P

PROPOSAL PKL TERPADU

APLIKASI PENDAFTARAN KURSUS SISWA BARU PADA EDUPRANA LANGUAGE COURSE PALANGKA RAYA

BIDANG PENELITIAN

Oleh :

Sherly Jayanti, ST.,M.Cs.	198501102012004 / 1110018501
Hafiz Riyadli, M.Kom	198604042010103 / 1104016902
Agusrianto	C1657201048 / 2016 / Sistem Informasi
Galang Kaltranoga	C1657201049 / 2016 / Sistem Informasi
Rosyid Agung Abadi	E1757401009 / 2017 / Manajemen Informatika
Yeni	E1757401013 /2017 / Manajemen Informatika

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER PALANGKARAYA

2019

PENGESAHAN PROPOSAL

1. Judul	: Aplikasi Pendaftaran Kursus Baru pada Eduprana Language Course Palangka Raya.
2. Bidang Kegiatan	: PKL-P
3. Dosen Pembimbing/NIK	:1. Sherly Jayanti, ST.,M.Cs./ 198501102012004 2. Hafiz Riyadli, M.Kom/ 198604042010103
4. Ketua Pelaksana Kegiatan	
a. Nama Lengkap	: Agusrianto
b. NIM	: C1657201048
c. Bidang Ilmu	: Sistem Informasi
d. Alamat Rumah dan No Tel./HP	: JL. Menteng VIII No. 59 dan 0822952724561
e. Email	: korinagusrianto96@gmail.com
f. Anggota Pelaksana Kegiatan	: 3 Orang : 1. Galang Kaltranoga/C1657201049 : 2. Rosyid Agung Abadi/E1757401009 : 3. Yeni/ E1757401013
5. Biaya Kegiatan Total	: Rp. 3.889.000
a. STMIK	: Rp. 3.889.000
b. Sumber Lain	: -
6. Jangka Waktu Pelaksanaan	: 2 Bulan

Palangkaraya, 30 Juni 2019

Dosen Pembimbing,

Sherly Jayanti, ST.,M.Cs
NIK. 198501102012004

Ketua Pelaksana Kegiatan,

Agusrianto
NIM. C1657201048

Mengetahui,

Ketua STMIK PalangkaRaya

Suparno, M.Kom
NIK.196901041995105

Menyetujui

Kepala UP3M,

Maura Widyaningsih, S.Kom., M.Cs
NIK.197502232009002

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami panjatkan Kepada Tuham Yang Maha Esa atas berkat dan rahmat-Nyalah sehingga kami dapat menyelesaikan proposPal penelitian yang berjudul "*Aplikasi Pendaftaran Kursus Siswa Baru Pada Eduprana Language Course Palangka Raya*" tepat pada waktunya.

Pada kesempatan ini, kami hendak menyampaikan terimakasih kepada semua yang telah memberikan dukungan moril maupun materil sehingga proposal penelitian ini dapat selesai. Ucapan terima kasih ini kami tujukan kepada :

1. Ibu Sherly Jayanti, ST.,M.Cs. selaku Dosen Pembimbing selama kami melakukan penelitian ini.
2. Pimpinan Eduparana Language Course, Ibu Norhayti, M.Pd dan seluruh staff Kantor atas kesempatan dan bantuan yang diberikan kepada kami dalam melakukan penelitian dan memperoleh informasi yang diperlukan selama pembuatan proposal penelitian ini.
3. Orang Tua yang telah memberikan doa dan semangat selama pembuatan proposal penelitian ini.

Meskipun telah berusaha menyelsaikan proposal penelitian ini sebaik mungkin, kami menyadari bahwa proposal penelitian ini masih ada kekurangan. Oleh karena itu, kami mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari para pembaca guna menyempurnakan penyusunan proposal penelitian ini.

Semoga proposal penelitian "*Aplikasi Pendaftaran Kursus Siswa Baru pada Eduprana Language Course Palangka Raya*" ini bermanfaat bagi kita semua.

Palangka Raya, 30 Juni 2019

Tim Penyusun

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN SAMPUL .....
HALAMAN PENGESAHAN..... i
KATA PENGANTAR ii
DAFTAR ISI iii
DAFTAR GAMBAR iv
DAFTAR TABEL v
DAFTAR LAMPIRAN vi
BAB I PENDAHULUAN
1.1. Latar Belakang 1
1.2. Perumusan Masalah 3
1.3. Tujuan Penelitian 3
1.4. Manfaat Penelitian 3
1.5. Target Luaran 3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA
2.1. Dasar Teori 4
2.1.1 Teori yang Berkaitan dengan Topik Penelitian 4
2.1.2 Pemodelan yang Digunakan 5
2.1.3 Konsep Basis Data 6
2.2. Perangkat Lunak yang Digunakan 7
2.2.1 MySQLi..... 7
2.2.2 Visual Studio Code..... 8
2.2.3 Mozilla Firefox..... 9
2.2.4 CodeIgniter..... 10
2.2.5 XAMPP 11
BAB III METODE PENELITIAN
3.1 Waktu dan Tempat Penelitian 12
3.2 Pendekatan Penelitian 12
3.3 Jenis Penelitian..... 14
3.4 Sumber Data Penelitian..... 14
3.5 Metode Pengumpulan Data 14
BAB IV HASIL YANG AKAN DICAPAI DAN POTENSI HASIL
4.1 Hasil yang akan di Capai..... 16
4.2 Potensi Hasil 16
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Jadwal Kegiatan
Lampiran 2. Ringkasan Anggaran Biaya
Lampiran 3. Justifikasi Anggaran Biaya
Lampiran 4. Biodata Ketua dan Anggota
Lampiran 5. Susunan Organisasi Tim Kegiatan dan Pembagian Tugas

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Lembaga kursus merupakan lembaga pendidikan non-formal, baik yang dilakukan di sekolah maupun di luar sekolah. Khususnya pada lembaga kursus Bahasa Inggris bertujuan untuk membantu masyarakat dalam meningkatkan kompetensi atau kemampuan Bahasa Inggris. Sebagai sarana komunikasi internasional Bahasa Inggris memang harus dikuasai secara aktif maupun pasif, lisan maupun tulisan.Untuk menghadapi tantangan tersebut masyarakat harus mempersiapkan diri untuk menjadi sumber daya manusia yang berpotensi terutama di dalam bidang komunikasi Bahasa Inggris. Kebutuhan masyarakat akan pentingnya Bahasa Inggris tersebut mendorong masyarakat untuk memenuhi kebutuhannya dalam mempertajam skill/kemampuan Bahasa Inggrisnya. Demikian juga bagi lembaga kursus Bahasa Inggris saling berlomba untuk membantu masyarakat dalam menawarkan jasa mengajar Bahasa Inggris. Dengan banyaknya tawaran tersebut mengharuskan masyarakat untuk lebih teliti dalam memutuskan untuk menggunakan lembaga kursus Bahasa Inggris yang ada.

Keputusan dalam memilih lembaga kursus yang ada menjadi hal yang menarik untuk dipelajari oleh pihak penyedia jasa kursus Bahasa Inggris. Karena semakin banyak jumlah yang mendaftar maka akan meningkatkan keuntungan dan eksistensi lembaga kursus Bahasa Inggris tersebut ditengah-tengah persaingan yang ada. Oleh karena itu lembaga kursus diharapkan mampu memberikan suatu pengaruh kepada masyarakat untuk dapat memutuskan bergabung dalam lembaga

kursus Bahasa Inggris yang mereka sediakan. Keputusan dalam menggunakan lembaga kursus merupakan kegiatan masyarakat secara langsung terlibat dalam pengambilan keputusan untuk menggunakan jasa yang ditawarkan oleh lembaga kursus.

Saat ini Eduprana Language Course memang sudah menggunakan teknologi komputer dalam mengolah beberapa data. Akan tetapi lembaga ini belum mengoptimalkan penggunaan komputer tersebut dengan efektif dan efisien, karena penggunaan komputer masih terbatas terutama pada pegolahan data seperti pendaftaran kursus siswa baru. Dengan melihat permasalahan tersebut, solusi yang dapat diberikan untuk menyelesaikan masalah adalah membangun aplikasi pendaftaran kursus siswa baru guna membantu jalannya proses administrasi pendaftaran dan mengoptimalkan teknologi komputer yang dimiliki oleh kantor Eduprana Language Course tersebut. Salah satu cara mengoptimalkan teknologi adalah dengan mengimplementasikan bahasa pemrograman untuk membangun sebuah aplikasi.

Berdasarkan dari permasalahan diatas maka penulis tertarik mengangkat judul dari kegiatan Praktik Kerja Lapangan yaitu “Aplikasi Pendaftaran Calon Siswa Kursus Baru pada Eduprana Language Course”.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang maka penulis membuat rumusan masalah sebagai berikut yaitu “Bagaimana merancang dan membangun Pendaftaran Calon Siswa Kursus Baru pada Eduprana Language Course?

1.3. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin di capai pada penelitian PKL ini adalah menghasilkan aplikasi Pendaftaran Calon Siswa Kursus Baru pada Eduprana Language Course yang mampu memberi kemudahan untuk administrator dalam mengolah data.

1.4. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Manfaat bagi penyusun yaitu dapat menerapkan dan mengembangkan ilmu pengetahuan selama perkulihan di STMIK Palangka Raya.
2. Manfaat bagi STMIK Palangka Raya yaitu sebagai bahan kajian bagi penulis mendatang dalam mengembangkan aplikasi sejenis.
3. Manfaat bagi Eduprana Language Course yaitu memudahkan administrator dalam mengelola data pendaftaran siswa baru.

1.5 Target Luaran

Adapun target luaran dari kegiatan PKL-Penelitian ini adalah *draf* jurnal publikasi yang berupa artikel publikasi hasil karya aplikasi dan dapat dibaca oleh khalayak luas.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Dasar Teori

Penelitian ini membutuhkan pemahaman terhadap sejumlah teori-teori untuk mendukung atau menjadi dasar serta referensi dalam penelitian dan dalam membangun sistem. Berikut ini beberapa referensi yang berkaitan dengan objek pembahasan-pembahasan dalam penelitian ini, diantaranya sebagai berikut :

2.1.1 Teori yang Berkaitan dengan Topik Penelitian

1. Aplikasi

Menurut Yuhefizar (2012:146), Aplikasi merupakan program yang dikembangkan untuk memenuhi kebutuhan pengguna dalam menjalankan pekerjaan tertentu.

Menurut Sutabri (2012:147), Aplikasi adalah alat terapan yang difungsikan secara khusus dan terpadu sesuai kemampuan yang dimilikinya.

Dari pengertian diatas penulis menyimpulkan bahwa Aplikasi adalah sebuah program yang dibuat dalam sebuah perangkat lunak dengan komputer untuk memudahkan pekerjaan tertentu.

2. PHP

Menurut Arief pada tahun 2011, bahasa pemrograman PHP adalah Bahasa server-side –scripting yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman web yang dinamis. Karena PHP merupakan server-side-scripting maka sintaks dan perintah-perintah PHP akan diesksekusi diserver kemudian hasilnya akan dikirimkan ke browser dengan format HTML.

Menurut Sibero (2011:49) PHP adalah pemrograman *interpreter* yaitu proses penerjemahan baris kode sumber menjadi kode mesin yang dimengerti komputer secara langsung pada saat baris kode dijalankan". PHP disebut juga pemrograman *Server Side Programming*, hal ini dikarenakan seluruh prosesnya dijalankan pada server. PHP adalah suatu bahasa dengan hak cipta terbuka atau yang juga dikenal dengan *open sourc*e yaitu pengguna data mengembangkan kode-kode fungsi sesuai kebutuhannya.

2.1.2 Pemodelan yang Digunakan

1. Unified Modeling Language (UML)

Unified Modeling Language (UML) adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan *requirement*, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek. *UML* merupakan bahasa visual untuk pemodelan dan komunikasi mengenai sebuah sistem dengan menggunakan diagram dan teks-teks pendukung.

UML muncul karena adanya kebutuhan pemodelan visual untuk menspesifikasikan, menggambarkan, membangun, dan dokumentasi dari sistem perangkat lunak.

UML hanya berfungsi untuk melakukan pemodelan. Jadi penggunaan *UML* tidak terbatas pada metodologi tertentu, meskipun pada kenyataannya *UML* paling banyak digunakan pada metodologi berorientasi objek. Rosa A.S dan M. Shalahudin (2014:133).

2.1.3 Konsep Basis Data

1. Pengertian Basis Data

Winarno dan Ali Zaki (2014:102), *database* merupakan suatu tempat untuk menyimpan data yang jenisnya beraneka ragam. Keuntungan menyimpan data di *database* adalah kemudahan dalam penyimpanan dan menampilkan data karena dalam bentuk tabel.

Rosa dan M. Shalahudin (2014:43) Basis data adalah media untuk menyimpan data agar dapat diakses dengan mudah dan cepat.

Subekti, Ichsan Risnandar, dan Hafni S.S., (2013:90) basis data adalah kumpulan data yang tersimpan dalam tabel-tabel. Tabel-tabel itu disusun berdasarkan baris dan kolom.

DBMS (*Database Management System*) atau dalam bahasa Indonesia sering disebut sebagai Sistem Manajemen Basis Data adalah suatu sistem aplikasi yang digunakan untuk menyimpan, mengelola dan menampilkan data (Rosa dan Shalahuddin, 2013:44).

DBMS membantu dalam pemeliharaan dan pengolahan kumpulan data dalam jumlah besar, sehingga dengan menggunakan DBMS tidak menimbulkan kekacauan dan dapat digunakan oleh pengguna sesuai dengan kebutuhan. DBMS merupakan perantara bagi pemakai dengan basis data. Untuk berinteraksi dengan DBMS (basis data) menggunakan bahasa basis data yang telah ditentukan oleh perusahaan DBMS. Bahasa basis data biasanya terdiri atas perintah-perintah yang diformulasikan sehingga biasanya ditentukan oleh user

2.2 Perangkat Lunak yang Digunakan

Perangkat lunak yang digunakan penulis untuk membangun sistem ini adalah sebagai berikut:

2.2.1 MySQLi

MySQLi adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (*database management system*) atau DBMS yang *multithread, multi-user,* dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia. MySQLi AB membuat MySQLi tersedia sebagai perangkat lunak gratis dibawah lisensi GNU *General Public License* (GPL), tetapi mereka juga menjual dibawah lisensi komersial untuk kasus-kasus dimana penggunaannya tidak cocok dengan penggunaan GPL. MySQLi juga memiliki beberapa kelebihan, antara lain:

1) Portability

MySQLi dapat berjalan stabil pada berbagai sistem operasi seperti Windows, Linux, FreeBSD, Solaris dan lain-lain.

2) Open Source

MySQLi didistribusikan secara *open source* (gratis), dibawah lisensi GPL sehingga dapat digunakan cuma-cuma.

3) Multi User

MySQLi dapat digunakan oleh beberapa user dalam waktu yang bersamaan tanpa mengalami masalah atau konflik.

4) *Performance Tuning*

MySQLi memiliki kecepatan yang menakjubkan dalam menangani *query* sederhana, dengan kata lain dapat memproses lebih banyak SQL per satuan waktu.

5) *Coloumn Types*

MySQLi memiliki tipe kolom yang sangat kompleks, seperti *integer, double, char, text, date* dan lain-lain.

6) *Command and Function*

MySQLi memiliki operator dan fungsi secara penuh yang mendukung perintah *select* dan *where* dalam *query*.

7) Struktur Tabel

MySQLi memiliki struktur tabel yang lebih fleksibel dalam menangani *ALTER TABLE,* dibandingkan *database* lainnya.

Dari berbagai kelebihan tadi MySQLi juga memiliki kelemahan yaitu *feature-creep* artinya MySQLi berusaha kompatibel dengan beberapa standar serta berusaha memenuhinya namun jika itu diungkapkan kenyataannya bahwa fitur-fitur tersebut belum lengkap dan belum berperilaku sesuai standar.

2.2.2 Visual Studio Code

Visual Studio Code adalah kode editor terbuka *(open source)* yang dikembangkan oleh Microsoft untuk Windows, Linux dan macOS. Kode editor ini mempunyai dukungan untuk debugging, kontrol Git yang tertanam dan GitHub, penyorotan sintaksis, penyelesaian kode cerdas, snippet, dan refactoring kode.

Kode editor ini juga dapat memungkinkan pengguna untuk mengubah tema, pintasan keyboard, preferensi, dan menginstal ekstensi yang menambah fungsionalitas tambahan. Layaknya aplikasi editor kode lain seperti Sublime atau Atom, Visual Studio Code mendukung berbagai jenis bahasa pemrograman. Mulai dari JavaScript, Java, PHP, C++, C#, Go, JSON, dan lainnya. Aplikasi editor ini bahkan secara otomatis mengidentifikasi jenis bahasa pemrograman yang digunakan dan memberikan variasi warna sesuai dengan setiap fungsi dalam rangkaian kode.

2.2.3 Mozilla Firefox

Mozilla Firefox (aslinya bernama Phoenix dan kemudian untuk sesaat dikenal sebagai Mozilla Firebird) adalah peramban web lintas *platform* gratis yang dikembangkan oleh Yayasan Mozilla dan ratusan sukarelawan.

Sebelum rilis versi 1.0-nya pada 9 November 2004, Firefox telah mendapatkan sambutan yang sangat bagus dari pihak media, termasuk dari Forbes dan Wall Street Journal. Dengan lebih dari 5 juta download dalam 12 hari pertama rilisnya dan 6 juta hingga 24 November 2004, Firefox 1.0 adalah salah satu perangkat lunak gratis, sumber terbuka (*open-source*) yang paling banyak digunakan di antara pengguna rumahan.

Melalui Firefox, Yayasan Mozilla betujuan untuk mengembangkan sebuah peramban web yang kecil, cepat, sederhana, dan sangat bisa dikembangkan (terpisah dari *Mozilla Suite* yang lebih besar). Sejak 3 April 2003, Firefox dan klien *surelThunderbird* telah menjadi fokus utama pengembang Yayasan Mozilla untuk menggantikan Mozilla Suite.

Firefox dapat dijalankan pada berbagai macam sistem operasi seperti Microsoft Windows, Linux, Mac OS X, dan FreeBSD. Adapun versi Mozilla Firefox yang penulis gunakan untuk membangun sistem adalah Mozilla Firefox versi 51.0 Beta 6.

2.2.4 CodeIgniter (Framework)

CodeIgniter adalah sebuah web *application network* yang bersifat open source yang digunakan untuk membangun aplikasi php dinamis.

CodeIgniter menjadi sebuah framework PHP dengan model MVC *(Model, View, Controller)* untuk membangun website dinamis dengan menggunakan PHP yang dapat mempercepat pengembang untuk membuat sebuah aplikasi web. Selain ringan dan cepat, CodeIgniter juga memiliki dokumentasi yang super lengkap disertai dengan contoh implementasi kodenya. Dokumentasi yang lengkap inilah yang menjadi salah satu alasan kuat mengapa banyak orang memilih CodeIgniter sebagai *framework* pilihannya. Karena kelebihan-kelebihan yang dimiliki oleh CodeIgniter, pembuat PHP Rasmus Lerdorf memuji CodeIgniter di frOSCon (Agustus 2008) dengan mengatakan bahwa dia menyukai CodeIgniter karena *"it is faster, lighter and the least like a framework."*

CodeIgniter pertama kali dikembangkan pada tahun 2006 oleh Rick Ellis. Dengan logo api yang menyala, CodeIgniter dengan cepat "membakar" semangat para web developer untuk mengembangkan web dinamis dengan cepat dan mudah menggunakan framework PHP yang satu ini.

2.2.5 XAMPP

Menurut Utomo (2013:7) Xampp, merupakan *bundle* paket instan yang terdiri dari *Apache (Server), MySQLi (database)*, dan PHP. Paket instan ini banyak digunakan oleh beberapa programmer web karena kemudahannya sehingga programmer tidak perlu mengkonfigurasi dari awal melainkan tinggal pakai. Aplikasi XAMPP ini dapat digunakan pada semua sistem operasi (2000,XP,Vista,Windows7 dan Windows 10), serta tersedia juga untuk versi Linux.

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian akan dilaksanakan selama 5 (Lima) bulan yaitu pada bulan Juli sampai bulan November 2019. Tempat Penelitian dilaksanakan pada kantor Eduprana Language Course yang beralamat di jalan D.I Panjaitan No.1 Palangkaraya 73111 Kalimantan Tengah.

3.2 Pendekatan Penelitian

Sugiyono dalam bukunya metode kuantitatif kualitatif dan R & D, menyatakan bahwa penelitian merupakan metode penelitian yang digunakan untuk mengembangkan atau memvaliditasi produk-produk yang digunakan dalam pendidikan dan pembelajaran. yang dikutip oleh Sugiyono (2010: 9)

Metode berasal dari bahasa inggris method yang artinya cara, yaitu cara untuk mecapai tujuan. Menurut Wardi Bachtiar seperti dikutip Adon Nasrullah J. metode penelitian berarti prosedur pencarian data, meliputi penentuan populasi, sampling penjelasan konsep dan pengukurannya, cara-cara pengumpulan data dan teknik analisisnya Jamaludin (2011:54). Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode kualitatif.

Metode kualitatif adalah metode penelitian yang berlandaskan pada filsafat postpositivisme, digunakan untuk meneliti pada kondisi obyek yang alamiah, (sebagai lawannya eksperimen) dimana peneliti adalah sebagai instrument kunci, pengambilan sampel sumber data dilakukan secara purposive dan snowbaal,

teknik pengumpulan dengan trianggulasi (gabungan), analisis data bersipat induktif atau kualitatif, dan hasil penelitian kualitatif lebih menekankan makna dari pada generalisasi Sugiyono (2010: 15).

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode penelitian kualitatif. Selain itu, metode penelitian kualitatif juga memposisikan peneliti sebagai instrument inti. Dalam hal ini, peneliti banyak menghabiskan waktu di daerah penelitian untuk mengamati dan memahami masalah secara mendalam. Metode ini bersifat deskriptif, sehingga data yang dikumpulkan lebih banyak berupa kata atau atau gambar daripada data dalam bentuk angka-angka yang lebih menekankan proses daripada produk. Metode ini cenderung menganalisis data secara induktif. Peneliti mengumpulkan data atau bukti-bukti bukan untuk membuktikan hipotesis yang telah peneliti miliki sebelum melaksanakan penelitian. Melainkan untuk mengembangkan teori-teori berdasarkan hal-hal hkusus yang berhasil ditemukan dan dikumpulkan dari lapangan. Selain itu, penelitian ini lebih menekankan proses daripada produk, sehingga lebih banyak mempertanyakan bagaimana mengapa daripada apa. Zamroni (1992:81-82).

Seperti yang telah dijelaskan di atas, bahwa metode penelitian ini bersifat deskriptif. Dalam hal ini, penulis mendeskripsikan masalah-masalah yang ditemukan dengan apa adanya. Penelitian yang bersifat deskriptif bertujuan untuk memberikan gambaran tentang suatu gejala atau hubungan antara dua gejala atau lebih menutut Irawan Soeharto (2008: 35).

3.3 Jenis penelitian

Jenis yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian *research and development.* Metode *research and development* adalah metode penelitian yang digunakan untuk menghasilkan produk tertentu, menguji keaktifan produk tersebut.

3.4 Sumber Data Penelitian

Untuk sumber data dikelompokkan menjadi dua yaitu:

1. Sumber data primer, meliputi:

a. Kepala Eduprana Language Course

b. Tenaga Staff dan Admin

2. Sumber sekunder, meliputi: *website* kantor Eduprana Language Course Palangka Raya (http://www.eduprana.net/).

3.5 Metode pengumpulan data

Dalam pengumpulan data, penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data selama penelitian. Metode pengumpulan data yang digunakan, yaitu:

3.5.1 Observasi

Dalam penelitian ini penulis melakukan pengumpulan data secara langsung terhadap permasalahan yang diambil baik berupa bertanya kepada administrator maupun karyawan pada kantor Eduprana Language Course.

3.5.2 Wawancara

Untuk melengkapi data-data yang diperlukan dalam Aplikasi Pendaftaran Kursus Siswa Baru ini maka dilakukan wawancara terhadap administrator dan karyawan dikantor Eduprana Language Course.

3.5.3 Metode Kepustakaan

Kepustakaan dengan mengambil acuan dari data – data yang ada berkaitan dengan penelitian melalui membaca buku – buku dari perpustakaan dan mencari referensi dari internet.

3.5.4 Metode dokumentasi

Teknik pengumpulan data ini digunakan untuk memperoleh data dengan cara mendokumentasikan pengambilan dari internet berupa *source code* dan referensi lainnya agar dapat digunakan dalam pembuatan aplikasi web nantinya.

BAB IV

HASIL YANG AKAN DICAPAI DAN POTENSI HASIL

4.1 Hasil Yang Akan Di Capai

Pencapaian dan hasil yang akan dicapai yaitu dapat membuat sebuah Aplikasi yang akan digunakan untuk mengolah data calon siswa baru pada Eduprana Language Course Palangka Raya. Aplikasi dibuat untuk kebutuhan si pengelola data calon siswa kursus, dimana selama ini sistem pendaftaran belum dilakukan secara komputerisasi. Oleh karena itu, diharapkan pencapaian berupa aplikasi yang akan membantu dan mempermudah si pengelola/administrator Eduprana Language Course dalam melakukan pendaftaran. Kemudahan dalam pengelolaan bagi pengguna terutama saat melakukan penginputan data calon siswa yang akan di arsipkan ke dalam database.

4.2 Potensi Hasil

Diharapkan dengan penggunaan aplikasi pendaftaran pada Eduprana Language Course Palangka Raya ini dapat menyelesaikan problem terutama pada bagian data calon siswa baru. Dengan demikian maka kesalahan dalam penginputan data data calon siswa baru kesalahan lainnya dalam pengarsipan data calon siswa baru dapat teratasi, sehingga dapat menjadikan Eduprana Language Course Palangka Raya ini menjadi lebih baik lagi terutama pada bidang administrasi. Artikel akan dipublikasikan pada jurnal nasional dan disusun dalam bentuk draf publikasi, setelah selesai pembuatan aplikasi.

DAFTAR PUSTAKA

Eduprana Language Course, 201, *Pengenalan Tentang Eduprana Language Course*, Palangka Raya

Budi Raharjo, Imam Heryanto, E.rosdiana K. *Modul Pemrograman (HTML, PHP, MySQLi).* Bandung : Modula, 2014.

Sidik, Betha, 2012, *Pemrograman Web dengan PHP*, Bandung : Informatika.

STMIK Palangka Raya, 2019, *Pedoman Praktik Kerja Lapangan*, Palangka Raya

Yuhefizar, 2012, *CMM Website Interaktif MCMS Joomla (CMS)*, Gramedia, Jakarta.

Yuni97, 2017. *Tutorial Membuat CRUD PHP dengan MySQL*, https://www.codepolitan.com/tutorial-membuat-crud-php-dengan-mysql-59897c72d8470# diakses pada tanggal 25 Juli 2019.

LAMPIRAN

Lampiran 1. Jadwal Penelitian

Jadwal Kegiatan

NO	Nama Kegiatan	Juni				Juli				Agustus			
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Pengumpulan Data												
2	Analisis data												
3	Perancangan database												
4	Perancangan sistem												
5	Desian sistem												
6	Pembuatan sistem												
7	pengujian sistem												
8	Penyusunan laporan												
9	Seminar aplikasi												

Lampiran 2. Ringkasan Anggaran Biaya

Anggaran Biaya

No	Uraian	Biaya (Rp)
1.	Peralatan Penunjang	Rp. 500.000,-
2.	Bahan Habis Pakai	Rp. 899.000,-
3.	Biaya Perlatan dan konsumsi	Rp. 540.000,-
4.	Biaya Seminar hasil penelitian dan Pembuatan laporan penelitian, Penggandaan dan penjilidan laporan, publikasi dan lain-lain.	Rp. 1.950.000,-
TOTAL		**Rp. 3.889.000,-**

Lampiran 3. Justifikasi Anggaran Biaya

1. Peralatan Penunjang

Material	Justifikasi Pemakaian	Volume	Harga Satuan	Jumlah Biaya (Rp)
Biaya Internet	2 bulan	Set	Rp.500.000	Rp.500.000
SUB TOTAL (Rp)				**Rp.500.000**

2. Bahan Habis Pakai

Material	Justifikasi Pemakaian	Volume	Harga Satuan	Jumlah Biaya (Rp)
Tinta Print black	3	Botol	Rp. 35.000	Rp.105.000
Tinta Print colour	3	Botol	Rp. 45.000	Rp.135.000
Kertas HVS	3	Pack	Rp. 48.000	Rp.144.000
Kaset CD	3	Pcs	Rp. 5.000	Rp.15.000
Sewa Hosting	-	-	Rp.500.000	Rp.500.000
SUB TOTAL (Rp)				**Rp.899.000**

3. Perjalanan dan Konsumsi

Material	Justifikasi Pemakaian	Volume	Harga Satuan	Jumlah Biaya (Rp)
Transportasi pelaksanaan Penelitian	54	liter	Rp.10.000	Rp.540.000
SUB TOTAL (Rp)				**Rp.540.000**

4. Lain-Lain

Material	Justifikasi Pemakaian	Volume	Harga Satuan	Jumlah Biaya (Rp)
Seminar hasil penelitian	-	-	Rp.500.000	Rp.500.000
Pembuatan Laporan Penelitian	-	-	Rp.500.000	Rp.500.000
Penggandaan dan penjilidan	-	-	Rp.250.000	Rp.250.000
Publikasi	-	-	Rp.700.000	Rp.700.000
SUB TOTAL				**Rp. 1.950.000**
Total Keseluruhan (Rp)				**Rp. 3.889.000**

Lampiran 4. Biodata Ketua dan Anggota

A. Ketua Pelaksana Kegiatan

1	Nama Lengkap	Agusrianto
2	Jenis Kelamin	Laki-Laki
3	Program Studi	Sistem Informasi
4	NIM	C1657201048
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Tewah, 11 Agustus 1996
6	Alamat	Jl.Menteng VIII Gang kenangan 1 No 59
7	E-mail	korinagusrianto96@gmail.com
7	Nomor Telepon/HP	082295272461

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggung jawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan kegiatan PKL-Penelitian pada kantor Eduprana Language Course.

Palangka Raya, 29 Juni 2019
Ketua Pelaksana Kegiatan,

Agusrianto
NIM. C1657201048

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap (dengan gelar)	Sherly Jayanti, ST.,M.Cs.
2	Jenis Kelamin	Perempuan
3	Program Studi	Manajemen Informatika
4	NIK / NIDN	198501102012004 / 1110018501
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Sampit, 10 Januari 1985
6	*E-mail*	sherlyjayanti85@gmail.com
7	Nomor Telepon/HP	081250200713

B. Riwayat Pendidikan

	Sarjana	S2/Magister	S3/Doktor
Nama Institusi	Universitas Palangka Raya	Universitas Gadjah Mada	-
Jurusan	Teknik Informatika	Ilmu Komputer	-
Tahun Lulus	2009	2012	-

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggung jawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan kegiatan PKL-Penelitian pada kantor Eduprana Language Course.

Palangka Raya, 29 Juni 2019
Pendamping I,

Sherly Jayanti, ST.,M.Cs.
NIK. 19860524201110

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap (dengan gelar)	Hafiz Riyadli, M.Kom
2	Jenis Kelamin	Laki-Laki
3	Program Studi	Sistem Informasi
4	NIK / NIDN	196901041995105/1104016902
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Palangka Raya, 04 April 1986
6	*E-mail*	Hafiz.riyadli@gmail.com
7	Nomor Telepon/HP	085249453927

B. Riwayat Pendidikan

	Sarjana	S2/Magister	S3/Doktor
Nama Institusi	STMIK Palangka Raya	STMIK AMIKOM Yogyakarta	-
Jurusan	Sistem Informasi	Teknik Informatika	-
Tahun Masuk-Lulus	2005-2010	2013-2015	-

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggung jawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan kegiatan PKL-Penelitian pada kantor Eduprana Language Course.

Palangka Raya, 29 Juni 2019
Pembimbing II,

Hafiz Riyadli, M.Kom
NIK. 196901041995105

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Galang Kaltranoga
2	Jenis Kelamin	Laki-laki
3	Program Studi	Sistem Informasi
4	NIM	C1657201049
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Palangka Raya 16 Oktober 1998
6	*E-mail*	g.kaltranoga@gmail.com
7	Nomor Telepon/HP	082251525325

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggung jawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan kegiatan PKL-Penelitian pada kantor Eduprana Language Course.

Palangka Raya, 29 Juni 2019
Anggota,

Galang Kaltranoga
NIM. C1657201049

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Rosyid Agung Abadi
2	Jenis Kelamin	Laki-laki
3	Program Studi	Sistem Informasi
4	NIM	E1757401009
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Malang, 22 Agustus 1997
6	*E-mail*	rosyidagung97@gmail.com
7	Nomor Telepon/HP	081235446725

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggung jawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan kegiatan PKL-Penelitian pada kantor Eduprana Language Course.

Palangka Raya, 29 Juni 2019
Anggota,

Rosyid Agung Abadi
NIM. E1757401009

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Yeni
2	Jenis Kelamin	Perempuan
3	Program Studi	Manajemen Informatika
4	NIM	E1757401013
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Telok, 03 Juni 1998
6	*E-mail*	yenipalangka99@gmail.com
7	Nomor Telepon/HP	081521777451

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggung jawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan kegiatan PKL-Penelitian pada kantor Eduprana Language Course.

Palangka Raya, 29 Juni 2019

Anggota,

Yeni

NIM. E1757401013

Lampiran 5. Susunan Organisasi Tim Kegiatan dan Pembagian Tugas

Susunan Organisasi Tim Kegiatan dan Pembagian Tugas

No	Nama/ NIK/NIM	Program Studi	Bidang Ilmu	Alokasi Waktu (Jam/Minggu)	Uraian Tugas
1	Agusrianto C1657201048	Sistem Informasi	Strata-1	08.00-16.00 WIB	Membaut Project Menggunakan Visual Studio Code
2	Galang Kaltranoga C1657201049	Sistem Informasi	Strata-1	08.00-16.00 WIB	Membaut Project Menggunakan Visual Studio Code
3	Rosyid Agung Abadi E17574009	Manajemen Informatika	Diploma-III	08.00-16.00 WIB	Membaut Project Menggunakan Visual Studio Code
4	Yeni E175740013	Manajemen Informatika	Diploma-III	08.00-16.00 WIB	Melakukan Penginputan Data