Dosen dan Mahasiswa

LAPORAN

PENELITIAN

RANCANG BANGUN STOK BARANG ALAT TES URIN PADA KANTOR BNNP KALIMANTAN TENGAH

OLEH

Suratno, S.Kom, M.Si	NIK. 19691228199701
Mega Noorbaiti	NIM. C2155201041
Edwin M.Saman	NIM. C2155201047
Rani Noveli	NIM. C2157201052
Revangga Aryatama	NIM. C2157201058

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
2024

PENGESAHAN

Judul	:	Rancang Bangun Stok Barang Alat Tes Urin Pada Kantor BNNP Kalimantan Tengah
Peneliti		
a. Nama Lengkap	:	Suratno, S.Kom, M.Si
b. NIK	:	19691228199701
c. Jabatan Fungsional	:	Asisten Ahli
d. Program Studi	:	Sistem Informasi
e. Nomor Telepon	:	08125154317
f. Alamat Surel (*email*)	:	ratnostmik@gmail.com
Anggota (1)		
a. Nama Lengkap	:	Mega Noorbaiti
b. NIM	:	C2155201041
c. Jenjang/Prodi	:	S1 Teknik Informatika
Anggota (2)		
a. Nama Lengkap	:	Edwi M.Saman
b. NIM	:	C2155201047
c. Jenjang/Prodi	:	S1 Teknik Informatika
Anggota (3)		
a. Nama Lengkap	:	Rani Noveli
b. NIM	:	C2157201052
c. Jenjang/Prodi	:	S1 Sistem Informasi
Anggota (4)		
a. Nama Lengkap	:	Revangga Aryatama
b. NIM	:	C215721058
c. Jenjang/Prodi	:	S1 Sistem Informasi
Jangka Waktu Kegiatan	:	2 (dua)bulan
Biaya Kegiatan	:	Rp 1.670.000
Biaya Luaran Tambahan	:	Rp -

Palangka Raya, 02 November 2024

Kepala UP3M

Rosmiati, M.Kom.
NIK. 190810102005003

Ketua Peneliti

Suratno, S.Kom, M.Si.
NIK. 19691228199701

Mengetahui
Ketua STMIK Palangkaraya

Suparno, M.Kom.
NIK. 196901041995105

IDENTITAS DAN URAIAN UMUM

1. Judul : "Rancang Bangun Stok Barang Alat Tes Urin Pada Kantor BNNP Kalimantan Tengah".
2. Tim Peneliti :

NO	Nama	Jabatan	Bidang Keahlian	Instansi Asal	Alokasi Waktu (Jam/Minggu)
1	Suratno, S.Kom, M.Si	Ketua	Sistem Informasi	STMIK Palangkaraya	2 Jam/Minggu
2	Mega Noorbaiti	Anggota	Teknik Informatika	STMIK Palangkaraya	2 Jam/Minggu
3	Edwin M. Saman	Anggota	Teknik Informatika	STMIK Palangkaraya	2 Jam/Minggu
4	Rani Noveli	Anggota	Sistem Informasi	STMIK Palangkaraya	2 Jam/Minggu
5	Revangga Aryatama	Anggota	Sistem Informasi	STMIK Palangkaraya	2 Jam/Minggu

3. Objek :

   Dalam penyusunan laporan penelitian ini peneliti melakukan penelitian dengan mengambil objek penelitian pada Kantor Badan Narkotika Nasional Provinsi Kalimantan Tengah., Jl. Tangkasiang, No.12, Palangka Raya, Kec. Jekan Raya, Kota Palangkaraya, Kalimantan Tengah 74874. Adapun penelitian ini dilakukan untuk memastikan pengelolaan stok alat tes urin selalu tersedia, sehingga mempermudah pegawai dalam mengontrol stok keseluruhan.
4. Usulan Biaya Rp. 1.670.000
5. Lokasi Kegiatan (Badan Narkotika Nasional Provinsi Kalimantan Tengah, Jl. Tangkasiang, No. 12, Palangka Raya, Kec. Jekan Raya, kota Palangka raya, Kalimantan Tengah 74874)
6. Instansi lain yang terlibat (Badan Narkotika Nasional Provinsi Kalimantan Tengah) Temuan yang ditargetkan (Rancang Bangun Stok Barang Alat Tes Urin Pada Kantor BNNP Kalimantan Tengah)

7. Kontribusi mendasar pada suatu bidang ilmu (Rancang Bangun Stok Barang Alat Tes Urin merupakan sebuah sistem yang bertujuan untuk mengelola stok alat tes urin selalu tersedia. Kebutuhan akan informasi pada saat ini semakin meningkat, hal ini menuntut kinerja sebuah sistem informasi untuk cepat dan dapat dipercaya dalam mengelola stok alat tes urin)
8. Jurnal Ilmiah yang menjadi sasaran (JURNAL INFORMATIKA)

RINGKASAN

Pada masa sekarang ini tidak ada satu instansi pemerintahan yang tidak menggunakan komputer untuk melakukan kegiatan pengelolaan stok barang alat tes urin, tidak terkecuali Badan Narkotika Nasional Provinsi Kalimantan Tengah yang lebih kita kenal dengan BNNP Kalimantan Tengah.

Pengolahan rancang bangun stok barang alat tes urin pada kantor Badan Narkotika Nasional Provinsi Kalimantan Tengah sudah menggunakan komputer, namun belum menggunakan sebuah sistem yang dapat membantu dalam pengelolaan stok barang alat tes urin.

Untuk itu dibangun sebuah rancang bangun stok barang alat tes urin pada kantor BNNP Kalimantan Tengah yang berbasis WEB untuk mengelola data barang alat tes urin. Sehingga informasi stok barang alat tes urin dapat digunakan dengan cepat dan tepat. Kelebihan dari rancang bangun yang diusulkan ini adalah dalam pencatatan dan disimpan dalam sebuah database sehingga memudahkan dalam pembuatan laporan penelitian.

Kata Kunci **:** Rancang Bangun, Stok Barang, Alat Tes Urin, Website.

ABSTRACT

Nowadays, there is no government agency that does not use computers to manage urine test equipment stock, including the Central Kalimantan National Narcotics Agency, which we are better known as the Central Kalimantan BNNP.

The processing of urine test equipment stock design at the Central Kalimantan National Narcotics Agency office has used computers, but has not used a system that can assist in managing urine test equipment stock.

For this reason, a urine test equipment stock design was built at the Central Kalimantan BNNP office based on the WEB to manage urine test equipment data. So that urine test equipment stock information can be used quickly and accurately. The advantages of this proposed design are in recording and storing it in a database, making it easier to make research reports.

Keywords: Design, Stock, Urine Test Equipment, Website.

KATA PENGANTAR

Pertama – tama peneliti ucapkan terima kasih kepada Tuhan yang Maha Esa karena atas berkat, kekuatan dan perlindungan yang diberikan kepada peneliti, sehingga peneliti dapat menyelesaikan laporan Penelitian yang berjudul "Rancang Bangun Stok Barang Alat Tes Urin Berbasis Website Pada Badan Narkotika Nasional Porvinsi Kalimantan Tengah".

Kelancaran dalam penelitian ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu peneliti ucapkan terima kasih yang sebanyak-banyaknya kepada :

1. Bapak Suparno selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya.
2. Bapak BJP. DR. Joko Setiono, SH., SIK., M.HUM Selaku Kepala Badan Narkotika Nasional Provinsi Kalimantan Tengah.
3. Ibu Bintari Rahayu, S.P selaku pembimbing pada Badan Narkotika Nasional Provinsi Kalimantan Tengah.
4. Bapak Suratno, S.Kom, M.Si selaku dosen pembimbing selama melaksanakan Penelitian. Peneliti mengucapkan terima kasih karena telah membimbing peneliti selama kegiatan penelitian.

Sebagai mahasiswa, peneliti juga tidak luput dari kesalahan, dan juga peneliti menyadari bahwa laporan penelitian ini masih terdapat kekurangan-kekurangan. Untuk itu peneliti berharap pembaca dapat memberikan saran dan kritik konstruktif demi perbaikan penelitian selanjutnya.

Palangka Raya, 02 November 2024

Tim Penyusun

DAFTAR ISI

PENGESAHAN ii
IDENTITAS DAN URAIAN UMUM iii
DAFTAR ISI viii
DAFTAR GAMBAR x
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR LAMPIRAN xii
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Batasan Masalah 2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian 2
1.4.1 Tujuan 2
1.4.2 Manfaat 3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 4
2.1 Landasan Teori 4
2.1.1 Rancang Bangun 4
2.1.2 Stok Barang 5
2.1.4 *UML* (*Unified Modeling Language*) 5
BAB III METODE PENELITIAN 15
3.1 Tinjauan Umum 15
3.2 Jenis Penelitian 15
3.3 Teknik Pengumpulan Data 16
3.3.1 Teknik Analisis Data 16
3.3.2 Prosedur Pengumpulan Data 16
3.4 Analisis Kebutuhan 17
3.5 Analisis Perangkat Lunak 17
BAB IV ANGGARAN BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN 26
4.1 Anggaran Biaya 26
4.2 Jadwal Penelitian 27
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN 28
5.1 Hasil Penelitian 28
5.1.1 Tampilan Login 28
5.1.2 Tampilan Stock Barang 28

5.1.3 Tampilan Tambah Barang 29
5.1.4 Tampilan Delete Barang 29
5.1.5 Halaman Tampilan Barang Masuk 30
5.1.6 Tampilan Tambah Barang Masuk 31
5.1.7 Tampilan Edit Barang Masuk 31
5.1.8 Tampilan Barang Keluar 32
5.1.9 Tampilan Tambah Barang keluar 32
5.1.10 Tampilan Edit Barang Keluar 33
5.2 Pembahasan 33
5.2.1 Analisis Sistem yang Berjalan 33
5.2.2 Pembuatan Sistem 33
5.2.3 Implementasi Sistem 34
5.2.4 Evaluasi dan Hasil 34
5.2.5 Kendala yang Dihadapi 35
5.3 Tahapan Penelitian Berikutnya 35
BAB VI RENCANA TAHAPAN BERIKUTNYA 36
6.1 Rencana Penelitian Lanjutan 36
6.2 Tahapan Penelitian Berikutnya 36
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN 37
7.1 Kesimpulan 37
7.2 Saran 37

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Use Case Diagram ……..……..…. 17
Gambar 3.2 Activity Diagram Stok Barang ……..…… 18
Gambar 3.3 Activity Diagram Mengelola Barang Masuk ……..…. 19
Gambar 3.4 Activity Diagram Mengelola Barang Keluar …… 20
Gambar 3.5 Sequence Diagram Mengelola Master Barang ……...…. 21
Gambar 3.6 Sequence Diagram Mengelola Barang Masuk …….. 22
Gambar 3.7 Sequence Diagram Mengelola Barang Keluar .....……. 23
Gambar 5.1 Tampilan Login 34
Gambar 5.2 Tampilan Stok Barang 35
Gambar 5.3 Tampilan Tambah Barang 36
Gambar 5.4 Tampilan Delete Barang 36
Gambar 5.5 Halaman Tampilan Barang Masuk 37
Gambar 5.6 Tampilan Tambah Barang Masuk 37
Gambar 5.7 Tampilan Edit Barang Masuk 38
Gambar 5.8 Tampilan Barang Keluar 39
Gambar 5.9 Tampilan Tambah Barang Keluar 40
Gambar 5.10 Tampilan Edit Barang Keluar 40

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Use Case Diagram……..... 7
Tabel 2.2 Activity Diagram ……..... 8
Tabel 2.3 Simbol Sequence Diagram ……..... 9
Tabel 2.4 Simbol Class Diagram …….....……. 10
Tabel 3.1 Tabel Perangkat Keras ……..……. 16
Tabel 4.1 Justifikasi Anggaran .....…….……. 24
Tabel 4.2 Jadwal Kegiatan …… 25

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Susunan Tim Pembagian Tugas

Lampiran 2. Biodata Ketua dan Anggota

BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi sistem informasi dalam era globalisasi berkembang dengan sangat pesat, sehigga dalam kehidupan selalu berhubungan dengan perangkat komputer. Dalam suatu instansi pemerintahan pasti membutuhkan sistem informasi yang handal sehingga dapat membantu mempermudahkan suatu pekerjaan dan meningkatkan transparansi. Oleh karena itu, BNNP Kalimantan Tengah perlu adanya sebuah sistem informasi untuk mengelola stok barang alat tes urin, yang dimana pihak BNN Provinsi Kalimantan Tengah, khususnya dibidang rehabilitasi melayani pelayanan tes urin pada masyarakat masih menggunakan *Microsoft Excel* untuk pencatatan, penghitungan stok barang alat tes urin maka dari itu dibuatkan sebuah "Rancang Bangun Stok Barang Alat Tes Urin Pada Kantor BNNP Kalimantan Tengah"..

Dengan adanya sebuah sistem informasi ini dapat membantu dan mempesingkat suatu pekerjaan, khusunya bagi pegawai dibidang rehabilitasi yang mengelola stok barang alat tes urin dan melayani tes urin narkotika. bagi masyarakat untuk kepentingan pribadi maupun pemakai narkoba yang hendak menyerahkan diri kepada BNNP Kalimantan Tengah untuk direhabilitasi.

Berdasarkan uraian latar belakang tersebut maka penulis mengambil judul "Rancang Bangun Stok Barang Alat Tes Urin Pada Kantor BNNP Kalimantan Tengah".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, dapat teridentifikasi permasalah yaitu bagaimana membuat sebuah Rancang Bangun Stok Barang Alat Tes Urin Pada Kantor BNNP Kalimantan Tengah?

1.3 Batasan Masalah

Agar tujuan pembahasannya lebih terarah dan tidak menyimpang jauh, maka dalam penelitian ini peneliti memberikan batasan yaitu sebagai berikut:

1. Penelitian ini akan fokus pada rancang bangun stok barang alat tes urin.
2. Rancang Bangun yang dikembangkan akan digunakan oleh pegawai dan staf yang berwenang di Kantor BNNP Kalimantan Tengah.
3. Penelitian ini tidak akan mendalam pada aspek perangkat keras (hardware) yang digunakan dalam implementasi sistem, tetapi akan lebih fokus pada perancangan dan pengembangan perangkat lunak (software).
4. Rancang Bangun ini dibangun menggunakan bahasa pemograman *PHP.*

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan

Tujuan utama penelitian ini adalah untuk membantu mempermudah pengelolaan stok alat tes urin dengan menyediakan data yang akurat *real-time* terkait tersediaan barang, mengurangi resiko kekurangan atau kelebihan stok alat tes urin dan untuk menghasilkan alat tes urin selalu terjaga sesuai kebutuhan.

1.4.2 Manfaat

Adapun manfaat yang didapatkan ini, yaitu sebagai berikut:

a. Bagi Penulis

   Penulis memperoleh pemahaman yang lebih mendalam tentang pengembangan dan implementasi sistem informasi berbasis komputer, khususnya dalam pengelolaan stok barang.

b. Bagi BNN Provinsi Kalimantan Tengah

   Dengan membuat sebuah rancang bangun ini pihak BNN Provinsi Kalimantan Tengah, khusunya bagi bidang rehabilitas yang melakukan pelayanan tes urin narkotika yaitu, dapat meningkatkan pengelolaan stok alat tes urin, sehingga memastikan ketersediaan peralatan untuk mendukung kegiatan pemeriksaan narkotika.

c. Bagi STMIK Palangkaraya

   Sebagai penambah literatur pustaka yang ada di perpustakaan STMIK Palangkaraya agar dapat memberika referensi bagi mahasiswa yang ingin mengembangkan lebih lanjut tentang Rancang Bangun Stok Alat Tes Urin.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Landasan Teori

2.1.1 Rancang Bangun

Rancang bangun merupakan penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa atau pengatruran dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi, dengan maksud lain rancang bangun sebuah kegiatan menerjemah hasil analisa ke dalam bentuk paket perangkat lunak kemudian akan menciptakan sistem atau memperbaiki sistem yang ada (Gunawan et al., 2021).

Rancang bangun juga merupakan kegiatan menerjemahkan hasil analisis ke dalam bentuk perangkat lunak kemudian menciptakan sistem tersebut atau mengembangkan sistem yang sudah ada (Lutfiani et al., 2020).

Menurut penjelasan diatas dapat disimpulkan bahwa rancang bangun adalah membuat suatu objek dari beberapa elemen yang terpisah dengan metode tertentu kedalam suatu kesatuan yang utuh dan berfungsi agar dapat diimplementasikan dan berguna dan memiliki nilai bagi penggunanya. Rancang bangun merupakan kegiatan menerjemahkan hasil analisa kedalam bentuk paket aplikasi lalu membangun sistem lama ataupun memperbaiki sistem yang telah ada.

2.1.2 Stok Barang

Stok atau *inventory* adalah suatu istilah umum yang menunjukan segala sesuatu atau sumber daya-sumber daya organisasi yang disimpan dalam antisipasi terhadap pemenuhan permintaan. Pada umumnya stok atau persediaan barang juga merupan salah satu jenis aktivitas lancar yang jumlahnya cukup besar dalam suatu perusahaan. Persediaan biasanya mencakup beberapa jenis persediaan seperti persediaan bahan mentah, persediaan bahan setengah jadi, dan persediaan barang jadi. Menurut (Suharli 2020), "Persediaan adalah barang yang dibeli untuk dijual lagi sebagai aktivitas utama perusahaan untuk memperoleh pendapatan".

2.1.4 *UML* (*Unified Modeling Language*)

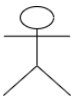
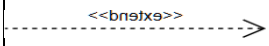
Menurut (Sonata & Sari, 2019) *UML* adalah salah satu tool/model untuk merancang pengembangan *software* yang berbasis *object-orientend*. *UML* sendiri juga memberikan standar penulisan sebuah sistem *blueprint*, yang meliputi konsep proses bisnis, penulisan kelas-kelas dalam bahasa program yang spesifik, skema database, dan komponen yang diperlukan digunakan untuk memvisualisasikan dan mendokumentasikan desain perangkat lunak sebuah sistem.

Menurut (Putra & Andriani, 2019) *UML* adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan *requirement*, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek.

a. *Use Case Diagram*

Menurut (Rozi & Khomsatun, 2019) *Use Case Diagram* adalah salah 9 satu jenis diagram yang terdapat pada *Unified Modeling Language* (*UML*). Dimana *Use Case Diagram* akan mendeskripsikan sebuah interaksi antara aktor dengan sistem yang akan dibuat. Sehingga dengan menggunakan *Use Case Diagram* dapat mepermudah memetakan kebutuhan fungsional yang diperoleh mulai dari tahap analisis. Simbol yang digunakan pada *use case diagram* yaitu pada tabel 2.1

Tabel 2.1 *Use Case Diagram*

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Actor	Menspesifikasikan peran yang digunakan user ketika berinteraksi dengan user
2.		Dependency	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (independent) akan mempengaruhi elemen yang bergantungan padanya elemen yang tidak mandiri.
3		Generalization	Hubungan dimana objekanak (descenden) berbagai perilaku dan struktur data dari objek yang ada diatasnya objekinduk (ancestor).
4.		Extend	Memspesifikasikan bahwa use case target memperluas perilaku dari use case sumber pada suatu titik yang diberikan.
5.		Include	Menspesifikasikan bahwa use case sumber secara eksplisit.

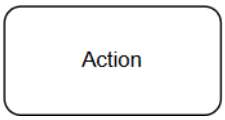
Sumber : (Rahma, et al., 2023)

b. *Activity Diagram*

Menurut (Tonato, 2020) *Activity Diagram* adalah bentuk *visual* dari alur kerja yang berisi aktivitas dan tindakan, yang juga dapat berisi pilihan, atau pengulangan. Dalam *Unified Modeling Language (UML)*, diagram aktivitas dibuat untuk menjelaskan aktivitas komputer maupun alur aktivitas dalam

organisasi. Selain itu diagram aktivitas juga menggambarkan alur kontrol secara garis besar. Simbol pada *activity diagram* dapat dilihat pada table 2.2

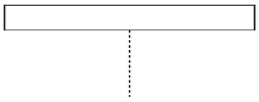
Tabel 2.2 *Activity Diagram*

Simbol	Nama	Keterangan
	*Intial Node*	Bagaimana objek dibentuk atau diawali
	*Activity Final Node*	Bagaimana objek dibentuk dan diakhiri.
	Activity	Memperlihatkan bagaiman masing-masingkelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain.
	Action	State dari sistem yang mencerminkan eksekusidari satu aksi.

c. *Sequence Diagram*

Menurut (Dian, 2020) *Sequence Diagram* merupakan salah satu yang menjelaskan bagaimana suatu operasi itu dilakukan; *message* (pesan) apa yang dikirim dan kapan pelaksanaanya. Diagram ini diatur berdasarkan waktu. Objek-objek yang berkaitan dengan proses berjalannya operasi diurutkan dari kiri ke kanan berdasarkan waktu terjadinya dalam pesan yang terurut. Simbol pada *sequence diagram dapat dilihat* pada tabel 2.3

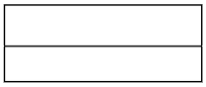
Tabel 2.3 Simbol *Sequence Diagram*

Simbol	Nama	Keterangan
	*Life Line*	Objek entity, antarmuka yang saling berinteraksi.
	*Message*	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktivitas yang terjadi

d. Class Diagram

Menurut (Oktriwina, 2021) *Class Diagram* disebut jenis diagram struktur karena menggambarkan apa yang harus ada dalam sistem yang dimodelkan dengan berbagai komponen. Berbagai komponen tersebut dapat mewakili kelas yang akan diprogram, objek utama, atau interaksi antara kelas dan objek. *Class* sendiri merupakan istilah yang mendeskripsikan sekelompok objek yang semuanya memiliki peran serupadalam sistem. Simbol *class diagram* pada tabel 2.4

Tabel 2.4 Simbol *Class Diagram*

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		*Association*	Hubungan antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertaii dengan multi plicity.
2.		*Nary Association*	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.
3.		*Class*	Himpunan dari objek-objekyang berbagi atribut serta operasi yang sama.
4.		*Realization*	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek.
5.		*Dependency*	Hubungan dimana perubahan yang terjadi padasuatu elemen mandiri akan mempengaruhi elemen yangbergantung pada elemen yang tidak mandiri.
6.		*Generalization*	Hubungan generalisasi danspesialisasi (umum-khusus)dua buah use case dimanafungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari yang lainnya.
7.		*Anggregation*	Hubungan antar kelas dengan makna semua bagian.

2.1.5 *Draw.io*

Menurut (Marhiawati et al., 2024) *Draw.io* adalah sebuah *website* yang didesain khusus untuk menggambarkan diagram *UML* secara *online*, dan

mempunyai tampilan yang sangat *responsive* dan terintergrasi dengan layanan penyimpanan filr milik google yaitu Google Drive sehungga *draw.io* menjadi alternatif dalam pembuatan diagram *UML* dengan waktu yang lebih singkat.

2.1.6 *Visual Studio Code*

Menuru (Jane L, 2021) seseorang penulis teknologi, mengungkapkan bahwa visual code memungkinkan pengembangan untuk bekerja lebih cepat dan lebih produktif dengan antarmuka yang bersih dan dukungan untuk pengembangan kolaboratif.

2.1.7 *Hypertext Preprocessor* (*PHP)*

Menurut (Faradila, 2022) *PHP* adalah bahasa pemprograman yang sebenarnya mirip dengan *Java Script* dan *Python. PHP* sering kali digunakan untuk komunikasi di *server*, sedangkan *Java Scri*pt bisa digunakan untuk *frontend* dan *backend.* Sementara itu, *Pytho*n hanya untuk sisi *server* (*backend*).

Menurut (Supono & Putratama, 2018:1) mengemukan bahwa "*PHP (hypertext preprocessor)* adalah suatu bahasa pemprograman yang digunakan untuk menterjemahkan basis kode program menjadi kode mesin yang dapat dimengerti oleh komputer yang bersifat *server-side* yang ditambahkan ke *HTML*".

Dari pengertian di atas dapat disimpulkan bahwa *PHP* adalah bahasa program yang digunakan untuk menterjemahkan kode program menjadi kode mesin, dan *PHP* merupakan bahasa pemrograman yang banyak digunkan secara luas dan secara khusus sesuai untuk pengembangan sebuah sistem atau *web*.

2.1.8 *Database*

Menurut (Azizah, 2022) Database atau yang dikenal juga dengan istilah basis data adalah sekumpulan data yang dikelola dengan sedemikian rupa berdasarkan ketentuan tertentu yang saling berkaitan sehingga memudahkan dalam pengelolaannya. Lewat pengelolaan itulah pengguna bisa mendapatkan kemudahan dalam mencari sebuah informasi, membuang informasi, maupun menyimpan informasi.

Menurut (Daniel, dkk, 2020) basis data atau database adalah sekumpulan tabel-tabel yang berisiskan sekumpulan data yang fakta sebagai sumber informasi yang simpan dalam media penyimpanan secara digital dan dapat diperiksa

menggunakan suatu program komputer yang berguna untuk memudahkan 16 aktivitas untuk memperoleh informasi.

Dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa Database atau yang dikenal juga dengan basis data adalah tempat atau wadah tersimpannya sekumpulan data seperti file, arsip dan tabel yang dikelola dengan sedemikian rupa berdasarkan ketentuan tertentu, yang saling berkaitan sehingga memudahkan dalam pengelolaannya misalnya untuk mencari data, memasukkan data, dan menghapus data.

2.1.9 *XAMPP*

Menurut (Pail., et al., 2015) *XAMPP* adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsinya adalah sebagai server yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri atas program *Apache HTTP Server, MySQL* database, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemprograman *PHP* dan *Perl* .

Menurut (Farrel dkk, 2018) *XAMPP* ini digunakan untuk *server localhost* atau *server* yang berdiri sendiri dan terdiri dari beberapa program seperti *perl, apache http server*, penerjemah bahasa yang ditulis sesuai dengan bahasa pemprograman *php*, dan *mysql* database. Sedangkan nama *Xampp* sendiri adalah singkatan dari X yaitu empat sistem operasi apapun, *apache, mysql, perl* dan *PHP*.

Dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa *Xampp* adalah *software* yang bebas digubakan dan mendukung banyak *system operasi*.

2.2 Penelitian Yang Relevan

Penelitian yang dilakukan oleh penulis, STMIK Palangkaraya mengenai Rancang Bangun Stok Alat Tes Urin Pada Kantor BNNP Kalimantan Tengah.

Tabel 2.5 Penelitian yang relevan

No.	Penulis/Tahun	Topik Penelitian	Penjelasan
1.	Putri.N & Manik.E (2020)	Sistem Informasi Berbasis Web Pada Badan Narkotika Nasional (BNN) Kota Binjai.	Dengan adanya sistem informasi ini dapat membantu pegawai di Badan Narkotika Nasional (BNN) Kota Binjai untuk melaksanakan tugasnya dalam membuat laporan-laporan tentang penyalahgunaan Narkoba.
2.	Dian Pratiwi & Samsudin (2022)	Aplikasi Pendataan Tes Urin Di BNN Provinsi Sumatera Utara	Aplikasi ini untuk mepercepat penyelesaian pekerjaan serta mempermudah pencarian data yang dibutuhkan.
3.	Ginting,W. (2021)	Pengelompokan Data Pasien Test Urin Dengan Metode Clustering Pada Kantor Badan Narkotika Nasional	Untuk mempermudah pegawai dalam pengelompokan data-data pasien tes urin narkotika dan mepercepat dalam pekerjaan.
4.	Ricky Syahbana Sitepu, (2022)	Penerapan Algoritma K-Means Data Mining UntukClustering Hasil Test Urine Pasien	Pengelompokan data pasien tes urin menggunakan metode ini merupakan sebuah pernagkat lunak yang aktif untuk mengetahui informasi tentang wilayah mana yang paling banyak menggunkan narkoba dengan rentang usia yang paling banyak menggunka narkoba berdasarkan hasil tes urinnya dibandingkan dengan sistem yang sedang berjalan saat ini.

No.	Penulis/Tahun	Topik Penelitian	Penjelasan
5.	Pratama, (2022)	Sistem Informasi Pengolahan Data Pasien Tes Urine Pada Badan Narkotika Nasional Kota Pematang Siantar BerbasisWeb Menggunakan Frame Work Codeigneter	Sistem ini untuk mengelola dan penyimpanan data pasien tes urin agar dapat memudahkan suatu pekerjaan pengawai.

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Tinjauan Umum

Badan Narkotika Nasional Provinsi Kalimantan Tengah adalah sebuah lembaga pemerintah non kementerian indonesia yang mempunyai tugas dan pemerintah di bidang pencegahan dan pemberantasan narkotika. Permasalahan tentang pengedaran dan penyalahgunaan dan peredaran gelap narkotoka akan dikalim sebagai sarang kejahatan. Hal tersebut tentu saja menimbulkan dampak negatif bagi citra suatu bangsa.

3.2 Jenis Penelitian

Dalam penelitian ini penulis menggunakan jenis penelitian Kualitatif. penelitian kualitatif adalah penelitian yang bersifat deskriptif dan cenderung menggunakan analisis. Proses dan makna (perspektif subjek) lebih ditonjolkan dalam penelitian kualitatif. landasan teori dimanfaatkan sebagai pemandu agar fokus penelitian sesuai dengan fakta di lapangan. Selain itu landasan teori ini juga bermanfaat untuk memberikan gambaran umum tentang latar penelitian dan sebagai bahan pembahasan hasil penelitian. Penelitian kualitatif merupakan penelitian yang besifat deskriptif dan analasis, deskriptif dalam penelitian kualitatif berarti menggambarkan dan menjabarkan peristiwa, fenomena dan situasi sosial yang diteliti (Waruwu, 2023).

3.3 Teknik Pengumpulan Data

3.3.1 Teknik Analisis Data

Analisis adalah suatu usaha untuk mengamati secara detail suatu hal dengan cara menguraikan komponen-komponen pembentuknya atau penyusunannya untuk dikaji lebih lanjut.

Analisis dalam sistem informasi perlu dilakukan agar dapat mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan serta hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan, sehingga dapat diusulkan suatu perbaikan ataupun pengembangan.

3.3.2 Prosedur Pengumpulan Data

a. Wawancara

Dalam wawancara ini, peneliti melakukan sebuah percakapan secara langsung dan terorganisir yang dilakukan dengan kepala bidang rehabilitasi sebagai responden atau yang diwawancarai untuk mendapatkan sebuah informasi yang berhubungan dengan masalahyang diteliti.

b. Dokumentasi

Dokumentasi bertujuan untuk memperoleh data langsung dari tempat penelitian, meliputi laporan kegiatan, foto-foto, serta data yang berkaitan dengan penelitian.

c. Studi Pustaka

Studi pustaka merupakan proses penelitian yang melibatkan pengumpulan, pencocokan, evaluasi, dan sintesis literatur yang relevan dengan topik penelitian yang sedang dijalanka.

3.4 Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan sangat penting dilakukan untuk mengetahui kebutuhan yang diperlukan untuk merancang sistem. Berikut adalah analisis kebutuhan

3.5 Analisis Perangkat Lunak

Pada tahap ini penulis akan mejelaskan apa saja perangkat lunak yang dibutuhkan pada penelitian ini. Perangkat lunak yang digunakan dalam sistem ini berperan penting dalam pengelolaan stok barang masuk dan keluar alat tes urin pada BNN Provinsi Kalimantan Tengah. Berikut perangkat lunak yang dibutuhkan:

1. Draw.io

   Draw.io adalah sebuah aplikasi untuk membuat diagram online yang digunakan untuk membantu proses pembuatan desain UML pada penelitian.

2. Xampp

   Xampp adalah perangkat lunak yang sangat berguna untuk membangun dan menguji sistem.

3. Visual Studio code

   Visual Studio Code adalah aplikasi yang digunakan untuk membuat aplikasi desktop, mobile, atau web dengan berbagai bahasa pemrograman

3.6 Analisis Prangkat Keras

kebutuhan perangkat keras yang digunkan pada penelitian ini adalah:

Tabel 3.1 Tabel Perangkat Keras

Type	MSI
Prpcessor	Intel(R) Core(TM)
Memory	8.00 Gb
Keyboard	Standar
Mouse	Standar
Printer	Standar

3.7 Desain Proses

Dalam perancangan sistem, penulis menggunakan diagram UML (*Unified Modeling Language).* Diagram yang digunakan adalah Use case diagram, Activity Diagram, Sequnce Diagram dan Class Diagram. Adapun UML (*Unified Modelling Language)* sistem pada Sistem Informasi Stok Barang Alat Tes Urin Pada BNN Provinsi Kalimantan Tengah sebagai berikut.

a. *Use Case Diagram*

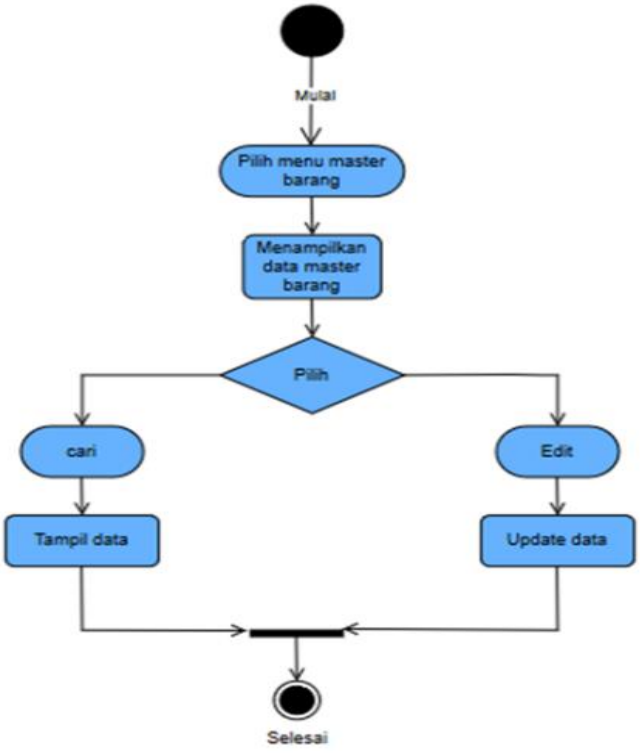
Menggambarkan kepala kantor dan admin sebagai aktor dalam menjalankan kegiatan sistem. menjelaskan hubungan antar aktor dengan kegiatan yang dilakukan, dimana pada gambar diatas menujukan ada 2 aktor yaitu admin, dan kepala kantor yang masing-masing aktor memiliki hubungan kegiatan yang berbeda-beda. Berikut gambar *use case diagram*



Gambar 3.1. *Use Case Diagram*

b. Activity diagram admin gudang mengelola stok barang

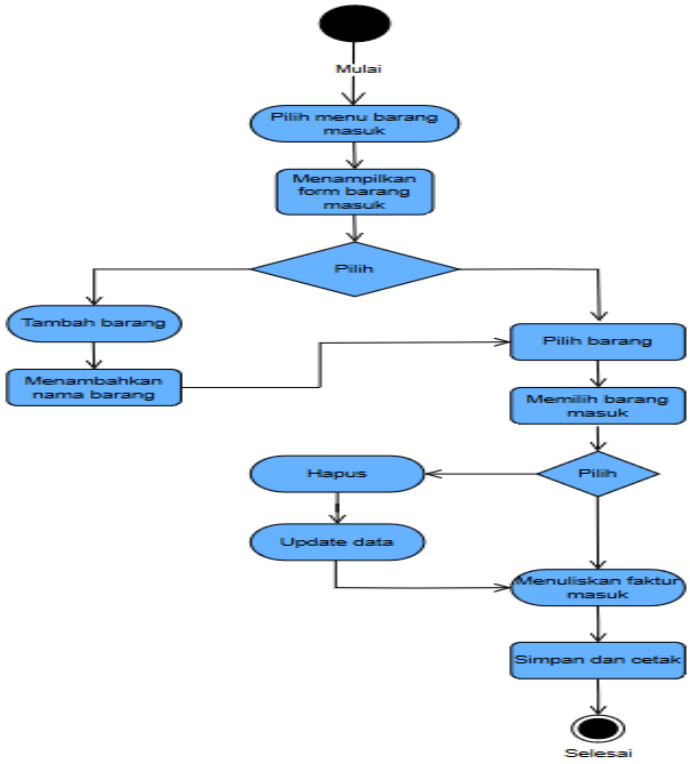
Pada bagian ini admin gudang melakukan fungsi mengedit nama barang dan mencari barang. Berikut adalah activity diagram admin gudang ketika mengelola produk di tunjukan pada Gambar 3.2.



Gambar 3.2 Activity Diagram Stok Barang

c. Activity Diagram Megelola Barang Masuk

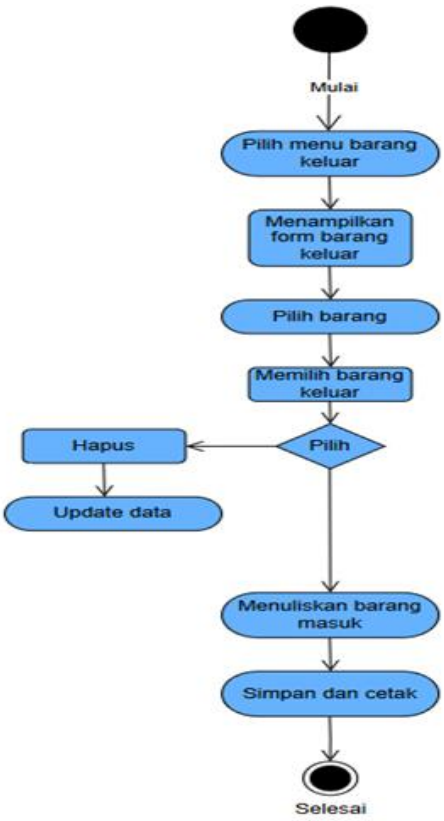
Pada bagian ini admin megelola barang masuk barang baru, menambah barang masuk, menghapus, menyimpan dan mencetak barang masuk. Beriku adalah activity diagram admin ketika mengelola barang masuk di tunjukkan pada Gambar 3.3.



Gambar 3.3. Activity Diagram Mengelola Barang Masuk

d. *Activity Diagram* Admin Mengelola Barang Keluar

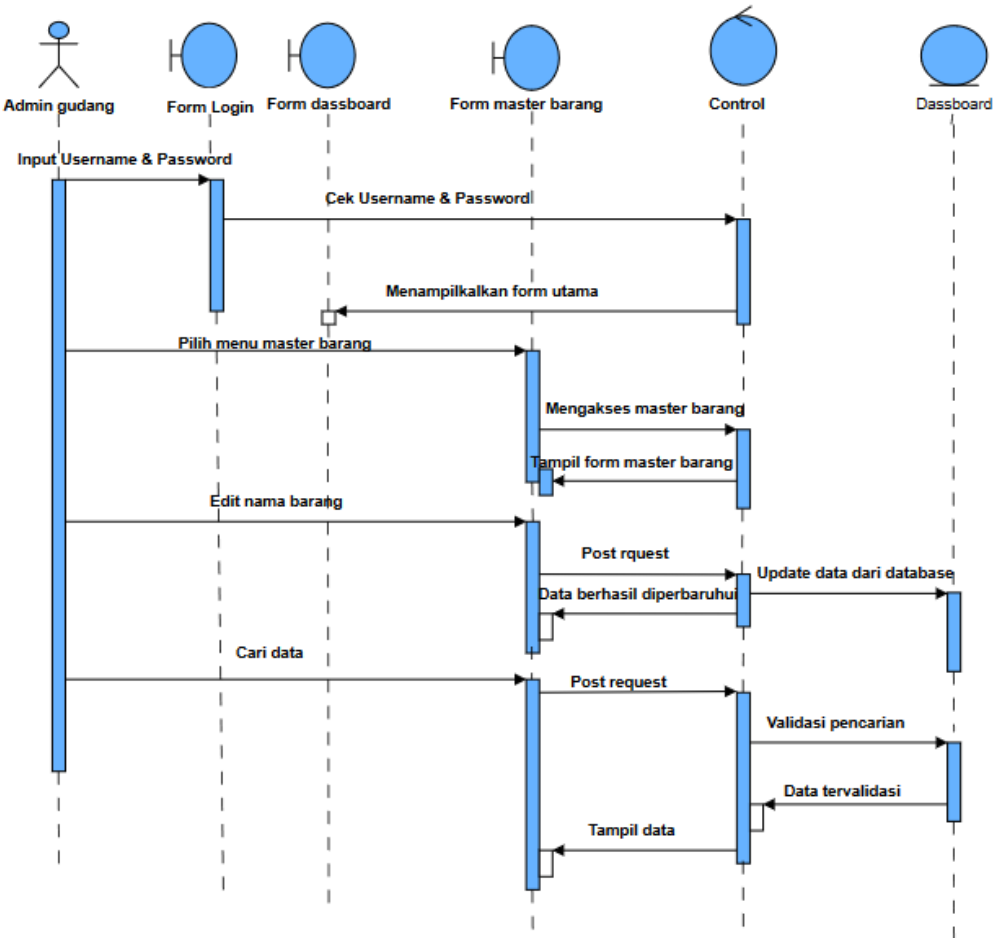
Pada bagian ini admin melakukan fungsi menambah, mengahapus, menyimpan dan mencetak barang keluar. Berikut adalah activity diagram admin gudang ketika mengelola barang keluar ditunjukan pada Gamabar 3.4.



Gambar 3.4 *Activity Diagram* Mengelola Barang Keluar

e. sequence diagram mengelola master barang

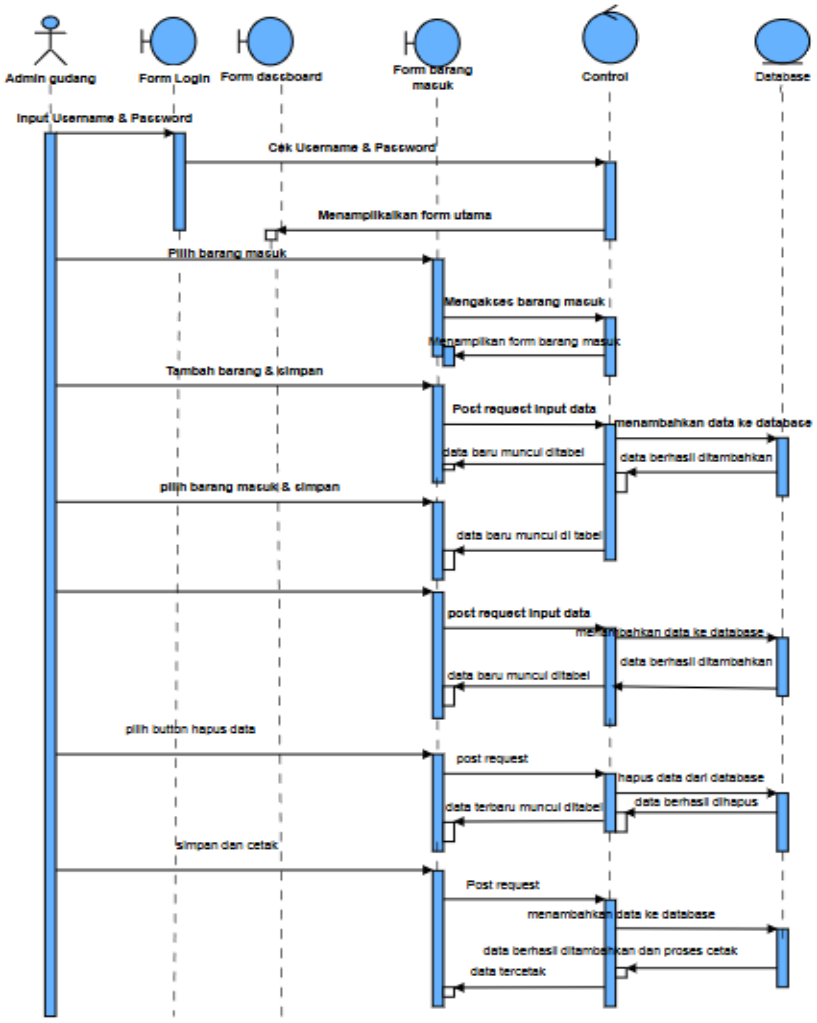
Berikut adalah sequence diagram mengelola master barang ditunjukan pada gambar 3.5.



Gambar 3.5. *Sequence Diagram* Master Barang

f. sequence diagram mengelola barang masuk

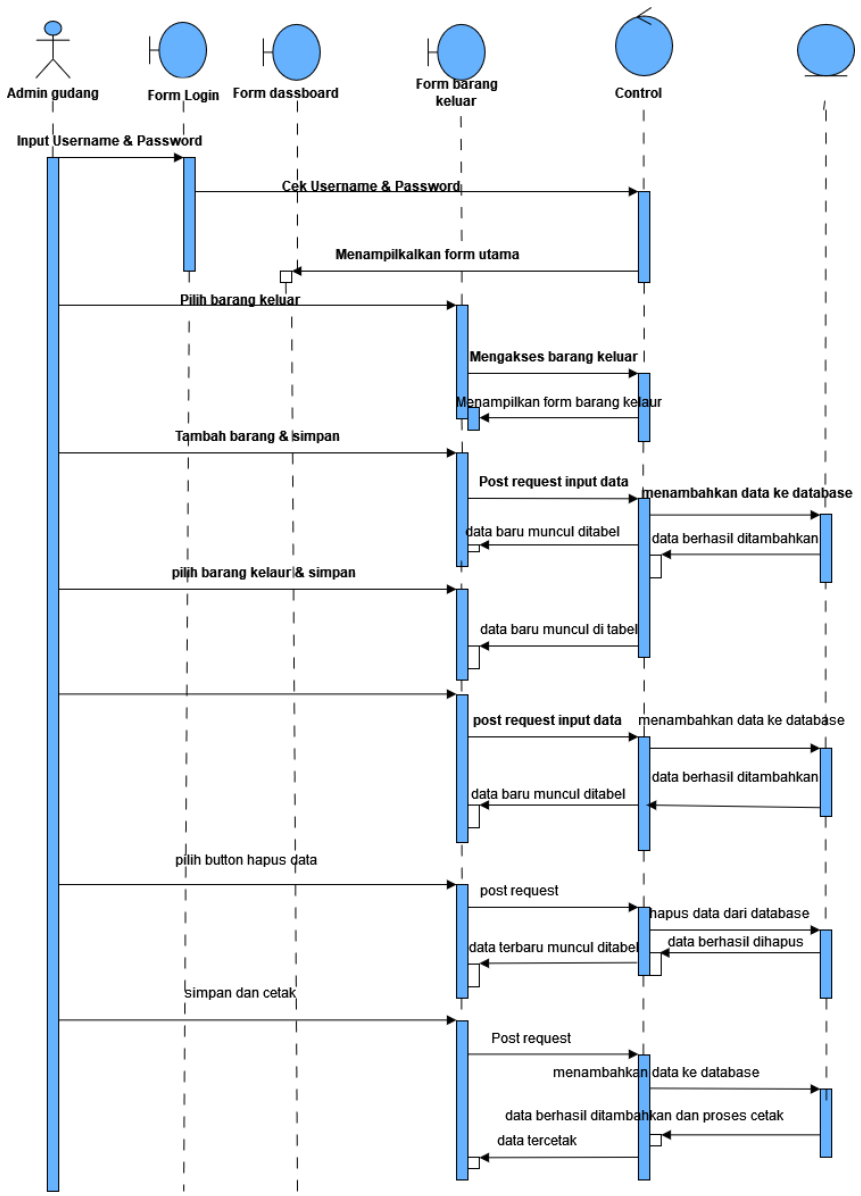
Berikut adalah sequence diagram mengelola barang masuk ditunjukkan pada gambar 3.6.



Gambar 3.6. Sequence Diagram mengelola barang masuk

g. sequence diagram mengelola barang keluar

Berikut ini sequencce diagram mengelola barang keluar ditunjukkan pada gambar 3.7.



Gambar 3.7. Sequence diagram mengelola barang keluar

BAB IV

ANGGARAN BIAYA DAN JADWAL PENELITIAN

4.1 Anggaran Biaya

Berikut ini adalah jadwal kegiatan yang dilakukan di tempat praktek kerja lapangan sebagai berikut :

Tabel 4.1 Justifikasi Anggaran

1	**Pembelian Habis Pakai**				
	Material	Justifikasi Pembelian	Kuantitas	Harga Satuan (Rp)	Harga (Rp)
	Kertas A4	Pencetakan laporan	2	60.000	120.000
	Tinta Printer	Mencetak laporan	4	50.000	200.000
	Fotokopi	Penggandaan laporan	5	100.000	500.000
	Jilid	Penjilidan laporan	5	10.000	50.000
	Sub Total				870.000
2	**Perjalanan**				
	Nama Perjalanan	Justifikasi Perjalanan	Kuantitas	Harga Satuan (Rp)	Harga (Rp)
	Transportasi	Selama Kegiatan	4	200.000	800.000
	Sub Total				
3	**Sewa**				
	Nama Barang	Justifikasi Sewa	Kuantitas	Harga Satuan (Rp)	Harga (Rp)
	Sewa 1				
	Sewa 2				
	Sewa *n*				
	Sub Total				
Total Anggaran yang Diperlukan					1.670.000

4.2 Jadwal Penelitian

Berikut ini adalah jadwal kegiatan yang dilakukan di tempat praktek kerja lapangan sebagai berikut :

JADWAL KEGIATAN

Tabel 4.2 Jadwal Kegiatan

No	Jenis Kegiatan	Bulan 1				Bulan 2				Bulan 3			
1.	Wawancara												
2.	Analisis Kebutuhan Data												
3.	Pengumpulan Data												
4.	Pengerjaan Codingan												
5.	Konsultasi Penelitian												
6.	Pengerjaan Laporan												
7.	Konsultasi Laporan												

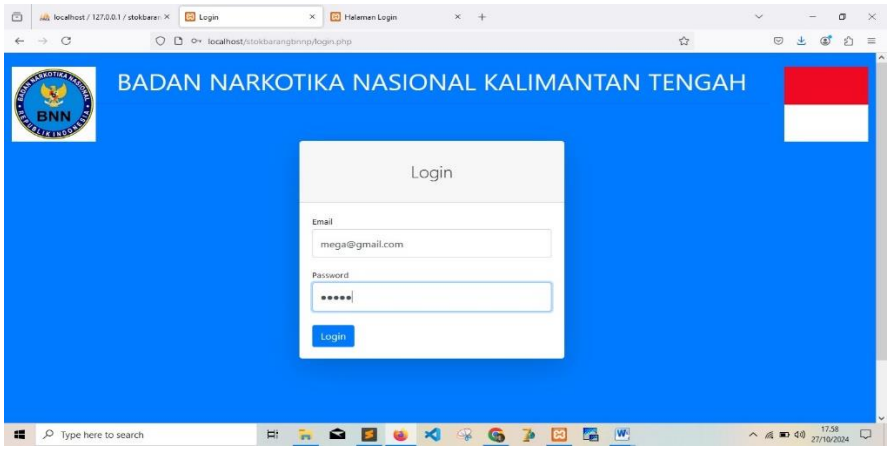
BAB V

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

5.1 Hasil Penelitian

5.1.1 Tampilan Login

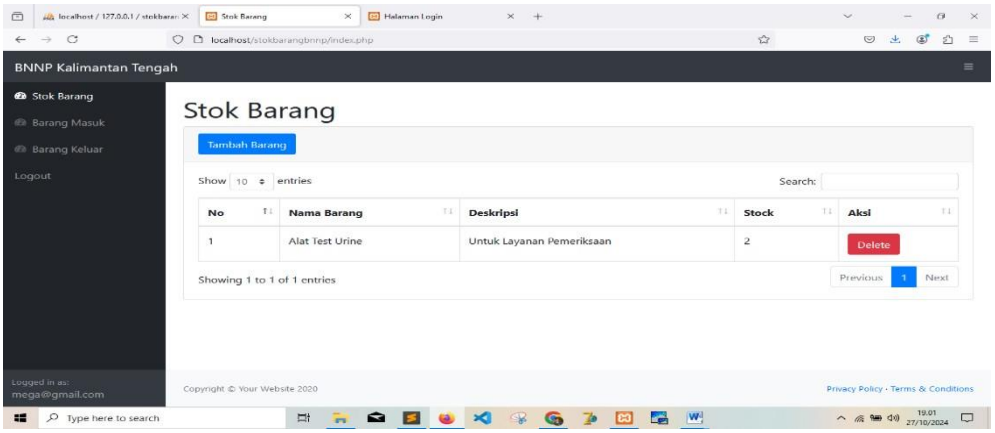
Menampilkan halaman utama login di mana user akan memasukkan Email dan Password untuk mengakses Sistem.



Gambar 5.1 Tampilan Login

5.1.2 Tampilan Stock Barang

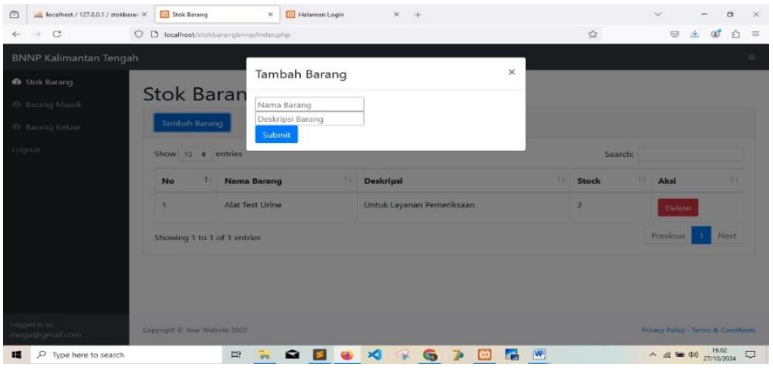
Halaman stock barang menampilkan barang, deskripsi, dan jumlah barang yang masih tersedia pada BNNP Kalimantan Tengah dapat dilihat pada gambar 5.2



Gambar 5.2 Tampilan Stok Barang

5.1.3 Tampilan Tambah Barang

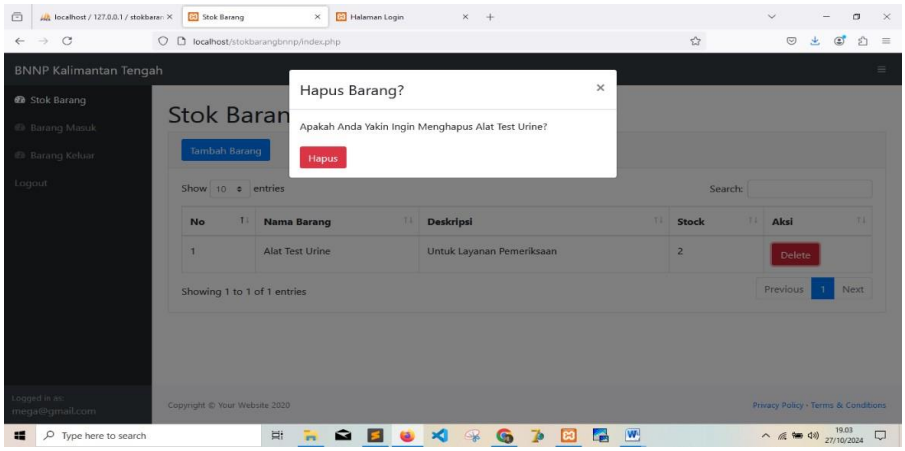
Ini adalah jika user ingin menambah persediaan barang. User akan mengisis kolom “Nama Barang” dan Deskripsi Barang”. Jika kolom sudah di isi maka user menekan tombol submit dan barang telah berhasil ditambahkan.



Gambar 5.3 Tampilan Tambah Barang

5.1.4 Tampilan Delete Barang

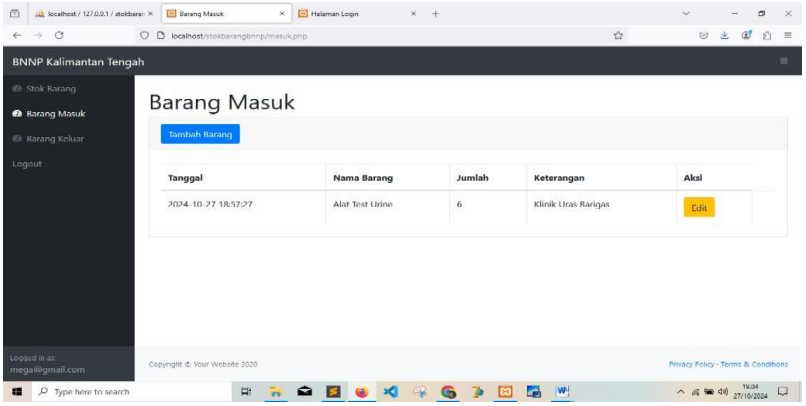
Ini adalah tampilan delete jika user menghapus barang.



Gambar 5.4 Tampilan Delete Barang

5.1.5 Halaman Tampilan Barang Masuk

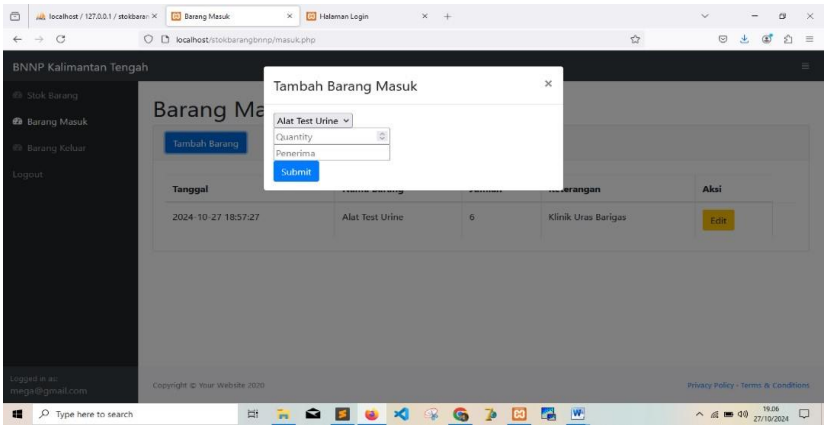
Halaman Barang Masuk menampilkan detail seperti tanggal, nama barang, jumlah barang dan keterangan barang masuk.



Gambar 5.5 Halaman Tampilan Barang Masuk

5.1.6 Tampilan Tambah Barang Masuk

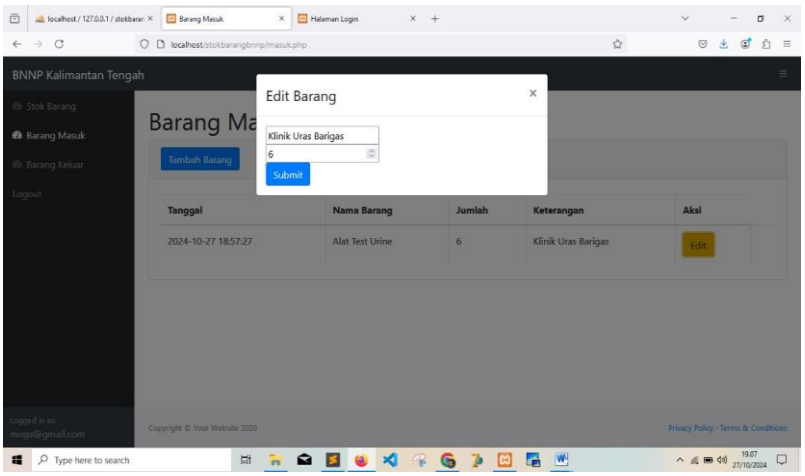
Berikut adalah tampilan pada “Tambah Barang Masuk”, user bisa mengganti jumlah barang masuk yang sebelumnya sudah di submit.



Gambar 5.6 Tampilan Tambah Barang Masuk

5.1.7 Tampilan Edit Barang Masuk

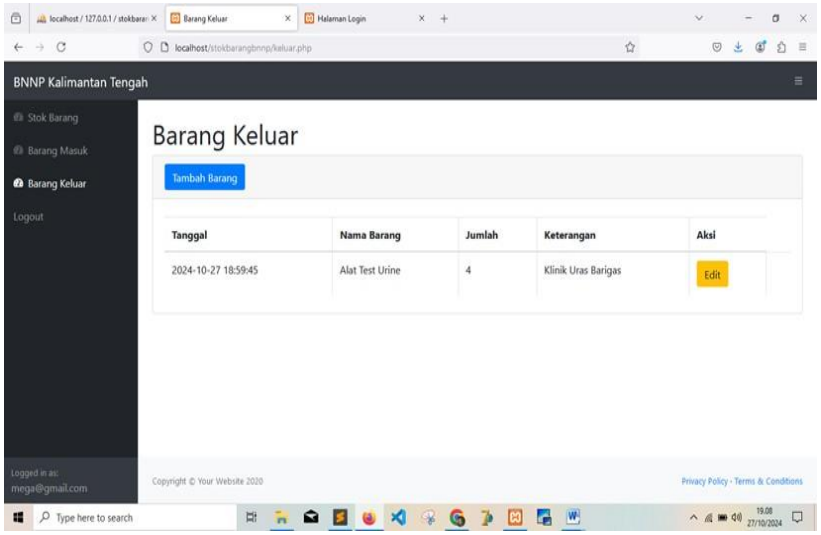
Berikut adalah tampilan pada “Edit Barang Masuk”, user bisa mengganti jumlah barang masuk yang sebelumnya sudah di submit..



Gambar 5.7 Tampilan Edit Barang Masuk

5.1.8 Tampilan Barang Keluar

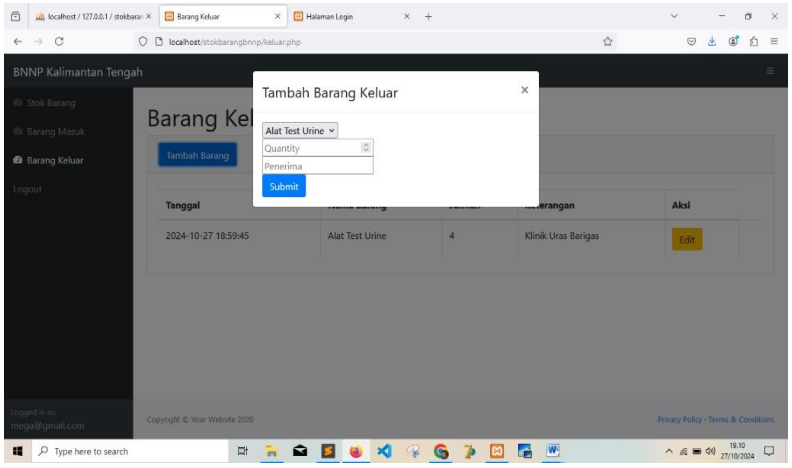
Halaman Barang Keluar menampilkan detail seperti tanggal nama barang, jumlah barang dan keterangan barang keluar.



Gambar 5.8 Tampilan Barang Keluar

5.1.9 Tampilan Tambah Barang keluar

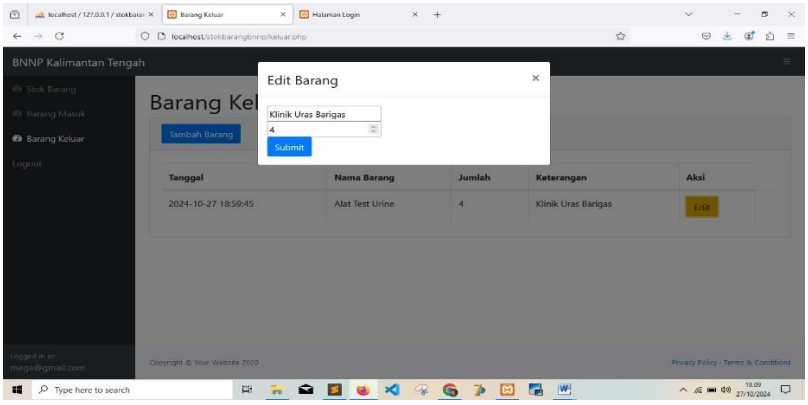
Berikut adalah tampilan pada “Tambah Barang Keluar”, user bisa mengubah jumlah barang keluar dengan memasukkan nama barang dan jumlah barang keluar yang ingin ditambahkan.



Gambar 5.9 Tampilan Tambah Barang Keluar

5.1.10 Tampilan Edit Barang Keluar

Ini adalah tampilan pada “Edit Barang Keluar”, user bisa mengganti jumlah barang keluar yang sebelumnya sudah di submit.



Gambar 5.10 Tampilan Edit Barang Keluar

5.2 Pembahasan

5.2.1 Analisis Sistem yang Berjalan

Pada tahap ini, dilakukan analisis terhadap sistem stok barang alat tes urin yang sudah berjalan di Kantor BNN Provinsi Kalimantan Tengah. Sistem yang berjalan masih dilakukan secara manual, di mana pencatatan barang masuk dan keluar dilakukan di buku besar dan terkadang di Microsoft Excel. Hal ini sering kali menyebabkan beberapa kendala, seperti ketidaktepatan data stok, kesulitan dalam mencari data, serta lambatnya proses pembuatan laporan.

5.2.2 Pembuatan Sistem

Perancangan sistem informasi stok barang dilakukan untuk mengatasi permasalahan yang ada pada sistem lama. Perancangan ini

meliputi desain database, desain antarmuka, dan alur sistem yang akan memudahkan staf dalam mengelola data barang.

5.2.3 Implementasi Sistem

Implementasi dilakukan setelah desain sistem selesai. Proses implementasi meliputi:

- Instalasi Software: Instalasi dilakukan di komputer kantor BNN dengan mengatur database di server lokal agar data dapat diakses lebih mudah oleh staf terkait.
- Uji Coba Sistem: Uji coba dilakukan oleh beberapa staf BNN dengan menginput data fiktif untuk memastikan sistem berjalan dengan lancar, melakukan pengecekan stok secara otomatis, dan menghasilkan laporan yang akurat.
- Pelatihan Pengguna: Setelah sistem diuji coba, pelatihan singkat diberikan kepada staf yang akan menggunakan sistem agar mereka memahami cara kerja dan fungsi-fungsi utama sistem informasi stok barang.

5.2.4 Evaluasi dan Hasil

Setelah sistem diimplementasikan dan diuji coba, dilakukan evaluasi untuk melihat efektivitasnya. Berdasarkan hasil evaluasi, sistem informasi stok barang alat tes urin ini terbukti lebih efisien dibandingkan metode manual sebelumnya. Sistem ini mampu:

- Mengurangi Kesalahan: Proses otomatis dalam sistem

mengurangi kesalahan pencatatan data stok barang.

- Mempercepat Proses Pembuatan Laporan: Dengan adanya fungsi pembuatan laporan otomatis, waktu yang dibutuhkan untuk membuat laporan stok barang berkurang secara signifikan.
- Meningkatkan Efisiensi Kerja: Staf tidak perlu lagi mencari data secara manual karena sistem telah menyediakan fitur pencarian data yang cepat dan akurat.

5.2.5 Kendala yang Dihadapi

Adapun kendala yang dihadapi selama implementasi adalah adaptasi pengguna terhadap sistem yang baru, staff yang terbiasa menggunakan sistem manual memerlukan waktu untuk beradaptasi dengan sistem baru.

5.3 Tahapan Penelitian Berikutnya

Tahapan Pengembangan “Rancang Bangun Stok Barang Alat Tes Urin Pada Kantor BNN Provinsi Kalimantan Tengah” Saat ini akan fokus pada Implementasi Akses Berbasis Web sehingga sistem dapat diakses secara online dengan tingkat keamanan yang memadai. Dengan demikian, petugas atau pimpinan yang sedang berada di luar kantor tetap dapat memantau stok barang dan melakukan pengambilan keputusan secara cepat.

BAB VI

RENCANA DAN TAHAPAN BERIKUTNYA

6.1 Rencana Penelitian Lanjutan

Pada pengembangan berikutnya, fokus penelitian pada “Sistem Informasi Stok Barang Alat Tes Urin Pada Kantor BNN Provinsi Kalimantan Tengah ” yang pertama adalah menambahkan fitur Peringatan Stok Rendah. Fitur ini akan memberikan notifikasi otomatis kepada staf jika jumlah stok barang alat tes urin mendekati batas minimum. Peringatan ini dapat dikirimkan melalui email atau tampilan pop-up di sistem, sehingga pengadaan barang dapat segera dilakukan untuk mencegah kehabisan stok.

Untuk menambah fleksibilitas, penelitian lanjutan juga dapat diarahkan pada Pengembangan Versi Mobile dari Sistem Informasi Stok Barang. Dengan adanya aplikasi mobile, petugas dapat dengan mudah mengakses informasi stok barang dari perangkat seluler, yang sangat membantu saat berada di lapangan atau jauh dari komputer kantor.

6.2 Tahapan Penelitian Berikutnya

Tahapan Pengembangan “Sistem Informasi Stok Barang Alat Tes Urin Pada Kantor BNN Provinsi Kalimantan Tengah” Saat ini akan fokus pada Implementasi Akses Berbasis Web sehingga sistem dapat diakses secara online dengan tingkat keamanan yang memadai. Dengan demikian, petugas atau pimpinan yang sedang berada di luar kantor tetap dapat memantau stok barang dan melakukan pengambilan keputusan secara cepat.

BAB VII

KESIMPULAN DAN SARAN

7.1 Kesimpulan

Berdasarkan penulisan laporan “Sistem Informasi Barang Alat Tes Urine Pada Kantor BNN” ini , diharapkan sistem informasi stok barang yang dikembangkan berhasil meningkatkan efisiensi dan akurasi dalam pengelolaan stok barang alat tes urin. Dengan adanya pencatatan otomatis untuk barang masuk dan keluar, staf tidak lagi perlu mencatat secara manual, yang sebelumnya berisiko menimbulkan kesalahan pencatatan dan memakan waktu lebih lama. Secara keseluruhan, sistem informasi stok barang alat tes urin ini telah memenuhi kebutuhan dasar dari Kantor BNN Provinsi Kalimantan Tengah dalam mengelola stok barang dengan lebih efisien, akurat, dan transparan. Diharapkan, penelitian dan pengembangan lebih lanjut dapat dilakukan untuk menambahkan fitur-fitur baru yang lebih mendukung kebutuhan operasional di masa mendatang.

7.2 Saran

Untuk pengembangan dan peningkatan sistem informasi stok barang alat tes urin di masa mendatang, beberapa saran yang dapat dipertimbangkan adalah menambahkan fitur peringatan otomatis jika stok barang mendekati batas minimum. Hal ini dapat meminimalisir risiko kehabisan stok dan memudahkan proses pengadaan barang tepat waktu.

Agar sistem ini dapat diakses dengan lebih fleksibel, sebaiknya dipertimbangkan untuk mengembangkan versi berbasis web atau aplikasi

mobile. Dengan demikian, pengguna dapat mengakses data stok barang dari berbagai lokasi, tidak terbatas pada jaringan lokal kantor.

Dengan adanya pengembangan dan penyempurnaan yang berkelanjutan, diharapkan sistem informasi stok barang alat tes urin ini dapat semakin mendukung kinerja BNNP Kalimantan Tengah dalam mengelola stok barang secara lebih efektif dan efisien.

DAFTAR PUSTAKA

(Akhir et al. 2020)Akhir, Laporan Tugas, Sistem Informasi, Keluar Masuk, Barang Berbasis, Website Pada, Bengkel Pratama, Jaya Mandiri, Fina Alfiyatur Rohmaniyah, Jurusan Teknologi Informasi, Fakultas Teknologi, Informasi Dan, and Universitas Semarang. 2020. "G.131.15.0091-15-File-Komplit-20200309123352."

Suryono, Putri Gustriyani, and Sari Susanti. 2023. "Sistem Informasi Stok Barang Berbasis Website Pada Koperasi Sekolah Terpadu Darul Hikam Bandung." *JIKA (Jurnal Informatika)* 7(1):12. doi: 10.31000/jika.v7i1.6701.

Syam, Muhammad Luthfi, and Erdisna. 2022. "Sistem Informasi Stok Barang Menggunakan QR-Code Berbasis Android." *Jurnal Informatika Ekonomi Bisnis*. doi: 10.37034/infeb.v4i1.108.

(Syam and Erdisna 2022)Akhir, Laporan Tugas, Sistem Informasi, Keluar Masuk, Barang Berbasis, Website Pada, Bengkel Pratama, Jaya Mandiri, Fina Alfiyatur Rohmaniyah, Jurusan Teknologi Informasi, Fakultas Teknologi, Informasi Dan, and Universitas Semarang. 2020. "G.131.15.0091-15-File-Komplit-20200309123352."

Suryono, Putri Gustriyani, and Sari Susanti. 2023. "Sistem Informasi Stok Barang Berbasis Website Pada Koperasi Sekolah Terpadu Darul Hikam Bandung." *JIKA (Jurnal Informatika)* 7(1):12. doi: 10.31000/jika.v7i1.6701.

Syam, Muhammad Luthfi, and Erdisna. 2022. "Sistem Informasi Stok Barang Menggunakan QR-Code Berbasis Android." *Jurnal Informatika Ekonomi Bisnis*. doi: 10.37034/infeb.v4i1.108.

(Suryono and Susanti 2023)

Akhir, Laporan Tugas, Sistem Informasi, Keluar Masuk, Barang Berbasis, Website Pada, Bengkel Pratama, Jaya Mandiri, Fina Alfiyatur Rohmaniyah, Jurusan Teknologi Informasi, Fakultas Teknologi, Informasi Dan, and Universitas Semarang. 2020. "G.131.15.0091-15-File-Komplit-20200309123352."

Suryono, Putri Gustriyani, and Sari Susanti. 2023. "Sistem Informasi Stok Barang

Berbasis Website Pada Koperasi Sekolah Terpadu Darul Hikam Bandung." *JIKA (Jurnal Informatika)* 7(1):12. doi: 10.31000/jika.v7i1.6701.

Syam, Muhammad Luthfi, and Erdisna. 2022. "Sistem Informasi Stok Barang Menggunakan QR-Code Berbasis Android." *Jurnal Informatika Ekonomi Bisnis*. doi: 10.37034/infeb.v4i1.108.

L A M P I R A N

Lampiran 1 Biodata Ketua dan Anggota

BIODATA KETUA

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	SURATNO, S.Kom, M.Si
2	Jenis Kelamin	Laki-Laki
3	Jabatan Fungsional	Asisten Ahli
4	NIK	19691228199701
5	NIDN	8818310016
6	Tempat dan Tanggal Lahir	Blitar, 28 Desember 1969
7	E-mail	ratnostmik@gmail.com
8	Nomor Telepon/HP	08125154317
9	Alamat Kantor	Jln. G. Obos No. 114 P. Raya
10	Nomor Telepon / Faks	0536-3224593
11	Lulusan yang Telah Dihasilkan	D3 = …… orang , S1 = ……orang
12	Mata Kuliah yang diampu	1. Pengantar Teknoligi Informasi
		2. Pengantar Teknologi Komputer dan Informatika
		3. Interaksi Manusia dan Komputer 4. Etika Organisasi dan Kepemimpinan

B. Riwayat Pendidikan

	S-1	S-2	S-3
Nama Perguruan Tinggi	ISTP Malang	UNPAR	
Bidang Ilmu	Teknik Informatika	Manajemen	
Tahun Masuk-Lulus	1992-1996	2007-2009	
Judul Skripsi/Tesis/ Disertasi	Pengenalan Pola pada Jaringan Saraf Tiruan	Pengaruh Motivasi Berprestasi dan Sikap Terhadap Hasil Belajar Pserta Diklatpim Tk. IV di Kab. Katingan	
Nama Pembimbing	Prof. Waego HN	Dr. Abdul Jalil	

C. Pengalaman Penelitian Dalam 5 Tahun Terakhir

No	Tahun	Judul Penelitian	Pendanaan	
			Sumber	Jumlah (Rp)
1				
2				
3				
dst.				

D. Pengalaman Pengabdian Kepada Masyarakat Dalam 5 Tahun Terakhir

No	Tahun	Judul Pengabdian Kepada Masyarakat	Pendanaan	
			Sumber	Jumlah (Rp)
1				
2				
3				
dst.				

E. Publikasi Ilmiah Dalam Jurnal dalam 5 Tahun Terakhir

No	Judul Artikel Ilmiah	Nama Jurnal	Volume/ Nomor/Tahun
1			
2			
3			
dst.			

F. Pemakalah Seminar Ilmiah (*Oral Presentation*) dalam 5 Tahun Terakhir

No	Nama Temu Ilmiah/Seminar	Judul Artikel Ilmiah	Waktu dan Tempat
1			
2			
3			
dst.			

G. Karya Buku dalam 5 Tahun Terakhir

No	Judul Buku	Tahun	Jumlah Halaman	Penerbit
1				
2				
3				
dst.				

H. Perolehan HKI dalam 10 Tahun Terakhir

No	Judul / Tema HKI	Tahun	Jenis	Nomor P/ID
1				
2				
3				
dst.				

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggung jawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidak-sesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Penugasan penelitian.

Palangka Raya, 02 November 2024
Ketua,

Suratno, S.Kom, M.Si
NIK. 19691228199701

Dipindai dengan CamScanner

BIODATA ANGGOTA

A. Identidas Diri

1	Nama Lengkap	Rani Noveli
2	Jenis Kelamin	Perempuan
3	Nim	C2157201052
4	Tempat dan Tanggal Lahir	Goha, 02 November 2002
5	E-mail	novelirani117@gmail.com
6	Nomor Telpon/HP	085252970320

B. Riwayat Pendidikan

	SD	SMP	SMK
Nama Sekolah	SDN 9 Langkai Palangka Raya	SMPN 6 Palangka Raya	SMKN 3 Palangka Raya
Tahun Masuk-Lulus	2010-2016	2016-2018	2018-2021

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggung jawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidak-sesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima saksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Penugasan penelitian.

Palangka Raya, 02 November 2024

Anggota,



Rani Noveli

NIM. C2157201052

Dipindai dengan CamScanner

BIODATA ANGGOTA

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Mega Noorbaiti
2	Jenis Kelamin	Perempuan
3	Nim	C2155201041
4	Tempat dan Tanggal Lahir	Jabiren, 14 April 2003
5	E-mail	Mn2052032@gmail.com
6	Nomor Telpon/HP	085822763815

B. Riwayat Pendidikan

	SD	SMP	SMA
Nama Sekolah	SDN 1 Jabiren Raya	SMP 1 Jabiren Raya	SMAN 1 Jabiren Raya
Tahun Masuk-Lulus	2009-2015	2015-2018	2018-2021

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggung jawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidak-sesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima saksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Penugasan penelitian.

Palangka Raya, 02 November 2024

Anggota,

Mega Noorbaiti

NIM. C2155201041

Dipindai dengan CamScanner

BIODATA ANGGOTA

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Revangga Aryatama
2	Jenis Kelamin	C2157201058
3	Nim	Laki-Laki
4	Tempat dan Tanggal Lahir	Buntok, 23 Februari 2004
5	E-mail	Aaryatama61@gmail.com
6	Nomor Telpon/HP	085347227306

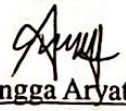
B. Riwayat Pendidikan

	SD	SMP	SMA
Nama Sekolah	Min Mengkatip	SMPN 1 Dusun Hilir	SMA 1 Dusun Hilir
Tahun Masuk-Lulus	2010-2016	2016-2018	2018-2021

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggung jawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidak-sesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima saksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Penugasan penelitian.

Palangka Raya, 02 November 2024
Anggota,



Revangga Aryatama
NIM. C2157201058

Dipindai dengan CamScanner

BIODATA ANGGOTA

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Edwin M.Saman
2	Jenis Kelamin	Laki-Laki
3	Nim	C2155201047
4	Tempat dan Tanggal Lahir	Sangka Mangkahai, 11 April 2003
5	E-mail	Edwinsaman11@gmail.com
6	Nomor Telpon/HP	085821540675

B. Riwayat Penidikan

	SD	SMP	SMA
Nama Sekolah	SDN 1 Saka Mangkahai	SMPN 1 Kapuas Barat	SMAN 1 Kapuas Barat
Tahun Masuk-Lulus	2009-2015	2015-2018	2018-2021

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggung jawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidak-sesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima saksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Penugasan penelitian.

Palangka Raya, 02 November 2024

Anggota,



Edwin M. Saman

NIM. C2155201047

Dipindai dengan CamScanner

Lampiran 2 Susunan Tim Pembagian Tugas

SUSUNAN TIM PEMBAGIAN TUGAS

No	Nama/NIK(dosen) Nim (mahasiswa)	Instansi Asal	Bidang Ilmu	Alokasi Waktu (Jam/Minggu)	Uraian Tugas
1.	Suratno, S.Kom, M.Si	STMIK Palangkaraya	Sistem Informasi	2	Ketua
2.	Mega Noorbaiti	STMIK Palangkaraya	Teknik Informatika	2	Anggota
3.	Edwin M.Saman	STMIK Palangkaraya	Teknik Informatika	2	Anggota
4.	Rani Noveli	STMIK Palangkaraya	Sistem Informasi	2	Anggota
5.	Revangga Aryatama	STMIK Palangkaraya	Sistem Informasi	2	Anggota