Dosen dan Mahasiswa

LAPORAN

PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT

OPTIMALKAN KREATIVITAS DALAM MENYAMPAIKAN PESAN MELEWATI GAMBAR MENGGUNAKAN MEDIA *CANVA*

OLEH :

Dewanto Zulkarnain, M.Pd	NIK. 198804172015101
Yosua Caesar Raymon	NIM. C2155201021
Ary Wirawan	NIM. C2155201017
Artika Dewi	NIM. C2157201019
Amelia Sawitri	NIM. C2157201034
Sandi Putra Pratama	NIM. E2257401021

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER (STMIK) PALANGKARAYA
2024

PENGESAHAN

Judul Penelitian	: Optimalkan Kreavitas Dalam Menyampaikan Pesan Melewati Gambar Menggunakan Media *Canva*
Pelaksanan	: Dinas Koperasi Usaha Kecil dan Menengah Provinsi Kalimantan Tengah
a. Nama Lengkap	: Dewanto Zulkarnain, M.Pd
b. NIK	: 198804172015101
c. Jabatan Fungsional	: Asisten Ahli
d. Program Studi	: Manajemen Informatika
e. Nomor HP	: 081349203720
f. Alamat Surel (*e-mail*)	: dewa.congo64@gmail.com
Anggota (1)	
a. Nama Lengkap	: Yosua Caesar Raymon
b. NIM	: C2155201021
c. Jenjang/Prodi	: S1/ Teknik Informatika
Anggota (2)	
a. Nama Lengkap	: Ary Wirawan
b. NIM	: C2155201017
c. Jenjang/Prodi	: S1/ Teknik Informatika
Anggota (3)	
a. Nama Lengkap	: Artika Dewi
b. NIM	: C2157201019
c. Jenjang/Prodi	: S1/ Sistem Informasi
Anggota (4)	
a. Nama Lengkap	: Amelia Sawitri
b. NIM	: C2157201034
c. Jenjang/Prodi	: S1/ Sistem Informasi
Anggota (5)	
a. Nama Lengkap	: Sandi Putra Pratama
b. NIM	: E2257401021
c. Jenjang/Prodi	: D3/ Manajemen Informatika
Jangka Waktu Kegiatan	: Dua Bulan
Biaya Kegiatan	: Rp. 1.525.000

Palangka Raya, 2 November 2024

Menyetujui
Kepala UP3M

Rosmiati, M.Kom
NIK. 197810102005003

Ketua Pelaksana

Dewanto Zulkarnain, M.Pd.
NIK. 198804172015101

Mengetahui
Ketua STMIK Palangka Raya

Suparno,M.Kom.
NIK. 196901041995105

IDENTITAS DAN URAIAN UMUM

1. Judul : Optimalkan Kreativitas Dalam Menyampaikan Pesan Melewati Gambar Menggunakan Media *Canva*

2. Tim Pelaksana :

No	Nama	Jabatan	Bidang Keahlian	Program Studi	Alokasi Waktu (Jam/Minggu)
1	Dewanto Zulkarnain, M.Pd.	Ketua	Pendidikan	STMIK Palangka Raya	5
2	Yosua Caesar Raymon	Anggota	Teknik Informatika	STMIK Palangka Raya	5
3	Ary Wirawan	Anggota	Teknik Informatika	STMIK Palangka Raya	5
4	Artika Dewi	Anggota	Sistem Informasi	STMIK Palangka Raya	5
5	Amelia Sawitri	Anggota	Sistem Informasi	STMIK Palangka Raya	5
6	Sandi Putra Pratama	Anggota	Manajemen Informatik	STMIK Palangka Raya	5

3. Objek : Dinas Koperasi Usaha Kecil dan Menengah Provinsi Kalimantan Tengah
   Masa Pelaksanaan : Dua Bulan
   Mulai Bulan : 8 Juli Tahun : 2024
   Berakhir Bulan : 30 Agustus Tahun : 2024
4. Usulan Biaya : Rp.1.525.000
5. Lokasi Kegiatan (lab/studio/lapangan) : Dinas Koperasi Usaha Kecil dan Menengah Provinsi Kalimantan Tengah. Jl. Willem A. Samad No.7, Menteng, Kec. Jekan Raya, Kota Palangka Raya, Kalimantan Tengah 73112.
6. Instansi lain yang terlibat (jika ada, dan uraikan apa kontribusiinya)
   Tidak Ada

Temuan yang ditargetkan (penjelasan gejala atau kaidah, metode, teori, produk, atau rekayasan) :

Cara Menyampaikan Pesan Melewati Media Gambar Melalui Aplikasi Canva.

7. Kontribusi mendasar pada suatu bidang ilmu (uraikan tidak lebih dari 50 kata, tekankan pada gagasan fundamental dan orisinal yang akan mendukung penegembangan iptek)

   Canva memudahkan pegawai dalam menyampaikan pesan dengan lebih kreatif melalui gambar, menjadikannya media alternatif yang menarik dan praktis untuk membuat presentasi serta konten lainnya. Selain itu, penggunaan Canva meningkatkan efisiensi kerja karena mudah digunakan, bahkan bagi pegawai yang tidak memiliki latar belakang desain grafis.

8. Jurnal ilmiah yang menjadi sasaran (tuliskan nama terbitan berkala ilmiah internasional bereputasi, nasional terakreditasi, atau nasional tidak terakreditasi dan tahun rencana publikasi)

   Akan dipublikasikan di jsakti

9. Rencana luarana HKI, buku, Purwarupa atau luaran lainnya yang ditargetkan, tahun rencana perolehan atau penyelesaiannya.

   Tidak Ada

RINGKASAN

Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat "OPTIMALKAN KREATIVITAS DALAM MENYAMPAIKAN PESAN MELEWATI GAMBAR MENGGUNAKAN MEDIA *CANVA* " telah di laksanakan mulai tanggal 23 Agustus 2024 sampai dengan 23 Agustus 2024 yang beranggotakan 5 orang STMIK Palangka Raya.

Dalam Laporan ini, Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Kalimantan Tengah di hadapkan pada masalah yaitu sedikit kesulitan untuk menyampaikan sebuah informasi melewati media gambar , dan dengan ini juga kami berharap nantinya juga dapat membantu pihak Dinas koperasi untuk menyampaikan informasi yang lebih fress agar si pelaku usaha tidak jenuh dengan apa yang di presentasikan oleh pihak dinas koperasi melainkan pelaku usaha juga dapat mempelajarinya dari mereka pihak koperasi untuk mempromosikan produk yang mereka tawarkan. Solusi yang diberikan oleh kelompok Pelatihan Kerja Lapangan (PKL) adalah melakukan pelatihan dengan media *Canva* dengan tujuan untuk menyampaikan pesan secara efektif hanya melalui gambar, dengan penggunaan teks seminimal mungkin dan berfokus pada bagaimana pesan bisa tersampaikan secara visual, di mana gambar menjadi media utama untukmenyampaikan informasi.

Saran dari penulis untuk meningkatkan ke-efektivitas kegiatan pelatihan untuk memperhatikan latar belakang Masyarakat serta pelaku usaha dan menggunakan Bahasa yang mudah dipahami oleh Masyarakat. Penulis juga menyarankan untuk memperbanyak kegiatan pelatihan karena dampak positif dan bermanfaat untuk Masyarakat.

Kesimpulan yang diberikan dari laporan ini adalah sebuah tulisan yang bertujuan untuk memberikan materi serta panduan kepada siapapun yang hendak melaksanakan kegiatan pelatihan Masyarakat tentang pelatihan dengan media *Canva*, terutama di Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Kalimantan Tengah.

Kata Kunci : *Pelatihan, Media Canva, Gambar, Informasi*

ABSTRAK

The Community Service Activity "OPTIMIZE CREATIVITY IN DELIVERING MESSAGES THROUGH IMAGES USING *CANVA* MEDIA" has been carried out from August 23, 2024, to August 23, 2024, consisting of 5 members from STMIK Palangka Raya.

In this report, the Cooperative and SME Office of Central Kalimantan Province is faced with the issue of having some difficulty in conveying information through visual media. With this, we also hope to assist the Cooperative Office in delivering fresher information so that business actors do not become bored with what is presented by the Cooperative Office. Instead, business actors can also learn from the Cooperative Office to promote the products they offer. The solution provided by the Field Work Training (PKL) group is to conduct training using *Canva* media with the aim of conveying messages effectively through images only, with minimal use of text and focusing on how the message can be conveyed visually, where images become the main medium for delivering information.

The author's suggestion to improve the effectiveness of training activities is to consider the background of the community and business actors, and to use language that is easily understood by the community. The author also recommends increasing the number of training activities due to their positive and beneficial impact on the community.

The conclusion provided in this report is a written document aimed at providing materials and guidance to anyone who intends to conduct community training activities on training with *Canva* media, especially at the Cooperative and SME Office of Central Kalimantan Province.

Keywords : *Training, Canva Media, Images, Information*

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas segala rahmat dan bimbingan-Nya, kami akhirnya dapat menyelesaikan laporan akhir program pengabdian kepada masyarakat yang berjudul " Optimalkan Kreativitas Dalam Menyampaikan Pesan Melewati Gambar Menggunakan Media *Canva* ".

Dalam kesempatan ini, kami ingin menyampaikan terima kasih yang mendalam kepada berbagai pihak yang telah memberikan dukungan dan kontribusi dalam pelaksanaan kegiatan ini. Ucapan terima kasih kami tujukan kepada :

1. Ibu Norhani, S.Sos.,M.AP, Kepala Dinas Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Kalimantan Tengah beserta seluruh jajarannya.
2. Bapak Suparno, M.Kom, Ketua STMIK Palangkaraya.
3. Ibu Rina Rolita, SE, Pembimbing dari Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Kalimantan Tengah.
4. Bapak Dewanto Zulkarnain, M.Pd, Pembimbing dari STMIK Palangkaraya.

Kami menyadari bahwa laporan ini masih memiliki berbagai kekurangan. Oleh karena itu, kami sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun untuk perbaikan di masa yang akan datang. Semoga laporan ini dapat memberikan manfaat dan wawasan tambahan bagi pihak-pihak yang membacanya serta dapat digunakan dengan sebaik-baiknya.

Palangka Raya, November 2024

Tim Pelaksana

DAFTAR ISI

PENGESAHAN ..... **ii**
IDENTITAS DAN URAIAN UMUM ..... **iv**
RINGKASAN ..... **vi**
ABSTRAK ..... **vii**
KATA PENGANTAR ..... **viii**
DAFTAR ISI ..... **ix**
DAFTAR TABEL ..... **xi**
DAFTAR GAMBAR ..... **xii**
DAFTAR LAMPIRAN ..... **xiii**
BAB I PENDAHULUAN **1**
1.1 Analisis Situasi 1
1.2 Permasalahan Mitra 2
BAB II SOLUSI DAN TARGET LUARAN **3**
2.1 Solusi 3
2.2 Target Luaran 4
BAB III METODE PELAKSANAAN **5**
3.1 Tahapan Pelaksanaan Kegiatan 5
3.2 Partisipasi Mitra 6
BAB IV KELAYAKAN PERGURUAN TINGGI **8**
4.1 Kinerja Lembaga 8
4.2 Jenis Kepakaran 10
4.3 Tim Pelaksana 10
BAB V ANGGARAN BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN **13**
5.1 Anggaran Biaya 13
5.2 Jadwal Kegiatan 14
BAB VI HASIL KEGIATAN **15**
6.1 Pelaksanaan Kegiatan 15
6.2 Hasil Kegiatan 23
6.3 Luaran Kegiatan 24
BAB VII RENCANA TAHAPAN BERIKUTNYA **25**
7.1 Rencana Pengabdian Lanjutan 25
7.2 Tahapan Pengabdian Berikutnya 25

BAB VIII PENUTUP 27
8.1 Kesimpulan.....27
8.2 Saran 28
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Tim Pelaksana.....11
Tabel 6. 1 Spesifikasi Laptop 17
Tabel 6. 2 Spesifikasi Proyektor.....18

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Wawancara terkait masalah dengan pihak Dinas koperasi, dan UKM1
Gambar 6. 1 *Canva* yang sudah di siapkan.....17
Gambar 6. 2 Pembukaan dan Memperkenalkan Anggota Kelompok.....19
Gambar 6. 3 Pemaparan Materi Tentang *Canva* 19
Gambar 6. 4 Pemberian Materi Kelebihan dan Kekurangan *Canva*.....20
Gambar 6. 5 Pemberian Materi Cara Membuat Lembar Kerja di *Canva* dengan berbagai Format Ukuran 20
Gambar 6. 6 Pemberian Materi Cara Membuat Sertifikat di *Canva*.....21
Gambar 6. 7 Pemberian Materi Pengenalan *Tools Canva*.....21
Gambar 6. 8 Pengenalan Materi Bagaimana Menyampaikan Pesan Melewati Gambar Menggunakan Media *Canva* 22
Gambar 6. 9 Penutupan presentasi.....22
Gambar 6. 10 Bersama pihak Dinas koperasi, dan UKM.....23

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Biodata Ketua dan Anggota Tim Pengusul 32
Lampiran 2 Susunan Tim dan Pembagian Tugas.....41
Lampiran 3 Absensi Pengabdian.....42
Lampiran 4 Dokumentasi Saat Pengabdian Kepada Masyarakat.....44

BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Analisis Situasi

Dalam era digital ini, visualisasi menjadi salah satu metode komunikasi yang paling efektif dan menarik. Penyampaian pesan telah menjadi kebutuhan esensial, terutama di lingkungan pemerintah, Dinas koperasi, dan UKM memiliki tugas untuk memberikan informasi dan edukasi kepada masyarakat, termasuk para pelaku usaha kecil dan menengah, dengancara yang mudah dipahami dan menarik agar masyarakat tidak jenuh.

Anggota kelompok kami menyadari pentingnya visualisasi dalam menyampaikan informasi yang efektif. Melalui analisis kebutuhan yang kami dapatkan dan kami diskusikan, kami memutuskan untuk memilih judul "Optimalkan Kreativitas dalam menyampaikan pesan melalui gambar menggunakan media *Canva*".



Gambar 1. 1 Wawancara terkait masalah dengan pihak Dinas koperasi, dan UKM

1.2 Permasalahan Mitra

Dinas Koperasi mengalami kesulitan dalam menyampaikan informasi lewat gambar, dan harapannya, dengan Canva, informasi bisa disampaikan dengan lebih menarik supaya pelaku usaha tidak bosan. Selain itu, pelaku usaha juga bisa belajar menggunakan Canva dari Dinas Koperasi untuk mempromosikan produk mereka sendiri.

BAB II
SOLUSI DAN TARGET LUARAN

2.1 Solusi

Dalam komunikasi visual, salah satu tantangan terbesar adalah bagaimana menyampaikan pesan secara efektif hanya melalui gambar, dengan penggunaan teks seminimal mungkin. Solusi yang kami tawarkan berfokus pada bagaimana pesan bisa tersampaikan secara visual, di mana gambar menjadi media utama untuk menyampaikan informasi. Meskipun teks tetap berperan untuk memperjelas maksud dari gambar tersebut, intinya adalah mengurangi penggunaan teks tanpa mengorbankan kejelasan pesan yang ingin disampaikan.

Pendekatan yang kami terapkan adalah memastikan setiap gambar memiliki konteks yang jelas. Misalnya, jika ada foto dari sebuah kegiatan, penting untuk menambahkan keterangan yang relevan. Keterangan ini tidak perlu panjang atau mendetail, cukup singkat, tetapi memberikan informasi yang dibutuhkan audiens untuk memahami apa yang terjadi dalam gambar. Dengan cara ini, gambar dapat "berbicara" lebih banyak dan menyampaikan pesan dengan kuat, tanpa harus bergantung pada teks yang berlebihan.

Keuntungan dari pendekatan ini adalah meningkatkan efisiensi komunikasi dan daya tarik visual. Banyak orang lebih tertarik pada konten visual daripada teks yang panjang, sehingga gambar yang tepat dapat meningkatkan keterlibatan dan pemahaman mitra terhadap pesan. Namun, yang paling penting adalah keseimbangan antara gambar dan teks, sehingga keduanya saling melengkapi untuk menciptakan komunikasi yang efektif dan menarik.

2.2 Target Luaran

Luaran dari pengabdian ini adalah mitra akan dapat menghasilkan konten visual yang berkualitas tinggi dan efektif dalam menyampaikan pesan tanpa harus terlalu bergantung pada teks yang panjang. Dengan begitu, branding dan daya tarik produk mereka akan meningkat. Hal ini tentunya akan membantu mereka menghemat waktu dan biaya dalam proses pemasaran. Penggunaan gambar juga memungkinkan komunikasi yang lebih inklusif dan mudah dipahami oleh semua kalangan, sehingga dapat meningkatkan partisipasi dan interaksi sosial. Selain itu, dengan meningkatnya kebutuhan akan konten visual, sektor kreatif seperti desain grafis dan pemasaran digital akan semakin berkembang. Bagi masyarakat umum, pendekatan ini akan mempermudah pemahaman pesan yang disampaikan sekaligus mendorong kreativitas dalam berkomunikasi secara visual. Secara keseluruhan, solusi ini berpotensi memperluas jangkauan pasar, meningkatkan daya saing usaha khususnya di bidang pemasaran digital dan produksi konten visual.

BAB III
METODE PELAKSANAAN

Metode merujuk pada serangkaian prosedur yang sistematis dan terstruktur untuk mencapai tujuan tertantu atau menyelesaikan suatu tugas. Dalam konteks umum, metode adalah prosedur, Teknik atau langkah untuk melakukan sesuatu, terutama untuk tujuan tertentu.

Metode pelaksaan kegiatan dalam pengabdian masyarakat ini dirancang untuk memberikan solusi yang efektif guna membantu profesional menyelesaikan pekerjaan dan membuat berbagai jenis desain, seperti presentasi, video, logo, spanduk, sertifikat, undangan dan dokumen, sehingga pesan yang disampaikan dapat lebih mudah dipahami dan menarik perhatian audiens. Berikut adalah langkah-langkah yang dilakukan dalam melaksanakan solusi ini:

3.1 Tahapan Pelaksanaan Kegiatan

Untuk pelaksanaan pelatihan pembuatan desain grafis online menggunakan media *Canva* bagi staf Dinas Koperasi dan UKM Kota Palangka Raya. Kami melakukan analisis kebutuhan untuk mengetahui tingkat keterampilan dan fitur yang diinginkan staf dari *Canva*, penjadwalan perencanaan pelatihan, serta penentuan materi. Selain itu, kami perlu memastikan bahwa peserta memiliki media seperti laptop atau computer yang mendukung *Canva* dan menyediakan perangkat tambahan jika dibutuhkan. Berikut untuk tahapan dan langkah-langkah dari kegiatan pengabdian masyarakat:

1. Analisis Kebutuhan: Mengidentifikasi kebutuhan pelatihan dengan melakukan survei terhadap staf dinas untuk mengetahui tingkat

keterampilan mereka dalam membuat desain grafis online dan fitur fitur yang diinginkan dari media *Canva*.

2. Sesi Pengenalan: Memulai pelatihan dengan pengenalan media *Canva*, termasuk antarmuka pengguna, fitur dasar, dan fungsionalitas utama.
3. Modul Dasar: mengajarkan cara membuat lembar kerja seperti memilih template, menggabungkan template satu dan template yang lain dari desain template yang berbeda, penambahan teks dan memasukan foto yang diinginkan pengguna. Serta mengajarkan caramembuat serftifikat.
4. Modul Lanjutan: Membahas terknik lanjutan, termasuk membuat transisi, menambah desain pada *Canva* dan mengedit desain *Canva* sesuai keinginan pengguna.
5. Praktik Langsung: Memberikan kesempatan kepada staf untuk mempraktikkan Teknik yang telah dipelajari dengan memnbuatsertifikat menggunakan *Canva*.
6. Penggunaan Template: Mengembangkan dan menyediakan template desain grafis yang dapat digunakan oleh staf untuk mempercepat proses pembuatan dokumen atau file dam memastikan konsistensi desain.
7. Praktik Langsung: Memberikan kesempatan kepada peserta untuk mempraktikkan teknik yang telah dipelajari dengan membuat file atau dokumen presentasi menggunakan *Canva*.

3.2 Partisipasi Mitra

Partisipasi mitra kami, yaitu pegawai Dinas Koperasi dan UKM Kota Palangka Raya, memiliki peran yang sangat penting dalam pelaksaanprogram ini.

Mereka memberikan masukan dan umpan balik dalam memastikan keberhasilan program ini. Dalam hal ini kami akan mendengarkan kritik dan saran serta kebutuhan peserta.Evaluasi Keberlanjutan Program di Lapangan

Setelah kegiatan PKM (program kreativitas mahasiswa) ini selesai di laksanakan, kami akan mengadakan sesi evaluasi untuk menilai pemahaman pegawai Dinas Koperasi dan UKM Kota Palangka Raya dan memastikan tentang hasil dokuman atau file yang dibuat selama praktik dan melakukan pemantauan berkala terhadap penggunaan *Canva* oleh pegawai untuk memastikan bahwa mereka menerapkan keterampilan yang dipelajari dalam pelatihan.

BAB IV
KELAYAKAN PERGURUAN TINGGI

4.1 Kinerja Lembaga

Kinerja perguruan tinggi dalam melaksanakan pengabdian kepada masyarakat menjadi aspek penting dalam penilaian akreditasi dan evaluasi perguruan tinggi. (Syifa, et al., 2021) menyatakan bahwa pengabdian masyarakat yang dilakukan oleh perguruan tinggi harus memberikan dampak signifikan bagi masyarakat, terutama dalam meningkatkan kemampuan masyarakat dalam bidang digital. STMIK Kota Palangka Raya telah melaksanakan berbagai program pelatihan digital, salah satunya pelatihan penggunaan *Canva* untuk masyarakat, termasuk Dinas Koperasi dan UKM.

Di STMIK Kota Palangka Raya, lembaga telah aktif melaksanakan berbagai program pengabdian kepada masyarakat, terutama dalam pengembangan teknologi informasi dan komunikasi (TIK). Selama satu tahun terakhir, STMIK melaksanakan pelatihan penggunaan *software* seperti *Canva* untuk berbagai kelompok masyarakat, termasuk Dinas Koperasi dan UKM. Kegiatan ini bertujuan untuk memberdayakan masyarakat melalui teknologi digital yang mudah diakses.

Program pengabdian masyarakat yang dilakukan STMIK bertujuan untuk memberdayakan pelaku usaha mikro kecil dan menengah (UMKM) melalui pemanfaatan teknologi digital. Menurut (Alzidani, et al., 2022), pelatihan teknologi digital memungkinkan UMKM memperluas jangkauan pasar mereka, yang sangat penting di era pandemi ini. Hal ini sejalan dengan program pelatihan yang dilakukan STMIK, di mana pelaku UKM dilatih untuk memaksimalkan penggunaan *Canva*

untuk membuat konten visual yang menarik dan relevan bagi usaha mereka.

Selama tahun terakhir, STMIK berhasil melatih lebih dari 100 peserta dari berbagai sektor, termasuk UKM dan pegawai pemerintah. Dengan adanya pelatihan ini, para peserta dapat meningkatkan kemampuan mereka dalam mendesain konten visual yang menarik menggunakan *platform Canva*, yang sangat relevan dalam era digitalisasi informasi.

Dalam mengevaluasi kinerja lembaga, beberapa indikator kunci yang digunakan oleh STMIK meliputi:

1. Jumlah program pengabdian yang terlaksana

   Pada tahun 2023, terdapat lebih dari 10 program yang difokuskan pada pengembangan kapasitas digital dan peningkatan keterampilan bagi masyarakat di Palangka Raya.

2. Tingkat partisipasi masyarakat

   Jumlah peserta yang mengikuti program pelatihan mencapai ratusan, dengan dampak yang dirasakan secara nyata oleh komunitas UKM di Palangka Raya.

3. Keberlanjutan program

   Program ini tidak hanya berupa pelatihan jangka pendek, tetapi juga diikuti dengan monitoring dan evaluasi untuk memastikan dampak jangka panjang.

Dengan demikian, STMIK Kota Palangka Raya menunjukkan komitmen tinggi dalam mendukung pengembangan masyarakat melalui berbagai kegiatan yang relevan dengan kebutuhan lokal, seperti pengembangan kemampuan digital untuk pemasaran yang lebih efektif.

4.2 Jenis Kepakaran

Untuk menyelesaikan seluruh persoalan atau kebutuhan mitra, diperlukan beberapa jenis kepakaran yang saling melengkapi, terutama yang terkait dengan:

1. Komunikasi Visual dan Desain Grafis

   Menurut (Arumsari, et al., 2022), kemampuan komunikasi visual yang efektif dapat meningkatkan engagement audiens. Pelatihan *Canva* untuk UMKM oleh STMIK Palangka Raya mengandalkan pakar desain grafis untuk mengajarkan cara menggunakan elemen visual secara efektif guna menghasilkan konten yang menarik dan relevan.

2. Teknologi Informasi

   (Hendriadi, et al., 2019) menjelaskan bahwa keahlian dalam teknologi informasi dan digital sangat diperlukan untuk mengoptimalkan penggunaan aplikasi seperti *Canva*. Pelatihan ini bertujuan untuk meningkatkan kompetensi teknis peserta dalam menggunakan alat digital untuk keperluan promosi produk.

3. Pemasaran Digital

   (Arumsari, et al., 2022) menyatakan bahwa pemasaran digital memainkan peran penting dalam memperluas jangkauan pasar bagi UMKM. Dengan pemahaman yang baik tentang pemasaran digital, pelaku UMKM diharapkan dapat meningkatkan daya saing dan penjualan produk mereka.

4.3 Tim Pelaksana

Tim pelaksana kegiatan pengabdian ini terdiri dari individu-individu yang memiliki kepakaran dalam berbagai bidang yang relevan dengan penggunaan

aplikasi *Canva* dan komunikasi visual. Berikut adalah rincian tim pelaksana, kepakaran, dan tugas masing-masing dalam kegiatan pengabdian kepada masyarakat.

Tabel 4.1 Tim Pelaksana

Nama	Kepakaran	Tugas dalam Pengabdian
Amelia	Desain Grafis dan Komunikasi Visual	Menjelaskan secara singkat apa itu *Canva*, fungsinya, dan mengapa aplikasi ini efektif.
Ary	Desain Grafis dan Evaluasi Aplikasi	Menjelaskan kelebihan dan Kekurangan *Canva* dalam berbagai konteks, terutama dibidang UKM.
Artika	Pengajaran *Software* dan Pembuatan Presentasi	Mengajarkan cara membuat lembar kerjapresentasi dengan *Canva*.
Yosua	Pembuatan Sertifikatdan Desain Dokumen Formal	Memperlihatkan cara membuat sertifikat menggunakan *Canva*.
Sandi	Pengembangan Media Digital dan Alat Visualisasi	Menjelaskan fungsi dari masing-masing *tool* dalam lembar kerja *Canva*, seperti menambah gambar, membuat transisi, dan menambahkan teks.

Penjelasan Tugas Tim:

1) Amelia bertanggung jawab memperkenalkan *Canva* kepada peserta, dengan fokus pada bagaimana aplikasi ini bisa membantu mendesain konten visual secara mudah dan profesional. Amelia memberikan gambaran dasar tentang antarmuka *Canva* dan kelebihan aplikasi ini dibandingkan *software* lainnya.
2) Ary memberikan evaluasi mengenai kelebihan dan kekurangan *Canva* dan menekankan keunggulan *Canva* dalam kemudahan penggunaan serta berbagai template yang disediakan, namun juga menjelaskan beberapa keterbatasan *Canva* untuk kebutuhan desain profesional.
3) Artika mengajarkan cara membuat lembar kerja presentasi, termasuk memilih *template* yang sesuai dan menambahkan elemen-elemen visual seperti gambar dan teks. Sesi ini penting karena presentasi visual menjadi bagian penting dalam penyampaian informasi yang efektif.
4) Yosua bertugas mengajarkan cara membuat sertifikat di *Canva*, yang relevan bagi Dinas Koperasi dalam memberikan sertifikat pelatihan atau penghargaan kepada pelaku UKM atau peserta kegiatan dinas.
5) Sandi bertanggung jawab menjelaskan fungsi dari berbagai tools di *Canva*,seperti cara menambah gambar, membuat transisi antar slide, dan menambahkan teks secara efektif. Sandi memastikan bahwa peserta dapat menggunakan seluruh fitur *Canva* secara maksimal

BAB V

ANGGARAN BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN

5.1 Anggaran Biaya

1	**Pembelian Habis Pakai**				
	Material	Justifikasi Pembelian	Kuantitas	Harga Satuan (Rp)	Biaya (Rp)
	Kertas A4	Percetakan dan pengadaan laporan PKL	2	25.000	50.000
	Tinta Printer	Mencetak laporan PKL	4	80.000	320.000
	Jilid	Penjilitan laporan PKL	5	25.000	125.000
	Fotocopy	Pengadaan laporan PKL	5	60.000	300.000
	Pulpen,Buku	Pencatatan data keperluan PKL	2	15.000	30.000
	Sub Total				825.000
2	**Perjalanan**				
	Material	Justifikasi Pembelian	Kuantitas	Harga Satuan (Rp)	Biaya (Rp)
	Transportasi	Selama Pelaksanaan Kegiatan	5	100.000	500.000
	Sub Total				500.000
3	**Biaya Lain-Lain**				
	Material	Justifikasi Pembelian	Kuantitas	Harga Satuan (Rp)	Biaya (Rp)
	Publikasi	Biaya Publikasi	1	200.000	200.000
	Sub Total				200.000
TOTAL ANGGARAN YANG DI PERLUKAN					1.525.000

5.2 Jadwal Kegiatan

NO	JENIS KEGIATAN	JULI				AGUSTUS				SEPTEMBER			
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Pelaksanaan observasi												
2	Proses wawancara dengan pegawai Dinas Koperasi												
3	Pelaksanaan diskusi penentuan judul pelaksanaan kegiatan pengabdian												
4	Siapkan bahan ajar, presentasi, dan tutorial yang mudah dipahami dan relevan dengan kebutuhan peserta.												
5	Melakukan Pengabdian masyarakat dengan melakukan pelatihan penggunaan *Canva* secara umum dan Otimalkan Kreativitas Dalam Menyampaikan Pesan Melewati Gambar Menggunakan *Canva.*												
6	Pembuatan laporan pegabdian masyarakat												

BAB VI
HASIL KEGIATAN

6.1 Pelaksanaan Kegiatan

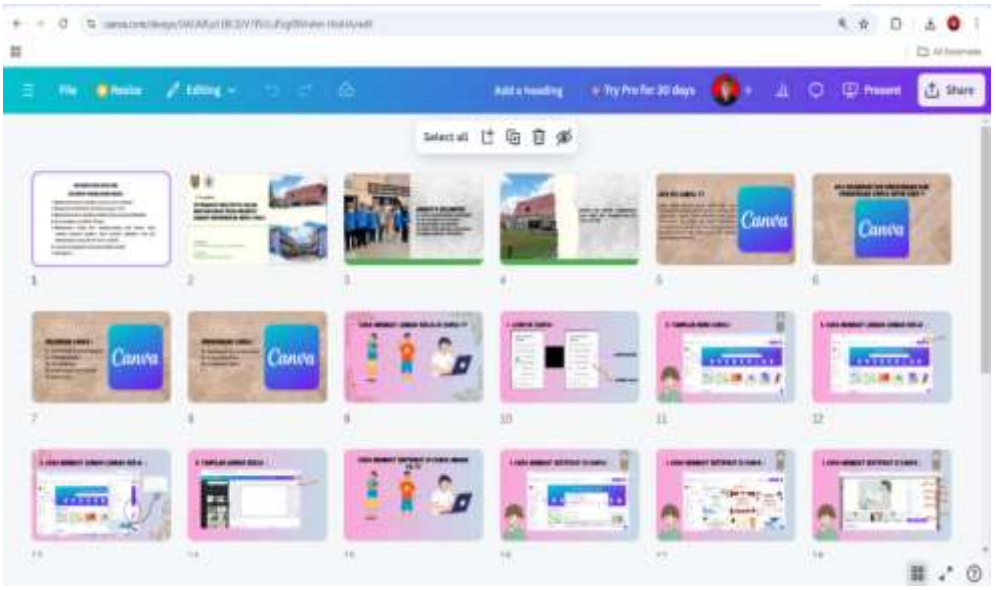
Pelakasanaan pengabdian masyarakat ini dilakasanakan mulai tanggal 23 Agustus 2023, pada mitra Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Kalimantan Tengah yang berjudul "Optimalkan Kreativitas dalam Menyampaikan Pesan Melewati Gambar Menggunakan Media *Canva"*. Berikut Tahapan yang Tim Program Kreativitas Mahasiswa (PKM) lakukan untuk mempersiapkan pelaksanaan kegiatan pengabdian :

a. Perencanaan Awal

Sebelum menentukan judul pengabdian, tim PKM melakukan diskusi melalui *Google M*eet pada tgl 20 agustus 2024, tim PKM melakukan kajian terhadap masalah yang ada pada mitra, yaitu Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Kalimantan Tengah. Dari data yang tim PKM kaji ditemukan suatu masalah yang mungkin berdampak besar terhadap penyampaian pesan atau informasi dari pihak dinas kepada anggota UMKM mengenai penyampaian pesan digital dan dari judul ini tim PKM dapat mendata sebuah solusi yang dapat di berikan diantaranya adalah apa itu *Canva*, kelebihan dan kekurangan *Canva*, cara membuat lembar kerja di *Canva* dengan berbagai format ukuran, cara membuat sertifikat menggunakan *Canva,* fungsi dari masing-masing *tools Canva* dan yang paling penting bagaimana menyampaikan pesan melewati gambar menggunakan media *Canva*

b. Pembuatan materi kegiatan

Proses pembuatan materi di kerjakan selama 1 hari dan dalam 1 hari tersebut kami berbagi tugas dalam mengerjakan materi dalam bentuk *Canva*. Proses diskusi pembuatan materi menggunakan *Google Meet* dan *Discord* pada tgl 22 Agustus 2024 . Pada tahap pengumpulan informasi, dilakukan observasi dan wawancara untuk mengetahui lebih lanjut permasalahan yang sedang dihadapi oleh pihak Dinas Koperasi dan UKM, tahapan pertama observasi yang dilaksanakan dari tanggal 8 juli sampai 25 juli, pada tahapan ini PKM mencari permasalahan secara individu pada setiap devisi dimana masing-masing anggota PKM itu ditugaskan. Tahapan berikutnya yaitu wawancara yang dilaksanakan dari tanggal 6 agustus sampai 9 agustus, pada tahapan ini PKM melakukan wawancara pada setiap devisi yang ada pada dinas koperasi UKM untuk mengetahui lebih lanjut tentang apa saja yang dibutuhkan. pada tahapan ini banyak masukan yang PKM dapatkan dari masing-masing narasumber namun PKM harus memilah permasalahan apa yang akan berdampak besar nantinya terhadap pihak koperasi UKM, dan keputusan akhir dari PKM memutuskan untuk memilih judul seputar *Canva*. berikut beberapa bukti foto *Canva* yang telah di kerjakan :



Gambar 6. 1 *Canva* yang sudah di siapkan

c. Peralatan pengabdian

Adapun Peralatan yang tim PKM perlukan saat melakukan pengabdian yaitu laptop dan Proyektor, berikut sepesifikasinya :

Tabel 6. 1 Spesifikasi Laptop

Nama Perangkat	**Spesifikasi**
Laptop Acer	Nitro 5
Prosessor	11th Gen Intel(R) Core(TM) i7-11800H
Memori	16,0 GB DDR4 3200MHz
Penyimpanan	512GB PC1e NVMe SSD
Kartu Grafis	NVIDIA GeForce RTX 3050
Layar	Full HD 144hz

Tabel 6. 2 Spesifikasi Proyektor

Nama Perangkat	**Spesifikasi**
Proyektor Epson	EB-E500 XGA 3LCD
Resolusi Proyektor	Full HD

d. Pelaksanaan kegiatan

Tim PKM melaksanakan kegiatan sosialisasi pada hari Jumat tanggal 23 agustus 2024. Dengan moderator adalah Yosua Caesar Raymon, pengatur dan *operator proyektor* ole Ary Wirawan , *fotografer* dokumentasi kegiatan oleh Sandi Putra Pratama, pemberian materi pengabdian dipresentasikan oleh Amelia Sawitri, Ary Wirawan, Artika Dewi, Yosua Caesar Raymon dan Sandi Putra Pratama dan pengarah dari pembimbing kegiatan oleh Dewanto Zulkarnain, M.Pd.

Adapun dokumentasi kegiatan pengabdian Masyarakat ini sesuai dengan jadwal kegiatan yang terdiri dari pembukaan, apa itu *Canva,* kelebihan dan kekurangan *Canva*, cara membuat lembar kerja di *Canva* dengan berbagai format ukuran, cara membuat sertifikat, pengenalan *tools Canva,* lalu yang paling penting bagaimana cara menyampaikan pesan melewati gambar menggunakan media *Canva* dan penutupan dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 6. 2 Pembukaan dan Memperkenalkan Anggota Kelompok



Gambar 6. 3 Pemaparan Materi Tentang *Canva*



Gambar 6. 4 Pemberian Materi Kelebihan dan Kekurangan *Canva*



Gambar 6. 5 Pemberian Materi Cara Membuat Lembar Kerja di *Canva* dengan berbagai Format Ukuran



Gambar 6. 6 Pemberian Materi Cara Membuat Sertifikat di *Canva*



Gambar 6. 7 Pemberian Materi Pengenalan *Tools Canva*



Gambar 6. 8 Pengenalan Materi Bagaimana Menyampaikan Pesan Melewati Gambar Menggunakan Media *Canva*



Gambar 6. 9 Penutupan presentasi



Gambar 6. 10 Bersama pihak Dinas koperasi, dan UKM

6.2 Hasil Kegiatan

Hasil dari seminar yang berjudul "Optimalkan Kreativitas Dalam Menyampaikan Pesan Melewati Gambar Menggunakan Media *Canva*" menunjukkan peningkatan yang signifikan dalam pemahaman pegawai. Sebagian besar peserta sudah mampu memahami fungsi dasar dari setiap *tools*, serta mulai mampu merancang desain sederhana seperti sertifikat dan poster. Lebih dari itu, peserta juga mampu menyusun elemen visual dengan lebih terstruktur dan efektif dalam menyampaikan pesan.

6.3 Luaran Kegiatan

Luaran dari Kegiatan PKL-Terpadu ini pendekatan komunikasi visual ini menghasilkan panduan desain praktis, template visual, dan galeri contoh kasus untuk menyampaikan pesan melalui gambar dengan teks seminimal mungkin. Setiap gambar dilengkapi teks singkat sebagai konteks, memudahkan audiens memahami pesan tanpa banyak penjelasan. Laporan evaluasi menunjukkan pendekatan ini meningkatkan keterlibatan audiens dan efektivitas komunikasi visual. Mahasiswa mampu memanfaatkan aplikasi desain Canva, untuk membuat materi visual yang mendukung kegiatan dinas, seperti pembuatan poster, presentasi, dan infografis.

BAB VII
RENCANA TAHAPAN BERIKUTNYA

7.1 Rencana Pengabdian Lanjutan

Hasil pengabdian yang telah penulis lakukan adalah hasil dari optimalkan kreativitas dalam menyampaikan pesan melewati gambar menggunakan media *Canva*. Berikut adalah beberapa tahapan yang bisa menjadi bagian dari rencana lanjutan optimalkan kreativitas dalam menyampaikan pesan melewati gambar menggunakan media *Canva:*

1. Pendampingan Teknis dan Konsultasi. Program pendampingan untuk membantu pegawai yang memerlukan dukungan lanjutan dalam menggunakan *Canva*.
2. Penyempurnaan Materi. Pengembangan modul pelatihan yang lebih mendalam, mencakup materi desain visual lanjutan.
3. Peningkatan Keterampilan Visual untuk Kampanye Digital. Menyusun pelatihan tambahan untuk membantu peserta memanfaatkan desain grafis dalam kampanye pemasaran digital.

7.2 Tahapan Pengabdian Berikutnya

Tahapan pengabdian berikutnya menguraikan langkah-langkah yang akan dilakukan dalam kegiatan pengabdian berikutnya. Setiap tahap akan dirancang untuk memastikan bahwa pegawai dapat mengembangkan keterampilan mereka secara berkelanjutan. Berikut tahapan pengabdian berikutnya:

1. Evaluasi hasil pengabdian awal. Melakukan evaluasi terhadap hasil pengabdian yang telah dilakukan melalui survei atau wawancara dengan

peserta.

2. Pengambangan modul pelatihan lanjutan. Menyusun modul pelatihan yang lebih komprehensif, mencakup cara membuat poster, infografis, desain media sosial, dan branding visual.
3. Pendampingan dan konsultasi berkelanjutan. Menyediakan layanan konsultasi dan pendampingan teknis bagi peserta yang masih membutuhkan bantuan atau mengalami kesulitan dalam menggunakan *Canva*.

BAB VIII
PENUTUP

8.1 Kesimpulan

Pelaksanaan kegiatan pengabdian Program Kreativitas Mahasiswa (PKM) di Dinas Koperasi dan UKM Provinsi Kalimantan Tengah berlangsung selama satu hari yang sangat padat dan bermanfaat. Sebelum kegiatan inti dilakukan, tim PKM mengumpulkan data melalui observasi dan wawancara dengan pegawai Dinas Koperasi dan UKM dari tanggal 8 Juli hingga 9 Agustus 2024. Rentang waktu tersebut, yang mencakup lebih dari sebulan (32 hari), dimanfaatkan dengan baik untuk memahami permasalahan yang dihadapi oleh pihak Dinas Koperasi dan UKM dalam menyampaikan pesan atau informasi kepada anggota UMKM. Selama periode ini, tim PKM melakukan observasi mendalam terhadap kegiatan operasional dan kebutuhan komunikasi visual yang ada di dinas tersebut, serta melakukan wawancara dengan setiap divisi untuk mengetahui kendala yang dihadapi dalam hal desain dan penyampaian informasi.

Hasil yang diperoleh setelah pelaksanaan kegiatan pengabdian ini menunjukkan adanya perubahan signifikan dalam pemahaman dan keterampilan pegawai. Pertama, peserta pengabdian mendapatkan pemahaman yang lebih dalam mengenai pentingnya *"Optimalkan Kreativitas dalam Menyampaikan Pesan Melewati Gambar"*. Mereka mulai menyadari bahwa penyampaian pesan yang efektif tidak hanya bergantung pada teks, melainkan dapat diperkuat dengan elemen visual yang tepat. Dengan menggunakan media gambar, pesan yang disampaikan menjadi lebih menarik, mudah dipahami, dan lebih cepat diserap oleh audiens.

Kedua, peserta pengabdian menyadari bahwa Canva merupakan alat desain grafis yang sangat efektif dan mudah digunakan, bahkan oleh mereka yang tidak memiliki latar belakang desain grafis. Canva dianggap sebagai media alternatif yang sangat menarik karena memudahkan pegawai dalam membuat berbagai materi visual, mulai dari slide presentasi hingga poster atau sertifikat. Penggunaan Canva memberikan kemudahan dalam mendesain materi visual yang lebih profesional tanpa memerlukan keterampilan desain yang tinggi, sehingga semakin memperkuat pesan yang ingin disampaikan.

Terakhir, penerapan Canva terbukti membantu pegawai dalam meningkatkan efisiensi kerja. Dengan antarmuka yang user-friendly dan berbagai template siap pakai, pegawai dapat menyelesaikan tugas desain mereka dengan lebih cepat dan efisien. Proses yang sebelumnya memerlukan banyak waktu dan usaha kini dapat dilakukan dalam waktu yang lebih singkat. Hal ini sangat menguntungkan bagi pegawai yang memiliki keterbatasan waktu dan sumber daya, sehingga mereka dapat fokus pada tugas-tugas lain yang lebih mendesak tanpa harus khawatir tentang kualitas desain materi yang mereka buat. Penggunaan Canva telah terbukti menjadi solusi praktis yang mempermudah pegawai dalam bekerja, sekaligus mempercepat proses pembuatan materi visual yang mendukung kegiatan di Dinas Koperasi dan UKM.

8.2 Saran

Berdasarkan pengalaman kegiatan PKM pada Dinas Koperasi Usaha Kecil dan menengah Provinsi Kalimantan Tengah, tentu mendapatkan pengalaman positif maupun negatif. Adapun saran ini dituju kepada seluruh tim pelaksana PKM dan

saran agar kedepannya pelaksanaan PKM ini berjalan jauh lebih baik adalah :

1. Kegiatan pengabdian sangat terbatas, dikarenkan pegawai Dinas Koperasi Usaha Kecil dan Menengah Provinsi Kalimantan Tengah memiliki keterbatasaan waktu dan kewajiban pekerjaan yang harus diselesaikan.
2. Pelaksanaan pengabdian PKM ini tidak menutup kemungkinan terjadi ketidak berhasilan pada kegiatan, sehingga kedepannya seluruh tim pelaksana akan melakukan evaluasi lebih.
3. Pemateri dapat lebih memahami materi yang disampaikan agar pegawai Dinas Koperasi Usaha Kecil dan Menengah Provinsi Kalimantan Tengah lebih mudah untuk memahami materi tersebut.
4. Tim PKM dapat membuat modul pelatihan, agar materi yang pernah di sampaikan saat pengabdian dapat lebih membantu pegawai Dinas Koperasi Usaha Kecil dan Menengah Provinsi Kalimantan Tengah, untuk mendalami materi lebih lanjut.

DAFTAR PUSTAKA

Alzidani, M. R. et al., 2022. Pemanfaatan Teknologi Digital Untuk Mendukung Pemasaran UMKM. *Jurnal Kreativitas Mahasiswa Informatika* , 3(1), pp. 146-149.

Arumsari, N. R., Lailyah, N. & Rahayu, T., 2022 . Peran Digital Marketing dalam Upaya Pengembangan UMKM Berbasis Teknologi di Kelurahan Plamongansari Semarang. *Jurnal SEMAR (Jurnal Ilmu Pengetahuan, Teknologi, dan Seni bagi Masyarakat)* , 11(1), pp. 92-101.

Hendriadi, A. A., Sari, B. N. & Padilah, T. N., 2019. Pelatihan Digital Marketing Usaha Mikro, Kecil Dan Menengah (UMKM) Di Kabupaten Karawang. *Jurnal Pengabdian Masyarakat* , 4(2), pp. 120-124.

Syifa, Y. I., Wardani, M. K., Rakhmawati, S. D. & Dianastiti, F. E., 2021. Pelatihan UMKM Melalui Digital Marketing Untuk Membantu Pemasaran Produk Pada Masa Covid-19. *ABDIPRAJA (Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat)* , 2(1), pp. 6-13.

L A M P I R A N

Lampiran 1 Biodata Ketua dan Anggota Tim Pengusul

BIODATA KETUA

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Dewanto Zulkarnain, M. Pd
2	Jenis Kelamin	Laki – Laki
3	Jabatan Fungsional	Asisten Ahli
4	NIK	198804172015101
5	NIDN	1117049802
6	Tempat dan Tanggal Lahir	Palangka Raya, 17 April 1988
7	E-mail	dewa.congo64@gmail.com
8	Nomor Telepon/HP	081349203720
9	Alamat Kantor	Jl. G. Obos no. 114 Palangka Raya
10	Nomor Telepon/Faks	0536-3224593/0536-3225515
11	Lulusan yang telah dihasilkan	D3 = 10 S1 = -
12	Mata Kuliah yang diampu	1. Pancasila 2. Kewarganegaraan

B. Riwayat Pendidikan

	S-1	**S-2**
Nama Perguruan Tinggi	Universitas Palangka Raya	Universitas Pendidikan
Bidang Ilmu	Hukum	Kewarganegaraan
Tahun Masuk-Lulus	2006	2011
Judul Skripsi/Tesis/Disertasi	Tinjauan Yuridis Mengenai Pembatalan Calon Kepala Daerah Terpilih Berdasarkan Pasal 82 UU No. 32 Tahun 2004 Tentang Pemerintah Daerah	Evektitas Pengguna Media Animasi Berbasis Nilai dan Implikasinya Terhadap Perubahan Karakter Siswa
Nama Pembimbing	1. Dr. H.Suriansyah Muharini,S.H.,M.H 2. Agus Mulyawan, S.H, M.H	1. Prof.Dr. H .Endang Danial 2. Prof. Ace Suryadi, Ph. D.,M. Sc

C. Pengalaman Penelitian Dalam 5 Tahun Terakhir

No	Tahun	Judul Penelitian	Pendanaan	
			Sumber	Jumlah (Rp)
1	2022/2023	Perancangan Inovasi Media Pembelajaran Pancasila Berbasis Web Mobile	STMIK Palangka Raya	3.000.000
2	2023/2024	Pengaruh Sosial Media Terhadap Karakter Sikap Mahasiswa STMIK Palangka Raya	STMIK Palangka Raya	2.100.000
3	2023/2024	Penerapan Puzzy Logic Menggunakan Metode Mamdani Untuk Memprediksi Harga Tandan Buah Segar (TBS)	STMIK Palangka Raya	2.700.000

D. Pengalaman Pengabdian Kepada Masyarakat dalam 5 Tahun Terakhir

No	Tahun	udul Pengabdian Kepada Masyarak	Pendanaan	
			Sumber	Jumlah (Rp)
1	2020/2021	Implementasi Pembelajaran VLAN Menggunakan Kompetensi Guru dan Siswa Pada SMK AL Ishlah Palangka Raya	STMIK Palangka Raya	2.000.000
2	2021/2022	Pelatihan Pembuatan Keran Air Otomatis Berbasis Arduino Uno Pada Panti Asuhan Berkah Kota Palangka Raya	STMIK Palangka Raya	2.000.000
3	2022/2023	Implementasi Multimedia Pembelajaran Interaktif Menggunakan Classpoint Bagi Guru MI Muslimat NU Palangka Raya	STMIK Palangka Raya	1.500.000
4	2023/2024	Pelatihan Peningkatan Kompetensi Guru Dalam Pemanfaatan Media Pembelajaran Digital di SDN 2 Tangkiling	STMIK Palangka Raya	2.000.000

E. Publikasi Artikel Ilmiah Dalam Jurnal dalam 5 Tahun Terakhir

No	Judul Artikel Ilmiah	Nama Jurnal	Volume/Nomor/Tahun
1	Peran Guru Dalam Pelaksanakan Pendidikan Karakter Pada Siswa Kelas X Di SMA Negeri 1 Palangka Raya	Jurnal Civic Education	Vol. 3 No. 1 Juni 2019
2	Implementasi Pembelajaran VLAN Menggunakan Model Small Office Home Office untuk Meningkatkan Kompetensi Guru dan Siswa	Jurnal Pemberdayaan Masyarakat Berkarakter	Vol. 4 No. 2 Agustus - Desember 2021
3	Rancang Bangun Media Pembelajaran Pancasila Berbasis Web Mobile	Jurnal Sains Komputer dan Teknologi Informasi	Vol. 5 No. 1 (2022)
4	Pembuatan Keran Air Otomatis Berbasis Arduino Uno Pada Panti Asuhan Berkah Kota Palangka Raya	Jurnal Pengabdian Masyarakat Mitra Kreasi Cendekia (MKC)	Vol. 1 No. 1 31 Januari 2023
5	Pengaruh Sosial Media Terhadap Karakter Sikap Mahasiswa STMIK Palangka Raya	Jurnal Sains Komputer dan Teknologi Informasi	Vol. 6 No. 2 (2024)
6	Interactive Learning Media Training Using The Classpoint Application to Improve The Pedagogical Competance of Madrasah Ibtidaiyah Muslimat Nahdatuk Ulama Teachers in Palangka Raya	Transformasi : Jurnal Pengabdian Masyarakat	Vol. 20 No. 1 (2024)

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dipertanggung jawabkan secara hukum. Apabila di kemudia hari ternyata dijumpai ketidak-sesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Penugasan penelitian.

Palangka Raya, 2 November 2024

Ketua Tim,



Dewanto Zulkarnain, M.Pd
NIK.198804172015101

BIODATA ANGGOTA

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Yosua Caesar Raymon
2	NIM	C2155201021
3	Jenis Kelamin	Laki-Laki
4	Tempat dan Tanggal Lahir	Palangka Raya, 03-09-2002
5	E-mail	yosuacaesarraymon@gmail.com
6	Nomor Telepon/HP	0895615880915

B. Riwayat Pendidikan

	SD	**SMP**	**SMA**
Nama Sekolah	SDN 13 palangka Raya	SMPN 11 Palangka Raya	SMKN 4 Palangka Raya
Tahun Masuk-Lulus	2008-2014	2014-2017	2017-2020

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dipertanggung jawabkan secara hukum. Apabila di kemudia hari ternyata dijumpai ketidak-sesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Penugasan penelitian.

Palangka Raya, 2 November 2024
Anggota,



Yosua Caesar Raymon
NIK.6271030309020007

BIODATA ANGGOTA

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Ary Wirawan
2	NIM	C2155201017
3	Jenis Kelamin	Laki-Laki
4	Tempat dan Tanggal Lahir	TEHANG, 29-07-2004
5	E-mail	ariwirawanwirawan9@gmail.com
6	Nomor Telepon/HP	085820202328

B. Riwayat Pendidikan

	SD	**SMP**	**SMA**
Nama Sekolah	SDN 1 Tehang	SMPN 1 Manuhing Raya	SMAN 1 Manuhing Raya
Tahun Masuk-Lulus	2009-2015	2015-2018	2018-2021

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dipertanggung jawabkan secara hukum. Apabila di kemudia hari ternyata dijumpai ketidak-sesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Penugasan penelitian.

Palangka Raya, 2 November 2024
Anggota,

Ary Wirawan
NIK.6210112907040001

BIODATA ANGGOTA

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Sandi Putra Pratama
2	NIM	E2257401021
3	Jenis Kelamin	Laki-Laki
4	Tempat dan Tanggal Lahir	Buntok, 02-05-2003
5	E-mail	sandiputra491@gmail.com
6	Nomor Telepon/HP	081281338278

B. Riwayat Pendidikan

	SD	**SMP**	**SMA**
Nama Sekolah	SD Santa Maria Buntok	SMP Santa Maria Buntok	SMAN 1 Buntok
Tahun Masuk-Lulus	2010-2016	2016-2019	2019-2021

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dipertanggung jawabkan secara hukum. Apabila di kemudia hari ternyata dijumpai ketidak-sesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Penugasan penelitian.

Palangka Raya, 2 November 2024
Anggota,



Sandi Putra Pratama
NIK.6204060205030005

BIODATA ANGGOTA

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Artika Dewi
2	NIM	C2157201019
3	Jenis Kelamin	Perempuan
4	Tempat dan Tanggal Lahir	Hampalit, 22-02-2004
5	E-mail	Artikadewi022004@gmail.com
6	Nomor Telepon/HP	0895-1951-3912

B. Riwayat Pendidikan

	SD	**SMP**	**SMA**
Nama Sekolah	SDN Bukit Lime	SMPN 3 Katingan Hilir	SMKN 1 Katingan Hilir
Tahun Masuk-Lulus	2009-2015	2015-2018	2018-2021

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dipertanggung jawabkan secara hukum. Apabila di kemudia hari ternyata dijumpai ketidak-sesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Penugasan penelitian.

Palangka Raya, 2 November 2024
Anggota,



Artika Dewi
NIK.6206026202040003

BIODATA ANGGOTA

A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Amelia Sawitri
2	NIM	C2157201034
3	Jenis Kelamin	Perempuan
4	Tempat dan Tanggal Lahir	Terawan,27-01-2003
5	E-mail	ameliasawtri30@gmail.com
6	Nomor Telepon/HP	085821817548

B. Riwayat Pendidikan

	SD	**SMP**	**SMA**
Nama Sekolah	SDN 1 BAMBULUNG	SMPN 1 PEMATANG KARAU	SMAN 1 PEMATANG KARAU
Tahun Masuk-Lulus	2009-2015	2015-2018	2018-2021

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dipertanggung jawabkan secara hukum. Apabila di kemudia hari ternyata dijumpai ketidak-sesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Penugasan penelitian.

Palangka Raya, 2 November 2024
Anggota,



Amelia Sawitri
NIK.6213066701030003

Lampiran 2 Susunan Tim dan Pembagian Tugas

No	Nama dan NIK/NIM	Kepakaran	Alokasi Waktu	Tugas dalam Pengabdian
1	Dewanto Zulkarnain, M.Pd 198804172015101	STMIK Palangka Raya	2Jam	Mengkoordinir pelaksanaan Kegiatan
2	Amelia Sawitri C2157201034	Desain Grafis dan Komunikasi Visual	2Jam	Menjelaskan secara singkat apa itu *Canva*, fungsinya, dan mengapa aplikasi ini efektif.
3	Ary Wirawan C2155201017	Desain Grafis dan Evaluasi Aplikasi	2Jam	Menjelaskan kelebihan dan Kekurangan *Canva* dalam berbagai konteks, terutama dibidang UKM.
4	Artika Dewi C2157201019	Pengajaran *Software* dan Pembuatan Presentasi	2Jam	Mengajarkan cara membuat lembar kerja presentasi dengan *Canva*.
5	Yosua Caesar Raymon C2155201021	Pembuatan Sertifikatdan Desain Dokumen Formal	2Jam	Memperlihatkan cara membuat sertifikat menggunakan *Canva*.
6	Sandi Putra Pratama E2257401021	Pengembangan MediaDigital dan Alat Visualisasi	2Jam	Menjelaskan fungsi dari masing-masing *tool* dalam lembar kerja *Canva*, seperti menambah gambar, membuat transisi, dan menambahkan teks.

Lampiran 3 Absensi Pengabdian

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl G Obos No 0536-3224593 Fax 0536-3225515 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

DAFTAR HADIR

KEGIATAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT

TEMA: OPTIMALKAN KREATIVITAS DALAM MENYAMPAIKAN PESAN MELEWATI GAMBAR MENGGUNAKAN MEDIA CANVA

Hari : Jumat
Tanggal : 23 Agustus 2024

NO	NAMA	TANDA TANGAN
1.	Henry Jonathan	
2.	Suprad.	
3.	TETIAPRIANI	
4.	EKIK YOGEN	
5.	EDDY JONATHAN	
6.	RIKO	
7.	YERICHO SARUTRA	
8.	Jalaluddin	
9.	Nor Dayiens	
10.	Amanda Emme	
11.	Rina Rolita	
12.	Maya Setyani	
13.		
14.		
15.		

16.		
17.		
18.		
19.		
20.		

Yang Mengetahui
Dinas Koperasi dan UKM
Provinsi Kalimantan Tengah

Rina Ratna, SE
NIP. 19810101989032007

Palangka Raya, 23 Agustus 2024
Yang Membuat Daftar hadir

Yosua Caesar Raymon
NIM. C2155201021

Lampiran 4 Dokumentasi Saat Pengabdian Kepada Masyarakat



Pemaparan Materi



Pemaparan Materi



Pemaparan Materi