# RANCANG BANGUN APLIKASI BERBASIS WEB RESPONSIF
# ( STUDI KASUS : SDN 1 PANTAI HARAPAN )

**TUGAS AKHIR**

Disusun Untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Diploma III
Pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya


OLEH

AHMAD IRGI PRAYOGA
E2157401011
MANAJEMEN INFORMATIKA



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**
**(STMIK) PALANGKARAYA**
**2024**

**PERSETUJUAN**

**RANCANG BANGUN APLIKASI BERBASIS WEB RESPONSIF**
**( STUDI KASUS : SDN 1 PANTAI HARAPAN )**

Tugas Akhir ini Telah Disetujui dan Disahkan

Pembimbing I,

Arliyana, M.Kom
NIK. 198510082010002

Pembimbing II,

Sherly Jayanti, ST., M.Cs
NIK. 198501102012004

Mengetahui :
Ketua STMIK Palangkaraya,

Supanno, M.Kom
NIK. 196901041995105

**PENGESAHAN**

Tugas Akhir ini Telah Diperiksa, Dinilai dan Disahkan oleh Tim Penguji pada

Hari/Tanggal : 11 Juni 2024

Tim Penguji :

1. Suparno, M.Kom
   Ketua ..... 

2. Arliyana, M.Kom
   Sekretaris ..... 

3. Sherly Jayanti, ST., M.Cs
   Anggota ..... 

Dipindai dengan CamScanner

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :
Nama Mahasiswa : AHMAD IRGI PRAYOGA
NIM : E2157401011

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul :

RANCANG BANGUN APLIKASI BERBASIS WEB RESPONSIF (STUDI KASUS : SDN 1 PANTAI HARAPAN)

Adalah hasil karya saya dan bukan merupakan duplikasi sebagian atau seluruhnya dari karya orang lain, kecuali bagian yang sumber informasi dicantumkan. Pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya secara sadar dan bertanggung jawab dan saya bersedia menerima sanksi pembatalan Tugas Akhir apabila terbukti duplikasi terhadap Tugas Akhir atau karya ilmiah lain yang sudah ada.

Palangkaraya, 11 Juni 2023

Yang membuat pernyataan,




AHMAD IRGI PRAYOGA
NIM. E2157401011

## MOTTO DAN PERSEMBAHAN

**Motto :**

Hiduplah seperti seorang sniper,
tak perlu menampakkan siapa dirimu.
Sembunyikan prosesnya, tampakkan hasilnya.

**Persembahan :**

Kedua Orang Tuaku yang tercinta, yang memberikan dukungan dan doanya.

Adikku tercinta yang selalu memberikan semangat.

Sahabat dan teman-teman yang selalu mendukung dan memberikan semangat.

Almameterku

# ABSTRAK

*Ahmad Irgi Prayoga, E2157401011, 2024. Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Responsif (Studi Kasus : SDN 1 Pantai Harapan), Pembimbing I Arliyana, M.Kom. Pembimbing II Sherly Jayanti, ST., M.Cs.*

Penggunaan teknologi dan informasi di era digital telah membawa perubahan signifikan dalam berbagai aspek kehidupan, termasuk di bidang pendidikan. SDN 1 Pantai Harapan, yang terletak di Desa Pantai Harapan, Kecamatan Cempaga Hulu, Kabupaten Kotawaringin Timur, Kalimantan Tengah, menghadapi keterbatasan dalam membagikan informasi dan pengumuman penting karena belum memiliki *website* resmi sendiri. Oleh karena itu, penulis merancang dan membangun aplikasi berbasis web responsif dengan judul "Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Responsif (Studi Kasus: SDN 1 Pantai Harapan)" untuk membantu sekolah menyebarkan informasi, memperkenalkan visi dan misi, serta meningkatkan interaksi dengan masyarakat sekitar.

Permasalahan utama yang dihadapi adalah bagaimana cara membuat *website* yang efektif untuk membagikan informasi dan pengumuman penting bagi SDN 1 Pantai Harapan. Penelitian ini dibatasi pada pembuatan web profil yang dapat diakses oleh *admin* dan masyarakat umum menggunakan teknologi seperti *Visual Studio Code, XAMPP, Bootstrap, dan Figma*. *Website* ini hanya berbasis web sehingga bisa diakses melalui komputer dan perangkat *mobile* dengan koneksi internet. Tujuan dari pembuatan *website* ini adalah untuk membantu SDN 1 Pantai Harapan dalam memperkenalkan visi, misi, sejarah, dan informasi umum lainnya.

Metodologi penelitian yang digunakan meliputi metode kepustakaan, observasi, wawancara, dokumentasi, dan eksperimen. Melalui wawancara, informasi mengenai fitur-fitur yang diinginkan diperoleh, sedangkan observasi dilakukan untuk mengumpulkan data yang relevan. Dokumentasi dan eksperimen juga dilakukan untuk memperoleh data dan hasil yang diinginkan. Penelitian ini menghasilkan sebuah *website* yang mampu menyebarkan informasi dan pengumuman penting secara efektif, serta memberikan media promosi yang efisien bagi SDN 1 Pantai Harapan.

Kesimpulan dari penelitian ini adalah bahwa pembuatan *website* profil SDN 1 Pantai Harapan mampu mengatasi masalah penyebaran informasi dan promosi sekolah. *Website* ini meningkatkan interaksi antara sekolah dan masyarakat serta mempermudah akses informasi bagi siswa, guru, dan orang tua. Untuk pengembangan lebih lanjut, disarankan penambahan fitur interaktif seperti forum diskusi dan implementasi sistem notifikasi *real-time* untuk menyampaikan pengumuman dan informasi penting dengan lebih cepat dan efisien.

*Kata kunci : Rancang Bangun, Aplikasi, Web, Responsif.*

## KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas berkat dan Karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul "Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Responsif (Studi Kasus : SDN 1 Pantai Harapan)" yang merupakan salah satu syarat kelulusan program Diploma III pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya.

Pada kesempatan ini penulis juga menyampaikan banyak terimak kasih kepada pihak-pihak yang sudah meluangkan waktu untuk membantu dalam penulisan tugas akhir ini, kepada yang terhormat :

1. Ibu Arliyana, M.Kom, Ketua Sekolah Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya, selaku dosen Pembimbing I yang banyak memberikan saran dan pengetahuan dalam penyusunan tugas akhir ini.
2. Ibu Sherly Jayanti, ST., M.Cs selaku Pembimbing II dalam tugas akhir yang banyak memberikan koreksi dalam menyelesaikan penulisan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Frengklin Matatula, S.Kom,.M.M.Si., selaku dosen Pembimbing Akademik saya yang memberikan saran serta dukungan untuk segera menyelesaikan Tugas Akhir dengan tepat waktu.
4. Bapak Dwi Surya Prasetyo, S.Pd Selaku Kepala Sekolah SDN 1 Pantai Harapan.
5. Kedua Orang Tua dan Adik-Adik saya yang sudah memberi dukungan moril, materil dan doa selama ini.
6. Serta teman-teman seangkatan semoga kita menjadi orang sukses dan berguna bagi orang lain.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih terdapat kekurangan dan kelemahannya, baik dalam isi maupun sistematikannya. Hal ini disebabkan oleh keterbatasan pengetahuan dan wawasan penulis. Oleh sebab itu, penulis mengharapkan kritik dan saran untuk menyempurnakan tugas akhir ini. Semoga tugas akhir ini bisa menjadi referensi bagi bidang pendidikan dan dikembangkan menjadi lebih baik.

Palangka Raya, 11 Juni 2024

Penulis

## DAFTAR ISI

PERSETUJUAN ..... ii
PENGESARHAN ..... iii
LEMBAR PERNYATAAN ..... iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN ..... v
ABSTRAK ..... vi
KATA PENGANTAR ..... vii
DAFTAR ISI ..... ix
DAFTAR TABEL ..... xi
DAFTAR GAMBAR ..... xii
DAFTAR LAMPIRAN ..... xiv

BAB I PENDAHULUAN
1.1 Latar Belakang ..... 1
1.2 Rumusan Masalah ..... 2
1.3 Batasan Masalah ..... 2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian ..... 3
1.4.1 Tujuan ..... 3
1.4.2 Manfaat ..... 3
1.5 Metodologi Penelitian ..... 3
1.5.1 Metode Kepustakaan ..... 4
1.5.2 Observasi ..... 4
1.5.3 Wawancara ..... 4
1.5.4 Dokumentasi ..... 4
1.5.5 Eksperimen ..... 4
1.6 Penjelasan Istilah Kunci ..... 5
1.6.1 Rancang Bangun ..... 5
1.6.2 Aplikasi ..... 5
1.6.3 Web ..... 5
1.6.4 Responsif ..... 5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA
2.1 Kajian Teori ..... 7
2.1.1 Rancang Bangun ..... 7
2.1.2 Aplikasi ..... 7
2.1.3 Web/*Website* ..... 8
2.1.4 Responsif ..... 8
2.2 Penelitian yang Relevan ..... 9

BAB III PEMBAHASAN
3.1 Analisa Masalah ..... 11
3.2 Uraian Tentang Cara Pemecahan Masalah yang Sesuai ..... 11
3.3 Rancangan Sistem ..... 12
3.4 Cara Membuat Program ..... 13
3.4.1 Menginstal aplikasi yang dibutuhkan ..... 13

3.4.2 Merancang dan Membuat Halaman *Website* ..... 15
3.5 Menjalankan *Website* ..... 38
3.5.1 Pembahasan Basis Data ..... 49
3.6 Cara Pengoperasian Program ..... 56
3.7 Cara Mengonlinekan Program ..... 56

BAB IV PENUTUP
4.1 Kesimpulan ..... 58
4.2 Saran ..... 59

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian yang Relevan ..... 9

## DAFTAR GAMBAR


Gambar 3.1 Halaman Menu *Home* ..... 15
Gambar 3.2 Halaman Tentang Sekolah ..... 16
Gambar 3.3 Halaman Kontak Sekolah ..... 17
Gambar 3.4 Halaman Guru & Tenaga Pendidik ..... 18
Gambar 3.5 Halaman Siswa ..... 19
Gambar 3.6 Halaman Mata Pelajaran ..... 20
Gambar 3.7 Halaman Ekstrakulikuler ..... 21
Gambar 3.8 Halaman Galeri ..... 22
Gambar 3.9 Halaman Pengumuman ..... 23
Gambar 3.10 Halaman *Login Admin* ..... 24
Gambar 3.11 Halaman *Dashboard Admin* ..... 25
Gambar 3.12 Halaman *Admin* Data Siswa ..... 26
Gambar 3.13 Halaman *Admin* Data Tahun Ajaran ..... 27
Gambar 3.14 Halaman *Admin* Data Guru ..... 28
Gambar 3.15 Halaman *Admin* Data Tendik ..... 29
Gambar 3.16 Halaman *Admin* Data Jabatan Guru ..... 30
Gambar 3.17 Halaman *Admin* Data Jabatan Tendik ..... 31
Gambar 3.18 Halaman *Admin* Data Pengumuman ..... 32
Gambar 3.19 Halaman *Admin* Data Mata Pelajaran ..... 33
Gambar 3.20 Halaman *Admin* Data Ekstrakulikuler ..... 34
Gambar 3.21 Halaman *Admin* Data *User* ..... 35
Gambar 3.22 Halaman *Admin* Data Kategori Galeri ..... 36
Gambar 3.23 Halaman *Admin* Data Foto Galeri ..... 37
Gambar 3.24 Home Pengunjung ..... 38
Gambar 3.25 Tentang Sekolah ..... 39
Gambar 3.26 Kontak Sekolah ..... 39
Gambar 3.27 Daftar Guru & Tenaga Pendidik ..... 40
Gambar 3.28 Siswa ..... 40
Gambar 3.29 Mata Pelajaran ..... 41
Gambar 3.30 Ekstrakulikuler ..... 41
Gambar 3.31 Galeri ..... 42
Gambar 3.32 Pengumuman ..... 42
Gambar 3.33 *Login Admin* ..... 43
Gambar 3.34 Dashboard *Admin* ..... 43
Gambar 3.35 *Admin* Data Siswa ..... 44
Gambar 3.36 *Admin* Data Tahun Ajaran ..... 44
Gambar 3.37 *Admin* Data Guru ..... 45
Gambar 3.37 *Admin* Data Tendik ..... 45
Gambar 3.37 *Admin* Data Jabatan Guru ..... 46
Gambar 3.40 *Admin* Data Jabatan Tendik ..... 46
Gambar 3.41 *Admin* Data Pengumuman ..... 47
Gambar 3.42 *Admin* Data Mata Pelajaran ..... 47
Gambar 3.43 *Admin* Data Ekstrakulikuler ..... 48
Gambar 3.44 *Admin* Admin Data User ..... 48

Gambar 3.45*Admin* Kategori Galeri ..... 49
Gambar 3.46 *Admin* Galeri ..... 49
Gambar 3.47 *Database* PHPMyAdmin..... 50
Gambar 3.48 Tabel Album ..... 50
Gambar 3.49 Tabel Ekstrakulikuler ..... 51
Gambar 3.50 Tabel Galeri..... 51
Gambar 3.51 Tabel Guru..... 51
Gambar 3.52 Tabel Guru Jabatan..... 52
Gambar 3.53 Tabel Kelas..... 52
Gambar 3.54 Tabel Mapel..... 53
Gambar 3.55 Tabel Pengguna ..... 53
Gambar 3.56 Tabel Pengumuman..... 53
Gambar 3.57 Tabel Pengunjung..... 54
Gambar 3.58 Tabel Siswa ..... 55
Gambar 3.59 Tabel Tahun Ajaran..... 55
Gambar 3.60 Tabel Tendik ..... 55
Gambar 3.61 Tabel Tendik Jabatan ..... 56

## DAFTAR LAMPIRAN


Lampiran 1 Lembar Surat Tugas Pembimbing
Lampiran 2 Lembar Surat Izin Observasi
Lampiran 3 Lembar Surat Penguji
Lampiran 4 Surat Keterangan Penelitian
Lampiran 5 Lembar Kartu Konsultasi
Lampiran 6 Dokumentasi saat Observasi
Lampiran 7 Berita Acara

# BAB I
# PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Penggunaan teknologi dan informasi di era digital seperti sekarang telah membawa perubahan yang signifikan dalam berbagai aspek kehidupan manusia. Termasuk dalam bidang pendidikan, khususnya sekolah dasar. Teknologi dan informasi pada sekolah dasar telah digunakan untuk memudahkan mendapatkan informasi secara cepat serta membantu pekerjaan agar lebih efektif dan efisien.

SDN 1 Pantai Harapan adalah salah satu sekolah dasar yang terletak di Desa Pantai Harapan, Kecamatan Cempaga Hulu, Kabupaten Kotawaringin Timur, Kalimantan Tengah. SDN 1 Pantai Harapan belum memiliki *website* resminya sendiri, karena hal ini membuat sekolah keterbatasan dalam upaya membagikan informasi maupun pengumuman penting untuk komunitas sekolah dan masyarakat sekitarnya.

Tentunya, pihak sekolah juga ingin meningkatkan akses informasi bagi siswa, guru, orang tua, serta pihak lainnnya dengan cara yang lebih efisien. Dengan adanya *website* resmi, sekolah dapat dengan mudah menyebarkan pengumuman dan informasi penting lainnya tanpa harus mengeluarkan biaya. Tidak hanya memudahkan para pemangku kepentingan sekolah untuk mendapatkan informasi, tetapi juga meningkatkan interaksi antara sekolah dengan masyarakat sekitarnya. Selain itu, dengan adanya *website* resmi juga akan memberikan kesempatan untuk memanfaatkan teknologi sebagai media

promosi dan membagikan informasi seputar Sekolah Dasar Negeri 1 Pantai Harapan.

Untuk mengatasi masalah ini, maka penulis akan membuat sebuah *website* untuk mengatasi permasalahan yang di hadapi SDN 1 Pantai Harapan. Dengan di buatnya tugas akhir dengan judul "Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Responsif ( Studi Kasus : SDN 1 Pantai Harapan )". Harapannya, website ini bisa digunakan semaksimal mungkin untuk membagikan informasi maupun pengumuman penting bagi komunitas sekolah dan masyarakat sekitarnya.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan, dapat disimpulkan bahwa permasalahan yang di hadapi adalah "Bagaimana cara membuat *website* untuk membagikan informasi maupun pengumuman penting SDN 1 Pantai Harapan?".

## 1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

a. Penelitian ini hanya membuat web profil untuk SDN 1 Pantai harapan.
b. Website ini dapat di akses oleh admin dan pengunjung website (masyarakat umum).
c. Pembuatan *website* menggunakan bootstrap dengan media Visual Studio Code.

d. *Website* yang dikembangkan hanya berbasis web, sehingga dapat diakses oleh perangkat komputer dan perangkat mobile dengan koneksi internet.

## 1.4 Tujuan dan Manfaat

### 1.4.1 Tujuan

Adapun tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah untuk membantu SDN 1 Pantai Harapan memperkenalkan visi misi, sejarah, dan informasi lain yang bersifat umum melalui sistem informasi dengan menggunakan *website.*

### 1.4.2 Manfaat

a. Bagi penulis

Menambah pengetahuan dan pengalaman dalam merancang sebuah website dengan berdasarkan apa yang telah di pelajari selama dalam perkuliahan.

b. Bagi SDN 1 Pantai Harapan

Dapat membantu SDN 1 Pantai Harapan memiliki media promosi sendiri dan juga mendapat perhatian publik dan menarik banyak orang khususnya para orang tua untuk menyekolahkan anaknya di SDN 1 Pantai Harapan.

## 1.5 Metodologi Penelitian

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

### 1.5.1 Metode Kepustakaan

Melakukan penelitian dengan cara mempelajari dan membaca literatur yang ada hubungannya dengan objek penelitian serta beberapa referensi dari situs-situs lainnya.

### 1.5.2 Observasi

Mengumpulkan informasi dan data yang relevan dengan mengamati secara langsung serta pencatatan secara sistematis terhadap objek yang akan diteliti. Observasi yang dilakukan oleh peneliti dengan cara melakukan pengamatan dan pencatatan mengenai informasi yang terdapat pada SDN 1 Pantai Harapan.

### 1.5.3 Wawancara

Melakukan analisis kebutuhan terhadap website di SDN 1 Pantai Harapan melalui wawancara untuk memperoleh informasi mengenai fitur-fitur yang diinginkan.

### 1.5.4 Dokumentasi

Memperoleh data dan informasi dalam bentuk buku, arsip, tulisan angka dan gambar yang berupa laporan serta keterangan yang dapat mendukung penelitian.

### 1.5.5 Eksperimen

Mengumpulkan data melalui percobaan langsung untuk memperoleh hasil yang di inginkan.

## 1.6 Penjelasan Istilah Kunci

### 1.6.1 Rancang Bangun

Rancang bangun adalah kegiatan menerjemah hasil analisa ke dalam bentuk paket perangkat lunak kemudian menciptakan sistem tersebut ataupun memperbaiki sistem yang sudah ada.

### 1.6.2 Aplikasi

Aplikasi adalah program komputer yang dirancang untuk melakukan tugas atau menyediakan layanan kepada pengguna. Dapat berupa perangkat lunak desktop, web, atau *mobile*. Pembuatan aplikasi melibatkan perancangan, pengembangan, pengujian, dan implementasi solusi perangkat lunak sesuai kebutuhan pengguna.

### 1.6.3 Web

Web, atau *World Wide Web* (W3), pada dasarnya adalah sistem server Internet yang mendukung dokumen yang diformat secara khusus. Dokumen tersebut diformat dalam bahasa markup yang disebut *HTML* (*HyperText Markup Language*) yang mendukung tautan ke dokumen lain, serta file grafik, *audio*, dan video.

### 1.6.4 Responsif

Responsif merujuk pada kemampuan sebuah aplikasi web untuk menyesuiakan tampilannya secara otomatis sesuai dengan perangkat yang digunakan oleh pengguna, seperti komputer desktop, tablet, atau *smartphone*. Hal ini memastikan bahwa pengguna dapat mengakses dan

menggunakan aplikasi dengan nyaman dan efektif tanpa memperhatikan ukuran layar perangkat yang mereka gunakan. Responsif meningkatkan pengalaman pengguna dan memastikan aksesibilitas yang optimal terhadap konten dan fitur aplikasi web di berbagai perangkat.

# BAB II
# KAJIAN TEORI

## 2.1 Kajian Teori

### 2.1.1 Rancang Bangun

Menurut Kinaswara, Rofi'ah, dan Nugrahanti (2019:72) rancang bangun dapat diartikan dengan kegiatan dalam menjalankan hasil analisa kedalam bentuk perangkat lunak dan akan tercipta suatu sistem baru atau untuk menambah fitur di sistem sebelumnya.

Menurut JH dan Prastowo (2021:27) rancang bangun merupakan kegiatan menerjemahkan hasil analisa ke dalam bentuk paket perangkat lunak kemudian menciptakan sistem tersebut atau memperbaiki sistem yang sudah ada.

Dari kedua pendapat tersebut, dapat disimpulkan bahwa rancang bangun adalah kegiatan dalam menjalankan hasil analisa kedalam bentuk perangkat lunak yang kemudian akan menciptakan sistem baru atau memperbaiki sistem yang sudah ada atau menambah fitur pada sistem sebelumnya.

### 2.1.2 Aplikasi

Menurut Saepulloh dan Adeyadi (2019:103) aplikasi merupakan sebuah perangkat lunak yang digabungkan penggunaannya dengan perangkat keras yang akan menjalankan perintah atau instruksi dari penggunanya dalam mengolah kata, pengolah angka, dan lain sebagainya.

Menurut Yusuf dan Afandi (2020:17) aplikasi adalah suatu perangkat lunak atau program komputer yang beroperasi pada sistem tertentu yang diciptakan dan dikembangkan untuk melakukan perintah tertentu.

Dari kedua pendapat tersebut, dapat disimpulkan bahwa aplikasi adalah sebuah perangkat lunak yang digabungkan penggunanya dengan

perangkat keras yang diciptakan dan dikembangkan untuk melalukan perintah tertentu.

### 2.1.3 Web/Website

> Menurut Abdullah (2018:1) *website* dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang berisi informasi data digital baik berupa teks, gambar, animasi, suara dan video atau gabungan dari semuanya yang disediakan melalui jalur koneksi internet sehingga dapat diakses dan dilihat oleh semua orang di seluruh dunia.

Menurut Wijaya, dkk (2020:8) *website* adalah suatu kumpulan *hyperlink* yang menuju alamat satu kealamat lainnya dengan bahasa *HTML* (*hypertext markup language*).

Dari kedua pendapat tersebut, dapat disimpulkan bahwa web/*website* adalah kumpulan halaman yang memuat informasi digital seperti teks, gambar, animasi, suara, dan video yang dapat diakses secara global melalui internet. Sementara itu, *website* juga diartikan sebagai rangkaian *hyperlink* yang menggunakan bahasa HTML (*hypertext markup language*) untuk menghubungkan berbagai alamat. Dengan demikian, *website* menjadi sarana utama dalam menyajikan dan mengakses informasi secara luas melalui internet.

### 2.1.4 Responsif

> Menurut Songko dan Wahyono (2014:1) responsif sebuah teknik yang digunakan untuk membuat *layout* web menyesuaikan dengan tampilan *device* atau perangkat yang digunakan pengunjung web baik ukuran maupun orientasi tampilan secara tegak atau *portrait* dan tambilan secara mendatar atau *landscape*.

Menurut Novianty (2017:42) responsif adalah sebuah pembangunan *website* dengan menampilkan design yang elegan dengan ukuran yang sesuai pada tiap *device* untuk dapat menerapkan solusi bagi berbagai resolusi layar, *density*, dan rasio aspek pada banyak jenis perangkat yang dapat diakses melalui *smartphone*, *tablet, desktop*, ataupun *smart TV* tanpa memperlihatkan perbedaan yang terlalu besar dalam hal penggunaan.

Dari kedua pendapat tersebut, Responsif adalah teknik dalam pembangunan *website* yang memungkinkan *layout* web menyesuaikan dengan perangkat yang digunakan oleh pengunjung, termasuk ukuran, orientasi tampilan, resolusi layar, *density*, dan rasio aspek. Tujuannya adalah memberikan pengalaman pengguna yang konsisten dan optimal, tanpa perbedaan yang terlalu besar dalam penggunaan, baik melalui *smartphone*, *tablet*, *desktop*, atau *smart TV*.

## 2.2 Penelitian Yang Relevan

Tabel 2.1 Penelitian Yang Relevan

| No | Penulis dan Tahun Penulis | Topik Penelitian | Hasil | Perbedaan |
|---|---|---|---|---|
| 1 | Muhammad Farrel Achrifiansyah<br><br>2019 | Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Berbasis Web (Studi Kasus : SDN Kalirungkut IV 580 Surabaya) | Aplikasi yang dibuat menggunakan PHP Laravel | Penulis merancang aplikasi web dengan *Framework PHP Codeigniter* |
| 2 | Muhamad Solahudin<br><br>2021 | Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Sekolah (SIAS) Berbasis Website | Memberikan kemudahan dalam manajemen data dan nilai siswa. | Web yang dibangun oleh penulis hanya berfokus pada informasi umum yang ada pada SDN 1 Pantai Harapan |

| No | Penulis dan Tahun Penulis | Topik Penelitian | Hasil | Perbedaan |
|---|---|---|---|---|
| 3 | Putri Marlina Ariansyah, Khana Wijaya<br><br>2021 | Rancang bangun sistem informasi akademik berbasis web : Studi Kasus: SD Negeri 18 Tanah Abang | Membantu admin dalam mengelola data siswa, guru, kelas, mata pelajaran, jadwal pelajaran, dan nilai. | *Website* ini dibangun untuk membantu mengelola data berupa data siswa, guru, mata pelajaran, jadwal, serta nilai siswa/i, sedangkan penulis membuat *website* yang akan menampilkan informasi umum yang lebih banyak. |

# BAB III
# PEMBAHASAN

## 3.1 Analisis Masalah

Dalam pembahasan ini, dari latar belakang yang telah di uraikan sebelumnya, terdapat beberapa masalah utama yang dihadapi oleh SDN 1 Pantai Harapan. Berikut beberapa masalah yang telah diidentifikasi yaitu :

a. Interaksi antara pihak sekolah dengan pihak eksternal mengalami keterbatasan dalam menyebarkan informasi maupun pengumuman.
b. Pihak sekolah mengalami kendala dalam mempromosikan sekolah kepada masyarakat luas yang berpengaruh dalam jumlah peserta didik baru.
c. Ketidakmampuan dalam memanfaatkan teknologi sebagai media promosi dapat menghambat kemajuan sekolah dalam mengadopsi inovasi baru dalam bidang pendidikan.

## 3.2 Uraian Tentang Cara Pemecahan Masalah yang Sesuai

Untuk mengatasi masalah yang telah diidentifikasi, pembuatan *website* profil sekolah dapat menjadi sebuah solusi yang sesuai dengan permasalahan yang ada. Berikut adalah uraian tentang cara pemecahan masalah yang sesuai :

a. Dapat menjadi sarana untuk berinteraksi antara pihak sekolah dengan pihak eksternal dengan menyediakan *website* profil sebagai medianya.
b. Menjadi media/platform promosi sekolah untuk mencapai *audiens* yang lebih luas, membantu menarik minat calon siswa/siswi baru, serta meningkatkan citra sekolah di mata masyarakat.

c. Dengan dibuatnya *website* profil, pihak sekolah dapat memanfaatkan teknologi yang ada sebagai media untuk menyampaikan informasi yang mudah diakses serta pihak sekolah juga dapat berinovasi dalam bidang pendidikan.

### 3.3 Rancangan Sistem

Rancangan sisten yang dibuat adalah *website* profil untuk penyampaikan informasi, mempromosikan sekolah, serta meningkatkan citra sekolah di mata masyarakat. Berikut komponen-komponen tampilan web yang telah dibuat :

a. *Home* : menampilkan *slide show,* sambutan kepala sekolah dan juga terdapat tombol yang mengarah tentang sekolah, alamat serta kontak sekolah. Untuk bagian kanan atas menampilkan menu berupa *Home*, Profil yang terbagi menjadi 2 menu, yaitu : Tentang sekolah dan Kontak sekolah, Akademik yang juga terbagi menjadi 4 menu, yaitu : Daftar Guru & Tenaga Pendidik, Siswa, Mata Pelajaran, serta Ekstrakulikuler, Galeri, dan Pengumuman.
b. Profil : Terbagi menjadi 2 menu, yaitu Tentang sekolah yang menampilkan sambutan kepala sekolah, visi & misi sekolah, serta sejarah singkat sekolah. Kedua, yaitu kontak sekolah yang menampilkan kontak sekolah serta lokasi sekolah di google map.
c. Akademik : terbagi menjadi 4 menu, yaitu Daftar Guru & Tenaga Pendidik yang menampilkan foto, nama, serta jabatan di sekolah tersebut. Kedua,

yaitu Siswa menampilkan data jumlah siswa di masing-masing kelas serta total seluruh siswa sekolah. Ketiga, yaitu Ekstrakulikuler menampilkan data jumlah ekstrakulikuler yang ada di sekolah, Keempat, yaitu Mata Pelajaran menampilkan data jumlah mata pelajaran yang di ajarkan di sekolah.

d. Galeri : Menampilkan foto kegiatan maupun aktivitas pihak sekolah.
e. Pengumuman : menampilkan pengumuman serta informasi penting seputar sekolah.

## 3.4 Cara Membuat Program

Untuk memahami lebih lanjut, perlu diketahui bahwa aplikasi ini dibagi menjadi dua bagian, yaitu *admin* dan pengguna. Berikut adalah langkah-langkah dalam pembuatan aplikasi *website* profil berbasis web responsif ini:

### 3.4.1 Menginstal aplikasi yang dibutuhkan

Berikut adalah beberapa *software* yang dibutuhkan oleh penulis dalam pembuatan aplikasi ini :

a. *Visual Studio Code*

*Visual Studio Code* (VS *Code*) ini adalah teks *editor* ringan dan handal yang dibuat oleh *Microsoft* untuk sistem operasi *multiplatform*, aertinya tersedia juga versi *Linux, Mac*, dan *Windows*. Teks *editor* secara langsung mendukung bahasa pemrograman *JavaScript*, *Typescript*, dan *Node.js*, serta bahasa pemrograman lainnya dengan bantuan *Plugin* yang

dapat dipasang via *marketplace Visual Studio Code* (eseperti C++, C#, Python, Go, Java, dst).

b. *XAMPP*

*XAMPP* adalah singkatan dari X (tempat *system* operasi apa pun), *Appache*, *MySQL*, *PHP* dan *Perl*. *XAMPP* adalah perangkat lunak bebas yang mendukung banyak *system* operasi, merupakan kombinasi dari beberapa program. *XAMPP* merupakan *tool* yang menyediakan paket perangkat lunak ke dalam satu buah paket.

c. Google *Chrome*

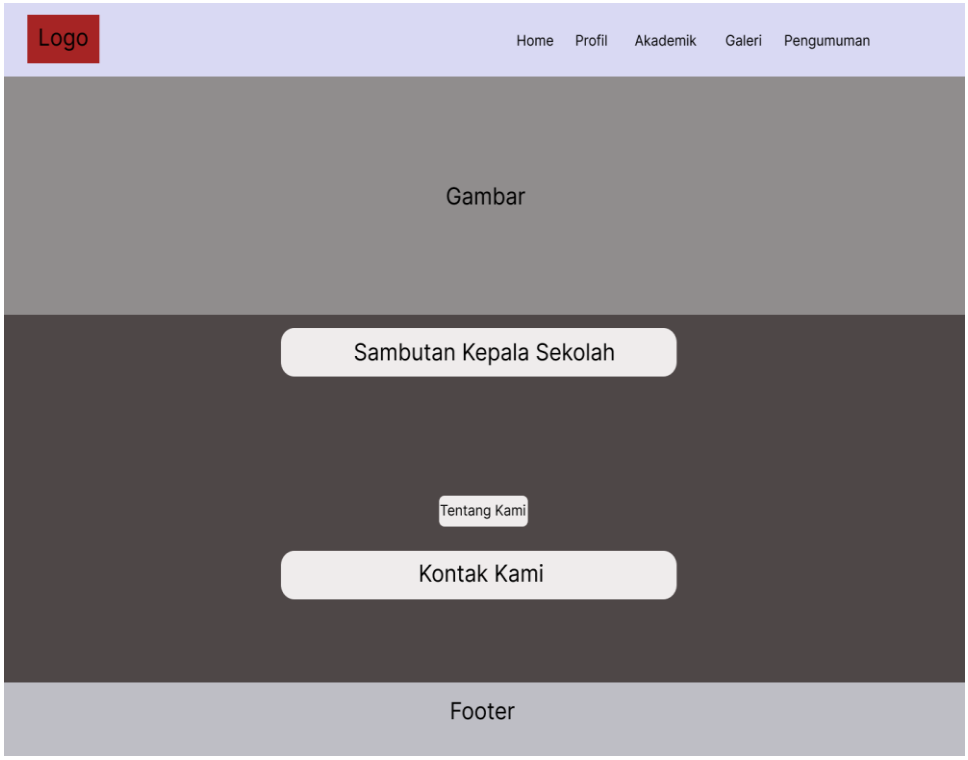
Google *Chrome* adalah penjelajah web sumber terbuka yang dikembangkan oleh perusahaan Google dengan menggunakan mesin *rendering WebKit*. Proyek sumber terbukanya *chrome* dinamakan dengan *Chromium*.

d. Figma

Figma adalah salah satu aplikasi yang digunakan oleh *UI* atau *UX designer* dalam membuat tampilan antarmuka untuk *website* ataupun *mobile apps*. Berbeda dengan *Adobe Photoshop*, aplikasi figma memudahkan beberapa *designer* untuk berkolaborasi dan bekerja tim secara bersama dalam dokumen yang sama serta dapat memberikan komentar, saran, bahkan mengubah rancangan desain yang ada dalam waktu bersamaan. Selain itu juga figma bersifat *real time* dimana setiap perubahan akan tersimpan otomatis.

### 3.4.2 Merancang dan Membuat Halaman *Website*

*a.* Halaman *Home*




Gambar 3.1 Halaman Menu *Home*

Pada halaman ini, seperti yang terlihat pada gambar 3.1 pengguna dapat melihat menu *home*, profil, akademik, galeri, pengumuman, serta melihat gambar, sambutan kepala sekolah, kontak sekolah dan lokasi sekolah SDN 1 Pantai Harapan di google map. Disetiap menu, dibagian kanan bawah ada *pop up icon WhatsApp* yang apabila diklik akan langsung mengarahkan pengguna ke aplikasi *WhatsApp*.

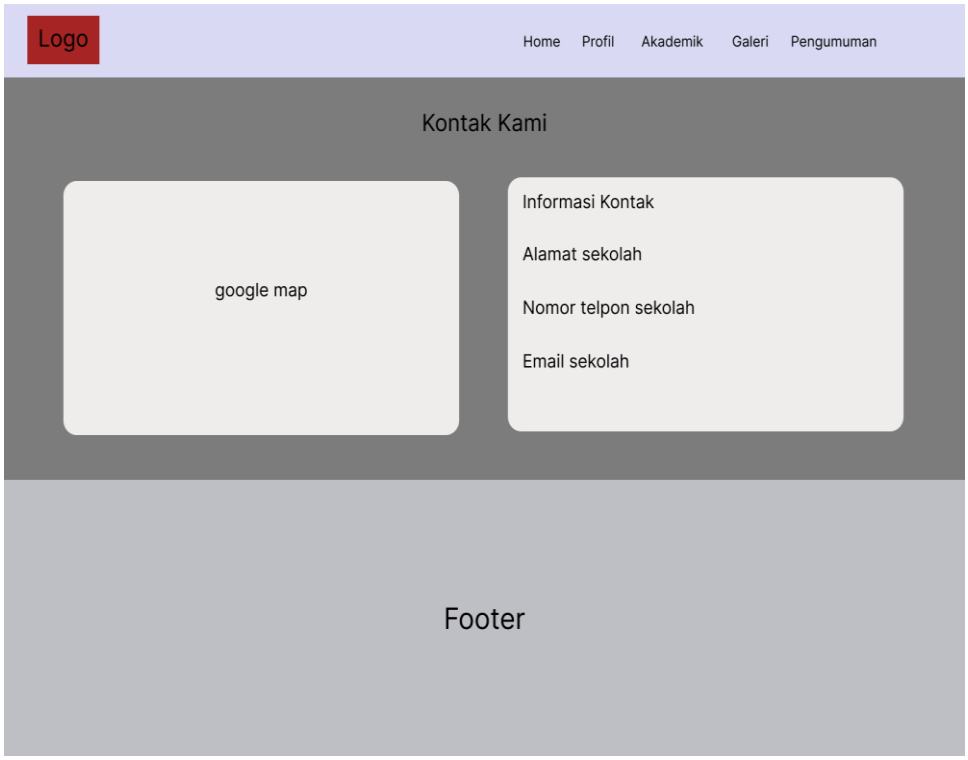
b. Halaman profil kategori Tentang Sekolah




Gambar. 3.2 Halaman Tentang Sekolah

Pada halaman ini, seperti yang terlihat pada gambar 3.2 pengguna dapat melihat menu *home*, profil, akademik, galeri, pengumuman, serta melihat sambutan kepala sekolah, Visi & Misi sekolah, dan sejarah singkat SDN 1 Pantai Harapan.

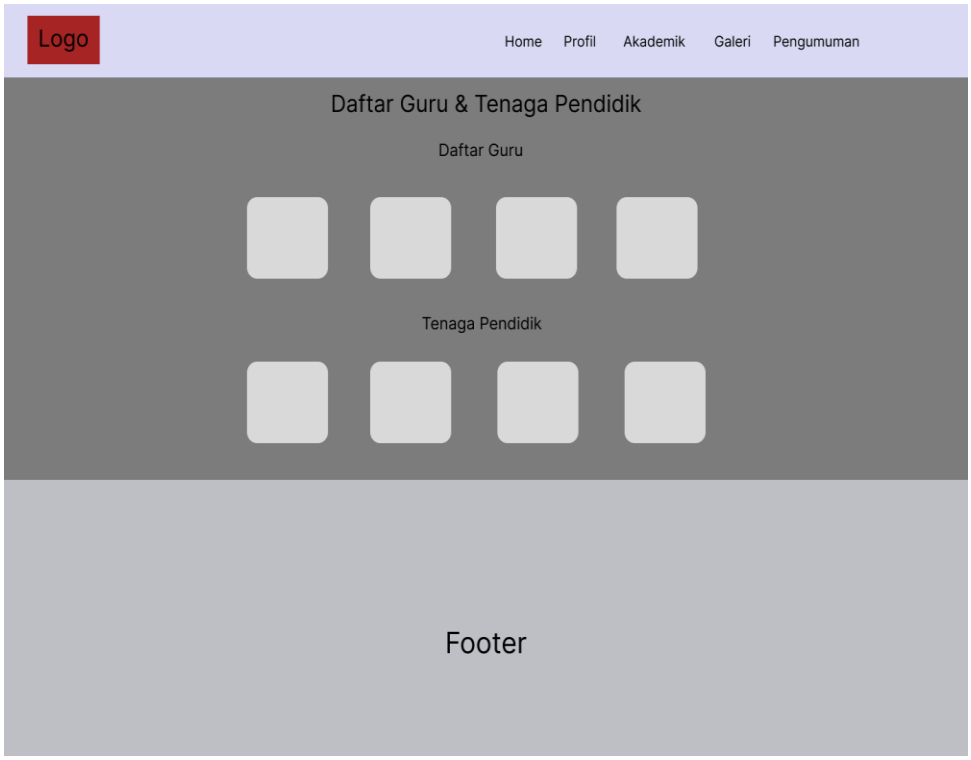
c. Halaman Profil kategori Kontak Sekolah




Gambar 3.3 Halaman Kontak Sekolah

Pada halaman ini, seperti yang terlihat pada gambar 3.3 pengguna dapat melihat menu *home*, profil, akademik, galeri, pengumuman, serta melihat kontak sekolah yang terdiri dari alamat sekolah, nomor pihak sekolah serta *email* sekolah dan lokasi SDN 1 Pantai Harapan di google map.

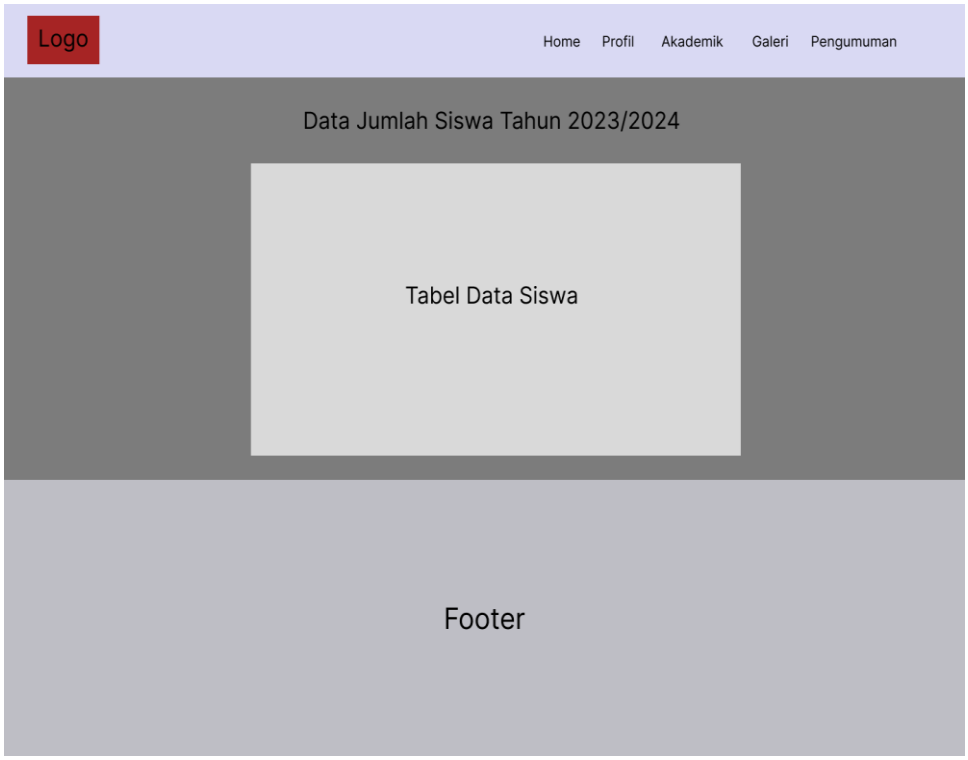
d. Halaman Akademik kategori Guru & Tenaga Pendidik




Gambar 3.4 Halaman Guru & Tenaga Pendidik

Pada halaman ini, seperti yang terlihat pada gambar 3.4 pengguna dapat melihat menu *home*, profil, akademik, galeri, pengumuman, serta melihat daftar guru dan tenaga pendidik di SDN 1 Pantai Harapan. Dan juga dapat melihat nama, serta jabatan mereka seperti kepala sekolah, guru kelas, guru mata pelajaran dan penjaga sekolah.

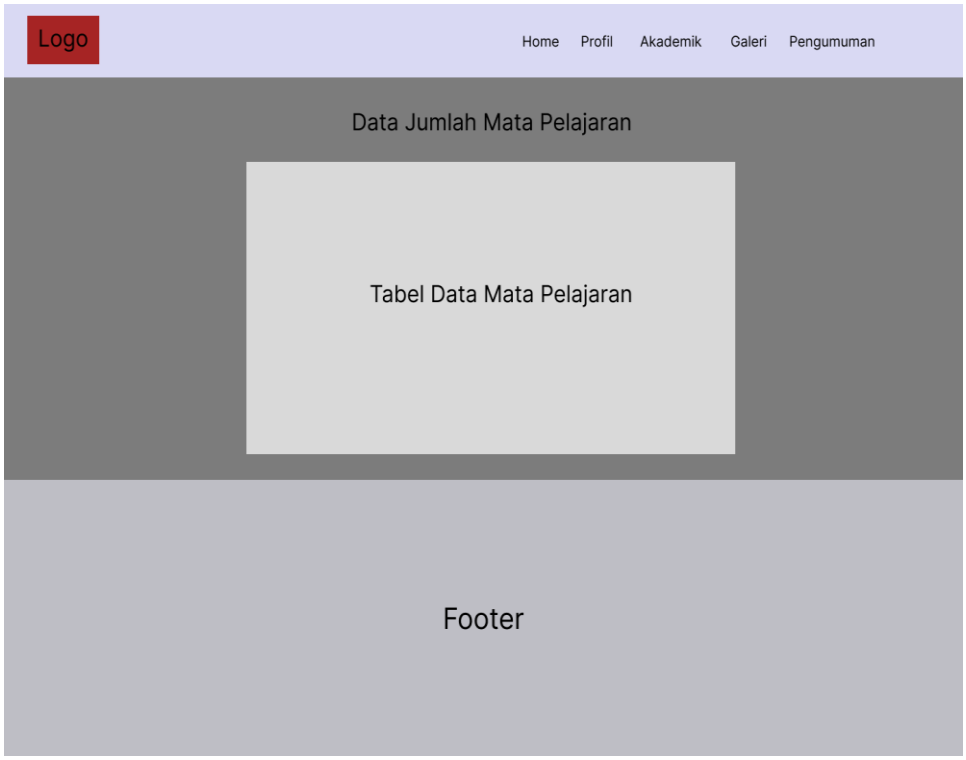
e. Akademik kategori Siswa




Gambar 3.5 Halaman Siswa

Pada halaman ini, seperti yang terlihat pada gambar 3.5 pengguna dapat melihat menu *home*, profil, akademik, galeri, pengumuman, serta melihat data jumlah siswa/i di masing-masing kelas dan total keseluruhan siswa/i yang ada di SDN 1 Pantai Harapan.

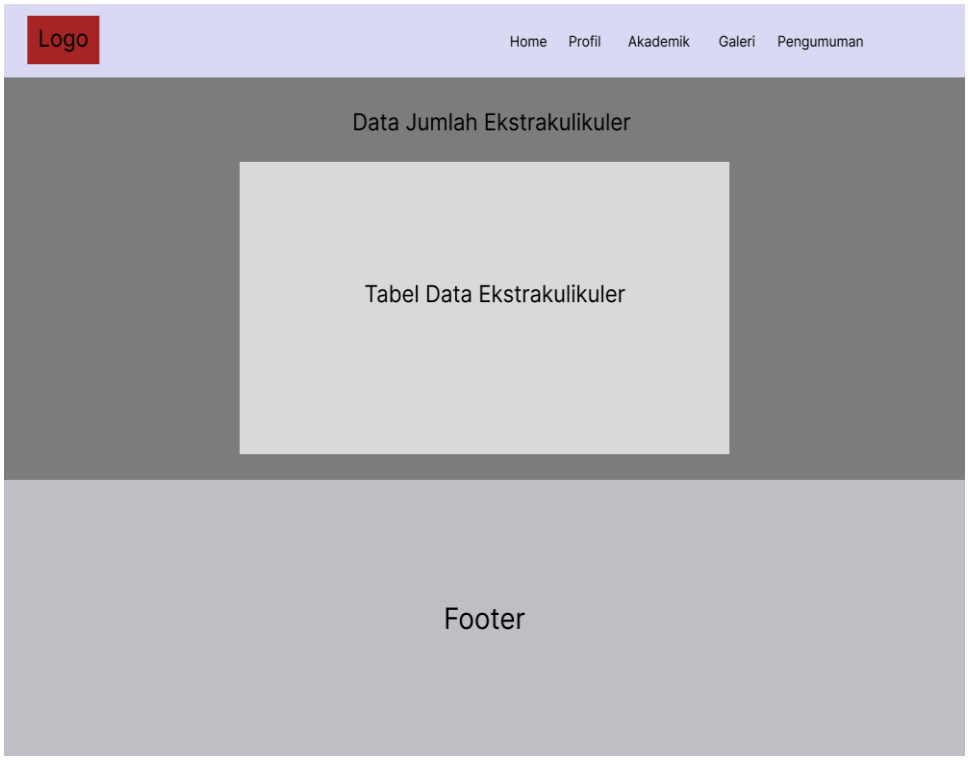
f. Akademik kategori Mata Pelajaran




Gambar 3.6 Halaman Mata Pelajaran

Pada halaman ini, seperti yang terlihat pada gambar 3.6 pengguna dapat melihat menu *home*, profil, akademik, galeri, pengumuman, serta melihat tabel daftar mata pelajaran dengan total 9 mata pelajaran yang di ajarkan di SDN 1 Pantai Harapan. Diantaranya Agama Islam, Bahasa Indonesia, Matematika, Ilmu Pengetahuan Alam (IPA), Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS), Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan (PPKn), Seni Budaya dan Prakarya (SBDP), Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan (PJOK) serta Muatan Lokal (Mulok)

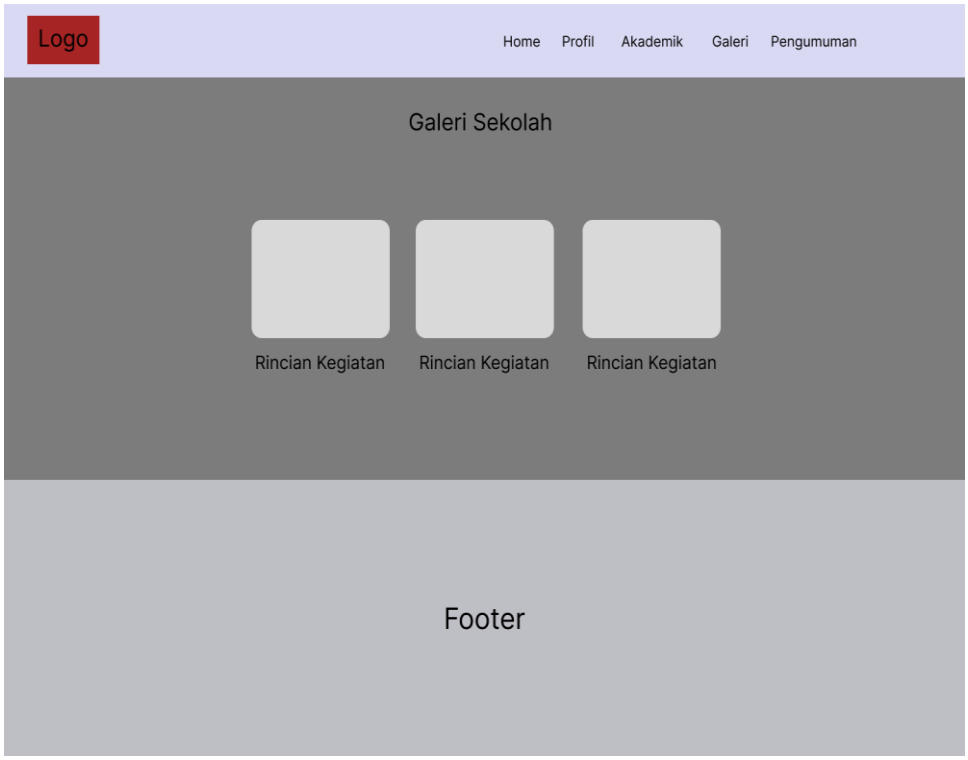
g. Akademik kategori Ekstrakulikuler




Gambar 3.7 Halaman Ekstrakulikuler

Pada halaman ini, seperti yang terlihat pada gambar 3.7 pengguna dapat melihat menu *home*, profil, akademik, galeri, pengumuman, serta melihat daftar ekstrakulikuler di SDN 1 Pantai Harapan. Ada 2 ekstrakulikuler yang ada di SDN 1 Pantai Harapan yaitu pramuka dan tari daerah.

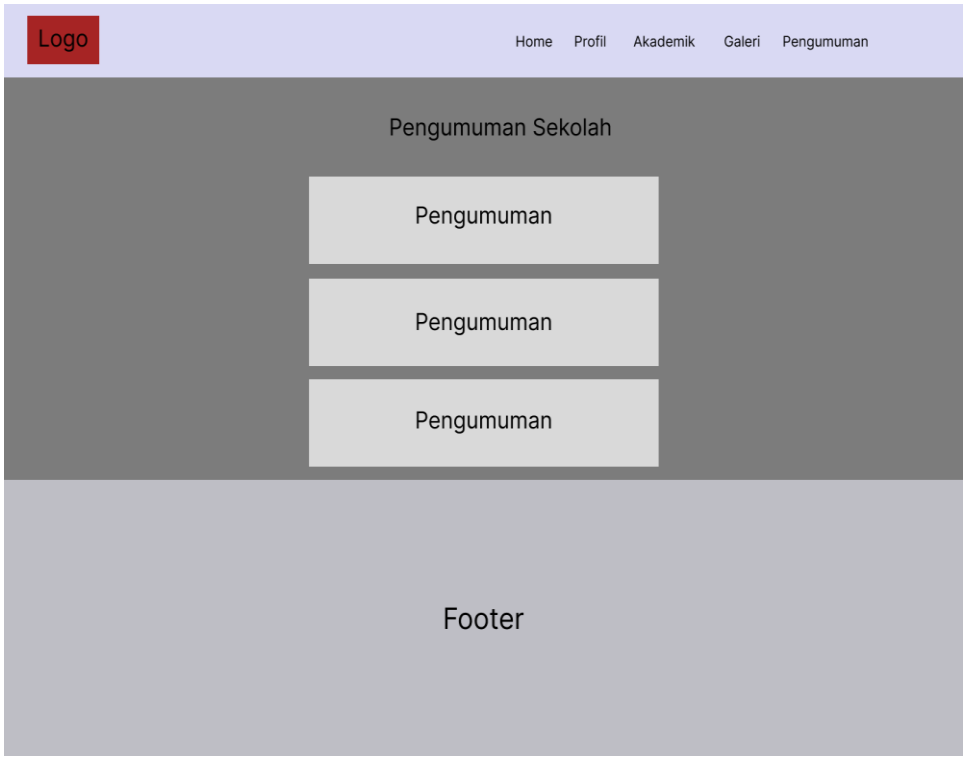
h. Halaman Galeri




Gambar 3.8 Halaman Galeri

Pada halaman ini, seperti yang terlihat pada gambar 3.8 pengguna dapat melihat menu *home*, profil, akademik, galeri, pengumuman, serta melihat dokumentasi kegiatan di sekolah dan rinciannya. Seperti foto kegiatan siswa/i di sekolah, foto bangunan sekolah, foto kegiatan mengajar, dan foto-foto lainnya.

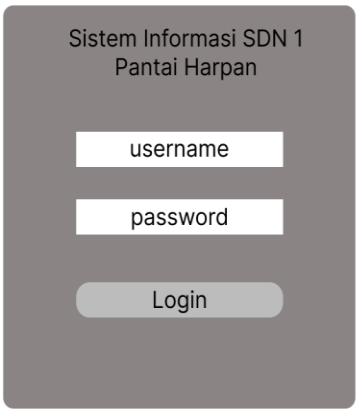
i. Halaman Pengumuman




Gambar 3.9 Halaman Pengumuman

Pada halaman ini, seperti yang terlihat pada gambar 3.9 pengguna dapat melihat menu *home*, profil, akademik, galeri, pengumuman, serta melihat pengumuan-pengumuman yang di sampaikan oleh pihak sekolah. Seperti pengumuman libur, pengumuman pembagian raport, pengumuman kapan waktu ujian, pengumuman penerimaan siswa/i baru dengan segala persyaratannya, dan pengumuman penting lainnya.

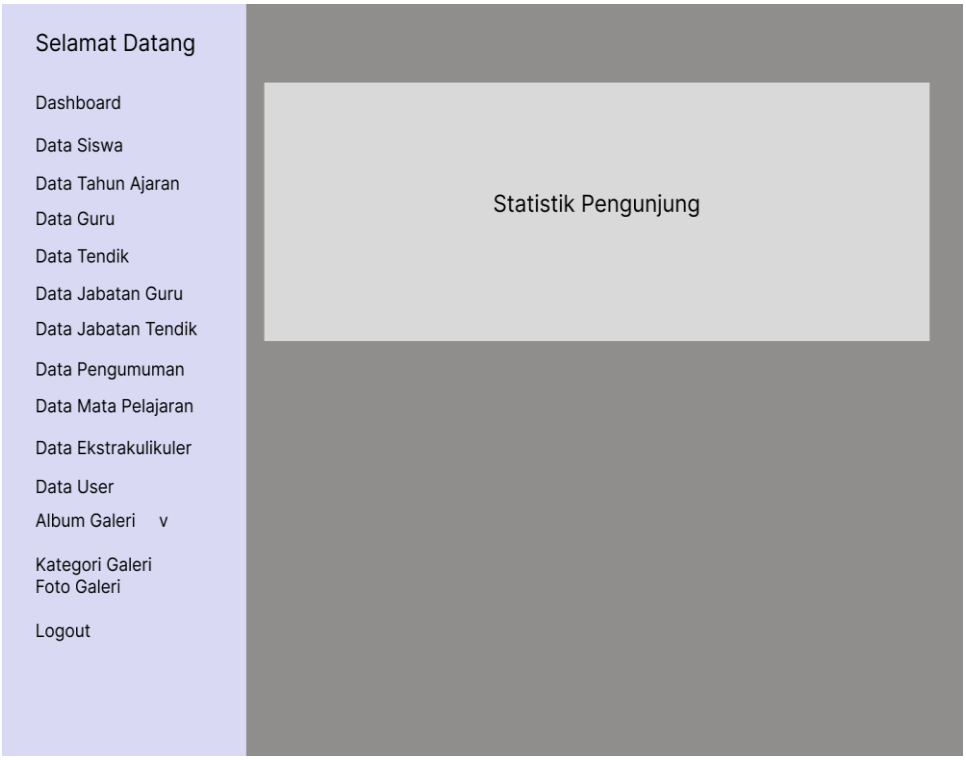
j. Halaman *Login*




Gambar 3.10 Halaman *Login Admin*

Pada halaman ini, seperti yang terlihat pada gambar 3.10 *admin* akan *login* untuk masuk ke *dashboard* halaman *admin*. Seperti memasukkan *username* dan *password*, apabila salah memasukkan *username* maupun *password* maka *admin* tidak akan bisa masuk ke halaman *dashboard*. Jika benar, maka *admin* akan langsung masuk ke halaman *dashboard*.

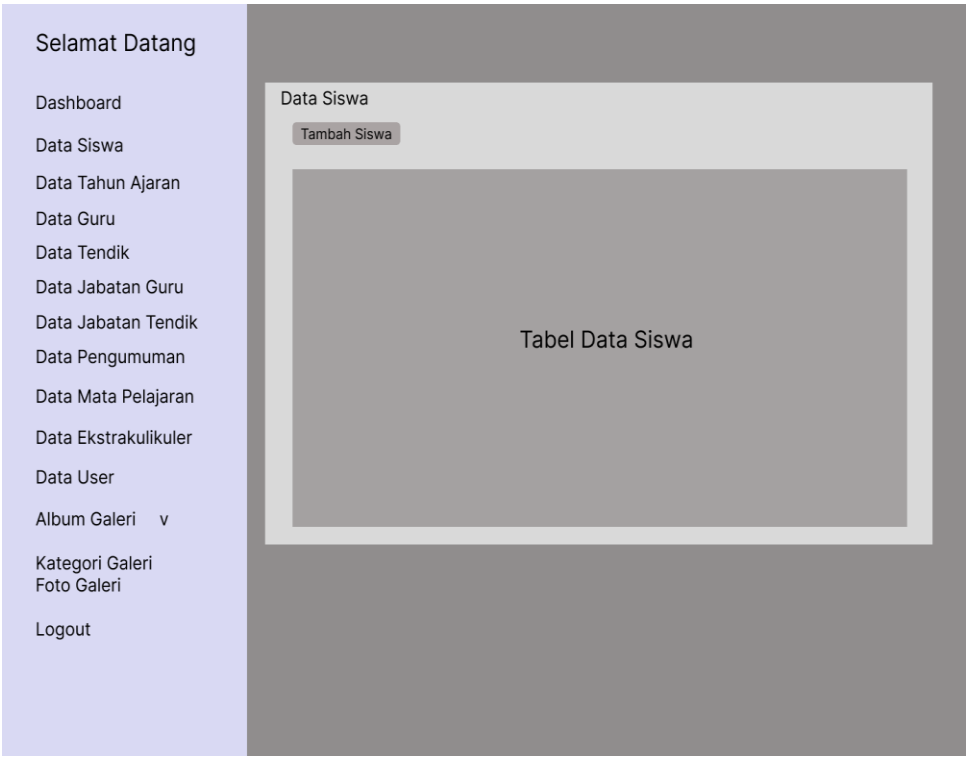
*k.* Halaman *Dashboard*




Gambar 3.11 Halaman *Dashboard Admin*

Pada halaman ini, seperti yang terlihat pada gambar 3.11 *admin* akan melihat tampilan berbagai menu yang ada di *dashboard admin* seperti statistik pengunjung, *dashboard*, data siswa, data tahun ajaran, data guru, data tendik, data jabatan guru, data jabatan tendik, data pengumuman, data mata pelajaran, data ekstrakulikuler, data *user*, album galeri yang terdiri dari kategori galeri dan foto galeri serta *logout*. Di *dashboard admin* hanya akan melihat statistik jumlah pengunjung *website* harian.

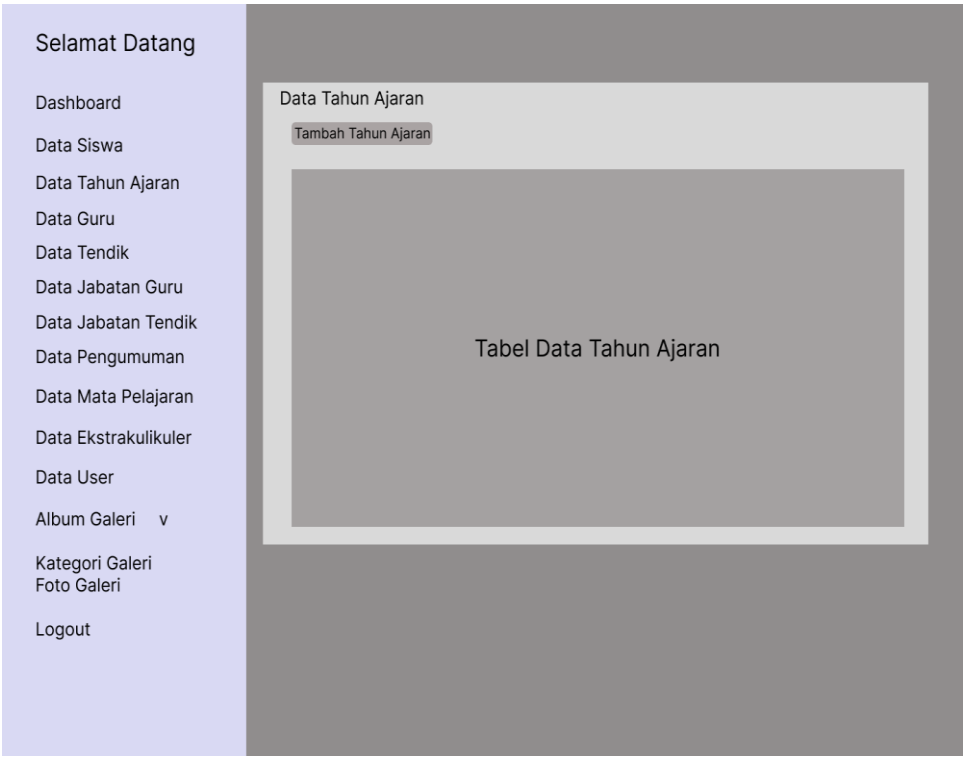
l. Halaman Data Siswa




Gambar 3.12 Halaman *Admin* Data Siswa

Pada halaman ini, seperti yang terlihat pada gambar 3.12 *admin* akan melihat tampilan berbagai menu seperti *dashboard*, data siswa, data tahun ajaran, data guru, data tendik, data jabatan guru, data jabatan tendik, data pengumuman, data mata pelajaran, data ekstrakulikuler, data *user*, album galeri yang terdiri dari kategori galeri dan foto galeri dan *logout*. Pada halaman data siswa, *admin* akan menginput data siswa/i seperti nama, nis, jenis kelamin, kelas, tahun ajaran serta foto. Jika terjadi kesalahan saat menginput data, ada opsi “ubah” untuk mengubah data dan ada opsi “hapus” jika ingin menghapus data.

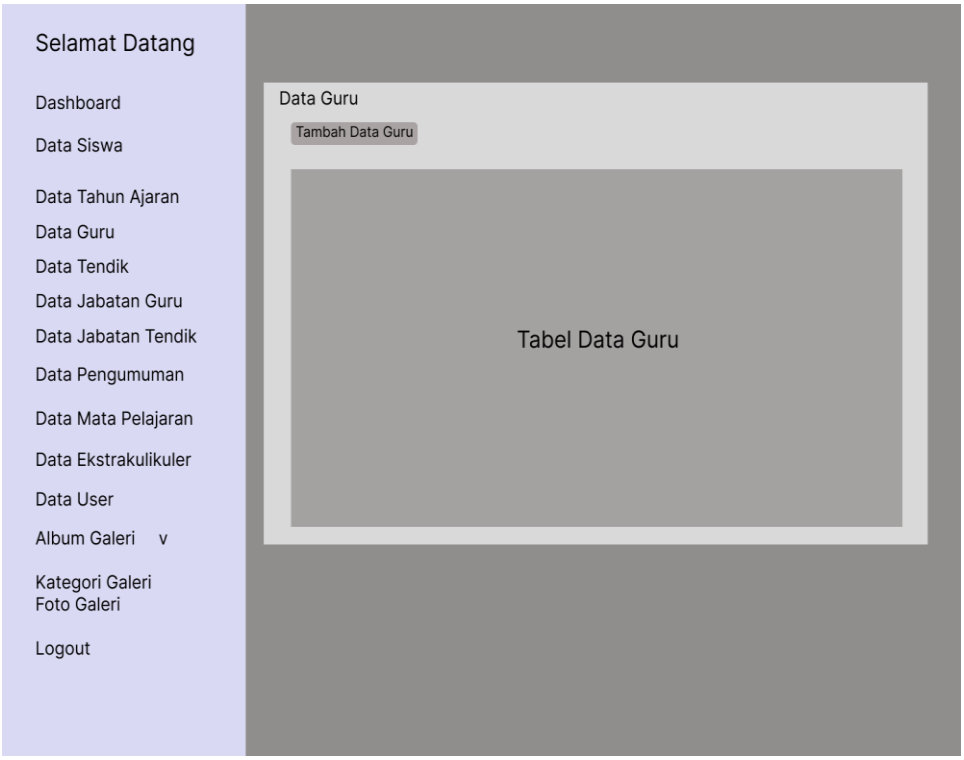
m. Data Tahun Ajaran




Gambar 3.13 Halaman *Admin* Data Tahun Ajaran

Pada halaman ini, seperti yang terlihat pada gambar 3.13 *admin* akan melihat tampilan berbagai menu seperti *dashboard*, data siswa, data tahun ajaran, data guru, data tendik, data jabatan guru, data jabatan tendik, data pengumuman, data mata pelajaran, data ekstrakulikuler, data *user*, album galeri yang terdiri dari kategori galeri dan foto galeri dan *logout*. Pada halaman data tahun ajaran, *admin* akan menginput data tahun ajaran. Jika terjadi kesalahan saat menginput data, ada opsi “ubah” untuk mengubah data dan ada opsi “hapus” jika ingin menghapus data.

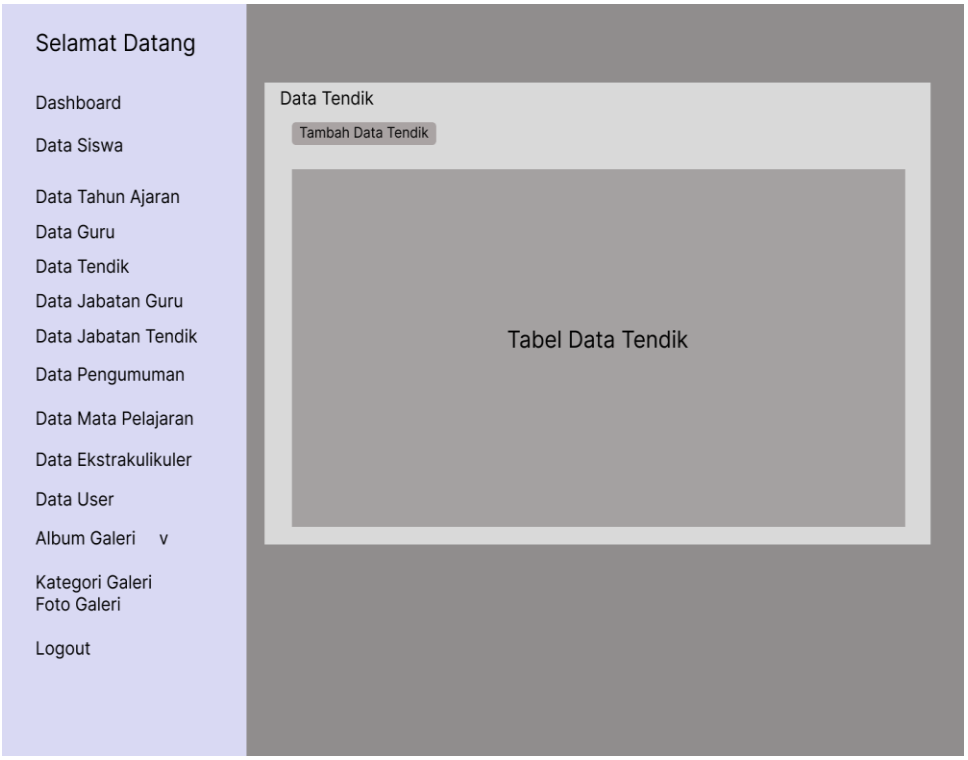
n. Data Guru




Gambar 3.14 Halaman *Admin* Data Guru

Pada halaman ini, seperti yang terlihat pada gambar 3.14 *admin* akan melihat tampilan berbagai menu seperti *dashboard*, data siswa, data tahun ajaran, data guru, data tendik, data jabatan guru, data jabatan tendik, data pengumuman, data mata pelajaran, data ekstrakulikuler, data *user*, album galeri yang terdiri dari kategori galeri dan foto galeri dan *logout*. Pada halaman data guru, *admin* akan menginput data seperti NIP, nama, jenis kelamin, tempat lahir, tanggal lahir, jabatan serta foto. Jika terjadi kesalahan saat menginput data, ada opsi “ubah” untuk mengubah data dan ada opsi “hapus” jika ingin menghapus data.

o. Data Tendik




Gambar 3.15 Halaman *Admin* Data Tendik

Pada halaman ini, seperti yang terlihat pada gambar 3.15 *admin* akan melihat tampilan berbagai menu seperti *dashboard*, data siswa, data tahun ajaran, data guru, data tendik, data jabatan guru, data jabatan tendik, data pengumuman, data mata pelajaran, data ekstrakulikuler, data *user*, album galeri yang terdiri dari kategori galeri dan foto galeri dan *logout*. Pada halaman data tendik, *admin* akan menginput data seperti NIP, nama, jenis kelamin, tempat lahir, tanggal lahir, jabatan serta foto. Jika terjadi kesalahan saat menginput data, ada opsi “ubah” untuk mengubah data dan ada opsi “hapus” jika ingin menghapus data.

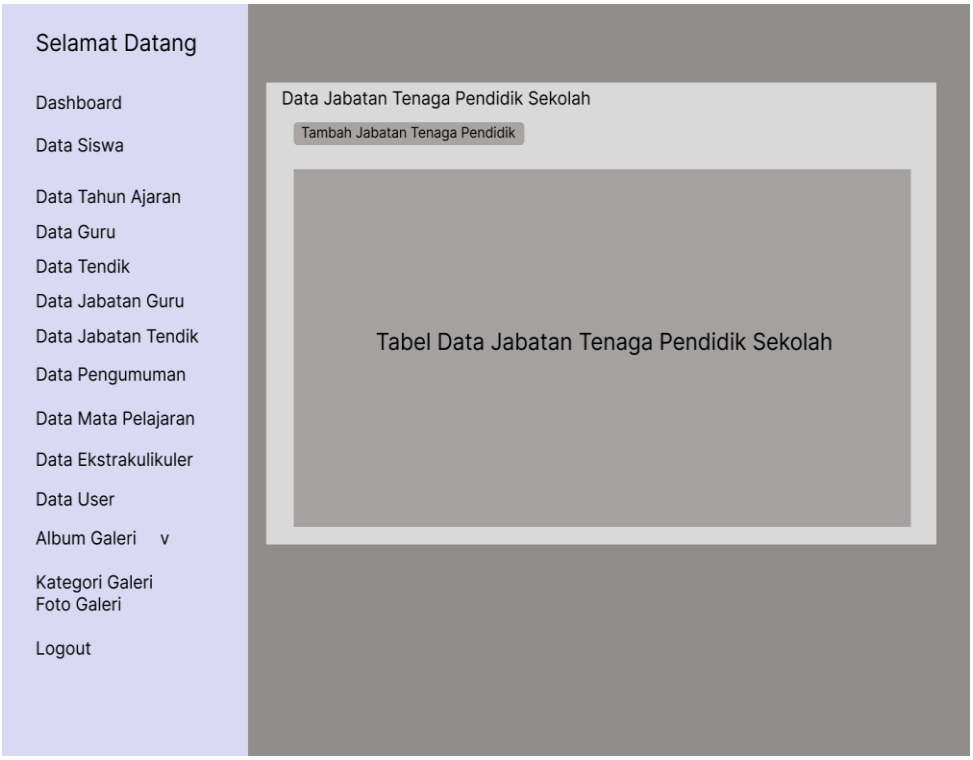
p. Data Jabatan Guru




Gambar 3.16 Halaman *Admin* Data Jabatan Guru

Pada halaman ini, seperti yang terlihat pada gambar 3.16 *admin* akan melihat tampilan berbagai menu seperti *dashboard*, data siswa, data tahun ajaran, data guru, data tendik, data jabatan guru, data jabatan tendik, data pengumuman, data mata pelajaran, data ekstrakulikuler, data *user*, album galeri yang terdiri dari kategori galeri dan foto galeri dan *logout*. Pada halaman data jabatan guru, *admin* akan menginput data jabatan guru yang ada di SDN 1 Pantai Harapan. Jika terjadi kesalahan saat menginput data, ada opsi “ubah” untuk mengubah data dan ada opsi “hapus” jika ingin menghapus data.

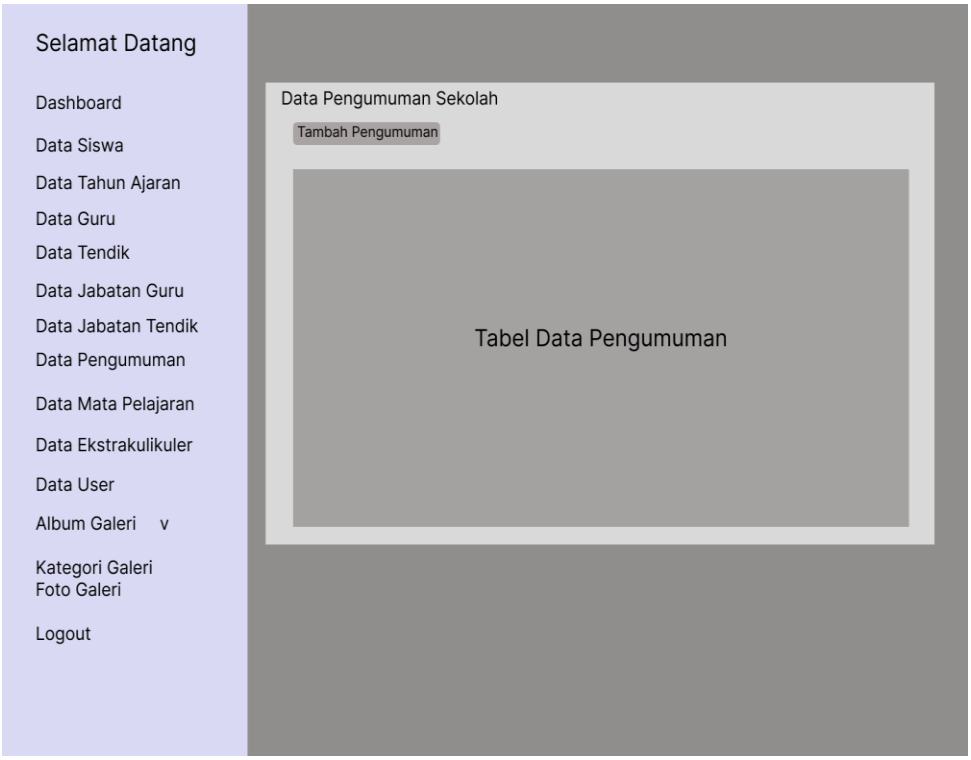
q. Data Jabatan Tendik




Gambar 3.17 Halaman *Admin* Data Jabatan Tendik

Pada halaman ini, seperti yang terlihat pada gambar 3.17 *admin* akan melihat tampilan berbagai menu seperti *dashboard*, data siswa, data tahun ajaran, data guru, data tendik, data jabatan guru, data jabatan tendik, data pengumuman, data mata pelajaran, data ekstrakulikuler, data *user*, album galeri yang terdiri dari kategori galeri dan foto galeri dan *logout*. Pada halaman data jabatan tendik, *admin* akan menginput data jabatan tendik yang ada di SDN 1 Pantai Harapan. Jika terjadi kesalahan saat menginput data, ada opsi “ubah” untuk mengubah data dan ada opsi “hapus” jika ingin menghapus data.

r. Halaman Data Pengumuman




Gambar 3.18 Halaman *Admin* Data Pengumuman

Pada halaman ini, seperti yang terlihat pada gambar 3.18 *admin* akan melihat tampilan berbagai menu seperti *dashboard*, data siswa, data tahun ajaran, data guru, data tendik, data jabatan guru, data jabatan tendik, data pengumuman, data mata pelajaran, data ekstrakulikuler, data *user*, album galeri yang terdiri dari kategori galeri dan foto galeri dan *logout*. Pada halaman data pengumuman, *admin* akan menginput judul pengumuman serta deskripsi dari pengumuman tersebut. Jika terjadi kesalahan saat menginput data, ada opsi “ubah” untuk mengubah data dan ada opsi “hapus” jika ingin menghapus data.

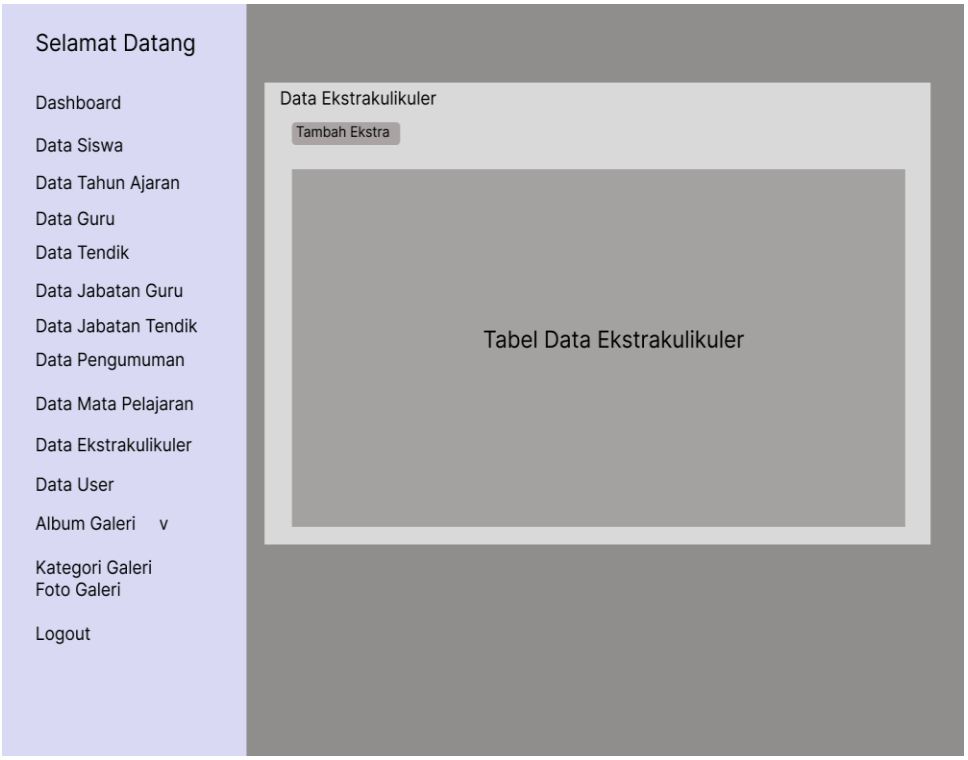
s. Halaman Data Mata Pelajaran




Gambar 3.19 Halaman *Admin* Data Mata Pelajaran

Pada halaman ini, seperti yang terlihat pada gambar 3.20 *admin* akan melihat tampilan berbagai menu seperti *dashboard*, data siswa, data tahun ajaran, data guru, data tendik, data jabatan guru, data jabatan tendik, data pengumuman, data mata pelajaran, data ekstrakulikuler, data *user*, album galeri yang terdiri dari kategori galeri dan foto galeri dan *logout*. Pada halaman data mata pelajaran, *admin* akan menginput nama mata pelajaran serta keterangan mata pelajaran tersebut. Jika terjadi kesalahan saat menginput data, ada opsi “ubah” untuk mengubah data dan ada opsi “hapus” jika ingin menghapus data.

t. Halaman Data Ekstrakulikuler

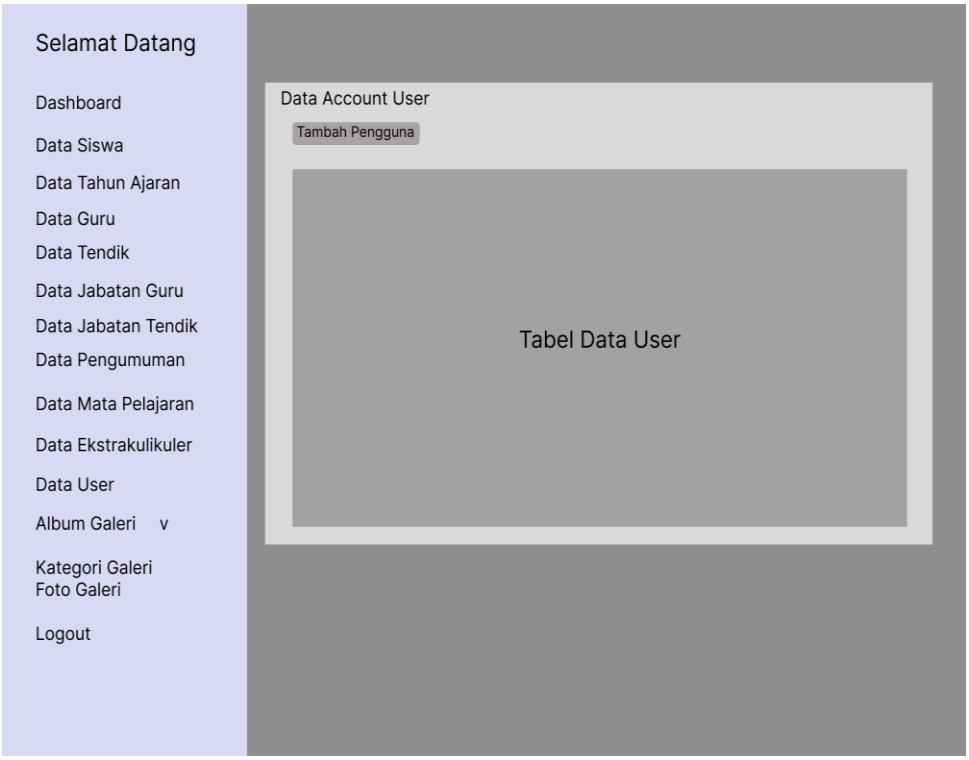



Gambar 3.20 Halaman *Admin* Data Ekstrakulikuler

Pada halaman ini, seperti yang terlihat pada gambar 3.20 *admin* akan melihat tampilan berbagai menu seperti *dashboard*, data siswa, data tahun ajaran, data guru, data tendik, data jabatan guru, data jabatan tendik, data pengumuman, data mata pelajaran, data ekstrakulikuler, data *user*, album galeri yang terdiri dari kategori galeri dan foto galeri dan *logout*. Pada halaman data ekstrakulikuler, *admin* akan menginput nama ekstrakulikuler, keterangan ekstrakulikuler, serta foto kegiatan ekstrakulikuler di SDN 1 Pantai Harapan. Jika terjadi kesalahan saat

menginput data, ada opsi “ubah” untuk mengubah data dan ada opsi “hapus” jika ingin menghapus data.

u. Halaman *User*




Gambar 3.21 Halaman *Admin* Data *User*

Pada halaman ini, seperti yang terlihat pada gambar 3.21 *admin* akan melihat tampilan berbagai menu seperti *dashboard*, data siswa, data tahun ajaran, data guru, data tendik, data jabatan guru, data jabatan tendik, data pengumuman, data mata pelajaran, data ekstrakulikuler, data *user*, album galeri yang terdiri dari kategori galeri dan foto galeri dan *logout*. Pada halaman data *user*, *admin* akan menginput nama, *email*, jenis kelamin, *username*, *password*, ulangi *password*, kontak *person*, *level* dan foto. Jika

terjadi kesalahan saat menginput data, ada opsi “ubah” untuk mengubah data dan ada opsi “hapus” jika ingin menghapus data.

v. Halaman Album Galeri kategori Kategori Galeri

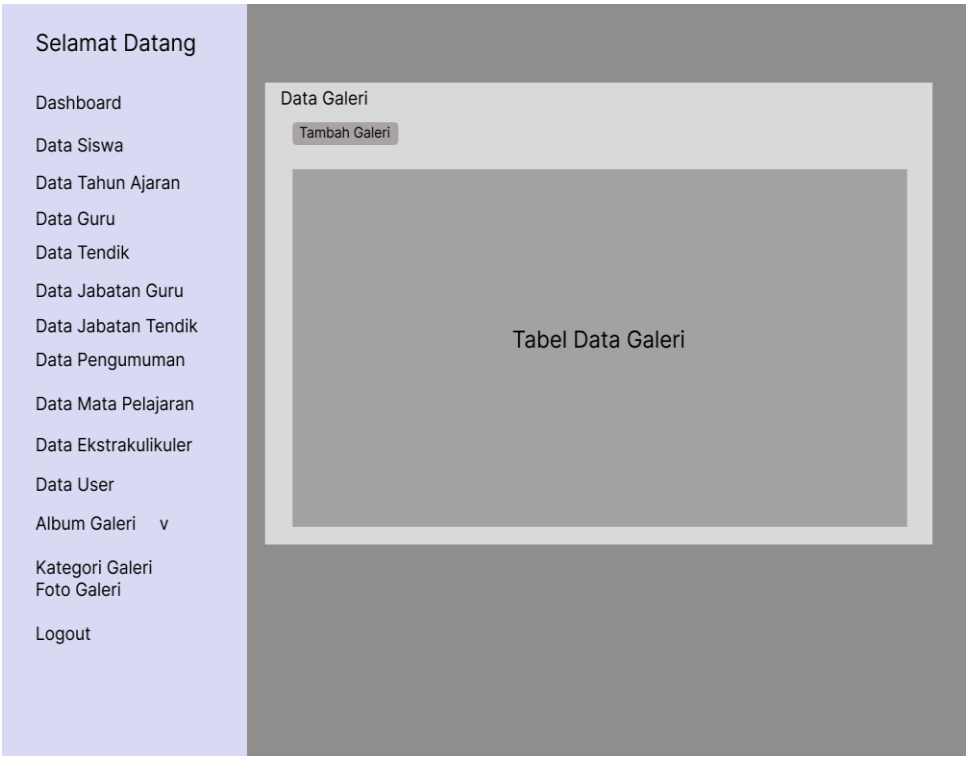



Gambar 3.22 Halaman Admin Data Kategori Galeri

Pada halaman ini, seperti yang terlihat pada gambar 3.22 *admin* akan melihat tampilan berbagai menu seperti *dashboard*, data siswa, data tahun ajaran, data guru, data tendik, data jabatan guru, data jabatan tendik, data pengumuman, data mata pelajaran, data ekstrakulikuler, data *user*, album galeri yang terdiri dari kategori galeri dan foto galeri dan *logout*. Pada halaman data kategori galeri, *admin* akan menginput nama album dan foto.

Jika terjadi kesalahan saat menginput data, ada opsi “ubah” untuk mengubah data dan ada opsi “hapus” jika ingin menghapus data.

w. Halaman Album Galeri kategori Foto Galeri




Gambar 3.23 Halaman *Admin* Data Foto Galeri

Pada halaman ini, seperti yang terlihat pada gambar 3.23 *admin* akan melihat tampilan berbagai menu seperti *dashboard*, data siswa, data tahun ajaran, data guru, data tendik, data jabatan guru, data jabatan tendik, data pengumuman, data mata pelajaran, data ekstrakulikuler, data *user*, album galeri yang terdiri dari kategori galeri dan foto galeri dan *logout*. Pada halaman data foto galeri, *admin* akan menginput judul, rincian, album,

serta foto. Jika terjadi kesalahan saat menginput data, ada opsi “ubah” untuk mengubah data dan ada opsi “hapus” jika ingin menghapus data.

## 3.5 Menjalankan *Website*

Dalam *website* ini akan ditampilkan halaman yang terdapat pada *website* profil SDN 1 Pantai Harapan, yaitu :

a. Halaman *Home*

Halaman *Home* pengunjung dapat dilihat pada gambar 3.24 berikut ini :




Gambar 3.24 *Home* Pengunjung

b. Halaman Profil Kategori Tentang Sekolah

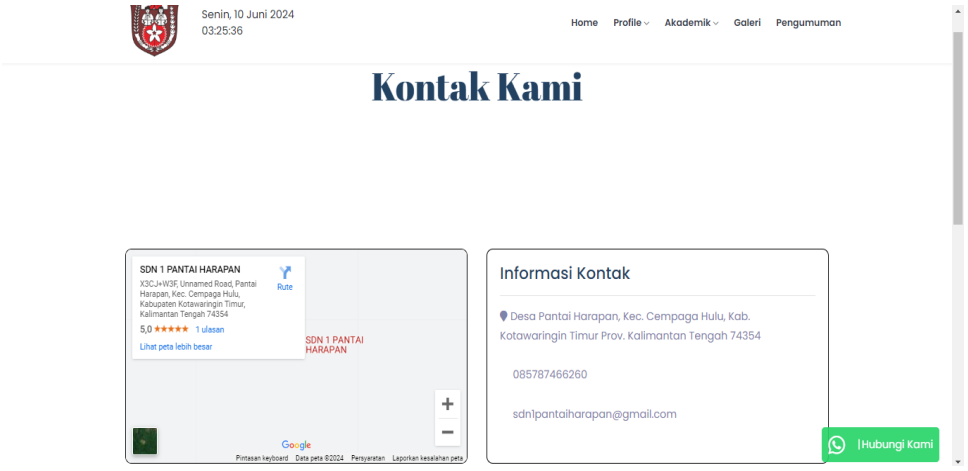
Halaman profil kategori tentang sekolah dapat dilihat pada gambar 3.25 berikut ini :




Gambar 3.25 Tentang Sekolah

c. Halaman Profil Kategori Kontak Sekolah

Halaman profil Kategori kontak sekolah dapat dilihat pada gambar 3.26 berikut ini :




Gambar 3.26 Kontak Sekolah

d. Halaman Akademik Kategori Daftar Guru & Tenaga Pendidik

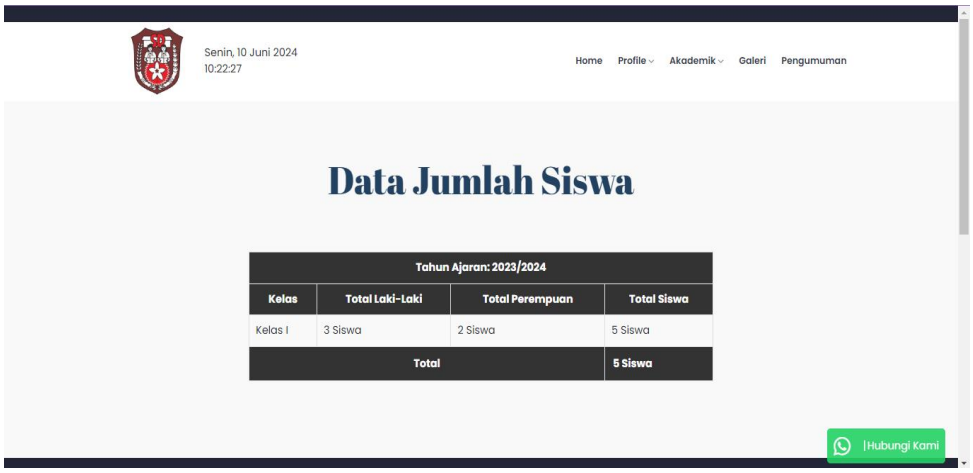
Halaman akademik Kategori daftar guru & tenaga pendidik dapat dilihat pada gambar 3.27 berikut ini :




Gambar 3.27 Daftar Guru & Tenaga Pendidik

e. Halaman Akademik Kategori Siswa

Halaman akademik kategori siswa dapat dilihat pada gambar 3.28 berikut ini :




Gambar 3.28 Siswa

f. Halaman Akademik Kategori Mata Pelajaran

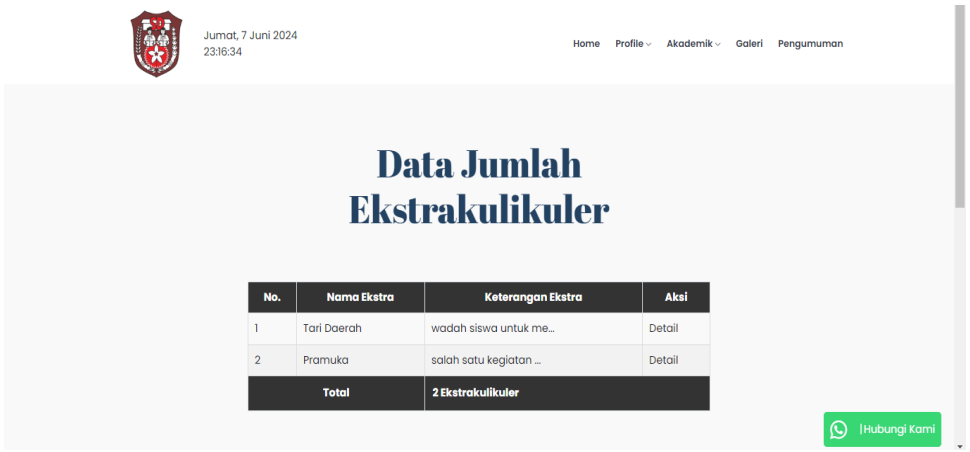
Halaman akademik kategori mata pelajaran dapat dilihat pada gambar 3.29 berikut ini :




Gambar 3.29 Mata Pelajaran

g. Halaman Akademik Kategori Ekstrakulikuler

Halaman akademik kategori ekstrakulikuler dapat dilihat pada gambar 3.30 berikut ini:




Gambar 3.30 Ekstrakulikuler

h. Halaman Galeri

Halaman galeri dapat dilihat pada gambar 3.31 berikut ini :




Gambar 3.31 Galeri

i. Halaman Pengumuman

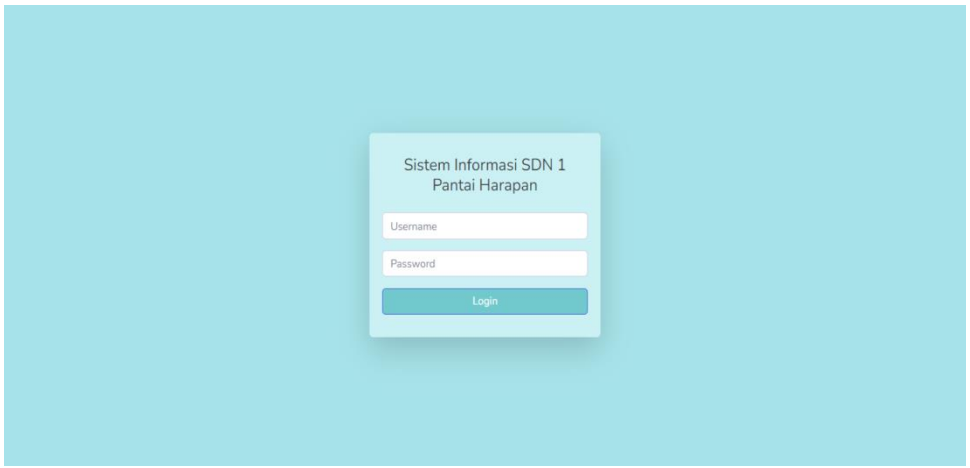
Halaman pengumuman dapat dilihat pada gambar 3.32 berikut ini :




Gambar 3.32 Pengumuman

j. Halaman *Login*

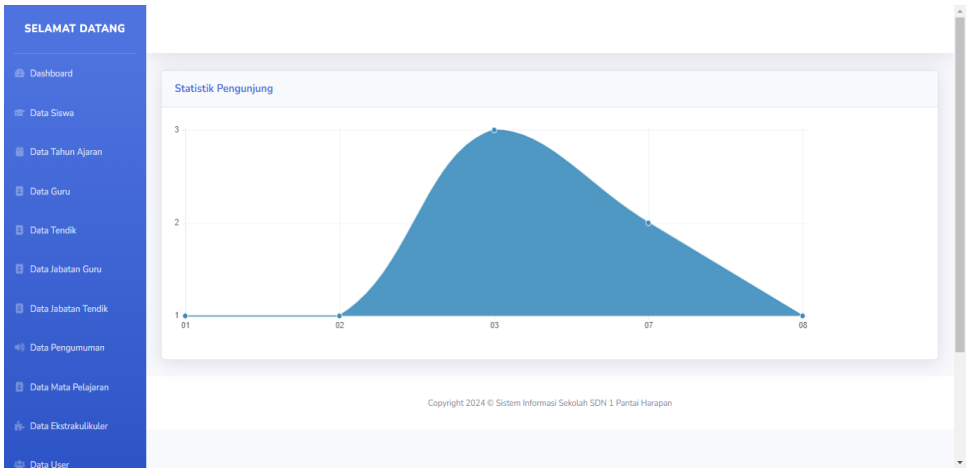
Halaman *login admin* dapat dilihat pada gambar 3.33 berikut ini :




Gambar 3.33 *Login Admin*

k. Halaman *Dashboard*

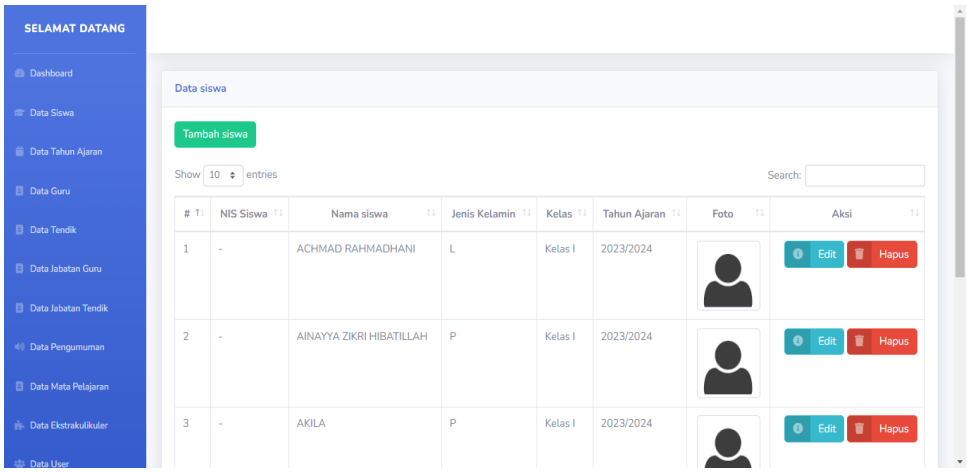
Halaman *dashboard admin* dapat dilihat pada gambar 3.34 berikut ini :




Gambar 3.34 Dashboard Admin

l. Halaman Data Siswa

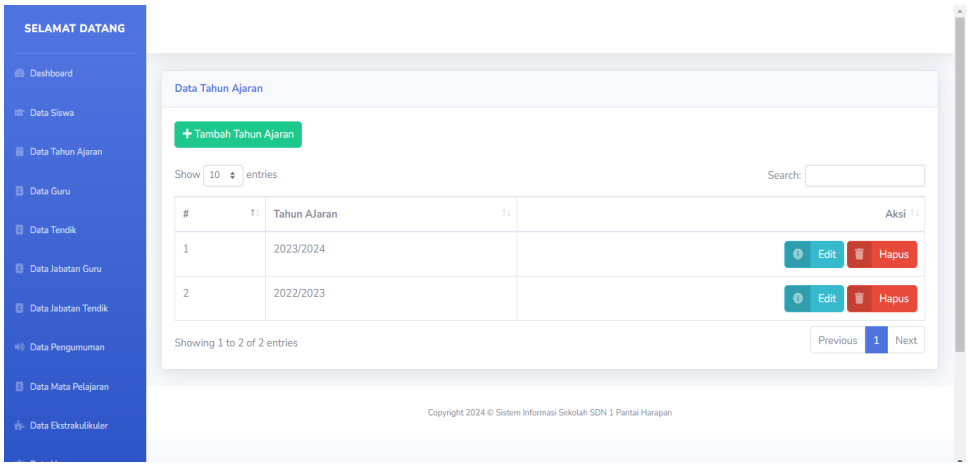
Halaman *admin* data siswa dapat dilihat pada gambar 3.35 berikut ini :




Gambar 3.35 *Admin* Data Siswa

m. Halaman Data Tahun Ajaran

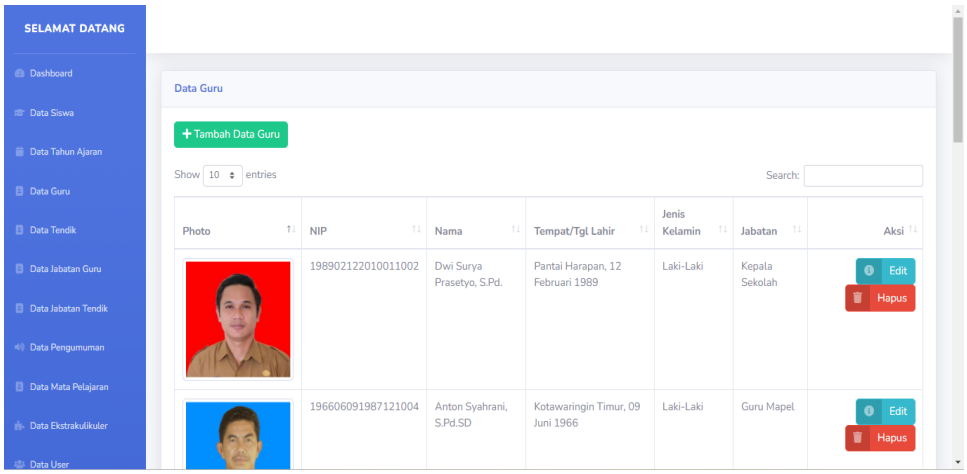
Halaman *admin* data tahun ajaran dapat dilihat pada gambar 3.36 berikut ini :




Gambar 3.36 *Admin* Data Tahun Ajaran

n. Halaman Data Guru

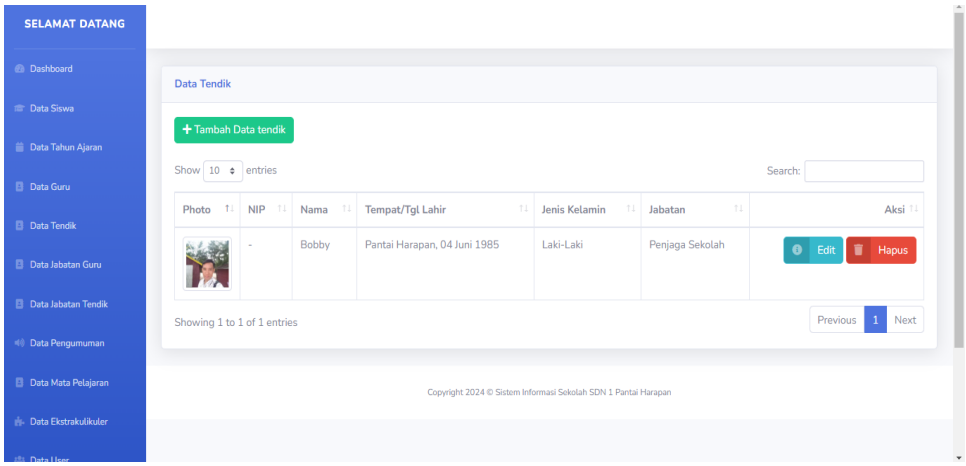
Halaman *admin* data guru dapat dilihat pada gambar 3.37 berikut ini :




Gambar 3.37 *Admin* Data Guru

o. Halaman Data Tendik

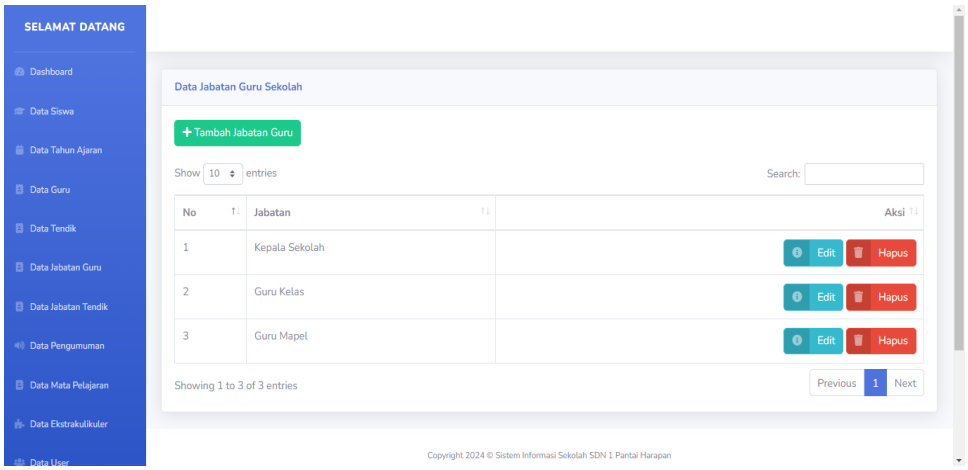
Halaman *admin* data tendik dapat dilihat pada gambar 3.38 berikut ini :




Gambar 3.38 *Admin* Data Tendik

p. Halaman Data Jabatan Guru

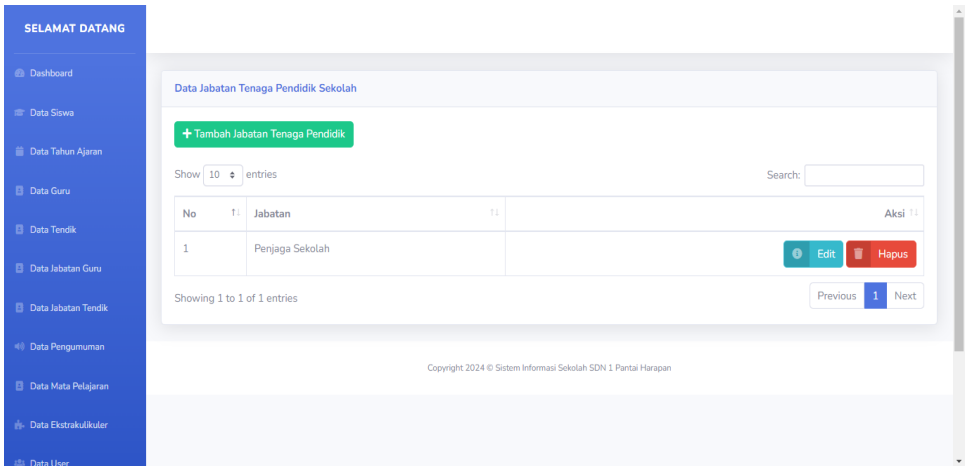
Halaman *admin* data jabatan guru dapat dilihat pada gambar 3.39 berikut ini :




Gambar 3.39 *Admin* Data Jabatan Guru

q. Halaman Data Jabatan Tendik

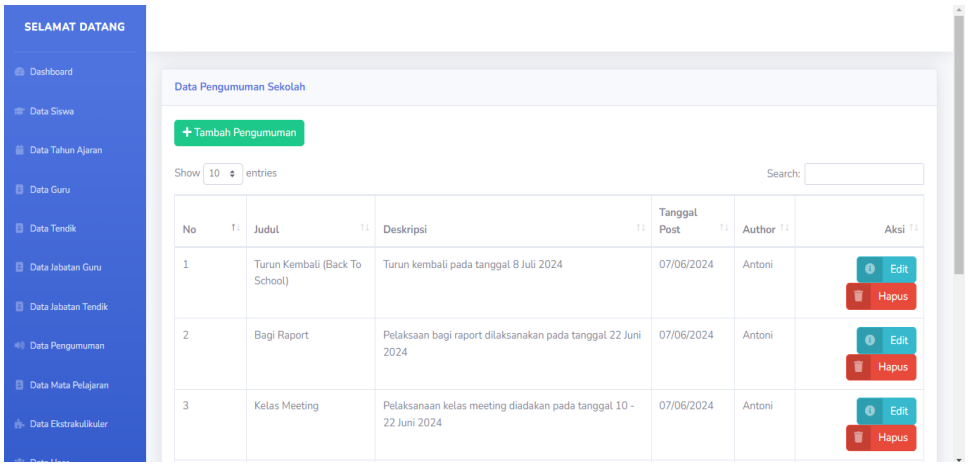
Halaman *admin* data jabatan tendik dapat dilihat pada gambar 3.40 berikut ini :




Gambar 3.40 *Admin* Data Jabatan Tendik

r. Halaman Data Pengumuman

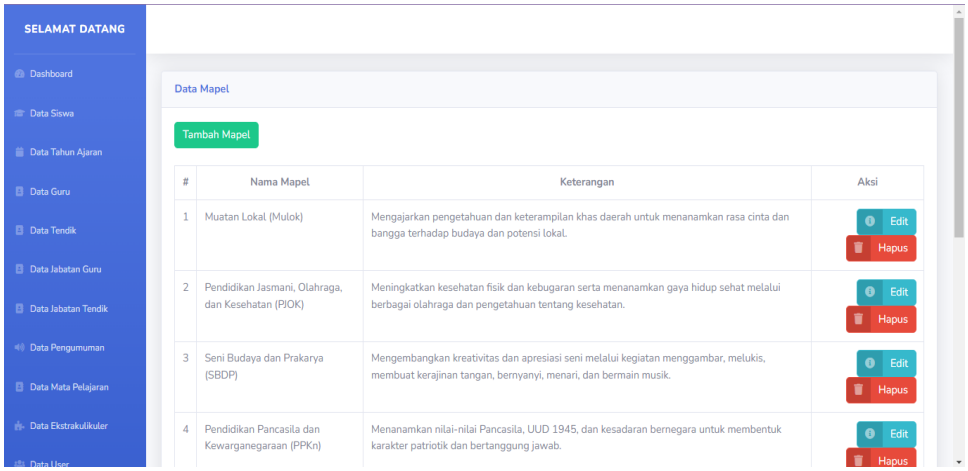
Halaman *admin* data pengumuman dapat dilihat pada gambar 3.41 berikut ini :




Gambar 3.41 *Admin* Data Pengumuman

s. Halaman Data Mata Pelajaran

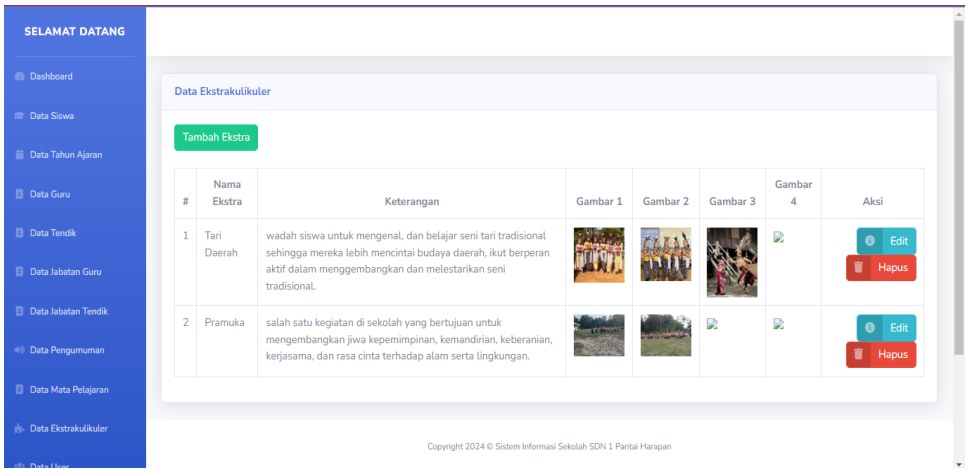
Halaman *admin* data mata pelajaran dapat dilihat pada gambar 3.42 berikut ini :




Gambar 3.42 *Admin* Data Mata Pelajaran

t. Halaman Data Ekstrakulikuler

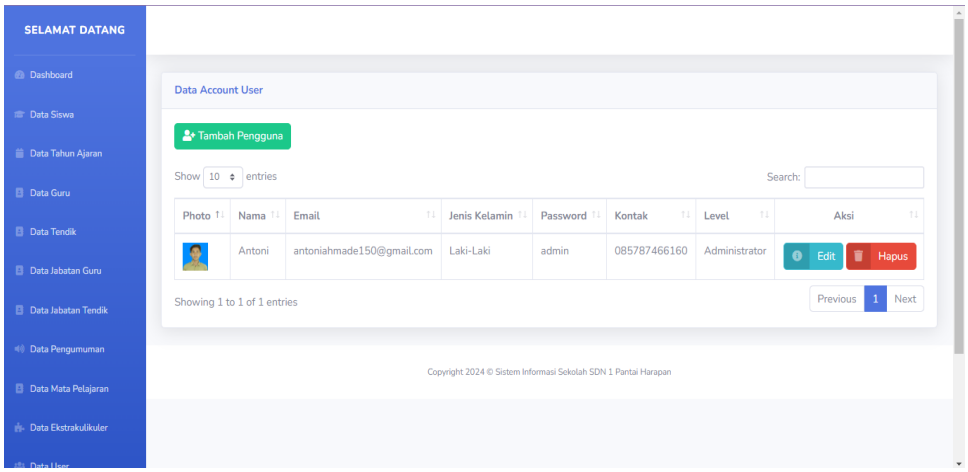
Halaman admin data ekstrakulikuler dapat dilihat pada gambar 3.43 berikut ini :




Gambar 3.43 Admin Data Ekstrakulikuler

u. Halaman Data *User*

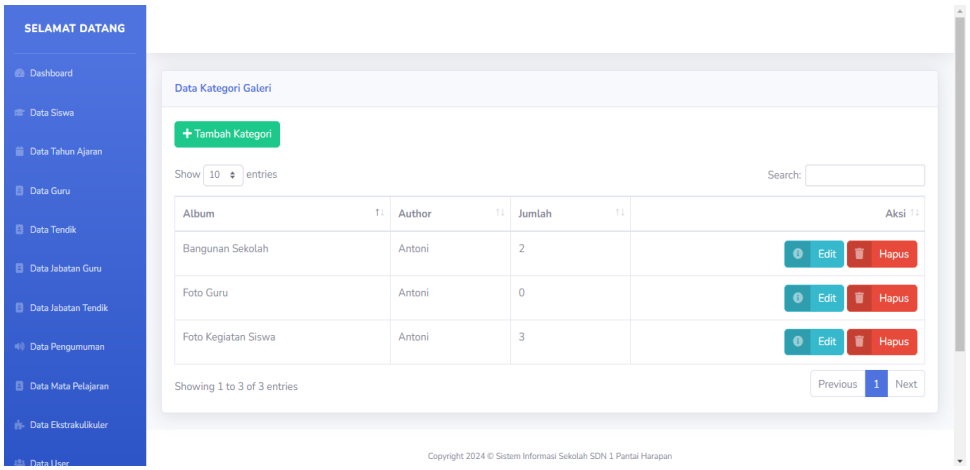
Halaman admin data *user* dapat dilihat pada gambar 3.44 berikut ini :




Gambar 3.44 Admin Data user

v. Halaman Album Galeri Bagian Kategori Galeri

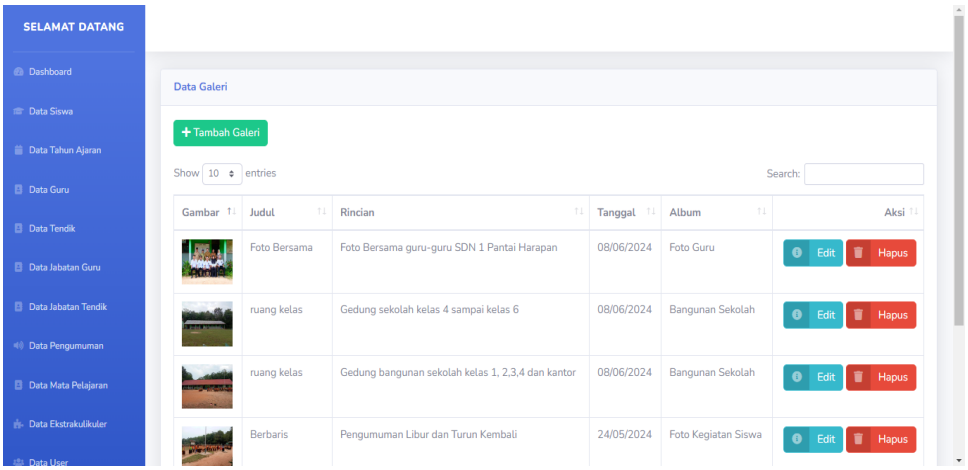
Halaman *admin* kategori galeri dapat dilihat pada gambar 3.45 berikut ini:




Gambar 3.45 *Admin* Kategori Galeri

w. Halaman Album Galeri Kategori Foto Galeri

Halaman *admin* foto galeri dapat dilihat pada gambar 3.46 berikut ini :

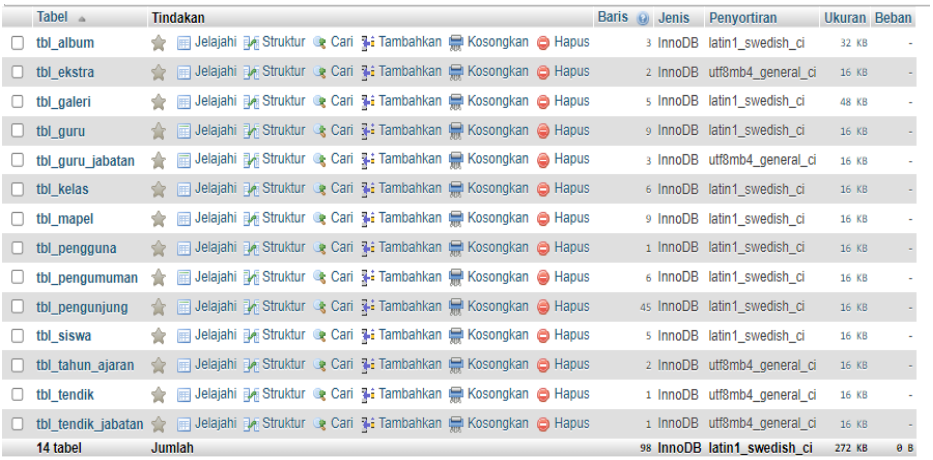



Gambar 3.46 *Admin* Galeri

### 3.5.1 Pembahasan Basis data

Database pada server *localhost* yang digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah MySQL pada paket instalasi *XAMPP*, untuk

pengolahannya menggunakan PHPMyAdmin yang sudah disediakan. Berikut tabel *database* yang digunakan seperti pada Gambar 3.47.



| Tabel | Tindakan | Baris | Jenis | Penyortiran | Ukuran | Beban |
|---|---|---|---|---|---|---|
| tbl_album | Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus | 3 | InnoDB | latin1_swedish_ci | 32 KB | - |
| tbl_ekstra | Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus | 2 | InnoDB | utf8mb4_general_ci | 16 KB | - |
| tbl_galeri | Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus | 5 | InnoDB | latin1_swedish_ci | 48 KB | - |
| tbl_guru | Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus | 9 | InnoDB | latin1_swedish_ci | 16 KB | - |
| tbl_guru_jabatan | Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus | 3 | InnoDB | utf8mb4_general_ci | 16 KB | - |
| tbl_kelas | Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus | 6 | InnoDB | latin1_swedish_ci | 16 KB | - |
| tbl_mapel | Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus | 9 | InnoDB | latin1_swedish_ci | 16 KB | - |
| tbl_pengguna | Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus | 1 | InnoDB | latin1_swedish_ci | 16 KB | - |
| tbl_pengumuman | Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus | 6 | InnoDB | latin1_swedish_ci | 16 KB | - |
| tbl_pengunjung | Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus | 45 | InnoDB | latin1_swedish_ci | 16 KB | - |
| tbl_siswa | Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus | 5 | InnoDB | latin1_swedish_ci | 16 KB | - |
| tbl_tahun_ajaran | Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus | 2 | InnoDB | utf8mb4_general_ci | 16 KB | - |
| tbl_tendik | Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus | 1 | InnoDB | utf8mb4_general_ci | 16 KB | - |
| tbl_tendik_jabatan | Jelajahi Struktur Cari Tambahkan Kosongkan Hapus | 1 | InnoDB | utf8mb4_general_ci | 16 KB | - |
| 14 tabel | Jumlah | 98 | InnoDB | latin1_swedish_ci | 272 KB | 0 B |

Gambar 3.47 *Database* PHPMyAdmin

Pada *database* ini terdapat 14 tabel dengan *database* "sisfo_sekolah.sql". Tabel dalam *database* ini berfungsi untuk menyimpan data yang diolah oleh *admin*.

a. Tabel Album

Pada tabel album digunakan untuk menyimpan data album. Seperti terlihat pada gambar 3.48.



+ Opsi

| | album_id | album_nama | album_tanggal | album_pengguna_id | album_author | album_count | album_cover |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Ubah Salin Hapus | 4 | Foto Kegiatan Siswa | 2017-01-24 08:31:13 | 1 | Antoni | 3 | b115c482c4fb08add9091208bf4dc500.jpg |
| Ubah Salin Hapus | 6 | Foto Guru | 2024-06-08 01:48:00 | 1 | Antoni | 0 | 67ed8de078529634d1a5301558667992.jpeg |
| Ubah Salin Hapus | 7 | Bangunan Sekolah | 2024-06-08 01:48:24 | 1 | Antoni | 2 | 40e5b5f73ceebb8db6d308aaa315defe.jpeg |

Gambar 3.49 Gambar Tabel Album

b. Tabel Ekstrakulikuler

Pada tabel ekstrakulikuler digunakan untuk menyimpan data ekstrakulikuler. Dapat dilihat pada gambar 3.50.



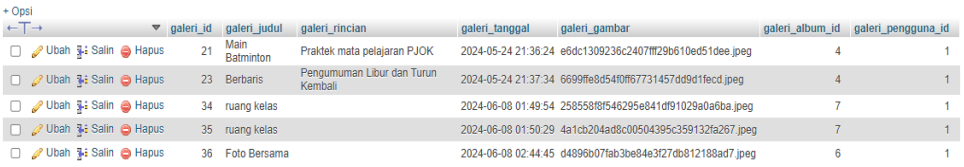
+ Opsi

| | id_ekstra | nama_ekstra | keterangan_ekstra | ekstra_gambar_2 | ekstra_gambar_3 | ekstra_gambar_4 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Ubah Salin Hapus | 14 | Pramuka | salah satu kegiatan di sekolah yang bertujuan untu... | b272bfd07755bc69757087e3c0997287.jpeg | 34d5459bad6f90e3c01aed9cc46dd8c4.jpeg | |
| Ubah Salin Hapus | 15 | Tari Daerah | wadah siswa untuk mengenal, dan belajar seni tari ... | 444551c8aab34f79a616d7ecef57193d.jpeg | f7d0b4c9031606a4c3412a321ace0751.jpeg | 34baa48409c9323d4e07129026d |

Gambar 3.50 Tabel Ekstrakulikuler

c. Tabel Galeri

Pada tabel galeri digunakan untuk menyimpan data galeri. Dapat dilihat pada gambar 3.51.



+ Opsi

| | galeri_id | galeri_judul | galeri_rincian | galeri_tanggal | galeri_gambar | galeri_album_id | galeri_pengguna_id |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Ubah Salin Hapus | 21 | Main Batminton | Praktek mata pelajaran PJOK | 2024-05-24 21:36:24 | e6dc1309236c2407fff29b610ed51dee.jpeg | 4 | 1 |
| Ubah Salin Hapus | 23 | Berbaris | Pengumuman Libur dan Turun Kembali | 2024-05-24 21:37:34 | 6699ffe8d54f0ff67731457dd9d1fecd.jpeg | 4 | 1 |
| Ubah Salin Hapus | 34 | ruang kelas | | 2024-06-08 01:49:54 | 258558f8f546295e841df91029a0a6ba.jpeg | 7 | 1 |
| Ubah Salin Hapus | 35 | ruang kelas | | 2024-06-08 01:50:29 | 4a1cb204ad8c00504395c359132fa267.jpeg | 7 | 1 |
| Ubah Salin Hapus | 36 | Foto Bersama | | 2024-06-08 02:44:45 | d4896b07fab3be84e3f27db812188ad7.jpeg | 6 | 1 |

Gambar 3.51 Tabel Galeri

d. Tabel Guru

Pada tabel guru digunakan untuk menyimpan data guru. Dapat dilihat pada gambar 3.52.



+ Opsi

| | guru_id | guru_nip | guru_nama | guru_jenkel | guru_tmp_lahir | guru_tgl_lahir | guru_jabatan | guru_photo | guru_tgl_ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Ubah Salin Hapus | 27 | 198902122010011002 | Dwi Surya Prasetyo, S.Pd. | L | Pantai Harapan | 12 Februari 1989 | 1 | ddeb8105e9ee6bf3a35b140d72c59826.jpeg | 2024-06-0 |
| Ubah Salin Hapus | 28 | 196606091987121004 | Anton Syahrani, S.Pd.SD | L | Kotawaringin Timur | 09 Juni 1966 | 5 | cd9e0ea6ddd1770a050025a659e8f46f.jpeg | 2024-06-0 |
| Ubah Salin Hapus | 29 | 196503021987121003 | Supiansyah | L | Patai | 02 Maret 1965 | 4 | 3439cab5394a73af9eadaeaa4a49210c.jpeg | 2024-06-0 |
| Ubah Salin Hapus | 30 | 19660104200604004 | Suhartu, S.Pd | L | Patai | 04 Januari 1966 | 4 | 3b3fd4536946f1555dc31fcb3f3ad8cc.jpeg | 2024-06-0 |
| Ubah Salin Hapus | 31 | 198412122006042013 | Eka Fitriani S.Pd | P | Palangka Raya | 12 Desember 1984 | 4 | 37178214c157dfe8ec89403b07af5138.jpeg | 2024-06-0 |
| Ubah Salin Hapus | 32 | 199412042022211001 | Antoni, S.Pd | L | Pantai Harapan | 04 Desember 1994 | 4 | 3857de49f3e14d124ca30865d4a9d3d8.jpeg | 2024-06-0 |
| Ubah Salin Hapus | 33 | 198910272024212014 | Nenny Arianti, S.Pd | P | Pantai Harapan | 27 Oktober 1989 | 5 | 4299933f3f48b409fcff5b302095e05b.jpeg | 2024-06-0 |
| Ubah Salin Hapus | 34 | 199306022024211008 | Jajang Agrian Tono, S.Pd | L | Pantai Harapan | 02 Juni 1993 | 4 | 8c6212da9df8663a1170811e562c6e94.jpeg | 2024-06-0 |
| Ubah Salin Hapus | 35 | 198603102024211007 | Erik Isnanto, S.Pd | L | - | 10 Maret 1986 | 4 | 7573b40353c02efa8b8abbcebff2cac2.jpeg | 2024-06-0 |

Gambar 3.52 Tabel Guru

e. Tabel Guru Jabatan

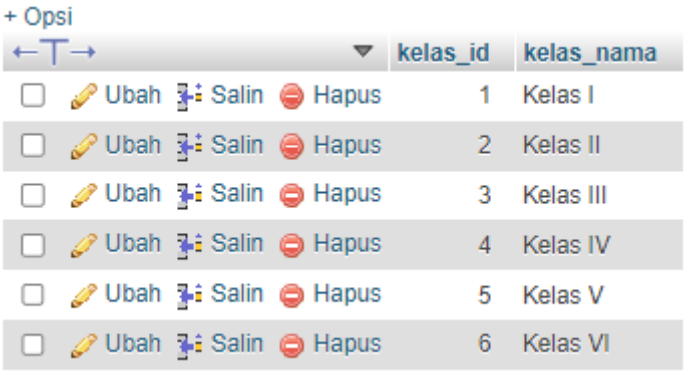
Pada tabel guru jabatan digunakan untuk menyimpan data jabatan guru. Dapat dilihat pada gambar 3.53.




Gambar 3.53 Tabel Guru Jabatan

f. Tabel Kelas

Pada tabel kelas digunakan untuk menyimpan data kelas. Dapat dilihat pada gambar 3.54.




Gambar 3.54 Tabel Kelas

g. Tabel Mapel

Pada tabel Mapel digunakan untuk menyimpan data mata pelajaran. Dapat dilihat pada gambar 3.55.



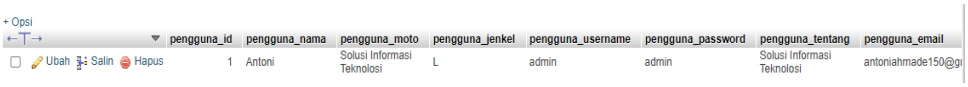
+ Opsi

| | id_mapel | nama_mapel | keterangan_mapel |
|---|---|---|---|
| Ubah Salin Hapus | 2 | Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) | Mempelajari konsep dasar tentang makhluk hidup, be... |
| Ubah Salin Hapus | 3 | Matematika | Memperkenalkan konsep dasar seperti penjumlahan, p... |
| Ubah Salin Hapus | 5 | Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) | Mengkaji dinamika sosial, budaya, ekonomi, dan pol... |
| Ubah Salin Hapus | 6 | Agama Islam | Mengajarkan ajaran Islam, mencakup Aqidah, Ibadah,... |
| Ubah Salin Hapus | 7 | Bahasa Indonesia | Mengembangkan keterampilan berbahasa dan apresiasi... |
| Ubah Salin Hapus | 8 | Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan (PPKn) | Menanamkan nilai-nilai Pancasila, UUD 1945, dan ke... |
| Ubah Salin Hapus | 9 | Seni Budaya dan Prakarya (SBDP) | Mengembangkan kreativitas dan apresiasi seni melal... |
| Ubah Salin Hapus | 10 | Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan (PJOK) | Meningkatkan kesehatan fisik dan kebugaran serta m... |
| Ubah Salin Hapus | 11 | Muatan Lokal (Mulok) | Mengajarkan pengetahuan dan keterampilan khas daer... |

Gambar 3.55 Tabel Mapel

h. Tabel Pengguna

Pada tabel pengguna digunakan untuk menyimpan data *admin*. Dapat dilihat pada gambar 3.56.



+ Opsi

| | pengguna_id | pengguna_nama | pengguna_moto | pengguna_jenkel | pengguna_username | pengguna_password | pengguna_tentang | pengguna_email |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Ubah Salin Hapus | 1 | Antoni | Solusi Informasi Teknolosi | L | admin | admin | Solusi Informasi Teknolosi | antoniahmade150@gi |

Gambar 3.56 Tabel Pengguna

i. Tabel Pengumuman

Pada tabel pengumuman digunakan untuk menyimpan data pengumuman. Dapat dilihat pada gambar 3.57.



+ Opsi

| | pengumuman_id | pengumuman_judul | pengumuman_deskripsi | pengumuman_tanggal | pengumuman_author |
|---|---|---|---|---|---|
| Ubah Salin Hapus | 10 | Libur Hari Lahir Pancasila | Libur tanggal 1 Juni 2024 | 2024-05-31 18:49:01 | Antoni |
| Ubah Salin Hapus | 11 | Libur Hari Raya Idul Adha | Libur tanggal 17-18 Juni 2024 | 2024-05-31 18:50:24 | Antoni |
| Ubah Salin Hapus | 12 | Ujian Akhir Semester (UAS) | Pelaksanaan Ujian Akhir Semester (UAS) dimulai dar... | 2024-06-07 23:26:37 | Antoni |
| Ubah Salin Hapus | 13 | Kelas Meeting | Pelaksanaan kelas meeting diadakan pada tanggal 10... | 2024-06-07 23:27:36 | Antoni |
| Ubah Salin Hapus | 14 | Bagi Raport | Pelaksaan bagi raport dilaksanakan pada tanggal 22... | 2024-06-07 23:28:42 | Antoni |
| Ubah Salin Hapus | 15 | Turun Kembali (Back To School) | Turun kembali pada tanggal 8 Juli 2024 | 2024-06-07 23:29:18 | Antoni |

Gambar 3.57 Tabel Pengumuman

j. Tabel Pengunjung

Pada tabel pengunjung digunakan untuk menyimpan data pengunjung *website*. Dapat dilihat pada gambar 3.58.

+ Opsi

| pengunjung_id | pengunjung_tanggal | pengunjung_ip | pengunjung_perangkat |
|---|---|---|---|
| 930 | 2018-08-09 15:04:59 | ::1 | Chrome |
| 931 | 2020-04-30 16:24:35 | ::1 | Chrome |
| 932 | 2020-05-01 00:03:42 | ::1 | Chrome |
| 933 | 2020-05-01 00:17:54 | 192.168.43.1 | Chrome |
| 934 | 2020-05-02 01:28:26 | ::1 | Chrome |
| 935 | 2020-05-02 04:12:36 | 192.168.43.1 | Chrome |
| 936 | 2020-05-02 19:58:12 | 192.168.43.22 | Chrome |
| 937 | 2020-05-03 00:19:17 | ::1 | Firefox |
| 938 | 2020-05-03 00:41:38 | 192.168.43.22 | Chrome |
| 939 | 2020-05-03 01:07:26 | 192.168.43.1 | Chrome |
| 940 | 2020-05-04 04:17:35 | ::1 | Chrome |
| 941 | 2020-05-05 05:36:09 | ::1 | Chrome |
| 942 | 2020-05-06 04:10:13 | ::1 | Chrome |
| 943 | 2020-05-06 04:32:53 | 192.168.43.1 | Chrome |
| 944 | 2024-02-25 15:00:02 | ::1 | Chrome |
| 945 | 2024-02-26 18:44:32 | ::1 | Chrome |
| 946 | 2024-02-28 21:14:56 | ::1 | Chrome |
| 947 | 2024-02-29 11:42:21 | ::1 | Chrome |
| 948 | 2024-03-06 19:31:54 | ::1 | Chrome |
| 949 | 2024-05-14 21:07:54 | ::1 | Chrome |
| 950 | 2024-05-16 20:39:53 | ::1 | Chrome |
| 951 | 2024-05-17 00:00:47 | ::1 | Chrome |
| 952 | 2024-05-18 14:44:12 | ::1 | Chrome |
| 953 | 2024-05-20 16:35:26 | ::1 | Chrome |
| 954 | 2024-05-21 16:16:12 | ::1 | Chrome |

Gambar 3.58 Tabel Pengunjung

k. Tabel Siswa

Pada tabel siswa digunakan untuk menyimpan data siswa. Dapat dilihat pada gambar 3.59.



+ Opsi

| | siswa_id | siswa_nis | siswa_nama | siswa_jenkel | siswa_kelas_id | siswa_tahun_ajaran_id | siswa_photo |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Ubah Salin Hapus | 10 | - | AINAYYA ZIKRI HIBATILLAH | P | 1 | 1 | NULL |
| Ubah Salin Hapus | 11 | - | AKILA | P | 1 | 1 | NULL |
| Ubah Salin Hapus | 12 | - | AKMAL YERI BAIHAKI | L | 1 | 1 | NULL |
| Ubah Salin Hapus | 13 | - | ALBY RAFISQI | L | 1 | 1 | NULL |
| Ubah Salin Hapus | 14 | - | ACHMAD RAHMADHANI | L | 2 | 1 | NULL |

Gambar 3.59 Tabel Siswa

l. Tabel Tahun Ajaran

Pada tabel tahun ajaran digunakan untuk menyimpan data tahun ajaran. Dapat dilihat pada gambar 3.60.



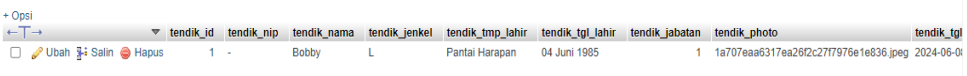
+ Opsi

| | tahun_ajaran_id | tahun_ajaran_nama |
|---|---|---|
| Ubah Salin Hapus | 1 | 2023/2024 |
| Ubah Salin Hapus | 2 | 2022/2023 |

Gambar 3.60 Tabel Tahun Ajaran

m. Tabel Tendik

Pada tabel tendik digunakan untuk menyimpan data tenaga pendidik. Dapat dilihat pada gambar 3.61.



+ Opsi

| | tendik_id | tendik_nip | tendik_nama | tendik_jenkel | tendik_tmp_lahir | tendik_tgl_lahir | tendik_jabatan | tendik_photo | tendik_tgl |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Ubah Salin Hapus | 1 | - | Bobby | L | Pantai Harapan | 04 Juni 1985 | 1 | 1a707eaa6317ea26f2c27f7976e1e836.jpeg | 2024-06-0 |

Gambar 3.61 Tabel Tendik

n. Tabel Tendik Jabatan

Pada tabel tendik jabatan digunakan untuk menyimpan data jabatan tenaga pendidik. Dapat dilihat pada gambar 3.62.




Gambar 3.62 Tabel Tendik Jabatan

## 3.6 Cara Pengoperasian Program

Pengoperasian program dilakukan dengan cara berikut :

a. Pastikan aplikasi *XAMPP* dan *Visual Studio Code* sudah ada di perangkat anda.
b. Buka *website* getbootsrap.com untuk mendownload *file* bootstrap yang dibutuhkan.
c. Buka *Visual Studio Code* dan buat *file* di dalam folder C file *XAMPP*, lalu pilih htdocs, lalu buat folder untuk projek yang akan dibuat.
d. Masukkan file bootstrap yang telah di download ke dalam folder projek yang telah dibuat.
e. Buka aplikasi *XAMPP* lalu aktifkan Apache dan MySQL, lanjut buka chrome lalu ketikkan http:localhost/phpmyadmin/ dan buat *database* untuk projek yang dibuat.

## 3.7 Cara mengonlinekan Program

Pengoperasian program dilakukan dengan cara berikut :

a. Bukalah web browser di komputer atau laptop Anda, ketikkan www.000webhost.com pada *address* bar. Tunggu beberapa saat sampai halaman utama muncul.
b. Klik tombol *LOG IN* untuk mendapat akses web hosting.

c. Silahkan masukkan email dan password Anda, klik tombil *LOG IN*, tunggu beberapa saat sampai tampilan halaman *dashboard* muncul.
d. Klik tombol manage *website*.
e. Klik tombol *Upload Now* pada bagian *Upload Now Website* untuk memasuki ke halaman FTP 000webhost.
f. Klik folder public_html. Kemudian klik tombol *icon Upload* atau *Upload* Files (awan kearah atas).
g. Klik tombol *SELECT FILES* untuk memilih file-file yang akan ditampung kedalam folder public_html nantinya.
h. Pilih file yang perlu ditampung ke folder tadi.
i. Setelah nama file di *pop-up* Upload Files, sekarang klik *UPLOAD*.
*j*. Silahkan ketik nama_subdomain.000webhostapp.com pada *address bar*.
k. Jika tampilan *website* telah sesuai, maka Anda berhasil mengupload file ke web hosting.

# BAB IV
# PENUTUP

## 4.1 Kesimpulan

Dengan menggunakan *Visual Studi Code*, *XAMPP*, *Bootstrap*, dan Figma, *website* berbasis web responsif ini berhasil dibuat dan dapat meningkatkan interaksi pihak sekolah dengan masyarakat dan mempermudah akses informasi bagi siswa, guru, dan orang tua. Adapun langkah-langkah untuk pengoperasian program, menginstall *software* hingga pembuatan *database*, telah dijelaskan untuk memandu pengembangan dan implementasi *website* ini.

Secara keseluruhan, projek ini tidak hanya membantu dalam penyebaran informasi dan pengumuman penting, tetapi juga menambah citra sekolah di mata masyarakat, khususnya masyarakat sekitar. Dengan berbagai menu halaman yang mencakup aspek sekolah seperti profil, akademik, galeri, dan pengumuman, *website* ini diharapkan dapat menjadi alat yang efektif dalam meningkatkan citra sekolah, komunikasi dan promosi SDN 1 Pantai Harapan.

## 4.2 Saran

Adapun saran yang dapat diberikan penulis untuk pengembangan aplikasi ini kedepannya diantaranya :

a. Penambahkan fitur interaktif seperti forum diskusi secara langsung antara guru, siswa dan orang tua.

b. Implementasi sistem notifikasi *real-time* yang akan sangat berguna untuk menyampaikan pengumuman maupun informasi penting kepada seluruh pengguna *website* secara cepat dan efisien.

# DAFTAR PUSTAKA


A. Yudi Permana, P. R. (2019). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Perumahan Menggunakan Metode SDLC Pada PT. Mandiri Land Prosperous Berbasis Mobile. *Jurnal Pelita Bangsa*, 153-167.

Abdullah, R. (n.d.). *7 in 1 Pemrograman Web Untuk Pemula.* Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

Abdur Rauf Jh, A. T. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Sistem Informasi Repository Laporan PKL Siswa (Studi Kasus SMK N 1 Terbanggi Besar). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, 26-31.

Achrifiansyah, M. F. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Berbasis Web (Studi Kasus : SDN Kalirungut IV 580 Surabaya). *UPN Veteran Jatim Repository*.

Agung Noviantoro, A. B. (2022). Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Sewa Lapangan Badminton Wilayah Depok Berbasis Web. *Jurnal Teknik dan Science (JTS)*, 88-103.

Asep Saepulloh, M. A. (2019). Aplikasi Scanner Berbasis Android untuk Menampilkan Data ID Card Menggunakan Barcode. *Jurnal Manajemen dan Teknik Informatika*, 101-110.

Dani Yusuf, F. N. (2020). Aplikasi absensi Berbasis Android Menggunakan Validasi kordinat Lokasi Dan Nomor Handpone Guna Menghindari Penularan Virus Covid 19. *Jurnal Management Sistem Informasidan Teknologi*, 16-22.

James Stevan K.Songko, T. W. (2014). Perancangan Aplikasi Pembelajaran Berbasis Responsive Web Design Studi Studi Kasus Universites Tadulako. *Universitas Kristen SATYA WACANA Institutional Repository*.

Khana Wijaya, R. S. (2020). Implementasi Framework Bootstrap dalam Perancangan Sistem penerimaan Mahasiswa Baru Pada Sekolah Tinggi Ilmu Tarbiyah Al-Quran Al-Ittifaqiah (STITQI) Indraalaya Berbasis Web. *JSK (Jurnal Sistem Informasi dan Komputerisasi Akuntansi)*, 7-11.

Novianty, C. (2017). Review Konsep Responsive Design Dengan Framework Materialize Pada Website. *Jurnal Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan*, 41-44.

Putri Marliyana Ariansyah, K. W. (2021). Rancang Bangun Sistem Infromasi Akademik Berbasis Web: Studi Kasus: SD Negeri 18 Tanah Abang. *Jurnal Pengembangan Sistem Informasi dan Informasi*, 138-156.

Rahmi Roza, M. N. (2020). *Tutorial Sistem Informasi Prediksi Jumlah Pelanggan Menggunakan Metode Linier Berganda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter.* Bandung: Tersedia dalam Google Book.

Sarah Suryaningsih, Y. A. (2020). Aplikasi Wakaf Indonesia Berbasis Blockchain. *Edumatic : Jurnal Pendidikan Informatika*, 20-29.

Solahudin, M. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik Sekolah (SIAS) Berbasis Website. *Jurnal of Computer and information technology*, 107-113.

Titus Aditya Kinaswara, N. R. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Inventaris Berbasis Website pada Kelurahan Bantengan. *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi 2019*, 71-75.

# LAMPIRAN

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
**(STMIK) PALANGKARAYA**
Jl. G. Obos No.114 Telp. (0536) 3224593, 3225515 Fax. (0536) 3225515 Palangka Raya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

# SURAT TUGAS

No. 087/STMIK-4.E.1/AU/XI/2023

Ketua Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya menugaskan nama-nama tersebut di bawah:

Nama : Arliyana, M.Kom
NIK : 198510082010002
Sebagai Pembimbing I dalam Pembuatan Program

Nama : Sherly Jayanti, ST., M.Cs
NIK : 198501102012004
Sebagai Pembimbing II dalam Penulisan Tugas Akhir

Untuk membimbing Tugas Akhir mahasiswa :

Nama : Ahmad Irgi Prayoga
Np Handphone : 082252355991
NIM : E2157401011
Judul TA : Rancang Bangun Aplikasi Bberbasis Web Responsif (Studi Kasus : SDN 1 Pantai Harapan)
Berlaku s/d : 27 Nopember 2024

Dimohon untuk membahas judul TA bersama mahasiswa dan Surat Tugas Pembimbing akan diberikan setelah judul dinyatakan disetujui oleh dosen pembimbing

Palangkaraya, 27 Nopember 2023
Ketua Prodi Manajemen Informatika,

Arliyana, M.Kom
NIK. 198510082010002

***Tembusan :***
1. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal (UPMI)
2. Ketua Jurusan Manajemen Informatika
3. Arsip

Dipindai dengan CamScanner

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
**STMIK PALANGKARAYA**
Jl. G. Obos No. 114 ~ Telp. 0536-3224593 ~ Fax. 0536-3225515 Palangka Raya
Email: humas@stmikplk.ac.id ~ Website: www.stmikplk.ac.id

Nomor : 908/STMIK-K/AK/XII/2023
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Izin Penelitian dan Pengumpulan Data untuk Tugas Akhir

Kepada
Yth. **Kepala SDN 1 Pantai Harapan**
Desa Pantai Harapan, Cempaga Hulu, Kotawaringin Barat
Sampit, Kalimantan Tengaah

Dengan hormat,

Sehubungan dengan penyusunan Tugas Akhir mahasiswa sebagai persyaratan kelulusan Program Studi Manajemen Informatika (D3) pada STMIK Palangkaraya, maka dengan ini kami sampaikan permohonan izin penelitian dan pengumpulan data bagi mahasiswa

| | | |
|---|---|---|
| Nama | : | AHMAD IRGI PRAYOGA |
| NIM | : | E2157401011 |
| Prodi (Jenjang) | : | Manajemen Informatika (D3) |
| Thn. Akad. (Semester) | : | 2023/2024 (5) |
| Lama Penelitian | : | 02 Desember 2023 s.d 01 Januari 2024 |
| Tempat Penelitian | : | SDN 1 Pantai Harapan |

Dengan judul Tugas Akhir:

**RANCANG BANGUN APLIKASI BERBASIS WEB RESPONSIVE (STUDI KASUS : SDN 1 PANTAI HARAPAN)**

Adapun ketentuan dan aturan pemberian informasi dan data yang diperlukan dalam penelitian tersebut menyesuaikan dengan ketentuan/peraturan pada instansi Bapak/Ibu.

Demikian permohonan ini disampaikan, atas perhatian dan kerja samanya diucapkan terima kasih.

Palangka Raya, 02 Desember 2023
Ketua,

**Suparno, M.Kom.**
NIK. 196901041995105

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
**(STMIK) PALANGKARAYA**
Jl. G. Obos No.114 Telp. (0536) 3224593, 3225515 Fax. (0536) 3225515 Palangka Raya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

# PENGUJI TUGAS AKHIR

No. 027/STMIK-4.E.1/AU/VI/2024

Ketua Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya menugaskan kepada nama-nama berikut :

1. Nama : Suparno, M.Kom
   NIK : 196901041995105
   Sebagai Ketua
2. Nama : Arliyana, M.Kom
   NIK : 198510082010002
   Sebagai Sekretaris
3. Nama : Sherly Jayanti, ST., M.Cs
   NIK : 198501102012004
   Sebagai Anggota

Tim Penguji Tugas Akhir :

| | |
|---|---|
| Nama | : Ahmad Irgi Prayoga |
| NIM | : E2157401011 |
| Hari / Tanggal | : Selasa, 11 Juni 2024 |
| Waktu | : 09.00 WIB - Selesai |
| Judul Tugas Akhir | : Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Responsif (Studi Kasus : SDN 1 Pantai Harapan) |

Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggung jawab.

Palangkaraya, 05 Juni 2024
Ketua Prodi Manajemen Informatika,

Arliyana, M.Kom
NIK. 198510082010002

***Tembusan :***
1. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal (UPMI)
2. Arsip

Dipindai dengan CamScanner

**SURAT KETERANGAN PENELITIAN**

Kepala Sekolah SDN 1 Panatai Harapan Dengan Ini Menyatakan bahwa mahasiswa program studi Manajemen Informatika/Diploma-III STIMIK Palangkaraya :

| | |
|---|---|
| Nama | : Ahmad Irgi Prayoga |
| NIM | : E2157401011 |
| Jurusan | : Manajemen Informatika |
| Judul | : Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Responsif (Studi Kasus : SDN 1 Pantai Harapan) |

Telah melakukan penelitian di SDN 1 Pantai Harapan pada tanggal 2 Desember 2023 – 1 Januari 2024. Demikian surat balasan dari kami.

SDN 1 Pantai Harapan Juni 2024

Kepala Sekolah

Dwi Surya Prasetyo, S.Pd

NIP. 198902122010011002

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
**(STMIK) PALANGKARAYA**
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : stmikplk@gmail.com – website : www.stmikplk.ac.id

# KARTU KEGIATAN KONSULTASI TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Ahmad Irfi Prayoga
NIM : F2157 40101 1
Tanggal Persetujuan Judul : 27 November 2023
Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Aplikasi Berbasis web Responsif (Studi kasus: SDN 1 Pantai Harapan)

| No. | Tanggal Konsultasi | | Uraian | Tanda Tangan |
|---|---|---|---|---|
| | Terima | Kembali | | |
| 1 | 13/03/2024 | | - Perbaiki penulisan spasi, jarak baris, kutipan dan hubungkan kata kunci sesuai koreksi ! | |
| | 14/ Mar /3 | | Perbaiki penjelasan dalam latar masalah untuk nilai, SDLC, dan ekstrakurikuler apakah tidak diakses | |
| | 16/ Mar /3 | | Metode penelitian tambah lagi sesuai dengan pedoman tidak perlu menjelaskan RAD | |
| | 7/ 5 2024 | | Penjelasan dalam Bab I masih belum jelas apakah web ini ada hubungan dari pesawat | |
| | | | Batasan masalah diperbanyak dan untuk penulisan kutipan ikuti pedoman ! | |
| | 13/ 5 2024 | | Perbaiki bahasa Sdr Jun dan konsisten. Jaga bahasa elektronik masih belum rapi | |
| | 3/ 6 2024 | | Perbaiki bahasa web yg mudah dipahami. | |
| | | | Untuk penulisan uraian / penjelasan gambar buat secara detail. | |

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

.....

Dosen Pembimbing II,

Shinta Jayanti

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
**(STMIK) PALANGKARAYA**
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : stmikplk@gmail.com – website : www.stmikplk.ac.id

# KARTU KEGIATAN KONSULTASI TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Ahmad Irfi Rakoga
NIM : E2157010111
Tanggal Persetujuan Judul : 27 November
Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Aplikasi Berbasis Web Responsif (Studi kasus : SDN 1 Pantai Harapan).

| No. | Tanggal Konsultasi | | Uraian | Tanda Tangan |
|---|---|---|---|---|
| | Terima | Kembali | | |
| | 4/12 2024 | | Tambahkan penjelasan secara tuplan pada form rancangan/ form implementasi ! | |
| | | | Bahasa asing untuk nama aplikasi tetap cetak miring ! | |
| | | | Lengkapi lampiran dan daftar isi | |
| | | | Perjelas untuk uraian dari form rancangan untuk menyertakan data dari penelitian ! | |
| | | | ACC Sidang TA ! | |

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I, .....

Dosen Pembimbing II, .....

Dipindai dengan CamScanner




**Menjelaskan tentang konsep aplikasi yang akan di bangun pada SDN 1 Pantai Harapan Kepada Kepala Sekolah SDN 1 Pantai Harapan.**

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
**(STMIK) PALANGKARAYA**
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3224593 Fax. 0536-3225515 Palangkaraya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www. stmikplk.ac.id

# BERITA ACARA
# UJIAN TUGAS AKHIR

Periode (Bulan) : Juni Tahun 2024

1. Hari/Tanggal Ujian : Selasa, 11 Juni
2. Waktu (Jam) : 09.00 WIB sampai dengan 11.00 WIB
3. Nama Mahasiswa : Ahmad Irfi Prayoga
4. Nomor Induk Mahasiswa : E2157901011
5. Program Studi : Manajemen Informatika
6. Tahun Angkatan : 2021
7. Judul Tugas Akhir (TA) : Rancang Bangun Aplikasi Berbasis web Responsif (Studi kasus : SDN 1 Pantai Harapan)
8. Dosen Penguji :

| | Nama | Nilai | Tanda Tangan |
|---|---|---|---|
| 1. | Sharno, M.kom | = | ( ) |
| 2. | Ariliyana, M.kom | = | ( ) |
| 3. | Sherly Fatmi, ST., MS | = | ( ) |

9. Hasil Ujian : **LULUS** / ~~**TIDAK LULUS**~~ *) NILAI = 79,6
   Dengan Perbaikan/ ~~Tanpa Perbaikan~~ *)
10. Catatan Penting : 1. Lama Perbaikan : 14 hari
    2. Jika lebih dari 1 (satu) bulan dikenakan sanksi berupa denda sebesar Rp. 400.000,- (Empat ratus ribu rupiah) per bulan dari tanggal ujian
    3. Jika lebih dari 3 (tiga) bulan dari tanggal ujian maka hasil ujian dibatalkan dan wajib mengajukan judul dan pembimbing baru

Palangkaraya, 11-06-2024

Mengetahui :
Ketua Program Studi Manajemen Informatika,

Ariliyana, M.Kom.
NIK. 198510082010002

Ketua Penguji,

Sharno
NIK. .....

***Tembusan :***
1. Ketua Prodi Manajemen Informatika
2. Kabag AKMA
3. Mahasiswa yang bersangkutan

Dibawa saat konsultasi perbaikan dengan dosen penguji
**) Coret yang tidak perlu*