Dosen dan Mahasiswa

LAPORAN

PENELITIAN

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI *WEBSITE* PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA STMIK PALANGKARAYA

OLEH :

Frengklin Matatula, S.Kom., M.MSI.	**NIK. 198804172015101**
Rosmiati, M.Kom.	**NIK. 197810102005003**
Elva Sintia	**NIM. E2357401013**
Dea Febriasi	**NIM. C2257201067**

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER (STMIK) PALANGKARAYA

2026

Dosen dan Mahasiswa

LAPORAN

PENELITIAN

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI *WEBSITE* PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA STMIK PALANGKARAYA

OLEH :

Frengklin Matatula, S.Kom., M.MSI.	**NIK. 198804172015101**
Rosmiati, M.Kom.	**NIK. 197810102005003**
Elva Sintia	**NIM. E2357401013**
Dea Febriasi	**NIM. C2257201067**

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER (STMIK) PALANGKARAYA

2026

PENGESAHAN LAPORAN

Judul Penelitian	:	Pengembangan Sistem Informasi *Website* Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya
Ketua Tim Peneliti	:	
a. Nama Lengkap	:	Frengklin Matatula, S.Kom., M.MSI.
b. NIK	:	198611012015102
d. Perguruan Tinggi	:	STMIK Palangkaraya
e. Nomor HP	:	081395083701
f. Alamat surel (*e-mail*)	:	rfrengklin@gmail.com
Anggota Peneliti (1)	:	
a. Nama Lengkap	:	Rosmiati, M.Kom.
b. NIK	:	197810102005003
c. Perguruan Tinggi	:	STMIK Palangkaraya
Anggota Peneliti (2)	:	
a. Nama Lengkap	:	Elva Sintia
b. NIM	:	E2357401013
c. Perguruan Tinggi	:	STMIK Palangkaraya
Anggota Peneliti (3)	:	
a. Nama Lengkap	:	Dea Febriasi
b. NIM	:	C2257201067
c. Perguruan Tinggi	:	STMIK Palangkaraya
Lokasi/Tempat Penelitian	:	Prodi MI, STMIK Palangkaraya
Jangka Waktu Kegiatan	:	6 (enam) bulan
Luaran yang dihasilkan	:	Aplikasi, Artikel Ilmiah, dan Laporan
Biaya Penelitian	:	Rp. 2.500.000,-

Palangka Raya, 02 April 2026

Menyetujui
Kepala UP3M

Rosmiati, M.Kom.
NIK. 197810102005003

Ketua Peneliti

Frengklin Matatula, S.Kom., M.MSI.
NIK. 198611012015102

Mengetahui
Ketua STMIK Palangkaraya

Ir. Hj. Siti Maryamah, M.M.
NIK. 196902021995004

RINGKASAN

STMIK Palangkaraya memiliki *website* resmi yang menyediakan informasi umum tentang program studi yang ditawarkan. Namun, Sistem Informasi *website* untuk program studi Manajemen Informatika yang merupakan salah satu program studi jenjang Diploma 3 di STMIK Palangkaraya belum ditemukan secara spesifik dalam pencarian.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Research and Development* (R&D), dengan mengadaptasi model pengembangan ADDIE yang terdiri dari lima tahapan yang meliputi Analisis (*Analysis*), Desain (*Design*), Pengembangan (*Development*), Implementasi (*Implementation*) dan Evaluasi (*Evaluation*).

Penelitian ini menghasilkan sistem informasi berbasis *web*, meliputi fitur Menu Beranda, Menu Profil MI, Menu Berita Prodi MI, Menu Profil HMPS MI, Menu Berita HMPS MI, Menu Dosen, dan Menu *Download*.

Adapun pengujian sistem yang dilakukan dengan menggunakan *User Acceptance Test* (UAT) dan *Black Box Testing*. Hasil evaluasi menggunakan metode *User Acceptance Test* (UAT) diperoleh skor rata-rata sebesar 84,5%, yang menempatkan website ini pada kategori "Sangat Layak". *Black Box Testing* menyatakan sistem berjalan dengan baik, responsif, dan mampu menyediakan informasi yang akurat bagi mahasiswa serta dosen secara *real-time* yang berfungsi sebagai media informasi resmi untuk mempermudah penyebaran informasi terkait program studi yang dapat diakses melalui laman resmi https://mi.stmikplk.ac.id/.

Kata Kunci : Sistem Informasi, *Website*, Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya

ABSTRACT

STMIK Palangkaraya *has an official website that provides general information about its study programs. However, a specific search for the website's Information System for the Informatics Management study program, a Diploma 3 program at* STMIK Palangkaraya*, was not found.*

The method used in this research was Research and Development (R&D), adapting the ADDIE development model, which consists of five stages: Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation.

This research resulted in a web-based information system, including a Home Menu, MI Profile Menu, MI Study Program News Menu, MI HMPS Profile Menu, MI HMPS News Menu, Lecturer Menu, and Download Menu.

The system testing, conducted using Black Box Testing, confirmed that the system functioned well, was responsive, and provided accurate information to students and lecturers in real time. It serves as an official information platform to facilitate the dissemination of information related to study programs, accessible through the official website https://mi.stmikplk.ac.id/.

Keywords *: Information Systems, Website, Informatics Management Study Program at* STMIK Palangkaraya

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena atas rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan penelitian dengan judul "**Pengembangan Sistem Informasi *Website* Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya**" dengan baik.

Penelitian ini disusun sebagai upaya untuk mengembangkan dan meningkatkan kualitas sistem informasi berbasis *website* pada Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya, sehingga dapat menjadi media informasi yang efektif, akurat, dan mudah diakses oleh mahasiswa, dosen, maupun masyarakat umum. Dengan adanya sistem informasi website yang terintegrasi, diharapkan penyampaian informasi akademik dan nonakademik dapat dilakukan secara lebih cepat dan efisien.

Dalam proses penyusunan penelitian ini, penulis menyadari bahwa keberhasilan penelitian tidak terlepas dari dukungan dan bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada seluruh pihak yang telah memberikan bimbingan, arahan, serta dukungan moral maupun teknis sehingga penelitian ini dapat diselesaikan dengan baik.

Penulis menyadari bahwa penelitian ini masih memiliki keterbatasan dan kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan demi penyempurnaan dan pengembangan penelitian ini di masa mendatang. Semoga hasil penelitian ini dapat memberikan manfaat bagi Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya serta dapat menjadi referensi bagi pengembangan sistem informasi akademik selanjutnya.

Akhir kata, penulis berharap semoga penelitian ini dapat memberikan kontribusi positif bagi perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi, khususnya di lingkungan pendidikan tinggi.

Palangka Raya, April 2026
Tim Peneliti

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL ……...…i
HALAMAN PENGESAHAN LAPORAN..……..…..……ii
RINGKASAN iii
ABSTRACT iv
KATA PENGANTAR v
DAFTAR ISI vi
DAFTAR TABEL vii
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR LAMPIRAN ix
BAB I 1
PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Perumusan Masalah 2
1.3 Batasan Penelitian 3
1.4 Tujuan Dan Manfaat Penelitian 3
BAB II 5
TINJAUAN PUSTAKA 5
2.1 Landasan Teori 5
2.2 Penelitian yang Relevan 9
BAB III 14
METODE PENELITIAN 14
3.1 Tinjauan Umum 14
3.2 Jenis Penelitian 14
3.3 Teknik Analisis dan Prosedur Pengumpulan Data 14
3.5 Desain Sistem 20
BAB IV 23
ANGGARAN BIAYA DAN JADWAL PENELITIAN 23
4.1 Anggaran Biaya 23
4.2 Jadwal Penelitian 24
BAB V 25
HASIL PENELITIAN DAN LUARAN YANG DICAPAI 25
5.1 Hasil Penelitian 25
5.2 Luaran yang Dicapai 32
BAB VI 33
RENCANA TAHAPAN BERIKUTNYA 33
BAB VII 34
KESIMPULAN DAN SARAN 34
7.1 Kesimpulan 34
7.2 Saran 35
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol *Flowchart* 8
Tabel 4.1 Anggaran Biaya..... 23
Tabel 4.2 Jadwal Penelitian..... 24
Tabel 5.1 Hasil Pengujian 32

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 XAMPP 7
Gambar 2.2 MySQL 7
Gambar 3.1 Model ADDIE 15
Gambar 3.2 *Flowchart* Sistem Informasi 20
Gambar 3.3 Rancangan Desain Halaman Login Admin 21
Gambar 3.4 Rancangan Desain Antarmuka *Website* 22
Gambar 5.1 Tampilan Halaman Utama 25
Gambar 5.2 Tampilan Menu Kurikulum Prodi MI 26
Gambar 5.3 Tampilan Menu Sejarah Prodi MI 26
Gambar 5.4 Tampilan Menu Struktur Organisasi Prodi MI 27
Gambar 5.5 Tampilan Menu Visi dan Misi 27
Gambar 5.6 Tampilan Menu Berita Prodi MI 28
Gambar 5.7 Tampilan Menu Profil HMPS MI 28
Gambar 5.8 Tampilan Menu Berita HMPS MI 29
Gambar 5.9 Tampilan Menu Dosen 30
Gambar 5.10 Tampilan Menu *Download* 30

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Tugas Penelitian
Lampiran 2 Naskah Publikasi Artikel Jurnal
Lampiran 3 Poster Penelitian
Lampiran 4 Daftar Hadir Seminar Hasil
Lampiran 5 Dokumentasi Kegiatan
Lampiran 6 Dokumentasi Seminar Hasil

BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam era digital saat ini, pengembangan *website* menjadi sangat penting bagi berbagai organisasi dan individu. Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi telah mengubah cara orang berinteraksi, mencari informasi, dan melakukan transaksi. *Website* tidak lagi hanya menjadi media informasi, tetapi juga alat penting untuk pemasaran, branding, dan membangun hubungan dengan pelanggan.

Masyarakat saat ini lebih suka mencari informasi dan melakukan transaksi secara *online*. Mereka mengharapkan ketersediaan informasi yang mudah diakses dan pengalaman pengguna yang baik. Sehingga dengan memiliki *website* yang profesional dan informatif membantu organisasi membangun kredibilitas dan kepercayaan di mata masyarakat. *Website* juga memungkinkan organisasi untuk menjangkau audiens yang lebih luas, bahkan di skala global.

STMIK Palangkaraya memiliki *website* resmi yang menyediakan informasi umum tentang program studi yang ditawarkan. Namun, Sistem Informasi *website* untuk program studi Manajemen Informatika yang merupakan salah satu program studi jenjang Diploma 3 di STMIK Palangkaraya belum ditemukan secara spesifik dalam pencarian.

Masalah spesifik yang dihadapi Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya saat ini adalah belum adanya platform digital terintegrasi yang mampu mengelola data akademik, administrasi praktikum, dan informasi kemahasiswaan secara satu pintu, sehingga proses penyebaran informasi masih bersifat statis dan pengelolaan data operasional sering kali dilakukan secara manual yang rentan terhadap ketidakefisienan waktu. Urgensi penelitian ini menjadi sangat krusial mengingat ketatnya persaingan antar perguruan tinggi di Kalimantan Tengah, di mana prodi dituntut untuk melakukan transformasi digital guna

meningkatkan kualitas layanan serta memenuhi standar instrumen akreditasi yang mewajibkan adanya sistem informasi manajemen yang mumpuni.

Penelitian ini bertujuan untuk menutup research gap berupa minimnya sistem informasi program studi yang beralih dari sekadar media profil menjadi platform layanan fungsional yang interaktif dan adaptif terhadap kebutuhan spesifik institusi lokal di Palangkaraya. Adapun kontribusi ilmiah yang diharapkan adalah terciptanya model integrasi data berbasis web yang efisien bagi organisasi pendidikan skala menengah, yang tidak hanya berfungsi sebagai media publikasi, tetapi juga sebagai alat pendukung keputusan bagi pengelola prodi dalam memantau tren akademik dan aktivitas mahasiswa secara real-time. Dengan adanya Sistem Informasi *Website* Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya, diharapkan dapat menjadi media informasi dan promosi bagi calon mahasiswa baru, yang memungkinkan mereka untuk mengetahui lebih banyak tentang program studi Manajemen Informatika.

Pembangunan Sistem Informasi *website* pada Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya merupakan langkah strategis yang akan memberikan manfaat besar bagi seluruh sivitas akademika dan pihak-pihak terkait, serta berkontribusi pada peningkatan kualitas pendidikan dan pengembangan program studi.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, permasalahan yang diselesaikan dalam penelitian ini adalah :

1. Bagaimana merancang sistem informasi *website* yang mampu mengintegrasikan pengelolaan data akademik, administrasi praktikum, dan kegiatan mahasiswa (Himpunan Mahasiswa) dalam satu *platform* terpadu?
2. Bagaimana mengatasi kendala keterlambatan penyebaran informasi dan pengelolaan data manual yang selama ini terjadi di lingkup Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya?

3. Sejauh mana tingkat kelayakan dan penerimaan pengguna (*User Acceptance*) terhadap sistem informasi *website* yang dikembangkan dalam membantu aktivitas operasional prodi?

1.3 Batasan Penelitian

Batasan masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Sistem ini dibatasi untuk tiga kategori pengguna utama: Administrator (Admin Prodi), Dosen, dan Mahasiswa (termasuk calon mahasiswa dan alumni).
2. Fokus pengembangan mencakup profil prodi, pengumuman akademik, pendaftaran praktikum, repositori judul tugas akhir, dan informasi kegiatan Himpunan Mahasiswa (Hima).
3. Sistem dikembangkan berbasis *web* (*web-based*) menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL.
4. Penelitian ini tidak mencakup sistem pembayaran kuliah (SPP) atau transaksi keuangan lainnya karena sudah ditangani oleh sistem pusat STMIK Palangkaraya.
5. Implementasi dan pengujian sistem hanya dilakukan di lingkup internal Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya.

1.4 Tujuan Dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah:

1. Membangun sistem informasi *website* yang mampu mengintegrasikan seluruh data administrasi dan kegiatan Program Studi Manajemen Informatika dalam satu *platform* digital.
2. Mengubah proses pengelolaan data praktikum dan pengumuman yang sebelumnya bersifat manual menjadi terkomputerisasi agar lebih cepat dan akurat.
3. Menyediakan media informasi yang interaktif dan mudah diakses secara *real-time* oleh seluruh civitas akademika dan masyarakat luas.

4. Menguji tingkat kelayakan dan kemudahan penggunaan *website* melalui metode pengujian UAT dan Black Box Testing.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini :

1. Bagi Program Studi

   Membantu efisiensi kinerja administrasi, memudahkan pengelolaan data untuk keperluan akreditasi, serta meningkatkan citra profesional prodi di mata publik.

2. Bagi Mahasiswa

   Memudahkan mahasiswa dalam mendapatkan informasi terkini terkait jadwal kuliah, praktikum, dan administrasi tugas akhir tanpa harus datang langsung ke kantor prodi.

3. Bagi Alumni

   Menjadi sarana *tracer study* dan komunikasi berkelanjutan antara alumni dengan almamater.

4. Bagi Peneliti: Sebagai sarana untuk menerapkan ilmu manajemen informatika yang telah dipelajari di bangku kuliah ke dalam sebuah solusi nyata (studi kasus

BAB II
TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Landasan Teori

1.1.1 Pengertian Sistem

Pengertian sistem menurut Maydianto dan Ridho (2021), sistem adalah jaringan proses kerja yang saling terkait dan berkumpul guna untuk mencapai sebuah tujuan serta melakukan suatu kegiatan.

Menurut Nistrina dan Rahmania (2021) sistem adalah suatu rangkaian yang terdiri dari dua atau lebih komponen yang saling berhubungan dan saling berinteraksi satu sama lain untuk mencapai tujuan dimana sistem biasanya terbagi dalam sub sistem yang lebih kecil yang mendukung sistem yang lebih besar.

Berdasarkan pendapat para ahli sistem adalah suatu kesatuan yang terdiri dari elemen-elemen atau komponen-komponen yang saling berhubungan dan berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu. Elemen-elemen ini bisa berupa orang, prosedur, data, perangkat keras, atau perangkat lunak, dan lain-lain.

1.1.2 Pengertian Informasi

Menurut Maydianto dan Ridho (2021) Informasi merupakan sekumpulan fakta yang telah diolah sehingga data tersebut mempunyai makna bagi penganut dan biasanya digunakan untuk pengambilan keputusan.

Pengertian Informasi menurut Mulia (2020) Informasi adalah sebuah data olahan yang mempunyai nilai guna karena sumber informasinya adalah data dan data diwakili suatu keadaan tertentu.

Berdasarkan pendapat beberapa ahli tersebut, maka dapat disimpulkan bahwa informasi adalah data yang telah diolah sehingga memiliki makna dan nilai bagi penerimanya. Informasi bisa berupa keterangan, fakta, atau penjelasan yang disajikan dalam berbagai bentuk dan format. Informasi berguna untuk pengambilan keputusan, komunikasi, dan pemecahan masalah.

1.1.3 Pengertian Sistem Informasi

Pengertian sistem informasi menurut Maydianto dan Ridho (2021) sistem informasi adalah gabungan dari berbagai komponen teknologi informasi yang saling bekerjasama dan menghasilkan suatu informasi guna untuk memperoleh satu jalur komunikasi dalam suatu organisasi atau kelompok.

Menurut Praguna dan Nugroho (2021) Sistem informasi adalah sistem di dalam perancangan yang mengumpulkan keperluan pemrosesan transaksi seharihari, membantu operasi, menyusun kegiatan strategis dan manajemen organisasi, dan menyediakan laporan pihak ketiga yang dibutuhkan.

Berdasarkan pendapat beberapa ahli tersebut, maka dapat disimpulkan bahwa sistem informasi adalah sistem informasi adalah sebuah sistem yang mengkombinasikan antara manusia, teknologi, dan prosedur untuk mengumpulkan, memproses, menyimpan, dan menyebarkan informasi yang relevan bagi suatu organisasi atau individu.

1.1.4 Pengertian *Website*

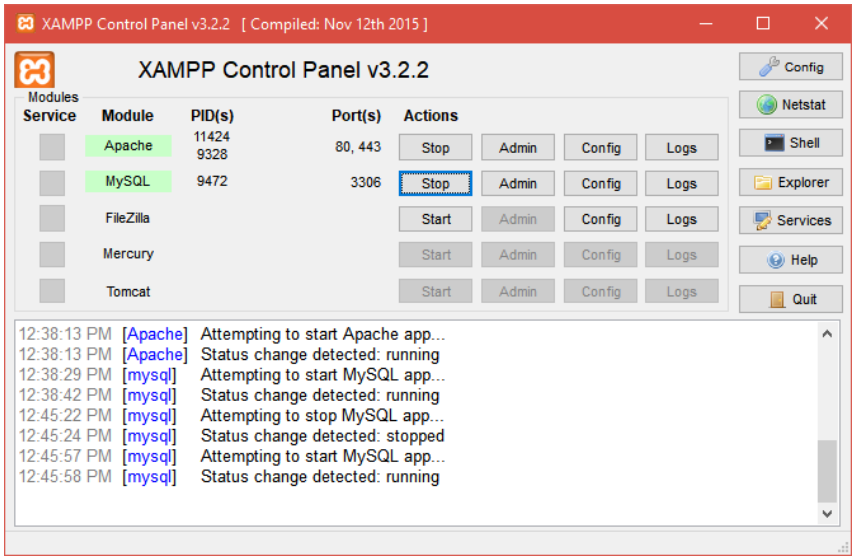
Menurut Riko Rivanthio (2020), halaman *web* adalah lembaran yang digunakan untuk menunjukkan informais seperti tulisan, ilustrasi, atau bunyi kartun yang masing-masing dihubungkan oleh tautan ke setiap halaman.

Menurut Syelfiyananda dan Tukino (2021) WWW atau World Wide Web dikenal sebagai jaringan petunjuk, menggunakan penyebutan ke halaman *web* (tautan) untuk memudahkan pengguna dalam menggunakannya.

Berdasarkan pendapat beberapa ahli tersebut, maka dapat disimpulkan bahwa website adalah kumpulan halaman *web* yang saling terhubung dan dapat diakses melalui internet. Halaman-halaman ini berisi berbagai jenis informasi, seperti teks, gambar, video, dan lainnya, yang disusun dalam satu domain atau subdomain. *Website* digunakan untuk berbagai keperluan, termasuk penyebaran informasi, bisnis, pendidikan, dan hiburan.

1.1.5 XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak gratis dan *open source* yang menyediakan lingkungan pengembangan *web* lengkap yang berjalan secara lokal di komputer Anda.



Gambar 2.1 XAMPP

1.1.6 MySQL

MySQL adalah sistem manajemen basis data relasional (RDBMS) sumber terbuka yang populer dan banyak digunakan untuk menyimpan dan mengelola data.



Gambar 2.2 MySQL

1.1.7 PHP

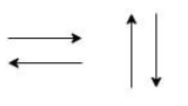
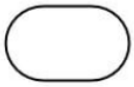
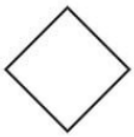
PHP adalah bahasa pemrograman yang dirancang untuk pengembangan web, khususnya untuk membuat halaman web dinamis dan aplikasi web. PHP adalah singkatan dari "PHP: *Hypertext Preprocessor*", dan merupakan bahasa *scripting* sisi server (*server-side*) yang artinya kode PHP dieksekusi di server *web*, bukan di browser pengguna.

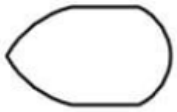
1.1.8 *Flowchart*

Flowchart, atau bagan alir, adalah representasi visual berupa diagram yang menggunakan simbol-simbol standar untuk menggambarkan urutan langkah, keputusan, dan alur suatu proses atau prosedur. *Flowchart* membantu menjelaskan cara kerja sistem, merencanakan alur kerja, serta menganalisis dan meningkatkan efisiensi proses dalam berbagai bidang seperti pemrograman, rekayasa, dan bisnis.

Pada dasarnya simbol-simbol dalam *flowchart* memiliki arti yang berbeda-beda. Berikut adalah simbol-simbol yang sering digunakan dalam proses pembuatan *flowchart*, yang dapat dilihat pada Tabel 2.1

Tabel 2.1 Simbol-simbol *Flowchart*

	***Flow*** Simbol yang digunakan untuk menggabungkan antara simbol yang satu dengan simbol yang lain. Simbol ini disebut juga dengan *Connecting Line*.
	***On-Page Reference*** Simbol untuk keluar-masuk atau penyambungan proses dengan lembar kerja yang sama.
	***Off-Page Reference*** Simbol untuk keluar-masuk atau penyambungan proses dengan lembar kerja yang berbeda.
	***Terminator*** Simbol yang menyatakan awal atau akhir suatu program.
	***Process*** Simbol yang menyatakan suatu proses yang dilakukan komputer.
	***Decision*** Simbol yang menunjukkan kondisi tertentu yang akan menghasilkan dua kemungkinan jawaban, yaitu “ya” atau “tidak”.

	***Output/Input*** Simbol yang menyatakan suatu proses *input* atau *output* tanpa tergantung peralatan.
	***Manual Operation*** Simbol yang menyatakan suatu proses yang tidak dilakukan oleh komputer.
	***Document*** Simbol yang menyatakan bahwa input berasal dari dokumen dalam bentuk fisik, atau *output* yang perlu dicetak.
	***Predefine Process*** Simbol untuk pelaksanaan suatu bagian (*sub-program*) atau *procedure*.
	***Display*** Simbol yang menyatakan peralatan *output* yang digunakan.
	**Preparation** Simbol yang menyatakan penyediaan tempat penyimpanan suatu pengolahan untuk memberikan nilai awal.

2.2 Penelitian yang Relevan

Beberapa penelitian yang relevan dengan penelitian ini adalah:

1. Penelitian yang dilakukan oleh (Ihsan, Rahmadsyah and Husaini, 2024), yang berjudul Pengembangan *Website* Informasi Diploma 3 Manajemen Informatika Menggunakan *Framework Laravel*. Penelitian ini bertujuan mengembangkan situs *web* informasi akademik yang kaya fitur dan responsif menggunakan kerangka kerja Laravel. Proses pengembangan mengikuti model *waterfall*, yang meliputi tahapan analisis kebutuhan, desain, implementasi, dan pengujian. Koordinasi dengan koordinator program, staf administrasi, dan mahasiswa sangat penting selama tahap analisis kebutuhan dan desain. Situs *web* baru ini mencakup fitur-fitur yang

meningkatkan manajemen konten dan memastikan kompatibilitas dengan berbagai perangkat.

2. Penelitian yang telah dilakukan oleh (Melisa, Purnamawati and Mappalotteng, 2022), dengan judul Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website Pada Program Studi S3 Pendidikan Vokasi Keteknikan Di Program Pascasarjana Universitas Negeri Makassar. Dimana hasil penelitian ini berupa Sistem Informasi berbasis *Website* untuk diterapkan di Prodi S3 PVKT pada Program Pascasarjana Universitas Negeri Makassar dan terdapat menu utama yaitu, Home, Profil, Dosen, Akademik, Alumni Berita, dan Jurnal Vokasi Keteknikan.
3. Penelitian oleh (Ismail and Sutejo, n.d.), dengan judul Rancang Bangun Sistem Informasi Program Studi Hukum Berbasis *Website* (Studi Kasus: Universitas Sepuluh Nopember Jayapura). Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan aksesibilitas dan transparansi informasi akademik di Program Studi Ilmu Hukum Universitas Sepuluh Nopember Papua melalui pengembangan sistem informasi berbasis *website*. Berdasarkan survei dan observasi, ditemukan bahwa mahasiswa, dosen, dan pihak terkait mengalami kesulitan dalam mengakses informasi penting seperti sejarah, visi, misi, dan capaian pembelajaran program studi. Metode penelitian meliputi pengumpulan data melalui kuesioner dan observasi, serta pengembangan dan pengujian website khusus untuk mengatasi kendala tersebut. Hasil penelitian menunjukkan bahwa website yang dikembangkan mampu meningkatkan efisiensi dan efektivitas pengelolaan informasi akademik, sehingga mendukung tujuan universitas dalam menyediakan pendidikan berkualitas dan meningkatkan kualitas sumber daya manusia di Papua.
4. Penelitian dengan judul Rancang Bangun Sistem Informasi Website Program Studi Sistem Informasi Universitas Pgri Silampari Menggunakan Metode Waterfall yang dilakukan oleh (Rio and Dalilah, 2024) Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas PGRI Silampari sebelumnya telah melakukan penyebaran informasi kepada mahasiswa, dosen, karyawan dan masyarakat umum melalui situs web dengan alamat https:unpari.ac.id, namun belum optimal dan masih bersifat

umum dan tidak mengarahkannya kepada program studi Sistem Informasi. Dalam perancangan situs web untuk program studi sistem informasi, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas PGRI Silampari, Lubuklinggau, akan dibuat suatu sistem informasi berupa struktur organisasi program studi, tenaga pengajar program studi, sambutan ketua program studi, program sarjana, mahasiswa, berita atau acara dan publikasi. Penelitian ini menggunakan metode Watervall untuk perancangan situs web.

5. Penelitian serupa juga dilakukan oleh (Fernandy and Arifin A Abd Karim, 2022) dengan judul Rancang Bangun Sistem Informasi Website Program Studi Teknik Informatika Unusia Menggunakan Metode Waterfall Dan Framework Laravel. Penelitian ini menggunakan metode waterfall. Pembuatan sistem informasi website menggunakan framework bahasa pemrograman PHP Laravel dan Javascript dengan database menggunakan Lite Speed dan software pendukung lainnya. Hasil dari penelitian ini adalah telah dibangunnya sistem informasi berbasis website yang dapat memudahkan mahasiswa, dosen, karyawan dan masyarakat umum dalam memperoleh informasi terkait kegiatan atau aktivitas di Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Nahdlatul Ulama, Indonesia. Sistem informasi website sebagai sumber informasi yang dinamis akan terus menampilkan berita-berita terkini atau terupdate terkait jurusan atau program studi.

Adapun perbandingan antara penelitian yang relevan dengan penelitian yang dilakukan oleh peneliti dapat dilihat pada Tabel 2.2.

Tabel 2.2 Perbandingan Penelitian Relevan dengan Penelitian yang dilakukan

Peneliti (Tahun)	Metode / Teknologi	Fitur Utama / Fokus	Persamaan dan Perbedaan dengan Peneliti
Ihsan, dkk (2024)	*Waterfall* dan *Laravel*	Manajemen konten responsif dan koordinasi staf.	Persamaan: Jenjang D3 MI. Perbedaan: Anda berfokus pada kurikulum spesifik *Mobile* dan *Multimedia* di STMIK PLK.
Melisa, dkk (2022)	*Website* (General)	Menu Profil, Dosen, Alumni, dan Jurnal Vokasi.	Persamaan: Berbasis *Website*. Perbedaan: Jenjang (S3 VS D3) dan kompleksitas fitur (Anda lebih ke arah teknis operasional MI).
Ismail dan Sutejo	Survei dan Observasi	Transparansi Visi, Misi, dan Capaian Pembelajaran.	Persamaan: Mengatasi kesulitan akses informasi. Perbedaan: Objek prodi (Hukum vs MI) yang memiliki kebutuhan struktur data berbeda.
Rio dan Dalilah (2024)	*Waterfall*	Struktur Organisasi, Sambutan, Berita, dan Publikasi.	Persamaan: Migrasi dari *web* umum universitas ke *web* khusus prodi. Perbedaan: Fokus pada prodi Sistem Informasi (S1) VS Manajemen Informatika (D3)
Fernandy dan Karim (2022)	*Waterfall* dan *Laravel*	Berita dinamis dan *Update* aktivitas jurusan.	Persamaan: Penggunaan *Framework* (*Laravel*). Perbedaan: Lokasi instansi dan integrasi layanan khusus.

Berdasarkan hasil perbandingan antara penelitian yang relevan dengan penelitian yang dilakukukan oleh peneliti, penelitian ini memiliki kebaruan (*novelty*) melalui pengembangan sistem yang tidak hanya berfungsi sebagai media informasi profil statis, tetapi juga mengintegrasikan fitur manajemen operasional spesifik Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya, seperti sistem administrasi Tugas Akhir dan pemantauan kegiatan organisasi mahasiswa (HMPS). Berbeda dengan penelitian terdahulu yang mayoritas berfokus pada aspek informasi umum dan publikasi berita, sistem ini dirancang secara khusus untuk mendukung visi prodi dalam bidang *Mobile Programming* dan Multimedia melalui penyediaan portofolio digital lulusan yang responsif. Dengan demikian, penelitian ini memposisikan diri sebagai solusi digital terintegrasi yang menggabungkan transparansi informasi akademik dengan efisiensi tata kelola layanan internal prodi dalam satu platform yang dinamis.

BAB III
METODE PENELITIAN

3.1 Tinjauan Umum

Pengembangan sistem informasi website untuk Prodi Manajemen Informatika merupakan investasi yang penting untuk meningkatkan kualitas dan efisiensi pengelolaan program studi. Dengan sistem yang terencana dan terkelola dengan baik, program studi dapat beroperasi lebih efektif dan memberikan layanan yang lebih baik kepada mahasiswa, dosen, dan staf.

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya adalah perguruan tinggi swasta di Palangka Raya yang menawarkan program studi Teknik Informatika (S1), Sistem Informasi (S1) dan Manajemen Informatika (D3) beralamat di Jalan George Obos No. 114, Kelurahan Menteng, Kecamatan Jekan Raya, Kota Palangka Raya, Kalimantan Tengah, 73112.

Manajemen Informatika sendiri adalah program diploma yang mempelajari teori-teori dalam teknologi informasi dan penerapannya untuk bisnis.

3.2 Jenis Penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah Research and Development (R&D). *Research and Development (R&D)* merupakan proses atau langkah-langkah untuk mengembangkan suatu produk baru atau menyempurnakan produk yang telah ada. Penelitian pengembangan merupakan salah satu jenis penelitian yang dapat menjadi penghubung atau pemutus kesenjangan antara penelitian dasar dengan penelitian terapan.

3.3 Teknik Analisis dan Prosedur Pengumpulan Data

Adapun prosedur pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini yaitu :

a. Teknik Observasi

Disini peneliti melakukan pengamatan bagaimana cara penyampaian pengumuman yang masih manual.

b. Teknik Wawancara

Peneliti bertemu dengan Ketua Prodi atau staf administrasi untuk mengetahui kendala pengelolaan data saat ini.

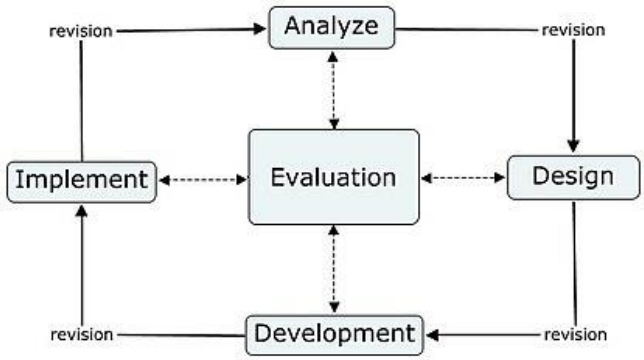
c. Studi Pustaka

Peneliti mencari referensi sistem informasi prodi sejenis sebagai pembanding.

3.4 Prosedur Penelitian

Prosedur penelitian ini mengadaptasi model pengembangan ADDIE yang terdiri dari lima tahapan yang meliputi Analisis (Analysis), Desain (Design), Pengembangan (Development), Implementasi (Implementation) dan Evaluasi (Evaluation).

Model ADDIE dibuat skema oleh Branch sebagai desain sistem pembelajaran sebagai berikut :



Gambar 3.1 Model ADDIE

(Sumber : http://google.com, diakses pada 10 Agustus 2025)

3.4.1 Tahapan Analisis

Tahapan analisis adalah proses menguraikan atau memecah suatu informasi atau data menjadi bagian-bagian yang lebih kecil untuk dipahami dan dievaluasi. Dalam konteks pengembangan sistem, tahap analisis bertujuan untuk mengidentifikasi masalah, memahami sistem yang ada, menganalisis sistem, dan membuat laporan hasil analisis.

Pada tahap analisis, peneliti mengolah dan menafsirkan data yang telah dikumpulkan untuk mengidentifikasi pola, tren, dan hubungan, menguji hipotesis, dan menarik kesimpulan yang dapat berkontribusi pada pengetahuan bidang studi mereka. Peneliti akan membersihkan, menyaring, mengkategorikan, dan menyajikan data tersebut agar menjadi informasi yang bermakna dan dapat mendukung argumen penelitian.

3.4.2 Tahapan Desain

Tahapan desain adalah serangkaian langkah terstruktur yang dilakukan dalam proses perancangan suatu produk, sistem, atau pengalaman. Tujuan utamanya adalah menciptakan solusi yang efektif, efisien, dan menarik.

Berdasarkan data dan informasi yang didapat, peneliti merancang sistem sesuai dengan kebutuhan pengguna.

3.4.3 Tahapan Pengembangan

Tahapan pengembangan adalah rangkaian langkah-langkah terstruktur yang digunakan untuk menciptakan atau meningkatkan suatu produk, layanan, atau sistem. Proses ini melibatkan identifikasi kebutuhan, perencanaan, desain, pengembangan, pengujian, dan implementasi. Tujuannya adalah untuk memastikan bahwa produk atau layanan yang dihasilkan memenuhi standar kualitas, memenuhi kebutuhan pengguna, dan mencapai tujuan yang telah ditetapkan

Pada tahapan ini produk penelitian dihasilkan. Fokus utama dalam tahapan ini adalah pada pengembangan produk yang dibutuhkan.

3.4.4 Tahapan Implementasi

Pada tahapan ini, peneliti akan merencanakan, mempersiapkan perangkat keras dan lunak, menginstal sistem, melatih pengguna, dan melakukan evaluasi terhadap kinerja sistem.

Pada tahap ini dilakukan validasi dan uji coba oleh pengguna prodi untuk menilai kelayakan dan kualitas sistem yang dibangun. Peneliti akan melakukan revisi terhadap sistem apabila ada masukan dari pengguna program studi.

3.4.5 Tahapan Evaluasi

Setelah pelaksanaan, dilakukan pemantauan terhadap kemajuan dan hasil implementasi. Evaluasi dilakukan untuk menilai efektivitas implementasi, mengidentifikasi masalah, dan membuat perbaikan yang diperlukan.

Hasil uji coba lapangan dilakukan terhadap sistem yang telah direvisi untuk melihat efektivitasnya dalam penerapan dunia nyata. Peneliti juga melakukan revisi akhir berdasarkan hasil uji coba untuk menyempurnakan produk hingga layak digunakan.

Setelah sistem jadi, dilakukan pengujian untuk memastikan tidak ada *error*, adapun teknik pengujian yang dilakukan adalah :

1. *Black Box Testing*

   Pengujian ini dilakukan untuk menguji fungsionalitas tombol dan input website yang dibangun. Adapun skenario pengujian dapat dilihat pada Tabel 3.1.

Tabel 3.1 Skenario Pengujian *Black Box*

No.	Fitur / Fungsi	Skenario Pengujian	Hasil yang Diharapkan
1	Login Admin Prodi	Menginput username dan password yang valid.	Sistem masuk ke halaman *dashboard* admin.
2	Kelola Informasi Prodi	Menambah atau mengubah data Visi, Misi, dan Kurikulum.	Data berhasil diperbarui dan muncul di halaman profil publik.
3	Fitur Berita dan HMPS	Admin mengunggah artikel kegiatan organisasi mahasiswa.	Berita tampil secara dinamis pada halaman utama website.
4	Responsivitas Web	Membuka website melalui perangkat *mobile* (smartphone).	Tampilan website menyesuaikan layar (tidak berantakan) sesuai standar *mobile-friendly*.
5	Download Dokumen	Mengklik link unduh pedoman akademik/TA.	Dokumen terunduh secara sempurna (tidak korup).

2. *User Acceptance Test* (UAT)

   User Acceptance Test (UAT) digunakan untuk mengukur kepuasan pengguna (Dosen, Staf, Mahasiswa). Instrumen ini menggunakan Skala Likert (1-5), dengan pilihan jawaban Sangat Setuju hingga Sangat

Tidak Setuju. Evaluasi ini bertujuan untuk mengukur apakah sistem sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna dan layak untuk diimplementasikan.

Adapun skenario pertanyaan dalam bentuk kuesioner dapat dilihat pada Tabel 3.2.

Tabel 3.2 Skenario Pertanyaan Kuesioner

No.	Pernyataan (Aspek Kualitas dan Kegunaan)	1	2	3	4	5
1	Tampilan *website* prodi menarik dan professional					
2	Menu navigasi mudah dipahami dan tidak membingungkan					
3	Informasi akademik yang disajikan akurat dan mutakhir					
4	Fitur pendaftaran praktikum online sangat membantu.					
5	*Website* dapat diakses dengan cepat (ringan).					
6	Website prodi ini layak digunakan secara resmi					

Keterangan Skor:

1 = Sangat Tidak Setuju (STS)

2 = Tidak Setuju (TS)

3 = Ragu-ragu (R)

4 = Setuju (S)

5 = Sangat Setuju (SS)

Untuk menghitung hasil kuesioner *User Acceptance Test* (UAT) agar mendapatkan angka persentase kelayakan yang akurat berikut adalah langkah-langkah penghitungannya:

1. Pemberian Bobot Nilai

   Penentuan bobot untuk setiap pilihan jawaban responden dapat dilihat pada Tabel 3.3.

Tabel 3.3 Bobot Nilai Kuesioner UAT

Jawaban	Bobot Nilai
Sangat Setuju (SS)	5
Setuju (S)	4
Ragu-ragu (R)	3
Tidak Setuju (TS)	2
Sangat Tidak Setuju (STS)	1

2. Rumus Perhitungan Skor

Untuk menghitung skor digunakan rumus:

Skor Maksimum (Y):

∑Y = Skor Tertinggi x Jumlah Pertanyaan x Jumlah Responden

Skor Total (X) :

∑X = Total seluruh nilai jawaban responden

Rumus Persentase Kelayakan (P):

$$P = \frac{(\sum X)}{(\sum Y)} x100\%$$

3. Kriteria Interpretasi Skor

Hasil persentase tersebut kemudian dikonsultasikan dengan tabel kriteria kelayakan berikut untuk menentukan apakah *website* Prodi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya sudah layak atau belum.

Tabel 3.4 Kriteria Kelayakan

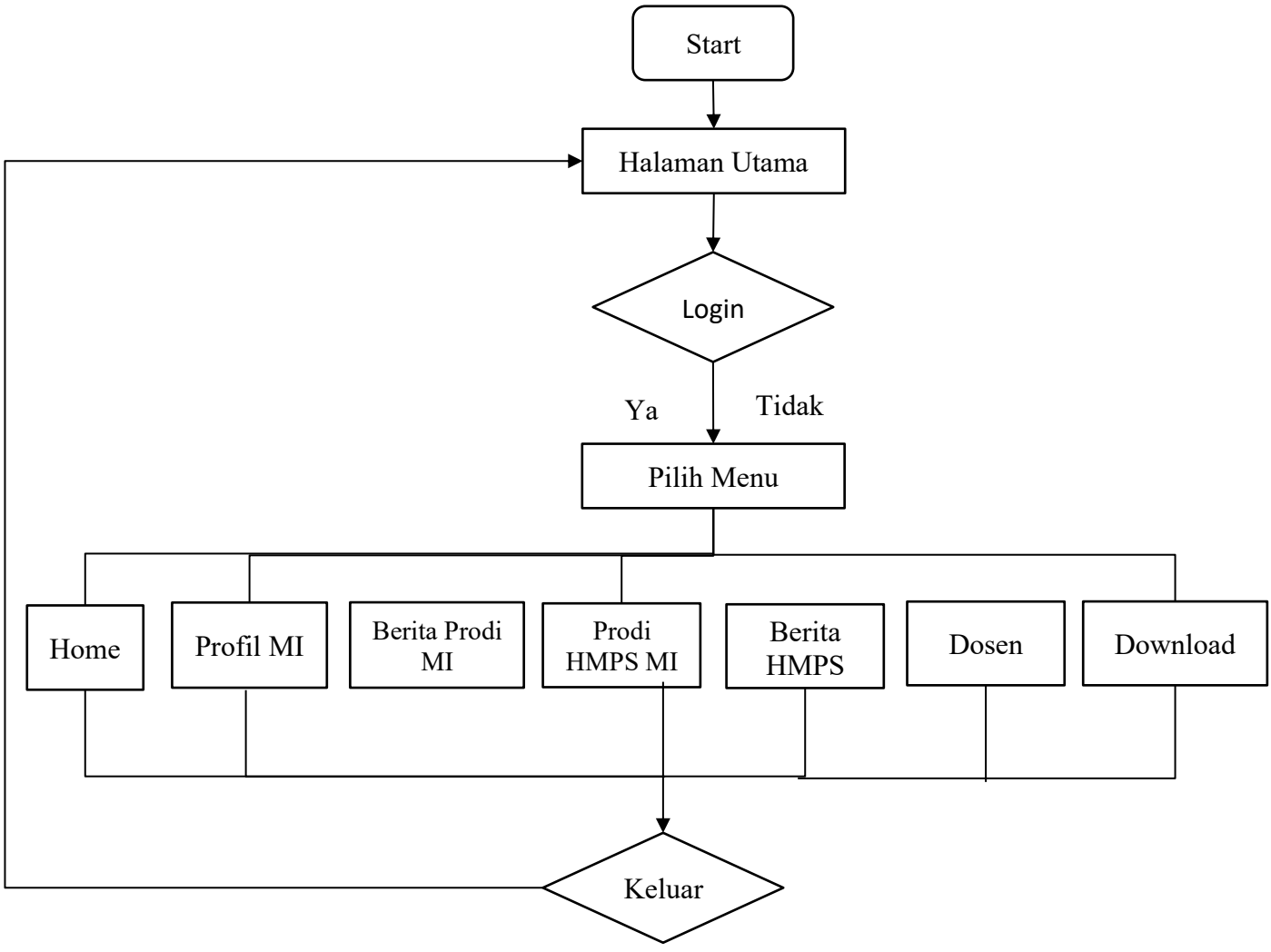
Rentang Persentase	Kriteria Kelayakan
81% – 100%	Sangat Layak (Dapat digunakan tanpa revisi)
61% – 80%	Layak (Dapat digunakan dengan sedikit revisi)
41% – 60%	Cukup Layak (Perlu revisi cukup besar)
21% – 40%	Tidak Layak (Tidak direkomendasikan untuk digunakan)
0% – 20%	Sangat Tidak Layak (Sistem gagal/Harus dirombak total)

3.5 Desain Sistem

3.5.1 *Flowchart* Sistem Informasi

Flowchart sistem informasi adalah representasi visual dari alur kerja sistem, yang menggambarkan secara sistematis bagaimana data dan proses saling berinteraksi dari *input* hingga *output*, serta keputusan-keputusan yang diambil dalam sistem tersebut. Diagram ini menggunakan simbol-simbol standar untuk menunjukkan berbagai komponen seperti masukan, proses, keluaran, dan titik keputusan, sehingga memudahkan analisis, perancangan, dan pemahaman seluruh komponen yang membentuk sistem kepada berbagai pihak yang terlibat.

Adapun *flowchart* dari sistem informasi yang akan dibangun dapat dilihat pada Gambar 3.2.

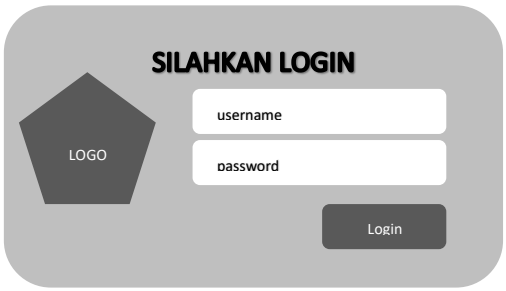


Gambar 3.2 *Flowchart* Sistem Informasi

3.5.1 Desain Penelitian

a. Rancangan Desain Menu *Login* Admin

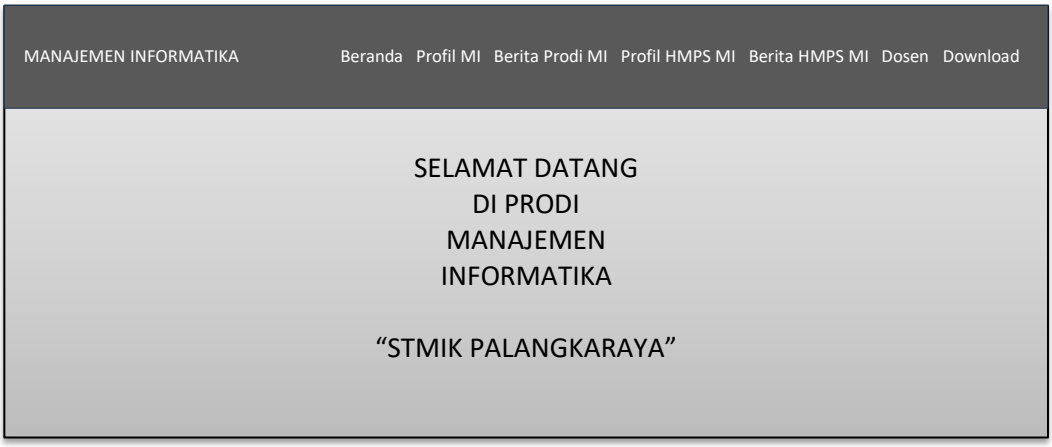
Menu *login* adalah tampilan antarmuka di sebuah situs *web* atau aplikasi yang mengharuskan pengguna untuk memasukkan identitas (*username*) dan kata sandi (*password*) untuk mengakses sistem, data pribadi, atau bagian khusus dari layanan tersebut. Fungsinya adalah sebagai gerbang autentikasi yang mengidentifikasi pengguna, mengamankan akses, dan memungkinkan personalisasi pengalaman pengguna dengan menyediakan konten yang disesuaikan dengan preferensi mereka. Adapun desain rancangan menu login dari sistem yang akan dibangun dapat dilihat pada Gambar 3.3.



Gambar 3.3 Rancangan Desain Halaman *Login* Admin

b. Rancangan Desain Antarmuka *Website*

Antarmuka (atau *User Interface*/UI) sebuah *website* adalah tampilan visual dan elemen interaktif yang digunakan pengguna untuk berinteraksi dengan situs *web* atau aplikasi web melalui peramban (*browser*). Ini meliputi tombol, formulir, menu navigasi, teks, dan gambar yang memfasilitasi pengguna untuk melihat konten, mengirimkan data, dan menggunakan fitur-fitur situs *web* secara mudah dan nyaman. Adapun desain rancangan antarmuka *website* dapat dilihat pada Gambar 3.4.



Gambar 3.4 Rancangan Desain Antarmuka *Website*

BAB IV
ANGGARAN BIAYA DAN JADWAL PENELITIAN

4.1 Anggaran Biaya

Pada penelitian ini, justifikasi anggaran biaya yang digunakan dapat dilihat pada Tabel 4.1.

Tabel 4.1 Anggaran Biaya

1	**Honorarium**				
	Honor	Honor/Jam (Rp)	Waktu (Jam/Minggu)	Minggu	Honor (Rp)
	Pengumpul data	20.000	5	3	300.000
	Pengolah data	20.000	5	3	300.000
	Programmer	40.000	5	3	600.000
	Sub Total				1.200.000
2	**Pembelian Habis Pakai**				
	Material		Kuantitas	Harga Satuan (Rp)	Harga Peralatan Penunjang (Rp)
	Kertas A4		3 rim	60.000	180.000
	Cetak dan Fotocopy				66.000
	Cetak dan Penggandaan proposal		4 eksemplar	60.000	240.000
	Cetak dan penggandaan laporan		4 eksemplar	60.000	240.000
	Materai		2 lembar	12.000	24.000
	Kuota Internet 150 GB		3 paket	150.000	450.000
	Sub Total				1.200.000
3	**Perjalanan**				
	Alat Transportasi	Jenis Pembelian	Kuantitas	Harga Satuan (Rp)	Harga Peralatan Penunjang (Rp)
	Motor	Bensin	2	50.000	100.000
	Sub Total				100.000
TOTAL ANGGARAN YANG DIPERLUKAN					**2.500.000**

4.2 Jadwal Penelitian

Adapun tahapan kegiatan yang dilakukan dalam penelitian ini dapat dilihat pada Tabel 4.2 berikut ini.

Tabel 4.2 Jadwal Penelitian

No.	Kegiatan	2025				2026		
		Sept	Okt	Nop	Des	Jan	Peb	Mar
1	Identifikasi masalah							
2	Pengumpulan Data							
3	Tahap Analisis dan Desain Sistem Informasi							
4	Tahap Pembuatan Sistem Informasi							
5	Tahap Evaluasi							
6	Penulisan Laporan							
7	Seminar Hasil							
8	Publikasi Hasil Penelitian							

BAB V
HASIL PENELITIAN DAN LUARAN YANG DICAPAI

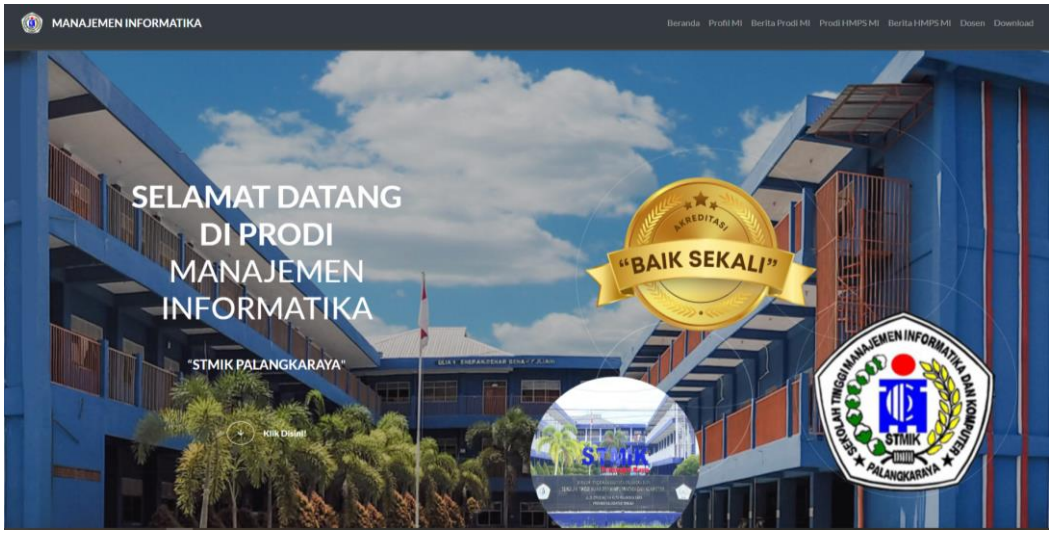
5.1 Hasil Penelitian

Dalam penelitian ini dihasilkan sebuah sistem informasi *website* Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya. Adapun tampilan antar muka dari sistem adalah sebagai berikut :

5.1.1 Sistem Informasi

a. Menu Beranda

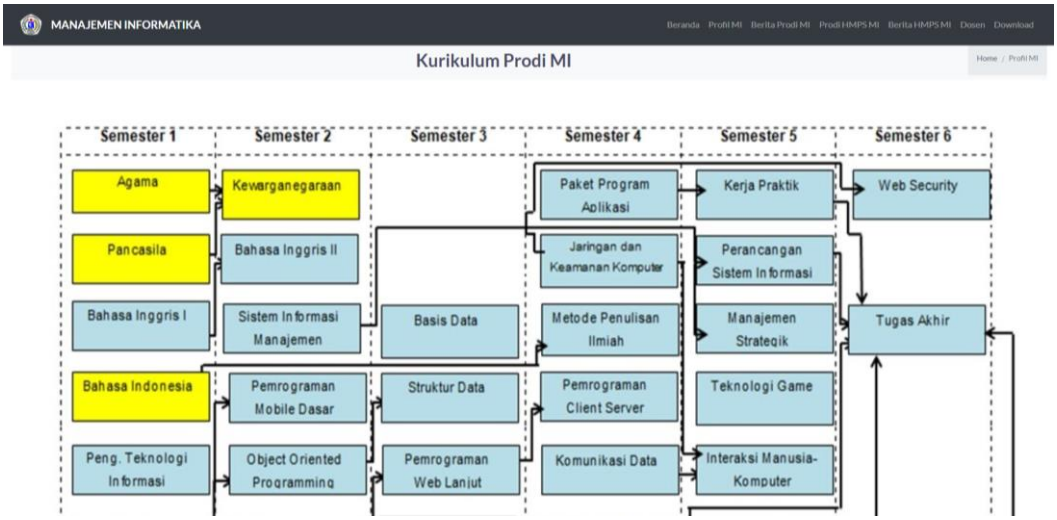
Menu ini menampilkan halaman utama *website*. Pada halaman utama atau halaman beranda terdapat Menu Beranda, Menu Profil MI, Menu Berita Prodi MI, Menu Profil HMPS MI, Menu Berita HMPS MI, Menu Dosen, dan Menu Download. Adapun tampilan halaman utama *website* dapat dilihat pada Gambar 5.1.



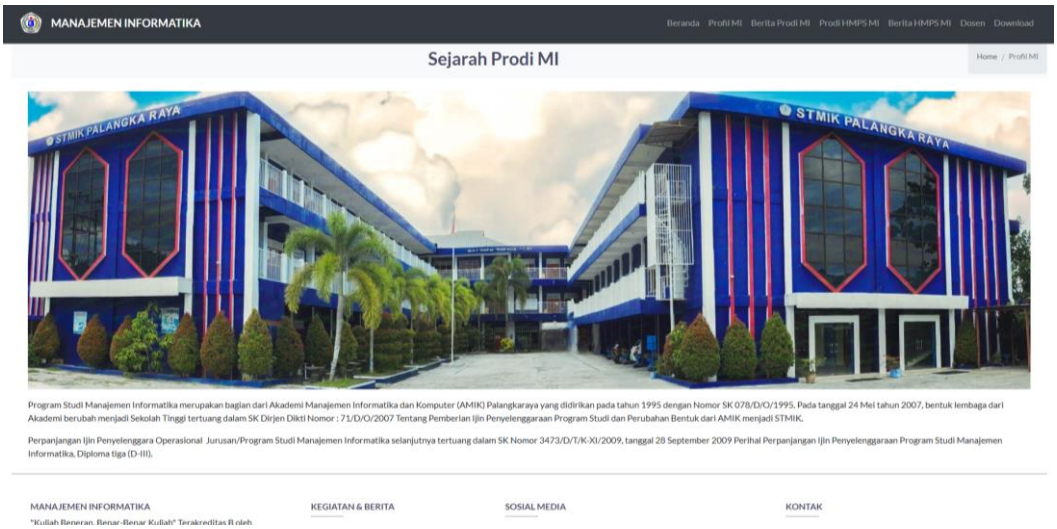
Gambar 5.1 Tampilan Halaman Utama

b. Menu Profil MI

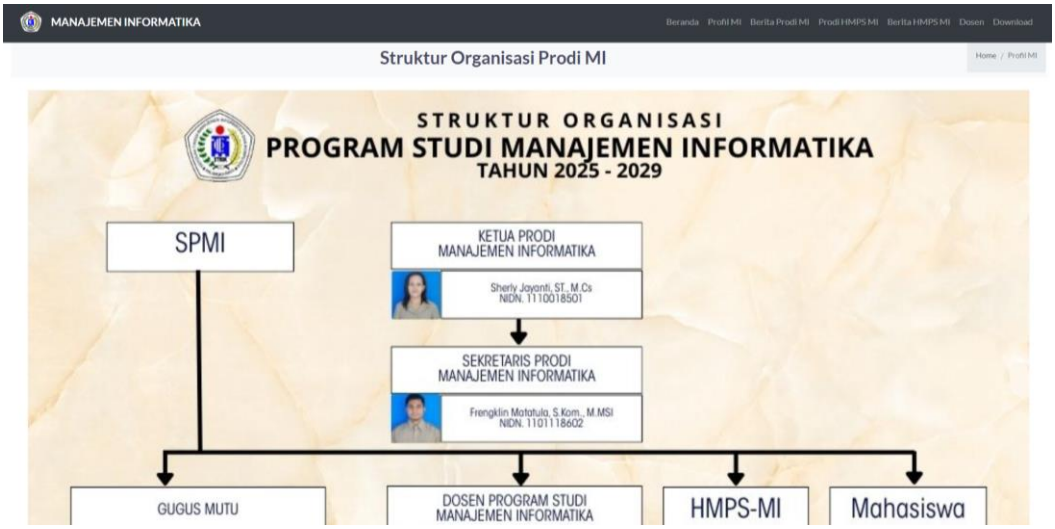
Pada menu Profil MI terdapat submenu Kurikulum Profil MI, Sejarah Prodi MI, Struktur Organisasi Prodi MI, dan Visi dan Misi. Adapun tampilan halaman utama *website* dapat dilihat pada gambar-gambar berikut.



Gambar 5.2 Tampilan Menu Kurikulum Prodi MI



Gambar 5.3 Tampilan Menu Sejarah Prodi MI



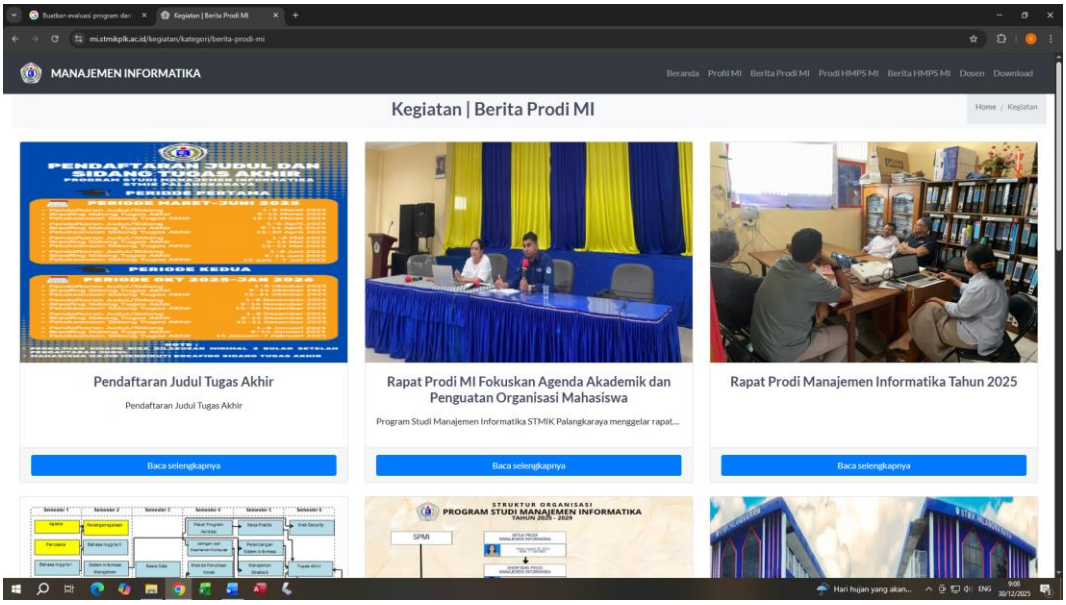
Gambar 5.4 Tampilan Menu Struktur Organisasi Prodi MI



Gambar 5.5 Tampilan Menu Visi dan Misi

c. Menu Berita Prodi MI

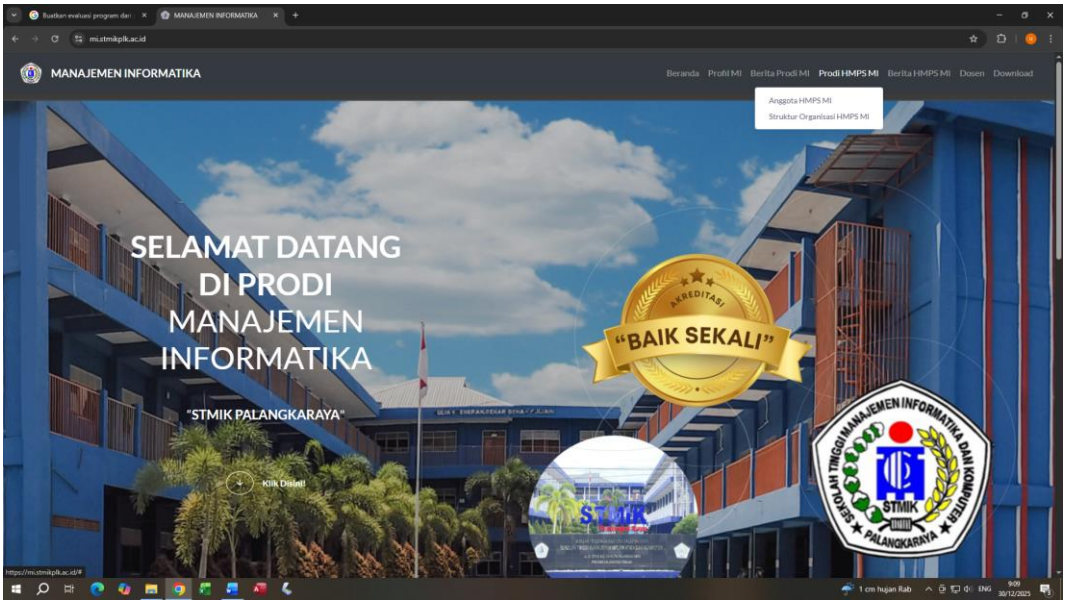
Menu Berita Prodi MI menampilkan kegiatan atau berita yang dilaksanakan oleh Prodi MI. Adapun tampilan halaman dapat dilihat pada Gambar 5.6.



Gambar 5.6 Tampilan Menu Berita Prodi MI

d. Menu Profil HMPS MI

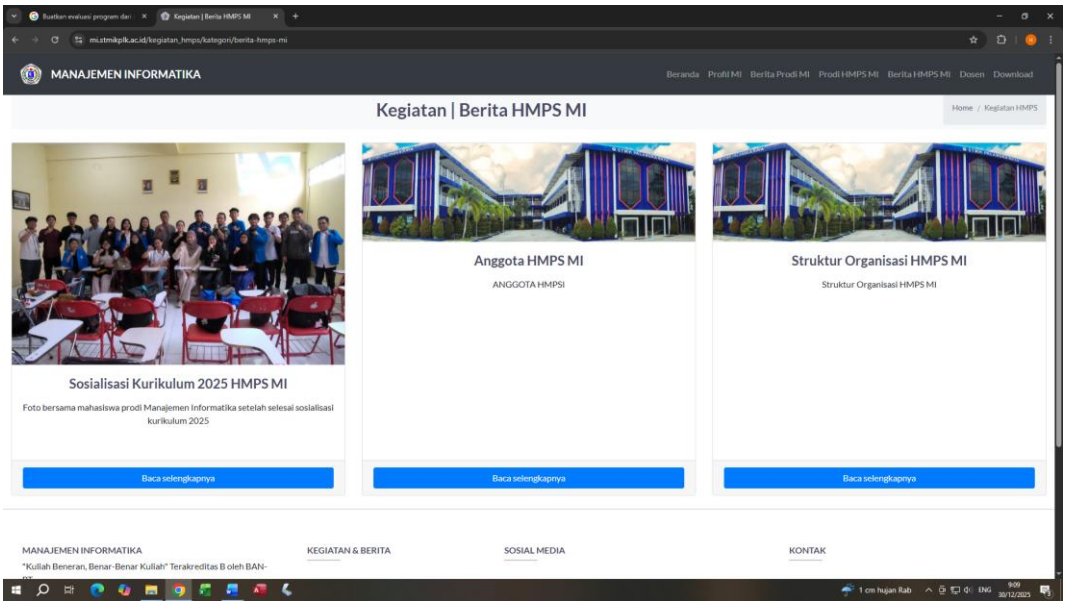
Menu Profil HMPS MI menampilkan informasi Anggota dan Struktur Organisasi HMPS MI. Adapun tampilan halaman dapat dilihat pada Gambar 5.7.



Gambar 5.7 Tampilan Menu Profil HMPS MI

e. Menu Berita HMPS MI

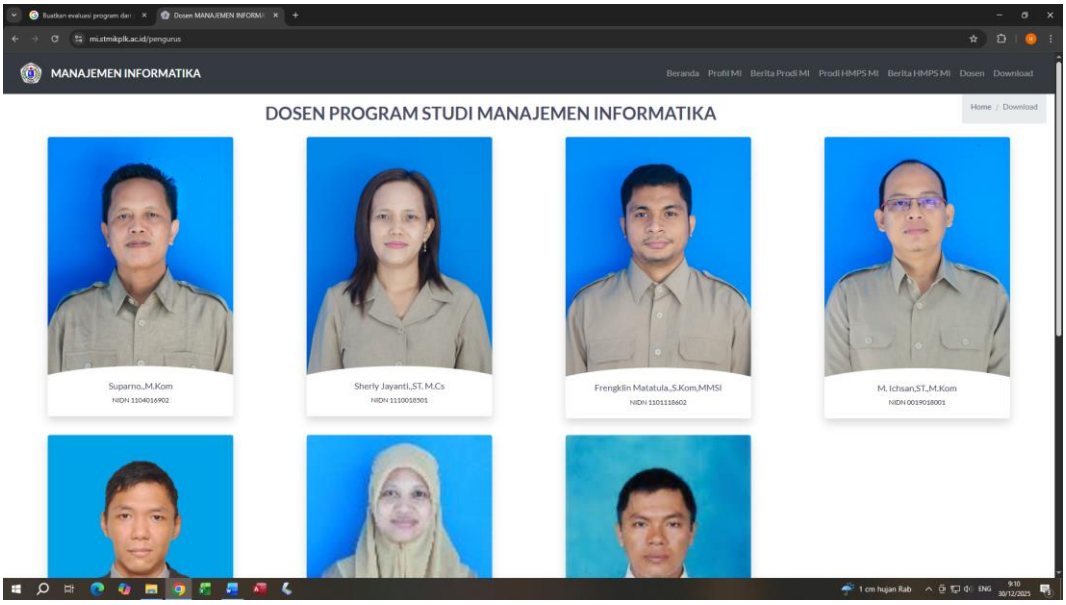
Menu Berita HMPS MI menampilkan kegiatan atau berita yang dilaksanakan oleh HMPS MI. Adapun tampilan halaman dapat dilihat pada Gambar 5.8.



Gambar 5.8 Tampilan Menu Berita HMPS MI

f. Menu Dosen

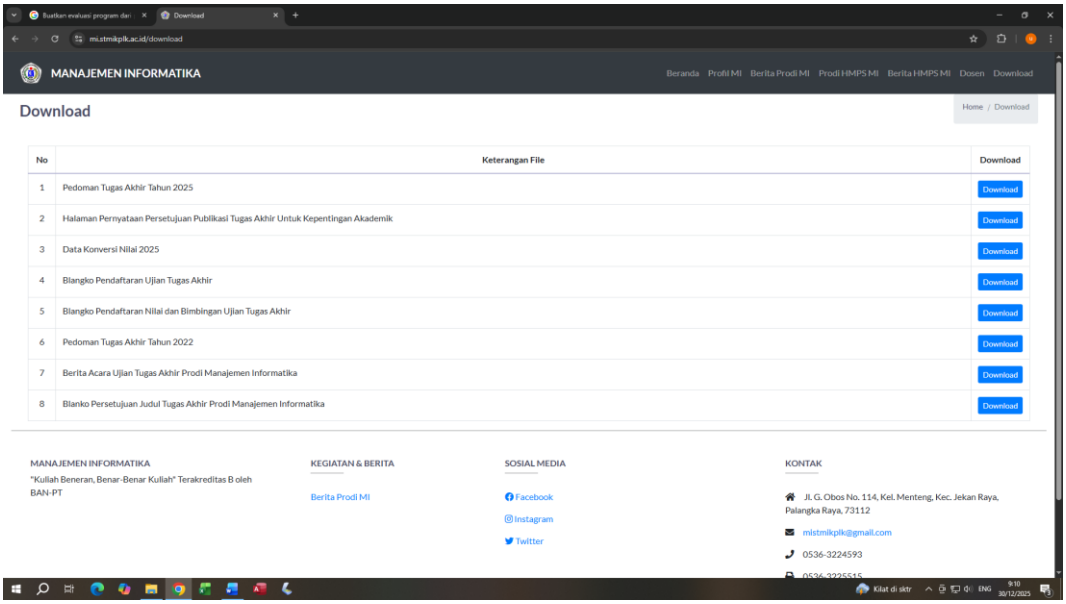
Menu Dosen menampilkan daftar dosen-dosen *homebase* Prodi MI. Adapun tampilan halaman dapat dilihat pada Gambar 5.9.



Gambar 5.9 Tampilan Menu Dosen

g. Menu *Download*

Menu *Download* menampilkan daftar *file* yang dapat diunduh. Adapun tampilan halaman dapat dilihat pada Gambar 5.10.



Gambar 5.10 Tampilan Menu *Download*

5.1.2 Hasil Pengujian *User Acceptance Test* (UAT)

Hasil Pengujian *User Acceptance Test* (UAT) terhadap 20 orang responden dapat dilihat pada Tabel 5.1.

Tabel 5.1 Hasil Penilaian Responden (UAT)

No.	Indikator Pernyataan (Aspek Pengujian)	Jumlah Responden	Total Skor (0-100)	Skor Maks (0-100)	Persentase (%)	Kriteria
1	Kemudahan Navigasi Website	20	82	100	82%	Sangat Layak
2	Kecepatan Akses Informasi	20	82	100	82%	Sangat Layak
3	Kejelasan Informasi Akademik	20	90	100	90%	Sangat Layak
4	Kemudahan Fitur Pendaftaran Praktikum	20	85	100	85%	Sangat Layak
5	Tampilan Antarmuka (UI) Profesional	20	78	100	78%	Sangat Layak
6	Keamanan Data Login	20	84	100	84%	Sangat Layak
Rata-Rata Total Kelayakan					84,5%	Sangat Layak

Berdasarkan hasil rekapitulasi pengujian pada Tabel 5.1, diperoleh rata-rata persentase kelayakan sistem sebesar 84,5%. Hal ini menunjukkan bahwa Pengembangan Sistem Informasi *Website* Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya secara keseluruhan berada pada kategori Sangat Layak untuk diimplementasikan sebagai sarana layanan informasi akademik.

5.1.3 Pengujian Sistem

Pengujian pada sistem ini dilakukan dengan menggunakan *Blackbox Testing* dengan hasil seperti pada Tabel 5.1.

Tabel 5.2 Hasil Pengujian *Black Box*

No.	Pengujian	Hasil Pengujian
1	Dengan memasukkan *username* dan *password* pada Menu *Login*, sistem menampilkan halaman beranda	Sesuai
2	Halaman beranda menampilkan menu utama	Sesuai
3	Menu Profil MI menampilkan informasi tentang kurikulum prodi MI, sejarah prodi MI, struktur organisasi prodi MI, dan Visi, Misi prodi MI.	Sesuai
4	Menu Berita Prodi MI menampilkan kegiatan atau berita yang dilakukan oleh prodi MI.	Sesuai
5	Menu Profil HMPS MI menampilkan informasi anggota HMPS Prodi MI, dan struktur organisasi HMPS MI.	Sesuai
6	Menu Berita HMPS MI menampilkan kegiatan atau berita yang dilakukan oleh HMPS Prodi MI.	Sesuai
7	Menu Dosen menampilkan daftar dosen Prodi MI.	Sesuai
8	Menu *Download* menampilkan data file yang dapat di *download*.	Sesuai
9	Menu *Logout*, setelah diklik akan menampilkan halaman *login*.	Sesuai

5.2 Luaran yang Dicapai

Luaran yang dibuat dalam penelitian ini adalah publikasi artikel ilmiah pada Jurnal J-SIMTEK, dengan target terbit pada bulan Juli 2026, yang saat ini masih dalam tahap *draft*.

BAB VI
RENCANA TAHAPAN BERIKUTNYA

Adapun rencana pengembangan lanjutan yang dapat dilakukan terhadap sistem informasi ini adalah :

1. Penambahan Fitur Penunjang dan Interaksi, Pusat Karir dan Alumni, seperti Informasi lowongan kerja dan pelacakan alumni (*tracer study*).
2. Penambahan informasi Status Akreditasi dengan menampilkan sertifikat akreditasi terbaru dari LAM INFOKOM.
3. Integrasi atau tautan langsung ke sistem SMART STMIK Palangkaraya untuk pengisian KRS dan riwayat nilai.

BAB VII
KESIMPULAN DAN SARAN

7.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan, implementasi, dan pengujian yang telah dilakukan untuk menjawab rumusan masalah penelitian, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Pengembangan Sistem Informasi *Website* Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya telah berhasil dilaksanakan menggunakan model pengembangan ADDIE. Proses ini mencakup tahapan analisis kebutuhan pengguna, perancangan antarmuka (UI/UX), pengkodean sistem, hingga pengujian fungsionalitas.
2. Penelitian ini menghasilkan sistem informasi berbasis *web*, meliputi fitur Menu Beranda, Menu Profil MI, Menu Berita Prodi MI, Menu Profil HMPS MI, Menu Berita HMPS MI, Menu Dosen, dan Menu Download.
3. Sistem ini mampu mengatasi masalah pengelolaan data manual dan keterlambatan penyebaran informasi dengan menyediakan fitur pengumuman *real-time* dan manajemen data yang terkomputerisasi
4. Berdasarkan hasil evaluasi menggunakan metode *User Acceptance Test* (UAT), sistem memperoleh skor rata-rata sebesar 84,5%, yang menempatkan *website* ini pada kategori "Sangat Layak". Hal ini menunjukkan bahwa sistem mudah dipahami dan diterima dengan baik oleh pengguna staf, dosen, dan mahasiswa.
5. Berdasarkan hasil pengujian (*Black Box Testing*), sistem dinyatakan berjalan dengan baik, responsif, dan mampu menyediakan informasi yang akurat bagi mahasiswa serta dosen secara *real-time*.
6. Website ini kini berfungsi sebagai media informasi resmi yang mempermudah penyebaran informasi terkait program studi yang dapat diakses melalui laman resmi https://mi.stmikplk.ac.id/.

7.2 Saran

Untuk pengembangan sistem yang lebih baik dan berkelanjutan, peneliti memberikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Untuk penelitian selanjutnya, disarankan mengembangkan aplikasi berbasis mobile (Android/iOS) atau fitur *push notification* agar informasi dapat diterima mahasiswa secara langsung ke ponsel mereka.
2. Peneliti selanjutnya disarankan untuk tidak hanya fokus pada pengelolaan data statis, tetapi mulai mengintegrasikan algoritma *Data Mining* atau *Decision Support System* (DSS). Contohnya, menerapkan metode *K-Means Clustering* untuk memetakan minat konsentrasi mahasiswa berdasarkan data judul Tugas Akhir yang tersimpan di *website* prodi.
3. Disarankan untuk melakukan penelitian lanjutan menggunakan model *Technology Acceptance Model* (TAM) atau UTAUT. Hal ini bertujuan untuk menganalisis secara ilmiah faktor-faktor apa saja seperti persepsi kemudahan atau kegunaan yang paling memengaruhi minat dosen dan mahasiswa STMIK Palangkaraya dalam menggunakan sistem informasi ini.
4. Bagi peneliti berikutnya, disarankan untuk melakukan kajian mendalam mengenai struktur arsitektur informasi yang paling efektif untuk institusi pendidikan tinggi skala menengah di wilayah Kalimantan Tengah, guna menciptakan standar *User Experience* (UX) yang sesuai dengan karakteristik pengguna lokal.
5. Perlu dilakukan penelitian evaluasi pasca-implementasi dengan menggunakan *framework* audit sistem informasi seperti COBIT atau ISO 27001. Kontribusi ilmiah ini penting untuk mengukur tata kelola dan keamanan data pada sistem informasi program studi secara formal dan terstandarisasi.

DAFTAR PUSTAKA

Fernandy, H. dan Arifin A Abd Karim, 2022. Rancang Bangun Sistem Informasi Website Program Studi Teknik Informatika Unusia Menggunakan Metode Waterfall Dan Framework Laravel. *Jurnal Publikasi Ilmu Komputer dan Multimedia*, 1(1), pp.11–21. https://doi.org/10.55606/jupikom.v1i1.230.

Ihsan, M., Rahmadsyah, R. dan Husaini, H., 2024. Pengembangan Website Informasi Diploma 3 Manajemen Informatika Menggunakan Framework Laravel. *J-SIGN (Journal of Informatics, Information System, and Artificial Intelligence)*, 2(02), pp.60–69. https://doi.org/10.24815/j-sign.v2i02.38290.

Ismail, M.N. dan Sutejo, H., n.d. Rancang Bangun Sistem Informasi Program Studi Hukum Berbasis Website (Studi Kasus: Universitas Sepuluh Nopember Jayapura).

Melisa, I., Purnamawati, P. dan Mappalotteng, A.M., 2022. Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website Pada Program Studi S3 Pendidikan Vokasi Keteknikan Di Program Pascasarjana Universitas Negeri Makassar. *UNM Journal of Technology and Vocational*, 6(3), p.200. https://doi.org/10.26858/ujtv.v6i3.37532.

Maydianto, dan Ridho, M. R. (2021). *Rancang Bangun Sistem Informasi Point of Sale Dengan Framework Codeigniter Pada Cv Powershop*. Jurnal Comasie, 02, 50–59.

Mulia, A. G. (2020). Sistem Informasi Absensi berbasis WEB di Politeknik Negeri Padang. *Jurnal Teknologi Informasi Indonesia (JTII)*, *5*(1), 11– 17. https://doi.org/10.30869/jtii.v5i1.519

Nistrina, K., dan Rahmania, A. (2021). Sistem Informasi Point of Sale Berbasis Website Studi Kasus: Pt Barokah Kreasi Solusindo (Artpedia). *Jurnal Sistem Informasi, JSIKA*, *03*(02)

Praguna, A. A., dan Nugroho, A. C. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Persediaan Obat Pada Apotik Anugerah Medika Kotabumi Lampung Utara. *Jurnal Teknologi Terkini*, *1*(2), 1–14. http://teknologiterkini.org/index.php/terkini/article/view/34

Riko Rivanthio, T. (2020). Perancangan Pengajuan Sidang Laporan Praktek Kerja Lapangan Mahasiswa Berbasis Website Pada Sekolah Tinggi Analis Bakti Asih Bandung. *Tematik*, *7*(1), 108–119. https://doi.org/10.38204/tematik.v7i1.376

Rio, R. dan Dalilah, D., 2024. Rancang Bangun Sistem Informasi Website Program Studi Sistem Informasi Universitas PGRI Silampari Menggunakan Metode Waterfall. *INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science*, 7(3), pp.648–654. https://doi.org/10.31539/intecoms.v7i3.8426.

Syelfiyananda, S., dan Tukino, T. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Pelayanan Pada Kelurahan Baloi Permai. *Jurnal Comasie*, *04*(05). http://ejournal.upbatam.ac.id/index. php/comasiejournal/article/view/349

Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: PT Alfabeta.

Sugiyono. (2020). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan Kombinasi (Mixed Methods*). Bandung: Alfabeta.

LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Tugas Penelitian

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp.0536-3224593, 3225515 Fax.0536-3225515 Palangkaraya
email : humas@stmikplk.ac.id - website : www.stmikplk.ac.id

SURAT TUGAS PENELITIAN
Nomor: 053/STMIK-5/PM/IX/2025

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama	: Rosmiati, M.Kom.
NIK	: 197810102005003
Jabatan	: Kepala Unit Penelitian, Publikasi dan Pengabdian pada Masyarakat (UP3M)

Dengan ini memberikan tugas kepada :

Nama	: Frengklin Matatula, S.Kom., M.MSI.
NIK	: 198611012015102
Sebagai	: Ketua Peneliti
Anggota	: 1. Rosmiati, M.Kom. / NIK. 197810102005003
	2. Elva Sintia / NIM. E2357401013
	3. Dea Febriasi / NIM. C2257201067

Untuk melaksanakan penelitian dengan judul "Pengembangan Sistem Informasi Website Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya".

Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggung jawab.

Palangkaraya, 15 September 2025
Kepala UP3M

Rosmiati, M.Kom.
NIK. 197810102005003

Tembusan :
1. Kepala UPMIP STMIK Palangkaraya
2. Ketua Program Studi Manajemen Informatika
3. Ketua Program Studi Sistem Informasi
4. Arsip

Lampiran 2 Naskah Publikasi Artikel Jurnal

J-SIMTEK e-issn: xxx-xxx-xxx
Jurnal Sistem Informasi, Manajemen dan Teknologi Informasi p-issn: xxx-xxx-xxx
Vol. xx, No. xx, Bulan, Tahun
Published by STMIK Palangkaraya

Pengembangan Sistem Informasi Website Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya

Frengklin Matatula[1], Rosmiati[2], Elva Sintia[3], Dea Febriasi[4]

[1] Manajemen Informatika, STMIK Palangkaraya, Palangka Raya
[2] Sistem Informasi, STMIK Palangkaraya, Palangka Raya
[3] Manajemen Informatika, STMIK Palangkaraya, Palangka Raya
[4] Sistem Informasi, STMIK Palangkaraya, Palangka Raya
[1]rfrengklin@gmail.com, [2]adhwafayadhah@gmail.com, [3]elsintia@gmail.com, [4]dea31@gmail.com

INTISARI

STMIK Palangkaraya memiliki *website* resmi yang menyediakan informasi umum tentang program studi yang ditawarkan. Namun, Sistem Informasi *website* untuk program studi Manajemen Informatika yang merupakan salah satu program studi jenjang Diploma 3 di STMIK Palangkaraya belum ditemukan secara spesifik dalam pencarian.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Research and Development* (R&D), dengan mengadaptasi model pengembangan ADDIE yang terdiri dari lima tahapan yang meliputi Analisis (*Analysis*), Desain (*Design*), Pengembangan (*Development*), Implementasi (*Implementation*) dan Evaluasi (*Evaluation*).

Penelitian ini menghasilkan sistem informasi berbasis *web*, meliputi fitur Menu Beranda, Menu Profil MI, Menu Berita Prodi MI, Menu Profil HMPS MI, Menu Berita HMPS MI, Menu Dosen, dan Menu *Download*. Adapun pengujian system yang dilakukan dengan menggunakan *Black Box Testing*, menyatakan sistem berjalan dengan baik, responsif, dan mampu menyediakan informasi yang akurat bagi mahasiswa serta dosen secara *real-time* yang berfungsi sebagai media informasi resmi untuk mempermudah penyebaran informasi terkait program studi yang dapat diakses melalui laman resmi https://mi.stmikplk.ac.id/.

Kata Kunci : Sistem Informasi, *Website*, Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya

ABSTRACT

STMIK Palangkaraya has an official website that provides general information about its study programs. However, a specific search for the website's Information System for the Informatics Management study program, a Diploma 3 program at STMIK Palangkaraya, has not been found.

The method used in this research was Research and Development (R&D), adapting the ADDIE development model, which consists of five stages: Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation.

This research resulted in a web-based information system, including a Home Menu, MI Profile Menu, MI Study Program News Menu, MI HMPS Profile Menu, MI HMPS News Menu, Lecturer Menu, and Download Menu. System testing using Black Box Testing confirmed that the system functioned well, was responsive, and provided accurate information to students and lecturers in real time. It serves as an official

J-SIMTEK e-issn: xxx-xxx-xxx
Jurnal Sistem Informasi, Manajemen dan Teknologi Informasi p-issn: xxx-xxx-xxx
Vol. xx, No. xx, Bulan, Tahun
Published by STMIK Palangkaraya

information platform to facilitate the dissemination of information related to the study program, accessible through the official website https://mi.stmikplk.ac.id/.

Keywords: Information Systems, Website, Informatics Management Study Program, STMIK Palangkaraya

1. PENDAHULUAN

STMIK Palangkaraya memiliki *website* resmi yang menyediakan informasi umum tentang program studi yang ditawarkan. Namun, Sistem Informasi *website* untuk program studi Manajemen Informatika yang merupakan salah satu program studi jenjang Diploma 3 di STMIK Palangkaraya belum ditemukan secara spesifik dalam pencarian.

Dengan adanya Sistem Informasi *Website* Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya, diharapkan dapat menjadi media informasi dan promosi bagi calon mahasiswa baru, yang memungkinkan mereka untuk mengetahui lebih banyak tentang program studi Manajemen Informatika.

Pembangunan Sistem Informasi *website* pada Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya merupakan langkah strategis yang akan memberikan manfaat besar bagi seluruh sivitas akademika dan pihak-pihak terkait, serta berkontribusi pada peningkatan kualitas pendidikan dan pengembangan program studi.

2. METODOLOGI

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah Research and Development (R&D). *Research and Development (R&D)* merupakan proses atau langkah-langkah untuk mengembangkan suatu produk baru atau menyempurnakan produk yang telah ada. Penelitian pengembangan merupakan salah satu jenis penelitian yang dapat menjadi penghubung atau pemutus kesenjangan antara penelitian dasar dengan penelitian terapan.

Adapun prosedur pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini yaitu :

a. Teknik Observasi

Menurut Sugiyono (2020:203) Observasi adalah Teknik pengumpulan data dengan mengamati secara langsung objek yang akan diteliti. Mengamati secara langsung peristiwa atau fenomena yang terjadi merupakan fokus penelitian pada

Teknik observasi. Dalam hal ini, Peneliti mengamati secara langsung objek yang diteliti untuk mengumpulkan data faktual. Peneliti menentukan fokus dan tujuan observasi, memilih subjek dan setting yang relevan, serta menyusun pedoman atau instrumen observasi. Selanjutnya, data dicatat, dianalisis, dan akhirnya disajikan dalam bentuk laporan untuk menjawab tujuan penelitian.

b. Teknik Wawancara

Menurut Sugiyono (2020:114) Wawancara merupakan pertemuan dua orang untuk bertukar informasi dan ide melalui tanya jawab, sehingga dapat membangun makna dalam suatu topik tertentu. Wawancara dapat digunakan untuk mengumpulkan data apabila peneliti ingin melakukan studi pendahuluan untuk menemukan permasalahan yang diteliti dan peneliti ingin mengetahui keterangan informasi yang didapatkan. Dalam hal ini Peneliti melakukan wawancara bersama Ibu Sherly Jayanti, S.Kom., M.Cs. selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika pada STMIK Palangkaraya sebagai narasumber.

c. Teknik Dokumentasi

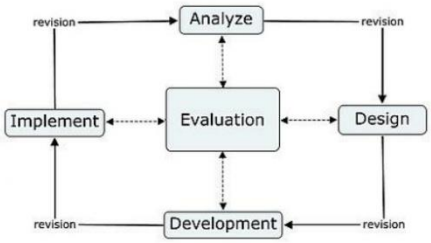
Menurut Sugiyono (2023), menjelaskan bahwa dokumentasi merupakan teknik pengumpulan data berupa dokumen yang berbentuk tulisan seperti catatan harian, sejarah, biografi, kebijakan atau peraturan, selain itu juga berupa dokumen dalam bentuk gambar, foto, sketsa, selain itu jga dapat berupa karya seperti patung, gambar, film dan lain lain yang merupakan pelengkap dari observasi dan wawancara.

2.1. ***Prosedur Penelitian***

Prosedur penelitian ini mengadaptasi model pengembangan ADDIE yang terdiri dari lima tahapan yang meliputi Analisis (Analysis), Desain (Design), Pengembangan (Development), Implementasi (Implementation) dan Evaluasi (Evaluation).

Model ADDIE dibuat skema oleh Branch sebagai desain sistem pembelajaran sebagai berikut :

J-SIMTEK e-issn: xxx-xxx-xxx
Jurnal Sistem Informasi, Manajemen dan Teknologi Informasi p-issn: xxx-xxx-xxx
Vol. xx, No. xx, Bulan, Tahun
Published by STMIK Palangkaraya



Gambar 1 Model ADDIE

(Sumber : **http://google.com**, diakses pada 10 Agustus 2025)

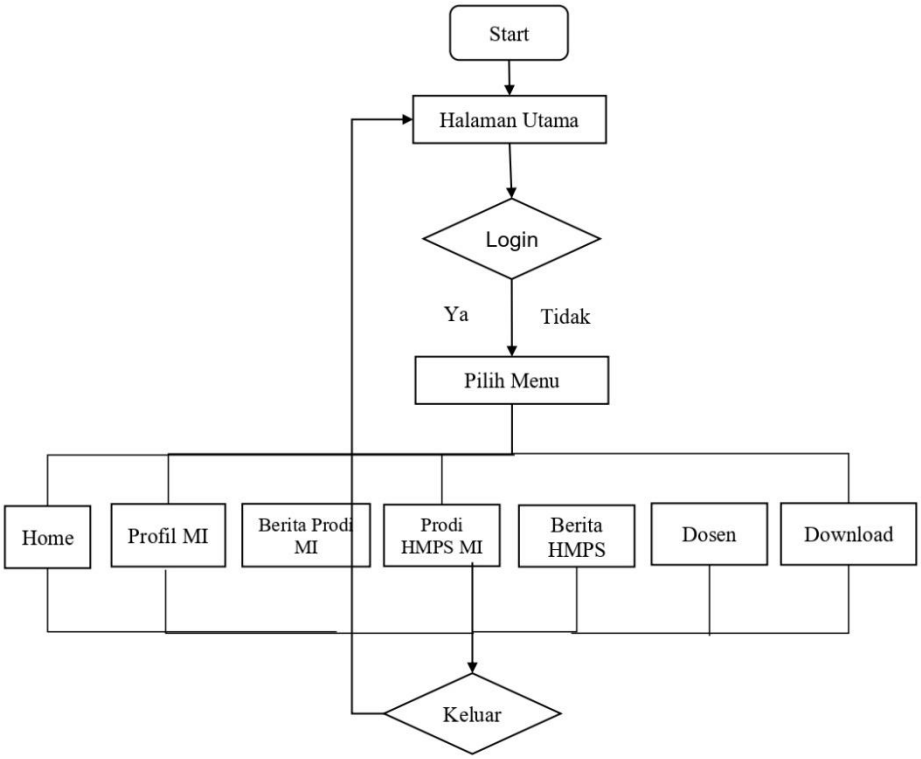
2.2. Desain Sistem

2.2.1 *Flowchart* Sistem Informasi

Flowchart sistem informasi adalah representasi visual dari alur kerja sistem, yang menggambarkan secara sistematis bagaimana data dan proses saling berinteraksi dari input hingga output, serta keputusan-keputusan yang diambil dalam sistem tersebut. Diagram ini menggunakan simbol-simbol standar untuk menunjukkan berbagai komponen seperti masukan, proses, keluaran, dan titik keputusan, sehingga memudahkan analisis, perancangan, dan pemahaman seluruh komponen yang membentuk sistem kepada berbagai pihak yang terlibat.

J-SIMTEK e-issn: xxx-xxx-xxx
Jurnal Sistem Informasi, Manajemen dan Teknologi Informasi p-issn: xxx-xxx-xxx
Vol. xx, No. xx, Bulan, Tahun
Published by STMIK Palangkaraya

Adapun *flowchart* dari sistem informasi yang akan dibangun dapat dilihat pada Gambar 3.4.



Gambar 2 Flowchart Sistem Informasi

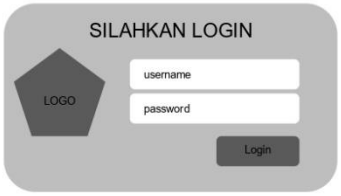
2.2.2 Desain Penelitian

1. Rancangan Desain Menu Login Admin

   Menu login adalah tampilan antarmuka di sebuah situs web atau aplikasi yang mengharuskan pengguna untuk memasukkan identitas (username atau email) dan kata sandi (password) untuk mengakses sistem, data pribadi, atau bagian

J-SIMTEK e-issn: xxx-xxx-xxx
Jurnal Sistem Informasi, Manajemen dan Teknologi Informasi p-issn: xxx-xxx-xxx
Vol. xx, No. xx, Bulan, Tahun
Published by STMIK Palangkaraya

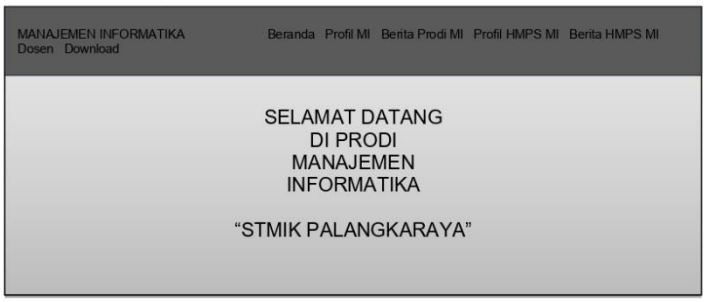
khusus dari layanan tersebut. Fungsinya adalah sebagai gerbang autentikasi yang mengidentifikasi pengguna, mengamankan akses, dan memungkinkan personalisasi pengalaman pengguna dengan menyediakan konten yang disesuaikan dengan preferensi mereka. Adapun desain rancangan menu login dari sistem yang akan dibangun dapat dilihat pada Gambar 3.



Gambar 3 Rancangan Desain Halaman Login Admin

2. Rancangan Desain Antarmuka Website

Antarmuka (atau User Interface/UI) sebuah website adalah tampilan visual dan elemen interaktif yang digunakan pengguna untuk berinteraksi dengan situs web atau aplikasi web melalui peramban (browser). Ini meliputi tombol, formulir, menu navigasi, teks, dan gambar yang memfasilitasi pengguna untuk melihat konten, mengirimkan data, dan menggunakan fitur-fitur situs web secara mudah dan nyaman. Adapun desain rancangan antarmuka website dapat dilihat pada Gambar 4.



Gambar 4 Rancangan Desain Antarmuka Website

J-SIMTEK e-issn: xxx-xxx-xxx
Jurnal Sistem Informasi, Manajemen dan Teknologi Informasi p-issn: xxx-xxx-xxx
Vol. xx, No. xx, Bulan, Tahun
Published by STMIK Palangkaraya

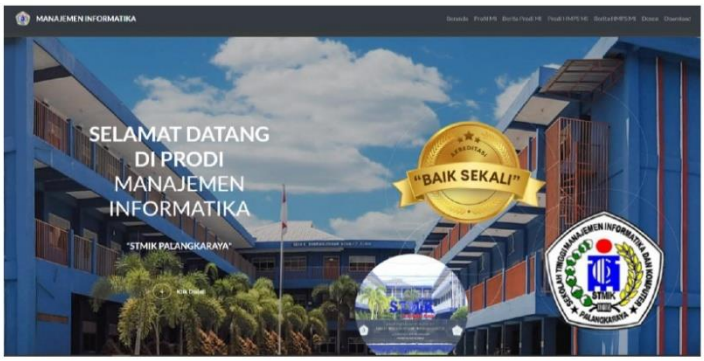
3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam penelitian ini dihasilkan sebuah sistem informasi website Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya. Adapun tampilan antar muka dari sistem adalah sebagai berikut :

3.1 Sistem Informasi

a. Menu Beranda

Menu ini menampilkan halaman utama *website*. Pada halaman utama atau halaman beranda terdapat Menu Beranda, Menu Profil MI, Menu Berita Prodi MI, Menu Profil HMPS MI, Menu Berita HMPS MI, Menu Dosen, dan Menu Download. Adapun tampilan halaman utama *website* dapat dilihat pada Gambar 5.

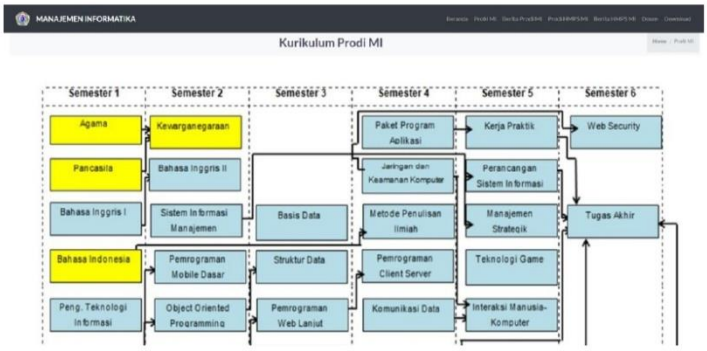


Gambar 5 Tampilan Halaman Utama

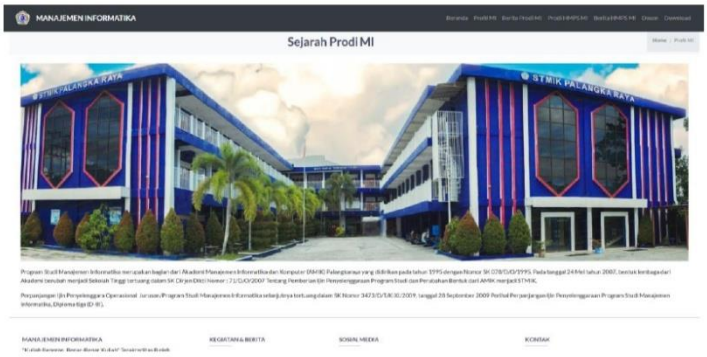
b. Menu Profil MI

Pada menu Profil MI terdapat submenu Kurikulum Profil MI, Sejarah Prodi MI, Struktur Organisasi Prodi MI, dan Visi dan Misi. Adapun tampilan halaman utama *website* dapat dilihat pada gambar-gambar berikut.

J-SIMTEK e-issn: xxx-xxx-xxx
Jurnal Sistem Informasi, Manajemen dan Teknologi Informasi p-issn: xxx-xxx-xxx
Vol. xx, No. xx, Bulan, Tahun
Published by STMIK Palangkaraya

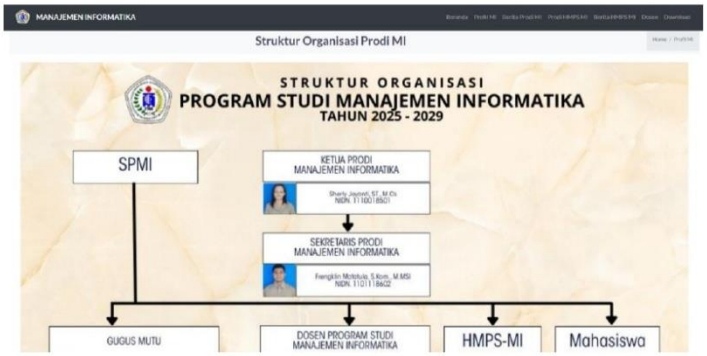


Gambar 6 Tampilan Menu Kurikulum Prodi MI



Gambar 7 Tampilan Menu Sejarah Prodi MI

J-SIMTEK e-issn: xxx-xxx-xxx
Jurnal Sistem Informasi, Manajemen dan Teknologi Informasi p-issn: xxx-xxx-xxx
Vol. xx, No. xx, Bulan, Tahun
Published by STMIK Palangkaraya



Gambar 8 Tampilan Menu Struktur Organisasi Prodi MI

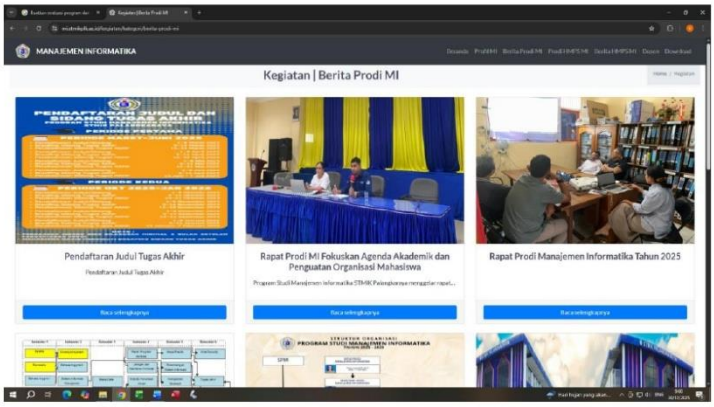


Gambar 9 Tampilan Menu Visi dan Misi

c. Menu Berita Prodi MI

Menu Berita Prodi MI menampilkan kegiatan atau berita yang dilaksanakan oleh Prodi MI. Adapun tampilan halaman dapat dilihat pada Gambar 10.

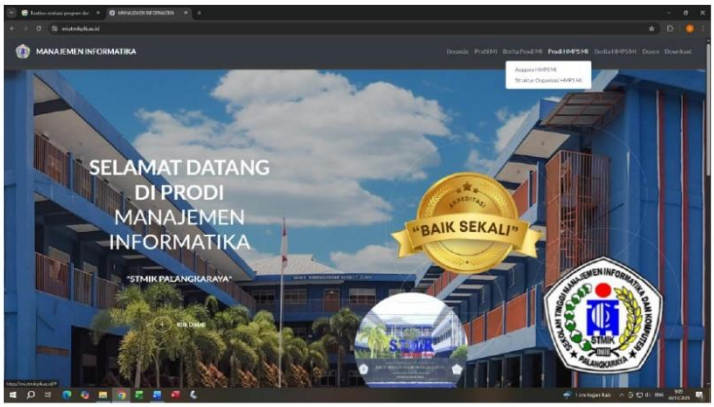
J-SIMTEK e-issn: xxx-xxx-xxx
Jurnal Sistem Informasi, Manajemen dan Teknologi Informasi p-issn: xxx-xxx-xxx
Vol. xx, No. xx, Bulan, Tahun
Published by STMIK Palangkaraya



Gambar 10 Tampilan Menu Berita Prodi MI

d. Menu Profil HMPS MI

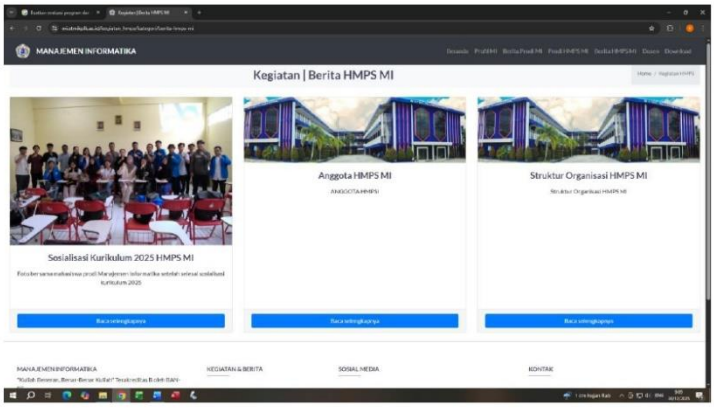
Menu Profil HMPS MI menampilkan informasi Anggota dan Struktur Organisasi HMPS MI. Adapun tampilan halaman dapat dilihat pada Gambar 11.



Gambar 11 Tampilan Menu Profil HMPS MI

e. Menu Berita HMPS MI

Menu Berita HMPS MI menampilkan kegiatan atau berita yang dilaksanakan oleh HMPS MI. Adapun tampilan halaman dapat dilihat pada Gambar 12.

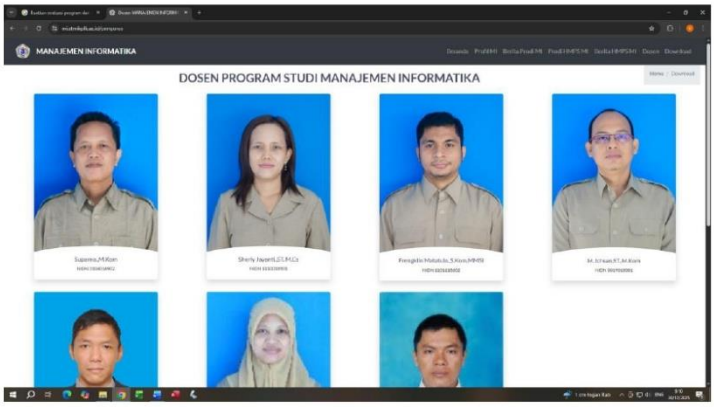


Gambar 12 Tampilan Menu Berita HMPS MI

f. Menu Dosen

Menu Dosen menampilkan daftar dosen-dosen *homebase* Prodi MI. Adapun tampilan halaman dapat dilihat pada Gambar 13.

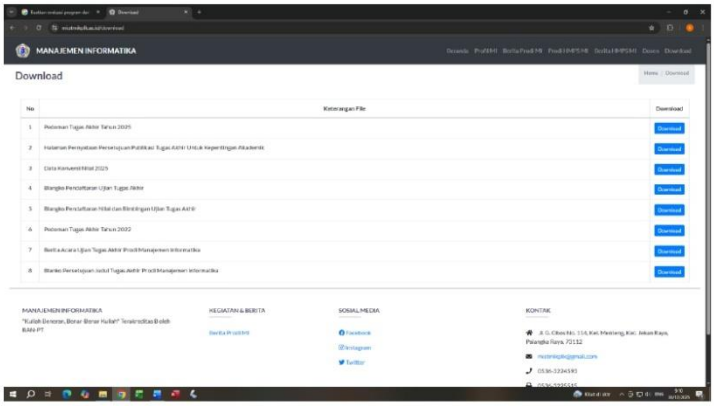
J-SIMTEK e-issn: xxx-xxx-xxx
Jurnal Sistem Informasi, Manajemen dan Teknologi Informasi p-issn: xxx-xxx-xxx
Vol. xx, No. xx, Bulan, Tahun
Published by STMIK Palangkaraya



Gambar 13 Tampilan Menu Dosen

g. Menu Download

Menu Download menampilkan daftar *file* yang dapat diunduh. Adapun tampilan halaman dapat dilihat pada Gambar 14.



Gambar 14 Tampilan Menu Download

5.1.2 Pengujian Sistem

Pengujian pada sistem ini dilakukan dengan menggunakan *Blackbox Testing* dengan hasil seperti pada Tabel 1.

Tabel 1 Hasil Pengujian *Black Box Testing*

No.	Pengujian	Hasil Pengujian
1	Dengan memasukkan username dan password pada Menu Login, sistem menampilkan halaman beranda	Sesuai
2	Halaman beranda menampilkan menu utama	Sesuai
3	Menu Profil MI menampilkan informasi tentang kurikulum prodi MI, sejarah prodi MI, struktur organisasi prodi MI, dan Visi, Misi prodi MI.	Sesuai
4	Menu Berita Prodi MI menampilkan kegiatan atau berita yang dilakukan oleh prodi MI.	Sesuai
5	Menu Profil HMPS MI menampilkan informasi anggota HMPS Prodi MI, dan struktur organisasi HMPS MI.	Sesuai
6	Menu Berita HMPS MI menampilkan kegiatan atau berita yang dilakukan oleh HMPS Prodi MI.	Sesuai
7	Menu Dosen menampilkan daftar dosen Prodi MI.	Sesuai
8	Menu Download menampilkan data file yang dapat didownload.	Sesuai
9	Menu Logout, setelah diklik akan menampilkan halaman login.	Sesuai

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil perancangan, implementasi, dan pengujian yang telah dilakukan untuk menjawab rumusan masalah penelitian, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Pengembangan Sistem Informasi Website Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya telah berhasil dilaksanakan menggunakan model pengembangan ADDIE. Proses ini mencakup tahapan analisis kebutuhan pengguna, perancangan antarmuka (UI/UX), pengkodean sistem, hingga pengujian fungsionalitas.
2. Penelitian ini menghasilkan sistem informasi berbasis web, meliputi fitur Menu Beranda, Menu Profil MI, Menu Berita Prodi MI, Menu Profil HMPS MI, Menu Berita HMPS MI, Menu Dosen, dan Menu Download.
3. Berdasarkan hasil pengujian (*Black Box Testing*), sistem dinyatakan berjalan dengan baik, responsif, dan mampu menyediakan informasi yang akurat bagi mahasiswa serta dosen secara *real-time*.

4. Website ini kini berfungsi sebagai media informasi resmi yang mempermudah penyebaran informasi terkait program studi yang dapat diakses melalui laman resmi https://mi.stmikplk.ac.id/.

5. DAFTAR PUSTAKA

Fernandy, H. and Arifin A Abd Karim, 2022. Rancang Bangun Sistem Informasi Website Program Studi Teknik Informatika Unusia Menggunakan Metode Waterfall Dan Framework Laravel. *Jurnal Publikasi Ilmu Komputer dan Multimedia*, 1(1), pp.11–21. https://doi.org/10.55606/jupikom.v1i1.230.

Ihsan, M., Rahmadsyah, R. and Husaini, H., 2024. Pengembangan Website Informasi Diploma 3 Manajemen Informatika Menggunakan Framework Laravel. *J-SIGN (Journal of Informatics, Information System, and Artificial Intelligence)*, 2(02), pp.60–69. https://doi.org/10.24815/j-sign.v2i02.38290.

Ismail, M.N. and Sutejo, H., n.d. Rancang Bangun Sistem Informasi Program Studi Hukum Berbasis Website (Studi Kasus: Universitas Sepuluh Nopember Jayapura).

Melisa, I., Purnamawati, P. and Mappalotteng, A.M., 2022. Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website Pada Program Studi S3 Pendidikan Vokasi Keteknikan Di Program Pascasarjana Universitas Negeri Makassar. *UNM Journal of Technology and Vocational*, 6(3), p.200. https://doi.org/10.26858/ujtv.v6i3.37532.

Maydianto, & Ridho, M. R. (2021). *Rancang Bangun Sistem Informasi Point of Sale Dengan Framework Codeigniter Pada Cv Powershop*. Jurnal Comasie, 02, 50–59.

Mulia, A. G. (2020). Sistem Informasi Absensi berbasis WEB di Politeknik Negeri Padang. *Jurnal Teknologi Informasi Indonesia (JTII)*, *5*(1), 11– 17. https://doi.org/10.30869/jtii.v5i1.519

Nistrina, K., & Rahmania, A. (2021). Sistem Informasi Point of Sale Berbasis Website Studi Kasus: Pt Barokah Kreasi Solusindo (Artpedia). *Jurnal Sistem Informasi, JSIKA*, *03*(02)

Praguna, A. A., & Nugroho, A. C. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Persediaan Obat Pada Apotik Anugerah Medika Kotabumi Lampung Utara. *Jurnal Teknologi Terkini*, *1*(2), 1–14. http://teknologiterkini.org/index.php/ terkini/article/view/34

Riko Rivanthio, T. (2020). Perancangan Pengajuan Sidang Laporan Praktek Kerja Lapangan Mahasiswa Berbasis Website Pada Sekolah Tinggi Analis Bakti Asih Bandung. *Tematik*, *7*(1), 108–119. https://doi.org/10.38204/tematik.v7i 1.376

Rio, R. and Dalilah, D., 2024. Rancang Bangun Sistem Informasi Website Program Studi Sistem Informasi Universitas PGRI Silampari Menggunakan Metode Waterfall. *INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science*, 7(3), pp.648–654. https://doi.org/10.31539/intecoms.v7i3.8426.

Syelfiyananda, S., & Tukino, T. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Pelayanan Pada Kelurahan Baloi Permai. *Jurnal Comasie*, *04*(05). http://ejournal.upbatam.ac.id/index. php/comasiejournal/article/view/349

Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: PT Alfabeta.

Sugiyono. (2020). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan Kombinasi (Mixed Methods)*. Bandung: Alfabeta.

Lampiran 3 Poster Penelitian

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI WEBSITE PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA STMIK PALANGKARAYA

Frengklin Matatula, S.Kom., M.MSI., Rosmiati, M.Kom., Elva Sintia, Dea Pebriasi

PENDAHULUAN

STMIK Palangkaraya memiliki website resmi yang menyediakan informasi umum tentang program studi yang ditawarkan. Namun, Sistem Informasi website untuk program studi Manajemen Informatika yang merupakan salah satu program studi jenjang Diploma 3 di STMIK Palangkaraya belum ditemukan secara spesifik dalam pencarian.

Dengan adanya Sistem Informasi Website Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya, diharapkan dapat menjadi media informasi dan promosi bagi calon mahasiswa baru, yang memungkinkan mereka untuk mengetahui lebih banyak tentang program studi Manajemen Informatika.



Gambar 1 Tampilan Halaman Utama

METODOLOGI

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah Research and Development (R&D).

HASIL

Penelitian ini menghasilkan sebuah sistem informasi website Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya.

Adapun hasil pengujian sistem dengan menggunakan Black Box Testing, dapat dilihat pada Tabel 1.

Tabel 1 Hasil Pengujian Black Box

No.	Pengujian	Hasil Pengujian
1	Dengan memasukkan username dan password pada Menu Login, sistem menampilkan halaman beranda	Sesuai
2	Halaman beranda menampilkan menu utama	Sesuai
3	Menu Profil MI menampilkan informasi tentang kurikulum prodi MI, sejarah prodi MI, struktur organisasi prodi MI, dan Visi, Misi prodi MI.	Sesuai
4	Menu Berita Prodi MI menampilkan kegiatan atau berita yang dilakukan oleh prodi MI.	Sesuai
5	Menu Profil HMPS MI menampilkan informasi anggota HMPS Prodi MI, dan struktur organisasi HMPS MI.	Sesuai
6	Menu Berita HMPS MI menampilkan kegiatan atau berita yang dilakukan oleh HMPS Prodi MI.	Sesuai
7	Menu Dosen menampilkan daftar dosen Prodi MI.	Sesuai
8	Menu Download menampilkan data file yang dapat didownload.	Sesuai
9	Menu Logout, setelah diklik akan menampilkan halaman login.	Sesuai

RUMUSAN MASALAH & TUJUAN PENELITIAN

- *Permasalahan yang diselesaikan dalam penelitian ini adalah bagaimana Mengembangkan Sistem Informasi Website Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya?*
- *Tujuan penelitian ini adalah mengembangkan Sistem Informasi Website Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya*

KESIMPULAN

- *Pengembangan Sistem Informasi Website Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya telah berhasil dilaksanakan menggunakan model pengembangan ADDIE.*
- *Penelitian ini menghasilkan sistem informasi berbasis web, meliputi fitur Menu Beranda, Menu Profil MI, Menu Berita Prodi MI, Menu Profil HMPS MI, Menu Berita HMPS MI, Menu Dosen, dan Menu Download.*
- *Hasil pengujian (Black Box Testing), menyatakan sistem berjalan dengan baik, responsif, dan mampu menyediakan informasi yang akurat bagi mahasiswa serta dosen secara real-time.*
- *Website ini kini berfungsi sebagai media informasi resmi yang mempermudah penyebaran informasi terkait program studi yang dapat diakses melalui laman resmi https://mi.stmikplk.ac.id/.*

Lampiran 4 Daftar Hadir Seminar Hasil

DAFTAR HADIR PESERTA
SEMINAR PENELITIAN DOSEN

1. Nama Penyaji : Frengklin Matatula, S.Kom., M.MSI. / NIK. 198611012015102
   Rosmiati, M.Kom. / NIK. 197810102005003
   Elva Sintia / NIM. E2357401013
   Dea Febriasi / NIM C2257201067
2. Hari/ Tanggal : Kamis / 02 April 2026
3. Waktu : 12.00 WIB s.d Selesai
4. Judul Penelitian : Pengembangan Sistem Informasi Website Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya

No	Nama Peserta	NIK / NIM	Tanda Tangan
1.	JEWANTO Z.	198804172015101	
2.	Hafiz K	19860404201010[illegible]	
3.	Very C H	199504302020002	
4.	Suci Hendartie	197803202008001	
5.	Elok Faiqoh I Himmics	198503092009003	
6.	Catharina E.	197610252015003	
7.	Abdul Rich	198[illegible]	
8.	Hartuti	1985 1004 2010106	
9.	Arliyan-	198[illegible]	
10.	Ramnik	1[illegible]	
11.	Hotmian. S	19850328 2008002	
12.	Dedi Andriana	198610172018102	
13.	Surty Jayanti	19850110201200[illegible]	
14.	Anaya A.H	199309042016001	
15.	Elia Z		
16.	Ade Surya	C2257201052	
17.	[illegible]	[illegible]	
18.	Frengklin Hut		
19.	Norhayati	198805272011004	
20.			

Palangka Raya, 02 April 2026

Kepala UP3M,

Rosmiati, M.Kom.
NIK. 197810102005003

Ketua Penyaji,

Frengklin Matatula, S.Kom., M.MSI.
NIK. 198611012015102

Lampiran 5 Dokumentasi Kegiatan





Lampiran 6 Dokumentasi Seminar Hasil






Kampus Merdeka
SEMINAR HASIL
PENELITIAN DAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT
DOSEN DAN MAHASISWA STMIK PALANGKARAYA
TAHUN 2026
Kesenjangan Informasi di Era Digital
STMIK Ecosystem
Manajemen Informatika