surabaya	waterfall	Sistem ini melakukan pengelolaan administrasi seperti anggaran kegiatan dan keuangan.	Sistem informasi ini tidak memiliki pengelolaan pendataan anggota. Sedangkan, pada perancangan dikembangkan penulis memiliki pengelolaan pendataan anggota.

Kesimpulan :

Berdasarkan pembahasan pada tabel 6 dapat disimpulkan bahwa penelitian yang dikembangkan dari beberapa peneliti sebelumnya dengan penelitian yang dibuat penulis memiliki perbedaan. Pada penelitian lain hanya mengelola sebagian, seperti pada kas keuangan, kegiatan, atau laporan, sedangkan penulis membuat pengelolaan yang lengkap, seperti pendaftaran, pendataan, kegiatan, kas keuangan, dan laporan.

BAB III

METODE PENELITIAN

A. Metode Pengumpulan Data

Metode yang digunakan penulis dalam penelitian ini adalah proses pengumpulan data terdiri dari 5 metode yaitu observasi, wawancara, dokumentasi, kuesioner dan studi pustaka.

Berikut ini adalah penjelasanya :

1. Metode Observasi

   Metode ini dilakukan dengan cara mengamati langsung ke objek penelitian. Metode ini dilakukan dengan cara mengamati langsung ke objek penelitian pada Organisasi Himpunan Mahasiswa dan Pelajar Kabupaten Katingan (HIMAPAKAT) Kota Palangka Raya dalam hal ini penulis melakukan pengamatan mengenai proses pengelolaan Organisasi yang selama ini berjalan.

2. Metode Wawancara

   Metode pengumpulan data dengan cara melakukan wawancara atau *interview* secara langsung ke Organisasi Himpunan Mahasiswa dan Pelajar Kabupaten Katingan (HIMAPAKAT) di Palangka Raya. Dalam hal ini penulis mengajukan pertanyaan atau tanya jawab mengenai hal-hal yang berkaitan dengan kebutuhan penulis dan perancangan aplikasi secara menyeluruh agar kebutuhan sistem benar-benar sesuai dengan keadaan sebenarnya.

3. Metode Dokumentasi

Pada metode ini dilakukan pengumpulan data dengan cara mengumpulkan data-data mengenai pengelolaan organisasi dan mendatangi lokasi penelitian.

4. Metode Kuesioner

Kuesioner merupakan metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara memberi seperangkat pertanyaan atau pernyataan tertulis kepada responden untuk dijawab dari tempat penelitian yaitu pada Organisasi Himpunan Mahasiswa dan Pelajar Kabupaten Katingan (HIMAPAKAT) Palangka Raya.

5. Metode Studi Pustaka

Studi pustaka ini digunakan dalam pengumpulan beberapa pustaka yang berkaitan dengan penulisan penelitian ini. Baik yang bersumber dari buku, internet, hingga skripsi penelitian yang lain.

B. Tinjauan Umum (Objek Penelitian)

1. Sejarah HIMAPAKAT

Merupakan organisasi tempat mahasiswa dan pelajar yang berasal dari kabupaten katingan yang berada di Palangka raya untuk berkumpul dan bermusyawarah. Himapakat dibangun pada tanggal 23 Mei 2009 oleh Pemerintah Kabupaten Katingan. Yang Beralamat di Jalan Yos Sudarso V. Gg. Pramuka III, sekretariat (Asrama Kabupaten Katingan).

C. Analisis

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, sehingga dapat diusulkan perbaikan. Pada tahap ini akan dibahas tentang analisis sistem yang berjalan, analisis kelemahan sistem yang berjalan dan analisis kebutuhan yang akan diuraikan sebagai berikut :

1. Analisis Sistem yang Berjalan

Pada saat ini, sistem yang berjalan pada Organisasi Himpunan Mahasiswa dan Pelajar Kabupaten Katingan (HIMAPAKAT) Kota Palangka Raya adalah berdasarkan pada pengelolaan yang masih manual, pada pendaftaran anggota, pendataan anggota, kegiatan,kas keuangan, menggunakan kertas dan penulisan, sehingga sering terjadi kesalahan pada pengelolaan dan kehilangan berkas pegelolaan.

2. Analisis Kelemahan Sistem yang Berjalan

Kelemahan sistem adalah kondisi atau situasi yang menyimpang dari sasaran atau tujuan organisasi yang dapat menurunkan kinerja, informasi, ekonomi, keamanan aplikasi, efisiensi, dan layanan. Analisis kelemahan sistem bertujuan untuk membandingkan sistem lama dengan sistem baru yang dirancang. Untuk analisis kelemahan sistem dalam penelitian ini penulis menggunakan metode analisis PIECES yang akan diuraikan sebagai berikut :

a. Analisis PIECES

Pada Tabel 7. akan dipaparkan mengenai pengertian dari masing-masing komponen PIECES untuk Organisasi Himpunan Mahasiswa dan Pelajar kabupaten Katingan (HIMAPAKAT) yaitu sebagai berikut :

Tabel 7. Analisis PIECES

Jenis Analisis	Sistem Lama	Sistem Baru
Analisis Kinerja *(Performance*)	Pendaftaran anggota tidak ada dan saat ingin melihat berkas harus mencari berkas.	Pendaftaran anggota secara online dan saat ingin melihat berkas akan mudah karena telah tersistem.
Analisis Informasi *(Information*)	Administrator pengelolaan organisasi tidak menginformasikan dengan jelas tentang pendaftaran anggota, pendataan anggota, kegiatan, kas keuangan, laporan, serta tidak adanya pencatatan ulang, sehingga seringkali terjadi kehilangan berkas laporan pengelolaan pendaftaran anggota, pendataan anggota, kegiataan, kas keuangan.	Informasi pengelolaan organisasi seperti pendaftaran anggota,pendataan anggota, kegiatan, kas keuangan dan laporan dapat dilihat melalui web.
Analisis Ekonomi (*Economy)*	Dalam proses pengelolaan organisasi terlalu banyak menggunakan kertas, sehingga banyak mengeluarkan biaya untuk membeli kertas.	Dalam proses pengelolaan organisasi dapat melalui *web*. Sehingga biaya berkurang untuk membeli kertas.
Analisis Kendali (*Control)*	Belum ada sistem serupa yang telah diterapkan.	Proses pengelolaan pendaftaraan anggota, pendataan anggota, kegiatan, kas keuangan, laporan, lebih

Jenis Analisis	Sistem Lama	Sistem Baru
		mudah di akses dan dikontrol.
Analisis Efesiensi *(Efficiency)*	Efisien waktu pengelolaan organisasi yang manual menggunakan kertas dan pencatatan yang lama, membuat banyak waktu yang terbuang.	Pengelolaan organ-isasi lebih mudah dan tidak lama.
Analisis Layanan *(Service)*	Layanan kurang maksimal dalam hal pengelolaan pendaftaraan anggota, pendataan anggota, kegiatan, kas keuangan,dan laporan.	Layanan yang di berikan akan maksimal dalam hal pengelolaan pendaftaran ang-gota, pendataan anggota, kegiatan, kas keuangan dan laporan.

Kesimpulan dari Tabel 7 adalah perlu untuk diperbaharuinya sistem pengelolaan yang dapat meningkatkan hasil yang baik pada pengelolaan Himpunan Mahasiswa dan Pelajar Kabupaten Katingan (HIMAPAKAT) di kota Palangka Raya.

3. Analisis Kebutuhan Sistem

a. Kebutuhan Informasi

Adapun kebutuhan informasi yang didapat dengan melakukan observasi, wawancara dan pencatatan langsung dengan sumber data atau HIMAPAKAT adalah berikut :

1) Kebutuhan informasi data pendaftaran anggota
2) Kebutuhan informasi data pendataan anggota
3) Kebutuhan informasi data kegiatan
4) Kebutuhan informasi data kas keuangan

5) Kebutuhan informasi data laporan

b. Kebutuhan Perangkat Keras

Kebutuhan perangkat keras yang dibutuhan dalam sistem yang di rancang, memiliki spesifikasi minimum,yaiutu:

a) *Microprosessor dual core* atau lebih tinggi
b) *Memory 128 MB* untuk *windows XP* keatas
c) Layar VGA dengan *resolusi 32 bit*
d) *Hardisk* (HDD) dengan *free* kapasistas 1 GB
e) *Keyboard*
f) *Mouse*

c. Kebutuhan Perangkat Lunak

Kebutuhan perangkat lunak yang digunakan dalam membangun sistem ini antara lain sebagai berikut :

a) *Balsamiq Mockups 3*, sebagai desain *interface sistem.*
b) *Star UML*, untuk membuat diagram *UML*.
c) *PHPMyAdmin*, sebagai *database*

d. Kebutuhan Pengguna

Kebutuhan pengguna mengidetifikasi kategori pengguna yang dapat mengakses sistem yang dibuat. Kategori pengguna tersebut adalah :

1) *Admin* bertanggung jawab untuk mengelola *web* seperti menambah, mengedit, menghapus (pendaftraan anggota,

pendataan anggota, kegiatan, kas keuangan, *profile*), dan membuat laporan.

2) Ketua memiliki hak akses untuk mengelola web seperti menambah, mengedit, menghapus, (pendataan anggota, kegiatan, kas keuangan, *profile*, laporan organisasi).

3) Anggota organisasi hanya memiliki hak akses untuk pendaftraan anggota, melihat pendataan anggota, *profile,* dan melihat data kegiatan.

4. Analisis Kelayakan Sistem

a. Kelayakan Teknologi

Rancangan sistem yang dibuat menyesuaikan dengan kemajuan teknologi informasi dimana perangkat berkembang sehingga sistem nantinya benar-benar dapat digunakan dan memberikan kemudahan dalam pengelolaan organisasi.

b. Kelayakan Hukum

Rancangan sistem ini secara hukum memastikan tidak adanya kesalahan informasi yang melanggar hukum karena diperoleh langsung dari pihak Organisasi Himpunan Mahasiswa dan Pelajar Kabupaten Katingan (HIMAPAKAT) yang mengetahui informasi yang didapat dipertanggung jawabkan secara hukum.

c. Kelayakan Operasional

Sistem ini dapat mempermudah anggota dalam mendapatkan informasi pengelolaan pendaftaraan anggota, pendataan anggota,

kegiatan, kas keuangan, laporan dalam pengelolaan organisasi. Sistem ini dibuat sederhana dengan tidak mengurai fungsi dan tujuannya agar lebih mudah dipahami dan digunakan.

D. Desain Sistem

Desain sistem adalah tahap setelah analisis sistem dari siklus pengembangan sistem yng mendefinisikan dari kebutuhan-kebutuhan fungsional, persiapan untuk rancangan bangun implementasi, menggambarkan bagaimana suatu sistem dibentuk yang dapat berupa penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam suatu kesatuan yang utuh dan berfungsi,termasuk menyangkut, mengkonfigurasi dari komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras dari suatu sistem. Berikut ini akan diuraikan mengenai desain sistem yang penulis rancang.

Yaitu sebagai berikut :

2. Desain AntarMuka

Rekayasa antarmuka pengguna adalah desain untuk komputer, peralatan, mesin, perangkat komunikasi *Mobile*, aplikasi perangkat lunak, dan situs web yang berfokus pada pengalaman pengguna *(User Experience)* dan interaksi. Dalam perancangan dasin antar muka penelitian ini, penulis merancang untuk administrator, ketua, dan anggota organisasi. Adapun rancangan desain *Interface*-nya sebagai berikut :

b. Masukan antarmuka

1) Halaman Masuk Admin

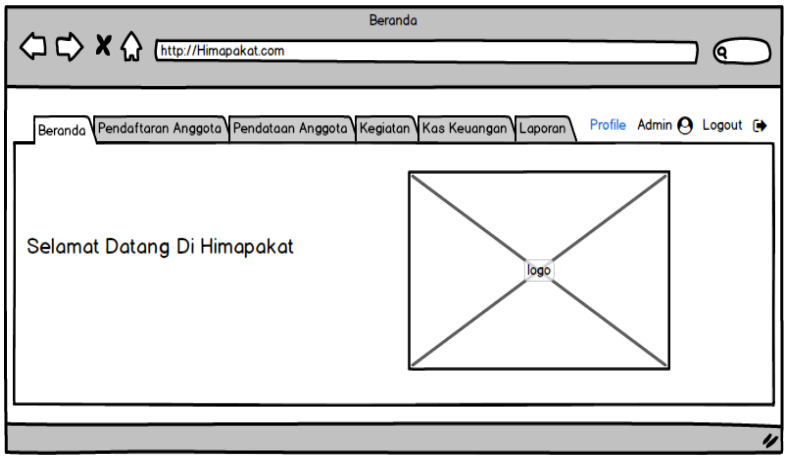
Halaman Masuk khusus *admin* adalah halaman yang digunakan untuk masuk kehalaman *admin* dimana *admin* harus memasukan *username* dan *password* sebelum masuk kehalaman utama untuk mendapatkan akses aplikasi yang telah dibuat. Rancangannya seperti Gambar 1.



Gambar 1. Halaman masuk admin

2) Halaman Beranda (*Admin)*

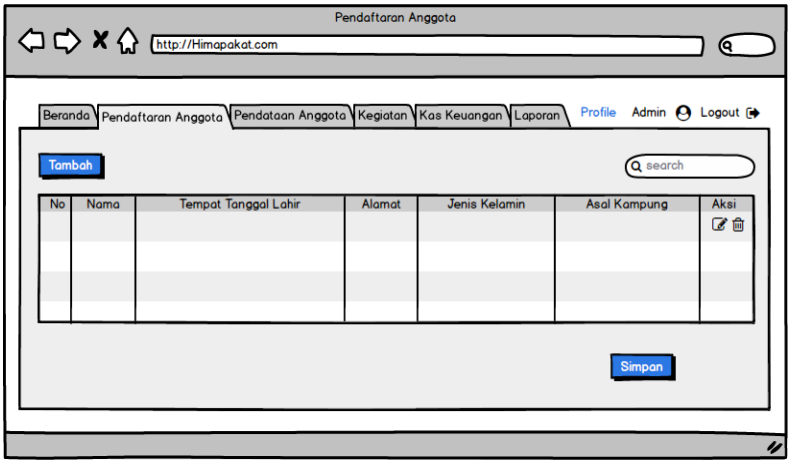
Halaman beranda adalah awal dari seorang admin setelah masuk, selain itu terdapat juga menu-menu dan sub menu yang ada pada perancangan ini. Rancangannya seperti Gambar 2.



Gambar 2. Halaman beranda admin

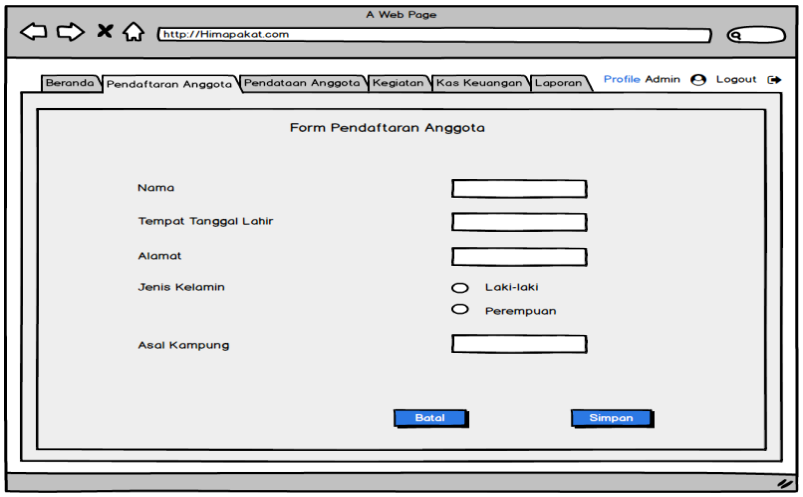
3) Halaman Pendaftaran Anggota *(Admin*)

Halaman pendaftaran anggota adalah halaman yang berisikan data anggota yang baru bergabung, dihalaman pendaftaran ini *admin* bisa melakukan pembaharuan.



Gambar 3. Halaman pendaftaran anggota

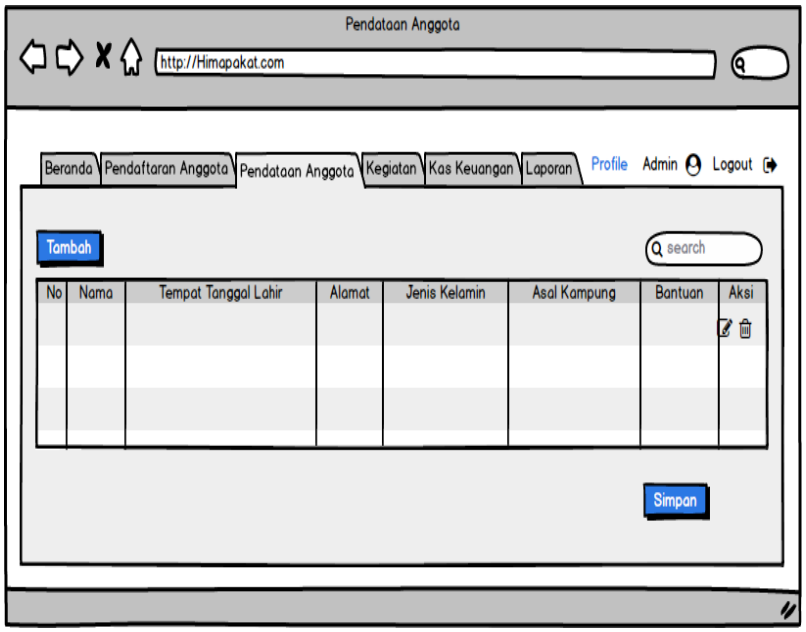
Di halaman ini juga admin dapat menambah data pendaftaran anggota yang ingin dimasukan ke sistem. Berikut Desain form tambah data pendaftaran anggota pada Gambar 4.



Gambar 4. Halaman *Desain Form* tambah data pendaftaran anggota (*Admin*)

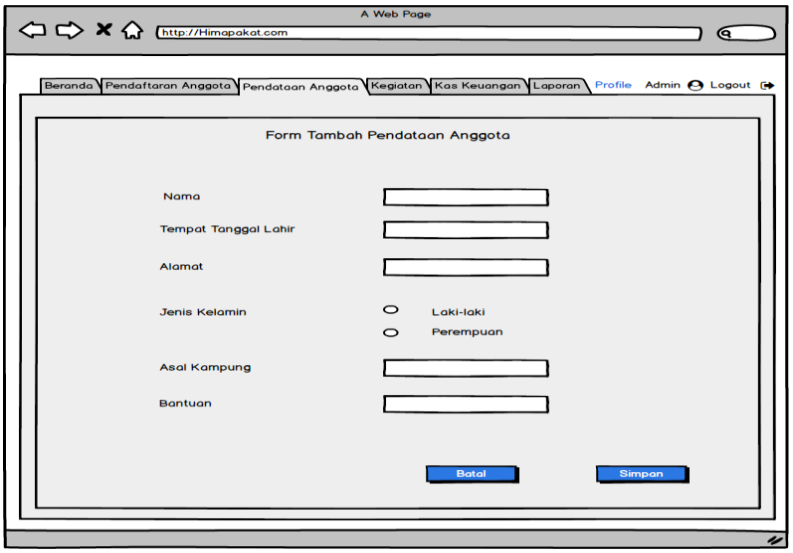
4) Halaman Pendataan Anggota *(Admin)*

Halaman Pendataan anggota *(Admin*) adalah halaman yang muncul apabila *admin* mengklik halaman pendataan anggota, halaman ini berisi pendataan anggota.



Gambar 5. Halaman pendataan anggota (*Admin*)

Di halaman ini juga admin dapat menambah data pendataan anggota yang ingin dimasukan ke sistem. Berikut Desain form tambah data pendataan anggota pada Gambar 6.



Gambar 6. *Desain Form* tambah data pendataan anggota (*Admin)*

5) Halaman Kegiatan (*Admin*)

Halaman kegiatan *(Admin*) adalah halaman yang muncul apabila *Admin* mengklik halaman kegiatan, di dalam ini menyediakan informasi .



Gambar 7. Halaman Kegiatan (Admin)

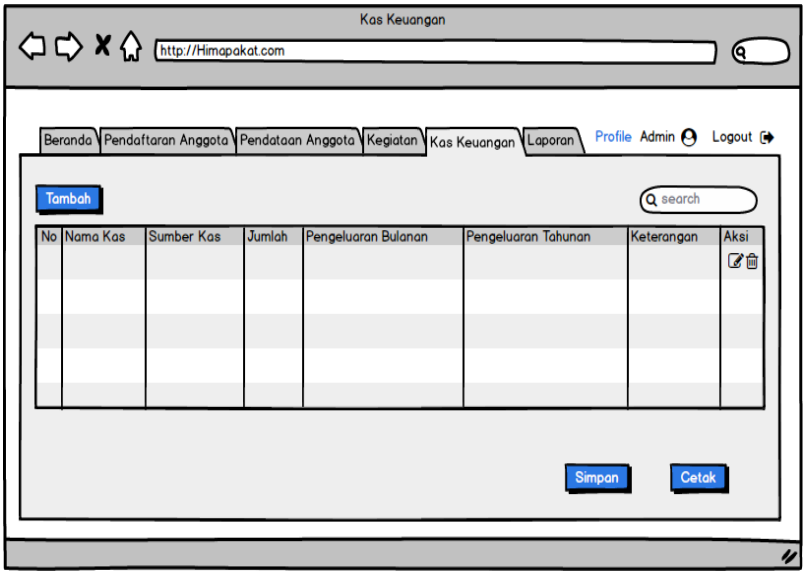
Di halaman ini juga admin dapat menambah data kegiatan yang ingin dimasukan ke sistem. Berikut Desain form tambah data kegiatan pada Gambar 8.



Gambar 8. *Desain Form* tambah data kegiatan *(Admin)*

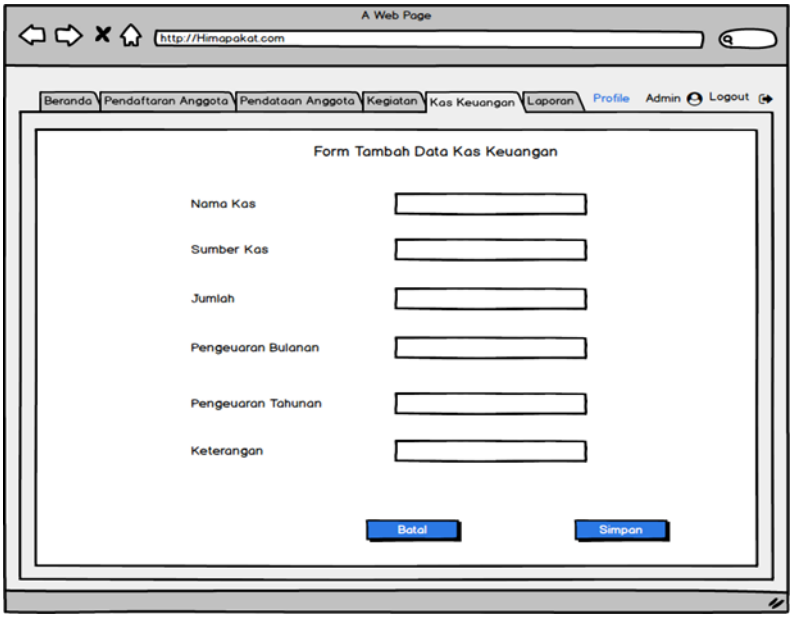
6) Halaman Kas Keuangan (*Admin*)

Halaman Kas Keuangan (A*dmin*) adalah halaman yang berisikan informasi tentang kas keuangan organisasi HIMAPAKAT.



Gambar 9. Halaman Kas keuangan *(Admin)*

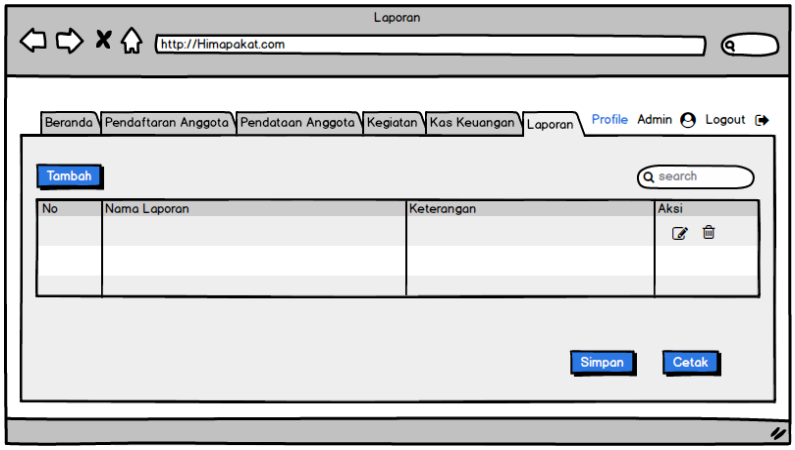
Di halaman ini juga admin dapat menambah data kas keuangan yang ingin dimasukan ke sistem. Berikut Desain form tambah data kas keuangan pada Gambar 10.



Gambar 10. *Form t*ambah data kas keuangan

7) Halaman Laporan (*Admin*)

Halaman Laporan (*Admin*) adalah halaman yang berisikan detail daftar Laporan dari organisasi. Rancangannya seperti Gamabar 11.



Gambar 11. Halaman laporan *(Admin)*

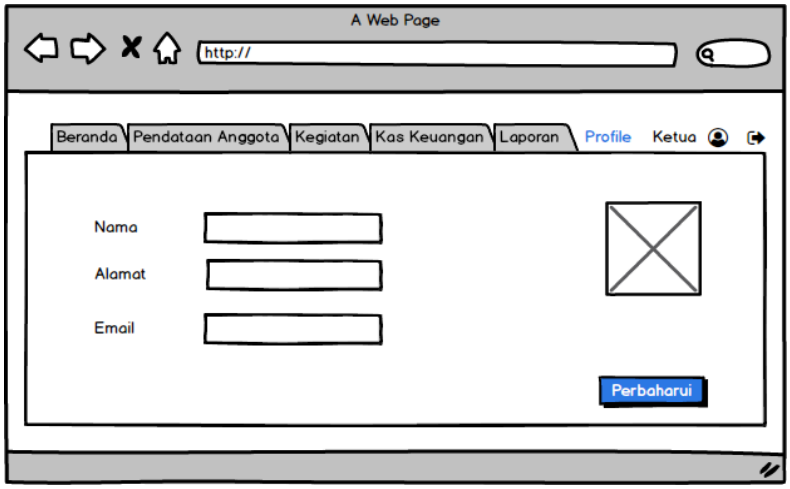
Di halaman ini juga admin dapat menambah data laporan yang ingin dimasukan ke sistem. Berikut desain *form* tambah data laporan pada Gambar 12.



Gambar 12. *Form* tambah data laporan

8) Halaman *profile* (*Admin)*

Halaman profile adalah halaman yang muncul ketika *admin* mengklik profile dan di halaman profile merupakan tempat data pribadi *admin*.



Gambar 13. Halaman Profile

9) Halaman Masuk (Ketua)

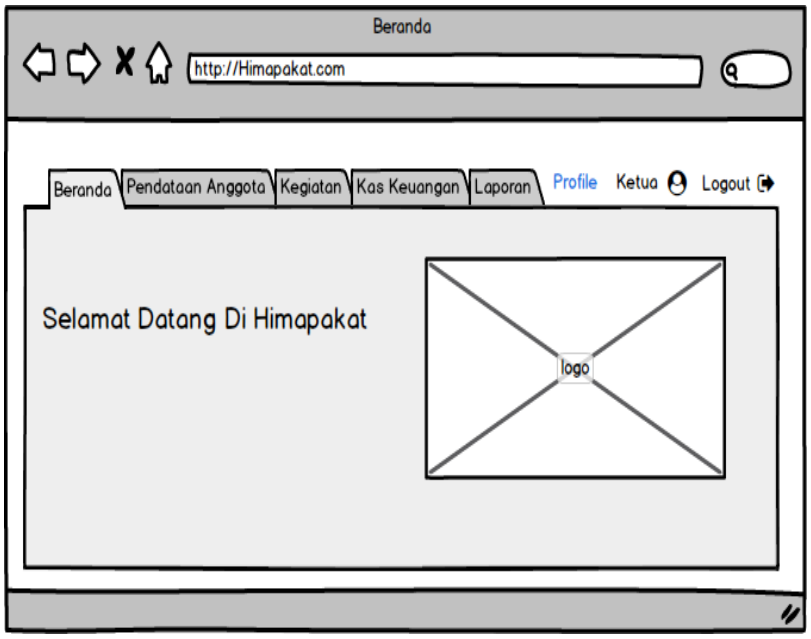
Halaman Masuk Ketua adalah halaman yang digunakan Ketua untuk masuk kehalaman beranda pengguna dan membutuhkan *username* dan *password.*



Gambar 14. Halaman Masuk

10) Halaman Beranda (Ketua)

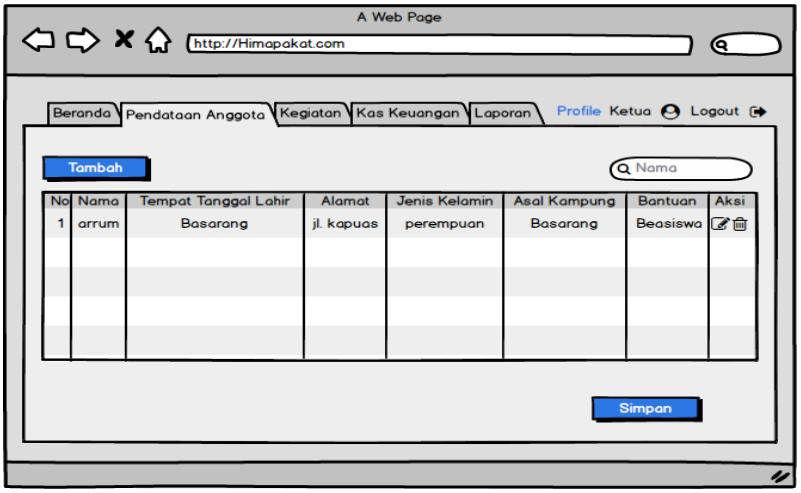
Halaman Beranda Ketua Adalah halaman awal ketika ketua sudah masuk sama seperti halaman beranda ketua.



Gambar 15. Halaman beranda Ketua

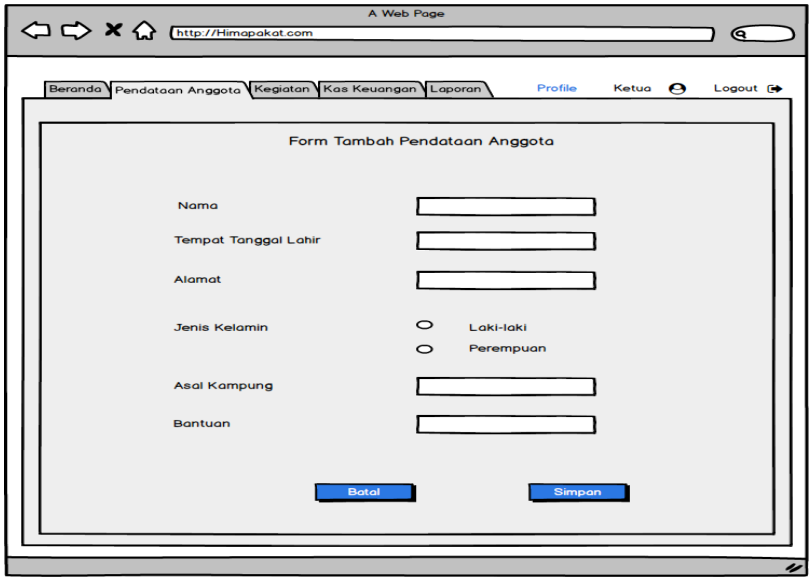
11) Halaman Pendataan Anggota (Ketua)

Halaman Pendataan Anggota (Ketua) adalah halaman yang muncul ketika ketua mengklik halaman pendataan anggota, di halaman ini ketua dapat memperbaharui data.



Gambar 16. Halaman pendataan anggota *(Ketua)*

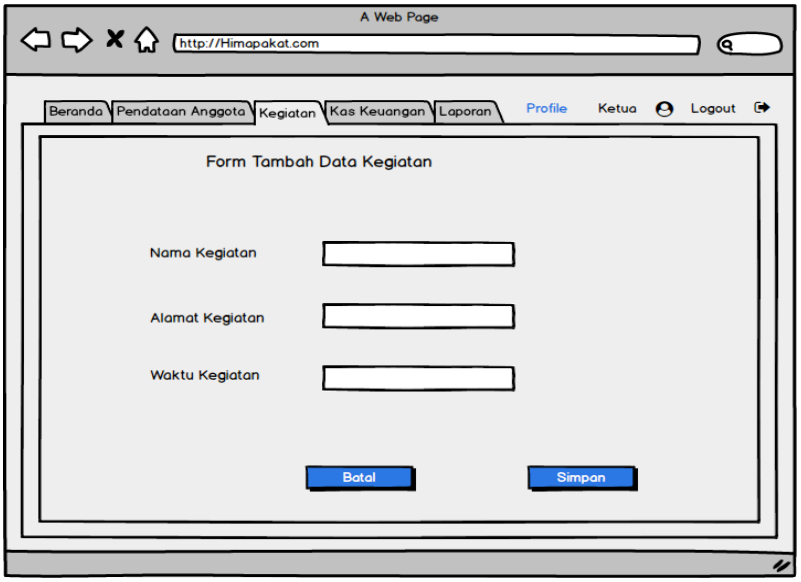
Di halaman ini juga ketua dapat menambah data pendataan anggota yang ingin dimasukan ke sistem. Berikut desain *form* tambah data pendataan anggota pada Gambar 17.



Gambar 17. *Form* tambah data pendataan anggota (Ketua)

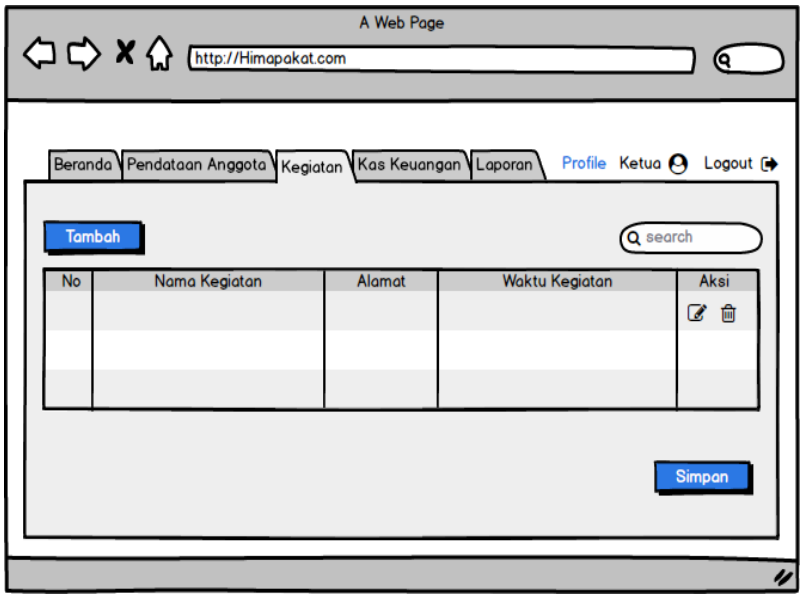
12) Halaman Kegiatan (Ketua)

Halaman kegiatan (ketua) adalah halaman yang muncul ketika ketua menekan halaman kegiatan, di halaman ini ketua dapat melihat keseluruhan data-data kegiatan apa saja yang ada di HIMAPAKAT.



Gambar 18. Halaman Kegiatan (ketua)

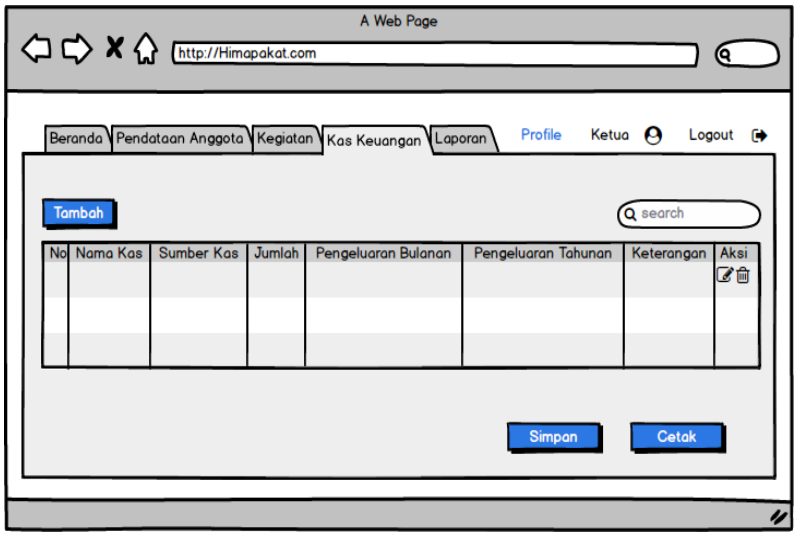
Di halaman ini juga ketua dapat menambah data kegiatan yang ingin dimasukan ke sistem. Berikut desain *form* tambah data kegiatan pada Gambar 19.



Gambar 19. *Form* tambah kegiatan (Ketua)

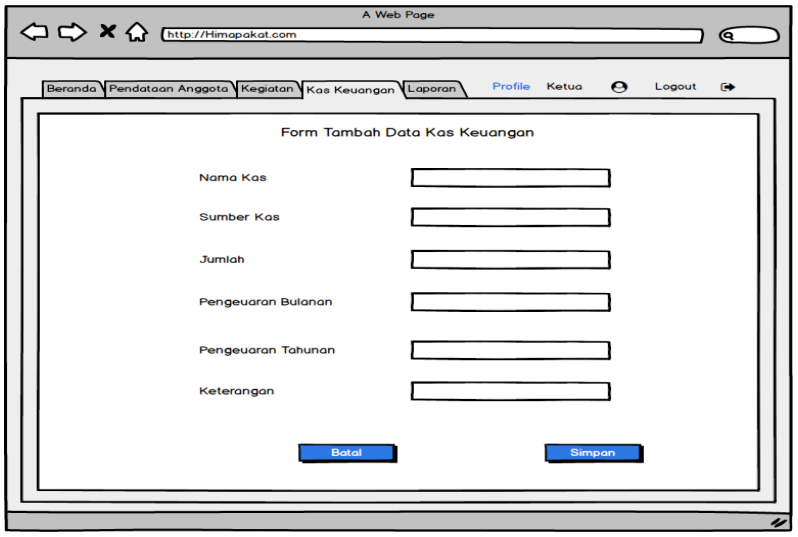
13) Halaman Kas Keuangan (ketua)

Halaman kas keuangan (ketua) adalah halaman yang muncul ketika ketua mengklik halaman kas keuangan.



Gambar 20. Halaman kas keuangan (ketua)

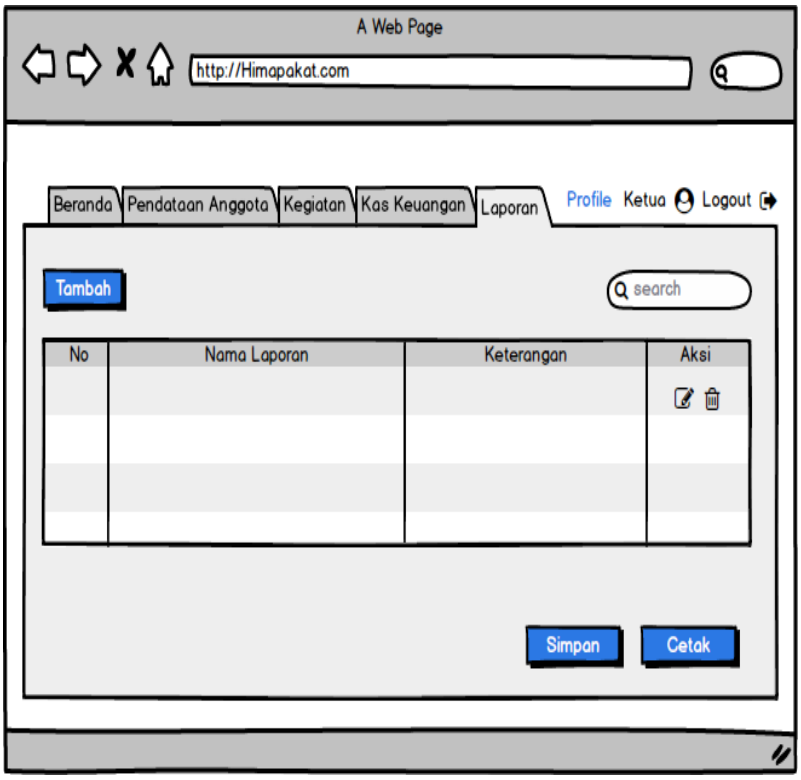
Di halaman ini juga Ketua dapat menambah data kas keuangan yang ingin dimasukan ke sistem. Berikut Desain form tambah data kas keuangan pada Gambar 21.



Gambar 21. *Form* tambah data kas keuangan (ketua)

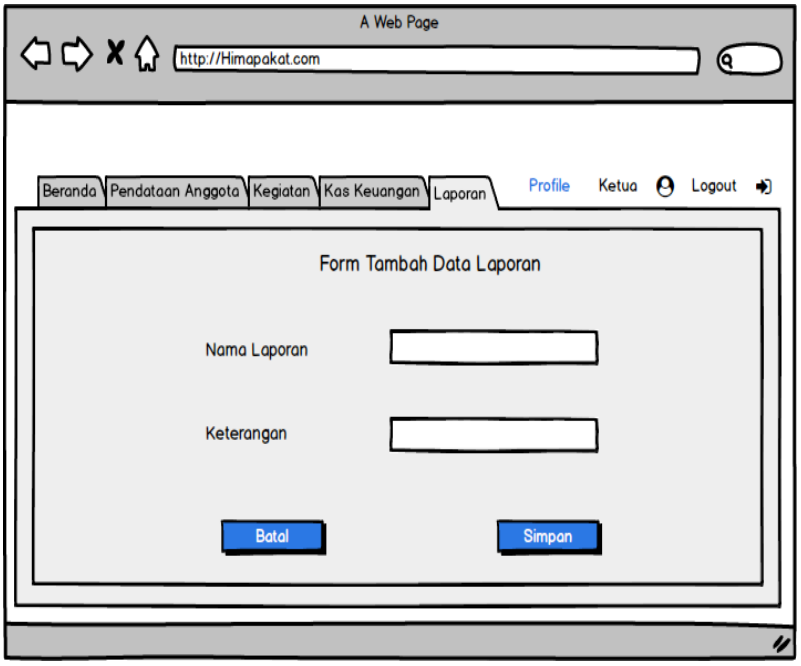
14) Halaman Laporan (Ketua)

Halaman laporan (ketua) adalah halaman yang muncul ketika ketua mengklik halaman laporan, di halaman ini ketua dapat melihat keseluruhan laporan pengelolaan.



Gambar 22. Halaman Laporan (Ketua)

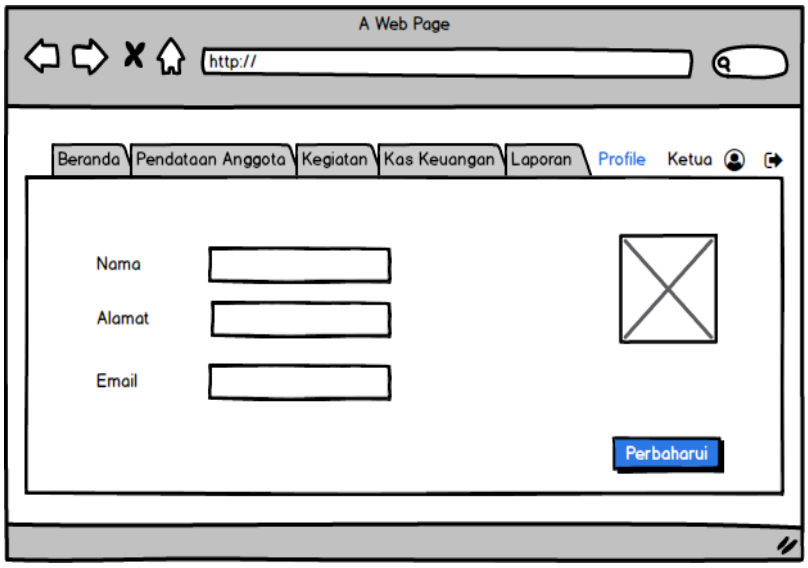
Di halaman ini juga ketua dapat menambah data laporan yang ingin dimasukan ke sistem. Berikut desain *form* tambah data laporan pada Gambar 23.



Gambar 23 .*Form* tambah data laporan (ketua)

15) Halaman *Profile* (Ketua)

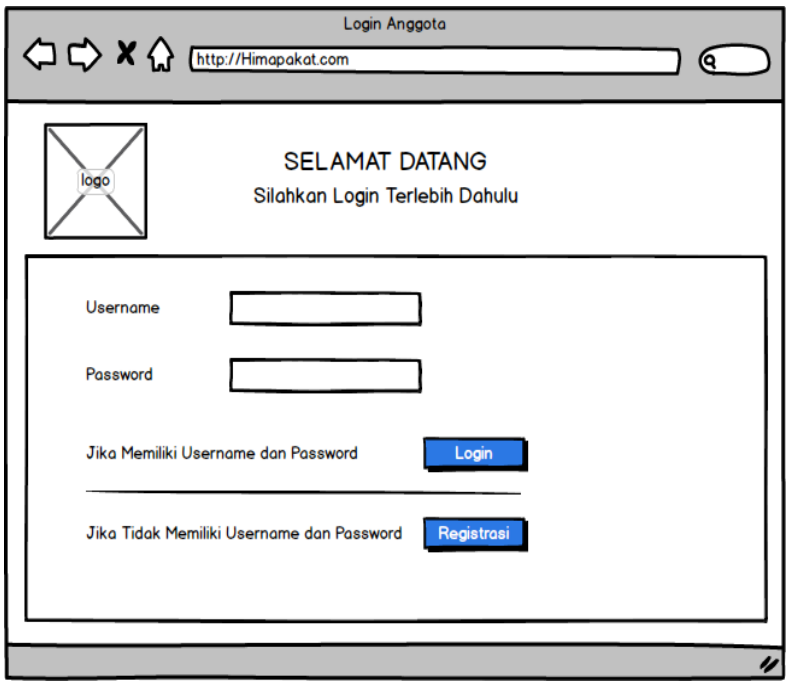
Halaman *profile* adalah halaman yang muncul ketika ketua mengklik profile dan di halaman *profile* merupakan tempat data pribadi ketua.



Gambar 24. Halaman *profile* (Ketua)

16) Halaman Masuk (Anggota)

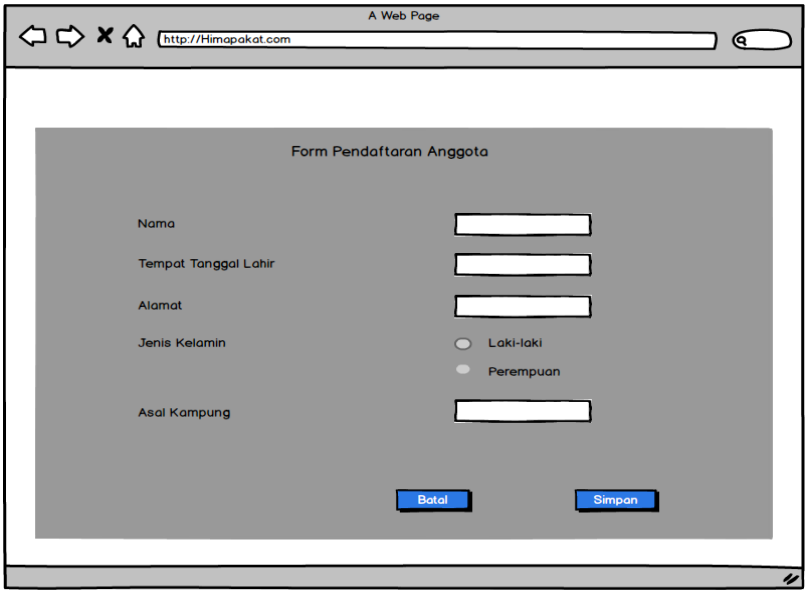
Halaman masuk anggota adalah halaman yang digunakan anggota untuk masuk kehalaman beranda pengguna dan membutuhkan *username* dan *password.*



Gambar 25. Halaman Masuk (Anggota)

17) Halaman Pendaftaran Anggota

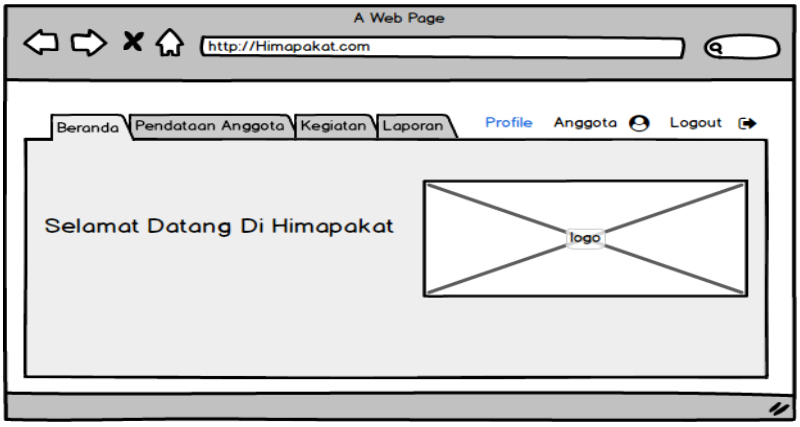
Halaman pendaftaran anggota adalah halaman yang digunakan anggota baru yang belum memiliki akses masuk atau belum terdaftar.



Gamabar 26. Halaman pendaftaran anggota

18) Halaman Beranda (Anggota)

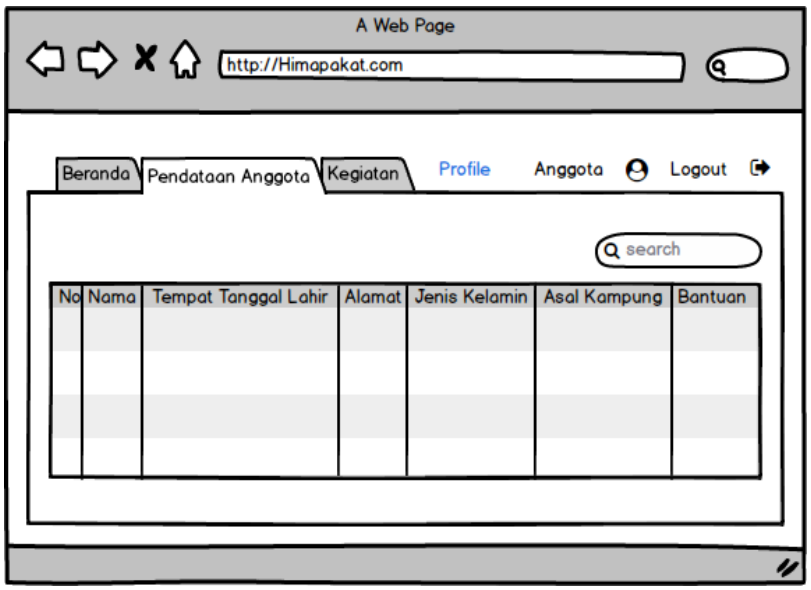
Halaman beranda anggota adalah halamn awal ketika anggota sudah memilih masuk sama seperti beranda *Admin.*



Gambar 27. Halaman beranda (Anggota)

19) Halaman Pendataan Anggota (Anggota)

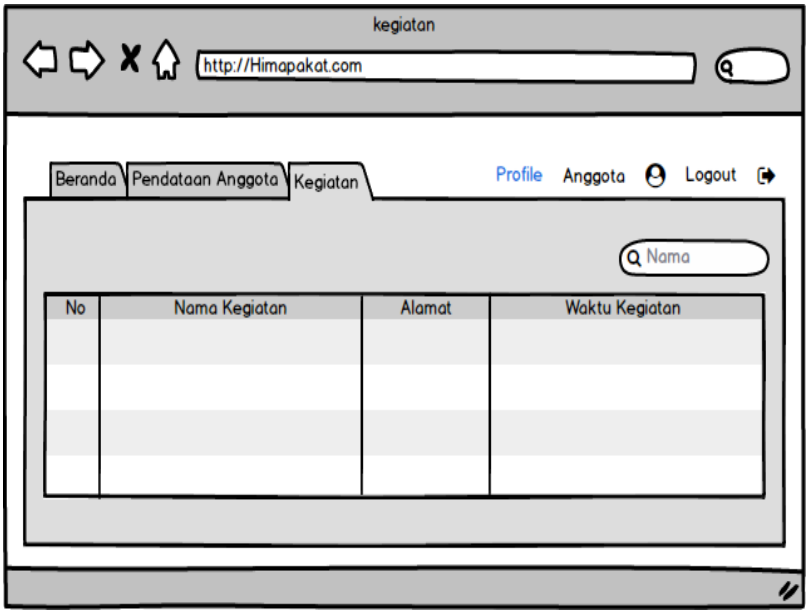
Halaman pendataan anggota adalah halaman yang muncul ketika anggota mengklik tombol pendataan anggota dan di halaman ini terdapat data anggota yang ada di HIMAPAKAT



Gambar 28. Halaman pendataan anggota (Anggota)

20) Halaman Kegiatan (Anggota)

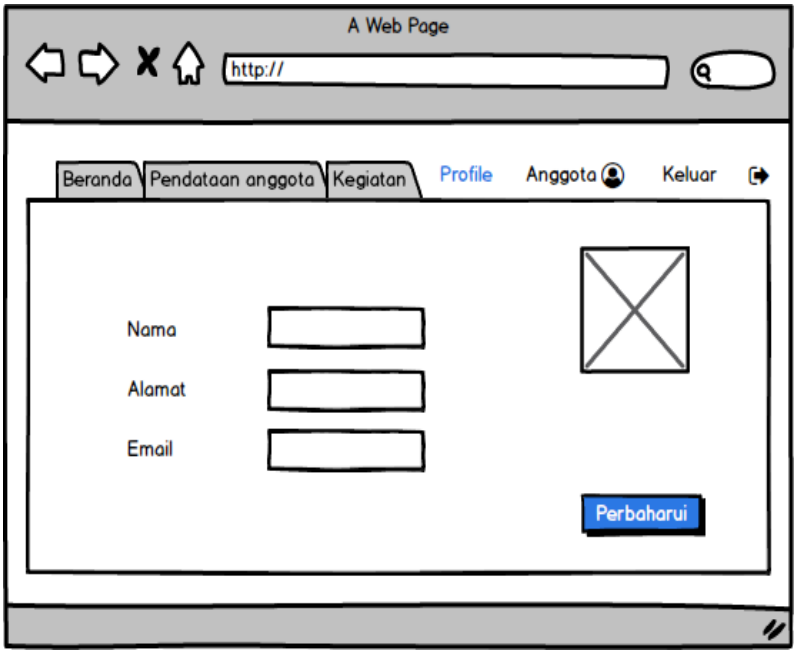
Halaman kegiatan adalah halaman yang muncul ketika anggota mengklik tombol kegiatan dan di halaman anggota dapat melihat data kegiatan.



Gambar 29. Halaman kegiatan (Anggota)

21) Halaman *Profile* (Anggota)

Halaman *profile* adalah halaman yang muncul ketika anggota mengklik *profile* dan di halaman *profile* merupakan tempat data pribadi anggota.



Gambar 30. Halaman *profile* (Anggota)

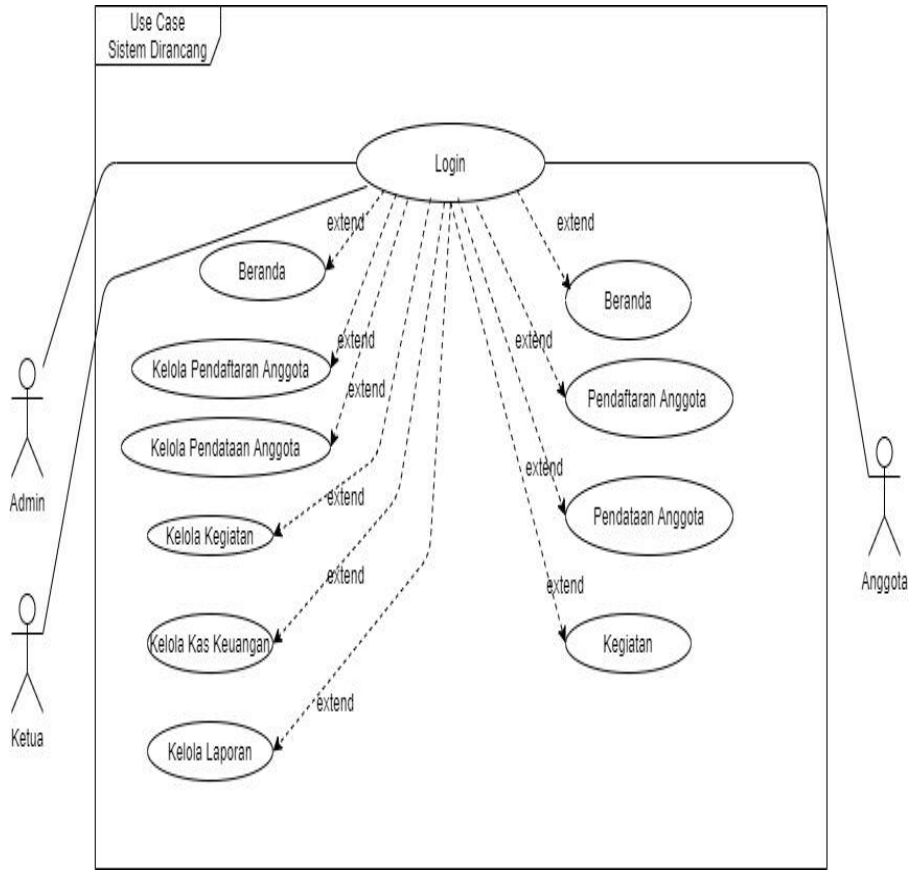
2. Desain Proses

Dalam Desain proses ini penulis menggunakan metode UML (*Unified Modelling Sequence Diagram).* Berikut desain dari *Use Case, Activity Diagram* dan *Sequence Diagram* dalam penelitian ini.

a. Use Case

Use Case Diagram adalah gambaran *graphical* dari atau semua *actor*, *usecase*, dan *Interaksi* di atarannya yang memperkenalkan suatu

sistem. Ini merupakan dasain *use case* untuk *admin*, ketua dan anggota HIMAPAKAT melalui *web*. Dapat dilihat pada Gamabar 31.



Gambar 31. *Use Case Diagram* Sistem Yang Dirancang

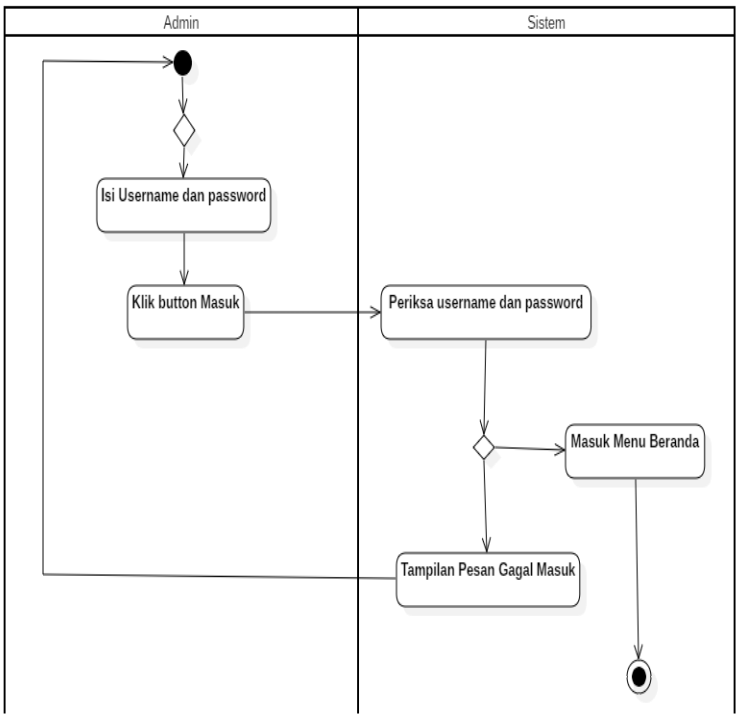
b. Activity Diagram

Berikut ini merupakan *Activity Diagram* dari perencanaan informasi pengelolaan Organisasi pada HIMAPAKAT.

1) *Activity Diagram* Halaman Masuk (*Admin*)

Gambar 32. merupakan proses masuk dimulai dengan mengisi *username* dan *password* didalam *form* masuk kemudian sistem akan melakukan *validasi* dengan melakukan pengecekan berdasarkan *username* dan *password* yang dimasukan *Admin*,

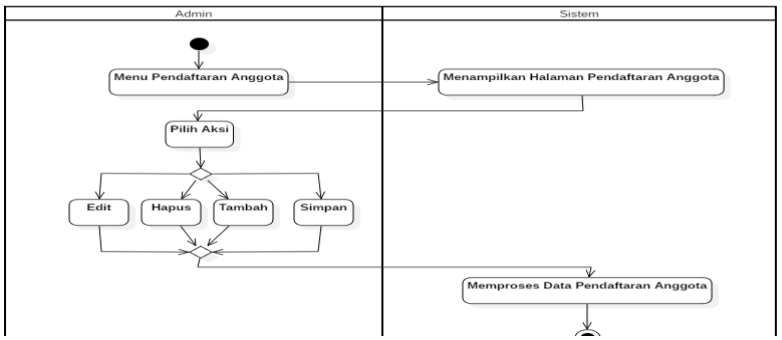
jika benar maka *Admin* akan dialihkan ke dalam halaman utama. Jika salah maka akan menampilkan pesan atau *password* salah.



Gambar 32. *Activity Diagram* Masuk *(Admin)*

2) *Activity Diagram* Kelola Halaman Pendaftaran Anggota (*Admin)*

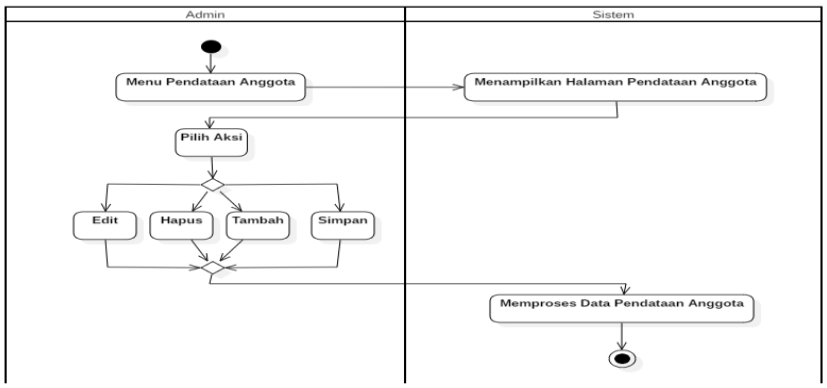
Gambar 33. merupakan Aktifitas untuk mengelola data pendaftaran anggota, aktivitas dimulai dengan *Admin* mengklik menu pendaftaran anggota, *Admin* kemudian sistem merespon dengan menampilkan halaman pendaftaran anggota. *Admin* dapat melakukan aksi edit, hapus, tambah, simpan.



Gambar 33. *Activity Diagram* Halaman Pendaftaran Anggota *(Admin)*

3) *Activity Diagram* Kelola Halaman Pendataan Anggota (*Admin*)

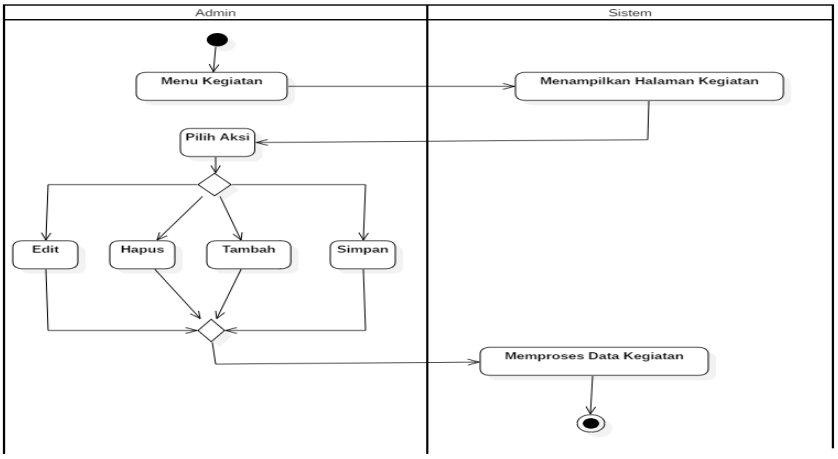
Gambar 34. merupakan aktivitas untuk mengelola data pendataan anggota, aktivitas dimulai dengan *Admin* mengklik menu pendataan anggota kemudian sistem merespon dengan menampilkan halaman pendataan anggota. *Admin* dapat melakukan aksi edit, hapus, tambah dan simpan.



Gambar 34. *Activity Diagram* Halaman Pendataan Anggota *(Admin)*

4) *Activity Diagram* Kelola Halaman Kegiatan (*Admin)*

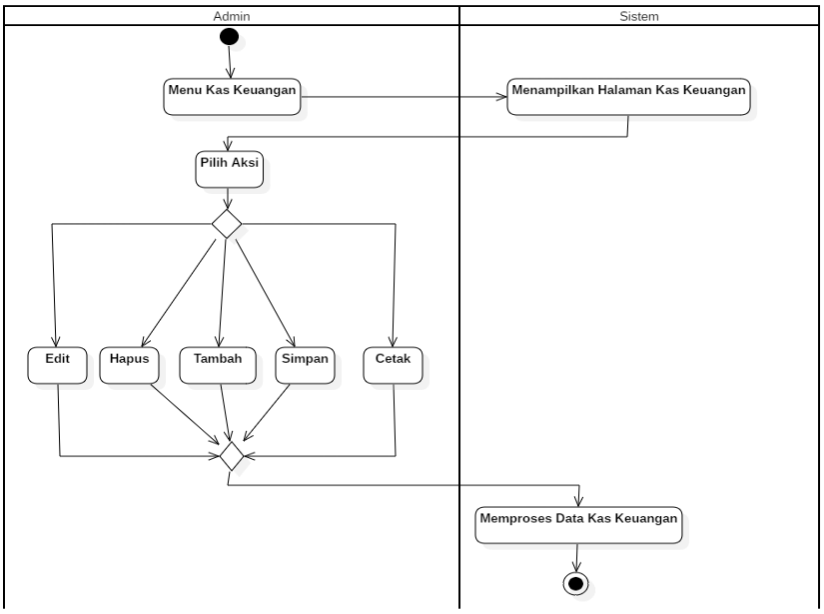
Gambar 35. merupakan aktivitas untuk mengelola data kegiatan, aktivitas dimulai dengan *Admin* mengklik menu kegiatan kemudian sistem merespon dengan menampilkan halaman kegiatan.Admin dapat melakukan aksi edit, hapus cetak simpan.



Gambar 35. *Activity Diagram* Halaman Kegiatan

5) *Activity Diagram* Kelola Halaman Kas Keuangan *(Admin*)

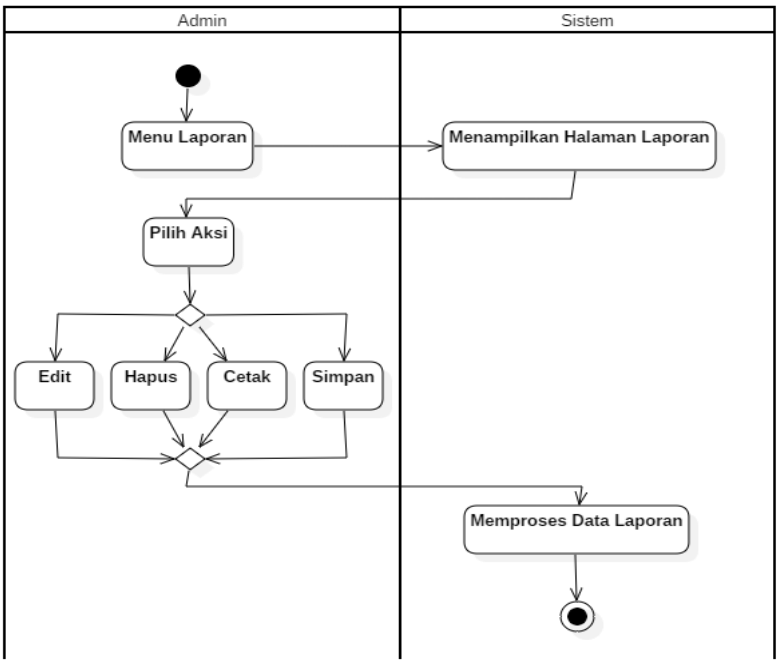
Gambar 36. merupakan aktivitas untuk mengelola data Kas Keuangan , aktivitas dimulai dengan *Admin* mengklik menu kas keuangan kemudian sistem merespon dengan menampilkan halaman pendaftaan anggota. *Admin* dapat melakukan aksi edit, hapus, tambah, simpan dan cetak.



Gambar 36. *Activity Diagram* Halaman Kas Keuangan *(Admin*)

6) *Activity Diagram* Kelola Halaman Laporan (*Admin)*

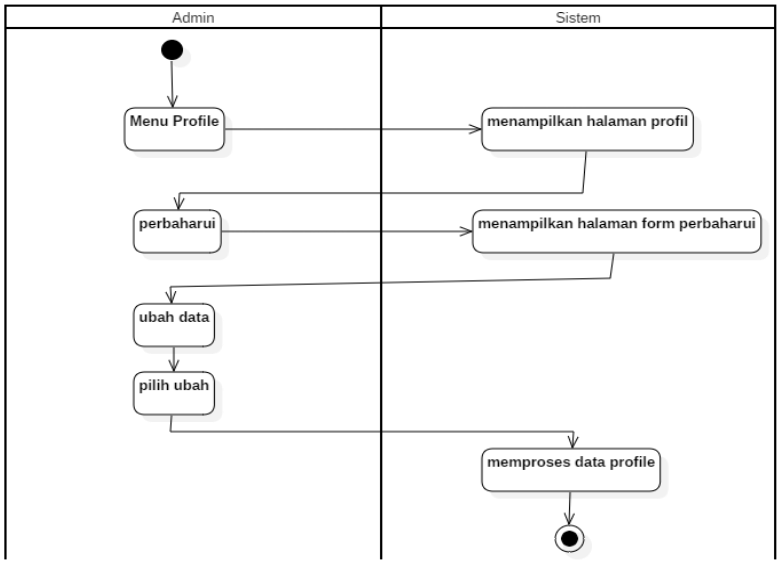
Gambar 37. merupakan aktivitas untuk mengelola data Laporan, aktivitas dimulai dengan *Admin* mengklik menu Laporan kemudian sistem merespon dengan menampilkan halaman laporan. *Admin* dapat melakukan aksi edit, hapus, cetak dan simpan.



Gambar 37. *Activity Diagram* Halaman Laporan

7) *Activity Diagram* Halaman Profile (*Admin)*

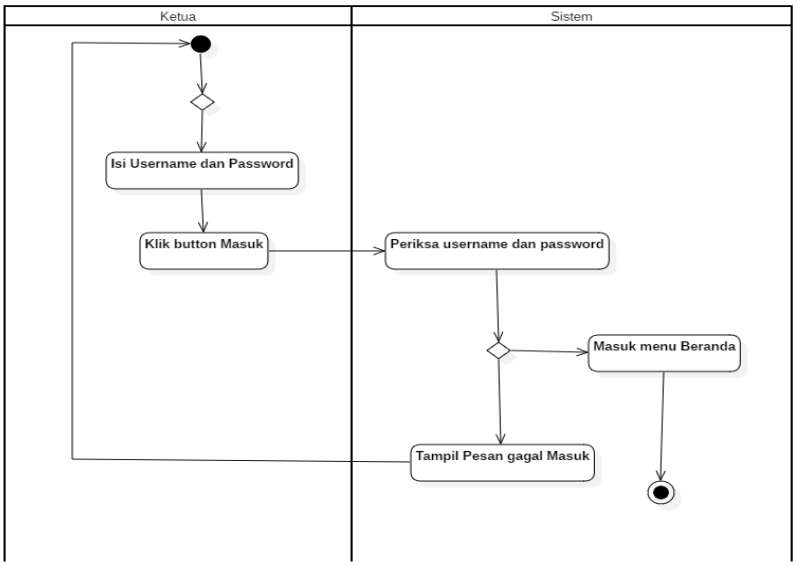
Gamabar 36. merupakan desain *Activity Diagram* dari *profile* (*Admin)*, proses dimulai dari *Admin* mengklik halaman *profile*, pilih perbaharui.



Gambar 38. *Activity Diagram* Halaman *Profile (Admin)*

8) *Activity Diagram* Halaman Masuk (Ketua)

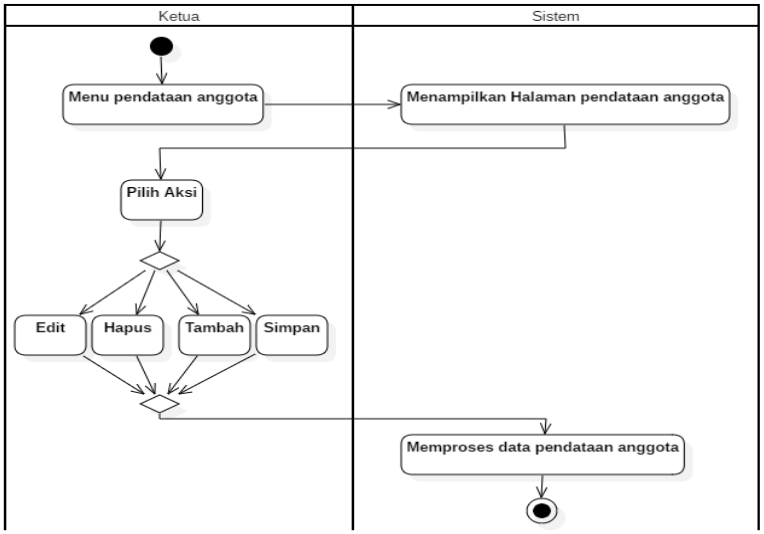
Gambar 39. merupakan proses masuk dimulai dengan mengisi *username* dan *password* didalam *form* masuk kemudian sistem akan melakukan *validasi* dengan melakukan pegecekan berdasarkan *username* dan *password* yang dimasukan ketua, jika benar maka ketua akan dialihkan ke halaman utama. namun jika salah maka akan menampilkan pesan atau *password* salah.



Gambar 39. *Activity Diagram* halaman masuk (Ketua)

9) *Activity Diagram* Halaman Pendataan Anggota (Ketua)

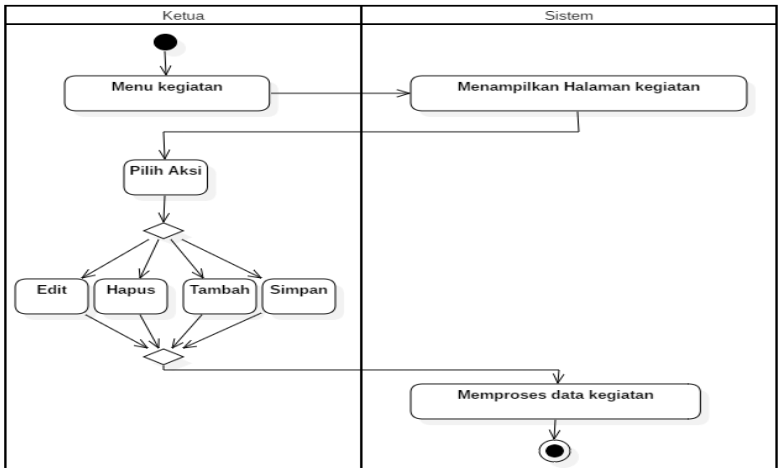
Gambar 40. merupakan halaman pendataan anggota (ketua), di dalam ini ketua mempunyai hak mengelola data anggota, proses dimulai dari ketua mengklik halaman pendataan anggota, dan akan tampil halaman pendataan anggota.



Gambar 40. *Activity Diagram* Halaman Pendataan Anggota (Ketua)

10) *Activity Diagram* Halaman Kegiatan (Ketua)

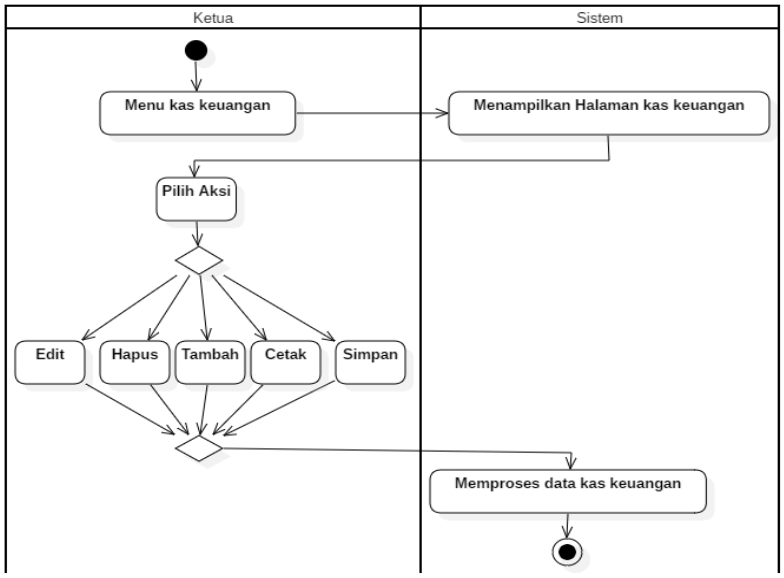
Gambar 41. merupakan halaman kegiatan (ketua), di dalam ini ketua mempunyai hak melihat kegiatan, proses dimulai dari ketua mengklik halaman kegiatan, pilih aksi, edit, hapus, tambah dan simpan.



Gambar 41. *Activity Diagram* Halaman Kegiatan (Ketua)

11) *Activity Diagram* Halaman Kas Keuangan (Ketua)

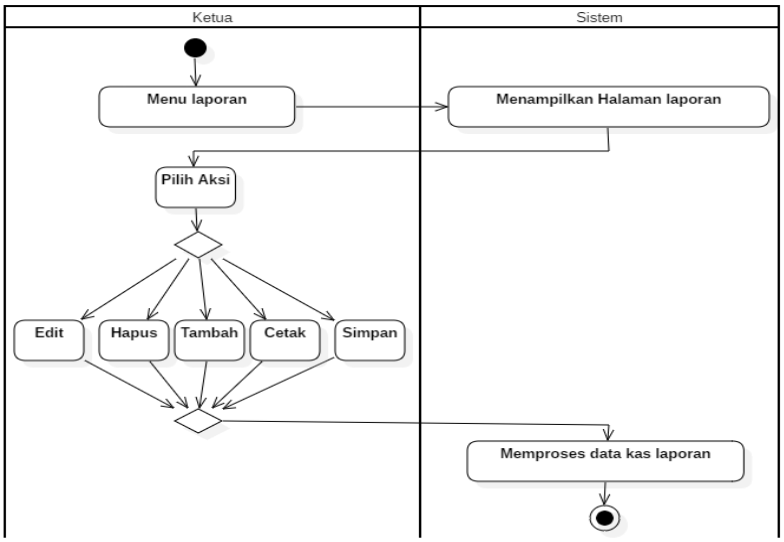
Gambar 42. Merupakan halaman kas keuangan (ketua), di dalam ini ketua punya hak mengelola data kas keuangan, proses dimulai dari ketua mengklik halaman kas keuangan, pilih aksi, edit, hapus, tambah, cetak dan simpan.



Gambar 42. *Activity Diagram* halaman kas keuangan (ketua)

12) *Activity Diagram* Halaman Laporan (Ketua)

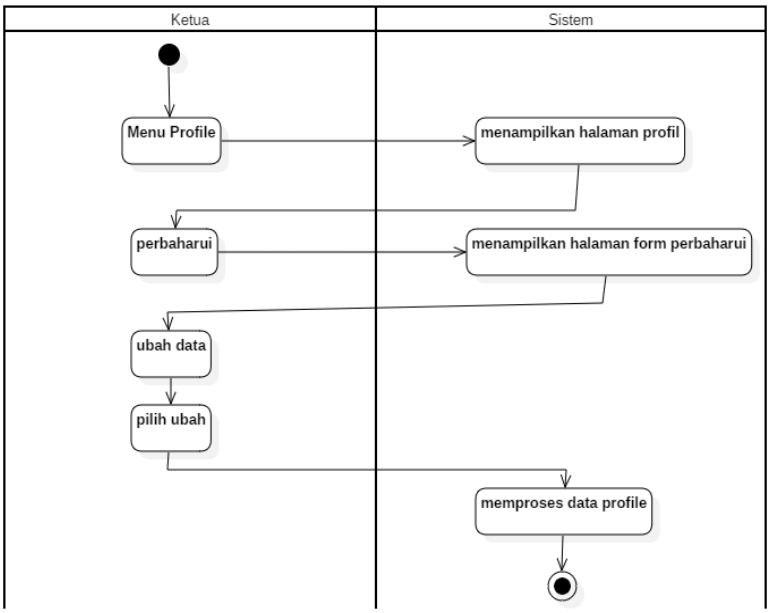
Gambar 43. merupakan halaman laporan (ketua), di dalam ini ketua punya hak mengelola data laporan, proses dimulai dari ketua mengklik halaman Laporan, pilih aksi,edit, hapus, tambah, simpan, dan cetak.



Gambar 43. *Activity Diagram* Halaman Laporan (Ketua)

13) *Activity Diagram* Halaman *Profile* (Ketua)

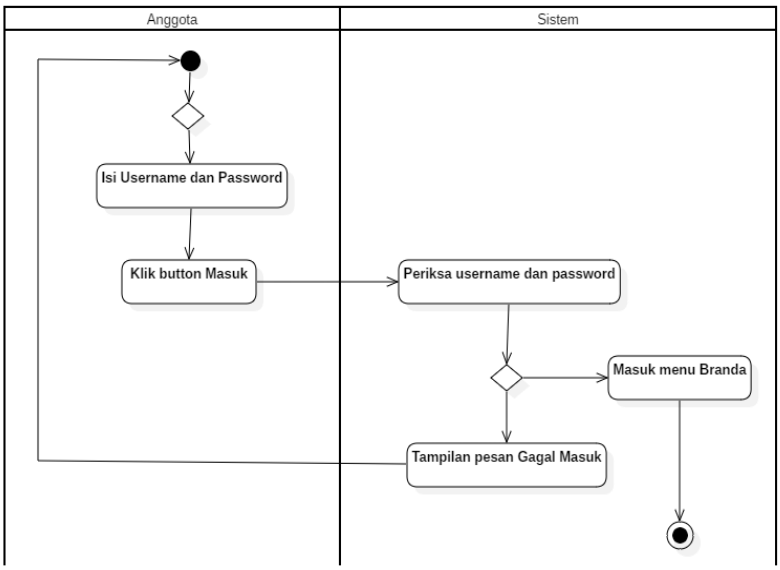
Gambar 44. merupakan desain *Activity Diagram* dari *profile* (ketua), proses dimulai dari ketua menekan halaman *profile*, pilih perbaharui.



Gambar 44. *Activity Diagram* halaman *Profile (*ketua)

14) *Activity Diagram* Halaman Masuk (Anggota)

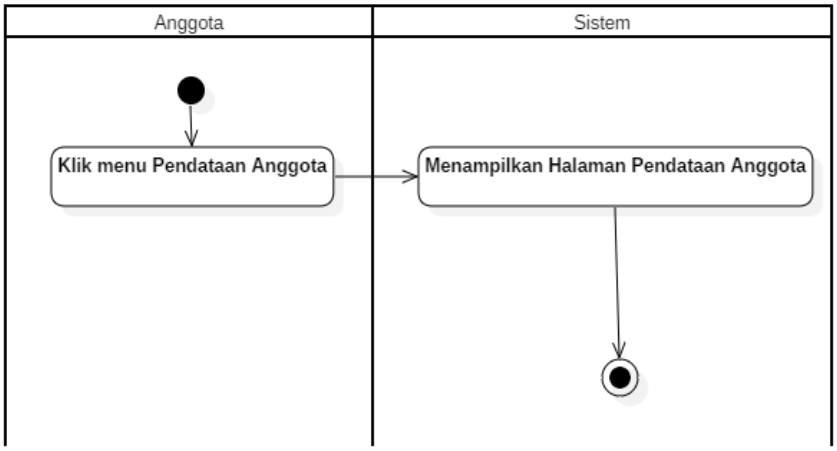
Gambar 45. merupakan proses masuk dimulai dengan mengisi *username* dan *password* didalam *form* masuk kemudian sistem akan melakukan *validasi* dengan melakukan pegecekan berdasarkan *username* dan *password* yang dimasukan Anggota, jika benar maka anggota akan dialihkan ke halaman utama. Namun jika salah maka akan menampilkan pesan atau *password* salah.



Gambar 45. *Activity Diagram* Halaman Masuk (Anggota)

15) *Activity Diagram* Halaman Pendataan Anggota (Anggota)

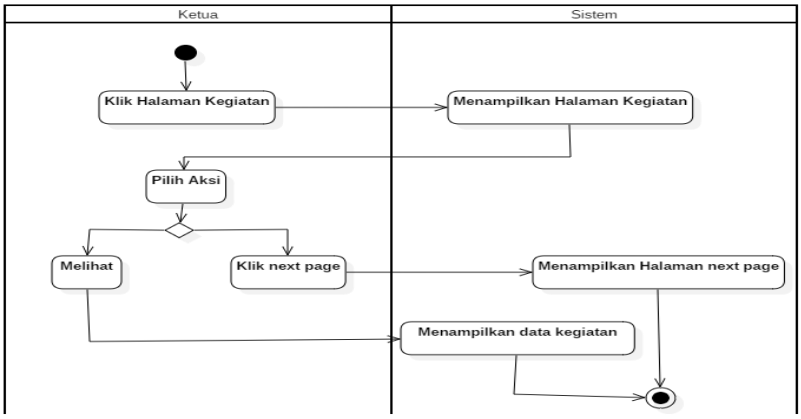
Gambar 46. merupakan halaman pendataan anggota (anggota), di dalam ini anggota mempunyai hak melihat data anggota, proses dimulai dari anggota mengklik halaman pendataan anggota, dan akan tampil halaman pendataan anggota.



Gambar 46. Activity Diagram Halaman Pendataan Anggota (Anggota)

16) *Activity Diagram* Halaman Kegiatan (Anggota)

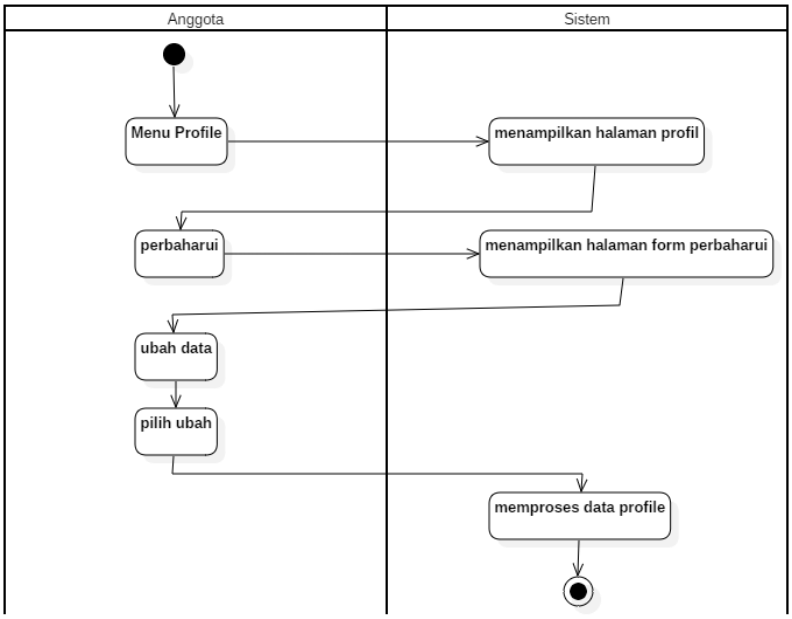
Gambar 47. merupakan halaman kegiatan(anggota), di dalam ini anggota mempunyai hak melihat data kegiatan, proses dimulai dari anggota mengklik halaman kegiatan, dan akan tampil halaman kegiatan.



Gambar 47. *Activity Diagram* halaman kegiatan *(*anggota)

17) *Activity Diagram* Halaman *Profile* (Anggota*)*

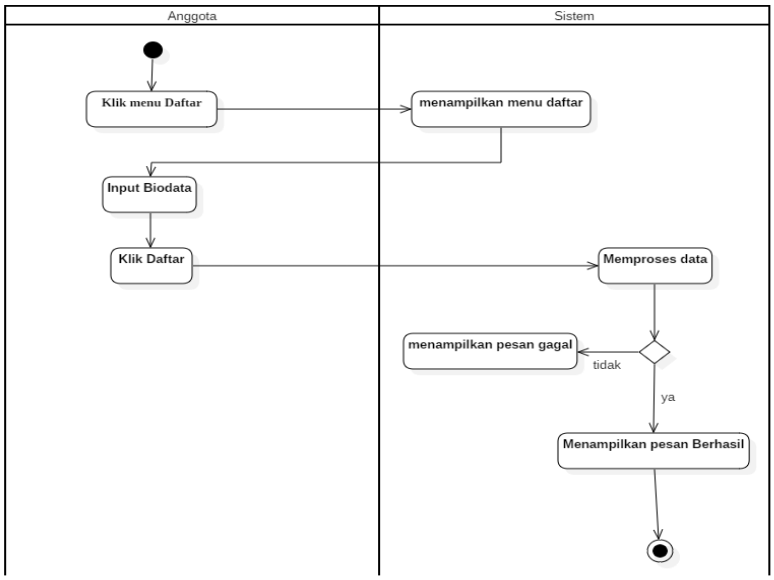
Gambar 48. merupakan desain *Activity Diagram* dari *profile* (anggota*)*, proses dimulai dari anggota mengklik halaman *profile*, pilih perbaharui.



Gambar 48. *Activity Diagram* halaman *Profile (*anggota)

18) *Activity Diagram* Pendaftaran Anggota (Anggota)

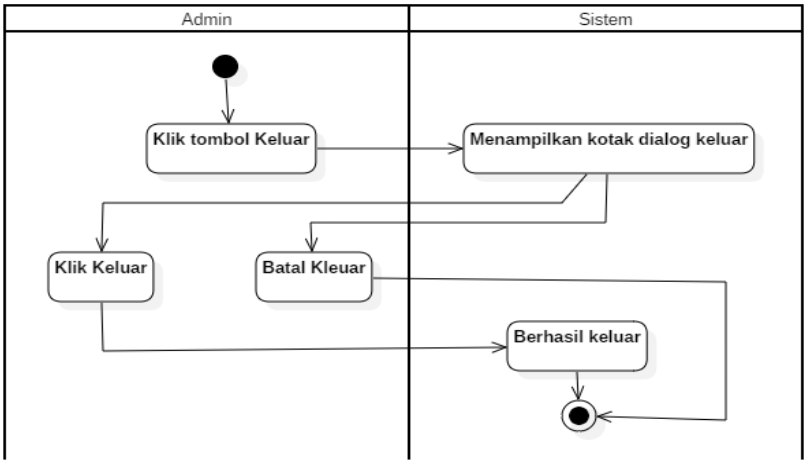
Gambar 49 adalah halaman pendaftaran anggota (anggota), di dalam ini anggota mempunyai hak mendaftar dan, proses dimulai dari anggota memasukan biodata, mengklik daftar.



Gambar 49. *Activity Diagram* halaman pendaftaraan (anggota)

19) *Activity Diagram* Keluar (*Admin)*

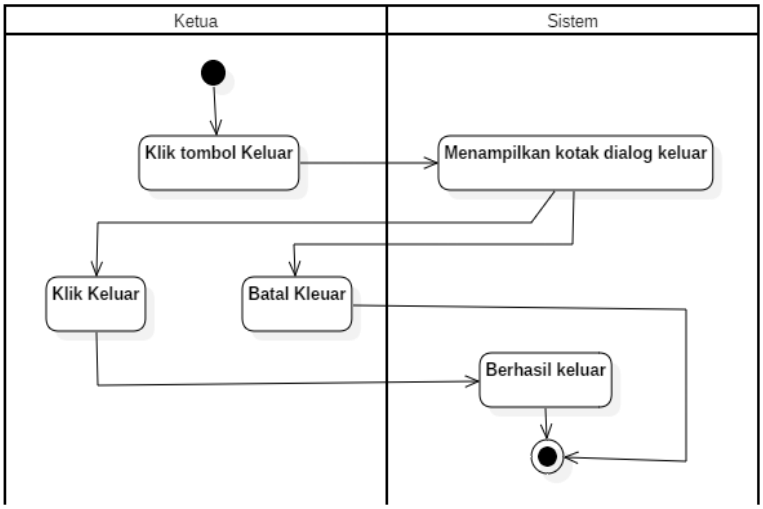
Gambar 50 adalah *Activity Diagram* Keluar dari *Admin* proses, dimulai dari *Admin* mengklik tombol keluar kemudian sistem menampilkan kotak dialog keluar kemudian *Admin* dapat memilih batal atau keluar.



Gambar 50. *Activity Diagram* Keluar *(Admin)*

20) *Activity Diagram* Keluar (Ketua)

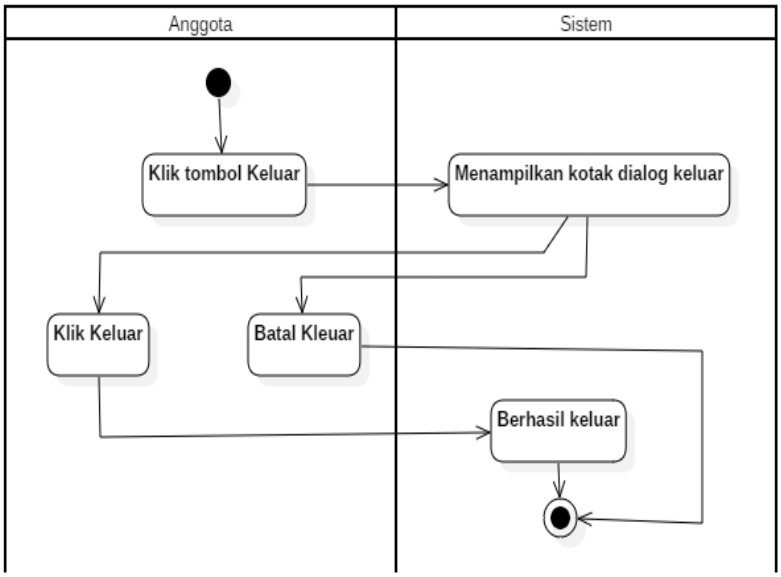
Gambar 51 adalah *Activity Diagram* keluar dari Ketua, proses dimulai dari ketua mengklik tombol keluar kemudian sistem menampilkan kotak dialog keluar kemudian ketua dapat memilih batal atau keluar.



Gambar 51. *Activity Diagram* Keluar (Ketua)

21) *Activity Diagram* Halaman Keluar (anggota)

Gambar 52 adalah *Activity Diagram* keluar dari anggota, proses dimulai dari anggota mengklik tombol keluar kemudian sistem menampilkan kotak dialog keluar kemudian anggota dapat memilih batal atau keluar.



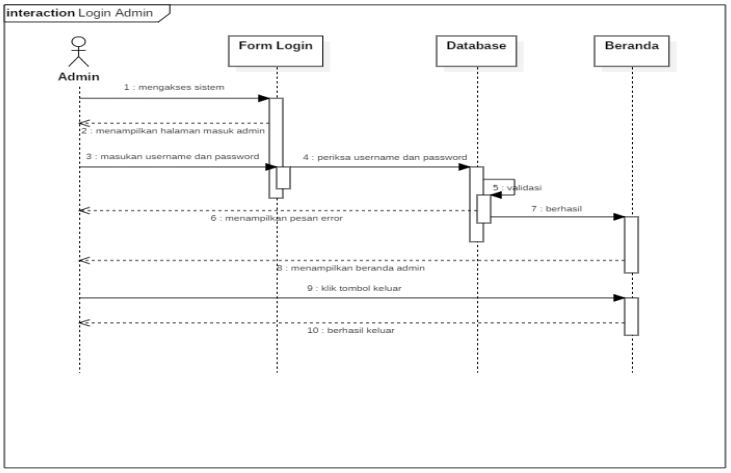
Gambar 52. *Activity Diagram* Keluar (anggota*)*

c. Sequence Diagram

Gambar 53. merupakan *Sequence Diagram* dari perancangan sistem informasi HIMAPAKAT.

1) *Sequence Diagram* Masuk (*Admin*)

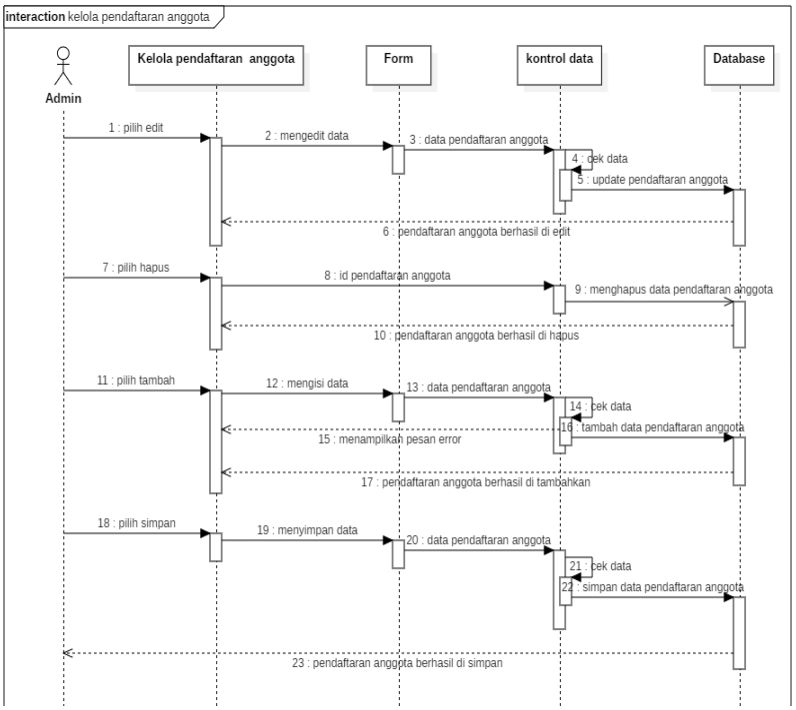
Gambar 53. *Admin* mengakses sistem, sistem akan merespon dengan menampilkan halaman masuk *user*. Kemudian *admin* memasukan *username* dan *password*, lalu data diperiksa apakah ada *database* atau tidak. Apabila data benar maka *Admin* akan berhasil masuk ke beranda. *Admin* mengklik tombol keluar apabila ingin melakukan proses keluar.



Gambar 53. Sequence Diagram Masuk (Admin)

2) *Sequence Diagram* Kelola Pendaftaran Anggota *(Admin*)

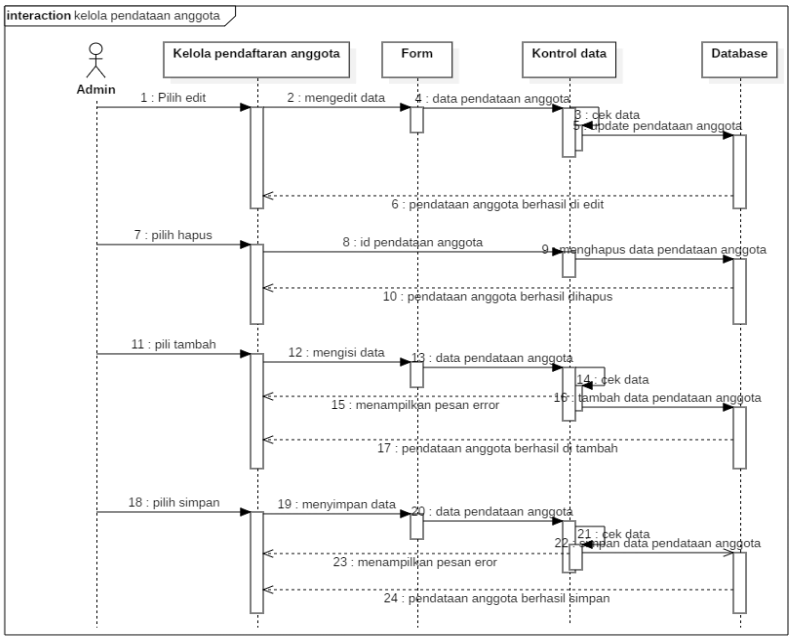
Gambar 54. *Admin* dapat melakukan proses pengelolaan data pendaftaran anggota dan memilih aksi yaitu edit, hapus, tambah, dan simpan data.



Gambar 54. *Sequence Diagram* kelola pendaftaran anggota *(Admin)*

3) *Sequence Diagram* Kelola Pendataan Anggota (*Admin)*

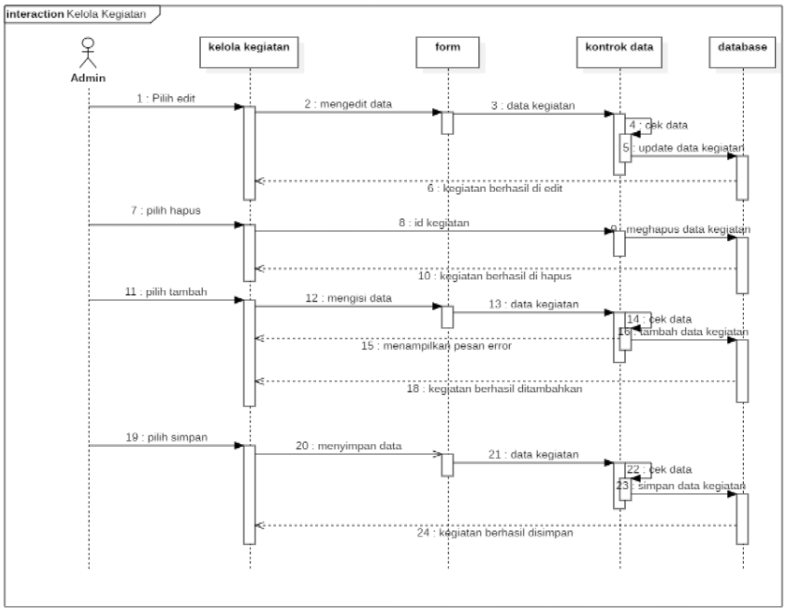
Gambar 55. *admin* dapat melakukan proses pengelolaan data pendataan anggota dan memilih aksi yaitu edit, hapus, tambah, dan simpan data.



Gambar 55. *Sequence Diagram* kelola pendataan *(Admin)*

4) *Sequence Diagram* Kelola Kegiatan *(Admin)*

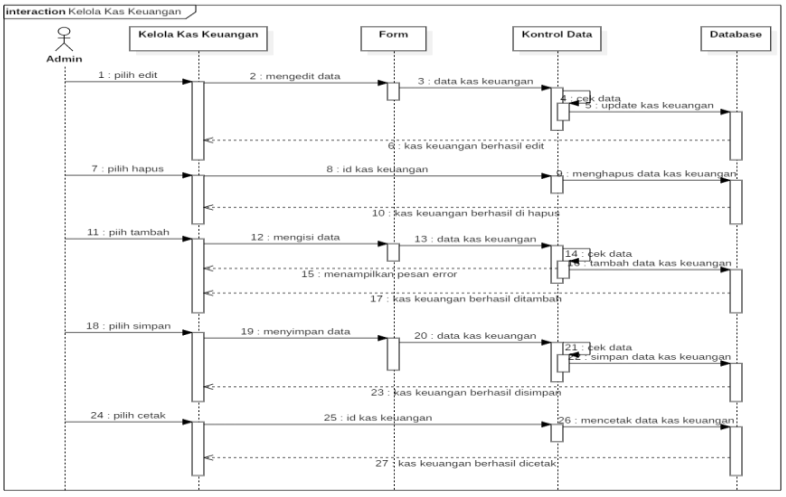
Gambar 56. *admin* dapat melakukan proses pengelolaan data kegiatan dan memilih aksi yaitu edit, hapus, tambah, dan simpan data.



Gambar 56. *Sequence Diagram* kelola kegiatan *(Admin)*

5) *Sequence Diagram* Kas Keuangan *(Admin)*

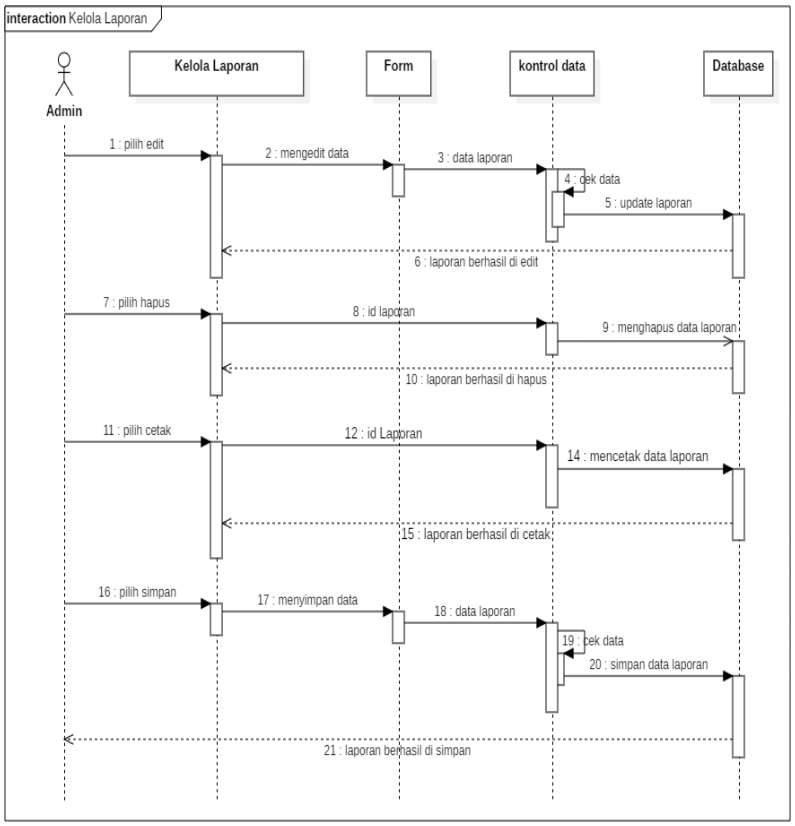
Gambar 57. *admin* dapat melakukan proses pengelolaan data kas keuangan dan memilih aksi yaitu edit, hapus, tambah, dan simpan data.



Gambar 57. *Sequence Diagram* Kelola Kas Keuangan *(Admin)*

6) *Sequence Diagram* Kelola Laporan (*Admin)*

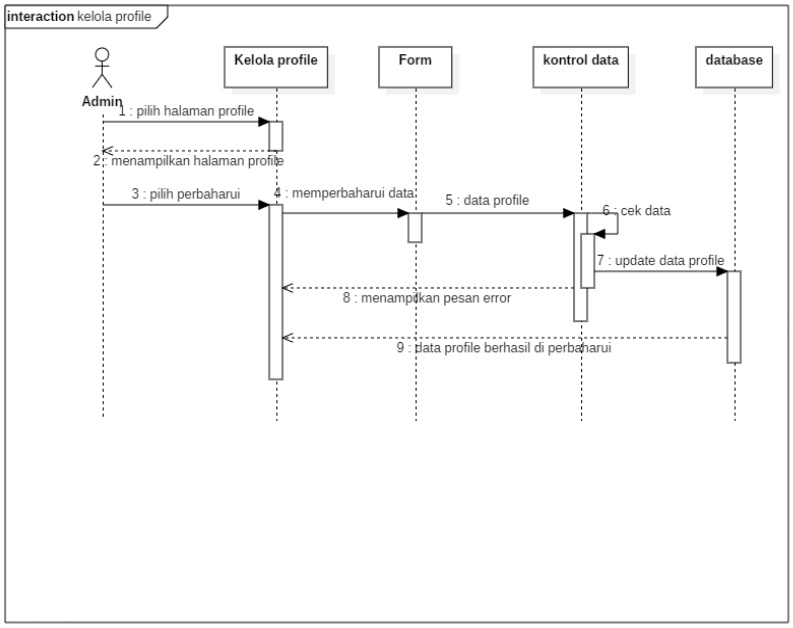
Gambar 58. *admin* dapat melakukan proses pengelolaan data laporan dan memilih aksi yaitu edit, hapus,cetak, dan simpan data.



Gambar 58. *Sequence Diagram* kelola laporan *(Admin)*

7) *Sequence Diagram Profile* (*Admin)*

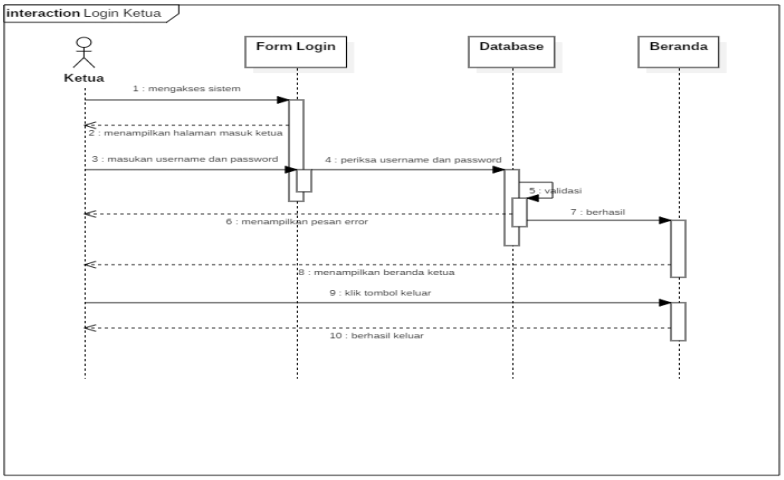
Melakukan pembaharuan pada *Profile*.



Gambar 59. *Sequence Diagram* halaman *Profile (Admin)*

8) *Sequence Diagram* Masuk *(*Ketua)

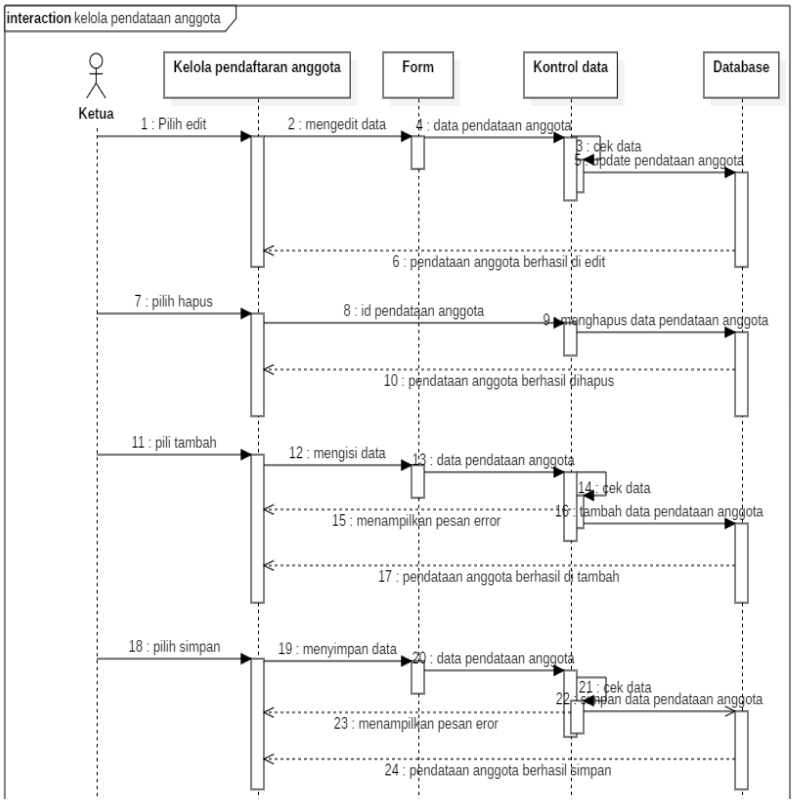
Gambar 50. ketua dapat mengakses sistem, sistem akan merespon dengan menampilkan halaman masuk *user*. Kemudian ketua memasukan *username* dan *password*, lalu data diperiksa apakah ada *database* atau tidak. Apabila data benar maka ketua akan berhasil masuk ke Beranda. ketua mengklik tombol keluar apabila ingin melakukan proses keluar.



Gambar 60. *Sequence Diagram* masuk (Ketua)

9) *Sequence Diagram* Pendataan Anggota (Ketua)

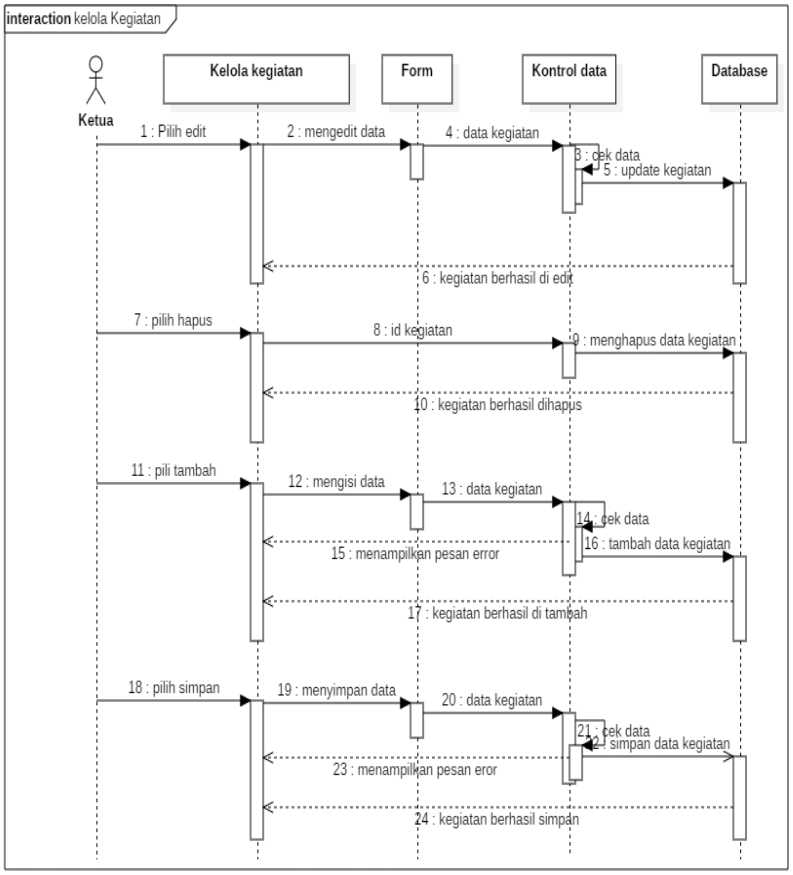
Gambar 61. ketua dapat melakukan proses pengelolaan data pendataan anggota dan memilih aksi yaitu edit, hapus, cetak, dan simpan data.



Gambar 61. *Sequence Diagram* pendataan anggota (ketua)

10) *Sequence Diagram* Kegiatan (Ketua)

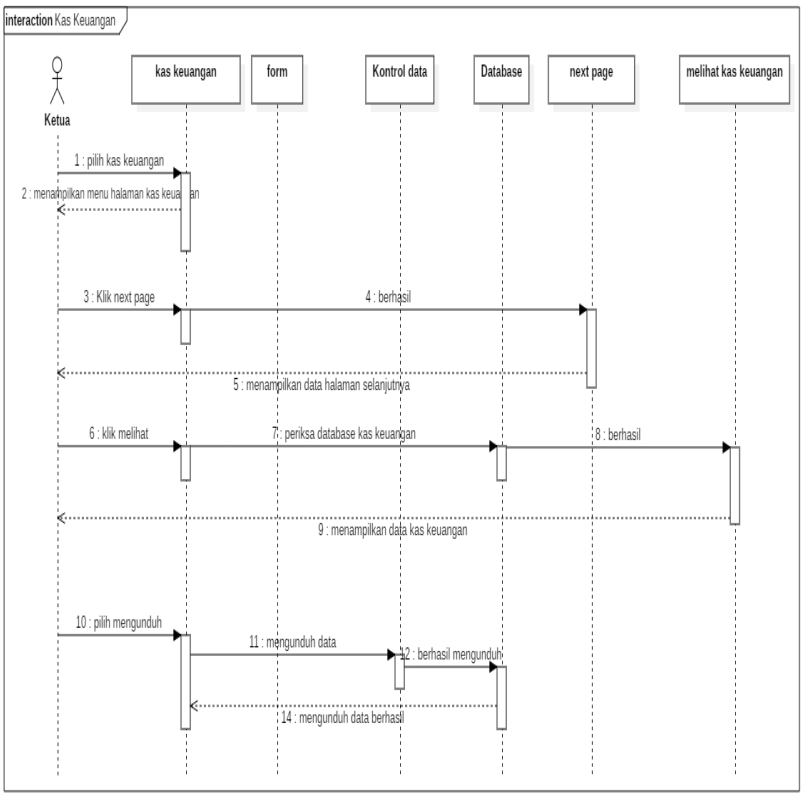
Gambar 62. ketua dapat melakukan proses pengelolaan data kegiatan dan memilih aksi yaitu edit, hapus, cetak, dan simpan data.



Gambar 62. *Sequence Diagram* kegiatan (ketua)

11) *Sequence Diagram* Kas Keuangan (Ketua)

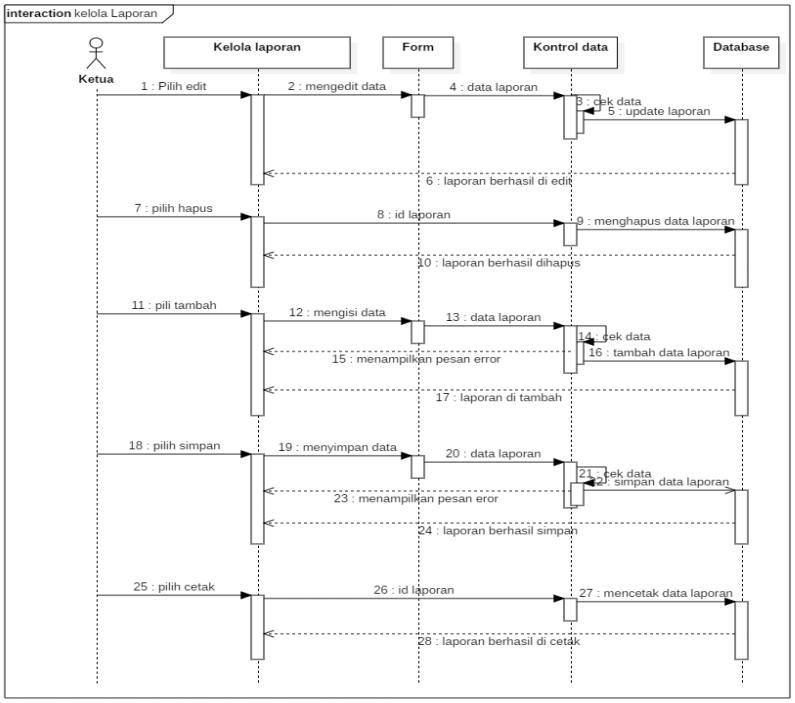
Gambar 63. ketua dapat melakukan proses pengelolaan data kas keuangan dan memilih aksi yaitu edit, hapus, cetak, dan simpan data.



Gambar 63. *Sequence Diagram* kas keuangan (ketua)

12) *Sequence Diagram* Laporan (Ketua)

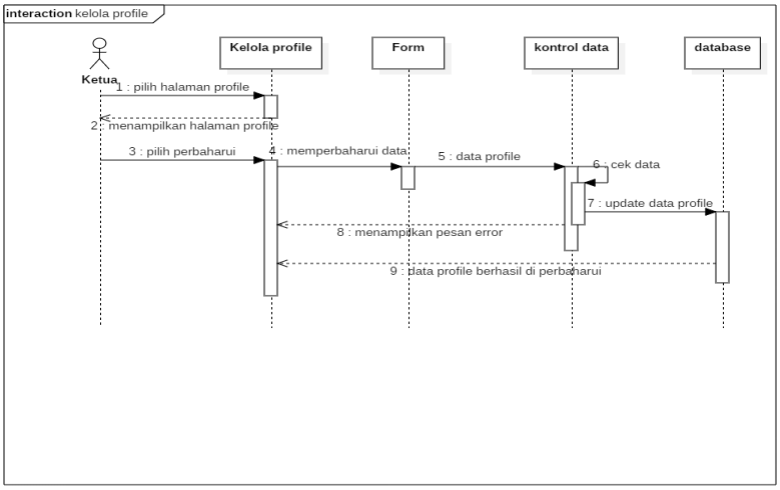
Gambar 64. ketua dapat melakukan proses pengelolaan data laporan dan memilih aksi yaitu edit, hapus, tambah, cetak, dan simpan data.



Gambar 64. *Sequence Diagram* laporan (ketua)

13) *Sequence Diagram Profile* (Ketua)

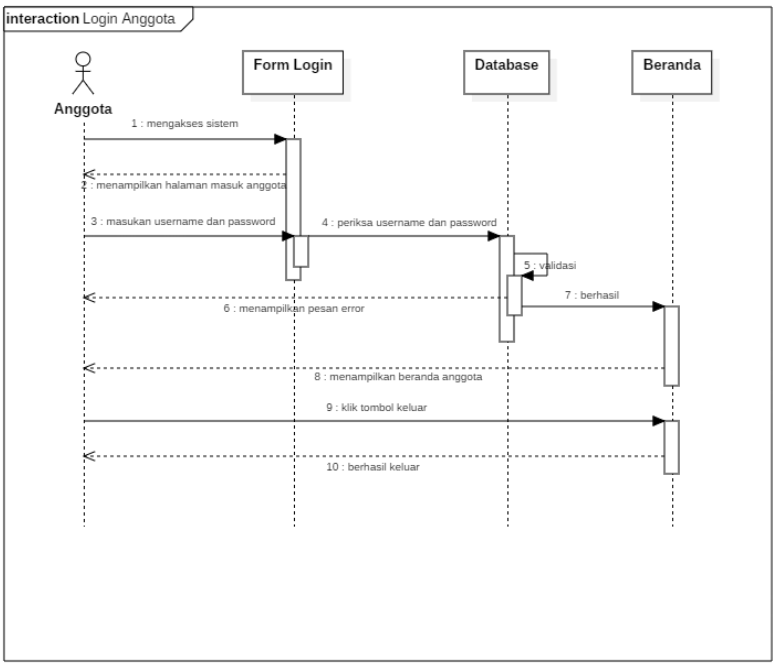
Melakukan pembaharuan pada *profile.*



Gambar 65. *Sequence Diagram* halaman *Profile* (ketua)

14) *Sequence Diagram* Masuk (Anggota)

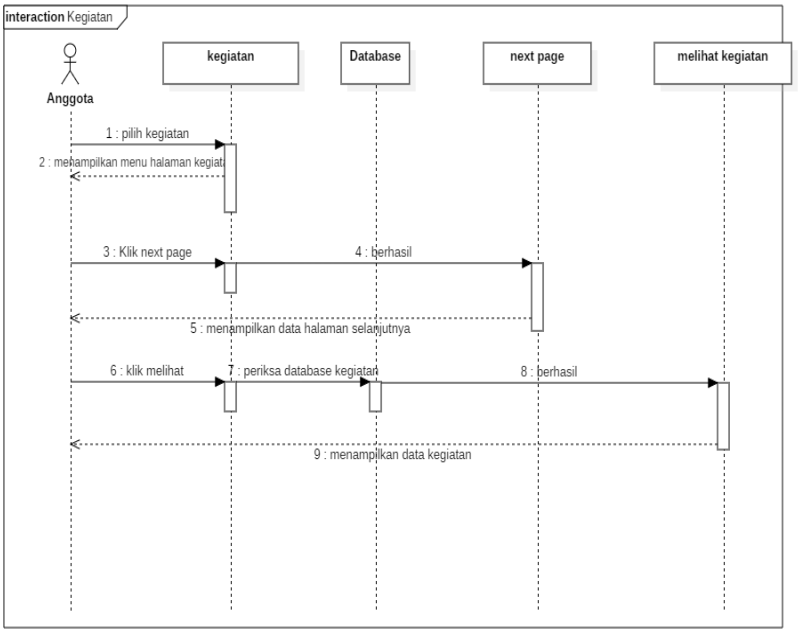
Gambar 66. anggota dapat mengakses sistem, sistem akan merespon dengan menampilkan halaman masuk *user*. Kemudian anggota memasukan *username* dan *password*, lalu data diperiksa apakah ada *database* atau tidak. Apabila data benar maka anggota akan berhasil masuk ke beranda. Anggota mengklik tombol keluar apabila ingin melakukan proses keluar



Gambar 66. *Sequence Diagram* masuk (anggota)

15) *Sequence Diagram* Kegiatan (Anggota)

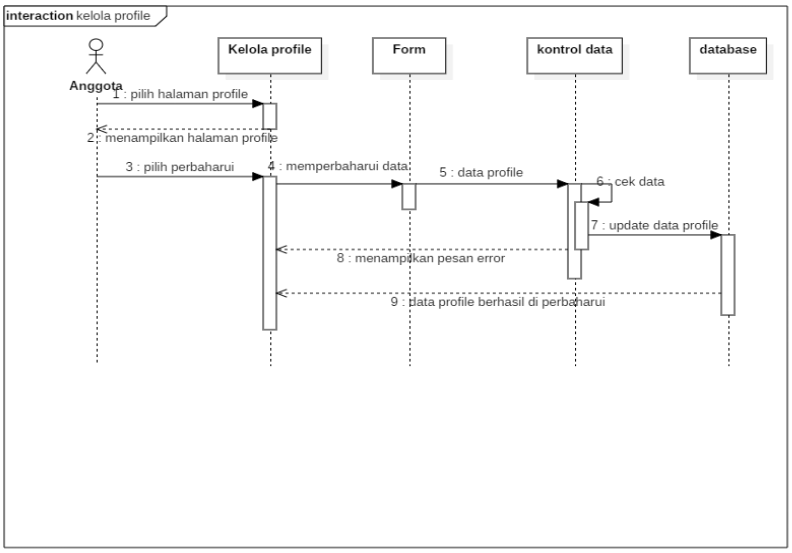
Gambar 67. anggota hanya dapat melihat data kas keuangan.



Gambar 67. *Sequence Diagram* Kegiatan (Anggota)

16) *Sequence Diagram* Profile (Anggota*)*

Melakukan pembaharuan *profile.*

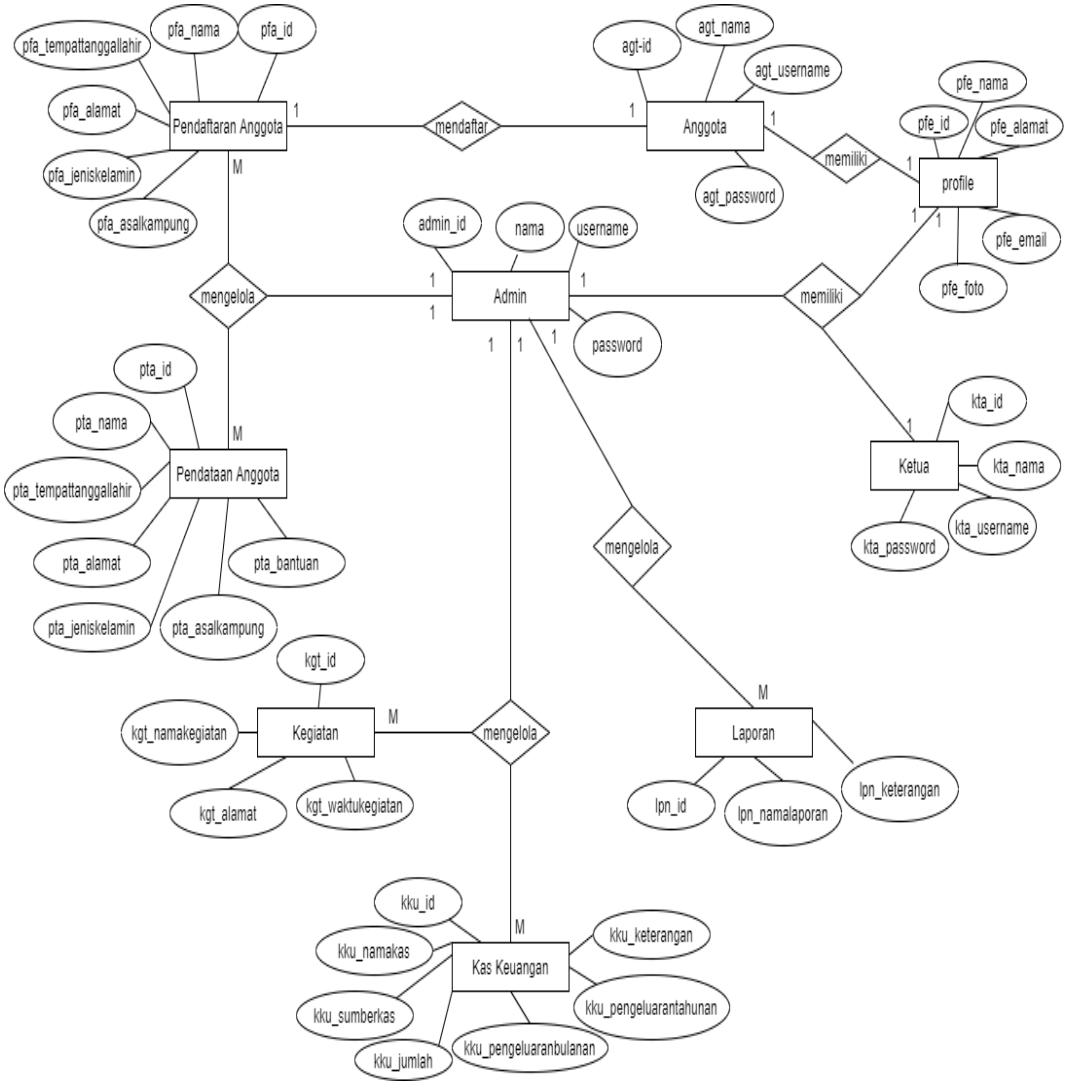


Gambar 68. *Sequence Diagram* halaman *Profile* (anggota)

3. Desain Basis Data

   a. ERD (*Entity Relationship Diagram*)

      Untuk penelitian ini peneliti mendesain basis data dengan menggunakan ERD (*Entity Relationship Diagram*). Dapat dilihat pada Gambar 69.



Gambar 69 . ERD (*Entity Relationship Diagram*)
Analisis dan Perancangan HIMAPAKAT

Keterangan :

Dari ERD (*Entity Relationship Diagram*) di atas maka dapat dilihat bahwa admin dapat mengelola pendaftaraan anggota, pendataan anggota, kegiataan, kas keuangan, dan laporan.

b. Desain Tabel Basis Data

Data base db_himapakat adalah *database* yang dibuat untuk menyimpan data-data yang digunakan dalam proses pengelolahan data *admin*, ketua, anggota, pendaftaran anggota, pendataan anggota, kegiatan, kas keuangan, laporan, dan *profile.* Berikut ini adalah desain tabel-tabel yang dibuat dalam database db_himapakat, yaitu :

1) Tb_Admin

Tabel *Admin* merupakan tabel yang menyimpan data *admin* digunakan untuk *login admin* pada sistem. Berikut ini spefikasi dari tabel *Admin*.

Tabel 8. Tb_Admin

Field Name	*Data Type*	*Size*	Keterangan
Id_Admin	*Int*	*10*	*Primary key*
Admin_nama	*Varchar*	*30*	-
Admin_username	*Varchar*	*30*	-
Admin_password	*Varchar*	*30*	-

2) Tb_Pendaftaran Anggota

Tb_Pendaftaran Anggota Merupakan tabel yang menyimpan data pendaftaran anggota.

Tabel 9. Tb_Pendaftaran Anggota

Field Name	*Data Type*	*Size*	Keterangan
Id_pendaftarananggota	*Int*	*10*	Primary key
Pfa _nama	*Varchar*	*30*	-
Pfa _tempattanggallahir	*Varchar*	*30*	-
Pfa_alamat	*Varchar*	*30*	-
Pfa_jeniskelamin	*Varchar*	*30*	-
Pfa_asalkampung	*Varchar*	*30*	-

3) Tb_Pendataan Anggota

Merupakan tabel yang menyimpan data pendataan anggota yang berada di Himapakat.

Tabel 10. Tb_Pendataan Anggota

Field Name	*Data Type*	*Size*	Keterangan
Id_Pendataan Anggota	*Int*	10	*Primary key*
Pta_nama	*Varchar*	30	-
Pta_tempat tanggallahir	*Varchar*	30	-
Pta_alamat	*Varchar*	30	-
Pta_jeniskelamin	*Varchar*	30	-
Pta_asalkampung	*Varchar*	30	-
Pta_bantuan	*Varhar*	30	-

4) Tb_Kegiatan

Tb_Kegiatan Merupakan tabel yang menyimpan data kegiatan.

Tabel 11. Tb_Kegiatan

Field Name	*Data Type*	*Size*	Keterangan
Id_Kegiatan	*Int*	*10*	*Primary key*
Kgt_namakegiatan	*Varchar*	*30*	-
Kgt_alamat	*Varchar*	*30*	-
Kgt_waktupelaksanaan	*Varchar*	*30*	-

5) Tb_Kas Keuangan

Tb_Kaskeuangan Merupakan tabel yang menyimpan data kas keuangan.

Tabel 12. Tb_Kas Keuangan

Field Name	*Data Type*	*Size*	Keterangan
Id_Kas keuangan	*Int*	*10*	*Primary key*
Kku_namakas	*Varchar*	*30*	-
Kku_sumberkas	*Varchar*	*30*	-
Kku_jumlah	*Int*	*30*	-
Kku_pengbulanan	Int	30	-
Kku_pengtahunan	Int	30	-
Kku_keterangan	Varchar	100	-

6) Tb_Laporan

Tb_Laporan Merupakan tabel yang menyimpan data Laporan.

Tabel 13. Tb_Laporan

Field Name	*Data Type*	*Size*	Keterangan
Id_Laporan	*Int*	*10*	*Primary key*
Lpn_namalaporan	*Varchar*	*30*	-
Lpn_keterangan	*Text*	*100*	-
Id_pendataananggota	*Int*	*10*	*Primary key*
Id_kegiatan	*Int*	*10*	*Primary key*
Id_kaskeuangan	*Int*	*10*	*Primary key*

7) Tb_Profile

Tb_Profile merupakan tabel yang menyimpan data dari admin, ketua dan anggota.

Tabel 14. Tb_Profile

Field Name	*Data Type*	*Size*	Keterangan
Id_profile	*Int*	*10*	*Primary key*
Pfe_nama	*Varchar*	*30*	-
Pfe_alamat	*Varchar*	*30*	-
Pfe_email	*Varchar*	*30*	-
Pfe_poto	*Varchar*	*30*	-

8) Tb_Ketua

Tb_Ketua Merupakan tabel yang menyimpan data untuk ketua login ke sistem.

Tabel 15. Tb_Ketua

Field Name	*Data Type*	*Size*	Keterangan
Id_ketua	*Int*	*10*	*Primary key*
Kta_nama	*Varchar*	*30*	-
Kta_username	*Varchar*	*30*	-
Kta_password	*Varchar*	*30*	-

9) Tb_Anggota

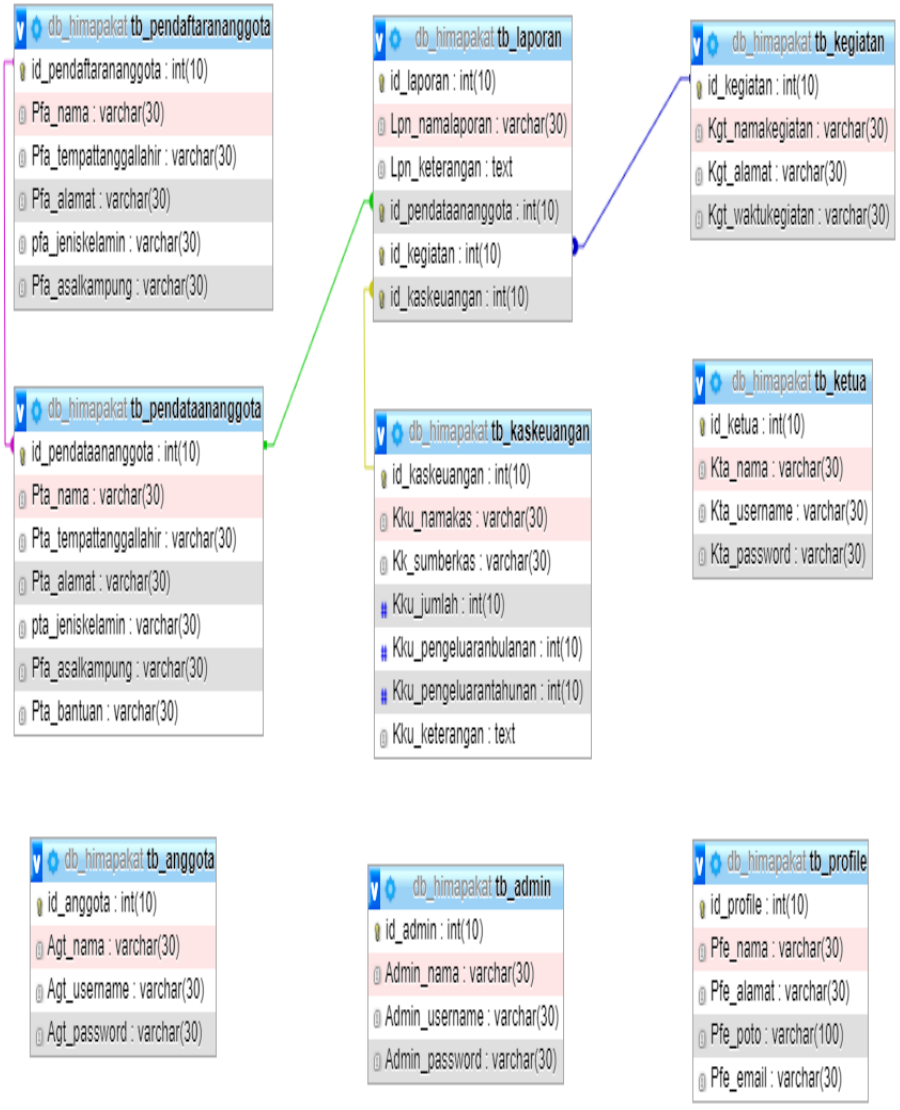
Tb_Anggota Merupakan tabel yang menyimpan data untuk anggota login ke sistem.

Tabel 16.Tb_Anggota

Field Name	*Data Type*	*Size*	Keterangan
Id_anggota	*Int*	*10*	*Primary key*
Agt_nama	*Varchar*	*30*	-
Agt_username	*Varchar*	*30*	-
Agt_password	*Varchar*	*30*	-

c. Tabel Relasi Basis Data

Database relationship menggambarkan relasi antar tabel yang terdapat pata tabel basis data sistem. pada gambar berikut ini merupakan database relationship darirancangan sistem informasi pengelolaan organisasi Himpunan Mahasiswa dan Pelajar Kabupaten Katingan (HIMAPAKAT).



Gambar 70.*Tabel Relasi Basis Data*

Database relationship menggambarkan relasi antar tabel yang terdapat pada basis data sistem. Pada Gambar 70. terdapat beberapa primary key yang digunakan untuk mewakili isi dari sebuah tabel berdasarkan sebuah *field* dari tabel tersebut. Sedangkan *foreign key* digunakan sebagai penghubung antara sebuah *field primary key* dengan *field* yang lain yang dihubungkan melalui sebuah *relationship* antar tabel dalam *database*.

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

A. HASIL

Analisis sistem yang sedang berjalan dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui proses kerja yang sedang berjalan pada pengelolaan organisasi Himpunan Mahasiswa dan Pelajar Kabupaten Katingan (HIMAPAKAT) di Palangka Raya. Hasil dari analisis didapatkan beberapa permasalahan yang menghambat proses pengelolaan Organisasi, berdasarkan analisis tersebut penulis membuat analisis pengelolaan yang lebih mudah dan tersistem dengan menggunakan *web*, hasil dari rancangan sistem yang dirancang berupa desain antarmuka (*interface)* sesuai dengan apa yang diperlukan oleh pihak Organisasi Himpunan Mahasiswa dan Pelajar Kabupaten Katingan (HIMAPAKAT) Palangka Raya.

B. PEMBAHASAN

1) Penjelasan desain *interface*

Berikut ini akan dijelaskan tentang desain rancangan sistem yang di implementasikan, mulai dari pewarnaan, tata letak menu, tata letak *button*, dan tata letak tulisan.

a. Pewarnaan

Pewarnaan hijau pada header dan footer dengan warna menu *dropdown* biru diberikan agar pengguna lebih nyaman melihat tampilan, warna hijau juga dirasa tidak terlalu cerah dan mencolok sehingga pengguna tidak akan bosan melihat tampilan.

b. Tata letak menu

Tata letak menu disamping agar lebih menyenangkan karena akses dengan menggunakan tampilan menu jauh lebih mudah dipahami oleh pengguna.

c. Tata letak *button*

Tata letak *button* dibuat agar pengguna dapat lebih jelas melihat kegunaan *button*, serta tidak mengganggu aktivitas saat pengguna melihat data.

d. Tata letak tulisan

Tata letak tulisan dibuat agar pengguna dapat melihat tulisan dengan jelas dan sesuia dengan letaknya, seperti tulisan " Form Tambah Pendataan Anggota" diletakkan ditengah atas maksud dari penulis ialah untuk memebrikan informasi kepada pengguna jika halaman yang pengguna akses tersebut adalah *Form* Tambah pendataan anggota.

e. Tata letak tabel

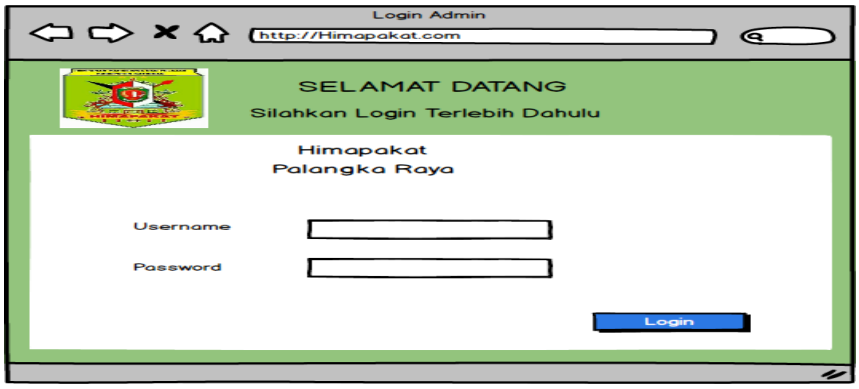
Tata letak tabel dibuat *button* tambah dan diletakkan diposisi samping atas agar pengguna dapat dengan mudah langsung melihat data-data yang sedang/ingin diakses oleh pengguna.

2) Implementasi desain

Pada bagian ini akan ditampilkan tampilan layar (*interface*) dari sistem yang dirancang, yaitu sebagai berikut :

1) Implementasi halaman Masuk *(Admin*)

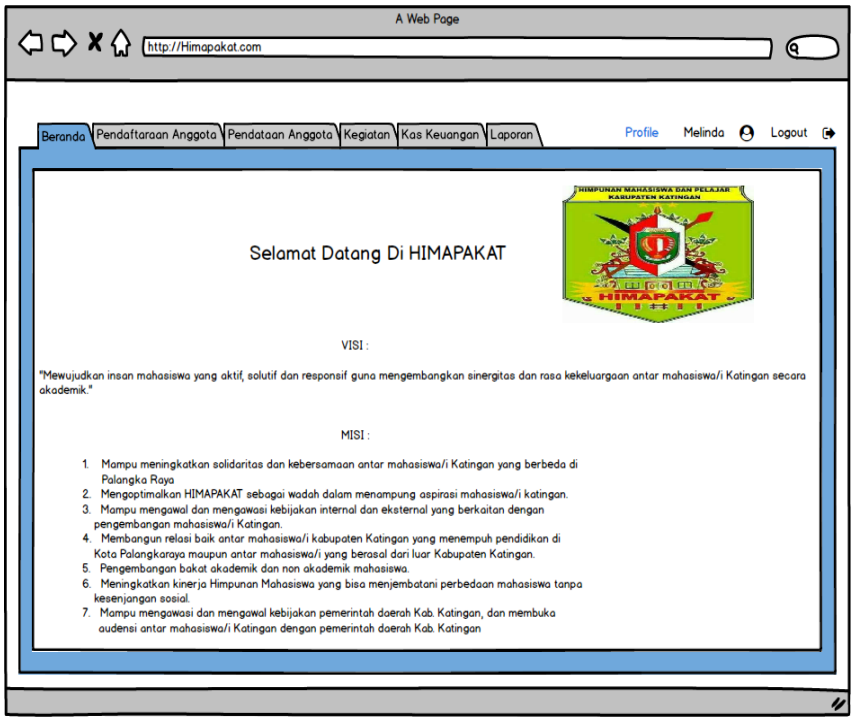
Halaman masuk adalah halaman yang digunakan untuk masuk ke halaman beranda. Untuk dapat masuk admin harus mengisi *username* dan *password*.



Gambar 71. Implementasi halaman Masuk (Admin)

2) Implementasi halaman Beranda (Admin)

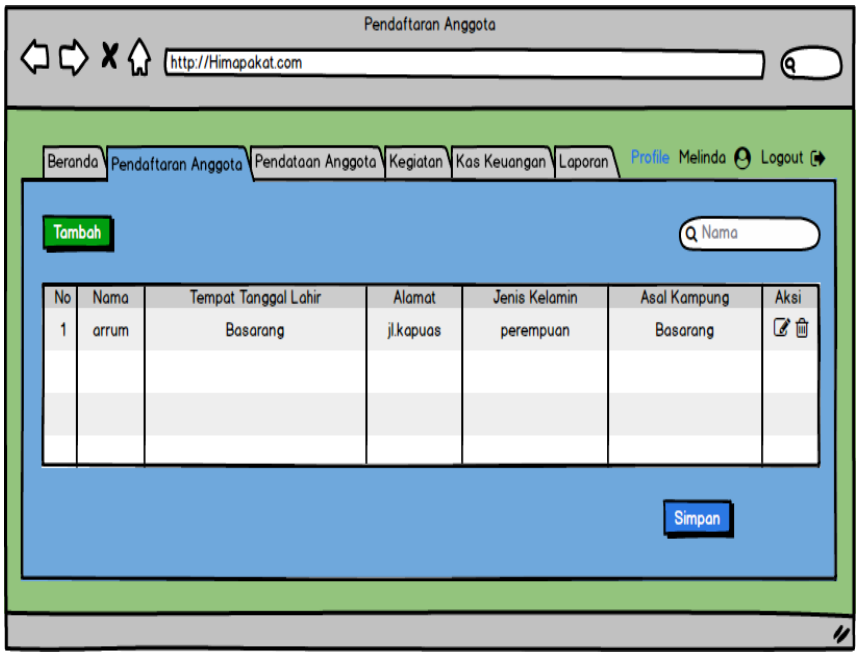
Halaman beranda adalah halaman awal untuk *admin* setelah masuk.



Gambar 72. Implementasi halaman Beranda (*Admin)*

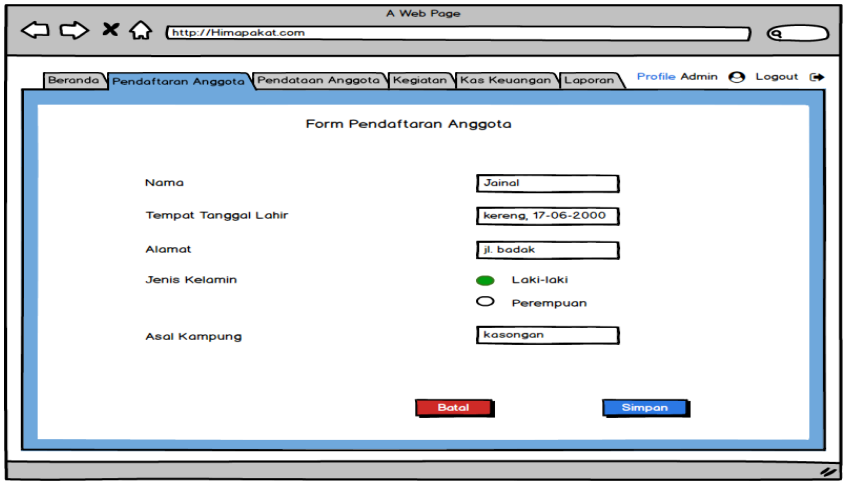
3) Implementasi halaman Pendaftaraan Anggota (*Admin*)

Halaman pendaftaran anggota adalah halaman yang berisi data-data anggota yang baru masuk.



Gambar 73. Implementasi halaman Pendaftaran Anggota (*Admin)*

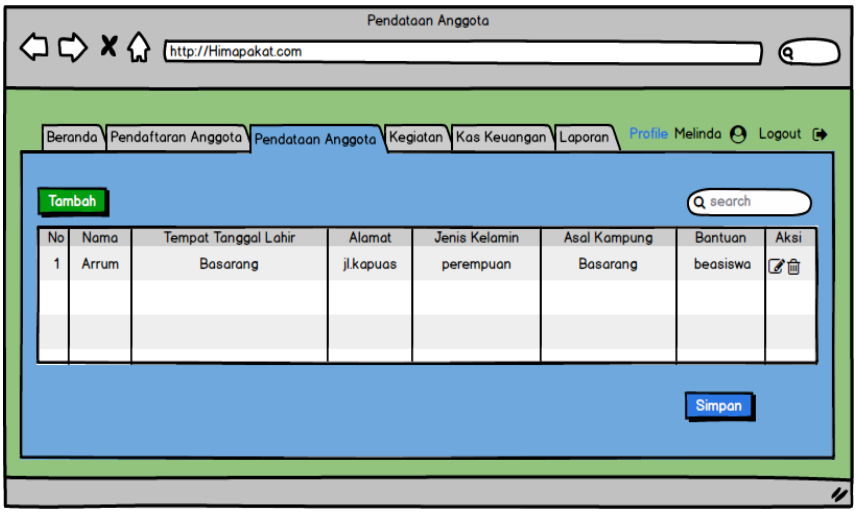
Di halaman ini admin dapat menambah data pendaftaran anggota yang ingin dimasukan ke sistem.



Gambar 74. Implementasi *Form* Pendaftaran Anggota *(Admin)*

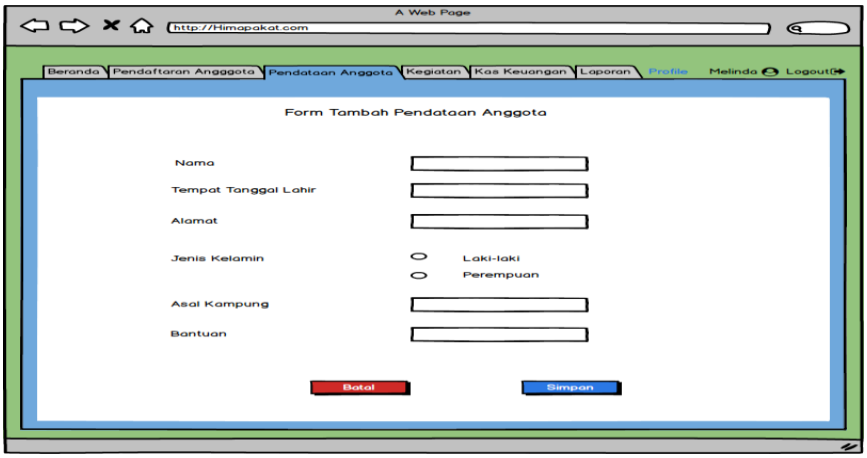
4) Implementasi halaman Pendataan Anggota (*Admin)*

Halaman pendataan anggota adalah halaman yang berisi data-data anggota yang berada pada organisasi.



Gambar 75. Implementasi halaman Pendataan Anggota (*Admin*)

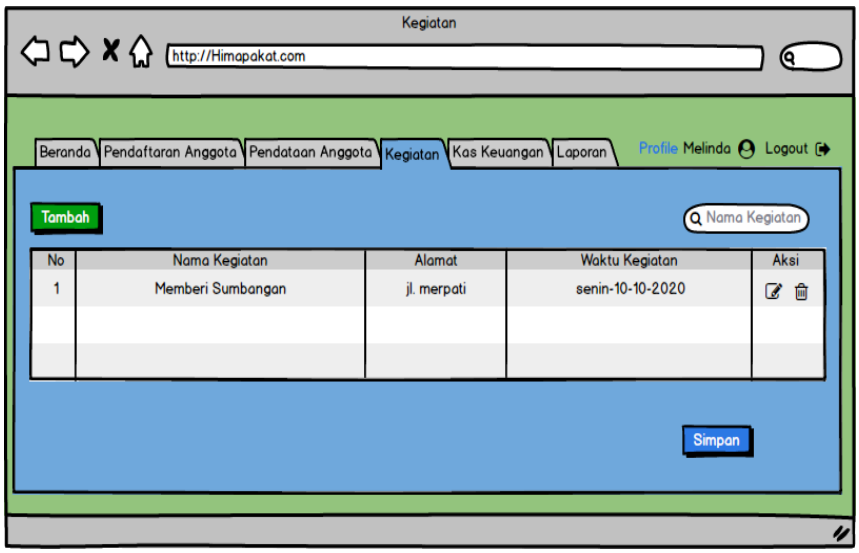
Di halaman ini admin dapat menambah data anggota.



Gambar 76. Implementasi *Form* tambah Pendataan Anggota *(Admin)*

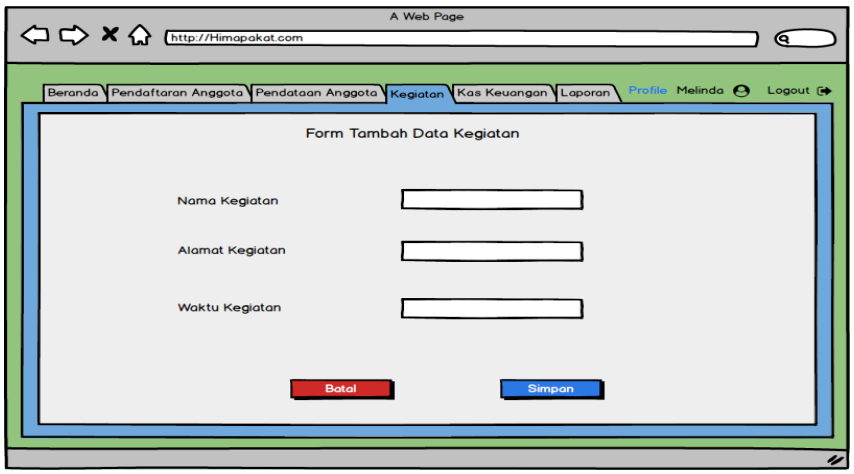
5) Implementasi halaman Kegiatan (*Admin)*

Halaman kegiatan adalah halaman yang berisi data-data kegiatan organisasi, dan Admin dapat melakukan tambah, simpan,hapus dan edit.



Gambar 77. Implementasi halaman Kegiatan (*Admin)*

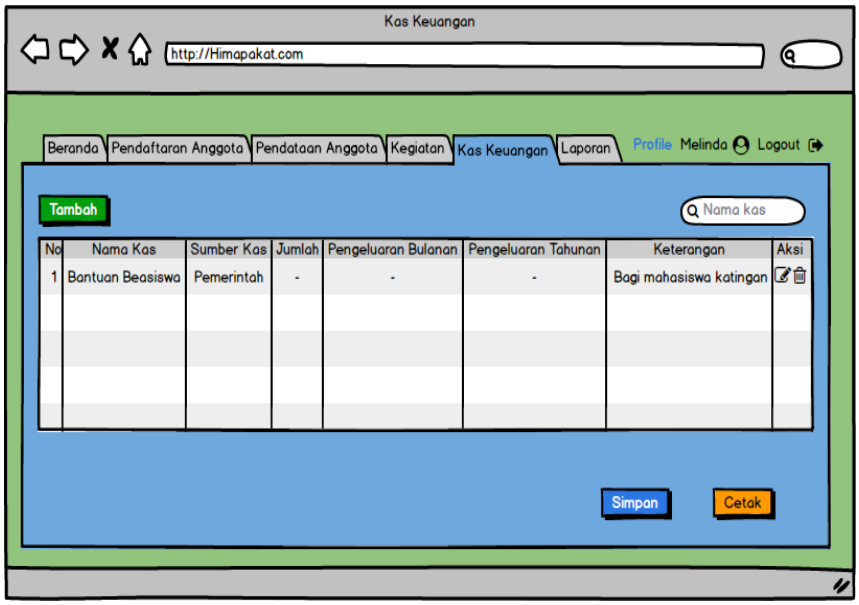
Di halaman ini admin dapat menambah data kegiatan.



Gambar 78. Implementasi Form Tambah Kegiatan

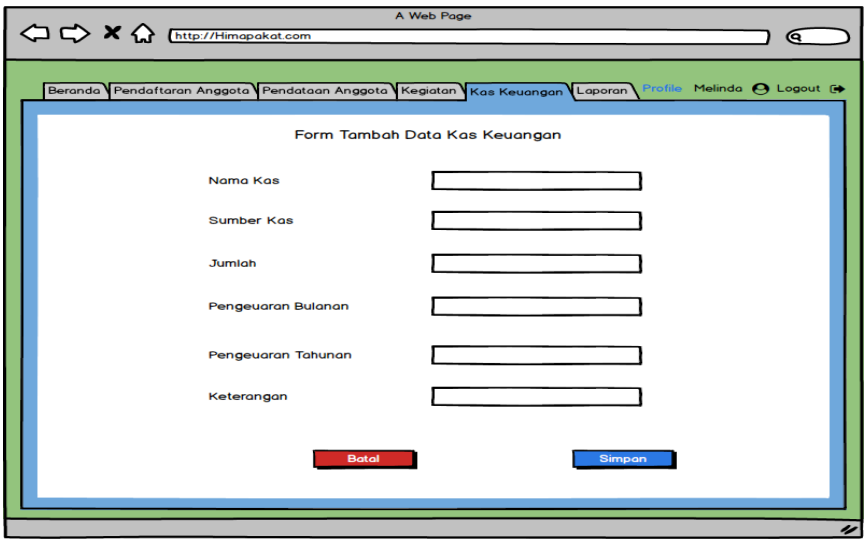
6) Implementasi halaman Kas Keuangan (*Admin*)

Halaman kas keuangan adalah halaman yang berisi data-data kas keuangan organisasi.



Gambar 79. Implementasi halaman Kas Keuangan (*Admin)*

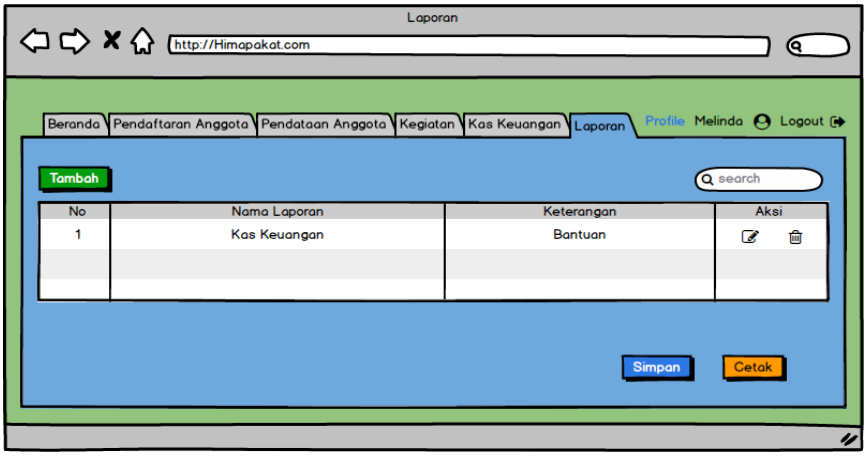
Di halaman ini admin dapat menambah data kas keuangan.



Gambar 80. Implementasi *Form* tambah Kas Keuangan (*Admin)*

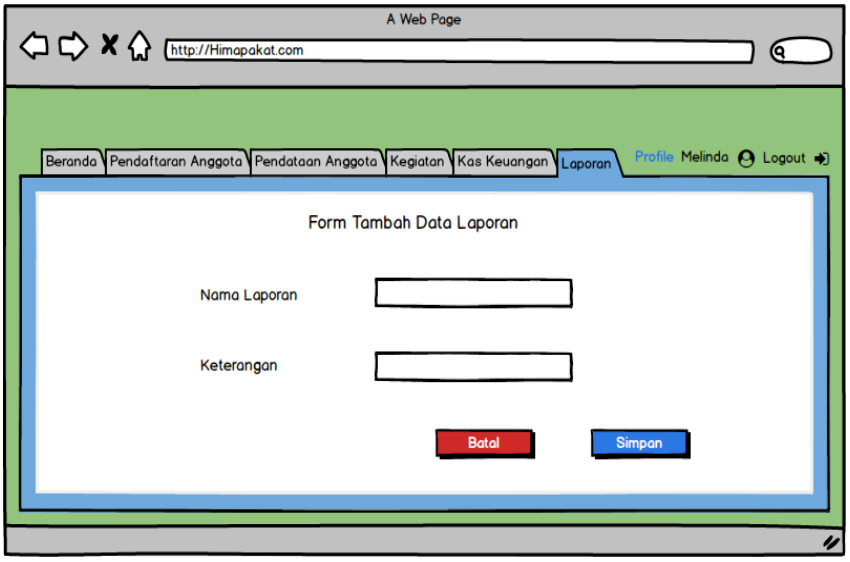
7) Implementasi halaman Laporan (*Admin)*

Halaman laporan adalah halaman yang berisi data-data laporan organisasi.



Gambar 81. Implementasi halaman Laporan (*Admin)*

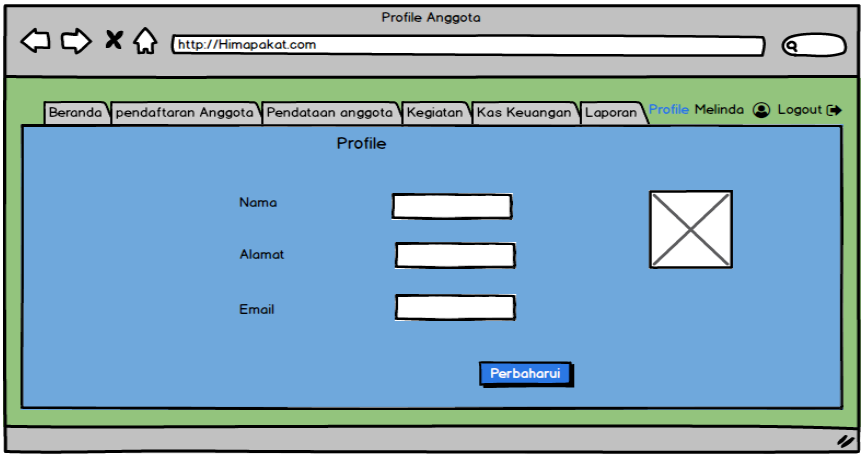
Di halaman ini admin menambah data laporan.



Gambar 82. Implementasi *Form* tambah Laporan (*Admin)*

8) Implementasi *Profile (Admin)*

Halaman *profile* adalah halaman yang berisi data-data pribadi admin.



Gambar 83. Implementasi halaman *profile (Admin)*

9) Implementasi halaman Masuk (Ketua)

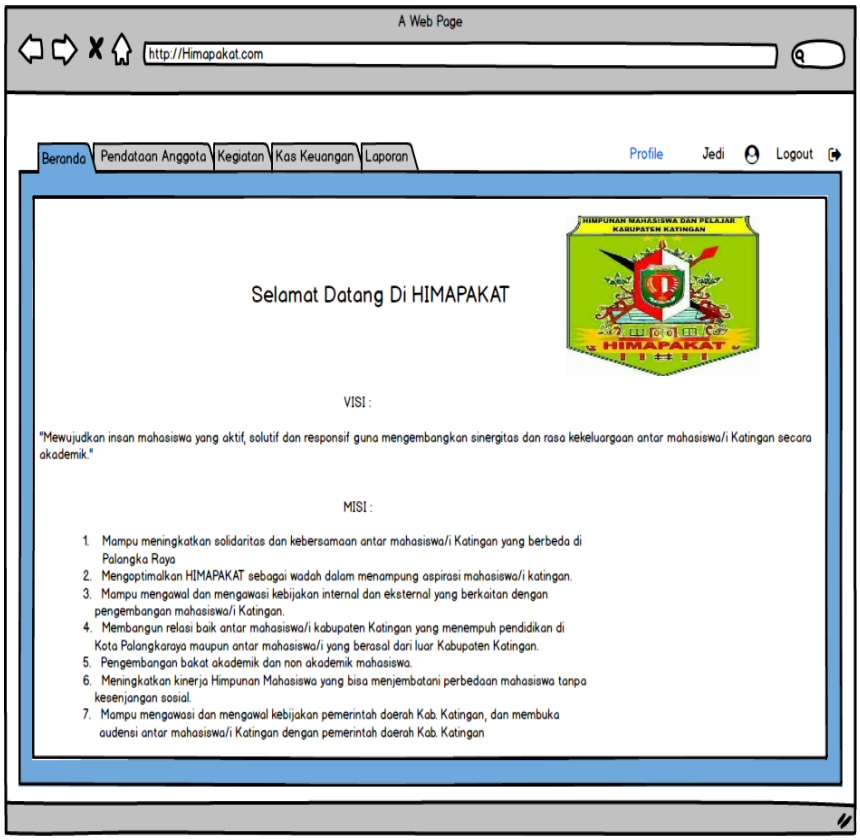
Halaman masuk adalah halaman yang digunakan untuk masuk ke halaman beranda. Untuk dapat masuk ketua harus mengisi *username* dan *password*.



Gambar 84. Implementasi halaman Masuk (Ketua)

10) Implementasi halaman Beranda (Ketua)

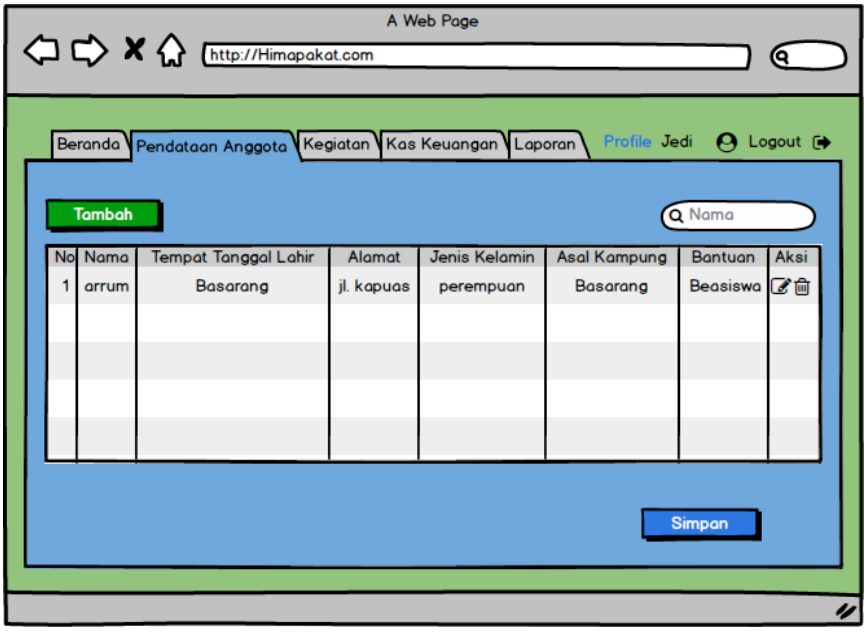
Halaman beranda adalah halaman awal untuk admin setelah masuk.



Gambar 85. Implementasi Beranda (Ketua)

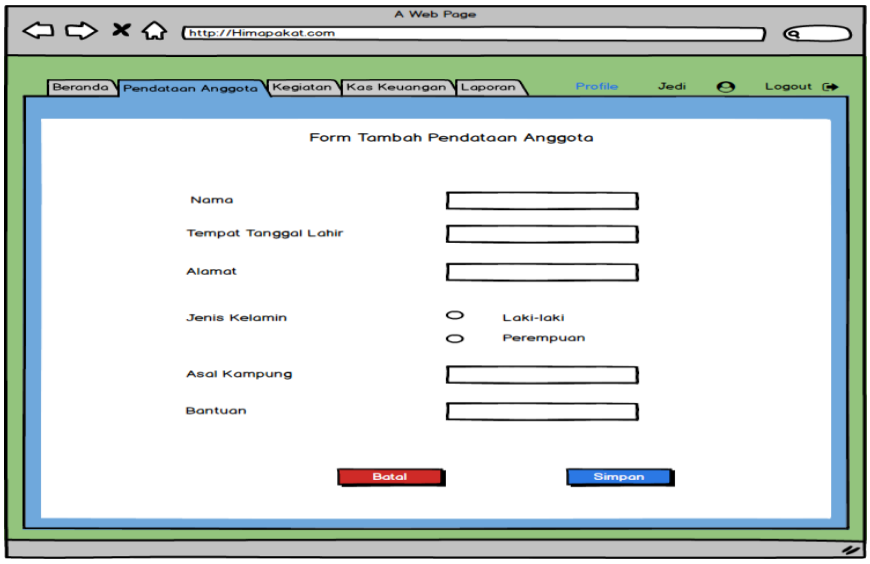
11) Implementasi halaman Pendataan Anggota (Ketua)

Halaman pendataan anggota adalah halaman yang berisi data-data anggota yang berada pada organisasi.



Gambar 86. Impementasi Pendataan Anggota (Ketua)

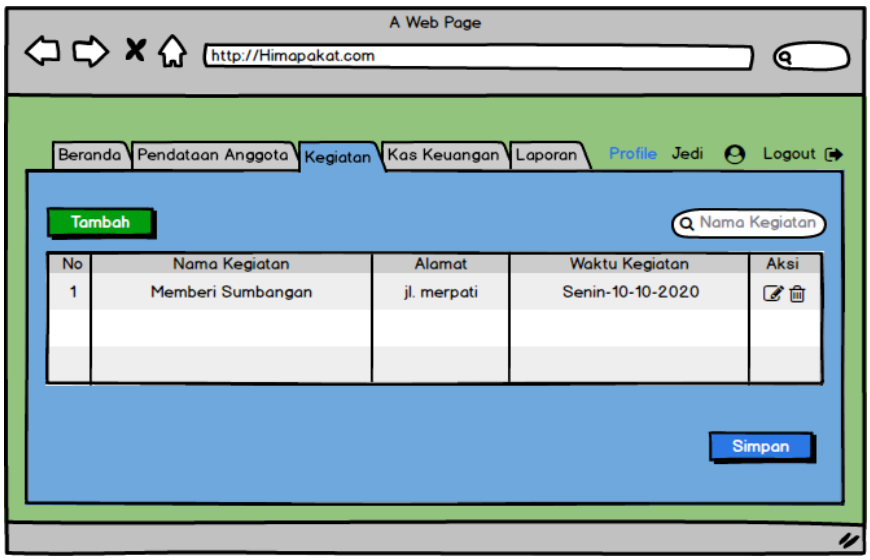
Di halaman ini ketua dapat menambah data anggota.



Gambar 87. Implementasi *Form* tambah Pendataan anggota (Ketua)

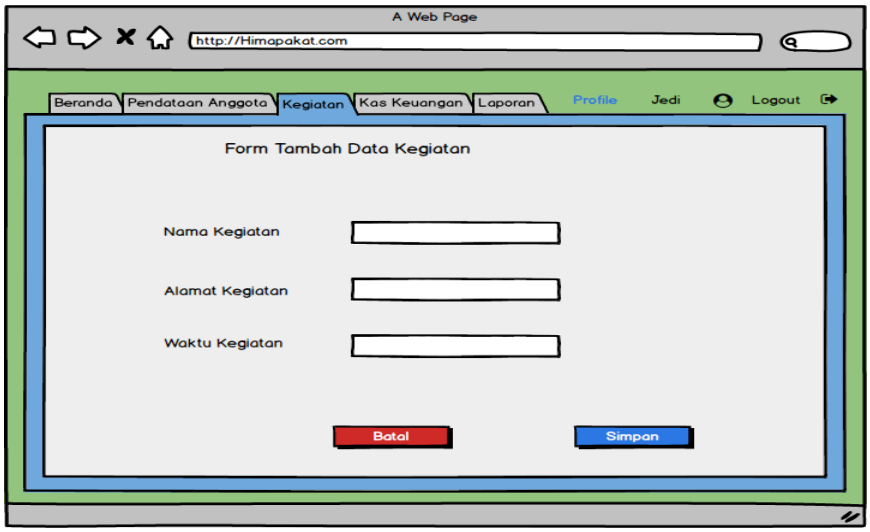
12) Implementasi halaman Kegiatan (Ketua)

Halaman kegiatan adalah halaman yang berisi data-data kegiatan organisasi.



Gambar 88. Implementasi Kegiatan (Ketua)

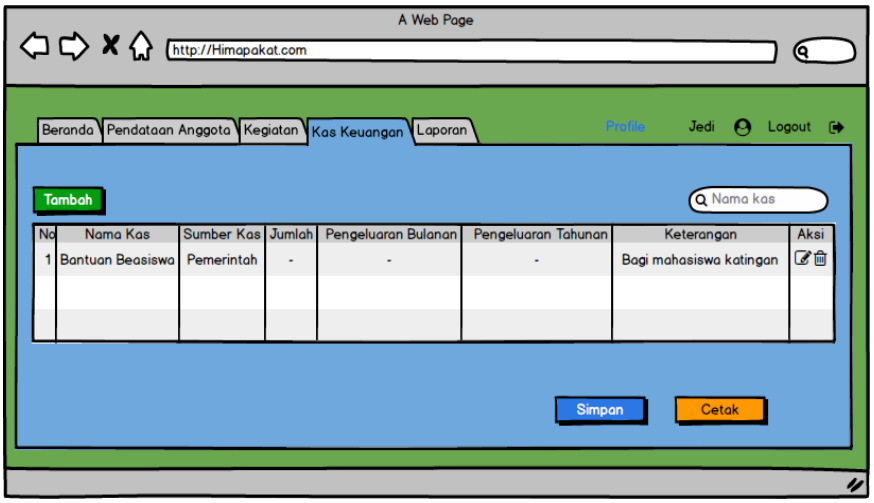
Di halaman ini Ketua dapat menambah data kegiatan.



Gambar 89. Implementasi *Form* tambah Kegiatan (Ketua)

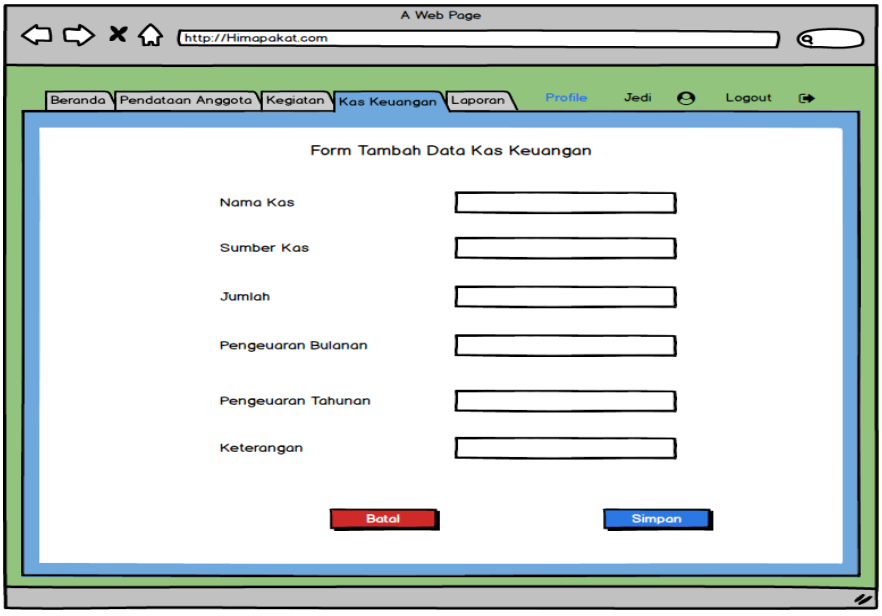
13) Implementasi halaman Kas Kauangan (Ketua)

Halaman kas keuangan adalah halaman yang berisi data-data kas keuangan organisasi.



Gambar 90. Implementasi halaman Kas Keuangan (Ketua)

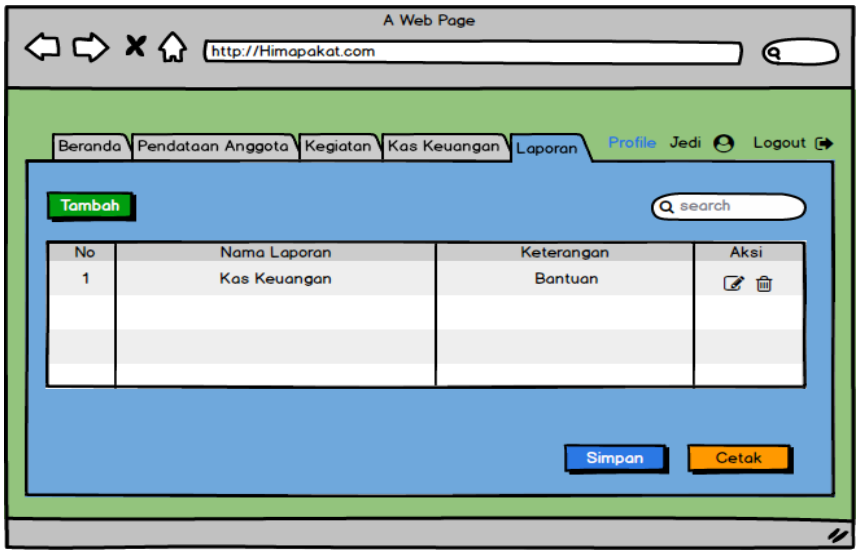
Di halaman ini ketua dapat menambah data kas keuangan.



Gambar 91. Implementasi *Form* tambah Kas Keuangan (Ketua)

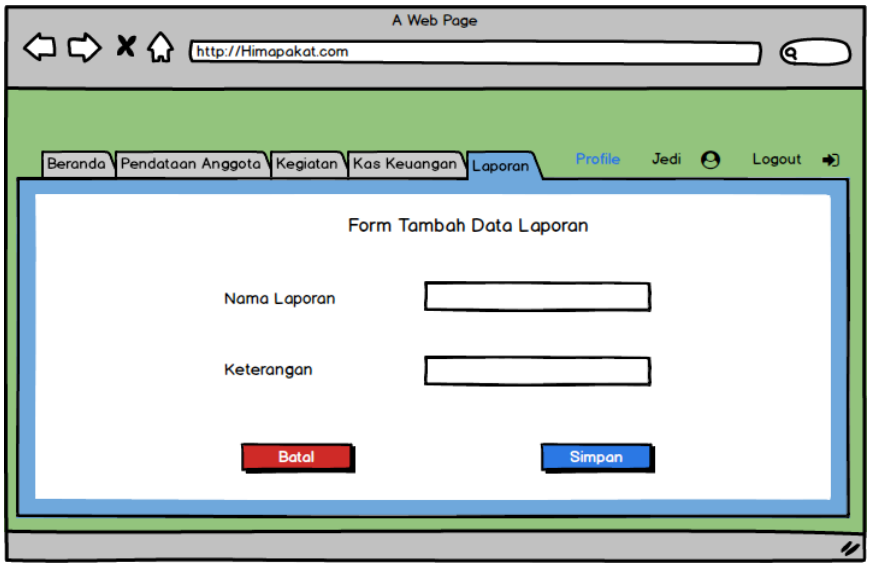
14) Implementasi halaman Laporan (Ketua)

Halaman laporan adalah halaman yang berisi data-data laporan organisasi.



Gambar 92. Implementasi halaman Laporan (Ketua)

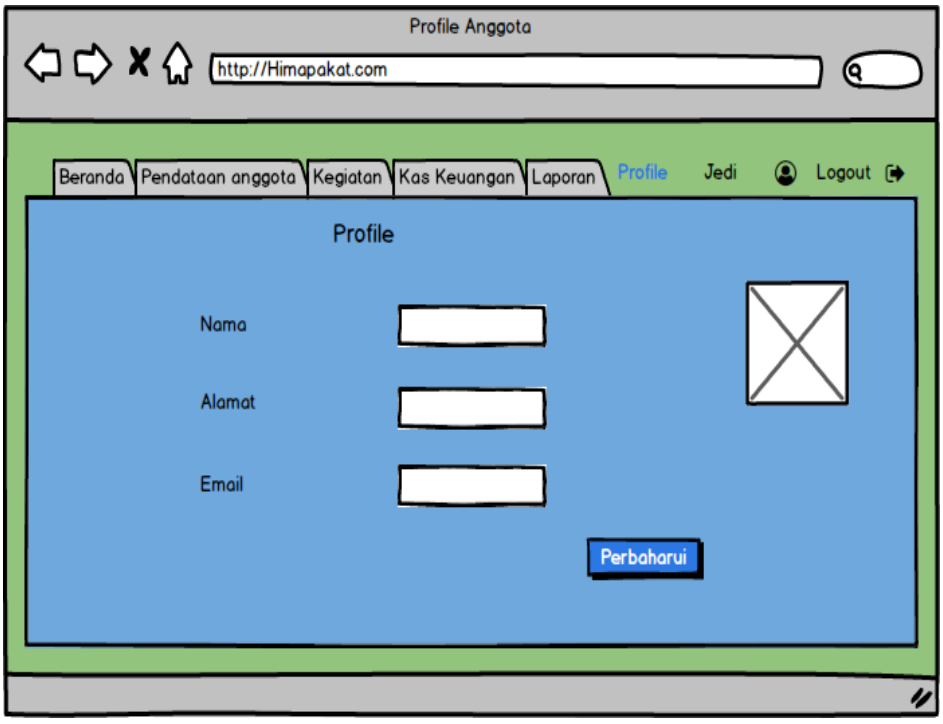
Di halaman ini ketua menambah data laporan.



Gambar 93. Implementasi *Form* tambah Laporan (Ketua)

15) Implementasi Profile (Ketua)

Halaman profile adalah halaman yang berisi data-data pribadi ketua.



Gambar 94. Implementasi *Profile* (Ketua)

16) Implementasi halaman Masuk (Anggota)

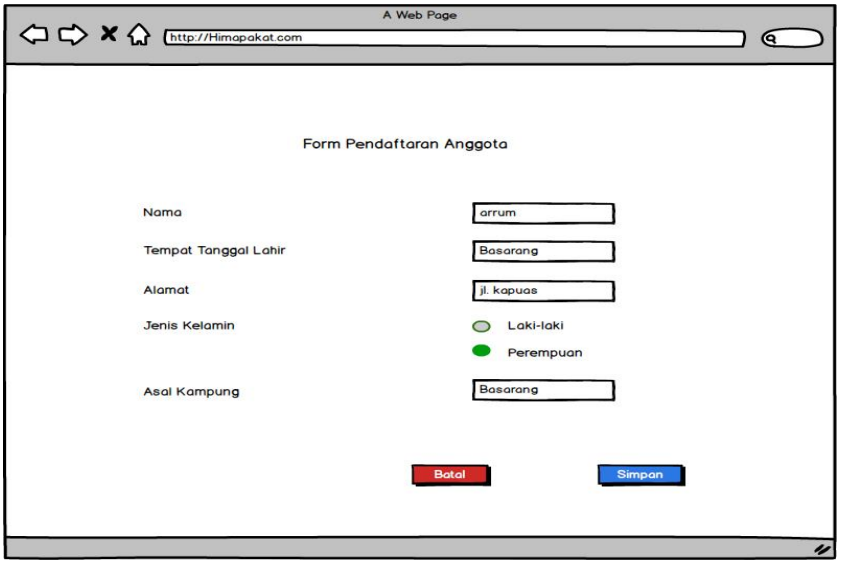
Halaman masuk adalah halaman yang digunakan untuk masuk ke halaman beranda. Untuk dapat masuk anggota harus mengisi *username* dan *password.* Jika belum memiliki *username dan password* dapat melakukan *registrasi.*



Gambar 95. Implementasi halaman Masuk (Anggota)

17) Implementasi halaman Pendaftaran Anggota

Halaman pendaftaran anggota adalah halaman yang digunakan untuk pendaftaran bagi anggota yang baru masuk.



Gambar 96. Implementasi halaman Pendaftaran Anggota

18) Implementasi halaman Beranda (Anggota)

Halaman beranda adalah halaman awal untuk anggota setelah masuk.



Gambar 97. Implementasi halaman Beranda (Anggota)

19) Implementasi halaman Pendataan Anggota (Anggota)

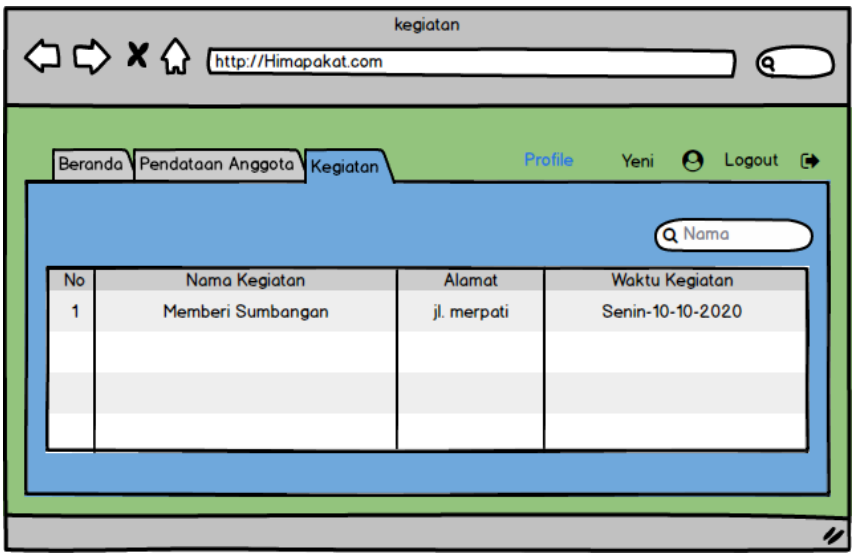
Halaman Pendataan Anggota adalah halaman dimana anggota hanya dapat melihat data anggota.



Gambar 98. Implementasi halaman Pendataan (Anggota)

20) Implementasi halaman Kegiatan (Anggota)

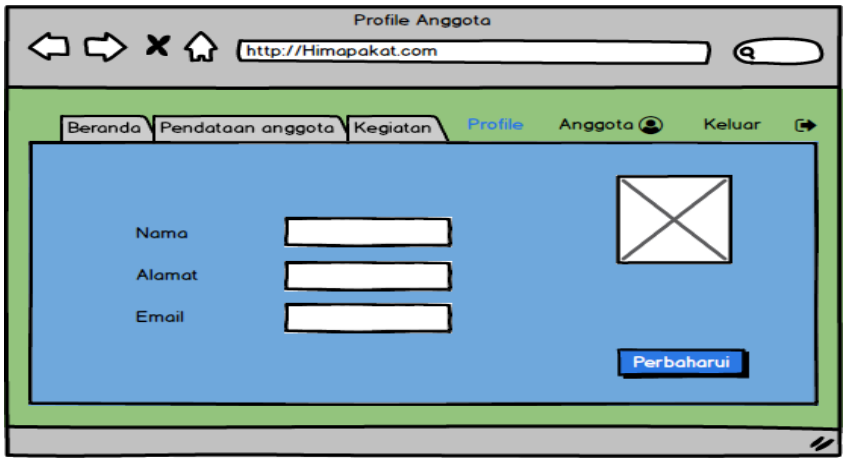
Halaman Kegiatan adalah halaman dimana anggota hanya dapat melihat data kegiatan.



Gambar 99. Implementasi halaman Kegiatan (Anggota)

21) Implementasi *Profile* (Anggota)

Halaman *profile* adalah halaman yang berisi data-data pribadi anggota.



Gambar 100. Implementasi halaman *Profile* (Anggota)

C. Pembahasan Hasil Responden Pengguna

Untuk mengetahui hasil interprestasi dari data yanga ada, harus diketahui terlebih dahulu skor tertinggi (Y) dan angka terendah (X) untuk item penilaian dengan rumusan berikut.

Y= Skor tertinggi Likert x Jumlah Responden

X = Skor terendah Likert x Jumlah Responden

Jadi, jika total skor sudah di peroleh, maka penilaian interpresentasi responden terhadap media pembelejaran saat ini digunakan adalah hasil nilai yang dihasilkan dengan menggunakan rumus Indeks % adalah sebagai berikut.

Indeks % = Total skor / Y x 100

Berikut adalah daftar poin-poin pernyataan yang diberikan kepada responden.

Tabel 17. Daftar Poin-Poin Pernyataan

No.	Pernyataan
1.	Rancangan ini memiliki halaman pengelolaan organisasi yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.
2.	Rancangan ini memiliki halaman pendaftaran anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.
3.	Rancangan ini memiliki halaman pendataan anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.
4.	Rancangan ini memiliki halaman laporan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.
5.	Rancangan ini memiliki halaman kegiatan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.

Tabel 18. Ukuran Ketentuan Kriteria

No	Keterangan Respon	Bobot Nilai
1.	Sangat Setuju	5
2.	Setuju	4
3.	Netral	3
4.	Tidak Setuju	2
5.	Sangat Tidak Setuju	1

Berikut merupakan perhitungan skala Likert Kuesioner yang dilakukan kepada calon pengguna yaitu pihak Himapakat sebanyak 20 Responden.

1. Dari pernyataan pertama didapatkan

No	Respon	Bobot Nilai	Responden	Jumlah
1.	Sangat Setuju	5	9	45
2.	Setuju	4	8	32
3.	Netral	3	3	9
4.	Tidak Setuju	2	0	0
5.	Sangat Tidak Setuju	1	0	0
Total Skor				86

Dari data diatas didapatkan hasil X dan Y adalah berikut :

Y = 5 x 20 = 100

Jadi, dari data diatas dapat dicari hasilnya sebagai berikut :

Indeks % = Total skor / Yx 100

= 86 / 100 x 100

= 86 %

Dari data diatas maka dapat disimpulkan bahwa responden 86% Sangat (Setuju, Baik, Suka) dengan rancangan ini memiliki halaman pengelolaan organisasi yang telah sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.

2. Dari pernyataan kedua didapatkan

No	Respon	Bobot Nilai	Responden	Jumlah
1.	Sangat Setuju	5	6	30
2.	Setuju	4	10	40
3.	Netral	3	4	12
4.	Tidak Setuju	2	0	0
5.	Sangat Tidak Setuju	1	0	0
Total skor				82

Dari data diatas didapatkan hasil X dan Y adalah berikut :

Y = 5 x 20 = 100

Jadi, dari data diatas dapat dicari hasilnya sebagai berikut :

Indeks % = Total skor / Yx 100

= 82 / 100 x 100

= 82 %

Dari data diatas maka dapat disimpulkan bahwa responden 82% Sangat (Setuju, Baik, Suka) dengan rancangan ini memiliki halaman pendaftaran anggota yang telah sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.

3. Dari pernyataan ketiga didapatkan

No	Respon	Bobot Nilai	Responden	Jumlah
1.	Sangat Setuju	5	8	40
2.	Setuju	4	11	44
3.	Netral	3	1	3
4.	Tidak Setuju	2	0	0
5.	Sangat Tidak Setuju	1	0	0
Total skor				87

Dari data diatas didapatkan hasil X dan Y adalah berikut :

Y = 5 x 20 = 100

Jadi, dari data diatas dapat dicari hasilnya sebagai berikut :

Indeks % = Total skor / Yx 100

= 87/ 100 x 100

= 87 %

Dari data diatas maka dapat disimpulkan bahwa responden 87% Sangat (Setuju, Baik, Suka) dengan rancangan ini memiliki halaman pendataan anggota yang telah sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.

4. Dari pernyataan keempat didapatkan

No	Respon	Bobot Nilai	Responden	Jumlah
1.	Sangat Setuju	5	9	45
2.	Setuju	4	8	32
3.	Netral	3	2	6
4.	Tidak Setuju	2	1	2
5.	Sangat Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah skor				85

Dari data diatas didapatkan hasil X dan Y adalah berikut :

Y = 5 x 20 = 100

Jadi, dari data diatas dapat dicari hasilnya sebagai berikut :

Indeks % = Total skor / Yx 100

= 85 / 100 x 100

= 85 %

Dari data diatas maka dapat disimpulkan bahwa responden 85% Sangat (Setuju, Baik, Suka) dengan rancangan ini memiliki halaman laporan yang telah sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.

5. Dari pernyataan kelima didapatkan

No	Respon	Bobot Nilai	Responden	Jumlah
1.	Sangat Setuju	5	11	55
2.	Setuju	4	6	24
3.	Netral	3	3	9
4.	Tidak Setuju	2	0	0
5.	Sangat Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah skor				88

Dari data diatas didapatkan hasil X dan Y adalah berikut :

Y = 5 x 20 = 100

Jadi, dari data diatas dapat dicari hasilnya sebagai berikut :

Indeks % = Total skor / Yx 100

= 88 / 100 x 100

= 88%

Dari data diatas maka dapat disimpulkan bahwa responden 88% Sangat (Setuju, Baik, Suka) dengan dengan rancangan ini memiliki halaman kegiatan yang telah sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.

Berikut merupakan tabel rekapitulasi responden terhadap 5 pernyataan dari 20 responden :

Tabel 19. Rekapitulasi Responden

No	Pernyataan	Jumlah Skor
1.	Rancangan ini memiliki halaman pengelolaan organ-isasi yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	86
2.	Rancangan ini memiliki halaman pendaftaran ang-gota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	82
3.	Rancangan ini memiliki halaman pendataan anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	87
4.	Rancangan ini memiliki halaman laporan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	85
5.	Rancangan ini memiliki halaman kegiatan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	88
Jumlah Skor		428

Dengan menggunakan skala likert, maka hasil *Skor* Nilai Kategori *Responden* dari keseluruhan, yaitu :

Tabel 20. Hasil *Skor* Nilai Kategori *Responden*

Jumlah Kriteria	Jumlah Responden	Bobot Nilai	Nilai Kategori
5	20	5	500
5	20	4	400
5	20	3	300
5	20	2	200
5	20	1	100

Berdasarkan pernyataan kesatu, kedua, ketiga, keempat, dan kelima telah diperoleh jumlah skor hasil pengumpulan data yaitu 428, dan skor nilai kategori maksimum adalah 500. Dengan demikian "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Organisasi Himpunan Mahasiswa dan Pelajar Kabupaten Katingan (HIMAPAKAT) di Kota Palangka Raya Berbasis *Web*" menurut 20 responden yaitu :

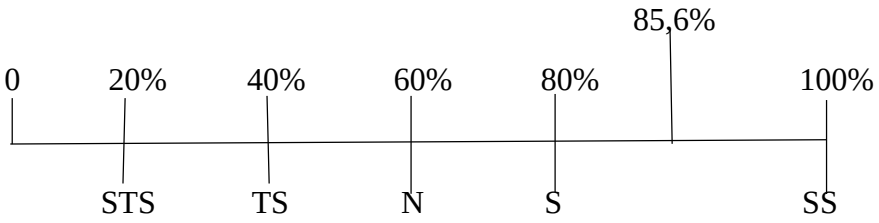
Total Hasil Responden = (Total *Skor* / Y)x 100

=(428/500) x 100

=85,6 %

Jadi sikap responden terhadap analisa dan perancangan yang dibuat sebesar 85.6% dan termasuk kedalam kategori interval sangat setuju maka dapat digambarkan hasil interpretasi responden yang telah diperoleh dengan menggunakan *skala likert* sebagai berikut :

Hasil Presentase Responden :



Gambar 101. *Skala Likert* hasil presentase Responden

Keterangan :

SS = Sangat Setuju

S = Setuju

N =Netral

TS = Tidak Setuju

STS =Sangat Tidak Setuju

Berdasarkan skor rata-rata hasil kuesioner sebesar 85,6%. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa rata-rata responden sangat setuju bahwa rancangan atau desain antar muka sudah sesuai dengan kebutuhan organisasi HIMAPAKAT.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan pada pembahasan bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil beberapa kesimpulan, yaitu :

1. Hasil penelitian ini berupa rancangan antar muka, yang dibuat dengan metode pengumpulan data menggunakan observasi, wawancara, dokumentasi, kuesioner dan studi pustaka, metode analisis yang digunakan adalah PIECES, dan *tools* yang digunakan adalah UML (*Unified Modeling Language*).
2. Berdasarkan skor rata-rata hasil kuesioner sebesar 85,6%. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa rata-rata responden sangat setuju bahwa rancangan atau desain antar muka sudah sesuai dengan kebutuhan organisasi HIMAPAKAT.
3. Perancangan ini dilakukan dengan menggunakan balsamiq mockup. Hanya mengandalkan tools bawaan yang terbatas dalam penggunaannya sehingga menyebabkan beberapa bagian pada sebuah desain kurang apik.

B. Saran

Adapun saran yang dapat diberikan setelah proses pembuatan "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Organisasi Himpunan Mahasiswa dan Pelajar Kabupaten Katingan (HIMAPAKAT) di

Palangka Raya Berbasis *Web"*. Ini maka saran-saran untuk pengembangan selanjutnya adalah sebagai berikut :

1. Untuk peneliti selanjutnya, analisis dan perancangan sistem ini diharapkan dapat dilanjutkan untuk diimplementasikan dalam bentuk aplikasi, sehingga rancangan ini dapat terealisasikan.
2. Untuk peneliti selanjutnya, penulis mengharapkan ada pengembangan rancangan dan fitur lebih lengkap lagi.

DAFTAR PUSTAKA

Wahid, Abdul, Aceng dkk. 2020. "*Perancangan Sistem Informasi Organisasi Mahasiswa (SIOMAS) STMIK Sumedang Berbasis Website STMIK Sumedang".*

Anggraeni, E.Y, Irvanai, R. 2017. *Pengeantar Sitem Informasi*. *Graha Baru.* Yogyakarta.

Oktavia, Fatwa, Anisa dkk. 2016. "*Sistem Informasi Pengelolaan Data Organisasi berebasis Web (studi kasus : Inspirator Muda Purwore)".*Bandung.

Ramdan, D. S, Putra dkk. 2020. "*Perancangan dan Implementasi Aplikasi Sistem Informasi Pengelolaan Data UKM (Unit Kegiatan Mahasiswa) Berbasis Web".*POLITEKNIK TEDC Bandung. Bandung.

Erfan, M. 2018. *BHC Book Series : Pemograman Web PDO+MySQL.* Diandra Kreatif. Yogyakarta.

Armal, Feby. 2014. "*Analsis dan Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Data pada Himpunan Mahasiswa Islam Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta".* Yogyakarta.

Kurniawati, Fransiska, Yulius dkk. 2019. *"Pengembangan Sistem Informasi Pengelolaan Adminisrasi Kegiatan Organisasi Kemahasiswaan (SIPAWA) di Universitas Widya Kartika Surabaya".*

Dewantara, Wisnu, Gede dkk. 2018. "*Sistem Pengelolaan Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi Berbasis Web Framework Codeighiter".*

Madcoms. 2016. *Pemrograman PHP dan MySQL untuk pemula*. CV. Andi Offset. Yogyakarta.

Mcleod, Raymond. 2018. "Sistem Informasi Manajemen", (Edisi 10). Selemba Empat. Jakarta.

Mubarok, Latif, dan Muhammad. 2020. *"Sistem Manajemen Pengelolaan Kegiatan Organisasi Mahasiswa Berbasis Web di Universitas Muhamadiyah Magelang".*

Munawar. 2018. *Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML (Unified Modeling Language).* Informatika. Bandung.

Witirani, Septa, Nadia dkk. 2017. "*Aplikasi Pengelolaan Data Organisasi".*

Nafisah, syifaun. 2016. *Grafika Komputer*. Graha ilmu. Jakarta.

Novitasari, Candra. 2018. Pengertian Analisis PIECES dan Contohnya." https://pelajarindo.com/pengertian-analisis-pieces/ ". diakses 10 Februari 2021. Jam 19.00 Wib.

STMIK Palangkaraya. 2019. Pedoman Penulisan Tugas Akhir. Palangkaraya.

Guntur, Doni, Prakoso dkk. 2018. "*Sistem Informasi Pengelolaan Organisasi di Markas Koloni Pleci Pati (MKPP) Berbasis Web dan SMS Gateway"*.

Rosa, shalahuddin. 2016. "Indonesian Journal on Computer and Information Technology". (Vol 1 No 1 mei 2016).

Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Kombinasi (mixed method)*. Alfabet. Malang

Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Alfabert.

Sugiyono. 2018. *Metodelogi Penelitian Kualitatif*. Alfabet. Bandung.

Sutabri, Tata. 2016. *Analsis Sistem Informasi*. CV. Andi Offset. Yogyakarta.

Yanto, Robi. 2016. "Manajemen Basis Data Menggunakan MySQL". *Deepublish*. Yogyakarta.

LAMPIRAN

Lampiran 1. Pengumpulan Data Observasi

OBSERVASI

Dalam penelitian ini, peneliti melakukan pengamatan langsung (Observasi) untuk mendapatkan data mengenai:

1. Informasi pengelolaan organisasi
2. Proses pengelolaan organisasi
3. Pengguna fasilitas pengelolaan organisasi

Lampiran 2. Pengumpulan Data Wawancara

WAWANCARA

Dalam penelitian ini, penulis melakukan wawancara kepada narasumber secara langsung, daftar pertanyaan yang di ajukan penulis adalah sebagai berikut :

Ketua HIMAPAKAT

Nama : Jedi Suprianto

Jabatan : Ketua HIMAPAKAT

Tempat Tanggal Lahir : Tumbang Manggu, 09 Januari 1997

---

1. Bagaimana cara pengelolaan sistem organisasi yang berjalan selama ini ?

   Jawaban : Kami masih menggunakan sistem manual, masih menggunakan penulisan dan kertas.
2. Apa saja jenis pengelolaan sistem yang ada pada organisasi ini ?

   Jawaban : Ada 5, yaitu pendaftaran anggota, pendataan anggota, kegiatan, kas keuangan, laporan.
3. Apa saja kendala dalam proses pengelolaan organisasi ini ?

   Jawaban : Kendalanya yaitu sering terjadinya kehilangan berkas dikare-nakan sistem masih menggunakan kertas dan pendaftaran yang menyuruh calon anggota untuk ke HIMAPAKAT.
4. Berapa jumlah anggota organisasi ?

   Jawaban : Sekitar 200 Lebih.

5. Bantuan apa saja yang ada di organisasi ini ?

   Jawaban : Ada bantuan Beasiswa dari pemerintah Kabupaten Katinga, bantuan dari pihak yang ingin memberi sumbangan atau bantuan.

6. Kegiatan apa saja yang ada di organisasi ini ?

   Jawaban : kegiatan rutin kami yaitu makrab setiap ajaran baru dan jika ada undang kegiatan kami akan mengikuti kegiatan tersebut.

Lampiran 3. Jadwal Pelaksanaan Penelitian

No	Jenis Kegiatan	2020										2021																							
		Oktober		November				Desember				Januari				Februari				Maret				April				Mei				Juni				Juli			
		3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Observasi penentuan masalah																																						
2.	Perencanaan																																						
3.	Penyusunan dan pengajuan judul																																						
4.	Pengambilan surat tugas																																						
5.	Penyerahan disposisi judul																																						
6.	Tanda tangan dosen pembimbing																																						
7.	Pembuatan BAB II																																						

8.	Konsultasi																																						
9.	Pembuatan BAB III																																						
10.	Konsultasi																																						
11.	Revisi																																						
12.	Revisi final																																						
13.	ACC proposal oleh kedua DOSPEM																																						
14.	Seminar proposal																																						
15.	Revisi sesudah seminar																																						
16.	Penelitian dan pengumpulan data																																						
17.	Penerapan *mock-up* menjadi *interface*																																						
18.	Penyususnan laporan tugas akhir																																						

19.	Bimbingan dengan DOSPEM																																						
20.	Sidang Tugas Akhir																																						

Lampiran 4 Kuesioner

KUESIONER

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ORGANISASI HIMPUNAN MAHASISWA DAN PELAJAR KABUPATEN KATINGAN (HIMAPAKAT) DI KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB*

Nama : MIKO

Status : Pelajar

Beri tanda cek (√) pada salah satu kolom nilai skor tiap pernyataan untuk memberikan penilaian terhadap program.

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Rancangan ini memiliki halaman pengelolaan organisasi yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				
2.	Rancangan ini memiliki halaman pendaftaran anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			
3.	Rancangan ini memiliki halaman pendataan anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			
4.	Rancangan ini memiliki halaman laporan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				
5.	Rancangan ini memiliki halaman kegiatan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				

Keterangan : Bobot Skala Likert

SS = Sangat Setuju 5

S = Setuju 4

N = Netral 3

TS = Tidak Setuju 2

STS = Sangat Tidak Setuju 1

Palangka Raya, Juli 2021

Responden

MIKO

KUESIONER

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ORGANISASI HIMPUNAN MAHASISWA DAN PELAJAR KABUPATEN KATINGAN (HIMAPAKAT) DI KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB*

Nama : Dewi Junisa

Status : Mahasiswa

Beri tanda cek (√) pada salah satu kolom nilai skor tiap pernyataan untuk memberikan penilaian terhadap program.

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Rancangan ini memiliki halaman pengelolaan organisasi yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			
2.	Rancangan ini memiliki halaman pendaftaran anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.			√		
3.	Rancangan ini memiliki halaman pendataan anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				
4.	Rancangan ini memiliki halaman laporan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			
5.	Rancangan ini memiliki halaman kegiatan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				

Keterangan : Bobot Skala Likert

SS = Sangat Setuju 5

S = Setuju 4

N = Netral 3

TS = Tidak Setuju 2

STS = Sangat Tidak Setuju 1

Palangka Raya, Juli 2021

Responden

Dewi Junisa

KUESIONER

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ORGANISASI HIMPUNAN MAHASISWA DAN PELAJAR KABUPATEN KATINGAN (HIMAPAKAT) DI KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB*

Nama : Zefanya Violinchia

Status : Mahasiswa

Beri tanda cek (√) pada salah satu kolom nilai skor tiap pernyataan untuk memberikan penilaian terhadap program.

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Rancangan ini memiliki halaman pengelolaan organisasi yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				
2.	Rancangan ini memiliki halaman pendaftaran anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			
3.	Rancangan ini memiliki halaman pendataan anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			
4.	Rancangan ini memiliki halaman laporan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.			√		
5.	Rancangan ini memiliki halaman kegiatan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				

Keterangan : Bobot Skala Likert

SS = Sangat Setuju 5

S = Setuju 4

N = Netral 3

TS = Tidak Setuju 2

STS = Sangat Tidak Setuju 1

Palangka Raya, Juli 2021

Responden

Zefanya Violinchia

KUESIONER

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ORGANISASI HIMPUNAN MAHASISWA DAN PELAJAR KABUPATEN KATINGAN (HIMAPAKAT) DI KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB*

Nama : Tri Yuli Pancameslawika

Status : Mahasiswa

Beri tanda cek (√) pada salah satu kolom nilai skor tiap pernyataan untuk memberikan penilaian terhadap program.

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Rancangan ini memiliki halaman pengelolaan organisasi yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.			√		
2.	Rancangan ini memiliki halaman pendaftaran anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			
3.	Rancangan ini memiliki halaman pendataan anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				
4.	Rancangan ini memiliki halaman laporan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			
5.	Rancangan ini memiliki halaman kegiatan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			

Keterangan : Bobot Skala Likert

SS = Sangat Setuju 5

S = Setuju 4

N = Netral 3

TS = Tidak Setuju 2

STS = Sangat Tidak Setuju 1

Palangka Raya, Juli 2021

Responden

Tri Yuli Pancameslawika

KUESIONER

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ORGANISASI HIMPUNAN MAHASISWA DAN PELAJAR KABUPATEN KATINGAN (HIMAPAKAT) DI KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB*

Nama : Topan Pratama

Status : Mahasiswa

Beri tanda cek (√) pada salah satu kolom nilai skor tiap pernyataan untuk memberikan penilaian terhadap program.

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Rancangan ini memiliki halaman pengelolaan organisasi yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.			√		
2.	Rancangan ini memiliki halaman pendaftaran anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			
3.	Rancangan ini memiliki halaman pendataan anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			
4.	Rancangan ini memiliki halaman laporan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				
5.	Rancangan ini memiliki halaman kegiatan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				

Keterangan : Bobot Skala Likert

SS = Sangat Setuju 5

S = Setuju 4

N = Netral 3

TS = Tidak Setuju 2

STS = Sangat Tidak Setuju 1

Palangka Raya, Juli 2021

Responden

Topan Pratama

KUESIONER

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ORGANISASI HIMPUNAN MAHASISWA DAN PELAJAR KABUPATEN KATINGAN (HIMAPAKAT) DI KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB*

Nama : Haikal Ahmad Yusuf

Status : Mahasiswa

Beri tanda cek (√) pada salah satu kolom nilai skor tiap pernyataan untuk memberikan penilaian terhadap program.

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Rancangan ini memiliki halaman pengelolaan organisasi yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			
2.	Rancangan ini memiliki halaman pendaftaran anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				
3.	Rancangan ini memiliki halaman pendataan anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			
4.	Rancangan ini memiliki halaman laporan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.			√		
5.	Rancangan ini memiliki halaman kegiatan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			

Keterangan : Bobot Skala Likert

SS = Sangat Setuju 5

S = Setuju 4

N = Netral 3

TS = Tidak Setuju 2

STS = Sangat Tidak Setuju 1

Palangka Raya, Juli 2021

Responden

Haikal Ahmad Yusuf

KUESIONER

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ORGANISASI HIMPUNAN MAHASISWA DAN PELAJAR KABUPATEN KATINGAN (HIMAPAKAT) DI KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB*

Nama : Pebrianto

Status : Mahasiswa

Beri tanda cek (√) pada salah satu kolom nilai skor tiap pernyataan untuk memberikan penilaian terhadap program.

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Rancangan ini memiliki halaman pengelolaan organisasi yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				
2.	Rancangan ini memiliki halaman pendaftaran anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.			√		
3.	Rancangan ini memiliki halaman pendataan anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			
4.	Rancangan ini memiliki halaman laporan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				
5.	Rancangan ini memiliki halaman kegiatan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				

Keterangan : Bobot Skala Likert

SS = Sangat Setuju 5

S = Setuju 4

N = Netral 3

TS = Tidak Setuju 2

STS = Sangat Tidak Setuju 1

Palangka Raya, Juli 2021

Responden

Pebrianto

KUESIONER

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ORGANISASI HIMPUNAN MAHASISWA DAN PELAJAR KABUPATEN KATINGAN (HIMAPAKAT) DI KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB*

Nama : Peni Apriliani

Status : Pelajar

Beri tanda cek (√) pada salah satu kolom nilai skor tiap pernyataan untuk memberikan penilaian terhadap program.

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Rancangan ini memiliki halaman pengelolaan organisasi yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			
2.	Rancangan ini memiliki halaman pendaftaran anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			
3.	Rancangan ini memiliki halaman pendataan anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.			√		
4.	Rancangan ini memiliki halaman laporan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				
5.	Rancangan ini memiliki halaman kegiatan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.			√		

Keterangan : Bobot Skala Likert

SS = Sangat Setuju 5

S = Setuju 4

N = Netral 3

TS = Tidak Setuju 2

STS = Sangat Tidak Setuju 1

Palangka Raya, Juli 2021

Responden

Peni Apriliani

KUESIONER

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ORGANISASI HIMPUNAN MAHASISWA DAN PELAJAR KABUPATEN KATINGAN (HIMAPAKAT) DI KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB*

Nama : Curiana Nitami

Status : Mahasiwa

Beri tanda cek (√) pada salah satu kolom nilai skor tiap pernyataan untuk memberikan penilaian terhadap program.

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Rancangan ini memiliki halaman pengelolaan organisasi yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			
2.	Rancangan ini memiliki halaman pendaftaran anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				
3.	Rancangan ini memiliki halaman pendataan anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			
4.	Rancangan ini memiliki halaman laporan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			
5.	Rancangan ini memiliki halaman kegiatan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			

Keterangan : Bobot Skala Likert

SS = Sangat Setuju 5

S = Setuju 4

N = Netral 3

TS = Tidak Setuju 2

STS = Sangat Tidak Setuju 1

Palangka Raya, Juli 2021

Responden

Curiana Nitami

KUESIONER

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ORGANISASI HIMPUNAN MAHASISWA DAN PELAJAR KABUPATEN KATINGAN (HIMAPAKAT) DI KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB*

Nama : Rani

Status : Mahasiswa

Beri tanda cek (√) pada salah satu kolom nilai skor tiap pernyataan untuk memberikan penilaian terhadap program.

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Rancangan ini memiliki halaman pengelolaan organisasi yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				
2.	Rancangan ini memiliki halaman pendaftaran anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			
3.	Rancangan ini memiliki halaman pendataan anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			
4.	Rancangan ini memiliki halaman laporan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				
5.	Rancangan ini memiliki halaman kegiatan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.			√		

Keterangan : Bobot Skala Likert

SS = Sangat Setuju 5

S = Setuju 4

N = Netral 3

TS = Tidak Setuju 2

STS = Sangat Tidak Setuju 1

Palangka Raya, Juli 2021

Responden

Rani

KUESIONER

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ORGANISASI HIMPUNAN MAHASISWA DAN PELAJAR KABUPATEN KATINGAN (HIMAPAKAT) DI KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB*

Nama : IRVAN CRISTIAN ANDRE

Status : Mahasiswa

Beri tanda cek (√) pada salah satu kolom nilai skor tiap pernyataan untuk memberikan penilaian terhadap program.

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Rancangan ini memiliki halaman pengelolaan organisasi yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				
2.	Rancangan ini memiliki halaman pendaftaran anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				
3.	Rancangan ini memiliki halaman pendataan anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			
4.	Rancangan ini memiliki halaman laporan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			
5.	Rancangan ini memiliki halaman kegiatan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				

Keterangan : Bobot Skala Likert

SS = Sangat Setuju 5

S = Setuju 4

N = Netral 3

TS = Tidak Setuju 2

STS = Sangat Tidak Setuju 1

Palangka Raya, Juli 2021

Responden

IRVAN CRISTIAN ANDRE

KUESIONER

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ORGANISASI HIMPUNAN MAHASISWA DAN PELAJAR KABUPATEN KATINGAN (HIMAPAKAT) DI KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB*

Nama : SINTA WATI

Status : Mahasiwa

Beri tanda cek (√) pada salah satu kolom nilai skor tiap pernyataan untuk memberikan penilaian terhadap program.

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Rancangan ini memiliki halaman pengelolaan organisasi yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			
2.	Rancangan ini memiliki halaman pendaftaran anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.			√		
3.	Rancangan ini memiliki halaman pendataan anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				
4.	Rancangan ini memiliki halaman laporan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.				√	
5.	Rancangan ini memiliki halaman kegiatan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				

Keterangan : Bobot Skala Likert

SS = Sangat Setuju 5

S = Setuju 4

N = Netral 3

TS = Tidak Setuju 2

STS = Sangat Tidak Setuju 1

Palangka Raya, Juli 2021

Responden

SINTA WATI

KUESIONER

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ORGANISASI HIMPUNAN MAHASISWA DAN PELAJAR KABUPATEN KATINGAN (HIMAPAKAT) DI KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB*

Nama : RUSITA

Status : Mahasiswa

Beri tanda cek (√) pada salah satu kolom nilai skor tiap pernyataan untuk memberikan penilaian terhadap program.

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Rancangan ini memiliki halaman pengelolaan organisasi yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				
2.	Rancangan ini memiliki halaman pendaftaran anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			
3.	Rancangan ini memiliki halaman pendataan anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			
4.	Rancangan ini memiliki halaman laporan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				
5.	Rancangan ini memiliki halaman kegiatan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			

Keterangan : Bobot Skala Likert

SS = Sangat Setuju 5

S = Setuju 4

N = Netral 3

TS = Tidak Setuju 2

STS = Sangat Tidak Setuju 1

Palangka Raya, Juli 2021

Responden

RUSITA

KUESIONER

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ORGANISASI HIMPUNAN MAHASISWA DAN PELAJAR KABUPATEN KATINGAN (HIMAPAKAT) DI KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB*

Nama : Kristiny Magdalena

Status : Mahasiswa

Beri tanda cek (√) pada salah satu kolom nilai skor tiap pernyataan untuk memberikan penilaian terhadap program.

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Rancangan ini memiliki halaman pengelolaan organisasi yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			
2.	Rancangan ini memiliki halaman pendaftaran anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				
3.	Rancangan ini memiliki halaman pendataan anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				
4.	Rancangan ini memiliki halaman laporan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			
5.	Rancangan ini memiliki halaman kegiatan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				

Keterangan : Bobot Skala Likert

SS = Sangat Setuju 5

S = Setuju 4

N = Netral 3

TS = Tidak Setuju 2

STS = Sangat Tidak Setuju 1

Palangka Raya, Juli 2021

Responden

Kristiny Magdalena

KUESIONER

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ORGANISASI HIMPUNAN MAHASISWA DAN PELAJAR KABUPATEN KATINGAN (HIMAPAKAT) DI KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB*

Nama : Kristina Magdalena

Status : Mahasiswa

Beri tanda cek (√) pada salah satu kolom nilai skor tiap pernyataan untuk memberikan penilaian terhadap program.

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Rancangan ini memiliki halaman pengelolaan organisasi yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				
2.	Rancangan ini memiliki halaman pendaftaran anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				
3.	Rancangan ini memiliki halaman pendataan anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			
4.	Rancangan ini memiliki halaman laporan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				
5.	Rancangan ini memiliki halaman kegiatan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				

Keterangan : Bobot Skala Likert

SS = Sangat Setuju 5

S = Setuju 4

N = Netral 3

TS = Tidak Setuju 2

STS = Sangat Tidak Setuju 1

Palangka Raya, Juli 2021

Responden

Kristina Magdalena

KUESIONER

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ORGANISASI HIMPUNAN MAHASISWA DAN PELAJAR KABUPATEN KATINGAN (HIMAPAKAT) DI KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB*

Nama : HENDRA RIANSYAH

Status : Mahasiswa

Beri tanda cek (√) pada salah satu kolom nilai skor tiap pernyataan untuk memberikan penilaian terhadap program.

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Rancangan ini memiliki halaman pengelolaan organisasi yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.			√		
2.	Rancangan ini memiliki halaman pendaftaran anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				
3.	Rancangan ini memiliki halaman pendataan anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				
4.	Rancangan ini memiliki halaman laporan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				
5.	Rancangan ini memiliki halaman kegiatan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			

Keterangan : Bobot Skala Likert

SS = Sangat Setuju 5

S = Setuju 4

N = Netral 3

TS = Tidak Setuju 2

STS = Sangat Tidak Setuju 1

Palangka Raya, Juli 2021

Responden

HENDRA RIANSYAH

KUESIONER

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ORGANISASI HIMPUNAN MAHASISWA DAN PELAJAR KABUPATEN KATINGAN (HIMAPAKAT) DI KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB*

Nama : CINDI CRISTIAN. M

Status : Pelajar

Beri tanda cek (√) pada salah satu kolom nilai skor tiap pernyataan untuk memberikan penilaian terhadap program.

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Rancangan ini memiliki halaman pengelolaan organisasi yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			
2.	Rancangan ini memiliki halaman pendaftaran anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.			√		
3.	Rancangan ini memiliki halaman pendataan anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			
4.	Rancangan ini memiliki halaman laporan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			
5.	Rancangan ini memiliki halaman kegiatan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.			√		

Keterangan : Bobot Skala Likert

SS = Sangat Setuju 5

S = Setuju 4

N = Netral 3

TS = Tidak Setuju 2

STS = Sangat Tidak Setuju 1

Palangka Raya, Juli 2021

Responden

CINDI CRISTIA. M

KUESIONER

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ORGANISASI HIMPUNAN MAHASISWA DAN PELAJAR KABUPATEN KATINGAN (HIMAPAKAT) DI KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB*

Nama : NANDA

Status : Mahasiswa

Beri tanda cek (√) pada salah satu kolom nilai skor tiap pernyataan untuk memberikan penilaian terhadap program.

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Rancangan ini memiliki halaman pengelolaan organisasi yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				
2.	Rancangan ini memiliki halaman pendaftaran anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			
3.	Rancangan ini memiliki halaman pendataan anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				
4.	Rancangan ini memiliki halaman laporan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				
5.	Rancangan ini memiliki halaman kegiatan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				

Keterangan : Bobot Skala Likert

SS = Sangat Setuju 5

S = Setuju 4

N = Netral 3

TS = Tidak Setuju 2

STS = Sangat Tidak Setuju 1

Palangka Raya, Juli 2021

Responden

NANDA

KUESIONER

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ORGANISASI HIMPUNAN MAHASISWA DAN PELAJAR KABUPATEN KATINGAN (HIMAPAKAT) DI KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB*

Nama : Dadia Yosy Marlina

Status : Mahasiswa

Beri tanda cek (√) pada salah satu kolom nilai skor tiap pernyataan untuk memberikan penilaian terhadap program.

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Rancangan ini memiliki halaman pengelolaan organisasi yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				
2.	Rancangan ini memiliki halaman pendaftaran anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			
3.	Rancangan ini memiliki halaman pendataan anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				
4.	Rancangan ini memiliki halaman laporan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				
5.	Rancangan ini memiliki halaman kegiatan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			

Keterangan : Bobot Skala Likert

SS = Sangat Setuju 5

S = Setuju 4

N = Netral 3

TS = Tidak Setuju 2

STS = Sangat Tidak Setuju 1

Palangka Raya, Juli 2021

Responden

Dadia Yosy Marlina

KUESIONER

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ORGANISASI HIMPUNAN MAHASISWA DAN PELAJAR KABUPATEN KATINGAN (HIMAPAKAT) DI KOTA PALANGKA RAYA BERBASIS *WEB*

Nama : Dadia Yosy Marlina

Status : Mahasiswa

Beri tanda cek (√) pada salah satu kolom nilai skor tiap pernyataan untuk memberikan penilaian terhadap program.

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		SS	S	N	TS	STS
1.	Rancangan ini memiliki halaman pengelolaan organisasi yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				
2.	Rancangan ini memiliki halaman pendaftaran anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			
3.	Rancangan ini memiliki halaman pendataan anggota yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				
4.	Rancangan ini memiliki halaman laporan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.	√				
5.	Rancangan ini memiliki halaman kegiatan yang sesuai dengan kebutuhan HIMAPAKAT.		√			

Keterangan : Bobot Skala Likert

SS = Sangat Setuju 5

S = Setuju 4

N = Netral 3

TS = Tidak Setuju 2

STS = Sangat Tidak Setuju 1

Palangka Raya, Juli 2021

Responden

Dadia Yosy Marlina

Lampiran 4. Dokumentasi

DOKUMENTASI

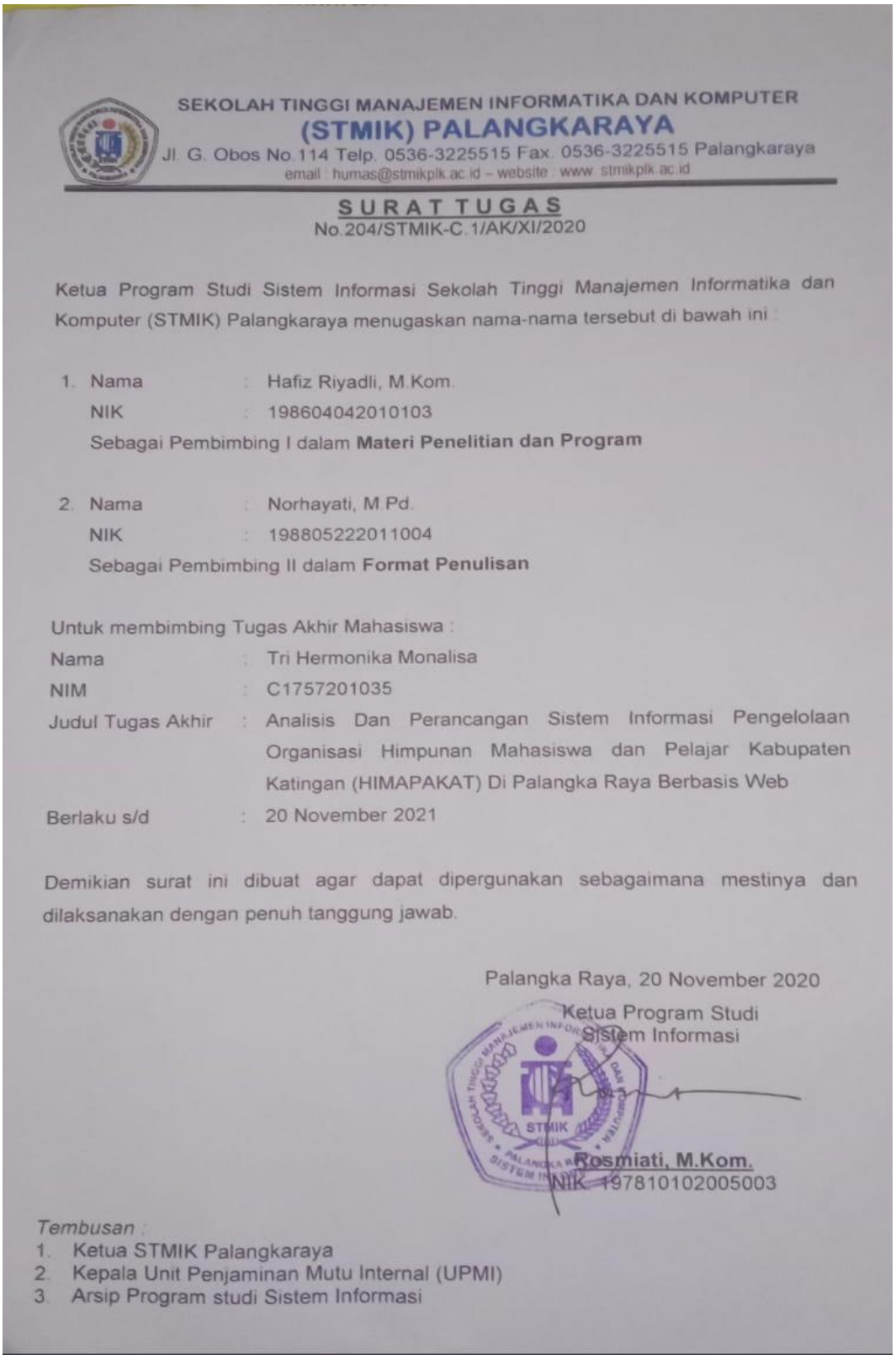
Dokumentasi ditunjukan untuk memperoleh data yang relevan langsung dari tempat penelitian.

1. Foto kegiatan wawancara





Lampiran 5. Surat Tugas



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3225515 Palangkaraya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

SURAT TUGAS
No.204/STMIK-C.1/AK/XI/2020

Ketua Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya menugaskan nama-nama tersebut di bawah ini :

1. Nama : Hafiz Riyadli, M.Kom.
   NIK : 198604042010103
   Sebagai Pembimbing I dalam **Materi Penelitian dan Program**

2. Nama : Norhayati, M.Pd.
   NIK : 198805222011004
   Sebagai Pembimbing II dalam **Format Penulisan**

Untuk membimbing Tugas Akhir Mahasiswa :

Nama : Tri Hermonika Monalisa
NIM : C1757201035
Judul Tugas Akhir : Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Organisasi Himpunan Mahasiswa dan Pelajar Kabupaten Katingan (HIMAPAKAT) Di Palangka Raya Berbasis Web
Berlaku s/d : 20 November 2021

Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggung jawab.

Palangka Raya, 20 November 2020
Ketua Program Studi
Sistem Informasi

Rosmiati, M.Kom.
NIK. 197810102005003

Tembusan :
1. Ketua STMIK Palangkaraya
2. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal (UPMI)
3. Arsip Program studi Sistem Informasi

Lampiran 6. Surat Izin Penelitian



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No. 114 – Telp. 0536-3224593 – Fax. 0536-3225515 Palangka Raya
Email: humas@stmikplk.ac.id – Website: www.stmikplk.ac.id

Nomor : 1062/STMIK-C.1-AU/XII/2020
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Izin Penelitian dan Pengumpulan Data untuk Tugas Akhir

Kepada
Yth. **Ketua Organisasi HIMAPAKAT**
Di -
Palangka Raya

Dengan hormat,

Sehubungan dengan penyusunan Tugas Akhir mahasiswa sebagai persyaratan kelulusan Program Studi Sistem Informasi (S1) pada STMIK Palangkaraya, maka dengan ini kami sampaikan permohonan izin penelitian dan pengumpulan data bagi mahasiswa kami berikut:

Nama	:	TRI HERMONIKA MONALISA
NIM	:	C1757201035
Prodi (Jenjang)	:	Sistem Informasi (S1)
Thn. Akad. (Semester)	:	2020/2021 (7)
Lama Penelitian	:	19 Desember 2020 s.d 19 Januari 2021
Tempat Penelitian	:	Organisasi HIMAPAKAT Palangka Raya

Dengan judul Tugas Akhir:

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ORGANISASI HIMPUNAN MAHASISWA DAN PELAJAR KABUPATEN KATINGAN (HIMAPAKAT) DI PALANGKA RAYA BERBASIS WEB

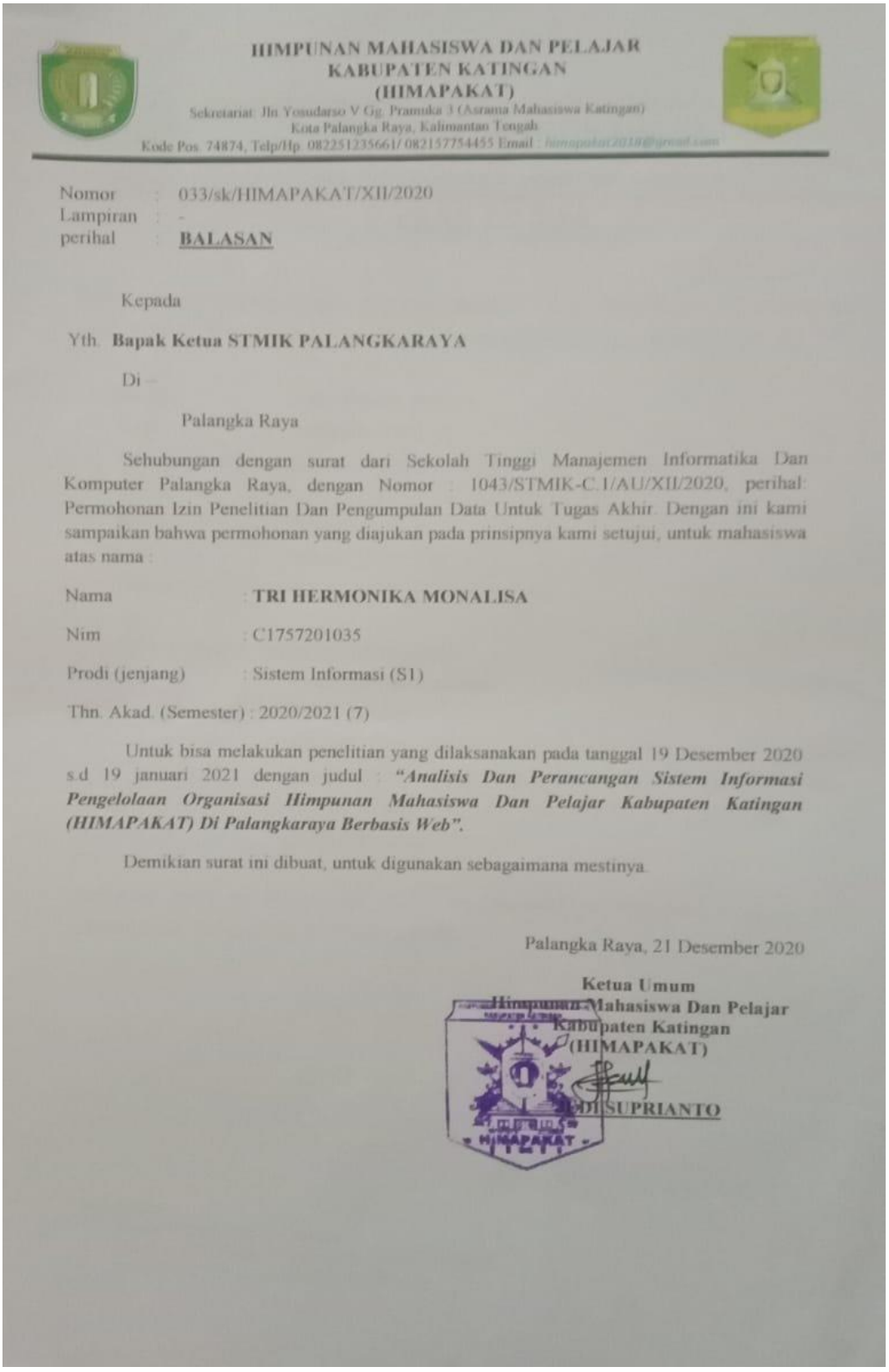
Adapun ketentuan dan aturan pemberian informasi dan data yang diperlukan dalam penelitian tersebut menyesuaikan dengan ketentuan/peraturan pada instansi Bapak/Ibu.

Demikian permohonan ini disampaikan, atas perhatian dan kerja samanya diucapkan terima kasih.

Palangka Raya, 19 Desember 2020
Ketua,

Sdparno, M.Kom.
NIK. 196901041995105

Lampiran 7. Balasan Surat Izin Penelitian



HIMPUNAN MAHASISWA DAN PELAJAR
KABUPATEN KATINGAN
(HIMAPAKAT)
Sekretariat: Jln Yosudarso V Gg. Pramuka 3 (Asrama Mahasiswa Katingan)
Kota Palangka Raya, Kalimantan Tengah
Kode Pos. 74874, Telp/Hp. 082251235661/ 082157754455 Email : himapakat2018@gmail.com

Nomor : 033/sk/HIMAPAKAT/XII/2020
Lampiran : -
perihal : **BALASAN**

Kepada

Yth. **Bapak Ketua STMIK PALANGKARAYA**

Di –

Palangka Raya

Sehubungan dengan surat dari Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Palangka Raya, dengan Nomor : 1043/STMIK-C.1/AU/XII/2020, perihal: Permohonan Izin Penelitian Dan Pengumpulan Data Untuk Tugas Akhir. Dengan ini kami sampaikan bahwa permohonan yang diajukan pada prinsipnya kami setujui, untuk mahasiswa atas nama :

Nama : **TRI HERMONIKA MONALISA**

Nim : C1757201035

Prodi (jenjang) : Sistem Informasi (S1)

Thn. Akad. (Semester) : 2020/2021 (7)

Untuk bisa melakukan penelitian yang dilaksanakan pada tanggal 19 Desember 2020 s.d 19 januari 2021 dengan judul : ***"Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Organisasi Himpunan Mahasiswa Dan Pelajar Kabupaten Katingan (HIMAPAKAT) Di Palangkaraya Berbasis Web".***

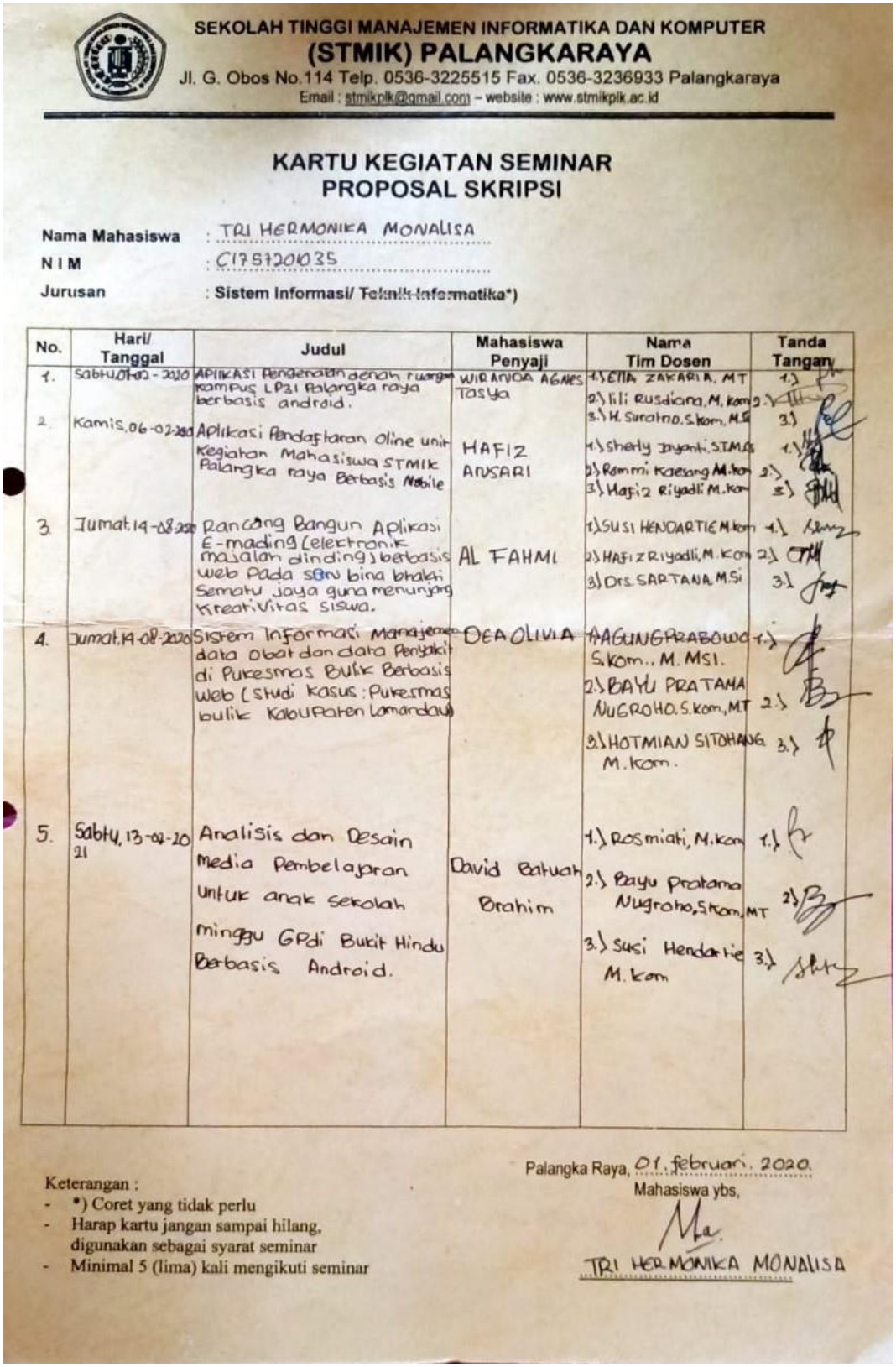
Demikian surat ini dibuat, untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Palangka Raya, 21 Desember 2020

Ketua Umum
Himpunan Mahasiswa Dan Pelajar
Kabupaten Katingan
(HIMAPAKAT)

EDI SUPRIANTO

Lampiran 8. Kartu Kegiatan Seminar Proposal Skripsi



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : stmikplk@gmail.com – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN SEMINAR PROPOSAL SKRIPSI

Nama Mahasiswa : TRI HERMONIKA MONALISA
N I M : C1751201035
Jurusan : **Sistem Informasi/ ~~Teknik Informatika~~*)**

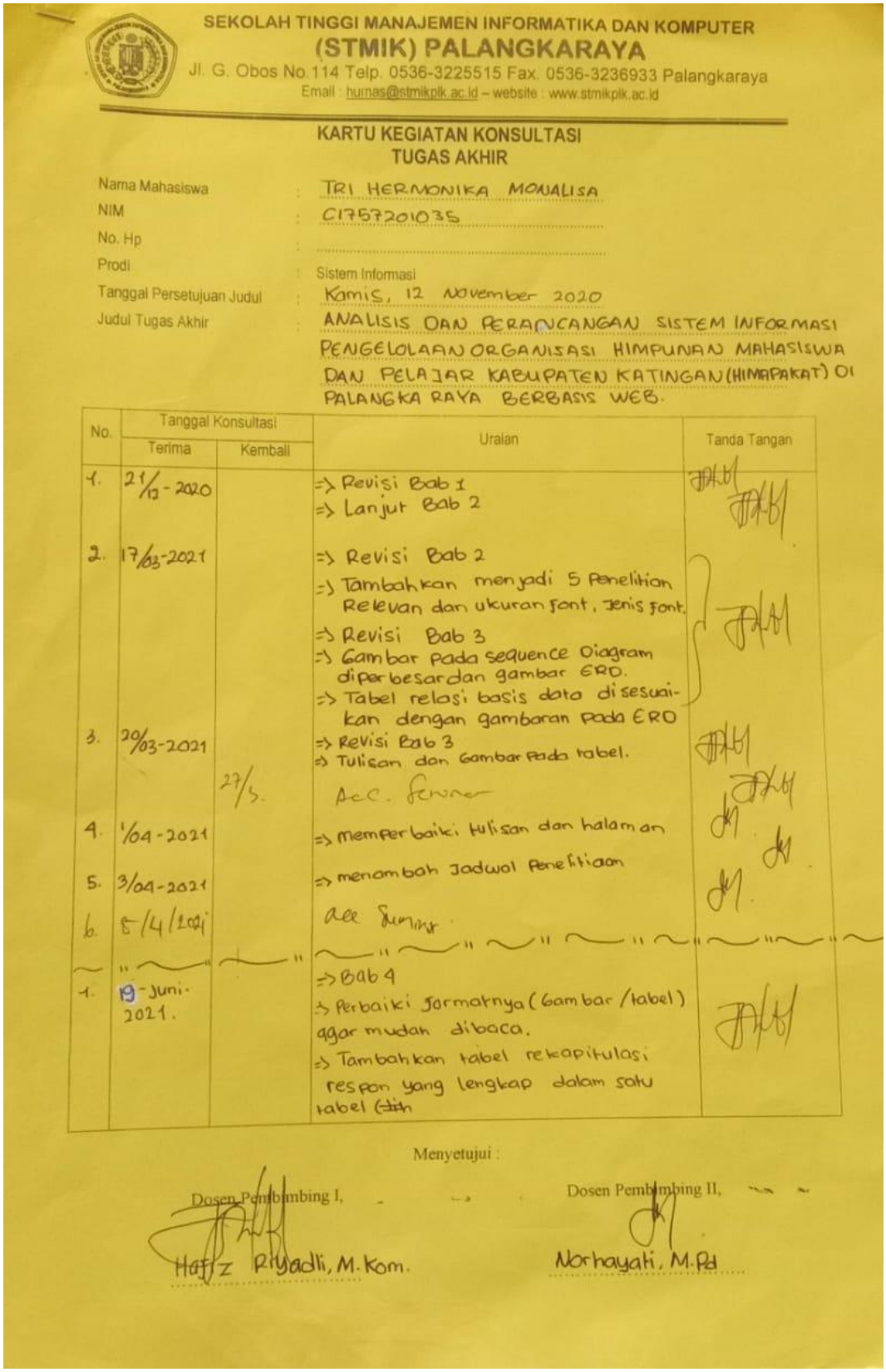
No.	Hari/ Tanggal	Judul	Mahasiswa Penyaji	Nama Tim Dosen	Tanda Tangan
1.	Sabtu, 01-02-2020	APLIKASI Pendenahan denah ruangan kampus LP3I Palangka raya berbasis android.	WIRANDA AGNES Tasya	1.) ETIK ZAKARIA, MT 2.) Iili Rusdiana, M. kom 3.) H. Suratno, S.kom, M.Si	1.) 2.) 3.)
2.	Kamis, 06-02-2020	Aplikasi Pendaftaran Oline unit Kegiatan Mahasiswa STMIK Palangka raya Berbasis Mobile	HAFIZ ANSARI	1.) Sherly Inyanti, SIM, S 2.) Rommi Kaesang M.kom 3.) Hafiz Riyadli M.kom	1.) 2.) 3.)
3.	Jumat, 14-08-2020	Rancang Bangun Aplikasi E-mading (electronik masalah dinding) berbasis web Pada SBN bina bhakti Sematu jaya guna menunjang kreativitas siswa.	AL FAHMI	1.) SUSI HENDARTIE M.kom 2.) HAFIZ Riyadli, M. kom 3.) Drs. SARTANA, M.Si	1.) 2.) 3.)
4.	Jumat, 14-08-2020	Sistem Informasi Manajemen data Obat dan data Penyakit di Puskesmas Bulik Berbasis Web (studi kasus : Puskesmas bulik Kabupaten Lamandau)	DEA OLIVIA	1.) AAGUNG PRABOWO S.kom., M. MSI. 2.) BAYU PRATAMA NUGROHO. S.kom, MT 3.) HOTMIAN SITOHANG M.kom.	1.) 2.) 3.)
5.	Sabtu, 13-02-2021	Analisis dan Desain Media Pembelajaran untuk anak sekolah minggu GPdi Bukit Hindu Berbasis Android.	David Batuah Brahim	1.) Rosmiati, M.kom 2.) Bayu Pratama Nugroho, S.kom, MT 3.) Suci Hendartie M.kom	1.) 2.) 3.)

Palangka Raya, 01 februari 2020
Mahasiswa ybs,

TRI HERMONIKA MONALISA

Keterangan :
- *) Coret yang tidak perlu
- Harap kartu jangan sampai hilang, digunakan sebagai syarat seminar
- Minimal 5 (lima) kali mengikuti seminar

Lampiran 9. Kartu Kegiatan Konsultasi Tugas Akhir



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI
TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : TRI HERMONIKA MONALISA
NIM : C1757201035
No. Hp :
Prodi : Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul : Kamis, 12 November 2020
Judul Tugas Akhir : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ORGANISASI HIMPUNAN MAHASISWA DAN PELAJAR KABUPATEN KATINGAN (HIMAPAKAT) DI PALANGKA RAYA BERBASIS WEB.

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
1.	21/12-2020		=> Revisi Bab 1 => Lanjut Bab 2	
2.	17/03-2021		=> Revisi Bab 2 => Tambahkan menjadi 5 Penelitian Relevan dan ukuran font, Jenis font. => Revisi Bab 3 => Gambar pada sequence Diagram diperbesar dan gambar ERD. => Tabel relasi basis data disesuaikan dengan gambaran pada ERD	
3.	29/03-2021	27/3.	=> Revisi Bab 3 => Tulisan dan Gambar Pada tabel. Acc. Seminar	
4.	1/04-2021		=> memperbaiki tulisan dan halaman	
5.	3/04-2021		=> menambah Jadwal Penelitian	
6.	5/4/2021		Acc Seminar	
~	" ~ "	~ "	~ " ~ " ~ " ~ " ~ " ~ " ~ " ~	~ " ~ " ~
7.	19-Juni-2021.		=> Bab 4 => Perbaiki formatnya (Gambar / tabel) agar mudah dibaca. => Tambahkan tabel rekapitulasi respon yang lengkap dalam satu tabel (tiap	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I, Hafiz Riyadli, M.Kom.

Dosen Pembimbing II, Norhayati, M.Pd

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : TRI HERMONIKA MONALISA
NIM : C1757201035
No. Hp : .....
Prodi : Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul : .....
Judul Tugas Akhir : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAN ORGANISASI HIMPUNAN MAHASISWA DAN PELAJAR KABUPATEN KATINGAN (HIMAPAKAT) DI PALANGKA RAYA BERBASIS WEB.

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
			=> Lengkapi naskah keseluruhan dari halaman Judul sampai dengan Lampiran.	
2.		29/06-2021	ACC sidang	
3.	29/06-2021		=> Perbaiki sesuai dengan Perbaikan Pada bahasa Indonesia => Tambahkan Jenis Penelitian yang anda gunakan, kemudian untuk membuat desain rancangan menggunakan apa, dijelaskan juga di sini? => Jelaskan secara singkat hasil Penelitian anda apa? seharusnya menjawab rumusan masalah. => menjelaskan siapa responden => Perbaiki Pernyataan, Pernyataan yang ada disini tidak bisa digunakan, karena Penelitian anda hasilnya hanya rancangan, belum jadi sistem. => kesimpulan disini harus menjawab rumusan masalah.	
4.	01/07 2021		=> diketik tanpa spasi, lihat Pedoman penulisan => Perbaiki Pernyataan => kesimpulan	
5.	2/7 2021		Lengkapi lampiran yang diperlukan dan berkaitan dengan penelitian. Perbaikan penulisan pengetikan anda.	
6	3/7 2021		acc Sidang	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

HAFIZ Riyaldi, M.Kom

Dosen Pembimbing II,

Norhayati, M.Pd