BAB I
PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Kebutuhan layanan teknologi berbasis teknologi informasi sangat beragam. Selama ini para pengguna telepon seluler dengan sistem operasi *android* terus melakukan pencarian aplikasi yang terbaru dan pastinya yang paling banyak digunakan. Kebutuhan aplikasi *Android* bertemakan pendidikan juga banyak dibutuhkan dewasa ini. Salah satu aplikasi yang banyak ditawarkan pada sistem operasi *android* adalah pengelolaan nilai siswa atau mahasiswa.

Secara perlahan kini sistem pengolahan nilai siswa atau mahasiswa pada media komputer sudah menempati peranan penting dalam dunia pendidikan khususnya pada masa sekarang ini untuk menghasilkan informasi yang cepat dan akurat dalam mencari data–data nilai, maka dari itu dibutuhkan suatu media komputer sebagai alat yang membantu manusia untuk bekerja lebih cepat dan menghasilkan informasi yang akurat dan benar.

STMIK Palangka Raya sebagai perguruan tinggi komputer di Palangka Raya juga sudah mulai menerapkan pengelolaan nilai mahasiswa berbasis *online* tapi belum berbasis *android* sehingga mahasiswa masih harus masuk ke website untuk dapat mengakses nilai yang akan dilihat, sehingga harus mengingat dulu alamat website yang akan dituju atau harus membuka *web*

browser seperti *Google Croome* atau *Mozilla* untuk dapat mengakses nilai sehingga memerlukan proses yang cukup panjang.

Untuk meningkatkan pelayanan kepada mahasiswa dan mempercepat akses mahasiswa dalam melihat dan mengelola nilai mahasiswa serta membantu dosen dalam mengelola nilai mahasiswa, memantau dan juga mempermudah tugas akademik dalam mengumumkan nilai mahasiswa, maka hal ini mendorong penulis untuk membuat tugas akhir dengan judul "Aplikasi Pengelolaan Nilai Mahasiswa STMIK Palangka Raya Berbasis *Android*".

B. Perumusan Masalah

Adapun perumusan masalah berdasarkan latar belakang di atas adalah "bagaimana membuat sebuah Aplikasi Pengelolaan Nilai Mahasiswa STMIK Palangkaraya Berbasis *Android?"*.

C. Batasan Masalah

Agar permasalahan tidak melebar, maka penulis perlu memberikan batasan-batasan masalah yang akan dibahas yaitu:

1. Pengelolaan nilai mahasiswa hanya jurusan Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya
2. Pengelolaan data dosen,
3. Pengelolaan data mahasiswa,
4. Pengelolaan data mata kuliah berdasarkan jurusan,

5. Informasi yang disajikan pada halaman pengguna meliputi adalah informasi mengenai nilai mahasiswa berdasakan Nomor Induk Mahasiswa (NIM).
6. Perangkat lunak memiliki 2 bagian, yaitu sebagai berikut.
   a. *Back End*, yaitu halaman yang hanya dapat digunakan admin atau dosen dalam mengelola data mahasiswa, mata kuliah, data dosen serta nilai.
   b. *Front End,* yaitu halaman yang akan digunakan oleh mahasiswa melihat informasi nilai berdasarkan NIM .

D. Tujuan dan Manfaat Penulisan

Adapun tujuan dan manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Tujuan

   Membuat aplikasi pengelolaan nilai mahasiswa STMIK Palangka Raya berbasis *android*.

2. Manfaat

   Manfaat yang diambil dalam penulisan Tugas akhir ini adalah:

   a. Manfaat bagi Mahasiswa STMIK Palangka Raya

      Dapat membantu mahasiswa dalam melihat nilai mata kuliah secara mudah dan cepat.

   b. Manfaat bagi Penulis

      Sebagai sarana bagi penulis dalam mengimplentasikan ilmu dan keterampilan yang didapat di bangku kuliah.

c. Manfaat bagi STMIK Palangka Raya

Membantu dosen dan pihak akademik dalam memberikan informasi nilai siswa secara mudah dan cepat.

E. Metode Penulisan

Dalam metode ini untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan penulis menggunakan beberapa metode yaitu:

1. Kepustakaan

   Metode pengumpulan data dengan cara mencari data-data yang diperlukan dari membaca dan mempelajari buku-buku yang berhubungan dengan pengelola data tugas akhir.

2. Observasi

   Metode ini dilakukan dengan cara mengamati langsung ke objek penelitian pada bagian akademik STMIK Palangka Raya dalam hal pengelolaan data nilai mahasiswa yang selama ini berjalan.

3. Wawancara (Interview)

   Metode pengumpulan data dengan cara melakukan wawancara atau interview secara langsung dengan pihak akademik atau mahasiswa STMIK Palangka Raya. Dalam hal ini penulis mengajukan pertanyaan atau tanya jawab mengenai hal-hal yang berkaitan dengan kebutuhan penulisan dan pembuatan aplikasi pengelola nilai mahasiswa.

F. Penjelasan Istilah Kunci

Dalam penyusunan tugas akhir ini terdapat beberapa penjelasan istilah kunci yang harus di pahami antara lain adalah:

1. Aplikasi adalah kumpulan perintah program yang dibuat untuk melakukan pekerjaan-pekerjaan tertentu (khusus).
2. Pengelolan nilai adalah manipulasi data angka untuk fungsi dan maksud tertentu.
3. Mahasiswa adalah orang yang belajar di perguruan tinggi, baik di universitas, institut atau akademi.
4. *Android* adalah sistem operasi *open source* berbasis *linux* yang dirancang untuk perangkat *mobile* layar sentuh dan komputer *tablet*.