ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PADA TOKO BANGUNAN AMANAH PALANGKARAYA

TUGAS AKHIR

Disusun Untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Strata - 1
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK Palangkaraya)



Oleh :

MARCELINO SHALDY AMIRIN
NIM C2157201046
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
2025

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PADA TOKO BANGUNAN AMANAH PALANGKARAYA

TUGAS AKHIR

Disusun Untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Strata - 1
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK Palangkaraya)

Oleh :

MARCELINO SHALDY AMIRIN
NIM C2157201046
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
2025

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertandatangan dibawah ini:
Nama Mahasiswa : MARCELINO SHALDY AMIRIN
NIM : C2157201046

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul :

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PADA
TOKO BANGUNAN AMANAH PALANGKARAYA

Adalah hasil karya saya dan bukan merupakan duplikasi sebagian atau seluruhnya dari karya orang lain, kecuali bagian yang sumber informasi dicantumkan.

Pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya secara sadar dan bertanggungjawab dan saya bersedia menerima sanksi pembatalan Tugas Akhir apabila terbukti melakukan duplikasi terhadap Tugas Akhir atau Karya Ilmiah lain yang sudah ada.

Palangka Raya, 22 Maret 2025
Yang Membuat Pernyataan,



MARCELINO SHALDY AMIRIN

Dipindai dengan CamScanner

ii

PERSETUJUAN

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PADA TOKO BANGUNAN AMANAH PALANGKARAYA

Tugas Akhir ini telah disetujui untuk diujikan

Pembimbing I,	Pembimbing II
Rosmiati, M. Kom.	Rommi Kaestria, M. Kom.
NIK. 197810102005003	NIK. 198605242011103

Mengetahui,
Ketua STMIK Palangkaraya

Ir. Hj. Siti Maryamah, MM.
NIK. 196902021995004

Dipindai dengan CamScanner

PENGESAHAN

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PADA TOKO BANGUNAN AMANAH PALANGKARAYA

Tugas Akhir ini telah diujikan, dinilai dan disahkan
Oleh Tim Penguji Sidang Tugas Akhir pada tanggal 22 Maret 2025

Tim Penguji Sidang Tugas Akhir :

1. Agung Prabowo, S.Kom., M.MSI.
   Ketua

2. Bayu Pratama Nugroho, S.Kom., M.T.
   Sekretaris

3. Herman S. Pakpahan, S.Si., M.PFis
   Anggota

4. Rosmiati, M.Kom.
   Anggota

5. Rommi Kaestria, M.Kom.
   Anggota

Dipindai dengan CamScanner

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

"Memulai dengan penuh keyakinan,
menjalankan dengan penuh keikhlasann,
dan menyelesaikan dengan penuh kebahagiaan"

Tugas Akhir ini kupersembahkan untuk :

Terima kasih kepada Tuhan Yang Maha Esa karena selalu memberikan kekuatan, kesehatan, dan kelancaran dalam setiap langkah perjalanan saya.
Kepada kedua orang tua tercinta dan keluarga besar Dharma yang tersayang, yang selalu memberikan doa dan dukungan dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
Bapak dan Ibu Dosen STMIK Palangkaraya, yang telah memberikan ilmu, bimbingan, dan arahan selama proses pembelajaran ini.
Serta teman-teman yang selalu memberikan semangat dan dukungan selama mengerjakan tugas akhir ini. Terima kasih semuanya.

INTISARI

Marcelino Shaldy Amirin, C2157201046, 2025. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi pada Toko Bangunan Amanah Palangkaraya, Pembimbing I Rosmiati, M.kom., Pembimbing II Rommi Kaestria, M.Kom.

Toko Bangunan Amanah Palangkaraya, saat ini proses manajemen stok barang di toko masih dilakukan secara manual menggunakan pencatatan di buku besar. Cara ini sering menimbulkan permasalahan, seperti kesalahan pencatatan, kehilangan data, serta keterlambatan dalam memperoleh informasi stok barang.

Penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif dengan menerapkan analisis PIECES (*Performance*, *Information*, *Economy*, *Control*, *Efficiency*, *Service*) untuk mengevaluasi sistem yang berjalan serta menemukan solusi yang lebih baik. Pendekatan kualitatif dipilih karena penelitian berfokus pada analisis mendalam terhadap kebutuhan sistem dan perancangan yang sesuai dengan kondisi di lapangan. Data dikumpulkan melalui metode wawancara, observasi, dan dokumentasi untuk mendapatkan pemahaman yang mendalam mengenai kendala yang dihadapi dalam pengelolaan stok.

Perancangan sistem ini menggunakan pendekatan *Unified Modeling Language* (UML) dengan diagram seperti *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Sequence Diagram* untuk memvisualisasikan desain sistem. Sistem yang dirancang digunakan karyawan untuk mengelola data barang, stok masuk dan keluar, pemasok, serta pencatatan barang rusak dan pengembalian barang secara lebih terstruktur.

Hasil penelitian ini diharapkan dapat membantu Toko Bangunan Amanah dalam meningkatkan efisiensi operasional, mengurangi kesalahan pencatatan, serta mempercepat pengambilan keputusan dalam manajemen stok barang.

Kata kunci : Analisis PIECES, Perancangan Sistem, Toko Bangunan Amanah, UML, Manajemen Stok

ABSTRACT

Marcelino Shaldy Amirin, C2157201046, 2025. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi pada Toko Bangunan Amanah Palangkaraya, *Supervisor* I Rosmiati, M.kom., *Supervisor* II Rommi Kaestria, M.Kom.

At Amanah Building Shop Palangkaraya, the stock management process is currently done manually using ledger records. This method often causes problems, such as recording errors, data loss, and delays in obtaining stock information.

This research uses a qualitative approach by applying PIECES (Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, Service) analysis to evaluate the current system and find better solutions. The qualitative approach was chosen because the research focuses on in-depth analysis of system requirements and design in accordance with conditions in the field. Data was collected through interviews, observations, and documentation to gain an in-depth understanding of the obstacles faced in stock management.

This system design uses the Unified Modeling Language (UML) approach with diagrams such as Use Case Diagram, Activity Diagram, and Sequence Diagram to visualize the system design. The designed system is used by employees to manage data on goods, incoming and outgoing stock, suppliers, as well as recording damaged goods and returning goods in a more structured manner.

The results of this study are expected to help the Amanah Building Shop in improving operational efficiency, reducing recording errors, and accelerating decision making in stock management.

Keywords: PIECES Analysis, System Design, Amanah Building Shop, UML, Stock Management

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

Sebagai sivitas akademik Sekolah Tinggi Manajemen Informatika (STMIK) Palangkaraya, saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama	: Marcelino Shaldy Amirin
NIM	: C2157201046
Program Studi	: Sistem Informasi
Jenis Karya	: Laporan Tugas Akhir

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika (STMIK) Palangkaraya. Hak Bebas Royalti Non Eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PADA TOKO BANGUNAN AMANAH PALANGKARAYA

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non Eksklusif ini Sekolah Tinggi Manajemen Informatika (STMIK) Palangkaraya berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Palangkaraya
Pada Tanggal : 22 Maret 2025

Yang menyatakan



Marcelino Shaldy Amirin

Dipindai dengan CamScanner

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas berkat Rahmat dan Hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir dengan judul Analisis dan Perancangan Sistem Informasi pada Toko Bangunan Amanah Palangkaraya dapat diselesaikan baik dan tanpa kendala yang berarti.

Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini terutama kepada :

1. Ir. Hj. Siti Maryamah MM., selaku Ketua STMIK Palangkaraya.
2. Muhammad, selaku pemilik toko bangunan yang telah mengijinkan penulis melakukan penelitian.
3. Rosmiati, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan saran, koreksi, dan bimbingan dalam materi penelitian Tugas Akhir ini.
4. Rommi Kaestria, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan saran, koreksi, dan bimbingan dalam materi penelitian Tugas Akhir ini.
5. Orang tua dan keluarga besar Dharma tercinta, yang selalu memberikan doa, motivasi, dan dukungan dalam pembuatan Tugas Akhir ini.
6. Seluruh dosen STMIK Palangkaraya, yang telah memberikan ilmu dan wawasan selama masa studi.
7. Kepada teman-teman yang selalu memberikan dukungan dan semangat selama penyusunan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari laporan Tugas Akhir ini tidak luput dari berbagai kekurangan. Penulis mengharapkan saran dan kritik demi penyempurnaan laporan Tugas Akhir ini. Akhir kata, semoga laporan Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang membutuhkan. Terima kasih.

Palangka Raya, 22 Maret 2025

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ..... **Error! Bookmark not defined.**
PERSETUJUAN ..... **Error! Bookmark not defined.**
PENGESAHAN ..... **Error! Bookmark not defined.**
MOTTO DAN PERSEMBAHAN v
INTISARI vi
ABSTRACT vii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ..... **Error! Bookmark not defined.**
KATA PENGANTAR ix
DAFTAR ISI x
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR GAMBAR xiii
DAFTAR LAMPIRAN xv
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Rumusan Masalah 3
1.3 Batasan Masalah 3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian 3
1.5 Sistematika Penulisan 4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 7
2.1 Kajian Teori 7
2.2 Penelitian Yang Relevan 17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN 21
3.1 Tinjauan Umum 21
3.2 Jenis Penelitian 21
3.3 Desain Penelitian 22
3.4 Intrumen Penelitian 24
3.5 Teknik Analisis dan Prosedur Pengumpulan Data 26
3.6 Analisis Kebutuhan 29
3.7 Desain Sistem 30
3.8 Jadwal Penelitian 70
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 71

BAB V PENUTUP 92
5.1 Kesimpulan 92
5.2 Saran 92
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol *Use Case Diagram* 11
Tabel 2. 2 Simbol *Activity Diagram* 12
Tabel 2. 3 Simbol *Sequence Diagram* 13
Tabel 2. 4 Skala *Likert* 16
Tabel 2. 5 Penelitian Relevan 17
Tabel 3. 1 Tabel Kuesioner 26
Tabel 3. 2 Analisis PIECES 26
Tabel 3. 3 Tb_karyawan 52
Tabel 3. 4 Tb_pemilik toko 52
Tabel 3. 5 Tb_data barang 52
Tabel 3. 6 Tb_barang masuk 53
Tabel 3. 7 Tb_barang keluar 53
Tabel 3. 8 Tb_data supplier 54
Tabel 3. 9 Tb_pengembalian barang 54
Tabel 3. 10 Tb_barang rusak 55
Tabel 3. 11 Tb_melihat data barang 55
Tabel 3. 12 Tb_laporan 56
Tabel 3. 13 Jadwal Penelitian 70
Tabel 4. 1 Kategori *Presentase* 88
Tabel 4. 2 Kuesioner 88
Tabel 4. 3 Responden 89
Tabel 4. 4 Hasil Responden 89

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Kerangka Desain Penelitian 22
Gambar 3. 2 *Use Case Diagram* 31
Gambar 3. 3 *Activity Diagram Login* (Karyawan)..... 32
Gambar 3. 4 *Activity Diagram* Mengelola Data Barang (Karyawan)..... 33
Gambar 3. 5 *Activity Diagram* Mengelola Barang Masuk (Karyawan)..... 34
Gambar 3. 6 *Activity Diagram* Mengelola Barang Keluar (Karyawan)..... 35
Gambar 3. 7 *Activity Diagram* Mengelola Data Supplier (Karyawan)..... 36
Gambar 3. 8 *Activity Diagram* Mengelola Pengembalian Barang (Karyawan).... 37
Gambar 3. 9 *Activity Diagram* Mengelola Barang Rusak (Karyawan) 38
Gambar 3. 10 *Activity Diagram Login* (Pemilik Toko)..... 39
Gambar 3. 11 *Activity Diagram* Melihat Data Barang (Pemilik Toko)..... 40
Gambar 3. 12 *Activity Diagram* Laporan (Pemilik Toko)..... 40
Gambar 3. 13 *Sequence Diagram Login* (Karyawan)..... 41
Gambar 3. 14 *Sequence Diagram* Mengelola Data Barang (Karyawan)..... 42
Gambar 3. 15 *Sequence Diagram* Mengelola Barang Masuk (Karyawan)..... 43
Gambar 3. 16 *Sequence Diagram* Mengelola Barang Keluar (Karyawan)..... 44
Gambar 3. 17 *Sequence Diagram* Mengelola Data Supplier (Karyawan)..... 45
Gambar 3. 18 *Sequence Diagram* Mengelola Pengembalian Barang (Karyawan)46
Gambar 3. 19 *Sequence Diagram* Mengelola Barang Rusak (Karyawan)..... 47
Gambar 3. 20 *Sequence Diagram Login* (Pemilik Toko)..... 48
Gambar 3. 21 *Sequence Diagram* Melihat Data Barang (Pemilik Toko)..... 49
Gambar 3. 22 *Sequence Diagram* Laporan (Pemilik Toko)..... 50
Gambar 3. 23 *Entity Relationship Diagram*..... 51
Gambar 3. 24 Halaman *Login* (Karyawan)..... 57
Gambar 3. 25 Halaman *Dashboard* (Karyawan) 58
Gambar 3. 26 Halaman Data Barang (Karyawan) 58
Gambar 3. 27 Halaman Barang Masuk (Karyawan)..... 59
Gambar 3. 28 Halaman Tambah Barang Masuk (Karyawan) 60
Gambar 3. 29 Halaman Barang Keluar (Karyawan)..... 61
Gambar 3. 30 Halaman Tambah Barang Keluar (Karyawan) 61
Gambar 3. 31 Halaman Data Supplier (Karyawan) 62
Gambar 3. 32 Halaman Tambah Data Supplier (Karyawan) 63
Gambar 3. 33 Halaman Pengembalian Barang (Karyawan) 64
Gambar 3. 34 Halaman Tambah Pengembalian Barang (Karyawan) 64
Gambar 3. 35 Halaman Barang Rusak (Karyawan)..... 65
Gambar 3. 36 Halaman Tambah Barang Rusak (Karyawan) 66
Gambar 3. 37 Halaman *Login* (Pemilik Toko)..... 66
Gambar 3. 38 Halaman *Dashboard* (Pemilik Toko) 67
Gambar 3. 39 Halaman Data Barang (Pemilik Toko) 68
Gambar 3. 40 Halaman Laporan (Pemilik Toko)..... 69
Gambar 4. 1 Halaman *Login* (Karyawan)……...72
Gambar 4. 2 Halaman *Dashboard* (Karyawan) 73
Gambar 4. 3 Halaman Data Barang (Karyawan) 74

Gambar 4. 4 Halaman Barang Masuk (Karyawan) 75
Gambar 4. 5 Halaman Tambah Barang Masuk (Karyawan) 76
Gambar 4. 6 Halaman Barang Keluar (Karyawan) 77
Gambar 4. 7 Halaman Tambah Barang Keluar (Karyawan) 78
Gambar 4. 8 Halaman Data Supplier (Karyawan) 79
Gambar 4. 9 Halaman Tambah Data Supplier (Karyawan) 80
Gambar 4. 10 Halaman Pengembalian Barang (Karyawan) 81
Gambar 4. 11 Halaman Tambah Pengembalian Barang (Karyawan)..... 82
Gambar 4. 12 Halaman Barang Rusak (Karyawan)..... 83
Gambar 4. 13 Halaman Tambah Barang Rusak (Karyawan) 84
Gambar 4. 14 Halaman *Login* (Pemilik Toko)..... 84
Gambar 4. 15 Halaman *Dashboard* (Pemilik Toko) 85
Gambar 4. 16 Halaman Data Barang (Pemilik Toko) 86
Gambar 4. 17 Halaman Laporan (Pemilik Toko)..... 87
Gambar 4. 18 Skala Angka *Persentase*..... 90

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Tugas Dosen Pembimbing
Lampiran 2 Surat Permohonan Izin Penelitian
Lampiran 3 Surat Pemberian Izin Penelitian
Lampiran 4 Surat Tugas Penguji Seminar Proposal Tugas Akhir
Lampiran 5 Surat Tugas Penguji Sidang Tugas Akhir
Lampiran 6 Kartu Tanda Hadir Peserta Seminar Proposal Tugas Akhir
Lampiran 7 Kartu Konsultasi Bimbingan Tugas Akhir (1)
Lampiran 8 Kartu Konsultasi Bimbingan Tugas Akhir (2)
Lampiran 9 Lembar Observasi
Lampiran 10 Wawancara Bersama Pemilik Toko Bangunan Amanah
Lampiran 11 Lembar Wawancara
Lampiran 12 Foto Bersama Pemilik Toko Bangunan Amanah
Lampiran 13 Berita Acara Seminar Proposal
Lampiran 14 Kartu Tanda Hadir Seminar Proposal Tugas Akhir
Lampiran 15 Lembar Kuesioner Responden

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Peran teknologi komputer pada industri perdagangan, khususnya toko bangunan sangat penting dalam mendukung berbagai aktivitas. Teknologi komputer mampu memberikan informasi yang akurat dan tepat waktu serta mengelola data toko dalam jumlah besar dengan baik. Namun, dalam melakukan manajemen stok masih dilakukan secara manual dengan mencatat di buku besar yang mengakibatkan kendala seperti kesalahan pencatatan. Hal ini dapat berdampak negatif pada kelancaran operasi toko. Perancangan sistem informasi berbasis komputer memberikan solusi yang lebih akurat dalam memantau barang yang masuk dan keluar. Dengan adanya perancangan sistem informasi berbasis komputer, toko dapat secara otomatis mencatat jumlah barang yang masuk dan keluar, dan juga memantau stok barang masuk dan keluar secara otomatis dan lebih akurat.

Toko Bangunan Amanah berlokasi di Jl. Temanggung Tilung, Menteng, Kec. Jekan Raya, menyediakan berbagai bahan bangunan seperti pasir, semen, paku, dan alat-alat kontruksi lainnya. Selama ini, manajemen stok di toko ini dilakukan secara manual oleh pemilik dan karyawan, dengan mencatat semua data menggunakan buku besar. Proses ini mencakup pencatatan barang yang masuk dan keluar dari gudang. Namun, sistem pencatatan manual menggunakan buku besar ini sering menimbulkan masalah. Kesalahan dalam pencatatan laporan sering terjadi. Hal ini tidak hanya meningkatkan risiko kesalahan, tetapi juga berpotensi menyebabkan kehilangan catatan. Masalah utama dari

pencatatan dibuku besar ini adalah seringnya terjadi kesalahan dan ketidakakuratan dalam pencatatan data barang.

Proses yang memerlukan banyak waktu dan tenaga ini mengakibatkan peningkatan beban kerja dan mengurangi kelancaran operasional toko. Oleh karena itu, sangat diperlukan solusi yang dapat mempermudah pencatatan laporan dan meningkatkan kemudahan serta efektivitas manajemen pengelolaan barang di toko.

Perancangan Sistem informasi manajemen stok adalah solusi yang tepat untuk toko karena menggabungkan perangkat lunak untuk mengelola inventaris dan stok persediaan secara bersamaan. Perancangan sistem ini menawarkan banyak keuntungan, seperti manajemen stok yang lebih baik, pencatatan yang akurat, dan kemudahan dalam mencari serta mengatur barang. Perancangan sistem ini juga memungkinkan pencatatan transaksi dengan nota yang terkomputerisasi dan mempermudah pengelolaan informasi pegawai menurut (Gultom & Maryam, 2020).

Perancangan sistem informasi ini menawarkan cara yang lebih tepat dalam manajemen stok serta menyederhanakan proses pengambilan keputusan melalui informasi yang diperoleh dari data.

Berdasarkan permasalahan diatas, maka penulis mengambil judul penelitian tentang "**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pada Toko Bangunan Amanah Palangkaraya**".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang yang telah dikemukakan tersebut, maka rumusan masalahnya adalah "Bagaimana cara merancang sistem informasi yang dapat meningkatkan akurasi dalam manajemen stok?".

1.3 Batasan Masalah

Dalam penelitian ini penulis melakukan batasan masalah, adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Penelitian pada Toko Bangunan Amanah hanya sampai pada tahapan perancangan antarmuka (*interface*) dan tidak membangun aplikasi.
2. Perancangan sistem informasi ini berfokus pada manajemen stok di Toko Bangunan Amanah.
3. Perancangan sistem informasi ini dirancang menggunakan software Draw.io, untuk desain sistem menggunakan *Unified Modeling Language* (UML), dan untuk desain antarmuka menggunakan aplikasi Figma.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menghasilkan analisis dan perancangan sistem informasi pada Toko Bangunan Amanah yang akan membantu toko dalam mengelola manajemen stok dengan lebih cepat dan akurat.

1.4.2 Manfaat

Adapun manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini adalah :

a. Penulis

Penelitian ini memberikan kesempatan bagi penulis untuk menerapkan ilmu yang telah dipelajari secara berlangsung, melalui proses desain dan perancangan sistem informasi manajemen stok. Selain itu, penelitian ini memberikan pengalaman kepada penulis dalam hal perancangan sistem, seperti memahami proses pengembangan sistem, pengaturan prioritas tugas, dan pengelolaan waktu serta sumber daya yang diperlukan.

b. Toko Bangunan Amanah Palangkaraya

Dengan adanya analisis dan perancangan sistem informasi manajemen stok, Toko Bangunan Amanah dapat memperoleh gambaran jelas mengenai kebutuhan sistem dan rancangan teknis yang diperlukan. Hasil perancangan ini diharapkan dapat membantu toko dalam meningkatkan efisiensi manajemen stok, serta memberikan solusi untuk meminimalisir kesalahan pencatatan yang sering terjadi.

c. STMIK Palangkaraya

Penelitian ini memberikan kontribusi kepada STMIK Palangkaraya sebagai referensi bagi mahasiswa yang akan melakukan penelitian serupa, terutama terkait analisis dan perancangan sistem informasi manajemen stok barang.

1.5 Sistematika Penulisan

Agar penulisan ini dapat terarah, maka penyusunan ini disusun menurut sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Menguraikan tentang Latar Belakang Masalah, Perumusan Masalah, Tujuan dan Manfaat, Jenis Penelitian, Sistematika Penulisan, dan Penjelasan Istilah Kunci yang digunakan dalam pembuatan penelitian ini.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Bab yang menguraikan tentang konsep dan prinsip dasar yang diperlukan untuk memecahkan masalah serta juga menguraikan tentang teori-teori yang relevan, yang memaparkan hasil dari penelitian.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan tinjauan umum yang menguraikan tentang gambaran objek penelitian, data yang dapat dipergunakan untuk memecahkan masalah yang diteliti.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang hasil analisis dengan menggunakan jenis metode penelitian tertentu dan bagaimana sistem informasi yang dirancang dapat memecahkan masalah yang telah dirumuskan pada bab sebelumnya.

BAB V : PENUTUP

Bab terakhir yang memberikan kesimpulan berdasarkan analisis dari hasil penelitian dan saran yang bisa dijadikan

referensi bagi peneliti lain yang ingin melakukan penelitian serupa tentang perancangan sistem ini.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Kajian Teori

2.1.1 Teori Yang Berkaitan Dengan Topik Penelitian

a. Analisis

Menurut Darmawati (2023) “Analisis adalah penguraian suatu pokok dari berbagai bagian, penelaahan bagian itu sendiri dan juga hubungan antar bagian demi memperoleh pengertian yang tepat dan pemahaman secara keseluruhan”.

Menurut Septiani, dkk 2020) “Analisis adalah kegiatan berpikir untuk menguraikan suatu keseluruhan menjadi komponen sehingga dapat mengenal tanda-tanda komponen, hubungannya satu lain dan fungsi masing-masing dalam satu keseluruhan yang terpadu”.

Berdasarkan pendapat diatas, dapat disimpulkan bahwa analisis adalah suatu proses atau kegiatan berpikir yang sistematis dan terorganisir. Proses analisis melibatkan pengumpulan data dari berbagai sumber, dengan demikian analisis membantu dalam memahami subjek yang teliti dengan lebih mendalam dan menyampaikan hasil dengan tepat.

b. Perancangan

Menurut Buana Ayu dan Wijaya (2023) “Perancangan adalah suatu proses pemilihan dan pemikiran yang menghubungkan fakta-fakta berdasarkan asumsi-asumsi yang berkaitan dengan masa datang dengan menggambarkan dan merumuskan kegiatan-kegiatan tertentu yang diyakini diperlukan untuk mencapai tujuan-tujuan tertentu dan menguraikan bagaimana pencapaiannya”.

Menurut Fauzi, dkk (2023) “Perancangan adalah sebuah proses mendefinisikan sesuatu yang dikerjakan dengan menggunakan teknik

yang bervariasi serta melibatkan deskripsi mengenai arsitektur serta detail komponen dan juga keterbatasan yang akan dialami dalam proses pengerjaannya".

Berdasarkan pendapat diatas, dapat disimpulkan bahwa perancangan adalah suatu proses yang melibatkan pemikiran dan pemilihan langkah-langkah yang direncanakan untuk mencapai tujuan tertentu. Proses ini mencakup pemahaman mengenai berbagai aspek, seperti fakta-fakta dan asumsi masa depan, serta detail struktur atau komponen yang dibutuhkan.

c. Sistem Informasi

Menurut Effendy, dkk (2023) "Sistem informasi adalah suatu sistem yang menggabungkan penggunaan tenaga manusia dan teknologi untuk mendukung kegiatan manajemen dan operasional. Arsip dan data baru disimpan dan disimpan dengan benar, memudahkan pengguna untuk menemukan informasi yang mereka butuhkan".

Menurut Rasid Ridho dan Maydianto (2021) "Sistem informasi adalah gabungan dari berbagai komponen teknologi informasi yang saling bekerja sama dan menghasilkan suatu informasi guna untuk memperoleh satu jalur komunikasi dalam suatu organisasi atau kelompok".

Berdasarkan pendapat diatas, dapat disimpulkan bahwa sistem informasi adalah suatu sistem yang menggabungkan manusia dan teknologi untuk mempermudah pengelolaan data dan mendukung operasional serta manajemen. Sistem ini mengorganisasikan berbagai komponen teknologi yang bekerja sama untuk menyimpan dan menyediakan informasi dengan baik, sehingga pengguna bisa dengan mudah menemukan informasi yang mereka butuhkan.

d. Toko Bangunan

Menurut Susena, dkk (2023) "Toko bangunan atau bisa juga disingkat dengan TGB adalah toko yang menyediakan bahan atau

material untuk keperluan kontruksi, seperti pasir, semen, batu bata, kayu, kerikil, pipa, berbagai jenis cat dan lain-lain".

Menurut Gultom dan Maryam (2020) "Toko bangunan adalah toko yang menyediakan barang bahan bangunan seperti pasir, semen, dan alat-alat bangunan lainnya".

Berdasarkan pendapat diatas, dapat disimpulkan bahwa toko bangunan merupakan tempat yang menyediakan berbagai macam bahan dan material yang diperlukan untuk keperluan kontruksi.

2.1.2 Pemodelan yang digunakan

1. Analisis PIECES

Menurut Ernawati dan Gumelar (2020) "Analisis PIECES merupakan tahapan proses untuk mengoreksi atau memperbaiki sistem informasi bagi pengambil keputusan dalam suatu organisasi". PIECES mempunyai enam kriteria yaitu :

a. *Performance* (Kinerja)

Ini dilakukan untuk mengukur seberapa cepat sistem dapat menampilkan data yang dibutuhkan. Proses pencatatan barang menggunakan buku besar sering memakan waktu lama dan rawan kesalahan. Dengan sistem baru, kinerja dapat ditingkatkan melalui sistem otomatis pencatatan barang sehingga prosesnya bisa lebih cepat.

b. *Information* (Informasi)

Analisis ini memastikan bahwa informasi yang didapatkan dari sistem mudah dipahami dan jelas saat pengguna melakukan pencarian terkait stok barang.

c. *Economic* (Ekonomi)

Dalam analisis ini, aspek ekonomi menyoroti sejauh mana anggaran yang dapat dihemat untuk membangun dan mengoperasikan sistem informasi manajemen stok. Dengan merancang sistem yang otomatis dalam mencatat barang masuk dan keluar, toko dapat mengurangi biaya yang mungkin muncul dari kesalahan pencatatan manual, juga membantu karyawan menghemat waktu dalam melakukan proses pencatatan.

d. *Control* (Pengendalian)

Aspek pengendalian berfokus pada bagaimana sistem ini dirancang untuk memastikan keakuratan data stok barang, sehingga mengurangi kesalahan pencatatan. Sistem informasi manajemen stok ini dilengkapi fitur akses *login* untuk memastikan bahwa hanya karyawan dan pemilik toko yang dapat mengelola data stok.

e. *Efficiency* (Efisiensi)

Menilai apakah proses dalam sistem masih memiliki peluang untuk diperbaiki, dengan tujuan meningkatkan kelancaran operasional secara keseluruhan.

f. *Service* (Layanan)

Sistem akan berfungsi dengan optimal jika didukung oleh layanan yang baik. Sistem yang ideal harus menyediakan fitur-fitur layanan yang bisa memfasilitasi interaksi yang sangat baik antara pengguna dan pengelola sistem.

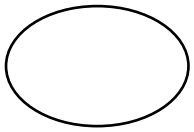
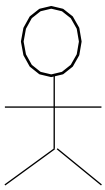
2. *Unified Modelling Language* (UML)

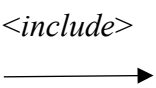
Menurut Ronal, dkk (2022) "UML adalah suatu alat untuk memvisualisasikan dan mendokumentasikan hasil analisa dan desain yang berisi sintak dalam memodelkan sistem secara visual. Juga merupakan satu kumpulan konvensi pemodelan yang digunakan untuk menentukan atau menggambarkan sebuah sistem *software* yang terkait dengan objek".

a. Use Case Diagram

Menurut Ansori (2024) "*use case diagram* adalah suatu urutan interaksi yang saling berkaitan antara sistem dan aktor. *Use case* dijalankan melalui cara menggambarkan tipe interaksi antara *user* suatu program (sistem) dengan sistemnya sendiri. *Use case* juga dipakai untuk membentuk perilaku (*behaviour*) sistem yang akan dibuat. Sebuah *use case* menggambarkan sebuah interaksi antara pengguna (aktor) dengan sistem yang sudah ada". Berikut simbol-simbol pada *use case diagram* :

Tabel 2. 1 Simbol *Use Case Diagram*

No	Simbol	Deskripsi
1	*Use Case* 	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor. Biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal frase nama *use case*
2	Aktor/*Actor* 	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat, tetapi berada di luar sistem informasi tersebut. Meskipun simbol aktor biasanya digambarkan sebagai orang, aktor tidak selalu merupakan gambar manusia. Aktor biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frasa nama.
3	Asosiasi/*Association*	Interaksi antara aktor dan *use case* yang terlibat dalam *use case* tersebut atau *use case* yang berinteraksi dengan aktor.
4	Extend *<Extend>*	Relasi *use case* tambahan kesebuah *use case* dimana *use case* yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walaupun tanpa *use case* tambahan.

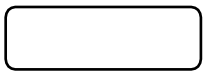
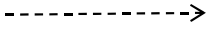
No	Simbol	Deskripsi
5	Generalisasi/*Generalized*	Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah *use case* dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya
6	Include 	Relasi use case tambahan ke sebuah *use case* dimana *use case* yang ditambahkan memerlukan use case ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankannya *use case* ini.

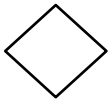
Sumber : Pitrawati dan Arif Sanjaya (2021)

b. Activity Diagram

Menurut Kristianingrum dan Al-Fadillah (2022) "Diagram aktivitas atau *activity diagram* menggambarkan *workflow* (aliran kerja) atau aktifitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang sudah ada pada perangkat lunak". Berikut simbol pada *activity diagram* :

Tabel 2. 2 Simbol *Activity Diagram*

No.	Bentuk Simbol	Nama Simbol	Fungsi Simbol
1		*Activity*	Menyatakan bagaimana masing-masing kelas antar muka yang saling berinteraksi satu sama lain.
2		*Control Flow*	Menunjukan urutan eksekusi.
3		*Object Flow*	Menunjukan aliran objek dari sebuah action atau activity ke action.
4		*Start Point*	Menyatakan bahwa sebuah objek dibentuk atau diawali.

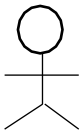
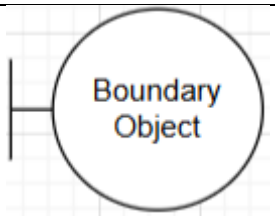
No.	Bentuk Simbol	Nama Simbol	Fungsi Simbol
5		*End Point*	Menyatakan bahwa sebuah objek dibentuk atau diakhiri.
6		*Decision*	Menunjukan penggambaran suatu keputusan/tindakan yang harus di ambil pada kondisi tertentu.

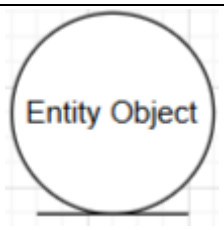
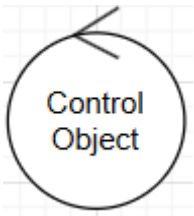
Sumber : Pitrawati dan Arif Sanjaya (2021)

c. *Sequence Diagram*

Menurut Sanaky, dkk (2021) "*Sequence diagram* menggambarkan aktivitas objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan pesan yang dikirim dan diterima antar objek. Gambaran *sequence diagram* dibuat minimal sebanyak pendefinisian *use case* yang memiliki proses tersendiri. *Sequence diagram* biasa digunakan untuk menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai respon dari sebuah event untuk menghasilkan output tertentu". Berikut simbol-simbol pada *sequence diagram* :

Tabel 2. 3 Simbol *Sequence Diagram*

No.	Bentuk Simbol	Nama Simbol	Fungsi Simbol
1		*Actor*	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri.
2		Garis Hidup/*lifeline*	Menyatakan kehidupan suatu objek.
3		*Boundary Object*	Menghubungkan aktor dengan sistem melalui antarmuka pengguna.

No.	Bentuk Simbol	Nama Simbol	Fungsi Simbol
4		*Entity Object*	Mengelola data atau informasi utama dalam sistem.
5		*Control Object*	Bertindak sebagai penghubung antara *boundary* dan *entity* untuk mengatur bagaimana data diproses dan dikirimkan.
6		Waktu aktif	Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semua yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan didalamnya.
7	Masukan ---------- >	Pesan tipe send	Menyatakan abstaksi dan interaksi antara sistem dan aktor.
8	Keluaran < ----------	Pesan tipe return	Menunjukan elemen lain yang bekerja sama untuk menyediakan perilaku yang lebih besar dari jumlah dan elemen-elemennya.

Sumber : Pitrawati dan Arif Sanjaya (2021)

d. Basis Data

Menurut Zaky Ibna (2024) “Basis data adalah kumpulan informasi yang disimpan di dalam komputer secara sistematik sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut. Perangkat lunak yang digunakan untuk mengelola dan mengamati kuei (*query*) basis data disebut sistem manajemen basis data”.

Menurut Murti, dkk (2024) “Basis data merupakan kumpulan terpadu dari elemen data logis yang saling berhubungan. Basis data mengonsolidasi banyak catatan yang sebelumnya disimpan dalam file

terpisah. Artinya basis data, tempat penyimpanan data yang besar dimana dapat digunakan oleh banyak pengguna".

Menurut Haryanto, Dkk (2024) "Basis Data adalah kumpulan data atau informasi yang disimpan dan disusun dalam komputer secara sistematis yang dapat diperiksa, diolah atau dimanipulasi dengan menggunakan program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data. Basis Data Relasional (SQL) dan Basis Data NonRelasional (NoSQL) adalah dua jenis basis data. Basis Data Relasional menggunakan Structured Query Language (SQL) untuk mengakses data, sedangkan Basis Data Non-Relasional (NoSQL) dibuat khusus untuk model data tertentu dan memiliki skema fleksibel untuk membuat aplikasi modern."

Menurut Anisyah, Dkk (2023) "Basis data ialah kumpulan yang teratur dari komponen data logis yang saling berhubungan. Basis data ini merupakan cara untuk menyatukan banyak catatan ataupun data yang sebelumnya tersimpan pada file yang terpisah. Jadi artinya basis data ialah wadah untuk menyimpan jumlah data yang besar serta dapat dipakai oleh banyak pemakai. Basis data ini bukan hanya milik satu departemen akan tetapi menjadi sumber daya yang dapat dipakai bersama."

Kesimpulan dari berbagai definisi di atas menunjukkan bahwa basis data adalah kumpulan data yang disimpan secara sistematis dalam komputer sehingga dapat dikelola dan diakses dengan mudah menggunakan program komputer. Basis data berfungsi sebagai wadah penyimpanan informasi yang dapat digunakan oleh banyak pengguna serta memungkinkan pengolahan data yang lebih efisien dibandingkan dengan penyimpanan terpisah dalam file individual. Selain itu, terdapat dua jenis basis data utama, yaitu Basis Data Relasional (SQL) yang menggunakan bahasa terstruktur untuk mengakses data, serta Basis Data Non-Relasional (NoSQL) yang memiliki skema fleksibel untuk mendukung kebutuhan aplikasi modern. Basis data juga berperan sebagai sumber daya bersama yang dapat dimanfaatkan oleh berbagai pengguna atau departemen dalam suatu organisasi.

3. Skala Likert

Menurut Sanaky, dkk (2021) "*Skala likert* adalah suatu skala psikometrik yang umum digunakan dalam kuisioner dan merupakan skala yang paling banyak digunakan dalam riset berupa survei. Sewaktu menanggapi pertanyaan dalam *skala likert*, responden menentukan tingkat persetujaun mereka terhadap suatu pertanyaan dengan memilih salah satu dari pilihan yang tersedia".

Menurut Taluke, dkk (2019) "*Skala likert* adalah suatu skala psikometrik yang umum digunakan dalam kuesioner, dan merupakan skala yang paling banyak digunakan dalam riset berupa survei. Ada dua bentuk pertanyaan yang menggunakan *Likert* yaitu pertanyaan positif untuk mengukur minat positif, dan bentuk pertanyaan negatif untuk mengukur minat *negative*. Pertanyaan positif diberi 5, 4, 3, 2, 1; sedangkan bentuk pertanyaan negatif diberi skor 1, 2, 3, 4, dan 5. Bentuk jawaban *skala likert* terdiri dari sangat setuju, setuju, netral, tidak setuju, dan sangat tidak setuju".

Tabel 2. 4 *Skala Likert*

No	Keterangan	Skor Penilaian
1	Sangat Setuju	5
2	Setuju	4
3	Netral	3
4	Tidak Setuju	2
5	Sangat Tidak Setuju	1

2.2 Penelitian Yang Relevan

Tabel 2. 5 Penelitian Relevan

No.	Penulis/Tahun	Judul	Penjelasan
1	Nasri, dkk (2022)	Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web Dengan Analisa PIECES	Perancangan sistem informasi ini menghasilkan sistem yang dapat membantu karyawan dalam memproses persediaan menjadi lebih baik. Teknik pengumpulan data melalui pengamatan dan wawancara. Sistem yang berjalan dilakukan dengan analisa menggunakan metode PIECES. Sistem yang diusulkan mampu menghasilkan informasi data persediaan barang yang akurat dan dapat memberikan data stok secara real time.
2	Aksa dan Riskayani (2022)	Sistem Informasi Pengelolaan Stok Barang Menggunakan Metode Rapid Application Pada Toko Sentral Jaya Soppeng	Sistem informasi stok barang yang dirancang memudahkan pihak toko dalam mengelola sistem stok barang. Metode yang digunakan adalah metode SDLC dengan teknik pengumpulan data berupa observasi, wawancara, dan studi pustaka. Dengan menggunakan sistem informasi, pengolahan data barang, jumlah dan harga barang, data para supplier, serta data transaksi akan menjadi lebih mudah dan cepat serta mendapatkan informasi yang akurat
3	Sanjaya, dkk (2022)	Perancangan Sistem Informasi Stok Barang Berbasis Web Pada PT. Jambi Agung Lestari	Sistem informasi stok barang ini menggunakan metode waterfall yang dapat membantu admin gudang dalam membuat laporan data barang.

No.	Penulis/Tahun	Judul	Penjelasan
			Sistem yang dibuat menghasilkan pencatatan stok barang, barang masuk dan barang keluar dapat dilakukan secara otomatis melalu sistem sehingga dapat menghemat waktu, mengurangi kemungkinan hilangnya catatan dan kesalahan dapat diminimalisir.
4	Sika dan Putri Aisyiyah Rakhma devi (2021)	Sistem Informasi Persediaan Stok Barang Berbasis Web Pada Toko Putra Gresik	Sistem informasi persediaan stok barang ini dapat mempermudah admin toko dalam mengelola persediaan barang agar dapat terkontrol dengan baik. menggunakan metode pengumpulan data seperti wawancara dan observasi. Penulis menggunakan teknik pengumpulan data seperti wawancara, observasi, dokumentasi, dan menggunakan metode PIECES meliputi tahap analisa kebutuhan sistem. Pemilik toko dapat mengetahui persediaan barang kapan saja.
5	Swasono dan Prastowo (2021)	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pengendalian Persediaan Barang	Sistem informasi ini meningkatkan kualitas informasi yang lebih akurat karena adanya proses komputerisasi dalam sistem inventori. Metode pengembangan sistem pengendalian barang yaitu memnggunakan metode waterfall. Sistem yang diusulkan berfungsi untuk melakukan pencatatan keluar, dan masuk barang oleh karyawan di Toko Bangunan Amanah yang menghasilkan laporan informasi jumlah stok.
6	Sutantio dan Chernovita (2024)	Perancangan Sistem Informasi Toko Bangunan Sendang Mulya Berbasis Web	Perancangan sistem informasi berbasis web untuk meningkatkan efisiensi pengelolaan barang di Toko Bangunan Sendang Mulya. Sebelumnya, pencatatan

No.	Penulis/Tahun	Judul	Penjelasan
			stok barang masih dilakukan secara manual dengan tulisan tangan, yang sering menyebabkan kesalahan dalam pencatatan. Sistem yang diusulkan membantu pemilik toko dapat dengan mudah mengontrol persediaan barang, menghindari kehabisan stok atau penumpukan barang yang tidak laku, serta mempercepat proses pengambilan keputusan dalam pengadaan barang.
7	Stiven, dkk (2022)	Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang (Studi Kasus: CV. Sumber Permata Berlian Jambi	Jurnal ini membahas sistem informasi persediaan barang di CV. Sumber Permata Berlian, distributor bahan bangunan di Jambi. Sebelumnya, pencatatan stok masih dilakukan secara manual menggunakan kartu stok, yang sering menyebabkan ketidaksesuaian data stok. Sistem yang dirancang mencakup fitur pencatatan barang masuk dan keluar, pengelolaan retur barang, serta pembuatan laporan otomatis.
8	Banyal, dkk (2022)	Perancangan Sistem Informasi Data Persediaan Barang pada Toko Bangunan Padma Jaya Berbasis VB.NET	Perancangan sistem informasi persediaan barang untuk Toko Bangunan Padma Jaya mengalami kendala dalam pengolahan barang masuk, barang keluar, dan stok gudang. Kesalahan pencatatan sering terjadi, menyebabkan ketidaksesuaian antara data stok dan kondisi barang di gudang. Dengan menggunakan sistem informasi, pengolahan informasi supplier dan pelanggan, kemudahan dalam pencarian data barang, serta otomatisasi pembuatan laporan stok barang.

No.	Penulis/Tahun	Judul	Penjelasan
9	Herie dan Asfari (2024)	Perancangan Sistem Informasi Inventory Data Barang Berbasis Web Pada Toko Bangunan Lestari Jaya Medan Menggunakan Metode Prototype	Perancangan sistem informasi inventory data barang berbasis web mempermudah pemilik toko dalam mengambil keputusan terkait pengelolaan barang karena seluruh data tersedia secara otomatis dan dapat diakses kapan saja. Solusi yang diusulkan adalah pengembangan sistem berbasis web menggunakan metode Prototype, yang memungkinkan pemilik toko untuk memantau stok barang secara real-time.
10	Octaviana, dkk (2025)	Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Stok dan Laporan Menggunakan UML (Studi Kasus: Toko Bangunan Bagus Jaya	Perancangan sistem informasi pengelolaan stok menghasilkan sistem yang dapat meningkatkan efisiensi dalam pengelolaan stok barang dan mempercepat proses penyusunan laporan. Dengan menggunakan sistem informasi berbasis web dapat mengoptimalkan operasional toko, meningkatkan akurasi pencatatan, serta membantu pemilik dalam mengelola bisnis secara lebih efektif.

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Tinjauan Umum

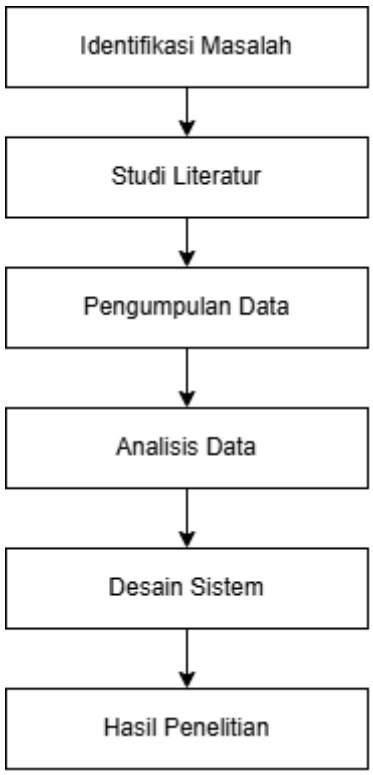
Toko Bangunan Amanah berlokasi di Jl. Temanggung Tilung, Menteng, Kec. Jekan Raya, merupakan sebuah usaha yang menyediakan berbagai macam bahan dan perlengkapan yang dibutuhkan konsumen untuk kegiatan kontruksi dan renovasi. Produk yang ditawarkan mencakup bahan dasar seperti pasir dan semen, hingga peralatan kontruksi seperti paku, besi, cat, lem, dan alat-alat pertukangan lainnya.

3.2 Jenis Penelitian

Jenis penelitian yang dilakukan oleh Penulis adalah penelitian kualitatif dengan menerapkan metode analisis PIECES (*Performance*, *Information*, *Economy*, *Control*, *Efficiency*, and *Services*). Penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif karena dianggap paling sesuai dengan fokus permasalahan yang diangkat. Metode ini digunakan peneliti untuk mendalami kejadian yang memiliki banyak aspek dan beragam, terutama melalui wawancara yang dirancang untuk menggali informasi dan pandangan individu maupun kelompok secara mendalam. Di sisi lain, analisis PIECES dipilih karena menyediakan kriteria yang jelas dan terstruktur, sehingga hasil analisanya dapat diandalkan dan dapat digunakan sebagai dasar yang objektif dalam merancang sistem yang menjadi objek penelitian. Penelitian ini memiliki arti yang penting dalam kemajuan teknologi informasi di sektor perdagangan dan penelitian ini berpotensi memberikan kontribusi positif terhadap manajemen stok barang pada toko tersebut.

3.3 Desain Penelitian

Peneliti menggunakan desain penelitian ini sebagai kerangka kerja untuk memberikan gambaran atau langkah-langkah yang diperlukan dalam memecahkan sebuah masalah yang terjadi selama penelitian. Berikut adalah 6 tahapan-tahapan kerangka kerja yang digunakan penulis dapat dilihat pada gambar di bawah ini :



Gambar 3. 1 Kerangka Desain Penelitian

Sumber : Darmawan dan Wijaya (2022)

Berdasarkan alur penelitian yang telah ditampilkan pada gambar, berikut ini dijelaskan secara rinci setiap tahap dalam alur penelitian oleh penulis, sebagai berikut :

a. Identifikasi Masalah, pada tahapan ini merupakan langkah pertama untuk mengenali masalah utama yang dihadapi. Penulis mengamati apa yang

menjadi kendala atau kebutuhan, seperti proses pencatatan stok barang yang masih menggunakan buku besar dan bisa menyebabkan kesalahan pencatatan stok. Dari sini penulis dapat menentukan masalah spesifik yang akan diselesaikan.

b. Studi Literatur, pada tahapan ini dilakukan untuk mengungkapkan berbagai teori-teori yang relevan dengan permasahalan yang dihadapi sebagai bahan rujukan dalam pembahasan hasil penelitian. Studi literatur bertujuan untuk memahami bagaimana masalah serupa telah diatasi dan mencari referensi untuk mendukung penelitian ini.

c. Pengumpulan Data, pada tahapan ini penulis mengumpulkan data langsung dari lapangan. Teknik yang digunakan berupa observasi, wawancara, dokumentasi, dan kuesioner. Data ini diperlukan untuk memahami situasi di Toko Bangunan Amanah dan kebutuhan pengguna.

d. Analisis Data, pada tahapan ini data yang telah dikumpulkan dianalisis untuk menemukan solusi yang tepat, analisis ini membantu penulis memahami akar masalah lebih mendalam dan menyusun rencana untuk merancang sistem yang baik.

e. Desain Sistem, pada tahapan ini penulis merancang solusi yang berdasarkan analisis objek penelitian. Desain ini mencakup pengembangan sistem informasi untuk manajemen stok, dan juga desain ini mencakup pembuatan diagram UML seperti *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, serta *mockup* antarmuka pengguna, yang dirancang untuk memenuhi kebutuhan operasional toko yang lebih baik.

f. Hasil Penelitian, pada tahapan akhir penulis menyajikan hasil penelitian dalam bentuk solusi yang telah dirancang. Hasil ini mencakup desain sistem yang telah dirumuskan, manfaat yang diharapkan, dan bagaimana sistem tersebut dapat memecahkan masalah yang ada.

3.4 Intrumen Penelitian

Dalam penelitian yang dilakukan oleh penulis, penulis berperan sebagai pengumpulan data dan penulis mengumpukan data itu sendiri dengan cara mengamati, mendengarkan, dan mengambil data objek yang diteliti.

Sistem yang dirancang memerlukan data yang akurat, oleh karena itu penulis menggunakan beberapa metode dalam pengumpulan data dalam penelitian, sebagai berikut :

a. Wawancara

Proses pengumpulan data dalam penelitian melibatkan interaksi kepada pemilik toko atau karyawan di Toko Bangunan Amanah, dengan tujuan memperoleh informasi yang akurat dan jawaban akan dicatat menggunakan alat bantu seperti pulpen dan kertas. Daftar pertanyaan yang diajukan penulis adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana prosedur pengelolaan stok barang masuk dan keluar di Toko Bangunan Amanah saat ini?
2. Bagaimana cara bapak mencatat barang yang masuk dan keluar selama ini? Apakah menggunakan sistem manual atau sudah ada sistem?
3. Apakah ada ketidakakuratan dalam pencatatan stok barang? Jika ada, apa dampaknya pada operasional toko?

4. Fitur apa yang menurut bapak penting untuk ada didalam sistem informasi manajemen stok?
5. Apakah bapak memerlukan laporan yang dapat diakses secara digital?
6. Berapa lama waktu yang dibutuhkan untuk membuat laporan stok secara manual?
7. Seberapa sering dilakukan pengecekan ulang terhadap stok barang?
8. Bagaimana pencatatan barang yang dikembalikan oleh pelanggan?
9. Bagaimana alur kerja pemesanan barang dari supplier hingga barang tersedia di toko?

b. Observasi

Pada penelitian ini, penulis melakukan observasi atau pengamatan dengan datang secara langsung ke Toko Bangunan Amanah, bertujuan agar mendapatkan informasi yang akurat. Berikut tahapan yang penulis lakukan selama melakukan observasi :

1. Penulis melihat alur proses barang masuk dan keluar.
2. Penulis mengamati pencatatan stok barang.
3. Penulis melihat situasi dan kondisi lingkungan pada toko.

c. Dokumentasi

Dokumentasi melibatkan teknik pengumpulan data seperti mengumpulkan bukti-bukti gambar yang dibutuhkan dari tempat penelitian. Berikut dokumentasi yang dilakukan oleh penulis :

1. Foto toko bangunan amanah.
2. Foto kegiatan wawancara.
3. Foto bersama pemilik toko

d. Kuesioner

Tahap selanjutnya yaitu kuesioner, dimana penulis memberikan beberapa pertanyaan dan akan diisi oleh pemilik Toko Bangunan Amanah. Berikut pertanyaan yang diajukan, diantaranya :

Tabel 3. 1 Tabel Kuesioner

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Tampilan perancangan sistem ini didesain dengan baik bersifat *user friendly* agar mudah dipahami dan digunakan oleh pengguna.					
2	Perancangan sistem ini menyediakan fitur-fitur yang dibutuhkan pengguna untuk menjalankan tugasnya.					
3	Perancangan sistem ini layak digunakan untuk mengelola serta menginput barang masuk dan keluar, sehingga membantu mempercepat proses dan meningkatkan akurasi pengelolaan stok barang.					
4	Perancangan sistem sudah baik dari segi warna.					
5	Analisis kebutuhan pengguna telah menjadi panduan utama dalam perancangan sistem ini, sehingga sistem ini mampu memenuhi kebutuhan dan harapan pengguna secara menyeluruh.					

3.5 Teknik Analisis dan Prosedur Pengumpulan Data

Berikut Teknik Analisis dan Prosedur Pengumpulan Data pada Toko Bangunan Amanah Palangkaraya.

3.5.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan

Tabel 3. 2 Analisis PIECES

No	Kriteria	Sistem yang sedang berjalan	Sistem yang ditawarkan
1	Analis Kinerja (*Performance*)	Proses pencatatan barang masuk dan keluar sangat lambat, dan sering terjadi kesalahan pencatatan akibat menggunakan metode	Proses pencatatan otomatis dan dapat menghemat waktu, dan menggunakan sistem yang dapat meminimalisir

No	Kriteria	Sistem yang sedang berjalan	Sistem yang ditawarkan
		manual (pencatatan di buku besar)	terjadinya kesalahan pencatatan
2	Analisis Informasi (*Information*)	Informasi stok barang tidak selalu akurat, kesulitan dalam melacak riwayat stok barang, dan kurangnya laporan yang mendetail tentang ketersediaan barang	Data stok akan selalu diperbarui secara otomatis, riwayat transaksi dapat dilihat dengan mudah, laporan ketersediaan barang dapat diakses kapan saja
3	Analisis Ekonomi (*Economy*)	Kerugian akibat kehilangan barang yang tidak terpantau, dan biaya operasional yang tinggi akibat kurangnya kelancaran proses	Dapat menghemat biaya operasional melalui otomatisasi, dan dapat memantau ketika pengurangan kehilangan barang dengan pengawasan yang lebih baik
4	Analisis Pengendalian (*Control*)	Proses audit stok tidak teratur, dan sulit untuk memantau akses pengguna sistem	Audit stok dilakukan secara berkala dengan sistem otomatis, dan data dapat dipantau secara lebih baik atau terperinci
5	Analisis Efisiensi (*Efficiency*)	Waktu yang dibutuhkan untuk mencari barang terlalu lama, dan proses pencatatan manual yang memakan banyak waktu	Pencarian barang dapat dilakukan dengan sangat cepat melalui sistem. Proses otomatisasi dapat mengurangi waktu kerja
6	Analisis Pelayanan (*Service*)	Layanan pelanggan terganggu karena informasi stok yang tidak akurat, dan respon terhadap permintaan pelanggan lambat	Informasi stok yang akurat dapat membantu karyawan melayani pelanggan dengan baik, peningkatan kepuasan pelanggan melalui layanan yang lebih cepat, dan respon terhadap permintaan lebih cepat dengan sistem baru

3.5.2 Prosedur Pengumpulan Data

Berikut metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah :

a. Metode Wawancara

Metode wawancara merupakan teknik pengumpulan data yang melibatkan interaksi langsung antara penulis dan pemilik toko, dimana penulis mengajukan serangkain pertanyaan terstruktur atau terbuka untuk memperoleh informasi yang relevan dan mendalam tentang subjek yang diteliti.

b. Metode Observasi

Metode observasi merupakan suatu teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan mengamati secara langsung objek atau kejadian yang sedang diteliti, dengan tujuan untuk memperoleh pemahaman yang lebih mendalam tentang subjek penelitian tersebut.

c. Metode Dokumentasi

Metode dokumentasi bertujuan mencari data langsung dari tempat penelitian, dengan catatan tertulis sebagai sumber informasi. Metode dokumentasi melibatkan penelusuran data seperti gambar yang diperoleh dari sumber-sumber seperti lokasi penelitian.

d. Metode Kuesioner

Metode kuesioner merupakan teknik pengumpulan data dalam penelitian yang melibatkan penggunaan daftar pertanyaan terstruktur yang disebarkan kepada responden dengan tujuan untuk mengumpulkan tanggapan, pendapat, atau informasi yang dibutuhkan. Dengan menggunakan kuesioner, penulis dapat memperoleh data yang luas dan dapat diolah secara statistik untuk mendukung analisis.

3.6 Analisis Kebutuhan

3.6.1 Pengguna Sistem

Dalam pengembangan sistem ini , untuk menjadikannya sistem yang baik, kebutuhan pengguna sistem mengkategorikan jenis pengguna yang dapat mengakses sistem yang dibuat, sebagai berikut :

a. Karyawan
b. Pemilik Toko

3.6.2 Kebutuhan Perangkat Keras Pengguna

Perangkat keras yang digunakan oleh pengguna untuk mendesain sistem informasi ini adalah sebagai berikut :

a. *Type* : Laptop HP DEKSTOP-OKJLVH5
b. *Processor* : AMD A12-9720P RADEON R7, 12 COMPUTE CORES 4C+8G 2.70 GHz
c. RAM : 16 GB
d. SSD : 500 GB

3.6.3 Kebutuhan Perangkat Lunak Pengguna

a. Windows 10 sebagai sistem operasi.
b. Google chrome sebagai web browser.

3.6.4 Kebutuhan Perangkat Keras Menjalankan Sistem

Perangkat keras (*Hardware*) yang digunakan dalam merancang sistem informasi ini adalah sebagai berikut :

a. *Type* : Laptop HP DEKSTOP-OKJLVH5
b. *Processor* : AMD A12-9720P RADEON R7, 12 COMPUTE CORES 4C+8G 2.70 GHz

c. RAM : 16 GB

d. SSD : 500 GB

3.6.5 Perangkat Lunak Yang Digunakan

a. Draw.io

Menurut Eko (2022) “Draw.io adalah sebuah website yang didesain khusus untuk menggambarkan diagram secara online. Semua fitur yang ada pada situs ini bisa dinikmati hanya dengan bermodalkan browser. Draw.io juga dapat digunakan untuk membuat *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, *class diagram*, dan *mockup interface*”.

b. Figma

Menurut Tazkiyah dan Arifin (2022) “Figma merupakan salah satu alat desain yang umumnya digunakan untuk membuat antarmuka aplikasi mobile, desktop, dan situs web, serta keperluan desain lainnya. Alat desain ini sering digunakan oleh para professional di bidang UI/UX, desain web, dan bidang serupa lainnya”.

3.7 Desain Sistem

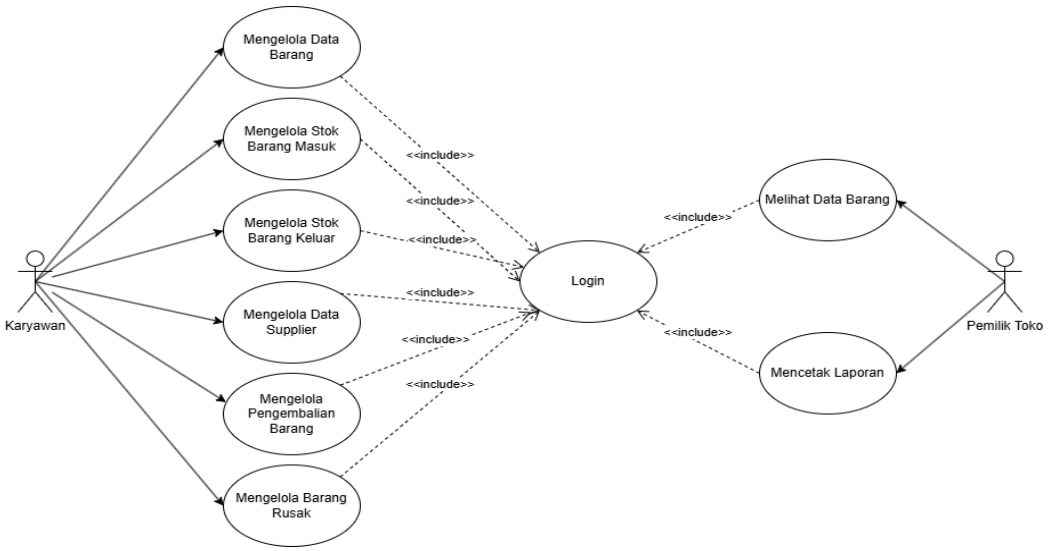
Desain sistem merupakan proses perencanaan dan pembuatan kerangka kerja, struktur, serta elemen-elemen penting yang dibutuhkan untuk membangun sebuah sistem. Proses ini mencakup pemilihan teknologi, perancangan struktur, dan penggabungan semua bagian agar sistem dapat berjalan dengan baik. Desain distem ini melibatkan tahapan seperti analisis kebutuhan hingga implementasi, untuk memastikan sistem yang dirancang sesuai dengan tujuan dan kebutuhan yang telah ditetapkan.

3.7.1 Desain Proses

Dalam desain proses, akan dijelaskan alur program melalui berbagai diagram, seperti *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, dan *class diagram*.

a. Use Case Diagram

Pada use case dibawah ini, karyawan harus melakukan *login* terlebih dahulu agar dapat mengakses fitur seperti mengelola data barang, mengelola stok barang masuk dan keluar, mengelola data supplier, mengelola pengembalian barang, dan mengelola barang rusak.



Gambar 3. 2 *Use Case Diagram*

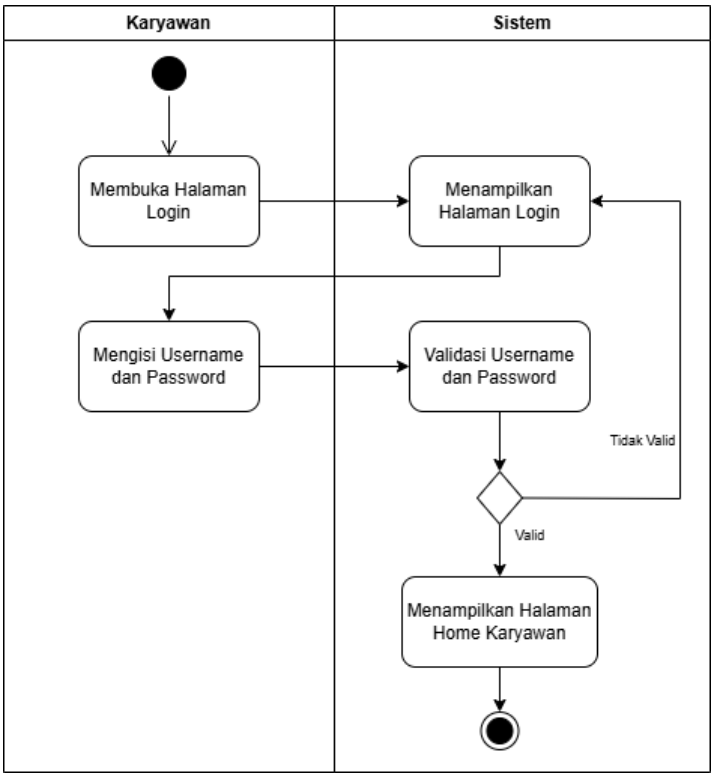
b. Activity Diagram

Berikut merupakan *activity diagram* dari Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pada Toko Bangunan Amanah Palangkaraya yang dibuat oleh peneliti, diantaranya yaitu :

1) *Activity Diagram Login* (Karyawan)

Aktivitas *login* karyawan dimulai dengan karyawan masuk ke halaman *login*, lalu sistem menampilkan halaman *login* kemudian mengisi *username* dan *password*, jika *password* benar maka karyawan langsung diarahkan oleh sistem ke halaman *home*

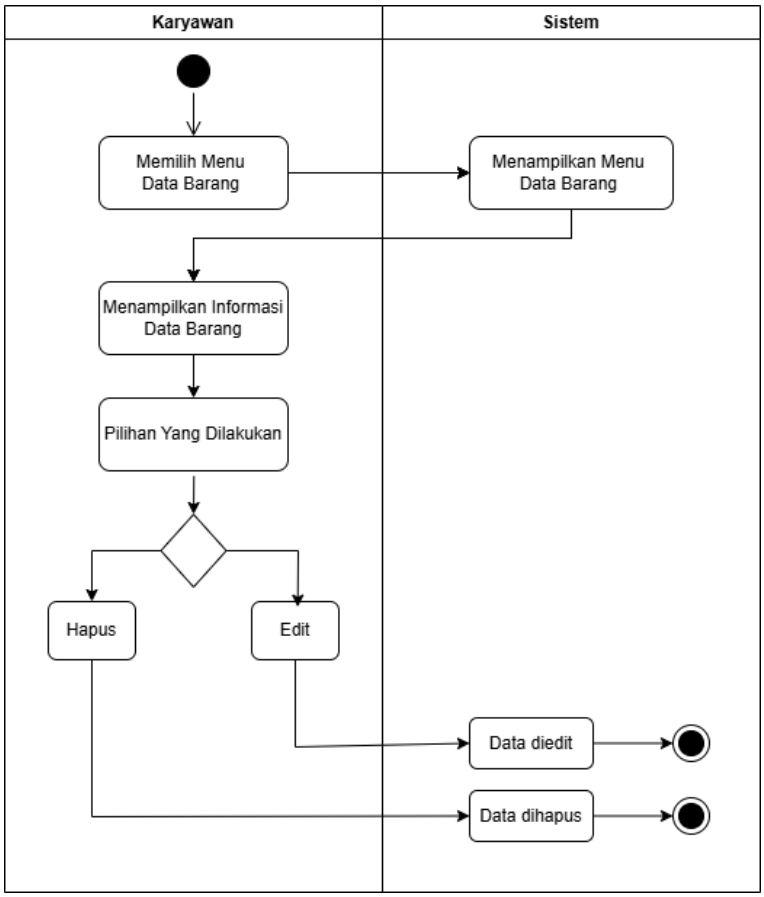
karyawan, dan jika ada kesalahan dalam mengisi *username* dan *password* maka akan kembali ke halaman mengisi *username* dan *password*.



Gambar 3. 3 *Activity Diagram Login* (Karyawan)

2) *Activity Diagram* Mengelola Data Barang (Karyawan)

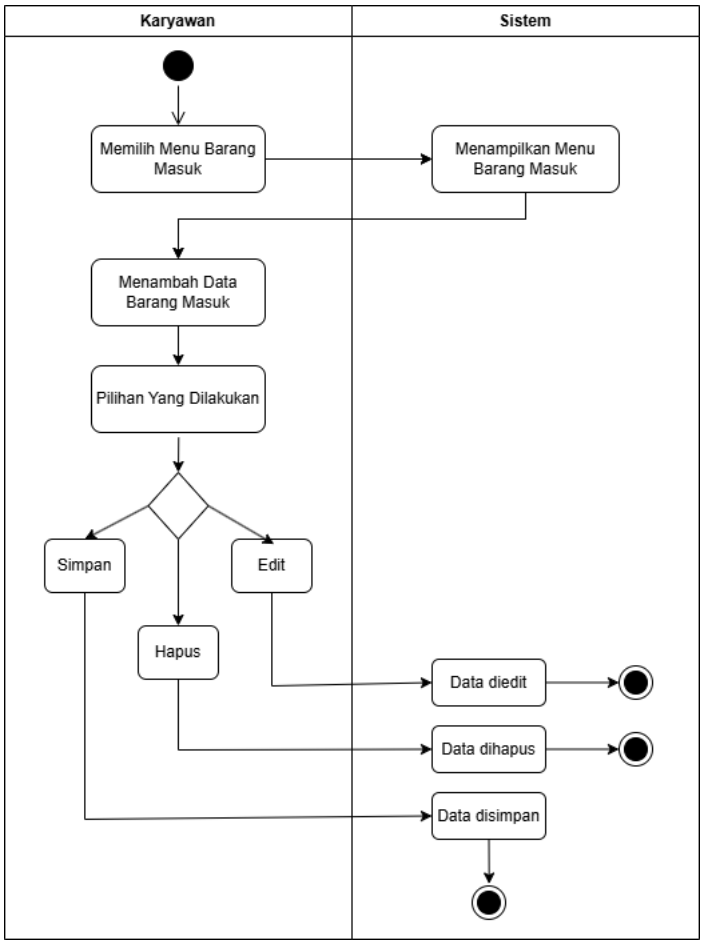
Karyawan memilih *menu* data barang, kemudian sistem menampilkan halaman *menu* data barang, lalu karyawan dapat melihat informasi data barang, jika karyawan memilih edit maka sistem akan mengedit data, dan jika karyawan memilih hapus maka sistem akan menghapus data.



Gambar 3. 4 *Activity Diagram* Mengelola Data Barang (Karyawan)

3) *Activity Diagram* Mengelola Barang Masuk (Karyawan)

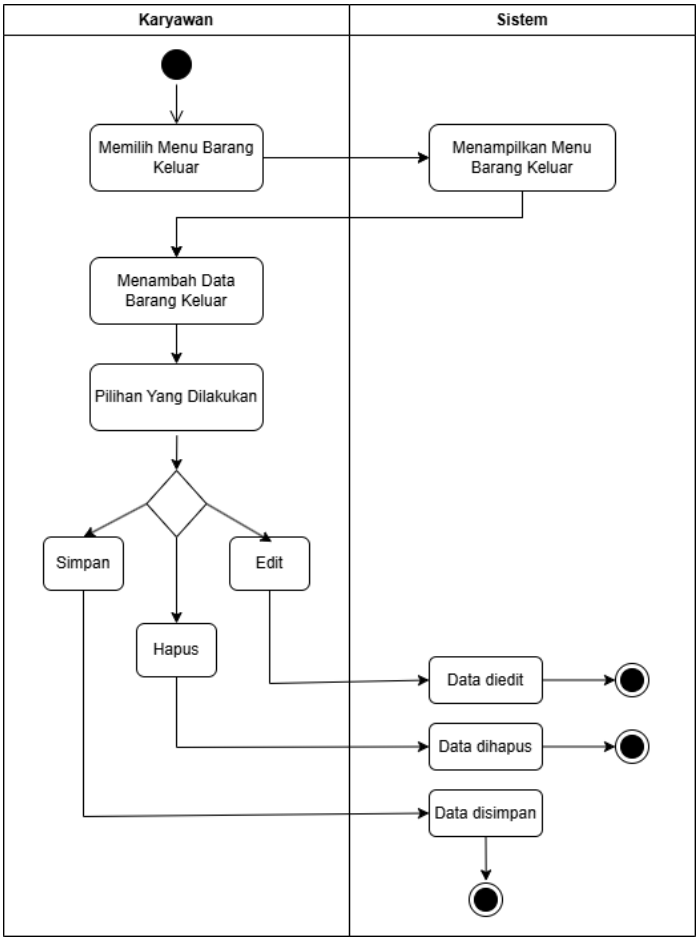
Karyawan memilih *menu* barang masuk, kemudian sistem menampilkan halaman *menu* barang masuk, lalu karyawan menambahkan data barang masuk, jika karyawan memilih simpan maka sistem akan menyimpan data, jika karyawan memilih edit maka sistem akan mengedit data, dan jika karyawan memilih hapus maka sistem akan menghapus data.



Gambar 3. 5 *Activity Diagram* Mengelola Barang Masuk (Karyawan)

4) *Activity Diagram* Mengelola Stok Barang Keluar (Karyawan)

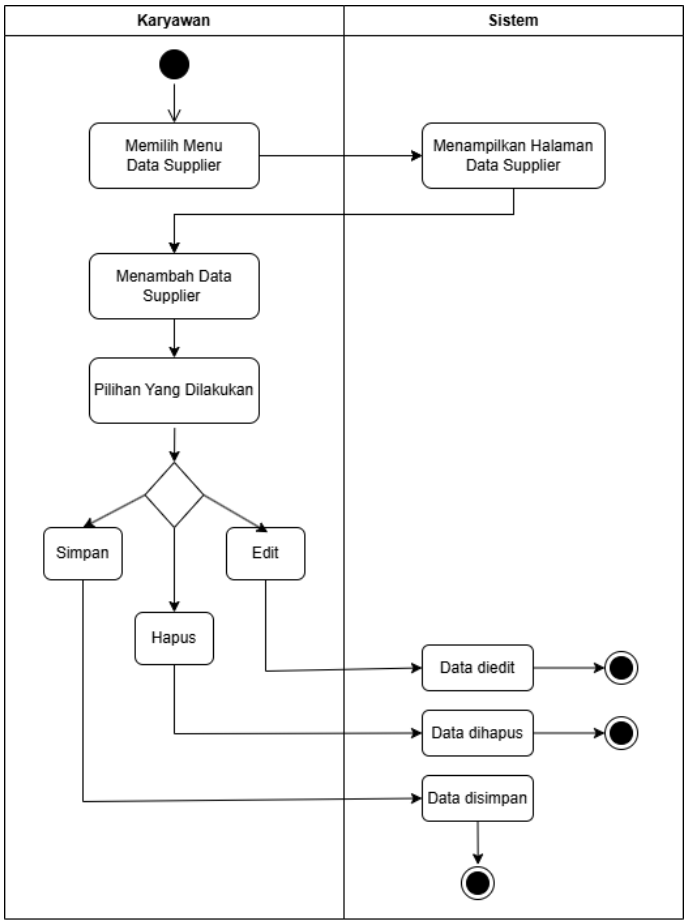
Karyawan memilih *menu* barang keluar, kemudian sistem menampilkan halaman *menu* barang keluar, lalu karyawan menambah data barang keluar, jika karyawan memilih simpan maka sistem akan menyimpan data, jika karyawan memilih edit maka sistem akan mengedit data, and jika karyawan memilih hapus maka sistem akan menghapus data.



Gambar 3. 6 *Activity Diagram* Mengelola Barang Keluar (Karyawan)

5) *Activity Diagram* Mengelola Data Supplier (Karyawan)

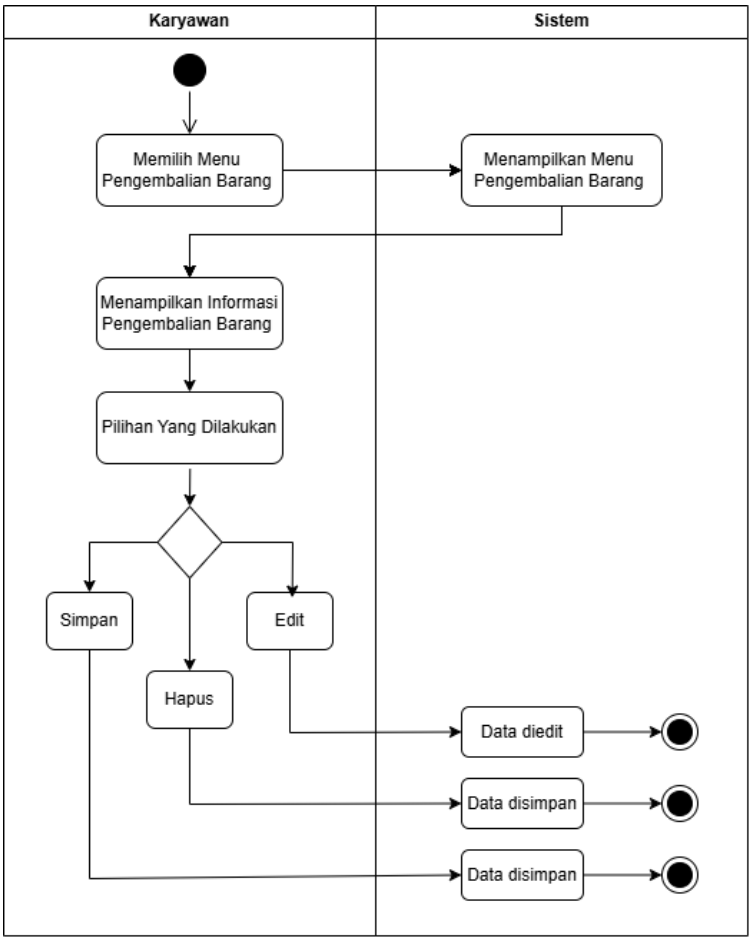
Karyawan memilih *menu* data supplier, kemudian sistem menampilkan halaman *menu* data supplier, lalu karyawan menambah data supplier, jika karyawan memilih simpan maka sistem akan menyimpan data, jika karyawan memilih edit maka sistem akan mengedit data, dan jika karyawan memilih hapus maka sistem akan menghapus data.



Gambar 3. 7 *Activity Diagram* Mengelola Data Supplier (Karyawan)

6) *Activity Diagram* Mengelola Pengembalian Barang (Karyawan)

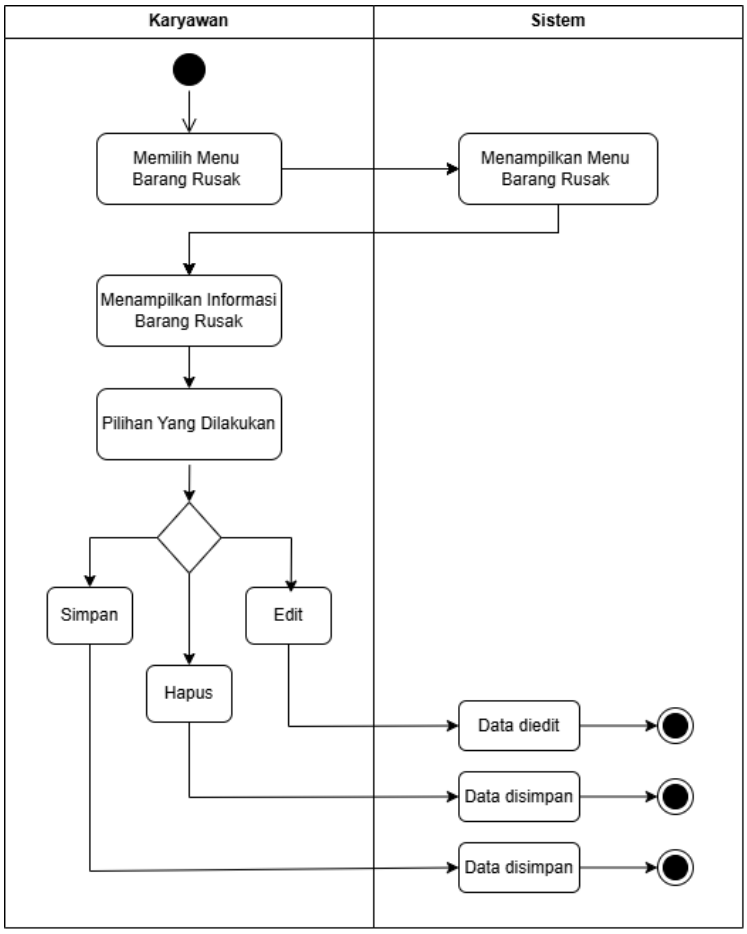
Karyawan memilih *menu* pengembalian barang, kemudian sistem menampilkan halaman *menu* pengembalian barang, lalu karyawan menambah data pengembalian barang, jika karyawan memilih simpan maka sistem akan menyimpan data, jika karyawan memilih edit maka sistem akan mengedit data, dan jika karyawan memilih hapus maka sistem akan menghapus data.



Gambar 3. 8 *Activity Diagram* Mengelola Pengembalian Barang (Karyawan)

7) *Activity Diagram* Mengelola Barang Rusak (Karyawan)

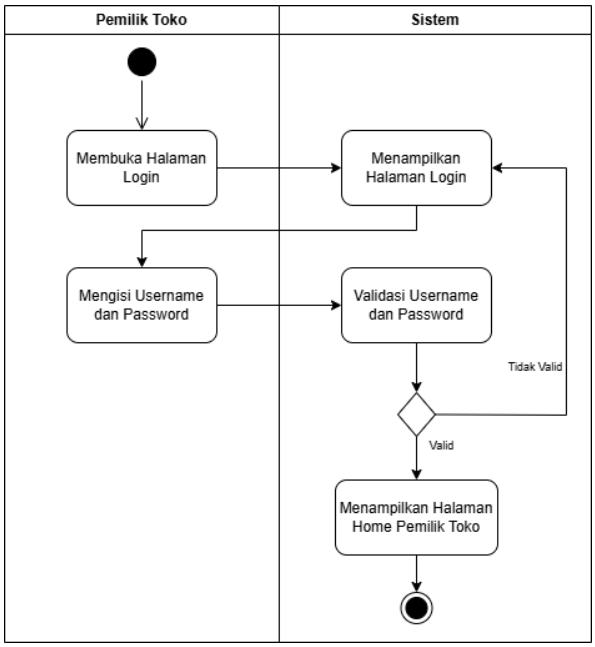
Karyawan memilih *menu* barang rusak, kemudian sistem menampilkan halaman *menu* barang rusak, lalu karyawan menambah data barang rusak, jika karyawan memilih simpan maka sistem akan menyimpan data, jika karyawan memilih edit maka sistem akan mengedit data, dan jika karyawan memilih hapus maka sistem akan menghapus data.



Gambar 3. 9 *Activity Diagram* Mengelola Barang Rusak (Karyawan)

8) *Activity Diagram Login* (Pemilik Toko)

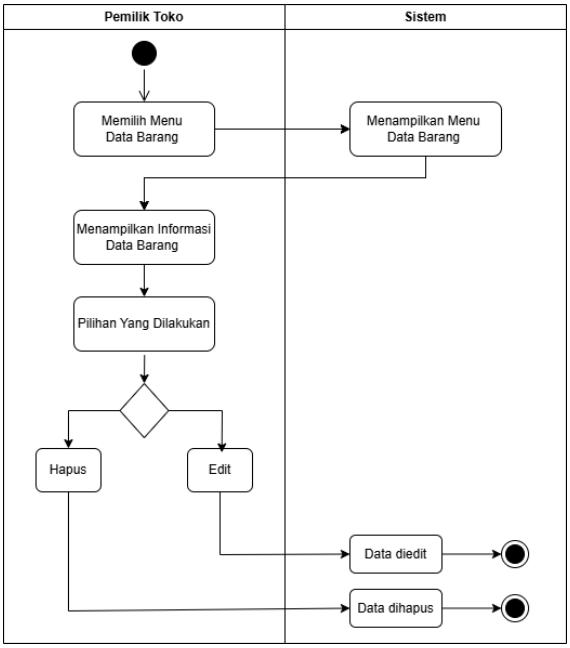
Pemilik toko masuk ke halaman *login*, lalu sistem menampilkan halaman *login* kemudian mengisi *username* dan *password*, jika *password* benar maka pemilik toko diarahkan oleh sistem ke halaman *home* pemilik toko, dan jika ada kesalahan dalam mengisi *username* dan *password* maka akan kembali lagi ke halaman saat mengisi *username* dan *password*.



Gambar 3. 10 *Activity Diagram Login* (Pemilik Toko)

9) *Activity Diagram* Melihat Data Barang (Pemilik Toko)

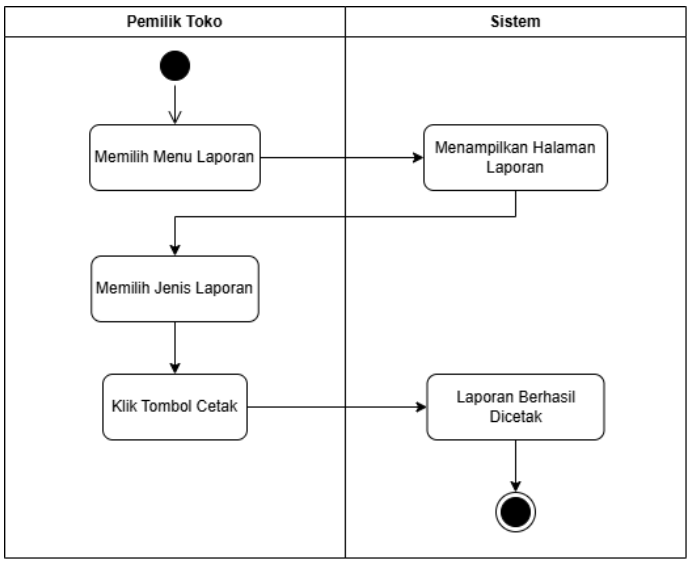
Pemilik toko memilih *menu* data barang, kemudian sistem menampilkan halaman *menu* data barang, lalu pemilik toko dapat melihat informasi data barang, jika pemilik toko memilih edit maka sistem akan mengedit data, dan jika pemilik toko memilih hapus maka sistem akan menghapus data.



Gambar 3. 11 *Activity Diagran* Melihat Data Barang (Pemilik Toko)

10) *Activity Diagram* Laporan (Pemilik Toko)

Aktivitas laporan dimulai dengan mengklik laporan, sistem menampilkan halaman laporan, pemilik toko memilih jenis laporan lalu mengklik tombol cetak dan sistem akan membuat laporan berhasil dicetak.



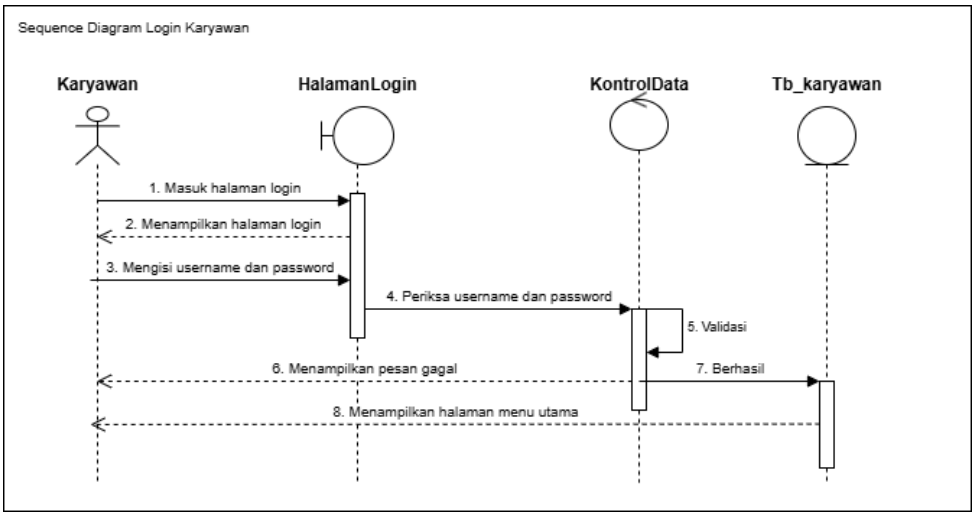
Gambar 3. 12 *Activity Diagram* Laporan (Pemilik Toko)

c. Sequence Diagram

Berikut *sequence diagram* dari perancangan sistem yang telah dibuat peneliti :

1) *Sequence Diagram Login* (Karyawan)

Diagram ini menggambarkan proses *login* karyawan secara berurutan. karyawan memulai dengan membuka halaman *login*, dan sistem menampilkan halaman *login*. Selanjutnya, karyawan memasukkan *username* dan *password* yang kemudian dikirim ke sistem untuk diperiksa. Proses pemeriksaan dilakukan oleh kontrol data yang memvalidasi data *login* dengan mencocokkannya pada Tabel_Karyawan. Jika data tidak valid, sistem memberikan pesan kesalahan. Namun, jika validasi berhasil, sistem akan menampilkan halaman *menu* utama sebagai tanda *login* berhasil.

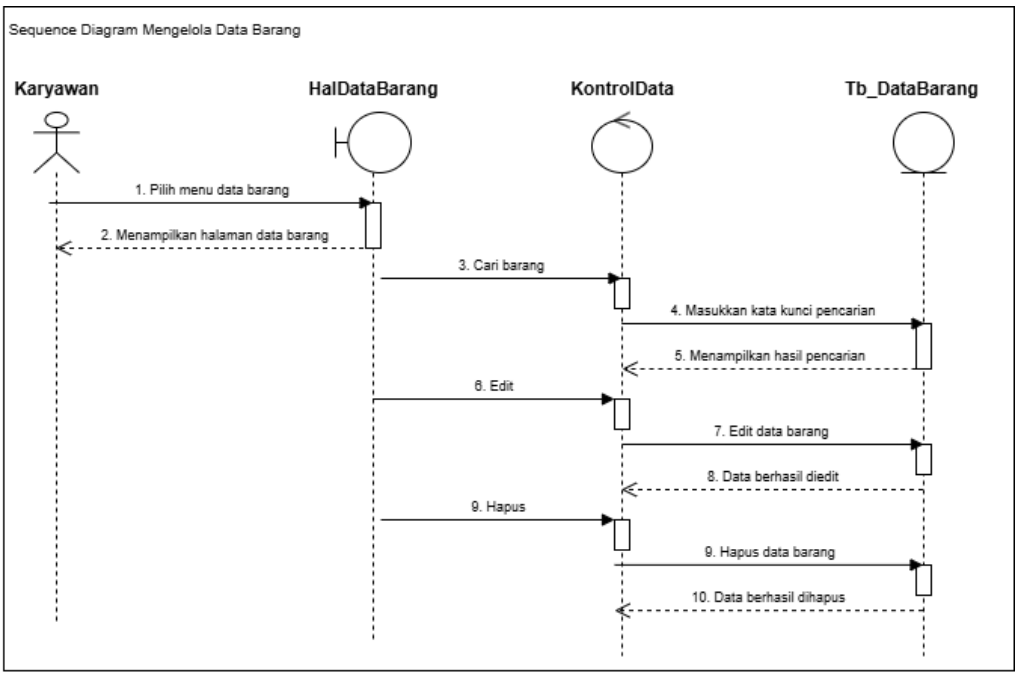


Gambar 3. 13 *Sequence Diagram Login* (Karyawan)

2) *Sequence Diagram* Mengelola Data Barang (Karyawan)

Diagram ini menjelaskan proses pengelolaan data barang oleh karyawan. Proses dimulai ketika karyawan memilih *menu* data

barang, dan sistem menampilkan halaman data barang. Karyawan dapat melakukan pencarian barang dengan memasukkan kata kunci pencarian, yang kemudian diproses oleh kontrol data untuk menampilkan hasil pencarian dari Tabel_DataBarang. Setelah itu, karyawan dapat melakukan pengeditan data barang. Perubahan yang dimasukkan akan dikirim ke kontrol data dan diperbarui pada Tabel_DataBarang. Selain itu, karyawan juga dapat menghapus data barang. Permintaan penghapusan diproses oleh kontrol data, dan data yang dihapus akan dihapus dari Tabel_DataBarang.

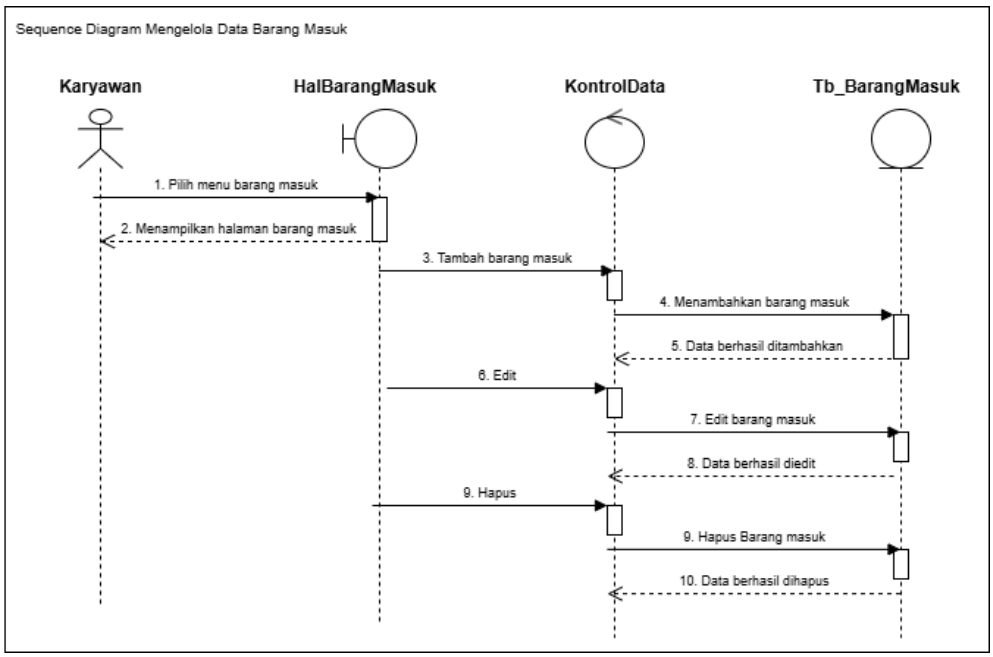


Gambar 3. 14 *Sequence Diagram* Mengelola Data Barang (Karyawan)

3) *Sequence Diagram* Mengelola Barang Masuk (Karyawan)

Diagram ini menjelaskan proses pengelolaan data barang masuk oleh karyawan. Proses dimulai saat karyawan memilih *menu* barang masuk, lalu sistem menampilkan halaman barang masuk. Karyawan dapat menambahkan data barang masuk dengan

menginput informasi yang diperlukan, yang akan dikirim ke kontrol data untuk dimasukkan ke dalam Tabel_BarangMasuk. Sistem akan mengonfirmasi jika data berhasil ditambahkan. Selain itu, karyawan dapat melakukan pengeditan pada data barang masuk yang sudah ada. Perubahan yang dilakukan akan diproses oleh kontrol data dan diperbarui pada Tabel_BarangMasuk, diikuti dengan konfirmasi berhasil. Karyawan juga memiliki opsi untuk menghapus data barang masuk. Proses penghapusan ini dilakukan melalui kontrol data, dan sistem akan memastikan data berhasil dihapus dari tabel.

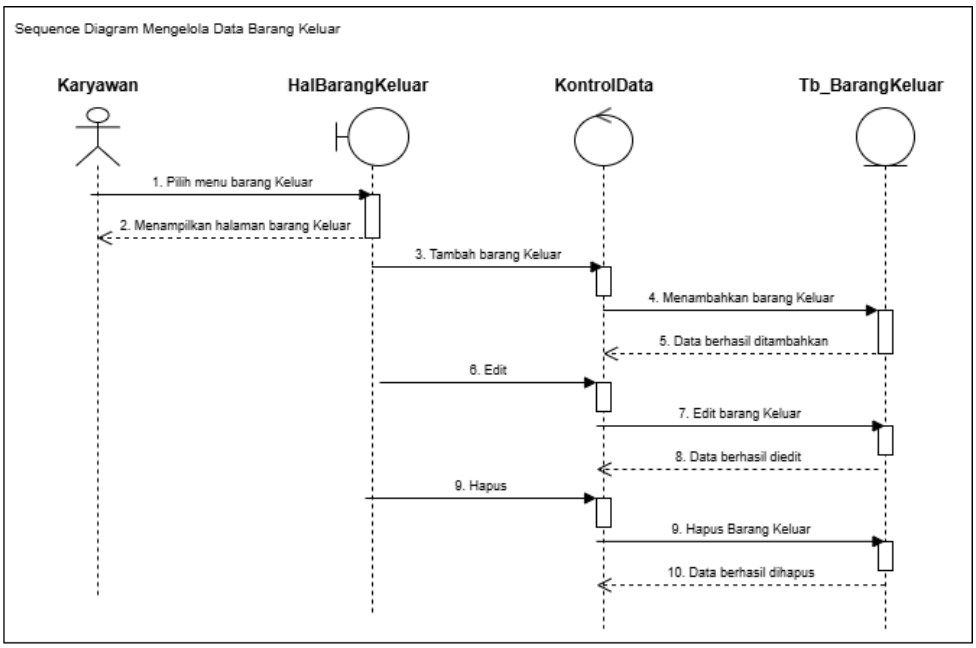


Gambar 3. 15 *Sequence Diagram* Mengelola Barang Masuk (Karyawan)

4) *Sequence Diagram* Mengelola Barang Keluar (Karyawan)

Diagram ini menjelaskan proses pengelolaan data barang keluar oleh karyawan. Proses dimulai saat karyawan memilih *menu* barang keluar, lalu sistem menampilkan halaman barang keluar. Karyawan dapat menambahkan data barang keluar dengan

menginput informasi yang diperlukan, yang akan dikirim ke kontrol data untuk dimasukkan ke dalam Tabel_BarangKeluar. Sistem akan mengonfirmasi jika data berhasil ditambahkan. Selain itu, karyawan dapat melakukan pengeditan pada data barang keluar yang sudah ada. Perubahan yang dilakukan akan diproses oleh kontrol data dan diperbarui pada Tabel_BarangKeluar, diikuti dengan konfirmasi berhasil. Karyawan juga memiliki opsi untuk menghapus data barang keluar. Proses penghapusan ini dilakukan melalui kontrol data, dan sistem akan memastikan data berhasil dihapus dari tabel.

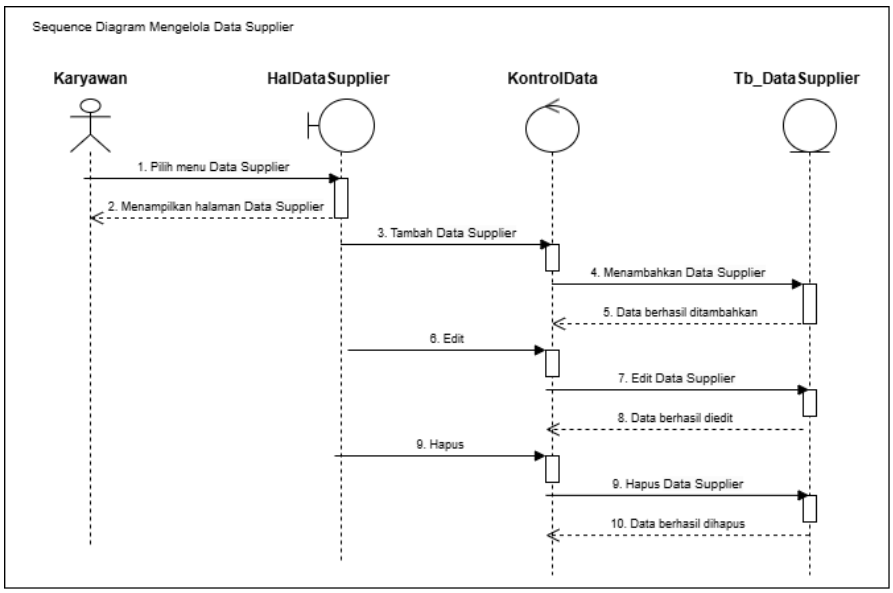


Gambar 3. 16 *Sequence Diagram* Mengelola Barang Keluar (Karyawan)

5) *Sequence Diagram* Mengelola Data Supplier (Karyawan)

Diagram ini menggambarkan proses pengelolaan data supplier oleh karyawan. Proses dimulai dengan karyawan memilih *menu* data supplier, kemudian sistem menampilkan halaman data supplier. Karyawan dapat menambahkan data supplier baru, yang

akan dikirimkan ke kontrol data untuk disimpan dalam Tabel_DataSupplier. Sistem akan memberikan konfirmasi jika data berhasil ditambahkan. Selain itu, karyawan juga dapat mengedit data supplier yang sudah ada. Perubahan yang dilakukan akan diproses oleh kontrol data dan diperbarui dalam Tabel_DataSupplier, disertai dengan konfirmasi jika data berhasil diubah. Karyawan juga dapat menghapus data supplier yang tidak diperlukan. Proses penghapusan dilakukan melalui kontrol data, dan sistem akan mengonfirmasi jika data berhasil dihapus dari tabel.

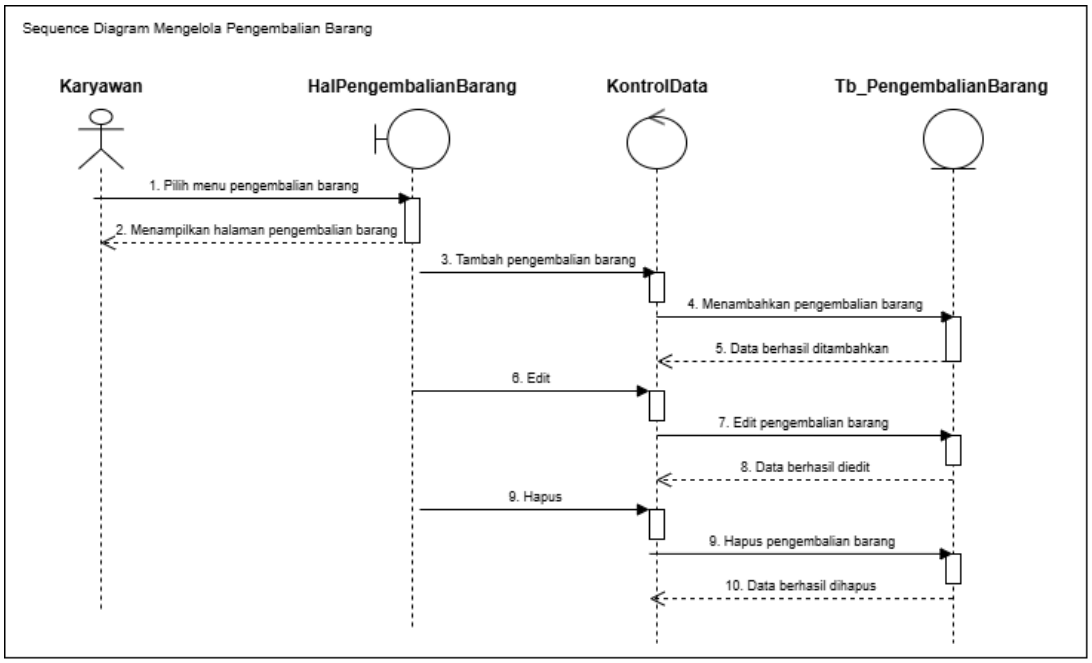


Gambar 3. 17 *Sequence Diagram* Mengelola Data Supplier (Karyawan)

6) *Sequence Diagram* Mengelola Pengembalian Barang (Karyawan)

Sequence Diagram ini menunjukkan alur pengelolaan data pengembalian barang. Proses dimulai ketika karyawan memilih *menu* "Pengembalian Barang" dan sistem akan menampilkan halaman pengembalian. Jika karyawan ingin menambahkan data, sistem akan mengirimkan permintaan ke kontrol data untuk

menyimpan informasi tersebut ke tabel pengembalian barang. Karyawan juga dapat mengedit data pengembalian yang sudah ada, di mana sistem akan memperbarui informasi di tabel. Selain itu, karyawan dapat menghapus data yang tidak diperlukan, dan sistem akan menghapusnya dari tabel pengembalian.

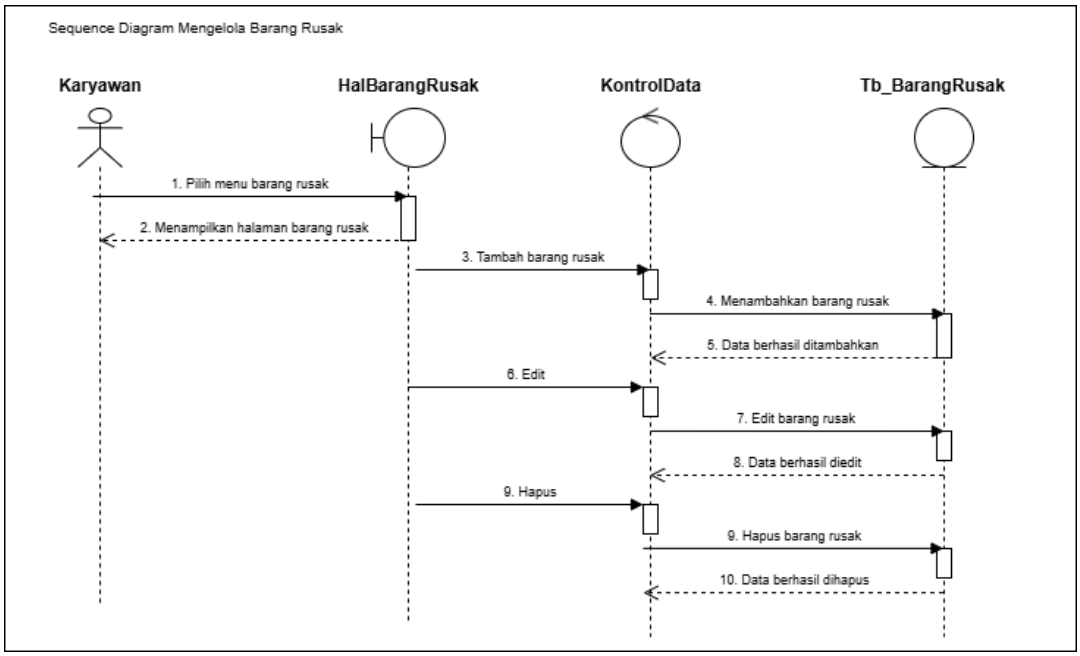


Gambar 3. 18 *Sequence Diagram* Mengelola Pengembalian Barang (Karyawan)

7) *Sequence Diagram* Mengelola Barang Rusak (Karyawan)

Sequence Diagram ini menunjukkan alur pengelolaan data barang rusak. Proses dimulai ketika karyawan memilih *menu* "Barang Rusak" dan sistem akan menampilkan halaman barang rusak. Jika karyawan ingin menambahkan data, sistem akan mengirimkan permintaan ke kontrol data untuk menyimpan informasi tersebut ke tabel barang rusak. Karyawan juga dapat mengedit data pengembalian yang sudah ada, di mana sistem akan memperbarui informasi di tabel. Selain itu, karyawan dapat

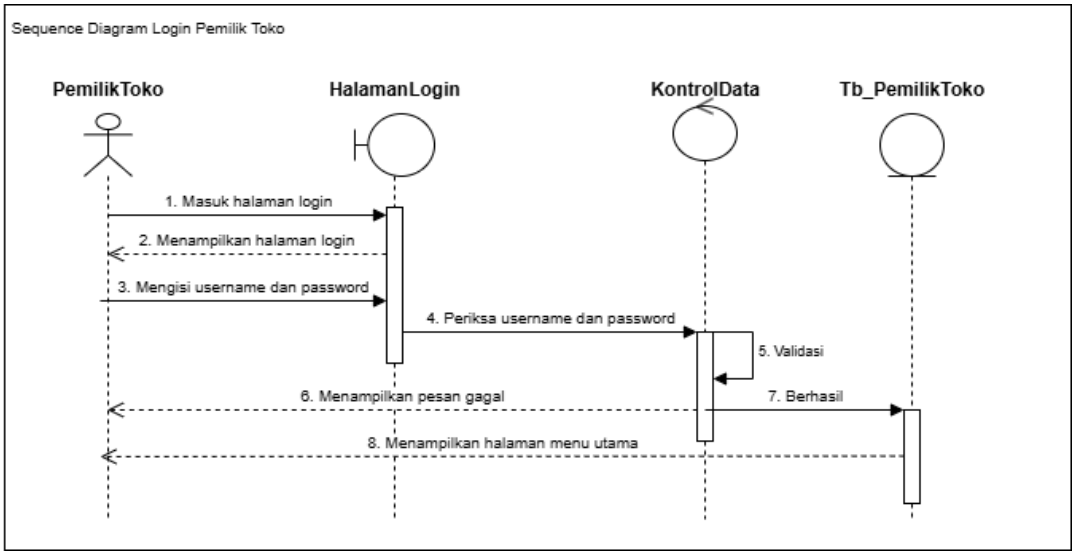
menghapus data yang tidak diperlukan, dan sistem akan menghapusnya dari tabel barang rusak.



Gambar 3. 19 *Sequence Diagram* Mengelola Barang Rusak (Karyawan)

8) *Sequence Diagram Login* (Pemilik Toko)

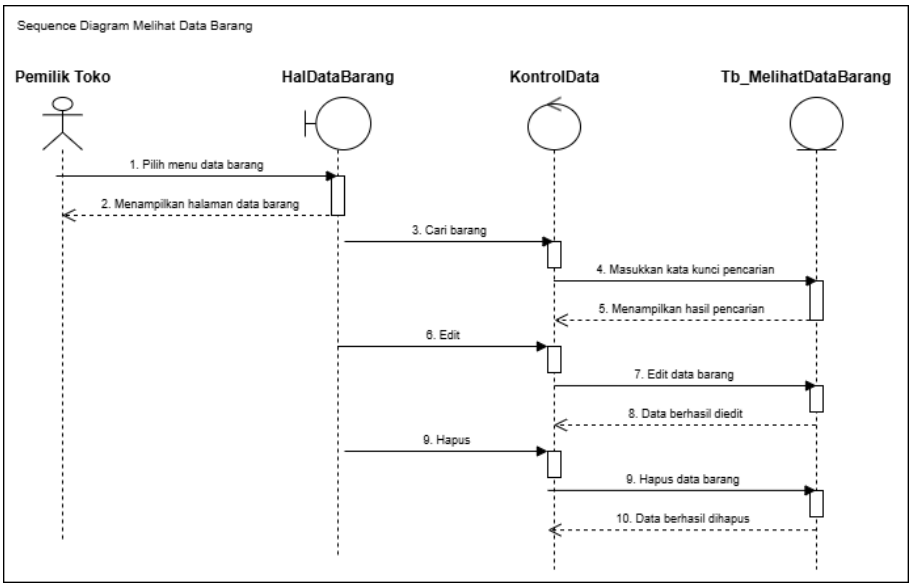
Diagram ini menggambarkan proses *login* Pemilik toko. Pemilik toko memulai dengan membuka halaman *login*, dan sistem menampilkan halaman *login*. Selanjutnya, pemilik toko memasukkan *username* dan *password* yang kemudian dikirim ke sistem untuk diperiksa. Proses pemeriksaan dilakukan oleh kontrol data yang memvalidasi data *login* dengan mencocokkannya pada Tabel_PemilikToko. Jika data tidak valid, sistem memberikan pesan kesalahan. Namun, jika validasi berhasil, sistem akan menampilkan halaman *menu* utama sebagai tanda *login* berhasil.



Gambar 3. 20 *Sequence Diagram Login* (Pemilik Toko)

9) *Sequence Diagram* Melihat Data Barang (Pemilik Toko)

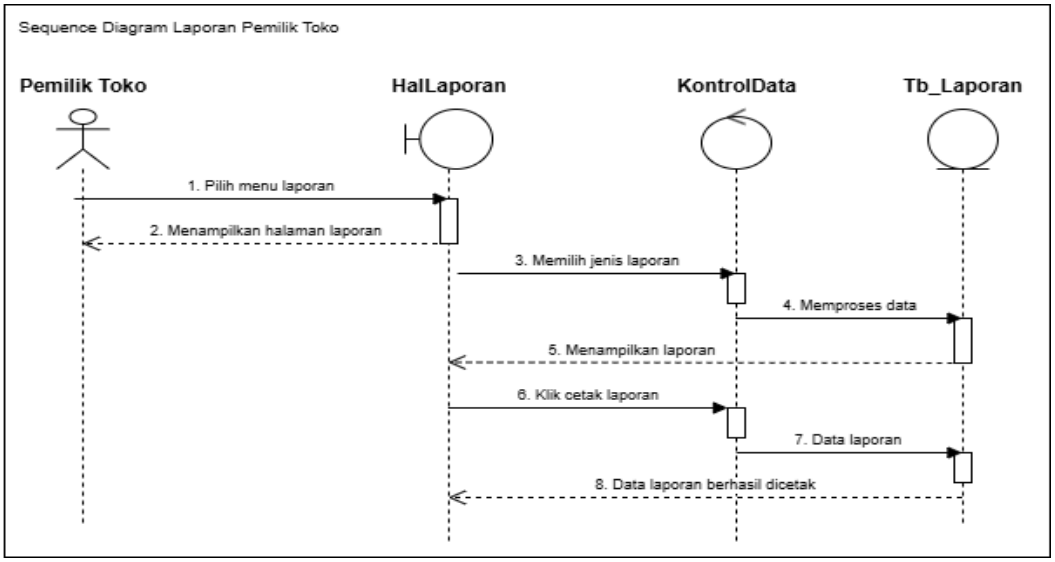
Diagram ini menggambarkan proses pemilik toko dalam melihat dan mengelola data barang. Proses dimulai saat pemilik toko memilih *menu* data barang, kemudian sistem menampilkan halaman data barang. Pemilik toko dapat mencari barang tertentu dengan memasukkan kata kunci pencarian. Sistem, melalui kontrol data, memproses pencarian tersebut dan menampilkan hasilnya dari Tabel_MelihatDataBarang. Selain itu, pemilik toko juga memiliki kemampuan untuk mengedit data barang jika diperlukan. Perubahan yang dilakukan akan dikirimkan ke kontrol data dan diperbarui di Tabel_MelihatDataBarang. Pemilik toko juga dapat menghapus data barang yang dianggap tidak diperlukan. Proses penghapusan ini dilakukan melalui kontrol data, dan sistem memastikan data berhasil dihapus dari tabel. Diagram ini menekankan otoritas pemilik toko dalam melihat dan memodifikasi data barang secara langsung, yang membedakannya dari peran karyawan dalam pengelolaan data.



Gambar 3. 21 *Sequence Diagram* Melihat Data Barang (Pemilik Toko)

10) *Sequence Diagram* Laporan (Pemilik Toko)

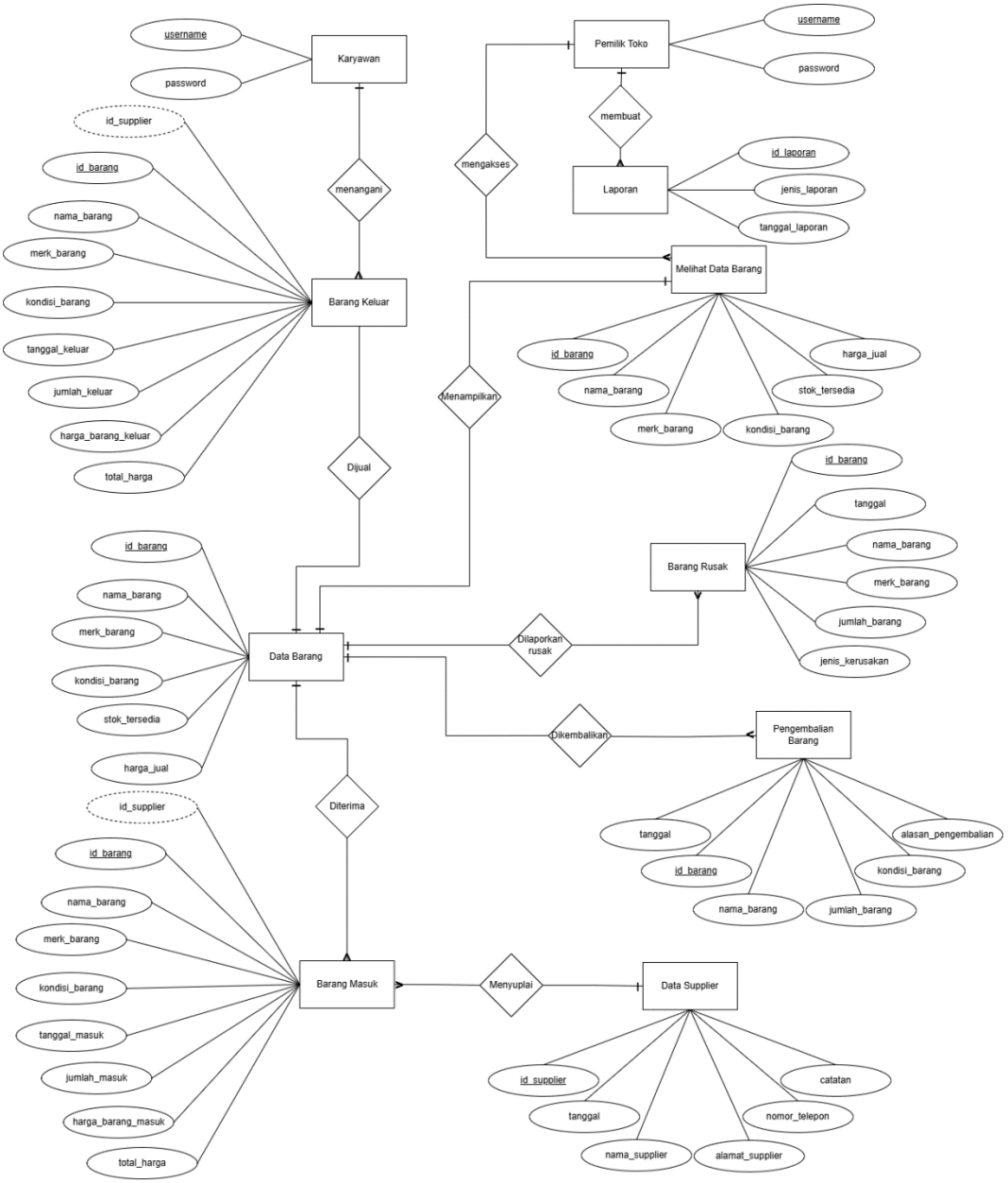
Diagram ini menjelaskan proses pembuatan laporan oleh pemilik toko. Proses dimulai saat pemilik toko memilih *menu* laporan, kemudian sistem menampilkan halaman laporan. Pemilik toko memilih jenis laporan yang ingin dilihat, dan sistem memproses data laporan melalui kontrol data dengan mengambil informasi dari tabel Laporan. Setelah data selesai diproses, laporan akan ditampilkan kepada pemilik toko. Jika diperlukan, pemilik toko dapat mencetak laporan tersebut dengan mengklik opsi cetak. Sistem kemudian mengolah permintaan pencetakan, dan laporan berhasil dicetak.



Gambar 3. 22 *Sequence Diagram* Laporan (Pemilik Toko)

d. *Entity Relationship Diagram* (ERD)

Entity Relationship Diagram pada Toko Bangunan Amanah Palangkaraya sebagai berikut :



Gambar 3. 23 Entity Relationship Diagram

e. Desain Basis Data

Dalam sebuah aplikasi, tabel sering digunakan untuk membantu pengguna menyimpan data dengan cara yang lebih mudah dan teratur. Tabel ini memungkin pengguna untuk mengelola informasi sesuai kebutuhan mereka. Berikut adalah desain tabel-tabel yang ada dalam basis data Toko Bangunan Amanah :

Nama database : db_toko

Jumlah tabel : 10 tabel

1) Tb_karyawan

Tb_karyawan merupakan tabel yang menyimpan data-data karyawan yang digunakan untuk *login* karyawan pada sistem. Berikut isi dari Tb_karyawan :

Tabel 3. 3 Tb_karyawan

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Catatan
Username	Varchar	15	Primary Key
Password	Varchar	10	Password

2) Tb_pemilik toko

Tb_pemilik toko merupakan tabel yang menyimpan data-data pemilik toko yang digunakan untuk *login* pemilik toko pada sistem. Berikut isi dari Tb_pemilik toko :

Tabel 3. 4 Tb_pemilik toko

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Catatan
Username	Varchar	15	Primary Key
Password	Varchar	10	Password

3) Tb_data barang

Tb_data barang merupakan tabel yang digunakan untuk menyimpan informasi tentang barang yang ada di toko. Berikut isi dari Tb_data barang :

Tabel 3. 5 Tb_data barang

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Catatan
Id_barang	Varchar	10	Primary Key
Nama_barang	Varchar	100	Nama barang
Merk_barang	Varchar	50	Merk barang
Kondisi_barang	Varchar	15	Kondisi barang

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Catatan
Stok_tersedia	Varchar	20	Stok tersedia
Harga_jual	Int	50	Harga jual barang

4) Tb_barang masuk

Tb_barang masuk merupakan tabel yang digunakan untuk mencatat semua barang yang baru masuk ke toko. Berikut isi dari Tb_barang masuk :

Tabel 3. 6 Tb_barang masuk

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Catatan
Supplier	Varchar	20	Supplier
Id_barang	Varchar	10	Primary Key
Nama_barang	Varchar	100	Nama barang
Merk_barang	Varchar	50	Merk barang
Kondisi_barang	Varchar	15	Kondisi barang
Tanggal_masuk	Date	15	Tanggal masuk barang
Jumlah_masuk	Int	50	Jumlah masuk barang
Harga_barang_masuk	Int	50	Harga barang masuk
Total_harga	Int	50	Total harga barang

5) Tb_barang keluar

Tb_barang keluar merupakan tabel yang digunakan untuk mencatat semua barang yang keluar dari toko. Berikut isi dari Tb_barang keluar :

Tabel 3. 7 Tb_barang keluar

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Catatan
Supplier	Varchar	20	Supplier
Id_barang	Varchar	10	Primary Key
Nama_barang	Varchar	100	Nama barang
Merk_barang	Varchar	50	Merk barang
Kondisi_barang	Varchar	15	Kondisi barang

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Catatan
Tanggal_keluar	Date	15	Tanggal keluar barang
Jumlah_keluar	Int	50	Jumlah keluar barang
Harga_barang_keluar	Int	50	Harga barang keluar
Total_harga	Int	50	Total harga barang

6) Tb_data supplier

Tb_data supplier merupakan tabel yang digunakan untuk menyimpan informasi tentang supplier barang yang bekerja sama dengan toko. Berikut isi dari Tb_data supplier :

Tabel 3. 8 Tb_data supplier

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_supplier	Varchar	10	Primary Key
Tanggal	Date	15	Tanggal
Nama_supplier	Varchar	50	Nama supplier
Alamat_supplier	Varchar	100	Alamat supplier
Nomor_telepon	Int	15	Nomor telepon supplier
Catatan	Text	100	catatan

7) Tb_pengembalian barang

Tb_pengembalian barang merupakan tabel yang digunakan untuk menyimpan informasi tentang pengembalian barang yang terjadi di toko. Berikut isi dari Tb_pengembalian barang :

Tabel 3. 9 Tb_pengembalian barang

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Tanggal	Date	15	Tanggal
Id_barang	Varchar	10	Primary Key
Nama_barang	Varchar	100	Nama barang
Jumlah_barang	int	50	Jumlah barang

Kondisi_barang	Varchar	15	Kondisi barang
Alasan_Pengembalian	Text	100	catatan

8) Tb_barang rusak

Tb_barang rusak merupakan tabel yang digunakan untuk menyimpan informasi tentang barang rusak yang terjadi di toko. Berikut isi dari Tb_barang rusak :

Tabel 3. 10 Tb_barang rusak

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_barang	Varchar	10	Primary Key
Tanggal	Date	15	Tanggal
Nama_barang	Varchar	100	Nama barang
Merk_barang	Varchar	50	Merk barang
Jumlah_barang	Int	50	Jumlah barang
Jenis_kerusakan	Varchar	20	Jenis kerusakan

9) Tb_melihat data barang

Tb_melihat data barang merupakan tabel yang digunakan untuk melihat informasi tentang data barang yang ada di toko. Berikut isi dari Tb_data supplier :

Tabel 3. 11 Tb_melihat data barang

Nama Field	Tipe Data	Panjang	Catatan
Id_barang	Varchar	10	Primary Key
Nama_barang	Varchar	100	Nama barang
Merk_barang	Varchar	50	Merk barang
Kondisi_barang	Varchar	15	Kondisi barang
Stok_tersedia	Varchar	20	Stok tersedia
Harga_jual	Int	50	Harga jual barang

10) Tb_laporan

Tb_laporan merupakan tabel yang digunakan untuk menyimpan berbagai jenis laporan terkait aktivitas di toko. Berikut isi dari Tb_laporan

Tabel 3. 12 Tb_laporan

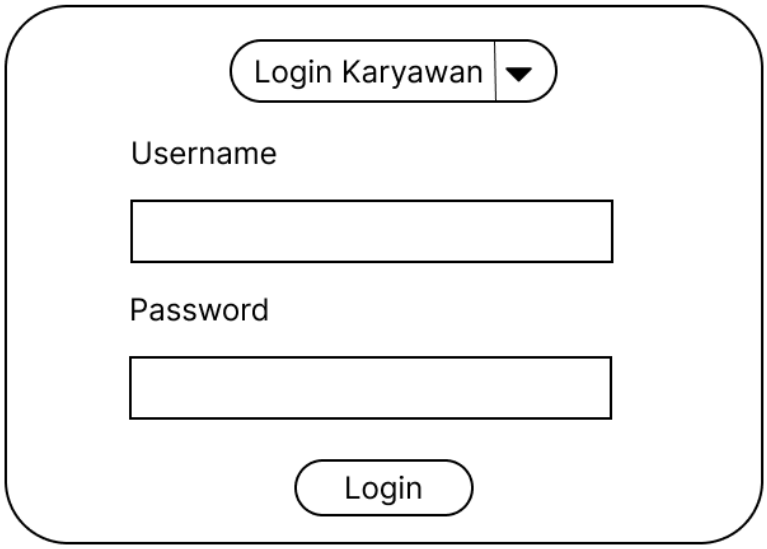
Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_laporan	Varchar	10	Primary Key
Jenis_laporan	Varchar	50	Jenis laporan
Tanggal_laporan	Date	15	Tanggal laporan

3.7.2 Desain Antarmuka

Pada tahapan ini akan dijelaskan rancangan antarmuka yang dibuat menggunakan aplikasi figma untuk halaman-halaman dalam sistem informasi Toko Bangunan Amanah Palangkaraya. Tujuan dari desain antarmuka ini untuk mempermudah pengguna, terutama karyawan dan pemilik toko dalam mengakses fitur-fitur utama seperti pencatatan barang masuk dan keluar, pengelolaan data supplier, pencatatan pengembalian barang, pencatatan barang rusak, serta pembuatan laporan. Dengan desain yang user friendly ini, sistem informasi diharapkan dapat membantu para karyawan toko bangunan dapat melakukan tugas mereka dengan lebih cepat dalam proses pengelolaan stok barang.

1) Halaman *Login* (Karyawan)

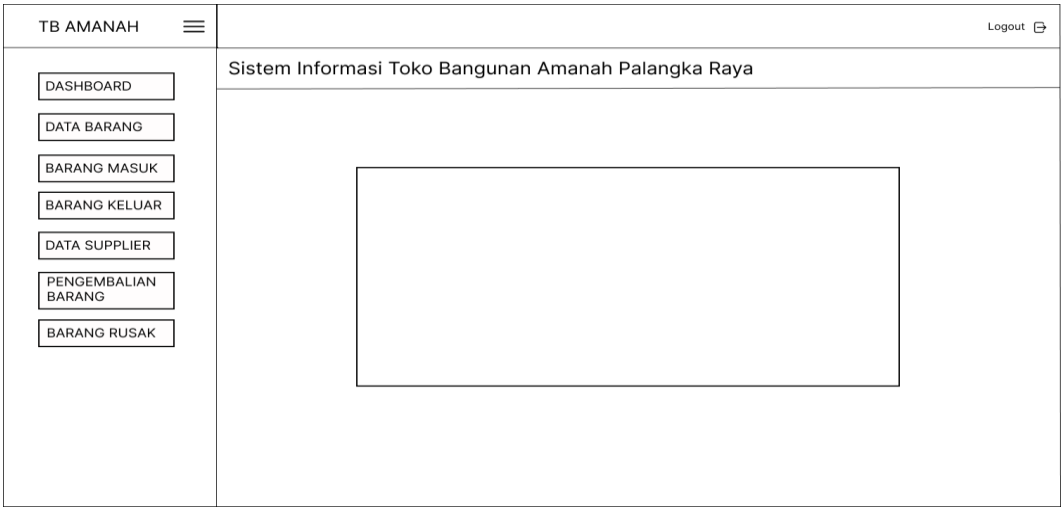
Halaman *login* karyawan adalah halaman yang digunakan oleh karyawan yang dimana karyawan akan diminta untuk memasukkan *username* dan *password* agar dapat masuk ke halaman dashboard.



Gambar 3. 24 Halaman *Login* (Karyawan)

2) Halaman Dashboard (Karyawan)

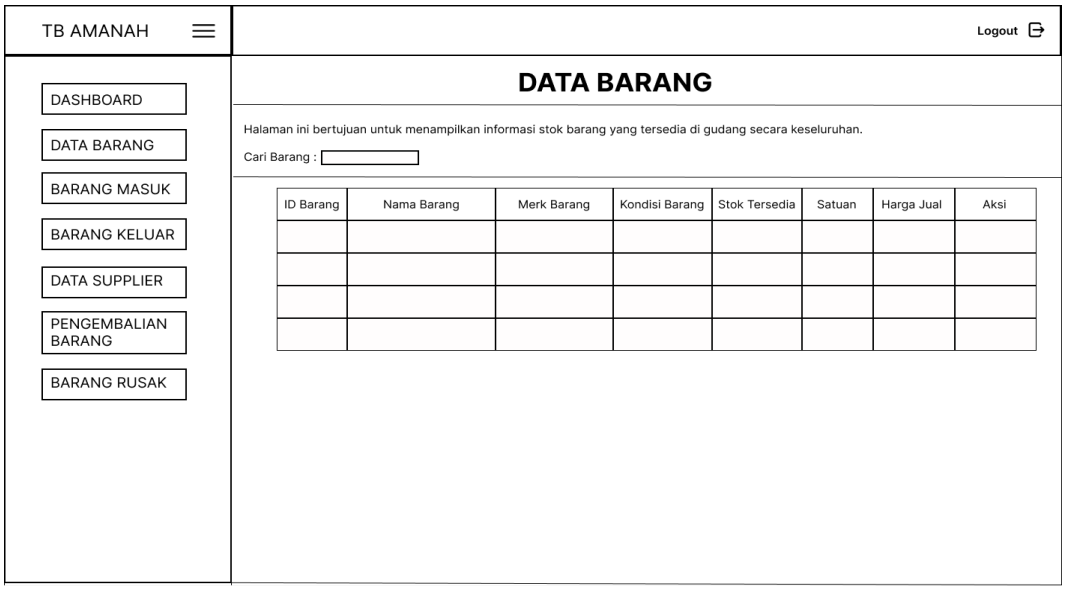
Halaman ini digunakan oleh karyawan untuk mengakses dan mengelola data pada sistem informasi toko. Menu *navigasi* di sisi kiri memudahkan karyawan untuk berpindah ke fitur seperti data barang, barang masuk, barang keluar, data supplier, pengembalian barang, dan barang rusak. Bagian utama halaman akan menampilkan informasi sesuai menu yang dipilih, sementara tombol logout di pojok kanan atas digunakan untuk keluar dari sistem.



Gambar 3. 25 Halaman Dashboard (Karyawan)

3) Halaman Data Barang (Karyawan)

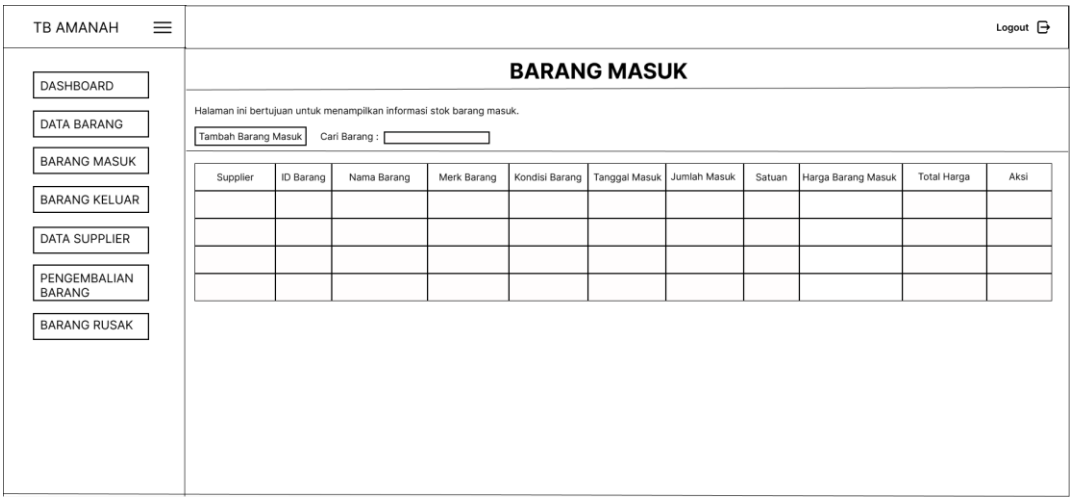
Halaman ini digunakan untuk menampilkan informasi stok barang yang tersedia di gudang secara keseluruhan. karyawan dapat mencari barang tertentu menggunakan kolom pencarian. Tabel berisi data seperti ID barang, nama barang, merk barang, kondisi barang, jumlah stok tersedia, dan harga jual. Kolom aksi digunakan karyawan untuk mengelola data barang, seperti mengedit atau menghapus informasi.



Gambar 3. 26 Halaman Data Barang (Karyawan)

4) Halaman Barang Masuk (Karyawan)

Halaman ini digunakan untuk mengelola data barang masuk ke dalam sistem. karyawan dapat menambah data barang masuk melalui tombol "Tambah Barang Masuk" dan mencari data tertentu menggunakan kolom pencarian. Tabel menampilkan informasi detail seperti supplier, ID barang, nama barang, merk barang, kondisi barang, tanggal masuk, jumlah masuk, harga barang masuk, dan total harga. Kolom aksi digunakan karyawan untuk mengedit atau menghapus data yang ada.



Gambar 3. 27 Halaman Barang Masuk (Karyawan)

5) Halaman Tambah Barang Masuk (Karyawan)

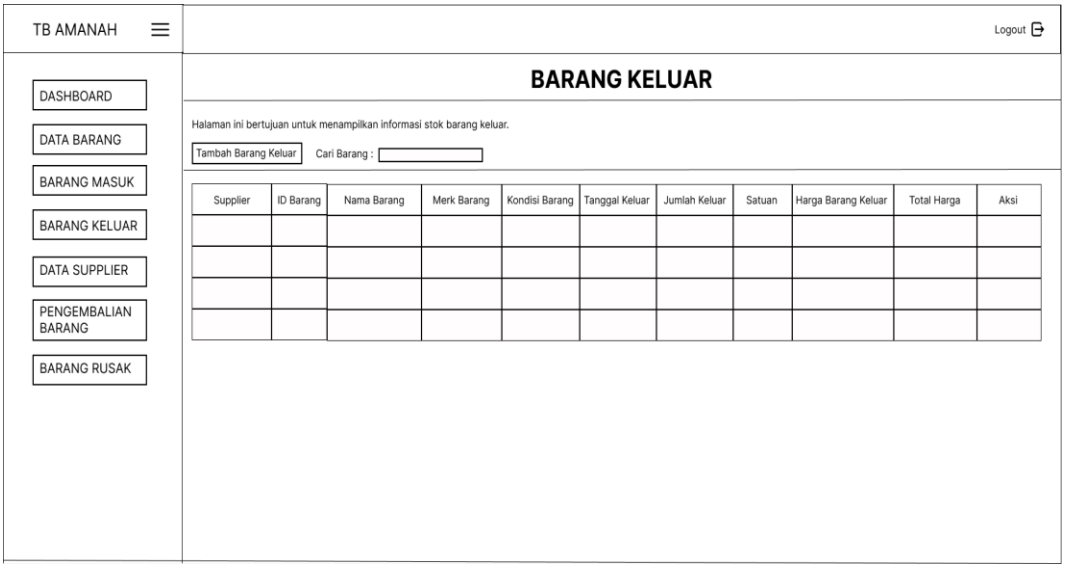
Halaman tambah barang masuk adalah halaman yang digunakan karyawan untuk mencatat barang-barang yang baru masuk di toko. Halaman ini membantu karyawan memantau stok barang yang baru masuk dengan mudah dan memastikan catatan stok selalu akurat.



Gambar 3. 28 Halaman Tambah Barang Masuk (Karyawan)

6) Halaman Barang Keluar (Karyawan)

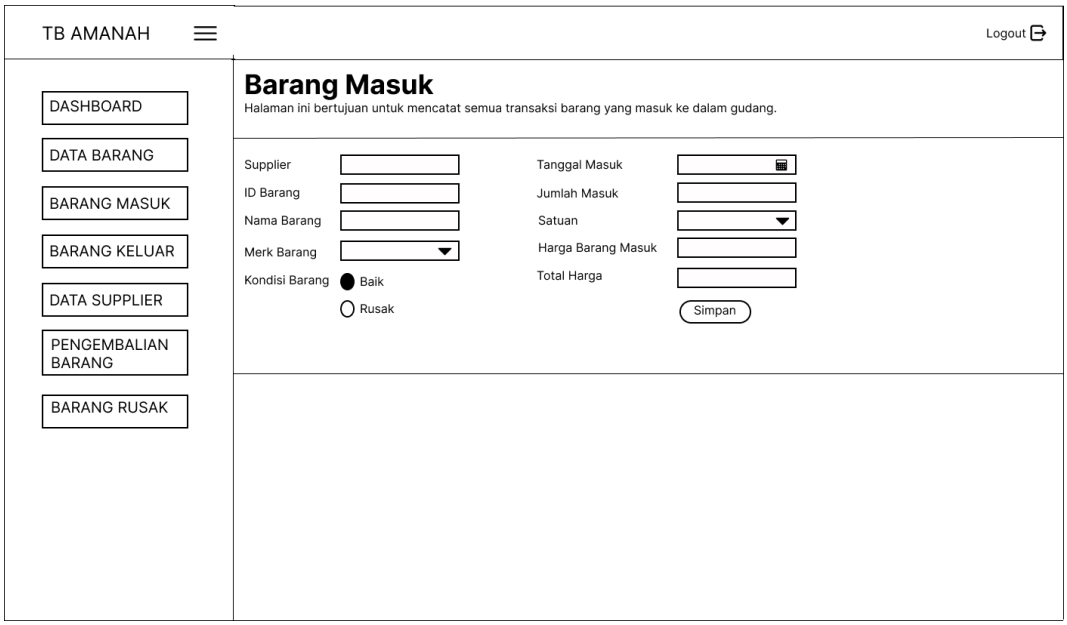
Halaman ini digunakan untuk mengelola data barang keluar ke dalam sistem. karyawan dapat menambah data barang keluar melalui tombol "Tambah Barang Keluar" dan mencari data tertentu menggunakan kolom pencarian. Tabel menampilkan informasi detail seperti supplier, ID barang, nama barang, merk barang, kondisi barang, tanggal keluar, jumlah keluar, harga barang keluar, dan total harga. Kolom aksi digunakan karyawan untuk mengedit atau menghapus data yang ada.



Gambar 3. 29 Halaman Barang Keluar (Karyawan)

7) Halaman Tambah Barang Keluar (Karyawan)

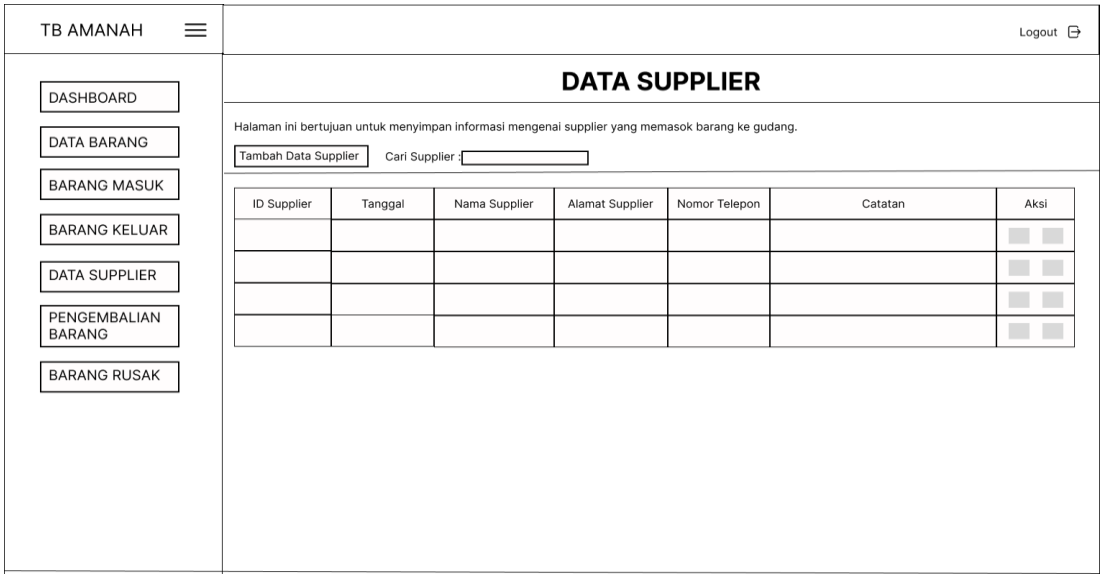
Halaman tambah barang keluar adalah halaman yang dirancang untuk memudahkan karyawan mencatat barang-barang yang keluar dari toko, baik yang terjual maupun yang digunakan untuk keperluan lain. Halaman ini membantu karyawan melacak pengurangan stok barang secara akurat.



Gambar 3. 30 Halaman Tambah Barang Keluar (Karyawan)

8) Halaman Data Supplier (Karyawan)

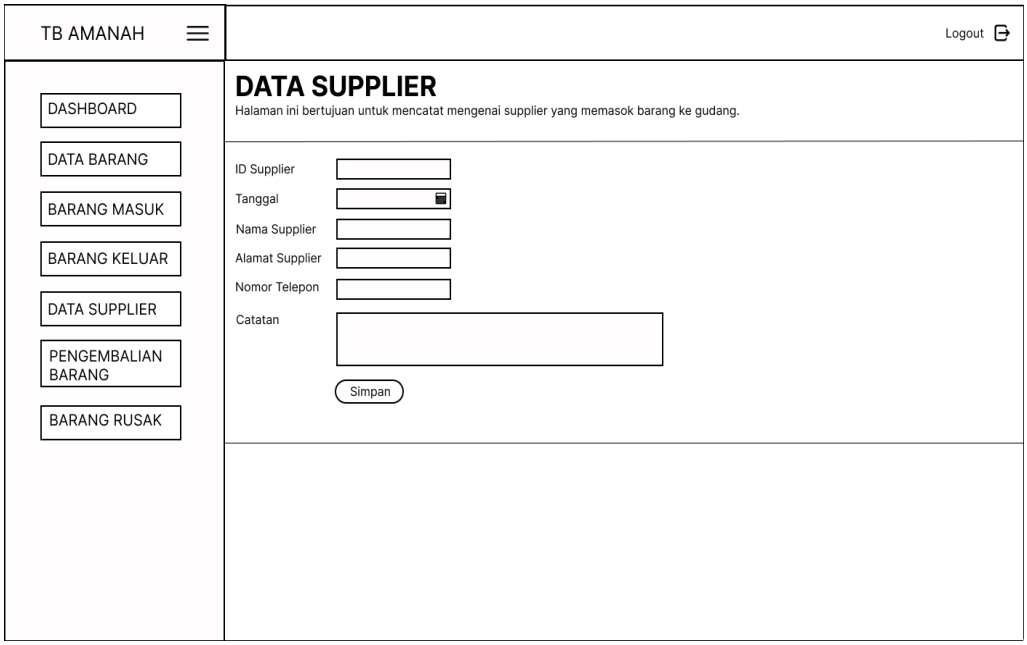
Halaman ini digunakan untuk menyimpan dan menampilkan informasi mengenai supplier yang memasok barang ke gudang. Karyawan dapat menambahkan data supplier baru menggunakan tombol "Tambah Data Supplier" atau mencari supplier tertentu melalui kolom pencarian. Tabel pada halaman ini mencakup informasi seperti ID supplier, tanggal, nama supplier, alamat, nomor telepon, catatan, dan kolom aksi untuk mengelola data supplier.



Gambar 3. 31 Halaman Data Supplier (Karyawan)

9) Halaman Tambah Data Supplier (Karyawan)

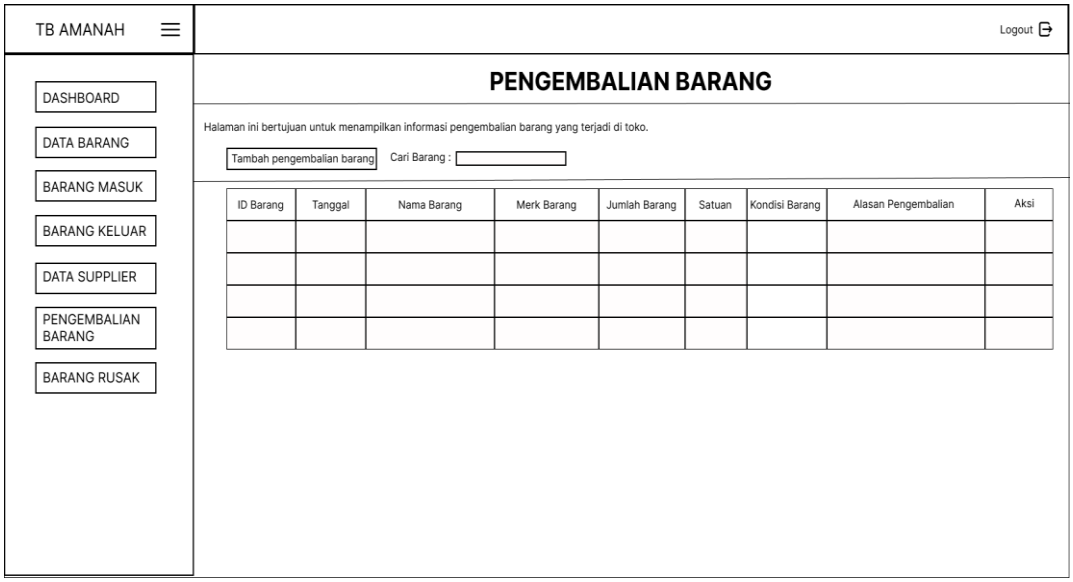
Halaman tambah data supplier dirancang untuk karyawan dalam menambahkan informasi baru terkait supplier barang. Desain ini dirancang untuk memastikan proses pengisian data dapat dilakukan dengan mudah tanpa hambatan, sehingga mengurangi risiko kesalahan input.



Gambar 3. 32 Halaman Tambah Data Supplier (Karyawan)

10) Halaman Pengembalian Barang (Karyawan)

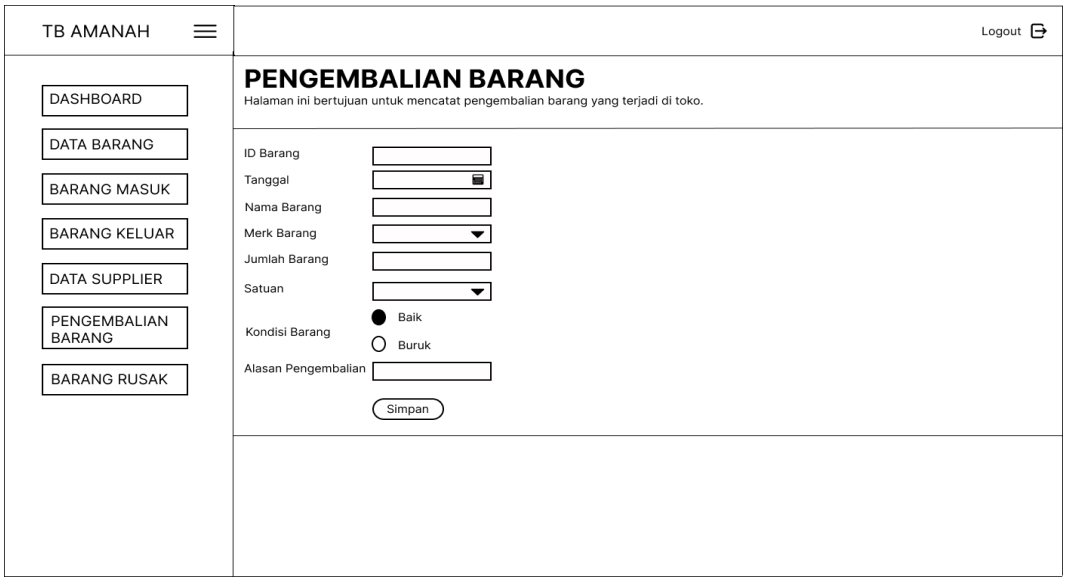
Halaman ini digunakan untuk mencatat informasi terkait pengembalian barang yang terjadi di toko. karyawan dapat menambahkan data pengembalian barang baru melalui tombol "Tambah Pengembalian Barang". Selain itu, karyawan dapat mencari data pengembalian barang dengan mengisi kolom pencarian "Cari Barang". Kolom aksi digunakan karyawan untuk mengedit atau menghapus data pengembalian barang tertentu.



Gambar 3. 33 Halaman Pengembalian Barang (Karyawan)

11) Halaman Tambah Pengembalian Barang (Karyawan)

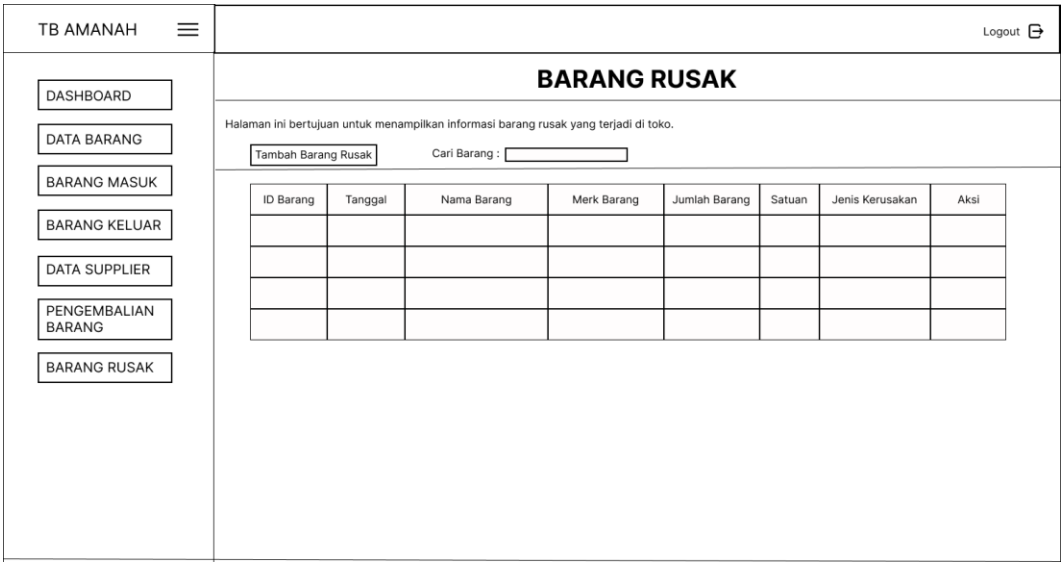
Halaman tambah pengembalian barang yang dirancang untuk karyawan dalam mencatat pengembalian barang yang terjadi di toko. Desainnya sederhana dan mudah digunakan, sehingga karyawan bisa menyelesaikan pencatatan dengan cepat dan tanpa kesulitan.



Gambar 3. 34 Halaman Tambah Pengembalian Barang (Karyawan)

12) Halaman Barang Rusak (Karyawan)

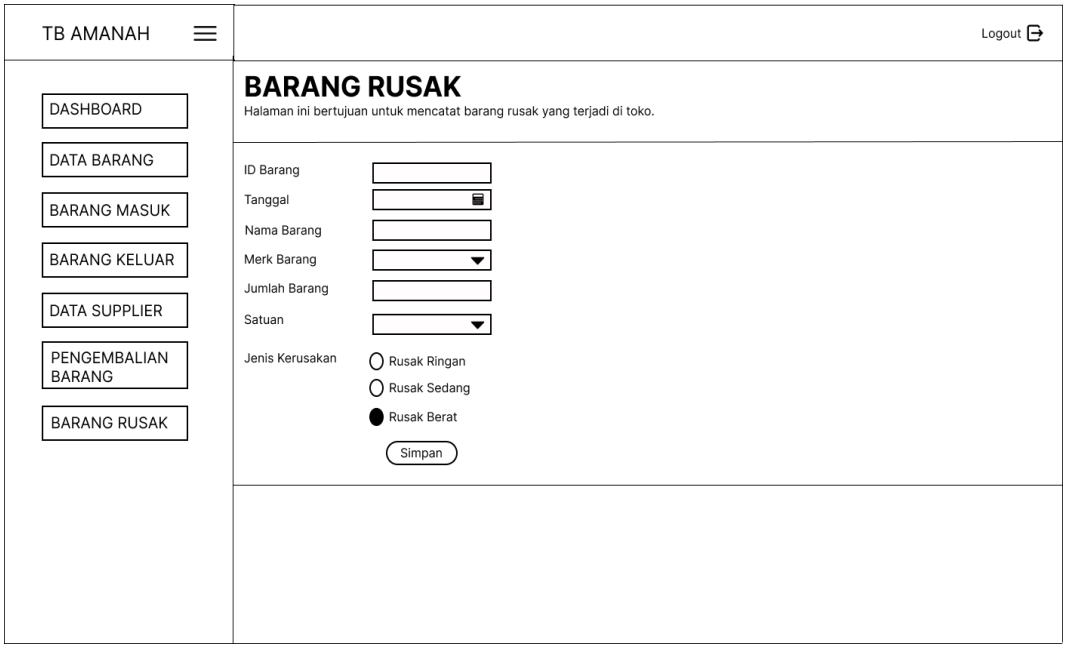
Halaman ini digunakan untuk mencatat informasi terkait barang masuk yang terjadi di toko. Karyawan dapat menambahkan data barang rusak baru melalui tombol "Tambah Barang Rusak". Selain itu, karyawan dapat mencari data barang rusak dengan mengisi kolom pencarian "Cari Barang". Kolom aksi digunakan karyawan untuk mengedit atau menghapus data barang rusak tertentu.



Gambar 3. 35 Halaman Barang Rusak (Karyawan)

13) Halaman Tambah Barang Rusak (Karyawan)

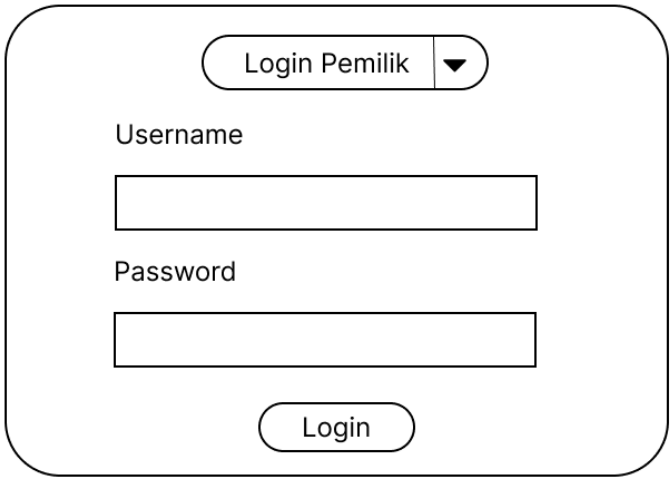
Halaman tambah barang rusak dirancang untuk karyawan dalam menambahkan informasi baru terkait barang rusak. Desain ini dirancang untuk memastikan proses pengisian data dapat dilakukan dengan mudah tanpa hambatan, sehingga mengurangi risiko kesalahan input.



Gambar 3. 36 Halaman Tambah Barang Rusak (Karyawan)

14) Halaman *Login* (Pemilik Toko)

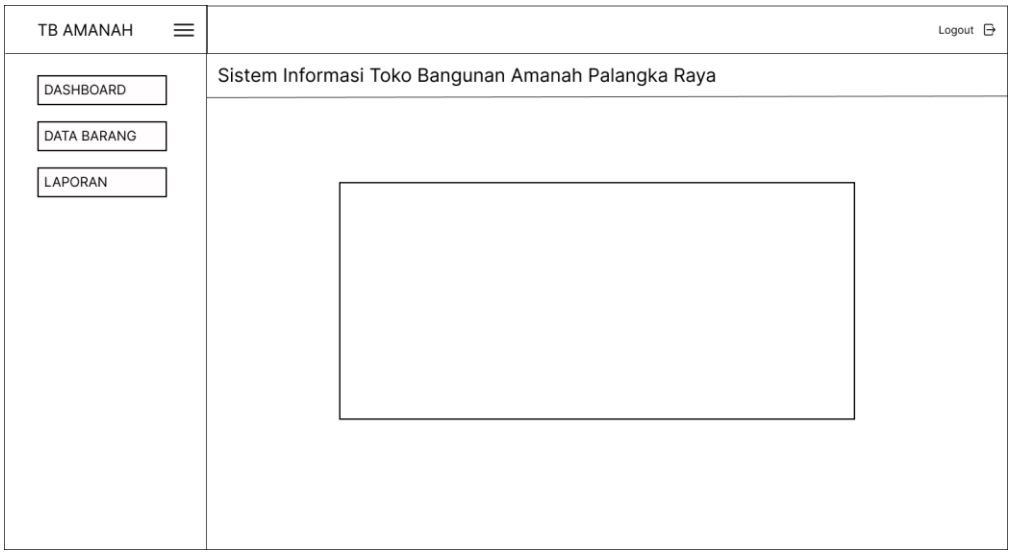
Halaman *login* pemilik toko adalah halaman yang digunakan oleh pemilik toko yang dimana pemilik toko akan diminta untuk memasukkan *username* dan *password* agar dapat masuk ke halaman dashboard.



Gambar 3. 37 Halaman *Login* (Pemilik Toko)

15) Halaman Dashboard (Pemilik Toko)

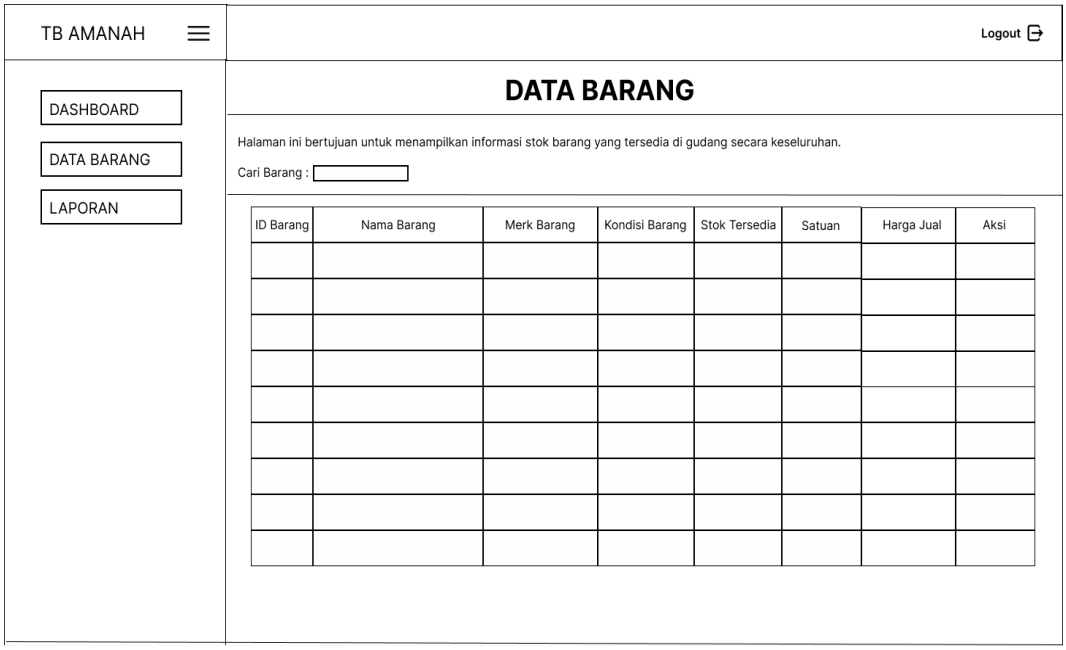
Halaman ini digunakan oleh pemilik toko untuk mengakses dan mengelola data pada sistem informasi toko. Menu *navigasi* di sisi kiri memudahkan pemilik toko untuk berpindah ke fitur seperti data barang dan Laporan. Bagian utama halaman akan menampilkan informasi sesuai menu yang dipilih, sementara tombol *logout* di pojok kanan atas digunakan untuk keluar dari sistem.



Gambar 3. 38 Halaman Dashboard (Pemilik Toko)

16) Halaman Data Barang (Pemilik Toko)

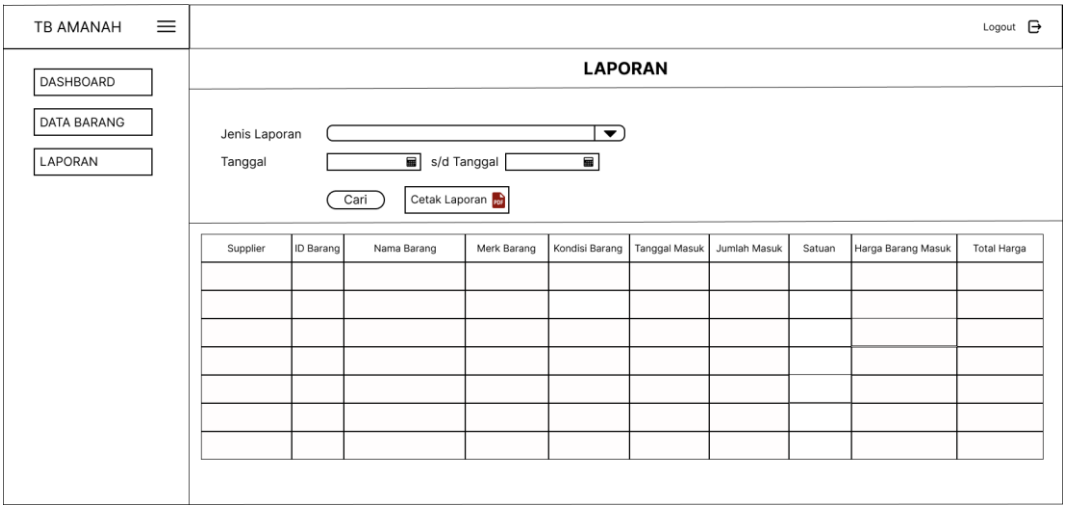
Halaman data barang pemilik toko adalah halaman yang menampilkan sejumlah informasi terkait data barang yang ada di toko.



Gambar 3. 39 Halaman Data Barang (Pemilik Toko)

17) Halaman Laporan (Pemilik Toko)

Halaman laporan adalah halaman yang digunakan untuk melihat laporan tentang berbagai aktivitas di toko. Di halaman ini, pemilik toko bisa memilih jenis laporan yang ingin dicetak, seperti laporan data barang, laporan data barang masuk dan keluar, laporan data supplier, laporan pengembalian barang, dan laporan barang rusak. Setelah memilih, pemilik toko dapat melihat ringkasan informasi dalam format yang mudah dipahami berupa tabel.



Gambar 3. 40 Halaman Laporan (Pemilik Toko)

3.8 Jadwal Penelitian

Penelitian ini disusun dan direncanakan terdapat pada tabel, sebagai berikut :

Tabel 3. 13 Jadwal Penelitian

No	Rencana Penelitian	2024																2025													
		September				Oktober				November				Desember				Januari				Februari				Maret				April			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Identifikasi Masalah																																
2	Studi Literatur																																
3	Pengumpulan Data																																
4	Analisis Data																																
5	Perancangan Sistem																																
6	Seminar Proposal																																
7	Penulis Laporan Penelitian																																
8	Sidang Tugas Akhir																																
9	Revisi Laporan Tugas Akhir																																
10	Pengumpulan Laporan Tugas Akhir																																

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil

Berdasarkan penjelasan sebelumnya mengenai analisis sistem yang sedang berjalan dan kebutuhan sistem baru, bab ini menyajikan hasil rancangan sistem yang telah dirancang oleh penulis untuk memberikan gambaran tentang pengembangan sistem informasi manajemen stok barang pada Toko Bangunan Amanah berbasis web.

Analisis terhadap sistem yang sedang berjalan dilakukan untuk memahami proses pengelolaan stok barang yang saat ini diterapkan di Toko Bangunan Amanah. Hasil analisis tersebut mengungkapkan beberapa kelemahan yang menghambat dalam pengelolaan stok barang. Berdasarkan temuan tersebut, penulis merancang sistem informasi yang diharapkan dapat menjadi referensi dan solusi untuk membangun sistem yang lebih sesuai dengan kebutuhan operasional Toko Bangunan Amanah, sehingga dapat mempercepat dan mempermudah proses pengelolaan stok barang.

Dalam penelitian ini, penulis mengamati berbagai aspek penting terkait pengelolaan stok barang, termasuk alur kerja sistem yang ada, kendala yang dihadapi, serta kebutuhan pengguna. Rancangan sistem yang dihasilkan bertujuan untuk mengatasi masalah yang ada dan meningkatkan kelancaran dalam pengelolaan stok barang di toko. Berikut adalah hasil implementasi rancangan :

1) Halaman *login*

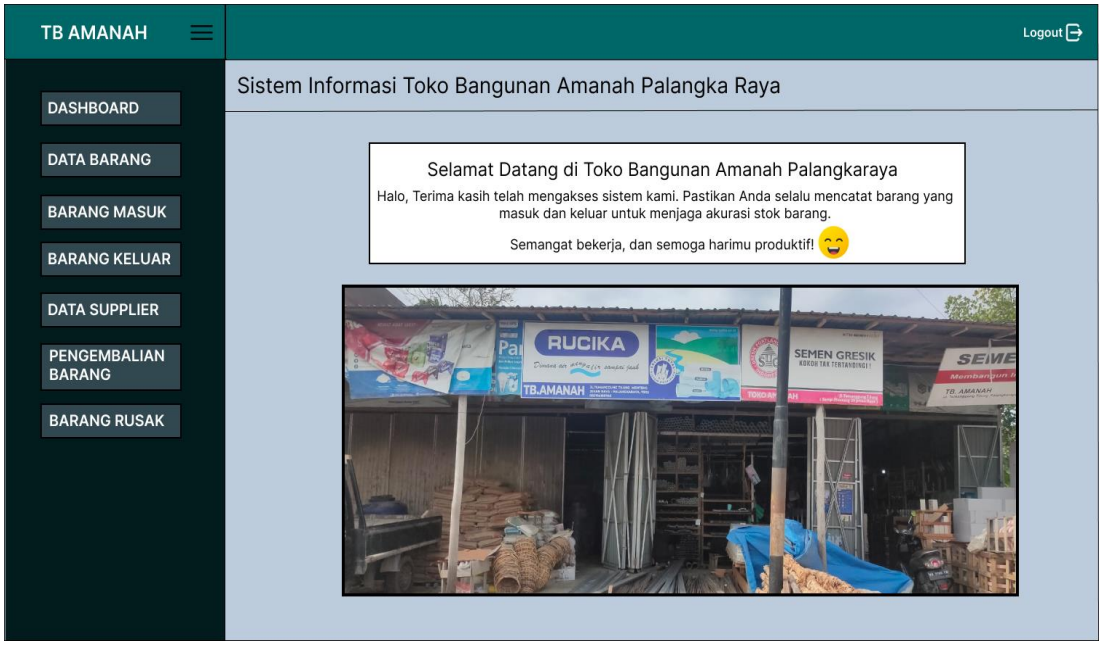
Halaman *login* dirancang untuk menampilkan form *login* yang digunakan oleh karyawan. Pengguna dapat mengakses halaman dengan memasukkan *username* dan *password* dengan benar. Berikut adalah implementasi dari rancangan halaman *login* tersebut :



Gambar 4. 1 Halaman *Login* (Karyawan)

2) Halaman Dasboard (Karyawan)

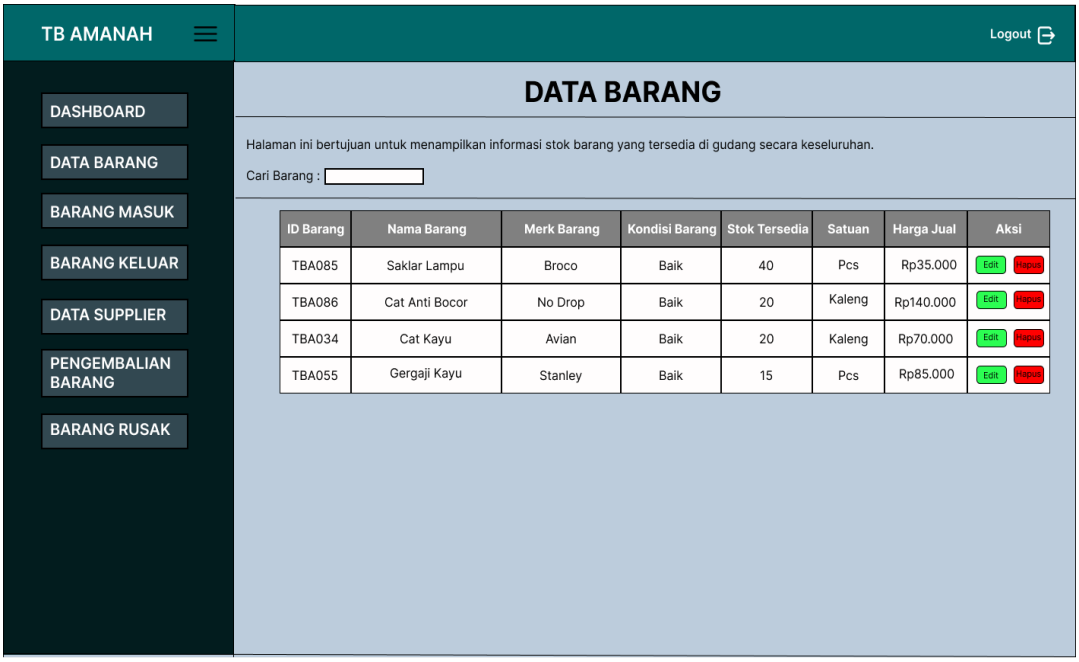
Rancangan halaman utama untuk karyawan setelah berhasil login. Dirancang dengan antarmuka yang sederhana, ramah pengguna, dan mudah digunakan. Pada halaman ini, terdapat 7 menu yang dapat di akses. Berikut adalah implementasi dari rancangan halaman dashboard :



Gambar 4. 2 Halaman Dashboard (Karyawan)

3) Halaman Data Barang (Karyawan)

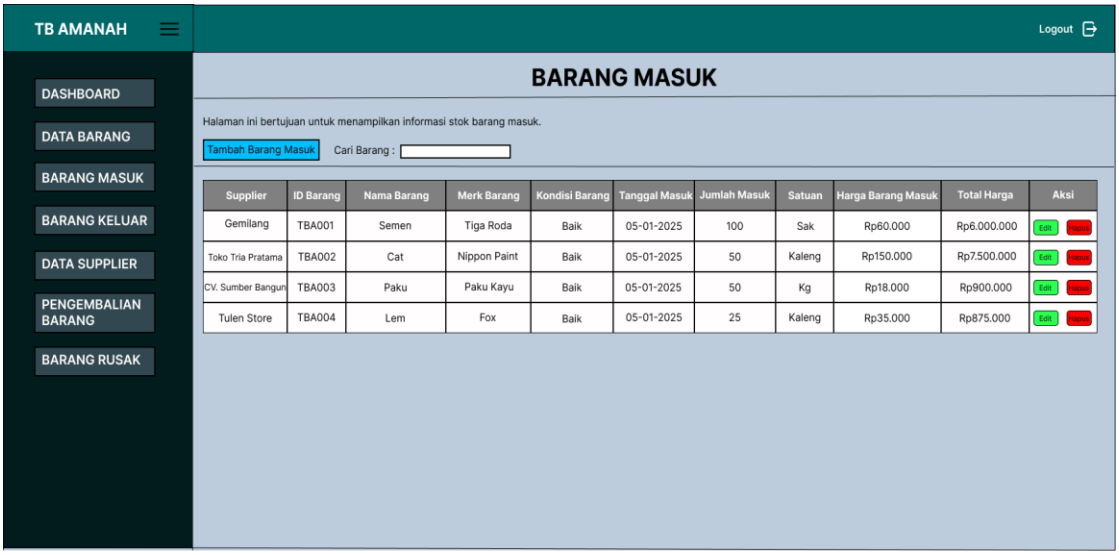
Rancangan halaman data barang dirancang untuk memudahkan karyawan dalam mencari atau melihat informasi data barang yang tersedia. Pada halaman ini, terdapat tabel yang menampilkan detail barang secara tertata, meliputi ID barang, nama barang, merk barang, kondisi barang, stok tersedia, dan harga jual. Selain itu, halaman ini dilengkapi dengan fitur pencarian di bagian atas. Tombol aksi berupa edit dan hapus disediakan pada setiap baris untuk karyawan mengubah atau menghapus informasi barang.



Gambar 4. 3 Halaman Data Barang (Karyawan)

4) Halaman Barang Masuk (Karyawan)

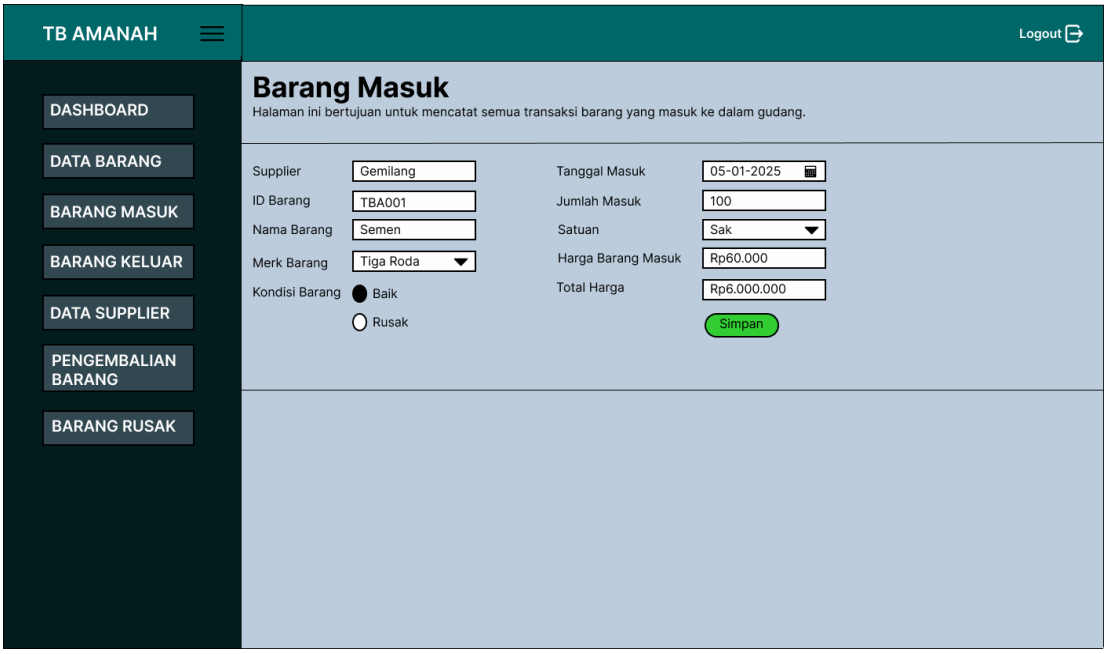
Rancangan halaman barang masuk digunakan untuk menampilkan dan mengelola informasi barang masuk. Halaman ini dilengkapi dengan tombol “Tambah Barang Masuk” untuk menambahkan data baru dan mempunyai fitur pencarian untuk mencari barang tertentu. Data ditampilkan dalam tabel yang berisi informasi seperti supplier, ID barang, nama barang, merk barang, kondisi barang, tanggal masuk, jumlah masuk, harga per unit, dan total harga. Setiap data memiliki tombol “Edit” untuk mengubah informasi dan “Hapus” untuk menghapus data.



Gambar 4. 4 Halaman Barang Masuk (Karyawan)

5) Halaman Tambah Barang Masuk (Karyawan)

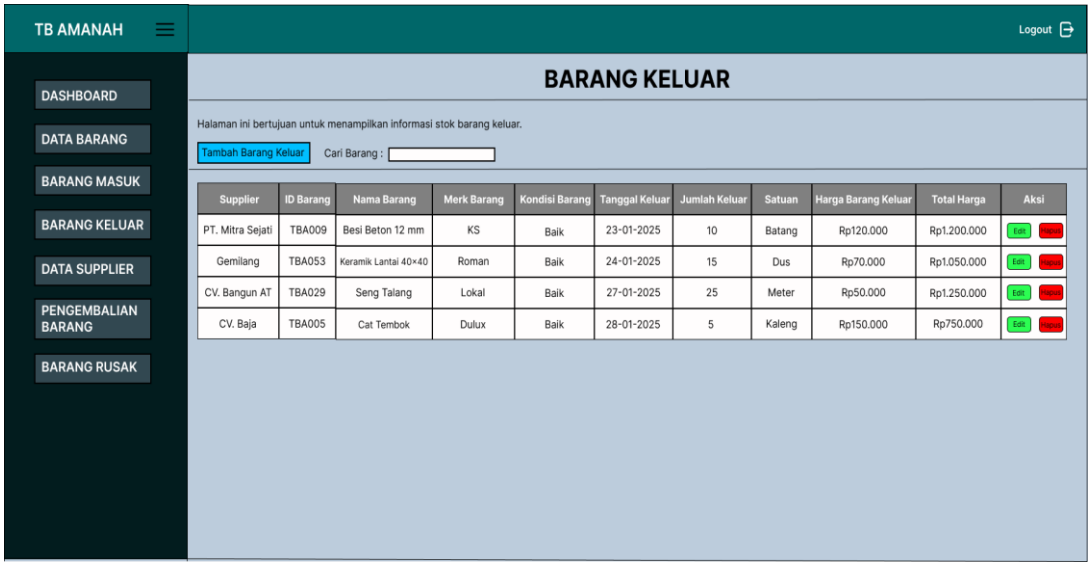
Rancangan halaman tambah barang masuk dirancang untuk mencatat barang-barang yang masuk ke gudang. Karyawan dapat mengisi data seperti nama supplier, ID barang, nama barang, merek, kondisi barang (baik atau rusak), tanggal masuk, jumlah barang, harga per unit, dan total harga. Setelah semua data diisi, tombol “Simpan” digunakan untuk menyimpan informasi ke dalam sistem.



Gambar 4. 5 Halaman Tambah Barang Masuk (Karyawan)

6) Halaman Barang Keluar (Karyawan)

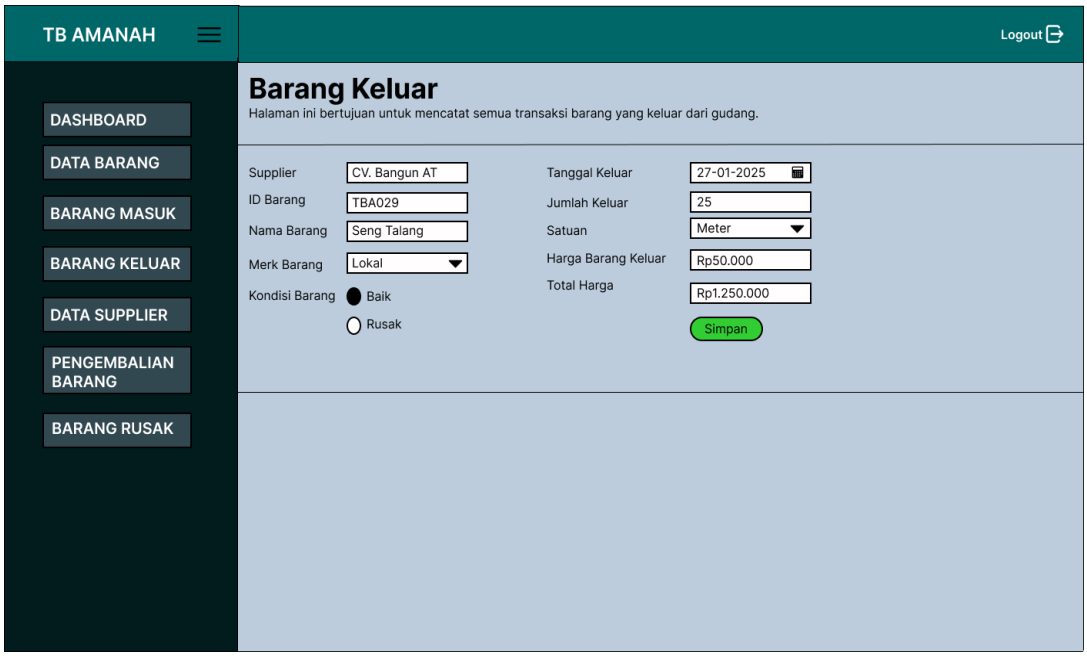
Rancangan Halaman barang keluar berfungsi untuk mencatat dan menampilkan informasi mengenai barang yang telah keluar dari gudang. Pengguna dapat menambahkan data baru melalui tombol “Tambah Barang Keluar” serta mencari barang tertentu menggunakan fitur pencarian. Data yang ditampilkan mencakup informasi supplier, ID barang, nama barang, merk barang, kondisi barang, tanggal keluar, jumlah, harga satuan, dan total harga. Setiap data memiliki tombol “Edit” untuk mengubah data dan “Hapus” untuk menghapus data.



Gambar 4. 6 Halaman Barang Keluar (Karyawan)

7) Halaman Tambah Barang Keluar (Karyawan)

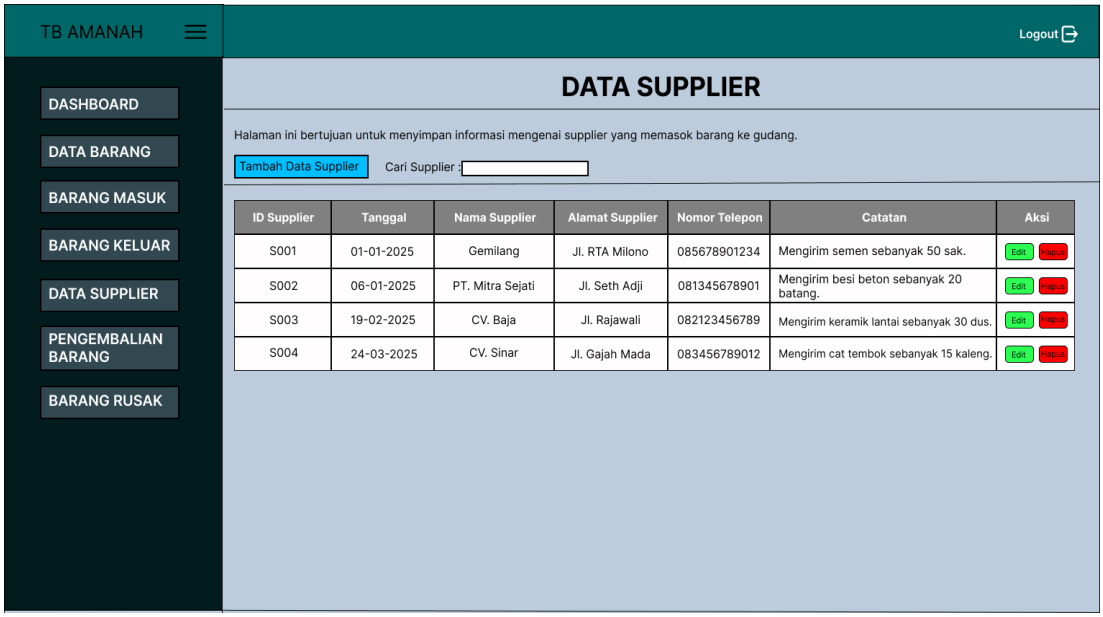
Rancangan halaman tambah barang keluar dirancang untuk mencatat barang-barang yang keluar ke gudang. Karyawan dapat mengisi data seperti nama supplier, ID barang, nama barang, merek, kondisi barang (baik atau rusak), tanggal keluar, jumlah keluar, harga per unit, dan total harga. Setelah semua data diisi, tombol “Simpan” digunakan untuk menyimpan informasi ke dalam sistem.



Gambar 4. 7 Halaman Tambah Barang Keluar (Karyawan)

8) Halaman Data Suplier (Karyawan)

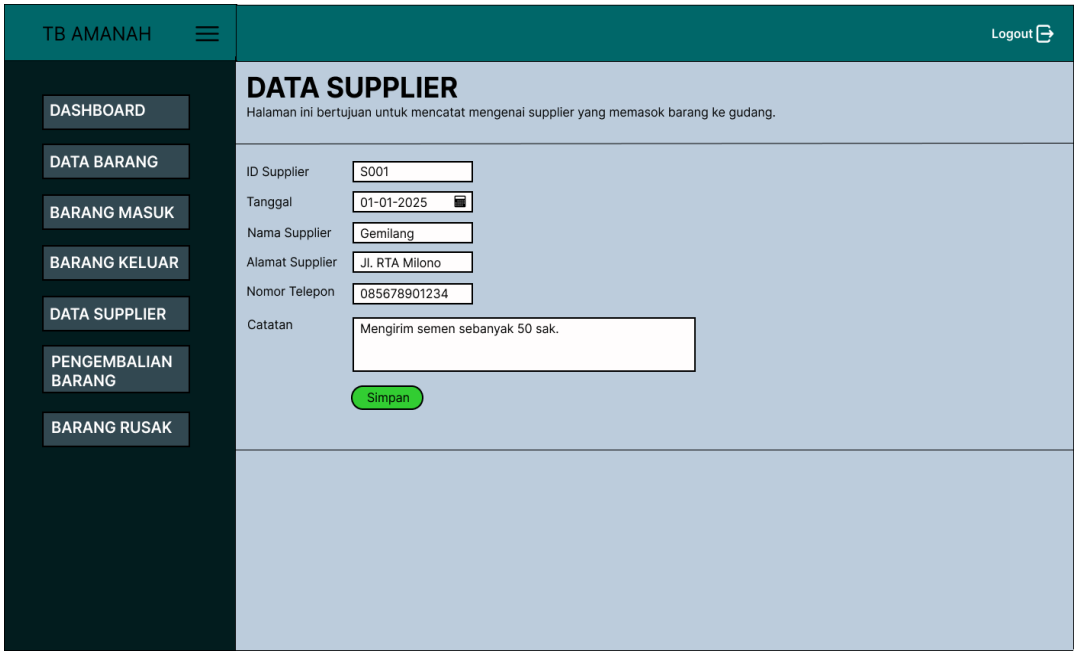
Rancangan halaman data supplier digunakan untuk mencatat informasi pemasok barang ke gudang. Pengguna dapat menambahkan supplier baru melalui tombol “Tambah Data Supplier” serta mencari data tertentu dengan fitur pencarian. Informasi yang ditampilkan meliputi ID supplier, tanggal, nama supplier, alamat, nomor telepon, dan catatan pengiriman barang. Setiap data dapat diedit dan dihapus melalui tombol “Edit” dan “Hapus”, memastikan pencatatan supplier tetap akurat dan terkini.



Gambar 4. 8 Halaman Data Supplier (Karyawan)

9) Halaman Tambah Data Supplier (Karyawan)

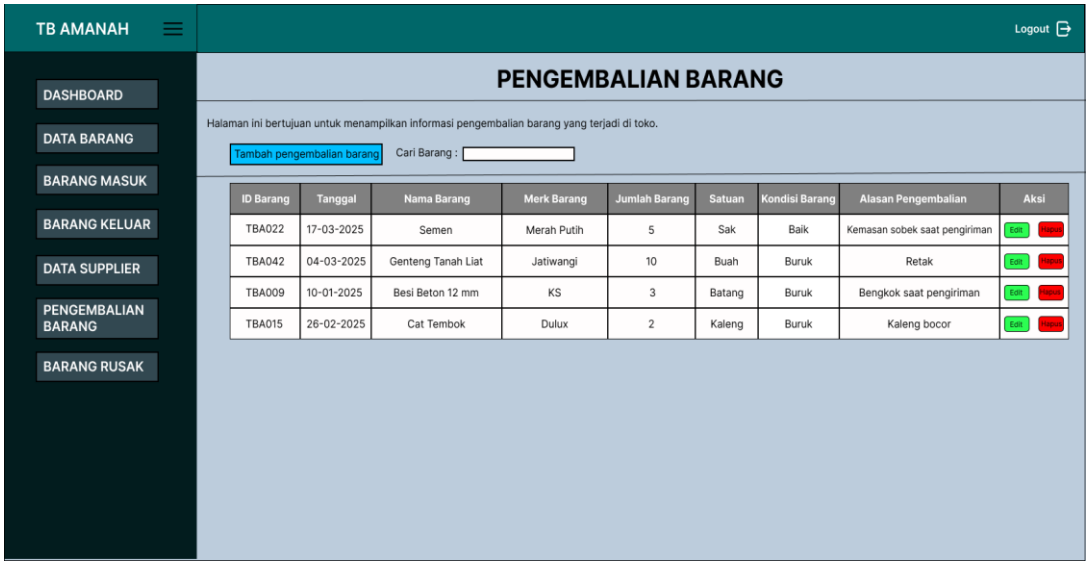
Rancangan halaman tambah data supplier berfungsi untuk mencatat informasi mengenai pemasok barang ke gudang. Terdapat beberapa kolom input yang perlu diisi seperti ID supplier, tanggal, nama supplier, alamat supplier, nomor telepon, dan catatan pengiriman barang. Untuk memudahkan komunikasi, terdapat nomor telepon yang berisi kontak supplier yang dapat dihubungi. Bagian catatan, pengguna dapat menambahkan informasi tambahan, seperti jenis dan jumlah barang yang dikirim oleh supplier.



Gambar 4. 9 Halaman Tambah Data Supplier (Karyawan)

10) Halaman Pengembalian Barang (Karyawan)

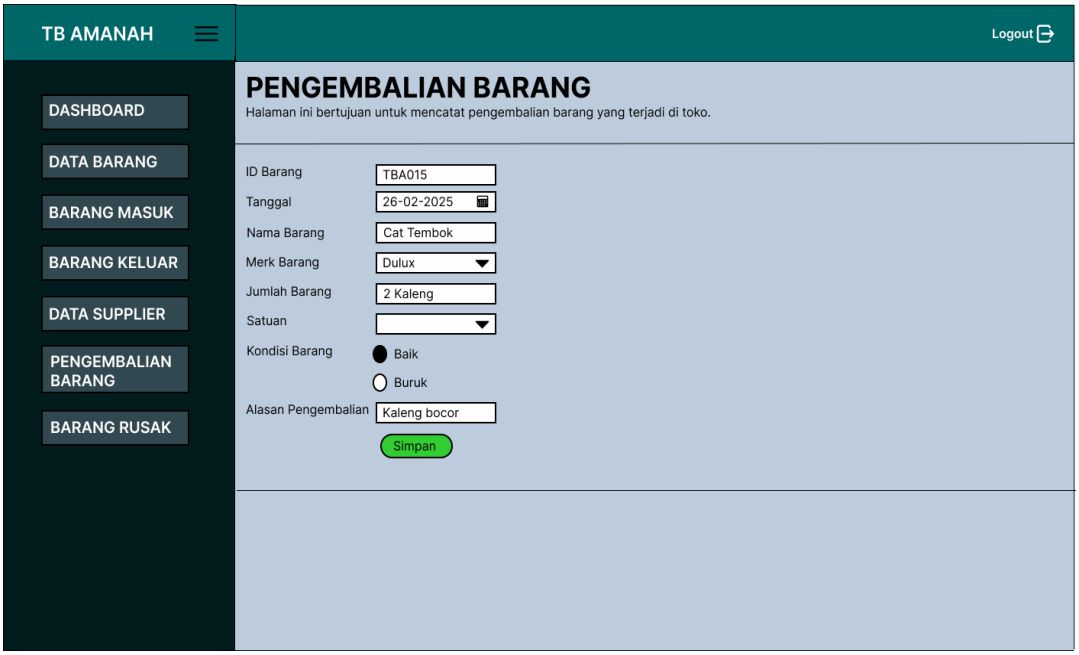
Rancangan halaman pengembalian barang digunakan untuk mencatat informasi mengenai barang yang dikembalikan ke supplier atau gudang. Setiap data pengembalian mencakup beberapa informasi penting seperti ID barang, tanggal pengembalian, nama barang, merk barang, jumlah barang, kondisi barang (baik atau buruk), dan alasan pengembalian. Pengguna dapat melakukan pencarian barang yang dikembalikan melalui fitur pencarian yang tersedia.



Gambar 4. 10 Halaman Pengembalian Barang (Karyawan)

11) Halaman Tambah Pengembalian Barang (Karyawan)

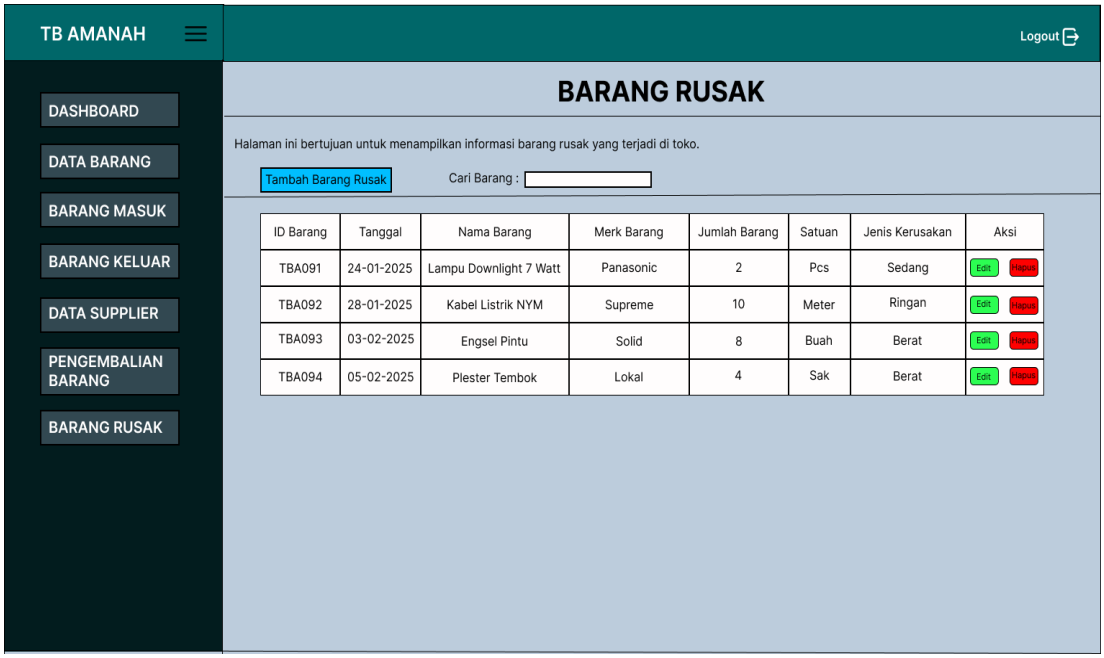
Rancangan halaman tambah pengembalian barang digunakan untuk mencatat barang yang dikembalikan ke supplier atau gudang. Setiap tabel mencakup informasi penting seperti ID barang, tanggal, nama barang, merk barang, jumlah barang, kondisi barang (baik atau buruk), dan jika barang dalam kondisi buruk, alasan pengembalian barang harus dicantumkan seperti kaleng bocor, kemasan rusak, dan cacat produksi. Setelah semua data diisi dengan lengkap, pengguna dapat menekan tombol “Simpan” untuk menyimpan data pengembalian barang.



Gambar 4. 11 Halaman Tambah Pengembalian Barang (Karyawan)

12) Halaman Barang Rusak (Karyawan)

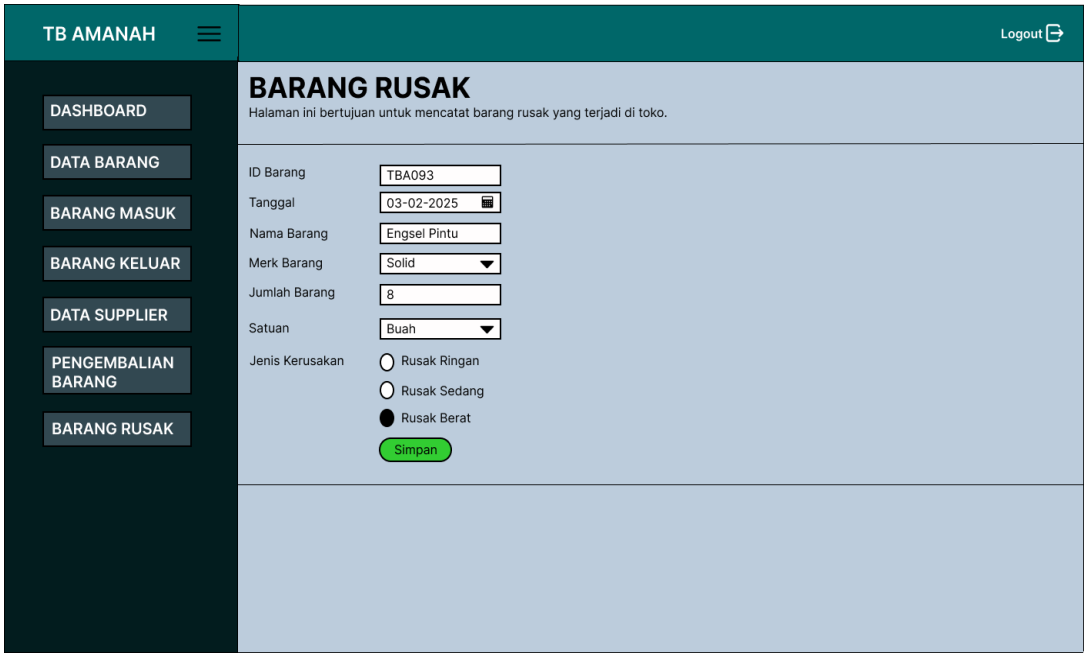
Rancangan halaman barang rusak digunakan untuk mencatat dan menampilkan daftar barang yang mengalami kerusakan di toko. Setiap tabel berisi informasi seperti ID barang, tanggal, nama barang, merk barang, jumlah barang, dan jenis kerusakan yang dikategorikan sebagai ringan, sedang, atau berat, guna membantu menentukan langkah penanganan selanjutnya seperti perbaikan atau penghapusan barang.



Gambar 4. 12 Halaman Barang Rusak (Karyawan)

13) Halaman Tambah Barang Rusak (Karyawan)

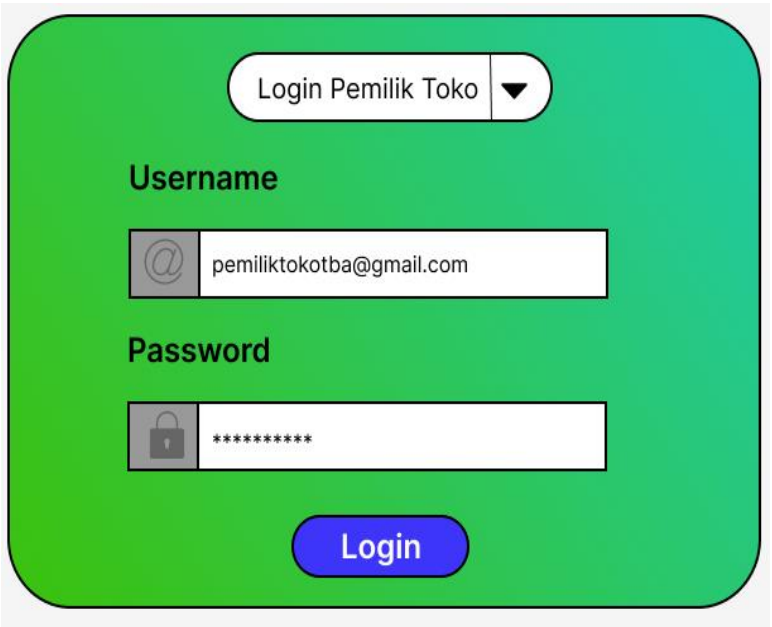
Rancangan halaman tambah barang rusak digunakan untuk mencatat barang yang mengalami kerusakan di toko. Pada form ini, pengguna dapat mengisi form seperti ID barang, tanggal kerusakan, nama barang, merk barang, jumlah barang, dan jenis kerusakan yang dikategorikan ringan, sedang, atau berat. Setelah mengisi data, pengguna dapat menyimpan informasi dengan menekan tombol “Simpan”. Data yang telah dimasukkan akan tersimpan dalam daftar barang rusak dan dapat diedit dan dihapus jika diperlukan.



Gambar 4. 13 Halaman Tambah Barang Rusak (Karyawan)

14) Halaman Login (Pemilik Toko)

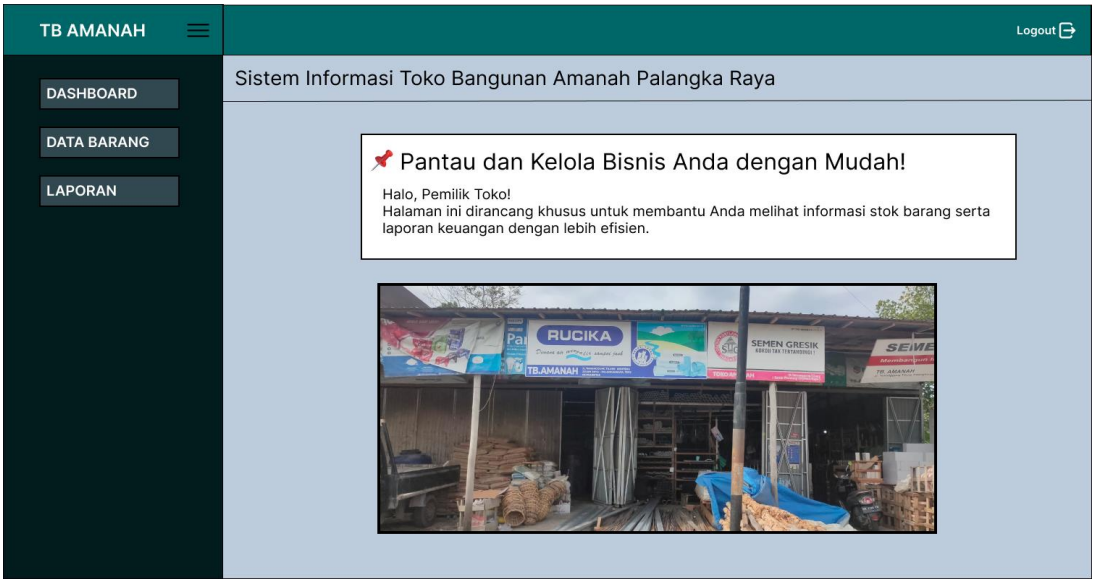
Rancangan halaman login dirancang untuk menampilkan form login yang digunakan oleh pemilik toko. Pengguna dapat mengakses halaman dengan memasukkan username dan password dengan benar. Berikut adalah implementasi dari rancangan halaman login tersebut :



Gambar 4. 14 Halaman Login (Pemilik Toko)

15) Halaman Dashboard (Pemilik Toko)

Rancangan halaman utama untuk pemilik toko setelah berhasil login rancang dengan antarmuka yang sederhana, *user-friendly*, dan mudah digunakan. Dashboard ini menyajikan informasi penting mengenai informasi stok barang, dan laporan keuangan. Pemilik toko dapat mengakses berbagai fitur utama melalui menu navigasi yang tersedia. Berikut adalah implementasi dari rancangan halaman dashboard pemilik toko :

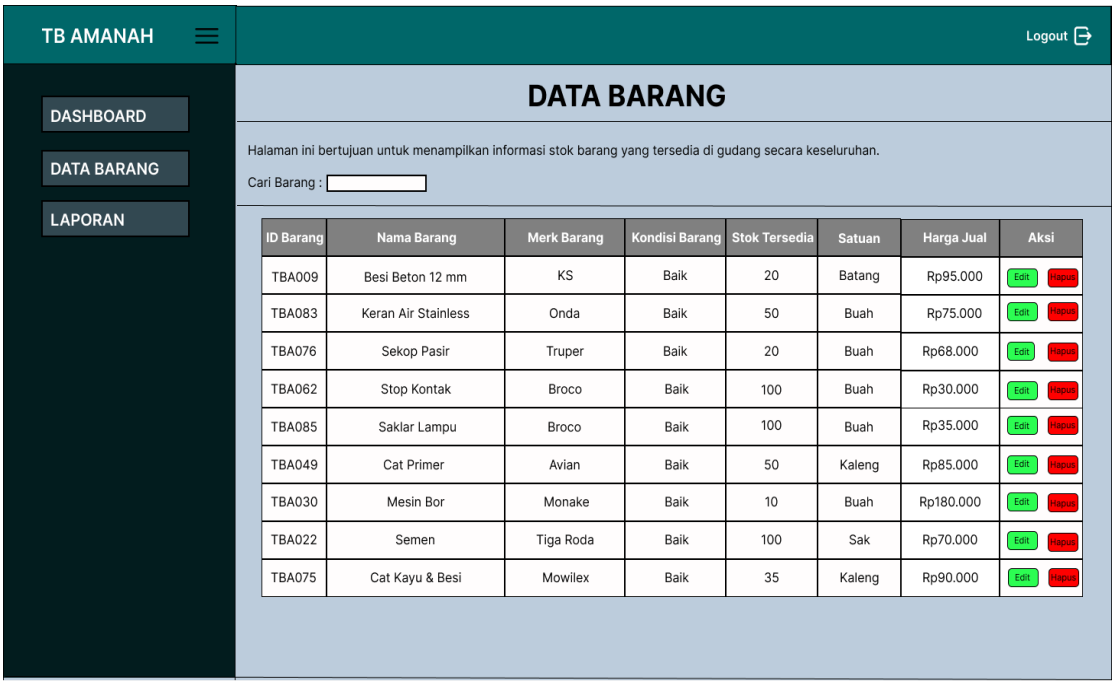


Gambar 4. 15 Halaman Dashboard (Pemilik Toko)

16) Halaman Data Barang (Pemilik Toko)

Rancangan halaman data barang dirancang untuk membantu pemilik toko dalam memantau stok barang yang tersedia di gudang secara keseluruhan. Pada halaman ini, pemilik toko dapat melihat daftar barang yang mencakup ID barang, nama barang, merk barang, kondisi barang, stok tersedia, serta harga jual. Dengan fitur ini, pemilik toko dapat lebih mudah

mengontrol persediaan dan memastikan ketersediaan barang sesuai kebutuhan pelanggan.



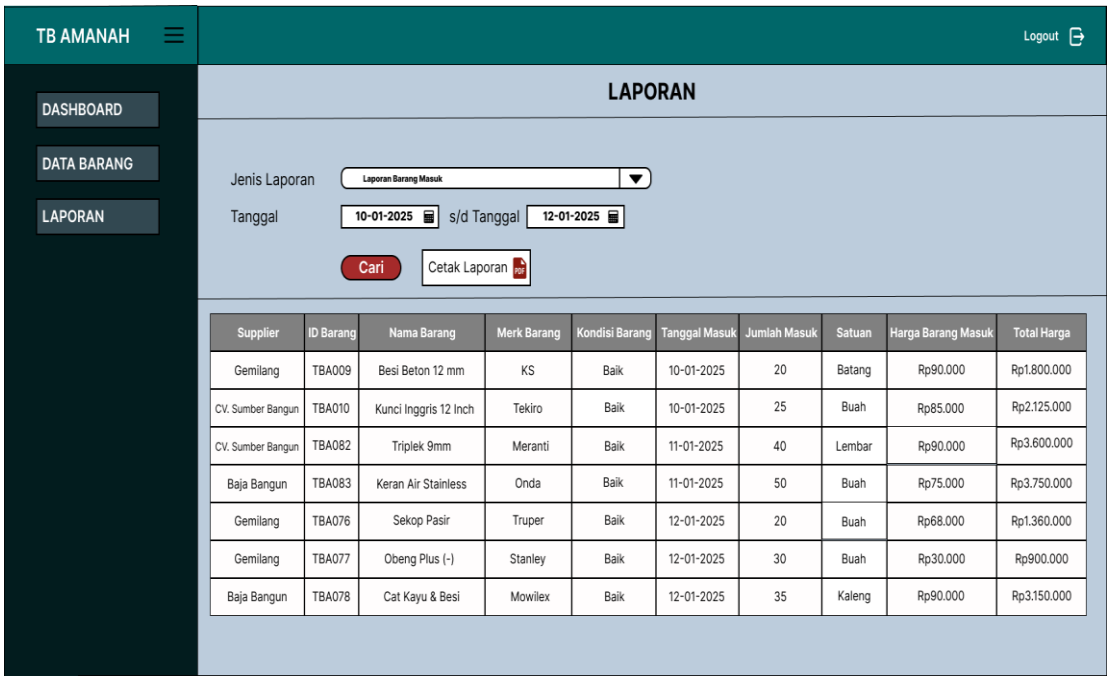
ID Barang	Nama Barang	Merk Barang	Kondisi Barang	Stok Tersedia	Satuan	Harga Jual	Aksi
TBA009	Besi Beton 12 mm	KS	Baik	20	Batang	Rp95.000	Edit Hapus
TBA083	Keran Air Stainless	Onda	Baik	50	Buah	Rp75.000	Edit Hapus
TBA076	Sekop Pasir	Truper	Baik	20	Buah	Rp68.000	Edit Hapus
TBA062	Stop Kontak	Broco	Baik	100	Buah	Rp30.000	Edit Hapus
TBA085	Saklar Lampu	Broco	Baik	100	Buah	Rp35.000	Edit Hapus
TBA049	Cat Primer	Avian	Baik	50	Kaleng	Rp85.000	Edit Hapus
TBA030	Mesin Bor	Monake	Baik	10	Buah	Rp180.000	Edit Hapus
TBA022	Semen	Tiga Roda	Baik	100	Sak	Rp70.000	Edit Hapus
TBA075	Cat Kayu & Besi	Mowilex	Baik	35	Kaleng	Rp90.000	Edit Hapus

Gambar 4. 16 Halaman Data Barang (Pemilik Toko)

17) Halaman Laporan (Pemilik Toko)

Rancangan halaman laporan ini dirancang untuk memudahkan pemilik toko dalam menyatukan dan mencetak laporan barang masuk di Toko Bangunan Amanah. Pada bagian atas halaman, terdapat fitur pemilihan jenis laporan serta filter tanggal untuk pengguna menampilkan data barang masuk dalam rentang waktu tertentu. Setelah periode waktu yang ditentukan, pengguna dapat menekan tombol "Cari" untuk menampilkan daftar barang yang masuk sesuai dengan kriteria yang dipilih. Data yang ditampilkan dalam bentuk tabel mencakup informasi penting seperti nama supplier, ID barang, nama barang, merek, kondisi barang, tanggal masuk, jumlah barang yang diterima, harga per unit, serta total harga barang yang masuk. Informasi ini membantu pemilik toko dalam melakukan

pengecekan stok dan pencatatan transaksi dengan lebih akurat. Selain itu, halaman ini juga menyediakan tombol "Cetak Laporan" digunakan pemilik toko untuk mengekspor laporan dalam format PDF, sehingga memudahkan penyimpanan dan pencetakan dokumen.



Supplier	ID Barang	Nama Barang	Merk Barang	Kondisi Barang	Tanggal Masuk	Jumlah Masuk	Satuan	Harga Barang Masuk	Total Harga
Gemilang	TBA009	Besi Beton 12 mm	KS	Baik	10-01-2025	20	Batang	Rp90.000	Rp1.800.000
CV. Sumber Bangun	TBA010	Kunci Inggris 12 Inch	Tekiro	Baik	10-01-2025	25	Buah	Rp85.000	Rp2.125.000
CV. Sumber Bangun	TBA082	Triplek 9mm	Meranti	Baik	11-01-2025	40	Lembar	Rp90.000	Rp3.600.000
Baja Bangun	TBA083	Keran Air Stainless	Onda	Baik	11-01-2025	50	Buah	Rp75.000	Rp3.750.000
Gemilang	TBA076	Sekop Pasir	Truper	Baik	12-01-2025	20	Buah	Rp68.000	Rp1.360.000
Gemilang	TBA077	Obeng Plus (-)	Stanley	Baik	12-01-2025	30	Buah	Rp30.000	Rp900.000
Baja Bangun	TBA078	Cat Kayu & Besi	Mowilex	Baik	12-01-2025	35	Kaleng	Rp90.000	Rp3.150.000

Gambar 4. 17 Halaman Laporan (Pemilik Toko)

4.2 Pembahasan

4.2.1 Pembahasan Hasil Respon Pengguna (Kuesioner)

Untuk memahami kualitas Analisis dan Perancangan Sistem Informasi pada Toko Bangunan Amanah Palangka Raya secara lebih mendalam, digunakan metode evaluasi dengan skala likert. Metode ini melibatkan penyebaran kuesioner kepada responden untuk mengukur pendapat mereka terhadap berbagai aspek sistem. Responden diminta memberikan penilaian terhadap beberapa pernyataan yang telah disusun, sehingga dapat diperoleh gambaran menyeluruh tentang kualitas sistem yang dirancang.

Tabel 4. 1 Kategori Presentase

Jawaban	Keterangan
0% - 19,99%	Sangat Tidak Setuju
20% - 39,99%	Tidak Setuju
40% - 59,99%	Netral
60% - 79,99%	Setuju
80% - 100%	Sangat Setuju

Berikut ini adalah daftar pernyataan yang diberikan kepada responden.

Tabel 4. 2 Kuesioner

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Tampilan perancangan sistem ini didesain dengan baik bersifat *user friendly* agar mudah dipahami dan digunakan oleh pengguna.					
2	Perancangan sistem ini menyediakan fitur-fitur yang dibutuhkan pengguna untuk menjalankan tugasnya					
3	Perancangan sistem ini layak digunakan untuk mengelola serta menginput barang masuk dan keluar, sehingga membantu mempercepat proses dan meningkatkan akurasi pengelolaan stok barang.					
4	Perancangan sistem sudah baik dari segi warna.					
5	Analisis kebutuhan pengguna telah menjadi panduan utama dalam perancangan sistem ini, sehingga sistem ini mampu memenuhi kebutuhan dan harapan pengguna secara menyeluruh.					

Dalam melakukan proses pencarian presentase jawaban dari responden yaitu dengan menggunakan rumus :

$$p = \frac{Skor\ Hasil\ Pengumpulan\ Data}{Skor\ Ideal}\ x\ 100\%$$

Keterangan :

P : Angka Presentase

Skor Ideal : Skor tertinggi pernyataan x Jumlah responden x Jumlah pernyataan

Adapun kriteria presentase skor dari setiap pernyataan adalah sebagai berikut :

Tabel 4. 3 Responden

No	Nama	Pernyataan				
		P1	P2	P3	P4	P5
1	Muhammad	4	5	5	4	4
2	Zaini	5	5	5	4	4
3	Saga	4	5	4	5	5

Selanjutnya hasil dari jawaban tersebut diolah dan dihitung dengan kriteria dari 3 responden yang telah ditetapkan. Berikut jawaban dari kuesioner dan hasil pengolahan 5 pernyataan pada kuesioner yang dapat dilihat pada tabel dibawah ini.

Tabel 4. 4 Hasil Responden

No	Pernyataan	Responden			Total Nilai
		1	2	3	
1	Tampilan perancangan sistem ini didesain dengan baik bersifat *user friendly* agar mudah dipahami dan digunakan oleh pengguna.	4	5	4	13
2	Perancangan sistem ini menyediakan fitur-fitur yang dibutuhkan pengguna untuk menjalankan tugasnya	5	5	5	15
3	Perancangan sistem ini layak digunakan untuk mengelola serta menginput barang masuk dan keluar, sehingga membantu mempercepat proses dan meningkatkan akurasi pengelolaan stok barang.	5	5	4	14
4	Perancangan sistem sudah baik dari segi warna.	4	4	5	13
5	Analisis kebutuhan pengguna telah menjadi panduan utama dalam perancangan sistem ini, sehingga sistem ini mampu memenuhi kebutuhan dan harapan pengguna secara menyeluruh.	4	4	5	13
Skor Hasil Pengumpulan Data					68

Jumlah skor tertinggi = (skor tertinggi tiap pernyataan) x (jumlah responden) x (jumlah pernyataan) = 5 x 3 x 5 = 75

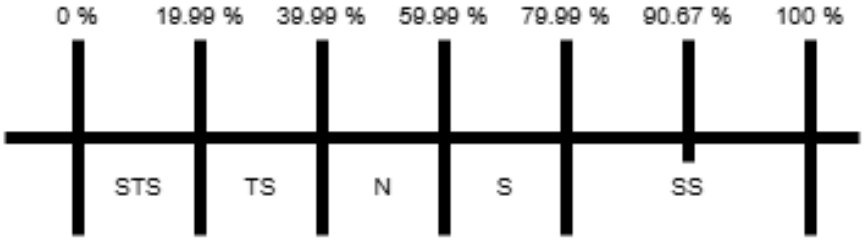
Berdasarkan hasil pengelolaan 5 pernyataan kuesioner yang didapat untuk total skor jawaban adalah 68. Adapun pencarian presentase dari total jawaban responden dihitung dengan rumus yang telah ditetapkan sebagai berikut :

$$p = \frac{Skor\ Hasil\ Pengumpulan\ Data}{Skor\ Ideal}\ x\ 100\%$$

$$p = \frac{68}{75}\ x\ 100\% = 90.67\%$$

Dari hasil perhitungan tersebut dapat ditetapkan angka untuk hasil respon pengguna yaitu 90.67%. Apabila dipresentasikan, angka presentase tersebut terletak pada daerah “Sangat Setuju”.

Jika sikap responden terhadap rancangan sistem informasi dibuat sebesar 90.67% dan termasuk dalam kategori interval sangat setuju maka dapat digambarkan hasil presentasi respon yang diperoleh dengan menggunakan skala likert sebagai berikut:



Gambar 4. 18 Skala Angka Persentase

Berdasarkan hasil perhitungan kuesioner dengan skala likert yang dinilai dari 3 responden dan 5 kriteria yang diuji maka didapatkan hasil interpretasi sebesar

90.67 %, maka dapat disimpulkan bahwa hasil penelitian ini “Sangat Setuju” dan layak untuk dilanjutkan.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dijelaskan pada bab sebelumnya, dapat disimpulkan hal-hal sebagai berikut :

1. Penelitian ini menghasilkan rancangan sistem informasi manajemen stok pada Toko Bangunan Amanah Palangkaraya. Sistem ini dirancang untuk mengatasi berbagai kendala yang dihadapi dalam pengelolaan stok barang yang selama ini dilakukan pencatatan menggunakan buku besar.
2. Metode analisis PIECES yang digunakan dalam penelitian telah membantu mengidentifikasi kebutuhan sistem secara menyeluruh dengan mempertimbangkan enam aspek utama, yaitu kinerja, informasi, ekonomi, kontrol, efisiensi, dan layanan.
3. Berdasarkan hasil kuesioner yang diisi responden, sistem yang dirancang mendapat respons positif dengan tingkat persetujuan sebesar 90.67%, menunjukkan bahwa sistem ini layak untuk diimplementasikan di Toko Bangunan Amanah.

5.2 Saran

Dari hasil penelitian yang dilakukan, penulis ingin memberikan saran yang dapat bermanfaat untuk pengembangan sistem lebih lanjut, yaitu :

1. Untuk peneliti selanjutnya, analisis dan perancangan sistem informasi ini diharapkan dapat dilanjutkan ke tahap implementasi dan pengujian agar manfaat nyata sistem dapat dirasakan oleh toko.

2. Sebelum sistem diterapkan secara penuh, penting untuk memberikan pelatihan kepada karyawan dan pemilik toko agar mereka terbiasa menggunakan sistem dan dapat memaksimalkan fitur-fitur yang ada.

DAFTAR PUSTAKA

Aksa, A. M. N., & Riskayani, R. (2022). Sistem Informasi Pengelolaan Stok Barang Menggunkan Metode Rapid Application Development Pada Toko Sentral Jaya Soppeng. Jurnal Ilmiah Sistem Informasi dan Teknik Informatika (JISTI), 5(2), 87–96. https://doi.org/10.57093/jisti.v5i2.132

Ansori, A. (2024). Pengertian *Use Case Diagram :* Tujuan, Fungsi, Simbol, dan Contohnya. Ansoriweb.Com. https://www.ansoriweb.com/2020/03/pengertian-use-case-diagram.html

Banyal, N. A., Talumewo, D. M., & Surianti, S. (2022). Perancangan Sistem Informasi Data Persediaan Barang Pada Toko Bangunan Padma Jaya Berbasis Vb.Net. Jurnal Ilmiah Matrik, 24(2), 104–110. https://doi.org/10.33557/jurnalmatrik.v24i2.1813

Buana Ayu, T., & Wijaya, N. (2023). Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Prototype Aplikasi Payoprint Berbasis Android. 2 NDMDP *Student Conference* (MSC) 2023, 2(1), 68–75. https://www.payoprint.id/.

Darmawati. (2023). Analisis Manajemen Pembelajaran Pendidikan Pancasila Dalam Meningkatkan Pemahaman Nilai-Nilai Pancasila Pada Mahasiswa Semester I Prodi Pendidikan Jasmani Unimerz Tahun 2022. *Journal of Innovation Research and Knowledge*, 2(10), 3937–3946.

Effendy, E., Baiti, N., & Hasanah, P. (2023). Pengambilan Keputusan Sistem Informasi Manajemen Dakwah. Jurnal Pendidikan dan Konseling, 5(2), 4314–4320.

Eko, S. (2022). Perancangan Aplikasi Pengenalan Budaya Nusantara Berbasis Android Dengan Metode Rad. Jurnal Ilmu Komputer (JIK), 5(01), 30–39.

Ernawati, S., & Gumelar, R. (2020). Analisa Pieces Untuk Rancang Bangun Sistem Informasi Monitoring Persediaan Barang Berbasis Web Pada Koperasi Sartika Bogor. Evolusi : Jurnal Sains dan Manajemen, 8(1), 18–28. https://doi.org/10.31294/evolusi.v8i1.7386

Fauzi, R., Nasution, H. N., Hastini, F., Zainy, A., & Lumban Tobing, Y. R. (2023). Perancangan Aplikasi Pariwisata Berbasis Android di Kota Padang Sidempuan. Jurnal *Education and Development*, 11(1), 437–442. https://doi.org/10.37081/ed.v11i1.2687

Gultom, M. M., & Maryam. (2020). Sistem Informasi Penjualan Material Bangunan Pada Toko Bangunan Berkah. Jurnal Teknik Informatika (Jutif), 1(2), 79–86. https://doi.org/10.20884/1.jutif.2020.1.2.19

Herie, M., & Asfari, I. (2024). Perancangan Sistem Informasi Inventory Data Barang Berbasis Web Pada Toko Bangunan Lestari Jaya Medan Menggunakan Metode Prototype. Jatilima : Jurnal Multimedia dan Teknologi Informas*i*, 06(03), 1–14.

Kristianingrum, V., & Al-Fadillah, M. F. Y. (2022). Perancangan Website E-Commerce Penjualan Ikan Cupang. JBMI (Jurnal Bisnis, Manajemen, dan

Informatika*)*, 18(3), 164–180. https://doi.org/10.26487/jbmi.v18i3.19538

Murti, H., Supriyanto, E., Redjeki, R., Lestariningsih, E., & Ardhianto, E. (2024). Studi Perkembangan dan Implementasi Sistem Basis Data Terdistribusi dalam Studi Literatur Review. Jurnal Informatika Polinema, 10(2), 249–256. https://doi.org/10.33795/jip.v10i2.4549

Nasri, J., Hiswara, I., & Kosasih, R. (2022). Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web Dengan Analisa PIECES. Jurnal Rekayasa Inforrmasi Swadharma (JRIS), 02(01), 25–31.

Octaviana, M. E. A., Fitri, C. R. K., Rachmawati, L. N., & Saka, A. (2025). Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Stok dan Laporan Menggunakan UML (Studi Kasus : Toko Bangunan Bagus Jaya). Jurnal Sistem Informasi dan Sains Teknologi, 7(1), 1–11.

Rasid Ridho, M., & Maydianto. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Point of Sale Dengan Framework CodeIgniter Pada CV. Powershop. Jurnal Comasie, 4(2), 50–59.

Ronal, Yunita, & Yuliana. (2022). Desain Unified Modeling Language (UML) Dalam Perancangan Aplikasi Hauling Trip Di Industri Tambang Batubara. Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi, 9(4), 3038–3050. http://jurnal.mdp.ac.id

Sanaky, M. M., Saleh, L. M., & Titaley, H. D. (2021). Analisis Faktor-Faktor Penyebab Keterlambatan Pada Proyek Pembangunan Gedung Asrama MAN 1 Tulehu Maluku Tengah. Jurnal Simetrik, 11(1), 432–439.

Sanjaya, S., Jasmir, & Meisak, D. (2022). Perancangan Sistem Informasi Stok Barang Berbasis Web Pada PT. Jambi Agung Lestari. Jurnal Manajemen Teknologi dan Sistem Informasi (JMS), 2(1), 120–129. https://doi.org/10.33998/jms.2022.2.1.55

Septiani, Y., Arribe, E., & Diansyah, R. (2020). Analisis Kualitas Layanan Sistem Informasi Akademik Universitas Abdurrab Terhadap Kepuasan Pengguna Menggunakan Metode Sevqual (Studi Kasus : Mahasiswa Universitas Abdurrab Pekanbaru). Jurnal Teknologi dan Open Source, 3(1), 131–143.

Sika, S. N. R., & Putri Aisyiyah Rakhma devi. (2021). Sistem Informasi Persediaan Stok Barang Berbasis Web Pada Toko Putra Gresik. Jurnal Fasilkom, 11(3), 157–164. https://doi.org/10.37859/jf.v11i3.3163

Stiven, Amroni, & Gusriyanti, D. A. (2022). Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang (Studi Kasus : CV. Sumber Permata Berlian Jambi). Jurnal Manajemen Teknologi dan Sistem Informasi (JMS), *2*(1), 159–168. https://doi.org/10.33998/jms.2022.2.1.66

Susena, E., Iskandar, D., & Risnawati, A. A. (2023). Sistem Point of Sales (POS) Berbasis Website Di Toko Bangunan Mas Bagong Kartasura. Listrik dan Teknologi Informasi Terapan, 5(1), 1–7. https://ojs.politeknikjambi.ac.id/elti

Sutantio, L. I., & Chernovita, H. P. (2024). Perancangan Sistem Informasi Toko

Bangunan Sendang Mulya Berbasis Web. Jutisi : Jurnal Ilmiah Teknik Informatika dan Sistem Informasi, *13*(1), 280. https://doi.org/10.35889/jutisi.v13i1.1759

Swasono, M. A., & Prastowo, A. T. (2021). Analisis dan Perancangan Sistem Infomasi Pengendalian Persediaan Barang. Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak, *2*(1), 134–143.

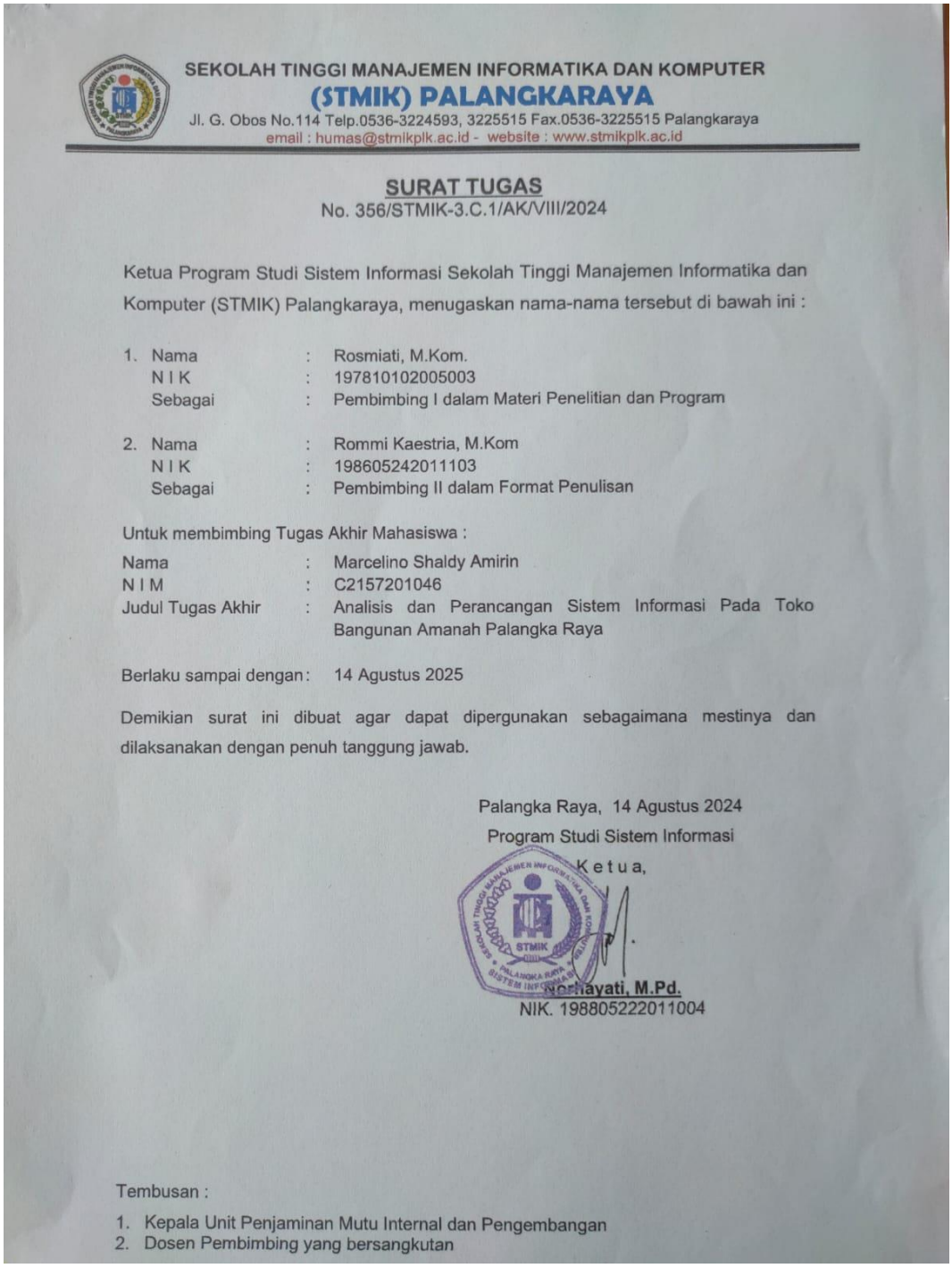
Taluke, D., Lakat, R. S. M., Sembel, A., Mangrove, E., & Bahwa, M. (2019). Analisis Preferensi Masyarakat Dalam Pengelolaan Ekosistem Mangrove Di Pesisir Pantai Kecamatan Loloda Kabupaten Halmahera Barat. Spasial, 6(2), 531–540.

Tazkiyah, S., & Arifin, A. (2022). Perancangan UI/UX pada Website Laboratorium Energy menggunakan Aplikasi Figma. Jurnal Teknologi Terpadu, 8(2), 72–78. https://doi.org/10.54914/jtt.v8i2.513

Zaky Ibna, A. (2024). Implikasi Penggunaan Basis Data Dalam Era Big Data. Jurnal *Sains Student Research*, 2(4), 255–265. https://doi.org/10.61722/jssr.v2i4.1995

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Tugas Dosen Pembimbing



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp.0536-3224593, 3225515 Fax.0536-3225515 Palangkaraya
email : humas@stmikplk.ac.id - website : www.stmikplk.ac.id

SURAT TUGAS
No. 356/STMIK-3.C.1/AK/VIII/2024

Ketua Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya, menugaskan nama-nama tersebut di bawah ini :

1. Nama : Rosmiati, M.Kom.
   N I K : 197810102005003
   Sebagai : Pembimbing I dalam Materi Penelitian dan Program

2. Nama : Rommi Kaestria, M.Kom
   N I K : 198605242011103
   Sebagai : Pembimbing II dalam Format Penulisan

Untuk membimbing Tugas Akhir Mahasiswa :

Nama : Marcelino Shaldy Amirin
N I M : C2157201046
Judul Tugas Akhir : Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pada Toko Bangunan Amanah Palangka Raya

Berlaku sampai dengan : 14 Agustus 2025

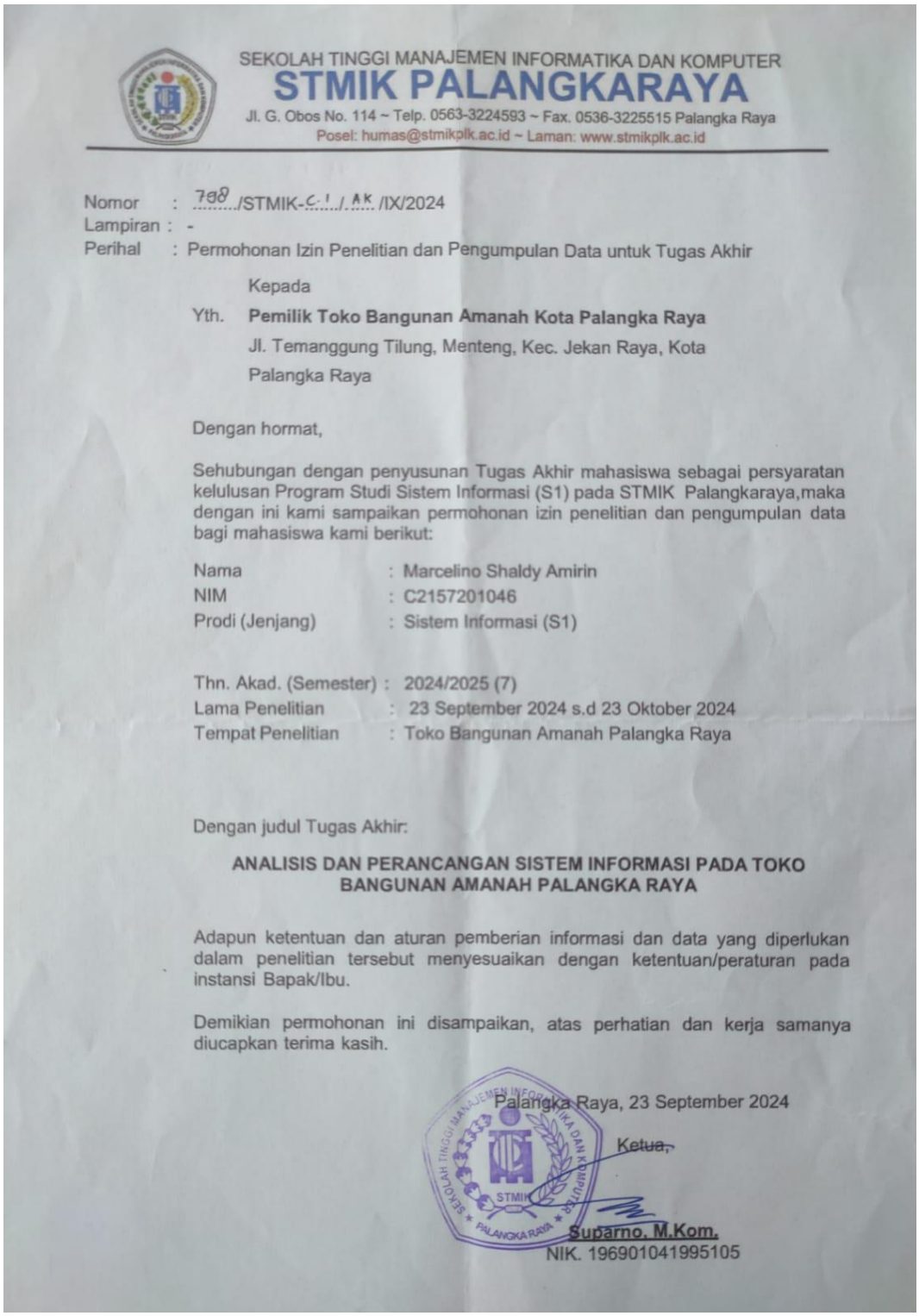
Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggung jawab.

Palangka Raya, 14 Agustus 2024
Program Studi Sistem Informasi
K e t u a,

Norhayati, M.Pd.
NIK. 198805222011004

Tembusan :
1. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal dan Pengembangan
2. Dosen Pembimbing yang bersangkutan

Lampiran 2 Surat Permohonan Izin Penelitian



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No. 114 ~ Telp. 0563-3224593 ~ Fax. 0536-3225515 Palangka Raya
Posel: humas@stmikplk.ac.id ~ Laman: www.stmikplk.ac.id

Nomor : 788 /STMIK-C.1/.AK /IX/2024
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Izin Penelitian dan Pengumpulan Data untuk Tugas Akhir

Kepada
Yth. **Pemilik Toko Bangunan Amanah Kota Palangka Raya**
Jl. Temanggung Tilung, Menteng, Kec. Jekan Raya, Kota Palangka Raya

Dengan hormat,

Sehubungan dengan penyusunan Tugas Akhir mahasiswa sebagai persyaratan kelulusan Program Studi Sistem Informasi (S1) pada STMIK Palangkaraya,maka dengan ini kami sampaikan permohonan izin penelitian dan pengumpulan data bagi mahasiswa kami berikut:

Nama	: Marcelino Shaldy Amirin
NIM	: C2157201046
Prodi (Jenjang)	: Sistem Informasi (S1)
Thn. Akad. (Semester)	: 2024/2025 (7)
Lama Penelitian	: 23 September 2024 s.d 23 Oktober 2024
Tempat Penelitian	: Toko Bangunan Amanah Palangka Raya

Dengan judul Tugas Akhir:

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PADA TOKO BANGUNAN AMANAH PALANGKA RAYA

Adapun ketentuan dan aturan pemberian informasi dan data yang diperlukan dalam penelitian tersebut menyesuaikan dengan ketentuan/peraturan pada instansi Bapak/Ibu.

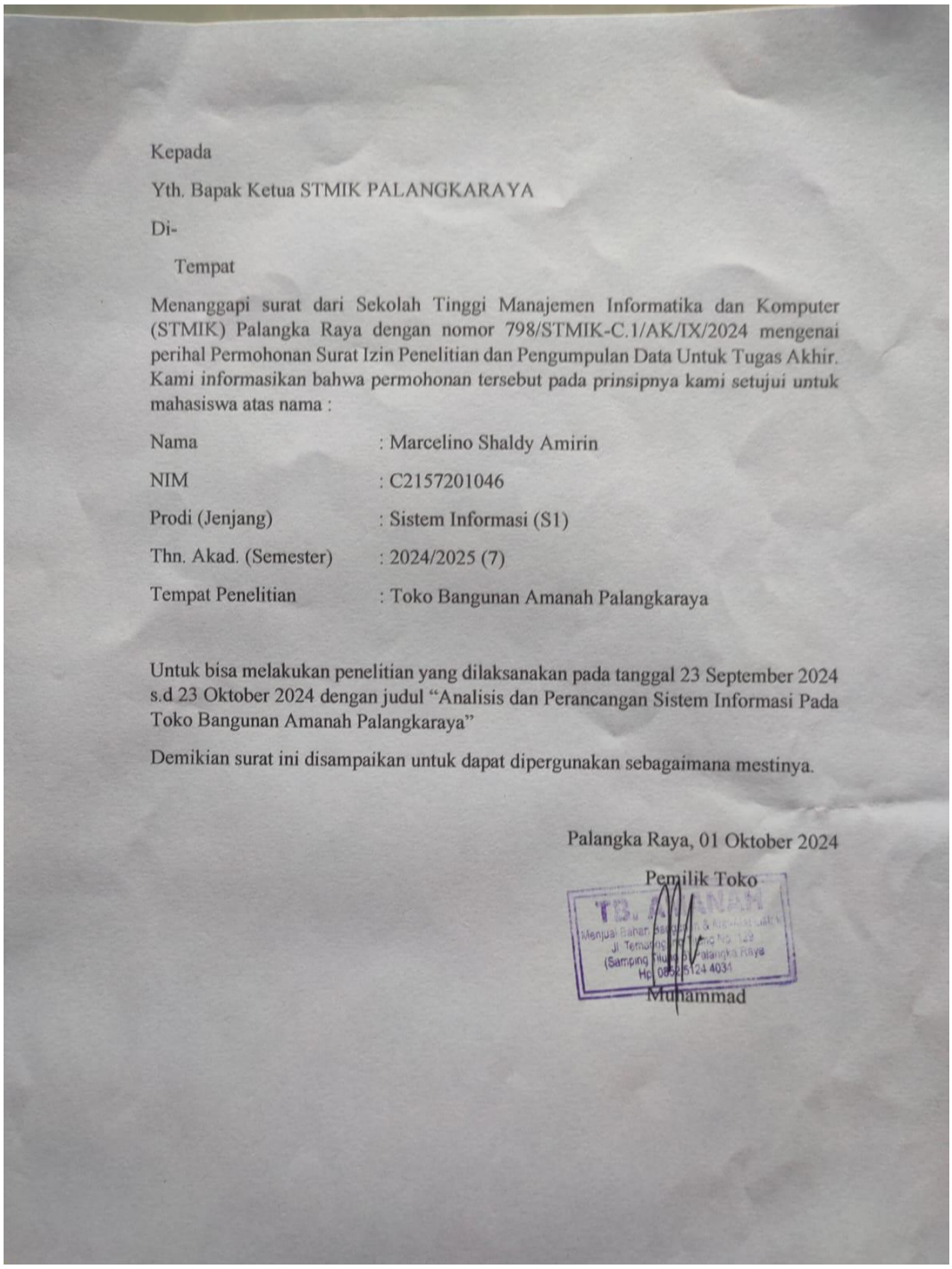
Demikian permohonan ini disampaikan, atas perhatian dan kerja samanya diucapkan terima kasih.

Palangka Raya, 23 September 2024

Ketua,

Suparno, M.Kom.
NIK. 196901041995105

Lampiran 3 Surat Pemberian Izin Penelitian



Kepada

Yth. Bapak Ketua STMIK PALANGKARAYA

Di-

Tempat

Menanggapi surat dari Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangka Raya dengan nomor 798/STMIK-C.1/AK/IX/2024 mengenai perihal Permohonan Surat Izin Penelitian dan Pengumpulan Data Untuk Tugas Akhir. Kami informasikan bahwa permohonan tersebut pada prinsipnya kami setujui untuk mahasiswa atas nama :

Nama	: Marcelino Shaldy Amirin
NIM	: C2157201046
Prodi (Jenjang)	: Sistem Informasi (S1)
Thn. Akad. (Semester)	: 2024/2025 (7)
Tempat Penelitian	: Toko Bangunan Amanah Palangkaraya

Untuk bisa melakukan penelitian yang dilaksanakan pada tanggal 23 September 2024 s.d 23 Oktober 2024 dengan judul "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pada Toko Bangunan Amanah Palangkaraya"

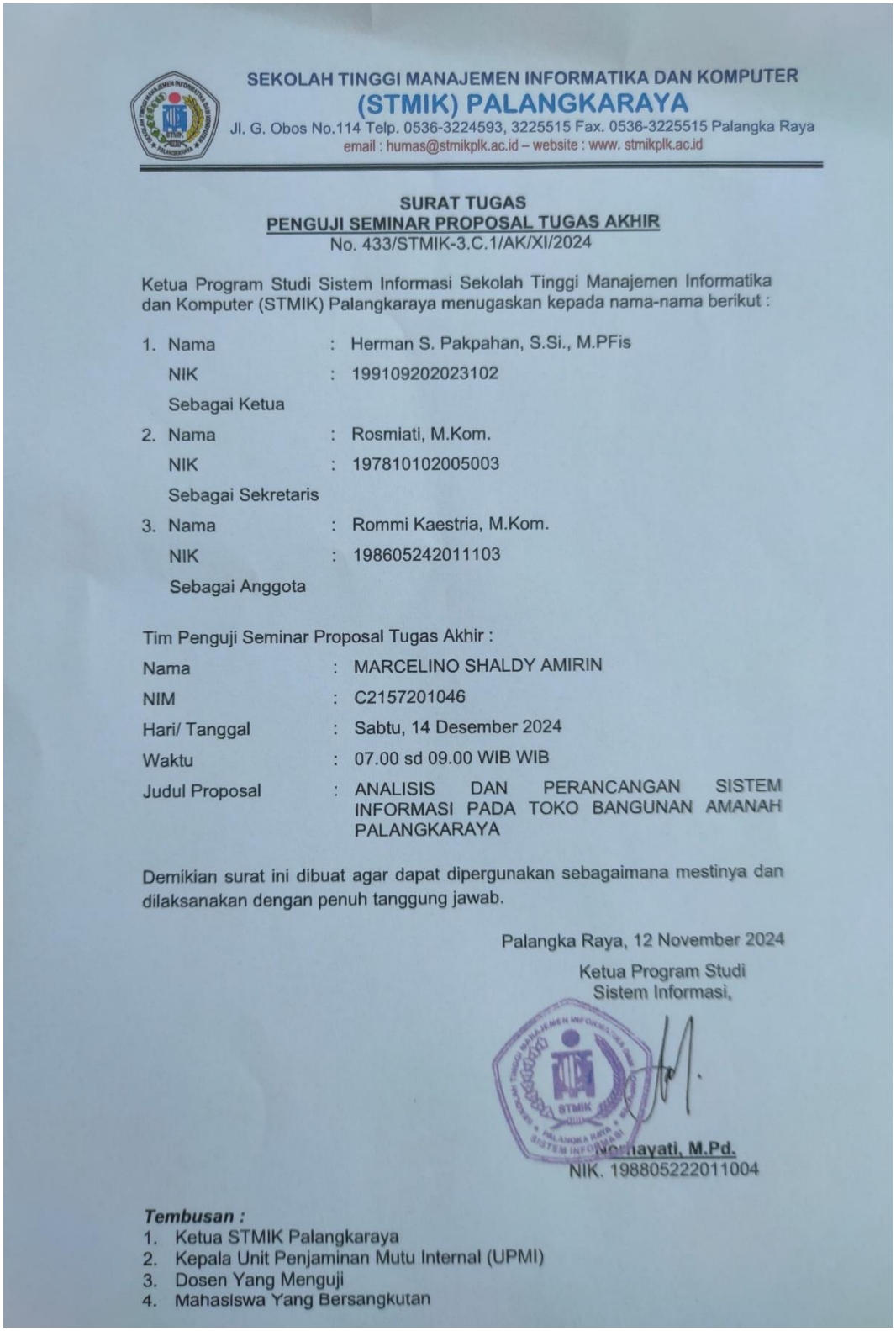
Demikian surat ini disampaikan untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palangka Raya, 01 Oktober 2024

Pemilik Toko

Muhammad

Lampiran 4 Surat Tugas Penguji Seminar Proposal Tugas Akhir



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3224593, 3225515 Fax. 0536-3225515 Palangka Raya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www. stmikplk.ac.id

SURAT TUGAS
PENGUJI SEMINAR PROPOSAL TUGAS AKHIR
No. 433/STMIK-3.C.1/AK/XI/2024

Ketua Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya menugaskan kepada nama-nama berikut :

1. Nama : Herman S. Pakpahan, S.Si., M.PFis
   NIK : 199109202023102
   Sebagai Ketua
2. Nama : Rosmiati, M.Kom.
   NIK : 197810102005003
   Sebagai Sekretaris
3. Nama : Rommi Kaestria, M.Kom.
   NIK : 198605242011103
   Sebagai Anggota

Tim Penguji Seminar Proposal Tugas Akhir :

Nama	:	MARCELINO SHALDY AMIRIN
NIM	:	C2157201046
Hari/ Tanggal	:	Sabtu, 14 Desember 2024
Waktu	:	07.00 sd 09.00 WIB WIB
Judul Proposal	:	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PADA TOKO BANGUNAN AMANAH PALANGKARAYA

Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggung jawab.

Palangka Raya, 12 November 2024
Ketua Program Studi
Sistem Informasi,

Normayati, M.Pd.
NIK. 198805222011004

Tembusan :
1. Ketua STMIK Palangkaraya
2. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal (UPMI)
3. Dosen Yang Menguji
4. Mahasiswa Yang Bersangkutan

Lampiran 5 Surat Tugas Penguji Sidang Tugas Akhir

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3224593, 3225515 Fax. 0536-3225515 Palangka Raya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www. stmikplk.ac.id

SURAT TUGAS
PENGUJI TUGAS AKHIR
No.086/STMIK-3.C.1/AK/III/2025

Ketua Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya menugaskan kepada nama-nama berikut :

1. Nama : Agung Prabowo, S.Kom., M.MSI.
   NIK : 197603272016107
   Sebagai Ketua
2. Nama : Bayu Pratama Nugroho, S.Kom., M.T.
   NIK : 198803142014103
   Sebagai Sekretaris
3. Nama : Herman S. Pakpahan, S.Si., M.PFis.
   NIK : 199109202023102
   Sebagai Anggota
4. Nama : Rosmiati, M.Kom.
   NIK : 197810102005003
   Sebagai Anggota
5. Nama : Rommi Kaestria, M.Kom.
   NIK : 198605242011103
   Sebagai Anggota

Tim Penguji Tugas Akhir mahasiswa :

Nama	:	MARCELINO SHALDY AMIRIN
NIM	:	C2157201046
Hari/ Tanggal	:	Sabtu,22 Maret 2025
Waktu	:	08.00 sd 10.00 WIB WIB
Judul Tugas Akhir	:	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PADA TOKO BANGUNAN AMANAH PALANGKARAYA

Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggungjawab.

Palangka Raya, 4 Maret 2025
Ketua Program Studi
Sistem Informasi,

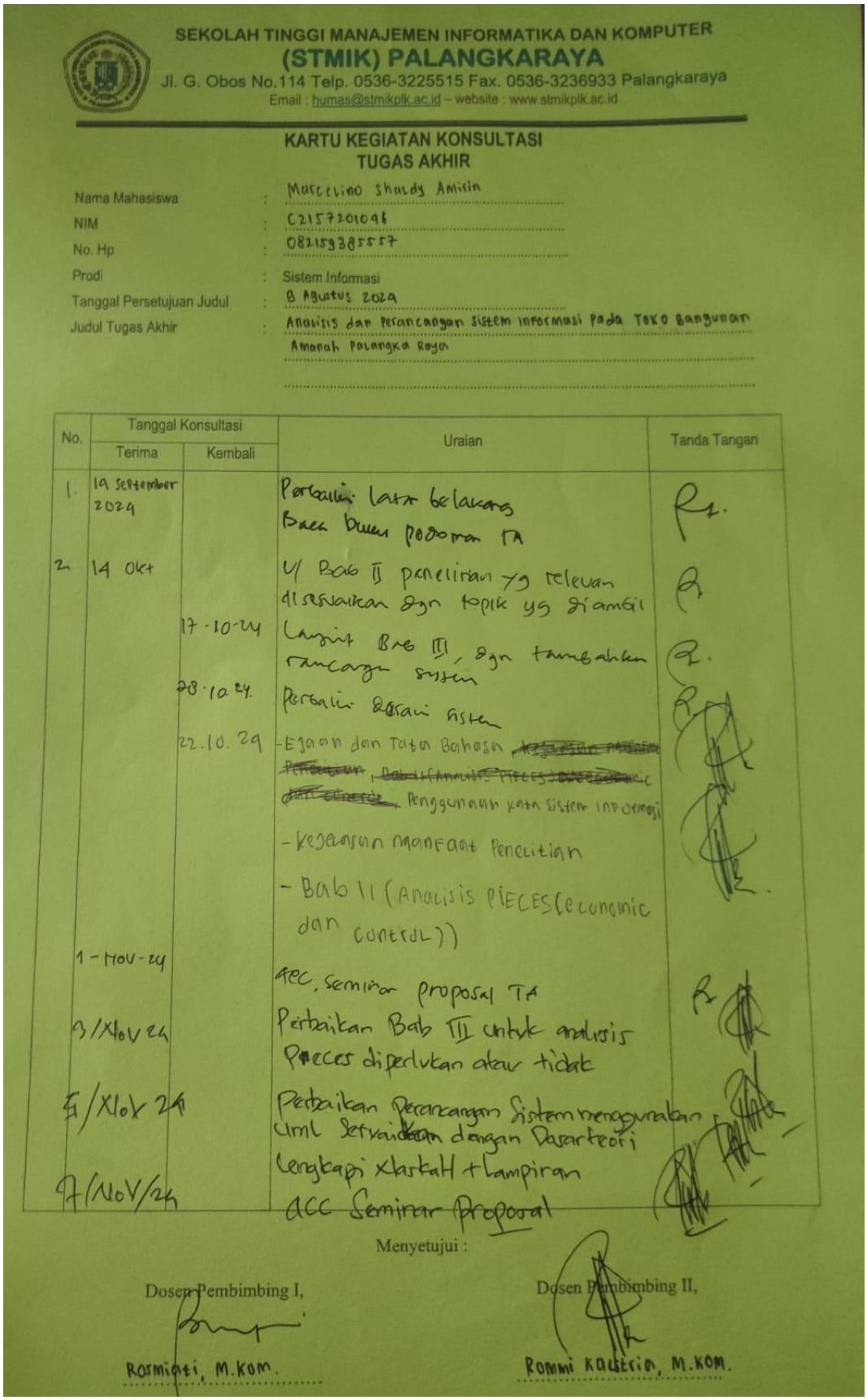
Rosmiati, M.Pd.
NIK. 197810102005003

Tembusan :
1. Ketua STMIK Palangkaraya
2. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal (UPMI)
3. Dosen Yang Menguji
4. Mahasiswa Yang Bersangkutan

*) Harap Diberitahukan 3 (Satu) Hari Sebelumnya Setiap Dosen Penguji Melalui SMS/WA

Dipindai dengan CamScanner

Lampiran 6 Kartu Konsultasi Bimbingan Tugas Akhir (1)



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI
TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Marcelino Shandy Amirin
NIM : C2157201096
No. Hp : 082159385557
Prodi : Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul : 8 Agustus 2024
Judul Tugas Akhir : Analisis dan Perancangan Sistem Informasi pada Toko Bangunan Amanah Palangka Raya

No.	Tanggal Konsultasi Terima	Tanggal Konsultasi Kembali	Uraian	Tanda Tangan
1.	19 September 2024		Perbaiki: latar belakang Baca buku pedoman TA	
2.	14 Okt		U/ Bab II penelitian yg relevan disesuaikan dgn topik yg diangkat	
		17-10-24	Lanjut Bab III, dgn tambahkan rancang sistem	
		18.10.24.	Perbaiki dgram sistem	
		22.10.24	-Ejaan dan Tata Bahasa ~~[illegible]~~ Penggunaan kata sistem informasi -kejelasan manfaat penelitian - Bab II (Analisis PIECES(economic dan control))	
	1-Nov-24		ACC, seminar proposal TA	
	3/Nov 24		Perbaikan Bab III untuk analisis Pieces diperlukan atau tidak	
	4/Nov 24		Perbaikan Perancangan Sistem menggunakan Uml Sesuaikan dengan Dasarteori	
	7/Nov/24		Lengkapi Kbaskah + lampiran ACC Seminar Proposal	

Menyetujui :

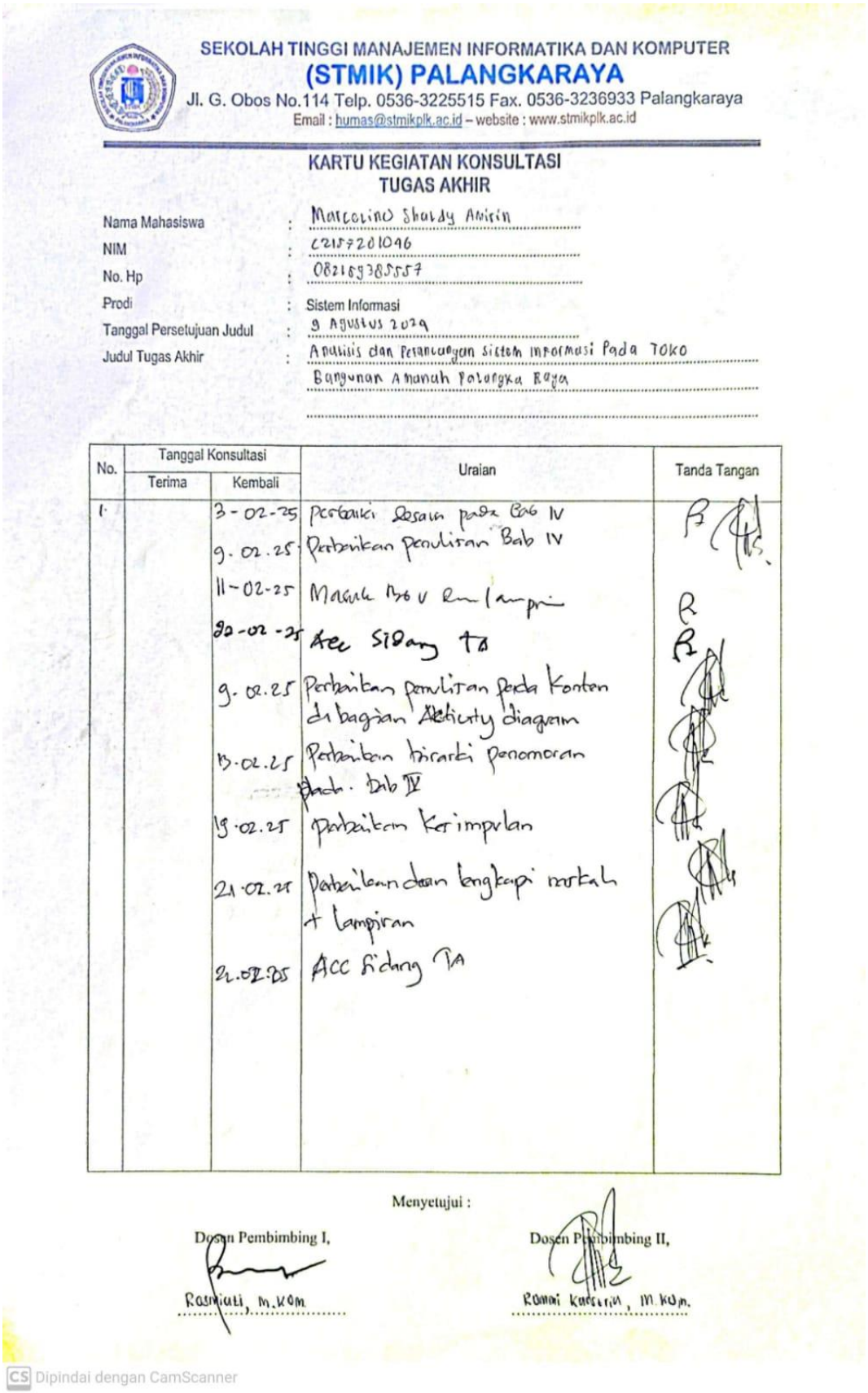
Dosen Pembimbing I,

Rosmiati, M.Kom.

Dosen Pembimbing II,

Rommi Kaestria, M.Kom.

Lampiran 7 Kartu Konsultasi Bimbingan Tugas Akhir (2)



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI
TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Marcelino Shaldy Anisin
NIM : C2157201046
No. Hp : 082189385557
Prodi : Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul : 9 Agustus 2029
Judul Tugas Akhir : Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pada Toko Bangunan Amanah Palangka Raya

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
1.		3-02-25	perbaiki Rosain pada Bab IV	
		9.02.25	Perbaikan penulisan Bab IV	
		11-02-25	Masuk Bab V Rm Lampiran	
		20-02-25	Acc Sidang TA	
		9.02.25	Perbaikan penulisan pada Konten di bagian Aktivity diagram	
		13.02.25	Perbaikan hirarki penomoran pada Bab IV	
		19.02.25	perbaikan kesimpulan	
		21.02.25	Perbaikan dan lengkapi naskah + lampiran	
		22.02.25	ACC sidang TA	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

Rasmiati, M.Kom

Dosen Pembimbing II,

Romi Kurniawan, M.Kom.

Dipindai dengan CamScanner

Lampiran 8 Lembar Observasi

Lembar Kegiatan Observasi (Pengamatan)

Nama	: Marcelino Shaldy Amirin
NIM	: C2157201046
Progam Studi/Jenjang	: Sistem Informasi/S-1
Perguruan Tinggi	: Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya
Judul Tugas Akhir	: Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pada Toko Bangunan Amanah Palangkaraya

No.	Hari/Tanggal	Kegiatan
1	30 September 2024	Memberikan surat izin penelitian dan melakukan pengamatan pada Toko Bangunan Amanah
2	03 Oktober 2024	Menerima surat izin penelitian dari pihak Toko Bangunan Amanah
3	05 Oktober 2024	Melakukan wawancara kepada pemilik toko dan karyawan Toko Bangunan Amanah dan mengumpulkan data yang terkait dalam kebutuhan penelitian

Palangka Raya, 05 Oktober 2024

Lampiran 9 Wawancara Bersama Bapak Muhammad Pemilik Toko Bangunan Amanah



Lampiran 10 Lembar Wawancara

LEMBAR WAWANCARA

1. Peneliti : Bagaimana prosedur pengelolaan stok barang masuk dan keluar di Toko Bangunan Amanah saat ini?
   Narasumber : Ketika barang tiba kami melakukan pemeriksaan untuk memastikan jumlah dan kondisi barang apakah sesuai dengan yang tertera di nota pengiriman. Kalau semuanya sesuai kami mencatatnya di buku besar. Ketika ada pelanggan mau beli barang kami mencatat tanggal, jenis barang, jumlah yang terjual, dan harga di buku besar.
2. Peneliti : Bagaimana cara bapak mencatat barang yang masuk dan keluar selama ini? Apakah menggunakan sistem manual atau sudah ada sistem?
   Narasumber : masih menggunakan sistem manual, kami masih mencatat semua transaksi barangnya di buku besar.
3. Peneliti : Apakah ada ketidakuratan dalam pencatatan stok barang? Jika ada, apa dampaknya pada operasional toko?
   Narasumber : pernah terjadi dalam pencatatan stok seperti kesalahan saat mencatat atau ketidakcocokan antara jumlah barang fisik dan yang tercatat di buku. Untuk dampak toko paling kami kekurangan stok dan kehabisan barang yang dibutuhkan pelanggan.
4. Peneliti : Fitur apa yang menurut bapak penting untuk ada didalam sistem informasi manajemen stok?
   Narasumber : Fitur pencatatan otomatis akan sangat membantu kami untuk mempercepat melakukan input barang.
5. Peneliti : Apakah bapak memerlukan laporan yang dapat diakses secara digital?
   Narasumber : iya kami memang perlu laporan yang dapat diakses secara digital karena biar lebih cepat dan mudah.
6. Peneliti : Berapa lama waktu yang dibutuhkan untuk membuat laporan stok secara manual?
   Narasumber : Biasanya memakan waktu sekitar satu hingga dua hari, tergantung pada banyaknya data yang harus dicatat dan direkap.
7. Peneliti : Seberapa sering dilakukan pengecekan ulang terhadap stok barang?
   Naramsumber : Pengecekan ulang dilakukan setiap akhir bulan.
8. Peneliti : Bagaimana pencatatan barang yang dikembalikan oleh pelanggan?
   Narasumber : Sama seperti yang lain, dicatat di buku besar.

Dipindai dengan CamScanner

9. Peneliti : Bagaimana alur kerja pemesanan barang dari supplier hingga barang tersedia di toko?

   Narasumber : Pemesanan barang dilakukan dengan mencatat kebutuhan di buku besar, lalu saya memesan ke supplier melalui telepon. Setelah barang diterima, stok barang dicatat di buku.

Dipindai dengan CamScanner

Lampiran 11 Foto Bersama Bapak Muhammad Pemilik Toko Bangunan Amanah



Lampiran 12 Berita Acara Seminar Proposal

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3224593, 3225515 Fax. 0536-3225515 Palangka Raya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www. stmikplk.ac.id

BERITA ACARA
SEMINAR PROPOSAL TUGAS AKHIR

Periode (Bulan) : November Tahun 2024

1. Hari / Tanggal Ujian : Sabtu / 14 Desember 2024
2. Waktu (Jam) : 07.00 sd 09.00 WIB
3. Nama Mahasiswa : MARCELINO SHALDY AMIRIN
4. Nomor Induk Mahasiswa : C2157201046
5. Program Studi : Sistem Informasi
6. Tahun Angkatan : 2021
7. Judul Tugas Akhir : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PADA TOKO BANGUNAN AMANAH PALANGKARAYA
8. Dosen Penguji :

	Nama	Nilai	Tanda Tangan
1.	Herman S. Pakpahan, S.Si., M.PFis	=...A...	(.....)
2.	Rosmiati, M.Kom.	=...A...	(.....)
3.	Rommi Kaestria, M.Kom.	=.....	(.....)

9. Hasil Ujian : **LULUS** / ~~TIDAK LULUS~~ *) NILAI = ...A...
   Dengan Perbaikan/ ~~Tanpa Perbaikan~~ *)
10. Catatan Penting :
    1. Lama Perbaikan : ...14... hari (Maks. 15 hari)
    2. Jika lebih dari 15 hari s/d 1 (satu) bulan dikenakan sanksi berupa denda sebesar **Rp. 300.000,-** (tiga ratus ribu rupiah), dan jika lebih dari 1 (satu) bulan dikenakan denda **Rp. 600.000,-** (enam ratus ribu rupiah) per bulan.
    3. Jika lebih dari 3 (tiga) bulan dari tanggal seminar maka hasil seminar dibatalkan dan wajib mengajukan judul dan pembimbing baru. Wajib membayar Denda dan membayar biaya seminar ulang.

Palangka Raya, 14 Desember 2024

Mengetahui :
Ketua Prodi Sistem Informasi,

Norhayati, M.Pd.
NIK. 198805222011004

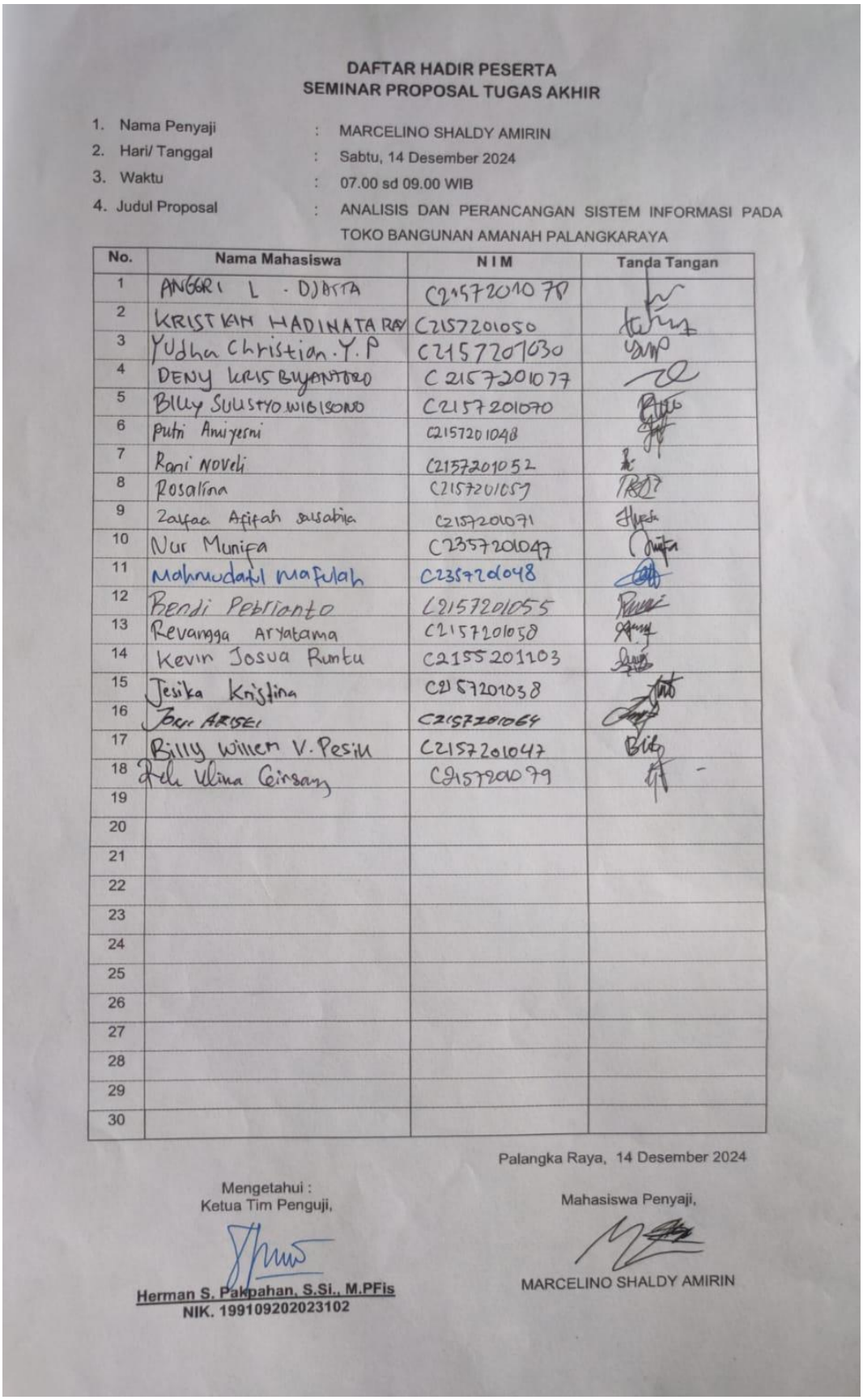
Ketua Penguji,

Herman S. Pakpahan, S.Si., M.PFis
NIK.199109202023102

Tembusan :
1. Ketua Prodi Sistem Informasi
2. Kabag AKMA
3. Mahasiswa yang bersangkutan

Dibawa saat konsultasi perbaikan dengan dosen penguji
*) *Coret yang tidak perlu*

Lampiran 13 Kartu Tanda Hadir Seminar Proposal Tugas Akhir



DAFTAR HADIR PESERTA
SEMINAR PROPOSAL TUGAS AKHIR

1. Nama Penyaji : MARCELINO SHALDY AMIRIN
2. Hari/ Tanggal : Sabtu, 14 Desember 2024
3. Waktu : 07.00 sd 09.00 WIB
4. Judul Proposal : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PADA TOKO BANGUNAN AMANAH PALANGKARAYA

No.	Nama Mahasiswa	NIM	Tanda Tangan
1	ANGGRI L. DJATTA	C2157201078	
2	KRISTIAN HADINATA RAY	C2157201050	
3	Yudha Christian. Y. P	C2157207030	
4	DENY KRIS BUYANTORO	C 2157201077	
5	Billy SULISTYO WIBISONO	C2157201070	
6	Putri Amiyerni	C2157201048	
7	Rani NOVeli	C2157201052	
8	Rosalina	C2157201057	
9	Zalfaa Afifah salsabila	C2157201071	
10	Nur Munifa	C2357201047	
11	Mahmudatul mafulah	C2357201048	
12	Bendi Pebrianto	C2157201055	
13	Revangga Aryatama	C2157201058	
14	Kevin Josua Runtu	C2155201103	
15	Jesika Kristina	C2157201038	
16	Joki ARISKI	C2157201064	
17	Billy Willem V. Pesik	C2157201047	
18	Dela Ulina Girsang	C2157201079	
19			
20			
21			
22			
23			
24			
25			
26			
27			
28			
29			
30			

Palangka Raya, 14 Desember 2024

Mengetahui :
Ketua Tim Penguji,

Herman S. Pakpahan, S.Si., M.PFis
NIK. 199109202023102

Mahasiswa Penyaji,

MARCELINO SHALDY AMIRIN

Lampiran 14 Lembar Kuesioner Responden

Kuesioner Responden

Hasil Rancangan Sistem Informasi Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi

Pada Toko Bangunan Amanah Palangka Raya

Nama : Muhammad

Status : Pemilik TOKO

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Tampilan perancangan sistem ini didesain dengan baik bersifat *user friendly* agar mudah dipahami dan digunakan oleh pengguna.		✓			
2	Perancangan sistem ini menyediakan fitur-fitur yang dibutuhkan pengguna untuk menjalankan tugasnya.	✓				
3	Perancangan sistem ini layak digunakan untuk mengelola serta menginput barang masuk dan keluar, sehingga membantu mempercepat proses dan meningkatkan akurasi pengelolaan stok barang.	✓				
4	Perancangan sistem sudah baik dari segi warna.		✓			
5	Analisis kebutuhan pengguna telah menjadi panduan utama dalam perancangan sistem ini, sehingga sistem ini mampu memenuhi kebutuhan dan harapan pengguna secara menyeluruh.		✓			

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan penilaian terhadap Desain Rancangan Sistem Informasi pada Toko Bangunan Amanah Palangka Raya.

Sangat Setuju (SS) = 5
Setuju (S) = 4
Netral (N) = 3
Tidak Setuju (TS) = 2
Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Palangka Raya, Februari 2025

Responden



(.....)

Kuesioner Responden

Hasil Rancangan Sistem Informasi Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi

Pada Toko Bangunan Amanah Palangka Raya

Nama : Zaini

Status : karyawan

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Tampilan perancangan sistem ini didesain dengan baik bersifat *user friendly* agar mudah dipahami dan digunakan oleh pengguna.	✓				
2	Perancangan sistem ini menyediakan fitur-fitur yang dibutuhkan pengguna untuk menjalankan tugasnya.	✓				
3	Perancangan sistem ini layak digunakan untuk mengelola serta menginput barang masuk dan keluar, sehingga membantu mempercepat proses dan meningkatkan akurasi pengelolaan stok barang.	✓				
4	Perancangan sistem sudah baik dari segi warna.		✓			
5	Analisis kebutuhan pengguna telah menjadi panduan utama dalam perancangan sistem ini, sehingga sistem ini mampu memenuhi kebutuhan dan harapan pengguna secara menyeluruh.		✓			

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan penilaian terhadap Desain Rancangan Sistem Informasi pada Toko Bangunan Amanah Palangka Raya.

Sangat Setuju (SS) = 5
Setuju (S) = 4
Netral (N) = 3
Tidak Setuju (TS) = 2
Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Palangka Raya, Februari 2025

Responden

Zaini

(.....)

Kuesioner Responden

Hasil Rancangan Sistem Informasi Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi

Pada Toko Bangunan Amanah Palangka Raya

Nama : Saga

Status : Karyawan

No	Pernyataan	Poin Nilai				
		SS	S	N	TS	STS
1	Tampilan perancangan sistem ini didesain dengan baik bersifat *user friendly* agar mudah dipahami dan digunakan oleh pengguna.		✓			
2	Perancangan sistem ini menyediakan fitur-fitur yang dibutuhkan pengguna untuk menjalankan tugasnya.	✓				
3	Perancangan sistem ini layak digunakan untuk mengelola serta menginput barang masuk dan keluar, sehingga membantu mempercepat proses dan meningkatkan akurasi pengelolaan stok barang.		✓			
4	Perancangan sistem sudah baik dari segi warna.	✓				
5	Analisis kebutuhan pengguna telah menjadi panduan utama dalam perancangan sistem ini, sehingga sistem ini mampu memenuhi kebutuhan dan harapan pengguna secara menyeluruh.	✓				

Berikan tanda check list (√) pada salah satu kolom diatas untuk memberikan penilaian terhadap Desain Rancangan Sistem Informasi pada Toko Bangunan Amanah Palangka Raya.

Sangat Setuju (SS) = 5
Setuju (S) = 4
Netral (N) = 3
Tidak Setuju (TS) = 2
Sangat Tidak Setuju (STS) = 1

Palangka Raya, Februari 2025

Responden

(.....)