PROPOSAL

PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT

PELATIHAN GAME EDUKASI PENGENALAN RAMBU LALU LINTAS BERBASIS ANDROID BAGI SISWA MIN 1 KOTA PALANGKA RAYA

TIM PENGUSUL

Elia Zakharia, MT	NIK. 199205262016104
Catharina Elmayantie. M.Pd	NIK. 197610252015003
Veny Cahya Hardita, M.Kom	NIK. 199504302020002
Amaya Andri Damaini, S.Kom., MT	NIK. 199309042018001
Jhon Parnando	NIM. C2055201110
Khairan Jamil	NIM. C2055201038

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER (STMIK) PALANGKARAYA
2025

PERSETUJUAN PROPOSAL

Judul PKM	:	Pelatihan Game Edukasi Pengenalan Rambu Lalu Lintas Berbasis Android bagi Siswa MIN 1 Kota Palangka Raya
Ketua Tim Peaksana	:	
a. Nama Lengkap	:	Elia Zakharia, MT
b. NIK	:	199309042018001
c. Jabatan / Golongan	:	Asisten Ahli III/b
d. Perguruan Tinggi	:	STMIK Palangkaraya
e. Nomor HP	:	0857 5244 3600
f. Alamat Surel	:	eliazakharia@gmail.com
Anggota Pelaksana (1)	:	
a. Nama Lengkap	:	Catharina Elmayantie. M.Pd
b. NIK	:	197610252015003
c. Perguruan Tinggi	:	STMIK Palangkaraya
Anggota Pelaksana (2)	:	
a. Nama Lengkap	:	Veny Cahya Hardita, M.Kom
b. NIK	:	199504302020002
c. Perguruan Tinggi	:	STMIK Palangkaraya
Anggota Pelaksana (3)	:	
a. Nama Lengkap	:	Amaya Andri Damaini, S.Kom., MT
b. NIK	:	199309042018001
c. Perguruan Tinggi	:	STMIK Palangkaraya
Anggota Pelaksana (4)	:	
a. Nama Lengkap	:	Jhon Parnando
b. NIM	:	C2055201110
c. Perguruan Tinggi	:	STMIK Palangkaraya
Anggota Pelaksana (5)	:	
a. Nama Lengkap	:	Khairan Jamil
b. NIM	:	C2055201038
c. Perguruan Tinggi	:	STMIK Palangkaraya
Lokasi Kegiatan/Mitra	:	
a. Nama Mitra	:	MIN 1 Kota Palangka Raya
b. Alamat Mitra	:	di Jl. RA. Kartini No. 04 Palangka Raya
c. Telp/Faks/Surel	:	0536-3224688
Jangka Waktu Kegiatan	:	1 Hari

Luaran yang Dihasilkan	:	Artikel Jurnal yang dipublikasikan
Biaya Kegiatan	:	Rp. 2.000.000

Palangka Raya, 26 Pebruari 2025

Menyetujui
Ketua UP3M

Rosnati, M.Kom
NIK. 197810102005003

Ketua Pelaksana,

Elia Zakharia, MT
NIK. 199205262016104

Mengetahui
Ketua STMIK Palangkaraya

STMIK Siswanto, M.Kom
NIK. 196901041995105

HALAMAN IDENTITAS DAN URAIAN UMUM

1. Judul PKM : Pelatihan Game Edukasi Pengenalan Rambu Lalu Lintas Berbasis Android bagi Siswa MIN 1 Kota Palangka Raya
2. Tim Pelaksana :

No	Nama	Jabatan	Bidang Keahlian	Instansi	Alokasi Waktu
1	Elia Zakharia, MT	Ketua	Multimedia, Web Programming, Mobile Programming	STMIK Palangkaraya	6 Jam/ Minggu
2	Catharina Elmayantie, M.Pd	Anggota	Bahasa Inggris, Bahasa Indonesia	STMIK Palangkaraya	6 Jam/ Minggu
3	Veny Cahya Hardita, M.Kom	Anggota	Sistem Cerdas	STMIK Palangkaraya	6 Jam/ Minggu
4	Amaya Andri Damaini, S.Kom., MT	Anggota	Multimedia, Sistem Cerdas	STMIK Palangkaraya	6 Jam/ Minggu
5	Jhon Parnando	Anggota	Multimedia	STMIK Palangkaraya	3 Jam/ Minggu
6	Khairan Jamil	Anggota	Sistem Cerdas	STMIK Palangkaraya	3 Jam/ Minggu

3. Objek PKM/Sasaran : MIN 1 Kota Palangka Raya
4. Masa Pelaksanaan :
   Mulai Bulan : Pebruari Tahun: 2025
   Berakhir Bulan : April Tahun: 2025
5. Usulan Biaya : Rp. 2.000.000
6. Lokasi Pengabdian Kepada Masyarakat:
   Jl. RA. Kartini No. 04 Kelurahan Langkai, Kecamatan Pahandut, Kota Palangka Raya, Provinsi Kalimantan Tengah.
7. Mitra yang terlibat:
   Pihak MIN 1 Kota Palangka Raya akan menyediakan lokasi dan sarana pelatihan yang akan diikuti oleh para siswa.
8. Permasalahan yang ditemukan dan solusi yang ditawarkan:
   MIN 1 Kota Palangka Raya berada di area padat kendaraan sehingga perlu untuk menanamkan kesadaran berlalu lintas kepada para siswa. Tim PKM mengusulkan untuk mengadakan pelatihan pengenalan rambu lalu litas melalui

game edukasi berbasis Android untuk menambah pemahaman dan kesadaran siswa tentang pentingnya rambu lalu lintas.

9. Kontribusi mendasar pada khalayak sasaran:
   Menambah pemahaman dan kesadaran siswa tentang pentingnya rambu lalu lintas.
10. Rencana luaran berupa jasa, sistem, produk/barang, paten, atau luaran lainnya yang ditargetkan:
    Jurnal, Publikasi di Webiste, Laporan PKM.

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL ..... **Error! Bookmark not defined.**
HALAMAN PERSETUJUAN PROPOSAL ii
HALAMAN IDENTITAS DAN URAIAN UMUM iv
DAFTAR ISI vi
DAFTAR TABEL vii
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR LAMPIRAN ix
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Analisis Situasi 1
1.2 Permasalahan Mitra 4
BAB 2 SOLUSI DAN TARGET LUARAN 5
2.1 Solusi 5
2.2 Target Luaran 5
BAB 3 METODE PELAKSANAAN 6
3.1 Persiapan 6
3.2 Penyusunan Materi 7
3.3 Pelaksanaan 7
3.4 Evaluasi 8
3.5 Pelaporan 8
BAB 4 KELAYAKAN PERGURUAN TINGGI 9
4.1 Kinerja PKM yang dilakukan dalam Satu Tahun Terakhir 9
4.2 Kepakaran untuk Permasalahan atau Kebutuhan Mitra 9
4.3 Nama-nama Tim Pengusul 9
BAB 5 BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN 11
5.1 Biaya Pengabdian 11
5.2 Jadwal Kegiatan 11
DAFTAR PUSTAKA 13

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Daftar Pertanyaan pada Wawancara 7
Tabel 4.1 Pembagian Tugas Anggota Pengabdian Kepada Masyarakat 10
Tabel 5.1 Rincian Anggaran Biaya 11
Tabel 5.2 Jadwal Kegiatan PKM 12

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Metode Pelaksanaan Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat 6

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Susunan Anggota Tim

Lampiran 2. Surat Pernyataan Ketua Pengusul

Lampiran 3. Gambar Lokasi Mitra

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Analisis Situasi

Peraturan lalu lintas merupakan unsur penting untuk menjaga ketertiban dan keselamatan di jalan raya. Walaupun rambu-rambu lalu lintas sudah dibuat dan terpasang, pelanggaran lalu lintas sering terjadi. Pelanggaran rambu lintas merupakan salah satu sumber bahaya di jalan raya, baik bagi pelanggar mau pun bagi pengguna jalan lainnya. Menurut laporan dari Korps Lalu Lintas Kepolisian Republik Indonesia (Korlantas Polri), tecatat 79.220 kasus laka lantas di Indonesia pada periode Januari hingga Agustus 2024 (Polri, 2024).

Kesadaran dan pemahaman tentang peraturan lalu lintas perlu ditanamkan sejak dini. Saat ini, cukup banyak cara yang digunakan pemerintah untuk meningkatkan pemahaman masyarakat tentang peraturan lalu lintas. Salah satunya adalah program Sadar Lalu Lintas Usia Dini (SALUD) yang digagas oleh Kementrian Perhubungan Republik Indonesia (Kemenhub RI, 2022). Menteri perhubungan mengajak berbagai pihak, termasuk Kemendikbud Ristek, Kepolisian, Pemerintah Daerah, akademisi, dan pemerhati anak, untuk berkolaborasi dalam mengembangkan metode pendidikan SALUD yang lebih efektif.

Untuk meningkatkan kesadaran masyarakat terhadap keselamatan berlalu lintas, pendidikan lalu lintas diberikan sejak usia emas anak-anak. Dengan demikian, pengalaman yang diperoleh dapat tertanam kuat dalam diri mereka dan

membentuk karakter serta sikap yang akan diterapkan dalam kehidupan sehari-hari. Oleh sebab itu, orang tua dan guru memiliki peran penting dalam mengajarkan anak tentang keselamatan lalu lintas (Tebai and Widowati, 2024). Hal ini bisa dilakukan melalui simulasi lalu lintas, menonton video edukatif, bermain permainan interaktif, atau melihat poster yang sesuai dengan usia mereka.

Anggoro et al. (2024) dalam penelitiannya menggali pandangan guru dan orang tua mengenai pentingnya kurikulum khusus yang dirancang untuk mengajarkan keselamatan lalu lintas kepada anak-anak. Mayoritas responden memiliki kesadaran tinggi terhadap pentingnya pendidikan keselamatan lalu lintas dan mendukung metode pembelajaran yang interaktif. Mereka setuju bahwa mengenalkan rambu-rambu lalu lintas dasar dengan cara yang menyenangkan, seperti permainan interaktif dan alat bantu nyata, dapat membantu anak-anak memahami konsep keselamatan dengan lebih efektif.

Selama dikelola dengan tepat, penggunaan teknologi dalam pembelajaran dapat membantu siswa belajar lebih baik, meningkatkan efektivitas dan efisiensi pembelajaran, dan memperkaya materi pembelajaran(Situmorang, 2024). Metode pendidikan alternatif (yaitu, permainan serius/gamifikasi) dapat meningkatkan prosedur pembelajaran, baik dalam kasus untuk mendorong perilaku lalu lintas yang lebih aman maupun dalam konsep pendidikan media yang lebih luas(Gounaridou, Siamtanidou and Dimoulas, 2021). Rahmawati dan Nasir (2023) telah merancang game edukasi untuk pengenalan rambu lalu lintas pada anak Sekolah Dasar. Hasilnya menunjukkan bahwa game edukasi pengenalan rambu lalu lintas layak digunakan karena meningkatkan minat anak dalam mempelajari rambu-rambu lalu lintas.

Game edukasi adalah perkembangan dari game konvensional. Game edukasi adalah permainan yang mengandung unsur pendidikan dan pembelajaran (Bilic, Ebner and Ebner, 2020). Penyampaian materi yang disajikan dalam bentuk yang lebih menghibur. Game edukasi terbukti dapat mempercepat penyerapan

materi ajar (Sarifah et al., 2022). Dengan menciptakan suasana pembelajaran yang aktif dan berfokus pada peserta didik, penggunaan game edukasi juga dapat meningkatkan pemahaman konsep pembelajaran (Pratiwi, Djatmika and Munzil, 2023). Tim PKM melihat peluang yang besar bahwa game edukasi dapat meningkatkan kesadaran masyarakat terhadap pentingnya mematuhi rambu lalu lintas.

Pada era digital saat ini, penggunaan smartphone bukanlah hal yang baru. Smartphone menjadi bagian penting bagi seluruh kalangan. Terbukti dengan naiknya angka pengguna aktif smartphone secara signifikan dari tahun ke tahun. Menurut laporan statistik GoodStat tentang pemakaian aktif smartphone di Indonesia, pada tahun 2015 hanya terdapat 54 juta pengguna, lalu meningkat drastis di tahun 2023, yakni 209,3 juta(Andalas, 2024). Tim PKM melihat hal ini adalah peluang yang baik untuk memanfaatkan smartphone sebagai media untuk memberikan edukasi peraturan lalu lintas kepada masyarakat.

Tim PKM menyadari bahwa game edukasi tidak mungkin dapat menjangkau semua jenis smartphone, karena banyaknya pilihan sistem operasi. Pada PKM ini, tim memilih sistem operasi Android. Sistem operasi Android dipilih karena sangat banyak masrayakat yang menggunakannya. Berdasarkan data statistik statcounter di tahun 2025, yakni penggunaannya di atas angka 70%(GlobalStats, 2025).

Tim PKM menyadari perlunya melihat efektivitas game edukasi peraturan rambu lalu lintas ini. Oleh sebab itu tim PKM mengusulkan pelatihan bagi siswa MIN 1 Palangka Raya. Ada dua hal yang menjadi tujuan pada pelatihan tersebut. Pertama, untuk mengenalkan rambu lalu lintas kepada masyarakat, secara khusus anak-anak yang duduk bangku sekolah. Anak-anak pada rentang usia tersebut kelak akan menjadi pengendara di jalan raya. Kedua, tim PKM mengumpulkan data lewat pretest dan postest untuk mengukur tingkat efektvitas game untuk memberikan edukasi kepada masyarakat.

1.2 Permasalahan Mitra

MIN 1 Kota Palangka Raya adalah salah satu sekolah Madrasah yang beralamat di Jl. RA. Kartini No. 04 Palangka Raya. Lokasi sekolah MIN 1 Kota berdekatan dengan beberapa sekolah SMA atau SMK. Jika sedang tidak libur, jalan di area tersebut banyak dilalui pengendara. Tim PKM melihat ini adalah kesempatan yang baik untuk memberikan edukasi lewat pelatihan. Pada pertengahan bulan Januari tim PKM ada melakukan wawancara singkat dengan salah seorang petinggi di MIN 1 Kota Palangka Raya. Maksud wawancara adalah meminta ijin untuk melakukan pelatihan menggunakan game edukasi pengenalan rambu lalu lintas kepada siswa. Pihak MIN 1 Kota Palangka Raya menyambut baik maksud dari tim PKM, dan membuka jalan bagi tim PKM agar dapat memberikan edukasi kepada siswanya.

Tim PKM menyadari ada baiknya pelatihan tidak hanya dilakukan pada salah satu sekolah saja, mengingat pentingnya mengedukasi masyarakat, secara khusus siswa agar menyadari bahaya yang dapat terjadi saat melanggar rambu lalu lintas. Namun, pada periode ini tim PKM hanya berfokus pada satu tempat terlebih dahulu. Tujuannya untuk melihat tingkat efektivitas game edukasi.

BAB 2 SOLUSI DAN TARGET LUARAN

2.1 Solusi

Tim PKM mengusulkan untuk mengadakan pelatihan pengenalan rambu lalu litas bagi siswa menggunakan game edukasi berbasis Android. Game edukasi digunakan karena terbukti dapat mempercepat penyerapan materi ajar(Sarifah et al., 2022).

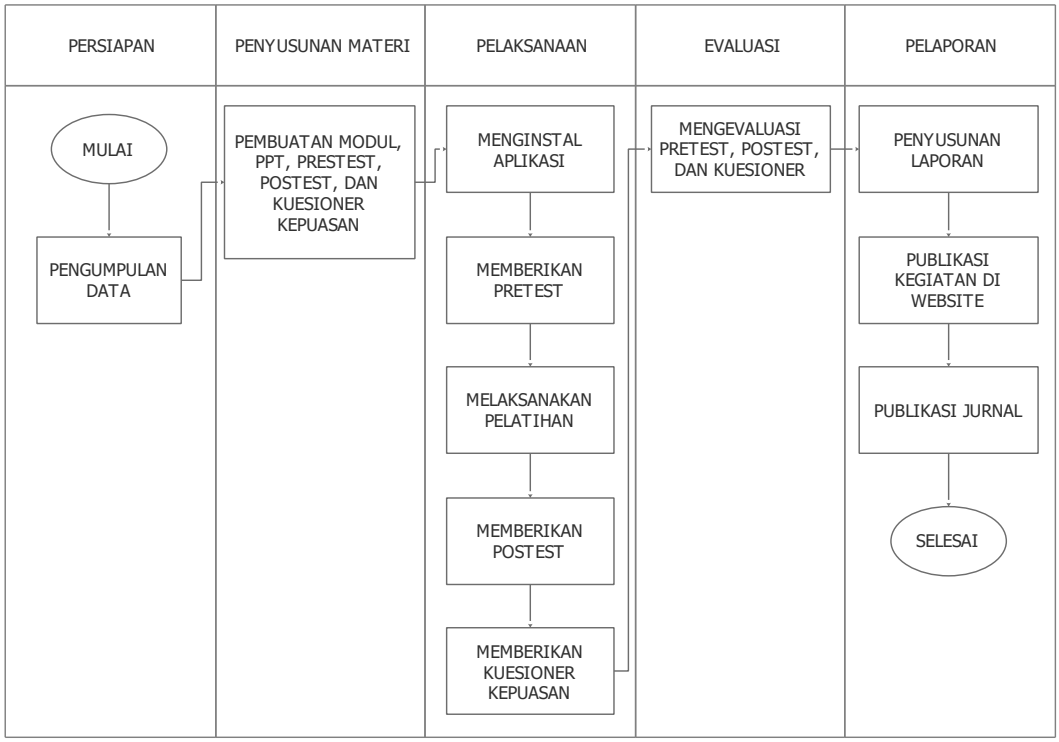
2.2 Target Luaran

Berikut adalah target kegiatan pengabdian kepada masyarat di MIN 1 Kota Palangka Raya .

a. Publikasi Kegiatan pada *website* STMIK Palangkaraya
b. Laporan Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat
c. Publikasi jurnal pengabdian

BAB 3 METODE PELAKSANAAN

Tim PKM menetapkan lima tahap pada metode pelaksanaan PKM di MIN 1 Kota Palangka Raya. Pada Gambar 3.1 dipaparkan secara lengkap metode yang tim PKM gunakan.



Gambar 3.1 Metode Pelaksanaan Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat

3.1 Persiapan

Pada tahap ini tim PKM melakukan pengumpulan data lewat wawancara langsung kepada petinggi dan guru-guru MIN 1 Kota Palangka Raya. Tujuan wawancara adalah mendapatkan data siswa dan guru yang akan terlibat dalam pelatihan. Adapun daftar pertanyaan dapat dilihat pada Tabel 3.1.

Tabel 3.1 Daftar Pertanyaan pada Wawancara

NO	PERTANYAAN
1	Apakah guru atau siswa rutin menggunakan smartphone?
2	Apakah siswa dilarang kelas membawa smartphone ke sekolah?

Data yang didapat dari Tabel 1 akan digunakan untuk membuat strategi dalam menyusun materi dan melaksanakan PKM. Pertanyaan 1 ditujukan untuk mengetahui apakah penggunaan game edukasi berbasis android akan efektif dipakai. Jika guru atau siswa sering menggunakan smartphone, pelatihan dapat dilakukan dengan lancar. Pertanyaan 2 ditujukan agar tim PKM dapat mempersiapkan strategi dalam menginstal aplikasi. Jika siswa diperboleh membawa smartphone, aplikasi akan diinstal pada smartphone siswa. Jika tidak diperbolehkan, aplikasi akan diinstal pada salah satu smartphone saja, lalu layar smartphone akan di-*casting*.

3.2 Penyusunan Materi

Pada tahap ini tim PKM membuat modul pelatihan tentang rambu lalu lintas. Modul tersebut berisikan rambu apa saja yang sering terlihat di jalan raya. Tim PKM juga membuat PPT untuk memberikan informasi tentang pentingnya rambu lalu lintas, ringkasan modul, dan jadwal kegiatan. Tim PKM juga membuat pretest dan postest untuk melihat efektivitas game edukasi. Tim PKM juga membuat membuat kuesioner untuk mengetahui tingkat kepuasan peserta terhadap pelatihan yang dilakukan tim PKM. Kuesioner kepuasan dibuat dalam skala likert.

3.3 Pelaksanaan

Pada tahap ini tim PKM menginstal game edukasi rambu lalu lintas pada perangkat smartphone berbasis Android. Pada tahap persiapan telah tim PKM sampai skenario penginstalannya. Berikutnya, tim PKM memberikan pretest sebagai instrumen untuk mengumpulkan kemampuan awal peserta pelatihan.

Setelah itu, tim akan melaksanakan PKM, yakni dengan melakukan pelatihan dan mendemokan cara menggunakan game edukasi. Berikutnya, tim memberikan postest kepada peserta PKM. Adapun soal yang digunakan pada pretest dan postest sama bentuknya. Tujuannya untuk melihat apakah game edukasi efektif meningkatkan kemampuan peserta PKM untuk memahami rambu lalu lintas. Terakhir, tim memberikan kuesioner kepuasan kepada peserta PKM.

3.4 Evaluasi

Pada tahap ini, tim PKM akan mengevaluasi hasil pretest dan postest dengan metode *Normalized Gain* (N-Gain). Tim PKM juga menghitung angka yang didapat dari kuesioner. Lalu memasukan angka akhir ke dalam skala likert. Angka inilah yang akan menjadi indikator kepuasan peserta terhadap PKM.

3.5 Pelaporan

Pada tahap ini tim PKM akan menyusun laporan pengabdian kepada masyarakat. Tim PKM juga akan mempublikasikan rangkuman kegiatan PKM di website STMIK Palangkaraya. Terakhir, tim PKM juga akan membuat jurnal PKM, lalu mempublikasi jurnal tersebut pada jurnal pengabdian.

BAB 4 KELAYAKAN PERGURUAN TINGGI

4.1 Kinerja PKM yang dilakukan dalam Satu Tahun Terakhir

Sekolah Tinggi Manajemen dan Komputer (STMIK) Palangkaraya memiliki unit Penelitian dan Pengabdian pada Masyarakat (UP3M) yang membidangi penelitian dan PKM untuk mahasiswa dan dosen saat ini kinerjanya sangat baik. Pihak UP3M senantiasa memberikan kesempatan kepada seluruh dosen untuk melaksanakan pengabdian kepada masyarakat sesuai bidang keahlian masing-masing dosen. Hasil pengabdian di publikasi dengan media sosial, jurnal, dan laporan. Kegiatan pengabdian kepada masyarakat menjadi agenda rutin tahunan dan perlu ditingkatkan baik kualitas maupun kuantitas oleh unit UP3M. Dengan adanya pengabdian ini dapat tercapai sasarannya, tujuan, dan manfaatnya.

4.2 Kepakaran untuk Permasalahan atau Kebutuhan Mitra

Jenis kepakaran yang diperlukan untuk PKM ini adalah multimedia, dan sistem cerdas. Kegiatan ini dilakukan oleh dosen-dosen STMIK Palangkaraya, dan dibantu oleh beberapa mahasiswa STMIK Palangkaraya. Jika dilihat dari topik PKM, dosen yang digunakan pada PKM memenuhi kualifikasi untuk pelatihan. Dosen-dosen yang bertugas juga mengajar mata kuliah yang linier dengan topik pelatihan ini.

4.3 Nama-nama Tim Pengusul

Tim PKM di MIN 1 Kota Palangka Raya sudah membagi tugas untuk setiap anggotanya. Pada Table 4.1 dipaparkan secara detail tugasnya.

Tabel 4.1 Pembagian Tugas Anggota Pengabdian Kepada Masyarakat

NO	NAMA/ NIK	ALOKASI WAKTU (JAM/ MINGGU)	URAIAN TUGAS
1	Elia Zakharia, MT 199205262016104	6 jam	▪ Mengkoordinir seluruh kegiatan ▪ Monitoring kesiapan tim ▪ Membuat materi pelatihan ▪ Mengevaluasi kegiatan ▪ Menyajikan materi pelatihan
2	Catharina Elmayantie. M.Pd 197610252015003	6 jam	▪ Menyusun jurnal PKM ▪ Membuat laporan PKM ▪ Menyajikan materi pelatihan
3	Veny Cahya Hardita, M.Kom 199504302020002	6 jam	▪ Menyusun jurnal PKM ▪ Membuat laporan PKM ▪ Menyajikan materi pelatihan
4	Amaya Andri Damaini, S.Kom., MT 199309042018001	6 jam	▪ Membuat materi pelatihan ▪ Menyusun laporan kegiatan ▪ Menyajikan materi pelatihan
5	Jhon Parnando C2055201110	3 jam	▪ Memonitor peserta pelatihan ▪ Menyiapkan konsumsi
6	Khairan Jamil C2055201038	3 jam	▪ Memonitor peserta pelatihan ▪ Menyiapkan konsumsi

BAB 5 BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN

5.1 Biaya Pengabdian

Berikut pada Tabel 5.1 dipaparkan rincian biaya pada PKM yang dilaksanakan di MIN 1 Kota Palangka Raya.

Tabel 5.1 Rincian Anggaran Biaya

HONORARIUM				
PENERIMA	JAM/ MINGGU	HONOR/ MINGGU	JUMLAH MINGGU	TOTAL HONOR
Ketua	6	Rp 20,000	8	Rp 160,000
Anggota (1)	6	Rp 20,000	8	Rp 160,000
Anggota (2)	6	Rp 20,000	8	Rp 160,000
Anggota (3)	6	Rp 20,000	8	Rp 160,000
Anggota (4)	3	Rp 10,000	8	Rp 80,000
Anggota (5)	3	Rp 10,000	8	Rp 80,000
			Subtotal	**Rp 800,000**
ALAT DAN BAHAN				
VARIABEL		KUANTITAS	HARGA SATUAN	TOTAL
Penggandaan proposal dan laporan		6	Rp 25,000.00	Rp 150,000.00
Konsumsi		30	Rp 20,000.00	Rp 600,000.00
			Subtotal	**Rp 750,000**
PUBLIKASI				
VARIABEL		KUANTITAS	HARGA SATUAN	TOTAL
Jurnal pengabdian		1	Rp 300,000	**Rp 300,000**
PERJALANAN				
VARIABEL		KUANTITAS	HARGA SATUAN	TOTAL
Transportasi		1	Rp 150,000	**Rp 150,000**
			TOTAL KESELURUHAN	**Rp 2,000,000**

5.2 Jadwal Kegiatan

Berikut pada Tabel 5.2 dipaparkan jadwal kegiatan PKM di MIN 1 Kota Palangka Raya.

Tabel 5.2 Jadwal Kegiatan PKM

Kegiatan	Waktu Pelaksanaan															
	Februari				Maret				April				Mei			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Persiapan																
Penyusunan Materi																
Pelaksanaan																
Evaluasi																
Pelaporan																

DAFTAR PUSTAKA

Andalas, S.F.T., 2024. *209,3 Juta Orang di Indonesia Menggunakan Smartphone pada Tahun 2023 - GoodStats Data*. [online] Available at: <https://data.goodstats.id/statistic/2093-juta-orang-di-indonesia-menggunakan-smartphone-pada-tahun-2023-cbha0> [Accessed 20 March 2025].

Anggoro, A.S., Wijaya, A., Fahrezy, D.A. and Brilianti, D.F., 2024. Perspective Analysis of Traffic Safety Education Curriculum Needs in Kindergartens in Central Java. *Journal of Scientific Research, Education, and Technology (JSRET)*, [online] 3(4), pp.1590–1601.

Bilic, L., Ebner, M. and Ebner, M., 2020. A Voice-Enabled Game Based Learning Application using Amazon's Echo with Alexa Voice Service: A Game Regarding Geographic Facts About Austria and Europe. *International Journal of Interactive Mobile Technologies (iJIM)*, [online] 14(03), pp.226–232.

GlobalStats, S., 2025. *Pangsa Pasar Sistem Operasi Seluler di Seluruh Dunia - Februari 2025*. [online] Available at: <https://gs-statcounter-com.translate.goog/os-market-share/mobile/worldwide/?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=id&_x_tr_hl=id&_x_tr_pto=tc#monthly-202306-202406-bar> [Accessed 20 March 2025].

Gounaridou, A., Siamtanidou, E. and Dimoulas, C., 2021. A Serious Game for Mediated Education on Traffic Behavior and Safety Awareness. *Education Sciences 2021, Vol. 11, Page 127*, [online] 11(3), p.127.

Kemenhub RI, 2022. *Gerakan SALUD untuk Tingkatkan Ketertiban dan Keselamatan Berlalulintas Kementerian Perhubungan Republik Indonesia*. [online] Available at: <https://dephub.go.id/post/read/gerakan-salud-untuk-tingkatkan-ketertiban-dan-keselamatan-berlalulintas> [Accessed 20 March 2025].

Polri, 2024. *Kecelakaan Lalu Lintas di Indonesia Didominasi Oleh Kendaraan Roda dua - KORLANTAS POLRI*. [online] Available at: <https://korlantas.polri.go.id/index.php/2024/10/10/kecelakaan-lalulintas-di-indonesia-didominasi-oleh-kendaraan-roda-dua/> [Accessed 18 March 2025].

Pratiwi, N., Djatmika, E.T. and Munzil, 2023. Media Pembelajaran Interaktif "KERKABA" Berbasis Game Edukasi untuk Meningkatkan Pemahaman

Konsep Operasi Hitung Perkalian dan Pembagian Bilangan Cacah. *Journal of Education Action Research*, [online] 7(4), pp.518–526.

Rahmawati, A. and Nasir, J., 2023. Perancangan Game Edukasi Pengenalan Rambu Lalu Lintas pada Anak Sekolah Dasar Negeri 27 Kinali. *Journal of Scientech Research and Development*, [online] 5(2), pp.841–850.

Sarifah, I., Rohmaniar, A., Marini, A., Sagita, J., Nuraini, S., Safitri, D., Maksum, A., Suntari, Y. and Sudrajat, A., 2022. Development of Android Based Educational Games to Enhance Elementary School Student Interests in Learning Mathematics. *International Journal of Interactive Mobile Technologies (iJIM)*, [online] 16(18), pp.149–161.

Situmorang, D.Y., 2024. Efektivitas Pembelajaran Kolaboratif Berbasis Teknologi dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, [online] 3(1), pp.146–151.

Tebai, F. and Widowati, E., 2024. Gambaran Tingkat Pengetahuan keselamatan Berlalu lintas pada Siswa Kelas I-VI di Sekolah Dasar Kristen Gergaji Kota Semarang. *Jurnal Kesehatan Tambusai*, [online] 5(1), pp.693–703.

L A M P I R A N

Lampiran 1. Biodata Ketua dan Anggota Tim Pengusul

BIODATA KETUA DAN ANGGOTA

A. Identitas Diri Ketua

1	Nama Lengkap	Elia Zakharia, M.T.
2	Jenis Kelamin	Laki-Laki
3	Jabatan Fungsional	Asisten Ahli 150
4	NIK	199205262016104
5	NIDN	1126059201
6	Tempat dan Tanggal Lahir	Palangka Raya, 26 Mei 1992
7	E-mail	eliazakharia@gmail.com
8	Nomor Telepon/HP	085752443600
9	Alamat Kantor	Jl. G.Obos No.114 Palangkaraya, Kalimantan Tengah
10	Nomor Telepon / Faks	0536-3225515 / 0536-3236933
11	Lulusan yang Telah Dihasilkan	S-1 = 67 Orang
12	Mata Kuliah yang diampu	1. Multimedia
		2. Network computing
		3. Rekayasa perangkat lunak

B. Riwayat Pendidikan

Tahun Lulus	Jenjang	Perguruan Tinggi	Jurusan/ Bidang Studi
2014	S1	UNIVERSITAS PALANGKA RAYA	TEKNIK INFORMATIKA
2016	S2	UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA	TEKNIK INFORMATIKA

C. Pengalaman Penelitian dalam 5 Tahun Terakhir

No	Tahun	Judul Penelitian	Pendanaan	
			Sumber	Jumlah
1	2020	Penggunaan Rapid Application Development Pada Perancangan Informasi Akademik Program Studi Teknik Informatika STMIK Palangkaraya	STMIK Palangka Raya	Rp. 2.000.000
2	2022	Komparasi Analisis Bukti Digital Tiktok Lite	STMIK Palangka	Rp. 2.000.000

No	Tahun	Judul Penelitian	Pendanaan	
			Sumber	Jumlah
		Menggunakan Metode National Institute of Justice	Raya	

D. Pengalaman Pengabdian Kepada Masyarakat dalam 5 Tahun Terakhir

No	Tahun	Judul Pengabdian Kepada Masyarakat	Pendanaan	
			Sumber	Jumlah
1	2022	Optimalisasi Multimedia Pembelajaran Interaktif Menggunakan Microsoft Power Point Bagi Guru MI Muslimat NU Palangka Raya	STMIK Palangka Raya	Rp 2.000.000
2	2023	Implementasi Multimedia Pembelajaran Interaktif Menggunakan Classpoint bagi Guru MIS NU Palangka Raya	STMIK Palangka Raya	Rp 2.000.000
3	2023	Optimalisasi Pengunaan Media Sosial di BAPENDA Kalimantan Tengah	STMIK Palangka Raya	Rp 2.000.000

E. Publikasi Artikel Ilmiah dalam Jurnal dalam 5 Tahun Terakhir

No	Judul Artikel Ilmiah	Nama Jurnal	Volume/ Nomor / Tahun
1	Penggunaan Rapid Application Development Pada Perancangan Informasi Akademik Program Studi Teknik Informatika STMIK Palangkaraya	Multimatrix	2 (2) 2020
2	Komparasi Analisis Bukti Digital Tiktok Lite Menggunakan Metode National Institute of Justice	J-SAKTI	6 (2), 2022
3	Optimalisasi Multimedia Pembelajaran Interaktif Menggunakan Microsoft Power Point Bagi Guru MI Muslimat NU Palangka Raya	Abdimas Galuh	5 (1), 2023
4	Optimalisasi Pengunaan Media Sosial di BAPENDA Kalimantan Tengah	Jurnal Pengabdian Masyarakat-PIMAS	2 (4), 2023

No	Judul Artikel Ilmiah	Nama Jurnal	Volume/ Nomor / Tahun
5	Implementasi Multimedia Pembelajaran Interaktif Menggunakan Classpoint bagi Guru MIS NU Palangka Raya	TRANSFORMASI	20 (1), 2024

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggung jawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidak-sesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Penugasan penelitian

Palangka Raya, 26 Pebruari 2025

Ketua,

Elia Zakharia, M.T

A. Identitas Diri Anggota

1	Nama Lengkap	Catharina Elmayantie. M.Pd.
2	Jenis Kelamin	Perempuan
3	Jabatan Fungsional	Asisten Ahli
4	NIK	197610252015003
5	NIDN	1125107601
6	Tempat dan Tanggal Lahir	Banjarmasin,25 Oktober 1976
7	E-mail	catharinaelmayantie@gmail.com
8	Nomor Telepon/HP	08125140186
9	Alamat Kantor	Jl. G.Obos No.114 Palangkaraya, Kalimantan Tengah
10	Nomor Telepon / Faks	0536-3225515 / 0536-3236933
11	Lulusan yang Telah Dihasilkan	S-1 = 23 Orang; S-2 = 0 Orang; S-3 = 0 Orang;
12	Mata Kuliah yang diampu	1. Bahasa Inggris I
		2. Bahasa Inggris II
		3. Metodologi Penelitian
		4. Pendidikan Anti Korupsi
		5. Kepemimpinan

B. Riwayat Pendidikan

	S-1	S-2
Nama Perguruan Tinggi	Universitas Palangka Raya	Universitas Palangka Raya
Bidang Ilmu	Pendidikan Bahasa Inggris	Pendidikan Bahasa Inggris
Tahun Masuk-Lulus	1996- 2001	2010- 2012
Judul Skripsi/tesis	A Study on The Students' Ability in Using Subordinators to Form Adverb of Time Clauses	The Use of Grammar Translation Method in Teaching English at SMP Negeri 1 Palangka Raya

	by the Second Year Students of SMU Panantiring in Tangkiling	
Nama Pembimbing	1. Drs.Tampung N.Saman, M.Lib 2. Dra.Takariwati Halim,M.Pd	1. Dr. Maria Arina Luardini,MA. 2. Dr.Natalina Asi, MA.

C. Pengalaman Penelitian dalam 5 Tahun Terakhir

No	Tahun	Judul Penelitian	Pendanaan	
			Sumber	Jumlah
1	2017	Pemanfaatan Internet dalam Pembelajaran Bahasa Inggris oleh Guru SMK Negeri 1 Palangka Raya	STMIK Palangkaraya	Rp 3.000.000
2	2018	Kesulitan Pencapaian Pembelajaran Bahasa Inggris Mahasiswa STMIK Palangka Raya	STMIK Palangkaraya	Rp 3.000.000
3	2019	Aplikasi Kamus Bergambar Bahasa Dayak Ngaju- Bahasa Inggris Berbasis Web	STMIK Palangkaraya	Rp 3.000.000

D. Pengalaman Pengabdian Kepada Masyarakat dalam 5 Tahun Terakhir

No	Tahun	Judul Pengabdian Kepada Masyarakat	Pendanaan	
			Sumber	Jumlah
1	2016	Pelatihan Pembelajaran Microsoft Office Word, Desain Grafis dan Matematika Komputer pada SMK Al Ishlah Palangka Raya	STMIK Palangkaraya	Rp.3.000.000
2	2017	Pelatihan Peningkatan Nilai Tambah Singkong pada	STMIK	Rp.3.000.000

No	Tahun	Judul Pengabdian Kepada Masyarakat	Pendanaan	
			Sumber	Jumlah
		Koperasi Bawi Batuah Palangka Raya	Palangkaraya	
3	2019	Peningkatan Profesionalisme Guru SMKN-1 Palangka Raya Melalui Bimbingan Penelitian Tindakan Kelas	STMIK Palangkaraya	Rp 2.000.000
4	2019	Pelatihan Peningkatan Kemampuan Berbicara Bahasa Inggris di SMK Karsa Mulya Palangka Raya	STMIK Palangkaraya	Rp 2.000.000

E. Publikasi Artikel Ilmiah dalam Jurnal Dalam 5 Tahun Terakhir

No	Judul Artikel Ilmiah	Nama Jurnal	Volume/ Nomor / Tahun
1	The Use of Grammar Translation Method in Teaching English	Journal on English as a Foreign Language (JEFL) IAIN Palangka Raya	Volume 5 / Nomor 2 /2015
2	Pemanfaatan Internet dalam Pembelajaran Bahasa Inggris oleh Guru Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 1 Palangka Raya	Jurnal SAINTEKOM STMIK Palangka Raya	Volume 8 / Nomor 1 / 2018

F. Pemakalah Seminar Ilmiah (*Oral Presentation*) dalam 5 Tahun Terakhir

No	Nama Temu Ilmiah / Seminar	Judul Artikel Ilmiah	Waktu dan Tempat
1	The 3rd International Conference on English Language Teaching (INACELT)	Web-based Picture Dictionary of Dayak Ngaju Language-English	15- 16 November 2019 di IAIN Palangka Raya

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggung jawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidak-sesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Penugasan penelitian

Palangka Raya, 26 Pebruari 2025

Anggota,

Catharina Elmayantie. M.Pd

A. Identitas Diri Anggota

1	Nama Lengkap	Veny Cahya Hardita, M.Kom
2	Jenis Kelamin	Perempuan
3	Jabatan Fungsional	Ahli Madya / Penata Tk.I / III-B
4	NIK	199504302020002
5	NIDN	1130049501
6	Tempat dan Tanggal Lahir	Surabaya, 30 April 1995
7	E-mail	vencahya@gmail.com
8	Nomor Telepon/HP	085750308000
9	Alamat Kantor	Jl. G.Obos No.114 Palangkaraya, Kalimantan Tengah
10	Nomor Telepon / Faks	0536-3225515 / 0536-3236933
11	Lulusan yang Telah Dihasilkan	S-1 = 50 Orang
12	Mata Kuliah yang diampu	1. Grafika Komputer
		2. Sistem Terdistribusi
		3. Pengantar Bisnis
		4. Elektronika Bisnis
		5. Sistem Pendukung Keputusan
		6. Analisis dan Desain Sistem Berorientasi Objek
		7. Sistem Basis Data
		8. Pemrograman Berorientasi Objek
		9. Interaksi Manusia dan Komputer
		10. Algoritma Genetika
		11. Sistem Pakar

B. Riwayat Pendidikan

	S-1	S-2
Nama Perguruan Tinggi	STMIK Palangkaraya	Universitas Amikom Yogyakarta
Bidang Ilmu	Teknik Informatika	Magister Teknik Informatika
Tahun Masuk-Lulus	2013-2017	2018-2019
Judul Skripsi/tesis	Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Canvasser Terbaik dengan Menggunakan	Pemilihan Canvasser Terbaik PT. Eratel Prima Palangkaraya Menggunakan SAW dan

	Metode Simple Additive Weighting (SAW) Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus PT. Eratel Prima Palangkaraya)	TOPSIS
Nama Pembimbing	ulistyowati, S.Kom., M.Cs akharia, M.T	Prof. Dr. Ema Utami, S.Si., M.Kom Emha Taufiq Luthfi., S.T., M.Kom

C. Pengalaman Penelitian Dalam 5 Tahun Terakhir

No	Tahun	Judul Penelitian	Pendanaan	
			Sumber	Jumlah

D. PENGALAMAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT DALAM 5 TAHUN TERAKHIR

No	Tahun	Judul Pengabdian Kepada Masyarakat	Pendanaan	
			Sumber	Jumlah
1	2020	Penerapan E-Learning Menggunakan Aplikasi Zoom untuk Guru pada MTs Miftahul Jannah Palangkaraya	STMIK Palangkaraya	Rp 2.000.000
2	2021	Implementasi Pembelajaran VLAN Menggunakan *Model Small Office Home Office* untuk Meningkatkan Kompetensi Guru dan Siswa pada SMK Al Ishlah Palangka Raya	STMIK Palangkaraya	Rp 2.000.000

E. PUBLIKASI ARTIKEL ILMIAH DALAM JURNAL DALAM 5 TAHUN TERAKHIR

No	Judul Artikel Ilmiah	Nama Jurnal	Volume/ Nomor / Tahun
1	Database Modelling For the	Journal of Physics:	2018

No	Judul Artikel Ilmiah	Nama Jurnal	Volume/ Nomor / Tahun
	Expertise of Special Needs Teachers	Conference Series	
2	Perencanaan Basis Data pada Sistem Reservasi Hotel Tickle Yogyakarta	Proceeding Seminar Nasional Sistem Informasi dan Teknologi Informasi	Volume 1 / Nomor 1 / 2018
3	Penerapan Simple Additive Weighting pada Pemilihan Canvasser Terbaik PT. Eratel Prima	JTIIK	Volume 6 / Nomor 5 / 2019
4	Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Sales Terbaik	CITEC	Volume 5 / Nomor 2 / 2019
5	Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Calon Peserta Lomba Siswa Berprestasi	RESPATI	Volume 14 / Nomor 1 / 2019
6	Penerapan Kombinasi Metode Vigenere Cipher, Caesar Cipher Dan Simbol Baca Dalam Mengamankan Pesan	SAINTEKOM	Volume 11 / Nomor 1 / 2021
7	Analisis Sentimen Pada Agen Perjalanan Online Menggunakan Naïve Bayes Dan K-Nearest Neighbor	Jurnal Teknologi Informasi Dan Multimedia	Volume 3 / Nomor 4 /2022
8	Penerapan Metode Apriori Sebagai Sistem Pendukung Keputusan Pembentukan Paket Penjualan Bibit Buah	SAINTEKOM	Volume 12 / Nomor 1 / 2022
9	Implementasi Pembelajaran VLAN Menggunakan Model Small Office Home Office untuk Meningkatkan Kompetensi Guru dan Siswa	Jurnal Pemberdayaan Masyarakat Berkarakter	Volume 4 / Nomor 2 /2021

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggung jawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidak-sesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Penugasan penelitian

Palangka Raya, 26 Pebruari 2025

Anggota,

Veny Cahya Hardita, M.Kom

A. IDENTITAS DIRI ANGGOTA

1	Nama Lengkap	Amaya Andri Damaini, S.Kom., M.T
2	Jenis Kelamin	Perempuan
3	Jabatan Fungsional	Asisten Ahli
4	NIK	199309042018001
5	NIDN	1104099301
6	Tempat dan Tanggal Lahir	Palangka Raya, 04 September 1993
7	E-mail	amayaandridamaini@gmail.com
8	Nomor Telepon/HP	0852-4836-7262
9	Alamat Kantor	Jl. G. Obos No. 114
10	Nomor Telepon / Faks	0536-3224593
11	Lulusan yang Telah Dihasilkan	S1 =12 orang
12	Mata Kuliah yang diampu	1. Multimedia
		2. Sistem Operasi
		3. Arsitektur dan Organisasi Komputer

F. RIWAYAT PENDIDIKAN

	S-1	S-2
Nama Perguruan Tinggi	STMIK Palangkaraya	Universitas Atma Jaya Yogyakarta
Bidang Ilmu	Teknik Informatika	Big data & Machine Learning
Tahun Masuk-Lulus	2011-2015	2016-2018
Judul Skripsi /Tesis/ Disertasi	Aplikasi Penentu Kebutuhan Gizi Harian berbasis *Mobile Android*	Transliterasi Aksara Jawa kedalam Huruf Latin menggunakan *Pseudo Zernike Moment* dan *Multi-Class Support Vector Machine*
Nama Pembimbing	1. Herkules, S.Kom., M.Cs	1. r. Pranowo ST., MT. 2.

		2. Drs. Sartana, M. Si	r. A. Djoko Budiyanto SHR, M.Eng., Ph.D

G. PENGALAMAN PENELITIAN DALAM 5 TAHUN TERAKHIR

No	Tahun	Judul Penelitian	Pendanaan	
			Sumber	Jumlah
1	2020	Penggunaan Rapid Application Development Pada Perancangan Informasi Akademik Program Studi Teknik Informatika STMIK Palangkaraya	STMIK Palangkaraya	Rp 3.000.000
2	2020	Rancang Bangun Sistem Informasi Kerajinan Tangan Khas Kalimantan Tengah	STMIK Palangkaraya	Rp 6.985.000

H. PENGALAMAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT DALAM 5 TAHUN TERAKHIR

No	Tahun	Judul Pengabdian Kepada Masyarakat	Pendanaan	
			Sumber	Jumlah
1	2019	Analisi Penerapan SIKD pada Dinas Pemuda dan Olahraga (DISPORA) Provinsi Kalimantan Tengah	STMIK Palangkaraya	Rp 3.000.000
2	2023	Penerapan Penggunaan Aplikasi Try Out Berbasis Android Di MI Nur Syafa'at Desa Pundu Kecamatan Cempaga Hulu Kabupaten Kotawaringin Timur.	STMIK Palangkaraya	Rp 3.000.000
3	2023	Sosialisasi Dampak Bahaya Penggunaan Smartphone Terhadap Anak-Anak TK Risten Rehobot Palangka Raya	STMIK Palangkaraya	Rp 1.500.000

I. PUBLIKASI ARTIKEL ILMIAH DALAM JURNAL DALAM 5 TAHUN TERAKHIR

No	Judul Artikel Ilmiah	Nama Jurnal	Volume/ Nomor / Tahun
1	Penggunaan Rapid Application Development Pada Perancangan	Jurnal Prodi Teknik Informatika UNW	Vol II/No.

No	Judul Artikel Ilmiah	Nama Jurnal	Volume/ Nomor / Tahun
	Informasi Akademik Program Studi Teknik Informatika STMIK Palangkaraya	"Multimatrix"	2/2020
2	Penerapan Aplikasi Try Out Berbasis Android di MI Nur Syafa'at Desa Pundu Kecamatan Cempaga Hulu Kabupaten Kotawaringin Timur.	Jurnal Pengabdian Masyarakat Mitra Kreasi Cendekia (MKC)	Vol 1/No. 2/2023
3	Evaluasi Antarmuka Web Badan Pengelola Pajak dan Retribusi Daerah Kota Palangka Raya	Jurnal Sains Komputer dan Teknologi Informasi	Vol. 6/No. 1/2023

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggung jawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidak-sesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Penugasan penelitian

Palangka Raya, 26 Pebruari 2025

Anggota,

Amaya Andri Damaini, S.Kom., M.T

Lampiran 2. Surat Pernyataan Ketua Pengusul

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp.0536-3224593, 3225515 Fax.0536-3225515 Palangka Raya

SURAT PERNYATAAN KETUA PENELITI

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama	:	Elia Zakharia, MT
NIDN	:	1126059201
Pangkat / Golongan	:	Dosen
Jabatan Fungsional	:	Asisten Ahli III/b

Dengan ini menyatakan bahwa proposal saya dengan judul "Pelatihan Game Edukasi Pengenalan Rambu Lalu Lintas Berbasis Android bagi Siswa MIN 1 Kota Palangka Raya" :

BERSIFAT ORIGINAL DAN BELUM PERNAH DIBIAYAI OLEH LEMBAGA/ SUMBER DANA LAIN

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidak sesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku dan mengembalikan seluruh biaya penugasan yang sudah diterima ke Kas STMIK Palangkaraya.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-benarnya.

Palangka Raya, 31 Januari 2025

Menyetujui:
Kepala UP3M,

Rosmiati, M. Kom
NIK. 197810102005003



Yang menyatakan,

Elia Zakharia, MT
NIK. 199205262016104

Lampiran 3. Gambar Lokasi Mitra

