ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGARSIPAN BUKU KENDALI PENERIMAAN BERKAS BPHTB PADA KANTOR BPPRD KOTA PALANGKA RAYA

TUGAS AKHIR

Disusun untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Strata-1
Pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya

Oleh:

MUHAMMAD RIFKY
NIM C2057201009
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
2024

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGARSIPAN BUKU KENDALI PENERIMAAN BERKAS BPHTB PADA KANTOR BPPRD KOTA PALANGKA RAYA

TUGAS AKHIR

Disusun untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Strata-1
pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya

Oleh:

MUHAMMAD RIFKY
NIM C2057201009
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
2024

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Muhammad Rifky

NIM : C2057201009

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul :

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGARSIPAN BUKU KENDALI PENERIMAAN BERKAS BPHTB PADA KANTOR BPPRD KOTA PALANGKA RAYA

adalah hasil karya saya dan bukan merupakan duplikasi sebagian atau seluruhnya dari karya orang lain, kecuali bagian yang sumber informasi dicantumkan.

Pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya secara sadar dan bertanggung jawab dan saya bersedia menerima sanksi pembatalan Tugas Akhir apabila terbukti melakukan duplikasi terhadap Tugas Akhir atau Karya Ilmiah lain yang sudah ada.

Palangka Raya, 15 Juni 2024

Yang membuat pernyataan,



MUHAMMAD RIFKY

PERSETUJUAN

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGARSIPAN BUKU KENDALI PENERIMAAN BERKAS BPHTB PADA KATOR BPPRD KOTA PALANGKA RAYA

Tugas Akhir ini telah disetujui untuk diujikan.

Pembimbing I,	Pembimbing II,
Rosmiati, M.Kom	Mochammad Ichsan, S. T., M.Kom
NIK. 197810102005003	NIK. 198001192006101

Mengetahui,
Ketua STMIK Palagkaraya

Sunarno. M. Kom
NIK. 196901041995105

PENGESAHAN

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGARSIPAN BUKU KENDALI PENERIMAAN BERKAS BPHTB PADA KATOR BPPRD KOTA PALANGKA RAYA

Tugas Akhir ini telah diujikan, dinilai dan disahkan
oleh Tim Penguji Sidang Tugas Akhir Pada tanggal 15 Juni 2024

Tim Penguji Sidang Tugas Akhir:

1. Herman S. Pakpahan, S.Si., M.PFis. ..... 
   Ketua
2. Veny Cahya Hardita, M.Kom ..... 
   Sekretaris
3. Norhayati, M.Pd. ..... 
   Anggota
4. Rosmiati, M.Kom. ..... 
   Anggota
5. Mochammad Ichsan, ST., M.Kom. ..... 
   Anggota

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

"Melukis mimpi dengan keberanian, mengukir cerita dengan warna-warna kehidupan"

Persembahan

Segala puji dan syukur saya panjatkan kepada Allah Subhannahu Wa Ta'ala, yang telah memberikan rahmat, hidayah, saya dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik, penulis persembahkan ini untuk:

- Orang tua serta keluarga, terima kasih telah memberikan dukungan, kasih sayang, dan doa yang tiada hentinya
- Bapak dan Ibu dosen STMIK Palangkaraya, terima kasih atas ilmu, didikan, dan pengalaman berharga yang telah kalian berikan kepada saya selama masa pembelajaran di kampus ini.
- Teman-teman yang selalu memberikan semangat dan inspirasi selama mengerjakan tugas akhir ini. Terima Kasih

INTISARI

Muhammad Rifky, C2057201009, 2024. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pengarsipan Buku Kendali Penerimaan BPHTB pada Kantor BPPRD Kota Palangka Raya, Pembimbing I Rosmiati, M.Kom, Pembimbing II Mochammad Ichsan, S. T., M.Kom*

Teknologi informasi dan komunikasi berkembang pesat serta meningkatkan kebutuhan manusia terhadap sistem informasi dalam berbagai aktivitas. Peran sistem informasi sangat penting untuk kemajuan instansi atau organisasi, terutama dalam pengarsipan yang membutuhkan informasi akurat. Dalam pengarsipan yang menggunakan secara manual dianggap kurang efektif dalam keamanan data. Sub bidang pelayanan PBB dan BPHTB kantor BPPRD Kota Palangka Raya, pencatatan berkas BPHTB masih dilakukan secara manual dalam Buku Penerimaan Berkas Kendali BPHTB. Untuk pengarsipan yang lebih baik dan aman, diperlukan sistem informasi terkomputerisasi.

Pada penelitian ini juga menggunakan beberapa metode untuk analisis dan perancangan sistem. Metode *PIECES* untuk menganalisis sistem yang berjalan pada saat ini. Untuk metode pengumpulan data penelitian penulis menggunakan cara pengamatan (*observasi*), wawancara (*interview*), dan dokumentasi. Pada penelitian ini perancangan sistem menggunakan UML (*Unified Modelling Language*), Draw.io untuk pembuatan diagram, serta menggunakan Figma untuk merancang tampilan antarmuka (*interface*).

Hasil akhir penelitian Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pengarsipan Pengarsipan Buku Kendali Penerimaan BPHTB pada Kantor BPPRD Kota Palangka Raya, dapat disimpulkan bahwa penelitian ini menunjukkan bahwa adanya perancangan sistem informasi untuk meningkatkan operasional pada pengarsipan berkas. Dengan itu maka penulis mendesain antarmuka pengarsipan berkas buku kendali BPHTB. Menggunakan metode skala likert dengan 5 pernyataan yang direspon oleh 20 responden menghasilkan sebuah rancangan sistem yang berfokus kepada kinerja dari pengarsipan buku kendali penerimaan berkas BPHTB yang berbasis web sangat setuju, karena memperoleh nilai interpretasi 86,2 % dengan total skor keseluruhan 431.

Kata kunci : Analisis, Perancangan, Sistem Informasi, PIECES

ABSTRACT

Muhammad Rifky, C2057201009, 2024. *Analysis and Design of an Information System for Archiving the BPHTB Receipt Control Book at the Palangka Raya City BPPRD Office, Supervisor I Rosmiati, M.Kom , Supervisor II Mochammad Ichsan, S. T., M.Kom*

Information and communication technology is developing rapidly and increasing human needs for information systems in various activities. The role of information systems is very important for the progress of an agency or organization, especially in archiving which requires accurate information. Manual archiving is considered less effective in data security. In the sub-division of PBB and BPHTB services at the Palangka Raya City BPPRD office, BPHTB file recording is still done manually in the BPHTB Control File Reception Book. For better and safer archiving, a computerized information system is needed.

. This research also uses several methods for system analysis and design. Method *PIECES* to analyze the system running currently. For research data collection methods, the author uses observation (*observation*), interview (*interview*), and documentation. In this research, the system design uses UML (*Unified Modelling Language*), Draw.io for creating diagrams, and using Figma to design the interface (*interface*).

The final results of the analysis and design of the BPHTB Receipt Control Book Filing Information System at the Palangka Raya City BPPRD Office, it can be concluded that this research shows that there is an information system design to improve operations in file archiving. With that in mind, the author designed an interface for archiving BPHTB control book files. Using the Likert scale method with 5 statements that were responded to by 20 respondents produced a system design that focused on the performance of archiving web based BPHTB file acceptance control books and strongly agreed, because it obtained an interpretation value of 86.2% with a total score of 431.

Keywords: Analysis, Design, Information Systems, PIECES

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

Sebagai sivitas akademik Sekolah Tinggi Manajemen Informatika (STMIK) Palangkaraya, saya yang bertanda tangan dibawah ini :

NAMA	:	Muhammad Rifky
NIM	:	C2057201009
Program Studi	:	Sistem Informasi
Jenis Karya	:	Laporan Tugas Akhir

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika (STMIK) Palangkaraya. Hak Bebas Royalti Non Eksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGARSIPAN BUKU KENDALI PENERIMAAN BERKAS BPHTB PADA KATOR BPPRD KOTA PALANGKA RAYA

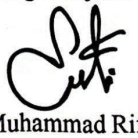
Berserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non Eksklusif ini Sekolah Tinggi Manajemen Informatika (STMIK) Palangkaraya berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Palangka Raya

Pada tanggal : 15 Juni 2024

Yang menyatakan



(Muhammad Rifky)

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ..... **Error! Bookmark not defined.**
PERSETUJUAN ..... **Error! Bookmark not defined.**
PENGESAHAN ..... **Error! Bookmark not defined.**
MOTTO DAN PERSEMBAHAN v
INTISARI vi
ABSTRACT vii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI **Error! Bookmark not defined.**
DAFTAR ISI ix
KATA PENGANTAR xi
DAFTAR TABEL xiii
DAFTAR GAMBAR xiv
LAMPIRAN xvi
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Batasan Masalah 2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian 3
1.4.1 Tujuan Penelitian 3
1.4.2 Manfaat Penelitian 3
1.5 Sistematika Penulisan 3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 5
2.1 Kajian Teori 5
2.1.1 Teori yang Berkaitan Dengan Topik Penelitian 5
2.1.2 Teori Pemodelan yang Digunakan 8
2.1.3 Teori Perangkat Lunak yang Digunakan 13
2.2 Penelitian yang Relevan 14
BAB III METODOLOGI PENELITIAN 17
3.1 Tinjauan Umum 17
3.2 Jenis Penelitian 17
3.2.1 Merumuskan Masalah Sebagai Fokus Penelitian 18
3.2.2 Menganalisis Data 18
3.2.3 Merumuskan Hasil Studi 18

3.2.4 Menyususn Rekomendasi Untuk Pembuatan Keputusan 18
3.3 Desain Penelitian 19
3.4 Instrumen Penelitian 19
3.4.1 Metode Pengamatan Langsung (*Observasi*) 20
3.4.2 Metode Wawancara (*Interview*) 20
3.4.3 Metode Studi Pustaka (*Library*) 20
3.4.4 Metode Dokumentasi 21
3.5 Teknik Analisis dan Prosedur Pengumpulan Data 21
3.5.1 Teknik Analisis 21
3.6 Analisa Kebutuhan 22
3.6.1 Kebutuhan Informasi 22
3.6.2 Analisis Sistem Lama/Sistem yang Telah ada 23
3.6.3 Kebutuhan Perangkat Kertas 23
3.6.4 Kebutuhan Perangkat Lunak 24
3.6.5 Kebutuhan Pengguna Sistem 24
3.7 Desain Sistem 24
3.7.1 Desain Antarmuka 24
3.7.2 Desain Proses 35
3.7.3 Desain Data 51
3.8 Jadwal Penelitian 49
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 50
4.1 Hasil 50
4.2 Pembahasan 50
4.2.1 Implementasi Desain 50
4.2.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 62
4.2.3 Pembahasan Hasil Responden 62
BAB V PENUTUP 70
5.1 Kesimpulan 70
5.2 Saran 71
DAFTAR PUSTAKA 72
L A M P I R A N 74

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas berkat Rahmat dan Hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir dengan judul "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pengarsipan Buku Kendali BPHTB pada Kantor BPPRD Kota Palangka Raya" dapat diselesaikan baik dan tanpa kendala yang berarti.

Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini terutama kepada:

1. Suparno, M.Kom., selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Palangkaraya.
2. H. Akhmad Fordiansyah, SH.,M.AP Kepala Dinas Penanaman Modal Dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu yang telah memberikan ijin penelitian di BPPRD Kota Palangka Raya.
3. Heri Purwanto, S.E., M.A.P kepala sub bidang pelayanan PBB dan BPHTB yang telah memberikan informasi BPHTB.
4. Rosmiati, M.Kom selaku Dosen Pembimbing I yang telah meluangkan waktunya untuk memberikan bimbingan, saran, dan motivasi dalam penulisan Tugas Akhir.
5. Mochammad Ichsan, S. T., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan saran, koreksi, dan bimbingan dalam penyususnan penulisan Tugas Akhir.
6. Norhayati, M.Pd., selaku ketua Program Studi Sistem Informasi.
7. Bapak dan Ibu Dosen STMIK Palangkaraya yang telah memberikan bekal ilmu penngetahuan kepada Penulis

8. Orang Tua dan seluruh keluarga tercinta yang selalu memberikan dukungan dan doa.
9. Teman-teman yang telah memberikan motivasi, semangat, dukungan, dan menemani serta membantu penulis selama perkulihan dan pengerjaan Tugas Akhir.
10. Terakhir, terima kasih kepada diri sendiri atas usaha keras dan perjuangan yang telah dilakukan hingga mencapai titik ini.

Penulis menyadari Laporan Tugas Akhir ini, tidak luput dari berbagai kekurangan. Penulis mengharapkan Kritik dan saran demi penyempurnaan laporan Tugas Akhir ini. Akhir kata, semoga Laporan Tugas Akhir ini dapat Memberikan manfaat bagi semua pihak yang membutuhkan. Terima kasih

Palangka Raya, 15 Juni 2024

Penulis

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol *Use Case* Diagram 9
Tabel 2. 2 Simbol *Activity* Diagram 10
Tabel 2. 3 Simbol *Sequence* Diagram 11
Tabel 2. 4 Simbol *Class* Diagram 12
Tabel 2. 5 Penelitian yang Relevan 15
Tabel 3. 1 Analisis PIECES 23
Tabel 3. 2 Identifikasi Aktor dan Interaksi Sistem 36
Tabel 3. 3 Pengunjung 52
Tabel 3. 4 BPHTB *Reguler* 52
Tabel 3. 5 BPHTB *One Day* 53
Tabel 4. 1 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 62
Tabel 4. 2 Daftar Pertanyaan Kuesioner 63
Tabel 4. 3 Interpretasi Persen 64
Tabel 4. 4 Pernyataan Pertama 64
Tabel 4. 5 Pernyataan Kedua 65
Tabel 4. 6 Pernyataan Ketiga 66
Tabel 4. 7 Pernyataan Keempat 66
Tabel 4. 8 Pernyataan Kelima 67
Tabel 4. 9 Total Keseluruhan Pernyataan 67
Tabel 4. 10 Keterangan Bobot Nilai 68
Tabel 4. 11 Hasil Responden Keseluruhan 68

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Desain Penelitian 19
Gambar 3. 2 Halaman Login admin 25
Gambar 3. 3 Halaman Dashbord Admin 25
Gambar 3. 4 Halaman Tambah Data 26
Gambar 3. 5 Halaman Data BPHTB Reguler 26
Gambar 3. 6 Halaman Data BPHTB One Day 27
Gambar 3. 7 Halaman Ubah Data 27
Gambar 3. 8 Alert Hapus Data 28
Gambar 3. 9 Halaman Login Pengunjung 29
Gambar 3. 10 Halaman Daftar Pengunjung 29
Gambar 3. 11 Halaman Validasi 30
Gambar 3. 12 Halaman Dashboard Pengunjung 30
Gambar 3. 13 Halaman Periksa BPHTB Reguler Kepala Bidang Pelayanan 31
Gambar 3. 14 Halaman Periksa BPHTB One Day Kepala Bidang Pelayanan 32
Gambar 3. 15 Bidang Perancangan dan Pengembangan 32
Gambar 3. 16 Bidang Perancangan dan Pengembangan 33
Gambar 3. 17 Alert Simpan Data 34
Gambar 3. 18 Bidang Perancangan dan Pengembangan 34
Gambar 3. 19 Bidang Perancangan dan Pengembangan 35
Gambar 3. 20 Usecase Diagram 36
Gambar 3. 21 Activity Diagram Buat Akun 37
Gambar 3. 22 Activity Diagram Login Pengunjung 37
Gambar 3. 23 Activity Diagram Login Admin 38
Gambar 3. 24 Activity Diagram Tambah Data 38
Gambar 3. 25 Activiy Diagram BPHTB Reguler 39
Gambar 3. 26 Activity Diagram BPHTB One Day 39
Gambar 3. 27 Activity Diagram Ubah 40
Gambar 3. 28 Activity Diagram Ubah One Day 41
Gambar 3. 29 Activiti Diagram Hapus Reguler 42
Gambar 3. 30 Activity Diagram Hapus One Day 43
Gambar 3. 31 Activity Diagram Reguler Pelayanan 44
Gambar 3. 32 Activity One Day Pelayanan 45
Gambar 3. 33 Activity Diagram Reguler 46
Gambar 3. 34 Activity Diagram One Day 47
Gambar 3. 35 Sequence Diagram Login 48
Gambar 3. 36 Sequence Diagram Tambah Data 49
Gambar 3. 37 Sequence Diagram Tanda Terima 50
Gambar 3. 38 Class Diagram 51
Gambar 4. 1 Halaman *Login Admin* 51
Gambar 4. 2 Halaman *Dashboard* Admin 51
Gambar 4. 3 Halaman Input Data 52
Gambar 4. 4 Halaman Admin Data BPHTB *Reguler* 53
Gambar 4. 5 Halaman Admin Data BPHTB *One Day* 53
Gambar 4. 6 Halaman Ubah Data 54
Gambar 4. 7 *Alert* Hapus Data 55
Gambar 4. 8 Halaman *Login* Pengunjung 55
Gambar 4. 9 Halaman Daftar Pengunjung 56

Gambar 4. 10 *Validasi* Pengunjung 56
Gambar 4. 11 Halaman *Dashboard* Pengunjung 57
Gambar 4. 12 Halaman Periksa BPHTB *Reguler* Kelapa Bidang Pelayanan..... 58
Gambar 4. 13 Halaman Periksa BPHTB *One Day* Kepala Bidang Pelayanan 58
Gambar 4. 14 *Reguler* Bidang Perancangan dan Pengembangan 59
Gambar 4. 15 *One Day* Badan Pengelola dan Perancangan 60
Gambar 4. 16 Halaman *Alert* Simpan Data..... 60
Gambar 4. 17 Halaman *Reguler* Bidang Perancangan dan Pengembangan..... 61
Gambar 4. 18 Halaman *One Day* Badan Perancangan dan Pengembangan 61
Gambar 4. 19 Skala Persentase 69
Gambar 4. 20 Skala Angka 70

LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Tugas Dosen Pembimbing
Lampiran 2 Surat Permohonan Izin Penelitian
Lampiran 3 Surat Pemberian Izin Penelitian
Lampiran 4 Kartu Tanda Hadir Seminar Proposal Tugas Akhir
Lampiran 5 Kartu Kegiatan Konsultasi
Lampiran 6 Lembar Observasi
Lampiran 7 Lembar wawancara
Lampiran 8 Dokumentasi
Lampiran 9 Hasil Kuesioner Responden
Lampiran 10 Tabel Hasil Responden

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada saat ini teknologi informasi dan komunikasi dapat dilihat akan perkembangan yang semakin pesat,terutama hal ini membuat kebutuhan manusia semakin meningkat terhadap kebutuhan sistem informasi dalam berbagai aktivitas pekerjaan untuk memberikan kemudahan dalam berbagai bidang.

Peran sistem informasi sangat penting dan berpengaruh dalam kemajuan sebuah instansi atau organisasi. Karena pada dasaranya keseluruhan kegiatan membutuhkan informasi yang akurat dalam proses kerja kegiatan seperti pengarsipan. Bisa kita temukan dalam hal pengarsipan masih mencatat secara langsung data-data yang ada. Cara ini dirasa kurang efektif dan perlunya hal penunjang yang memudahkan dalam pengarsipan.

Pada sub bidang pelayanan PBB dan BPHTB kantor Badan Pengelola Pajak dan Retribusi Daerah Palangka Raya dalam salah satu proses masih secara konvensional yang mana dalam pencatatan berkas masuk BPHTB masih dilakukan secara manual dengan penulisan data ke sebuah buku, dimana dinamakan dalam Buku Penerimaan Berkas Kendali BPHTB. Dalam pengarsipan yang baik serta aman maka dibutuhkannya sebuah sistem informasi yang menunjang, agar kegiatan pencatatan berjalan dengan baik secara terkomputerisasi. Dengan memanfaatkan internet kita bisa mengakses website dan dapat melakukan pendataan dengan mudah. Maka dari itu penulis ingin merancang sebuah website sistem informasi yang bertujuan memudahkan pekerja

untuk menyimpan serta mencari data. Dengan adanya website ini diharapkan dapat membantu dalam hal pengarsipan pada Sub Bidang Pelayanan PBB dan BPHTB. BPHTB adalah bea perolehan hak atas tanah dan bangunan yaitu pajak yang dikenakan pada transaksi perolehan hak atas tanah atau bangunan.

Oleh karena itu untuk menunjang kelancaran kegiatan yang dilakukan Sub Bidang Pelayanan PBB dan BPHTB dalam pencatatan Buku Kendali Penerimaan Berkas BPHTB maka akan dibangun website yang diharapkan memudahkan dalam pengarsipan. Maka penulis akan berusaha untuk membangun serta mengimplementasikan sistem tersebut dalam penulisan dengan judul "**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pengarsipan Buku Kendali Penerimaan Berkas BPHTB Pada Kantor BPPRD Kota Palangka Raya**".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan di atas, maka mendapat suatu rumusan masalah yaitu : "Bagaimana Penulis Akan Melakukan Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pengarsipan Buku Kendali Penerimaan Berkas BPHTB Pada Kantor BPPRD Kota Palangka Raya".

1.3 Batasan Masalah

Untuk penulisan adanya batasan-batasan masalah yang akan dibahas yaitu:

a. Hasil penelitian berupa analisis dan perancagan sistem informasi pengarsipan buku kendali penerimaan berkas BPHTB berbasis web
b. Analisis dan perancangan sistem informasi hanya sampai pada tahapan perancangan antarmuka (*interface*) dan tidak membuat aplikasi
c. Metode yang digunakan dalam analisis ini adalah PIECES
d. Pemodelan sistem menggunakan *Unified Modeling Language* (*UML*)

e. Terdapat 2 (dua) hak akses, admin dan pengguna

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Menghasilkan rancangan sistem informasi pengarsipan untuk Buku Kendali Penerimaan Berkas BPHTB. Sehingga memudahkan dalam hal pengarsipan atas penyimpanan data-data yang telah di catat.

1.4.2 Manfaat Penelitian

a. Bagi penulis

Meningkatkan pengetahuan serta pemahaman dalam menerapkan ilmu yang diperoleh dari pendidikan selama berkuliah di STMIK Palangkaraya agar menciptakan sebuah sistem komputerisasi yang baik.

b. Bagi STMIK Palangkaraya

Sebagai sebuah bahan kajian bagi penulis yang akan datang serta menjadi bahan literatur mengenai pengembangan sistem dan menjadi bahan pustaka bagi kampus STMIK Palangkaraya.

c. Bagi sub bidang Pelayanan PBB dan BPHTB

Dengan adanya analisis dan perancangan sistem informasi pengarsipan buku kendali peneriamaan BPHTB pada kantor BPPRD kota Palangka Raya sebagai referensi penyempurnaan sarana yang telah ada sehingga meningkatkan produktivitas dalam pekerjaan lainnya dan mempermudah dalam proses pencarian atau pengarsipan data.

1.5 Sistematika Penulisan

Penulisan dapat teratur maka dirangkai menurut sistematika sebagai berikut :

BAB I : Pendahuluan

Bab ini merupakan yang memuat tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, sistematika penulisan.

BAB II : Tinjauan Pustaka

Bab ini memuat teori, rangkaian temuan penelitian yang relevan, dan judul pendukung, definisi, atau pendapatan ahli yang berhubungan langsung dengan ilmu atau masalah yang diteliti

BAB III : Metodologi Penelitian

Bab ini berisi tentang gambaran umum yang menggambarkan gambaran objek penelitian atau gambaran umum produk, serta data yang digunakan untuk memecahkan masalah yang dihadapi

BAB IV : Hasil dan Pembahasan

Bab ini merupakan bagian penting dari penelitian,bagian ini berisi semua temuan ilmiah yang diperoleh sebagai hasil penelitian, termasuk implementasi program, pengujian, hasil tes manual program, manual instalasi,hasil pencarian dan diskusi.
Hasil penelitian dan pembahasan program dan analisis hasil

BAB V : Penutup

Bab ini berisi tentang kesimpulan serta saran dari penulis yang telah diperoleh selama penelitian

BAB II
TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Kajian Teori

2.1.1 Teori yang Berkaitan Dengan Topik Penelitian

a. Analisis

Menurut Pratama, dkk (2019) tahapan analisis merupakan proses pengumpulan informasi kebutuhan serta tujuan yang diinginkan pengguna dari perangkat lunak.

Menurut Subarki dalam Priandika, dkk (2020) analisis adalah sebuah kegiatan untuk mencari suatu pola selain itu analisis merupakan cara berpikir yang berkaitan dengan pengujian secara sistematis terhadap sesuatu untuk menentukan bagian, hubungan antar bagian dan hubungannya dengan keseluruhan.

Berdasarkan dari dua pendapat paragraf sebelumnya, maka penulis mengambil kesimpulan bahwa bahwa analisis adalah kegiatan yang dilakukan secara sistematis yang bertujuan sesuai diinginkan pengguna.

b. Perancangan

Menurut Suri dan Puspaningrum (2020) perancangan merupakan proses bertahap yang berfokus pada empat bagian penting, yaitu: struktur data, arsitektur, detail prosedur, dan antar muka pemakai.

c. Sistem

Menurut Romney dan Steinbart dalam Dewi, dkk (2020) sistem adalah rangkaian dari dua atau lebih komponenkomponen yang saling berhubungan, yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan. Sebagian besar sistem terdiri dari subsystem yang lebih kecil yang mendukung sistem yang lebih besar.

d. Informasi

Menurut Sallaby dan Kanedi (2020) informasi adalah sekumpulan data yang diproses sehingga menghasilkan informasi yang bermanfaat dan informasi tersebut dapat diterima dengan baik oleh penerima informasi.

e. Sistem Informasi

Menurut Sutarman dalam Dewi, dkk (2020) sistem informasi adalah sistem yang dapat didefinisikan dengan mengumpulkan, memperoses, menyimpan, menganalisis, menyebarkan informasi untuk tujuan tertentu. Seperti sistem lainnya, sebuah sistem informasi terdiri atas input (data, instruksi) dan output (laporan, kalkulasi).

Menurut Sallaby dan Kanedi (2020) sistem informasi adalah suatu sistem yang terorganisir yang berfungsi untuk mengolah informasi yang bermanfaat yang mempunyai tujuan tertentu dan informasi yang akan disampaikan dapat diterima dengan baik oleh penerima sehingga tujuan tersebut dapat tercapai.

Berdasarkan dari dua pendapat paragraf sebelumnya, maka penulis menyimpukan sistem informasi adalah proses pengumpulan ,analisis, dan berbagi informasi yang mempunyai tujuan tertentu.

f. Arsip

Menurut Fadhli (2021) arsip merupakan dokumen atau kumpulan dokumen yang mengandung data dan informasi dari aktifitas suatu lembaga. Adapun data dan informasi yang terkandung pada arsip dapat berupa profil organisasi, kegiatan yang telah dilaksanakan serta karya yang telah dihasilkan oleh suatu lembaga. Dengan demikian arsip dapat diartikan sebagai pusat ingatan, sejarah. Sehingga dengan mengetahui fungsi dan nilai guna arsip dapat pula dijadikan sebagai bahan pertimbangan dalam mengambi keputusan untuk suatu lembaga.

g. Buku Kendali Penerimaan BPHTB

Menurut Rizal, dkk (2019) Bea Perolehan Hak atas Tanah dan Bangunan (BPHTB) adalah pajak yang dikenakan atas perolehan hak atas tanah dan bangunan. Sesuai dengan Undang- undang No 21 Tahun 1997 tentang BPHTB yang telah diubah dengan Undang- undang No 20 tahun 2000 menjelaskan bahwa BPHTB tergolong sebagai pajak pusat dimana penerimaannya akan dikategorikan sebagai dana bagi hasil.Dana bagi hasil

pajak itu sendiri termasuk dalam bagian dana perimbangan yang diterima oleh pendapatan daerah.

Dalam pendataan atau pencatatan data yang masuk maka diberi sebutan Buku Kendali Penerimaan BPHTB yang dimana terdiri dari nomor, kode, nama dan terdapat beberapa tanda terima dari beberapa penerima berkas tersebut.

h. Website

Menurut Wahyudin dan Rahayu (2020) website merupakan sebuah kumpulan halaman-halaman web beserta file-file pendukungnya, seperti file gambar, video, dan file digital lainnya yang disimpan pada sebuah web server yang umumnya dapat diakses melalui internet. Atau dengan kata lain, website adalah sekumpulan folder dan file yang mengandung banyak perintah dan fungsi-fungsi tertentu, seperti fungsi tampilan, fungsi menangani penyimpanan data, dsb.

Menurut Rizki dan Ferico (2021) website merupakan kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi berupa teks, gambar, animasi, suara, ataupun gabungan dari semuanya, baik bersifat statis maupun dimanis yang membentuk suatu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman.

Berdasarkan dari dua pendapat paragraf sebelumnya, maka penulis menyimpukan website adalah sekumpulan halaman yang digunakan untuk menyajikan informasi dan memberikan manfaat kepada penggunanya.

i. Skala Likert

Menurut Wardani dalam Pradana dan Mawardi (2021) mengatakan bahwa *Skala Likert* digunakan untuk meneliti moral seseorang atau kelompok. Kompetensi yang akan diukur dijabarkan menjadi beberapa indikator yang digunakan untuk menyusun sebuah instrumen yang berupa pertanyaan maupun pernyataan.

Menurut Santika, dkk (2023) Skala *Likert* ialah skala yang dapat digunakan untuk mengukur sikap, pendapat, dan persepsi seseorang atau sekelompok orang

Berdasarkan dari dua pendapat paragraph sebelunya, maka penulis menyimpulkan skala *likert* adalah sebuah alat dalam penelitian yang dimana penilaian menggunakan sikap, pendapat, dan pandangan seseorang.

2.1.2 Teori Pemodelan yang Digunakan

a. Metode Analisis *PIECES*

Menurut Tarigan dan Maksum (2022) metode PIECES adalah metode analisis pokok-pokok permasalahan yang spesifik. Dalam menganalisis sebuah sistem, biasanya dilakukan terhadap beberapa aspek antara lain adalah kinerja (*performance*), informasi (*informastion*), ekonomi (*economics*), keaamanan aplikasi (*control*), efiseiensi (*efficiency*), dan pelayanan (*service*).

A. Kinerja (*Performance*)

Menilai apakah sistem baru menunjukkan peningkatan sehingga lebih efektif. Kinerja dapat diukur dari *throughput* dan *response time.*

B. Informasi (*Information*)

Menilai apakah prosedur saat ini masih bisa diperbaik sehingga kualitas informasi yang disajikan menjadi lebih baik.

C. Ekonomi (*Economics*)

Menilai apakah prosedur saat ini masih dapat meningkatkan manfaat atau keuntungan, atau menurunkan biaya yang terjadi.

D. Keamanan Aplikasi (*Control*)

Menilai apakah prosedur yang saat ini masih dapat meningkatkan pengendalian untuk mendeteksi dan memperbaiki kesalahan serta kecurangan yang mungkin terjadi.

E. Efisiensi (*Efficiency*)

Menilai apakah prosedur yang ada saat ini masih dapat mengkatkan efisiensi operasi. Efisiensi berhubungan dengan bagaimana sumber daya tersebut digunakan dengan pengeluaran minimal. Efisiensi diukur dengan perbandingan *output* terhadap *input*.

F. Pelayanan (*Service*)

Menilai apakah pelayanan sistem pada saat ini menunjukkan peningkatan atau masih dapat dikembangkan kualitasnya unutk mencapai sistem yang lebih baik

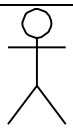
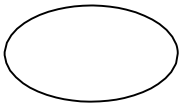
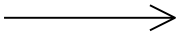
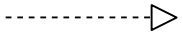
b. *Unified Modeling Language* (UML)

Menurut Noviantoro, dkk (2022) UML adalah merupakan sekumpulan alat yang biasanya digunakan untuk melakukan abstraksi terhadap sebuah sistem atau perangkat lunak berbasis objek. UML merupakan singkatan dari *Unified Modeling Language*. UML juga menjadi salah satu cara untuk mempermudah pengembangan aplikasi yang berkelanjutan. UML juga dapat menjadi alat bantu untuk transfer ilmu tentang sistem atau aplikasi yang akan dikembangkan dari satu developer ke developer lainya.

1. *Usecase Diagram*

Menurut Viktoria (2022) *usecase* diagram adalah gambaran grafis dari beberapa atau semua *actor*, *usecase*, dan interaksi diantaranya yang memperkenalkan suatu system, untuk dikembangkan dalam *usecase* yang disajikan terdapat empat proses utama yang dilakukan dalam sistem utama yang dilakukan dalam siste informasi.

Tabel 2. 1 Simbol *Use Case Diagram*

No	Simbol	Nama	Keterangan
1	 Actor	Aktor	Mewakili peran orang, sistem yang lain, atau alat ketika berkomunikasi dengan *use case*
2		*Use case*	Abstarksi dan interaksi antarsistem dan aktor
3		*Association*	Abstarksi dari penghubung antar aktor dengan *use case*
4		*Generalisasi*	Menunjukkan spesialisasi aktor untuk dapat berpartisipasi

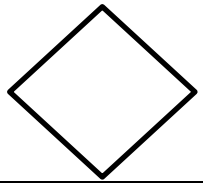
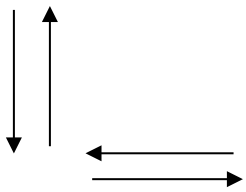
No	Simbol	Nama	Keterangan
			dengan *use case*
5	<<include>>	*include*	Menunjukkan bahwa suatu *use case* seluruhnya merupakan fungsioanalitas dari *use case* lainnya
6	<<extend>>	*extend*	Menunjukkan bahwa suatu *use case* merupakan tambahan fungsionalitas dari *use case* lainnya jika suatu kondisi terpenuhi

2. *Activity Diagram*

Menurut Viktoria (2022) *activity* diagram adalah pemodelan yang dilakukan pada suatu sistem dan menggambarkan aktivitas sistem berjalan. *Activity* diagram di gunakan sebagai penjelelasan aktivitas program tanpa melihatkoding atau tampilan.

Tabel 2. 2 Simbol *Activity Diagram*

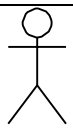
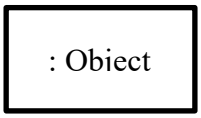
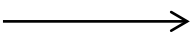
No	Simbol	Nama	Keterangan
1		*Activity*	Memperlihatkan Bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain
2		*Action*	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
3		*Initial Node*	Bagaimana objek dibentuk atau diawali
4		*Activity Final Node*	Bagaimana objek dibentuk dan diakhiri

No	Simbol	Nama	Keterangan
5		*Decision*	Digunakan untuk menggambarkan suatu keputusan/tindakan yang harus diambil pada kondisi tertentu
6		*Line Conecctoe*	Digunakan untuk menghubungkan satu symbol dengan symbol lainnya

3. *Sequence Diagram*

Menurut Viktoria (2022) menggambarkan interaksi antara sejumlah objek dan waktu kegunaannya untuk menunjukkan rangkaian pesan yang dikirim antara objek juga interaksi antara objek yang terjadi pada titik tertentu dalam suatu sistem.

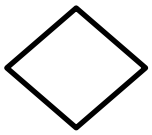
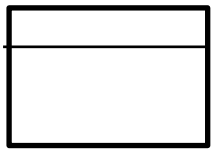
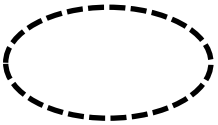
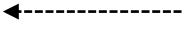
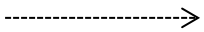
Tabel 2. 3 Simbol *Sequence* Diagram

No	Simbol	Nama	Keterangan
1	 Actor	*Actor*	Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem
2	 : Obiect	*Object*	Menggambarkan atau menyatakan objek yang berinteraksi
3		*A focus of control and a life line*	Menggambarkan tempat mulai dan berakhir *massage*
4		*A Massage*	Menggambarkan pengiriman pesan

4. Class Diagram

Menurut Viktoria (2022) menggambarkan struktur statis *class* didalam *system class* mempresentasikan suatu yang ditangani oleh *system class* dapat berhubungan dengan yang lain melalui berbagai cara *associated* (suatu *class* tergantung menggunakan *class* yang lain), *specialed* (suatu *class* merupakan spesialisasi suatu *class* lainnya) atau *package* (grub bersama sebagai satu unit).

Tabel 2. 4 Simbol *Class* Diagram

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		*Generalization*	Hubungan dimana objek anak (*descendent*)
2		*Nary Association*	Upaya untuk menghidari asosiasi dengan lebih dari 2 objek
3		*Class*	Himpunan dari objek-objek yang berbagai atribut serta operasi yang sama
4		*Collaboration*	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor
5		*Realization*	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek
6		*Dependency*	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (*independent*) akan mempengaruhi elemen yang bergantung pada elemen yang tidak mandiri
7		*Association*	Apa yang menghubungkan antara onjek satu dengan objek lainnya

c. Basis Data

Menurut Setiyowati dan Siswanti (2021) *database* adalah susunan *record* data operasional lengkap dari suatu organisasi atau perusahaan, yang diorganisir dan disimpan secara terintegrasi dengan menggunakan metode tertentu dalam komputer sehingga mampu memenuhi informasi yang optimal yang dibutuhkan oleh para pengguna. *Database* (basis data) atau dengan sebutan pangkalan data ialah suatu kumpulan sebuah informasi yang disimpan didalam sebuah perangkat komputer secara sistematik sehingga dapat diperiksa dengan menggunakan suatu program komputer agar dapat informasi dari basis data tersebut. Perangkat lunak yang digunakan untuk mengelola dan memanggil *query* basis data disebut dengan sistem manajemen basis data (*Database Management System*, DBMS).

2.1.3 Teori Perangkat Lunak yang Digunakan

a. Figma

Menurut Al-Faruq, dkk (2022) Figma adalah salah satu design tool yang biasanya digunakan untuk membuat tampilan aplikasi *mobile*, *desktop*, website dan lain-lain. Figma bisa digunakan di sistem operasi windows, linux ataupun mac dengan terhubung ke internet. Fitur Figma hampir sama dengan Adobe XD namun memiliki keunggulan yaitu pengguna dapat bekerja secara kolaborasi atau dikerjakan lebih dari satu orang secara bersama-sama sehingga dapat saling memberi komentar, saran, bahkan mengubah rancangan desain yang ada secara bersamaan walaupun ditempat yang berbeda. Karena kemampuan tersebutlah yang membuat aplikasi ini menjadi pilihan banyak UI/UX designer untuk membuat *prototype* website atau aplikasi dengan waktu yang cepat dan efektif.

b. Draw.io

Menurut Nurwana, dkk (2022) Draw.io merupakan aplikasi yang tidak memerlukan penginstalan aplikasi, dimana kita hanya perlu terkoneksi dengan jaringan internet dan membuka aplikasi browser internet. Ini bukan masalah besar atau kerumitan besar jika pengguna menggunakan menggunakan komputer yang berbeda di lokasi yang berbeda.

Diketahui aplikasi Draw.io memungkinkan untuk pengguna membuat berbagai jenis diagram. Maka dari itu penulis menggunakan aplikasi Draw.io untuk membantu membuat diagram yang diperlukan dalam penelitian tersebut.

2.2 Penelitian yang Relevan

Penelitian yang merupakan sebuah penelitian yang sebelumnya telah dibuat dan dianggap cukup relevan untuk keterkaitan dengan judul atau topik yang diteliti sehingga dapat berguna untuk menghindari terjadinya perngulangan penelitian dengan maalah yang sama. Penelitian yang relevan dengan penelitian bermakna sebagai referensi yang berhubungan dalam penelitian yang dibahas. Berikut beberapa kajian penelitian yang relevan telah dihimpun dalam table.

Tabel 2. 5 Penelitian yang Relevan

No	Penulis/Tahun	Topik Penelitian	Metode Pengembangan	Hasil	Perbedaan
1	Cindy Retno Dewati, Ismia arta Aknuranda, Widhy Hayuhardhika Nugraha Putra / 2019	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pengarsipan Dokumen Dengan Pendekatan Berorientasi Objek (Studi Kasus : Dinas Sekretariat Dewan, Pemerintahan Kota Batu)	Object Oriented and Design (OOAD)	Penelitian ini dibuat sistem informasi pengarsipan dokumen pada Dinas Sekretariat Dewan Kota Batu dalam bentuk prototipe	Terdapat pada rancangan sistem pengarsipan berbasis web menggunakan metode Waterfall dalam penelitian ini
2	Anisah, Delpiah Wahyunigsih, Ellya Helmud, Tedy Suwanda, Parlia romadiana, Devi Irwan / 2021	Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Arsip Digital	*Waterfall*	Penelitian ini dibuat sistem informasi manajemen arsip digital dalam bentuk aplikasi	Terdapat pada rancangan sistem serta dalam tahap pembangunan
3	Saifudin, Ade Yudin Setiaji /	Sistem Informasi Arsip Surat	*Waterfall*	Keluaran utama sistem yaitu untuk menyajikan	Terdapat pada rancangan sistem serta dalam tahap

No	Penulis/Tahun	Topik Penelitian	Metode Pengembangan	Hasil	Perbedaan
	2019	(SINAU) Berbasis Web Pada Kantor Desa Karangsalam Kecamatan Baturraden		laporan data surat yang telah diarsipkan dan lembar disposisi surat	pembangunan
4	Liza Rozana, Rahmat Musfikar / 2020	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pengarsipan Surat Berbasis Web Pada Kantor Lurah Desa Dayah Tuha	Research and Development (R&D)	Sistem informasi ini dokumen arsip dapat disimpan dan dikelola dengan baik serta lebih mudah dalam proses pencariannya	Terdapat pada rancangan sistem pengarsipan berbasis web menggunakan metode Waterfall dalam penelitian ini
5	Romindo, Novi Ameylia / 2019	Sistem Informasi Pengarsipan Pada Kantor Notaris Efrina Nofiyanti Kayadu, SH., M.Kn Berbasis Web Dengan Metode Waterfall	*Waterfall*	Pembangunan sistem informasi pengarsipan pada Kantor Notaris Efrina Nofiyanti Kayadu,SH.M.Kn dalam bentuk web	Terdapat pada rancangan sistem serta dalam tahap pembangunan

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Tinjauan Umum

BPPRD Kota Palangka Raya adalah singkatan dari Badan Pengelelola Pajak dan Retribusi Daerah Kota Palangka Raya. BPPRD merupakan lembaga pemerintah yang mengawasi pemungutan dan penatausahaan pajak daerah dan pendapatan yang dipungut pada daerah Kota Palangka Raya. BPPRD Kota Palangka Raya bertanggung jawab memberikan pelayanan kepada masyarakat sehubungan dengan pajak dan retribusi daerah, termasuk pendaftaran, pembayaran, dan pemrosesan pengaduan.

3.2 Jenis Penelitian

Jenis Penelitian yang digunakan oleh penulis dalam penelitian tersebut adalah penelitian kualitatif deskriptif, fokus pada sub bidang pelayanan PBB dan BPHTB. Hasil penelitian ini kemudian diharapkan dapat menjadi acuan dalam membangun implementasi website dimasa depan. Dengan demikian, penelitian ini tidak hanya menghasilkan pemahaman mendalam tentang masalah yang dihadapi dalam sub bidang pelayanan PBB dan BPHTB tersebut, tetapi juga memberikan landasan untuk merancang solusi berupa sistem informasi yang dapat diimplementasikan melalui media website. Penelitian kualitatif desriptif melibatkan beberapa tahap penelitian sebagai berikut:

3.2.1 Merumuskan Masalah Sebagai Fokus Penelitian

Peneliti merumuskan masalah yang didapatkan pada objek penelitian yaitu bagaimana penulis akan melakukan analisis dan perancangan sistem informasi pengarsipan buku kendali penerima BPHTB pada kantor BPPRD kota Palangka Raya.

3.2.2 Menganalisis Data

Peneliti mendapatkan data yang diperlukan untuk mempermudah peneliti untuk mengolah proses analisis dan perancangan sistem informasi. Data buku BPHTB reguler dan BPHTB one day yang telah dikumpulkan selanjutnya dianalisis dengan tujuan untuk memahami permasalahan yang terjadi pada objek yang sedang diteliti.

3.2.3 Merumuskan Hasil Studi

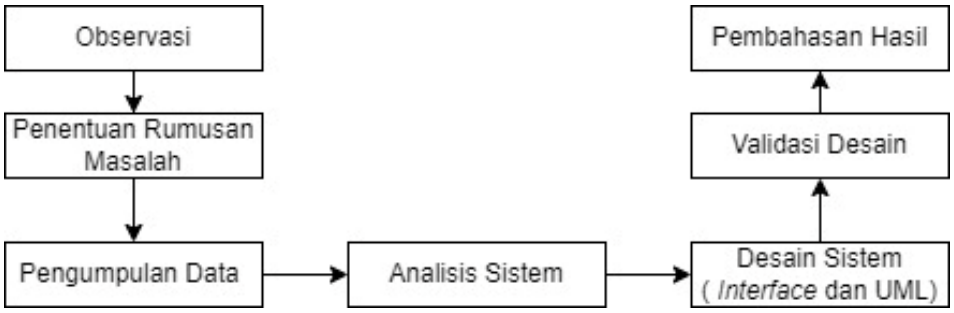
Setelah menyelesaikan analisis data, langkah berikutnya peneliti merumuskan hasil studi ke dalam bagian pembahasan. Dalam pembahasan ini peneliti menggambarkan temuan-temuan berupa pengarsipan dan validasi tanda terima masih manual yang berasal dari tahapan sebelumnya dalam penelitian.

3.2.4 Menyususn Rekomendasi Untuk Pembuatan Keputusan

Peneliti melakukan penyusunan rekomendasi perancangan sistem informasi pengarsipan berkas buku penerima BPHTB sebagai dasar untuk membuat keputusan yang dapat mengatasi permasalahan yang teridentifikasi pada objek penelitian.

3.3 Desain Penelitian

Desain penelitian adalah suatu kerangka kerja yang digunakan untuk memberikan gambaran tentang rencana penelitian yang diperlukan untuk merancang atau menyelesaikan masalah dalam suatu penelitian.



Gambar 3. 1 Desain Penelitian

Pada gambar 3.1 desain penelitian yang diterapkan oleh penulis, gambaran penelitian tersebut memfasilitasi penulis dalam menjalankan penelitian dengan struktur yang terorganisir. Tindakan yang diambil penulis melibatkan observasi, penentuan rumusan maslaah, pengumpulan data, analisis sistem, perancangan sistem (*interface* dan UML), validasi desain dan pembahasan hasil.

3.4 Instrumen Penelitian

Instrumen Penelitian merupakan sebuah alat pengumpulan data yang digunakan untuk mengukur fenomena alam maupun sosial yang diamati. Untuk merancang sistem ini, penulis membutuhkan data yang akurat. Oleh karena itu, penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data yang dilakukan di BPPRD Kota Palangka Raya, yaitu:

3.4.1 Metode Pengamatan Langsung (*Observasi*)

Peneliti melakukan pengamatan langsung di BPPRD Kota Palangka Raya untuk memperoleh data yang relevan. Selain itu, penulis melakukan analisis dan evaluasi terhadap masalah yang terkait dengan topik yang akan dibahas sebagai berikut:

a. Proses sistem pengarsipan buku kendali penerimaan BPHTB
b. Proses penyimpanan pada buku kendali penerimaan BPHTB

3.4.2 Metode Wawancara (*Interview*)

Untuk melengkapi hasil observasi, penulis menggunakan metode wawancara atau tanya jawab dengan pihak-pihak yang terkait dalam masalah guna mendapatkan data yang diperlukan sebagai berikut:

a. Bagaimana proses pengarsipan pada buku kendali penerimaan BPHTB
b. Bagaimana cara mengetahui penerimaan BPHTB telah tercatat
c. Bagaimana proses sistem buku kendali penerimaan BPHTB saat ini

3.4.3 Metode Studi Pustaka (*Library*)

Selain melakukan observasi dan wawancara, penulis juga menggunakan metode studi pustaka dalam pengumpulan data. Dalam metode ini, penulis mencari dan mempelajari buku-buku atau jurnal yang relevan dengan judul yang diambil. Hal ini bertujuan untuk memperoleh pemahaman teoritis yang mendukung analisis, perancangan, dan penulisan penelitian ini.

3.4.4 Metode Dokumentasi

Metode dokumentasi merupakan metode dokumentasi atau bukti bahwa peneliti telah melakukan pengamatan langsung. Dokumentasi yang dimiliki adalah:

a. Foto kegiatan observasi pada objek penelitian
b. Foto kegiatan wawancara

3.5 Teknik Analisis dan Prosedur Pengumpulan Data

3.5.1 Teknik Analisis

Dalam penelitian ini, digunakan berbagai teknik pengumpulan data, yaitu observasi, wawancara, studi pustaka, dan dokumentasi. Penulis menggunakan keempat teknik ini untuk mendapatkan data yang saling mendukung, sehingga informasi yang diperlukan dapat diperoleh secara lengkap. Berikut adalah beberapa metode pengumpulan data yang digunakan:

a. Metode Pengamatan langsung (*Observasi*)

Dalam observasi, peneliti melakukan observasi langsung pada dinas terkait dan secara aktif mengamati dan mencatat apa yang terjadi, baik itu perilaku, interaksi, situasi, atau karakteristik dari objek yang diamati dalam tahap pengarsipan pada berkas BPHTB. Observasi dapat dimplementasikan untuk keperluan dalam perancangan sistem informasi pengarsipan buku penerima BPHTB pada kantor BPPRD kota Palangka Raya.

b. Metode Wawancara (*Interview*)

Dalam wawancara, peneliti mengajukan pertanyaan kepada Bapak Heri Purwanto, S.E., M.A.P selaku kepala sub bidang pelayanan PBB dan BPHTB.

Peneliti memperoleh data terkait dengan topik penelitian pengarsipan buku penerima BPHTB pada kantor BPPRD kota Palangka Raya.

c. Metode Studi Pustaka (*Library*)

Dalam studi pustaka, peneliti mengumpulkan informasi dari buku, jurnal ilmiah, artikel, laporan riset, dan sumber-sumber lainnya yang berkaitan dengan subjek yang diteliti. Dengan mempelajari literatur yang relevan, peneliti dapat memperoleh dasar pengetahuan yang kuat, memahami konteks penelitian, mengidentifikasi kesenjangan pengetahuan, dan mengembangkan kerangka teoritis untuk penelitian yang akan dilakukan.

d. Dokumentasi

Dokumentasi adalah metode pengumpulan data yang melibatkan pengamatan dan analisis dokumen tertulis maupun visual guna memperoleh informasi yang relevan dengan masalah penelitian. Dalam tahap ini, peneliti mengumpulkan data dengan mengambil gambar, serta mempelajari data-data yang terkait dengan penelitian.

3.6 Analisa Kebutuhan

3.6.1 Kebutuhan Informasi

Kebutuhan informasi untuk merancang sistem pengarsipan berbasis web berdasarkan pada data-data yang telah di kumpulkan pada kantor BPPRD Kota Palangka Raya adalah sebagai berikut :

a. Data pengguna
b. Data berkas BPHTB

3.6.2 Analisis Sistem Lama/Sistem yang Telah ada

Untuk menganalisis sistem kerja yang telah ada dan sistem yang akan dirancang maka metode analisa yang digunakan yaitu dengan metode PIECES

Tabel 3. 1 Analisis PIECES

No	Jenis analisis	Sistem Lama	Sistem Baru
1	*Performance* (Kinerja)	Kinerja lambat karena proses manual dan kurangnya otomatisasi	Dengan adanya perancangan ini diharapkan kinerja lebih tinggi dengan otomatisasi pengumpulan, penyimpana, dan pencarian dokumen.
2	*Informasion* (Informasi)	Informasi terkadang tidak akurat karena proses manual yang rentan terhadap kesalahan.	Dengan adanya perancangan ini informasi lebih akurat dan real-time berkat otomatisasi dan pengindeksan yang canggih.
3	*Economy* (Ekonomi)	Biaya tinggi untuk pemeliharaan fisik dan risiko kehilangan dokumen	Dengan adanya perancangan ini biaya lebih rendah dengan pengurangan penggunaan kertas dan proses digital yang efisien.
4	*Control* (Pengendalian)	Kontrol terbatas, sulit untuk melacak perubahan atau mengontrol akses	Dengan adanya perancangan ini kontrol akses ditingkatkan dan pelacakan perubahan untuk keamanan dan akuntabilitas.
5	*Effeicency* (Efisiensi)	Efisiensi rendah karena proses manual memerlukan waktu dan usaha	Dengan adanya perancangan ini diharpkan efisiensi tinggi dengan proses otomatis yang mengurangi waktu dan tenaga.
6	*Service* (Pelayanan)	Pelayanan lambat, respon terhadap permintaan informasi memakan waktu.	Dengan adanya perancangan ini pelayanan cepat dan responsif dengan pencarian dan distribusi informasi yang cepat.

3.6.3 Kebutuhan Perangkat Kertas

Kebutuhan perangkat keras yang digunakan penulis untuk melakukan analisis dan perancangan sistem adalah laptop, adapun spesifikasi dan perangkat nya yaitu :

a. Procecor AMD Ryzen 3
b. Ram 8 GB
c. Layar 14 inch
d. Keyboard
e. Mouse

3.6.4 Kebutuhan Perangkat Lunak

Kebutuhan perangkat lunak yang digunakan penulis untuk melakukan analisis dan peracangan sistem adalah sebagai berikut :

a. Figma untuk pembuatan perancangan antarmuka atau interface
b. Draw.io digunakan penulis untuk pembuatan diagram pada penelitian

3.6.5 Kebutuhan Pengguna Sistem

Adapun dalam rancangan pengoperasian sistem ini terdapat 2 (dua) pengguna yaitu :

a. Pengunjung
b. Administrator

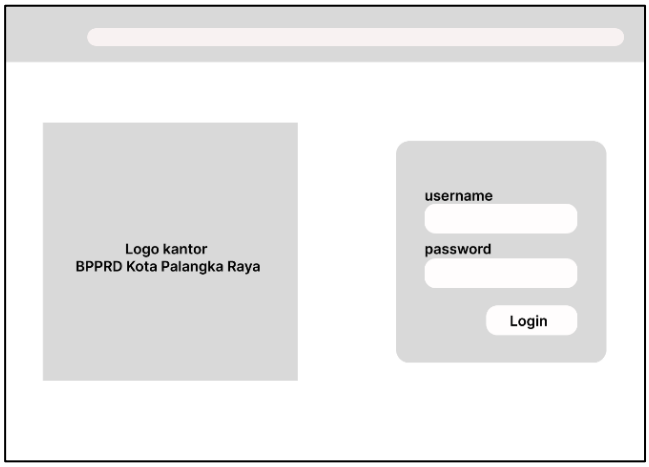
3.7 Desain Sistem

3.7.1 Desain Antarmuka

Pada tahap ini akan diterapkan rancangan *interface* atau desain antar muka pada halaman-halaman yang ada pada sistem. Adapun rancangan *interface* sebagai berikut :

1) Halaman *Login Admin*

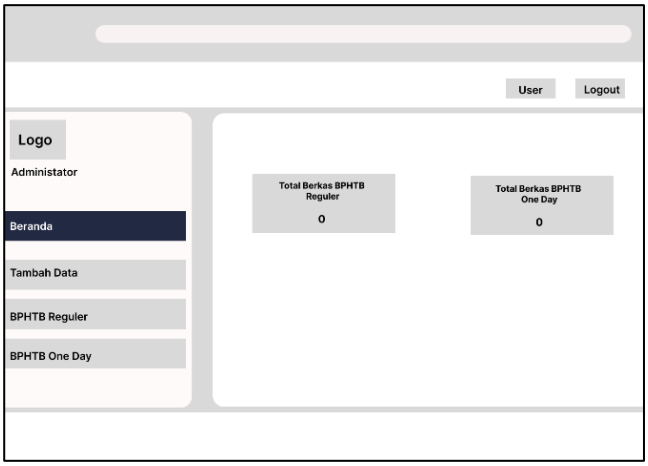
Rancangan antarmuka ini nantinya akan menampilkan halaman *login admin* ketika diakses. Skenario dalam halaman ini ketika diakses, yaitu mengisi terlebih dahulu *username* dan *password* kedalam *form* inputan selanjutnya klik *button* “Login”



Gambar 3. 2 Halaman *Login* admin

2) Halaman *Dhasboard Admin*

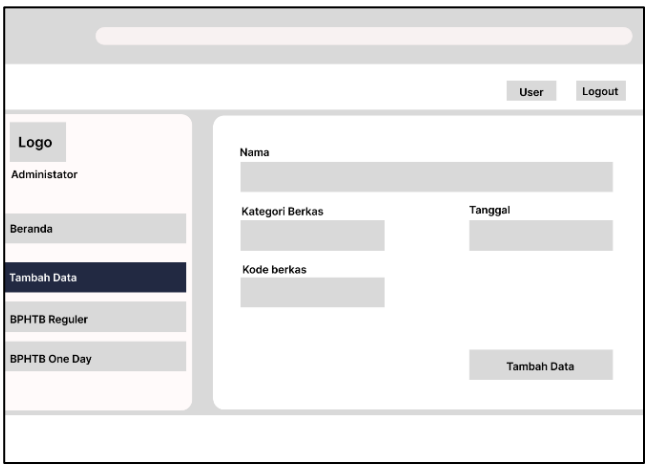
Rancangan antarmuka ini nantinya akan menampilkan jumlah berkas BPHTB Reguler dan BPHTB One Day yang telah di-*input* admin



Gambar 3. 3 Halaman *Dashbord* Admin

3) Halaman Input Data

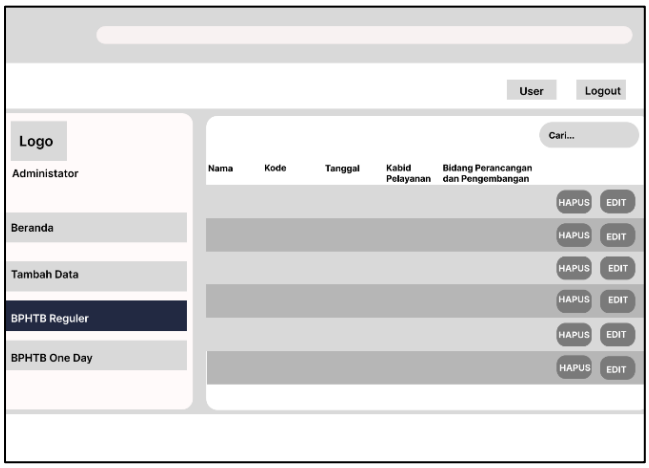
Rancangan antarmuka ini nantinya menampilkan halaman input data baru ketika diakses. Skenario dalam halaman input data ini , yaitu dengan penginputan data Nama, Kategori Berkas, Kode Berkas, Tanggal dan *button* “Tambah Data” .



Gambar 3. 4 Halaman Tambah Data

4) Halaman Data BPHTB Reguler

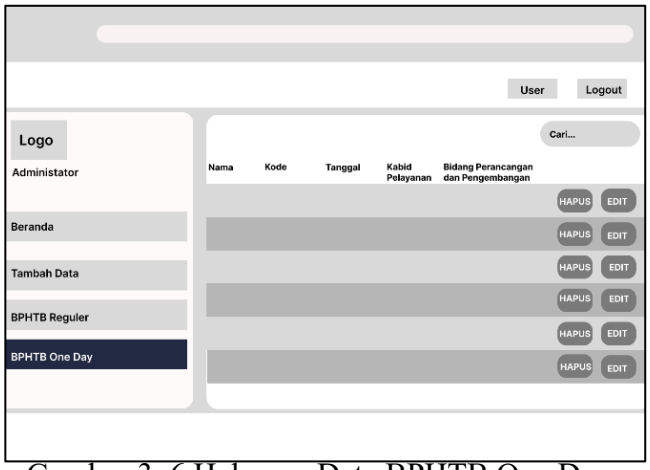
Rancangan antarmuka ini nantinya menampilkan halaman data BPHTB Reguler ketika diakses. Skenario dalam halaman data BPHTB Reguler ini, yaitu terdapat pengelola data untuk edit, menghapus, dan mencari data .



Gambar 3. 5 Halaman Data BPHTB Reguler

5) Halaman Data BPHTB One Day

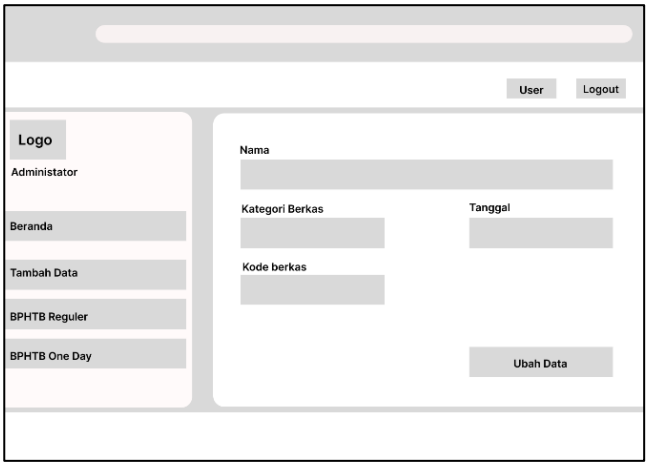
Rancangan antarmuka ini nantinya menampilkan halaman data BPHTB One Day ketika diakses. Skenario dalam halaman data BPHTB One Day ini, yaitu terdapat pengelola data untuk edit, menghapus, dan mencari data.



Gambar 3. 6 Halaman Data BPHTB One Day

6) Halaman Ubah Data

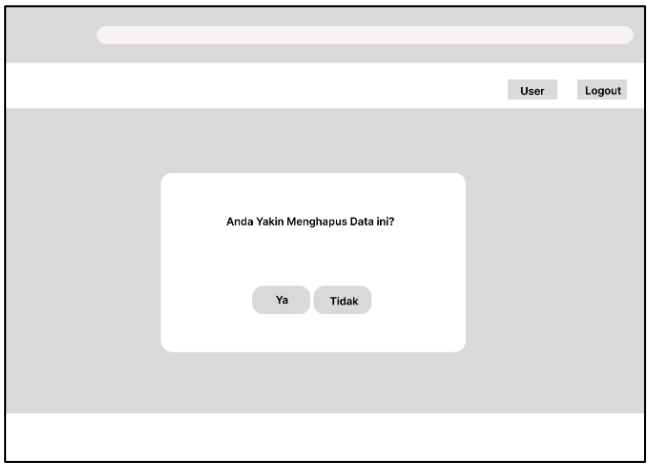
Rancangan antarmuka ini nantinya menampilkan halaman ubah data ketika diakses. Skenario dalam halaman ubah data ini, yaitu terdapat penegelola data untuk melihat detai dan mengubah data . Pada *form* input terdapat Nama, Kategori Berkas, Kode Berkas, Tanggal, dan *button* "Ubah Data"



Gambar 3. 7 Halaman Ubah Data

7) *Alert* Hapus Data

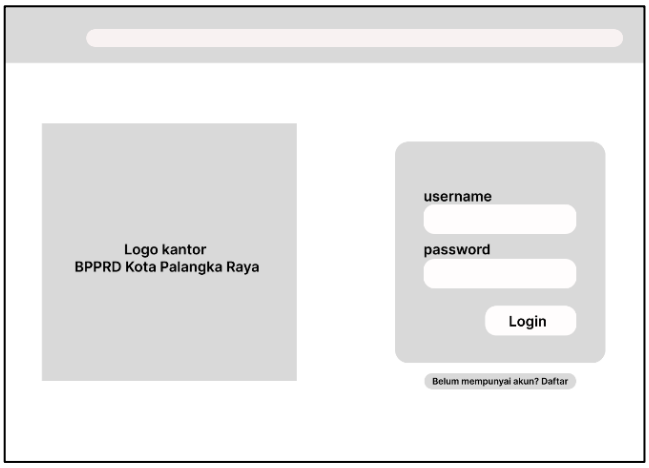
Rancangan antarmuka ini nantinya akan menampilkan *alert* hapus data untuk data berkas BPHTB Reguler dan BPHTB One Day ketika *button* "Hapus" pada table di klik. Skenario dalam *alert* hapus ini , terdapat *button "*Iya" untuk tetap menghapus dan ada *button* "Tidak" untuk membatalkan untuk menghapus data.



Gambar 3. 8 *Alert* Hapus Data

8) Halaman *Login* Pengunjung

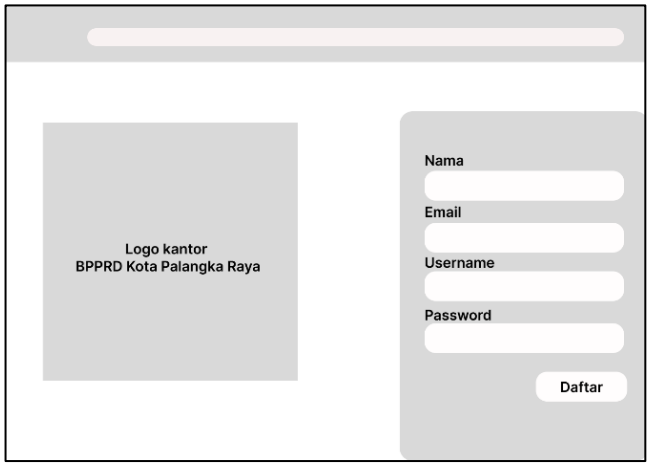
Rancangan antarmuka ini nantinya akan menampilkan halaman *login* pegunjung ketika diakses. Skenario dalam halaman ini ketika diakses, yaitu mengisi terlebih dahulu *username* dan *password* kedalam *form* inputan selanjutnya klik *button* "Login" , serta terdapat *button "*Belum mempunyai akun? Daftar" bagi pengunjung yang belum memiliki hak akses.



Gambar 3. 9 Halaman *Login* Pengunjung

9) Halaman Daftar Pengunjung

Rancangan antarmuka ini nantinya akan menampilkan halaman daftar pegunjung ketika diakses. Skenario dalam halaman ini ketika diakses, yaitu mengisi terlebih dahulu Nama, Email, Username, dan *Password* kedalam *form* inputan selanjutnya klik *button* "Daftar" .

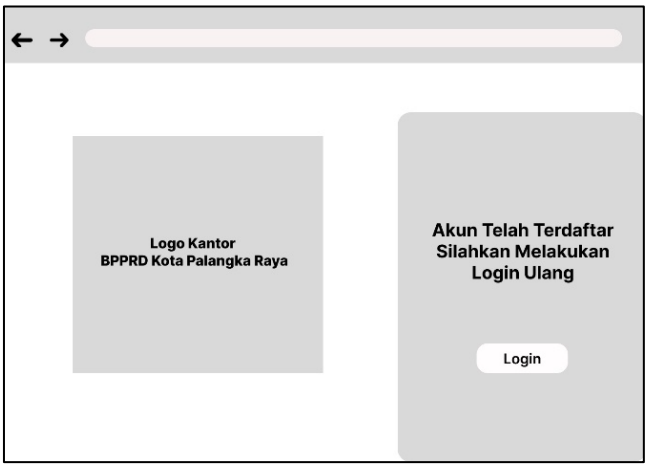


Gambar 3. 10 Halaman Daftar Pengunjung

10) Halaman *Validasi*

Rancangan antarmuka ini nantinya akan menampilkan halaman validasi daftar. Skenario dalam halaman ini akan ditampilkan ketika pengunjung telah

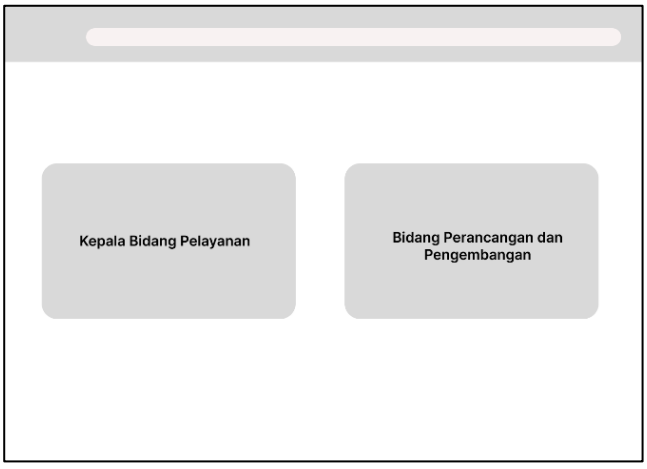
mendaftarkan akun untuk melakukan *login* ulang, pengunjung diarahkan untuk menekan *button login* untuk kembali ke halaman login pengunjung.



Gambar 3. 11 Halaman *Validasi*

11) Halaman *Dashboard* Pengunjung

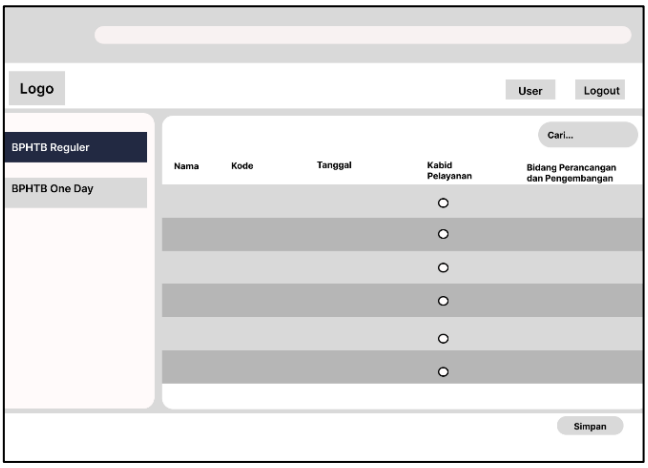
Rancangan antarmuka ini nantinya akan menampilkan halaman *dashboard* pegunjung ketika diakses. Skenario dalam halaman ini ketika diakses, yaitu terdapat dua pilihan kepentingan pengunjung sesuai keperluan yang akan diakses terdapat *button* "Kepala Bidang Pelayanan" dan *button* "Bidang Perencanaan dan Pengembangan".



Gambar 3. 12 Halaman *Dashboard* Pengunjung

12) Halaman Periksa BPHTB Reguler Kepala Bidang Pelayanan

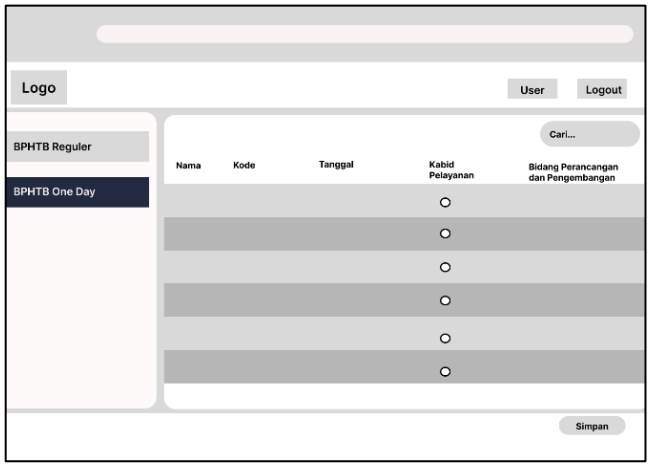
Rancangan antarmuka ini nantinya akan menampilkan halaman Periksa BPHTB Reguler Kepala Bidang Pelayanan ketika diakses. Skenario dalam halaman ini ketika diakses, yaitu terdapat *button* dikolom kepala bidang pelayanan dimana penanda sebagai bahwa berkas telah dipriksa kepala bidang pelayanan dan kemudian klik *button* "Simpan".



Gambar 3. 13 Halaman Periksa BPHTB Reguler Kepala Bidang Pelayanan

13) Halaman Periksa BPHTB One Day Kepala Bidang Pelayanan

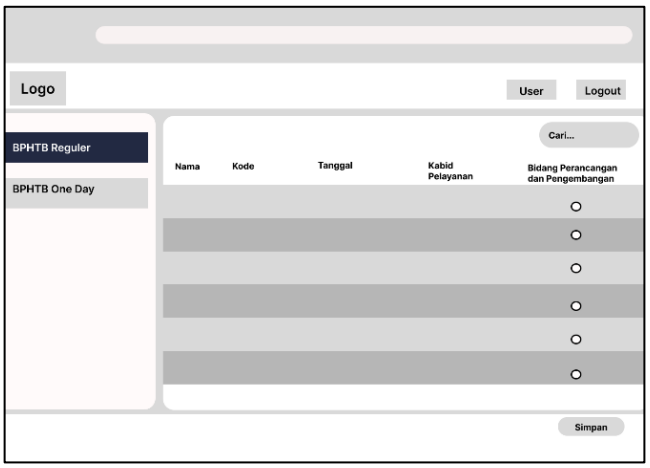
Rancangan antarmuka ini nantinya akan menampilkan halaman Periksa BPHTB One Day Kepala Bidang Pelayanan ketika diakses. Skenario dalam halaman ini ketika diakses, yaitu terdapat *button* di kolom kepala bidang pelayanan dimana penanda sebagai bahwa berkas telah dipriksa kepala bidang pelayanan dan kemudian klik *button* "Simpan".



Gambar 3. 14 Halaman Periksa BPHTB One Day Kepala Bidang Pelayanan

14) Halaman Periksa BPHTB Reguler Bidang Perancangan dan Pengembangan

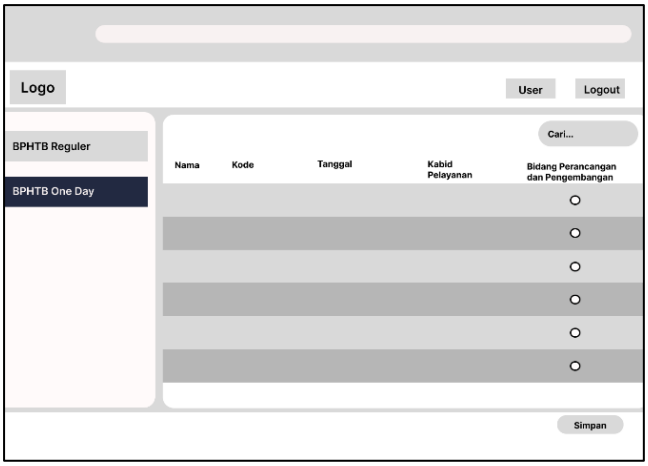
Rancangan antarmuka ini nantinya akan menampilkan halaman Periksa BPHTB One Day Bidang Perancangan dan Pengembangan ketika diakses. Skenario dalam halaman ini ketika diakses, yaitu terdapat *button* di kolom Bidang Perancangan dan Pengembangan dimana penanda sebagai bahwa berkas telah dipriksa kepala bidang pelayanan dan kemudian klik *button* “Simpan”.



Gambar 3. 15 Bidang Perancangan dan Pengembangan

15) Halaman Periksa BPHTB One Day Bidang Perancangan dan Pengembangan

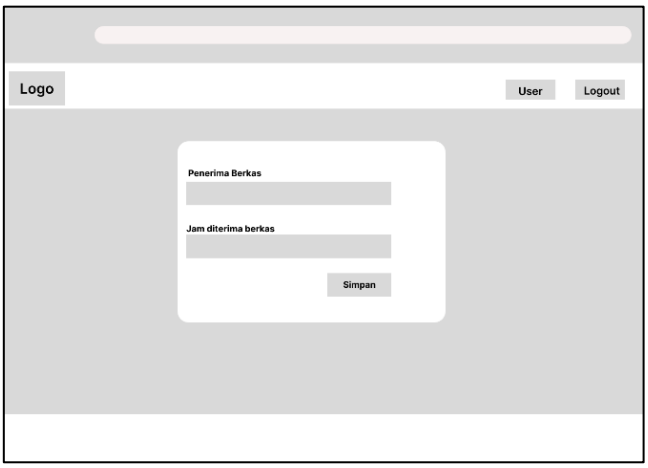
Rancangan antarmuka ini nantinya akan menampilkan halaman Periksa BPHTB One Day Bidang Perancangan dan Pengembangan ketika diakses. Skenario dalam halaman ini ketika diakses, yaitu terdapat *button* di kolom Bidang Perancangan dan Pengembangan dimana penanda sebagai bahwa berkas telah dipriksa kepala bidang pelayanan dan kemudian klik *button* "Simpan".



Gambar 3. 16 Bidang Perancangan dan Pengembangan

16) *Alert* Simpan Data

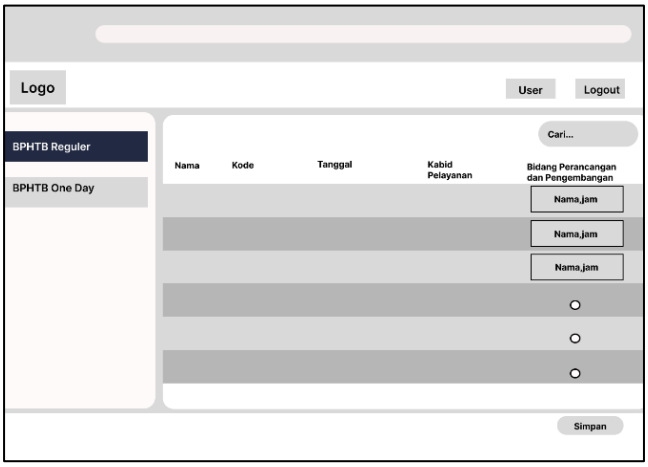
Rancangan antarmuka ini nantinya akan menampilkan *alert* simpan data untuk data berkas BPHTB Reguler dan BPHTB One Day Bidang Perancangan dan Pengembangan ketika *button* "Simpan" pada table di klik. Skenario dalam *alert* simpan ini , terdapat *form* Nama dan Jam untuk yang menerima berkas dan *button* "Simpan".



Gambar 3. 17 *Alert* Simpan Data

17) Halaman Periksa BPHTB Reguler Bidang Perancangan dan Pengembangan

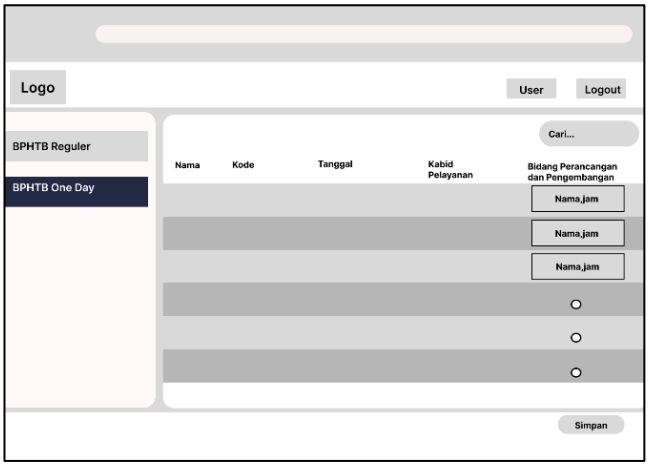
Rancangan antarmuka ini nantinya akan menampilkan halaman Periksa BPHTB Reguler Bidang Perancangan dan Pengembangan ketika diakses. Skenario dalam halaman ini ketika diakses, yaitu terdapat nama dan jam penerima di kolom Bidang Perancangan dan Pengembangan dimana setelah *alert* simpan dan klik *button* "Simpan".



Gambar 3. 18 Bidang Perancangan dan Pengembangan

18) Halaman Periksa BPHTB One Day Bidang Perancangan dan Pengembangan

Rancangan antarmuka ini nantinya akan menampilkan halaman Periksa BPHTB Reguler Bidang Perancangan dan Pengembangan ketika diakses. Skenario dalam halaman ini ketika diakses, yaitu terdapat nama dan jam penerima di kolom Bidang Perancangan dan Pengembangan dimana setelah *alert* simpan dan klik *button* "Simpan".



Gambar 3. 19 Bidang Perancangan dan Pengembangan

3.7.2 Desain Proses

Pada tahapan ini penulis memaparkan urutan langkah-langkah proses sistem ke dalam 4 (empat) diagram, yaitu *usecase*, *activity*, *sequence* dan *class* diagram. Berikut adalah penjelasannya:

1) Desain *Usecase* Diagram

Usecase Diagram representasi grafis dari actor, usecase, dan interaksi yang terjadi dalam sebuah sistem. Diagram use case ini tidak secara rinci menjelaskan tentang penggunaan use case, melainkan memberikan gambaran umum mengenai hubungan antara usecase, actor, dan sistem.

a) Identifikasi Aktor dan Interaksi Rancangan Sistem

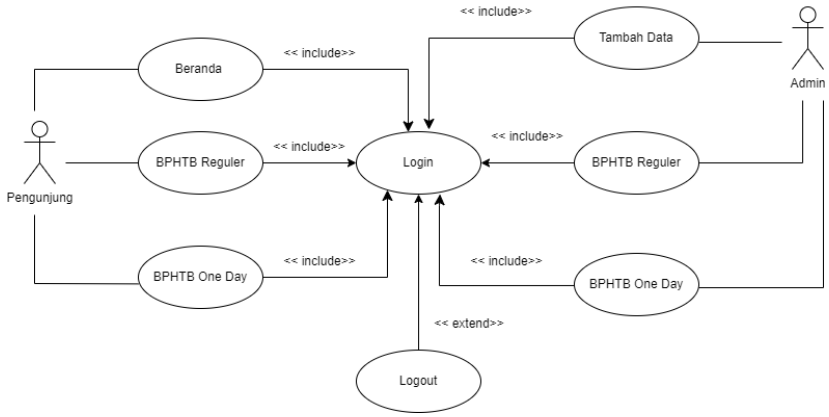
Sistem yang dirancang peneliti ada dua actor yaitu : admin dan pengunjung. Interaksi actor dengan sistem akan dijelaskan pada table berikut:

Tabel 3. 2 Identifikasi Aktor dan Interaksi Sistem

Actor	Kegiatan
Administrator	1. Login 2. Tambah data 3. BPHTB Regular 4. BPHTB One Day 5. Keluar Sistem / Logout
Pengunjung	1. Login 2. Beranda Pengunjung 3. BPHTB Reguler 4. BPHTB One Day 5. Keluar Sistem / Logout

b) Pembuatan *Usecase* Diagram

Berdasaran pada tabel didapat spesifikasi kebutuhan selanjutnya dapat dibuat usecase diagram, adapun rancangan usecase diagram dapat dilihat pada gambar berikut :

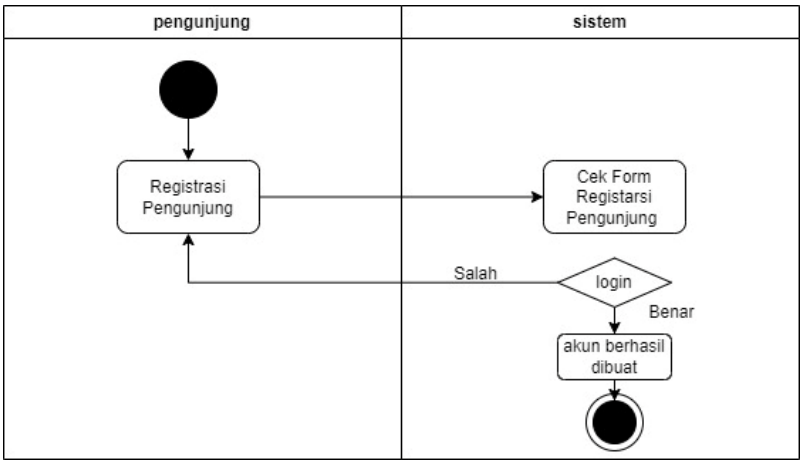


Gambar 3. 20 *Usecase* Diagram

2) Desain *Acrivity* Diagram

Diagram ini memaparkan dengan lebih detail tiap-tiap aktivitas yang dilakukan oleh sistem dan *user* berdasarkan rancangan *usecase* diagram,

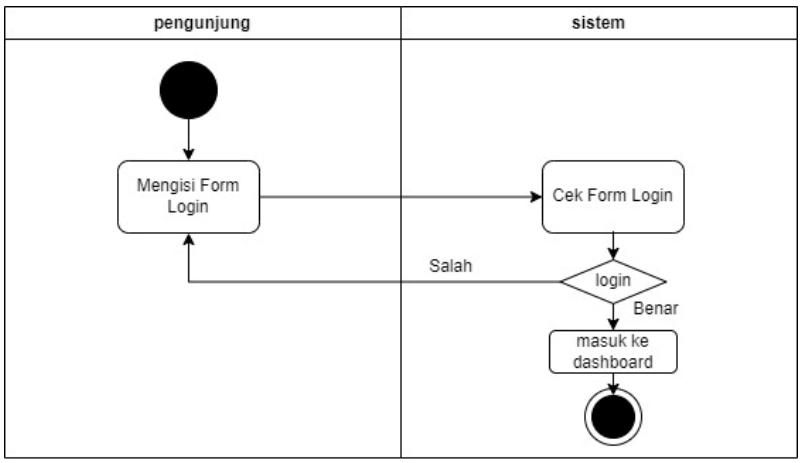
a) *Activity* Diagram Buat Akun



Gambar 3. 21 *Activity* Diagram Buat Akun

Penjelasan pada gambar diatas, pengunjung mengisi form registrasi, kemudian sistem akan melakukan pengecekkan apakah data yang di isi sudah sesuai apa tidak.

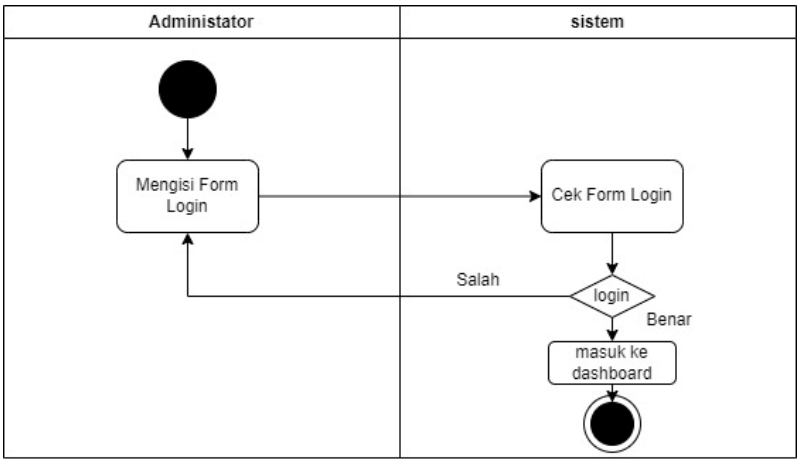
b) *Activity* Diagram *Login* pengunjung



Gambar 3. 22 *Activity* Diagram Login Pengunjung

Penjelasan pada gambar diatas, mengisi form *login* pengunjung, kemudian sistem akan melakukan pengecekkan apakah data yang di isi sudah sesuai apa tidak.

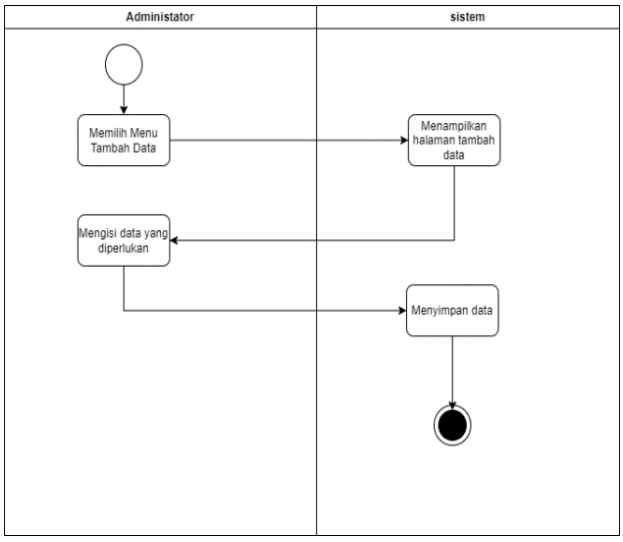
c) *Activity* Diagram *Login Admin*



Gambar 3. 23 *Activity* Diagram Login Admin

Penjelasan pada gambar diatas, administrator mengisi *username* dan *password* pada form *login*, kemudian sistem akan melakukan pengecekkan apakah data yang di isi sudah sesuai apa tidak.

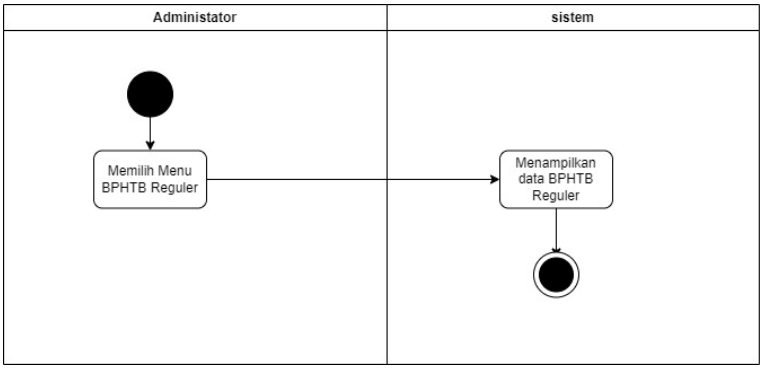
d) *Activity* Diagram Tambah Data



Gambar 3. 24 Activity Diagram Tambah Data

Penjelasan pada gambar diparagraf sebelumnya, admin membuka menu tambah data, sistem akan menampilkan form untuk mengisi data yang akan di input admin kemudian sistem akan melakukan penyimpanan data

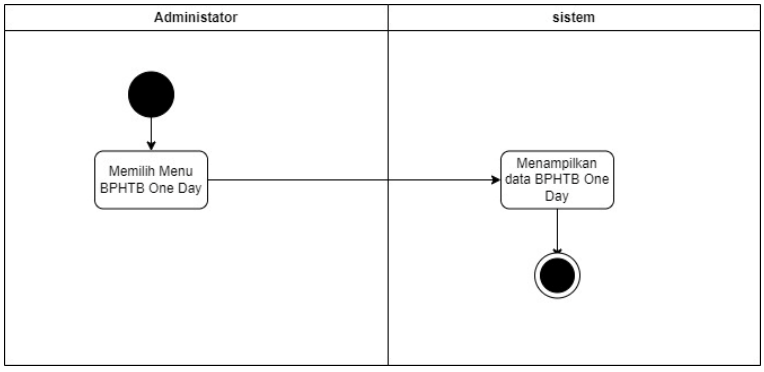
e) *Activity* Diagram BPHTB Reguler



Gambar 3. 25 *Activiy* Diagram BPHTB Reguler

Penjelasan dalam gambar tersebut, administrator melakukan pemilihan menu "BPHTB Reguler". Setelah itu, sistem akan menampilkan halaman "BPHTB Reguler".

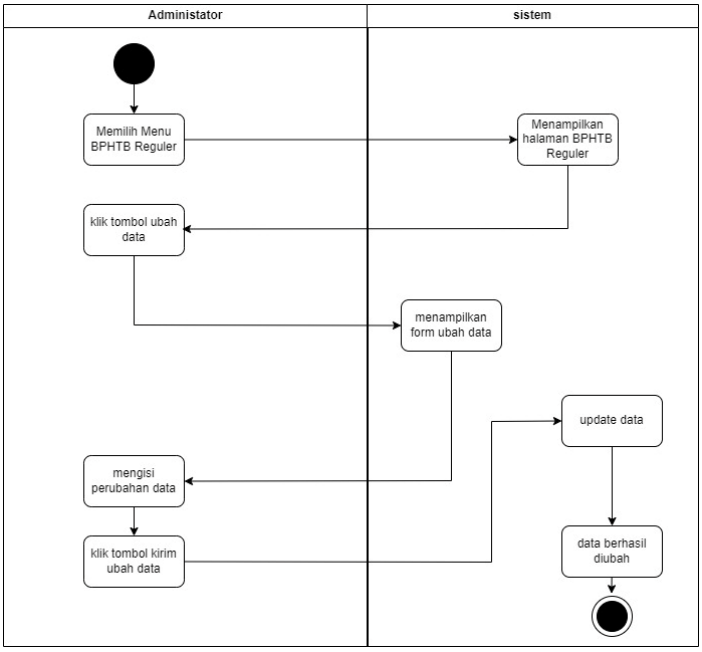
f) *Activity* Diagram BPHTB One Day



Gambar 3. 26 *Activity* Diagram BPHTB One Day

Penjelasan dalam gambar tersebut, administrator melakukan pemilihan menu "BPHTB One Day". Setelah itu, sistem akan menampilkan halaman " BPHTB One Day ".

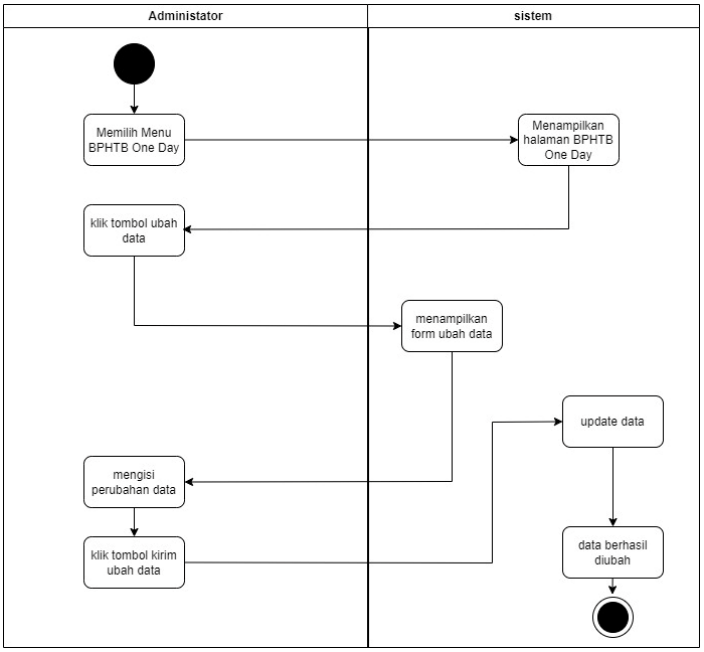
g) Activity Diagram Edit BPHTB Reguler



Gambar 3. 27 *Activity* Diagram Ubah

Penjelasan pada gambar tersebut, administrator melakukan pemilihan menu “BPHTB Reguler” . Sistem akan menapilkan halaman BPHTB Reguler setelah itu administrator akan klik tombol ubah, sistem akan menampilkan dan administrator mengisi perubahan data, sistem akan melakukan *update* dan data berhasil diubah.

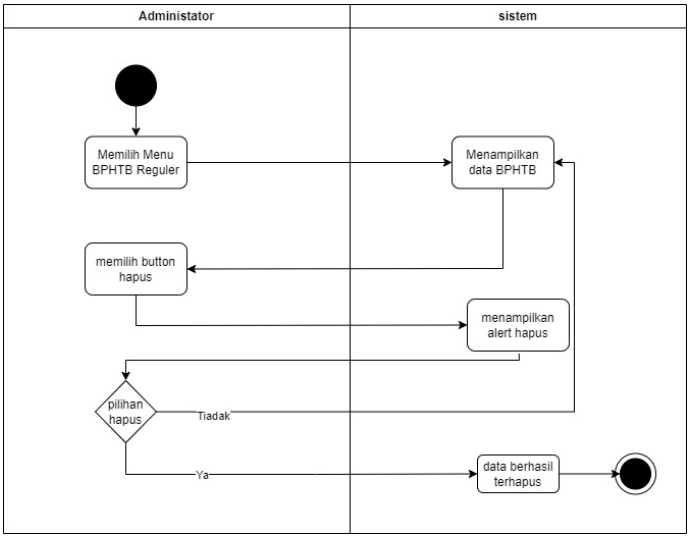
h) Activity Diagram Edit BPHTB One Day



Gambar 3. 28 *Activity* Diagram Ubah *One Day*

Penjelasan pada gambar tersebut, administrator melakukan pemilihan menu “BPHTB One Day”. Sistem akan menapilkan halaman BPHTB One Day setelah itu administrator akan klik tombol ubah, sistem akan menampilkan dan administrator mengisi perubahan data, sistem akan melakukan *update* dan data berhasil diubah.

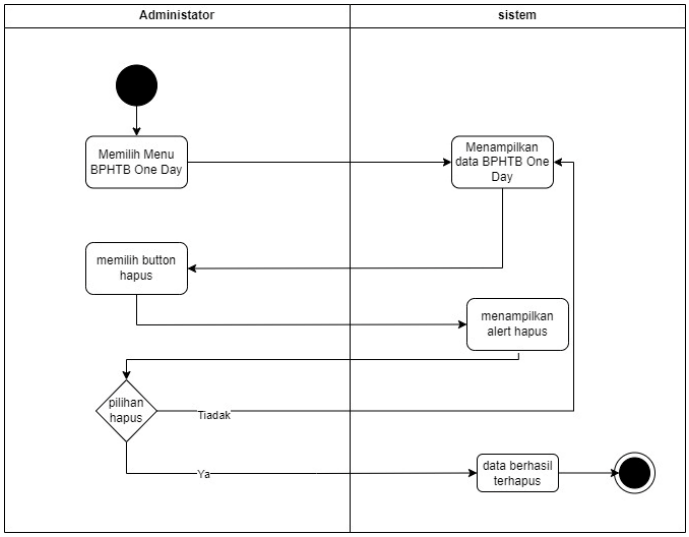
i) *Activity* Diagram Hapus BPHTB Reguler



Gambar 3. 29 *Activiti* Diagram Hapus *Reguler*

Penejelasan pada gambar tersebut, administrator memilih menu “BPHTB Reguler”. Sistem akan menampilkan data BPHTB Reguler, setelah iti administrator memilih button hapus dan sistem akan menampilkan alert hapus. Ketika administrator memilih “Ya” data akan berhasil terhapus, jika admin memilih “Tidak” sistem akan Kembali menampilkan data BPHTB Reguler

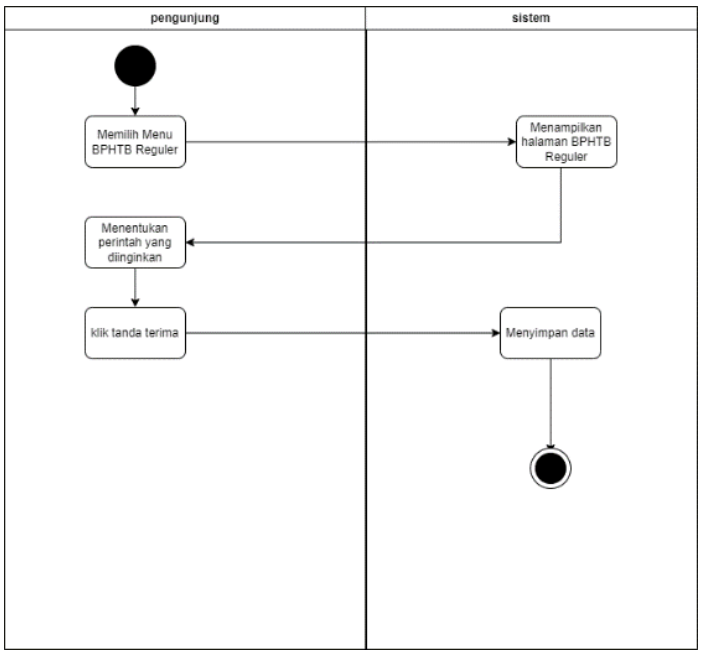
j) *Activity* Diagram Hapus BPHTB One Day



Gambar 3. 30 *Activity* Diagram Hapus *One Day*

Penejelasan pada gambar tersebut, administrator memilih menu “BPHTB Reguler”. Sistem akan menampilkan data BPHTB Reguler, setelah iti administrator memilih button hapus dan sistem akan menampilkan alert hapus. Ketika administrator memilih “Ya” data akan berhasil terhapus, jika admin memilih “Tidak” sistem akan Kembali menampilkan data BPHTB Reguler

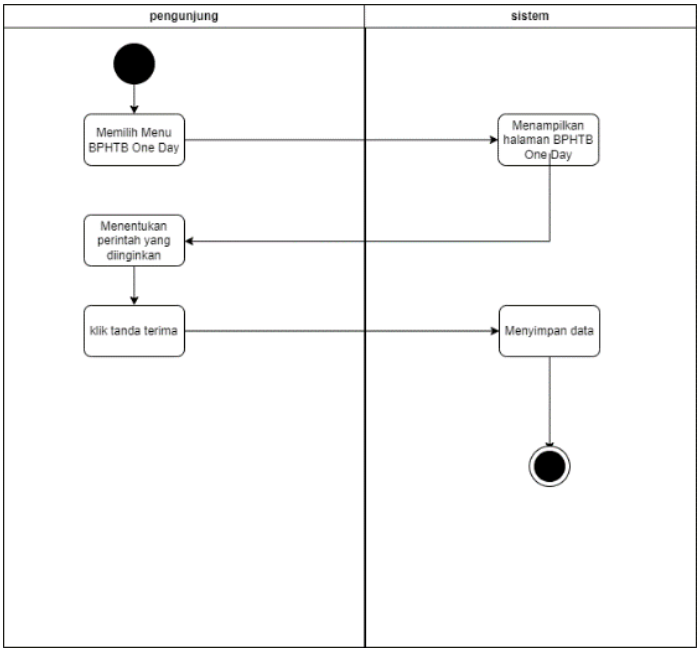
k) *Activity* Diagram BPHTB Reguler Kepala Bidang Pelayanan



Gambar 3. 31 *Activity* Diagram Reguler Pelayanan

Penjelasan dalam gambar tersebut, pengunjung melakukan pemilihan menu "BPHTB Reguler". Setelah itu, sistem akan menampilkan halaman " BPHTB Reguler ". Di halaman tersebut, pengunjung memberikan tanda terima. Sistem akan menyimpan tanda terima data ke dalam database

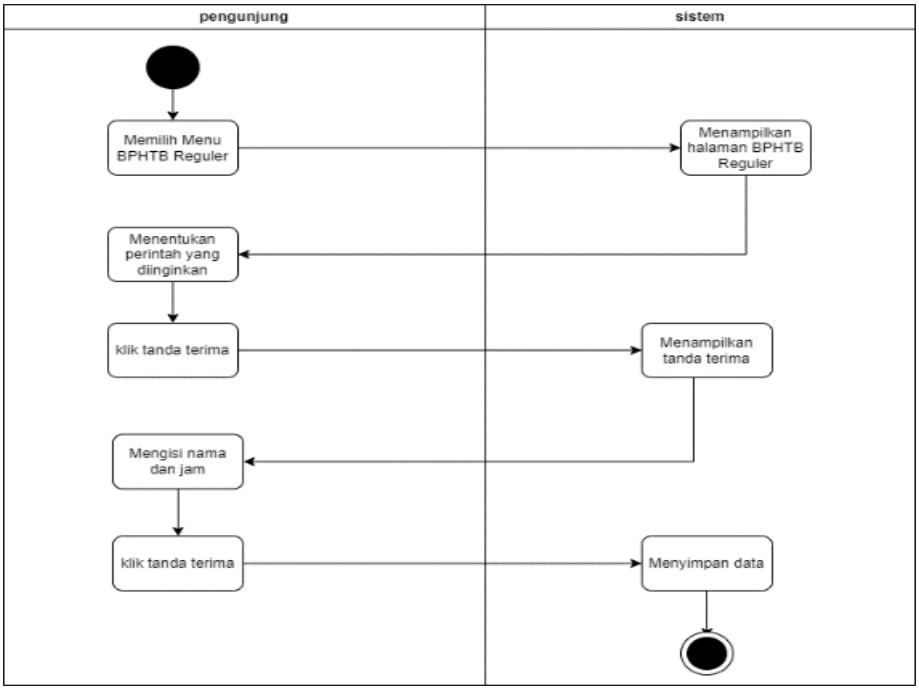
l) Activity Diagram BPHTB one Day Kepala Bidang Pelayanan



Gambar 3. 32 *Activity* One Day Pelayanan

Penjelasan dalam gambar tersebut, pengunjung melakukan pemilihan menu "BPHTB One Day". Setelah itu, sistem akan menampilkan halaman "BPHTB One Day". Di halaman tersebut, pengunjung memberikan tanda terima. Sistem akan menyimpan tanda terima data ke dalam database

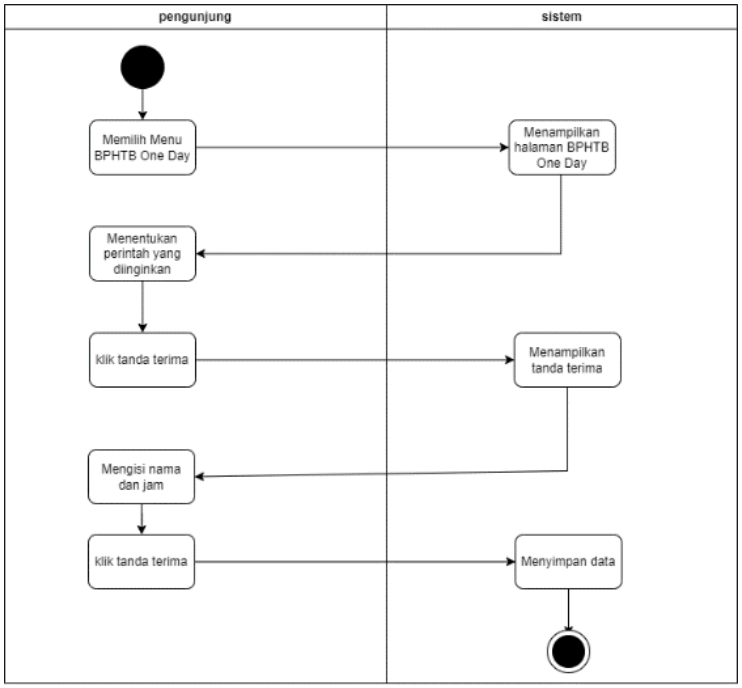
m) Activity Diagram BPHTB Reguler Bidang Perancangan dan Pengembangan



Gambar 3. 33 *Activity* Diagram Reguler

Penjelasan dalam gambar tersebut, pengunjung melakukan pemilihan menu "BPHTB Reguler". Setelah itu, sistem akan menampilkan halaman " BPHTB Reguler ". Di halaman tersebut, memasukkan tanda terima dengan mangisi nama dan jam diterimanya berkas. Sistem akan menyimpan data ke dalam database.

n) Activity Diagram BPHTB One Day Bidang Perancangan dan Pengembangan



Gambar 3. 34 *Activity* Diagram One Day

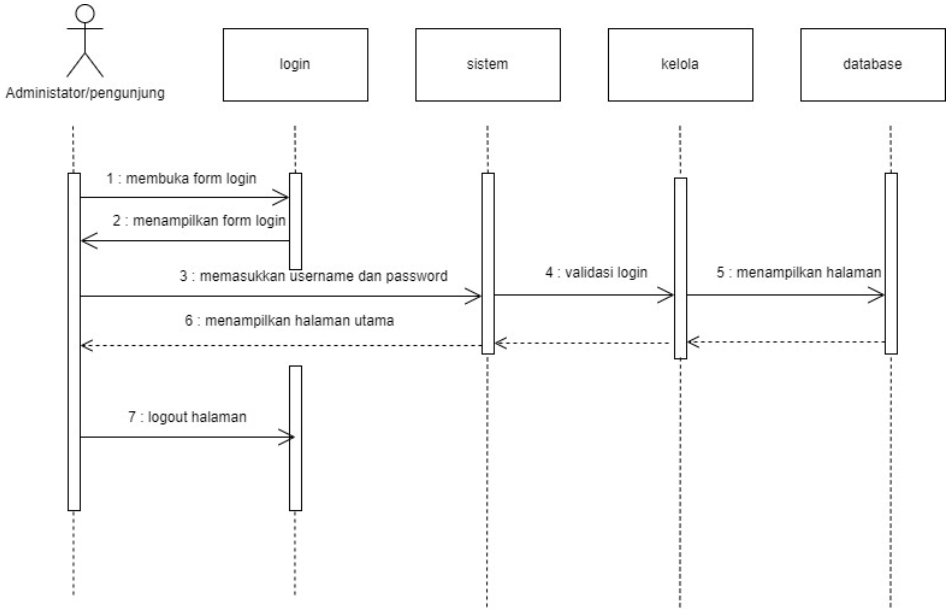
Penjelasan dalam gambar tersebut, pengunjung melakukan pemilihan menu "BPHTB One Day". Setelah itu, sistem akan menampilkan halaman "BPHTB One Day". Di halaman tersebut, memasukkan tanda terima dengan mangisi nama dan jam diterimanya berkas. Sistem akan menyimpan data ke dalam database.

3) Desain *Sequence* Diagram

Sequence diagram digunakan untuk menggambarkan urutan atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai respons terhadap suatu kejadian dengan tujuan menghasilkan output tertentu. Diagram ini sangat berguna dalam menampilkan bagaimana objek-objek saling berkomunikasi dan bekerja sama untuk mencapai tujuan tertentu. Dalam sequence diagram, objek-objek tersebut direpresentasikan sebagai kotak atau lifeline, dan pesan-

pesan antara mereka ditunjukkan dengan panah-panah yang menggambarkan arah dan urutan eksekusi.

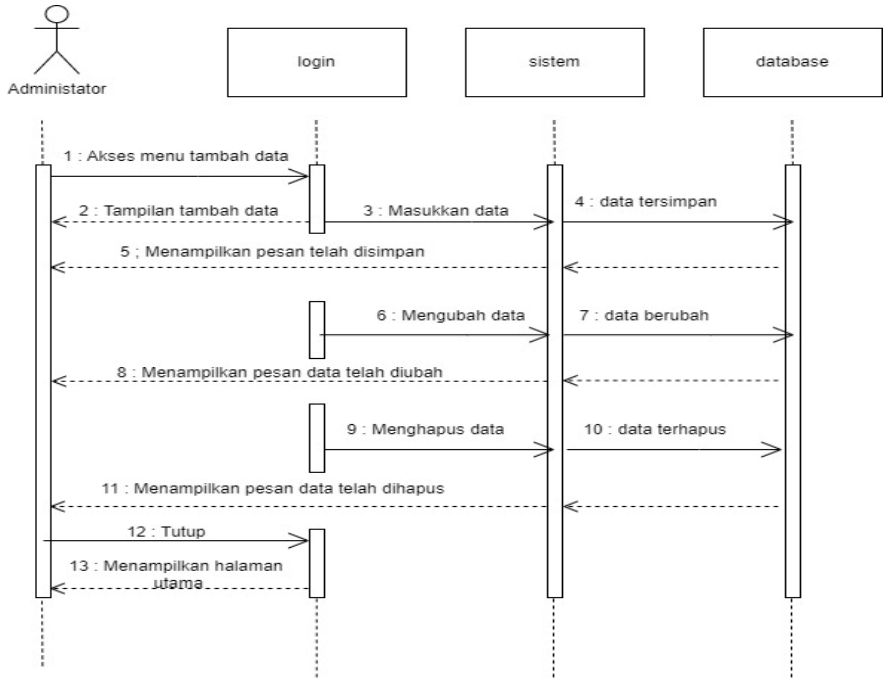
a) Sequence Diagram Login



Gambar 3. 35 *Sequence* Diagram Login

Sequence login pada gambar 3.30, oleh admin dan pengujung. Pertama, pengguna masukkan username dan password untuk *login*, sistem melakukan pengecekan terhadap data tersebut. Jika validasi berhasil, pengguna akan dapat mengakses halaman utama.

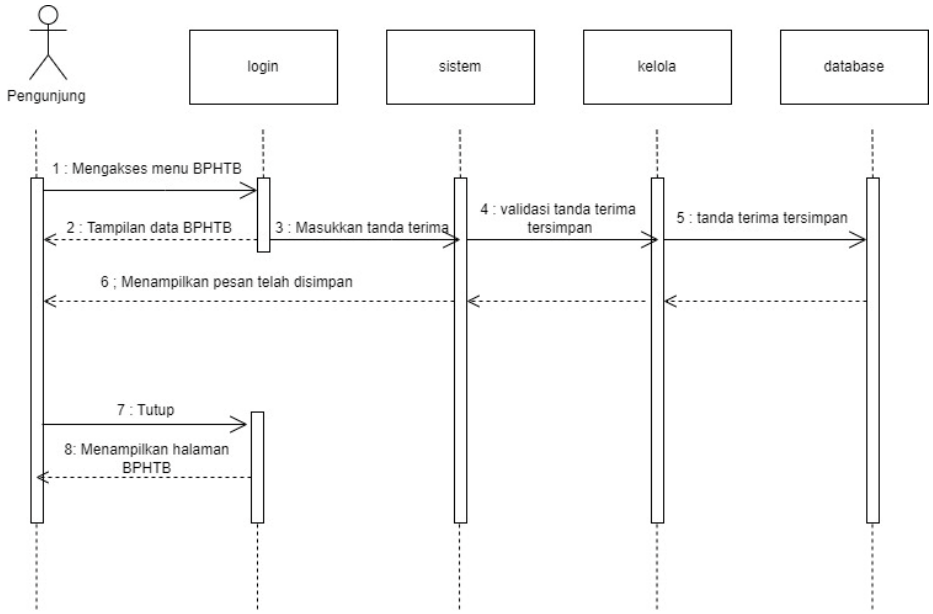
b) *Sequence* Diagram Tambah Data



Gambar 3. 36 *Sequence* Diagram Tambah Data

Sequence diagram tambah data pada gambar 3.31, oleh admin. Pertama admin masuk ke layar menu utama. Dari input data, admin melakukan kelola tambah data. Dengan memasukkan data . Selanjutnya admin memilih tombol simpan maka data member pun akan tersimpan kedalam *database*. Jika admin mengubah salah satu dari data. Admin dapat memilih tombol ubah. Sistem menyimpan data yang sudah diubah kedalam *database*. Jika admin menghapus data member maka sistem akan menghapus data member dari *database*.

c) Sequence Diagram Tanda Terima



Gambar 3. 37 *Sequence* Diagram Tanda Terima

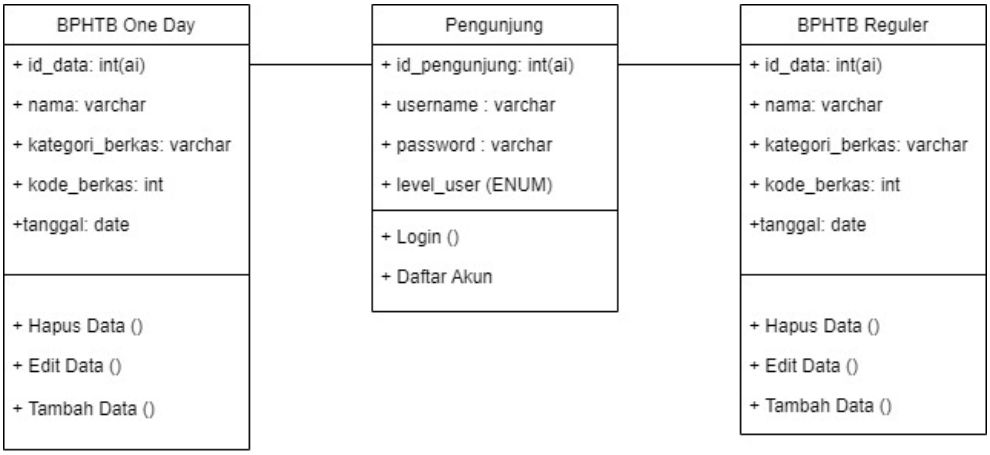
Sequence diagram tanda terima pada gambar 3.32, oleh pengunjung Pertama pengunjung masuk ke layar menu utama. Dari input tanda terima, pengunjung melakukan kelola tanda terima. Dengan memasukkan tanda terima . Selanjutnya admin memilih tombol simpan maka data member pun akan tersimpan kedalam *database*.

4) Desain *Class* Diagram

Class Diagram digunakan untuk memberikan gambaran yang jelas tentang struktur dan deskripsi kelas, atribut, metode, dan hubungan dari setiap objek. Diagram ini memberikan representasi visual yang memperlihatkan hubungan antar kelas dan komponen-komponen yang ada.

3.7.3 Desain Data

Nama basis data yang digunakan dalam perancangan ini adalah “db_bphtb” dengan 3 (tiga) tabel. Adapun rancangan tabel basis data yang digunakan adalah sebagai berikut :



Gambar 3. 38 *Class* Diagram

a) Tabel pengunjung

Digunakan untuk menyimpan username dan password yang digunakan untuk login.

- Nama Database : db_bphtb
- Nama Tabel : tb_pengunjung
- Primary key : id_pengunjung

Tabel 3. 3 Pengunjung

Field Name	Data Type	Size	Keterangan
id_pengunjung	Int(ai)	-	Auto increment
username	varchar	25	Username Pengguna
password	varchar	20	Password Pengguna
level_user	enum	-	(Admin dan User)

b) Tabel BPHTB Reguler

Digunakan untuk tambah data yang akan di tampilkan di dalam sistem. Data yang dimasukkan melalui tabel BPHTB Reguler kemudian akan disimpan dalam basis data atau sistem penyimpanan data yang relevan.

Tabel 3. 4 BPHTB Reguler

Field Name	Data Type	Size	Keterangan
Id_data	Int(ai)	-	Auto increment
nama	Varchar	30	Nama barkas
kategori_berkas	Varchar	15	Kategori berkas
kode_berkas	int	15	Kode berkas
Tanggal	date	-	Tanggal

c) Tabel BPHTB One Day

Digunakan untuk tambah data yang akan di tampilkan di dalam sistem. Data yang dimasukkan melalui tabel BPHTB One Day kemudian akan disimpan dalam basis data atau sistem penyimpanan data yang relevan.

Tabel 3. 5 BPHTB One Day

Field Name	Data Type	Size	Keterangan
Id_data	Int(ai)	-	Auto increment
nama	Varchar	30	Nama barkas
kategori_berkas	Varchar	15	Kategori berkas
kode_berkas	int	15	Kode berkas
Tanggal	date	-	Tanggal

3.8 Jadwal Penelitian

Jadwal penelitian yang telah penulis rencanakan meliputi persiapan,pelaksanaan, dan pelaporan hasil penelitian seperti pada tabel berikut :

No	Kegiatan	Bulan									
		2023				2024					
		Sep	Okt	Nov	Des	Jan	Feb	Mar	Apr	Mei	Jun
1	Pengajuan Judul										
2	Perumusan Masalah										
3	Observasi										
4	Pengumpulan Data										
5	Desain Sistem										
6	Seminar Proposal										
7	Analisis Sistem										
8	Pembahasan Hasil										
9	Membuat Kesimpulan										
10	Sidang Tugas Akhir										

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil

Berdasarkan yang telah dibahas pada bab III tentang analisis sistem yang berjalan serta analisis kebutuhan sistem dapat diambil hasil berupa sebuah analisis dan perancangan sistem informasi pengarsipan buku kendali penerimaan berkas BPHTB pada kantor BPPRD kota Palangka Raya yang terdiri dari kesimpulan sebuah analisis, hasil rancangan, dan hasil rancangan database.

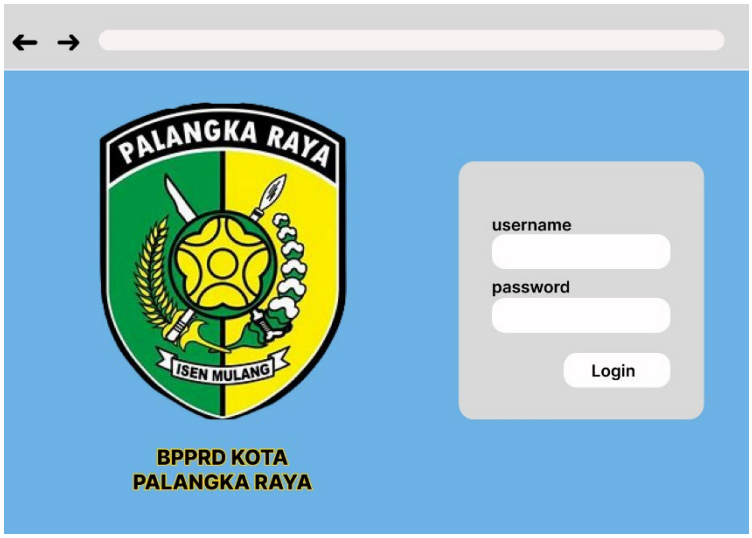
Hasil akhir dari perancangan ini adalah sebuah antarmuka atau interface yang sederhana dan *user-friendly*. Antarmuka ini dirancang dengan mempertimbangkan kemudahan pengguna bagi petugas, menampilkan petunjuk yang sederhana, tampilan yang bersih, dan fitur pencarian yang efisien. Tujuannya adalah untuk memastikan bahwa pengguna dapat mengakses dan mengelola berkas dengan cepat serta akurat, dan juga mengurangi kemungkinan kesalahan pada pengarsipan.

4.2 Pembahasan

4.2.1 Implementasi Desain

Implementasi desain sistem yang dibuat merupakan gambaran dari aplikasi yang akan datang. Desain sistem ini penulis rancang sebagai tampilan dalam perangkat website, yang dapat diakses dengan koneksi internet. Berikut adalah desain antarmuka atau interface pada aplikasi website tersebut:

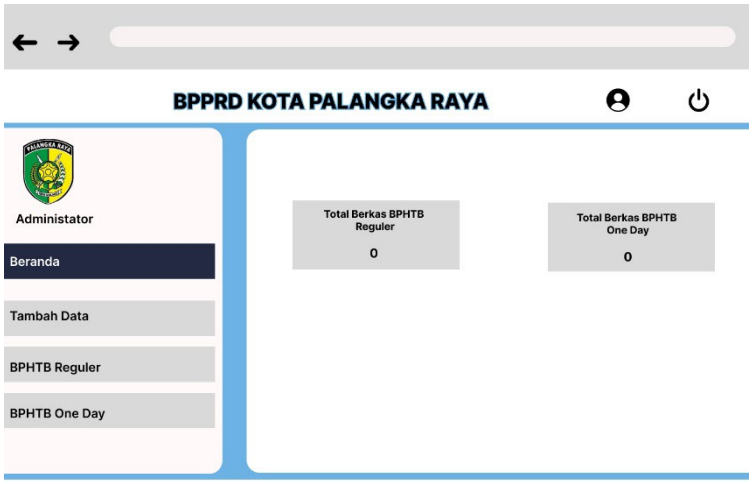
1) Halaman *Login* admin



Gambar 4. 1 Halaman *Login* Admin

Pada gambar 4.1 merupakan gambaran halaman *login* admin, dimana admin mengisi *form username* dan *password,* untuk cara masuk kedalam sisitem. Setelah mesasukkan *username* dan *password* admin menekan *button login*, maka sistem secara otomatis menampilkan halaman *dashboard* admin.

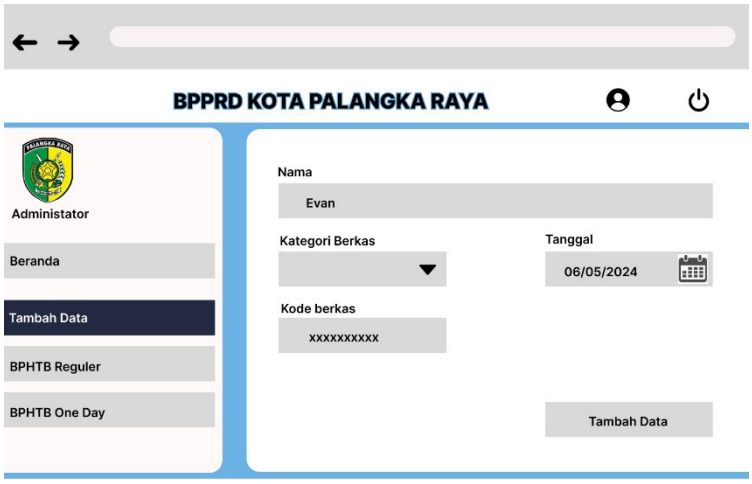
2) Halaman *Dashboard* Admin



Gambar 4. 2 Halaman *Dashboard* Admin

Pada gambar 4.2 merupakan gambaran tampilan dari halaman *dashboard* admin. Halaman ini menampilkan jumlah dari berkas BPHTB Reguler dan BPHTB One Day, serta fitur untuk tabah data, data BPHTB Reguler, dan data BPHTB One Day. Halamn *dashboard* ini dirancang untuk memudahkan admin dalam memantau dan mengelola seluruh dara secara efesien dan efektif.

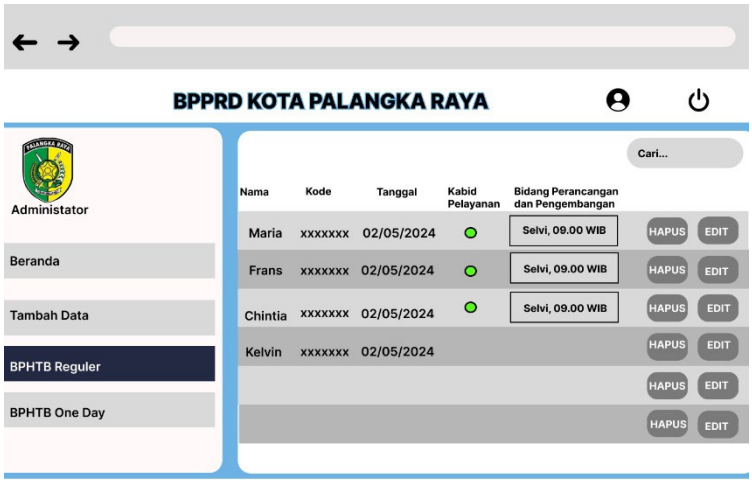
3) Halaman Input Data



Gambar 4. 3 Halaman Input Data

Pada gambar 4.3 merupakan gambaran dari tampilan input data, dimana pada halaman ini admin dapat menambahkan data berkas yang terdiri dari nama, kategori berkas, kode berkas, dan tanggal. Setelah admin mengisi *form* data berkas lalu menekan *button* tambah data, sistem akan secara otomatis menyimpan data berkas tersebut. Data yang telah disimpan akan langsung masuk ke dalam dan dapat diakses pada halaman selanjutnya.

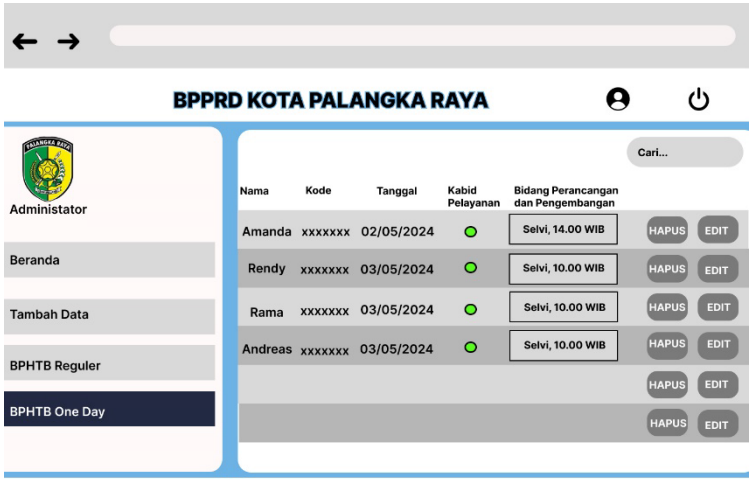
4) Halaman Admin Data BPHTB Reguler



Gambar 4. 4 Halaman Admin Data BPHTB Reguler

Pada gambar 4.4 merupakan gambaran dari tampilan data BPHTB Reguler dimana admin dapat melihat data yang telah di input pada halam tambah data sebeleumnya. Admin juga dapat mengetahui bahwa berkas yang telah diterima kabid pelayanan akan muncul sebuah tanda berwarna hijau, untuk berkas yang telah diterima Bidang Perancangan dan Pengembangan akan ada catatan nama dan jam penerima, serta terdapat button hapus dan edit.

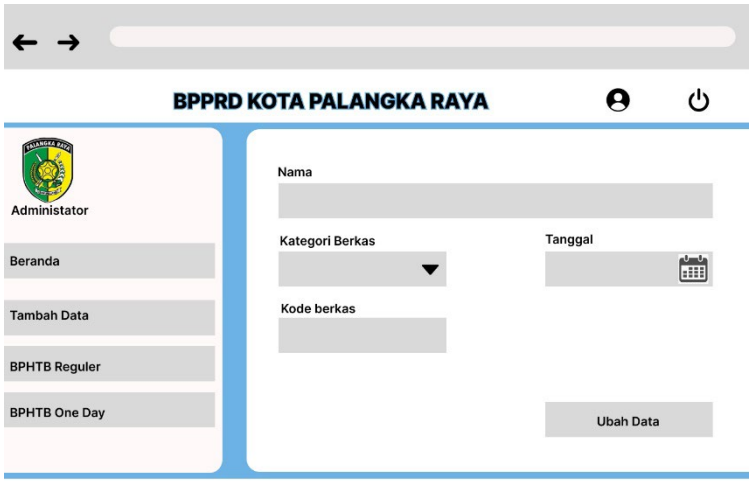
5) Halaman Admin Data BPHTB *One Day*



Gambar 4. 5 Halaman Admin Data BPHTB One Day

Pada gambar 4.5 merupakan gambaran dari tampilan data BPHTB *One Day* dimana admin dapat melihat data yang telah di input pada halaman tambah data sebelumnya. Admin juga dapat mengetahui bahwa berkas yang telah diterima kabid pelayanan akan muncul sebuah tanda berwarna hijau, untuk berkas yang telah diterima Bidang Perancangan dan Pengembangan akan ada catatan nama dan jam penerima, serta terdapat button hapus dan edit.

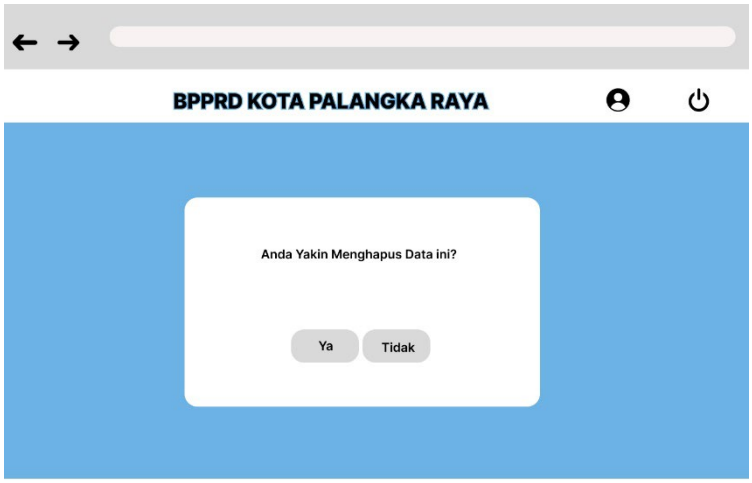
6) Halaman Ubah Data



Gambar 4. 6 Halaman Ubah Data

Pada gambar 4.6 merupakan gambaran dari tampilan ubah data akan muncul ketika admin menekan *button* edit pada halaman data BPHTB. Halaman ini akan menampilkan kembali form dari data yang akan di edit terdiri dari nama, kategori berkas, kode berkas, dan tanggal berkas. Ketika admin menekan button ubah data sistem akan otomatis menyimpan data yang telah diubah.

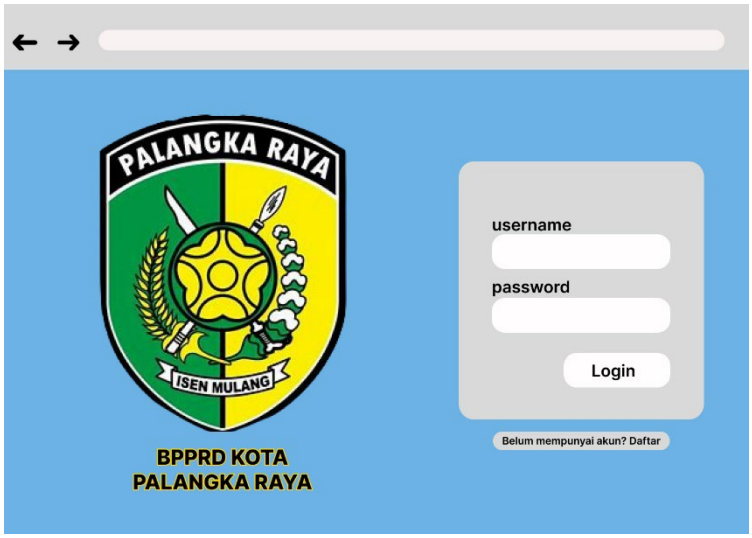
7) Alert Hapus Data



Gambar 4. 7 *Alert* Hapus Data

Pada gambar 4.7 merupakan gambaran dari tampilan halaman *alert* hapus data. Admin dapat menekan *button* "Ya" ketika yakin akan menghapus data dan dapat membatalkan dengan menekan *button* "Tidak".

8) Halaman *Login* Pengunjung

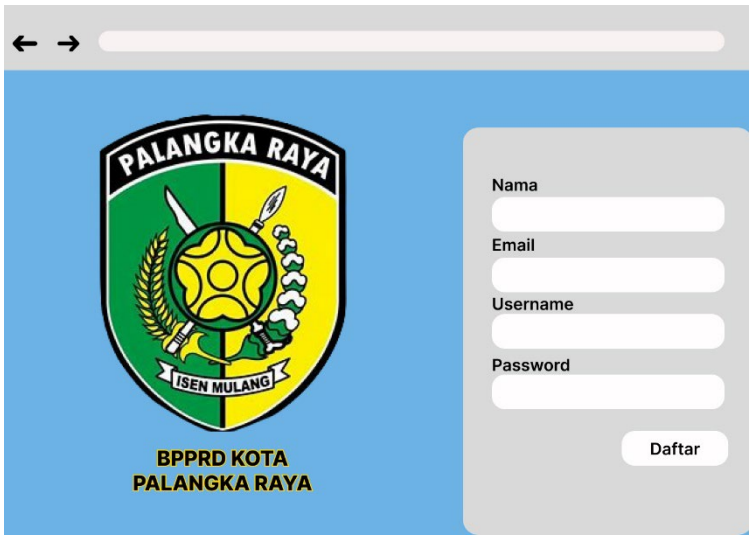


Gambar 4. 8 Halaman *Login* Pengunjung

Pada gambar 4.8 merupakan gambaran dari tampilan halaman *login* admin, dimana admin mengisi *form username* dan *password,* untuk cara masuk

kedalam sistem. Setelah mesasukkan *username* dan *password* admin menekan *button login*, maka sistem secara otomatis menampilkan halaman *dashboard* admin.

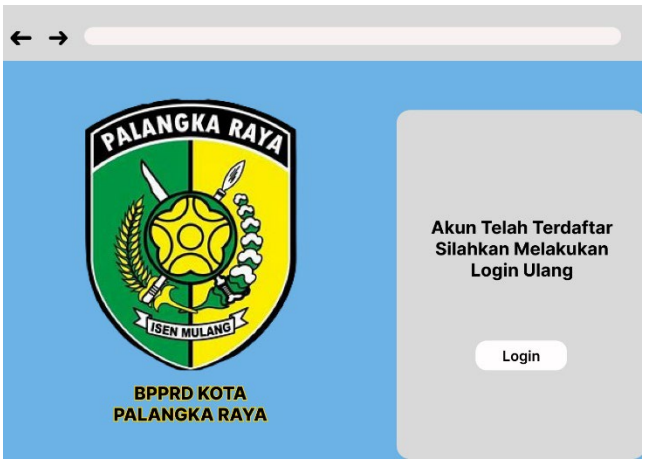
9) Halaman Daftar Pengunjung



Gambar 4. 9 Halaman Daftar Pengunjung

Pada gambar 4.9 merupakan gambaran tampilan halaman daftar pengunjung, dimana pengunjung mengisi *form* nama, email, username, password. Setelah melengkapi *form* pengunjung dapat menekan button daftar.

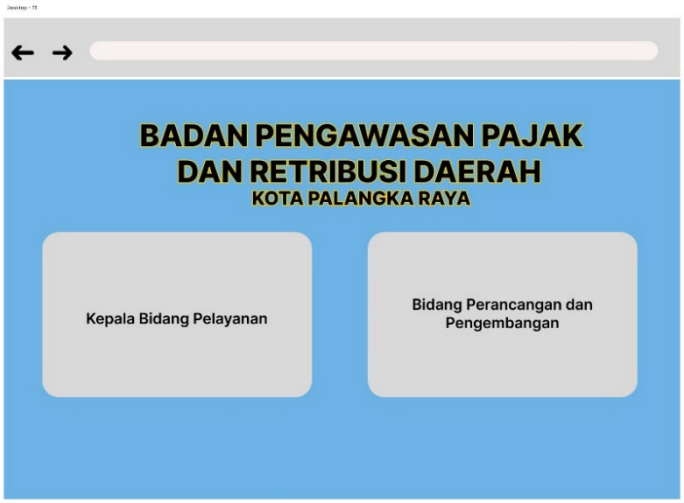
10) Halaman *Validasi* Pengunjung



Gambar 4. 10 *Validasi* Pengunjung

Pada gambar 4.10 merupakan gambaran tampilan halaman *validasi* pengunjung, dimana pengunjung diarahkan untuk melakukan *login* ulang setelah akun terdaftar. Pengunjung melakukan *login* ulang untuk melanjutkan halaman berikutnya .

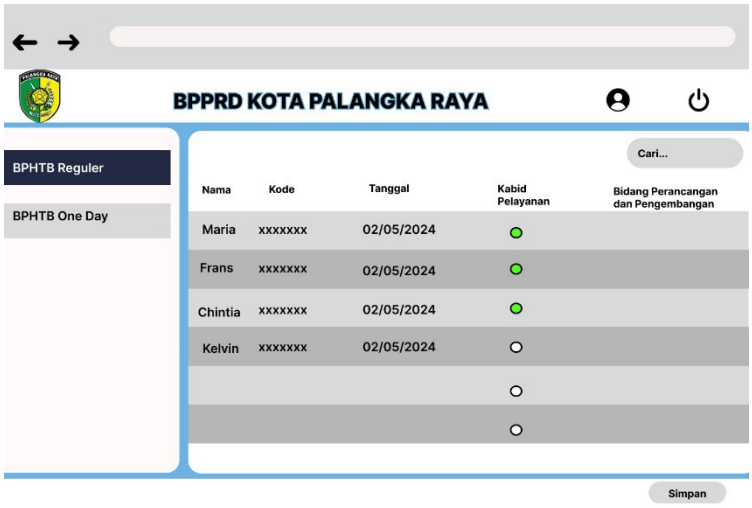
11) Halaman *Dashboard* Pengunjung



Gambar 4. 11 Halaman *Dashboard* Pengunjung

Pada gambar 4.10 merupakan gambaran tampilan halaman *dashboard* pengunjung, dimana pengunjung memilih akses yang akan di jalankan dalam sistem dimana ada kepala bidang pelayanan serta bidang perancangan dan pengembangan.

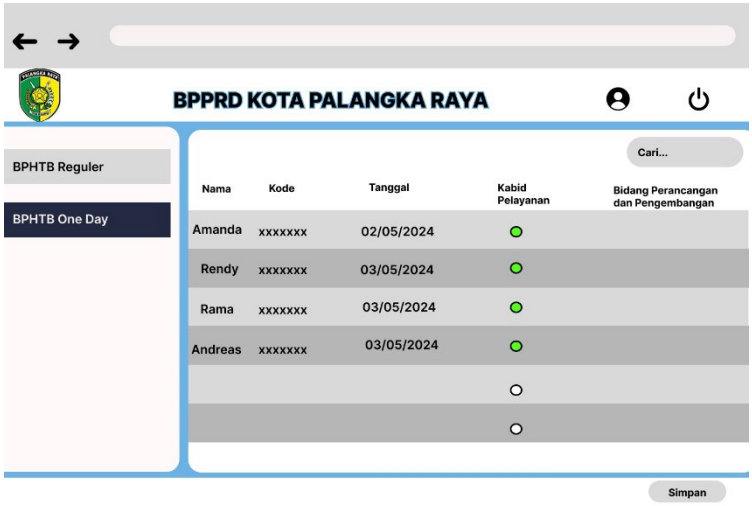
12) Halaman Periksa BPHTB Reguler Kepala Bidang Pelayanan



Gambar 4. 12 Halaman Periksa BPHTB Reguler Kelapa Bidang Pelayanan

Pada gambar 4.11 merupakan gambaran tampilan dari halaman periksa BPHTB Reguler Kepala Bidang Pelayanan, data berkas akan tampil yang telah di input admin. Kepala Bidang Pelayanan akan menyesuaikan data tersebut dan akan menekan *button* yang berada di baris Kabid Pelayanan akan berubah berwarna hijau dan akan menekan *button* simpan.

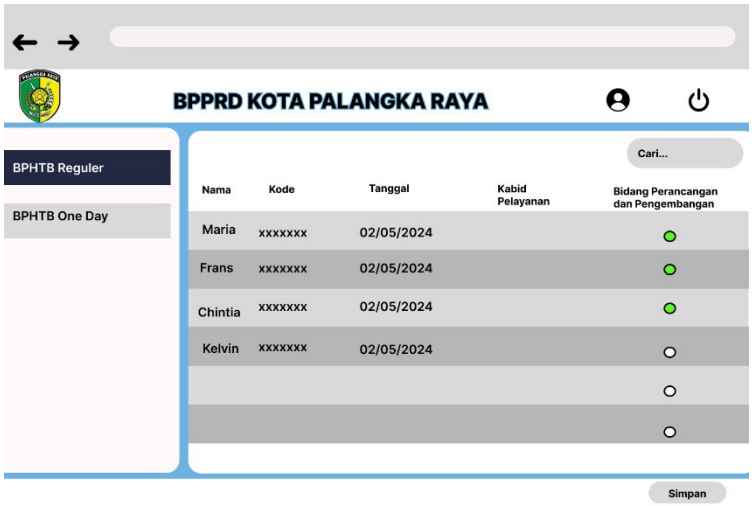
13) Halaman Periksa BPHTB *One Day* Kepala Bidang Pelayanan



Gambar 4. 13 Halaman Periksa BPHTB *One Day* Kepala Bidang Pelayanan

Pada gambar 4.12 merupakan gambaran tampilan dari halaman periksa BPHTB *One Day* Kepala Bidang Pelayanan, data berkas akan tampil yang telah di input admin. Kepala Bidang Pelayanan akan menyesuaikan data tersebut dan akan meneken *button* yang berada di baris Kabid Pelayanan akan berubah berwarna hijau dan akan menekan *button* simpan.

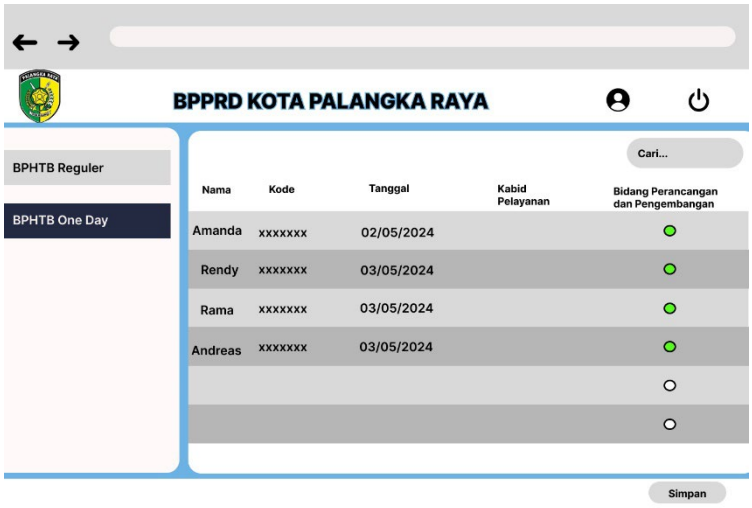
14) Halaman Priksa BPHTB Reguler Bidang Perancangan dan Pengembangan



Gambar 4. 14 Reguler Bidang Perancangan dan Pengembangan

Pada gambar 4.13 merupakan gambaran tampilan dari halaman periksa BPHTB Reguler Bidang Perancangan dan Pengembangan. Dimana akan ada *button* ketika diklik akan berubah warna menjadi hijau, kemudian dapat menekan *button* simpan untuk pengolahan sistem berikutnya.

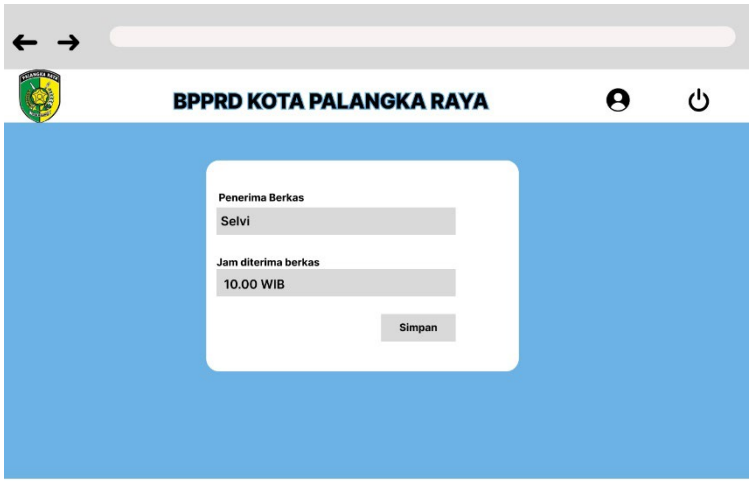
15) Halaman Periksa BPHTB *One Day* Bidang Perancangan dan Pengembangan



Gambar 4. 15 *One Day* Badan Pengelola dan Perancangan

Pada gambar 4.14 merupakan gambaran tampilan dari halaman periksa BPHTB *One day* Bidang Perancangan dan Pengembangan. Dimana akan ada *button* ketika diklik akan berubah warna menjadi hijau, kemudian dapat menekan *button* simpan untuk pengolahan sistem berikutnya.

16) *Alert* Simpan Data

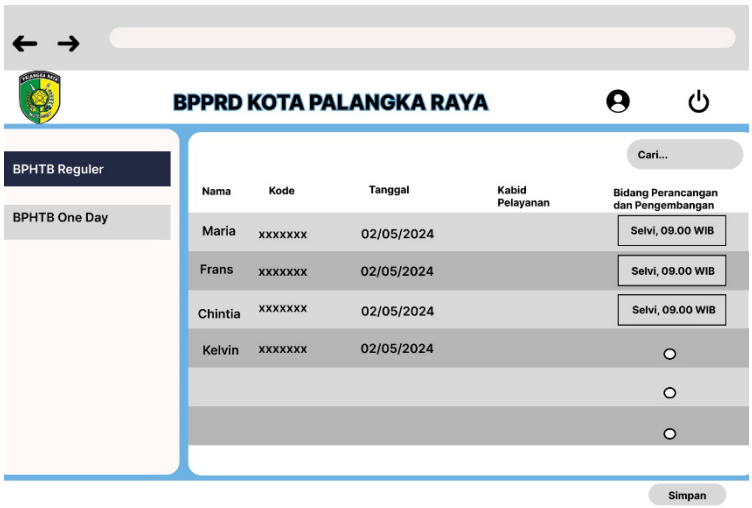


Gambar 4. 16 Halaman *Alert* Simpan Data

Pada gambar 4.15 merupakan gambaran tampilan *alert* simpan data. Halaman ini akan ditampilkan ketika button simpan di klik pada bagian periksa BPHTB

Bidang Perancangan dan Pengembangan untuk mengisi *form* penerima untuk memasukkan nama dan waktu penerimaan.

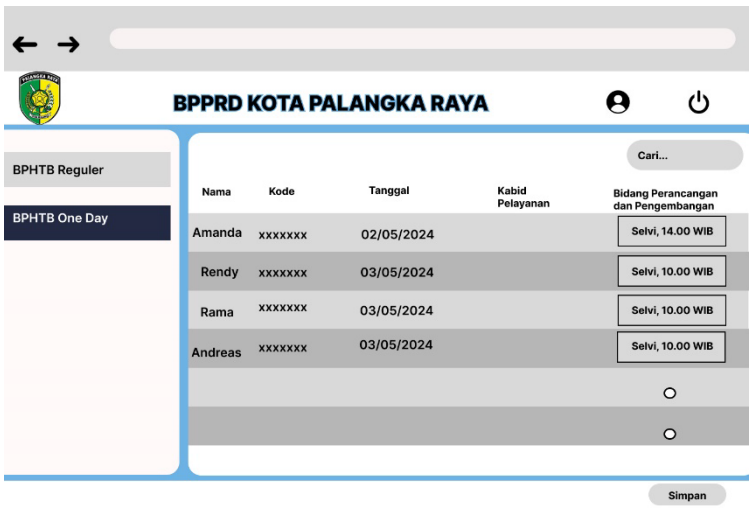
17) Halaman BPHTB Reguler Bidang Perancangan dan Pengembangan



Gambar 4. 17 Halaman Reguler Bidang Perancangan dan Pengembangan

Pada gambar 4.16 merupakan gambaran dari tampilan pada bagian Bidang Perancangan dan Pengembangan, akan ditampilkan nama dan waktu penerima pada kolom tersebut.

18) Halaman BPHTB *One Day* Bidang Perancangan dan Pengembangan



Gambar 4. 18 Halaman *One Day* Badan Perancangan dan Pengembangan

Pada gambar 4.17 merupakan gambaran dari tampilan halaman BPHTB *One Day* pada bagian Bidang Perancangan dan Pengembangan, akan ditampilkan nama dan waktu penerima pada kolom tersebut.

4.2.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Untuk membangun sistem yang telah dirancang terdapat beberapa perangkat lunak yang diperlukan yaitu:

Tabel 4. 1 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

No	Nama Perangkat Lunak	Keterangan
1	Draw.io	Penggunaan Draw.io digunakan dalam desain diagram.
2	Figma	Penggunaan Figma digunakan dalam pembuatan tampilan antarmuka atau interface sistem.
3	Browser	Penggunaan browser digunakan untuk mengakses alat berbasis web.
4	Windows	Penggunaan windows digunakan sebagai sistem operasi.

4.2.3 Pembahasan Hasil Responden

Dalam mengetahuia respon terhadap hasil rancangan sistem pengarsipan buku kendali BPHTB pada kantor BPRD kota Palangka Raya ini diukur dengan skala likert merupakan salah satu metode metode perhitungan kuesioner yang dibagikan kepada para responden untuk mengetahui skala skiap objek.

Tabel 4. 2 Daftar Pertanyaan Kuesioner

No	Pertanyaan	Point nilai				
		SS	S	RR	KS	TS
1	Saya merasa tampilan dari desain perancangan sistem informasi ini sangat user friendly	5	13	2	0	0
2	Saya merasa tampilan antarmuka (interface) memiliki warna dan font tulisan yang sesuai	7	10	3	0	0
3	Menurut saya perancangan sistem informasi pengarsipan sesuai dengan kebutuhan	6	12	2	0	0
4	Menurut saya dengan adanya perancangan sistem informasi akan dapat sangat membantu dalam pengarsipan berkas kedepannya	11	8	1	0	0
5	Menurut saya perancangan sistem informasi ini layak untuk menjadi sistem yang dapat mempermudah pengarsipan	11	8	1	0	0

Hasil dari jawaban responden yang telah diperoleh berdasarkan kriteria telah diisi oleh 20 responden direkap dan diolah untuk mengetahui dari jumlah nilai setiap pertanyaan.

Untuk mengetahui hasil interpresentasi data yang ada, harus diketahui terlebih dulu nilai tertinggi (Y) dan nilai terendah (X) untuk item penilaian dengan menggunakan rumus sebagai berikut :

$$Y = nilai\ tertinggi\ \times\ jumlah\ responden$$

$$X = nilai\ terendah\ \times jumlah\ responden$$

Apabila total skor sudah diperoleh, maka penilaian interpretasi respon terhadap analisis dan perancangan sistem informasi pengarsipan buku penerimaan berkas BPHTB pada kantor BPPRD kota Palangka Raya saat ini digunakan adalah hasil nilai yang dihasilkan dengan menggunakan rumus index % dengan rumus berikut :

$$Rumus\ index\ \% = \frac{total\ nilai}{y} \times 100$$

Tabel 4. 3 Interpretasi Persen

Jawaban	**Keterangan**
0% - 20%	Tidak setuju
21% - 40%	Kurang Setuju
41% - 60%	Ragu Ragu
61% - 80%	Setuju
81% - 100%	Sangat Setuju

Skala likert sendiri memiliki rumus yang mana, terdiri dari (T) jumlah responden dan juga (P_n) nilai tiap opsi. Dimana jika dituliskan dalam bentuk rumus sebagai berikut :

$$Rumus\ skala\ likert\ = T\ \times P_n$$

Berikut merupakan perhitungan skala likert kuesioner yang diisi oleh 20 responden.

1. Perhitungan skala likert dari setiap pernyataan kuesioner

   a. Pertanyaan pertama didapatkan sebagai berikut

Tabel 4. 4 Pernyataan Pertama

No	Responden	Bobot nilai	Respon	Jumlah
1	Sangat Setuju	5	5	25
2	Setuju	4	13	52
3	Ragu Ragu	3	2	6
4	Kurang Setuju	2	0	0
5	Tidak Setuju	1	0	0
Total Skor				83

Dari data pada table didapatkan hasil X dan Y sebagai berikut:

Y = 5 x 20 = 100

X = 1 x 20 = 20

Index % = $\frac{83}{100} \times 100$

= 83 %

= Responden Sangat Setuju

Dari data tersebut maka dapat disimpulkan bahwa responden

b. Pertanyaan kedua didapatkan sebagai berikut

Tabel 4. 5 Pernyataan Kedua

No	Responden	Bobot nilai	Respon	Jumlah
1	Sangat Setuju	5	7	35
2	Setuju	4	10	40
3	Ragu Ragu	3	3	9
4	Kurang Setuju	2	0	0
5	Tidak Setuju	1	0	0
Total Skor				84

Dari data pada table didapatkan hasil X dan Y sebagai berikut:

Y = 5 x 20 = 100

X = 1 x 20 = 22

Index % = $\frac{84}{100} \times 100$

= 84 %

= Responden Sangat Setuju

Dari data tersebut maka dapat disimpulkan bahwa responden

c. Pertanyaan ketiga didapatkan sebagai berikut

Tabel 4. 6 Pernyataan Ketiga

No	Responden	Bobot nilai	Respon	Jumlah
1	Sangat Setuju	5	6	30
2	Setuju	4	12	48
3	Ragu Ragu	3	2	6
4	Kurang Setuju	2	0	0
5	Tidak Setuju	1	0	0
Total Skor				84

Dari data pada table didapatkan hasil X dan Y sebagai berikut:

Y = 5 x 20 = 100

X = 1 x 20 = 20

Index % $= \frac{84}{100} \times 100$

= 84 %

= Responden Sangat Setuju

Dari data tersebut maka dapat disimpulkan bahwa responden

d. Pertanyaan keempat didapatkan sebagai berikut

Tabel 4. 7 Pernyataan Keempat

No	Responden	Bobot nilai	Respon	Jumlah
1	Sangat Setuju	5	11	55
2	Setuju	4	8	32
3	Ragu Ragu	3	1	3
4	Kurang Setuju	2	0	0
5	Tidak Setuju	1	0	0
Total Skor				90

Dari data pada table didapatkan hasil X dan Y sebagai berikut:

Y = 5 x 20 = 100

X = 1 x 20 = 20

Index % $= \frac{90}{100} \times 100$

= 90 %

= Responden Sangat Setuju

Dari data tersebut maka dapat disimpulkan bahwa responden

e. Pertanyaan kelima didapatkan sebagai berikut

Tabel 4. 8 Pernyataan Kelima

No	Responden	Bobot nilai	Respon	Jumlah
1	Sangat Setuju	5	11	55
2	Setuju	4	8	32
3	Ragu Ragu	3	1	3
4	Kurang Setuju	2	0	0
5	Tidak Setuju	1	0	0
Total Skor				90

Dari data pada table didapatkan hasil X dan Y sebagai berikut:

Y = 5 x 20 = 100

X = 1 x 20 = 20

Index % $= \frac{90}{100} \times 100$

= 90 %

= Responden Sangat Setuju

Dari data tersebut maka perhitungan skor didapatkan hasil total nilai, seperti berikut :

Tabel 4. 9 Total Keseluruhan Pernyataan

No	Pernyataan	Jumlah
1	Saya merasa tampilan dari desain perancangan sistem informasi ini sangat user friendly	83
2	Saya merasa tampilan antarmuka (interface) memiliki warna dan font tulisan yang sesuai	84

No	Pernyataan	Jumlah
3	Menurut saya perancangan sistem informasi pengarsipan sesuai kebutuhan	84
4	Menurut saya denagn adanya perancangan sistem informasi akan dapat sangat membantu dalam pengarsipan berkas kedepannya	90
5	Menurut saya perancangan sistem informasi ini layak untuk menjadi sistem yang dapat mempermudah pengarsipan	90
Total keseluruhan dari pernyataan		431

2. Hasil presentase responden

Tabel 4. 10 Keterangan Bobot Nilai

Keterangan	**nilai**
Sangat Setuju (SS)	5
Setuju (S)	4
Ragu Ragu (RR)	3
Kurang Setuju (KS)	2
Tidak Setuju (TS)	1

Dengan menggunakan skala likert, maka dari hasil responden kseluruhan yaitu:

Tabel 4. 11 Hasil Responden Keseluruhan

Jumlah Kriteria	X	Jumlah Responden	X	Bobot	Nilai Kategori
5	X	20	X	5	500
5	X	20	X	4	400
5	X	20	X	3	300
5	X	20	X	2	200
5	X	20	X	1	100

Berdasarkan pernyataan kesatu sampai dengan pernyataan kelima relah diperolah jumlah skor hasil dengan jumlah total nilai yaitu 431, dan didapatkan juga jumlah nilai skor tertinggi yaitu 500. Dengan demikian “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pengarsipan Buku Kendali

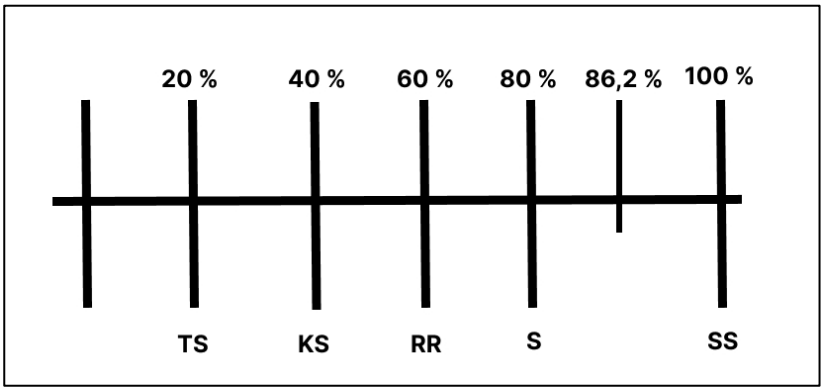
BPHTB pada Kantor BPPRD Kota Palangka Raya" menurut 20 responden yaitu:

$$Total\ hasil\ responden = \left(\frac{431}{500}\right) \times 100$$

$$= 0{,}862 \text{ x } 100$$

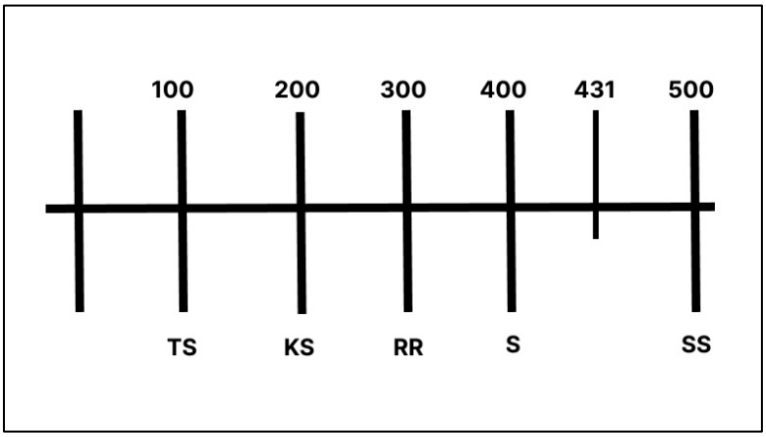
$$= 86{,}2\ \%$$

Jika hasil sikap responden terhadap perancangan sistem informasi yang dibuat sebesar 86,2% dan termasuk dalam kategori interval Sangat Setuju maka dapat digambarkan hasil dari presentase responden yang telah diperoleh menggunakan skala likert sebagai berikut :



Gambar 4. 19 Skala Persentase

Berdasarkan total nilai keselurujan pernyataan ddapatkan yaitu 431. Dimana nilai 431 tersebut masuk kedalam kategori Sangat Setuju, maka dengan ini didapatkan hasil diperoleh sebagai berikut:



Gambar 4. 20 Skala Angka

Keterangan :

- SS = Sangat Setuju
- S = Setuju
- RR = Ragu Ragu
- KS = Kurang Setuju
- TS = Tidak Setuju

Berdasarkan hasil dari perhitungan dengan skala likert yang telah dinilai dari 20 responden dan 5 kriteria yang telah diuji maka dapat hasil interpretasi sebesar 86,2 % atau dengan nilai 431 dari nilai maksimal 500, maka penulis dapat menyimpulkan hasil dari penelitian ini “Sangat Setuju” dan layak untuk dilanjutkan.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian ini, tahap analisis melibatkan beberapa metode pengumpulan data, termasuk observasi, wawancara, dokumentasi, dan studi pustaka. Analisis sistem yang sedang berjalan menggunakan pendekatan analisis *waterfall* dan model UML (*Unified Modeling Language*). Dalam merancang sistem baru, digunakan aplikasi Figma untuk membuat desain yang lebih terinci, sementara untuk analisis yang lebih mendalam, aplikasi Draw.io digunakan sebagai alat bantu pembuatan diagram. Hasilnya adalah antarmuka sistem informasi pengarsipan buku kendali BPHTB tata letak serta fitur yang mempermudahkan pengguna.

Setelah melakukan serangkaian wawancara dengan BPPRD, disimpulkan bahwa pembuatan rancangan sistem informasi pengarsipan buku kendali penerimaan berkas BPHTB pada kantor BPPRD kota Palangka Raya, menggunakan metode skala likert dengan 5 pernyataan yang direspon oleh 20 responden menghasilkan sebuah rancangan sistem yang berfokus kepada kinerja dari pengarsipan buku kendali penerimaan berkas BPHTB yang berbasis web sangat setuju, karena memperoleh nilai interpretasi 86,2 % dengan total skor keseluruhan 431. Hal ini menunjukkan dukungan yang kuat terhadap pengembangan sistem informasi yang lebih efektif dan efisien dalam mendukung operasional BPPRD Kota Palangka Raya.

5.2 Saran

Adapun beberapa masukan maupun saran penulis dalam penelitian ini yaitu:

a. Penelitian selanjutnya, diharapkan dapat dikembangkan dan diimplementasikan menjadi sebuah sistem berbasis web dimana dapat digunakan oleh pihak sub bidang pelayanan PBB dan BPHTB pada kantor BPPRD kota Palangka Raya dalam melakukan kegiatan pengarsipan terhadap buku kendali BPHTB.
b. Peneliti selanjutnya, diharapkan bahwa nantinya analisis sistem ini dapat mencakup hal yang lebih luas lagi dalam pengembangan sistem selanjutnya.
c. Peneliti selanjutnya, diharapkan dapat melakukan mengirim data berkas bisa melalui sistem.
d. Pihak BPPRD Kota Palangka Raya, diharapkan dapat berkomitmen dalam mengimplementasikan sistem pengarsipan digital secara penuh untuk meningkatkan efisiensi kerja

DAFTAR PUSTAKA

Al-Faruq, M. N. M., Nur'aini, S., & Aufan, M. H. (2022). Perancangan UI/UX Semarang Virtual Tourism Dengan Figma. *Walisongo Journal of Information Technology*, *4*(1), 43–52. https://doi.org/10.21580/wjit.2022.4.1.12079

Dewi, B. R., Rahajo, S., & Adhitya, E. (2020). Perancangan Sistem Informasi Puskesmas Berbasis Web. *Jurnal IKRA-ITH Informatika*, *4*.

Fadhli, M. (2021). Manajemen Arsip Sstatis Sebagai Upaya Pelestarian Informasi Lembaga Pemerintah di Badan Perpustakaan dan Arsip Daerah Provinsi Jambi. *Shaut Al-Maktabah : Jurnal Perpustakaan, Arsip Dan Dokumentasi*, *13*(2), 194–203. https://doi.org/10.37108/shaut.v13i2.495

Noviantoro, A., Silviana, A. B., Fitriani, R. R., & Permatasari, H. P. (2022). Rancangan dan Implementasi Aplikasi Sewa Lapangan Badminton Wilah Depok Berbasis Web. *JURNAL JTS*, *1*, 88–103.

Nurwana, M., Anisa, D., & Farhansyah, F. (2022). Perancangan Prototype Sistem Pendaftaran Pasien Berbasis Android di Rumah Sakit Bhayangkara Batam (Android Based Patient Registration System Prototype Design at Bhayangkara Batam Hospital). *Jurnal Bisnis Dan Pemasaran Digital*, *2*(1), 39–53. https://doi.org/10.35912/JBPD.v2i1.2442

Pradana, F. A. P., & Mawardi. (2021). PENGEMBANGAN INSTRUMEN PENILAIAN SIKAP DISIPLIN MENGGUNAKAN SKALA LIKERT DALAM PEMBELAJARAN TEMATIK KELAS IV SD. *Jurnal Pendidikan Dasar*, *5*(1), 13–29. https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/fondatia

Pratama, A., Mukaromah, S., & Ayu I, S. (2019). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Kewirausahaan Mahasiswa Sebagai Media Pemasaran Unit Usaha (Studi kasus: UPN Veteran Jawa Timur). *Scan : Jurnal Teknologi..., Ejurnal.Upnjatim.Ac.Id*.

Priandika, A. T., Donaya, P., & Yusma, I. (2020). Analiss Tata Kelola IT Dengan Domain DSS Pada Instansi XYZ Menggunakan COBIT 5. In *Jurnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi (JIITI)* (Vol. 1, Issue 1).

Rizal, Y., Muhajir, D., & Safrizal. (2019). Pengaruh Bea Perolehan Hak Atas Tanah dan Bangunan (BPHTB) Dan Pajak Bumi Bangunan (PBB) Terhadap Pendapatan Pemerintah Daerah Kota Langsa. *JURNAL SAMUDRA EKONOMIKA*, *3*, 131–140. https://doi.org/https://doi.org/10.0123/jse.v3i2.1887

Rizki, M. A. K., & Ferico, O. (2021). Rancang Bangun Aplikasi E-Cuti Pegawai Berbasis Website (Studi Kasus : Pengadilan Tata Usaha Negara). *Jurnal*

Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI), *2*(3), 1–13. http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI

Sallaby, A. F., & Kanedi, I. (2020). Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Media Infotama*, *16*.

Santika, A. A., Saragih, T. H., Kartini, D., & Ramadhani, R. (2023). Penerapan Skala Likert Pada Klasifikasi Tingkat Kepuasan Pelanggan Agen BRILink Menggunakan Random Forest. *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi*, *11*(3). https://doi.org/10.26418/justin.v11i3

Setiyowati, & Siswanti, S. (2021). Perancangan Basis Data. *Lembaga Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Dian Nuswantoro Semarang*.

Suri, M. I., & Puspaningrum, A. S. (2020). Sistem Informasi Manajemen Berita Berbasis Web. In *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)* (Vol. 1, Issue 1). http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi

Tarigan, S. F. N., & Maksum, T. S. (2022). PEMANFAATAN LAYANAN SISTEM INFORMASI E-PUSKESMAS DENGAN MENGGUNAKAN METODE PIECES UTILIZATION OF E-PUSKESMAS INFORMATION SYSTEM SERVICES USING THE PIECES METHOD 1*. *Jambura Health and Sport Journal*, *4*(1).

Viktoria, P. J. (2022). Penggunaan Model UML Dalam Sistem Informasi Pemesanan Pupuk Berbasis Web (Studi Kasus Pada UD. Bangun Tani Rantauprapat). *INFORMATIKA Manajemen Informatika Universitas Labuhanbatu* , *10*.

Wahyudin, Y., & Rahayu, D. N. (2020). Analisis Metode Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: A Literatur Review. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, *15*(3), 26–40. https://doi.org/10.35969/interkom.v15i3.74

L

A

M

P

I

R

A

N

Lampiran 1 Surat Tugas Dosen Pembimbing

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp.0536-3224593, 3225515 Fax.0536-3225515 Palangkaraya
email : humas@stmikplk.ac.id - website : www.stmikplk.ac.id

SURAT TUGAS
No. 325/STMIK-3.C.1/AK/IX/2023

Ketua Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya, menugaskan nama-nama tersebut di bawah ini :

1. Nama : Rosmiati, M.Kom
   N I K : 197810102005003
   Sebagai : Pembimbing I dalam Materi Penelitian dan Program

2. Nama : Moch. Ichsan, S.T., M.Kom.
   N I K : 198001192006101
   Sebagai : Pembimbing II dalam Format Penulisan

Untuk membimbing Tugas Akhir Mahasiswa :

Nama : Muhammad Rifky
N I M : C2057201009
Judul Tugas Akhir : Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pengarsipan Buku Kendali Penerimaan Berkas BPHTP pada Kantor BPPRD Kota Palangka Raya

Berlaku sampai dengan : 11 September 2024

Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggung jawab.

Palangka Raya, 11 September 2023
Program Studi Sistem Informasi
Ketua,

Nofiayati, M.Pd.
NIK. 198805222011004

Tembusan :
1. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal dan Pengembangan
2. Dosen Pembimbing yang bersangkutan

Lampiran 2 Surat Permohonan Izin Penelitian

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

STMIK PALANGKARAYA

Jl. G. Obos No. 114 ~ Telp. 0536-3224593 ~ Fax. 0536-3225515 Palangka Raya

Email: humas@stmikplk.ac.id ~ Website: www.stmikplk.ac.id

Nomor : 850/STMIK-C1/AK/XI/2023

Lampiran : -

Perihal : Permohonan Izin Penelitian dan Pengumpulan Data untuk Tugas Akhir

Kepada

Yth. **WALIKOTA PALANGKA RAYA**

Up. Kepala Dinas Penanaman Modal Dan Pelayanan

Terpadu Satu Pintu Kota Palangka Raya

Jl. Yos Sudarso No.02

Palangka Raya

Dengan hormat,

Sehubungan dengan penyusunan Tugas Akhir mahasiswa sebagai persyaratan kelulusan Program Studi Sistem Informasi (S1) pada STMIK Palangkaraya, maka dengan ini kami sampaikan permohonan izin penelitian dan pengumpulan data bagi mahasiswa kami berikut:

Nama	: MUHAMMAD RIFKY
NIM	: C2057201009
Prodi (Jenjang)	: Sistem Informasi (S1)
Thn. Akad. (Semester)	: 2023/2024 (7)
Lama Penelitian	: 27 November 2023 s.d 27 Desember 2023
Tempat Penelitian	: BPPRD Kota Palangka Raya

Dengan judul Tugas Akhir:

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pengarsipan Buku Kendali Penerimaan Berkas BPHTB Pada Kantor BPPRD Kota Palangka Raya

Adapun ketentuan dan aturan pemberian informasi dan data yang diperlukan dalam penelitian tersebut menyesuaikan dengan ketentuan/peraturan pada instansi Bapak/Ibu.

Demikian permohonan ini disampaikan, atas perhatian dan kerja samanya diucapkan terima kasih.

Palangka Raya, 27 November 2023

Ketua,

Suparno, M.Kom.

NIK. 196901041995105

Lampiran 3 Surat Pemberian Izin Penelitian

PEMERINTAH KOTA PALANGKA RAYA
DINAS PENANAMAN MODAL DAN PELAYANAN TERPADU SATU PINTU
JL. Yos Sudarso No.02 Palangka Raya Kalimantan Tengah 73112
Telp/Fax. (0536) 421035, Posel: dpmptsppalangkaraya@gmail.com

SURAT IZIN PENELITIAN
Nomor : 503.2/1299/SPP-IP/XII/2023

Membaca : Surat Ketua SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER PALANGKA RAYA - Nomor : 850/STIMIK-C1/AK/XI/2023 tanggal 27 November 2023 perihal Permohonan Izin Penelitian dan Pengumpulan Data untuk Tugas Akhir.

Mengingat :
1. Undang-Undang Nomor 18 Tahun 2002 tentang Sistem Nasional Penelitian, Pengembangan dan Penerapan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi.
2. Peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor 17 Tahun 2016 tentang Pedoman Penelitian dan Pengembangan di Lingkungan Kementerian Dalam Negeri dan Pemerintah Daerah.
3. Peraturan Gubernur Kalimantan Tengah Nomor 12 Tahun 2015 tentang Perubahan atas Peraturan Gubernur Nomor 59 Tahun 2008 tentang Tata Cara Pemberian Izin Penelitian/Pendataan bagi setiap Instansi Pemerintah maupun Non Pemerintah.
4. Peraturan Daerah Kota Palangka Raya Nomor 7 Tahun 2017 tentang Penyelenggaraan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kota Palangka Raya.
5. Peraturan Walikota Palangka Raya Nomor 32 Tahun 2017 tentang Pelimpahan Kewenangan Walikota Palangka Raya di Bidang Perizinan dan Non Perizinan Kepada Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kota Palangka Raya.

Memberikan Izin kepada

Nama : **MUHAMMAD RIFKY,** NIM : **C2057201009** Mahasiswa Jenjang: S1, Program Studi Sistem Informasi, Jurusan -, SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER PALANGKA RAYA, -

Judul Penelitian : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGARSIPAN BUKU KENDALI PENERIMAAN BERKAS BPHTB PADA KANTOR BPPRD KOTA PALANGKA RAYA

Lokasi : BPPRD Kota Palangka Raya

Dengan Ketentuan
a. Sebelum melakukan penelitian agar melaporkan diri kepada Pejabat yang berwenang di tempat/lokasi yang ditetapkan.
b. Hasil penelitian ini supaya diserahkan kepada Pemerintah Kota Palangka Raya Cq. Bidang Penelitian dan Pengembangan BAPPEDA-LITBANG Kota Palangka Raya dan DPM-PTSP berupa Soft Copy dalam bentuk PDF.
c. Surat Izin Penelitian ini agar tidak disalahgunakan untuk tujuan tertentu, yang dapat mengganggu kestabilan Pemerintah tetapi hanya dipergunakan untuk keperluan ilmiah;
d. Surat Izin Penelitian ini diberikan selama 1 (satu) Bulan, terhitung mulai tanggal **27 November 2023 s/d 27 Desember 2023** dan dapat dibatalkan sewaktu-waktu apabila Peneliti tidak memenuhi kriteria ketentuan-ketentuan pada butir a,b dan c tersebut di atas;
e. Apabila penelitian sudah berakhir agar melaporkan ke BAPPEDA-LITBANG untuk mendapatkan surat keterangan selesai penelitian.

Demikian surat izin penelitian ini diberikan agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Ditetapkan di Palangka Raya
pada tanggal 07 Desember 2023

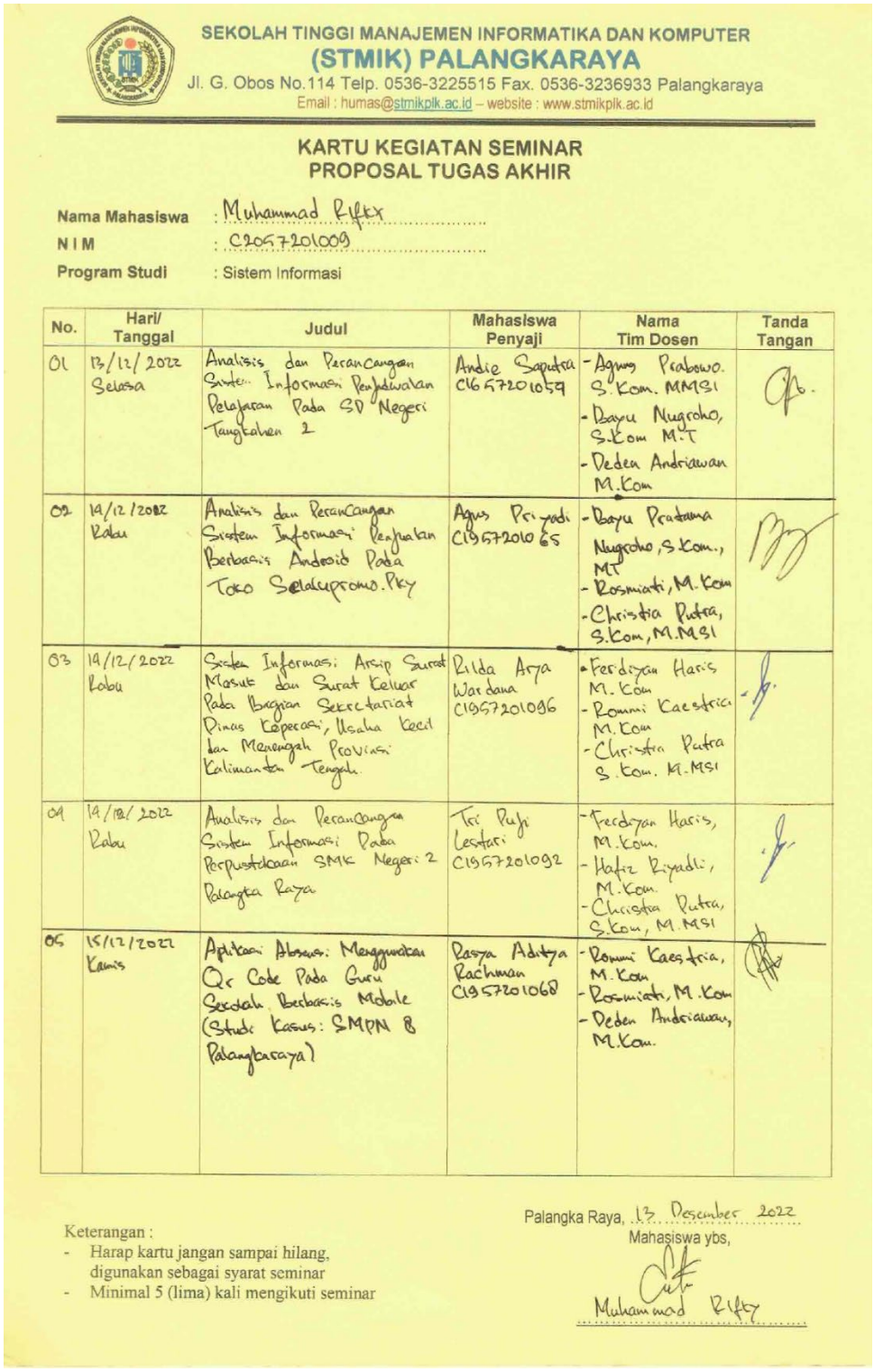
Ditandatangani secara elektronik oleh
Kepala Dinas Penanaman Modal dan
Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kota Palangka Raya

H. AKHMAD FORDIANSYAH, SH.,M.AP
Pembina Utama Muda (IV/c)
NIP. 19641121 198503 1 008

Tembusan disampaikan Kepada Yth:
1. Walikota Palangka Raya di Palangka Raya (sebagai laporan);
2. Kepala BAPPEDA-LITBANG Kota Palangka Raya di Palangka
3. Ketua SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER PALANGKA RAYA - di Palangka Raya;
4. Arsip

Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan oleh Balai Sertifikasi Elektronik (BSrE), BSSN

Lampiran 4 Kartu Tanda Hadir Seminar Proposal Tugas Akhir



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN SEMINAR
PROPOSAL TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Muhammad Rifky
NIM : C2057201009
Program Studi : Sistem Informasi

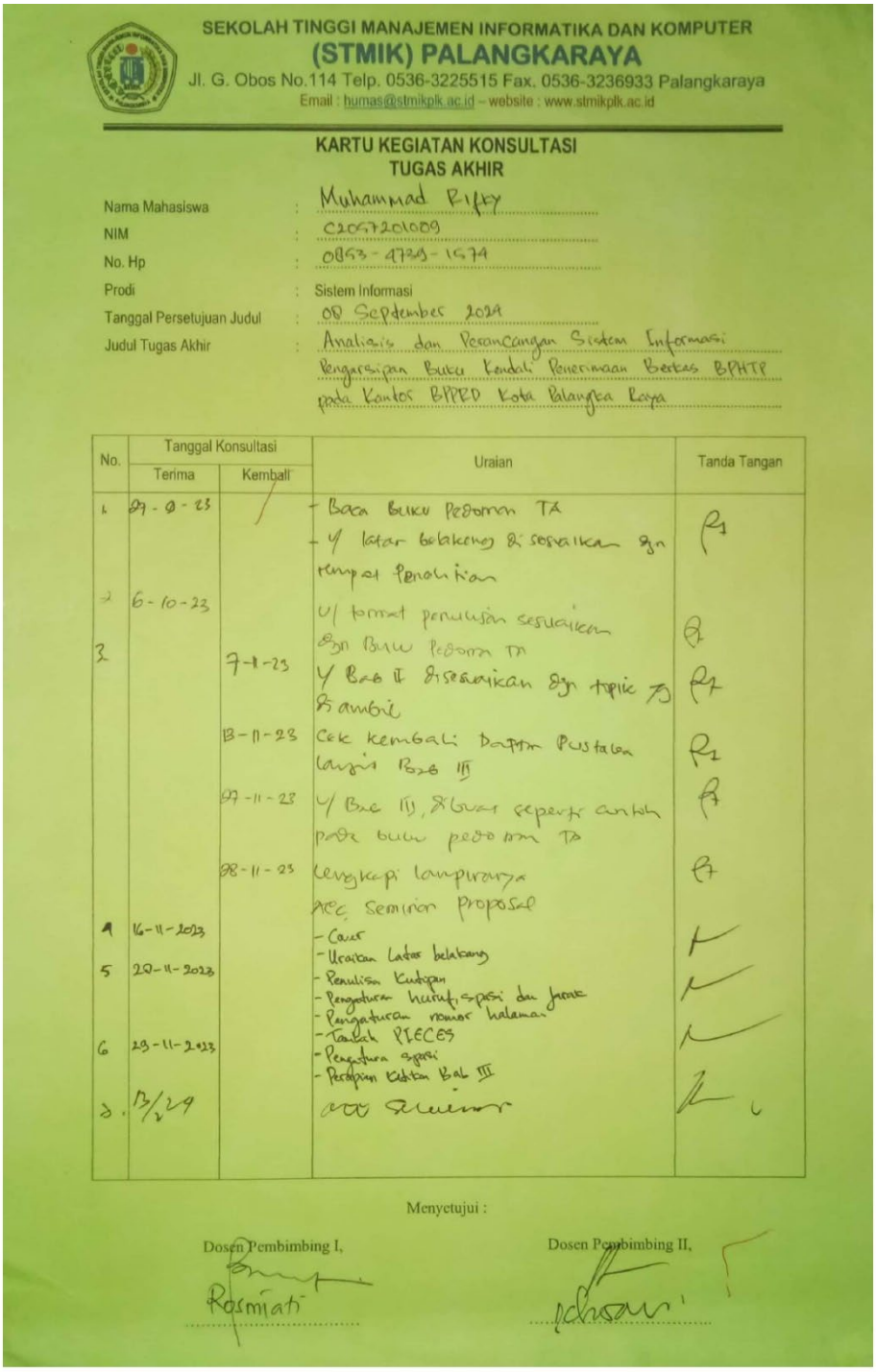
No.	Hari/ Tanggal	Judul	Mahasiswa Penyaji	Nama Tim Dosen	Tanda Tangan
01	13/12/2022 Selasa	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjadwalan Pelajaran Pada SD Negeri Tangkahen 2	Andie Saputra C1657201059	- Agung Prabowo, S.Kom. MMSI - Bayu Nugroho, S.Kom M.T - Deden Andriawan M.Kom	
02	14/12/2022 Rabu	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Android Pada Toko Sekaliproma.Pky	Agus Priyadi C1957201065	- Bayu Pratama Nugroho, S.Kom., MT - Rosmiati, M.Kom - Christia Putra, S.Kom, M.MSI	
03	14/12/2022 Rabu	Sistem Informasi Arsip Surat Masuk dan Surat Keluar Pada Bagian Sekretariat Dinas Koperasi, Usaha Kecil dan Menengah Provinsi Kalimantan Tengah	Rilda Arya Wardana C1957201096	- Ferdiyan Haris M.Kom - Rommi Kaestric M.Kom - Christia Putra S.Kom. M.MSI	
04	14/12/2022 Rabu	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pada Perpustakaan SMK Negeri 2 Palangka Raya	Tri Puji Lestari C1957201092	- Ferdiyan Haris, M.Kom. - Hafiz Riyadi, M.Kom. - Christia Putra, S.Kom, M.MSI	
05	15/12/2022 Kamis	Aplikasi Absensi Menggunakan Qr Code Pada Guru Sekolah Berbasis Mobile (Studi Kasus: SMPN 8 Palangkaraya)	Rasya Aditya Rachman C1957201068	- Rommi Kaestria, M.Kom - Rosmiati, M.Kom - Deden Andriawan, M.Kom.	

Keterangan :
- Harap kartu jangan sampai hilang, digunakan sebagai syarat seminar
- Minimal 5 (lima) kali mengikuti seminar

Palangka Raya, 13 Desember 2022
Mahasiswa ybs,

Muhammad Rifky

Lampiran 5 Kartu Kegiatan Konsultasi



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI
TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Muhammad Rifky
NIM : C2057201009
No. Hp : 0853-4729-1579
Prodi : Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul : 08 September 2023
Judul Tugas Akhir : Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pengarsipan Buku Kembali Penerimaan Berkas BPHTB pada Kantor BPPRD Kota Palangka Raya

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
1.	07-9-23		- Baca buku pedoman TA - U/ latar belakang & sesuaikan dgn tempat penelitian	
2.	6-10-23		U/ format penulisan sesuaikan dgn buku pedoman TA	
3.		7-11-23	U/ Bab II disesuaikan dgn topik yg diambil	
		13-11-23	Cek kembali Daftar Pustaka lanjut Bab III	
		17-11-23	U/ Bab III, diluar seperti contoh pada buku pedoman TA	
		28-11-23	Lengkapi lampirannya ACC, Seminar proposal	
4	16-11-2023		- Cover - Uraian Latar belakang	
5	20-11-2023		- Penulisan kutipan - Pengaturan huruf, spasi dan jarak - Pengaturan nomor halaman	
6	23-11-2023		- Tambah PIECES - Pengaturan spasi - Perbaikan kalimat Bab III	
7.	13/12/23		ACC Seminar	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,
Rosmiati

Dosen Pembimbing II,
Ichsan

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI
TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa	:	Muhammad Rifky
NIM	:	C2057201009
No. Hp	:	0853-4739-1571
Prodi	:	Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul	:	08 September 2023
Judul Tugas Akhir	:	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pengarsipan Buku Kendali Penerima Berkas BPHTB pada Kantor BPPRD Kota Palangka Raya

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
1	21-05-29		- Penambahan kalimat pada tampilan interface - Salah pengetikan kata - Spasi kurang rapi	
2	25-05-23		- Penambaha skala likert - Salah pengetikan kata	
			Respon dan pada perancangan	
			Bab IV lebih lengkap	
			Kesimpulan ketikan pada bab IV dan V.	
			Perbaikan Pada kesimpulan dan abstrak	
	29/5	29/5	Acc Sidang.	
			4 use case diperjelas	
			Tambahkan bukti dalam perlintasan kuesioner	
			Lengkapi rumus	
			Acc ujian TA	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

Rosmani

Dosen Pembimbing II,

Lampiran 6 Observasi

LEMBAR KEGIATAN OBSERVASI

Nama	:	Muhammad Rifky
Nim	:	C2057201009
Program studi/jenjang	:	Sistem Informasi/S1
Judul tugas akhir	:	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pengarsipan Buku Kendali BPHTB pada Kantor BPPRD Kota Palangka Raya

No	Hari/Tanggal	Kegiatan Observasi
1	27 November 2023	Memberikan surat ijin observasi penelitian kepada objek
2	07 Desember 2023	Menerima surat ijin observasi penelitian pada kantor BPPRD Kota Palangka Raya
3	09 Januari 2024	Wawancara menegnai informasi tentang buku kendali BPHTB
4	09 Januari 2024	Melakukan dokumentasi pada sub bidang PBB dan BPHTB

Lampiran 7 Wawancara

LEMBAR WAWANCARA

Narasumber : Heri Purwanto, S.E., M.A.P

Penulis : Muhammad Rifky

1. Apakah diijinkan untuk melakukan penelitian pada sub bidang pelayanan PBB dan BPHTB ini?
   Tentu saja diperbolehkan.

2. Apa boleh dicertiakan secara singkat dari fungsi sub bidang pelayanan PBB dan BPHTB pada kantor BPPRD Kota Palangka Raya?
   Fungsi dari sub bidang pelayanan PBB dan BPHTB pada kantor BPPRD Kota Palangka Raya uadalah untuk mengelola dan proses berkas pajak terkait tanah dan bangunan.

3. Bagaimana sub bidang pelayanan PBB dan BPHTB dalam pengarsipan berkas?
   Dalam melakukan pengarsipan berkas BPHTB dilakukan dengan mencatat di buku

4. Bagaimana melakukan validasi pada pengarsipan berkas BPHTB?
   Validasi dengan datang keruangan yang bersangkutan dengan berkas BPHTB dengan pemberian paraf tanda terima

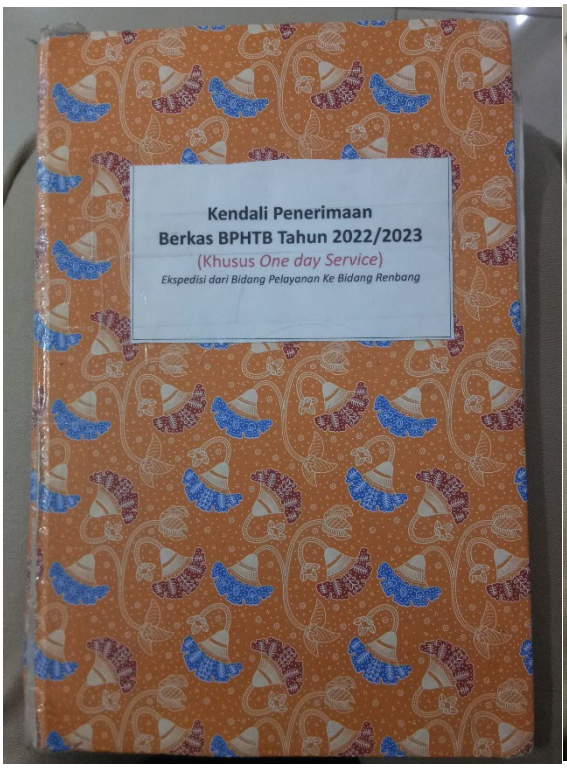
5. Apakah di ruangan sub bidang pelayanan PBB dan BPHTB ini memiliki perangkat seperti komputer?
   Di ruangan sub bidang pelayanan PBB dan BPHTB memiliki ini memiliki beberapa komputer yang dapat dijalankan

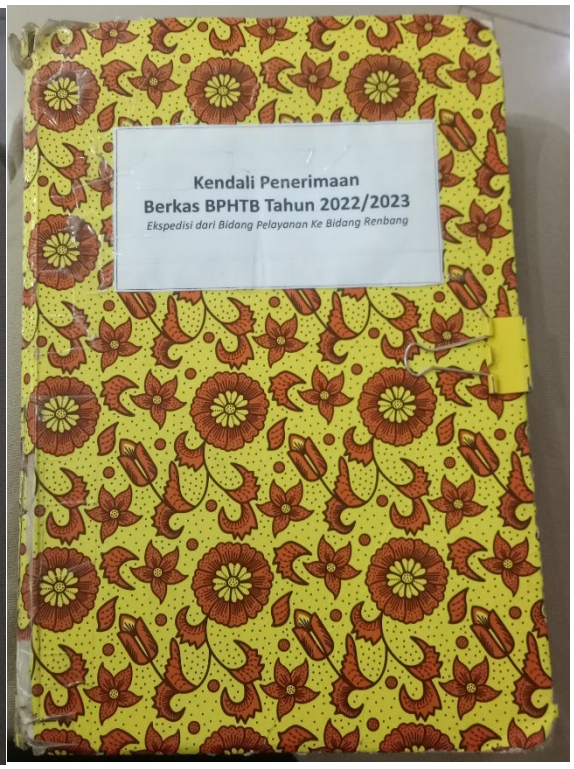
6. Apakah sub bidang pelayanan PBB dan BPHTB merasa terbantu jika adanya sistem informasi yang dapat membantu dalam meningkatkan efisien dan mempermudah dalam pekerjaan?
   Iya, sub bidang pelayanan PBB dan BPHTB merasa terbantu dengan adanya sistem informasi yang dapat meingkatkan efisen dan mempermudah dalam pekerjaan kami.

Lampiran 8 Dokumentasi



Kegiatan wawancara dengan kepala sub bidang pelayanan PBB dan BPHTB

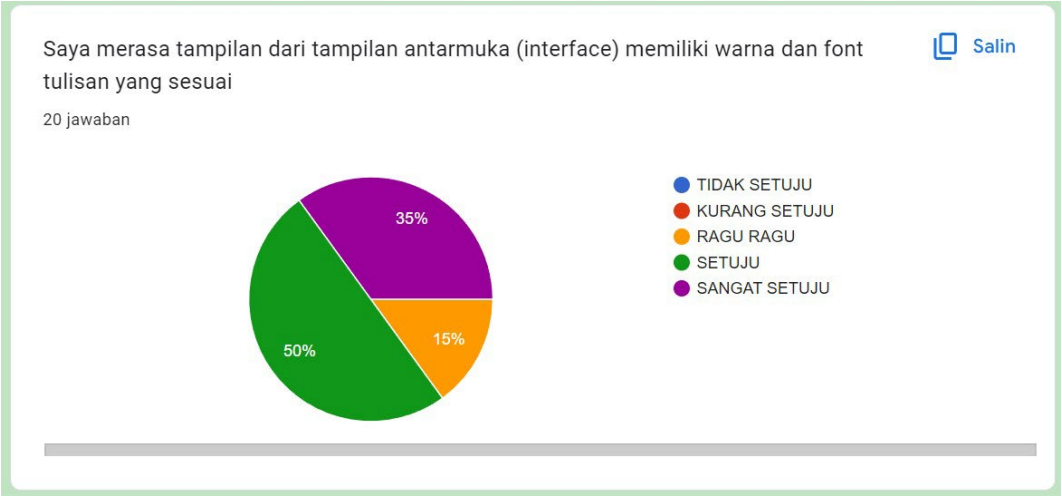


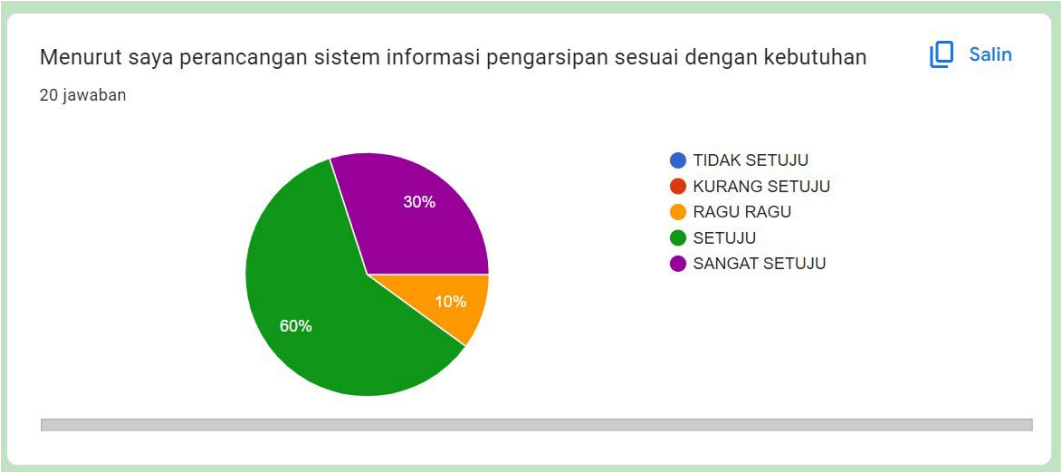


Buku kendali penerimaan BPHTB regular dan BPHTB khusus one day servis

Lampiran 9 Hasil Kuesioner Responden



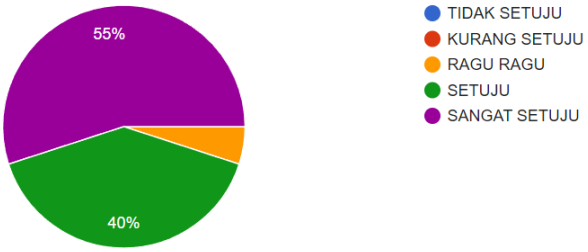




Menurut saya dengan adanya adanya perancangan sistem informasi pengarsipan akan dapat sangat membatu dalam pengarsipan berkas kedepannya

Salin

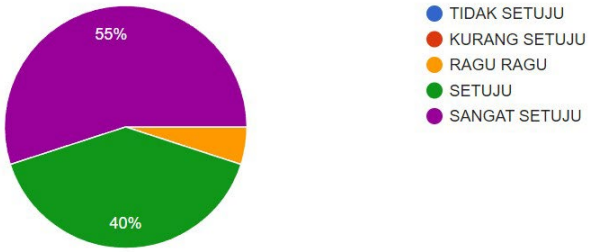
20 jawaban



Menurut saya perancangan sistem ini sangat layak untuk dilanjutkan untuk menjadi sitem yang dapat mempermudah pengarsipan

Salin

20 jawaban



Lampiran 10 Tabel Hasil Responden

Tanggal dan jam	Nama Lengkap	Email	Saya merasa tampilan dari desain perancangan sitem informasi ini sangat user friendly	Saya merasa tampilan dari tampilan antarmuka (interface) memiliki warna dan font tulisan yang sesuai	Menurut saya perancangan sistem informasi pengarsipan sesuai dengan kebutuhan	Menurut saya dengan adanya adanya perancangan sistem informasi pengarsipan akan dapat sangat membatu dalam pengarsipan berkas kedepannya	Menurut saya perancangan sistem ini sangat layak untuk dilanjutkan untuk menjadi sitem yang dapat mempermudah pengarsipan
5/26/2024 17:04:38	Alberto De Novan	setebodenovan@gmail.com	SETUJU	SETUJU	SETUJU	SETUJU	SETUJU
5/26/2024 17:05:04	Reni Agerta Gratia	ragertagratia@gmail.com	SANGAT SETUJU	SANGAT SETUJU	SANGAT SETUJU	SANGAT SETUJU	SANGAT SETUJU
5/26/2024 17:07:09	IDWANTO PERMANA	unikkmalam11@gmail.com	SETUJU	SETUJU	SETUJU	SANGAT SETUJU	SANGAT SETUJU
5/26/2024 17:18:40	DAVID KRISTIAN T. LALIN	krisdddgo@gmail.com	RAGU RAGU	SETUJU	SETUJU	SANGAT SETUJU	SANGAT SETUJU

5/26/2024 17:28:38	Honesty Putri Cahyani	honestyputri123@gmail.com	SETUJU	SETUJU	SETUJU	SANGAT SETUJU	SANGAT SETUJU
5/26/2024 17:30:15	Aidha Putri	aidhaputri1012@gmail.com	SETUJU	SETUJU	SETUJU	SETUJU	SETUJU
5/26/2024 17:34:19	Rafhael Kristian Bandrang	erikmatee1@gmail.con	SETUJU	RAGU RAGU	RAGU RAGU	SETUJU	SETUJU
5/26/2024 17:42:10	Melinda Safira	melindasafira020502@gmail.com	SETUJU	SETUJU	SANGAT SETUJU	SETUJU	SANGAT SETUJU
5/26/2024 17:45:01	Melina agatha	melina.agatha17@gmail.com	SETUJU	SETUJU	SETUJU	SETUJU	SETUJU
5/26/2024 18:32:05	Aska Apriani	askaapriani12@gmail.com	SETUJU	SETUJU	SETUJU	SETUJU	SETUJU
5/26/2024 19:00:32	chintia evangelista	chintiaevangelista22@gmail.com	SANGAT SETUJU	SANGAT SETUJU	SETUJU	SANGAT SETUJU	SETUJU
5/26/2024 20:21:14	Amelia Mesty	amelmsty1214@gmail.com	SANGAT SETUJU	SANGAT SETUJU	SANGAT SETUJU	SANGAT SETUJU	SANGAT SETUJU
5/26/2024 20:46:23	Agustin Indri Andayani	agustinindriandayani12@gmail.com	SETUJU	SETUJU	SETUJU	SANGAT SETUJU	SANGAT SETUJU
5/26/2024 22:36:39	Yan Patti Rama	yanpattirama@gmail.com	SETUJU	SANGAT SETUJU	SANGAT SETUJU	SETUJU	SANGAT SETUJU
5/27/2024 7:35:10	Ventary trimely	ventarytrimely@gmail.com	SANGAT SETUJU	SANGAT SETUJU	SANGAT SETUJU	SANGAT SETUJU	SANGAT SETUJU
5/27/2024 9:26:02	Baro	akbarray.sanjani@gmail.com	RAGU RAGU	RAGU RAGU	RAGU RAGU	RAGU RAGU	RAGU RAGU

5/27/2024 9:57:40	Christianto hadinata	Christiantohpc18@gmail.com	SETUJU	RAGU RAGU	SETUJU	SETUJU	SETUJU
5/27/2024 10:11:24	Astri Novita Beatrick	astrinovita1130@gmail.com	SETUJU	SETUJU	SETUJU	SANGAT SETUJU	SETUJU
5/27/2024 12:08:51	AMANDA FEBRI PUTRI	amandafebriputri00@gmail.com	SETUJU	SANGAT SETUJU	SETUJU	SANGAT SETUJU	SANGAT SETUJU
5/27/2024 13:54:04	Richard Saghiro Samsara	richardsamsara011@gmail.com	SANGAT SETUJU	SANGAT SETUJU	SANGAT SETUJU	SANGAT SETUJU	SANGAT SETUJU