Dosen dan Mahasiswa

PROPOSAL

PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT

PENINGKATAN KETERAMPILAN GURU DALAM MEMBUAT MEDIA PEMBELAJARAN DIGITALMELALUI PELATIHAN APLIKASI CANVA DI MIN 1 KOTA PALANGKA RAYA

OLEH

Rommi Kaestria, M.Kom	NIK.198605242011103
Elok Faiqotul Himmah, S.Si., M.Sc.	NIK.198503092009003
Arliyana, M.Kom	NIK.198510082010002
Hafiz Riyadli, M.Kom	NIK.198604042010103
Muhammad Erfan, S.Kom. M.E.	NIK.198111272010107
Zetrian Aulia Sabladipa	NIM.E2357401007
Nazia Fitra Aini	NIM. C2255201002
Revinadiya Pitaloka	NIM.C2355201047

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA

2025

PERSETUJUAN PROPOSAL

Judul PKM	:	Peningkatan Keterampilan Guru dalam Membuat Media Pembelajaran Digital melalui Pelatihan Aplikasi Canva di MIN 1 Kota Palangka Raya
Ketua Tim Pelaksana		
a. Nama Lengkap	:	Rommi Kaestria
b. NIK	:	198605242011103
c. Jabatan / Golongan	:	Asisten Ahli
d. Perguruan Tinggi	:	STMIK Palangkaraya
e. Nomor HP	:	082353310001
f. Alamat Surel (*e-mail*)	:	rokafordev@gmail.com
Anggota Pelaksana (1)		
a. Nama Lengkap	:	Elok Faiqotul Himmah, S.Si., M.Sc.
b. NIK	:	198503092009003
c. Perguruan Tinggi	:	STMIK palangkaraya
Anggota Pelaksana (2)		
a. Nama Lengkap	:	Arliyana, M.Kom
b. NIK	:	198510082010002
c. Perguruan Tinggi	:	STMIK Palangkaraya
Anggota Pelaksana (3)		
a. Nama Lengkap	:	Hafiz Riyadli, M.Kom
b. NIK	:	198604042010103
c. Perguruan Tinggi	:	STMIK Palangkaraya
Anggota Pelaksana (4)		
a. Nama Lengkap	:	Muhammad Erfan, S.Kom. M.E.
b. NIK	:	198111272010107
a. Perguruan Tinggi	:	STMIK Palangkaraya
Anggota Pelaksana (5)		
a. Nama Lengkap	:	Zetrian Aulia Sabladipa
b. NIM	:	NIM.E2357401007
c. Perguruan Tinggi	:	STMIK Palangkaraya
Anggota Pelaksana (6)		
a. Nama Lengkap	:	Nazia Fitra Aini
b. NIM	:	C2255201002
c. Perguruan Tinggi	:	STMIK Palangkaraya
Anggota Pelaksana (7)		
a. Nama Lengkap	:	Revinadiya Pitaloka
b. NIM	:	C2355201047
c. Perguruan Tinggi	:	STMIK Palangkaraya
Lokasi Kegiatan/Mitra		
a. Nama Mitra	:	MIN 1 Kota Palangka Raya
b. Alamat Mitra/Faks/Surel	:	Jl. R. A. Kartini No.4, Langkai, Kec. Pahandut, Kota Palangka Raya, Kalimantan Tengah 73111
c. Telp/Faks/Surel	:	0536-3224688

Jangka Waktu Kegiatan	:	6 Bulan
Luaran yang dihasilkan	:	Laporan dan Publikasi
Biaya Kegiatan	:	Rp 2.000.000

Palangka Raya, 26 Pebruari 2025

Menyetujui
Ketua UP3M

Rosmiati, M.Kom.
NIK. 197810102005003

Ketua Peneliti

Rommi Kaestria, M.Kom
NIK.198605242011103

Mengetahui,
Ketua STMIK Palangkaraya

Suparno, M.Kom.
NIK. 196901041995105

iii

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN PROPOSAL ii
Daftar Isi iv
Daftar Tabel vi
Daftar Gambar vii
Daftar Lampiran viii
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Analisis Situasi 1
1.2 Permasalahan Mitra 2
BAB 2 SOLUSI DAN TARGET LUARAN 4
2.1 Solusi yang Ditawarkan 4
2.1.1 **Pengenalan Aplikasi Canva** 4
2.1.2 **Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Digital** 4
2.1.3 **Praktik Langsung dan Pendampingan** 4
2.1.4 **Implementasi dalam Pembelajaran** 4
2.2 Target Luaran 5
2.2.1 **Peningkatan Keterampilan Guru** 5
2.2.2 **Tersedianya Media Pembelajaran Digital** 5
2.2.3 **Peningkatan Interaksi dan Motivasi Belajar Siswa** 5
2.2.4 **Dokumentasi dan Publikasi Kegiatan** 5
BAB 3 METODE PELAKSANAAN 6
3.1 Tahapan Pelaksanaan Kegiatan 6
3.1.1 Persiapan Kegiatan 6
3.1.2 Pelaksanaan Pelatihan 6
3.1.3 Praktik Pembuatan Media Pembelajaran Digital 7
3.1.4 Simulasi Penggunaan Media Pembelajaran di Kelas 7
3.1.5 Evaluasi dan Pendampingan 7

3.2 Partisipasi Mitra 7
3.2.1 Pihak Sekolah (MIN 1 Kota Palangka Raya) 8
3.2.2 **Guru Peserta Pelatihan** 8
3.3 Evaluasi Keberlanjutan Program di Lapangan 8
3.3.1 **Monitoring dan Evaluasi Pasca Pelatihan** 8
3.3.2 **Penyusunan Laporan Hasil Pengabdian** 8
BAB 4 KELAYAKAN PERGURUAN TINGGI 10
4.1 Kinerja Lembaga 10
4.2 Jenis Kepakaran 10
4.3 Tim Pengusul 11
BAB 5 ANGGARAN BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN 13
5.1 Anggaran Biaya 13
5.2 Jadwal Kegiatan 14
Daftar Pustaka 15
Lampiran 16

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Tim Pengusul.....11
Tabel 2 Ringkasan Anggaran Biaya 13
Tabel 3 Tabel jadwal kegiatan..... 14

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 MIN 1 Kota Palangkaraya..... 6

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Biodata Ketua dan Angguta Tim Pengusul
Lampiran 2 Scan Surat Pernyataan Ketua Pengusul

BAB 1
PENDAHULUAN

1.1 Analisis Situasi

Pendidikan di era Society 5.0 menuntut guru untuk memiliki keterampilan dalam penggunaan teknologi guna menciptakan media pembelajaran yang lebih interaktif dan menarik (Sari dkk., 2023). MIN 1 Kota Palangka Raya untuk penggunaan media digital dalam proses belajar mengajar masih terbatas. Sebagian besar guru masih menggunakan metode konvensional seperti ceramah dan penggunaan buku teks, yang kurang menarik bagi siswa yang sudah terbiasa dengan teknologi.

MIN 1 Kota Palangka Raya terletak di Jalan RA. Kartini No. 04, Kelurahan Langkai, Kecamatan Pahandut, Kota Palangka Raya, Provinsi Kalimantan Tengah. Madrasah ini berada di bawah naungan Kementerian Agama Republik Indonesia dan memiliki visi untuk menciptakan siswa yang sehat, cerdas, unggul dalam prestasi, menguasai IPTEK, berbudaya, peduli lingkungan, berlandaskan iman dan taqwa, serta berakhlak mulia.

Hasil observasi dan wawancara dengan guru-guru MIN 1 Kota Palangka Raya menunjukkan bahwa sebagian besar dari mereka memiliki keterbatasan dalam mengakses dan menggunakan aplikasi desain grafis untuk keperluan pembelajaran. Guru merasa kesulitan dalam membuat materi ajar yang menarik dan berbasis digital karena kurangnya pemahaman terhadap aplikasi yang mudah digunakan seperti Canva.

Canva adalah aplikasi berbasis web yang memungkinkan penggunanya untuk membuat berbagai jenis media pembelajaran, seperti infografis, presentasi, poster, dan bahan ajar interaktif lainnya dengan mudah. Penggunaan Canva dapat membantu guru dalam merancang materi ajar yang lebih visual dan menarik, sehingga dapat meningkatkan pemahaman serta motivasi belajar siswa(Purba & Harahap, 2022)

Berdasarkan kebutuhan ini, pelatihan penggunaan aplikasi Canva bagi guru-guru di **MIN 1 Kota Palangka Raya** menjadi sebuah solusi yang tepat. Pelatihan

ini bertujuan untuk meningkatkan keterampilan guru dalam membuat media pembelajaran digital yang kreatif dan efektif, serta memberikan pengalaman langsung dalam mengimplementasikan teknologi dalam proses pembelajaran.

1.2 Permasalahan Mitra

Guru memiliki peran penting dalam menciptakan pembelajaran yang efektif dan inovatif, terutama dalam era digital saat ini. Namun, berdasarkan hasil observasi awal di MIN 1 Kota Palangka Raya, ditemukan beberapa permasalahan yang dihadapi oleh guru dalam memanfaatkan teknologi sebagai media pembelajaran:

1. Kurangnya Pemahaman Guru dalam Mendesain Media Pembelajaran Digital.Sebagian besar guru masih menggunakan metode pembelajaran konvensional seperti ceramah dan pencatatan manual. Media pembelajaran yang digunakan masih terbatas pada bahan ajar berbasis teks tanpa visualisasi yang menarik. Studi menunjukkan bahwa media pembelajaran yang menarik dan inovatif dapat meningkatkan pemahaman siswa serta motivasi belajar mereka(Sari dkk., 2023)

2. Minimnya Penggunaan Aplikasi Desain Grafis untuk Pembelajaran Canva merupakan aplikasi yang memungkinkan guru membuat berbagai media pembelajaran digital dengan lebih mudah dan efisien(Purba & Harahap, 2022). Namun, banyak guru di MIN 1 Kota Palangka Raya belum familiar dengan fitur Canva secara optimal. Beberapa guru mengakui bahwa meskipun mereka mengetahui keberadaan Canva, mereka belum pernah menggunakannya dalam pembuatan materi ajar.

3. Keterbatasan Waktu Guru untuk Mendesain Media Pembelajaran Dalam wawancara awal dengan beberapa guru, mereka mengungkapkan bahwa salah satu hambatan utama dalam menggunakan media digital adalah keterbatasan waktu untuk mendesain materi pembelajaran yang menarik. Kesibukan dalam mengelola kelas dan tugas administratif membuat mereka kesulitan dalam mengembangkan media pembelajaran yang inovatif (Leonarde Ginting dkk., 2025) .

4. Kurangnya Sarana dan Pendampingan dalam Penggunaan Teknologi Meskipun sekolah memiliki fasilitas komputer, belum ada pelatihan khusus bagi guru untuk mengoptimalkan penggunaan aplikasi desain grafis dalam pembelajaran. Hal ini sejalan dengan penelitian yang menyatakan bahwa pelatihan yang baik dapat meningkatkan kompetensi guru dalam pemanfaatan teknologi digital untuk pendidikan (Ramadhan dkk., 2025).

Berdasarkan permasalahan tersebut, diperlukan suatu program pelatihan intensif yang dapat membantu guru menguasai aplikasi Canva sebagai media pembelajaran digital. Pelatihan ini diharapkan dapat meningkatkan keterampilan guru dalam mendesain materi ajar yang lebih interaktif, menarik, dan sesuai dengan kebutuhan siswa. Dengan demikian, pembelajaran dapat menjadi lebih efektif dan meningkatkan motivasi belajar siswa(Sari dkk., 2023) .

Dengan pendekatan ini, diharapkan program pelatihan dapat menjawab kebutuhan nyata mitra sekaligus meningkatkan kualitas layanan pendidikan di MIN 1 Kota Palangka Raya.

BAB 2
SOLUSI DAN TARGET LUARAN

2.1 Solusi yang Ditawarkan

Untuk mengatasi permasalahan yang dihadapi oleh guru-guru di MIN 1 Kota Palangka Raya dalam pembuatan media pembelajaran digital, kegiatan pengabdian ini menawarkan solusi dalam bentuk pelatihan intensif penggunaan aplikasi Canva. Solusi yang ditawarkan mencakup hal hal berikut ini :

2.1.1 Pengenalan Aplikasi Canva

Memberikan pemahaman dasar tentang fungsi dan fitur utama Canva (Leonarde Ginting dkk., 2025)Menunjukkan cara mengakses Canva melalui perangkat komputer maupun smartphone.

2.1.2 Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Digital

Mengajarkan cara membuat desain infografis, presentasi, poster, dan lembar kerja interaktif. Memberikan contoh konkret penerapan Canva dalam pembelajaran berbasis digital (Ramadhan dkk., 2025) .

2.1.3 Praktik Langsung dan Pendampingan

Guru-guru akan diberikan tugas membuat media pembelajaran menggunakan Canva sesuai dengan mata pelajaran yang mereka ampu. Tim pengabdian akan memberikan bimbingan serta evaluasi terhadap hasil desain yang telah dibuat.

2.1.4 Implementasi dalam Pembelajaran

Guru akan mempraktikkan penggunaan media yang telah dibuat dalam kegiatan belajar mengajar. Evaluasi dampak penggunaan media pembelajaran berbasis Canva terhadap efektivitas pengajaran.

Melalui pendekatan ini, diharapkan para guru dapat lebih percaya diri dalam menggunakan Canva untuk mendukung proses pembelajaran mereka, serta meningkatkan keterlibatan dan pemahaman siswa terhadap materi yang diajarkan.

2.2 Target Luaran

Kegiatan pengabdian ini diharapkan menghasilkan luaran sebagai berikut:

2.2.1 Peningkatan Keterampilan Guru

Guru mampu menggunakan Canva untuk membuat berbagai media pembelajaran digital (Sari dkk., 2023). Guru lebih percaya diri dalam mengintegrasikan teknologi ke dalam proses pembelajaran.

2.2.2 Tersedianya Media Pembelajaran Digital

Setiap guru peserta pelatihan menghasilkan minimal satu desain media pembelajaran digital yang siap digunakan di kelas. Hasil desain guru dikumpulkan sebagai contoh dan referensi bagi guru lainnya (Leonarde Ginting dkk., 2025).

2.2.3 Peningkatan Interaksi dan Motivasi Belajar Siswa

Dengan media pembelajaran yang lebih menarik, siswa menjadi lebih antusias dan mudah memahami materi yang diajarkan. Guru dapat mengukur efektivitas media pembelajaran berbasis Canva melalui observasi langsung dan umpan balik dari siswa (Purba & Harahap, 2022) .

2.2.4 Dokumentasi dan Publikasi Kegiatan

Laporan hasil pelatihan yang dapat dijadikan referensi untuk pelaksanaan kegiatan serupa di sekolah lain.Publikasi dalam bentuk artikel ilmiah atau laporan pengabdian kepada masyarakat (Ramadhan dkk., 2025) .

Dengan adanya pelatihan ini, diharapkan bahwa guru-guru di **MIN 1 Kota Palangka Raya** dapat mengadopsi teknologi digital dalam pembelajaran mereka, sehingga meningkatkan kualitas pendidikan dan pengalaman belajar siswa

BAB 3
METODE PELAKSANAAN

3.1 Tahapan Pelaksanaan Kegiatan

Pelaksanaan kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini dilakukan secara sistematis dalam beberapa tahapan utama untuk mencapai tujuan pengabdian **"Peningkatan Keterampilan Guru dalam Membuat Media Pembelajaran Digital melalui Pelatihan Aplikasi Canva di MIN 1 Kota Palangka Raya"** dengan tahapan meliputi:

3.1.1 Persiapan Kegiatan

a. Melakukan koordinasi dengan pihak MIN 1 Kota Palangka Raya untuk menentukan jadwal pelatihan.
b. Menyusun modul dan bahan ajar terkait penggunaan aplikasi Canva untuk pembuatan media pembelajaran digital.
c. Menyediakan perangkat dan kebutuhan teknis seperti laptop, proyektor, dan koneksi internet guna mendukung kelancaran pelatihan.
d. Melakukan sosialisasi kepada peserta terkait tujuan dan manfaat pelatihan.

3.1.2 Pelaksanaan Pelatihan

Kegiatan akan dilaksanakan di Sekolah MIN 1 Kota Palangkaraya yang berlokasi di Jl. R. A. Kartini No.4, Langkai, Kec. Pahandut, Kota Palangka Raya.



Gambar 1 MIN 1 Kota Palangkaraya

Pelaksanaan pelatihan dibagi menjadi beberapa sesi utama, yaitu:

a. Pengenalan Canva dan Konsep Desain Grafis
   Memberikan pemahaman dasar tentang desain grafis dan pentingnya media pembelajaran digital.
b. Mengenalkan fitur-fitur Canva dan bagaimana menggunakannya dalam konteks pendidikan.

3.1.3 Praktik Pembuatan Media Pembelajaran Digital

a. Peserta secara langsung mencoba membuat media pembelajaran berbasis digital menggunakan Canva.

b. Pendampingan individu untuk memastikan setiap peserta memahami dan dapat mengaplikasikan keterampilan yang diperoleh.

3.1.4 Simulasi Penggunaan Media Pembelajaran di Kelas

a. Peserta mengimplementasikan hasil desain mereka dalam simulasi pembelajaran di kelas.
b. Mendapatkan umpan balik dari fasilitator dan peserta lain untuk perbaikan dan penyempurnaan desain.

3.1.5 Evaluasi dan Pendampingan

a. Melakukan sesi evaluasi dengan mengumpulkan umpan balik dari peserta mengenai efektivitas pelatihan.
b. Memberikan pendampingan lanjutan bagi peserta yang membutuhkan bimbingan tambahan dalam penggunaan Canva.
c. Menyusun laporan hasil pelatihan dan mendokumentasikan peningkatan keterampilan guru dalam pembuatan media pembelajaran digital.

3.2 Partisipasi Mitra

Partisipasi mitra dalam kegiatan ini sangat penting untuk memastikan keberhasilan program. Peran serta mitra dalam kegiatan ini meliputi:

3.2.1 Pihak Sekolah (MIN 1 Kota Palangka Raya)

a. Memfasilitasi tempat pelatihan dan menyediakan sarana pendukung seperti ruang kelas, listrik, dan internet.
b. Mengorganisir peserta pelatihan, yaitu para guru, agar dapat mengikuti kegiatan dengan optimal.
c. Mendorong penerapan hasil pelatihan dalam kegiatan pembelajaran sehari-hari.

3.2.2 Guru Peserta Pelatihan

a. Aktif berpartisipasi dalam sesi pelatihan, baik dalam sesi teori maupun praktik.
b. Menerapkan ilmu yang telah diperoleh dengan membuat dan menggunakan media pembelajaran digital dalam kegiatan mengajar.
c. Memberikan umpan balik terkait efektivitas pelatihan dan kendala yang dihadapi selama implementasi.

3.3 Evaluasi Keberlanjutan Program di Lapangan

Evaluasi keberlanjutan program dilakukan untuk memastikan bahwa keterampilan yang telah diajarkan dapat diterapkan secara berkelanjutan oleh para peserta. Langkah-langkah evaluasi meliputi:

3.3.1 Monitoring dan Evaluasi Pasca Pelatihan

a. Mengadakan sesi refleksi dan diskusi bersama peserta mengenai pengalaman mereka dalam menerapkan Canva dalam pengajaran.
b. Menggunakan kuesioner untuk mengukur tingkat pemahaman dan penerapan hasil pelatihan dalam kegiatan belajar mengajar.

3.3.2 Penyusunan Laporan Hasil Pengabdian

a. Menganalisis efektivitas program berdasarkan umpan balik peserta dan hasil implementasi di kelas.
b. Mendokumentasikan praktik terbaik yang dapat digunakan sebagai referensi bagi kegiatan serupa di masa depan.

Dengan adanya evaluasi dan tindak lanjut ini, diharapkan hasil dari pelatihan dapat memberikan dampak yang berkelanjutan dalam meningkatkan kualitas pengajaran di MIN 1 Kota Palangka Raya.

BAB 4
KELAYAKAN PERGURUAN TINGGI

4.1 Kinerja Lembaga

Lembaga Pengabdian kepada Masyarakat (LPM) di MIN 1 Kota Palangka Raya telah aktif dalam melaksanakan berbagai kegiatan pengabdian kepada masyarakat dalam satu tahun terakhir. Program yang telah dilaksanakan mencakup pelatihan bagi tenaga pendidik, penyuluhan kepada masyarakat, serta implementasi inovasi berbasis teknologi dalam pendidikan.

Salah satu kegiatan unggulan adalah **"Peningkatan Keterampilan Guru dalam Membuat Media Pembelajaran Digital melalui Pelatihan Aplikasi Canva di MIN 1 Kota Palangka Raya"** yang bertujuan untuk meningkatkan kemampuan guru dalam memanfaatkan teknologi digital guna meningkatkan kualitas pembelajaran. Program ini mendapatkan sambutan baik dari para peserta dan telah memberikan dampak positif dalam peningkatan kreativitas guru dalam membuat media ajar interaktif.

Selain itu, lembaga juga telah menjalin kerja sama dengan berbagai pihak untuk mendukung keberlanjutan program pengabdian, termasuk dengan lembaga pendidikan dan pemerintah daerah. Dengan adanya kegiatan ini, diharapkan kualitas pendidikan di MIN 1 Kota Palangka Raya semakin meningkat, terutama dalam menghadapi tantangan pembelajaran berbasis digital.

4.2 Jenis Kepakaran

Dalam menyelesaikan berbagai persoalan dan kebutuhan mitra, dibutuhkan berbagai jenis kepakaran yang relevan dengan tema pengabdian kepada masyarakat ini, antara lain :

a. **Desain Grafis dan Multimedia**: Penting dalam membantu guru memahami konsep desain dan penggunaan Canva untuk membuat media pembelajaran yang menarik.
b. **Manajemen Pendidikan**: Diperlukan untuk memastikan efektivitas pelatihan serta pengelolaan sumber daya pembelajaran secara optimal.

c. **Teknologi Informasi**: Mendukung implementasi aplikasi digital dalam dunia pendidikan, termasuk penggunaan perangkat lunak dalam pembuatan media ajar.
d. **Evaluasi Pembelajaran**: Untuk mengukur efektivitas penggunaan media digital dalam proses belajar-mengajar.

4.3 Tim Pengusul

Berikut adalah susunan tim pengusul yang terlibat dalam kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini :

Tabel 1 Tim Pengusul

No	Nama / NIK (dosen) NIM (mahasiswa)	Instansi Asal	Bidang Ilmu	Alokasi Waktu (Jam/Minggu)	Uraian Tugas
1	Rommi Kaestria, M.Kom	STMIK Palangkaraya	Sistem Informasi	8	Ketua Tim: Memimpin koordinasi kegiatan pelatihan, memastikan kelancaran pelaksanaan, dan memberikan materi terkait manfaat Canva dalam pembelajaran, membuat laporan akhir kegiatan pelatihan.
2	Elok Faiqotul Himmah, S.Si., M.Sc.	STMIK Palangkaraya	Matematika	7	Memberikan pelatihan teknis membuat poster edukasi, infografik pembelajaran, dan banner kelas digital yang menarik menggunakan Canva.
3	Muhammad Erfan, S.Kom. M.E	STMIK Palangkaraya	Ekonomi Syariah	8	Melatih guru membuat slide presentasi interaktif, video pembelajaran, dan kuis visual dengan menggunakan Canva.

4	Arliyana, M.Kom	STMIK Palangkaraya	Sistem Informasi	6	Membantu guru mendesain lembar kerja siswa (worksheet), sertifikat penghargaan, dan kalender belajar sesuai dengan kebutuhan sekolah.
5	Hafiz Riyadli, M.Kom	STMIK Palangkaraya	Sistem Informasi	6	Membantu teknis pelaksanaan pelatihan, seperti mengarahkan guru saat praktik menggunakan Canva.
6	Zetrian Aulia Sabladipa	STMIK Palangkaraya	Mahasiswa	4	Mendokumentasikan kegiatan (foto, video), membantu guru mengoperasikan Canva, Membantu teknis pelaksanaan pelatihan, seperti mengarahkan guru saat praktik menggunakan Canva.
7	Sayyid Hasan Bahasyim	STMIK Palangkaraya	Mahasiswa	4	Mendokumentasikan kegiatan (foto, video), membantu guru mengoperasikan Canva, Membantu teknis pelaksanaan pelatihan, seperti mengarahkan guru saat praktik menggunakan Canva.

Tim ini bekerja secara kolaboratif untuk memastikan pelaksanaan kegiatan berjalan sesuai dengan perencanaan dan mencapai tujuan yang diharapkan.

BAB 5
ANGGARAN BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN

5.1 Anggaran Biaya

Anggaran biaya disusun berdasarkan kebutuhan kegiatan pengabdian kepada masyarakat dengan mempertimbangkan efektivitas dan efisiensi penggunaan dana. Rincian anggaran mencakup biaya pelaksanaan, bahan habis pakai, transportasi, serta belanja barang non-operasional yang relevan dengan kegiatan pengabdian tersebut. Berikut adalah ringkasan anggaran biaya yang diajukan:

Tabel 2 Ringkasan Anggaran Biaya

No	Komponen Biaya	Keterangan	Biaya yang diusulkan
1	Pembelian bahan habis pakai	Pembelian ATK, fotokopi, cetak bahan peserta, penjilidan, publikasi, pulsa, internet, spanduk pengabdian, sertifikat	Rp500.000
2	Perjalanan untuk survei/sampling data, sosialisasi/pelatihan/pendampingan/evaluasi	Termasuk konsumsi, transportasi, seminar	Rp700.000
3	Sewa untuk peralatan/ruang laboratorium	Digunakan selama pelatihan	Rp450.000
4	Sewa Aplikasi Canva (1 bulan) + pajak 12%	Berlangganan Canva untuk keperluan desain media pembelajaran	Rp114.960
5	Sewa Microsoft Office 365 (2 bulan)+ pajak 12% @Rp.107520	Berlangganan Microsoft 365 untuk administrasi dan pembuatan dokumen pelatihan	Rp235.040
Total Anggaran			**Rp2.000.000**

Keterangan:

a. **Honorarium tim pengabdian** mencakup biaya bagi pemateri dan pendamping yang bertugas selama pelatihan.

b. **Bahan habis pakai** terdiri dari peralatan pendukung kegiatan seperti alat tulis kantor (ATK), kertas, tinta printer, serta biaya sewa perangkat tambahan jika diperlukan.

c. **Belanja barang non-operasional** meliputi administrasi kegiatan, pembuatan laporan, publikasi hasil pengabdian, dan dokumentasi pelaksanaan program.

d. **Perjalanan dan konsumsi** digunakan untuk transportasi tim pengabdian dan konsumsi peserta selama pelatihan berlangsung.

Anggaran ini disusun secara rinci dan dilampirkan dalam format **Lampiran Ringkasan Anggaran Biaya Program PKM** untuk mendukung transparansi dan pertanggungjawaban dana yang digunakan.

5.2 Jadwal Kegiatan

Jadwal pelaksanaan pengabdian kepada masyarakat disusun berdasarkan tahapan yang telah direncanakan untuk memastikan kelancaran dan keberhasilan kegiatan.

Tabel 3 Tabel jadwal kegiatan

No	Jenis Kegiatan	Bulan 1	Bulan 2	Bulan 3	Bulan 4
1	Koordinasi dengan mitra (MIN 1 Kota Palangka Raya)	✔			
2	Penyusunan modul dan materi pelatihan	✔			
3	Sosialisasi dan rekrutmen peserta	✔			
4	Pelaksanaan pelatihan Canva (teori dan praktik)		✔		
5	Simulasi penggunaan media pembelajaran digital		✔		
6	Evaluasi hasil pelatihan		✔		
7	Pendampingan pasca pelatihan			✔	
8	Penyusunan laporan dan publikasi hasil				✔

Daftar Pustaka

Leonarde Ginting, G., Darma Nasution, S., & Kunci, K. (2025). Pelatihan Desain Grafis Menggunakan Canva Untuk UMKM di Era Digital 4.0. *ORAHUA : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, *2*(02), 129–136. https://doi.org/10.70404/ORAHUA.V2I02.127

Purba, Y. A., & Harahap, A. (2022). Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Matematika Di SMPN 1 NA IX-X Aek Kota Batu. *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika*, *6*(2), 1325–1334. https://doi.org/10.31004/CENDEKIA.V6I2.1335

Ramadhan, S., Arief Hidayatullah, A., Nurjanah, I., Rochmania, A., Ilmu Komunikasi, P., Bisnis, F., & dan Ilmu Sosial, H. (2025). Peningkatan kreativitas guru melalui pelatihan penggunaan aplikasi canva dalam pembelajaran di sd muhammadiyah 1 candi. *Maju : Indonesian Journal of Community Empowerment*, *2*(1), 36–45. https://doi.org/10.62335/M8K65812

Sari, K., Hamzah, I., Marta Wijaya, S., Ikbarfikri, A., & Kartika Sari, R. (2023). Pelatihan Canva sebagai Media Pembelajaran di SMA N 5 Metro. *Journal of Social Sciences and Technology for Community Service (JSSTCS)*, *4*(2), 208–213. https://doi.org/10.33365/JSSTCS.V4I2.3115

Lampiran

Lampiran 1 Biodata Ketua dan Angguta Tim Pengusul

A. Ketua Peneliti

1. Data Pribadi

1	Nama Lengkap	:	Rommi Kaestria, M.Kom
2	Jenis Kelamin	:	Laki - Laki
3	Jabatan Fungsional	:	Asisten Ahli / IIIB
4	NIK	:	198605862011103
5	NIDN	:	1124058602
6	Tempat & Tanggal Lahir	:	Pulang pisau , 24 Mei 1986
6	E-mail	:	rokafordev@gmail.com
7	Nomor Telepon/HP	:	082353310001
8	Alamat Kantor	:	Jl. G.Obos No.114, Palangka Raya/
9	Nomor Telp/Fax.	:	Telp. 0536-3224593, Fax. 0536-3225515
10	Lulusan yang telah dihasilkan	:	S1 = 45 orang
11	Mata Kuliah yang telah diampu		1.Perancangan Basis Data 2.Praktikum Basis Data 3.Sistem Basis Data 4.Pemrograman Berorientasi Objek
12	Alamat Rumah/email	:	Jl.Batu Suli VC No.5/rokafordev@gmail.com

B. Riwayat Pendidikan

	S1	S2
Nama PT	STMIK Palangkaraya	Universitas Amikom Jogjakarta
Bidang Ilmu	Sistem Informasi	Teknik Informatika
Tahun Masuk-Lulus	2006-2010	2013-2016
Judul Skripsi/Tesis	Sistem Informasi Bursa Kerja Online menggunakan Pemrograman PHP 5 dan MySQL	Perencanaan Strategi Sistem Informasi Pada Sekolah Tinggi Ilmu Komputer (Studi Kasus : STMIK Palangkaraya)
Nama Pembimbing	Sri Murwantini, S.T ,M.T Sulistyowati, S.Kom.,M.Cs	Bambang Eka Purnama, M.Kom Dr. Sushermanto, M.Kom

C. Pengalaman Penelitian dalam 5 Tahun Terakhir

No	Tahun	Judul Penelitian	Pendanaan	
			Sumber	Jumlah
1	2021	Analisis Jalur untuk Menentukan Pengaruh Hasil Belajar Mata Kuliah Prasyarat Matematika terhadap Hasil Belajar Mata Kuliah Sistem Pakar	STMIK Palangka Raya	Rp. 2.750.000

D. Pengalaman Pengabdian kepada Masyarakat dalam 5 Tahun Terakhir

No	Tahun	Judul Pengabdian	Pendanaan	
			Sumber	Jumlah
1	2023	Pelatihan Literasi Digital bagi Peserta Didik PKBM Kencana Nusantara	STMIK Palangkaraya	Rp.1.000.000

E. Publikasi Artikel Ilmiah dalam 5 Tahun Terakhir

No	Judul Artikel Ilmiah	Nama Jurnal	Vol/Nomor/Tahun
1	Sistem Informasi Pemasaran Rumah Di CV Agung Barokah Jaya Palangkaraya Berbasis Web	Jurnal Sistem Informasi, Manajemen dan Teknologi Informasi	1 (1), 17-28
2	Perancangan E-Pedoman Kegiatan Kemahasiswaan Berbasis Mobile	Jurnal Sistem Informasi, Manajemen dan Teknologi Informasi	1 (1), 37-47
3	Path Analysis to Determine the Effect of Learning Outcomes of Prerequisite Mathematics on Expert Systems Courses	Numerical: Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika	VOL. 6 NO. 1 (2022)
4	PEMANFAATAN SOFTWARE R UNTUK PATH ANALYSIS	Prosiding Sendika: Bidang Matematika	8 (1), 43-54
5	Kerangka Kerja Pelatihan Cybersecurity Untuk Siswa Sekolah Menengah Pertama dan Atas (SMP-SMA): Cybersecurity Training Framework for Junior and Senior High School Students	Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi	4 (1), 72-80
6	Pemodelan Basis Data Dengan Pendekatan Model Data Berorientasi Objek Pada Native Apps Lokasi Tempat Ibadah Di Kota Palangka Raya	Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi	2 (2), 36-43

No	Judul Artikel Ilmiah	Nama Jurnal	Vol/Nomor/Tahun
	Ilmu Komputer (Studi Kasus: STMIK Palangkaraya)	Engineering dan Edukasi	

H. Perolehan HKI dalam 10 Tahun Terakhir

No	Judul/Tema HKI	Tahun	Jenis	Nomor P/ID
1	Kerangka Kerja Pelatihan Cybersecurity Untuk Siswa Sekolah Menengah Pertama Dan Atas (SMP-SMA)	2021	Karya Tulis (Artikel)	EC00202143513

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila dikemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima saksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan penugasan penelitian.

Palangka Raya, 26 Februari 2025

Ketua,

Rommi Kaestria, M.Kom

NIK. 198605242011103

Pengabdian Pada Masyarakat

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Elok Faiqotul Himmah, S.Si., M.Sc.
2	Jenis Kelamin	Perempuan
3	Jabatan Fungsional	Asisten Ahli
4	NIK	198503092009003
5	NIDN	1109038503
6	Tempat dan Tanggal Lahir	Kuala Kapuas, 9 Maret 1985
7	E-mail	el.faiqotul@gmail.com
8	Nomor Telepon/HP	085249429058
9	Alamat Kantor	Jl. G.Obos No.114 Palangkaraya, Kalimantan Tengah
10	Nomor Telepon / Faks	0536-3225515 / 0536-3236933
12	Mata Kuliah yang diampu	1. Matematika Diskrit 2. Kalkulus I 3. Kalkulus II 4. Statistika Dasar 5. Statistika Lanjut 6. Metode Numerik 7. Statistika Deskriptif

B. Riwayat Pendidikan

	S-1	**S-2**
1	2	3
Nama Perguruan Tinggi	Universitas Diponegoro, Semarang	Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta
Bidang Ilmu	Matematika	Matematika
Tahun Masuk-Lulus	2004-2008	2013-2017
Judul Skripsi/tesis	Analisis Kestabilan Model Dinamik Penyebaran Virus Influenza	Model Matematika Respon Limfosit T-Sitotoksik terhadap Karsinoma Serviks
Nama Pembimbing	1. Drs. Kartono, M.Si., 2. Dra.Hj. Sunarsih, M.Si.	1. Dr.rer.nat. Lina Aryati, M.Si. 2. Dr. Fajar Adi Kusumo, M.Si.

C. Pengalaman Penelitian Dalam 5 Tahun Terakhir

No	Tahun	Judul Penelitian	Pendanaan	
			Sumber	Jumlah
1	2021	Analisis Jalur untuk Menentukan Pengaruh Hasil Belajar Mata Kuliah Prasyarat Matematika terhadap Hasil Belajar Mata Kuliah Sistem Pakar	STMIK Palangka Raya	Rp. 2.750.000
2	2022	Model Matematika Minat Masyarakat Kabupaten Lombok Tengah terhadap Vaksinasi Covid-19 dalam Menyambut Event di Kawasan Sirkuit Mandalika	Kemendikbud Ristek (Hibah PDP)	Rp. 18.500.000

D. Pengalaman Pengabdian Kepada Masyarakat dalam 5 Tahun Terakhir

No	Tahun	Judul Pengabdian Kepada Masyarakat	Pendanaan	
			Sumber	Jumlah
1	2019	Peningkatan Profesionalisme Guru SMKN 1 Palangka Raya Melalui Bimbingan Penelitian Tindakan Kelas	STMIK Palangka Raya	Rp.2.750.000
2	2019	Pelatihan Microsoft Office Untuk Kebutuhan Kegiatan Belajar Mengajar (KBM) Bagi Guru SMA NU Palangka Raya	STMIK Palangkaraya	Rp.1.900.000
3	2022	Implementasi Kamus Bergambar Bahasa Dayak Ngaju-Bahasa Inggris pada Pondok Pesantren dan Panti Asuhan Nurul Sholihin Palangka Raya	STMIK Palangkaraya	Rp.2.000.000
4	2023	Pelatihan Literasi Digital bagi Peserta Didik PKBM Kencana Nusantara	STMIK Palangkaraya	Rp.1.000.000

E. Publikasi Artikel Ilmiah Dalam Jurnal dalam 5 Tahun Terakhir

No	Judul Artikel Ilmiah	Nama Jurnal	Volume/ Nomor/Tahun
1	2	3	4
1	Identifikasi Kematangan Buah Kelapa Sawit Berdasarkan warna RGB dan HSV Menggunakan Metode K-Means Clustering	Jurnal Sains dan Informatika	Volume 6 / Nomor 2 /2020
2	Peningkatan Profesionalisme Guru SMKN-1 Palangka Raya Melalui Bimbingan Penelitian Tindakan Kelas	Reswara: Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat	Volume 2 / Nomor 2 /2021
3	Implementasi Aplikasi Kamus Bergambar Bahasa Dayak Ngaju-Bahasa Inggris bagi Anak	JPMB: Jurnal Pemberdayaan Masyarakat Berkarakter	Volume 5/Nomor 1/2022
4	Path Analysis to Determine the Effect of Learning Outcomes of Prerequisite Mathematics on Expert Systems Courses	Numerical: Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika	Volume 6/Nomor 1/2022

No	Judul Artikel Ilmiah	Nama Jurnal	Volume/ Nomor/Tahun
		(Seminar Nasional Matematika dan Pendidikan Matematika)	
6	Mathematical Model of The Central Lombok Regency People's Interest towards the COVID-19 Vaccination	JTAM: Jurnal Teori dan Aplikasi Matematika	Volume 7/Nomor 1/2023

F. Pemakalah Seminar Ilmiah (*Oral Presentation*) dalam 5 Tahun Terakhir

No	Nama Temu Ilmiah / Seminar	Judul Artikel Ilmiah	Waktu dan Tempat
1	Seminar Nasional Matematika dan Pendidikan Matematika (SENDIKA) 2022	Pemanfaatan Software R untuk Path Analysis	28 Mei 2022, Universitas Muhammadiyah Purworejo
2	Seminar Nasional Paedagoria 2022	Mathematical Model of The Central Lombok Regency People's Interest towards the COVID-19 Vaccination	16 Agustus 2022, Universitas Muhammadiyah Mataram
3	Pemakalah Seminar Nasional Matematika, Statistika, dan Aplikasinya (SNMSA) 2023	Model regresi Minat Masyarakat Kabupaten Lombok Tengah terhadap Vaksinasi COVID-19 dalam Menyambut Event di Kawasan Sirkuit Mandalika	27 Juni 2023 Universitas Mulawarman

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan penugasan pengabdian kepada masyarakat.

Palangkaraya, 26 Februari 2025

Anggota,

Elok Faiqotul Himmah, S.Si., M.Sc.

NIK. 198503092009003

Anggota Pengabdian Pada Masyarakat

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Arliyana, M.Kom
2	Jenis Kelamin	Perempuan
3	Jabatan Fungsional	Lektor / 3c
4	NIK	198510082010002
5	NIDN	1108108502
6	Tempat dan Tanggal Lahir	Palangka Raya, 8 Oktober 1985
7	E-mail	arliyana.85@gmail.com
8	Nomor Telepon/HP	085249079232
9	Alamat Kantor	Jl. G.Obos No.114 Palangkaraya, Kalimantan Tengah
10	Nomor Telepon / Faks	0536-3225515 / 0536-3236933
11	Lulusan yang Telah Dihasilkan	D3 = 20 Orang; S-1 = 2 Orang; S-2 = 0 Orang; S-3 = 0 Orang;
12	Mata Kuliah yang diampu	1. Algoritma Pemrograman 2. Manajemen Strategik 3. Manajemen Proyek 4. Web Design

B. Riwayat Pendidikan

	S-1	**S-2**
Nama Perguruan Tinggi	STMIK Palangkaraya	STMIK AMIKOM Yogyakarta
Bidang Ilmu	Sistem Informasi	Teknik Informatika
Tahun Masuk-Lulus	2005-2010	2013-2015
Judul Skripsi/tesis	Sistem Informasi Administrasi Pada SMPN3 Palangkaraya Menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0	Audit Tata Kelola Sistem Teknologi Informasi dan Komunikasi Perguruan Tinggi (Studi Kasus : STMIK Palangkaraya)
Nama Pembimbing	1. Drs. H. Janu Pinardi, M.Si 2. Moch. Ichsan, ST	1. Dr. M. Wahyudi, M.Kom 2. Dr. H. Sushermanto, M.Kom

C. Penelitian Artikel Ilmiah Dalam Jurnal dalam 5 Tahun Terakhir

No	Tahun	Judul Penelitian	Pendanaan	
			Sumber	Jumlah
1	2018	Pusat Informasi Panduan Pariwisata Di Kalimantan Tengah Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD)"	STMIK Palangkaraya	3.400.000
2	2018	Rancang Bangun Sistem Informasi Respon Cepat Penanganan Lahan Gambut Di Kota Palangkaraya"	Ristek Dikti	17.000.000
3	2018	Pusat Informasi Panduan Pariwisata Di Kalimantan Tengah Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD)"	STMIK Palangkaraya	3.400.000
4	2020	Analisis Perencanaan Dan Implementasi Teknologi Informasi Menggunakan Framework Cobit (Studi Kasus : Toko Plastik H. Rusmadi)	STMIK Palangkaraya	3.025.000
5	2022	Pengembangan Word Scramble Puzzle Untuk Edukasi Pengenalan Lagu Nasional Pada Anak Usia Dini	STMIK Palangkaraya	3.075.000

D. Publikasi Artikel Ilmiah Dalam Jurnal dalam 5 Tahun Terakhir

No	Judul Artikel Ilmiah	Nama Jurnal	Volume/ Nomor/Tahun
1	Analisa Tingkat Kematangan Tata Kelola Sistem Teknologi	Jurnal Saintekom http://stmikplk.ac.id/jurnal/index.php/saintekom/article/view/46	Vol. 8, No. 1, 2018

No	Judul Artikel Ilmiah	Nama Jurnal	Volume/ Nomor/Tahun
	Informasi dan Komunikasi (Studi Kasus : UPT Perpustakaan STMIK Palangkaraya)		
2	Pusat Informasi Panduan Pariwisata Di Kalimantan Tengah Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD)	JUTISI http://ojs.stmik-banjarbaru.ac.id/index.php/jutisi/article/view/327	Vol. 8, No. 1, April 2019
3	Sistem Informasi Akademik Siswa Berbasis Web Mobile	Jurnal Sains Komputer dan Teknologi Informasi https://journal.umpr.ac.id/index.php/jsakti/article/view/1158/1023	Vol 2, No. 1, 2019
4	Penerapan Rapid Application Development Pada Pengembangan Sistem Informasi Penanganan Lahan Gambut Palangka Raya	JUTISI http://ojs.stmik-banjarbaru.ac.id/index.php/jutisi/article/view/493	Vol. 9, No. 2, Agustus 2020
5	Rancang Bangun Sistem Informasi Keuangan Berbasis WEB	Jurnal Sains Komputer dan Teknologi Informasi https://journal.umpr.ac.id/index.php/jsakti/article/view/1770/1483	Vol. 3, No. 1, 2020

No	Judul Artikel Ilmiah	Nama Jurnal	Volume/ Nomor/Tahun
6	Analisis Perencanaan Dan Implementasi Teknologi Informasi Menggunakan Framework COBIT Pada Toko Plastik	JUTISI http://ojs.stmik-banjarbaru.ac.id/index.php/jutisi/article/view/813	Vol. 11, No. 1, 2022
7	Sistem Informasi Pengelolaan Data Inventarisasi Barang Pada Kantor Kecamatan Dusun Utara Kabupaten Barito Selatan	Jurnal Sains Komputer dan Teknologi Informasi https://journal.umpr.ac.id/index.php/jsakti/article/view/3699/2556	Vol. 4, No. 2, 2022
8	Teknik 3D Tracking Untuk Media Informasi Visual Objek Wisata Palangka Raya	Jurnal Sains Komputer dan Teknologi Informasi https://journal.umpr.ac.id/index.php/jsakti/article/view/4296/2797	Vol. 5, No. 1, 2022

E. Pengabdian Kepada Masyarakat dalam 5 Tahun Terakhir

No	Tahun	Judul Pengabdian Kepada Masyarakat	Penyandang Dana
1	2019	Penerapan Desain Grafis di Bidang Multimedia Pada Kabid Humas Polda Kalimantan Tengah	STMIK Palangkaraya
2	2020	Pengenalan Aplikasi Penyunting Gambar Untuk Anak Usia Sekolah Dasar Dalam Meningkatkan Kreatifitas Dimasa Pandemi	STMIK Palangkaraya

No	Tahun	Judul Pengabdian Kepada Masyarakat	Penyandang Dana
		Komisi Pemilihan Umum (KPU) Kota Palangka Raya	KPU Kota Palangka Raya
4	2023	Pelatihan Aplikasi Komputer Microsoft Power Point Dan Aplikasi Canva Untuk Staf Perangkat Desa Bahu Palawa Kecamatan Kahayan Tengah, Kabupaten Pulang Pisau	STMIK Palangkaraya, Desa Bahu Palawa Kecamatan Kahayan Tengah, Kabupaten Pulang Pisau

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi. Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Penelitian.

Palangka Raya, 26 Februari 2025

Anggota

Arkyana, M.Kom

Anggota Pengabdian Pada Masyarakat

A.Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Hafiz Riyadli, M.Kom
2	Jenis Kelamin	Laki-laki
3	Jabatan Fungsional	Lektor / 3c
4	NIK	198604042010103
5	NIDN	1104048601
6	Tempat dan Tanggal Lahir	Palangka Raya, 04 April 1986
7	E-mail	hafiz.riyadli@gmail.com
8	Nomor Telepon/HP	085249453927
9	Alamat Kantor	Jl. G.Obos No.114 Palangkaraya, Kalimantan Tengah
10	Nomor Telepon / Faks	0536-3225515 / 0536-3236933
11	Lulusan yang Telah Dihasilkan	S-1 = 30 Orang; S-2 = 0 Orang; S-3 = 0 Orang;
12	Mata Kuliah yang diampu	8. Rekayasa Perangkat Lunak 9. Teknik Riset Operasi 10. Analisis & Desain Sistem 11. Komunikasi Data 12. Basis Data 13. Proyek I

A. Riwayat Pendidikan

	S-1	**S-2**
Nama Perguruan Tinggi	STMIK Palangkaraya	STMIK AMIKOM Yogyakarta
Bidang Ilmu	Sistem Informasi	Teknik Informatika
Tahun Masuk-Lulus	2005-2010	2013-2015
Judul Skripsi/Tesis	Sistem Informasi Manajemen Pada Toko Plastik Dinda Menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0	Analisis Perbandingan Logika Fuzzy Time Series Sebagai Metode Peramalan
Nama Pembimbing	3. Ir. Hj. Siti Maryamah, MM 4. M. Haris Qamaruzzaman, ST	3. Dr. H. Sushermanto, M.Kom 4. Dr. M. Wahyudi, M.Kom

B. Penelitian Artikel Ilmiah Dalam Jurnal dalam 5 Tahun Terakhir

No	Tahun	Judul Penelitian	Pendanaan	
			Sumber	Jumlah
1	2016	Perencanaan Strategis Sistem Informasi Perpustakaan (Studi Kasus : UPT Perpustakaan STMIK Palangkaraya)	STMIK Palangkaraya	3.000.000
2	2016	Analisis Tingkat Akurasi Algoritma Novel Sebagai Metode Prediksi (Studi Kasus : Prediksi Harga Emas)"	STMIK Palangkaraya	3.000.000
3	2018	Rancang Bangun Sistem Informasi Respon Cepat Penanganan Lahan Gambut Di Kota Palangkaraya"	Ristek Dikti	17.000.000
4	2020	Analisis Perencanaan Dan Implementasi Teknologi Informasi Menggunakan Framework Cobit (Studi Kasus : Toko Plastik H. Rusmadi)	STMIK Palangkaraya	3.025.000
5	2022	Pengembangan Word Scramble Puzzle Untuk Edukasi Pengenalan Lagu Nasional Pada Anak Usia Dini	STMIK Palangkaraya	3.075.000

C. Publikasi Artikel Ilmiah Dalam Jurnal dalam 5 Tahun Terakhir

No	Judul Artikel Ilmiah	Nama Jurnal	Volume/ Nomor/Tahun
1	Sistem Informasi Akademik Siswa Berbasis Web Mobile	Jurnal Sains Komputer dan Teknologi Informasi https://journal.umpr.ac.id/index.php/jsakti/article/view/1158/1023	Vol 2, No. 1, 2019
2	Rancang Bangun Sistem Informasi Keuangan Berbasis WEB	JSAKTI http://journal.umpr.ac.id/index.php/jsakti/article/view/1770	Vol 3 No.1, November 2020
3	Analisis Perencanaan Dan Implementasi Teknologi Informasi Menggunakan Framework COBIT Pada Toko Plastik	JUTISI http://ojs.stmik-banjarbaru.ac.id/index.php/jutisi/article/view/813	Vol. 11, No. 1, 2022

D. Pengabdian Kepada Masyarakat dalam 5 Tahun Terakhir

No	Tahun	Judul Pengabdian Kepada Masyarakat	Penyandang Dana
1	2016	Pelatihan Microsoft Office dan Jaringan di RSUD Dr. Doris Sylvanus Palangka Raya	Mandiri dan STMIK Palangkaraya
2	2019	Penerapan Desain Grafis di Bidang Multimedia Pada Kabid Humas Polda Kalimantan Tengah	STMIK Palangkaraya
3	2020	Pengenalan Aplikasi Penyunting Gambar Untuk Anak Usia Sekolah Dasar Dalam Meningkatkan Kreatifitas Dimasa Pandemi	STMIK Palangkaraya
4	2021	Pelatihan Pemanfaatan Aplikasi Penjualan Untuk Optimalisasi Pengelolaan Usaha Pada Sub Agen Produk Sr12 Herbal Skincare Palangka Raya	STMIK Palangkaraya

		Kecamatan Kahayan Tengah, Kabupaten Pulang Pisau	Desa Bahu Palawa Kecamatan Kahayan Tengah, Kabupaten Pulang Pisau

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi. Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Penelitian.

Palangka Raya, 26 Februari 2025

Anggota

Hafiz Riyadi, M.Kom

Anggota Peneliti

1	Nama Lengkap	Muhammad Erfan, S.Kom. M.E.
2	Jenis Kelamin	Laki-Laki
3	Jabatan Fungsional	Asisten Ahli
4	NIK	198111272010107
5	NIDN	1127118101
6	Tempat, Langgal Lahir	Alabio, 27 November 1981
7	Email	muhammad651@gmail.com
8	Ponsel	085249609789
9	Alamat Kantor	Jl. G. Obos No. 114 Palangka Raya
10	Telepon/Faks Kantor	0536-3225515/0536-3224593
11	Lulusan yang telah dihasilkan	-
12	Mata kuliah yang diampu	● Pemrograman Berbasis Web ● Pemrograman Berorientasi Objek ● Pemrograman Framework

B. Riwayat Pendidikan

	S1	S2
Nama PT	STMIK Palangkaraya	IAIN Palangka Raya
Bidang Ilmu	Sistem Informasi	Ekonomi Syariah
Tahun Masuk-Lulus	2007-2011	2019-2021

Judul Skripsi/Tesis	*Referral System* untuk Meningkatkan Penghasilan *Online* Gratis Menggunakan PHP, MySQL dan CSS	Eksistensi dan Implementasi Nilai-Nilai *Khiyar* pada *Marketplace* Jual Beli Daring di Situs Bukalapak
Nama Pembimbing	H. Abdul Qodir, M.Pd Yan Friskantoni, S.Si.	Prof. Dr. Ahmad Dakhoir, M.H.I. Dr. H. Mazrur, M.Pd.

C. Pengalaman Penelitian dalam 5 Tahun Terakhir

No	Tahun	Judul Penelitian	Pendanaan	
			Sumber	Jumlah
1	2023	Implementasi Extreme Programming pada Pengembangan Repositori Digital Dokumen Pendukung Akreditasi Institusi dan Program Studi Berbasis Web di STMIK Palangkaraya	STMIK Palangkaraya	2.650.000
2	2023	Sistem Informasi Pengarsipan Berkas Perkara Pidana Umum pada Kejaksaan Negeri Palangka Raya	STMIK Palangkaraya	3.000.000
3	2024	Sistem Informasi Arsip Surat pada Balai Karantina Hewan Ikan dan Tumbuhan Kalimantan Tengah	STMIK Palangkaraya	1.760.000

D. Pengalaman Pengabdian kepada Masyarakat dalam 5 Tahun Terakhir

No	Tahun	Judul Pengabdian	Pendanaan	
			Sumber	Jumlah
1	2024	Pelatihan Aplikasi Komputer Bagi Staf Dan Perangkat Desa Bahu Palawa Kecamatan Kahayan Tengah Kabupaten Pulang Pisau	STMIK Palangkaraya & Kantor Desa Bahu Palawa	4.000.000

E. Publikasi Artikel Ilmiah dalam 5 Tahun Terakhir

No	Judul Artikel Ilmiah	Nama Jurnal	Vol/Nomor/Tahun
1	Aplikasi Laporan Kehadiran Dosen dan Karyawan STMIK Palangkaraya	Jurnal SAINTEKOM	11/1/2021
2	Evaluasi Pengelolaan Dokumen Akreditasi Berbasis Cloud Google Drive Menggunakan PIECES Framework	J-SIMTEK	1/2/2023

3	Implementasi Extreme Programming pada Pengembangan Repositori Digital Dokumen Pendukung Akreditasi Berbasis Web	JIdT	5/3/2023
4	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi pada Kantor Desa Buhut Jaya Berbasis Web	J-SIMTEK	2/1/2024
5	Penerapan Extreme Programming pada Pembuatan Aplikasi Buku Tamu Adaptif di Kantor Komisi Pemilihan Umum Kota Palangka Raya	SIMASI	3/2/2023
6	Sistem Informasi Pengarsipan Berkas Perkara Pidana Umum pada Kejaksaan Negeri Palangka Raya	JUSTIFY	04/01/2025

F. Pemakalah Seminar Ilmiah (Oral Presentation) dalam 5 Tahun Terakhir

No	Nama Temu Ilmiah/Seminar	Judul Artikel Ilmiah	Waktu dan Tempat
1	Pembekalan Pengelola Jurnal	Pembekalan Pengelola Jurnal Online Guru Harati	30 Juni 2022, SMPN-2 Palangka Raya
2	Workshop Penulisan Artikel Jurnal Online	Workshop Penulisan Artikel Jurnal Online Guru Harati (Registration & Submission)	14 Juli 2022, SMPN 2 Palangka Raya
3	Workshop Pendampingan Pengelola Jurnal	Editorial Jurnal Online	11 Agustus 2022, Poltekkes Kemenkes Palangka Raya
4	Pelatihan Manajemen Referensi	Pemanfaatan Aplikasi Manajemen Referensi Open Source Zotero dalam Penulisan Karya Ilmiah	10 Novermber 2022, Pascasarjana IAIN Palangka Raya
5	Pelatihan Manajemen Referensi	Pemanfaatan Aplikasi Manajemen Referensi Open Source Zotero	1 Desember 2022, Pascasarjana IAIN Palangka Raya
6	Workshop Pekan Ilmiah Program Studi Sistem Informasi	Penggunaan Aplikasi Manajemen Referensi Zotero	25 Januari 2023, STMIK Palangkaraya

G. Karya Buku dalam 5 Tahun Terakhir

No	Judul Buku	Tahun	Jumlah Halaman	Penerbit
1	*BHC Book Series*: Pemrograman Web (PDO+MySQL)	2018	174	Diandra Kreatif

No	Judul Buku	Tahun	Jumlah Halaman	Penerbit
2	*BHC Book Series*: Praktis Web Statis	2020	224	Mirrabuana Media

H. Perolehan HKI dalam 10 Tahun Terakhir

No	Judul/Tema HKI	Tahun	Jenis	Nomor P/ID
2	Aplikasi DIREKSI STMIK Palangkaraya	2023	Program Komputer	EC00202367408

I. Pengalaman merumuskan kebijakan publik/rekayasa sosial lainnya dalam 10 Tahun Terakhir

No	Judul/Tema/Jenis Rekayasan Sosial lainnya yang telah diterapkan	Tahun	Tempat Penerapan	Respon Masyarakat
1				

J. Penghargaan dalam 10 Tahun Terakhir (dari pemerintah, asosiasi atau institusi lainnya)

No	Jenis Penghargaan	Institusi Pemberi Penghargaan	Tahun
1			

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila dikemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima saksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan penugasan penelitian.

Palangka Raya, 26 Februari 2025

Muhammad Erfan, S.Kom, M.E.
NIK. 198111272010107

Lampiran 2 Scan Surat Pernyataan Ketua Pengusul

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp.0536-3224593, 3225515 Fax.0536-3225515 Palangkaraya
email : humas@stmikplk.ac.id - website : www.stmikplk.ac.id

SURAT PERNYATAAN
KETUA PENGUSUL

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama	: Rommi Kaestria, M.Kom
NIK	: 198605242011103
Pangkat / Golongan	: III B
Jabatan Fungsional	: Asisten Ahli

Dengan ini menyatakan bahwa proposal saya dengan judul : Peningkatan Keterampilan Guru dalam Membuat Media Pembelajaran Digital melalui Pelatihan Aplikasi Canva di MIN 1 Kota Palangka Raya yang diusulkan dalam skema Pengabdian untuk tahun anggaran 2025 **bersifat original dan belum pernah dibiayai oleh lembaga/sumber dana lain.**

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidak sesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku dan mengembalikan seluruh biaya penugasan yang sudah diterima ke Kas STMIK Palangkaraya.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-benarnya.

Palangka Raya, 26 Februari 2025

Menyetujui
Ketua UP3M

Rokmad, M.Kom.
NIK. 197810102005003

Yang Menyatakan

Rommi Kaestria, M.Kom
NIK. 198605242011103