ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

TUGAS AKHIR

Disusun untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Strata - 1
pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya

Oleh:

KARWANI
NIM C2157201060
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER (STMIK) PALANGKARAYA
2025

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

TUGAS AKHIR

Disusun untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Strata - 1
pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya

Oleh:

KARWANI
NIM C2157201060
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
2025

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertandatangan dibawah ini :
Nama Mahasiswa : Karwani
NIM : C2157201060
Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul :

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Adalah hasil karya saya dan bukan merupakan duplikasi sebagian atau seluruhnya dari karya orang lain, kecuali bagian yang sumber informasi dicantumkan.

Pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya secara sadar dan bertanggungjawab dan saya bersedia menerima sanksi pembatalan Tugas Akhir apabila terbukti melakukan duplikasi terhadap Tugas Akhir atau Karya Ilmiah lain yang sudah ada.

Palangka Raya, 24 Maret 2025

Yang Membuat Pernyataan,



Karwani

PERSETUJUAN

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Tugas Akhir ini telah disetujui untuk diujikan.

Pembimbing I,	Pembimbing II,
Ferdiyani Haris, M.Kom.	Norhayati, M.Pd.
NIK. 198102232005104	NIK. 198805222011004

Mengetahui,
Ketua STMIK Palangkaraya

Ir. Hj. Siti Maryamah, M.M.
NIK. 196902021995004

PENGESAHAN

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI HIMPUNAN MAHASISWA PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Tugas Akhir ini telah diujikan, dinilai, dan disahkan
Oleh Tim Penguji Sidang Tugas Akhir pada tanggal 24 Maret 2025

Tim Penguji Tugas Akhir:

1. Hafiz Riyadli, M.Kom.
   Ketua .....

2. Maura Widyaningsih, S.Kom, M.Cs.
   Sekretaris .....

3. Herman S. Pakpahan, S.Si., M.PFis.
   Anggota .....

4. Ferdiyani Haris, M.Kom.
   Anggota .....

5. Norhayati, M.Pd.
   Anggota .....



MOTTO DAN PERSEMBAHAN

"Segala perkara dapat kutanggung di dalam Kristus yang memberi kekuatan

Tugas akhir ini adalah lembaran kisah perjuangan dan ketekunan. Di setiap halamannya, terukir jejak langkah berkat dan penyertaan Tuhan. Untaian kata dalam karya ini, adalah persembahan kecil bagi kedua orang tua tercintaku, yang tak pernah lelah membimbing dan mendoakanku. Untuk keluarga besarku, terima kasih atas cinta dan dukungan yang tak terhingga. Sahabat-sahabatku, kalian adalah warna dalam hidupku, terima kasih telah menemaniku dalam suka dan duka. Karya ini kupersembahkan sebagai ungkapan syukur atas segala yang telah diberikan. Semoga tugas akhir ini dapat menjadi berkat dan inspirasi bagi banyak orang.

INTISARI

Karwani, C2157201060, 2025. *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK Palangkaraya*, Pembimbing I Ferdiyani Haris, M.Kom., Pembimbing II Norhayati, M.Pd.

HMPS-SI STMIK Palangkaraya berperan sebagai wadah pengembangan keterampilan mahasiswa dan jembatan komunikasi dengan pihak kampus. Namun, pengelolaan data organisasi masih terpisah-pisah, sehingga akses informasi menjadi lambat dan tidak optimal. Dokumentasi kegiatan juga tidak terstruktur, menghambat evaluasi dan kesinambungan program kerja. Selain itu, keterbatasan akses informasi bagi anggota menyebabkan rendahnya partisipasi mahasiswa dalam kegiatan organisasi. Untuk mengatasi masalah ini, diperlukan sistem informasi terpusat yang mempermudah pengelolaan data, meningkatkan dokumentasi, dan memperluas akses informasi bagi anggota. Dengan sistem ini, efektivitas operasional dan keterlibatan mahasiswa dalam organisasi dapat meningkat.

Penelitian ini menggunakan metode kualitatif dengan pendekatan deskriptif untuk menganalisis dan merancang sistem informasi HMPS-SI STMIK Palangkaraya. Pengembangan sistem menerapkan model Waterfall, dengan tahapan analisis kebutuhan, desain, implementasi, dan evaluasi. Perancangan antarmuka dilakukan menggunakan *Balsamiq Mockups* 3 dan *Figma*, sementara diagram proses dibuat dengan *Draw.io*. Sistem berbasis web ini dirancang untuk meningkatkan pengelolaan data, dokumentasi, dan keuangan organisasi, serta mempermudah akses informasi bagi anggota.

Hasil penelitian ini menghasilkan rancangan sistem informasi HMPS-SI STMIK Palangkaraya yang mencakup berbagai fitur utama untuk mendukung operasional organisasi. Rancangan ini meliputi halaman beranda dengan informasi profil, pengumuman, dan dokumentasi kegiatan, serta sistem manajemen kepengurusan yang mencakup profil pengurus inti dan divisi lainnya. Selain itu, terdapat rancangan fitur untuk pengelolaan data anggota, pengumuman, kegiatan, serta laporan keuangan organisasi. Evaluasi yang dilakukan oleh 46 responden menunjukkan bahwa 89% dari mereka sangat setuju dengan hasil rancangan ini. Hal ini mengindikasikan bahwa rancangan sistem ini memiliki potensi untuk meningkatkan kinerja organisasi dan keterlibatan anggota dalam kegiatan. Rancangan ini dapat menjadi dasar bagi pengembangan sistem informasi yang lebih lanjut di masa depan guna mendukung efektivitas pengelolaan HMPS-SI.

Kata kunci *: Analisis, HMPS-SI, Perancangan, Web*

ABSTRACT

Karwani, C2157201060, 2025. *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK Palangkaraya*, Supervisor I Ferdiyani Haris, M.Kom., Supervisor II Norhayati, M.Pd.

HMPS-SI STMIK Palangkaraya serves as a platform for student skill development and acts as a bridge for communication with the campus administration. However, the organization's data management is still fragmented, leading to slow and inefficient information access. Additionally, activity documentation is unstructured, hindering evaluation and the continuity of work programs. Furthermore, limited access to information for members results in low student participation in organizational activities. To address these issues, a centralized information system is needed to simplify data management, improve documentation, and expand information access for members. With this system, operational efficiency and student engagement in the organization can be enhanced.

This study employs a qualitative method with a descriptive approach to analyze and design the HMPS-SI STMIK Palangkaraya information system. The system development follows the Waterfall model, consisting of requirement analysis, design, implementation, and evaluation phases. The user interface was designed using Balsamiq Mockups 3 and Figma, while process diagrams were created using Draw.io. This web-based system is designed to enhance data management, documentation, and financial administration within the organization, as well as facilitate information access for members.

This study resulted in the design of the HMPS-SI STMIK Palangkaraya information system, which includes various key features to support organizational operations. The design consists of a homepage containing profile information, announcements, and activity documentation, as well as a management system for organizational leadership, including core administrators and other divisions. Additionally, the design includes features for managing member data, announcements, activities, and financial reports. An evaluation conducted with 46 respondents showed that 89% strongly agreed with the design results. This indicates that the system design has the potential to enhance organizational performance and member engagement in activities. This design can serve as a foundation for further development of an information system to improve the efficiency of HMPS-SI management in the future.

Keywords: ***Analysis, HMPS-SI, Design, Web***

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

Sebagai sivitas akademik Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya, saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama	: Karwani
NIM	: C2157201060
Program Studi	: Sistem Informasi
Jenis Karya	: Laporan Tugas Akhir

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya. Hak Bebas Royalti Non Eksklusif (*Nonexclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK Palangkaraya

berserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non Eksklusif ini Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Palangka Raya
Pada tanggal : 24 Maret 2025

Yang menyatakan



(Karwani)

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas berkat Rahmat dan Hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir dengan Judul *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK Palangkaraya* dapat diselesaikan baik dan tanpa kendala berarti.

Pada kesempatan ini penulis menyampaikan terima kasih kepada pihak- pihak yang telah membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini terutama kepada :

1. Ir. Hj. Siti Maryamah, M.M., selaku ketua STMIK Palangkaraya.
2. Ronaldo Dwi Anaku Aminu, selaku Ketua HMPS-SI Tahun 2023/2024 dan narasumber pada penelitian ini.
3. Ferdiyani Haris, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing I, atas bimbingan, saran, dan motivasi yang diberikan.
4. Norhayati, M.Pd.selaku Dosen Pembimbing II dan Ketua Program Studi Sistem Informasi , atas bimbingan, saran, dan motivasi yang diberikan.
5. Seluruh Pengurus dan anggota HMPS-SI Tahun 2023/2024 yang telah banyak membantu untuk pengumpulan data.
6. Pihak-pihak yang membantu selama proses penyelesaian Tugas Akhir.

Penulis menyadari laporan Tugas Akhir ini tidak luput dari berbagai kekurangan. Penulis mengharapkan saran dan kritik demi penyempurnaan laporan Tugas Akhir ini. Akhir kata, semoga laporan Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang membutuhkan, Terima Kasih.

Palangka Raya, 24 Maret 2025

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ii
HALAMAN PERSETUJUAN iii
HALAMAN PENGESAHAN iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN v
INTISARI vi
ABSTRACT vii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI viii
KATA PENGANTAR ix
DAFTAR ISI x
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR GAMBAR xiii
DAFTAR LAMPIRAN xv
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Rumusan Masalah 3
1.3 Batasan Masalah 3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian 4
1.5 Sistematika Penulisan 5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 7
2.1 Kajian Teori 7
2.2 Penelitian yang Relevan 16
BAB III METODOLOGI PENELITIAN 21
3.1 Tinjauan Umum 21
3.2. Jenis Penelitian 21
3.3 Desain Penelitian 22
3.4. Instrumen Penelitian 23
3.5 Teknik Analisis dan Prosedur Pengumpulan Data 27
3.6 Analisis Kebutuhan 30
3.7 Desain Sistem 31
3.8 Jadwal Penelitian 65

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 67
4.1 Hasil 67
4.2 Pembahasan..... 90
BAB V PENUTUP..... 100
5.1 Kesimpulan 100
5.2 Saran 100
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol *Use Case Diagram* 13
Tabel 2.2 Simbol-simbol *Activity Diagram* 14
Tabel 2.3 Simbol-simbol *Sequence Diagram* 15
Tabel 2.4 Simbol-simbol pada *Class Diagram* 16
Tabel 2.5 Penelitian yang relevan 17
Tabel 3.1 Kuesioner Responden 26
Tabel 3.2 Analisis PIECES 27
Tabel 3.3 Kebutuhan Perangkat Keras 31
Tabel 3.4 Kebutuhan Perangkat Lunak 31
Tabel 3.5 admin 44
Tabel 3.6 dashboard 45
Tabel 3.7 anggota 45
Tabel 3.8 pengumuman 46
Tabel 3.9 kegiatan 46
Tabel 3.10 laporan_keuangan 47
Tabel 3.11 Jadwal Penelitian 65
Tabel 4.1 Tabel Pernyataan 93
Tabel 4.2 Tabel Nilai Bobot 93
Tabel 4.3 Perhitungan Skala Likert Pernyataan Pertama 94
Tabel 4.4 Perhitungan Skala Likert Pernyataan Kedua 94
Tabel 4.5 Perhitungan Skala Likert Pernyataan Ketiga 95
Tabel 4.6 Perhitungan Skala Likert Pernyataan Keempat 96
Tabel 4.7 Perhitungan Skala Likert Pernyataan Kelima 96
Tabel 4.8 Tabel Reponden 98

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Desain Penelitian 22
Gambar 3.2 *Use Case Diagram* 32
Gambar 3.3 Class diagram 33
Gambar 3.4 *Activity Diagram Login* Admin 34
Gambar 3.5 *Activity Diagram* Kelola Anggota 35
Gambar 3.6 *Activity Diagram* Kelola Pengumuman 36
Gambar 3.7 *Activity Diagram* Kelola Kegiatan 37
Gambar 3.8 *Activity Diagram* Kelola Laporan Keuangan 38
Gambar 3.9 *Activity Diagram* Pengunjung 39
Gambar 3.10 *Sequence Diagram Login* Admin 40
Gambar 3.11 *Sequence Diagram* Kelola Anggota 40
Gambar 3.12 *Sequence Diagram* Kelola Pengumuman 41
Gambar 3.13 *Sequence Diagram* Kelola Kegiatan 42
Gambar 3.14 Sequence Diagram Kelola Laporan Keuangan 43
Gambar 3.15 Sequence Diagram Pengunjung 44
Gambar 3.16 Entity Relationship Diagram 48
Gambar 3.17 Desain Rancangan Halaman Beranda 49
Gambar 3.18 Desain Rancangan Form Kirim Pesan/Saran Pengunjung 50
Gambar 3.19 Desain Rancangan Halaman Login 51
Gambar 3.20 Desain Rancangan Halaman Dasboard Admin 51
Gambar 3.21 Desain Rancangan Halaman Deskripsi 52
Gambar 3.22 Desain Rancangan Halaman Hapus Deskripsi 53
Gambar 3.23 Desain Rancangan Halaman Tambah Deskripsi 53
Gambar 3.24 Desain Rancangan Halaman Edit Deskripsi 54
Gambar 3.25 Desain Rancangan Halaman Data Anggota 54
Gambar 3.26 Desain Rancangan Halaman Cetak Laporan Data Anggota 55
Gambar 3. 27 Desain Rancangan Halaman Hapus Data Anggota 55
Gambar 3.28 Desain Rancangan Halaman Tambah Data Anggota 56
Gambar 3.29 Desain Rancangan Halaman Edit Data Anggota 56
Gambar 3.30 Desain Rancangan Halaman Data Pengumuman 57
Gambar 3.31 Desain Rancangan Halaman Hapus Data Pengumuman 57
Gambar 3.32 Desain Rancangan Halaman Tambah Data Pengumuman 58
Gambar 3.33 Desain Rancangan Halaman Edit Data Pengumuman 58
Gambar 3.34 Desain Rancangan Halaman Data Kegiatan 59
Gambar 3.35 Deain Rancangan Halaman Hapus Data Kegiatan 59
Gambar 3.36 Desain Rancangan Halaman Tambah Data Kegiatan 60
Gambar 3.37 Desain Rancangan Halaman Edit Data Kegiatan 60
Gambar 3.38 Desain Rancangan Halaman Data Laporan Keuangan 61
Gambar 3.39 Desain Rancangan Cetak Data Laporan Keuangan 61
Gambar 3.40 Desain Rancangan Halaman Data Hapus Laporan Keuangan 62
Gambar 3.41 Desain Halaman Data Tambah Laporan Keuangan 62
Gambar 3.42 Desain Halaman Data Edit Laporan Keuangan 63
Gambar 3.43 Desain Halaman Data Tambah Pengeluaran Keuangan 63

Gambar 3.44 Desain Halaman Data Edit Pengeluaran Keuangan 64
Gambar 4.1 Desain Rancangan Halaman Beranda 70
Gambar 4.2 Desain Rancangan Halaman Kirim Pesan/Saran Pengunjung 71
Gambar 4.3 Desain Rancangan Popup Berhasil Dikirim..... 71
Gambar 4.4 Desain Rancangan Profil Pengurus Inti 72
Gambar 4.5 Desain Rancangan Profil Ristek..... 72
Gambar 4.6 Desain Rancangan Profil Usaha Dana 73
Gambar 4.7 Desain Rancangan Profil Medkominfo..... 73
Gambar 4.8 Desain Rancangan Profil Humas..... 74
Gambar 4.9 Desain Rancangan Halaman Login 74
Gambar 4.10 Desain Rancangan Halaman Login 75
Gambar 4.11 Desain Rancangan Halaman Dasboard Admin 75
Gambar 4.12 Desain Rancangan Halaman Deskripsi 76
Gambar 4.13 Desain Rancangan Halaman Hapus Deskripsi..... 77
Gambar 4.14 Desain Rancangan Halaman Tambah Deskripsi 77
Gambar 4.15 Desain Rancangan Halaman Edit Deskripsi..... 78
Gambar 4.16 Desain Rancangan Halaman Data Anggota 78
Gambar 4.17 Desain Rancangan Halaman Cetak Laporan Data Anggota..... 79
Gambar 4.18 Desain Rancangan Halaman Hapus Data Anggota 80
Gambar 4.19 Desain Rancangan Halaman Tambah Data Anggota 80
Gambar 4.20 Desain Rancangan Halaman Edit Data Anggota..... 81
Gambar 4.21 Desain Rancangan Halaman Data Pengumuman..... 82
Gambar 4.22 Desain Rancangan Halaman Hapus Data Pengumuman..... 82
Gambar 4.23 Desain Rancangan Halaman Tambah Data Pengumuman..... 83
Gambar 4.24 Desain Rancangan Halaman Edit Data Pengumuman 83
Gambar 4.25 Desain Rancangan Halaman Data Kegiatan..... 84
Gambar 4.26 Deain Rancangan Halaman Hapus Data Kegiatan..... 85
Gambar 4.27 Desain Rancangan Halaman Tambah Data Kegiatan 85
Gambar 4.28 Desain Rancangan Halaman Edit Data Kegiatan..... 86
Gambar 4.29 Desain Rancangan Halaman Cetak Data Kegiatan 86
Gambar 4.30 Desain Rancangan Halaman Data Laporan Keuangan 87
Gambar 4.31 Desain Rancangan Cetak Data Laporan Keuangan..... 87
Gambar 4.32 Desain Rancangan Halaman Data Hapus Laporan Keuangan 88
Gambar 4.33 Desain Halaman Data Tambah Laporan Keuangan 88
Gambar 4.34 Desain Halaman Data Edit Laporan Keuangan..... 89
Gambar 4.35 Desain Halaman Data Tambah Pengeluaran Keuangan..... 89
Gambar 4.36 Desain Halaman Data Edit Pengeluaran Keuangan…… 90

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Tugas Dosen Pembimbing
Lampiran 2 Surat Permohonan Ijin Penelitian
Lampiran 3 Surat Pemberian Ijin Penelitian
Lampiran 4 Surat Tugas Penguji Sidang Tugas Akhir
Lampiran 6 Lembar Observasi
Lampiran 7 Lembar Wawancara
Lampiran 8 Dokumentasi
Lampiran 9 Kartu Konsultasi Bimbingan Tugas Akhir
Lampiran 10 Lembar Kuesioner Responden

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK Palangkaraya adalah organisasi mahasiswa yang berfungsi sebagai wadah aspirasi, pengembangan keterampilan, dan peningkatan kompetensi mahasiswa di bidang Sistem Informasi. Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK Palangkaraya adalah organisasi mahasiswa yang berperan sebagai wadah untuk menyuarakan aspirasi, mengembangkan keterampilan, dan meningkatkan kompetensi mahasiswa di bidang Sistem Informasi. Selain itu, organisasi ini juga berfungsi sebagai jembatan komunikasi antara mahasiswa dan pihak kampus, serta memfasilitasi kolaborasi dalam berbagai proyek teknologi.

Namun, dalam menjalankan perannya, HMPS-SI STMIK Palangkaraya menghadapi beberapa tantangan yang mempengaruhi efektivitas operasional organisasi. Salah satu permasalahan utama adalah pengelolaan data dan informasi yang terpisah-pisah, di mana informasi terkait kegiatan organisasi tidak disimpan dalam satu sistem yang terpusat. Akibatnya, pengelolaan data menjadi tidak efisien dan sering kali memakan waktu lebih lama untuk diakses, terutama saat berhubungan dengan distribusi informasi penting kepada anggota.

Permasalahan lain yang timbul adalah terkait dengan dokumentasi kegiatan. Dokumentasi masih dilakukan secara konvensional atau tersebar di berbagai tempat digital tanpa struktur yang jelas, seperti di perangkat pribadi pengurus atau platform penyimpanan yang tidak terkoordinasi. Akibatnya, laporan kegiatan sering kali tidak tersusun dengan baik dan sulit diakses oleh pengurus baru atau pihak yang membutuhkan. Keterbatasan ini berdampak pada evaluasi program kerja yang kurang optimal serta menghambat kesinambungan kegiatan di masa mendatang. Lebih lanjut, aksesibilitas informasi yang terbatas bagi anggota juga menjadi kendala dalam upaya meningkatkan keterlibatan mahasiswa. Tanpa adanya sistem informasi terpusat yang mudah diakses, sebagian besar anggota tidak mendapatkan informasi yang memadai terkait kegiatan organisasi. Hal ini berkontribusi pada rendahnya partisipasi mahasiswa dalam berbagai kegiatan yang diselenggarakan oleh HMPS-SI.

Berdasarkan berbagai permasalahan di atas, penelitian ini bertujuan untuk mengusulkan solusi dalam bentuk sistem informasi terpusat yang dapat membantu HMPS-SI STMIK Palangkaraya dalam mengelola data, serta meningkatkan dokumentasi dan aksesibilitas informasi. Fokus utama penelitian ini adalah pada tahap analisis dan perancangan sistem, tanpa mencakup implementasi atau pengembangan produk akhir. Sistem yang dirancang akan memperhatikan integrasi data dan kemudahan akses informasi untuk mendukung operasional organisasi secara lebih terstruktur. Dengan adanya perancangan ini, diharapkan HMPS-SI STMIK Palangkaraya dapat memiliki acuan yang jelas dalam pengembangan sistem

di masa mendatang. Berdasarkan uraian di atas, maka penulis mengajukan sebuah penelitian dengan judul **"Analisis dan Perancangan Sistem Informasi HMPS-SI STMIK Palangkaraya**".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka terbentuk suatu rumusan masalah yang penulis jabarkan, yaitu bagaimana menganalisis dan merancang sistem informasi HMPS-SI STMIK Palangkaraya sebagai sistem terpusat untuk mendukung tata kelola organisasi yang lebih terstruktur dan terkoordinasi?

1.3 Batasan Masalah

Dengan adanya batasan masalah, penulis mengatur ruang lingkup agar lebih terarah dan tidak menyimpang dari yang telah diuraikan didalam latar belakang dan rumusan masalah, sebagai berikut:

a. Fasilitas dalam analisis dan perancangan sistem informasi ini mencakup beberapa hak akses, yaitu:
    1) Admin adalah anggota HMPS-SI yang ditunjuk oleh ketua organisasi untuk mengelola sistem. Admin memiliki hak akses untuk mengelola data anggota, pengumuman, kegiatan, dan laporan keuangan organisasi. Detail mengenai masing-masing hak akses akan dijelaskan lebih lanjut dalam pembahasan.
    2) Pengunjung hanya memiliki akses ke halaman beranda sistem informasi, di mana mereka dapat melihat informasi umum yang tersedia. Selain itu, pengunjung dapat mengirimkan pesan atau saran kepada HMPS-SI melalui fitur yang telah disediakan dalam sistem.

b. Metode ini menggunakan metode analisis PIECES untuk mengevaluasi dan merancang sistem.

c. Alat yang digunakan untuk merancang sistem ini meliputi :

   1) *Draw.io* digunakan untuk merancang diagram proses seperti alur kerja dan diagram *UML*.

   2) *Balsamiq Mockups* 3 dan *Figma* digunakan untuk mendesain antarmuka pengguna agar lebih interaktif dan user-*friendly*.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Adapun tujuan dan manfaat dari dilaksanakan penelitian ini dijabarkan sebagai berikut.

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah menghasilkan analisis dan perancangan sistem informasi HMPS-SI STMIK Palangkaraya sebagai sistem terpusat untuk mendukung tata kelola organisasi yang lebih terstruktur dan terkoordinasi. Hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi rekomendasi bagi HMPS-SI jika di kemudian hari ingin mengembangkan sistem informasi yang sesuai dengan kebutuhan organisasi.

1.4.2 Manfaat Penelitian

a. HMPS-SI, penelitian ini sebagai referensi untuk analisis dan rancangan sistem informasi berbasis *website* yang diharapkan dapat membantu organisasi dalam kelola anggota, kelola pengumuman, kelola kegiatan, kelola laporan keuangan, serta memberikan dasar yang kuat untuk pengembangan sistem informasi yang lebih terintegrasi di masa depan jika diimplementasikan.

b. Penulis, penelitian ini dilakukan dengan menerapkan ilmu pengetahuan yang telah dipelajari selama duduk di bangku kuliah dan dilakukannya penelitian ini untuk ikut berkontribusi serta mendukung perkembangan ilmu pengetahuan khususnya di bidang teknologi informasi dan untuk sebagai dasar pengembangan bagi peneliti-peneliti lain.

c. STMIK Palangkaraya, yaitu sebagai referensi bagi mahasiswa yang melakukan penelitian serupa terkait analisis dan perancangan sistem informasi, serta sebagai contoh penerapan metode *PIECES* dalam analisis dan perancangan sistem informasi.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

BAB I : Pendahuluan

Berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, sistematika penulisan.

BAB II : Tinjauan Pustaka

Berisi kajian teori yang berisi serangkaian definisi, konsep penelitian terdahulu yang berkaitan dengan penelitian yang sedang dilakukan serta pengertian-pengertian yang berkaitan dengan Sistem Informasi HMPS-SI. Penelitian yang relevan adalah penelitian yang sudah pernah dilakukan oleh seseorang dan sudah dianggap relevan yang mempunyai keterkaitan dengan judul dan topik yang mirip dengan penelitian yang akan dilakukan.

BAB III : Metodologi Penelitian

Berisikan tinjauan umum yang membahas penjelasan lebih lanjut mengenai objek yang akan diteliti. Jenis penelitian yang berisikan penjelasan sesuai dengan penelitian yang akan dilakukan. Desain penelitian yang berisikan penjelasan secara terperinci kegiatan yang akan dilakukan. Instrumen penelitian yang berisi penjelasan alat apa saja yang digunakan dalam pengumpulan data, menganalisis data. Teknik analisis dan prosedur pengumpulan data yang berisi proses mengolah data menjadi informasi baru. Analisis kebutuhan serta jadwal penelitian yang berisi informasi serangkaian tahapan kegiatan yang akan dilakukan dengan memberikan keterangan waktu di dalamnya.

BAB IV : Hasil dan Pembahasan

Berisikan hasil analisis dan rancangan berdasarkan teori dan metode yang digunakan dalam penelitian. Pembahasan mengenai hasil respon pengguna yang menjadi acuan peneliti untuk mengukur sejauh mana kegunaan sistem ini memungkinkan tiap pengguna dalam pengukuran kepuasan.

BAB V : Penutup

Berisi kesimpulan berdasarkan hasil yang telah dicapai dari hasil dan pembahasan penelitian dan saran yang dapat digunakan sebagai bahan pertimbangan oleh penulis lain yang ingin melakukan penelian lebih lanjut pada rancangan sistem ini.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Kajian Teori

Pada bab ini akan dijelaskan dasar-dasar teori yang berkaitan dengan topik penelitian, pemodelan yang digunakan dan perangkat lunak yang digunakan.

2.1.1 Analisis

Menurut Septiani, dkk (2020), analisis merupakan suatu kegiatan berfikir untuk menguraikan atau memecahkan suatu permasalahan dari unit menjadi unit terkecil.

Menurut Adriansa, dkk (2022), Analisis merupakan aktivitas yang memuat sejumlah kegiatan seperti mengurai, membedakan, memilah sesuatu untuk digolongkan dan dikelompokkan kembali menurut criteria tertentu kemudian dicari kaitannya dan ditaksir maknanya.

Berdasarkan dari beberapa pendapat di atas dapat disimpulkan bahwa analisis adalah suatu kegiatan berfikir untuk menguraikan, membedakan, memilah sesuatu untuk digolongkan dan dikelompokkan atau memecahkan suatu permasalahan dari unit menjadi unit terkecil.

2.1.2 Perancangan

Menurut Adiguna dalam Azis, dkk (2020), Perancangan adalah proses untuk mendefinisikan sesuatu yang akan dikerjakan dengan menggunakan teknik yang bervariasi serta didalamnya melibatkan deskripsi mengenai arsitektur serta detail komponen dan juga keterbatasan yang akan dialami dalam proses pengerjaannya.

Menurut Ardian (2021), Perancangan merupakan tahapan dalam membangun sebuah sistem setelah tahap analisis sistem dan siklus pengembangan sistem. Tahapan ini mendefinisikan kebutuhan-kebutuhan fungsional dan menggambarkan suatu sistem yang akan dibangun. Dalam merancang suatu sistem dapat menggunakan pemodelan secara terstruktur dengan menggunakan grafik atau diagram.

Berdasarkan dari beberapa pendapat di atas dapat disimpulkan bahwa perancangan adalah sebuah sistem setelah tahap analisis sistem dan siklus pengembangan sistem dapat menggunakan pemodelan secara terstruktur dengan menggunakan grafik atau diagram.

2.1.3 Sistem Informasi

Menurut Effendy dan Mulyono (2020), sistem informasi adalah sebuah sistem yang terdiri dari pengumpulan data, pemprosesan data, penyimpanan data, penngolahan data, pengendalian dan pelaporan sehingga tercapai sebuah informasi yang mendukung pengambilan keputusan di dalam suatu organisasi untuk dapat mencapai sasaran dan tujuannya.

Menurut Riswanda dan Priandika (2021), sistem informasi adalah sebuah rangkaian prosedur yang menggabungkan subsistem-subsistem yang memepertemukan kebutuhan organisasi dengan laporan yang diperlukan.

Berdasarkan pendapat yang dikemukakan diatas dapat di tarik kesimpulan bahwa sistem informasi adalah suatu sebuah sistem yang terdiri dari pengumpulan data, pemprosesan data, penyimpanan data, pengolahan data, pengendalian dan pelaporan yang menggabungkan subsistem-subsistem yang memepertemukan kebutuhan organisasi dengan laporan yang diperlukan.

2.1.4 Himpunan Mahasiswa

Menurut Sihombing (2023), Himpunan mahasiswa merupakan organisasi kemahasiswaan di bawah program studi dari suatu perguruan tinggi, yang melibatkan mahasiswa dalam kegiatan akademik dan non-akademik.

Menurut Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 155/U/1998 dalam Oktavianus (2021), tentang Pedoman Umum Organisasi Kemahasiswaan, dijelaskan bahwa organisasi kemahasiswaan adalah wahana dan sarana pengembangan diri mahasiswa ke arah perluasanwawasan dan peningkatan kecendekiawanan serta integritas kepribadian untuk mencapai tujuan pendidikan tinggi.

Berdasarkan pendapat yang dikemukakan diatas dapat di tarik kesimpulan bahwa Himpunan mahasiswa adalah organisasi kemahasiswaan di bawah program studi dari suatu perguruan tinggi, wahana dan sarana pengembangan diri mahasiswa ke arah perluasanwawasan dan peningkatan kecendekiawanan serta integritas kepribadian untuk mencapai tujuan pendidikan tinggi.

2.1.5 Analisis *PIECES*

Menurut Muliansah dan Budihartanti (2020), Metode *PIECES* adalah metode analisis sebagai dasar untuk memperoleh pokok-pokok permasalahan yang lebih spesifik. Dalam menganalisis sebuah sistem, biasanya akan dilakukan terhadap beberapa aspek antara lain analisis terhadap kinerja, informasi, ekonomi, pengendalian, efisiensi dan pelayanan.

Menurut Astriyani, dkk (2020), Metode *PIECES* adalah metode yang menggunakan enam variabel yaitu *Performance*, *Information/Data*, *Economic, Control/Security, Efficiency* dan *Service*.

Berdasarkan pendapat yang dikemukakan diatas dapat di tarik kesimpulan Analisis *PIECES* adalah metode analisis sebagai dasar untuk

memperoleh pokok-pokok permasalahan yang lebih spesifik terhadap kinerja, informasi, ekonomi, keamanan aplikasi, efisiensi, dan pelayanan pelanggan dari sistem lama dan sistem baru yang dibuat.

2.1.6 Kualitatif

Menurut Rusandi dan Rusli (2021), Penelitian deskriptif kualitatif adalah salah satu dari jenis penelitian yang termasuk dalam jenis penelitian kualitatif. Penelitian deskriptif merupakan strategi penelitian dimana didalamnya peneliti menyelidiki kejadian, fenomena kehidupan individu-individu dan meminta seorang atau sekelompok individu untuk menceritakan kehidupan mereka.

Menurut Hariani, dkk (2023), kualitatif deskriptif adalah suatu penelitian yang menjelaskan atau mendeskripsikan apa yang ada di lapangan.

Berdasarkan pendapat yang dikemukakan diatas dapat di tarik kesimpulan kualitatif deskriptif adalah suatu penelitian yang menjelaskan atau mendeskripsikan apa yang ada di lapangan, menyelidiki kejadian, fenomena kehidupan individu-individu dan meminta seorang atau sekelompok individu untuk menceritakan kehidupan mereka.

2.1.7 Skala *Likert*

Menurut Sugiyono dalam Muliansah dan Budihartanti (2020), Skala *Likert* digunakan untuk mengukur sikap, pendapat dan persepsi seseorang atau selelompok orang tentang fenomena sosial.

Menurut Ismail, dkk (2023), Skala *likert* merupakan metode perhitungan kuesioner yang dibagikan kepada responden untuk mengukur sikap, pendapat, dan presepsi responden terhadap rancangan sistem yang dibangun.

Berdasarkan pendapat yang dikemukakan diatas dapat di tarik kesimpulan Skala *Likert* merupakan metode perhitungan kuesioner yang dibagikan kepada responden untuk digunakan untuk mengukur sikap, pendapat dan persepsi seseorang atau selelompok orang tentang fenomena sosial.

2.1.8 Perangkat Lunak Yang Digunakan

a. *Balsamiq Mockup*

> Menurut Norhayati, dkk (2022), *Balsamiq mockups* adalah membuat rancangan sketsa dipapan tulis, akan tetapi dengan digunakannya teknologi komputer, maka proses pengerjaan *mockups* menjadi lebih cepat. Setiap orang akan dapat menghasilkan lebih banyak ide, sehingga setiap orang dapat mengesampingkan hal-hal yang tidak dikehendaki dan dapat menemukan solusi terbaik.

Menurut Maulana, (2023), *Balsamiq* adalah salah satu *tool* yang digunakan para *UI designer* maupun *UX designer* untuk merancang *wireframe low fidelity.*

Berdasarkan pendapat yang dikemukakan diatas dapat di tarik kesimpulan *Balsamiq* adalah salah satu *tool* membuat rancangan sketsa dipapan tulis, akan tetapi dengan digunakannya teknologi komputer, maka proses pengerjaan mockups menjadi lebih cepat.

b. *Draw.io*

> Menurut Apnita, dkk (2021), aplikasi *draw.io* adalah aplikasi untuk menggambar diagram secara *online*. Yang dibutuhkan selain browser tentu saja adanya koneksi internet. *Draw.io* digunakan karena lebih mudah dalam pembuatan diagram terlebih lagi dapat langsung disimpan ke dalam *google drive*, apabila *draw.io* sudah terintegrasi dengan *google drive* maka setiap diagram akan disimpan dalam *google drive*, satu diagram satu *file*.

Menurut Marthiawati, dkk (2024), *Draw.io* adalah sebuah *website* yang didesain khusus untuk menggambarkan diagram UML

secara *online*. Dimana punya tampilan yang sangat responsive dan terintergrasi dengan layanan penyimpanan file milik *google* yaitu *Google Drive* sehingga *draw.io* menjadi alternatif dalam pembuatan diagram UML dengan waktu yang lebih singkat.

Berdasarkan pendapat yang dikemukakan diatas dapat di tarik kesimpulan *Draw.io* adalah aplikasi untuk menggambar diagram secara *online* ntuk membangun aplikasi diagram.

c. *Unified Modeling Language (*UML*)*

Menurut Simatupang dan Sianturi (2019), UML meraupakan bahasa visul untuk pemodelan dan komunikasi mengenai sebuah sistem dengan menggunakan diagram dan teks-teks pendukung. UML hanya berfungsi untuk melakukan pemodelan. Jadi penggunaan UML tidak terbatas pada metodologi tertentu, meskipun pada kenyataannya UML paling banyak digunakan pada metodologi berorientasi objek. UML terdiri dari 13 diagram yang dikelompokkan dalam 3 kategori. Pembagian kategori dan macam-macam diagram tersebut dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

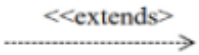
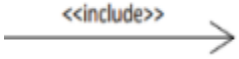
Menurut Rosa dan Shalahuddin dalam Nurlita dan Anggraini (2023) menyatakan bahwa *Unified Modeling Language* (UML) merupakan bahasa visual untuk pemodelan dan komunikasi mengenai sebuah sistem dengan menggunakan diagram dan teks-teks pendukung.

Berdasarkan pendapat yang dikemukakan diatas dapat di tarik kesimpulan *Unified Modelling Language (*UML*)* merupakan bahasa visual untuk pemodelan dan komunikasi mengenai sebuah sistem dengan menggunakan diagram dan teks-teks pendukung. UML hanya berfungsi untuk melakukan pemodelan.

1) *Use Case Diagram*

Menurut Rosa dan Shalahuddin dalam Nurlita dan Anggraini (2023) menyatakan bahwa *use case* adalah pemodelan untuk sistem informasi yang akan dibuat.

Tabel 2.1 Simbol-simbol *Use Case Diagram*

Simbol	Deskripsi
Use Case 	Unit-unit yang saling bertukar pesan antar aktor.
Actor 	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi.
Association	Komunikasi antara aktor dan *use case* yang berpatisipasi.
Ekstensi/*extend* 	Relasi *use case* tambahan.
Generalisasi / *Generalized* 	Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus).
Included 	Relasi *use case* tambahan ke sebuah *use case* dimana *use case* yang ditambahkan memerlukan *use case* ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankannya *use case* ini.

Sumber : Nurlita dan Anggraini (2023)

2) *Activity Diagram*

Menurut Rossa dan M. Shalahuddin dalam Nurlita dan Anggraini (2023) mendefinisikan diagram aktivitas atau *activity diagram* sebagai penggambaran *workflow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak. Berikut simbol-simbol yang sering digunakan pada saat pembuatan *activity diagram* :

Tabel 2.2 Simbol-simbol *Activity Diagram*

Simbol	Deskripsi
Status Awal / *Initial State* 	Status awal atau initial state adalah suatu keadaan awal pada saat sistem mulai hidup.
Status Akhir / *Final State* 	Status akhir atau *final state* adalah suatu keadaan akhir dari daur hidup.
Aktivasi 	Aktivasi adalah suatu kegiatan yang dilakukan didalam sistem, biasanya diawali dengan kata kerja.
Percabangan / *Decision* 	Percabangan adalah suatu kegiatan dimana terdapat pilihan kegiatan didalamnya.
Penggabungan / *Join* 	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabung menjadi satu.
Swimlane 	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

Sumber : Nurlita dan Anggraini (2023)

3) *Sequence Diagram*

Menurut Aghniya Nurlita dan Anggraini (2023) menyatakan bahwa *sequence diagram* adalah gambaran dari interaksi antara beberapa objek dalam urutan waktu.

Tabel 2.3 Simbol-simbol *Sequence Diagra*m

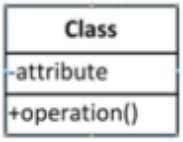
Simbol	Deskripsi
Actor 	Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem.
Entity Class 	Menggambarkan hubungan dan kegiatan yang akan dilakukan.
Boundary Class 	Menggambarkan hubungan suatu elemen yang berbeda.
Control Class 	Menggambarkan penghubung antara boundary dengan tabel.
A focus of control & a life line	Menggambarkan tempat dimulainya dan berakhirnya sebuah pesan.
Message 	Menggambarkan spesifikasi dari komunikasi antara objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi.

Sumber : Nurlita dan Anggraini (2023)

4) *Class Diagram*

Menurut Sri Mulyani dalam Nurlita dan Anggraini (2023) mendefinisikan class diagram sebagai diagram yang digunakan untuk mempresentaksikan kelas, komponen-komponen kelas dan hubungan antara masing-masing kelas.

Tabel 2.4 Simbol-simbol pada *Class Diagram*

Simbol	Deskripsi
Kelas / *Class* 	Kelas merupakan gambaran dari struktur sistem. Atribut adalah penggambaran tentang keadaan dari suatu objek. Operasi adalah penggambaran tentang fungsi.
Antar muka / *Interface* 	Sama dengan konsep *interface* dalam pemrograman berorientasi objek.
Asosiasi / *Association*	Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan *multiplicity*.
Asosiasi berarah / *Directed association* 	Relasi antarkelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan multiplicity.
Generalisasi 	Relasi antar kelas dengan makna generalisasi spesialisasi (umum khusus).
Kebergantungan / *Dependency*	Relasi antar kelas dengan makna kebergantungan antar kelas.
Agregasi / *Aggregation*	Relasi antar kelas dengan makna semua - bagian (*whole-part*).

Sumber : Nurlita dan Anggraini (2023)

2.2 Penelitian yang Relevan

Penelitian yang relevan merupakan kajian yang berisi tentang uraian sistematis tentang informasi hasil penelitian orang lain yang disajikan dalam bentuk pustaka yang dikaitkan dengan masalah penelitian yang sedang diteliti dengan memaparkan ringkasan hasil penelitian yang relevan yang mendukung judul. Penelitian yang relevan digunakan sebagai pembanding dan acuan untuk mendukung penelitian dari judul yang diambil. Berikut adalah penelitian yang relevan berupa karya tulis yang memiliki tema yang sama dapat dilihat pada tabel 2.5.

Tabel 2.5 Penelitian yang relevan

No	Penulis	Judul	Penjelasan
1	2	3	4
1.	Oktasari dan Kurniadi (2019)	Perancangan Sistem Informasi Manajemen Kegiatan Mahasiswa Berbasis *Web*	Penelitian ini menghasilkan perancangan sistem informasi manajemen kegiatan mahasiswa berbasis *web* yang berfungsi sebagai sumber informasi bagi unit kegiatan mahasiswa dan pembina. Sistem ini membantu Kepala Subbagian Kemahasiswaan dalam menyediakan informasi, menyeleksi proposal dan laporan, serta mengelola penyimpanan data terkait kegiatan mahasiswa. Persamaan : Bertujuan untuk meningkatkan manajemen informasi kegiatan mahasiswa. Perbedaan : Fokus penelitian ini lebih pada pengelolaan data dan informasi untuk pembina, sedangkan penelitian ini lebih berorientasi pada informasi untuk anggota.
2.	Supriadi dan Bachtiar (2018)	Sistem informasi administrasi pada Organisasi himpunan mahasiswa Islam Cabang Sampit Berbasis *Web* (Studi Kasus Pada HMI Cabang Sampit)	Penelitian ini menghasilkan perancangan dan implementasi sistem pengarsipan surat untuk Organisasi Himpunan Mahasiswa Islam Cabang Sampit berbasis *web* . Aplikasi ini memungkinkan sekretaris untuk mengelola surat masuk dan keluar, mengatur kategori surat, jabatan, pegawai, admin, disposisi, serta laporan surat. Persamaan: sama-sama menggunakan platform berbasis *web* untuk pengelolaan informasi. Perbedaan: Fokus penelitian ini lebih pada pengelolaan surat dan administrasi, sedangkan HMPS-SI lebih pada informasi kegiatan dan anggota.
3.	Ikhsan (2021)	Analisis Dan Perancangan Pada *Web site* Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPSSI) STMIK Palangkaraya Berbasis *Web*	Penelitian ini menghasilkan rancangan *web site* HMPS-SI yang menampilkan informasi profil, kegiatan, galeri, anggota, pendaftaran kegiatan, pendaftaran calon anggota baru, dan kotak saran. Persamaan: Bertujuan untuk meningkatkan akses informasi bagi mahasiswa. Perbedaan: Penelitian yang dilakukan penulis lebih berfokus pada informasi yang penting dalam HMPS-SI

4.	Annur dan Delianti (2020)	Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Organisasi Himpunan Mahasiswa Rokan Hulu	Penelitian ini menghasilkan sistem informasi yang berfungsi sebagai pusat informasi untuk agenda kegiatan, beasiswa, dan laporan pertanggungjawaban kepengurusan bagi anggota Himpunan Mahasiswa Rokan Hulu. Persamaan: Sebagai pusat informasi bagi anggota. Perbedaan: Fokus penelitian ini lebih pada laporan pertanggungjawaban, sedangkan HMPS-SI lebih pada pengelolaan kegiatan dan interaksi anggota.
5.	Perdana, dkk (2022)	Sistem informasi himpunan mahasiswa berbasis *web* pada prodi Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Palembang	Penelitian ini menghasilkan sistem informasi berbasis *web* yang mendukung kegiatan Himpunan Mahasiswa Prodi Teknologi Informasi. Persamaan: Keduanya bertujuan untuk mendukung kegiatan organisasi mahasiswa. Perbedaan: Penelitian ini lebih fokus pada prodi tertentu, sedangkan Penelitian yang dilakukan penulis mencakup seluruh kegiatan mahasiswa di program studi Sistem Informasi.
6.	Maulana dan Subariah (2022)	Perancangan Aplikasi Manajemen Informasi Dengan Model-V Berbasis *Web* Pada Himpunan Mahasiswa Sistem Informasi Universitas Pamulang	Penelitian ini menghasilkan aplikasi manajemen informasi berbasis *web* yang dirancang untuk memudahkan pengelolaan data administrasi pada HMSI UNPAM. Aplikasi ini memfasilitasi akses data, penyebaran informasi agenda organisasi, serta laporan keorganisasian yang terstruktur. Persamaan : Bertujuan untuk memudahkan pengelolaan informasi dan administrasi. Perbedaan: Fokus lebih pada manajemen data administrasi,
7.	Ayu, dkk (2023)	Sistem Informasi Pengelolaan Himpunan Mahasiswa Program Studi Teknologi Informasi Berbasis *Web site*	Penelitian ini menghasilkan sebuah *web site* untuk pengelolaan Himpunan Mahasiswa Program Studi Teknologi Informasi yang menggunakan PHP sebagai kerangka kerja utama. Sistem ini dilengkapi dengan fitur untuk mengelola data anggota dan administrasi, serta memberikan akses yang berbeda-beda kepada pengguna berdasarkan level akses mereka. Persamaan: Bertujuan untuk meningkatkan pengelolaan informasi dan kegiatan organisasi mahasiswa. Perbedaan: Fokus penelitian ini lebih pada pengelolaan spesifik untuk program studi Teknologi Informasi, sedangkan Penelitian yang dilakukan penulis lebih berfokus pada mencakup seluruh kegiatan mahasiswa di program studi Sistem Informasi.

8.	Sihombing (2023)	Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Kegiatan Himpunan Mahasiswa Menggunakan *System Development Life Cycle*	Penelitian ini menghasilkan perancangan sistem yang dilakukan dengan menggunakan metode *System Development Life Cycle* (SDLC) dengan model *Waterfall*. Penelitian ini mengimplementasikan dua tahap dari SDLC dan menghasilkan rancangan sistem yang mencakup basis data, komponen sistem, dan alur kerja sistem. Persamaan: Keduanya menggunakan metode perancangan sistem untuk meningkatkan pengelolaan informasi. Perbedaan: Penelitian ini lebih fokus pada metodologi SDLC, sedangkan penelitian yang dilakukan penulis lebih berfokus pada lebih menekankan pada fitur dan interaksi pengguna.
9.	Mualo, dkk (2023)	Sistem Informasi Unit Kegiatan Mahasiswa dan Himpunan Mahasiswa Jurusan Politeknik Negeri Fakfak	Penelitian ini menghasilkan sistem yang menyediakan informasi tentang Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) dan Himpunan Mahasiswa Jurusan di Politeknik Negeri Fakfak. Sistem ini diharapkan dapat memudahkan penyampaian informasi terkait organisasi kepada pihak yang membutuhkan. Data yang dapat diakses pengguna meliputi struktur organisasi, visi misi, program kerja, informasi perekrutan, dan berita. Persamaan: Keduanya berfungsi sebagai sumber informasi bagi anggota organisasi mahasiswa. Perbedaan: Fokus penelitian ini lebih pada penyampaian informasi secara umum, sedangkan sedangkan penelitian yang dilakukan penulis lebih berfokus pada lebih pada pengelolaan kegiatan dan interaksi anggota.
10.	Wibowo (2024)	Perancangan Sistem Informasi Kemahasiswaan Berbasis *Web site* Di Politeknik Harapan Bersama Tegal	Penelitian ini menghasilkan sistem monitoring yang dirancang untuk mempermudah pengawasan pembelajaran oleh pihak sekolah, termasuk kepala sekolah dan guru, serta memberikan informasi kepada siswa. Persamaan: Keduanya bertujuan untuk meningkatkan pengelolaan informasi di lingkungan pendidikan. Perbedaan: Sistem ini lebih fokus pada aspek pengawasan pembelajaran, sedangkan penelitian yang dilakukan penulis lebih berfokus pada lebih berorientasi pada pengelolaan kegiatan dan interaksi antar anggota.

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dikemukakan di atas, dapat disimpulkan bahwa setiap sistem informasi yang dirancang untuk organisasi mahasiswa memiliki karakteristik dan tujuan yang berbeda, namun secara umum berfungsi sebagai sarana pengelolaan data dan informasi bagi organisasi tersebut. Beberapa penelitian menghasilkan sistem berbasis *web* dengan fitur pengelolaan administrasi, kegiatan, dan anggota. Metode yang digunakan dalam perancangan sistem juga bervariasi, seperti penggunaan kerangka kerja PHP, model *Waterfall* dari System Development Life Cycle (SDLC), dan UML untuk pemodelan sistem. Secara keseluruhan, penelitian-penelitian ini menunjukkan bahwa pengembangan sistem informasi untuk organisasi mahasiswa tidak hanya bertujuan untuk meningkatkan efisiensi pengelolaan data, tetapi juga untuk memperkuat komunikasi dan interaksi antar anggota, serta mendukung transparansi dan akuntabilitas dalam pengelolaan organisasi yang menunjukkan bahwa pengembangan sistem informasi dapat disesuaikan dengan kebutuhan masing-masing organisasi mahasiswa.

BAB III
METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Tinjauan Umum

Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK Palangkaraya adalah organisasi kemahasiswaan yang bertujuan meningkatkan kemampuan anggotanya di bidang sistem informasi melalui kegiatan seperti seminar, *workshop*, dan kegiatan sosial. Saat ini, HMPS-SI mengelola data dan informasi secara konvensional, seperti melalui *spreadsheet* dan dokumen fisik, yang rentan terhadap kehilangan data dan kurang transparan. Dokumentasi kegiatan hanya diunggah di media sosial tanpa arsip digital yang terstruktur.

Penelitian ini bertujuan merancang sistem informasi terpusat yang menyederhanakan pengelolaan data, dokumentasi, dan keuangan organisasi. Sistem ini akan mempermudah koordinasi, akses informasi, dan meningkatkan partisipasi anggota dengan menyediakan akses terstruktur bagi admin.

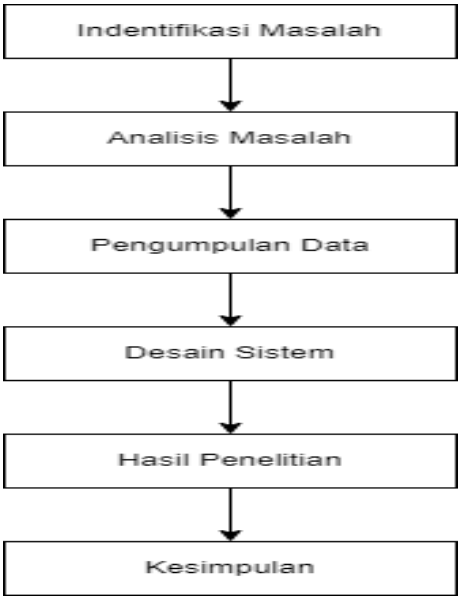
3.2 Jenis Penelitian

Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini yaitu metode kualitatif pendekatan deskriptif pada HMPS-SI, Penelitian ini menggunakan metode kualitatif dengan pendekatan deskriptif yang diterapkan pada HMPS-SI STMIK Palangkaraya. Hasil dari penelitian ini berupa analisis dan perancangan sistem informasi terpusat untuk mendukung tata kelola organisasi yang lebih terstruktur dan terkoordinasi.

Rancangan sistem ini diharapkan dapat menjadi referensi bagi HMPS-SI dalam pengembangan sistem informasi di masa mendatang.

3.3 Desain Penelitian

Desain penelitian merupakan sebuah kerangka kerja yang digunakan penulis untuk memberikan gambaran prosedur yang diperlukan untuk menyusun atau menyelesaikan masalah dalam penelitian. Desain penelitian dapat dilihat pada gambar 3.1 berikut ini.



Gambar 3.1 Desain Penelitian

Sumber: Azalia (2023)

Dari gambar di atas dapat dilihat bahwa penelitian dimulai dari identifikasi masalah, analisis masalah, kemudian penulis melakukan pengumpulan data menggunakan berbagai teknik, yaitu observasi, wawancara, dokumentasi, studi kepustakaan, dan kuesioner. Kelima teknik tersebut dipergunakan untuk memperoleh data dan informasi yang saling menunjang dan melengkapi untuk hasil penelitian, langkah selanjutnya penulis mendesain sistem menggunakan UML (*Unified*

Modelling Language) untuk desain proses. *Balsamiq Mockups* 3 dan *Figma* untuk mendesain perancangan *interface* tampilan aplikasi. Hasil penelitian menggunakan kuesioner skala likert untuk mengukur tingkat kepuasan objek dalam hasil desain aplikasi yang telah dihasilkan oleh penulis. Setelah semua nya selesai, penulis membuat kesimpulan yang menjawab rumusan masalah pada penelitian ini.

3.4 Instrumen Penelitian

Instrumen penelitian adalah suatu alat yang digunakan dalam proses penelitian guna memperoleh data pendukung dalam melakukan suatu penelitian. Berikut ini adalah penjelasan dari masing-masing instrumen penelitian yang dilakukan pada HMPS-SI tersebut yaitu :

a. Observasi

Dalam metode observasi, penulis melakukan pengamatan secara langsung pada HMPS-SI. Berikut observasi yang dilakukan penulis :

1) Sistem yang sedang berjalan pada HMPS-SI
2) Informasi organisasi HMPS-SI

b. Wawancara

Dalam metode wawancara, penulis melakukan wawancara kepada Ketua HMPS-SI 2023/2024. Daftar pertanyaan yag di ajukan penulis adalah sebagai berikut :

Narasumber : Ronaldo Dwi Anaku Aminu

1) Bisa diceritakan secara singkat tentang HMPS-SI ?
2) Kegiatan rutin apa saja yang dilakukan oleh HMPS-SI? (misal: rapat, acara, pengumpulan data anggota)

3) Bagaimana cara mengelola data-data tersebut saat ini? (misal: menggunakan *spreadsheet*, dokumen fisik)
4) Apa saja kendala yang sering dihadapi dalam mengelola data dan informasi?
5) Bagaimana cara HMPS-SI berkomunikasi dengan anggotanya? (misal: grup chat, email)
6) Apakah ada kesulitan dalam menyampaikan informasi penting kepada seluruh anggota?
7) Bagaimana cara mengelola pengumuman acara atau kegiatan?
8) Bagaimana cara HMPS-SI mendokumentasikan kegiatan dan keputusan organisasi?
9) Apakah dokumentasi yang ada mudah diakses dan diupdate?
10) Bagaimana Anda mengukur tingkat efisiensi kerja tim dalam memproses pesanan?
11) Apakah ada arsip digital dari dokumen-dokumen penting?
12) Bagaimana cara HMPS-SI mengelola keuangan organisasi?
13) Apakah ada laporan keuangan yang dibuat secara berkala? Bagaimana cara melacak pemasukan dan pengeluaran?
14) Apakah anda ada saran untuk halaman-halaman apa saja yang yang dirancang pada analisis dan perancangan sistem informasi HMPS-SI STMIK?
15) Siapa yang akan bertanggung jawab sebagai admin untuk mengelola sistem informasi ini?

c. Studi Pustaka

Dalam penelitian ini, studi pustaka di lakukan oleh penulis untuk dapat mempelajari dan mengumpulkan informasi dari berbagai sumber seperti : jurnal, buku, dan internet.

d. Dokumentasi

Dalam metode dokumentasi, penulis mengumpulkan dan mempelajari dokumen-dokumen berupa catatan, laporan, gambar, foto, dan sebagainya sebagai berikut :

1) Dokumentasi kegiatan wawancara
2) Dokumentasi Ruang HMPS-SI

e. Kuesioner Responden

Dalam metode kuesioner, penulis menggunakan jenis instrumen angket atau kuesioner, tingkat persetujuan yang dimaksud dalam skala *likert* ini sebagai berikut :

1) Sangat Setuju (SS).
2) Setuju (S).
3) Netral (N).
4) Tidak Setuju (TS).
5) Sangat Tidak Setuju (STS).

Responden diminta untuk memilih satu jawaban yang sesuai dengan tanda (X) atau tanda check list (√) sebagai berikut :

Tabel 3.1 Kuesioner Responden

No	Pernyataan	Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
		5	4	3	2	1
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.					
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user.*					
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.					
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.					
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.					

Untuk mendapatkan hasil interpretasi, harus diketahui skor tertinggi (X) dan angka terendah (Y) untuk item penilaian dengan rumus sebagai berikut :

X = Skor terendah *likert* x jumlah responden, maka 1 x 100 = 100

Y = Skor tertinggi *likert* x jumlah responden, maka 5 x 20 = 500

Rumus index % = Total Skor / Y x 100 Rumus Interval: I = 100 / jumlah skor Maka = 100 / 5 = 20 (intervalnya jarak dari terendah 0% hingga tertinggi 100%). Sumber Ismail, dkk (2023).

3.5 Teknik Analisis dan Prosedur Pengumpulan Data

Berikut Teknik Analisis dan Prosedur Pengumpulan Data pada HMPS-SI yang dilakukan oleh penulis.

3.5.1 Teknik Analisis

Analisis sistem dilakukan untuk memperoleh informasi tentang sistem dan menganalisis data-data yang ada dalam sistem. Informasi yang dikumpulkan terutama mengenai kelebihan dan kekurangan sistem. Teknik analisis yang penulis gunakan ialah menggunakan teknik analisis *PIECES* (*Performance*, *Information*, *Economic*, *Control*, *Efficiency*, *Service*) diperoleh data sebagai berikut :

Tabel 3.2 Analisis *PIECES*

No	Kriteria	Sistem yang sedang berjalan	Sistem yang ditawarkan
1	Analisis Kinerja (*Performance*)	Pengelolaan data dan informasi dilakukan secara konvensional, yang membuat prosesnya lambat dan meningkatkan risiko hilangnya data.	Rancangan sistem berbasis *web* yang diusulkan memungkinkan pengelolaan data lebih cepat, terstruktur, dan menurunkan risiko kehilangan data secara signifikan.
2	Analisis Informasi (*Information*)	Informasi kegiatan dan dokumentasi HMPS-SI saat ini hanya disediakan melalui media sosial, yang tidak terpusat dan kurang mendetail.	Rancangan sistem menyediakan informasi yang lebih terintegrasi, lengkap, dan mudah diakses oleh anggota, mencakup segala kegiatan, dokumentasi, serta komunikasi.
3	Analisis Ekonomi (*Economy*)	Pengelolaan secara konvensional membutuhkan biaya untuk alat tulis dan tenaga tambahan dalam	Rancangan sistem berbasis *web* mengurangi biaya operasional, menghilangkan kebutuhan peralatan fisik, dan membuat

No	Kriteria	Sistem yang sedang berjalan	Sistem yang ditawarkan
		memasukkan serta mengelola data.	pengelolaan data lebih hemat waktu.
4	Analisis Pengendalian (*Control*)	Data HMPS-SI tidak terlindungi dengan optimal karena masih disimpan dalam spreadsheet dan dokumen fisik, yang berisiko hilang dan hanya diakses oleh beberapa orang tertentu.	Rancangan sistem baru menggunakan kontrol berbasis akses, di mana pengelolaan data lebih aman dan dapat diatur siapa yang dapat mengakses atau memperbarui data tersebut.
5	Analisis Efisiensi (*Efficiency*)	Pengelolaan konvensional memakan waktu lebih lama dan bergantung pada satu atau dua orang untuk melakukan penginputan dan pembaruan data.	Rancangan sistem *web* terintegrasi memungkinkan pembaruan data secara otomatis, mempersingkat waktu, serta memudahkan seluruh anggota dalam mengakses informasi.
6	Analisis Layanan (*Service*)	Penyampaian informasi hanya melalui grup *WhatsApp*, sehingga komunikasi tidak terdokumentasi dengan baik dan sulit untuk dirujuk kembali.	Rancangan sistem baru akan menyediakan layanan komunikasi dan informasi yang terpusat, lebih terstruktur, dan dapat diakses kembali kapan saja oleh anggota.

3.5.2 Prosedur Pengumpulan Data

Adapun prosedur penulis dalam melakukan pengumpulan data antara lain sebagai berikut:

a. Metode Observasi

Observasi yang dilakukan oleh penulis merupakan metode pengamatan dan pencatatan secara sistematis terhadap objek yang

diamati yaitu proses informasi organisai pada HMPS-SI, sistem yang sedang berjalan pada HMPS-SI.

b. Metode Wawancara

Wawancara adalah teknik pengumpulan data dengan komunikasi atau tanya jawab langsung dengan narasumber yaitu ketua HMPS-SI STMIK Palangkaraya untuk mengumpulkan data, penulis bertanya secara langsung permasalah-permasalahan yang terjadi, serta bagaimana sistem yang berjalan saat ini pada HMPS-SI.

c. Metode Dokumentasi

Metode dokumentasi merupakan metode pengumpulan data yang bertujuan untuk memperoleh data langsung dari tempat penelitian, foto-foto serta data yang berkaitan dengan penelitian.

d. Studi Pustaka

Metode studi pustaka merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mengumpulkan data atau mencari informasi dari buku-buku, jurnal, media internet, serta hasil penelitian sebelumnya yang berkaitan dengan permasalahan yang diteliti.

e. Kuesioner Responden

Metode kuesioner merupakan teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan cara memberi seperangkat pertanyaan atau pernyataan tertulis kepada responden untuk dijawab menggunakan skala *likert*.

3.6 Analisis Kebutuhan

Adapun Tujuan Analisis kebutuhan adalah memenuhi kebutuhan dari sistem baik itu dari analisis data, analisis kebutuhan informasi, analisis kebutuhan perangkat keras, analisis kebutuhan perangkat lunak.

3.6.1 Analisis Data

a. Data *Primer*

Dalam penelitian ini adalah cara pengumpulan data yang dilakukan dengan tanya jawab wawancara, observasi, dokumentasi, dan kuesioner terkait sistem yang berjalan pada HMPS-SI. Data–data perlu dikumpulkan menjadi satu sesuai dengan arah permasalahan, guna untuk mempermudah menganalisis data. Sumber data primer dalam penelitian ini adalah ketua HMPS-SI STMIK Palangkaraya.

b. Data *Sekunder*

Data sekunder merupakan sumber data suatu penelitian yang diperoleh penulis berbentuk dokumen terkait baik itu buku atau jurnal sebagai pendukung data primer.

3.6.2 Analisis Kebutuhan Informasi

Analisis kebutuhan informasi dilakukan melalui observasi, wawancara, dokumentasi, dan kuesioner dengan sumber data dari HMPS-SI. Beberapa informasi yang dihasilkan dari rancangan sistem informasi ini, terutama dalam pengelolaan kegiatan dan data organisasi, meliputi informasi keanggotaan, informasi kegiatan dan pengumuman, dokumentasi kegiatan, laporan keuangan, serta akses dan saran dari anggota HMPS-SI.

3.6.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras

Adapun kebutuhan perangkat keras yang diperlukan untuk melakukan perencanaan sistem informasi sebagai berikut :

Tabel 3.3 Kebutuhan Perangkat Keras

No	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Laptop	Prosesor minimal Intel Core i3
2	*RAM*	4 GB
3	*Hardisk*	500 GB

3.6.4 Analisis Perangkat Lunak

Adapun kebutuhan perangkat lunak yang digunakan untuk mendesain sistem informasi ini adalah sebagai berikut :

Tabel 3.4 Kebutuhan Perangkat Lunak

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	*Windows* 11 Pro 64-bit	Sebagai sistem operasi perangkat lunak yang digunakan
2	*Balsamiq Mockups* dan *Figma*	Sebagai perangkat lunak yang digunakan untuk mendesain *user interface*
3	*Draw.io*	Sebagai perangkat lunak yang digunakan untuk mendesain *UML* sistem informasi

3.7 Desain Sistem

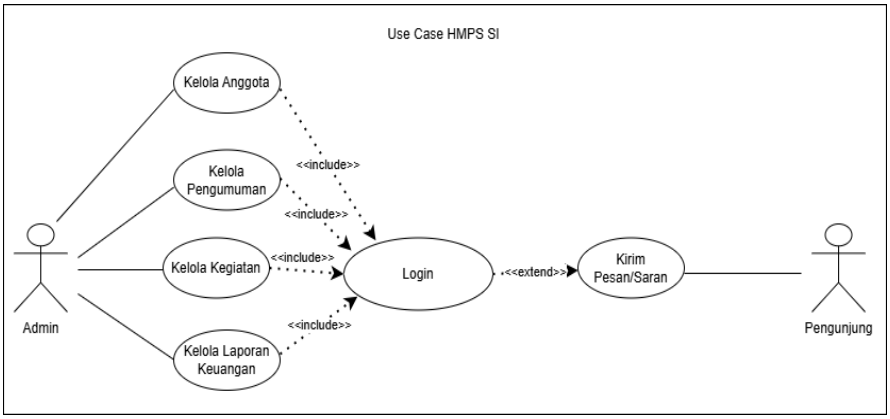
Desain sistem merupakan sebuah teknik pemecahan masalah yang saling melengkapi yang merangkai kembali bagian-bagian komponen menjadi sistem yang lengkap. Berikut ini akan diuraikan mengenai desain sistem yang penulis rancang sebagai berikut :

3.7.1 Desain Proses

Dalam perancangan sebuah sistem, penulis menggunakan diagram *UML* (*Unified Modeling Language*). Adapun diagram yang digunakan yaitu sebagai berikut :

a. *Use Case Diagram*

Use case diagram adalah pemodelan perilaku sistem yang menggambarkan interaksi antara aktor dan sistem. Diagram *use case* digunakan untuk mengidentifikasi fungsi sistem dan siapa yang dapat mengaksesnya. *Use case* adalah representasi interaksi antara aktor dan sistem, yang menjelaskan fungsi sistem dari sudut pandang pengguna. Berikut adalah *use case diagram* untuk sistem informasi HMPS-SI:

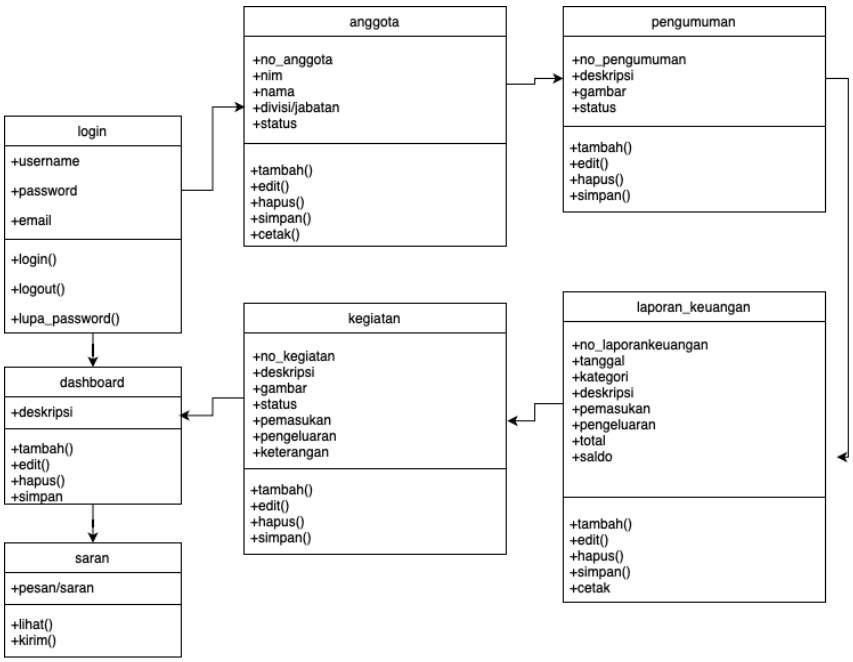


Gambar 3.2 *Use Case Diagram*

Pada *use case diagram* ini HMPS SI menunjukkan bahwa Admin hanya satu orang atau pengguna setelah *login*, dapat mengelola anggota, pengumuman, kegiatan, dan laporan keuangan, dengan setiap fungsi memiliki hubungan <<*include*>> ke proses *login*, sedangkan Pengunjung dapat mengirim pesan atau saran yang memiliki hubungan <<*extend*>> tanpa harus *login*.

b. *Class Diagram*

Class diagram menggambarkan struktur sistem dari segi kelas-kelas yang digunakan untuk membangun sistem. Berikut adalah *class diagram* untuk HMPS-SI :



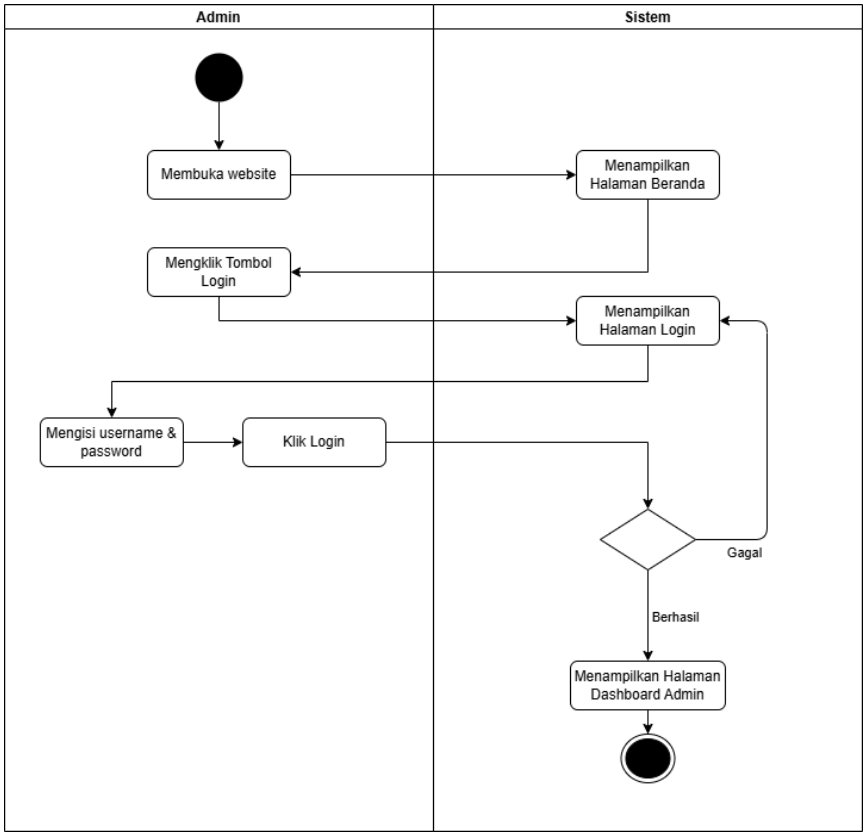
Gambar 3.3 *Class diagram*

Diagram ini menggambarkan sistem manajemen organisasi dengan komponen admin**,** anggota**,** pengumuman**,** dashboard**,** kegiatan, dan laporan_keuangan**.** Admin mengelola login dan memiliki kontrol penuh untuk menambah, mengedit, menghapus, dan menyimpan data di semua komponen. *Dashboard* menyediakan deskripsi dan pesan/saran. Anggota berisi data anggota organisasi, sedangkan pengumuman mencakup deskripsi dan gambar informasi. Kegiatan mencatat aktivitas organisasi, dan laporan_keuangan mencakup detail keuangan seperti tanggal, pemasukan, pengeluaran, dan total.

c. *Activity Diagram*

Activity diagram adalah *diagram* yang menggambarkan alur kinerja sistem berdasarkan *actor* dan yang ada pada *use case diagram* dimana *activity diagram* menggambarkan aktifitas antara *actor* dengan sistem. Berikut adalah *activity diagram* sistem informasi HMPS-SI :

1. *Activity Diagram Login* Admin

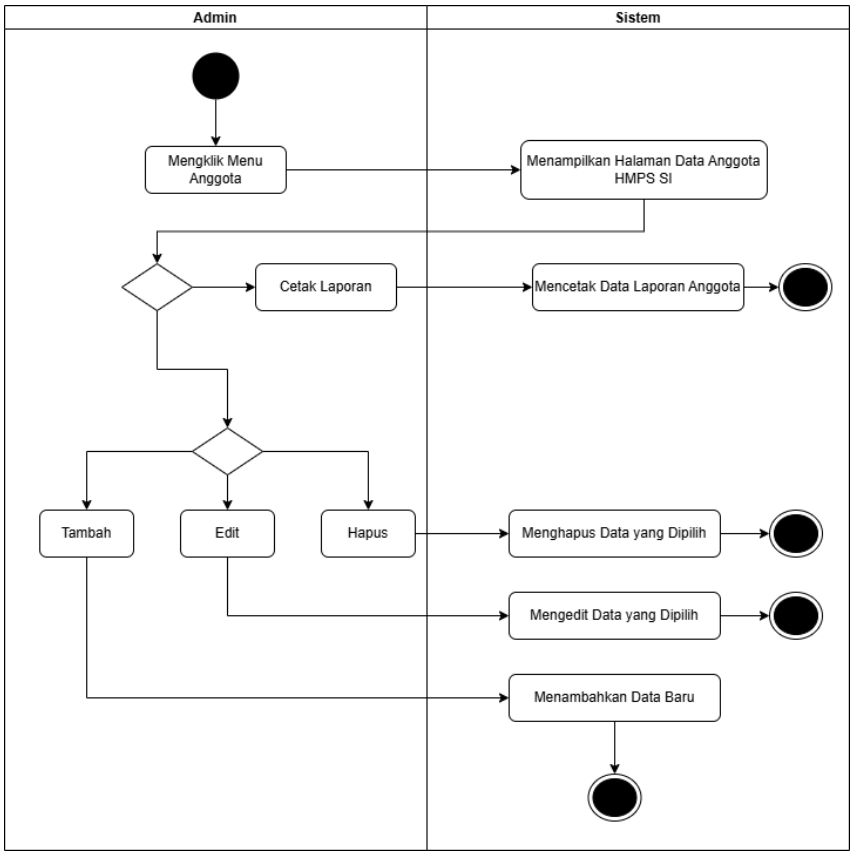


Gambar 3.4 *Activity Diagram Login* Admin

Admin membuka *website*, sistem menampilkan halaman beranda, kemudian admin mengklik tombol *login*, sistem menampilkan halaman *login*, admin mengisi *username* dan *password* kemudian klik *login*. Jika berhasil *login* maka sistem

menampilkan halaman dashboard admin. Jika gagal kembali kehalaman admin.

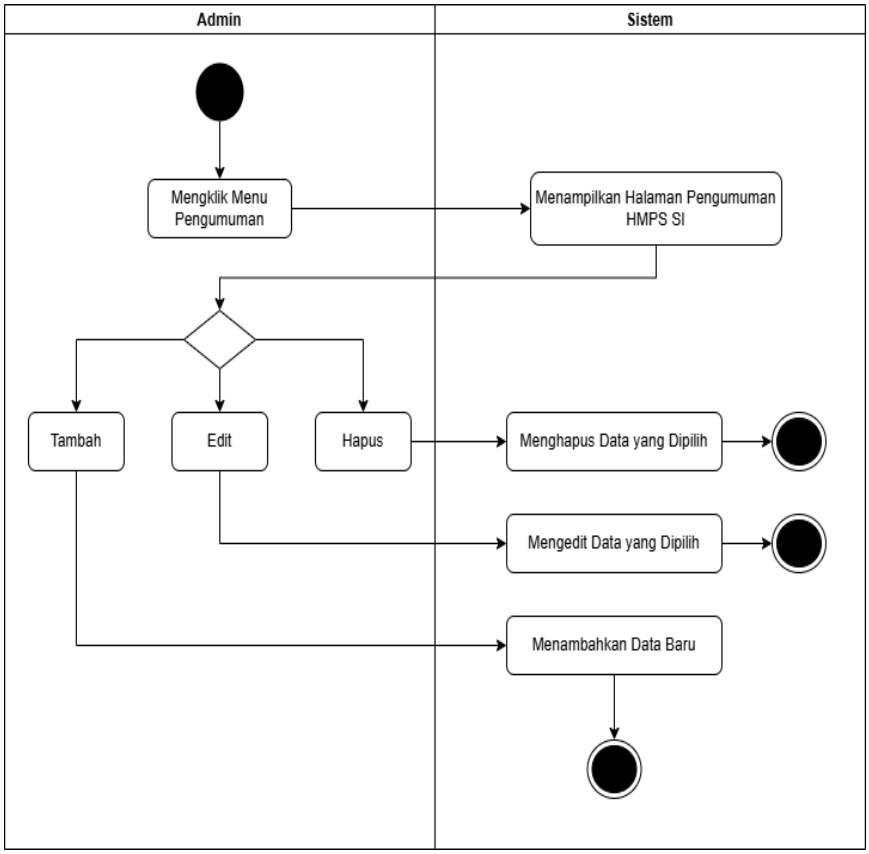
2. *Activity Diagram* Kelola Anggota



Gambar 3.5 *Activity Diagram* Kelola Anggota

Admin mengklik menu anggota, sistem menampilkan halaman data anggota HMPS-SI, admin bisa mencetak, menambahkan, mengedit, dan menghapus data pada halaman ini, maka sistem akan menambahkan, atau mengedit, atau menghapus data anggota.

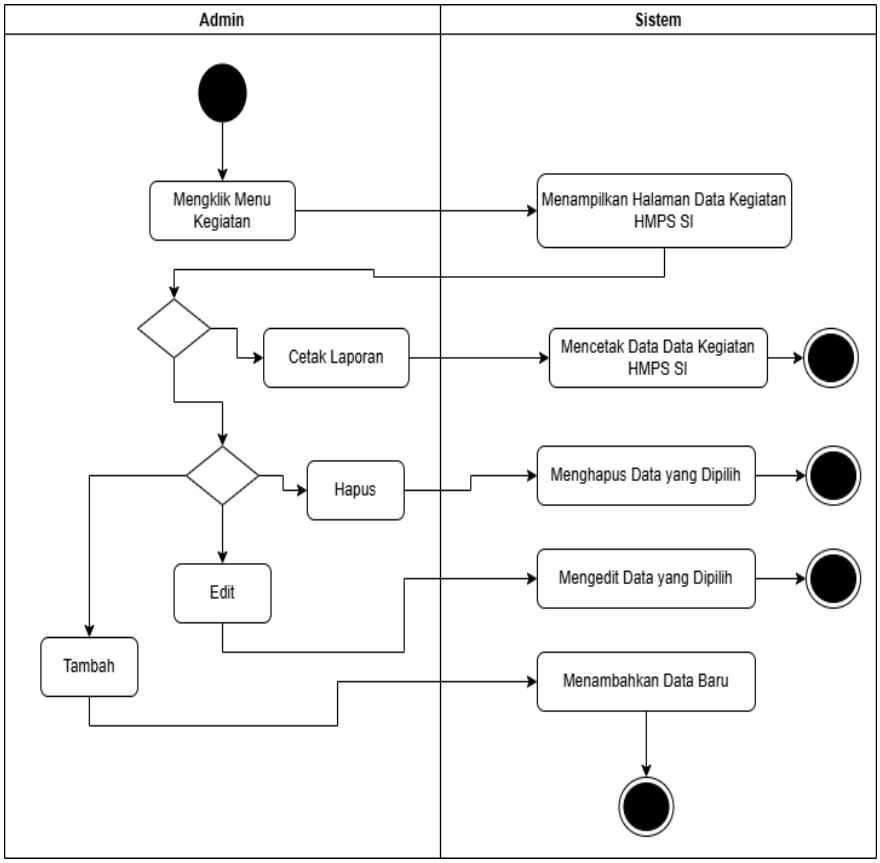
3. *Activity Diagram* Kelola Pengumuman



Gambar 3.6 *Activity Diagram* Kelola Pengumuman

Admin mengklik menu pengumuman, sistem menampilkan halaman data pengumuman HMPS-SI, admin bisa menambahkan, mengedit, dan menghapus data pada halaman ini, maka sistem akan menambahkan, atau mengedit, atau menghapus data pengumuman.

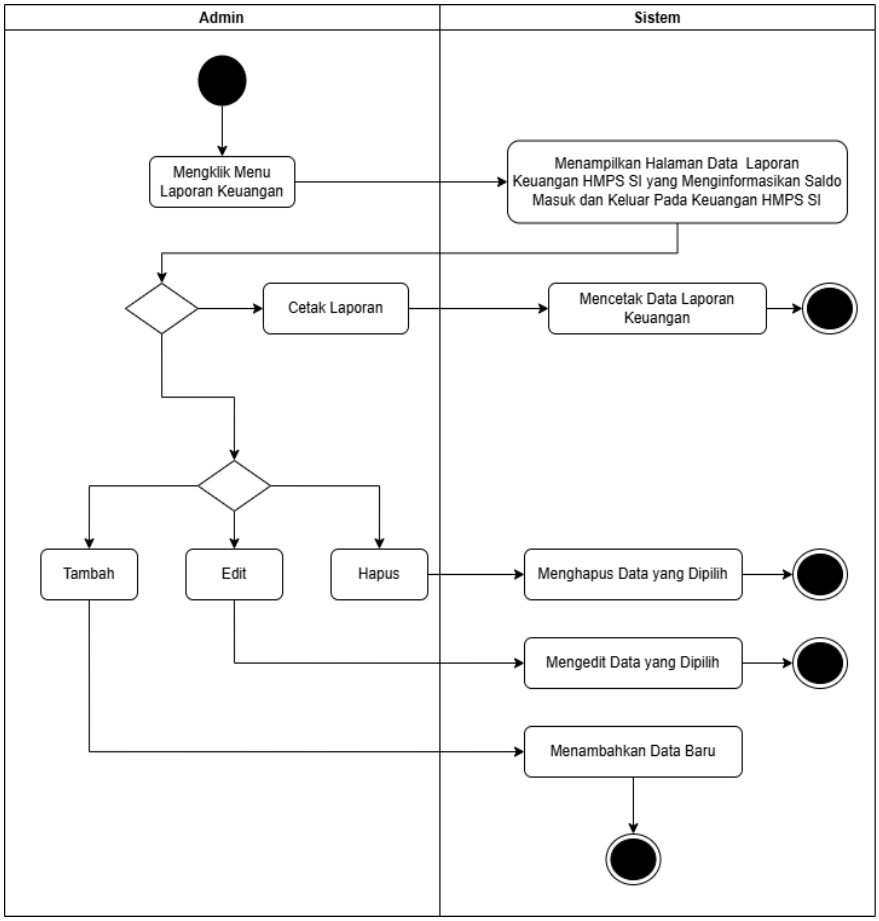
4. *Activity Diagram* Kelola Kegiatan



Gambar 3.7 *Activity Diagram* Kelola Kegiatan

Admin mengklik menu kegiatan, sistem menampilkan halaman data kegiatan HMPS-SI, admin bisa bisa mencetak data, menambahkan, mengedit, dan menghapus data pada halaman ini, maka sistem akan menambahkan, atau mengedit, atau menghapus data kegiatan.

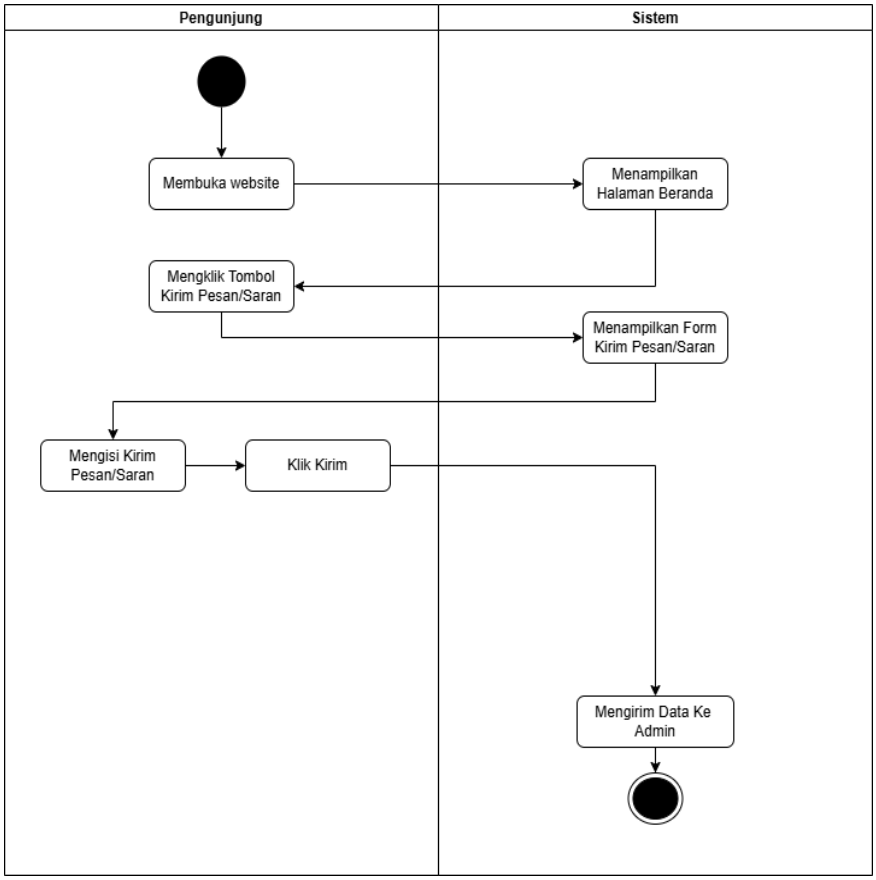
5. *Activity Diagram* Kelola Laporan Keuangan



Gambar 3.8 *Activity Diagram* Kelola Laporan Keuangan

Admin mengklik menu laporan keuangan, sistem menampilkan halaman data laporan keuangan HMPS-SI, admin bisa mencetak data, menambahkan, mengedit, dan menghapus data pada halaman ini, maka sistem akan menambahkan, atau mengedit, atau menghapus data laporan keuangan.

6. *Activity Diagram* Pengunjung



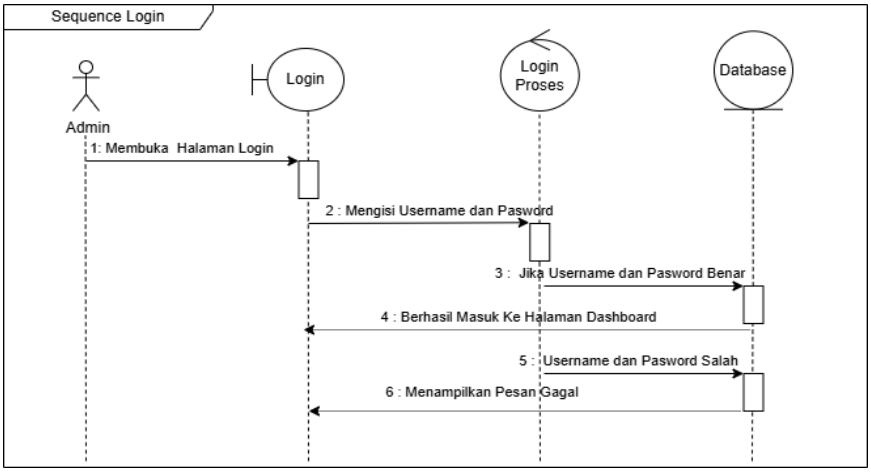
Gambar 3.9 *Activity Diagram* Pengunjung

Pengunjug membuka *website* , sistem menampilkan halaman beranda. Pengungjung mengklik tombol kirim pesan/saran, sistem menampilkan form kirim pesan/saran. Pengunjung mengisi kirim pesan/saran kemudian klik kirim. Sistem mengirim data ke admin.

2) Sequence Diagram

Sequence diagram adalah diagram yang menggambarkan urutan pesan yang dikirimkan antar objek dalam sistem. Berikut adalah sequence diagram sistem informasi HMPS-SI :

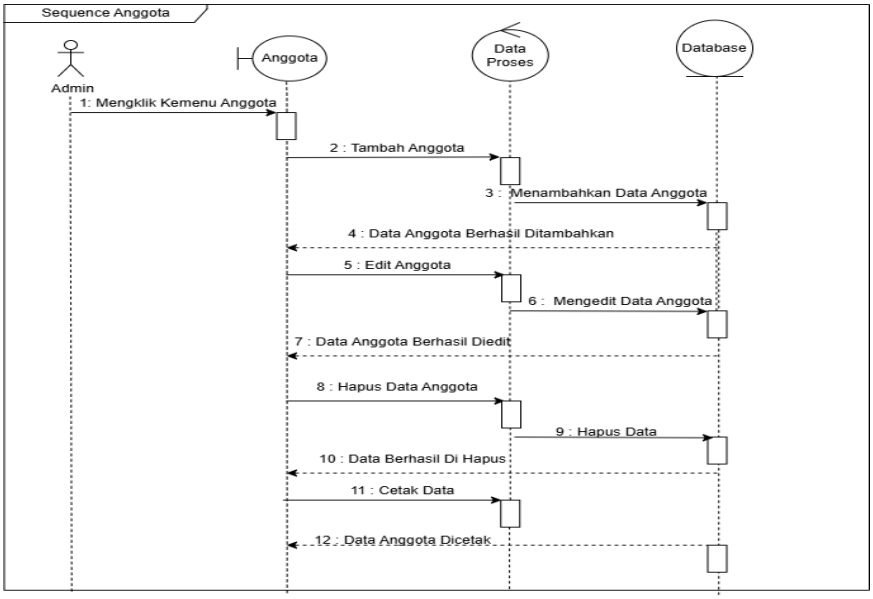
1) *Sequence Diagram Login* Admin



Gambar 3.10 *Sequence Diagram Login* Admin

Admin membuka halaman *login*, kemudian mengisi *username* dan *password* pada halaman *login*. jika *username* dan *password* benar, admin akan berhasil masuk ke halaman utama. Jika *username* dan *password* salah, admin akan melihat pesan gagal dan dapat mengisi ulang *username* dan *password*.

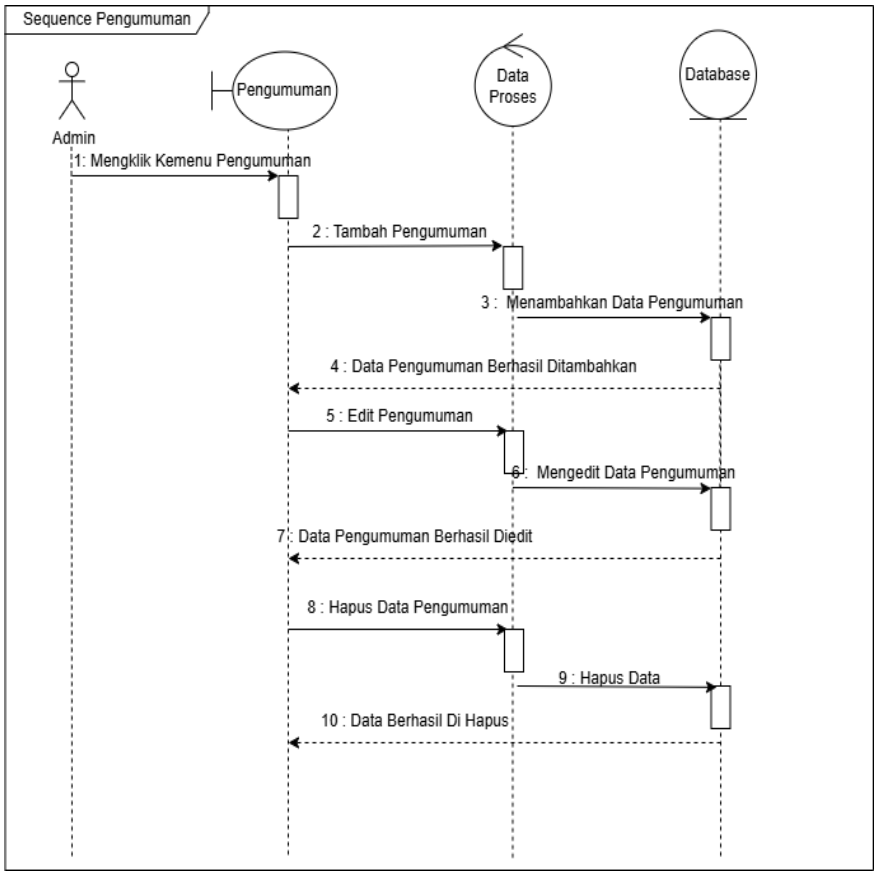
2) *Sequence Diagram* Kelola Anggota



Gambar 3.11 *Sequence Diagram* Kelola Anggota

Admin mengklik menu anggota, admin tambah anggota, sistem menambahkan data anggota ke *database* dan memberikan pesan data berhasil ditambahkan. Admin edit anggota, sistem mengedit data anggota ke *database* dan memberikan pesan data berhasil diedit. Admin hapus anggota, sistem hapus data anggota ke *database* dan memberikan pesan data berhasil dihapus. Admin cetak data, sistem menampilkan data anggota dicetak.

3) *Sequence Diagram* Kelola Pengumuman

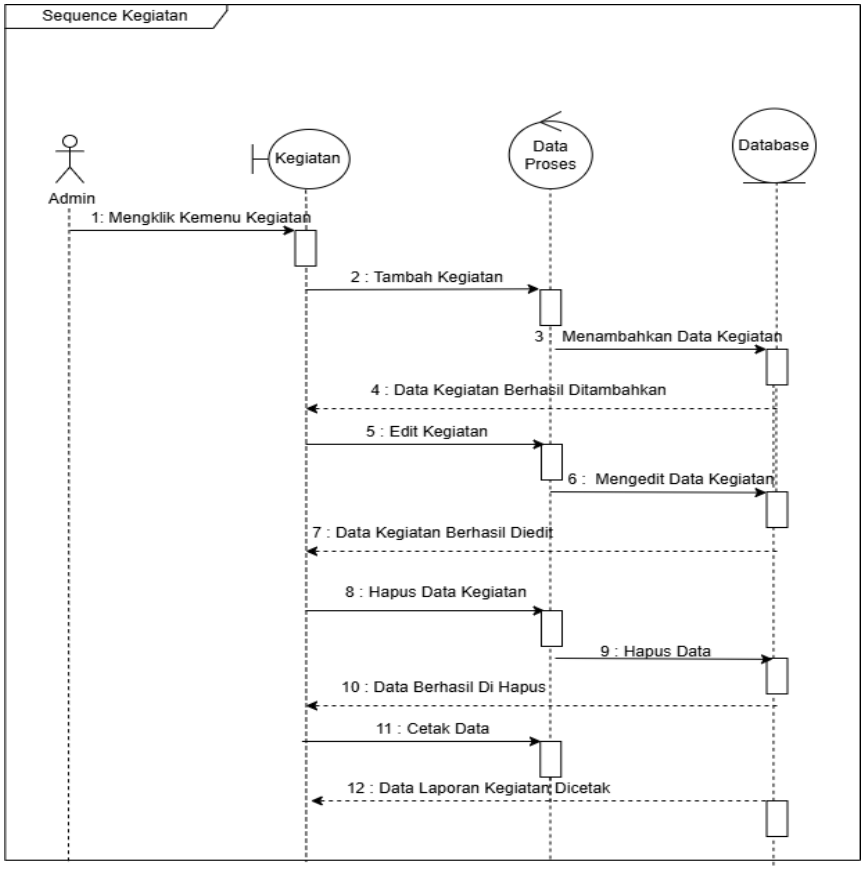


Gambar 3.12 *Sequence Diagram* Kelola Pengumuman

Admin mengklik menu pengumuman, admin tambah pengumuman, sistem menambahkan data pengumuman ke *database* dan memberikan pesan data berhasil ditambahkan. Admin edit

anggota, sistem mengedit data pengumuman ke *database* dan memberikan pesan data berhasil diedit. Admin hapus pengumuman, sistem hapus data pengumuman ke *database* dan memberikan pesan data berhasil dihapus.

4) *Sequence Diagram* Kelola Kegiatan

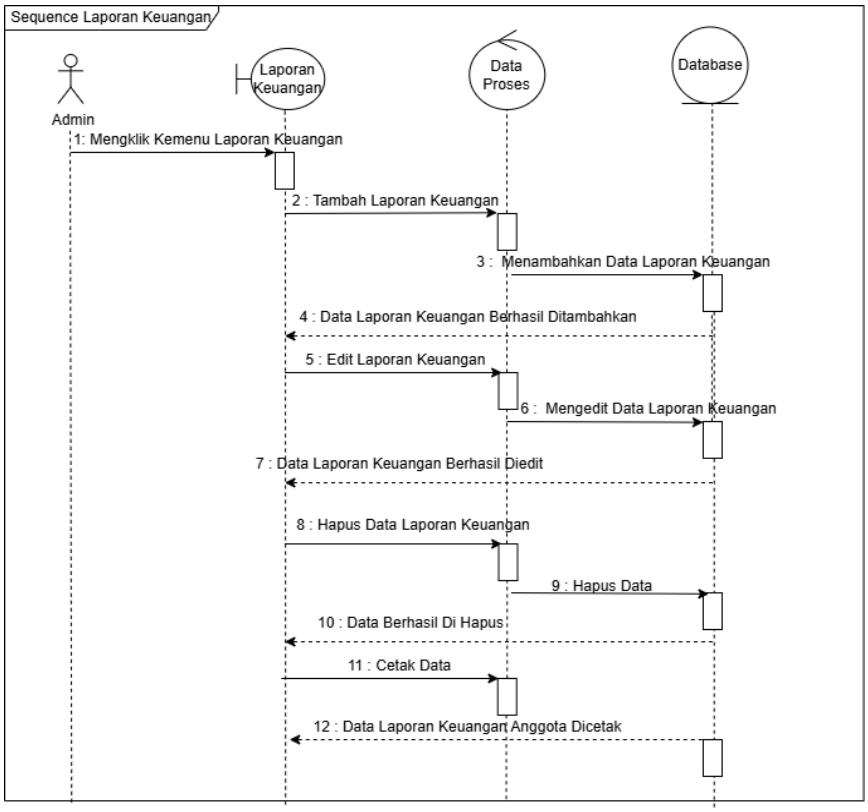


Gambar 3.13 *Sequence Diagram* Kelola Kegiatan

Admin mengklik menu kegiatan, admin tambah kegiatan, sistem menambahkan data kegiatan ke *database* dan memberikan pesan data berhasil ditambahkan. Admin edit kegiatan, sistem mengedit data kegiatan ke *database* dan memberikan pesan data berhasil diedit. Admin hapus kegiatan, sistem hapus data kegiatan ke

database dan memberikan pesan data berhasil dihapus. Admin cetak data, sistem menampilkan data kegiatan dicetak.

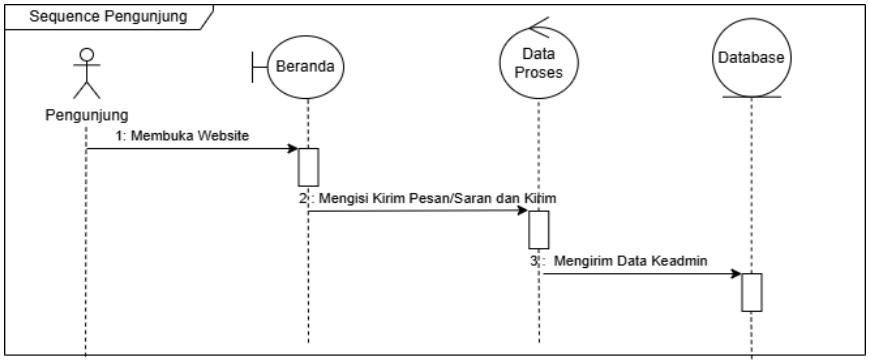
5) *Sequence Diagram* Kelola Laporan Keuangan



Gambar 3.14 *Sequence Diagram* Kelola Laporan Keuangan

Admin mengklik menu laporan keuangan, admin tambah laporan keuangan, sistem menambahkan data laporan keuangan ke *database* dan memberikan pesan data berhasil ditambahkan. Admin edit laporan keuangan, sistem mengedit data laporan keuangan ke *database* dan memberikan pesan data berhasil diedit. Admin hapus laporan keuangan, sistem hapus data laporan keuangan ke *database* dan memberikan pesan data berhasil dihapus. Admin cetak data, sistem menampilkan data anggota dicetak.

6) *Sequence Diagram Pengunjung*



Gambar 3.15 *Sequence Diagram* Pengunjung

Pengunjung membuka *website*, kemudian mengisi kirim pesan/saran dan kirim jika sudha terisi, maka sistem akan mengirim data ke admin.

d. Desain Tabel Basis Data (*Database*)

Dalam suatu aplikasi, tabel banyak digunakan untuk menyimpan data. Tabel mempermudah pengguna untuk menyimpan data sesuai yang diinginkan. Berikut adalah rincian rancangan *database* yang akan dirancang.

Nama *databas*e : db_hmpssi

Jumlah tabel : 7 tabel

1. Tabel login

Tabel login berfungsi untuk menyimpan data logiadmin pada sistem.

Tabel 3.5 admin

Field	***Type***	**Deskripsi**
username	*Varchar* (15)	*Username*
password	*Varchar* (15)	*Password*

email	*Varchar* (15)	*Email*

2. Tabel *dashboard*

Tabel *dashboard* berfungsi untuk menyimpan deskripsi HMPS-SI dan pesan/saran ke sistem.

Tabel 3.6 *dashboard*

Field	***Type***	**Deskripsi**
deskripsi	*text*	Data Deskripsi HMPS-SI

3. Tabel saran

Tabel saran berfungsi untuk pesan/saran dari pengunjung ke sistem.

Tabel 3.7 saran

pesan/saran	*text*	Data pesan/saran dari pengunjung

4. Tabel anggota

Tabel cuti_pegawai berfungsi untuk menyimpan data anggota HMPS-SI.

Tabel 3.8 anggota

Field	***Type***	**Deskripsi**
no_anggota	*Int* (11)	*Primary Key*
nim	*Varchar* (12)	Data NIM anggota
nama	*Varchar* (25)	Data nama anggota
divisi/jabatan	*Varchar* (25)	Data divisi/jabatan anggota
status	*Enum* (“aktif”, “tidak Aktif”)	Status anggota

gambar	*Varchar* (25)	Data gambar anggota

5. Tabel pengumuman

Tabel data cuti berfungsi menyimpan data pengumuman HMPS-SI.

Tabel 3.9 pengumuman

Field	***Type***	**Deskripsi**
no_pengumuman	*Int* (11)	Primary Key
deskripsi	*text*	Data Deskripsi pengumuman
gambar	*Varchar* (25)	Data gambar pengumuman
status	*Enum* (“aktif”, “tidak Aktif”)	Status pengumuman

6. Tabel kegiatan

Tabel data_pegawai berfungsi menyimpan data kegiatan HMPS-SI.

Tabel 3.10 kegiatan

Field	***Type***	**Deskripsi**
no_kegiatan	*Int* (11)	Primary Key
deskripsi	*text*	Data Deskripsi kegiatan
gambar	*Varchar* (25)	Data gambar kegiatan
status	*Enum* (“aktif”, “tidak aktif”, “selesai”)	Status kegiatan
pemasukan	*Int* (12)	Pemasukan keuangan
pengeluaran	*Int* (12)	Pengeluaran keuangan
keterangan	*Int* (12)	Keterangan biaya

7. Tabel laporan_keuangan

Tabel laporan_keuangan berfungsi menyimpan data laporan keuangan HMPS-SI.

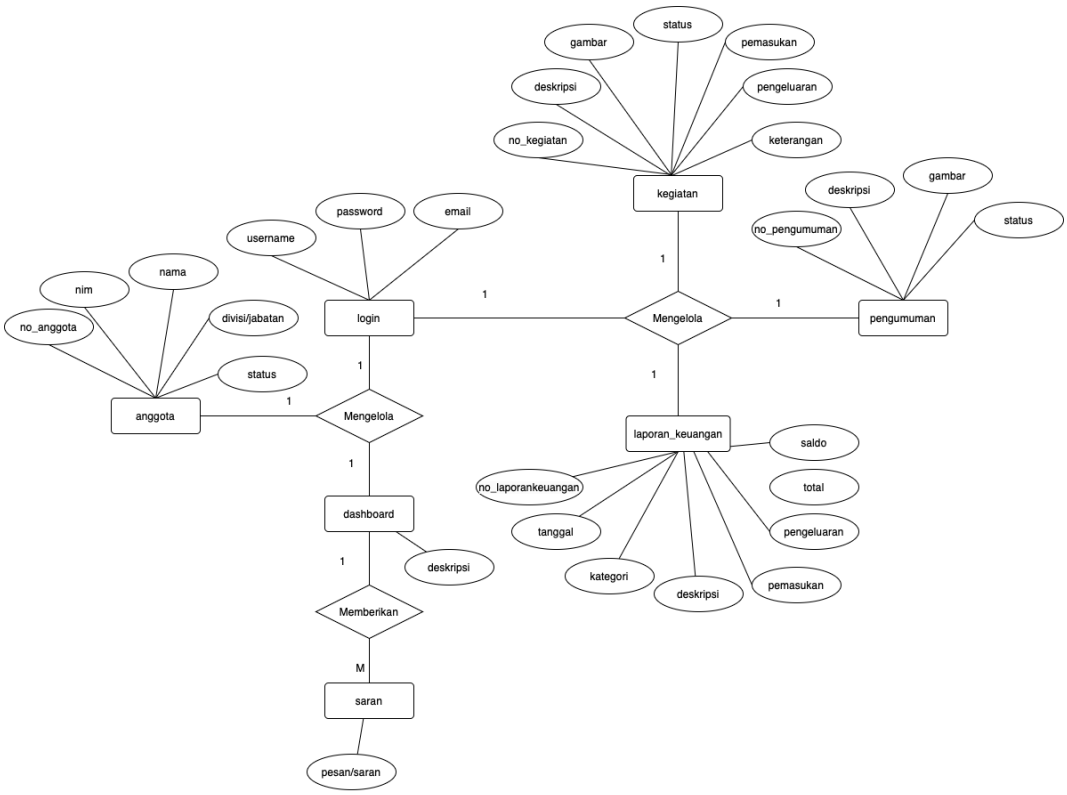
Tabel 3.11 laporan_keuangan

Field	***Type***	**Deskripsi**
No.	*Int* (11)	Primary Key
Tanggal	date	Tanggal input keuangan
Kategori	*Varchar* (25)	Kategori laporan keuangan
Deskripsi	*Varchar* (25)	Deskripsi laporan keuangan
Pemasukan	*Int* (12)	Pemasukan keuangan
Pengeluaran	*Int* (12)	Pengeluaran keuangan
Total	*Int* (12)	Total keuangan
Saldo	*Int* (12)	Saldo keuangan

e. *Entity Relationship Diagram*

ERD ini memiliki tujuh entitas utama yaitu anggota, login, dashboard, saran, kegiatan, pengumuman, laporan_keuangan. Anggota memiliki satu akun login (relasi satu ke satu) yang digunakan untuk mengakses sistem dan mengelola data lainnya. Melalui login, pengguna dapat mengelola dashboard, yang berisi ringkasan sistem dan menjadi media untuk memberikan banyak saran (relasi satu ke banyak).

Login juga berperan dalam mengelola kegiatan, pengumuman, dan laporan_keuangan secara langsung, dengan masing-masing memiliki relasi satu ke satu dari *login* ke entitas terkait. Kegiatan mencakup informasi seperti pemasukan, pengeluaran, dan dokumentasi, sedangkan pengumuman memuat informasi visual dan teks untuk disebarluaskan. Laporan_keuangan menyimpan rincian transaksi seperti pemasukan, pengeluaran, dan saldo. Relasi yang digunakan menunjukkan alur terpusat di mana satu akun *login* dapat mengatur seluruh aspek sistem secara efisien dan terintegrasi.

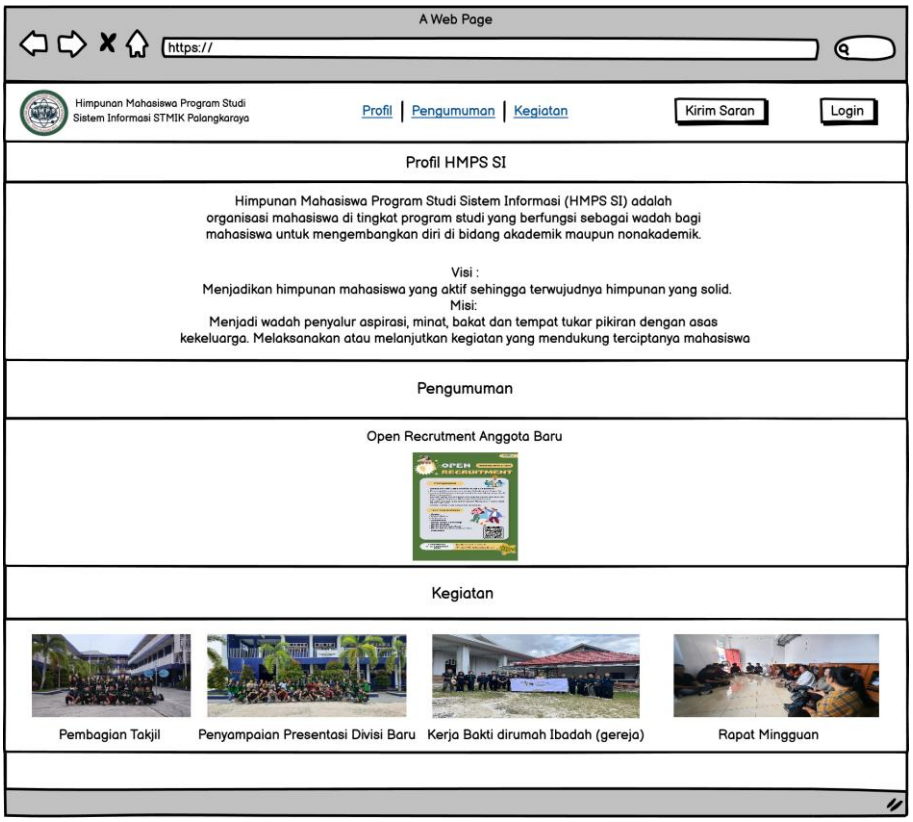


Gambar 3.16 *Entity Relationship Diagram*

3.7.2 **Desain Antarmuka / Interface**

Desain antarmuka menggambarkan halaman-halaman yang diperlukan untuk mendukung analisis dan perancangan sistem informasi HMPS-SI STMIK Palangkaraya. Antarmuka ini dirancang untuk memudahkan admin dalam mengakses dan mengelola sistem informasi HMPS-SI. Rancangan antarmuka ini dibuat menggunakan *Balsamiq Mockups 3*, sebagai berikut:

a. Desain Rancangan Halaman Beranda

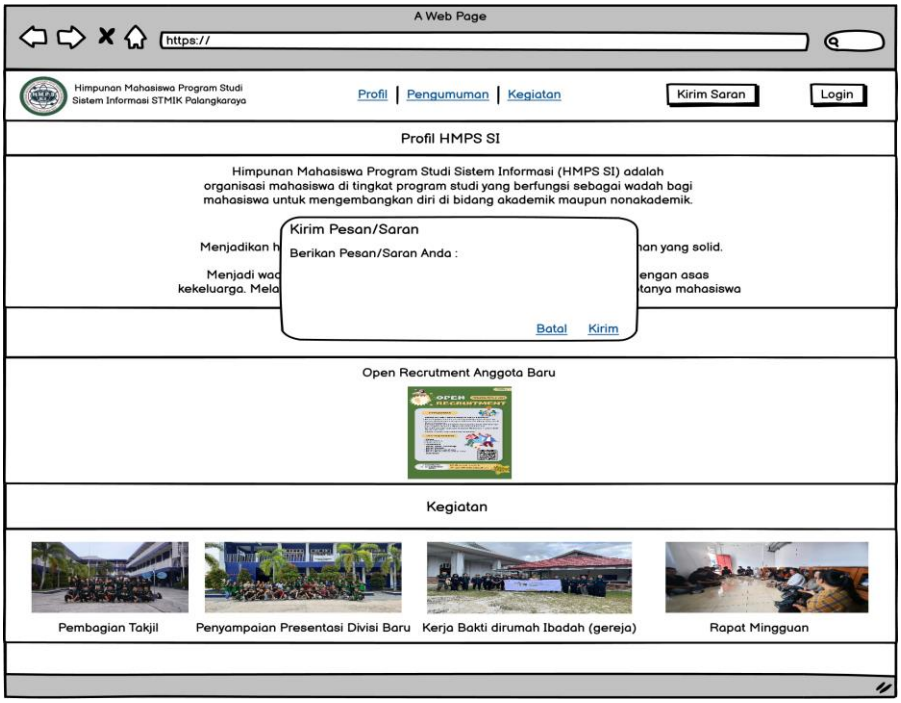


Gambar 3.17 Desain Rancangan Halaman Beranda

Desain rancangan halaman beranda untuk pengunjung dan admin yang sebelum melakukan login. Di bagian atas, terdapat *header* dengan kolom *URL*, logo organisasi, dan menu navigasi yang mencakup profil,

pengumuman, dan kegiatan. Bagian profil memuat visi dan misi HMPS-SI, sementara pengumuman berisi informasi pengumuman terbaru. Pada bagian kegiatan, ditampilkan beberapa foto kegiatan yang telah dilakukan, seperti pembagian takjil, presentasi divisi baru, kerja bakti di gereja, dan rapat mingguan.

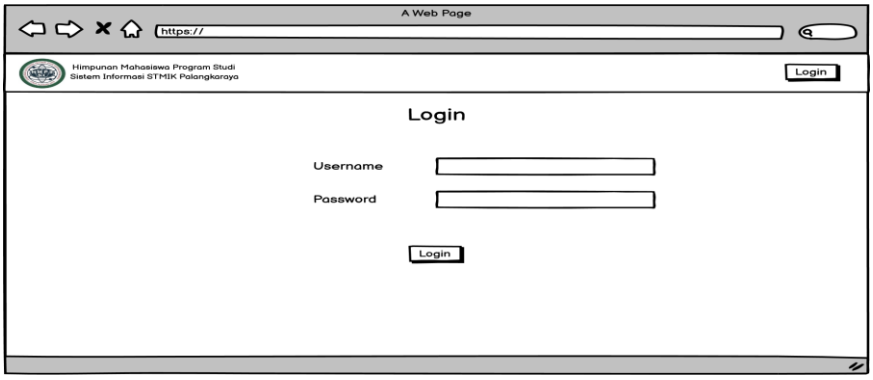
b. Desain Rancangan *Form* Kirim Pesan/Saran Pengunjung



Gambar 3.18 Desain Rancangan *Form* Kirim Pesan/Saran Pengunjung

Fitur kirim pesan ini muncul jika pengunjung mengklik tombol kirim saran maka akan muncul *form* seperti gambar diatas. Pengunjung bisa mengisi pesan atau saran melalui *form* ini kemudian dikirim ke admin.

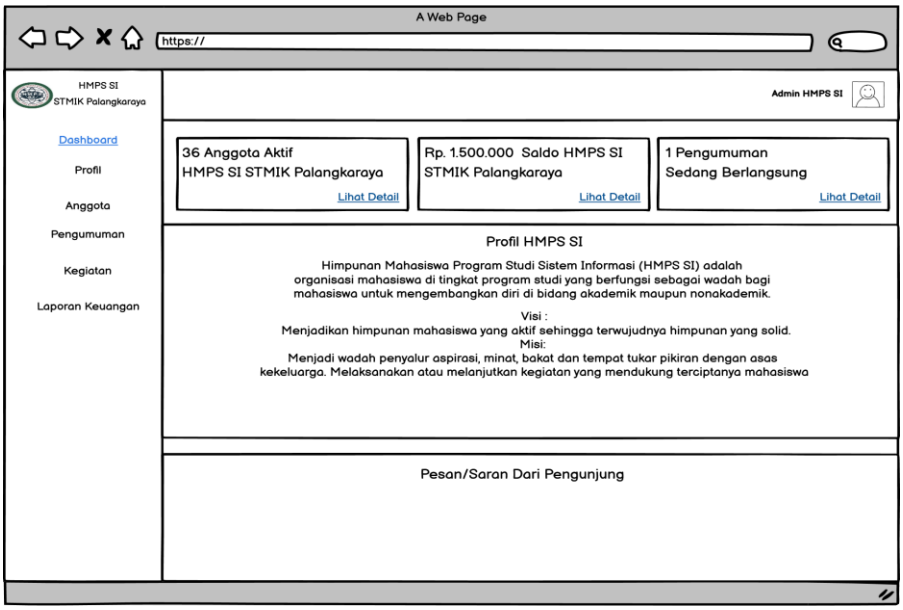
c. Desain Rancangan Halaman Login



Gambar 3.19 Desain Rancangan Halaman Login

Desain halaman *login* ini muncul ketika admin mengklik tombol *login*. Admin bisa mengisi *username* dan *password* untuk masuk ke halaman *dashboard*.

d. Desain Rancangan Halaman *Dashboard* Admin

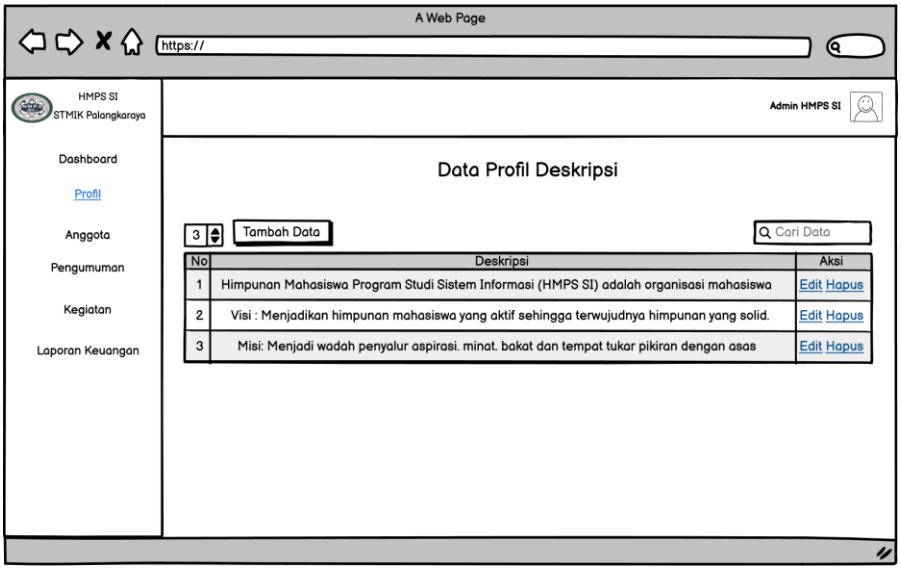


Gambar 3.20 Desain Rancangan Halaman *Dasboard* Admin

Admin berhasil masuk kehalaman *dashboard*, Di bagian kiri, terdapat *sidebar* navigasi dengan menu seperti *dashboard*, anggota, pengumuman, kegiatan, dan laporan keuangan. Di bagian tengah atas,

terdapat tiga kotak informasi tentang jumlah anggota aktif, saldo organisasi, dan jumlah pengumuman aktif, masing-masing disertai dengan tautan "Lihat Detail." Bagian Profil HMPS-SI menampilkan visi dan misi organisasi dengan tombol aksi "Tambah," "Edit," dan "Hapus" untuk pengelolaan data deskripsi. Di bagian bawah, ada area untuk pesan atau saran dari pengunjung yang sudah dikirmkan sebelumnya.

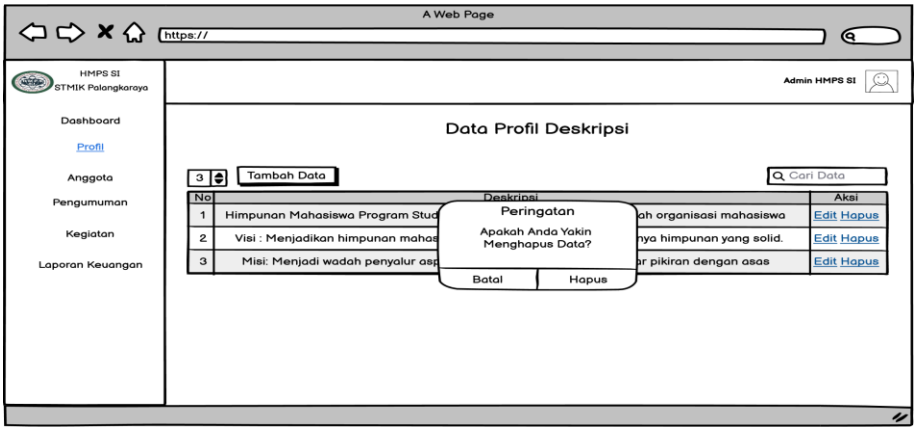
e. Desain Rancangan Halaman Deskripsi



Gambar 3.21 Desain Rancangan Halaman Deskripsi

Admin mengklik menu profil pada sebelah kiri di *sidebar*, menampilkan data anggota yang terdiri dari no, nama, divisi atau jabatan, nim, status aktif atau tidak aktif dalam keanggotaan. Dan ada tombol aksi "Tambah," "Edit,", "Hapus" dan cetak laporan untuk pengelolaan data anggota.

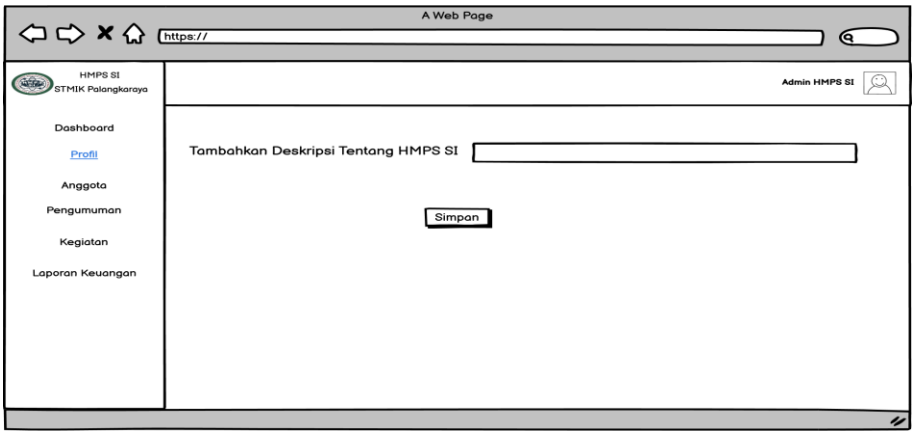
f. Desain Rancangan Halaman Hapus Deskripsi



Gambar 3.22 Desain Rancangan Halaman Hapus Deskripsi

Peringatan hapus pesan ini ketika admin mengklik tombol hapus. Jika admin mengklik hapus maka data profil deskripsi akan dihapus oleh sistem.

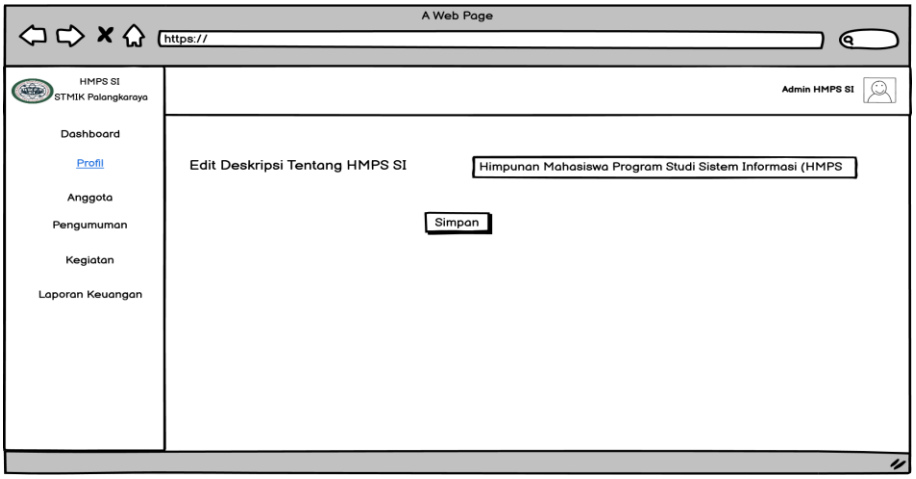
g. Desain Rancangan Halaman Tambah Deskripsi



Gambar 3.23 Desain Rancangan Halaman Tambah Deskripsi

Halaman tambah deskripsi ini ketika admin mengklik tombol tambah. Admin bisa menambahkan deskripsi dan gambar kemudian klik simpan, maka sistem akan menampilkan hasilnya di halaman profil admin.

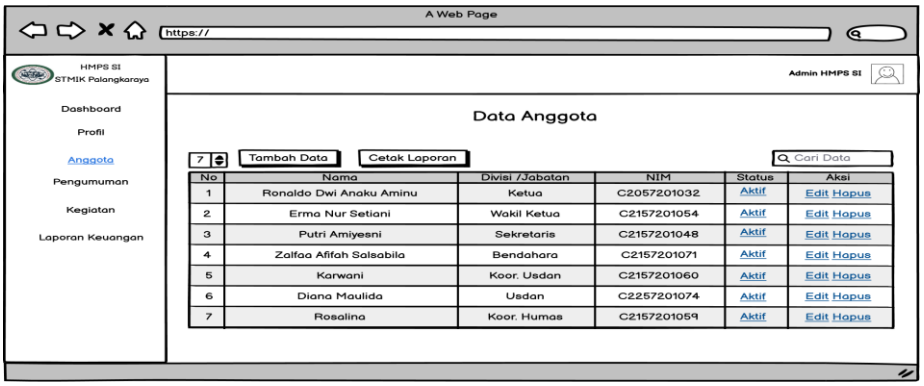
h. Desain Rancangan Halaman Edit Deskripsi



Gambar 3.24 Desain Rancangan Halaman Edit Deskripsi

Halaman edit deskripsi ini ketika admin mengklik tombol edit. Admin bisa mengedit deskripsi dan gambar kemudian klik simpan, maka sistem akan menampilkan hasilnya di halaman profil admin.

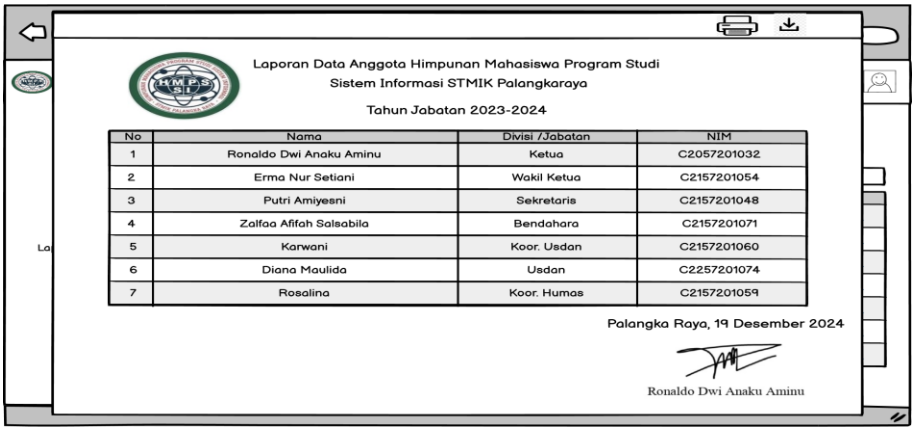
i. Desain Rancangan Halaman Data Anggota



Gambar 3.25 Desain Rancangan Halaman Data Anggota

Admin mengklik menu anggota pada sebelah kiri di *sidebar*, menampilkan data anggota yang terdiri dari no, nama, divisi atau jabatan, nim, status aktif atau tidak aktif dalam keanggotaan. Dan ada tombol aksi "Tambah," "Edit,", "Hapus" dan cetak laporan untuk pengelolaan data anggota.

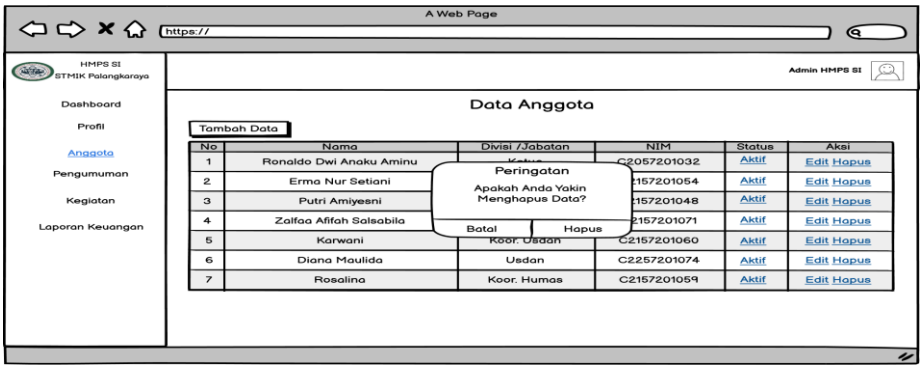
j. Desain Rancangan Halaman Cetak Laporan Data Anggota



Gambar 3.26 Desain Rancangan Halaman Cetak Laporan Data Anggota

Admin mengklik tombol cetak laporan, sistem menampilkan hasil cetak laporan yang bisa di*print* atau di*download* oleh admin.

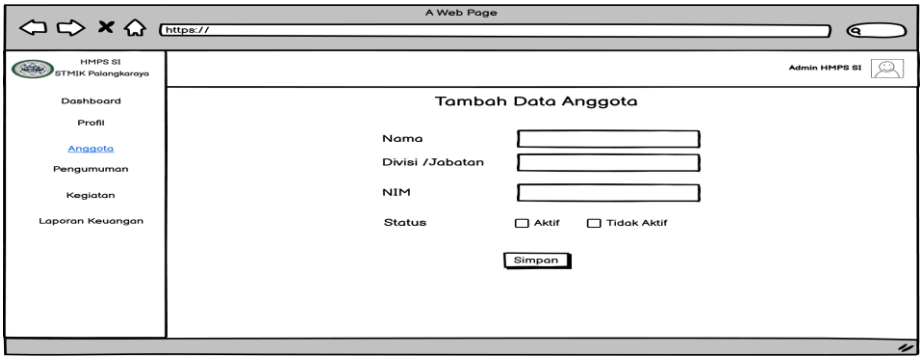
k. Desain Rancangan Halaman Hapus Data Anggota



Gambar 3. 27 Desain Rancangan Halaman Hapus Data Anggota

Peringatan hapus pesan ini ketika admin mengklik tombol hapus. Jika admin mengklik hapus maka data anggota akan dihapus oleh sistem.

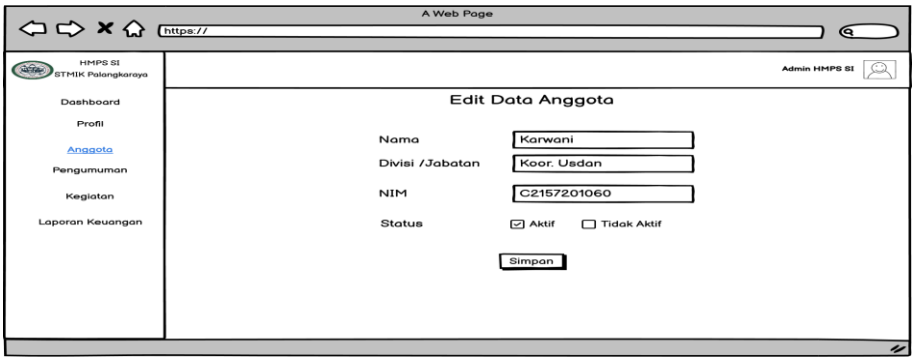
l. Desain Rancangan Halaman Tambah Data Anggota



Gambar 3.28 Desain Rancangan Halaman Tambah Data Anggota

Halaman tambah anggota ini ketika admin mengklik tombol tambah. Admin bisa menambahkan data anggota kemudian klik simpan, maka sistem akan menampilkan hasilnya di halaman *dashboard* admin.

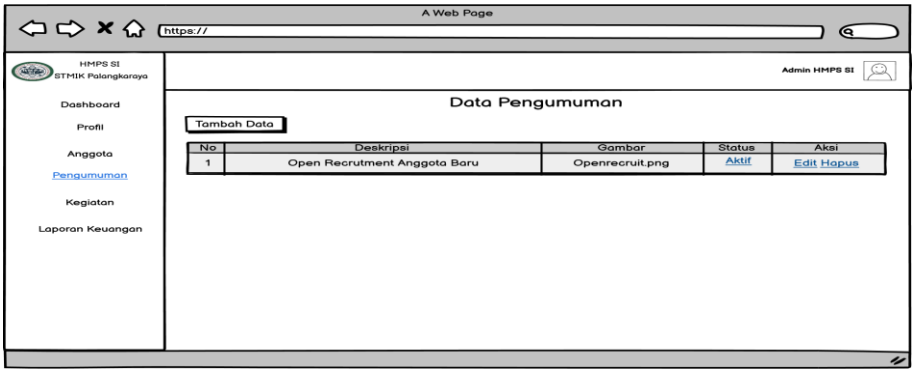
m. Desain Rancangan Halaman Edit Data Anggota



Gambar 3.29 Desain Rancangan Halaman Edit Data Anggota

Halaman edit anggota ini ketika admin mengklik tombol edit. Admin bisa mengedit data anggota kemudian klik simpan, maka sistem akan menampilkan hasilnya di halaman *dashboard* admin.

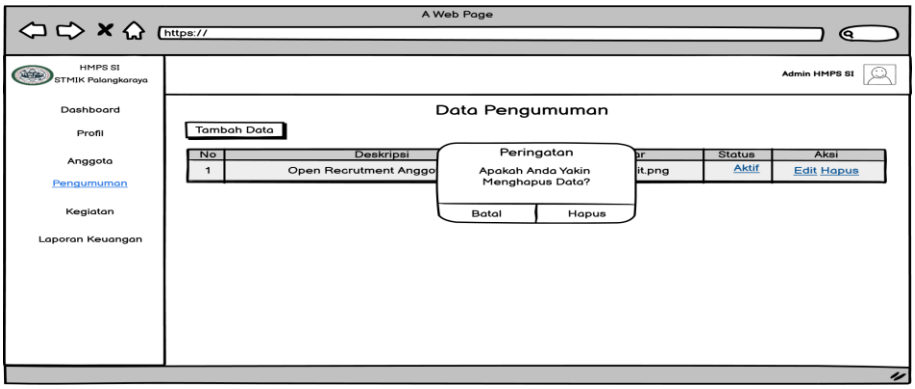
n. Desain Rancangan Halaman Data Pengumuman



Gambar 3.30 Desain Rancangan Halaman Data Pengumuman

Admin mengklik menu pengumuman pada sebelah kiri di *sidebar*, menampilkan data pengumuman yang terdiri dari no, deskripsi, gambar untuk menyimpan gambar desain pengumuman, status aktif atau tidak aktif pengumuman. Dan ada tombol aksi "Tambah," "Edit," dan "Hapus" untuk pengelolaan data pengumuman.

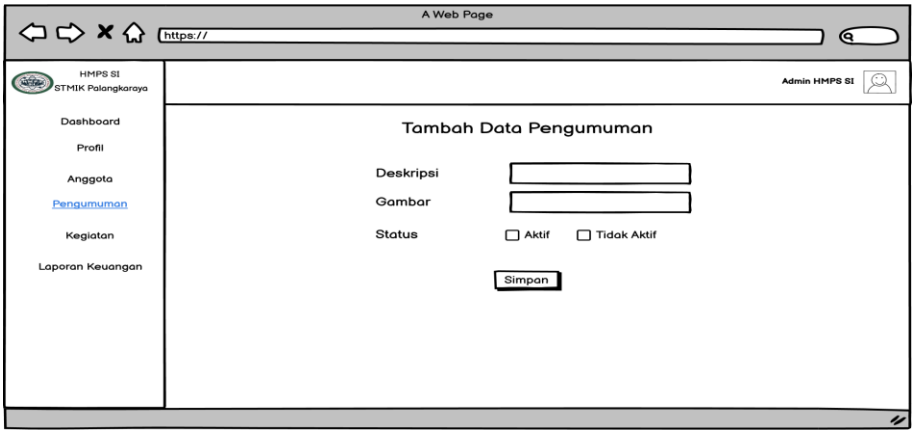
o. Desain Rancangan Halaman Hapus Data Pengumuman



Gambar 3.31 Desain Rancangan Halaman Hapus Data Pengumuman

Peringatan hapus pesan ini ketika admin mengklik tombol hapus. Jika admin mengklik hapus maka data pengumuman akan dihapus oleh sistem.

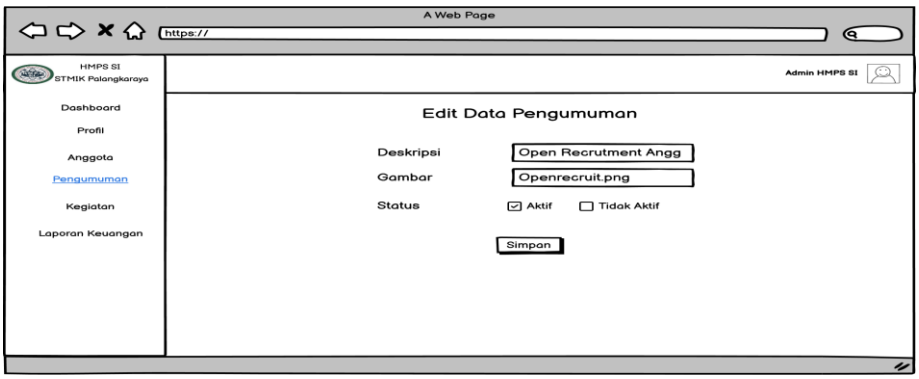
p. Desain Rancangan Halaman Tambah Data Pengumuman



Gambar 3.32 Desain Rancangan Halaman Tambah Data Pengumuman

Halaman tambah pengumuman ini ketika admin mengklik tombol tambah. Admin bisa menambahkan data pengumuman kemudian klik simpan, maka sistem akan menampilkan hasilnya di halaman *dashboard* admin.

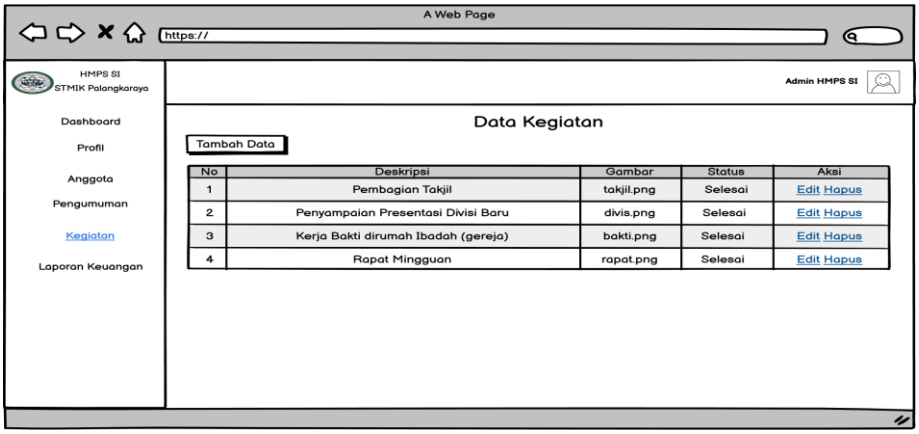
q. Desain Rancangan Halaman Edit Data Pengumuman



Gambar 3.33 Desain Rancangan Halaman Edit Data Pengumuman

Halaman edit pengumuman ini ketika admin mengklik tombol edit. Admin bisa mengedit data pengumuman kemudian klik simpan, maka sistem akan menampilkan hasilnya di halaman *dashboard* admin.

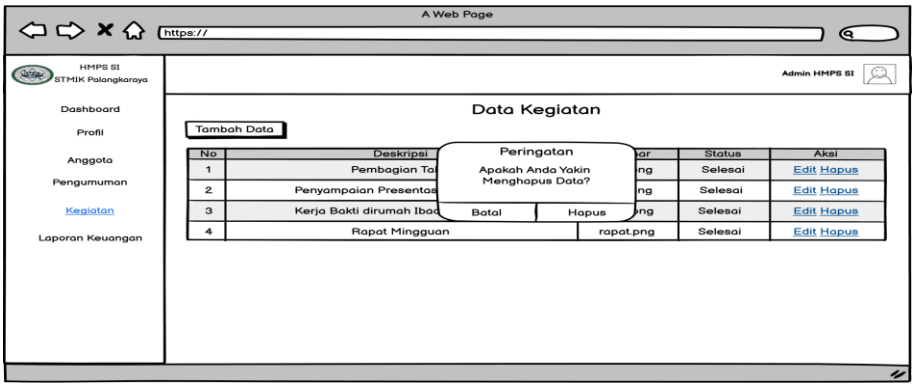
r. Desain Rancangan Halaman Data Kegiatan



Gambar 3.34 Desain Rancangan Halaman Data Kegiatan

Admin mengklik menu kegiatan pada sebelah kiri di *sidebar*, menampilkan data kegiatan yang terdiri dari no, deskripsi, gambar untuk menyimpan gambar desain kegiatan, status aktif atau tidak aktif kegiatan. Dan ada tombol aksi "Tambah," "Edit," dan "Hapus" untuk pengelolaan data kegiatan.

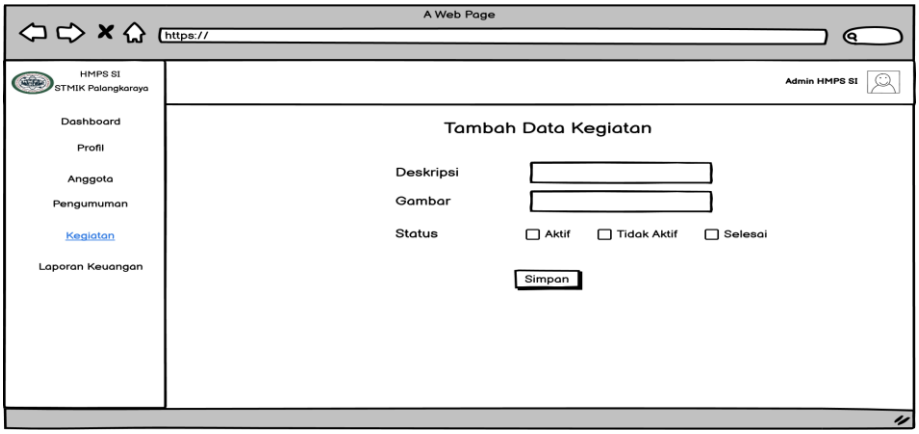
s. Desain Rancangan Halaman Hapus Data Kegiatan



Gambar 3.35 Deain Rancangan Halaman Hapus Data Kegiatan

Peringatan hapus pesan ini ketika admin mengklik tombol hapus. Jika admin mengklik hapus maka data kegiatan akan dihapus oleh sistem.

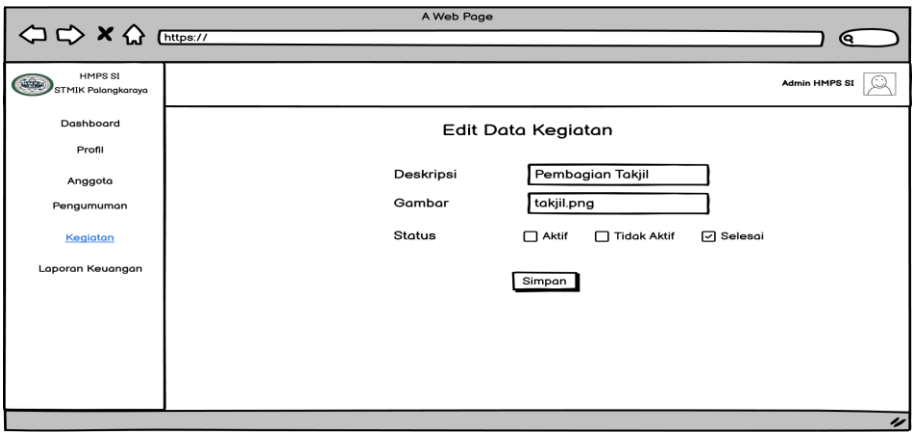
t. Desain Rancangan Halaman Tambah Data Kegiatan



Gambar 3.36 Desain Rancangan Halaman Tambah Data Kegiatan

Halaman tambah kegiatan ini ketika admin mengklik tombol tambah. Admin bisa menambahkan data kegiatan kemudian klik simpan, maka sistem akan menampilkan hasilnya di halaman *dashboard* admin.

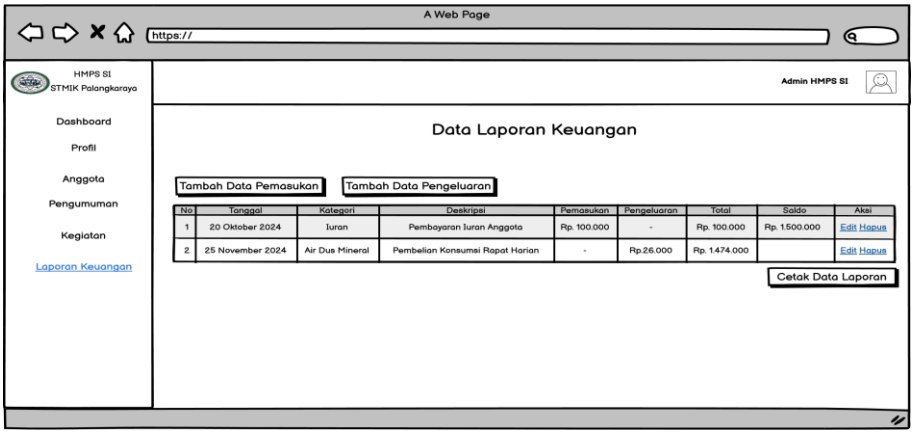
u. Desain Rancangan Halaman Edit Data Kegiatan



Gambar 3.37 Desain Rancangan Halaman Edit Data Kegiatan

Halaman edit kegiatan ini ketika admin mengklik tombol edit. Admin bisa mengedit data kegiatan kemudian klik simpan, maka sistem akan menampilkan hasilnya di halaman *dashboard* admin.

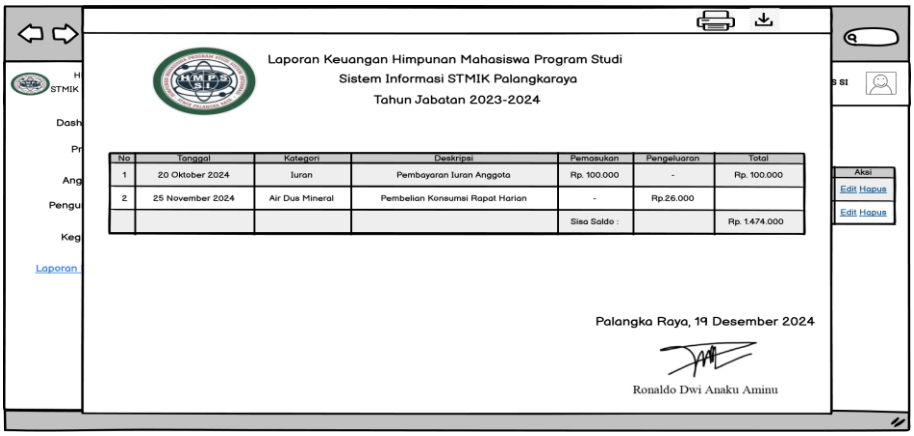
v. Desain Rancangan Halaman Data Laporan Keuangan



Gambar 3.38 Desain Rancangan Halaman Data Laporan Keuangan

Admin mengklik menu laporan keuangan pada sebelah kiri di *sidebar*, menampilkan data kegiatan yang terdiri dari no, tanggal, kegiatan, deskripsi, pemasukan, pengeluaran, total, saldo. Dan ada tombol aksi "Tambah," "Edit," dan "Hapus" untuk pengelolaan data laporan keuangan.

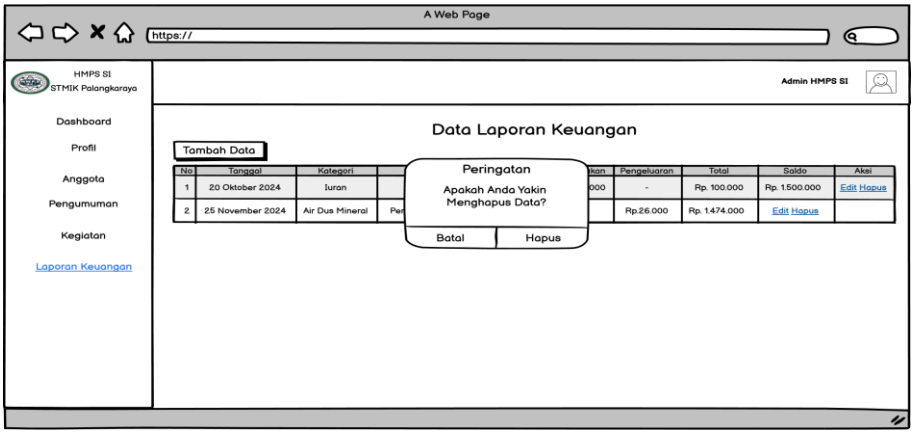
w. Desain Rancangan Cetak Data Laporan Keuangan



Gambar 3.39 Desain Rancangan Cetak Data Laporan Keuangan

Admin mengklik tombol cetak laporan, sistem menampilkan hasil cetak laporan yang bisa di*print* atau di*download* oleh admin.

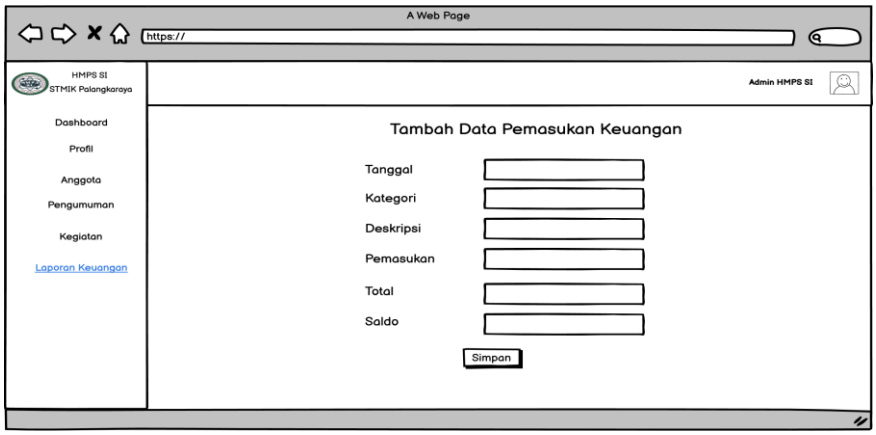
x. Desain Rancangan Halaman Data Hapus Laporan Keuangan



Gambar 3.40 Desain Rancangan Halaman Data Hapus Laporan Keuangan

Peringatan hapus pesan ini ketika admin mengklik tombol hapus. Jika admin mengklik hapus maka data laporan keuangan akan dihapus oleh sistem.

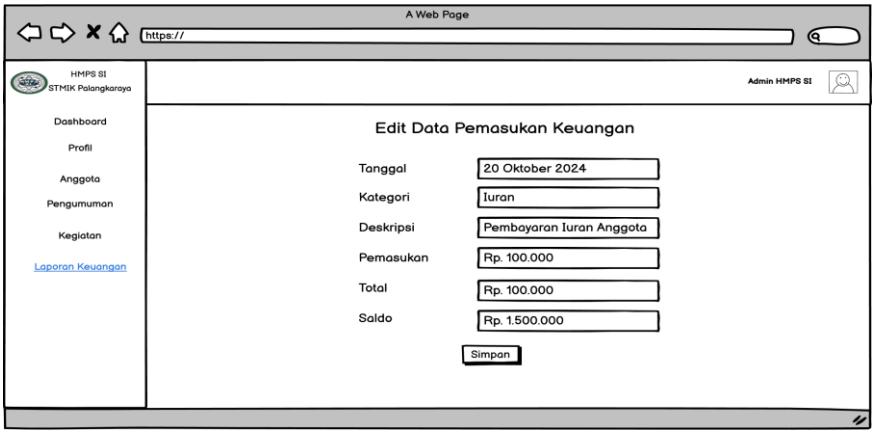
1) Desain Rancangan Halaman Data Tambah Pemasukan Keuangan



Gambar 3.41 Desain Halaman Data Tambah Laporan Keuangan

Halaman tambah pemasukan keuangan ini ketika admin mengklik tombol tambah pemasukan. Admin bisa menambahkan data kemudian klik simpan, maka sistem akan menampilkan hasilnya di halaman *dashboard* admin.

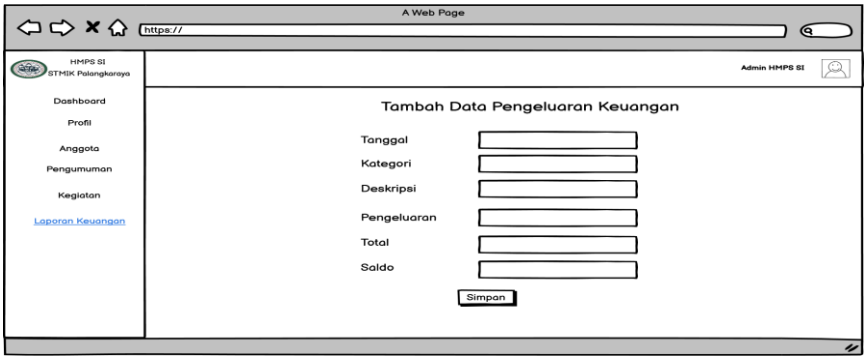
2) Desain Rancangan Halaman Data Edit Pemasukan Keuangan



Gambar 3.42 Desain Halaman Data Edit Laporan Keuangan

Halaman edit pemasukan keuangan ini ketika admin mengklik tombol edit. Admin bisa mengedit data kemudian klik simpan, maka sistem akan menampilkan hasilnya di halaman *dashboard* admin.

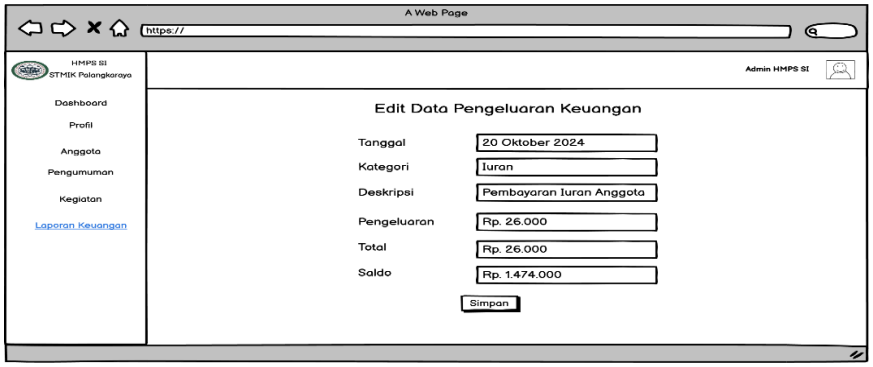
3) Desain Rancangan Halaman Data Tambah Pengeluaran Keuangan



Gambar 3.43 Desain Halaman Data Tambah Pengeluaran Keuangan

Halaman tambah pemasukan keuangan ini ketika admin mengklik tombol tambah pengeluaran. Admin bisa menambahkan data kemudian klik simpan, maka sistem akan menampilkan hasilnya di halaman *dashboard* admin.

4) Desain Rancangan Halaman Data Edit Pengeluaran Keuangan



Gambar 3.44 Desain Halaman Data Edit Pengeluaran Keuangan

Halaman edit pemasukan keuangan ini ketika admin mengklik tombol edit. Admin bisa mengedit data kemudian klik simpan, maka sistem akan menampilkan hasilnya di halaman *dashboard* admin.

3.8 Jadwal Penelitian

Adapun jadwal penelitian yang direncanakan penulis pada penelitian ini yang dilaksanakan dalam waktu bulan terhitung dari bulan agustus 2024 hingga bulan maret 2025, sebagai berikut :

Tabel 3.12 Jadwal Penelitian

No.	Keterangan	2024					2025			
		Agustus	September	Oktober	November	Desember	Januari	Februari	Maret	April
1.	Identifikasi Masalah									
2.	Analisis Masalah									
3.	Menyerahkan Surat Izin Penelitian									
4.	Menerima surat izin penelitian									
5.	Pengumpulan Data									
6.	Seminar Proposal									
7.	Desain Sistem									
8.	Penyebaran Kuesioner Responden									

9.	Hasil Penelitian									
10.	Kesimpulan									
11.	Sidang Tugas Akhir									
12.	Revisi Laporan Tugas Akhir									
13.	Pengumpulan Laporan Tugas Akhir									

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil

Analisis sistem yang sedang berjalan dilakukan untuk memahami proses pengelolaan data dan informasi dalam HMPS-SI STMIK Palangkaraya. Dari hasil analisis, ditemukan beberapa kendala yang menghambat kelancaran operasional, seperti pengelolaan data yang tidak terpusat, dokumentasi kegiatan yang tidak terstruktur, serta keterbatasan akses informasi bagi anggota. Berdasarkan temuan tersebut, dirancang sistem informasi berbasis web yang diharapkan dapat menjadi acuan dalam pengembangan sistem yang sesuai dengan kebutuhan organisasi.

4.1.1 Hasil Analisis Sistem yang Berjalan

Sistem yang sedang digunakan saat ini masih memiliki banyak kekurangan, di antaranya:

a. Kinerja (*Performance*)**:** Pengelolaan data dan informasi masih dilakukan secara konvensional, seperti melalui spreadsheet dan dokumen fisik. Hal ini menyebabkan proses menjadi lambat, meningkatkan risiko kehilangan data, dan menghambat efektivitas operasional.

b. Informasi (*Information*): Dokumentasi kegiatan hanya diunggah melalui media sosial tanpa arsip digital yang terstruktur, sehingga sulit diakses kembali oleh anggota maupun pengurus baru.

c. Ekonomi (*Economy*): Pengelolaan secara manual membutuhkan biaya tambahan untuk alat tulis dan tenaga kerja dalam pencatatan serta pengelolaan data, yang membuat proses menjadi kurang efisien.
d. Pengendalian (*Control*): Data organisasi tidak terlindungi dengan baik karena masih disimpan dalam spreadsheet dan dokumen fisik. Hal ini meningkatkan risiko kehilangan data serta keterbatasan dalam mengatur hak akses pengguna.
e. Efisiensi (*Efficiency*): Proses pencatatan dan pembaruan data masih bergantung pada beberapa orang tertentu, sehingga memakan waktu lebih lama dan berisiko terjadi keterlambatan dalam penyampaian informasi.
f. Layanan (*Service*): Penyampaian informasi hanya melalui grup *WhatsApp*, sehingga komunikasi tidak terdokumentasi dengan baik dan sulit dirujuk kembali oleh anggota.

4.1.2 Hasil Perancangan Sistem Baru

Sistem informasi yang dirancang bertujuan untuk mengatasi permasalahan dalam sistem yang berjalan. Sistem ini dikembangkan untuk mendukung pengelolaan data, dokumentasi, dan keuangan organisasi secara lebih terstruktur, dengan fitur utama sebagai berikut:

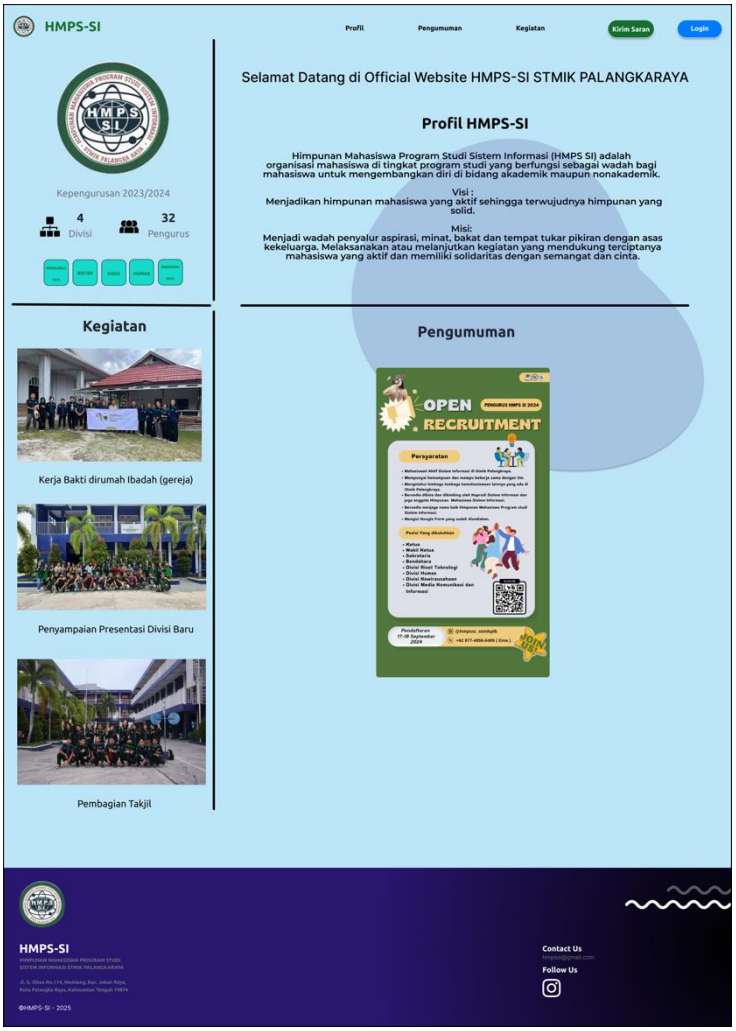
a. Pengelolaan Data Terpusat: Sistem menyimpan seluruh data organisasi dalam satu basis data yang terintegrasi, sehingga mempermudah akses dan pencarian informasi.

b. Dokumentasi yang Terstruktur: Dokumentasi kegiatan dapat diarsipkan secara digital, sehingga lebih mudah diakses dan dijadikan referensi untuk evaluasi serta kesinambungan program kerja.
c. Efisiensi Pengelolaan: Sistem berbasis web memungkinkan pencatatan dan pembaruan data secara otomatis, sehingga mengurangi beban kerja pengurus dan mempersingkat waktu operasional.
d. Keamanan Data yang Lebih Baik: Sistem dilengkapi dengan mekanisme kontrol akses, yang memungkinkan pengaturan hak akses bagi setiap pengguna untuk menjaga keamanan dan integritas data.
e. Layanan Informasi yang Lebih Baik: Sistem menyediakan fitur komunikasi internal dan pengumuman yang terdokumentasi dengan baik, sehingga anggota dapat mengakses informasi kapan saja.

4.1.3 Hasil Implementasi Desain

Desain antarmuka dibuat sebagai gambaran awal dari sistem yang akan diimplementasikan. Perancangan dilakukan berdasarkan kebutuhan pengguna yang telah dianalisis pada bab III sebelumnya yang dirancang menggunakan *Balsamiq Mockups* 3. Pada bab IV ini antarmuka dirancang menggunakan *Figma,* yang memungkinkan pembuatan prototipe visual secara interaktif dan mendetail. Desain antarmuka ini mencakup elemen-elemen utama yang mendukung pengelolaan data, dokumentasi, dan komunikasi dalam HMPS-SI STMIK Palangkaraya, sehingga sistem yang diusulkan dapat berfungsi dengan optimal dan sesuai dengan kebutuhan organisasi, sebagai berikut :

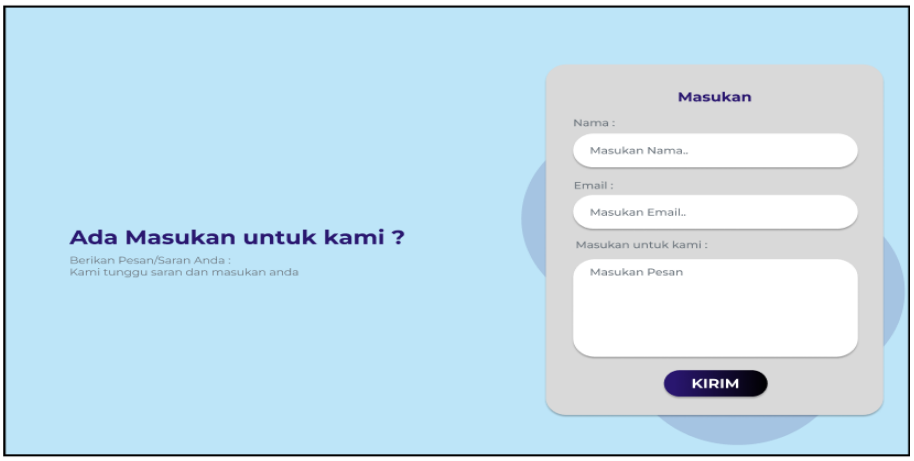
a. Desain Rancangan Halaman Beranda



Gambar 4.1 Desain Rancangan Halaman Beranda

Desain rancangan halaman beranda untuk pengunjung dan admin yang sebelum melakukan login. Di bagian atas, terdapat logo organisasi, dan menu navigasi yang mencakup profil, pengumuman, dan kegiatan. Bagian profil memuat visi dan misi HMPS-SI, sementara pengumuman berisi informasi pengumuman terbaru. Pada bagian kegiatan, ditampilkan beberapa foto kegiatan yang telah dilakukan, seperti pembagian takjil, presentasi divisi baru, kerja bakti di gereja, dan rapat mingguan.

b. Desain Rancangan Halaman Kirim Pesan/Saran Pengunjung



Gambar 4.2 Desain Rancangan Halaman Kirim Pesan/Saran Pengunjung

Fitur kirim pesan ini muncul jika pengunjung mengklik tombol kirim saran maka akan muncul halaman seperti gambar diatas. Pengunjung bisa mengisi pesan atau saran melalui *form* ini kemudian dikirim ke admin.

c. Desain Rancangan *Form* Kirim Pesan/Saran Pengunjung



Gambar 4.3 Desain Rancangan *Popup* Berhasil Dikirim

Popupn ini muncul jika pengunjung mengklik kirim saran maka akan muncul halaman seperti gambar diatas.

d. Desain Rancangan Profil Pengurus Inti



Gambar 4.4 Desain Rancangan Profil Pengurus Inti

Profil pengurus inti ini muncul ketika pengunjung mengklik tombol inti pada halaman beranda menu kepengurusan.

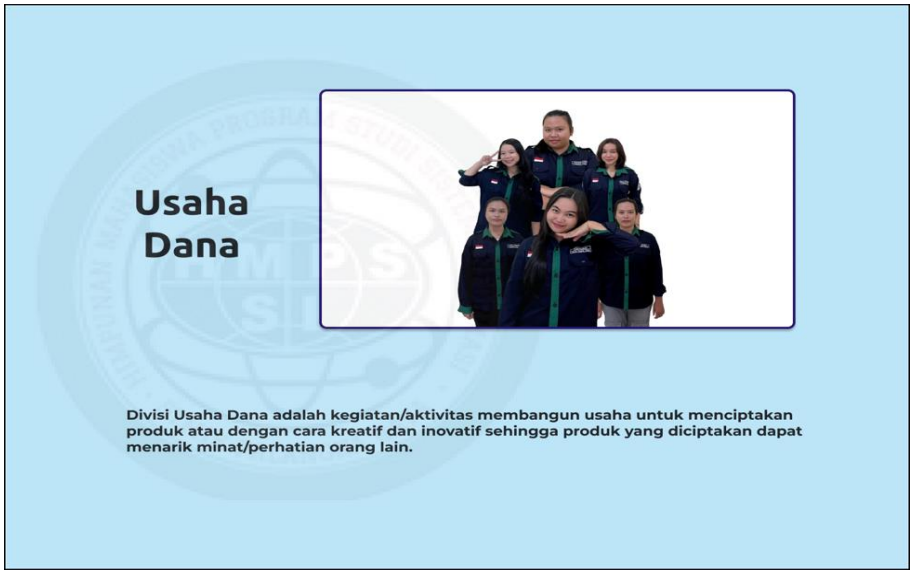
e. Desain Rancangan Profil Ristek



Gambar 4.5 Desain Rancangan Profil Ristek

Profil ristek ini muncul ketika pengunjung mengklik tombol ristek pada halaman beranda menu kepengurusan.

f. Desain Rancangan Profil Usaha Dana



Gambar 4.6 Desain Rancangan Profil Usaha Dana

Profil usaha dana ini muncul ketika pengunjung mengklik tombol usaha dana pada halaman beranda menu kepengurusan.

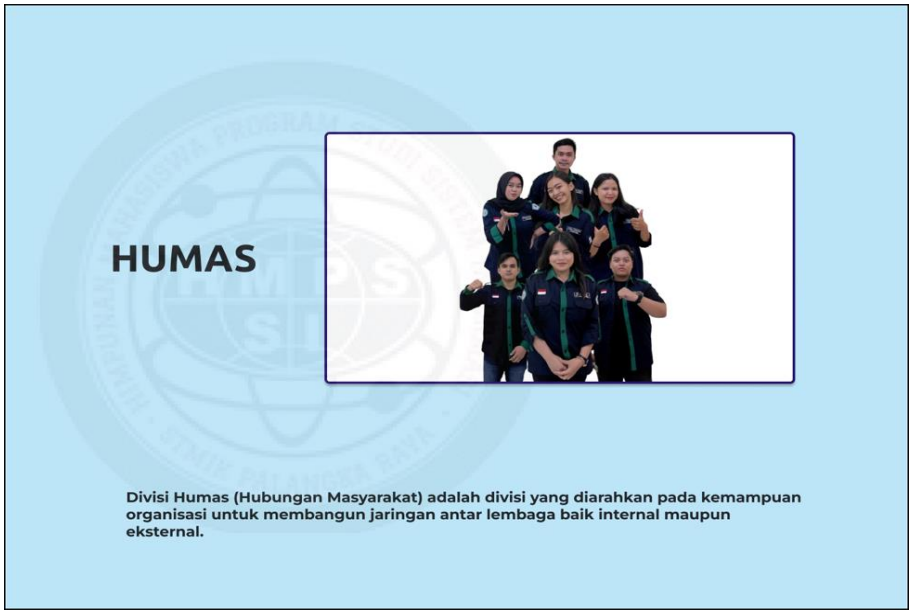
g. Desain Rancangan Profil Medkominfo



Gambar 4.7 Desain Rancangan Profil Medkominfo

Profil medkominfo ini muncul ketika pengunjung mengklik tombol medkominfo pada halaman beranda menu kepengurusan.

h. Desain Rancangan Profil Humas



Gambar 4.8 Desain Rancangan Profil Humas

Profil humas ini muncul ketika pengunjung mengklik tombol humas pada halaman beranda menu kepengurusan.

i. Desain Rancangan Halaman Login



Gambar 4.9 Desain Rancangan Halaman Login

Desain halaman *login* ini muncul ketika admin mengklik tombol *login*. Admin bisa mengisi *username* dan *password* untuk masuk ke halaman *dashboard*.

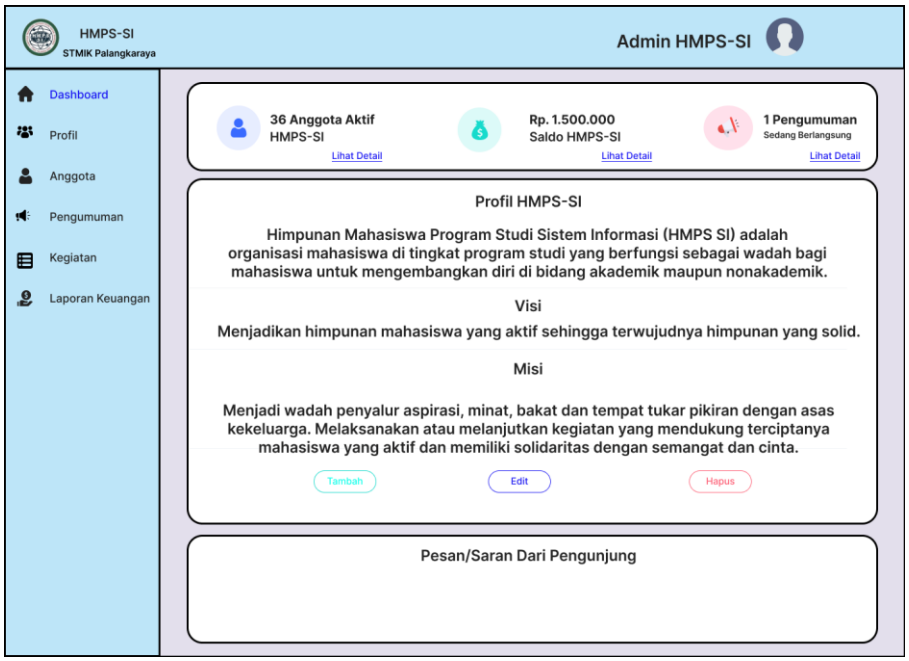
j. Desain Rancangan Halaman Lupa Paswword



Gambar 4.10 Desain Rancangan Halaman Login

Desain halaman lupa password ini muncul ketika admin mengklik menu lupa password. Admin bisa mengisi *emaile* untuk sistem mengirim password ke *email* admin .

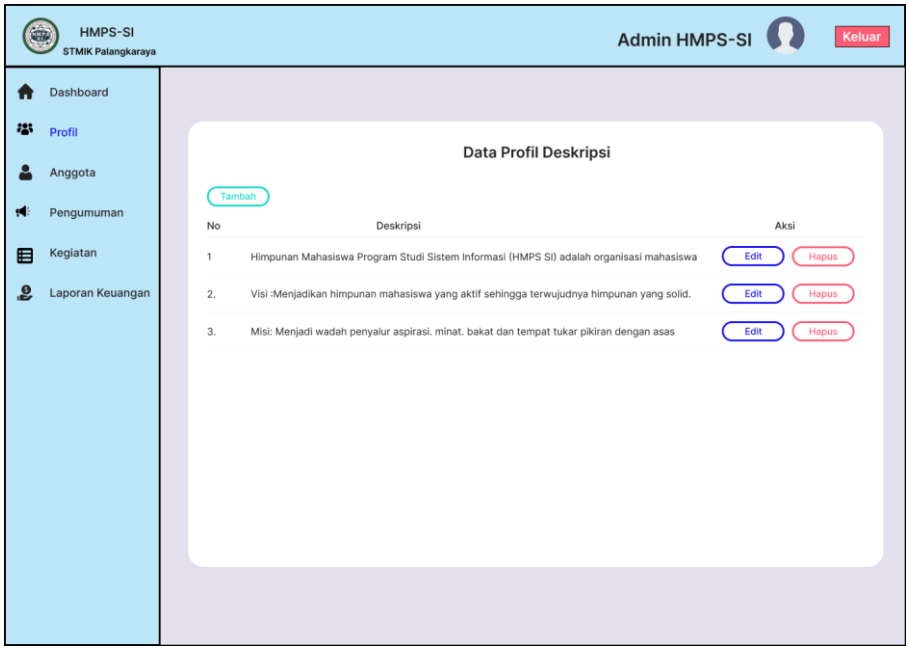
k. Desain Rancangan Halaman *Dashboard* Admin



Gambar 4.11 Desain Rancangan Halaman *Dasboard* Admin

Admin berhasil masuk kehalaman *dashboard*, Di bagian kiri, terdapat *sidebar* navigasi dengan menu seperti *dashboard*, anggota, pengumuman, kegiatan, dan laporan keuangan. Di bagian tengah atas, terdapat tiga kotak informasi tentang jumlah anggota aktif, saldo organisasi, dan jumlah pengumuman aktif, masing-masing disertai dengan tautan "Lihat Detail." Bagian Profil HMPS-SI menampilkan visi dan misi organisasi dengan tombol aksi "Tambah," "Edit," dan "Hapus" untuk pengelolaan data deskripsi. Di bagian bawah, ada area untuk pesan atau saran dari pengunjung yang sudah dikirmkan sebelumnya.

l. Desain Rancangan Halaman Deskripsi

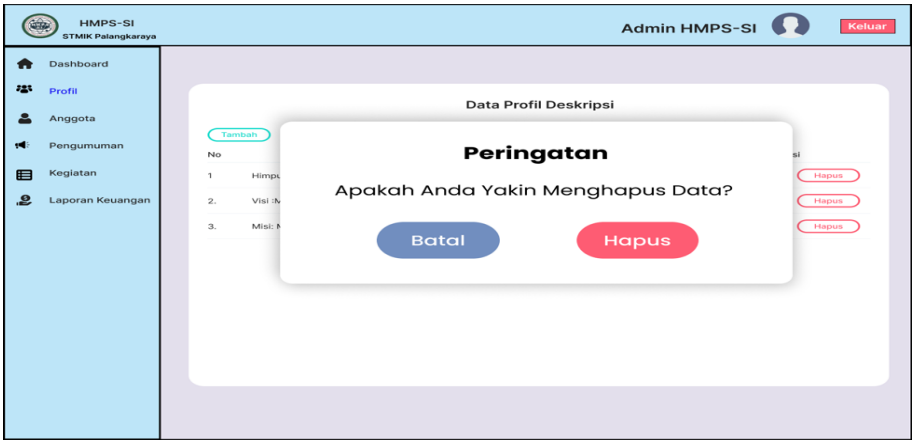


Gambar 4.12 Desain Rancangan Halaman Deskripsi

Admin mengklik menu profil pada sebelah kiri di *sidebar*, menampilkan data anggota yang terdiri dari no, nama, divisi atau jabatan, nim, status aktif atau tidak aktif dalam keanggotaan. Dan ada

tombol aksi "Tambah," "Edit,", "Hapus" dan cetak laporan untuk pengelolaan data anggota.

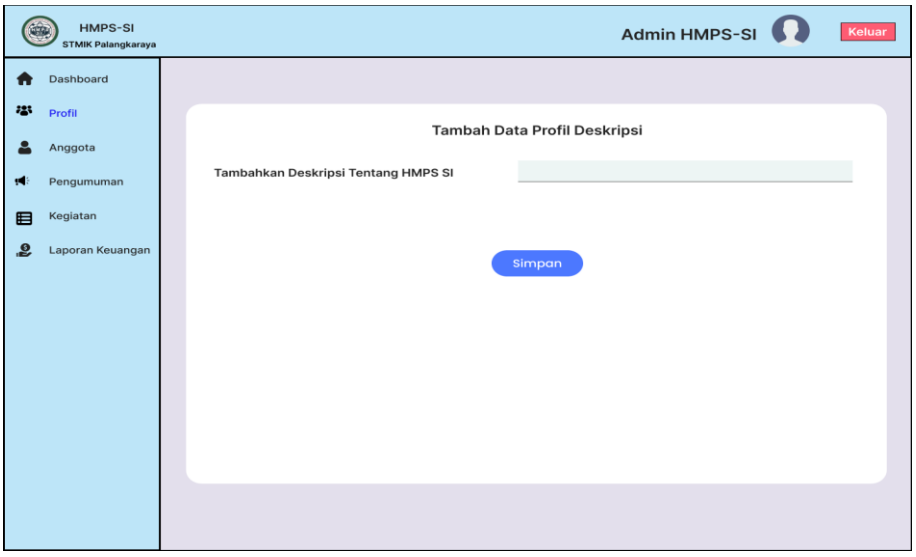
m. Desain Rancangan Halaman Hapus Deskripsi



Gambar 4.13 Desain Rancangan Halaman Hapus Deskripsi

Peringatan hapus pesan ini ketika admin mengklik tombol hapus. Jika admin mengklik hapus maka data profil deskripsi akan dihapus oleh sistem.

n. Desain Rancangan Halaman Tambah Deskripsi



Gambar 4.14 Desain Rancangan Halaman Tambah Deskripsi

Halaman tambah deskripsi ini ketika admin mengklik tombol tambah. Admin bisa menambahkan deskripsi dan gambar kemudian klik simpan, maka sistem akan menampilkan hasilnya di halaman profil admin.

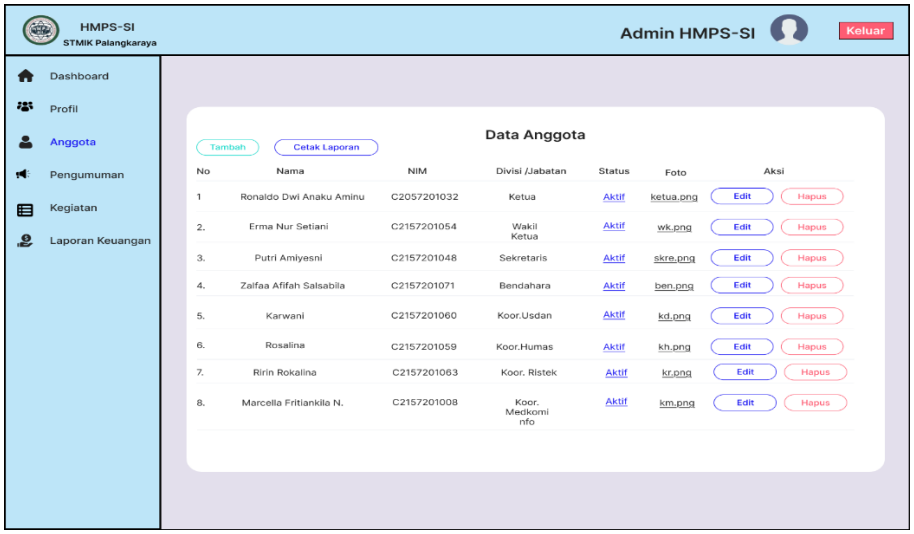
o. Desain Rancangan Halaman Edit Deskripsi



Gambar 4.15 Desain Rancangan Halaman Edit Deskripsi

Halaman edit deskripsi ini ketika admin mengklik tombol edit. Admin bisa mengedit deskripsi dan gambar kemudian klik simpan, maka sistem akan menampilkan hasilnya di halaman profil admin.

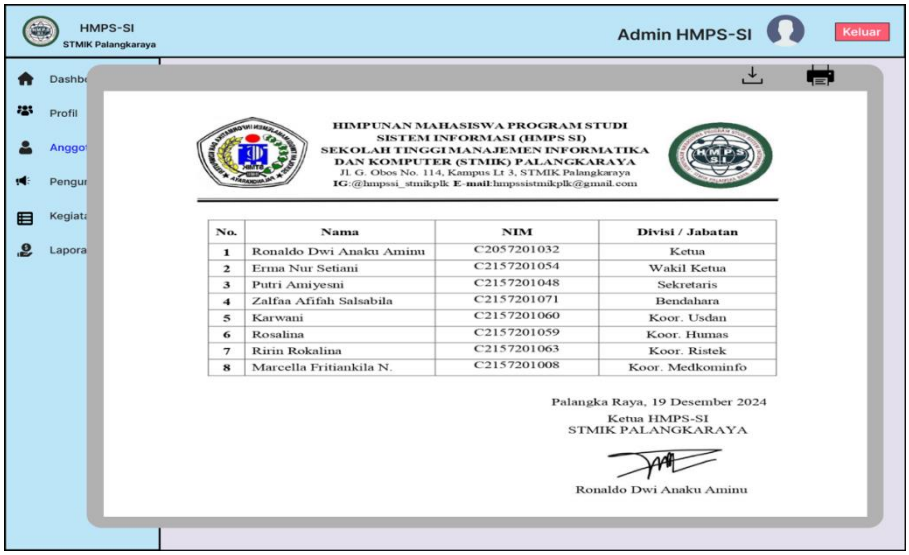
p. Desain Rancangan Halaman Data Anggota



Gambar 4.16 Desain Rancangan Halaman Data Anggota

Admin mengklik menu anggota pada sebelah kiri di *sidebar*, menampilkan data anggota yang terdiri dari no, nama, divisi atau jabatan, nim, status aktif atau tidak aktif dalam keanggotaan. Dan ada tombol aksi "Tambah," "Edit,", "Hapus" dan cetak laporan untuk pengelolaan data anggota.

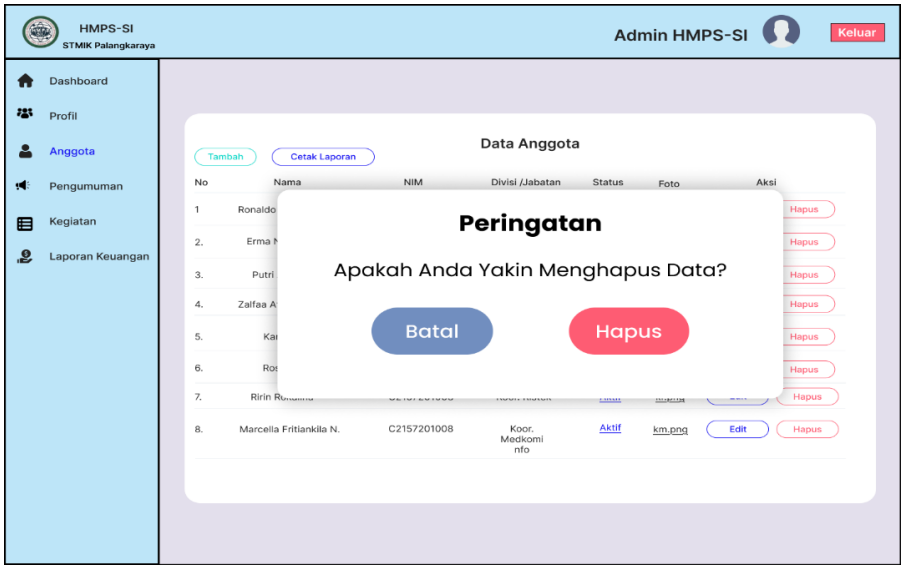
q. Desain Rancangan Halaman Cetak Laporan Data Anggota



Gambar 4.17 Desain Rancangan Halaman Cetak Laporan Data Anggota

Admin mengklik tombol cetak laporan, sistem menampilkan hasil cetak laporan yang bisa di*print* atau di*download* oleh admin.

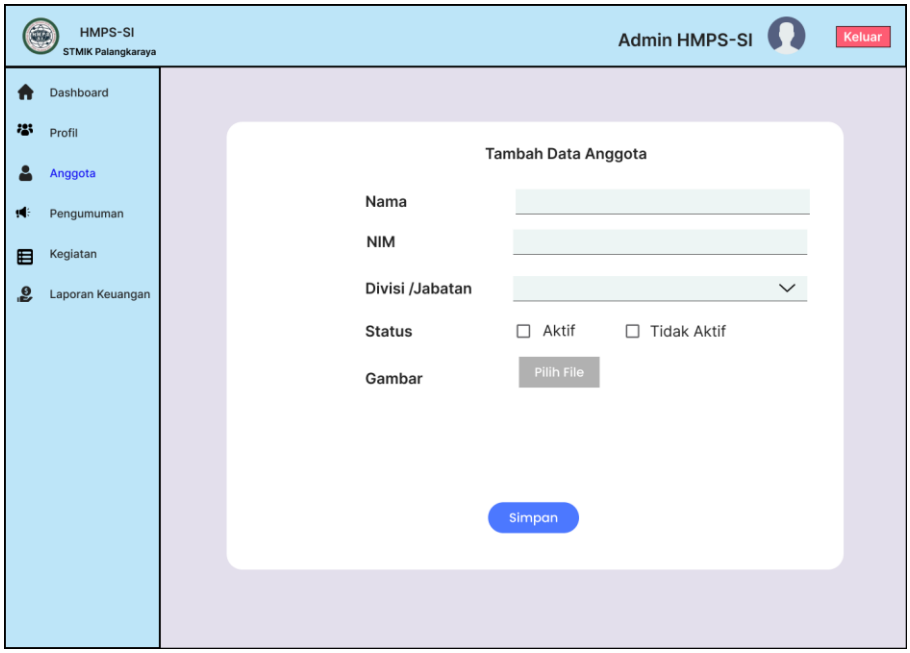
r. Desain Rancangan Halaman Hapus Data Anggota



Gambar 4.18 Desain Rancangan Halaman Hapus Data Anggota

Peringatan hapus pesan ini ketika admin mengklik tombol hapus. Jika admin mengklik hapus maka data anggota akan dihapus oleh sistem.

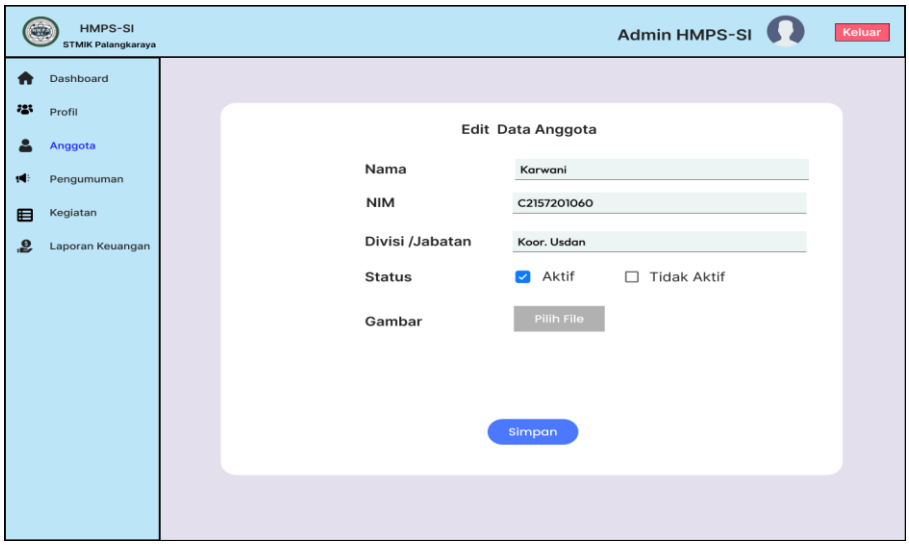
s. Desain Rancangan Halaman Tambah Data Anggota



Gambar 4.19 Desain Rancangan Halaman Tambah Data Anggota

Halaman tambah anggota ini ketika admin mengklik tombol tambah. Admin bisa menambahkan data anggota kemudian klik simpan, maka sistem akan menampilkan hasilnya di halaman *dashboard* admin.

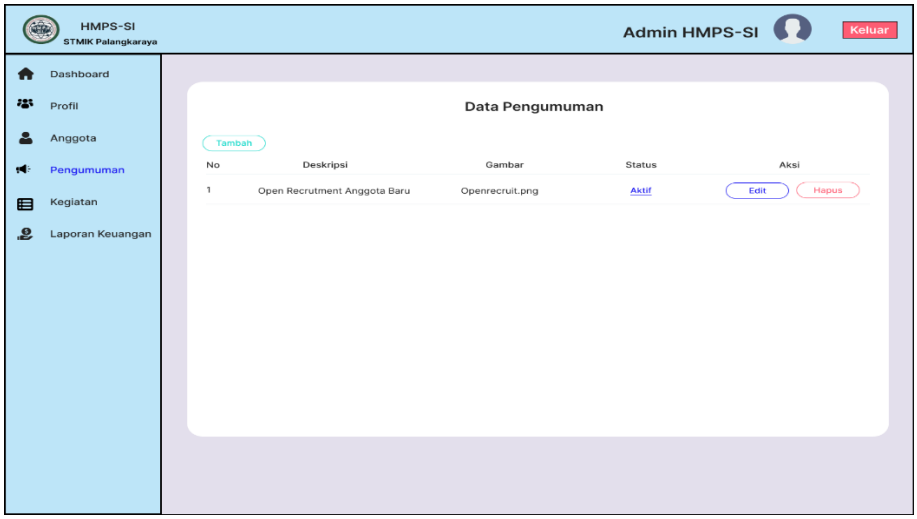
t. Desain Rancangan Halaman Edit Data Anggota



Gambar 4.20 Desain Rancangan Halaman Edit Data Anggota

Halaman edit anggota ini ketika admin mengklik tombol edit. Admin bisa mengedit data anggota kemudian klik simpan, maka sistem akan menampilkan hasilnya di halaman *dashboard* admin.

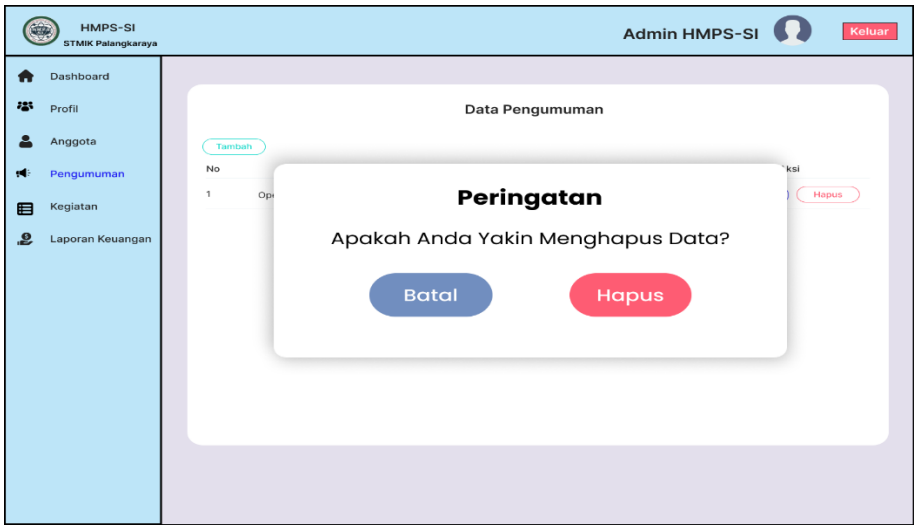
u. Desain Rancangan Halaman Data Pengumuman



Gambar 4.21 Desain Rancangan Halaman Data Pengumuman

Admin mengklik menu pengumuman pada sebelah kiri di *sidebar*, menampilkan data pengumuman yang terdiri dari no, deskripsi, gambar untuk menyimpan gambar desain pengumuman, status aktif atau tidak aktif pengumuman. Dan ada tombol aksi "Tambah," "Edit," dan "Hapus" untuk pengelolaan data pengumuman.

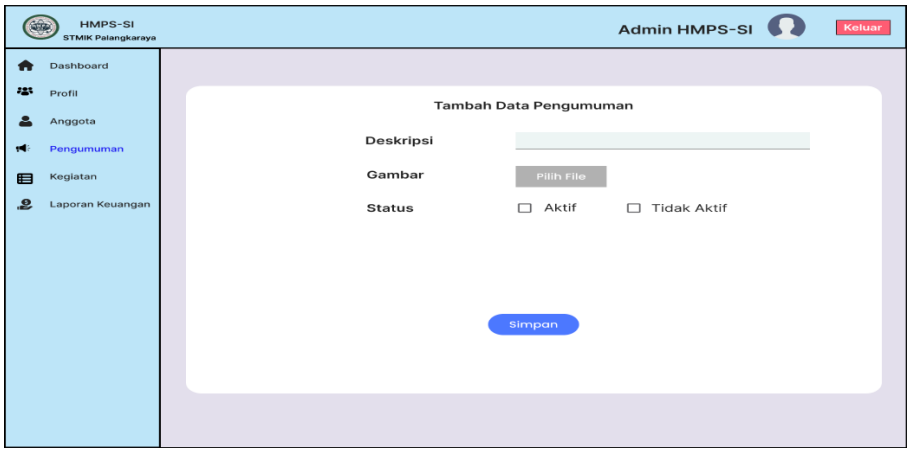
v. Desain Rancangan Halaman Hapus Data Pengumuman



Gambar 4.22 Desain Rancangan Halaman Hapus Data Pengumuman

Peringatan hapus pesan ini ketika admin mengklik tombol hapus. Jika admin mengklik hapus maka data pengumuman akan dihapus oleh sistem.

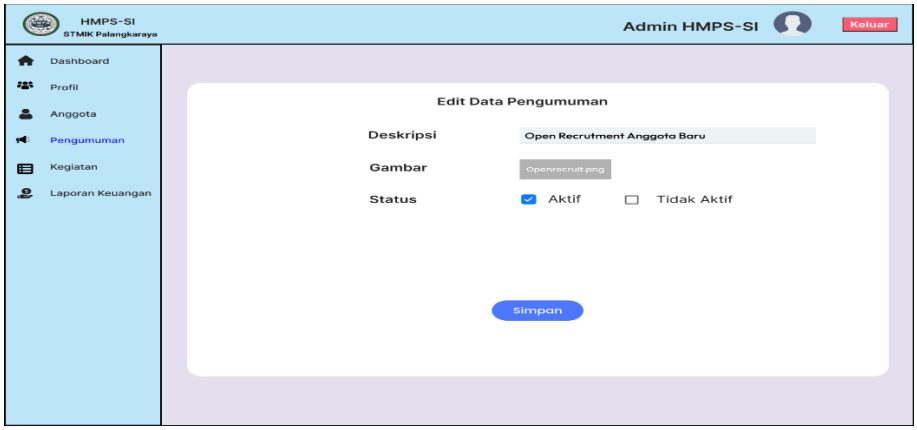
w. Desain Rancangan Halaman Tambah Data Pengumuman



Gambar 4.23 Desain Rancangan Halaman Tambah Data Pengumuman

Halaman tambah pengumuman ini ketika admin mengklik tombol tambah. Admin bisa menambahkan data pengumuman kemudian klik simpan, maka sistem akan menampilkan hasilnya di halaman *dashboard* admin.

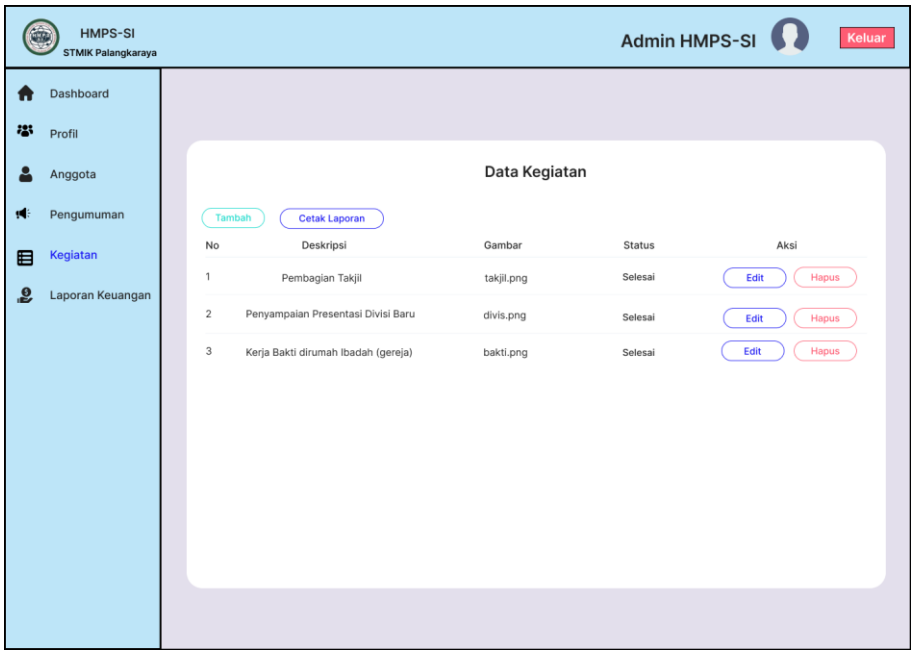
x. Desain Rancangan Halaman Edit Data Pengumuman



Gambar 4.24 Desain Rancangan Halaman Edit Data Pengumuman

Halaman edit pengumuman ini ketika admin mengklik tombol edit. Admin bisa mengedit data pengumuman kemudian klik simpan, maka sistem akan menampilkan hasilnya di halaman *dashboard* admin.

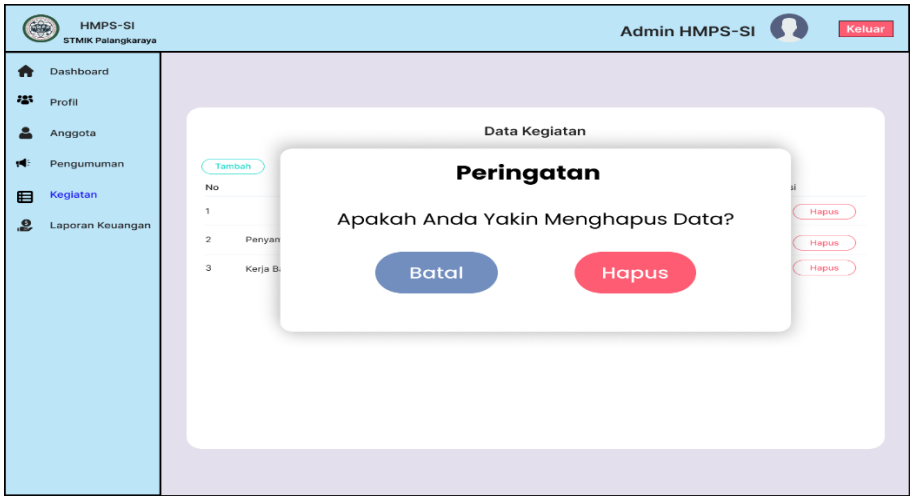
y. Desain Rancangan Halaman Data Kegiatan



Gambar 4.25 Desain Rancangan Halaman Data Kegiatan

Admin mengklik menu kegiatan pada sebelah kiri di *sidebar*, menampilkan data kegiatan yang terdiri dari no, deskripsi, gambar untuk menyimpan gambar desain kegiatan, status aktif atau tidak aktif kegiatan. Dan ada tombol aksi "Tambah," "Edit," dan "Hapus" untuk pengelolaan data kegiatan.

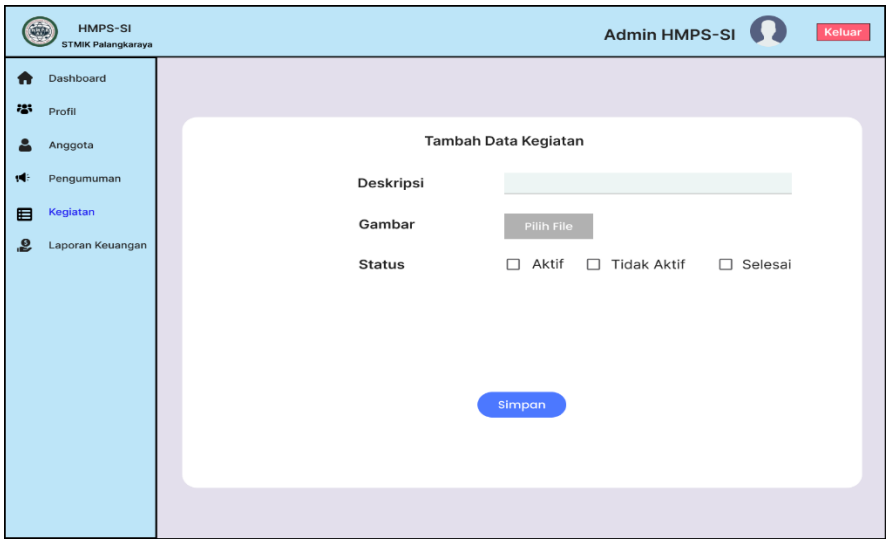
z. Desain Rancangan Halaman Hapus Data Kegiatan



Gambar 4.26 Deain Rancangan Halaman Hapus Data Kegiatan

Peringatan hapus pesan ini ketika admin mengklik tombol hapus. Jika admin mengklik hapus maka data kegiatan akan dihapus oleh sistem.

1) Desain Rancangan Halaman Tambah Data Kegiatan

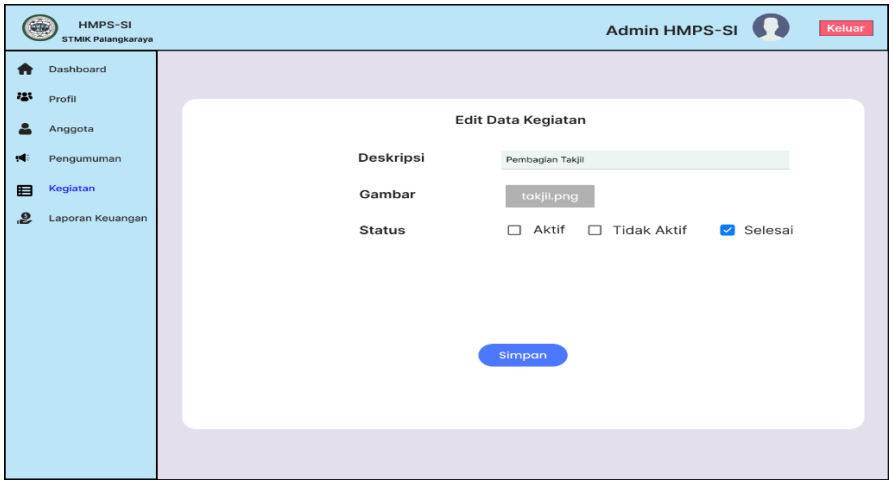


Gambar 4.27 Desain Rancangan Halaman Tambah Data Kegiatan

Halaman tambah kegiatan ini ketika admin mengklik tombol tambah. Admin bisa menambahkan data kegiatan kemudian klik

simpan, maka sistem akan menampilkan hasilnya di halaman *dashboard* admin.

2) Desain Rancangan Halaman Edit Data Kegiatan



Gambar 4.28 Desain Rancangan Halaman Edit Data Kegiatan

Halaman edit kegiatan ini ketika admin mengklik tombol edit. Admin bisa mengedit data kegiatan kemudian klik simpan, maka sistem akan menampilkan hasilnya di halaman *dashboard* admin.

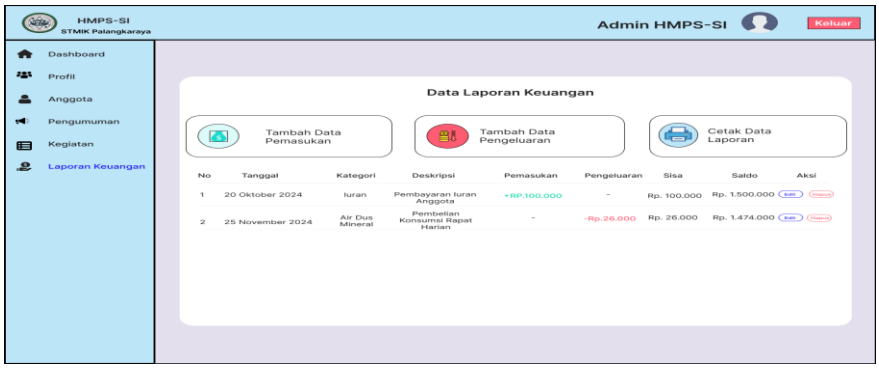
3) Desain Rancangan Halaman Cetak Data Kegiatan



Gambar 4.29 Desain Rancangan Halaman Cetak Data Kegiatan

Admin mengklik tombol cetak laporan, sistem menampilkan hasil cetak laporan data kegiatan yang bisa di*print* atau di*download* oleh admin.

4) Desain Rancangan Halaman Data Laporan Keuangan



Gambar 4.30 Desain Rancangan Halaman Data Laporan Keuangan

Admin mengklik menu laporan keuangan pada sebelah kiri di *sidebar*, menampilkan data kegiatan yang terdiri dari no, tanggal, kegiatan, deskripsi, pemasukan, pengeluaran, total, saldo. Dan ada tombol aksi "Tambah," "Edit," dan "Hapus" untuk pengelolaan data laporan keuangan.

5) Desain Rancangan Cetak Data Laporan Keuangan



Gambar 4.31 Desain Rancangan Cetak Data Laporan Keuangan

Admin mengklik tombol cetak laporan, sistem menampilkan hasil cetak laporan yang bisa di*print* atau di*download* oleh admin.

6) Desain Rancangan Halaman Data Hapus Laporan Keuangan



Gambar 4.32 Desain Rancangan Halaman Data Hapus Laporan Keuangan

Peringatan hapus pesan ini ketika admin mengklik tombol hapus. Jika admin mengklik hapus maka data laporan keuangan akan dihapus oleh sistem.

7) Desain Rancangan Halaman Data Tambah Pemasukan Keuangan



Gambar 4.33 Desain Halaman Data Tambah Laporan Keuangan

Halaman tambah pemasukan keuangan ini ketika admin mengklik tombol tambah pemasukan. Admin bisa menambahkan

data kemudian klik simpan, maka sistem akan menampilkan hasilnya di halaman *dashboard* admin.

8) Desain Rancangan Halaman Data Edit Pemasukan Keuangan



Gambar 4.34 Desain Halaman Data Edit Laporan Keuangan

Halaman edit pemasukan keuangan ini ketika admin mengklik tombol edit. Admin bisa mengedit data kemudian klik simpan, maka sistem akan menampilkan hasilnya di halaman *dashboard* admin.

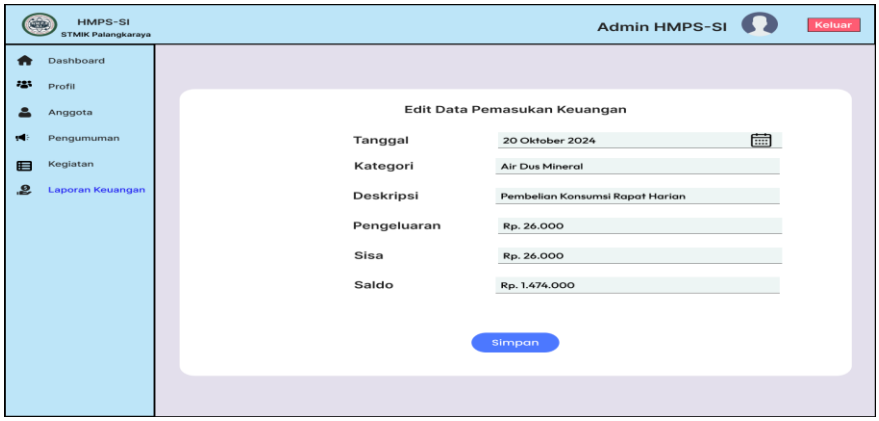
9) Desain Rancangan Halaman Data Tambah Pengeluaran Keuangan



Gambar 4.35 Desain Halaman Data Tambah Pengeluaran Keuangan

Halaman tambah pemasukan keuangan ini ketika admin mengklik tombol tambah pengeluaran. Admin bisa menambahkan data kemudian klik simpan, maka sistem akan menampilkan hasilnya di halaman *dashboard* admin.

10) Desain Rancangan Halaman Data Edit Pengeluaran Keuangan



Gambar 4.36 Desain Halaman Data Edit Pengeluaran Keuangan

Halaman edit pemasukan keuangan ini ketika admin mengklik tombol edit. Admin bisa mengedit data kemudian klik simpan, maka sistem akan menampilkan hasilnya di halaman *dashboard* admin.

4.2 Pembahasan

Pembahasan dalam penelitian ini bertujuan untuk mengevaluasi kesesuaian hasil rancangan sistem informasi dengan kebutuhan pengguna serta mengidentifikasi kendala yang dihadapi selama proses analisis dan perancangan sistem.

4.2.1 Kesesuaian Rancangan dengan Kebutuhan Pengguna

Rancangan sistem informasi HMPS-SI STMIK Palangkaraya telah disesuaikan dengan hasil analisis kebutuhan pengguna. Beberapa aspek kesesuaian antara rancangan sistem dan kebutuhan pengguna adalah sebagai berikut:

a. Kemudahan Pengelolaan Data

Sistem dirancang untuk mendukung pengelolaan data anggota, kegiatan, dan keuangan secara terpusat dan terstruktur, mengatasi permasalahan pencatatan manual yang sebelumnya lambat dan tidak terdokumentasi dengan baik.

b. Fitur Utama yang Dibutuhkan

Setiap fitur, seperti Dashboard Admin, Dashboard Anggota, Halaman Arsip, dan Halaman Pengumuman, dikembangkan berdasarkan kebutuhan pengguna untuk mempermudah akses informasi, dokumentasi kegiatan, serta transparansi keuangan organisasi.

c. Tampilan Antarmuka yang Intuitif

Desain antarmuka dibuat sederhana, mudah digunakan, dan dapat diakses oleh pengguna dengan berbagai tingkat pemahaman teknologi, sehingga sistem lebih inklusif dan *user-friendly*.

d. Peningkatan Pelayanan Penyewa

Fitur notifikasi pengumuman, arsip kegiatan, dan akses data keuangan mempermudah anggota dalam mendapatkan informasi yang lebih transparan dan terdokumentasi dengan baik, meningkatkan partisipasi dalam kegiatan organisasi.

4.2.2 Kendala yang Dihadapi dalam Analisis dan Perancangan

Dalam proses analisis dan perancangan sistem, terdapat beberapa kendala yang dihadapi, antara lain:

a. Kendala Pengumpulan Data

Informasi terkait dokumentasi kegiatan dan pengelolaan keuangan sebelumnya tidak terdokumentasi dengan baik, sehingga diperlukan wawancara dan pengumpulan data manual untuk mendapatkan kebutuhan sistem yang lebih akurat.

b. Keterbatasan Waktu

Waktu yang tersedia untuk merancang dan mengembangkan sistem cukup terbatas, sehingga menghambat proses pengujian dan iterasi desain secara mendalam sebelum implementasi akhir.

c. Keterbatasan Akses Teknologi

Tidak semua anggota memiliki pemahaman teknologi yang sama, sehingga perancangan sistem harus mempertimbangkan tingkat literasi digital pengguna agar mudah digunakan oleh semua anggota HMPS-SI.

d. Konsistensi dengan Desain Awal

Kebutuhan pengguna terus berkembang seiring dengan berjalannya waktu, sehingga desain dan fitur sistem perlu mengalami beberapa iterasi untuk memastikan seluruh kebutuhan organisasi dapat terpenuhi secara optimal.

4.2.3 Evaluasi Rancangan

Evaluasi rancangan sistem dilakukan untuk mengukur tingkat kepuasan dan kesesuaian sistem dengan kebutuhan pengguna menggunakan Skala Likert. Evaluasi dilakukan dengan melibatkan 46 responden dari anggota HMPS-SI STMIK Palangkaraya yang mengisi

kuesioner terkait pengalaman mereka terhadap rancangan sistem. Berikut ini adalah daftar pernyataan yang diajukan peneliti kepada responden :

Tabel 4.1 Tabel Pernyataan

No	Pernyataan
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user.*
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.

Tabel 4.2 Tabel Nilai Bobot

No	Keterangan	Bobot Nilai
1	Sangat Setuju (SS)	5
2	Setuju (S)	4
3	Netral (N)	3
4	Tidak Setuju (TS).	2
5	Sangat Tidak Setuju (STS)	1

Selanjutnya hasil pemilihan jawaban responden yang telah diperoleh berdasarkan kriteria poin-poin yang telah diisi oleh 46 responden yang nantinya akan menggunakan sistem ini jika ingin dikembangkan menjadi aplikasi, dan diolah untuk mengetahui jumlah skor setiap pertanyaan.

a. Hasil Perhitungan Skala Likert Pernyataan Pertama

Tabel 4.3 Perhitungan Skala Likert Pernyataan Pertama

Kriteria Jawaban	Bobot	Responden	Presentase
Sangat Setuju	5	$\frac{26}{46}$ x 100%	56,52%
Setuju	5	$\frac{19}{46}$ x 100%	41,30%
Netral	5	$\frac{1}{46}$ x 100%	2,17 %
Tidak Setuju	5	$\frac{0}{46}$ x 100%	0
Sangat Tidak Setuju	5	$\frac{0}{46}$ x 100%	0
Jumlah Responden		46	

Maka berdasarkan rumus perhitungan presentasi kelompok responden pertanyaan ke-1 maka dapat diketahui bahwa :

1. Memilih Sangat Setuju, dengan jumlah presentase = 56,52%
2. Memilih Setuju, dengan jumlah presentase = 41,30%
3. Memilih Netral, dengan jumlah presentase = 2,17 %
4. Memilih Tidak Setuju, dengan jumlah presentase = 0%
5. Memilih Sangat Tidak Setuju, dengan jumlah presentase = 0%

b. Hasil Perhitungan Skala Likert Pernyataan Kedua

Tabel 4.4 Perhitungan Skala Likert Pernyataan Kedua

Kriteria Jawaban	Bobot	Responden	Presentase
Sangat Setuju	5	$\frac{22}{46}$ x 100%	47,82%
Setuju	5	$\frac{21}{46}$ x 100%	45,65%
Netral	5	$\frac{3}{46}$ x 100%	6,52%
Tidak Setuju	5	$\frac{0}{46}$ x 100%	0
Sangat Tidak Setuju	5	$\frac{0}{46}$ x 100%	0
Jumlah Responden		46	

Maka berdasarkan rumus perhitungan presentasi kelompok responden pertanyaan ke-2 maka dapat diketahui bahwa :

1. Memilih Sangat Setuju, dengan jumlah presentase = 47,82%
2. Memilih Setuju, dengan jumlah presentase = 45,65%
3. Memilih Netral, dengan jumlah presentase = 6,52%
4. Memilih Tidak Setuju, dengan jumlah presentase = 0%
5. Memilih Sangat Tidak Setuju, dengan jumlah presentase = 0%

c. Hasil Perhitungan Skala Likert Pernyataan Ketiga

Tabel 4.5 Perhitungan Skala Likert Pernyataan Ketiga

Kriteria Jawaban	Bobot	Responden	Presentase
Sangat Setuju	5	$\frac{23}{46}\ x\ 100\%$	50%
Setuju	5	$\frac{22}{46}\ x\ 100\%$	47,82%
Netral	5	$\frac{1}{46}\ x\ 100\%$	2,17%
Tidak Setuju	5	$\frac{0}{46}\ x\ 100\%$	0
Sangat Tidak Setuju	5	$\frac{0}{46}\ x\ 100\%$	0
Jumlah Responden		46	

Maka berdasarkan rumus perhitungan presentasi kelompok responden pertanyaan ke-3 maka dapat diketahui bahwa :

1. Memilih Sangat Setuju, dengan jumlah presentase = 50%
2. Memilih Setuju, dengan jumlah presentase = 47,82%
3. Memilih Netral, dengan jumlah presentase = 2,17%
4. Memilih Tidak Setuju, dengan jumlah presentase = 0%
5. Memilih Sangat Tidak Setuju, dengan jumlah presentase = 0%

d. Hasil Perhitungan Skala Likert Pernyataan Keempat

Tabel 4.6 Perhitungan Skala Likert Pernyataan Keempat

Kriteria Jawaban	Bobot	Responden	Presentase
Sangat Setuju	5	$\frac{21}{46}\ x\ 100\%$	45,65%
Setuju	5	$\frac{19}{46}\ x\ 100\%$	41,30%
Netral	5	$\frac{6}{46}\ x\ 100\%$	13,04%
Tidak Setuju	5	$\frac{0}{46}\ x\ 100\%$	0
Sangat Tidak Setuju	5	$\frac{0}{46}\ x\ 100\%$	0
Jumlah Responden		46	

Maka berdasarkan rumus perhitungan presentasi kelompok responden pertanyaan ke-4 maka dapat diketahui bahwa :

1. Memilih Sangat Setuju, dengan jumlah presentase = 47,82%
2. Memilih Setuju, dengan jumlah presentase = 45,65%
3. Memilih Netral, dengan jumlah presentase = 6,52%
4. Memilih Tidak Setuju, dengan jumlah presentase = 0%
5. Memilih Sangat Tidak Setuju, dengan jumlah presentase = 0%

e. Hasil Perhitungan Skala Likert Pernyataan Kelima

Tabel 4.7 Perhitungan Skala Likert Pernyataan Kelima

Kriteria Jawaban	Bobot	Responden	Presentase
Sangat Setuju	5	$\frac{26}{46}\ x\ 100\%$	56,52%
Setuju	5	$\frac{18}{46}\ x\ 100\%$	39,13
Netral	5	$\frac{2}{46}\ x\ 100\%$	4,34
Tidak Setuju	5	0	0
Sangat Tidak Setuju	5	0	0
Jumlah Responden		46	Jumlah Responden

Maka berdasarkan rumus perhitungan presentasi kelompok responden pertanyaan ke-5 maka dapat diketahui bahwa :

1. Memilih Sangat Setuju, dengan jumlah presentase = 56,52%
2. Memilih Setuju, dengan jumlah presentase = 39,13%
3. Memilih Netral, dengan jumlah presentase = 4,34%
4. Memilih Tidak Setuju, dengan jumlah presentase = 0%
5. Memilih Sangat Tidak Setuju, dengan jumlah presentase = 0%

Berdasarkan hasil perhitungan skala Likert dari lima pernyataan, diperoleh total presentase untuk masing-masing kriteria jawaban sebagai berikut: Sangat Setuju sebesar 256,51%, Setuju sebesar 215,20%, dan Netral sebesar 28,24%, sedangkan pilihan Tidak Setuju dan Sangat Tidak Setuju tidak memiliki presentase atau bernilai 0%. Jika seluruh hasil dijumlahkan, maka total keseluruhan presentase dari lima pernyataan tersebut adalah 499,95%. Hal ini menunjukkan bahwa mayoritas responden cenderung memilih jawaban Sangat Setuju dan Setuju terhadap pernyataan-pernyataan yang diberikan.

f. Rekap Hasil Perhitungan Skala Likert

Berikut adalah rekap hasil responden dari 46 responden yang terdiri dari mahasiswam mahasiswi program studi sistem informasi STMIK Palangkaraya, pengurus dan anggota HMPS-SI, berdasarkan responden menyatakan bahwa mereka sangat setuju pada desain rancangan sistem informasi himpunan mahasiswa program studi sistem informasi HMPS-SI STMIK Palangkaraya.

Tabel 4.8 Tabel Reponden

No	Nama Responden	Pernyataan				
		1	2	3	4	5
1	Ronaldo Dwi Anaku Aminu	5	4	3	4	5
2	Erma Nur Setiani	4	4	4	4	4
3	Putri Amiyesni	5	5	4	5	5
4	Zalfa Afifa Salsabila	4	4	4	4	4
5	Monca Dea Kumala Sari	5	5	5	5	5
6	Deandra Felicia	5	5	4	4	5
7	Jonathan Rexy Andreas	5	4	4	3	4
8	Theodore Joan Agatha	5	5	5	5	5
9	Wia Ariandini	5	5	5	4	4
10	Sayyid Hasan Bahasyim	5	5	5	5	5
11	Putri Anggela	5	5	4	5	5
12	Cucie	5	4	4	5	4
13	Vera Oktavia	4	4	4	3	4
14	Lola	4	4	5	4	4
15	Rani Noveli	5	5	5	5	5
16	Muhammad Ahzar	5	5	5	5	5
17	Vanessa Aulia Putri	5	5	5	5	5
18	Tri Gusdamariansyah	5	5	5	5	5
19	Frisky Konadelaku Paulus	4	5	4	5	4
20	Nur Izzati Fil Aura	4	4	4	4	4
21	Anggelina Beyondce	5	4	4	4	5
22	Reonaldi	4	4	4	4	4
23	Leli Andreni	4	4	4	4	4
24	Siti Aziza	4	4	4	4	4
25	Efradinata	5	5	5	5	5
26	Billy Afriando	4	4	5	3	5
27	Reinhard Christian	4	4	5	3	3
28	Ridho Eifariadi	5	4	5	4	5
29	Market Nopriaditya	5	5	5	4	5
30	Safina Hayari	4	4	4	4	4
31	Maya Rahmadhani	4	5	4	4	4
32	Yogi Octaviano	5	4	4	5	5
33	Nadia Nurul Azmi	4	4	4	4	4
34	Christiyanan Nathan	5	4	5	4	5
35	Astiyan	4	3	4	4	5
36	Dwi Setya Efrinayanti	5	5	5	5	5
37	Leulina Mellycia Artika	5	5	5	5	5
38	Yavin Jonathan Prataa	4	5	5	5	5
39	Oklan Deminggusx	5	4	5	3	5

40	Aisa Afrilia	4	5	4	4	4
41	Sean Joses.jpg	4	4	4	4	4
42	Eddy Ayu	5	5	4	5	3
43	Martah Kristia	5	4	5	5	5
44	Jesika Kristian	5	5	5	5	5
45	Revangga Aryatama	5	5	5	5	5
46	Billy Willem Vascuarlino	4	5	5	4	4
Total Nilai		211	206	206	199	208
Total Skor Semua Responden		1030				
Rata-rata Semua Responden		4,47				

Perhitungan persentasi sebagai berikut

$$\frac{4{,}47}{5}\ x\ 100\% = 89\%$$

Berdasarkan data dari tabel diatas maka dapat diketahui bahwa 89% responden menyatakan bahwa mereka sangat setuju pada desain rancangan sistem informasi himpunan mahasiswa program studi sistem informasi HMPS-SI STMIK Palangkaraya.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, penelitian ini berhasil menganalisis dan merancang sistem informasi terpusat untuk HMPS-SI STMIK Palangkaraya guna mendukung tata kelola organisasi yang lebih terstruktur dan terkoordinasi. Rancangan sistem ini mencakup fitur utama seperti pengelolaan data anggota, dokumentasi kegiatan, serta pencatatan keuangan organisasi. Dengan menggunakan metode kualitatif, penelitian ini hanya berfokus pada tahap analisis dan perancangan tanpa mencakup implementasi sistem. Evaluasi terhadap rancangan sistem yang dilakukan oleh 46 responden menunjukkan tingkat penerimaan sebesar 89%, yang mengindikasikan bahwa rancangan ini memiliki potensi untuk menjadi rekomendasi bagi pengembangan sistem informasi HMPS-SI di masa mendatang. Hasil penelitian ini dapat dijadikan sebagai dasar untuk pengembangan lebih lanjut guna mendukung keberlanjutan organisasi.

5.2 Saran

Adapun saran penulis dari penelitian diharapkan dikembangkan dan diimplementasikan dalam bentuk aplikasi berbasis *web* maupun *mobile*. Selain itu, diperlukan evaluasi lebih lanjut guna memastikan sistem dapat digunakan dengan mudah, aman, dan efektif dalam mendukung kegiatan organisasi.

DAFTAR PUSTAKA

Adriansa, M., Yulianti, L., Elfianty, L., Dehasen Bengkulu, U. and Meranti Raya, J., 2022. Analisis Kepuasan Pelanggan Menggunakan Algoritma C4.5. *Jurnal Teknik Informatika Unika St. Thomas (JTIUST)*, 7(1), pp.2657–1501.

Apnita, R., Tarigan, B., Ramadhan, M. and Kustini, R., 2021. Sistem Pakar Mendiagnosa Penyakit Pada Tanaman Havea Brasiliensis (Karet) Menggunakan Metode Certainty Factor (CF). *Jurnal CyberTech*, [online] 4(2). Available at: <https://ojs.trigunadharma.ac.id/>.

Ardian, A., 2021. Perancangan Aplikasi Pengolah Data Siswa Berbasis Android (Studi Kasus : Mis Nurul Huda Labuhan Batu Selatan). *Journal of Computer Science and Information Systems (JCoInS)*, 2(2), pp.113–23.

Astriyani, E., Nasyah Putri, F. and Eka Widianingsih, N., 2020. Desain Sistem Informasi Monitoring Aset Pada PT.Arbunco Wira Pandega. *Journal Sensi*, 6(1). https://doi.org/10.33050/sensi.v6i1.946.

Ayu, I., Dewi, C.P., Gede, N.L., Suwirmayanti, P., Arya, M. and Saputra, B., 2023. Sistem Informasi Pengelolaan Himpunan Mahasiswa Program Studi Teknologi Informasi Berbasis Website. *Prosiding Seminar Hasil Penelitian Informatika dan Komputer 2023*, 1(1), p.2023.

Azalia, V., 2023. Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Di Toko Anyaman Rotan Pahias Berbasis Web. Palangka Raya.

Azis, N., Ptibadi, G. and Savitrie, M.N., 2020. Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android. *Jurnal IKRA-ITH Informatika*, 4(3).

Effendy and Mulyono, H., 2020. Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pemesana Dan Penjualan Pakaian Muslim Berbasis Web Pada Toko Hidayatullah Jambi. *Manajemen Sistem Informasi*, 5(4).

Halim Ismail, M., Haris, F., Sartana 2023. Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Se Kalimantan Tengah Berbasis Web. *Manajemen dan Teknologi Informasi*, 1(2).

Hariani, Innuddin, M., Febry Rachman, D., Fathoni, A. and Hadi, S., 2023. Sosialisasi Internet Sehat, Cerdas, Kreatif Dan Produktif Pada Masyarakat Kalijaga Baru. *Jurnal Pengabdian Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi AMM Mataram*, 1(3).

Indah Nurlita and Reni Anggraini, 2023. Analysis and Design of Incoming and Outgoing Cash Accounting Information Systems at Kilometer 28 Laundry using the Pieces and Waterfall Methods with Unified Modeling Language (Uml) Tools. *Formosa Journal of Applied Sciences*, 2(6), pp.1065–1090. https://doi.org/10.55927/fjas.v2i6.4411.

Iqbal Wibowo, F. and Muhammadiyah Hamka, U., 2024. Perancangan sistem informasi kemahasiswaan berbasis website di politeknik harapan bersama tegal. *Jurnal Ilmiah Multidisiplin Terpadu*, Available at: <http://informatika.poltektegal>.

Maulana, D. and Subariah, R., 2022a. Perancangan Aplikasi Manajemen Informasi Dengan Model-V Berbasis Web Pada Himpunan Mahasiswa Sistem Informasi Universitas Pamulang. *OKTAL : Jurnal Ilmu Komputer dan Science*, [online] 1(11), pp.1963–1978. Available at: <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/oktal>.

Mualo, A., Basri, H., Ode, L. and Djamani, S., 2023. Ardhyansyah Mualo Sistem Informasi Unit Kegiatan Sistem Informasi Unit Kegiatan Mahasiswa dan Himpunan Mahasiswa Jurusan Politeknik Negeri Fakfak. *Jurnal Ilmiah Informatik*, 11(1).

Muliansah, R. and Budihartanti, C., 2020. STMIK Nusa Mandiri et al. - 2020 - Analisa Pemanfaatan e-Puskesmas di Loket Pendaftar pada Puskesmas Kecamatan Pademangan dengan Metode PIECES. *JCSE (Journal of Computer Science an Engineering)*, [online] 1(1). Available at: <http://icsejournal.com/index.php/JCSE> [Accessed 10 September 2024].

Noneng Marthiawati, Kevin Kurniawansyah, Hafiz Nugraha and Fiqa Khairunnisa, 2024. Pelatihan Pembuatan UML (Unified Modelling Language) Menggunakan Aplikasi Draw.io Pada Prodi Sistem Informasi Universitas Muhammadiyah Jambi. *Transformasi Masyarakat : Jurnal Inovasi Sosial dan Pengabdian*, [online] 1(2), pp.25–33. https://doi.org/10.62383/transformasi.v1i2.109.

Norhayati, Rosmiati, Violinchia, Z. and Elmayanti, C., 2022. Rancangan Aplikasi Reading Comprehension Berbasis Web. *Jurnal CoSciTech (Computer Science and Information Technology)*, 3(3), pp.331–340. https://doi.org/10.37859/coscitech.v3i3.4308.

Oktasari, A.J. and Kurniadi, D., 2019. Perancangan Sistem Informasi Manajemen Kegiatan Mahasiswa Berbasis Web. *Jurnal Vokasional Teknik Elektronika dan Informatika*, 7(4).

Oktavianus, T.P., 2021. Analisis Mengenai Kinerja Himpunan Mahasiswa Analysis Of The Performance Of The Student Association. *Cermin : Jurnal Penelitian*, 5(1).

Perdana, M.W., Haryanto, D., Alfresi, A.I., Hamidani, S. and Tegriansyah, A.F., 2022. Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Berbasis Web Pada Prodi Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Palembang. *Jurnal Digital Teknologi Informasi*, 5(1), p.32. https://doi.org/10.32502/digital.v5i1.4386.

Ravi Maulana, M., Kaestria, R., Informasi, S., Palangkaraya, S. and Raya, P., 2023. *Sistem Informasi Pemasaran Rumah Di CV Agung Barokah Jaya Palangkaraya Berbasis Web*. *Manajemen dan Teknologi Informasi*, .

Riswanda, D. and Priandika, T.A., 2021. Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi ManajemeN. *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, 2(1).

Rusandi and Rusli, M., 2021. Merancang Penelitian Kualitatif Dasar/Deskriptif dan Studi Kasus. *Education And Islamic Studies*. [online] Available at: <http://repository.uin->.

Septiani, Y., Arribe, E. and Diansyah, R., 2020. Analisis Kualitas Layanan Sistem Informasi Akademik Universitas Abdurrab Terhadap Kepuasan Pengguna Menggunakan Metode Sevqual (Studi Kasus : Mahasiswa Universitas Abdurrab Pekanbaru). *Jurnal Teknologi Dan Open Source*, 3(1).

Sihombing, D.O., 2023. Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Kegiatan Himpunan Mahasiswa Menggunakan System Development Life Cycle. *TECHBUS (Technology, Business and Entrepreneurship)*, 1(1).

Simatupang, J. and Sianturi, S., 2019. Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Pada PO. Handoyo Berbasis Online. *Jurnal Intra-Tech*, 3(2).

Supriadi, B. and Bachtiar, L., 2018. Sistem Informasi Administrasi Pada Organisasi Himpunan Mahasiswa Islam Cabang Sampit Berbasis Web (Studi Kasus Pada HMI Cabang Sampit). *Jurnal Penelitian Dosen Fikom (UNDA)*.

L

A

M

P

I

R

A

N

Lampiran 1 Surat Tugas Dosen Pembimbing



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp.0536-3224593, 3225515 Fax.0536-3225515 Palangkaraya
email : humas@stmikplk.ac.id - website : www.stmikplk.ac.id

SURAT TUGAS
No. 370/STMIK-3.C.1/AK/VIII/2024

Ketua Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya, menugaskan nama-nama tersebut di bawah ini :

1. Nama : Ferdiyani Haris, M.Kom.
   N I K : 198102232005104
   Sebagai : Pembimbing I dalam Materi Penelitian dan Program

2. Nama : Norhayati, M.Pd
   N I K : 198805222011004
   Sebagai : Pembimbing II dalam Format Penulisan

Untuk membimbing Tugas Akhir Mahasiswa :

Nama : KARWANI
N I M : C2157201060
Judul Tugas Akhir : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI HMPS SI STMIK PALANGKARAYA

Berlaku sampai dengan: 14 Agustus 2025

Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggung jawab.

Palangka Raya, 14 Agustus 2024
Program Studi Sistem Informasi
Ketua,

Norhayati, M.Pd.
NIK. 198805222011004

Tembusan :
1. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal dan Pengembangan
2. Dosen Pembimbing yang bersangkutan

Dipindai dengan CamScanner

Lampiran 2 Surat Permohonan Ijin Penelitian

Kepada

Yth. **Ketua STMIK Palangkaraya**

di -

Kota Palangkaraya

Dengan hormat,

Sehubungan dengan penyusunan Tugas Akhir mahasiswa sebagai persyaratan kelulusan Program Studi Sistem Informasi (S1) pada STMIK Palangkaraya, maka dengan ini kami sampaikan permohonan izin penelitian dan pengumpulan data bagi mahasiswa kami berikut:

Nama	:	KARWANI
NIM	:	C2157201060
Prodi Jenjang	:	Sistem Informasi (S1)
Thn. Akad. Semester	:	2024/2025 (7)
Lama Penelitian	:	04 November 2024 S d 04 Desember 2024
Tempat Penelitian	:	STMIK Palangkaraya

Dengan judul Tugas Akhir:

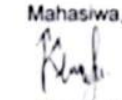
ANALISI DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI HMPS-SI STMIK PALANGKARAYA

Adapun ketentuan dan aturan pemberian informasi dan data yang diperlukan dalam penelitian tersebut menyesuaikan dengan ketentuan/peraturan pada instansi Bapak/Ibu.

Demikian permohonan ini disampaikan, atas perhatian dan kerja samanya diucapkan terima kasih.

Palangka Raya, 04 November 2024

Mahasiswa,



Karwani

NIM. C2157201060

Lampiran 3 Surat Pemberian Ijin Penelitian

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G.Obos No.114 Telp.(0536) 3224593, 3225515 Fax. (0536) 3225515 Palangka Raya
email : humas@stmikplk.ac.id - website:www.stmikplk.ac.id

Nomor : 913/STMIK-C.1/AK/XI/2024
Lampiran : -
Perihal : **Pemberian Ijin Penelitian Untuk Penyusunan Tugas Akhir**

Kepada :
Yth. Saudara (i) **Karwani**
Di –
Palangka Raya

Berdasarkan surat permohonan Saudara tanggal 4 November 2024, mengenai permohonan ijin penelitian untuk penyusunan Tugas Akhir, maka bersama ini Ketua STMIK Palangkaraya memberikan ijin penelitian sebagaimana dimaksud sebagai berikut:

Nama	:	**Karwani**
NIM	:	C2157201060
Prodi (Jenjang)	:	Sistem Informasi (S-1)
Tahun Akad. (Semester)	:	2024/2025 (7)
Tempat Penelitian	:	STMIK Palangkaraya
Lama Penelitian	:	4 November s/d 4 Desember 2024
Judul Tugas Akhir	:	

"Analisis dan Perancangan Sistem Informasi HMPS-SI STMIK Palangkaraya)"

Demikian surat ijin ini diberikan untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palangka Raya, 4 November 2024
Ketua,

Suparno, M.Kom
NIK. 196901041995105

Tembusan :

1. Yth. Waket I Bidang Akademik dan Internal;
2. Yth. Waket II Bidang Kemahasiswaan Alumni dan Eksternal;
3. Yth. Kaprodi Sistem Informasi;
4. Arsip.

Lampiran 4 Surat Tugas Penguji Sidang Tugas Akhir

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3224593, 3225515 Fax. 0536-3225515 Palangka Raya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www. stmikplk.ac.id

SURAT TUGAS
PENGUJI TUGAS AKHIR
No.091/STMIK-3.C.1/AK/III/2025

Ketua Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya menugaskan kepada nama-nama berikut :

1. Nama : Hafiz Riyadli, M.Kom.
   NIK : 198604042010103
   Sebagai Ketua
2. Nama : Maura Widyaningsih, S.Kom, M.Cs.
   NIK : 197502232009002
   Sebagai Sekretaris
3. Nama : Herman S. Pakpahan, S.Si., M.PFis.
   NIK : 199109202023102
   Sebagai Anggota
4. Nama : Ferdiyani Haris, M.Kom.
   NIK : 198102232005104
   Sebagai Anggota
5. Nama : Norhayati, M.Pd.
   NIK : 198805222011004
   Sebagai Anggota

Tim Penguji Tugas Akhir mahasiswa :

Nama	:	KARWANI
NIM	:	C2157201060
Hari/ Tanggal	:	Senin,24 Maret 2025
Waktu	:	10.15 sd 12.15 WIB WIB
Judul Tugas Akhir	:	Analisis Dan perancangan sistem informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK Palangkaraya

Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggungjawab.

Palangka Raya, 4 Maret 2025
Ketua Program Studi
Sistem Informasi,

Norhayati, M.Pd.
NIK. 197810102005003

Tembusan :
1. Ketua STMIK Palangkaraya
2. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal (UPMI)
3. Dosen Yang Menguji
4. Mahasiswa Yang Bersangkutan

*) Harap Diberitahukan 3 (Satu) Hari Sebelumnya Setiap Dosen Penguji Melalui SMS/WA

Lampiran 5 Lembar Observasi

Nama : Karwani
NIM : C2157201060
Program Studi/Jenjang : Sistem Informasi/S-1
Perguruan Tinggi : Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya
Judul Tugas Akhir : Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Hmps SI STMIK Palangkaraya

No.	Hari/Tanggal	Kegiatan
1.	28 Oktober 2024	Wawancara kepada ketua HMPS-SI untukl identifikasi masalah
2.	04 November 2024	Memberikan surat izin Penelitian
3.	04 November 2024	Menerima surat izin Penelitian

Palangka Raya, 06 November 2024
Ketua HMPS-SI



Ronaldo Dwi Anaku Aminu

Lampiran 6 Lembar Wawancara

LEMBAR WAWANCARA

Pewawancara :

Nama : Karwani
NIM : C2157201060
Program Studi : Sistem Informasi

Narasumber :

Nama : Ronaldo Dwi Anaku Aminu
Jabatan : Ketua HMPS SI 2023/2024

1. Bisa diceritakan secara singkat tentang HMPS SI ?

   Jawaban :

   Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS SI) adalah organisasi mahasiswa di tingkat program studi yang berfungsi sebagai wadah bagi mahasiswa untuk mengembangkan diri di bidang akademik maupun non-akademik.

2. Kegiatan rutin apa saja yang dilakukan oleh HMPS SI? (misal: rapat, acara, pengumpulan data anggota)

   Jawaban :

   Kegiatan HMPS SI biasanya meliputi seminar, workshop, pelatihan dan kegiatan sosial yang relevan dengan teknologi informasi. Selain itu, HMPS SI juga menjembatani komunikasi antara mahasiswa dengan dosen, serta menjadi tempat untuk menyalurkan aspirasi mahasiswa dalam program studi.

3. Bagaimana cara mengelola data-data tersebut saat ini? (misal: menggunakan spreadsheet, dokumen fisik)

   Jawaban :

   Pengelolaan data masih dilakukan menggunakan cara konvensional menggunakan spreadsheet atau microsoft excel, masih belum terintegrasi dengan sistem.

4. Apa saja kendala yang sering dihadapi dalam mengelola data dan informasi?

   Jawaban :

   Karena masih menggunakan cara konvensional, data rentan hilang dan tidak transparannya informasi terkait data yang ada, karena hanya ada satu atau dua orang saja yang mengelolanya

5. Bagaimana cara HMPS SI berkomunikasi dengan anggotanya? (misal: grup chat, email)

   Jawaban :

   Media komunikasi pada HMPS SI masih dilakukan via whatsapp grup saja.

6. Apakah ada kesulitan dalam menyampaikan informasi penting kepada seluruh anggota?

   Jawaban :

   Sejauh ini tidak ada, karena seluruh anggota sudah masuk dalam grup whatsapp HMPS SI

7. Bagaimana cara mengelola pengumuman acara atau kegiatan?

   Jawaban :

   Cara mengelola pengumuman acara atau kegiatan masih dilakukan secara manual, tidak terpusat atau terintegrasi pada sistem

8. Bagaimana cara HMPS SI mendokumentasikan kegiatan dan keputusan organisasi?

   Jawaban :

   Cara HMPS SI mendokumentasi kegiatan dan keputusan, yaitu dengan mengunggahnya ke media sosial agar dapat diketahui oleh umum apa saja kegiatan atau keputusan yang dilakukan oleh HMPS SI

9. Apakah dokumentasi yang ada mudah diakses dan diupdate?

   Jawaban :

   Sejauh ini dokumentasi, sudah mudah diakses dan diupdate karena informasi tersebut diunggah melalui media sosial instagram yang sudah user friendly dan kebanyakan orang pasti sudah tidak asing lagi dengan aplikasi tersebut.

10. Apakah ada arsip digital dari dokumen-dokumen penting?

    Jawaban :

    Untuk saat ini tidak ada arsip digital, masih dilakukan secara fisik.

11. Bagaimana cara HMPS SI mengelola keuangan organisasi?

    Jawaban :

    HMPS SI mengelola keuangan organisasi dengan merencanakan anggaran tahunan untuk semua kegiatan, memperoleh dana dari iuran anggota, bantuan kampus, sponsorship, serta penggalangan dana.

12. Apakah ada laporan keuangan yang dibuat secara berkala? Bagaimana cara melacak pemasukan dan pengeluaran?

    Jawaban :

    Ya ada, Setiap transaksi dicatat secara rinci oleh bendahara untuk memudahkan pengawasan. Laporan keuangan disusun dan diaudit secara berkala, lalu disampaikan dalam rapat sebagai bentuk pertanggungjawaban kepada seluruh anggota.

13. Apakah anda ada saran untuk halaman-halaman apa saja yang yang dirancang pada analisis dan perancangan sistem informasi HMPS SI STMIK?

    Jawaban :

    Saran saya tolong buatkan secara sederhana saja rancangan mengenai informasi HMPS SI, publikasi kegiatan dan kolom percakapan atau saran dari anggota maupun pengunjung dari sistem nantinya

14. Siapa yang akan bertanggung jawab sebagai admin untuk mengelola sistem informasi ini?

    Jawaban :

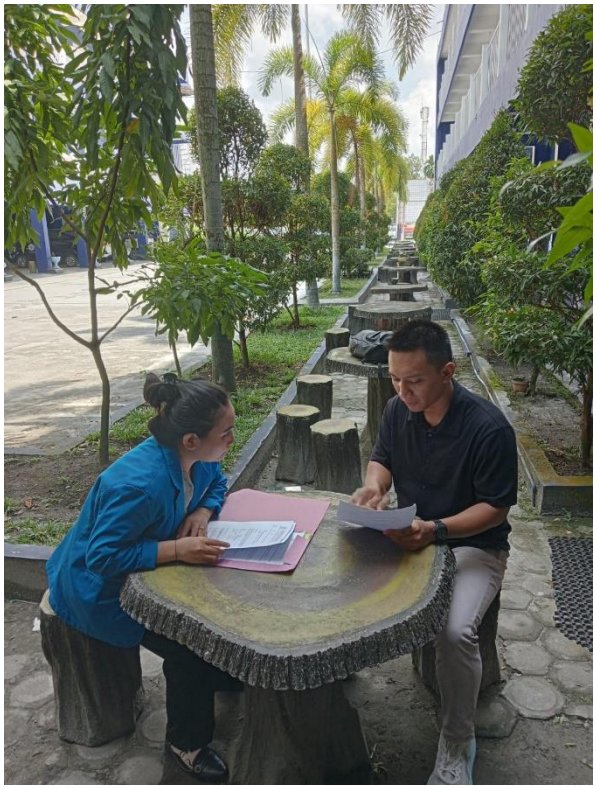
    Admin sistem akan dipegang oleh pengurus inti HMPS SI, seperti ketua, wakil, sekretaris, dan bendahara, yang sudah memiliki akses dan tanggung jawab terhadap pengelolaan data organisasi.

Palangka Raya, 28 Oktober 2024



Ronaldo Dwi Anaku Aminu

Lampiran 7 Dokumentasi



Wawancara dengan narasumber :

Ketua HMPS-SI 2023/2024, Ronaldo Dwi Anaku Aminu





Ruangan HMPS-SI

Lampiran 9 Berita Acara Seminar Proposal Tugas Akhir

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3224593, 3225515 Fax. 0536-3225515 Palangka Raya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www. stmikplk.ac.id

BERITA ACARA
SEMINAR PROPOSAL TUGAS AKHIR

Periode (Bulan) : November Tahun 2024

1. Hari / Tanggal Ujian : Rabu / 18 Desember 2024
2. Waktu (Jam) : 09.30 sd 11.30 WIB
3. Nama Mahasiswa : KARWANI
4. Nomor Induk Mahasiswa : C2157201060
5. Program Studi : Sistem Informasi
6. Tahun Angkatan : 2021
7. Judul Tugas Akhir : ANALISI DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI HMPS-SI STMIK PALANGKARAYA
8. Dosen Penguji :

Nama	Nilai	Tanda Tangan
1. Bayu Pratama Nugroho, S.Kom., M.T.	= 72	( )
2. Ferdiyani Haris, M.Kom.	=	( )
3. Herman S. Pakpahan, S.Si., M.PFis	=	( )

9. Hasil Ujian : **LULUS** / ~~**TIDAK LULUS** *~~) NILAI = 72

   Dengan Perbaikan/ ~~Tanpa Perbaikan~~ *)

10. Catatan Penting :
    1. Lama Perbaikan : 14 hari (Maks. 15 hari)
    2. Jika lebih dari 15 hari s/d 1 (satu) bulan dikenakan sanksi berupa denda sebesar **Rp. 300.000,-** (tiga ratus ribu rupiah), dan jika lebih dari 1 (satu) bulan dikenakan denda **Rp. 600.000,-** (enam ratus ribu rupiah) per bulan.
    3. Jika lebih dari 3 (tiga) bulan dari tanggal seminar maka hasil seminar dibatalkan dan wajib mengajukan judul dan pembimbing baru. Wajib membayar Denda dan membayar biaya seminar ulang.

Palangka Raya, 18 Desember 2024

Mengetahui :
Ketua Prodi Sistem Informasi,

Nothayati, M.Pd.
NIK. 198805222011004

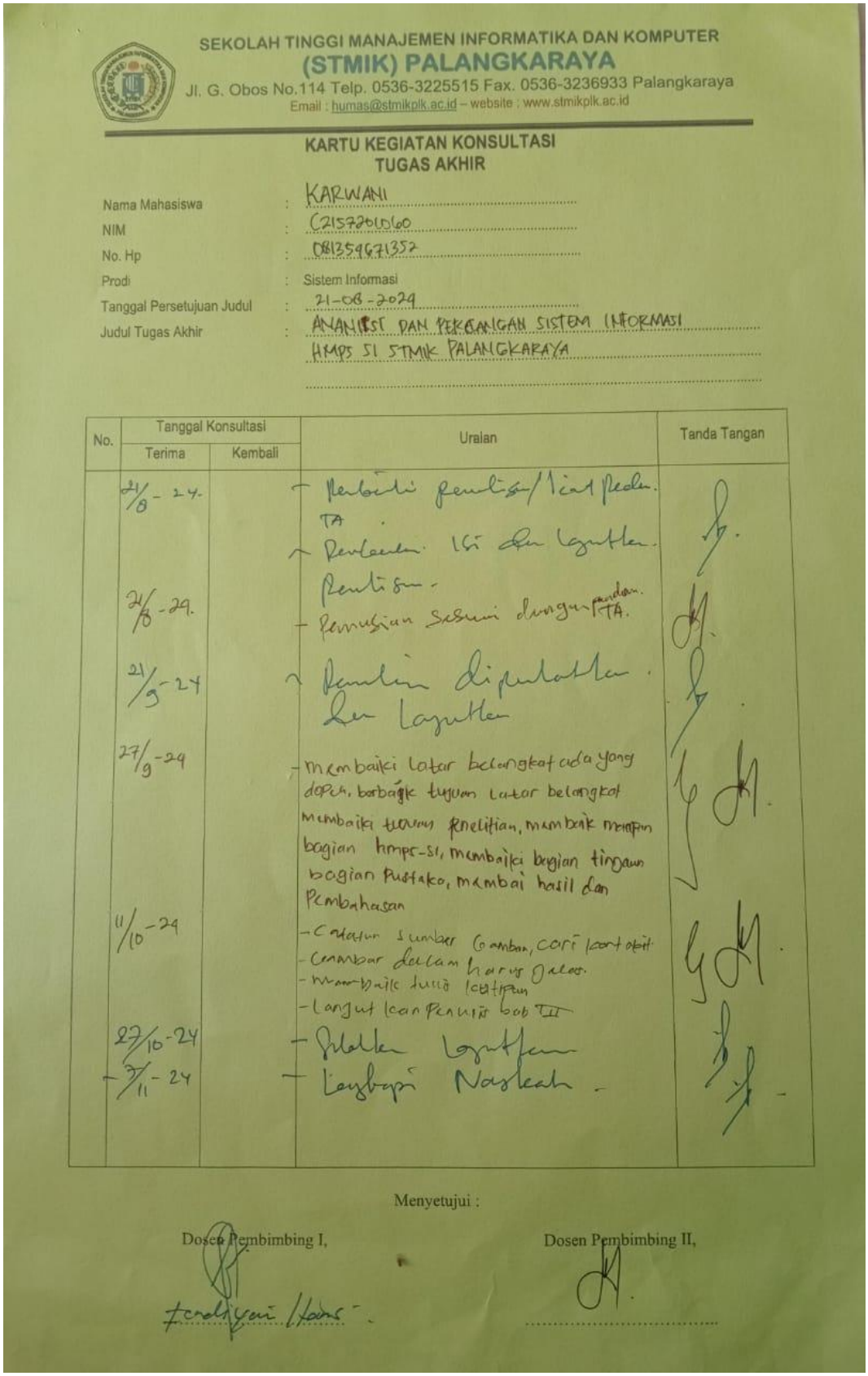
Ketua Penguji,

Bayu Pratama Nugroho, S.Kom., M.T.
NIK. 198603142014103

Tembusan :
1. Ketua Prodi Sistem Informasi
2. Kabag AKMA
3. Mahasiswa yang bersangkutan

Dibawa saat konsultasi perbaikan dengan dosen penguji
*) *Coret yang tidak perlu*

Lampiran 10 Kartu Konsultasi Bimbingan Tugas Akhir



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI
TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : KARWANI
NIM : C2157201060
No. Hp : 081359671357
Prodi : Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul : 21-08-2024
Judul Tugas Akhir : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI HIMPS SI STMIK PALANGKARAYA

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
	21/8-24		- Perbaiki penulisan/tata Penulisan TA. - Perbaikan isi dan Lanjutkan.	
	21/8-24		Penulisan. - Penulisan sesuai dengan pedoman TA.	
	21/9-24		- Penulisan dipertahankan. Dan Lanjutkan	
	27/9-24		- membaiki latar belangkat cuda yang dapat, berbagik tujuan latar belangkat membaiki tujuan penelitian, membaik manfaat bagian himps-si, membaiki bagian tinjauan bagian pustako, membai hasil dan Pembahasan	
	11/10-24		- Cantumkan sumber Gambar, cari kont akit - Gambar dalam harus jelas. - Membaik tulisa lantipan - Lanjut kan penulisan bab III	
	22/10-24		- Silakan Lanjutkan	
	7/11-24		- Lanjutkan Naskah.	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

Ferdiyani Hans.

Dosen Pembimbing II,

.....

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI
TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : .....
NIM : .....
No. Hp : .....
Prodi : Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul : .....
Judul Tugas Akhir : .....
.....
.....

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
	8/11-2024		- Tabel harus menggunakan referensi - Sumber dari mana - Lampir lampiran.	
	9/11-2024		- Acc Seminar proposal	
	9/11-2024		- Lengkapi Naskah - Lembar persetujuan - Lembar pengesahan - Lampiran - Daftar pustaka - Acc. Seminar	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

.....

Dosen Pembimbing II,

.....

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Karwani
NIM : C2157201060
No. Hp : 0813 5846 71352
Prodi : Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul : 21-08-2024
Judul Tugas Akhir : Analis Dan perancangan sistem Informasi Himpunan Mahamiswa Program studi sistem Informasi (HMPS-SI) Stmik Palangkaraya

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
	10/2-25		- lengkapi Naskah. - Perbaiki Penulisan - Lanjutkan. - Penulisan dikonsultasi kembali	
	14/2-25		- lengkapi Isian pada Gambar motto dan Persembahan - Bagian Intisari harus dilengkapi. Terutama pada paragraf ketiga, masih belum ada Isian tentang data jumlah reponden dan hasilnya. - Bagian abstract diperbaiki sesuai dengan bagian Intisari. - pada halaman gg masih ada data yg belum terisi. Harap segera dilengkapi. - pada bab 5 Penutup, bagian kesimpulan harus menjawab rumusan masalah. Bagian saran harus berkaitan dgn hasil penelitian. Perlu diingat dan diperhatikan bahwa hasil Penelitian anda perancangan, belum berupa aplikasi yang siap pakai.	
	22/2-25		Acc Sedang. "kenaikan 2"	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I, ...

Dosen Pembimbing II, ...

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI
TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Karwani
NIM : C2157201060
No. Hp : 081354671352
Prodi : Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul : 21-08-2024
Judul Tugas Akhir : Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (Hmps-Si) Stmik Palangkaraya

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
	22/2-25		- Perbaiki tata letak logo dan nama penulis pada cover, sesuaikan dengan contoh pada pedoman TA. - Pada halaman moto dan persembahan, perbaiki margin kertas 4,3,3,3 sesuai pedoman - Perbaiki paragraf ketiga pada halaman intisari. Jelaskan rancangan yang dibuat ini ada Fitur apasaja. Ingat Ya, hasil penelitian anda berupa rancangan sistem, bukan sistem, sebab itu, belum bisa mengklaim bahwa hasil penelitian anda ini dapat mempermudah pengelolaan data, dokumentasi, dan keuangan organisasi. - Perbaiki abstract sesuai perbaikan pada intisari. - Perbaiki bagian kesimpulan. kesimpulan harus menjawab rumusan masalah penelitian yang ada dibab 1.	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I, ...

Dosen Pembimbing II, ...

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI
TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Karwani
NIM : C2157201060
No. Hp : 081354671352
Prodi : Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul : 21-08-2024
Judul Tugas Akhir : Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
	25/1/25		- Intiku sering diperesbat - Astar sesuaikan dengan diperskat - Lengkapin laporan dalam tugas Akhir.	
	25/1/25		acc Sidang TA	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I, ...

Dosen Pembimbing II, ...

Lampiran 12 Lembar Kuesioner Responden

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : RONALDO DWI ANAKU AMINU

NIM : C2057201032

Prodi : SISTEM INFORMASI

Semester : 8 - LULUS

Usia : 22 Tahun

Tanda Tangan :



No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.	✓				
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.		✓			
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.			✓		
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.		✓			
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.	✓				

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5

Setuju (S) = 4

Netral (N) = 3

Tidak Setuju (TS) = 2

Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran :

Tambanhkan rancangan mobile juga, karena tidak semuanya mengakses melalui desktop web.

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Erma Nur Sekiani

NIM : C2157201059

Prodi: Sistem Informasi

Semester : 8

Usia : 23

Tanda Tangan : 

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.		✓			
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.		✓			
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.		✓			
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.		✓			
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.		✓			

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5

Setuju (S) = 4

Netral (N) = 3

Tidak Setuju (TS) = 2

Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran : Semangat!

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Putri Amiyesni

NIM : C2157201048

Prodi: Sistem Informasi

Semester : 8

Usia : 21

Tanda Tangan : 

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.	√				
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user.*	√				
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.		√			
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.	√				
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.	√				

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5

Setuju (S) = 4

Netral (N) = 3

Tidak Setuju (TS) = 2

Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran : -

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Zalfaa Afifah Sasabila

NIM : C2157201071

Prodi: Sistem Informasi

Semester : VIII

Usia : 22 Tahun

Tanda Tangan : Zalfaa

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.		✓			
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.		✓			
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.		✓			
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.		✓			
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.		✓			

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5

Setuju (S) = 4

Netral (N) = 3

Tidak Setuju (TS) = 2

Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran : Semangat merancang

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Monica Dea Kumala Sari

NIM : C2187201093

Prodi: Sistem Informasi

Semester : 8

Usia : 21

Tanda Tangan :

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.	✓				
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.	✓				
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.	✓				
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.	✓				
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.	✓				

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5

Setuju (S) = 4

Netral (N) = 3

Tidak Setuju (TS) = 2

Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran : Semangat dalam mengerjakan TA

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Deandra Felicia

NIM : C2157201040

Prodi: Sistem Informasi

Semester : 8

Usia : 21

Tanda Tangan :

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.	✓				
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.	✓				
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.		✓			
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.		✓			
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.	✓				

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5

Setuju (S) = 4

Netral (N) = 3

Tidak Setuju (TS) = 2

Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran : Semangat dalam mengerjakan Tugas Akhirnya :)

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Jonathan Rexy Andreas
NIM : C2257201029
Prodi: Sistem Informasi
Semester : 6
Usia : 20 Tahun
Tanda Tangan :

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.	√				
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.		√			
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.		√			
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.			√		
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.		√			

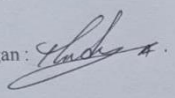
Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5
Setuju (S) = 4
Netral (N) = 3
Tidak Setuju (TS) = 2
Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran : -

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Theodore Joan Agatha
NIM : C2357201016
Prodi: Sistem Informasi
Semester : 4
Usia : 19
Tanda Tangan : 

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.	√				
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.	√				
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.	√				
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.	√				
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.	√				

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5
Setuju (S) = 4
Netral (N) = 3
Tidak Setuju (TS) = 2
Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran :

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Wia Ariandini

NIM : C2357201049

Prodi: Sistem Informasi

Semester : IV (empat)

Usia : 19 Tahun

Tanda Tangan : 

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.	√				
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user.*	√				
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.	√				
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.		√			
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.		√			

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5

Setuju (S) = 4

Netral (N) = 3

Tidak Setuju (TS) = 2

Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran :

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Sayyid Hasan Bahasyim

NIM : C2357201064

Prodi: Sistem Informasi

Semester : 4

Usia : 19

Tanda Tangan : 

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.	√				
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user.*	√				
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.	√				
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.	√				
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.	√				

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5

Setuju (S) = 4

Netral (N) = 3

Tidak Setuju (TS) = 2

Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran : Saran dari saya web untuk hmps si ini di buat yang simple saja untuk mempermudah teman teman yang lain memakainya.

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Putri Anggela
NIM : C2457201002
Prodi: Sistem Informasi
Semester : 2
Usia : 18
Tanda Tangan :

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.	✓				
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.	✓				
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.		✓			
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.	✓				
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.	✓				

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5
Setuju (S) = 4
Netral (N) = 3
Tidak Setuju (TS) = 2
Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran :

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Cucie

NIM : C2187201053

Prodi: Sistem Informasi

Semester : 8

Usia : 23

Tanda Tangan : Cucie

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.	√				
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.		√			
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.		√			
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.	√				
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.		√			

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5

Setuju (S) = 4

Netral (N) = 3

Tidak Setuju (TS) = 2

Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran : Tidak Ada Saran

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Vera Oktavia

NIM : C21572010 24

Prodi: Sistem Informasi

Semester : 8

Usia : 21

Tanda Tangan :

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.		√			
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.		√			
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.		√			
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.			√		
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.		√			

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5

Setuju (S) = 4

Netral (N) = 3

Tidak Setuju (TS) = 2

Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran :

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : LOLA
NIM : C2157201012
Prodi: S1
Semester : 8
Usia : 23
Tanda Tangan :

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.		✓			
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.		✓			
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.	✓				
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.		✓			
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.		✓			

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5
Setuju (S) = 4
Netral (N) = 3
Tidak Setuju (TS) = 2
Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran :

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Rani Novali
NIM : C2187201052
Prodi: SI
Semester : 8
Usia : 22
Tanda Tangan :

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.	✓				
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.	✓				
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.	✓				
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.	✓				
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.	✓				

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5
Setuju (S) = 4
Netral (N) = 3
Tidak Setuju (TS) = 2
Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran : —

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Muhammad Ahzar Bimantoro
NIM : C2457201006
Prodi: Sistem Informasi
Semester : 2 (dua)
Usia : 18 tahun.
Tanda Tangan :

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.	✓				
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.	✓				
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.	✓				
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.	✓				
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.	✓				

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5
Setuju (S) = 4
Netral (N) = 3
Tidak Setuju (TS) = 2
Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran :

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Vanessa Aulia Putri

NIM : C2457201010

Prodi: Sistem Informasi

Semester : 2

Usia : 18

Tanda Tangan :

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.	✓				
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.	✓				
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.	✓				
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.	✓				
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.	✓				

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5

Setuju (S) = 4

Netral (N) = 3

Tidak Setuju (TS) = 2

Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran : -

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Tri Gusdamarlansyah
NIM : C2457201005
Prodi: SI
Semester : 2
Usia : 19
Tanda Tangan :

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.	✓				
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.	✓				
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.	✓				
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.	✓				
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.	✓				

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5
Setuju (S) = 4
Netral (N) = 3
Tidak Setuju (TS) = 2
Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran :

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Frisky Konadelaku Paulus

NIM : C2457201020

Prodi: Sistem Informasi

Semester : 2

Usia : 19

Tanda Tangan :

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.		√			
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.	√				
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.		√			
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.	√				
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.		√			

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5

Setuju (S) = 4

Netral (N) = 3

Tidak Setuju (TS) = 2

Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran :

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Nur Izzati Fil Aura

NIM : C2457201021

Prodi: Sistem Informasi

Semester : 2

Usia : 22

Tanda Tangan :

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.		√			
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.		√			
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.		√			
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.		√			
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.		√			

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5

Setuju (S) = 4

Netral (N) = 3

Tidak Setuju (TS) = 2

Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran : -

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Angelina Beyondee
NIM : C2457201027
Prodi: Sistem Informasi
Semester : 2
Usia : 18
Tanda Tangan :

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.	✓				
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.		✓			
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.		✓			
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.		✓			
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.	✓				

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5
Setuju (S) = 4
Netral (N) = 3
Tidak Setuju (TS) = 2
Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran :

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Reonaldi

NIM : C2457201013

Prodi: Sistem Informasi

Semester : 2 (Dua)

Usia : 18

Tanda Tangan :

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.		✓			
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.		✓			
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.		✓			
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.		✓			
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.		✓			

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5

Setuju (S) = 4

Netral (N) = 3

Tidak Setuju (TS) = 2

Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran :

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Lali Andrani

NIM : C2159201017

Prodi: Sistem Informasi

Semester : 2

Usia : 19thn

Tanda Tangan :

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.		✓			
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.		✓			
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.		✓			
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.		✓			
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.		✓			

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5

Setuju (S) = 4

Netral (N) = 3

Tidak Setuju (TS) = 2

Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran :

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Hafi Azizah Fibriantin Yusuf
NIM : C2457201003
Prodi: Sistem Informasi
Semester : 2
Usia : 19
Tanda Tangan :

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.		✓			
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.		✓			
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.		✓			
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.		✓			
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.		✓			

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5
Setuju (S) = 4
Netral (N) = 3
Tidak Setuju (TS) = 2
Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran :

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : EFRADINATA
NIM : C2457201025
Prodi: SI (Sistem Informasi)
Semester : Dua (II)
Usia : 19 tahun
Tanda Tangan :

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.	✓				
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.	✓				
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.	✓				
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.	✓				
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.	✓				

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5
Setuju (S) = 4
Netral (N) = 3
Tidak Setuju (TS) = 2
Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran :

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Billy Afriando

NIM : C2457201009

Prodi: Sistem Informasi

Semester : 2

Usia : 19

Tanda Tangan :

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.		✓			
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.		✓			
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.	✓				
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.			✓		
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.	✓				

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5

Setuju (S) = 4

Netral (N) = 3

Tidak Setuju (TS) = 2

Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran :

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Reinhard Christian
NIM : C2457201014
Prodi: Sistem Informasi
Semester : 2
Usia : 18
Tanda Tangan :

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.		V			
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.		V			
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.	V				
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.			V		
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.			V		

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5
Setuju (S) = 4
Netral (N) = 3
Tidak Setuju (TS) = 2
Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran :

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Ridho Elfariadi
NIM : C2457201001
Prodi: Sistem Informasi
Semester : II (dua)
Usia : 18 tahun
Tanda Tangan : RWI

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.	V				
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.		V			
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.	V				
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.		V			
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.	V				

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5
Setuju (S) = 4
Netral (N) = 3
Tidak Setuju (TS) = 2
Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran :

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Markel Nopriaditya

NIM : C2457207026

Prodi: Sistem Informasi

Semester : 2

Usia : 20

Tanda Tangan :

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.	✓				
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.	✓				
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.	✓				
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.		✓			
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.	✓				

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5

Setuju (S) = 4

Netral (N) = 3

Tidak Setuju (TS) = 2

Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran :

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Safina Hoyan

NIM : C2457201007

Prodi: Sistem Informasi

Semester : 11

Usia : 18 tahun

Tanda Tangan :

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.		✓			
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.		✓			
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.		✓			
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.		✓			
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.		✓			

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5

Setuju (S) = 4

Netral (N) = 3

Tidak Setuju (TS) = 2

Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran :

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : MAYA RAHMADHANI
NIM : C2957201612
Prodi: Sistem Informasi
Semester : 2
Usia : 18
Tanda Tangan :

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.		√			
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.	√				
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.		√			
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.		√			
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.		√			

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5
Setuju (S) = 4
Netral (N) = 3
Tidak Setuju (TS) = 2
Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran :

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Yogi Octaviano
NIM : C2957 201019
Prodi: Sistem Informasi
Semester : 8 Genap (2)
Usia : 18 Tahun
Tanda Tangan :

0857-0509-1785

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.	✓				
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.		✓			
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.		✓			
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.	✓				
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.	✓				

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5
Setuju (S) = 4
Netral (N) = 3
Tidak Setuju (TS) = 2
Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran :

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Nadia Nurul Azmi

NIM : C2457201004

Prodi: Sistem Informasi

Semester : II

Usia : 19 tahun

Tanda Tangan :

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.		✓			
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.		✓			
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.		✓			
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.		✓			
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.		✓			

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5

Setuju (S) = 4

Netral (N) = 3

Tidak Setuju (TS) = 2

Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran :

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : CHRISTYAWAN NATHAN Tegar Gunawi

NIM : C2457201022

Prodi: SI A

Semester : 2

Usia : 19

Tanda Tangan :

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.	✓				
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.		✓			
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.	✓				
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.		✓			
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.	✓				

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5

Setuju (S) = 4

Netral (N) = 3

Tidak Setuju (TS) = 2

Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran :

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Aditiyan

NIM : C2457201016

Prodi: Sistem Informasi

Semester : 2

Usia : 18

Tanda Tangan :

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.		✓			
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.			✓		
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.		✓			
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.		✓			
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.	✓				

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5

Setuju (S) = 4

Netral (N) = 3

Tidak Setuju (TS) = 2

Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran :

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Dwi Setya Efrinayanti
NIM : C24572010 29
Prodi: SISTEM INFORMASI
Semester : 2
Usia : 21
Tanda Tangan :

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.	✓				
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.	✓				
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.	✓				
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.	✓				
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.	✓				

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5
Setuju (S) = 4
Netral (N) = 3
Tidak Setuju (TS) = 2
Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran :

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Leulina Meiygsia Artika
NIM : C2457201030
Prodi: Sistem informasi
Semester : II (dua)
Usia : 19 Tahun
Tanda Tangan :

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.	✓				
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.	✓				
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.	✓				
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.	✓				
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.	✓				

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5
Setuju (S) = 4
Netral (N) = 3
Tidak Setuju (TS) = 2
Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran :

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Yavin Jonathan Pratama
NIM : C2A720157
Prodi: S1
Semester : II
Usia : 20 Tahun
Tanda Tangan : Yavin

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.		✓			
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.	✓				
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.	✓				
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.	✓				
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.	✓				

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5
Setuju (S) = 4
Netral (N) = 3
Tidak Setuju (TS) = 2
Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran :

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Oklan Dominggus
NIM : C2957201029
Prodi: Sistem Informasi
Semester : 2
Usia : 18
Tanda Tangan :

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.	✓				
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.		✓			
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.	✓				
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.			✓		
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.	✓				

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5
Setuju (S) = 4
Netral (N) = 3
Tidak Setuju (TS) = 2
Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran :

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : ALSA AFRILIA

NIM : C2457201018

Prodi: Sistem informasi

Semester : 2

Usia : 18 tahun

Tanda Tangan :

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.		✓			
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.	✓				
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.		✓			
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.		✓			
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.		✓			

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5

Setuju (S) = 4

Netral (N) = 3

Tidak Setuju (TS) = 2

Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran :

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Jean Josea Emanuel
NIM : C1357 2010 49
Prodi: Sistem Informasi
Semester : 4
Usia : 20 tahun
Tanda Tangan :

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.		✓			
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.		✓			
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.		✓			
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.		✓			
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.		✓			

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5
Setuju (S) = 4
Netral (N) = 3
Tidak Setuju (TS) = 2
Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran :

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Eddys Ayu Kumalasari

NIM : C2357201050

Prodi: sistem informasi

Semester : 4

Usia : 21 Tahun

Tanda Tangan : Eddys

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.	✓				
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.	✓				
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.		✓			
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.	✓				
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.			✓		

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5

Setuju (S) = 4

Netral (N) = 3

Tidak Setuju (TS) = 2

Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran :

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Martha Kristia
NIM : C2157201086
Prodi: Sistem Informasi
Semester : 8
Usia : 25
Tanda Tangan :

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.	✓				
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.		✓			
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.	✓				
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.	✓				
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.	✓				

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5
Setuju (S) = 4
Netral (N) = 3
Tidak Setuju (TS) = 2
Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran : tidak ada

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Jesika Leristina
NIM : C2157201038
Prodi: Sistem Informasi
Semester : 8
Usia : 23
Tanda Tangan :

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.	✓				
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.	✓				
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.	✓				
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.	✓				
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.	✓				

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5
Setuju (S) = 4
Netral (N) = 3
Tidak Setuju (TS) = 2
Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran : -

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Revangga Aryatama
NIM : C2137201058
Prodi: Sistem Informasi
Semester : 8
Usia : 20
Tanda Tangan :

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.	✓				
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.	✓				
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.	✓				
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.	✓				
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.	✓				

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5
Setuju (S) = 4
Netral (N) = 3
Tidak Setuju (TS) = 2
Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran : -

Dipindai dengan CamScanner

Kuesioner Responden

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Himpunan Mahasiswa Program Studi Sistem Informasi (HMPS-SI) STMIK PALANGKARAYA

Nama : Billy Willem Vascualino Pesik

NIM : C2157201047

Prodi: Sistem Informasi

Semester : 8

Usia : 21

Tanda Tangan : Bill

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Rancangan sistem informasi berbasis *web* untuk HMPS-SI bertujuan untuk menyajikan informasi yang terstruktur mengenai profil, pengumuman, dan kegiatan organisasi.		✓			
2	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI memiliki antarmuka pengguna yang menarik dan mudah digunakan oleh *user*.	✓				
3	Rancangan sistem informasi berbasis *web* HMPS-SI mendukung pengelolaan data anggota lebih aman dan terpusat.	✓				
4	Rancangan desain sistem informasi ini menyediakan tampilan keuangan yang transparan dan dapat dilacak dengan mudah oleh pengurus.		✓			
5	Rancangan sistem informasi ini menampilkan pengumuman untuk mempermudah penyampaian informasi penting ke anggota dan pengunjung.		✓			

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan nilai desain rancangan

Sangat Setuju (SS) = 5

Setuju (S) = 4

Netral (N) = 3

Tidak Setuju (TS) = 2

Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Saran :

Dipindai dengan CamScanner