APLIKASI PENILAIAN LEGER SISWA BERBASIS WEB PADA SMP NEGERI 6 PALANGKA RAYA

TUGAS AKHIR

Disusun untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Diploma III
Pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya

OLEH

FAISAL SAPUTRA NUGRAHA
E2157401017
MANAJAMEN INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
2024

PERSETUJUAN

APLIKASI PENILAIAN LEGER SISWA BERBASIS WEB PADA SMP NEGERI 6 PALANGKA RAYA

Tugas Akhir ini Telah Disetujui dan Disahkan

Pembimbing I,

Arliyana,M.Kom
NIK. 198510082010002

Pembimbing II,

Frengklin Matatula, S,Kom.,M.MSI
NIK. 198611012015102

Mengetahui :
Ketua STMIK Palangkaraya,

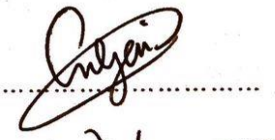
Suparno, M.Kom
NIK. 196901041995105

PENGESAHAN

Tugas Akhir ini Telah Diperiksa, Dinilai dan Disahkan oleh Tim Penguji pada
Hari/Tanggal : 12 Juni 2024

Tim Penguji :

1. Sherly Jayanti, ST., M.Cs ..... 
   Ketua

2. Arliyana, M.Kom ..... 
   Sekretaris

3. Frengklin Matatula, S.Kom., M.MSI ..... 
   Anggota

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :
Nama Mahasiswa : FAISAL SAPUTRA NUGRAHA
NIM : E2157401017

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul :

APLIKASI PENILAIAN LEGER SISWA BERBASIS WEB PADA SMP NEGERI 6 PALANGKA RAYA

Adalah hasil karya saya dan bukan merupakan duplikasi sebagian atau seluruhnya dari karya orang lain, kecuali bagian yang sumber informasi dicantumkan. Pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya secara sadar dan bertanggung jawab dan saya bersedia menerima sanksi pembatalan Tugas Akhir apabila terbukti duplikasi terhadap Tugas Akhir atau karya ilmiah lain yang sudah ada.

Palangka Raya, 08 Juni 2024
Yang membuat pernyataan,



FAISAL SAPUTRA NUGRAHA
NIM. E2157401017

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Fortis Fortuna Adiuvat
“Keberuntungan berpihak pada yang berani“.

Sebagai tanda terima kasih, Tugas Akhir ini saya dedikasikan untuk :
Ibu, kakak, dan adik saya yang selalu memberikan dukungan, doa, dan inspirasi tanpa batas.

Dosen Pembimbing, Ibu Arliyana, M.Kom. dan Frengklin Matatula, S.Kom., M.MSI yang selalu memberikan saran yang membangun dan masukan kepada penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

ABSTRAK

Faisal Saputra Nugraha, E2157401017, 2024, Aplikasi Penilaian Leger Siswa Berbasis Web Pada SMP Negeri 6 Palangka raya. Pembimbing I, Arliyana,M.Kom. dan Pembimbing II, Frengklin Matatula, S.Kom., M.MSI.

Kemajuan teknologi yang luas dan mendunia telah membawa dampak signifikan terhadap semua aspek kehidupan, termasuk pendidikan. Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) sangat diperlukan dalam bidang pendidikan untuk mendukung kinerja penyelenggaraan pendidikan, membangun generasi yang cerdas dan berdaya saing. Di lingkungan pendidikan, penggunaan teknologi informasi adalah kebutuhan dasar, baik untuk tugas-tugas manajemen sekolah dan administrasi guna meminimalkan kesalahan, maupun sebagai fasilitas kegiatan belajar dan tugas.

Salah satu aplikasi penting dari TIK dalam pendidikan adalah pengolahan nilai leger siswa secara online menggunakan web. Dalam satu sekolah, terdapat ratusan siswa dengan nilai yang berbeda-beda. Sekolah dapat memberikan peringatan atau meminta bantuan orang tua jika hasil raport anaknya kurang baik, atau sebaliknya. Wali kelas, yang bertugas mengawasi dan mendukung perkembangan siswa di kelas tertentu sepanjang tahun ajaran, memainkan peran penting dalam membantu siswa mencapai potensi akademik dan pribadi mereka.

Saat ini, penilaian sering dilakukan menggunakan aplikasi Microsoft Excel, yang memerlukan waktu lama dan kurang efisien dalam menghitung Kriteria Ketuntasan Minimal (KKM). Orang tua juga harus menunggu tanggal pembagian raport untuk mengetahui nilai anak mereka, yang memakan waktu lama dan kurang efektif.

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan Aplikasi Penilaian Leger Siswa Berbasis Web yang memungkinkan wali kelas untuk menginput nilai mata pelajaran siswa secara mudah menggunakan komputer atau laptop. Nilai yang dimasukkan akan otomatis tersimpan di database dan membentuk leger yang dapat dilihat, disimpan, atau dicetak. Orang tua dapat mengakses aplikasi ini untuk melihat nilai raport siswa secara real-time, tanpa harus menunggu pembagian raport. Aplikasi ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi dan efektivitas dalam proses penilaian siswa.
Kata Kunci: Teknologi Informasi Komunikasi, Pendidikan, Penilaian Siswa, Aplikasi Berbasis Web, Leger Siswa, Efisiensi, Wali Kelas.

KATA PENGANTAR

Penulis mengucapkan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas anugerah Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul **"Aplikasi Penilaian Leger Siswa Berbasis Web Pada SMP Negeri 6 Palangka Raya."** Tugas akhir ini merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program Diploma III di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya.

Pada kesempatan ini penulis juga menyampaikan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah memberikan bimbingan, motivasi, dan semangat dalam menyelesaikan penulisan Tugas Akhir ini, yaitu kepada :

1. Suparno,M.Kom selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya.
2. Arliyana, M.Kom selaku dosen Pembimbing I yang telah meluangkan waktunya untuk memberikan bimbingan dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.
3. Frengklin Matatula, S.Kom, M.MSI selaku dosen Pembimbing II yang telah meluangkan waktunya untuk memberikan bimbingan dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.
4. Kepada Ibu, saudara dan keluarga yang telah memberikan dukungan baik moril maupun materi selama penyusunan dan penulisan Tugas Akhir ini.
5. Kepada teman-teman Prodi Manajemen Informatika angkatan 2021 yang banyak membantu memberikan saran dan dukungan dalam pelaksanaan Tugas Akhir ini.

Penulis mengharapkan masukan, saran, dan kritik yang bersifat membangun untuk menyempurnakan Tugas Akhir ini. Semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis dan pembaca terutama untuk menambah ilmu pengetahuan.

Palangka Raya, 08 Juni 2024

Penulis

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN ii
PENGESAHAN iii
LEMBAR PERNYATAAN iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN v
ABSTRAK vi
KATA PENGANTAR vii
DAFTAR ISI ix
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR GAMBAR xii
DAFTAR LAMPIRAN xiii
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Rumusan Masalah 3
1.3 Batasan Masalah 3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian 3
1.5 Metode Penelitian 4
1.6 Penjelasan Istilah Kunci 5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 6
2.1 Kajian Teori 6
2.1.1 Aplikasi 6
2.1.2 Penilaian 6
2.1.3 Leger 7
2.1.4 Siswa 7
2.1.5 Website 8
2.1.6 PHP 8
2.2 Perangkat Lunak Yang Digunakan 9
2.2.1 XAMPP 9
2.2.2 Figma 9
2.2.3 Visual Studio Code 10
2.3 Penelitian yang Relevan 11
BAB III PEMBAHASAN 12
3.1 Analisis Masalah 12
3.2 Uraian Tentang Cara Pemecahan Masalah Yang Sesuai 12
3.3 Sejarah SMP Negeri 6 Palangka Raya 13

3.4 Gambaran Perancangan *Website*: 14
3.4.5 Rancangan Halaman Tambah Mata Pelajaran 16
3.4.8 Rancangan Halaman Wali Kelas 17
3.4.9 Rancangan Halaman Siswa 18
3.5 Struktur Tabel Program Database 18
3.6 Perancangan *Database* ERD 25
3.7 Cara Pengoperasian Program 26
3.7.1 Halaman *Login* 26
3.7.2 Halaman Tambah Siswa 27
3.7.4 Halaman Tambah Wali Kelas 28
3.7.6 Halaman Tambah Mata Pelajaran 29
3.7.7 Halaman Tambah Kelas 30
3.7.8 Halaman Laporan 31
3.7.9 Halaman Wali Kelas 32
3.7.10 Halaman Siswa 33
3.7.11 Hasil Cetak Laporan 34
BAB IV PENUTUP 33
4.1 Kesimpulan 33
4.2 Saran 33
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian yang Relevan 11
Tabel 3.1 Struktur Login 18
Tabel 3.2 Struktur Siswa 19
Tabel 3.3 Struktur Wali Kelas 20
Table 3.4 Struktur Mata Pelajaran 21
Tabel 3.5 Struktur Kelas 22
Tabel 3.6 Struktur Semester 22
Tabel 3.7 Struktur Nilai 23

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Perancangan Login 14
Gambar 3.2 Rancangan Halaman Admin 14
Gambar 3.3 Rancangan Halaman Tambah Siswa 15
Gambar 3.4 Rancangan Halaman Tambah Wali Kelas 15
Gambar 3.5 Rancangan Tambah Mata Pelajaran 16
Gambar 3.6 Rancangan Halaman Tambah Kelas 16
Gambar 3.7 Rancangan Halaman Laporan 17
Gambar 3.8 Rancangan Halaman Wali Kelas 17
Gambar 3.9 Rancangan Halaman Siswa 18
Gambar 3.10 Rancangan *Database* ERD 25
Gambar 3.11 Halaman Login 26
Gambar 3.12 Halaman Siswa 27
Gambar 3.13 Data Siswa 28
Gambar 3.14 Halaman Tambah Wali Kelas 28
Gambar 3.15 Halaman Data Wali Kelas 29
Gambar 3.16 Halaman Mata Pelajaran 29
Gambar 3.17 Halaman Tambah Kelas 30
Gambar 3.18 Halaman Laporan 31
Gambar 3.19 Halaman Wali Kelas 32
Gambar 3.20 Halaman Siswa 33
Gambar 3.21 Laporan Hasil Cetak 34

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Tugas Pembimbing
Lampiran 2. Kartu Kegiatan Konsultasi Tugas Akhir
Lampiran 3. Surat Permohonan Ijin Penelitian
Lampiran 4. Lampiran Rapor SMP Negeri 6 Palangka Raya
Lampiran 5. Foto Wawancara
Lampiran 6. Lembar Hasil Observasi
Lampiran 7. Surat keterangan
Lampiran 8. Surat Berita Acara Ujian Tugas Akhir
Lampiran 9. Lembar Penguji Surat Akhir
Lampiran 10. Listing Program

BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemajuan teknologi cukup luas dan mendunia membawa dampak perubahan terhadap semua aspek kehidupan manusia. Saat ini, TIK (Teknologi Informasi Komunikasi) dipergunakan dalam berbagai bidang seperti bisnis, hiburan, pemerintahan, serta pendidikan. Dalam bidang pendidikan teknologi informasi sangat diperlukan agar dapat mendukung kinerja penyelenggaraan pendidikan supaya dapat berguna membangun generasi yang cerdas dan berdaya saing. Di lingkungan pendidikan, teknologi informasi adalah sebuah dasar kebutuhan, penggunaan komputer untuk tugas-tugas yang berhubungan dengan menajemen sekolah dan administrasi untuk meminimalkan kesalahan, selain itu juga digunakan untuk fasilitas kegiatan belajar dan tugas. Penerapan lainnya dalam dunia pendidikan adalah pengolahan nilai leger siswa secara online menggunakan web.

Salah satu bagian terpenting dari suatu sekolah adalah siswa dan nilai siswa tersebut. Dalam satu sekolah ada ratusan siswa dan masing masing mempunyai nilai yang berbeda-beda. Sekolah dapat memberi suatu peringatan atau meminta bantuan orang tua bila hasil raport anaknya kurang baik, atau sebaliknya.

Wali kelas adalah guru yang ditugaskan untuk mengawasi dan mendukung perkembangan siswa di kelas tertentu sepanjang tahun ajaran.

Peran seorang wali kelas sangat penting dalam membantu siswa mencapai potensi akademik dan pribadi mereka.

Setiap satu tahun ajaran wali kelas mengisi raport siswa sebagai periode pelaporan atau penilaian siswa selama di sekolah tersebut. Terkadang di setiap sekolah, wali kelas masih melakukan penilaian menggunakan aplikasi Microsoft Excel untuk membuat laporan penilaian siswa dan itu akan melakukan penghitugan KKM (Kriteria Ketuntasan Minimal) siswa lagi sehingga membutuhkan waktu yang lama dan kurang efesien. Selanjutnya orang tua akan menunggu tanggal pembagian raport untuk mengetahui nilai siswa tersebut bagus atau tidaknya sehingga membutuhkan waktu yang lumayan lama dan kurang efektif.

Wali kelas hanya perlu menginput nilai mata pelajaran siswa ke dalam aplikasi, menggunakan komputer atau laptop masing-masing dan nilai yang di masukan akan otomatis tersimpan di database. Nilai yang tersimpan secara otomatis akan membentuk Leger, yang kemudian dapat dilihat, disimpan atau dicetak wali kelas dan orang tua bisa mengakses data siswa untuk melihat nilai raport siswa sehingga tidak harus menunggu pembagian raport untuk mengetahui nilai dari siswa tersebut.

Oleh karena itu **Aplikasi Penilain Leger Siswa Berbasis Web** perlu dibangun karena aplikasi ini dapat membantu wali kelas untuk melakukan penginputan nilai leger secara mudah dan bagi wali siswa tidak harus menunggu lama dan cukup mengakses aplikasi berbasis web ini untuk melihat nilai siswa sehingga lebih efektif dan efesien.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang tersebut, dapat dirumuskan suatu masalah, yaitu bagaimana membuat aplikasi penilaian leger siswa berbasis web untuk wali kelas melakukan proses penilaian siswa dan orangtua siswa bisa melihat nilai siswa di dalam web tersebut.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dijelaskan, maka ruang lingkup.

1. Penelitian pembuatan aplikasi penilaian leger siswa berbasis web SMP Negeri 6 Palangka Raya.
2. Data siswa yang di pakai yaitu 5 (lima)
3. Sistem ini dapat di akses oleh admin, wali kelas, siswa.
4. Sistem dibuat dengan menggunakan Bahasa pemograman PHP, Java dan Database MySQL.
5. Sistem ini dapat diakses secara *online.*

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dibuat penulis adalah membantu wali kelas dalam pengolah nilai leger siswa dan membantu wali murid dalam mengetahui nilai leger siswa tersebut.

1.4.2 Manfaat Penelitian

a. Bagi penulis, untuk menambah ilmu pengetahuan sesuai dengan bidang yang dipelajari.

b. Bagi wali kelas, penelitian ini diharapkan dapat memberikan kemudahan dalam pengolahan nilai raport dan bagi wali murid, diharapkan dapat memberikan kemudahan dalam mengetahui nilai raport siswa.
c. Manfaat bagi pembaca, untuk menambah wawasan dan dapat dipergunakan sebagai referensi untuk penelitian sejenis.
d. Bagi STMIK Palangkaraya, menambah refrensi pada perpustakaan kampus sebagai dokumen akademik yang berguna untuk dijadikan pembanding penelitian bagi mahasiswa lainnya.

1.5 Metode Penelitian

Dalam metode ini untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan penulis menggunakan beberapa metode yaitu:

1.5.1 Studi Pustaka

Dalam pengumpulan data, penulis mengumpulkan data dengan cara membaca buku-buku yang relevan sesuai dengan apa yang peneliti butuhkan nantinya baik itu dari perpustakaan ataupun dari sumber-sumber lainnya seperti buku, jurnal ataupun artikel yang memiliki kaitan dengan kebutuhan-kebutuhan data penelitian.

1.5.2 Observasi

Metode observasi dalam pengumpulan data ini dilakukan dengan cara pengamatan langsung di lingkungan SMP Negeri 6 Palangka Raya.

1.5.3 Tahap Wawancara

Dilakukan wawancara langsung terhadap guru dan kepala sekolah untuk memperoleh informasi. Wawancara yang dilakukan lebih mengacu pada bagaimana cara wali kelas dalam memberi penilaian raport siswa.

1.6 Penjelasan Istilah Kunci

Dalam penyusunan tugas akhir ini terdapat beberapa penjelasan istilah kunci yang harus di pahami antara lain adalah:

1. Aplikasi adalah penggunaan dalam suatu komputer, instruksi *(instruction)* atau pernyataan *(statement)* yang disusun sedemikian rupa sehingga komputer dapat memproses *input* dan *output*.
2. Penilaian adalah proses sistematis untuk mengumpulkan, menganalisis, dan mengevaluasi informasi atau data terkait suatu objek, kinerja, atau fenomena.
3. Leger adalah daftar atau kumpulan data yang mencatat nilai atau pencapaian siswa dalam berbagai mata pelajaran atau kriteria tertentu dan leger digunakan untuk melacak kemajuan siswa selama satu semester atau satu tahun ajaran.
4. Web adalah sebagai kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau gerak, data animasi, suara, video atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis Metode Penelitian.

BAB II
TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Kajian Teori

Penelitian ini merupakan pemanahan terhadap sejumlah teori-teori untuk mendukung atau menjadi dasar serta referensi dalam penelitian dan dalam membangun sistem.

2.1.1 Aplikasi

Menurut Muhammad dkk (2023:165), pengertian aplikasi adalah program siap pakai yang dibuat untuk melaksanakan suatu fungsi bagi pengguna atau aplikasi yang lain agar dapat digunakan oleh sasaran yang dituju.

Menurut Huda & priyatna (2019:82), aplikasi dapat diartikan sebagai suatu program berbentuk perangkat lunak yang berjalan pada suatu sistem tertentu yang bertujuan untuk membantu berbagai kegiatan manusia.

Dari kedua para ahli tersebut, dapat disimpulkan bahwa aplikasi dapat dikatakan sebagai program komputer yang dirancang untuk melakukan tugas-tugas tertentu yang berguna bagi pengguna nya.

2.1.2 Penilaian

Menurut Hafidhod & Rifa (2021:13), Penilaian merupakan suatu proses atau kegiatan yang sistematis untuk mengumpulkan informasi tentang proses dan hasil belajar dalam rangka membuat keputusan berdasarkan tujuan dan pemahaman tertentu.

Menurut Rohmawati et al (2021:24), penilaian merupakan suatu kegiatan yang tidak dapat dipisahkan atau dihilangkan dari kegiatan pembelajaran.

Dapat disimpulkan bahwa penilaian mencakup evaluasi tentang sejauh mana seseorang telah mencapai tujuan, kemampuan, dan pemahanannya yang ditetapkan

2.1.3 Leger

Menurut Nursahid dkk (2015:54), leger adalah pencatatan atau daftar nilai ulangan tengah semester, nilai harian dan ulangan akhir semester siswa selama periode tertentu.

Menurut Aprizal (2018:81) Leger adalah pencatatan yang terdiri dari tahun ajaran, semester, mata pelajaran, dan jumlah nilai siswa.

Dari kedua para ahli tersebut, dapat disimpulkan bahwa leger merupakan alat pencatatan yang penting dalam pendidikan, yang memberikan informasi terstruktur tentang prestasi akademik siswa dari berbagai aspek seperti jenis nilai selama periode pembelajaran tertentu.

2.1.4 Siswa

Menurut Rochman dkk (2018:52), siswa atau peserta didik adalah mereka yang secara khusus diserahkan oleh kedua orang tuanya untuk mengikuti proses pembelajaran yang dilakukan di sekolah, dengan tujuan untuk menjadi manusia yang berakal atau berilmu pengetahuan, keterampilan, kepribadian dan mandiri.

Menurut Merpati dkk (2018:57), siswa adalah pelajar yang duduk dimeja sekolah dasar maupun menengah pertama (SMP), sekolah menengah atas (SMA). Siswa-siswa tersebut belajar untuk mendapatkan ilmu pengetahuan dan pemahaman di dunia pendidikan.

Dari kedua pendapat para ahli, dapat disimpulkan bahwa siswa merupakan bagian penting dari dari komunitas belajar dimana mereka

dapat berinteraksi dengan sesama siswa, mendapatkan pengalaman social, dan wawasan. Peran siswa dalam proses pendidikan sangat penting karena mereka adalah subjek utama yang memanfaatkan dan menerapkan apa yang mereka pelajari dalam kehidupan sehari-hari dan masa depan mereka.

2.1.5 Website

Menurut Sitanggang dkk (2023:24) *website* adalah kumpulan halaman web yang terdapat dalam domain atau subdomain yang berisi informasi

Menurut Sanjaya dkk (2017:59), *website* adalah alamat (URL) yang berfungsi untuk tempat penyimpanan data dan informasi dengan berdasarkan topik tertentu.

Jadi dapat disimpulkan *website* merupakan sebuah entitias *digital* yang terdiri dari kumpulan web yang terletak dalam satu *domain* atau subdomain, yang didesain untuk menyediakan informasi atau data lengkap fokus pada topik tertentu.

2.1.6 PHP

Menurut Novendri dkk (2019:48), PHP merupakan bahasa pemrograman web, dimana *user* dapat menggunakan bahasa ini untuk membuat web yang bersifat *server-side scripting*.

Menurut Prahasti dkk (2022:155), PHP adalah singkatan dari *Hypertext Preprocessor* yaitu bahasa pemrograman yang digunakan untuk menterjemahkan basis kode program menjadi kode mesin yang dapat dimengerti oleh komputer yang bersifat *server-side* yang ditambahkan ke HTML.

Dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa PHP adalah bahasa pemrograman yang kuat dan serbaguna untuk pengembangan web. Dengan ekosistem yang luas dan dukungan komunitas yang kuat, PHP tetap menjadi pilihan popular bagi pengembangan web di seluruh dunia.

2.2 Perangkat Lunak Yang Digunakan

2.2.1 XAMPP

Menurut Agustiranda Bagaskara Putra (dalam Iqbal, 2019), menyatakan XAMPP merupakan *software server apache* dimana dalam XAMPP yang telah tersedia *database server* seperti MySQL dan PHP programing. XAMPP memiliki kelebihan seperti cukup mudah dioperasikan, tidak memerlukan biaya.

Menurut Cendani dkk (2023:9) XAMPP adalah perangkat lunak bebas (*open source),* yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan komplikasi dari beberapa program.

Dari pengertian diatas disimpulkan bahwa XAMPP merupakan software server apache dimana memiliki banyak kelebihan seperti mudah untuk digunakan dan gratis. Hal ini juga didukung karena dengan instalasi yang di lakukan tersedia MySQL, *apache web server*, *database server* PHP *support*.

2.2.2 Figma

Menurut Kurniawan dan M Romzi (2022) figma adalah sebuah aplikasi desain UI/UX berbasis web yang gratis dan mudah digunakan.

Menurut Muhyidin dkk (2020:211) figma adalah salah satu *tool* yang biasanya digunakan untuk membuat tampilan aplikasi *mobile, desktop, website* dan lain-lain.

Dari kedua pendapat para ahli tersebut dapat disimpulkan bahwa figma platform desain yang memungkinkan dalam membuat prototipe, desain antarmuka pengguna, dan proyek desain lainnya.

2.2.3 *Visual Studio Code*

Menurut Firnando dkk (2023:2), *visual studio code* adalah kode editor sumber yang di kembangkan oleh Microsoft untuk windows, linux dan mac OS. Visual studio code juga memudahkan dalam penulisan code yang mendukung beberapa bahasa pemrograman yang digunakan.

Menurut Fransika dkk (2023:82), *visual studio code* adalah editor kode pertama dan *cross-platform* pertama, *visual studio code* merupakan editor kode yang kuat dan cepat yang bagus untuk sehari-hari untuk pengkodean yang serius.

Dari kedua pendapat para ahli, dapat disimpulkan bahwa *visual studio code* yaitu alat yang sangat serbaguna dan kuat yang memenuhi kebutuhan pengembangan modern, baik untuk pemrograman sehari-hari, pengembangan aplikasi, maupun pengelolaan proyek besar.

2.3 Penelitian yang Relevan

Tabel 2.1 Penelitian yang Relevan

NO	Penulis dan tahun	Topik Penelitian	Hasil	Perbedaan
1	Padeli & Gilang Kartika Hanum Ramadhan dkk (2020)	Rancang bangun sistem informasi penilaian siswa berbasis web	Sebuah perancangan untuk aplikasi yang dibuat berbasis web	Topik dan pembuatan aplikasi berbasis web
2	Rouly Doharma & Dian Mafiroh (2018)	Perancangan sistem informasi penilaian prestasi siswa berbasis web	Aplikasi yang dibuat berbasis web	Penulis dan topik pembuatan aplikasi berbasis web
3	Harfizar & Arief Saptono dkk (2018)	Perancangan sistem informasi penilaian raport siswa berbasis web	Perancangan dan pembuatan aplikasi yang berbasis web	Topik yang dibuat oleh penulis membahas tentang perancangan

BAB III
PEMBAHASAN

3.1 Analisis Masalah

Dalam pembahasan ini, dari latar belakang yang telah diuraikan sebelumnya, terdapat beberapa masalah utama yang dihadapi oleh SMP 6 Palangka Raya. Berikut beberapa masalah yang telah diidentifikasi yaitu:

a. Dalam pembuatan leger terdapat beberapa kendala guru atau wali kelas yang masih menggunakan cara manual dan kurang efesien.
b. Ketidakmampuan dalam memanfaatkan teknologi sebagai alat bantu bagi wali murid dalam mendapatkan informasi tentang penilaian siswa

3.2 Uraian Tentang Cara Pemecahan Masalah Yang Sesuai

Untuk mengatasi masalah yang telah diidentifikasi, pembuatan aplikasi penilaian leger siswa berbasis web dapat menjadi sebuah solusi yang sesuai dengan permasalahan yang ada. Berikut adalah uraian tentang cara pemecahan masalah yang sesuai:

a. Dapat menjadi alat bantu yang mudah bagi wali kelas dalam lakukan penilaian leger yang efektif dan efesien dengan menyediakan aplikasi penilaian sebagai medianya.
b. Dengan dibuatnya aplikasi ini dapat membantu wali murid dan siswa untuk melihat nilai akhir murid selama semester dan bisa meningkatkan citra sekolah di mata masyarakat.

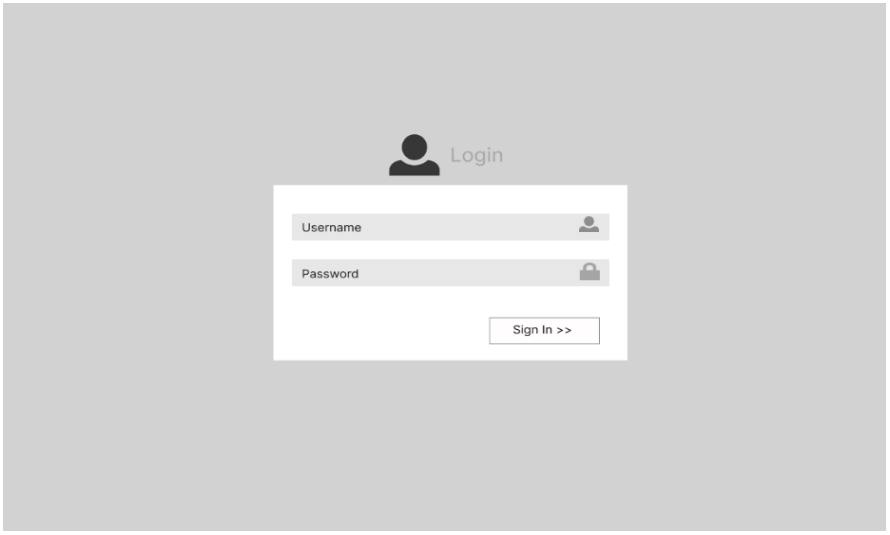
c. Dengan dibuatnya aplikasi penilaian leger berbasis web, pihak sekolah dapat memanfaatkan teknologi yang ada sebagai alat bantu dalam pekerjaan wali kelas atau guru dalam pembuatan nilai dan juga memudahkan wali murid atau siswa dalam penyampaian informasi tentang nilai akhir murid.

3.3 Sejarah SMP Negeri 6 Palangka Raya

Sekolah ini berdiri pada tahun 1984, pada mulanya bernama SMP Negeri 4 Palangka Raya. Dengan jumlah kelas aktif hanya 3 (tiga) ruang kelas, siswa-siswi kelas (kelas 1.1, kelas 1.2 dan kelas 1.3) berasal dari pembagian murid atau siswa dari SMP Negeri 6 Palangka Raya. Setahun kemudian ruang kelas berikutnya bertambah menjadi 6 (enam) ruang kelas, yaitu untuk kelas I dan kelas II dengan masing-masing 3 ruangan kelas tiap tingkatan. Demikian pula tahun berikutnya bertambah 3 kelas pada tahun 1987 sehingga ruang kelas menjadi lengkap dengan masing-masing 3 kelas (kelas I, kelas II dan kelas III) dan merupakan salah satu sekolah menengah pertama negeri yang hanya ada berada di Kelurahan Panarung, Kecamatan Pahandut.

3.4 Gambaran Perancangan *Website*:

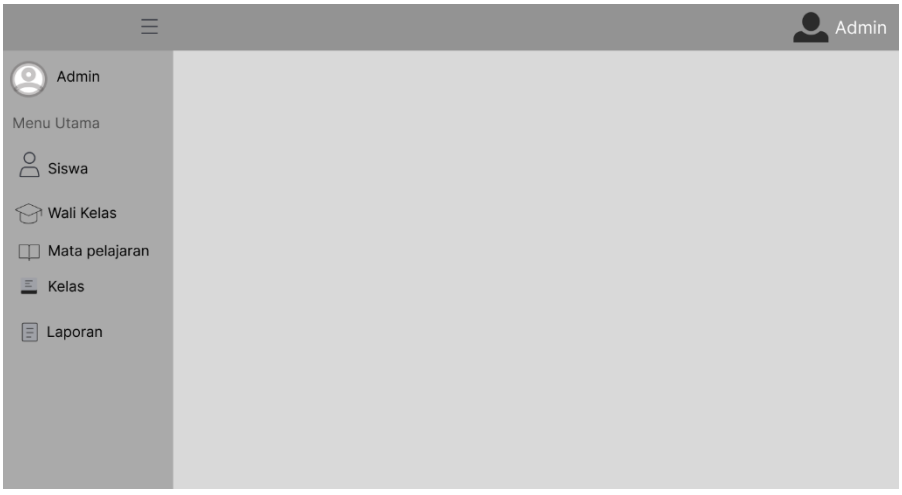
3.4.1 Rancangan Halaman Login Program



Gambar 3.1 Perancangan Login

Pada gambar 3.1 halaman ini dirancang untuk pengguna/*user* untuk melakukan login ke halaman *website* selanjutnya.

3.4.2 Rancangan Tampilan Beranda Admin

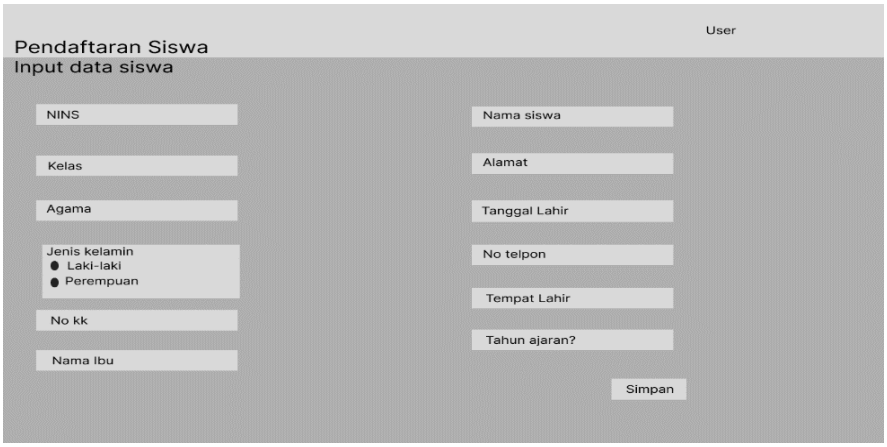


Gambar 3.2 Rancangan Halaman Admin

Pada Gambar 3.2 halaman admin adalah sebuah antarmuka khusus yang dirancang untuk memberikan akses kepada administrator atau

pengelola sistem guna mengelola dan mengontrol berbagai aspek dari situs web.

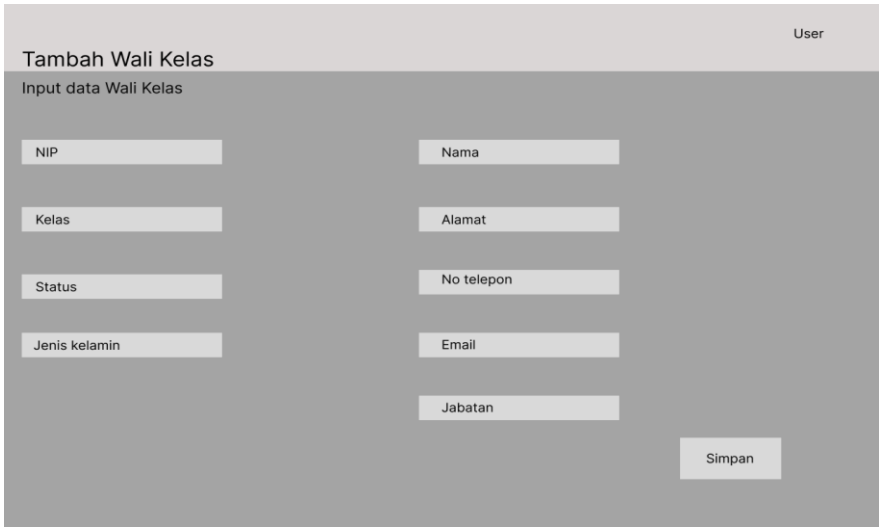
3.4.3 Rancangan Halaman Tambah Siswa



Gambar 3.3 Rancangan Halaman Tambah Siswa

Pada gambar 3.3 halaman ini sebagai menu untuk mendaftar data diri siswa-siswi di kelas.

3.4.4 Rancangan Halaman Tambah Wali Kelas



Gambar 3.4 Rancangan Halaman Tambah Wali Kelas

Pada gambar 3.4 tampilan ini sebagai menu untuk daftar data diri wali kelas di sekolah.

3.4.5 Rancangan Halaman Tambah Mata Pelajaran



Gambar 3.5 Rancangan Tambah Mata Pelajaran

Pada Gambar 3.5 Rancangan ini berfungsi sebagai menambah mata pelajaran baru.

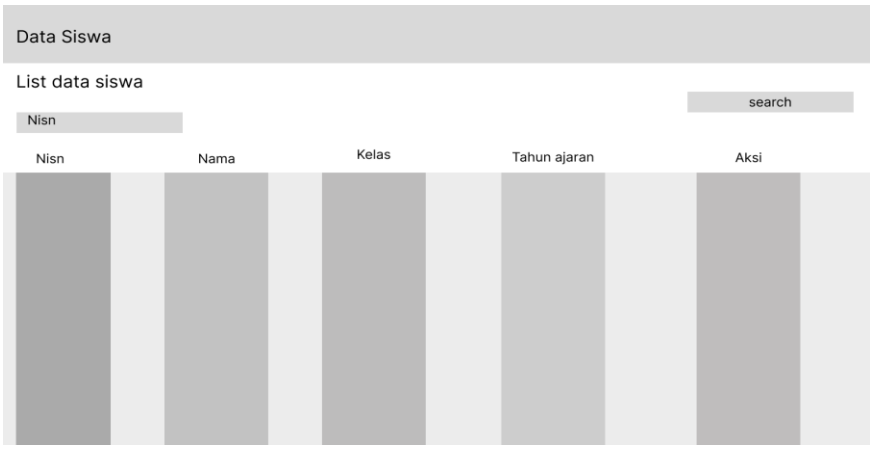
3.4.6 Rancangan Halaman Tambah Kelas



Gambar 3.6 Rancangan Halaman Tambah Kelas

Pada Gambar 3.6 merupakan tampilan tambah kelas untuk menambahkan kelas baru dan menambahkan wali kelas dalam kelas tersebut.

3.4.7 Rancangan Halaman Laporan



Gambar 3.7 Rancangan Halaman Laporan

Pada gambar 3.7 halaman laporan ini berisi data siswa dan laporan nilai yang sudah diinput maupun belum diinput.

3.4.8 Rancangan Halaman Wali Kelas



Gambar 3.8 Rancangan Halaman Wali Kelas

Tampilan halaman wali kelas ini berisi data siswa yang ingin dinilai.

3.4.9 Rancangan Halaman Siswa



Gambar 3.9 Rancangan Halaman Siswa

Tampilan halaman siswa berisi data siswa dan nilai siswa dalam bentuk laporan.

3.5 Struktur Tabel Program Database

Tabel 3.1 Struktur *Login*

Name	Type	Keterangan
Id_User (Primary key)	Int (11)	Fitur pada database yang memungkinkan pengguna membuat angka unik yang dihasilkan secara otomatis dan berurut.
Username	Varchar (30)	Untuk menemukan identitas
Password	Varchar (100)	Pengaman identitas

Struktur pada Tabel 3.1 yaitu untuk user melakukan *login.*

Tabel 3.2 Struktur Siswa

Name	Type	Keterangan
Nisn (Primary Key)	Int (11)	Kode unik yang berfungsi sebagai tanda identitas atau pengenal siswa yang dimana kode ini standar nasional dan berlaku untuk selama nya
Id_kelas	Varchar (20)	Fitur ini berfungsi untuk memilih kelas atau jurusan yang di tawarkan di sekolah
Nama_siswa	Varchar (255)	Nama berfungsi untuk memanggil seseorang sebagai identitas diri,
Tanggal_lahir	Date	Sebagai hari dan tanggal spesifik ketika seseorang dilahirkan
Alamat	Varchar (255)	Informasi dari tempat tinggal pengguna
Agama	Varchart (30)	Sebagai identitas dari kepercayaan dan keyakinan seseorang
Jenis_kelamin	Varchart (12)	Fungsi untuk mengetahui bahwa jenis kelamin ada 2 pilihan
Telepon	Varchart (18)	Serangkaian digit atau nomor yang digunakan untuk telekomunikasi dengan satu sama lain
Tempat_lahir	Varchart (200)	Fungsi ini sebagai lokasi seseorang dimana dilahirkan
Foto	Varchart (100)	Fungsi ini sebagai gambar atau identitas yang digunakan untuk mewaliki seseorang
No_kk	Int (11)	Sebagai nomor atau digit di setiap kartu keluaga
Nama_ayah	Varchart (200)	Sebagai identifikasi lengkap dari orang tua laki-laki

Name	Type	Keterangan
Nama_ibu	Varchart (200)	Sebagai identifikasi lengkap dari orang tua perempuan
Tahun_ajaran	Varchart (20)	Fungsi ini sebagai periode waktu siswa dalam kegiatan pendidilan
Penilaian	Tinyint (1)	Sebagai proses evaluasi kemajuan siswa dalam memahami materi

Pada tabel 3.2 struktur yang berisikan nama-nama siswa yang berada di kelas sebagai data pribadi dan telah dibuat oleh admin.

Tabel 3.3 Struktur Wali Kelas

Name	Type	Keterangan
Nip (Primary Key)	Int (11)	Nomor yang diberikan kepada pegawai negeri sipil (PNS) sebagai identitas yang memuat tahun, bulan, dan tanggal lahir pengangkatan pertama sebagai CPNS/PNS
Id_kelas	Varchar (20)	Fitur ini berfungsi untuk memilih kelas yang di tawarkan di sekolah
Nama_walikelas	Varchar (200)	Guru yang bertanggung jawab atas suatu kelas
Alamat	Varchar (200)	Informasi dari tempat tinggal pengguna.
Status	Varchart (20)	Digunakan untuk menggambarkan keadaan atau kondisi dari suatu entitas
Jenis_kelamin	Varchart (20)	Fungsi untuk mengetahui bahwa jenis kelamin ada 2 pilihan
Telepon	Varchart (15)	Serangkaian digit atau nomor yang digunakan

Name	Type	Keterangan
		untuk telekomunikasi dengan satu sama lain
Email	Varchart (100)	Sebagai metode komunkasi elektronik yang memungkinkan pengguna untuk mengirim dan nerima pesan
Jabatan	Varchart (100)	Fungsi ini menunjuk tugas, fungsi, dan tanggung jawab seorang pegawai

Struktur tabel 3.3 ini berisikan data diri dan jabatan wali kelas yang berada di sekolah.

Table 3.4 Struktur Mata Pelajaran

Name	Type	Keterangan
Id_mapel (Primary Key)	Int (11)	Fitur ini berfungsi pengguna membuat angka unik yang dihasilkan secara otomatis dan berurut
nama_mapel	Varchart (200)	Pelajaran yang merujuk pada subjek atau bidang studi tertentu yang diajarkan di sekolah
KKM	Int (11)	Sebagai standar minimum yang ditetapkan oleh lembaga pendidikan sebagai kelulusan

Struktur tabel 3.4 yaitu berisi data mata pelajaran untuk menambahkan informasi tentang mata pelajaran baru di sekolah.

Tabel 3.5 Struktur Kelas

Name	Type	Keterangan
Id_kelas (Primary Key)	Varchart (20)	Fitur ini berfungsi pengguna membuat angka unik yang dihasilkan secara otomatis dan berurut
Nama_kelas	Varchart (225)	Digunakan untuk menambah kelas disekolah
Jumlah_siswa	Int (11)	Sebagai banyak nya siswa-siswi aktif di kelas

Struktur tabel 3.5 ini menambahkan informasi penting tentang kelas-kelas yang ada di sekolah, termasuk hubungan antara kelas dan guru yang bertanggung jawab.

Tabel 3.6 Struktur Semester

Name	Type	Keterangan
Id_semester (Primary Key)	Int (11)	Berfungsi sebagai kode atau nomor unik yang digunakan dalam sistem informasi untuk mengidentifikasi semester akademik
semester	Int (11)	Sebagai periode waktu untuk kegiatan pembelajaran

Pada tabel 3.6 Struktur Semester ini berfungsi untuk menyimpan tahun ajaran seperti semester ganjil atau genap.

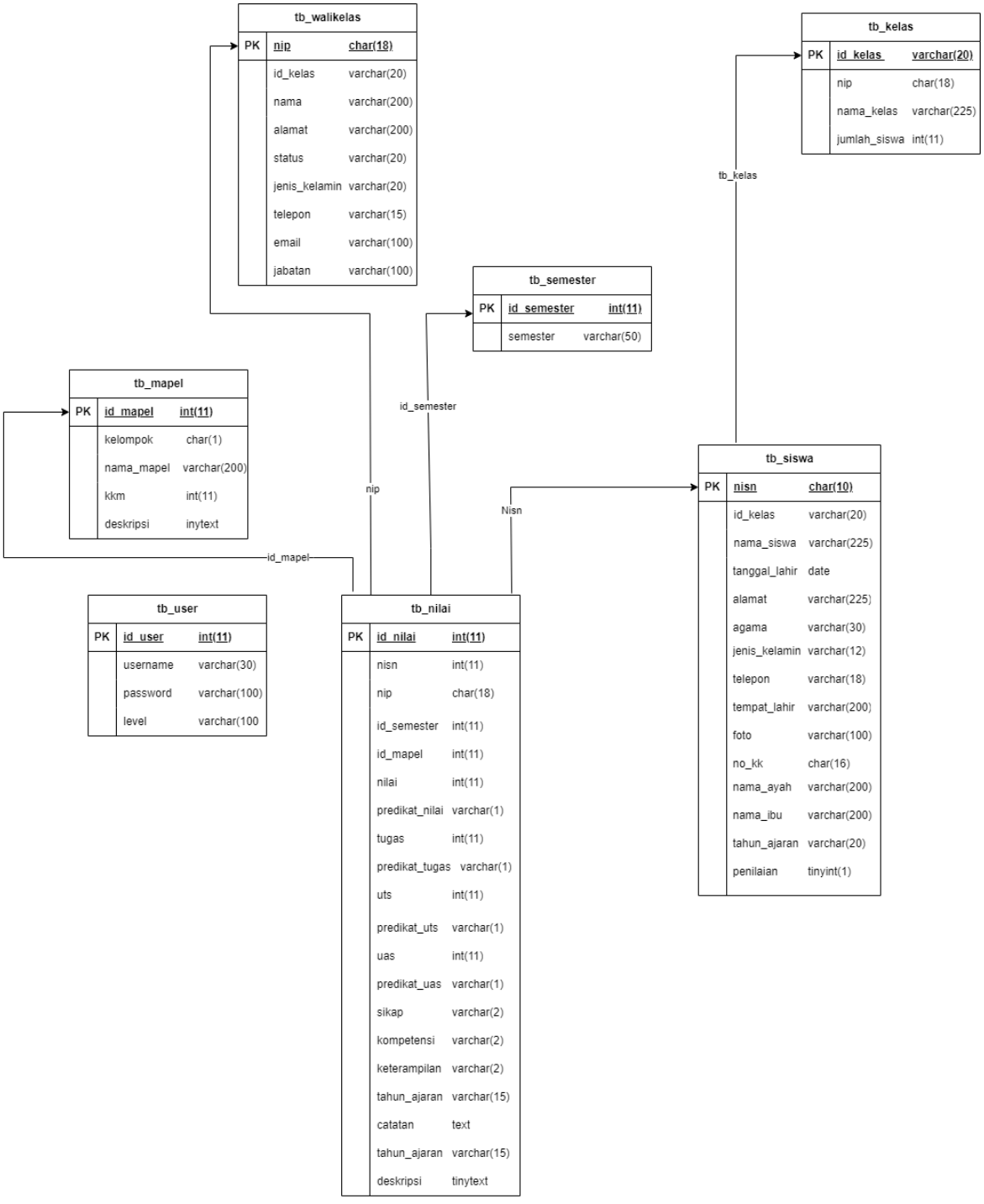
Tabel 3.7 Struktur Nilai

Name	Type	Keterangan
Id_nilai (Primary Key)	Int (11)	Berfungsi sebagai kode atau nomor unik yang digunakan dalam sistem informasi untuk mengidentifikasi nilai diberikan kepada siswa
nisn	Int (11)	Kode unik yang berfungsi sebagai tanda identitas atau pengenal siswa yang dimana kode ini standar nasional dan berlaku untuk selama nya
nip	char (18)	Nomor yang diberikan kepada pegawai negeri sipil (PNS) sebagai identitas yang memuat tahun, bulan, dan tanggal lahir pengangkatan pertama sebagai CPNS/PNS
Id_semester	Int (11)	Berfungsi sebagai kode atau nomor unik yang digunakan dalam sistem informasi untuk mengidentifikasi semester akademik
Id_mapel	Int (11)	Digunakan untuk kode yang digunakan untuk mengindifikasikan mata pelajaran
nilai	Int (11)	Sebagai alat untuk menilai kemampuan seseorang
Predikat_nilai	Varchart (1)	Berfungsi untuk deskripsi yang diberikan kepada nilai
Tugas	Int (11)	Digunakan untuk penilain tugas
UTS	Int (11)	Berfungsi sebagai penilain UTS

Name	Type	Keterangan
predikat_uts	Varchart (1)	Fungsi ini sebagai deskripsi yang diberikan kepada nilai UTS
uas	Int (11)	Sebagai penilain UAS
predikat_uas	Varchart (1)	Berfungsi untuk deskripsi yang diberikan kepada nilai UAS
Sikap	Varchar (2)	Sebagai keterangan perilaku dari siswa
kompetensi	Varchar (2)	Sebagai kemampuan yang dimiliki seseorang untuk melakukan suatu tugas
keterampilan	Varchar (2)	Sebagai penilain tentang seseorang untuk melakukan tugas atau aktivitas tertentu
catatan	Text	Sebagai rekaman tentang prestasi akademik
Tahun_ajaran	Varchar (15)	Sebagai periode waktu akademik
deskripsi	Tinytext	Berfungsi sebagai penjelasan yang diberikan secara rinci

Struktur pada tabel 3.7 ini berfungsi untuk menyimpan data nilai siswa.

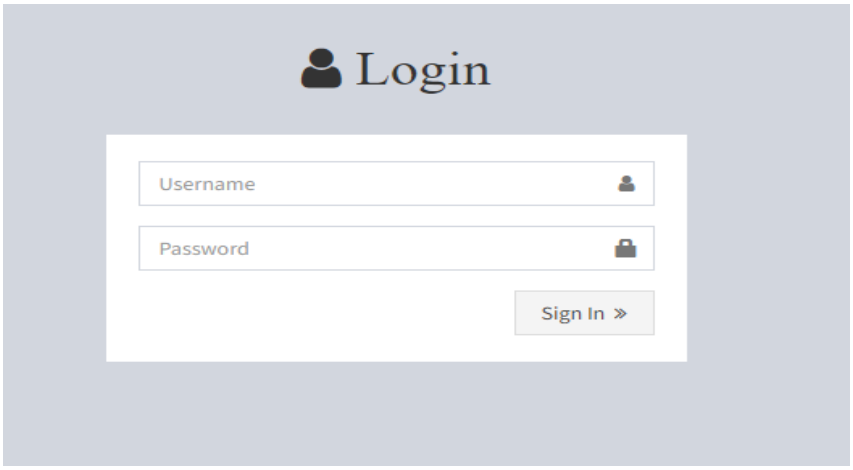
3.6 Perancangan *Database* ERD



Gambar 3.10 Rancangan *Database* ERD

3.7 Cara Pengoperasian Program

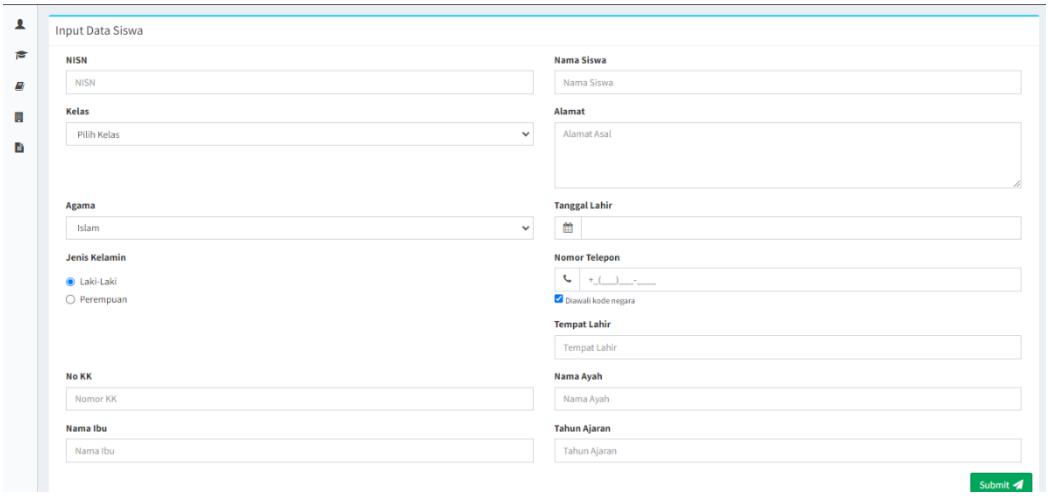
3.7.1 Halaman *Login*



Gambar 3.11 Halaman *Login*

Pengguna/*user* melakukan login dengan mengisi *username* dan *password* dengan benar. Jika pengguna/*user* salah memasukkan *username* atau *password*, maka sistem akan memberikan pemberitahuan bahwa *username* atau *password* salah.

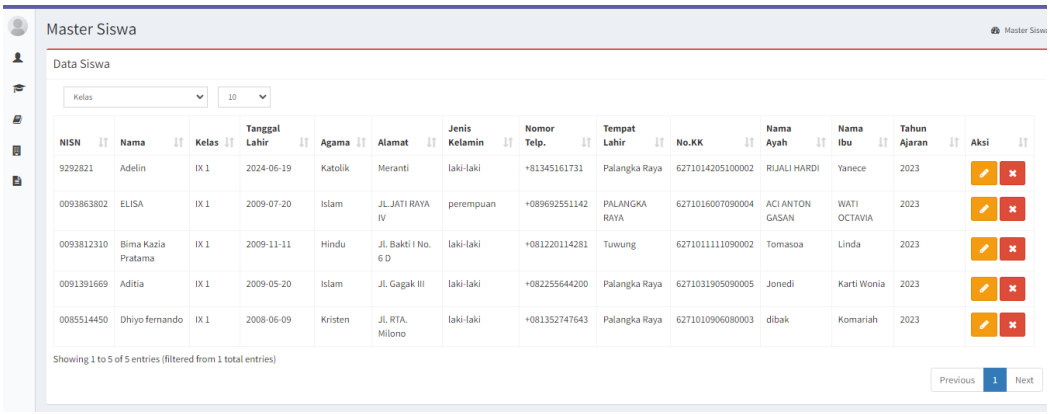
3.7.2 Halaman Tambah Siswa



Gambar 3.12 Halaman Siswa

Halaman ini admin akan mengisi data siswa seperti NISN, nama, kelas yang diikuti siswa, alamat, agama, tanggal lahir, jenis kelamin, no telepon, no KK, nama ayah dan ibu siswa-siswi, dan tahun ajaran siswa. Data ini akan disimpan di data siswa.

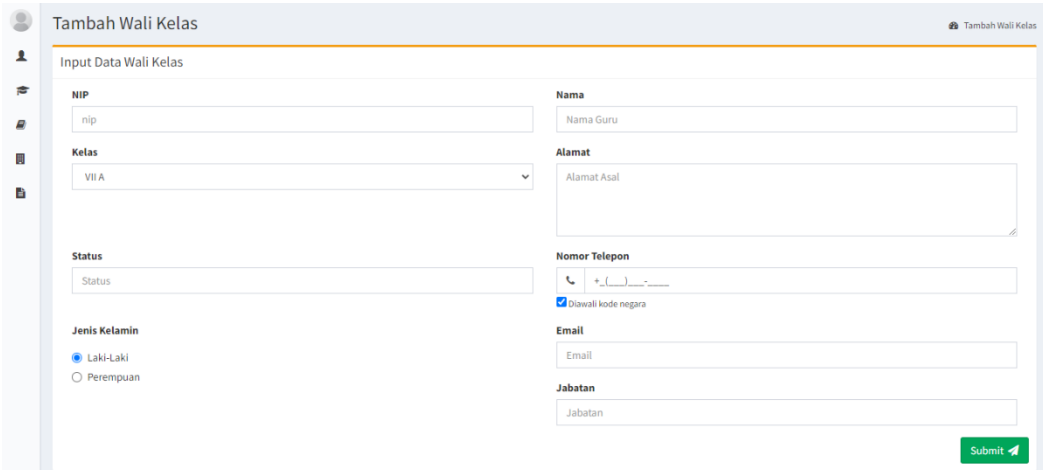
3.7.3 Halaman *Data* Siswa



Gambar 3.13 *Data* Siswa

Halaman data siswa ini berisi data siswa yang sudah diinput dan di data siswa bisa melakukan aksi yaitu *edit* dan hapus.

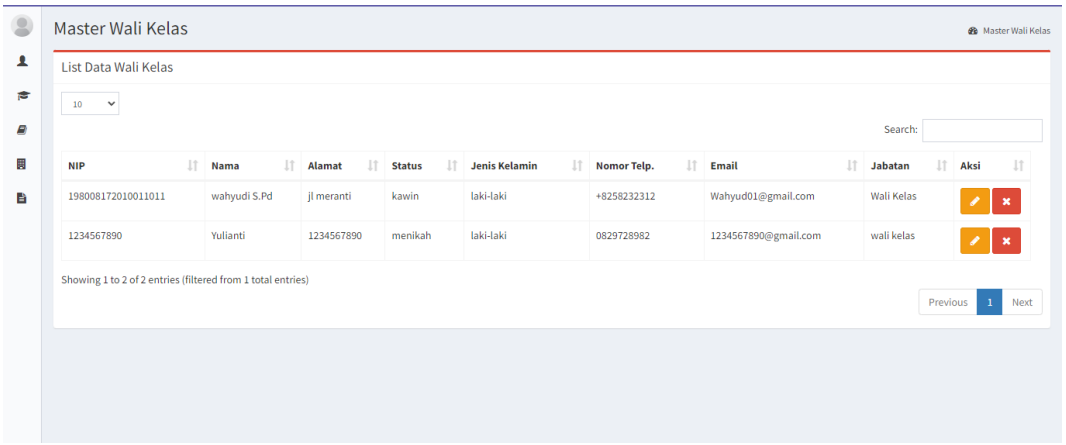
3.7.4 Halaman Tambah Wali Kelas



Gambar 3.14 Halaman Tambah Wali Kelas

Halaman ini admin akan mengisi data wali kelas seperti NIP, nama, Kelas, alamat, status, no telepon, jenis kelamin, email, dan jabatan. Jika sudah di simpan data tersebut akan masuk ke data wali kelas.

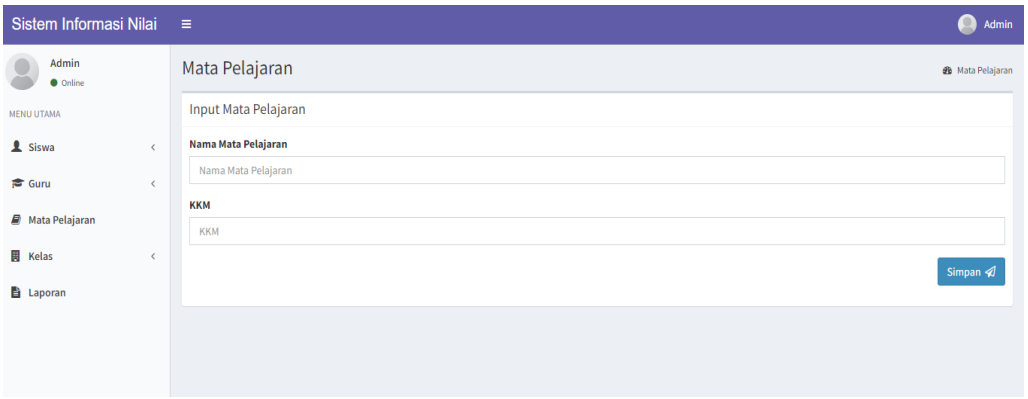
3.7.5 Halaman *Data* Wali Kelas



Gambar 3.15 Halaman *Data* Wali Kelas

Halaman *data* wali kelas ini berisi data yang sudah diinput dan di data wali kelas bisa melakukan aksi yaitu *edit* dan hapus.

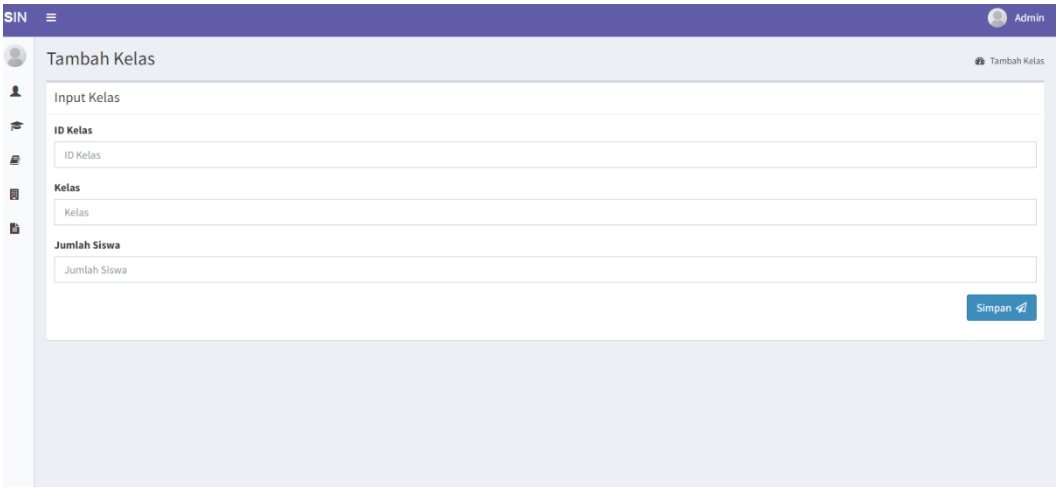
3.7.6 Halaman Tambah Mata Pelajaran



Gambar 3.16 Halaman Mata Pelajaran

Halaman ini admin akan mengisi mata pelajaran baru dan KKM jika dibutuhkan atau ada tambahan mapel baru dari pihak sekolah tersebut.

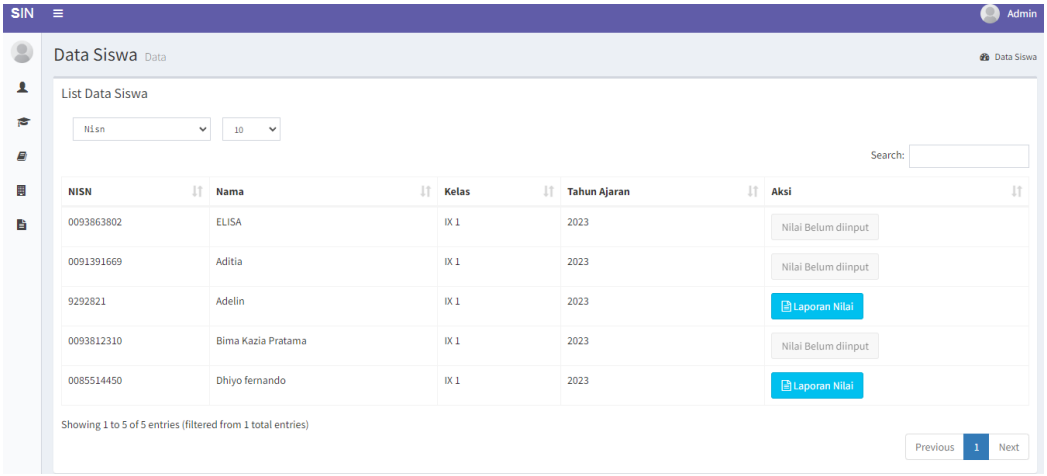
3.7.7 Halaman Tambah Kelas



Gambar 3.17 Halaman Tambah Kelas

Pada tampilan halaman ini admin bisa menambahkan kelas baru jika diperlukan oleh pihak sekolah.

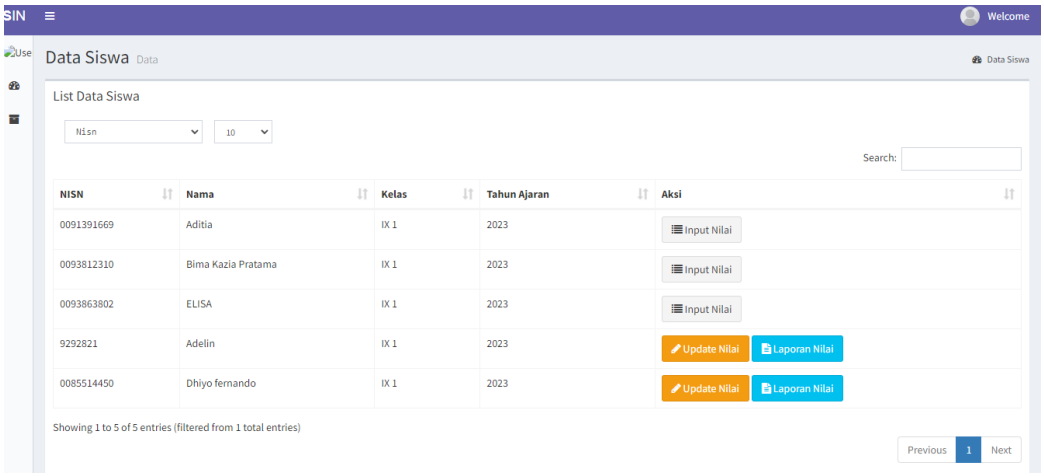
3.7.8 Halaman Laporan



Gambar 3.18 Halaman Laporan

Halaman ini berisi data siswa yang sudah diinput oleh wali kelas, admin bisa melakukan pencetakan raport dan melihat status laporan yang sudah diinput atau belum.

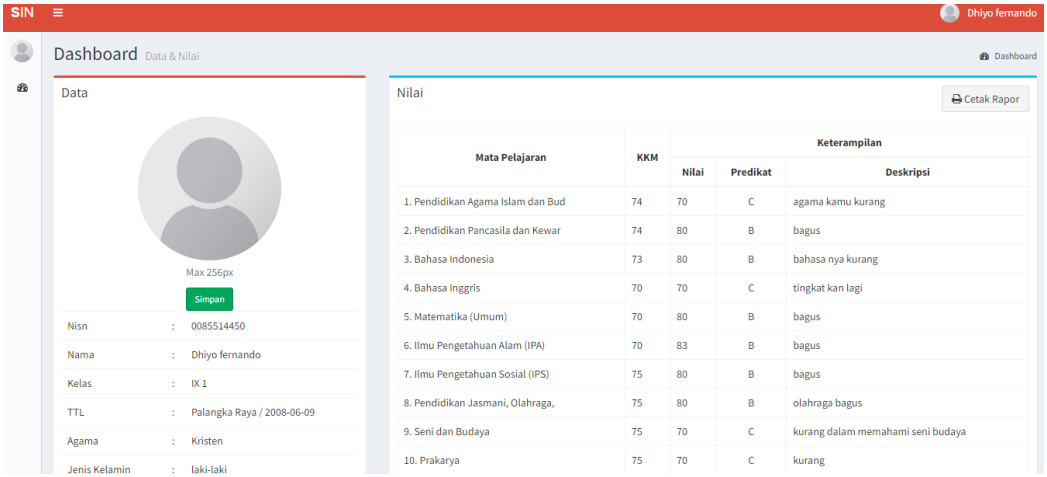
3.7.9 Halaman Wali Kelas



Gambar 3.19 Halaman Wali Kelas

Halaman ini wali kelas bisa melakukan penilaian kepada siswanya. Selain itu wali kelas bisa update nilai jika ada kesalahan dan bisa melihat laporan nilai yang sudah di input.

3.7.10 Halaman Siswa



Gambar 3.20 Halaman Siswa

Di halaman ini siswa hanya bisa melihat penilaian dan melakukan pencetakan hasil nilai.

3.7.11 Hasil Cetak Laporan



Nama Sekolah : SMP Negeri 6 Palangka Raya
Alamat : Jl.Seth Adji
Nama Peserta Didik : Adelin
Nomor Induk/NISN : 9292821

Kelas : IX 1
Semester : Ganjil
Tahun Pelajaran : 2023

Pengetahuan

Mata Pelajaran	KKM	Keterangan		
		Nilai	Predikat	Deskripsi
Kelompok A				
1.Pendidikan Agama Islam dan Bud	74	70	C	agama kamu kurang
2.Pendidikan Pancasila dan Kewar	74	72	C	bagus
3.Bahasa Indonesia	73	70	C	bahasa nya kurang
4.Bahasa Inggris	70	70	C	sudah bagus
5.Matematika (Umum)	70	83	B	bagus
6.Ilmu Pengetahuan Alam (IPA)	70	83	B	tambah kan lagi
7.Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS)	75	82	B	tugas nya bagus
Kelompok B				
15.Pendidikan Jasmani, Olahraga,	75	80	B	olahraga kurang
16.Seni dan Budaya	75	81	B	sudah bagus
17.Prakarya	75	70	C	kurang

Wali Kelas

Tempat/tgl
wahyudi S.Pd

Kepala Sekolah

Slamet Miharto, S.Pd
NIP.198207192010011008

Gambar 3.21 Hasil Cetak Laporan

Pada hasil cetak laporan ini menghasilkan salinan fisik atau cetakan dari laporan yang telah disiapkan dalam bentuk digital atau dalam format lainnya.

BAB IV
PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Pada kesimpulan dari tugas akhir penulis menyimpulkan pembahasan yang telah diuraikan:

a. Menggunakan bantuan aplikasi Visual Studio Code dan Xampp aplikasi penilaian leger siswa berbasis web yang telah dibuat.
b. Aplikasi penilaian leger siswa yang dibuat dapat membantu siswa dalam melihat nilai secara *online.*
c. Manfaat aplikasi penilaian leger siswa bagi wali kelas membantu dalam memberi penilaian raport siswa.

4.2 Saran

Penulis berharap untuk peneliti selanjutnya untuk dapat menambahkan beberapa bagian yang tidak ada didalam aplikasi penilaian leger berbasis web. Untuk itu penulis memberi saran:

a. Di halaman guru tidak ada bagian download.
b. Hanya dapat diubah informasi oleh admin.
c. Halaman tambah pelajaran masih belum ada halaman edit.

DAFTAR PUSTAKA

Aprizal (2018). "Sistem Informasi Rekapitulasi Nilai Siswa Pada SMPN 9 Benai. Jurnal Teknologi dan Open Source", 1(1), 80-91.

Cendani, dkk (2023). "Sistem Informasi Kearsipan Menggunakan Framework Laravel (Studi Kasus: Prodi Sistem Informasi Universitas Peradaban)". Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi Peradaban, 4(1), 8-15.

Doharma, & Dian Mafiroh. (2018). "Perancangan Sistem Informasi Penilaian Prestasi Siswa Pada Sdn Grogol Selatan 13". Infotech: Journal of Technology Information, 4(2), 34-43.

Firnando, dkk (2023). "Pembuatan Website Menggunakan Visual Studio Code di SMA Xaverius 3 Palembang". FORDICATE, 3(1), 1-8.

Fransika, dkk (2023). "Aplikasi Pengolahan Data Pencatatan Dan Pelayanan Administrasi Pada Kantor Desa Karang Bindu Berbasis Web: Web-Based Application for Data Processing Recording And Administrative Services At The Karang Bindu Village Office". Indonesian Journal of Information Technology and Cpomputer Science, 1(03), 80-85.

Harfizar, dkk (2018). "Perancangan Sistem Informasi Penilaian Raport Siswa Berbasis Web pada SMA Perintis 1 Sepatan." Journal Sensi, 4(1), 103-119.

Huda, & Bayu Priyatna, (2019). "Penggunaan Aplikasi Content Manajement System (CMS) Untuk. SYSTEMATICS", Vol. 1, No. 2, Desember 2019, 1, 81-88.

Josi, (2017). "Penerapan metode prototiping dalam pembangunan website desa (studi kasus desa sugihan kecamatan rambang)". Jurnal Teknologi Informasi Mura, 9(1).

Kurniawan, & M Romzi (2022). "Perancangan UI/UX aplikasi manajemen penelitian dan pengabdian kepada masyarakat menggunakan aplikasi figma". JSIM: Jurnal Sistem Informasi Mahakarya, 5(1), 1-7.

Merpati, dkk (2018)."Kreativitas guru dalam meningkatkan hasil belajar siswa Di smp katolik Santa Rosa siau Timur kabupaten sitaro". Jurnal Civic Education: Media Kajian Pancasila Dan Kewarganegaraan, 2(2), 55-61.

Muhammad, dkk (2023). "Aplikasi dan evaluasi Kebijakan Pendidikan Islam. Attractive: Innovative Education Journal", 5(1), 164-171.

Muhyidin, dkk (2020). "Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma". Jurnal Digit: Digital of Information Technology, 10(2), 208-219.

Naili, dkk (2021). "Study of Literature Appreciation Skills Assessment Instruments on Objective Types of Prose and Drama. AKSIS: Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia", 5(1), 23-34.

Noor, & Muhammad Rizal Rifa, (2021). "Karakteristik penilaian pembelajaran pada kurikulum 2013 di MI. Awwaliyah: Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah", 4(1), 11-18.

Novendri, dkk (2019). "Aplikasi inventaris barang pada mts nurul islam dumai menggunakan php dan mysql". lentera dumai, 10(2).

Nursahid, dkk (2015). Pembangunan sistem informasi penilaian hasil belajar siswa Sekolah Menengah Atas (SMA) Negeri 2 Rembang berbasis web. Indonesian Journal of Networking and Security (IJNS), 4(2).

Padeli, dkk (2020). "Perancangan Sistem Informasi Penilaian Siswa Berbasis Web Pada SMK Al-Husna Kota Tangerang". Technomedia Journal, 4(2 Februari), 155-169.

Putra, (2019, October). "Perancangan dan Pembangunan Sistem Informasi E-Learning Berbasis Web (Studi Kasus Pada Madrasah Aliyah Kare Madiun)". In Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi (SENATIK) (Vol. 2, No. 1, pp. 81-85).

Rochman, dkk (2018). "Perancangan Sistem Informasi Administrasi Pembayaran SPP Siswa Berbasis Web di SMK Al-Amanah". Jurnal Sisfotek Global, 8(1).

Sanjaya, & Sebri Hesinto (2017). "Rancang Bangun Website Profil Hotel Agung Prabumulih Menggunakan Framework Bootstrap". Jurnal Teknologi Dan Informasi, 7(2), 57-64.

Sitanggang, dkk (2023). "Pembangunan dan Pelatihan Penggunaan Website SMK Swasta Teknik Dairi". ULINA: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat, 1(1), 23-27.

L A M P I R A N

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. (0536) 3224593, 3225515 Fax. (0536) 3225515 Palangka Raya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

SURAT TUGAS

No. 006/STMIK-4.E.1/AU/III/2024

Ketua Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya menugaskan nama-nama tersebut di bawah:

Nama : Arliyana, M. Kom
NIK : 198510082010002
Sebagai Pembimbing I dalam Pembuatan Program

Nama : Frengklin Matatula, S.Kom., M.MSI
NIK : 198611012015102
Sebagai Pembimbing II dalam Penulisan Tugas Akhir

Untuk membimbing Tugas Akhir mahasiswa :

Nama : Faisal Saputra Nugraha
Np Handphone : 08978551721
NIM : E2157401017
Judul TA : Aplikasi Penilaian Leger Siswa Berbasis Web (Studi Kasus : SMP 6 Palangka Raya)
Berlaku s/d : 04 Maret 2025

Dimohon untuk membahas judul TA bersama mahasiswa dan Surat Tugas Pembimbing akan diberikan setelah judul dinyatakan disetujui oleh dosen pembimbing

Palangkaraya, 04 Maret 2024
Ketua Prodi Manajemen Informatika,

Arliyana, M.Kom
NIK. 198510082010002

Tembusan :
1. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal (UPMI)
2. Ketua Jurusan Manajemen Informatika
3. Arsip

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : stmikplk@gmail.com – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : FAISAL SAPUTRA N.
NIM : E2157A0117
Tanggal Persetujuan Judul : 04 MARET 2024
Judul Tugas Akhir : APLIKASI PENILAIAN LEGER SISWA BERBASIS WEB PADA SMPN 6 PALANGKARAYA.

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
	21/3 2024		Perbaiki latar belakang masalah dan batasan masalah	
	23/3 2024		Skripsi kasus dalam judul harus dihilangkan dan disesuaikan dgn isinya bgm	
	30/4 2024		Bab II kajian teori masih kalau sumbernya bpk	
	10/5 2024		Penelitian yang relevan belum menjelaskan perbedaan dgn topik penelitian	
	27/5 2024		Rancangan aplikasi masih belum jelas	
	30/5 2024		Perbaiki bagian nilai dan lihat pada bab IV	
	3/6 2024		Untuk nilai pada aplikasi lihat pada penyimpanan nilai dgn objek relasi	
	4/6 2024			
	6/6 2024		Perbaiki isian bab IV, harus sesuai dgn latar masalah	
	7/6 2024		Acc yaa, lengkapi laporan	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

Arlya

Dosen Pembimbing II,

Frenskiwin Matatula

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : stmikplk@gmail.com – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Faisal Saputra Nugraha
NIM : E2157401017
Tanggal Persetujuan Judul : 04 maret 2024
Judul Tugas Akhir : Aplikasi Penilaian Leger ~~berbasis web~~ Siswa berbasis web

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
	7/6		- Revisi Bab III. - tambahkan di Bab I Jumlah User - tambahkan daftar pustaka	7. 7. 7.

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

Arjiyana

Dosen Pembimbing II,

Frengky Majatuk

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No. 114 ~ Telp. 0536-3224593 ~ Fax. 0536-3225515 Palangka Raya
Email: humas@stmikplk.ac.id ~ Website: www.stmikplk.ac.id

Nomor : 456/STMIK-E.1/AK/V/2024
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Izin Penelitian dan Pengumpulan Data untuk Tugas Akhir

Kepada
Yth. **Bpk/Ibu Kepala SMPN 6 Palangka Raya**
Jl. Seth Adji
Palangka Raya

Dengan hormat,

Sehubungan dengan penyusunan Tugas Akhir mahasiswa sebagai persyaratan kelulusan Program Studi Manajemen Informatika (D3) pada STMIK Palangkaraya, maka dengan ini kami sampaikan permohonan izin penelitian dan pengumpulan data bagi mahasiswa

Nama	:	FAISAL SAPUTRA NUGRAHA
NIM	:	E2157401017
Prodi (Jenjang)	:	Manajemen Informatika (D3)
Thn. Akad. (Semester)	:	2023/2024 (6)
Lama Penelitian	:	04 Mei 2024 s.d 04 Juni 2024
Tempat Penelitian	:	SMPN 6 Palangka Raya

Dengan judul Tugas Akhir:

Aplikasi Penilaian Leger Siswa Berbasis Web Pada SMPN 6 Palangka Raya

Adapun ketentuan dan aturan pemberian informasi dan data yang diperlukan dalam penelitian tersebut menyesuaikan dengan ketentuan/peraturan pada instansi Bapak/Ibu.

Demikian permohonan ini disampaikan, atas perhatian dan kerja samanya diucapkan terima kasih.

Palangka Raya, 04 Mei 2024

Ketua,

Suparno, M.Kom.
NIK. 196901041995105

Nama Sekolah : SMP NEGERI 6 PALANGKA RAYA
Alamat : Jl. Seth Adji
Nama Peserta Didik : NABILA REIHANA ANGGRAINI
Nomor Induk/NISN : 10982 / 3097083661

Kelas : VII-8
Semester : 1 (Satu)
Tahun Pelajaran : 2021/2022

No	Mata Pelajaran	KKM	Keterampilan		
			Nilai	Predikat	Deskripsi
Kelompok A					
1	Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti	74	73	D	Memiliki penguasaan sebagian keterampilan, terutama dalam menyajikan contoh perilaku meneladani al-Asmau al-Husna
2	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	74	82	C	Memiliki penguasaan keterampilan cukup baik, terutama dalam menyajikan analisis perumusan dan penetapan Pancasila
3	Bahasa Indonesia	73	74	C	Memiliki penguasaan keterampilan cukup baik, terutama dalam menjelaskan isi teks deskripsi
4	Bahasa Inggris	70	77	C	Memiliki penguasaan keterampilan cukup baik, bahkan terampil dalam menyusun teks menyapa, pamitan
5	Matematika (Umum)	70	73	C	Memiliki penguasaan keterampilan cukup baik, terutama dalam menyelesaikan masalah operasi hitung bilangan bulat &pecahan
6	Ilmu Pengetahuan Alam (IPA)	70	74	C	Memiliki penguasaan keterampilan cukup baik, terutama dalam menyajikan karya larutan, perubahan zat, pemisahan campuran
7	Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS)	75	80	C	Memiliki penguasaan keterampilan cukup baik, terutama dalam menjelaskan konsep ruang
Kelompok B					
1	Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan	75	80	C	Memiliki penguasaan keterampilan cukup baik, terutama dalam mempraktikkan gerak spesifik permainan bola besar
2	Seni dan Budaya	75	79	C	Memiliki penguasaan keterampilan cukup baik, terutama dalam menggambar flora, fauna, dan alam benda
3	Prakarya	75	86	B	Memiliki penguasaan keterampilan baik, terutama dalam mempraktikkan tahapan budidaya tanaman sayuran

Palangka Raya, 23 Desember 2021
Wali Kelas,

Sri Ratna, S.Pd.
NIP. 196904131995122004

Foto Wawancara





KEGIATAN OBSERVASI

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama	: Faisal Saputra Nugraha
NIM	: E2157401017
Jurusan	: Manajemen Informatika
Program	: D-III
Tempat Penelitian	: SMP Negeri 6 Palangka Raya
Alamat	: Jl.Letkol Seth Adji Kota Palangka Raya

No	Hari / Tanggal	Kegiatan
1	Senin, 20 Mei 2024	Mendatangi SMP Negeri 6 Palangka Raya untuk melakukan rencana penelitian yang akan dibuat serta meminta izin untuk melakukan observasi dan menjadikan objek tugas akhir
2	Senin, 27 Mei 2024	Tanya jawab tentang penilaian siswa dan tentang pengambilan raport siswa
3	Senin, 3 Juni 2024	Pengambilan data disekolah

DINAS PENDIDIKAN SMP NEGERI 6 SEKOLAH MENENGAH PERTAMA PALANGKA RAYA KOTA PALANGKA RAYA

Kepala sekolah

.....

SLAMET MIHARTO, S.Pd

NIP.198207192010011008

Mahasiswa

.....

FAISAL SAPUTRA N

E2157401017

PEMERINTAH KOTA PALANGKARAYA
DINAS PENDIDIKAN
SEKOLAH MENENGAH PERTAMA NEGERI 6 PALANGKA RAYA
Jalan Letkol Seth Adji Telepon (0536) 3224520
Email : smpn6palangkaraya@gmail.com
Palangka Raya 73111

SURAT KETERANGAN

Nomor : 420/185/III.421/SMPN.6PR/VI/2024

Yang bertanda tangan di bawah ini,Kepala Sekolah Menengah Pertama Negeri 6 Palangka Raya, dengan ini menerangkan bahwa :

Nama	:	**Faisal Saputra Nugraha**
NIM	:	E2157401017
Jurusan	:	Manajemen Informatika
Universitas	:	STMIK Palangkaraya
Jenjang	:	D-III
Judul Skripsi	:	**"APLIKASI PENILAIAN LEGER SISWA BERBASIS WEB PADA SMP NEGERI 6 PALANGKA RAYA".**
Lokasi	:	Kota Palangka Raya

Telah Menyelesaikan Penelitian Sejak tanggal 04 Mei 2024 s/d 24 Juni 2024 di SMP Negeri 6 Palangka Raya.

Demikian Surat Keterangan ini di buat untuk melengkapi persyaratan penyusunan Tugas Akhir dan dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palangka Raya, 24 Juni 2024
Kepala Sekolah,

DINAS PENDIDIKAN SMP NEGERI 6 SEKOLAH MENENGAH PERTAMA PALANGKA RAYA KOTA PALANGKA RAYA

SUHAMET MIHARTO, S.Pd
NIP : 198207192010011008

(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3224593 Fax. 0536-3225515 Palangkaraya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

BERITA ACARA
UJIAN TUGAS AKHIR

Periode (Bulan) : ..... Tahun .....

1. Hari/Tanggal Ujian : 18 Rabu / 12 Juni 2024
2. Waktu (Jam) : 1 WIB sampai dengan Selesai WIB
3. Nama Mahasiswa : Fulsal Saputra Nuhuhu
4. Nomor Induk Mahasiswa : E2157401017
5. Program Studi : Manajemen Informatika
6. Tahun Angkatan : 2021
7. Judul Tugas Akhir (TA) : Aplikasi Perizinan Ibadah Siswa berbasis Web
8. Dosen Penguji :

	Nama	Nilai	Tanda Tangan
1.	Sherly Jayanti, ST M.Cs	2	( )
2.	Ariyana, M.kom		( )
3.	Frengkin Matatu, S.kom, M.MSI		( )

9. Hasil Ujian : LULUS / ~~TIDAK LULUS~~ *) NILAI = 369

Dengan Perbaikan/~~Tanpa Perbaikan~~ *)

10. Catatan Penting :
    1. Lama Perbaikan : 14 hari
    2. Jika lebih dari 1 (satu) bulan dikenakan sanksi berupa denda sebesar Rp. 400.000,- (Empat ratus ribu rupiah) per bulan dari tanggal ujian
    3. Jika lebih dari 3 (tiga) bulan dari tanggal ujian maka hasil ujian dibatalkan dan wajib mengajukan judul dan pembimbing baru

Palangkaraya, 12 Juni 2024

Mengetahui :
Ketua Program Studi Manajemen Informatika,

Ariyana, M.Kom.
NIK. 198510082010002

Ketua Penguji,

Sherly Jayanti, ST., M.Cs
NIK. 1585011020120004

Tembusan :
1. Ketua Prodi Manajemen Informatika
2. Kabag AKMA
3. Mahasiswa yang bersangkutan

Dibawa saat konsultasi perbaikan dengan dosen penguji

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. (0536) 3224593, 3225515 Fax. (0536) 3225515 Palangka Raya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

PENGUJI TUGAS AKHIR

No. 029/STMIK-4.E.1/AU/VI/2024

Ketua Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya menugaskan kepada nama-nama berikut :

1. Nama : Sherly Jayanti, ST., M.Cs
   NIK : 198501102012004
   Sebagai Ketua
2. Nama : Arliyana, M.Kom
   NIK : 198510082010002
   Sebagai Sekretaris
3. Nama : Frengklin Matatula, S.Kom., M.MSI
   NIK : 198611012015102
   Sebagai Anggota

Tim Penguji Tugas Akhir :

Nama	: Faisal Saputra Nugraha
NIM	: E2157401017
Hari / Tanggal	: Rabu, 12 Juni 2024
Waktu	: 13.00 WIB - Selesai
Judul Tugas Akhir	: Aplikasi Penilaian Leger Siswa Berbasis Web pada SMP Negeri 6 Palangka Raya

Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggung jawab.

Palangkaraya, 06 Juni 2024
Ketua Prodi Manajemen Informatika,

Arliyana, M.Kom
NIK. 198510082010002

Tembusan :
1. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal (UPMI)
2. Arsip

LISTING PROGRAM

Form Login

```
  <div class="login-logo">
    <i class="fa fa-user"> Login</i>
  </div>
  <!-- /.login-logo -->
  <div class="login-box-body">
    <form action="<?= site_url('signin') ?>" method="post">
      <div class="form-group has-feedback">
        <input type="text" class="form-control" placeholder="Username"
name="username">
        <span class="fa fa-user form-control-feedback"></span>
      </div>
      <div class="form-group has-feedback">
        <input type="password" class="form-control" placeholder="Password"
name="password">
        <span class="glyphicon glyphicon-lock form-control-feedback"></span>
      </div>
      <div class="row">
        <!-- /.col -->
        <div class="col-xs-4 pull-right">
          <button type="submit" class="btn btn-default btn-block btn-flat">Sign In
&amp;nbsp;<i class="fa fa-angle-double-right"></i></button>
        </div>
        <!-- /.col -->
      </div>
    </form>
  </div>
  <!-- /.login-box-body -->
```

```
  </div>
  <script src="<?= base_url('assets/bower_components/jquery/dist/jquery.min.js') ?>"></script>
  <script src="<?= base_url('assets/bower_components/bootstrap/dist/js/bootstrap.min.js') ?>"></script>
  <script src="<?= base_url('assets/plugins/iCheck/icheck.min.js') ?>"></script>
  <script>
    $(function() {
      $('input').iCheck({
        checkboxClass: 'icheckbox_square-blue',
        radioClass: 'iradio_square-blue',
        increaseArea: '20%' /* optional */
      });
    });
  </script>
</body>
</html>
```

Form Laporan

```
<?php
    foreach ($nisn as $val) {
        $nis = $val->nisn;
        $nama_siswa = $val->nama_siswa;
        $kelas = $val->nama_kelas;
    }
    foreach ($avg as $av) {
        $permat = round($av->avnilai ?? 0, 2);
        $avgtugas = round($av->avgtugas ?? 0, 2);
```

```
        $avguts = round($av->avguts ?? 0, 2);
        $avguas = round($av->avguas ?? 0, 2);
    }
    $semester = '-';
    $sikap = '-';
    $kompeten = '-';
    $keterampilan = '-';
    foreach($nilai as $nil){
        // $jurusan = $nil->kelas;
        $semester = $nil->semester;
        $tugas = $nil->tugas;
        $uts = $nil->uts;
        $uas = $nil->uas;
        $sikap = $nil->sikap;
        $kompeten = $nil->kompetensi;
        $keterampilan = $nil->keterampilan;    }
?>
<!-- Content Wrapper. Contains page content -->
<div class="content-wrapper">
    <!-- Content Header (Page header) -->
    <section class="content-header">
      <h1>
        Lapaoran Nilai Siswa
        <small>Data</small>
      </h1>
      <ol class="breadcrumb">
        <li><a href="<?= site_url('guru')?>"><i class="fa fa-dashboard"></i>
Laporan Nilai Siswa</a></li>
```

```
    </ol>
  </section>
  <section class="content">
    <!-- Small boxes (Stat box) -->
    <div class="row">
      <div class="col-xs-6">
        <div class="box box-info">
          <div class="box-header">
            <h3 class="box-title">Laporan Nilai Siswa / <small><?= $nama_siswa?></small></h3><br/>
          </div>
          <!-- /.box-header -->
          <div class="box-body">
            <table class="table">
              <tr>
                <td>NISN</td>
                <td class="text-left">: <?= $nis?></td>
              </tr>
              <tr>
                <td>Nama</td>
                <td class="text-left">: <?= $nama_siswa?></td>
              </tr>
              <tr>
                <td>Kelas</td>
                <td class="text-left">: <?= $kelas?></td>
              </tr>
              <tr>
                <td>Semester</td>
```

```
        <td class="text-left">: <?= $semester?></td>
    </tr>
</table>
<br/>
<small>Nilai</small>
<table class="table table-bordered">
    <thead>
        <tr>
            <th>Mata Pelajaran</th>
            <th>KKM</th>
            <th>Nilai/Mapel</th>
            <th>Deskripsi</th>
        </tr>
    </thead>
    <tbody>
        <?php
            $no = 0;
            foreach ($mapel as $val) {
                $no++;
                echo '
                    <tr>
                        <td>'.$no.'.'.$val->nama_mapel.'</td>
                        <td class="text-left">'.$val->kkm.'</td>
                        <td class="text-left">'.$val->nilai.'</td>
                        <td class="text-left">'.$val->deskripsi.'</td>
                    </tr>';
            }
        ?>
```

```
                    </tbody>
                </table>
                <br/>
                <table class="table">
                    <tr>
                        <td width="25%">Sikap</td>
                        <td class="text-left" width="75%">: <?= $sikap?></td>
                    </tr>
                    <tr>
                        <td width="25%">Kompetensi</td>
                        <td class="text-left" width="75%">: <?= $kompeten?></td>
                    </tr>
                    <tr>
                        <td width="25%">Keterampilan</td>
                        <td class="text-left" width="75%">: <?=
$keterampilan?></td>
                    </tr>
                </table>
            </div>
        </div>
    </div>
</section>
</div>
```