SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN PESERTA DIDIK BARU PADA SMK NEGERI 3 BUNTOK BERBASIS WEB

TUGAS AKHIR

Disusun untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Strata - 1
pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya

OLEH:

JELI KRISNA

NIM C2057201023

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
2024

SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN PESERTA DIDIK BARU PADA SMK NEGERI 3 BUNTOK BERBASIS WEB

TUGAS AKHIR

Disusun untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Strata - 1
pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya

OLEH:

JELI KRISNA

NIM C2057201023

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
2024

LEMBARAN PERNYATAAN

LEMBARAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:
Nama Mahasiswa : JELI KRISNA
NIM : C2057201023

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul:

SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN PESERTA DIDIK BARU PADA SMK NEGERI 3 BUNTOK BERBASIS WEB

Adalah hasil karya saya dan bukan merupakan dupilkasi sebagian atau seluruhnya dari karya orang lain, kecuali bagian yang sumber informasi dicantumkan.

Pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya secara sadar dan bertanggu jawab dan saya bersedia menerima sanksi pembatalan Tugas Akhir apabila terbukti melakukan duplikasi terhadap Tugas Akhir atau Karya Ilmiah lain yang sudah ada.

Palangka Raya, 15 Juni 2024
Yang Memuat Pernyataan



JELI KRISNA

PERSETUJUAN

PERSETUJUAN

SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN PESERTA DIDIK BARU PADA SMK NEGERI 3 BUNTOK BERBASIS *WEB*

Tugas Akhir ini telah disetujui untuk diujikan.

Pembimbing I,

Rommi Kaestria, M.Kom.
NIK. 198605242011103

Pembimbing II,

Susi Hendartie, M.Kom.
NIK. 197803202008001

Mengetahui,
Ketua STMIK Palangkaraya,

Suparno, M.Kom.
NIK. 196901041995105

PENGESAHAAN

PENGESAHAAN

SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN PESERTA DIDIK BARU PADA SMK NEGERI 3 BUNTOK BERBASIS WEB

Tugas Akhir ini telah diujikan, dinilai dan disahkan
oleh Tim Penguji Sidang Tugas Akhir pada tanggan 15 Juni 2024

Tim Penguji Sidang Tugas Akhir:

1. Agung Prabowo, S.Kom., M.MSI. ..... 
   Ketua
2. Norhayati, M.Pd. .....
   Sekertaris
3. Ferdiyani Haris, M.Kom. .....
   Anggota
4. Rommi Kaestria, M.Kom. .....
   Anggota
5. Susi Hendartie, M.Kom. .....
   Anggota

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Setiap halaman buku adalah langkah menuju kebijaksanaan, jadilah penuntut ilmu yang gigih, karena dalam pengetahuan terdapat kekuatan untuk meraih mimpi dan cita-cita mu.

Pesembahkan untuk:

1. Ayah dan ibu tercinta, yang tidak kenal lelah dalam menuntun saya untuk sampai sekarang.
2. Kakak dan keluarga besar yang telah memberikan dukungan dan semangat kepada saya selama beradi di bangku kuliah.
3. Teman-teman Sistem Informasi Angkatan 2020.
4. Dosen-dosen STMIK Palangka Raya.

INTISARI

Jeli Krisna, C2057201023, 2024. *Sistem Infomasi Pendaftaran Peserta Didik Baru Pada SMK Negeri 3 Buntok Berbasis Web*, Pembimbing I Rommi Kaestria, M.Kom., Pembimbing II Susi Hendartie, M.Kom.

SMK Negeri 3 Buntok merupakan sekolah negeri yang berada di desa kalahien kecamatan dusun selatan. Proses penerimaan peserta didik baru masih dilakukan secara konvensional yaitu proses pendaftaran yang masih dilakukan secara manual dalam mengisi formulir pendaftaran dan dari segi panitia sendiri dalam pencatatan calon peserta didik baru yang mendaftar. Calon peserta didik sulit mendapatkan informasi tentang lingkungan sekolah, prestasi sekolah, dan proses pendaftaran. Dalam proses pendaftaran apabila ingin mendapatkan formulir pendaftaran calon peserta didik baru harus datang ke sekolah tersebut untuk dapat melakukan pendaftaran sehingga itu cenderung lambat dan memakan waktu dan juga bagi calon peserta didik baru yang berasal dari luar yang ingin melakukan pendaftaran memerlukan perjalan yang memerlukan waktu sekitar 30 sampai 45 menit. Maka dari itu suatu konsep dan mekanisme penerimaan peserta didik baru dengan memanfaatkan adanya teknologi informasi menjadi hal yang perlu di pertimbangkan. Sistem informasi pendaftaran calon peserta didik baru berbasis *web* dengan memanfaatkan adanya teknologi internet dimana dapat diakses diamanapun, dan kapanpun. Sistem ini dapat di manfaatkan dan membantu calon peserta didik di SMK Negeri 3 Buntok Kecamatan Dusun Selatan. Rumusan masalah dari penelitian ini adalah bagaimana membuat sistem sistem informasi pendaftaran calon peserta didik baru pada SMK Negeri 3 Buntok berbas *web*.

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini meliputi metode pengumpulan data (observasi, wawancara, dokumentasi dan kuesioner) metode pengembangan perangkat lunak menggunakan *waterfall,* analisisa pengembangan menggunakan metode PIECES dan metode pengujian perangkat lunak menggunakan *Black Box Testing.*

Hasil penelitian sistem informasi pendaftaran calon peserta didik baru ini dibangun dengan bahasa pemrograman PHP dengan MySQL sebagai database server. Hasil dari sistem informasi ini merupakan sistem informasi pendaftaran calon peserta didik baru yang dapat memberikan kemudahan bagi orang tua maupun calon peserta didik untuk memperoleh berbagai informasi tentang penerimaan calon peserta didik baru dengan secara online tanpa harus datang ke sekolah dan untuk nilai dari kuisioner mendapatkan nilai yang valid atau 87% yang dimana sistem yang dibangun sudah sesuai dengan hasil yang diharapkan dan dapat disimpulkan bahwa sistem ini dapat dinyatakan sangat setuju terhadap pernyataan yang diberikan dalam arti lain sistem ini telah sesuai dengan apa yang di inginkan pengguna dan dapat diterapkan di SMK Negeri 3 Buntok.

Kata Kunci: ***Sistem Informasi, Pendaftaran, Web.***

ABSTRACT

Jeli Krisna, C2057201023, 2024. *Sistem Infomasi Pendaftaran Peserta Didik Baru Pada SMK Negeri 3 Buntok Berbasis Web*, Suversior I Rommi Keastria, M.Kom., Suversior II Susi Hendartie, M.Kom.

SMK Negeri 3 Buntok is a public school located in Kalahien Village, South Dusun District. The process of accepting new students is still carried out conventionally, namely the registration process which is still carried out manually in filling out the registration form and in terms of the committee itself in recording prospective new students who register. Prospective students find it difficult to get information about the school environment, school achievements, and the registration process. In the registration process, if you want to get a registration form, prospective new students must come to the school to be able to register so it tends to be slow and time-consuming, and also for prospective new students who come from outside who want to register, it takes about 30 to 45 minutes. Therefore, a concept and mechanism for accepting new students by utilizing information technology is something that needs to be considered. The registration information system for prospective new students is web-based by utilizing internet technology which can be accessed anywhere, and anytime. This system can be utilized and help prospective students at SMK Negeri 3 Buntok, South Dusun District. The formulation of the problem from this study is how to make a system for registering new prospective students at SMK Negeri 3 Buntok based on the web.

The writing methods used in this study include data collection methods (observation, interviews, documentation and questionnaires), software development methods using waterfall, development analysis using the PIECES method and software testing methods using Black Box Testing.

The results of the research on the registration information system for prospective new students were built with the PHP programming language with MySQL as the database server. The result of this information system is an information system for the registration of prospective new students which can provide convenience for parents and prospective students to obtain various information about the admission of prospective new students online without having to come to school and for the score of the questionnaire to get a valid score or 87% where the system built is in accordance with the expected results and it can be concluded that this system can stated that he strongly agrees with the statement given in other words that this system is in accordance with what the user wants and can be applied at SMK Negeri 3 Buntok.

Keywords: ***Information system, registration, web.***

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

Sebagai sivitas akademik Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya, saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama	: Jeli Krisna
NIM	: C2057201023
Program Studi	: Sistem Informasi
Jenis Karya	: Laporan Tugas Akhir

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya. Hak Bebas Royalti Non Eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN PESERTA DIDIK BARU PADA SMK NEGERI 3 BUNTOK BERBASIS WEB

Dengan Hak Bebas Royalti Non Eksklusif ini Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database),merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penuli/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di	:	Palangkaraya
Pada Tanggal	:	15 Juni 2024

Yang menyatakan

(Jeli Krisna)

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas berkat Rahmat dan Hidayah-Nya sehinggan penulisa dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir dengan Judul *Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Didik Baru Pada SMK Negeri 3 Buntok Berbasis Web* dapat diselesaikan dan tanpa kendala yang berarti.

Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasi kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini terutama kepada:

1. Suparno, M.Kom Selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informasi dan Komputer (STMIK) Palangkaraya.
2. Reni Hartati, ST, M.MPd. Selaku Kepala Sekolah SMK Negeri 3 Buntok. yang telah memberi ijin kepada penulis untuk melakukan penelitian di SMK Negeri 3 Buntok.
3. Rommi Keastria, M.Kom. Selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, nasehat, dan semangat selama penulisan berlangsung.
4. Susi Hendartie, M.Kom. Selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, nasehat, dan semangat selama penulisan berlangsung.
5. Norhayati, M.Pd. Selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
6. Serta teman-teman yang telah membantu, dan memberikan semangat dan dukungan ke pada penulis.

Penulismenyadari laporan Tugas Akhir ini tidak luput dari berbagai kekurangan. Penulis mengharapkan saran dan kritik demi penyempurnaan laporan Tugas Akhir ini. Akhir kata, semoga laporan Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi semua pikah yang membutuhkan. Terimakasih.

Palangka Raya, 15 Juni 2024

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBARAN PERNYATAAN iii
PERSETUJUAN iv
PENGESAHAAN v
MOTTO DAN PERSEMBAHAN vi
INTISARI vii
ABSTRACT viii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK ix
KATA PENGANTAR x
DAFTAR ISI xi
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR GAMBAR xiv
DAFTAR LAMPIRAN xvii
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Batasan Masalah 2
1.4 Tujuan dan Manfaat 3
1.5 Sistematika Penulisan 4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 6
2.1 Kajian Teori 6
2.2 Penelitian Yang Relevan 26
BAB III METODELOGI PENELITIAN 33
3.1 Tinjauan Umum 33
3.2 Jenis Penelitian 35
3.3 Desain Penelitian 35
3.4 Instrumen Penelitian 38
3.5 Teknik Analisis dan Prosedur Pengumpulan Data 42
3.7 Desain Sistem 49
3.8 Jadwal Penelitian 107
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN 108
4.1 Implementasi Sistem 108
BAB V PENUTUP 206
5.1 Kesimpulan 206
5.2 Saran 206
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol Use Case Diagram 18
Tabel 2. 2 Simbol Activity Diagram 20
Tabel 2. 3 Simbol Sequence Diagram 21
Tabel 2. 4 Kajian Penelitian yang Relevan 27
Tabel 3. 1 Skala Penilaian 39
Tabel 3. 2 Daftar Point Yang Diajukan 40
Tabel 3. 3 Tabel Wawancara 41
Tabel 3. 4 Tabel Analisis PIECES 45
Tabel 3. 5 Spesifikasi Perangkat Keras Penulis 47
Tabel 3. 6 Spesifikasi Perangkat Keras Pengguna 48
Tabel 3. 7 Tabel Akun 73
Tabel 3. 8 Tabel Admin 73
Tabel 3. 9 Tabel Data Siswa 74
Tabel 3. 10 Tabel Orang Tua/Wali 75
Tabel 3. 11 Tabel Nilai Raport 76
Tabel 3. 12 Tabel Formulir 77
Tabel 3. 13 Tabel Pembayaran 78
Tabel 3. 14 Tabel Pembayaran Seragam 79
Tabel 3. 15 Tabel Upload Berkas 79
Tabel 3. 16 tabel seleksi 80
Tabel 3. 17 Tabel View Bayar Atribut 80
Tabel 3. 18 Tabel View Bayar Seragam 80
Tabel 3. 19 Tabel View Hasil Seleksi 81
Tabel 3. 20 Tabel View Nilai Raport 82
Tabel 3. 21 Tabel View Data Orang/Wali 83
Tabel 3. 22 Tabel Jadwal Penelitian 107
Tabel 4. 1 Rencana Pengujian Halaman Siswa 127
Tabel 4. 2 Rencana Uji Halaman Admin 128
Tabel 4. 3 Hasil Pengujian Sistem Login Siswa 130
Tabel 4. 4 Hasil Pengujian Sistem Login Siswa 130
Tabel 4. 5 Hasil Pengujian Sistem Beranda Siswa 132
Tabel 4. 6 Hasil Pengujian Sistem Data Siswa 132
Tabel 4. 7 Hasil Pengujian Sistem Data Pribadi Siswa 137
Tabel 4. 8 Hasil Pengujian Sistem Data Orang Tua/Wali 141
Tabel 4. 9 Hasil Pengujian Sistem Data Nilai Raport 143
Tabel 4. 10 Hasil Pengujian Sistem Logout 147
Tabel 4. 11 Hasil Pengujian Sistem Upload Berkas 147
Tabel 4. 12 Hasil Pengujian Sistem Login Admin 149
Tabel 4. 13 Hasil Pengujian Sistem Beranda Admin 150
Tabel 4. 14 Hasil Pengujian Sistem Data Akun Siswa 151
Tabel 4. 15 Hasil Pengujian Sistem Data Formulir 152
Tabel 4. 16 Hasil Pengujian Sistem Data Pribadi 155
Tabel 4. 17 Hasil Pengujian Sistem Data Orang Tua/Wali 157
Tabel 4. 18 Hasil Pengujian Sistem Data Nilai Siswa 159
Tabel 4. 19 Hasil Pengujian Sistem Pembayaran Atribut 162

Tabel 4. 20 Hasil Pengujian Sistem Pembayaran Seragam..... 166
Tabel 4. 21 Hasil Pengujian Sistem Hasil Seleksi 172
Tabel 4. 22 Hasil Pengujian Sistem Data Upload..... 175
Tabel 4. 23 Hasil Pengujian Sistem Logout Admin..... 176
Tabel 4. 24 Point-point Yang di Ujikan..... 202
Tabel 4. 25 Hasil Penilaian Pengguna..... 203

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Logo Google Chrome 11
Gambar 2. 2 Logo Balsamiq Mockups 11
Gambar 2. 3 Visual Studio Code 12
Gambar 2. 4 MySQL 12
Gambar 2. 5 Xampp 13
Gambar 2. 6 StarUML 13
Gambar 2. 7 Black Box Testing 22
Gambar 3. 1 Desain Penelitian Waterfall 36
Gambar 3. 2 Use Case Diagram 50
Gambar 3. 3 Activity Diagram Login Admin/Siswa 51
Gambar 3. 4 Activity Diagram Buat Akun 52
Gambar 3. 5 Activity Diagram Data Isian Peserta Didik 53
Gambar 3. 6 Activity Diagram Pengisian Formulir 54
Gambar 3. 7 Activity Diagram Pengisian Nilai Raport 55
Gambar 3. 8 Activity Diagram Pembayaran 56
Gambar 3. 9 Activity Diagram Hasil Seleksi 57
Gambar 3. 10 Activity Diagram Kelola Data Akun 58
Gambar 3. 11 Activity Diagram Kelola Data Formulir 59
Gambar 3. 12 Activity Diagram Upload Berkas 60
Gambar 3. 13 Sequence Diagram Login 61
Gambar 3. 14 Sequence Diagram Buat Akun 62
Gambar 3. 15 Sequence Diagram Data Isian Peserta Didik 63
Gambar 3. 16 Sequence Diagram Formulir Pendaftran 64
Gambar 3. 17 Sequence Diagram Nilai Raport 65
Gambar 3. 18 Sequence Diagram Pembayaran 66
Gambar 3. 19 Sequence Diagram Hasil Seleksi 67
Gambar 3. 20 Sequence Diagram Keloa Data Akun 68
Gambar 3. 21 Sequence Diagram Keloa Data Formulir 69
Gambar 3. 22 Sequence Diagram Upload Berkas 70
Gambar 3. 23 Tabel Database 71
Gambar 3. 24 Tabel Database View 72
Gambar 3. 25 Halaman Beranda *Website* 84
Gambar 3. 26 Halaman Tentang Kami 85
Gambar 3. 27 Halaman Hasil Seleksi 85
Gambar 3. 28 Halaman Login Admin 86
Gambar 3. 29 Halaman Login Siswa 87
Gambar 3. 30 Halaman Buat Akun 87
Gambar 3. 31 Halaman Beranda Peserta Didik 88
Gambar 3. 32 Halaman Data Akun Siswa 88
Gambar 3. 33 Data Isian Pribadi 89
Gambar 3. 34 Data Isian Orang Tua/Wali 90
Gambar 3. 35 Halaman Data Nilai Raport 91
Gambar 3. 36 Halaman Tabel Isian Peserta Didik 92
Gambar 3. 37 Data Isian Peserta Didik 1 93
Gambar 3. 38 Data Isian Peserta Didik 2 94

Gambar 3. 39 Data Isian Peserta Didik 3 95
Gambar 3. 40 Desain Nilai Raport 96
Gambar 3. 41 Halaman Formulir 97
Gambar 3. 42 Halaman Tabel Data Formulir 98
Gambar 3. 43 Formulir Pendaftaran 99
Gambar 3. 44 Halaman Beranda Admin 100
Gambar 3. 45 Halaman Data Akun Siswa 100
Gambar 3. 46 Halaman Data Isian Peserta Didik 101
Gambar 3. 47 Halaman Formulir Pendaftaran 101
Gambar 3. 48 Halaman Hasil Seleksi 102
Gambar 3. 49 Halaman Tabel Hasil Seleksi 102
Gambar 3. 50 Halaman Pembayaran 103
Gambar 3. 51 Halaman Tabel Pembayaran 103
Gambar 3. 52 Nota Pembayaran Seragam 104
Gambar 3. 53 Nota Pembayaran Atribut 105
Gambar 3. 54 Halaman Upload Berkas 106
Gambar 4. 1 Halaman Register 178
Gambar 4. 2 Halaman Login Siswa 178
Gambar 4. 3 Halaman Beranda Siswa 179
Gambar 4. 4 Halaman Data Akun Siswa 179
Gambar 4. 5 Halaman Edit Data Akun Siswa 180
Gambar 4. 6 Halaman Data Formulir 180
Gambar 4. 7 Halaman Tabel Data Formulir 181
Gambar 4. 8 Halaman Edit Data Formulir 181
Gambar 4. 9 Halaman Detail Formulir 182
Gambar 4. 10 Halaman Data Pribadi 182
Gambar 4. 11 Halaman Tabel Data Pribadi 183
Gambar 4. 12 Halaman Edit Data Pribadi 183
Gambar 4. 13 Halaman Detail Data Pribadi 184
Gambar 4. 14 Halaman Data Orang Tua/Wali 184
Gambar 4. 15 Halaman Tabel Data Orang Tua/Wali 185
Gambar 4. 16 Halaman Edit Data Orang Tua/Wali 185
Gambar 4. 17 Halaman Detail Data Orang Tua/Wali 186
Gambar 4. 18 Halaman Data Nilai Raport 186
Gambar 4. 19 Halaman Tabel Data Nilai Raport 187
Gambar 4. 20 Halaman Edit Data Nilai Raport 187
Gambar 4. 21 Halaman Detail Nilai Raport 188
Gambar 4. 22 Halaman Upload Berkas 188
Gambar 4. 23 Halaman Tabel Data Upload Berkas 189
Gambar 4. 24 Halaman Login Admin 189
Gambar 4. 25 Halaman Beranda Admin 190
Gambar 4. 26 Halaman Data Akun Siswa 191
Gambar 4. 27 Halaman Data Formulir Siswa 191
Gambar 4. 28 Halaman Detail Formulir Siswa 192
Gambar 4. 29 Halaman Data Pribadi Siswa 192
Gambar 4. 30 Halaman Detail Data Pribadi Siswa 193
Gambar 4. 31 Halaman Data Orang Tua/Wali Siswa 193
Gambar 4. 32 Halaman Detail Data Orang Tua/Wali Siswa 194

Gambar 4. 33 Halaman Data Nilai Siswa 194
Gambar 4. 34 Halaman Detail Data Nilai Siswa..... 195
Gambar 4. 35 Halaman Pembayaran Atribut 195
Gambar 4. 36 Halaman Tabel Pembayaran Atribut..... 196
Gambar 4. 37 Halaman Edit Pembayaran Atribut 196
Gambar 4. 38 Halaman Detail Pembayaran Atribut 197
Gambar 4. 39 Halaman Pembayaran Seragam Siswa 197
Gambar 4. 40 Halaman Tabel Pembayaran Seragam Siswa..... 198
Gambar 4. 41 Halaman Edit Pembayaran Seragam Siswa 198
Gambar 4. 42 Halaman Detail Pembayaran Seragam Siswa 199
Gambar 4. 43 Halaman Hasil Seleksi Siswa..... 199
Gambar 4. 44 Halaman Tambah Data Hasil Seleksi Siswa 200
Gambar 4. 45 Halaman Edit Hasil Seleksi..... 200
Gambar 4. 46 Halaman Upload Berkas Siswa..... 201

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Tugas Dosen Pembimbing
Lampiran 2 Surat Permohonan Izin Penelitian
Lampiran 3 Surat Pemberian Ijin Penelitian
Lampiran 4 Lembaran Observasi
Lampiran 5 Lembaran Wawancara
Lampiran 6 Kartu Konsultasi Bimbingan Tugas Akhir
Lampiran 7 Berita Acara Uji Coba Testing
Lampiran 8 Hasil Print Out Sistem
Lampiran 9 Kuitansi Pembayaran Atribut
Lampiran 10 Kuitansi Pembayaran Seragam
Lampiran 11 Data Hasil Seleksi
Lampiran 12 Kartu Tanda Hadir Seminar Proposal Tugas Akhir
Lampiran 13 Dokumentasi Wawancara Dengan Pihak Waka Kesiswaan
Lampiran 14 Dokumentasi Wawancara Dengan Kepala Sekolah
Lampiran 15 Dokumentasi Gedung SMK Negeri 3 Buntok
Lampiran 16 Dokumentasi Papan Pengumuman Hasil Seleksi
Lampiran 17 Dokumentasi Ruangan Pengiputan Data Calon Pesertas Didik
Lampiran 18 Dokumentasi Pengujian Black Box Testing
Lampiran 19 Formulir Pendaftaran
Lampiran 20 Hasil Kuisioner

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Semakin berkembangnya teknologi informasi tentu sangat disambut baik oleh semua kalangan, salah satunya bahkan telah merambah ke dunia pendidikan sejak beberapa tahun terakhir. Sehingga hal ini menciptakan persaingan yang kompetitif diantara setiap lembaga pendidikan negeri maupun swasta.

SMK Negeri 3 buntok merupakan sekolah negeri yang berada di desa kalahien kecamatan dusun selatan. Proses penerimaan peserta didik baru masih dilakukan secara konvensional yaitu proses pendaftaran yang masih dilakukan secara manual dalam mengisi formulir pendaftaran dan dari segi panitia sendiri dalam pencatatan calon peserta didik baru yang mendaftar. Calon peserta didik sulit mendapatkan informasi tentang lingkungan sekolah, prestasi sekolah, dan proses pendaftaran.

Dalam proses pendaftaran apabila ingin mendapatkan formulir pendaftaran calon peserta didik baru harus datang ke sekolah tersebut untuk dapat melakukan pendaftaran sehingga itu cenderung lambat dan memakan waktu dan juga bagi calon peserta didik baru yang berasal dari luar yang ingin melakukan pendaftaran memerlukan perjalan yang memerlukan waktu sekitar 30 sampai 45 menit. Maka dari itu suatu konsep dan mekanisme penerimaan peserta didik baru dengan memanfaatkan adanya teknologi informasi menjadi hal yang perlu di pertimbangkan.Sistem informasi pendaftaran calon peserta didik baru berbasis *web* dengan memanfaatkan adanya teknologi internet

dimana dapat diakses diamanapun, dan kapanpun. Sistem ini dapat di manfaatkan dan membantu calon peserta didik di SMK Negeri 3 Buntok Kecamatan Dusun Selatan. Dan pihak sekolah dapat mengelola pelaksanaan penerimaan pendaftaran calon peserta didik baru, dengan cepat dan mudah dengan cakupan calon peserta didik yang lebih luas daerahnya.

Penulis mencoba membuat sebuah *web* pendaftaran calon peserta didik baru agar dapat memudahkan pihak waka kesiswaan dalam proses pendaftaran maupun penyimpanan data-data calon peserta peserta didik baru, bagi calon peserta didik dapat lebih mudah dalam melakukan proses pendaftaran dan lebih cepat untuk mendapatkan informasi-informasi tentang SMK Negeri 3 Buntok.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, dirumusankan masalah yaitu "Bagaimana membuat Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Didik Baru Pada SMK Negeri 3 Buntok Berbasis Web?".

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian proposal tugas akhir ini lebih terkendali dan relevan dengan yang diharapkan, maka perlunya batasan masalah, yaitu:

1. Penelitian ini adalah membuat Sistem Informasi pendaftaran peserta didik dengan objek penelitian pada SMK negeri 3 Buntok Berbasis Web.
2. Data yang dikelola dalam sistem informasi Pendaftaran Peseta Didik Baru Pada SMK Negeri 3 Buntok ini meliputi, pembuatan akun, pendaftaran calon peserta didik, hasil seleksi dan Pembayaran biaya seragam dan atribut.

3. Pembuatan sistem informasi ini menggunakan beberapa *software* yaitu Google Chrome, MySQL, Visual Studio Code, Xampp, Balsami Mockup dan Star UML.
4. Peneliti menggunakan bahasa pemrograman PHP untuk membangun Sistem Infromasi Pendaftaran Peserta Didik Baru Berbasis Web.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1. Tujuan

   Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk menghasilkan Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Didik Baru agar dapat membantu pendaftaran bagi calon peserta didik dan bagi pihak Sekolah dapat mengelola pelaksanaan penerimaan pendaftaran calon peserta didik baru, dengan cepat dan mudah dengan cakupan calon peserta didik yang lebih luas daerahnya.

2. Manfaat

   Adapun manfaat yang dapat di ambil dari penelitian ini adalah:

   a. Penulis

      Untuk menambah ilmu pengetahuan khususnya di bidang IT dan dapat menghasilkan sistem informasi, serta sebagai syarat dari kelulusan Strata I program studi Sistem Informasi pada STMIK Palangkaraya.

   b. SMK Negeri 3 Buntok

      Manfaat bagi SMK Negeri 3 Buntok yaitu memberikan kemudahan dalam pengelolaan data pendaftaran calon peserta didik baru.

   c. STMIK Palangkaraya

      Manfaat untuk STMIK Palangka Raya yaitu sebagai bahan referensi untuk mahasiswa serta untuk melengkapi karya ilmiah pada

perpustakaan STMIK Palangkaraya dan juga untuk rujukan, perbandingan atau literatur bagi penulis selanjutnya yang memiliki topik penelitian terkait.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan proposal skiripsi ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian ini agar penulisan dapat terarah meliputi:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini memuat tentang dasar teori-teori, definisi-definisi, model atau pendapat para ahli yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti, pemodelan yang digunakan serta perangkat lunak yang digunakan untuk pada penelitian serta rangkaian hasil penelitian yang relevan dan mendukung judul.

BAB III : METODELOGI PENELITIAN

Bab ini membahas tentang tinjauan umum dari objek penelitian, analisis sistem yang berjalan, analisis kebutuhan sistem, analisis kelaayakan sistem, desain sistem dari pembuatan desain-desain input sampai desain perawatan sistem.

BAB IV : IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan sistem yang diimplementasikan, serta hasil penelitian dan pembahasan secara detail yang ada di bab sebelumnya, dan uji coba sistem.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan analisa dan optimalisasi sistem berdasarkan yang telah diuraikan bab-bab sebelumnya.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Kajian Teori

Kajian teori merupakan proses penyelidikan dan analisis yang dilakukan untuk memahami dan mengembangkan pemahaman tentang suatu konsep, teori, atau kerangka kerja.

2.1.1 Sistem

Istilah sistem paling sering digunakan untuk menunjukan pengertian metode atau cara dan sesuatu himpunan unsur atau komponen yang saling berhubungan satu sama lain menjadi kesatuan yang utuh.

Menurut Sutabri (2012), secara sederhana, suatu sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur, komponen, atau variabel yang terorganisir, saling berinteraksi, saling tergantung satu sama lain, dan terpadu.

Menurut Tantra (2012), sistem adalah entitas atau satuan yang terdiri dari dua atau lebih komponen atau subsistem (sistem yang lebih kecil) yang saling berhubungan dan terkait untuk mencapai suatu tujuan.

Dari penjelasan di atas maka dapat disimpulkan bahwa pengertian sistem adalah suatu bagian yang saling berinteraksi dan berhubungan dengan maksud untuk mencapai tujuan atau sasaran yang sudah di tetapkan bersama.

2.1.2 Informasi

Menurut Susanto (2013), informasi adalah hasil pengolahan data, tetapi tidak semua hasil data bisa menjadi informasi hasil pengolaan data yang tidak memberi makna bukanlah merupakan informasi.

Menurut Kusrini (2010), informasi merupakan hasil olahan data dimana data tersebut sudah diproses dan diinterpresentasikan menjadi sesuatu yang bermakna untuk pengembalilan keputusan. Informasi juga dapat diartikan sebagai himpunan dari data yang relevan satu dengan yang lain dalam satu waktu.

Jadi dapat disimpulkan bahwa informasi adalah sekumpulan fakta-fakta yang telah diolah menjadi bentuk data, sehingga dapat menjadi lebih berguna dan dapat digunakan oleh siapa saja yang membutuhkan data-data tersebut sebagai pengetahuan ataupun dapat digunakan dalam pengambilan keputusan.

2.1.3 Sistem Informasi

Menurut Sutarbi (2012), sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang memepertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manejerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan laporan-laporan yang diperlukan oleh pihak luar tertentu.

Menurut Sutanta (2011), sistem informasi dapat dipahami sebagai sekumpulan sub sistem yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama dan bekerjasama antara bagian satu dengan yang lainnya dengan cara-cara tertentu untuk melakukan fungsi pengolahan data, menerima masukan (*input)* eupa data-data, kemudian mengolahnya (*processing*), dan menghasilkan keluaran (*output)* berupa informasi sebagai dasar bagi pengambilan keputusan yang berguna dan mempunyai nilai nyata yang dapat dirasakan akibatnya baik pada saat itu juga maupun dimasa yang akan mendatang, mendukung kegiatan operational, manajerial, dan strategi organisasi, dengan memanfaatkan berbagai sumber daya yang ada dan tersedia bagi fungsi tersebut guna mencapai tujuan.

Dari uraian diatas dapat disimpulkan bahwa sistem informasi adalah sebagai sekumpulan elemen-elemen atau sub sistem yang saling berhubungan dan berinteraksi yang dikemas dalam suatu penyajian informasi guna mencapai tujuan tertentu yang membantu dalam pengambilan keputusan dan kegiatan operasional.

2.1.4 Pendaftaran

Menurut Sugiyono (2019), Pengertian pendaftaran disini pada dasarnya hanya untuk memperlancar dan mempermudah dalam proses pendaftaran peserta didik baru, pendataan dan pembagian 9 kelas seorang peserta didik siswi. Sehingga dapat terorganisir, teratur dengan cepat dan tepat dengan beberapa persyaratan yang telah ditentukan oleh sekolah.

Menurut Herek (1982), pada dasarnya Pendaftaran ini untuk memperlancar dan mempermudah proses pendaftaran siswa siswi baru,

pendataan dan pembagian kelas seorang siswa siswi. Sehingga dapat terorganisir, teratur dengan cepat dan tepat dengan beberapa persyaratan yang telah ditentukan oleh sekolah. Proses pendaftaran siswa baru merupakan salah satu kewajiban pihak sekolah dan Dinas Pendidikan setiap tahun ajaran baru.

Dari penjelasan diatas maka Pendaftaran merupakan suatu proses pencatatan identitas pendaftar kedalam sebuah media penyimpanan yang digunakan dalam proses pendaftaran atau gerbang awal yang harus dilalui peserta didik dan sekolah didalam penyaringan objek-objek pendidikan. Peristiwa penting bagi suatu sekolah, karena peristiwa ini merupakan titik awal yang menentukan kelancaran tugas suatu sekolah dan suatu proses pencatatan identitas pendaftar kedalam sebuah media penyimpanan yang digunakan dalam proses pendaftaran.

2.1.5 Peserta Didik

Menurut Sudarwan Danim (2010), "Peserta didik merupakan sumber utama dan terpenting dalam proses pendidikan formal". Peserta didik bisa belajar tanpa guru. Sebaliknya, guru tidak bisa mengajar tanpa adanya peserta didik. Oleh karena itu kehadiran peserta didik menjadi keniscayaan dalam proses pendidikan formal atau pendidikan yang dilembagakan dan menuntut interaksi antara pendidik dan peserta didik.

Dilain pihak Abu Ahmadi (1991), juga menjelaskan tentang pengertian peserta didik yaitu "Peserta didik adalah orang yang belum dewasa, yang memerlukan usaha, bantuan, bimbingan orang lain untuk menjadi dewasa, guna dapat melaksanakan tugasnya sebagai makhluk Tuhan, sebagai umat manusia, sebagai warga negara, sebagai anggota masyarakat dan sebagai suatu pribadi atau individu".

Berdasarkan beberapa pendapat diatas dapat disimpulkan bahwa peserta didik adalah seseorang yang mengembangkan potensi dalam dirinya melalui proses pendidikan dan pembelajaran pada jalur, jenjang dan jenis pendidikan tertentu. Peserta didik bertindak sebagai pelaku pencari, penerima dan penyimpan dari proses pembelajaran, dan untuk mengembangkan potensi tersebut sangat membutuhkan seorang pendidik/guru.

2.1.6 Website

Menurut Bekti (2015), menyimpulkan bahwa:*Website* merupakan kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara,dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman.

Menurut Rahmadi (2013), ”*website* (lebih dikenal dengan sebutan situs) adalah sejumlah halaman web yang memiliki topik saling terkait, terkadang disertai pula dengan berkas-berkas gambar, video atau jenis-jenis berkas lainnya.”.

Website adalah salah satu layanan yang didapat oleh pemakai komputer yang terhubung ke internet. *Web* ini menyediakan informasi bagi pemakai komputer yang terhubung ke internet dari sekedar informasi “sampah” atau informasi yang tidak berguna sama sekali sampai informasi yang serius; dari informasi yang gratisan sampai informasi yang komersial. *Website* atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya itu baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (*hyperlink*).

2.1.7 Basis Data

Basis data (database) adalah kumpulan data yang terorganisasi dengan baik yang disimpan dalam suatu sistem komputer. Data dalam basis data diatur

dalam tabel, yang terdiri dari baris dan kolom, dan dapat diakses, dimodifikasi, atau diambil dengan bantuan perangkat lunak sistem manajemen basis data (Database Management System, DBMS). Menurut Nanda Arista Rizki, M.Si. dan Fidia Deny Tisna Amijaya, M.Si. (2019).

2.1.8 *Black-Box Testing*

Black-box testing (pengujian kotak hitam) adalah metode pengujian perangkat lunak yang fokus pada pengujian fungsionalitas aplikasi tanpa memerhatikan struktur internal atau logika kode sumber. Dalam pengujian ini, penguji beroperasi seperti pengguna akhir yang menguji aplikasi dengan memberikan input tertentu dan memeriksa output atau respons yang dihasilkan oleh aplikasi. Sedangkan menurut Yahya Dwi Wijaya, Muda Wardah Astuti (2021) merupakan pengujian kualitas perangkat lunak yang berfokus pada fungsionalitas perangkat lunak.

2.1.9 Entity Relationship Diagram (ERD)

Definisi Entity Relationship Diagram (ERD) menurut Rusmawan adalah Gambaran suatu model data yang menjelaskan seluruh hubungan, entitas, dan batasan untuk menyelesaikan pengembangan system (Rusmawan, 2019) .

2.1.10 Perangkat Lunak Yang Digunakan

Adapun perangkat lunak yang digunakan dalam merancang sistem infromasi pendaftaran peserta didik baru yaitu :

a. *Google Chrome*

Google Chrome adalah *web* lintas *platform* yang dikembangkan oleh *Google*. Peramban ini pertama kali dirilis pada tahun 2008

untuk *Microsoft, Windows*, kemudian diporting ke Linux, macOS, iOS, dan android yang menjadikannya sebagai peramban bawaan dalam sistem operasi. Peramban ini juga merupakan komponen utama *Chrome* OS, yang berfungsi sebagai *platform* untuk aplikasi *web*.



Gambar 2. 1 Logo *Google Chrome*
(sumber : https://id.wikipedia.org/wiki/Google_Chrome)

b. Balsami Mockup

Balsamiq Mockups adalah program aplikasi yang digunakan dalam pembuatan tampilan *user interface* sebuah aplikasi. *Softwware* ini menyediakan *tool* yang dapat memudahkan dalam membuat deain *prototyping* aplikasi yang akan dibuat. *Software* ini berfoku pada konten yang ingin digambar dan fungsional yang dibutuhkan oleh pengguna.



Gambar 2. 2 Logo *Balsamiq Mockups*
(Sumber : https://enggar.net/2016/01/balsamiq-mockup/)

c. Notepad ++

Visual Studio Code adalah perangkat lunak penyunting kode-sumber buatan Microsoft untuk Linux, macOS, dan Windows. Visual

Studio Code menyediakan fitur seperti penyorotan sintaksis, penyelesaian kode, kutipan kode, merefaktor kode, pengawakutuan, dan Git.



Gambar 2. 3 *Visual Studio Code*

(Sumber:https://en.m.wikipedia.org/wiki/File:Visual_Studio_Code_1.35_icon.svg)

d. MySQL

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL atau DBMS yang multialur, multipengguna, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia.



Gambar 2. 4 *MySQL*
(Sumber : https://id.wikipedia.org/wiki/MySQL)

e. Xampp

XAMPP adalah software open source berbasis web server yang berisi berbagai program. Aplikasi ini mendukung berbagai sistem operasi seperti Linux, Windows, MacOS, dan Solaris. Fungsi XAMPP adalah sebagai server lokal/localhost, di dalamnya sudah mencakup program Apache, MySQL dan PHP.



Gambar 2. 5 *Xampp*
(https://id.m.wikipedia.org/wiki/Berkas:Xampp_logo.svg)

f. StarUML

StarUML adalah perangkat lunak yang digunakan untuk pemodelan dan desain perangkat lunak. Ini adalah alat pengembangan perangkat lunak berbasis grafis yang membantu pengembang dalam merancang, menggambar, dan dokumentasi berbagai aspek dari perangkat lunak yang akan dibangun. StarUML mendukung berbagai jenis diagram dan notasi yang digunakan dalam pemodelan perangkat lunak, termasuk diagram kelas, diagram use case, diagram aktivity, diagram sequence, dan banyak lagi.



Gambar 2. 6 *StarUML*
(sumber: https://en.wikipedia.org/wiki/StarUML)

2.1.11 Pemodelan Yang Digunakan

a. Analisis PIECES

Metode PIECES adalah metode analisis sebagai dasar untuk memperoleh pokok-pokok permasalahan yang lebih spesifik. Dalam menganalisis sebuah sistem, biasanya akan dilakukan terhadap beberapa aspek antara lain adalah kinerja, informasi, ekonomi, keamanan aplikasi,

efisiensi dan pelayanan pelanggan. Analisis ini disebut dengan PIECES Analysis (Performance, Information, Economy, Control, Eficiency and Service). Berikut ini kriteria yang wajib ada pada analisis pieces menurut James Wetherbe (2012).

1) Performance

Produksi – jumlah kerja selama periode waktu tertentu. Pada bagian ini dideskripsikan situasi saat ini tentang jumlah kerja yang dibutuhkan untuk melakukan serangkaian kerja tertentu dalam satuan orang jam, orang hari, atau orang bulan. Misalnya : untuk memperioses berkas yang masuk kepada oraganisasi dibutuhkan berapa orang jam? Kemudian hal ini dianalisis apakah hasil kerja yang demikian ini sudah bagus atau perlu ada peningkatan kerja.

Waktu respons – penundaan rata-rata antara transaksi atau permintaan dengan respons ketransaksi atau permintaan tersebut. Pada bagian ini dideskripsikan situai saat ini tentang waktu respons yang terjadi ketika ada suatu transaksi yang masuk hingga transaksi tersebut direspons untuk diproses. Penundaan ini bisa jadi karena antrian dalam pemrosesan transaksi-transaksi sebelumnya.

2) Informations

Kurangnya informasi, kurangnya informasi yang diperlukan, kurangnya informasi yang relevan – 3 hal yang telah disebutkan itu bersumber pada kurangnya informasi bagaimanapun bentuknya. Pada bagian ini dideskripsikan pada situasi saat tentang kurangnya

informasi yang dibutuhkan untuk pengambilan keputusan, baik itu dalam jumlah, informasi maupun dalam hal macam informasinya.

Terlalu banyak informasi (kelebihan informasi) – yang dimaksud terlalu banyak informasi disini adalah banyak nya informasi yang berserakan belum terkumpul, belum terformat, dan masih tercampurnya antara informasi yang relevan dan yang tidak relevan dengan masalah yang harus diambil keputusannya, sehingga memerlukan waktu yang lebih lama untuk memilah dan memilih informasi yang relevan.

Informasi tidak dalam format yang berguna – adalah bahwa informasi sudah tersedia, hanya saja bentuk dan format nya tidak sesuai dengan yang dibutuhkan sehingga mempersulit pembaca informasi tersebut dan memerlukan waktu yang lebih lama untuk memahami dan memanfaatkan informasi tersebut.

3) Economics

Secara umum keuntungan- keuntungan yang didapat ketika menerapkan sistem informasi, selain yang tersebut dibawah ini masih ada lagi keuntungan – keuntungan yang lain yang secara lebih lengkap diidentifikasikan. Sehingga pada bagian ini dideskripsikan manfaat yang akan didapatkan ketika menerapkan teknologi informasi atau sistem informasi dalam menjalakan proses bisnisnya.

4) Control

Pada bagian ini dideskripsikan situasi saat ini tentang kendali terhadap aliran data dan informasi ketika keaamanan atau kendali

terlihat lemah sehingga data dan informasi rentan terhadap pemanfaatan kepada pihak-pihak yang tidak berwewenang. Juga ketika keamanan atau kendali terhadap aliran data dan informasi terlalu ketat sehingga sistem jadi terbebani oleh prosedur keamanan atau kendali tersebut dan juga mengganggu keamanan dan kenyamanan para pengguna dan pengambil manfaat data dan informasi yang dihasilkan oleh sistem tersebut.

5) Effisiency

Dimana data yang berlebihan diinputkan dan diproses juga informasi yang dihasilkan secara berlebihan akan membuat sistem tidak akan efisien dalam penggunaan sumber daya. Sumber daya dapat berupa sumber daya prosesor, memory, ruang penyimpanan, listrik, personil, dll.

6) Service

Pada bagian ini dideskripsikan situasi saat ini tentang layanan yang disediakan oleh sistem yang berjalan saat ini. Sederatan kelemahan layanan data sistem telah teridentifikasi dibawah ini, berikut ini kelemahan layanan sistem yang teridentifikasi :

1) Sistem menghasilkan produk yang tidak akurat
2) Sistem menghasilkan produk yang tidak konsisten
3) Sistem menghasilkan produk yang tidak dapat dipercaya
4) Sistem tidak mudah dipelajari

b. Unified Modeling Languange (UML)

Menurut Nugroho (2010:6)**,** UML (Unified Modeling Language) adalah ‘bahasa’ pemodelan untuk sistem atau perangkat lunak yang berparadigma ‘berorientasi objek”. Pemodelan (*modeling*) sesungguhnya digunakan untuk penyederhanaan permasalahan-permasalahan yang kompleks sedemikian rupa sehingga lebih mudah dipelajari dan dipahami.

Unified Modeling Language menyediakan diagram-diagram yang sangat kaya dan diperluas sesuai kebutuhan kita. Diagram adalah reprensentasi serta grafis dari elemen-elemen tertentu beserta hubungan-hubungannya. Diagram penting karena diagram menyediakan representasi secara *grafis* dari item (atau bagiannya). Representai grafis sangat memudahkan pemehaman terhadap sitem.

Unified Modeling Language menawarkan sebuah standard untuk merancang model sebuah sistem. Dengan menggunakan UML kita dapat membuat model untuk semua jenis aplikasi piranti lunak,dimana aplikasi tersebut membuat model berjalan pada piranti keras, sistem operasi dan jaringan apapun, serta ditulis dalam bahasa pemograman apapun. UML juga menggunakan class dan operation dalam konsep dasarnya, maka objek seperti C++, Java, C# ataupun *Visual Basic* NET.

Unified Modeling Language mendeskripsikan *Object Oriented Progamming* (OOP) dengan beberapa diagram untuk memodelkan gambaran aplikasi yang akan dikembangkan.

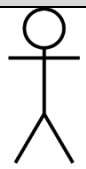
1) *Use Case Diagram*

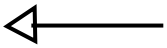
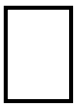
Menurut Rosa dan Salahudin (2011: 130) *Use Case* merupakan pemodelan untuk menggambarkan *behavior* atau kelakuan sistem yang akan dibuat. *Use case diagram* menggambarkan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem yang akan dibuat. Secara sederhana, diagram *use case* digunakan untuk memahami fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah sistem dan siapa saja yang dapat menggunakan fungsi-fungsi tersebut.

Use Case diagram adalah suatu urutan interaksi yang saling berkaitan antara sistem dan aktor. *Use case* dijalankan melalui cara menggambar tipe interaksi antara *user* suatu program (sistem) dengan sistemnya sendiri. *Use case* melalui sebuah cerita yang mana sebuah sistme itu dipakai.

Simbol-simbol yang ada pad *Activity Diagram* dapat dilihat pada tabel 2.1. berikut.

Tabel 2. 1 Simbol Use Case Diagram (https://medium.com/@anitasiagian11/use-case-diagram-dan-activity-diagram-3efa5f4645a0)

Simbol	Nama	Keterangan
	*Actor*	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan *use case.*
	*Dependency*	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (*independent)* akan mempengaruhi

Simbol	Nama	Keterangan
		elemen yang bergabung pada elemen yang tidak mandiri.
	*Generalitation*	Hubungan dimana objek anak (*descendent)* berbagi perilaku dengan struktur data dari objek yang ada diatasnya objek induk (ancestor).
	*Include*	Menspesifikasikan bahwa *use case* sumber secara eksplisit.
	*Extend*	Menspesifikasikan bahwa *use case* target memperluas perilaku dari *use case* sumber pada suatu titik yang diberikan.
	Association	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
	*System*	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.

2) *Activity Diagram*

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2016:161) *Activy Diagram* adalah diagram aktivitas yang menggambarkan *workflow* (aliran kerja attau

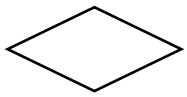
aktivitas dari sebuah sistem atau proess bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak.

Activity diagram di gambarkan dengan simbol-simbol yang setiap simbolnya memiliki makna dan tujuan. *Activity diagram* bagian pemodelan UML (*Unifield Modeling Leaguage*).

Simbol-simbol yang ada pada *Activity Diagram* dapat dilihat pada tabel 2.2

Tabel 2. 2 Simbol Activity Diagram
(https://widuri.raharja.info/index.php?title=SI1511490321)

Simbol	Nama	Keterangan
	*Activity*	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain.
	*Action*	*State* dari sebuah sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi.
	*Initial Node*	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
	*Activity Final Node*	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan
	*Fork Node*	Satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran.

Simbol	Nama	Keterangan
	*Desicion*	Digunakan untuk menggambarkan suatu keputusan / tindakan yang harus diambil pada kodisi tertentu.

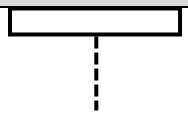
3) Simbol *Sequence Diagram*

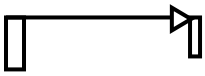
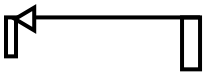
Menurut Rosa dan Shalahddin (2016:165) Diagram Sekuen menggambarkan kelakuan objek pada *use case* dengan mendekripikan waktu hidup objek dan message yang dikirimkan dan diterima antar objek.

Sequence diagram merupakan diagram yang menjelaskan bagaiman suatu operasi itu dilakukan. *Message* atau pesan apa yang dikirimkan dan kapan pelaksanaannya, diagram ini diatur berdaarkan waktu.

Simbol-simbol yang ada pada *Sequence Diagram* dapat dilihat pada tabel 2.3.

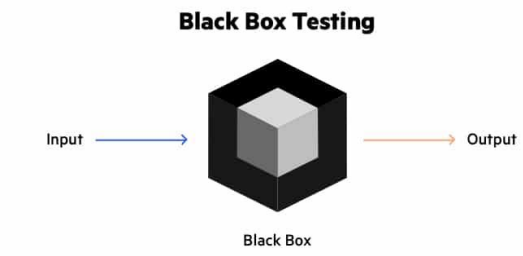
Tabel 2. 3 Simbol Sequence Diagram
(http://repo.darmajaya.ac.id/1111/3/BAB%20II%20-%20oke.pdf)

Simbol	Nama	Keterangan
	*LifeLine*	Objek *entity*, antarmuka yang saling berinteraksi.

Simbol	Nama	Keterangan
	*Message*	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktivitas yang terjadi.
	*Message*	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktivitas yang terjadi.
	*Return Message*	Menggambarkan pengembalian dari pemanggilan prosedur.

c. Black Box Testing

Menurut Mustaqbal, dkk (2015:34) "Black Box Testing befokus pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak, kumpulan kondisi input dan melakukan pengetesan pada fungsional program". Black Box Testing dapat digambarkan sepeti gambar 2.9.



Gambar 2. 7 Black Box Testing
(https://www.imperva.com/learn/application-security/black-box-testing/)

Black box testing adalah suatu metode pengujian dimana tester hanya fokus pada apa yang seharusnya dilakukan oleh sistem (Black, 2009, p. 3). Sebuah tes dapat dikatakan berhasil ketika sebuah sistem dapat memproses data dan hasil yang ada sesuai dengan apa yang diharapkan. Ketika menggunakan metode black box, tester tidak perlu mengetahui bagaimana struktur dan desain data yang ada di dalam sistem. Mereka hanya melihat apakah sistem terjadi bugs atau tidak.

d. Skala Likert

Menurut Sugiyono (2006), skala likert adalah skala yang digunakan untuk mengukur sikap, pendapat dan persepsi terhadap individu ataupun kelompok terkait dengan fenomena sosial yang sedang terjadi.

Skala ini menilai sikap atau tingkah laku yang diinginkan oleh para peneliti. Kemudian responden diminta untuk memeberikan pilihan jawaban atau respons dalam skala ukur yang telah di sedia.

Setiap jawaban dihubangkan dengan bentuk pernyataan atau dukungan sikap yang diungkapkan dengan kata kata sebagai berikut: Sangat Setuju (SS) = 5, Setuju (S) = 4, Netral (N) = 3 Tidak Setuju (TS) = 2, Sangat Tidak Setuju (STS) = 1, dibawah ini contoh analisis responden menggunakan skala likert adalah sebagai berikut:

Sekelompok mahasiswa sedang melakukan pengujian terhadap bahan makanan berdasarkan kesukaan terhadap produk menggunakan skala likert. Pada Penelitian tersebut aspek yang diukur adalah cita rasanya. Dalam

penelitian itupun melibatkan 100 responden yang mengisi angket/kuesioner. Berikut adalah hasil rangkuman penilaian.

1. Respon yang menjawab Sangat suka 8 orang (Skor 5)
2. Respon yang menjawab Suka 14 orang (skor 4)
3. Respon yang menjawab Netral 21 orang (skor 3)
4. Respon yang menjawab Tidak suka 31 orang (skor 2)
5. Respon yang menjawab Sangat tidak suka 26 orang (skor 1)

Dari hasil angket di atas, maka cara menghitung skala likert menggunakan rumus sebagai berikut.

Menghitung skala likert = t x Pn

T = Total jumlah responden yang memilih

Pn = Pilihan angka skor likert

Dari soal diatas, maka jumlah yang menjawab adalah sebagai berikut.

Sangat suka	8 x 5 = 40
Suka	14 x 4 = 58
Netral	21 x 3 = 63
Tidak suka	31 x 2 = 62
Sangat tidak suka	26 x 1 = 26 +
Jumlah total	= 247

Setelah mengetahui nilai dari masing-masing angka di atas. Maka kita perlu mengetahui interpretasi skor perhitungan dengan cara mengetahui skor tertinggi X dan skor terendah Y dengan rumus sebagai berikut.

Y = skor tertinggi likert x jumlah responden

X = skor terendah likert x jumlah responden

Jika dilihat dari data di atas, maka dapat dihitung sebagai berikut.

Sangat suka 5 x 100 = 500

Sangat tidak suka 1 x 100 = 100

Kemudian pada perhitungan awal diketahui skor jumlah penilaian responden sejumlah 247, maka penilaian interpretasi responden terhadap cita rasa produk bisa menggunakan rumus index %.

Rumus Index % = $\frac{Total\ Skor}{Y\ x\ 100}$

Di sini sudah diketahui untuk rentang jarak atau interval dengan interpretasi persen agar mengetahui penilaian.

Rumus Index % = $\frac{100}{Jumlah\ skor}$

= $\frac{100}{5}$

= 10

Jadi hasilnya adalah 20

e. Kualitatif

Menurut david Williams (1995), penelitian kualitatif adalah upaya peneliti mengumpulkan data yang didasarkan pada latar alamiah. Tentu saja, karena dilakukan secara alamiah atau natural, hasil penelitiannya pun juga ilmiah dan dapat dipertanggungjawabkan.

Menurut Koentjaraningrat (1993: 89), penelitian kualitatif adalah desain penelitian yang memiliki tiga format. Ketiga format tersebut meliputi penelitian deskriptif, verifikasi dan format Grounded research.

Dapat disimpulkan kualitatif adalah pengumpulan data yang alamiah dengan hasil yang dianggap ilmiah, dan memiliki berbagai format yang dapat disesuaikan dengan tujuan penelitian, seperti deskriptif, verifikasi, dan Grounded research.

2.2 Penelitian Yang Relevan

Penelitian yang relevan merupakan kajian yang berisi uraian sistematis tentang informasi hasil penelitian orang lain yang disajikan dalam bentuk pustaka yang dikaitkan dengan masalah penelitian yang sedang diteliti dengan memaparkan ringkasan hasil penelitian yang relevan yang mendukung judul, dengan fakta-fakta yang dikemukakan sejauh mungkin yang tetap mengacu pada sumber aslinya. Dalam hal ini telah diperoleh beberapa contoh penelitian-penelitian terdahulu yang dapat digunakan sebagai bahan acuan pendukung judul serta fakta-fakta terkait dalam pembahasan penelitian ini yang telah berhasil dihimpun oleh penulis, yang dapat dilihat pada tabel

Tabel 2. 4 Kajian Penelitian yang Relevan

No	Penulis/ Tahun	Topik Penelitian	Metode Pengembangan	Hasil	Perbedaan
1	Okta Kristianto (2022)	Sistem Informasi Pendaftaran Siswa/Siswi baru SMPN Satu Atap 2 Sepang Berbasis *Web Mobile*	*Extreme Programming*	Sistem informasi pendaftaran siswa/siswi baru berbasis *web mobile* dari hasil penelitian ini dapat memberi kemudahan akses informasi dan proses pendaftaran bagi calon siswa/siswi. Sistem informasi pendaftaran siswa baru berbasis *web mobile* ini dapat mengatasi penelolah data PPDB yang bisa di akses secara online.	Perbedaan terletak pada sistem yang akan di kembangkan oleh penulis, dimana penulis mengembangkan sistem informasi pendaftaran siswa/siswi baru berbasis w*eb mobile* menggunakan metode *Extreme Programming*. Sedangkan Peneliti menggunakan metode *WaterFall* dalam melakukan penelitian.

No	Penulis/ Tahun	Topik Penelitian	Metode Pengembangan	Hasil	Perbedaan
2	Aidi Fitri (2016)	Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbabasis Web dan SMS (*Short Message) Gateway* di Sekolah Menengah Atas Negeri I Kelekar	SDLC Waterfall	Sistem Informasi penerimaan siswa baru berbasis web dan SMS *Gateway* dari hasil penelitian ini dapat memberi kemudahan akses informasi dan proses pendaftaran bagi calon siswa. Sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis web ini juga dapat mengatasi pengolahan data calon siswa menjadi lebih baik karena disimpan dalam suatu basis data yang terintegrasi Proses administrasi.	Sistem informasi pendaftaran peserta didik baru pada smk negeri 3 buntok berbasis web ini dirancang dengan menggunakan pemodelan UML (*Unified Modeling Language*) dan dengan metode analisis PIECES dengan hasil yang diharapkan ialah suatu sistem informasi pendaftaran peserta didik baru pada SMK Negeri 3 Buntok. Serta harapan dari sistem informasi ini mampu menangani pembuatan akun calon peserta didik baru, pendaftaran calon peserta didik baru, hasil seleksi, dan pengumuman. Sehingga dalam proses pendaftaran calon peserta

No	Penulis/ Tahun	Topik Penelitian	Metode Pengembangan	Hasil	Perbedaan
					didik baru dapat menghemat waktu dan biaya, sehingga dapat meningkatkan mutu pelayanan yang lebih baik kepada para siswa.
3	Regi Witanto, Hanhan Hanafiah Solihin (2016)	Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web (STUDI KASUS : SMP PLUS BABUSSALAM BANDUNG)	*Prototype*	Sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis web dari hasil penelitian ini dapat memberi kemudahan akses informasi dan proses pendaftaran bagi calon siswa. Sistem informasi penerimaan siswa baru berbasis web ini juga dapat mengatasi pengolahan data calon siswa menjadilebih baik karena disimpan dalam suatu basis data yang	Analisis dan peracangan sistem informasi pendaftaran siswa baru pada SMK Negri 3 Buntok berbasis web ini dirancang dengan menggunakan pemodelan UML (*Unified Modeling Language*) dan dengan metode analisis PIECES (*Performance, information, economy, control, efficiency, and service*) dengan hasil yang diharapkan ialah suatu

No	Penulis/ Tahun	Topik Penelitian	Metode Pengembangan	Hasil	Perbedaan
				terintegrasi Proses administrasi penerimaan siswa baru menjadi lebih efektif dan efisisen sehingga memberi kemudahan bagi para panitia penerimaan siswa baru di SMP Plus Babussalam.	sistem informasi pendaftaran peserta didik baru pada SMK Negeri 3 Buntok yang dapat menjadi referensi dalam pembangunan sistem pendaftaran calon peserta didik sekolah dimasa yang akan datang.
4	Catur Sudrajat (2011)	Pengembangan Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru Secara Online Berbasis Web (Studi Kasus SMK Pelopor Nasional Ciputat Tanggerang Selatan)	*System Development Life Cycle* (SDLC)	Sistem informasi pendaftaran siswa baru secara online *berbasis web* dari hasil penelitian ini dapat memberi kemudahan dalam proses penerimaan siswa baru. Pengembangan sistem informasi pendaftaran siswa baru secara online berbasis web ini juga dapat mengatasi pengolahan data calon siswa menjadi lebih efektif karena disimpan dalam suatu basis data	Perbedaan terletak pada sistem yang akan di kembangkan oleh penulis, dimana penulis mengembangkan sistem informasi pendaftaran siswa/siswi baru berbasis w*eb mobile* menggunakan metode *System Development Life Cycle*. Sedangkan Pengguna menggunakan metode *WaterFall* dalam melakukan penelitian.

No	Penulis/ Tahun	Topik Penelitian	Metode Pengembangan	Hasil	Perbedaan
				yang terintegrasi proses administrasi.	Serta harapan dari sistem informasi ini mampu menangani pengolahan data pendaftaran calon peseta didik baru data admin, data siswa, serta laporan pendaftaran. Sehingga dalam proses pendaftaran calon peserta didik baru sekolah dapat menghemat waktu dan biaya, sehingga dapat meningkatkan mutu pelayanan yang lebih baik kepada para peserta didik.
5	Gerry Admon (2022)	Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Pada Sma	*Waterfall*	Analisis dan peracangan sistem informasi pendaftaran siswa baru pada SMA PRESIDENT Murung Raya berbasis web ini dirancang dengan menggunakan pemodelan UML dan dengan metode analisis	Analisis dan peracangan sistem informasi pendaftaran siswa baru pada SMK Negri 3 Buntok berbasis web ini dirancang dengan menggunakan pemodelan UML (*Unified Modeling*

No	Penulis/ Tahun	Topik Penelitian	Metode Pengembangan	Hasil	Perbedaan
		President Murung Raya Berbasis Web		PIECES dengan hasil yang diharapkan ialah suatu rancangan sistem informasi pendaftaran siswa baru pada SMA PRESIDENT Murung Raya yang dapat menjadi referensi dalam pembangunan sistem pendaftaran siswa baru sekolah dimasa yang akan datang. Serta harapan dari rancangan ini mampu menangani pengolahan data pendaftaran siswa baru data admin, data siswa, serta laporan pendaftaran.	*Language*) dan dengan metode analisis PIECES (*Performance, information, economy, control, efficiency, and service*) yang sama, dengan hasil yang diinginkan ialah suatu sistem informasi pendaftaran peserta didik baru pada SMK Negeri 3 Buntok.

BAB III
METODELOGI PENELITIAN

3.1 Tinjauan Umum

SMK Negeri 3 Buntok adalah sekolah negeri milik Pemerintah Daerah Kecamatan Dusun Selatan, yang beralamat di Jl. Kalahien – Buntok, Kecamatan Dusun Selatan, Kabupaten Barito Selatan, Kalimantan Tengah 73751.

SMK Negeri 3 Buntok berdiri pada tanggal 04 Mei 2019 dengan No. SK Pendirian: 425.2/1290/PSMK.02/V/2019 dan mulai beroperasi pada Tanggal 04 Mei 2019 dengan No. SK Izin Operasional: 425.2/1290/PSMK.02/V/2019.

Adapun visi dan misi dari SMK Negeri 3 Buntok yaitu sebagai berikut :

3.1.1 Visi

Menjadi lembaga pendidik kejuaruan yang termuka dan menghasilkan lulusan yang kopeten, cerdas, beriman, terlatih, santun dan bertanggung jawab.

3.1.2 Misi

a. Memberikan pendidikan kejuruan yang relevan dan berstandar nasional;
b. Mendorong pengembangan karakter, etika kerja, dan keterampilan sosial;
c. Menumbuhkam semangat kompetitif sebagai warga sekolah;
d. Menumbuhkan semangat berwirausaha dan inovasi.

3.1.3 Alur Sistem Yang Berjalan

Alur sistem yang berjalan adalah suatu proses atau langkah-langkah yang menunjukan perjalanan data atau dokumen pada suatu sistem yang sedang berjalan atau berlangsung di SMK Negeri 3 Buntok.

a. Proses Pendaftaran

Proser pendaftaran pada SMK Negeri 3 Buntok dilakukan dengan proses dimana calon peserta didik baru yang ingin melakukan proses pendaftaran diminta mengisi formulir terlebih dahulu yang telah disediakan oleh pihak sekolah dan melengkapi berkas-berkas lainnya. Formulir ini berisi informasi data pribadi yang diperlukan untuk pendaftaran, seperti keterangan tentang diri calon peserta didik, keterangan hobi, keterangan pendidikan dan keterangan tentang data orang tua / wali.

b. Proses Wawancara

Setelah melewati proses melengkapi berkas-berkas pendaftaran, calon peserta didik baru selanjutnya diwajibkan melewati tes wawancara yang dilaksanakan oleh pihak panitia pendaftaran bermaksud untuk memperkuat daya minat seputar jurusan yang ingin mereka pilih.

c. Proses Pengumuman Hasil Seleksi

Calon peserta didik yang sudah melewati tahap seleksi akan menerima informasi mengenai diterima atau tidak diterima dari hasil tes selama proses seleksi. Pihak sekolah akan mengumumkan hasil seleksi calon peserta didik dengan media kertas yang ditempelkan pada papan

pengumuman sekolah yang berisi tentang informasi kelulusan calon peserta didik baru pada sekolah SMK Negeri 3 Buntok.

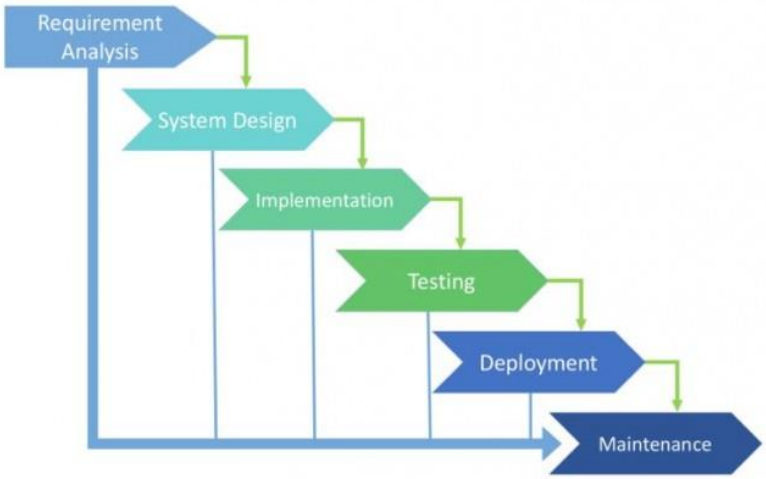
3.2 Jenis Penelitian

Dalam melakukan penelitian ini dari pengembangan sistem informasi metode yang penulis gunakan dalam pengumpulan data yaitu menggunakan jenis penelitian Kualitatif dengan menggunkan pengembangan sistem yaitu metode *waterfall* atau metode air terjun. Penulis menggunakan metode Kualitatif yang bertujuan untuk memahami suatu fenomena dalam kontak sosial secara alami dengan mengedepankan proses interaksi komunikasi yang mendalam antara peneliti dengan fenomena yang ingin dibahas. Sedangkan untuk metode *waterfall* digunakan untuk membantu penulis dalam melakukan proses membangun sistem.

Menurut Sugiyono (2018) metode penelitian kualitatif adalah metode penelitian yang berlandaskan pada filsafat yang digunakan untuk meneliti pada kondisi ilmiah (eksperimen) dimana peneliti sebagai instrumen, teknik pengumpulan data dan di analisis yang bersifat kualitatif lebih menekan pada makna.

3.3 Desain Penelitian

Desain penelitian merupakan yaitu strategi yang dipilih oleh peneliti untuk mengintegrasikan secara menyeluruh komponen riset dengan cara logis dan sistematis untuk membahas dan menganalisis apa yang menjadi fokus penelitian. Desain penelitian dapata dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3. 1 Desain Penelitian *Waterfall*

Berikut penjelasan mengenai desain penelitian *Waterfall* sebagai berikut:

a. Requirement Analysis

Pada tahapan Requirement Analysis ini peneliti melakukan proses analisis kebutuhan atau tahap awal dalam melakukan pengembangan atau pembuatan sebuah perangkat lunak. Analisis ini dapat dilakukan dengan perencanaan sebelumnya tentang pengumpulan data dan kebutuhan aplikasi yang diinginkan berdasarkan wawancara secara langsung atau tidak langsung, serta melakukan observasi guna mempelajari dokumen-dokumen yang disediakan dari user terkait memperjelas kebuthan aplikasi. Peneliti juga melakukan perencanaan kebutuhan analisi dengan merencanaka software yang ingin digunakan, tempat pengumpulan data, rancangan sistem, rancangan interface, dan jadwal penelitian.

b. System Design

Pada tahapan Design system peneliti memperhatikan siklus pengembangan perangkat lunak atau teknologi informasi yang berfokus pada

merancang komponen teknis dari suatu sistem berdasarkan kebutuhan yang telah dianalisis pada tahap sebelumnya. Dengan telah melakukan tahap analisis penelitian sebelumnya maka peneliti membuat rancangan user interface, serta sistem berdasarkan analisis kebutuhan yang telah dilakukan sebelumnya yang bertujuan untuk menjadi peneliti dalam pembuatan aplikasi maupun dalam pengcodingan. Rancangan user interface akan dibuat menggunakan balsamic mockup dan rancangan sistem menggunakan Unified Modeling Language.

c. Implementation

Implementasi adalah tahap dalam siklus pengembangan perangkat lunak atau proyek teknologi di mana rencana teknis yang telah dirancang dari tahap sebelumnya yaitu desain sistem akan dicoba dilaksanakan, serta pada tahapan ini sistem atau perangkat lunak sebelumnya yang dalam proses dibangun akan dilakukan pengujian yang bertujuan apakah telah selaras nya dengan target kebutuhan aplikasinya.

Pada tahapan implementasi dilakukan pembuatan aplikasi oleh programmer ataupun peneliti dengan menggunakan kode dari bahasa pemrogaman PHP dan HTML serta extended yang sesuai dengan kebutuhan aplikasi atau sistem berdasarkan analisis kebutuhan sebelumnya

d. Testing

System Testing bertujuan untuk melakukan pengujian yang merupakan langkah kritis dalam pengembangan perangkat lunak serta dapat membantu identifikasi terkait masalah sistem yang telah dibangun. Pada tahapan ini peneliti akan melakukan pengujian Blackbox Testing guna mengidentifikasi kesalahan yang terjadi. Jika aplikasi mengalami kesalahan maka kembali ke

tahap sebelumnya pengcodingan dan melakukan tahap pengujian kembali apakah selaras dengan target dari analisis sebelumnya, bila aplikasi sukses dan sesuai dengan target dari tahapan sebelumnya maka aplikasi dapat memasukin tahapan deployment.

e. Deployment

Tahapan ini bertujuan untuk mencoba mempublikasi tampa menggunakan localhost dan menguji aplikasi kembali berdasarkan saran atau feedback dari pengguna. Pengumpulan dan peniliaan feedback menggunakan Kuisioner guna menilai kepuasan pengguna serta menentukan langkah pemeliharaan yang sesuai dengan pengguna dan menentukan perubahan adaptasi berdasarkan situasi yang dialami pengguna.

f. Maintenance

Pada tahapan maintenance aplikasi akan dikategorikan telah selesai dan masuk kedalam tahap pemeliharan yang bertujuan untuk memastikan aplikasi atau sistem berjalan dengan kesesuaian target setelah didemokan terhadap pengguna. Serta tahapan maintenance atau pemeliharaan dapat memungkinkan pengembang sebelum atau selanjutnya untuk melakukan perbaikan atas kesalahan yang tidak terdeteksi pada tahapan sebelumnya.

3.4 Instrumen Penelitian

Instrumen penelitian merupakan alat yang digunakan oleh penulis untuk mengumpulkan data data yang di perlukan dalam penelitian. Instumen yang digunakan oleh penulis sebagai berikut:

a. Skala *Likret*

Skala *Likret,* yaitu skala yang digunakan dalam penelitian sosial untuk mengukur tingkat persetujuan atau ketidaksetujuan seseorang terhadap pernyataan atau pernyataan pendapat tertentu.

Jawaban setiap item instrumen yang menggunakan *skala likert* mempunyai gradasi dari yang sangat sangat setuju sampai sangat tidak setuju, yang dapat berupa kata-kata, antara lain :

Tabel 3. 1 Skala Penilaian

No	Alternatif Jawaban	Bobot Nilai
1	Sangat Setuju (SS)	5
2	Setuju (S)	4
3	Netral (N)	3
4	Tidak Setuju (TS)	2
5	Sangat Tidak Setuju (STS)	1

b. Kuisioner

Angket (Kuisioner) adalah sebuah alat atau instrumen yang digunakan dalam penelitian, survei, atau studi untuk mengumpulkan informasi dan data dari responden atau peserta penelitian. Kuisioner berisi serangkaian pertanyaan, pernyataan, atau isian yang dirancang untuk mengumpulkan tanggapan atau jawaban dari pihak SMK Negeri 3 Buntok. Berikut tabel kuisioner.

Tabel 3. 2 Daftar Point Yang Diajukan

Pernyataan	Point yang dinilai				
	1	2	3	4	5
Sistem mudah di akses di website					
Sistem ini telah memiliki keamanan berupa login untuk dapat masuk kehalaman website					
Tampilan awal menu website Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) SMK Negeri 3 Buntok sangat menarik					
Perpaduan warna pada web pendaftaran SMK Negeri 3 Buntok telah selaras					
Fitur-fitur yang disajikan didalam sistem dapat dipahami dengan mudah					
Sistem informasi ini dapat membantu dalam pelaksanaan penerimaan peserta didik baru					
Laporan hasil data seleksi sudah sesuai dengan yang dibutuhkan pengguna					

c. Wawancara

Wawancara adalah percakapan dua orang atau lebih yang berlangsung antara narasumber dan pewawancara dengan tujuan mengumpulkan data-data berupa informasi yang diperlukan oleh penulis sebagai berikut.

Tabel 3. 3 Tabel Wawancara

No	Pertanyaan	Jawaban
1	Bagaimana proses pendaftaran yang dilakukan oleh para calon peserta didik baru saat ini?	
2	Apakah untuk mendapatkan formulir pendaftaran, calon peserta didik harus datang langsung ke sekolah?	
3	Apakah ada masalah atau kendala dalam proses pelaksanaan pendaftaran calon peserta didik baru baru selama ini?	
4	Untuk pengumuman kelulusan peserta didik baru apakah masih dipasang dipapan pengumuman sekolah?	
5	Apakah dalam proses pembayaran masih dilakukan secara manual?	

d. Observasi

Penulis melakukan obsevasi pada SMK Negeri 3 Buntok yaitu sebagai berikut:

1) Obsevasi proses penginputan data pendaftaran calon peserta didik baru.
2) Observasi proses pengumuman lulus seleksi peserta didik.

e. Dokumentasi

Melakukan dokumentasi pada SMK Negeri 3 Buntok Sebagai berikut:

1) Bukti fisik

   Berupa Formulir Pendaftaran, Data Calon Peserta Didik, Pengumuman Seleksi dan Gedung.

2) Bukti Dokumentasi

   Bukti foto berupa: Gedung SMK Negeri 3 Buntok, Formulir Pendaftaran, saat wawancara, saat melakukan obsevasi.

3.5 Teknik Analisis dan Prosedur Pengumpulan Data

3.5.1 Teknik Analisis

Menutut Wukil Ragil (2010), Metode PIECES adalah metode analisis sebagai dasar untuk memperoleh pokok-pokok permasalahan yang lebih spesifik. Dalam menganalisis sebuah sistem, biasanya akan dilakukan terhadap beberapa aspek antara lain adalah kinerja, informasi, ekonomi, keamanan aplikasi, efisiensi dan pelayanan pelanggan. Analisis ini disebut dengan PIECES Analysis (Performance, Information, Economy, Control, Eficiency and Service).

3.5.2 Prosedur Pengumpulan Data

a. Observasi

   Dalam tahapan obsevasi, penulis mengamati ruangan pada sekolah SMK Negeri 3 buntok terutama memastikan apakah perangkat yang tersedia bisa untuk menajalan sistem yang nantinya akan dibangun, seperti komputer, laptop dan jaringan.

b. Wawancara

Penulis melakukan wawancara langsung dengan kepala sekolah dan pihak waka kesiswaan SMK Negeri 3 Buntok yang menjadi panitia nantinya dan menanykan permasalahan-permasalahan yang terjadi saat pendaftaran.

c. Dokumentasi

Penulis melakukan dokumentasi untuk memperoleh data secara langsung dari tempat penelitian, seperti dokumentasi gedung formulir pedaftaran, data calon peseta didik baru dan nota pembayaran serta data yang berkaitan dengan pedaftaran.

d. Kuesioner

Pelaksaan kuisioner dilakukan setelah sistem yang di bangun telah selesai yang bertujuan untuk uji coba sistem atau perangkat lunak yang akan di uji oleh respoden yaitu kepala sekolah, waka kesiswaan, dan calon peserta didik baru.

3.6 Analisis Kebutuhan

Kebutuhan yang harus sesuai dengan kondisi dan kemampuan sistem yang dianalisa untuk itu harus melibatkan pengguna dalam mencari kebutuhan terhadap sistem yang akan dibangun. Kebutuhan sistem dilakukan untuk mengetahui kebutuhan yang diperlukan untuk mengembangkan sistem. Analisis dilakukan dengan mencari dan menentukan beberapa kebutuhan seperti masukan atau *input*, fungsi-fungsi yang dibutuhkan, keluaran atau *output* sistem dan antarmuka sistem atau sistem *interface*.

3.6.1 Analisis Kebutuhan Pengguna

Dalam sistem ini nantinya akan membutuhkan beberapa pengguna baik dari yang menginput data-datanya maupun yang menerima *output* yang dihasilkan dari sistem. Adapun penggunanya yaitu sebagai berikut :

a. Admin

Admin adalah orang yang memiliki hak akses terhadap sistem yang dibuat. Dimana nantinya *admin* yang menginput dan mengelola data-data yang ada didalam sistem dari proses penginputan hingga menghasilkan *output.*

b. Peserta didik

Peserta didik merupakan pengguna sistem dan penerima *output* dari sistem yaitu berupa formulir pendaftaran dan daftar biaya peserta didik baru, daftar isian, dan nota pembayaran.

3.6.2 Analisis Sistem Yang Berjalan dan Sistem Yang di Tawarkan

Hasil pengamatan dengan menggunakan proses sistem analisis *PIECES* sistem yang sedang berjalan dan sistem yang ditawarkan Pada SMK Negeri 3 Buntok.

Tabel 3. 4 Tabel Analisis PIECES

Analisis *PIECES*	Sistem Yang Berjalan	Sistem Yang Ditawarkan
Analisis Kinerja Sistem (*Performance)*	Proses pemdaftaran masih sederhana yaitu dengan pengisian formulir pendaftaran maupun pencatatan data peserta didik baru dari pihak waka kesiswaaan masih menggunakan Ms. Excel dan calon siswa baru harus ke sekolah secara langsung untuk mendapatkan formulir pendaftaran. Calon siswa kesulitan dalam mendapatkan informasi-informasi tentang lingkungan sekolah, prestasi sekolah, dan proses pendaftaran. Sistem ini juga masih menggunakan arsip dalam bentuk fisik dan file yang rentan mengalami kerusakan atau hilang dan terhapus.	Dengan dibangunnya Sistem pendaftaran calon peserta dididk baru berbasis web ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dapat memudahkan proses pendaftaran pada SMK Negeri 3 Buntok khususnya untuk waka kesiswaaan dan para calon peserta didik baru yang akan mendaftar pada SMK Negeri 3 Butok. Para calon peserta didik baru dapat dengan mudah melakukan pendaftaran dari rumah atau dimana pun dan kapan pun tanpa harus datang ke sekolah untuk mengambil formulir pendaftaran. Hanya dengan mengakses halaman web sekolah dengan cara membuat akun terlebih dahulu dan calon peserta didik sudah dapat mengisi formulir pedaftaran dengan mudah.
Analisis Informasi *(Information)*	Penerimaan peserta didik baru tergolong lama. Untuk peserta didik harus ke sekolah terlebih dahulu untuk mendapatkan informasi tentang penerimaan calon peserta didik baru. Begitu pula dengan pihak waka kesiswaaan yang melakukan penyimpan data calon siswa harus menyimpan data berupa berkas dan file yang rentan mengalami kerusakan ataupun terhapus.	Memudahkan para calon siswa baru dalam pencarian infomasi tentang sekolah ataupun informasi pendaftaran calon peserta didik baru. Dan memudahkan pula bagi pihak waka kesiswaan dalam pencarian data para peserta didik tanpa harus mencari satu-satu berkas maupun file hanya perlu membuka sistem dan mencari data peserta didik dengan mudah.
Analisis Ekonomi *(Economy)*	Menggunakan kertas formulir untuk dibagikan kepada calon peserta didik dapat mengakibatkan membuang banyak kertas yang berlebihan.	Menggunakan listrik dan komputer tetapi meminimalisir waktu dalam pengisian formulir karena para peserta didik mengisi formulir melalui sistem informasi yang berjalan.

Analisis *PIECES*	Sistem Yang Berjalan	Sistem Yang Ditawarkan
Analisis Pengendalian *(Control)*	Sistem yang lama tidak menggunakan keamanan yang kuat karena bersifat manual dan mengakibatkan kehilangan data-data yang penting terutama data pendaftaran calon peserta didik.	Pada sistem informasi yang di sajikan menggunakan kontrol keamanan dimana pada sistem ini menggunakan *login* untuk dapat mengakses langsung kesistem sehingga data yang tersimpan didalamnya bisa dilihat pengguna yang mengetahui *username* dan *password*.
Analisis Efisiensi *(Efficiency)*	Tidak efisien tempat penyimpanan data formulir harus menyimpan data-data dalam lemari arsip dan file yang memerlukan banyak tempat dalam penyimpanan data.	Dibuatkan untuk penyimpanan data data-data siswa didalam *database*. Dan tidak memerlukan banyak lemari arsip dan file-file yang di simpan.
Analisis Layanan (*Service*)	Banyak nya waktu terbuang dalam pelayanan pendaftaran calon peserta didik baru dikarenakan calon peseta harus dilayani secara tatap muka oleh pihak waka kesiswaaan.	Dengan sistem yang baru *admin* atau pihak waka kesiswaan penerimaan calon peserta didik baru dapat mengelola data dengan mudah tanpa harus melayani calon peserta didik baru dalam pengisian formulir karena peserta didik hanya perlu mengakses sistem yang dibuat oleh pihak sekolah.

3.6.3 Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sistem adalah proses yang penting dalam pengembangan perangkat lunak atau sistem informasi. Kebutuhan yang harus sesuai dengan kondisi dan kemampuan sistem yang dibangun untuk itu harus melibatkan pengguna dalam mencari kebutuhan terhadap sistem yang akan dibangun. Tujuan dari analisis kebutuhan sistem adalah untuk memahami dan mendokumentasikan apa yang diperlukan oleh sistem yang akan dikembangkan. Analisis dilakukan dengan mencari dan menentukan apa saja kebutuhan seperti masukan atau *input*, fungsi-fungsi yang dibutuhkan, keluaran atau *output* sistem dan antarmuka sistem atau sistem *interface*.

a. Kebutuhan Informasi

Ada kebutuhan informasi yang dapat dikelola dan disajikan oleh sistem yaitu sebagai berikut:

1) Sistem dapat menampilkan informasi tentang data akun peserta didik baru, data formulir dan hasil seleksi peserta didik yang lulus.
2) Sistem ini dapat menampilkan dan mencetak berupa laporan siswa yang sudah melakukan pendaftaran maupun siswa yang lulus seleksi.

3.6.4 Kebutuhan Perangkat Keras *(Hardware)*

a. Analisis Perangkat Keras Untuk Membangun Sistem

Adapun spesifikasi perangkat keras yang digunakan untuk membangun sistrem Pendaftaran Clon Peserta Didik Baru sebagai berikut

Tabel 3. 5 Spesifikasi Perangkat Keras Penulis

No	Perangkat Keras	Keterangan
1	Processor	Intel(R) Core(TM) i3-1005G1 CPU @ 1.20GHz 1.20 GHz
2	RAM	4GB
3	Hardisk	250GB SSD
4	Monitor	14 inci Full HD (1920 x 1080)

b. Analisis Perangkat Keras Untuk Menjalankan Sistem

Kebutuhan perangkat keras adalah spesifikasi teknis yang harus dipenuhi oleh komponen perangkat keras untuk mendukung operasi dan fungsi sistem yang direncanakan. Kebutuhan perangkat keras adalah bagian penting dari analisis kebutuhan sistem dan harus didefinisikan dengan jelas sebelum perangkat keras yang sesuai dapat dipilih dan

diimplementasikan. Adapun spesifikasi minimal komputer atau laptop yang digunakan pada Sistem Pendaftaran Siswa Baru sebagai berikut:

Tabel 3. 6 Spesifikasi Perangkat Keras Pengguna

No	Perangkat Keras	Keterangan
1	Processor	Intel Celeron Dual Core N2840 2,16GHz-2,58GHz 1M
2	RAM	4 GB DDR3
3	Harddisk	500GB
4	Monitor	14.1 Inches WXGA
5	Printer	Canon Pixma
6	VGA	Integrated

3.6.5 Kebutuhan Perangkat Lunak *(Software)*

a. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak Untuk Membangun Sistem

Perangkat lunak yang digunakan untuk membangun Sistem Informasi Pendaftaran Calon Peserta Didik Baru sebegai berikut:

1) *Windows 11 Home - ASUS recommends Windows 11 Pro for business 64 Bit* sebagai Sistem Operasi.
2) *Visual Studio Code,* digunakan sebagai *web server* untuk menjalankan program.
3) Notepad++, digunakan sebagai *text editor* untuk melakukan pengkodean program yang akan dibangun.
4) *Web Browser,* digunakan untuk menjalankan program, bisa menggunakan *Google Chrome*, ataupun Internet Explorer.

5) *PHPMyAdmin,* digunakan untuk melakukan pengolahan data atau penyimpanan data *(database).*
6) PHP, bahasa pemrograman yang digunakan untuk pembuatan sistem.
7) *Bootstrap,* di gunakan untuk mempercantik tampilan pada *web*.
8) *Start Bootstrap Admin v.2.0* digunakan sebagai *template* dalam sistem.
9) *Star UML,* untuk membuat diagram UML.

b. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak Untuk Menjalakan Sistem

Perangkat lunak yang digunakan untuk menjalakan Sistem Informasi Pendaftaran Calon Peserta Didik Baru sebegai berikut:

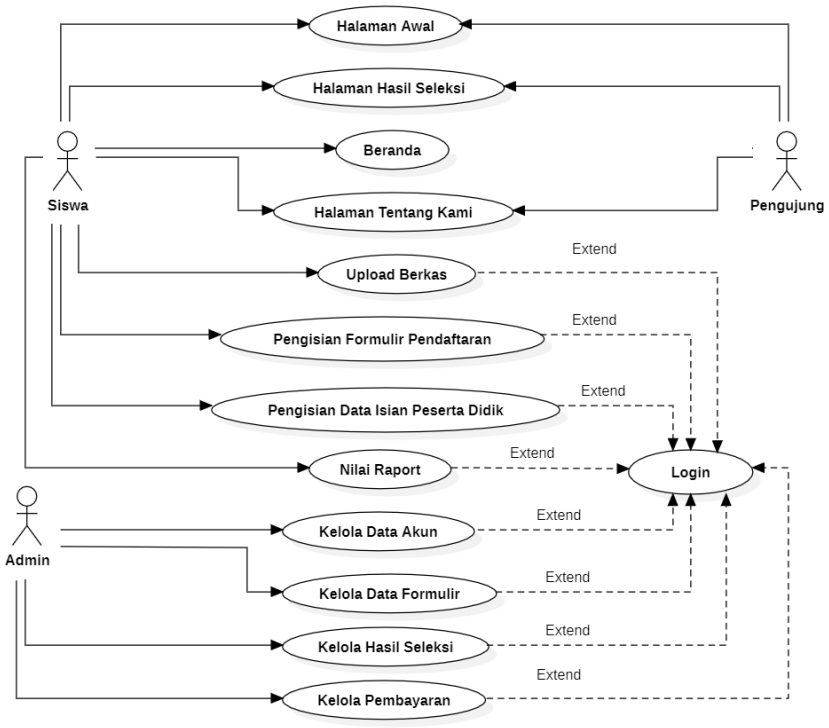
1) *Windows 7 Ultimate 32-bit* sebagai Sistem Operasi
2) *Web Browser,* digunakan untuk menjalankan program, dengan menggunakan *Google Chrome*, ataupun Internet Explorer.
3) *Xampp,* digunakan sebagai *web server* untuk menjalankan program.

3.7 Desain Sistem

Desain sistem merupakam proses perencanaan dan pengembangan struktur dan komponen sistem yang akan digunakan untuk mencapai tujuan tertentu untuk memperjelas bentuk sebuah sistem.

3.7.1 Use Case Digram

Use case diagram adalah satu dari berbagai jenis diagram UML *(Unified Modelling Language)* yang menggambarkan hubungan interaksi antara sistem dan aktor. Use Case dapat mendeskripsikan tipe interaksi antara pengguna sistem dengan sistemnya.



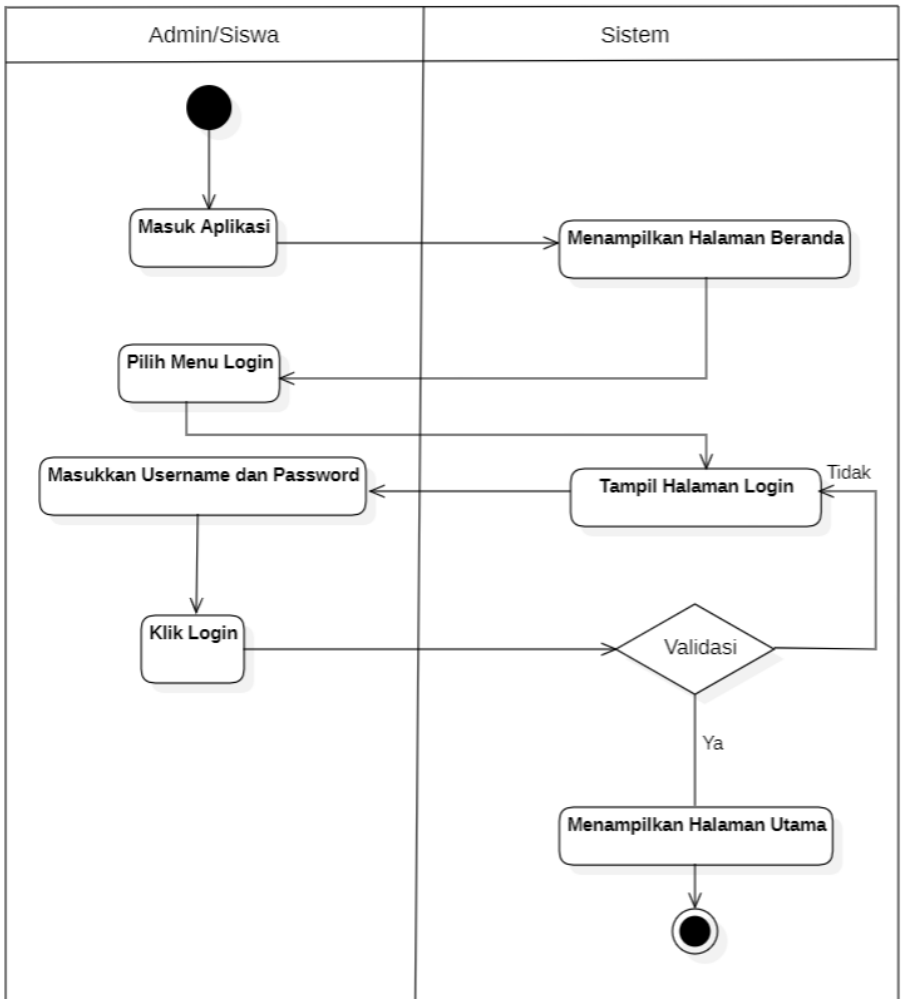
Gambar 3. 2 Use Case Diagram

Gambar *use case* diagram menjelaskan ada 3 *user* yang menggunakan yaitu admin, siswa dan pengunjung. Admin merupakan user pertama, dimana admin harus login terlebih dahulu untuk dapat mengelola data dalam sistem yaitu data akun, data formulir, hasil seleksi dan pembayaran. Siswa merupakan user kedua dimana siswa yang ingin melakukan pengisian formulir pendaftaran harus memiliki akun, siswa disini melakukan pembuatan akun apabila sudah mendaftar akun siswa dapat melanjutkan untuk *login* dan mengisi data pendaftaran yang ada didalam akun masing-masing. Siswa juga dapat mengakses hasil seleksi tanpa harus *login* terlebih dahulu. Dan *user* ketiga yaitu pengunjung, para pengunjung hanya dapat mengakses menu-menu yang berada dihalaman awal dari sistem saja.

3.7.2 Activity Diagram

Activity diagram adalah bentuk visual dari alir kerja yang berisi aktivitas dan tindakan, yang juga dapat berisi pilihan, pengulangan, dan *concurrency*.

1) *Activity Diagram Login*

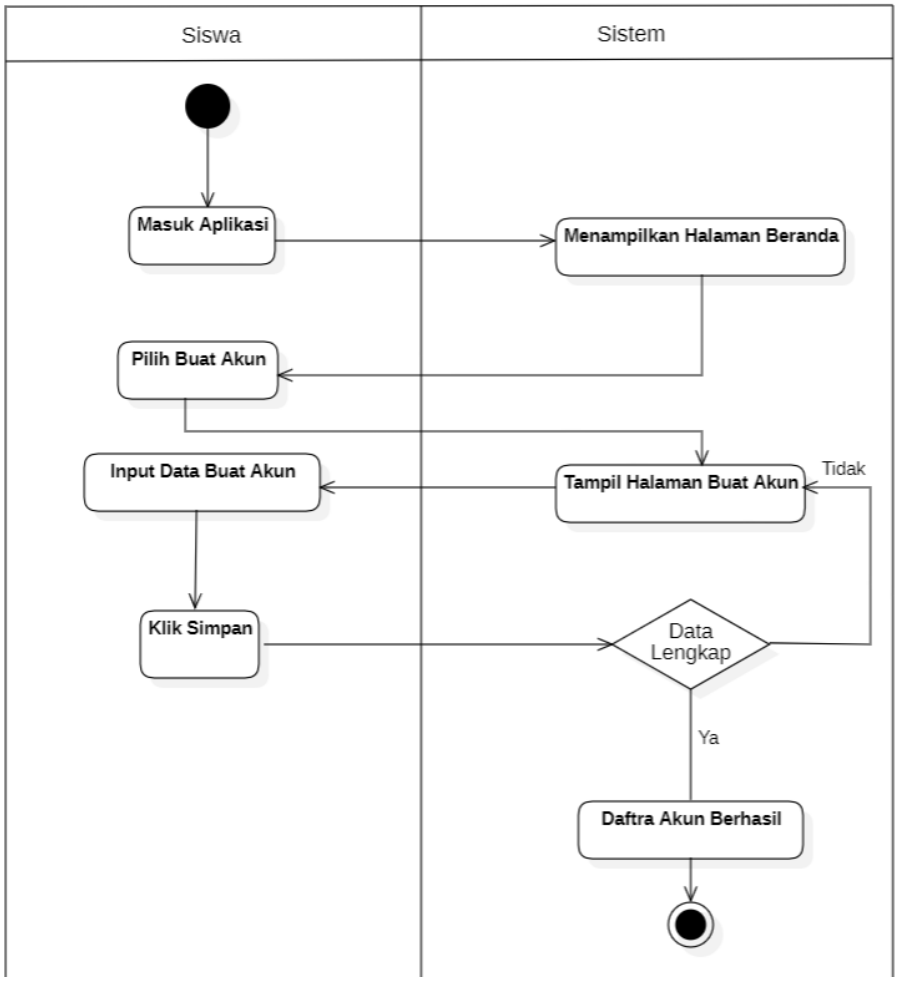


Gambar 3. 3 *Activity Diagram Login* Admin/Siswa

Pada *activity diagram login* ini di lakukan oleh admin dan siswa, dimana *admin* atau siswa mengakses sistem terlebih dahulu lalu tampil halaman beranda atau halaman awal dari sistem kemudian pilih menu login. Kemudian tampil halaman login dari sistem dimana pada halaman *login* akan mengisi data berupa *username*, *password* .Data

username, *password* dan jika sudah diisi klik *login*, apabila validasi bernilai tidak maka akan kembali ke *form login* dan apabila bernilai ya maka akan menampilkan halaman utama dari *admin* atau siswa.

2) *Activity Diagram* Buat Akun

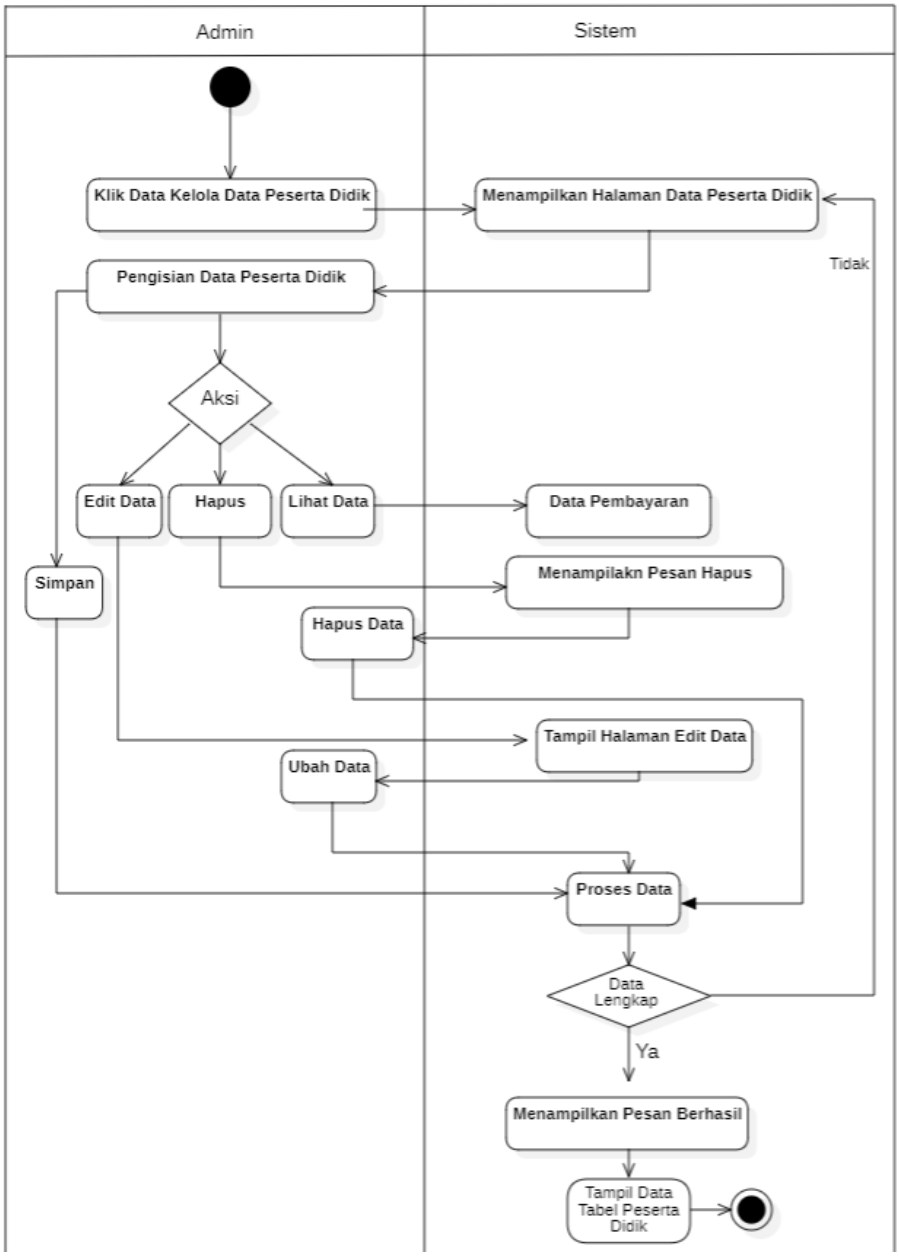


Gambar 3. 4 *Activity Diagram* Buat Akun

Pada *activity diagram* buat akun dimulai dari siswa masuk ke aplikasi atau sistem maka akan tampil halaman beranda awal, kemudian pilih buat akun. Setelah itu akan tampil halaman buat akun, dan calon peserta didik baru mengisi data akun yang telah tersedia kemudian klik

simpan. Apabila bernilai tidak maka akan kembali ke halaman buat akun dan apabila ya maka data berhasil terdaftar dan tersimpan.

3) *Activity Diagram* Data Isian Peserta Didik

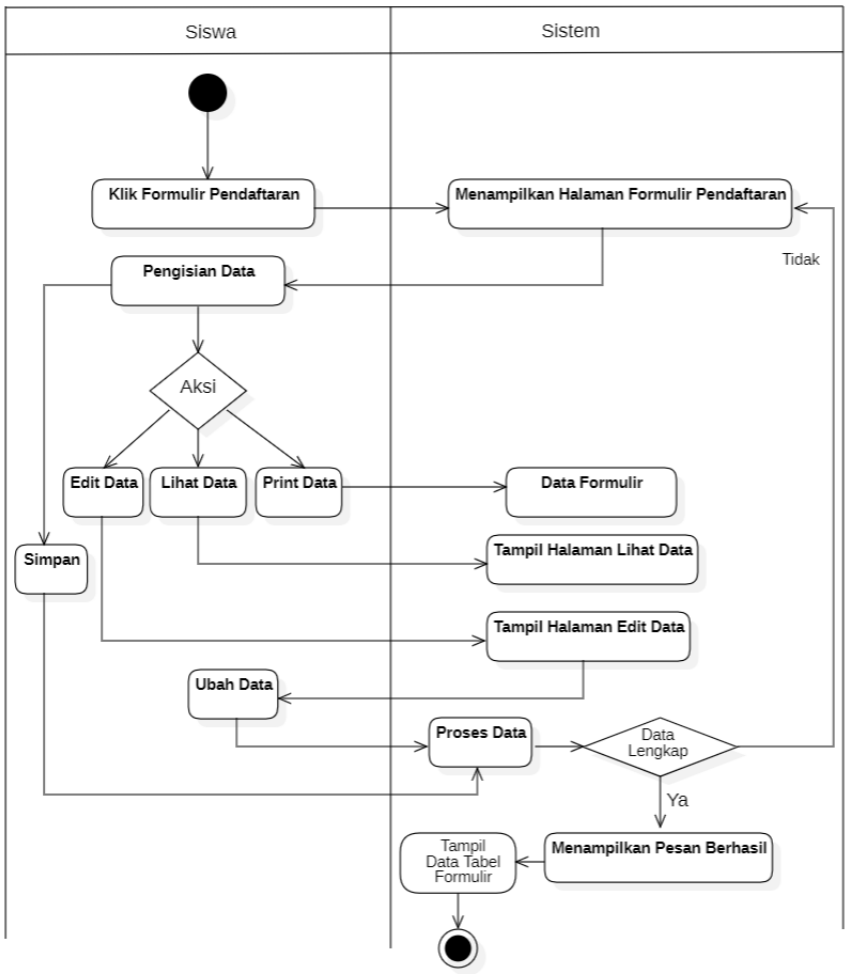


Gambar 3. 5 *Activity Diagram* Data Isian Peserta Didik

Pada *activity diagram* data isian peserta didik dimulai dari peserta didik memilih menu formulir data isisan peserta didik, maka tampil

halaman pengisian data isian dan peserta didik mengisi semua data yang ada pada *form* data isian kemudian klik simpan. Apabila bernilai tidak maka akan kembali ke halaman pengisian formulir dan apabila bernilai ya maka akan tersimpan kedalam *database*. Peserta didik dapat memilih aksi edit, lihat data dan print.

4) *Activity Diagram* Pengisian Formulir

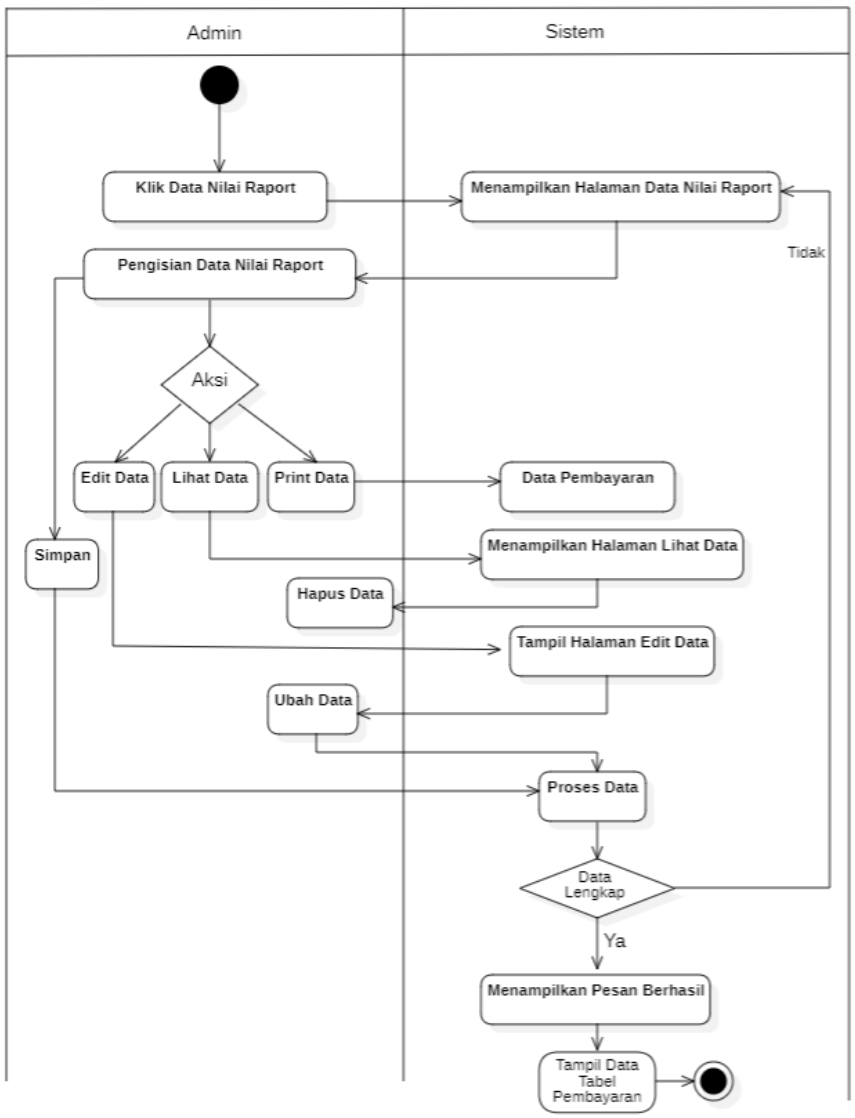


Gambar 3. 6 *Activity Diagram* Pengisian Formulir

Pada *activity diagram* formulir pendaftaran dimulai dari peserta didik memilih menu formulir pendaftaran, maka tampil halaman formulir pendaftaran dan peserta didik mengisi semua data yang ada

pada *form* formulir kemudian klik simpan. Apabila bernilai tidak maka akan kembali ke halaman pengisian formulir dan apabila bernilai ya maka akan tersimpan kedalam *database*. Peserta didik dapat memilih aksi edit, lihat data dan print.

5) *Activity Diagram* Pengisian Nilai Raport

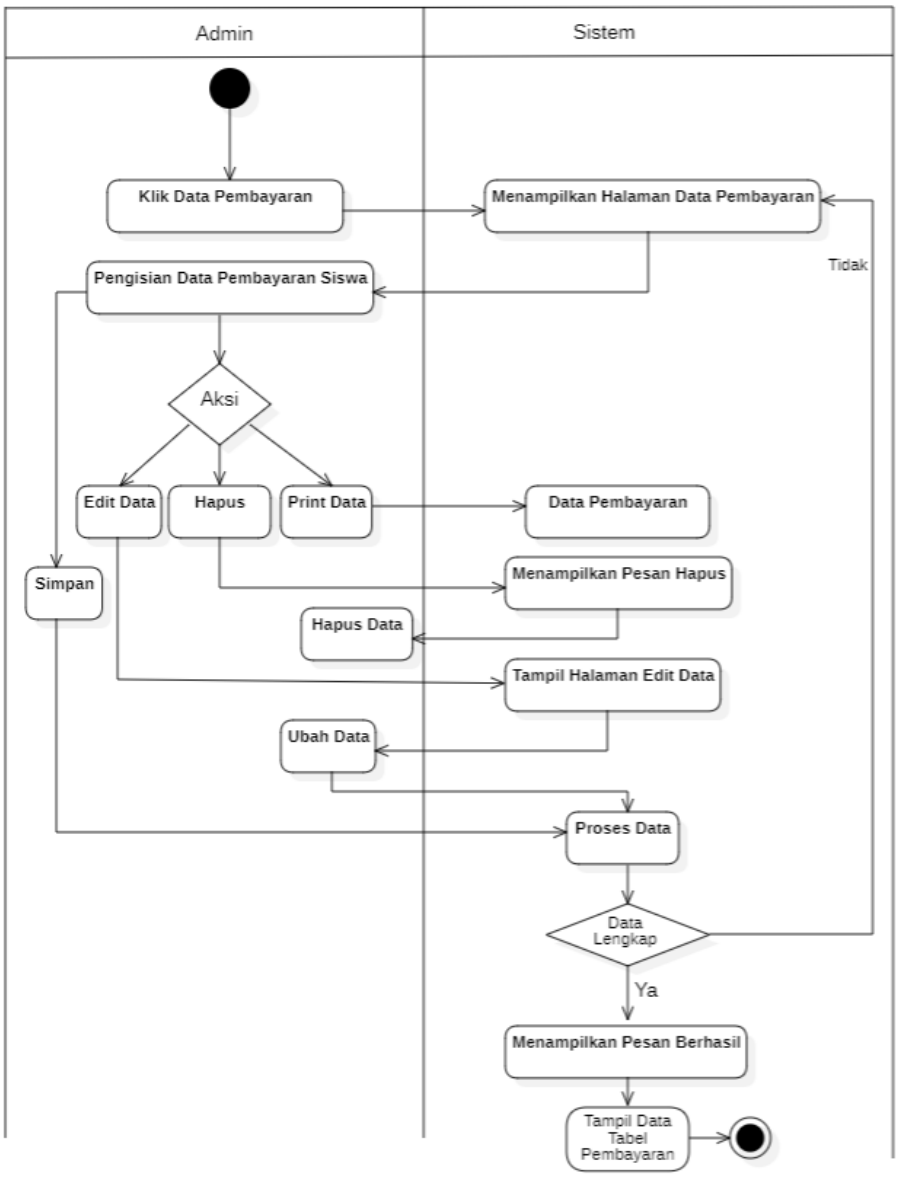


Gambar 3. 7 *Activity Diagram* Pengisian Nilai Raport

Pada *activity diagram* pengisian nilai raport dimulai dengan *siswa* memilih *menu* data nilai raport dan akan tampil halaman untuk

pengisian hasil nilai raport. Pada aktivitas ini *siswa* dapat melakukan aksi edit, hapus dan lihat data.

6) *Activity Diagram* Pembayaran

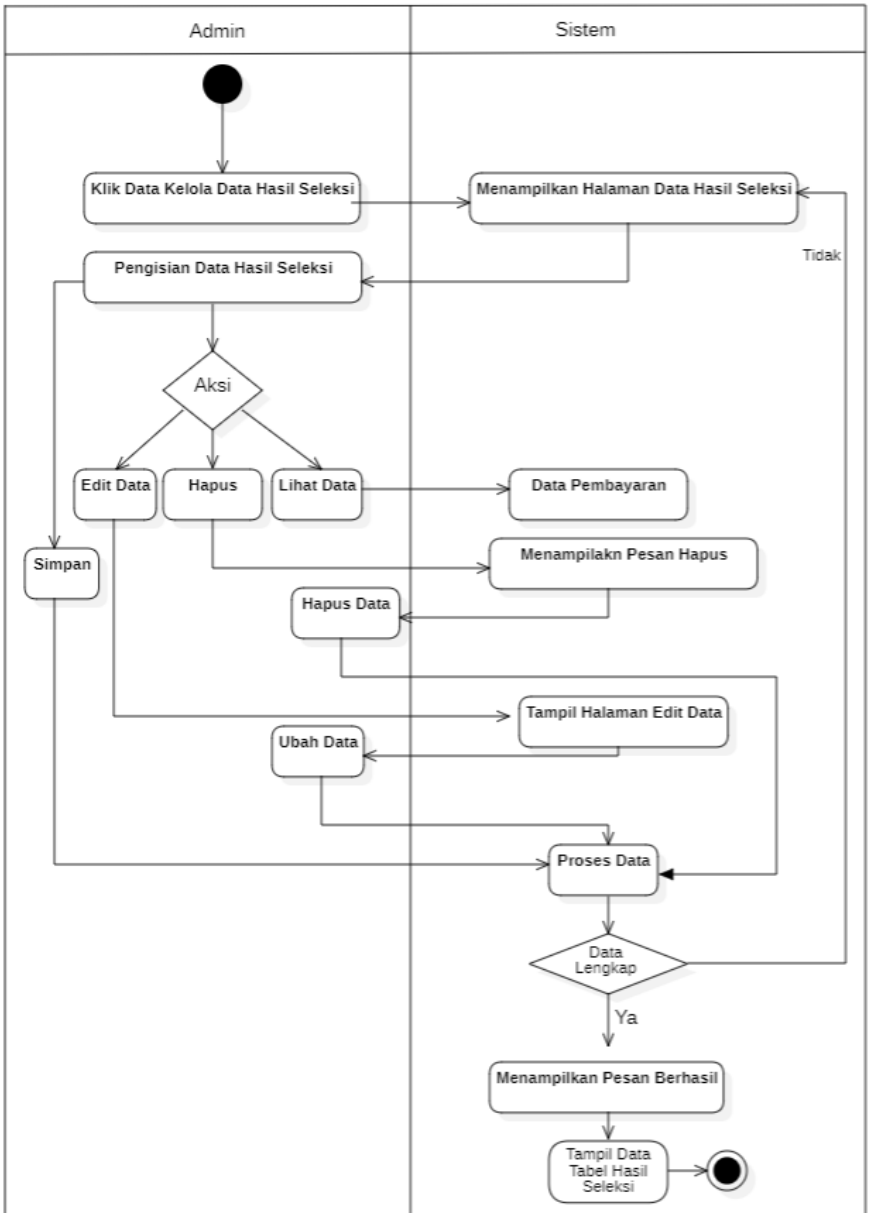


Gambar 3. 8 *Activity Diagram* Pembayaran

Pada *activity diagram* pembayaran peserta didik baru dimulai dari *admin* memilih *menu* Pembayaran maka akan tampil halaman pengisian

data Pembayaran. Aksi yang dapat dilakukan oleh *admin* yaitu edit, Hapus, *print*.

7) *Activity Diagram* Hasil Seleksi

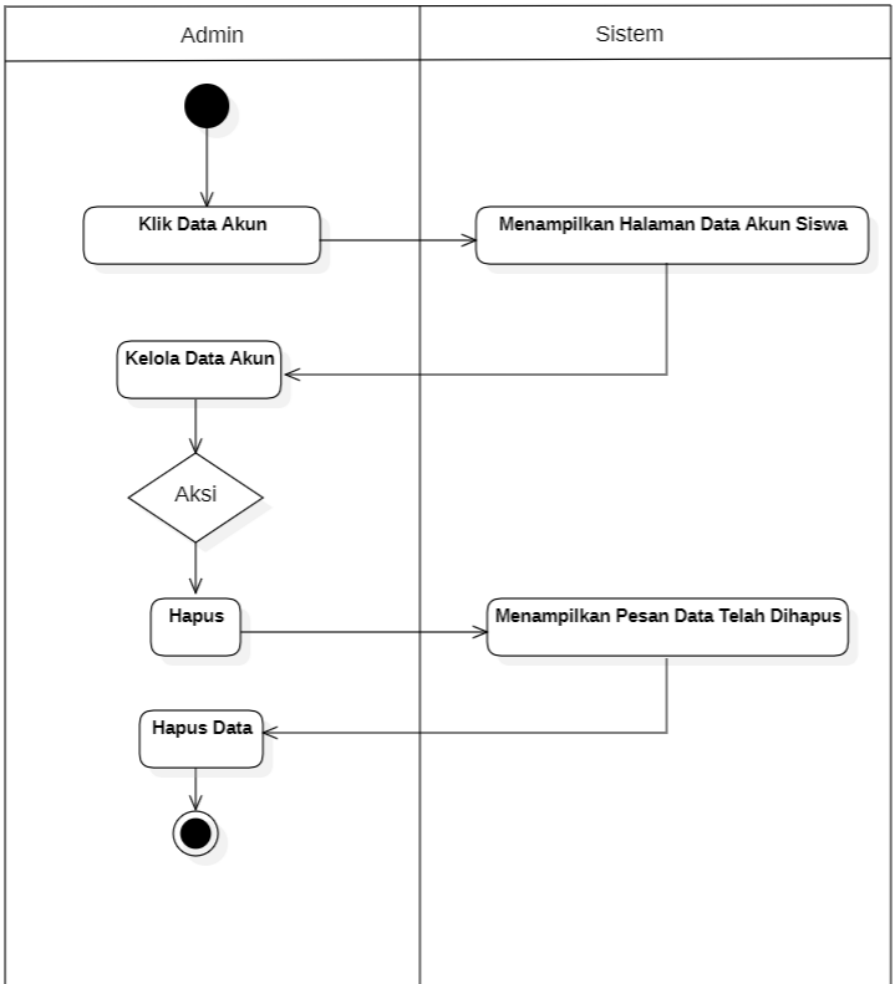


Gambar 3. 9 *Activity Diagram* Hasil Seleksi

Pada *activity diagram* hasil seleksi dimulai dengan *admin* memilih *menu* data hasil seleksi dan akan tampil halaman untuk

pengisian hasil seleksi siswa. Pada aktivitas ini admin dapat melakukan aksi edit, hapus dan *detail*.

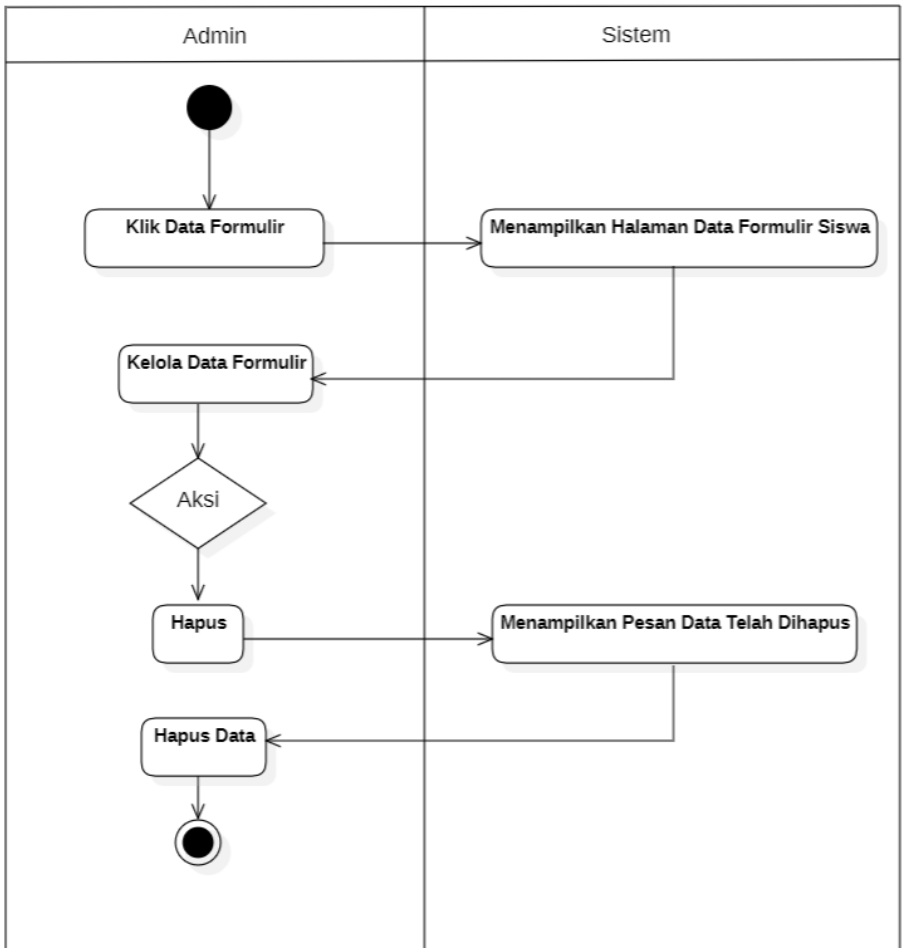
8) *Activity Diagram* Kelola Data Akun



Gambar 3. 10 *Activity Diagram* Kelola Data Akun

Pada *activity diagram* kelola data akun dimulai dengan *admin* memilih *menu* kelola data akun dan akan tampil halaman untuk kelola data akun peserta didik. Pada aktivitas ini admin dapat melakukan aksi hapus.

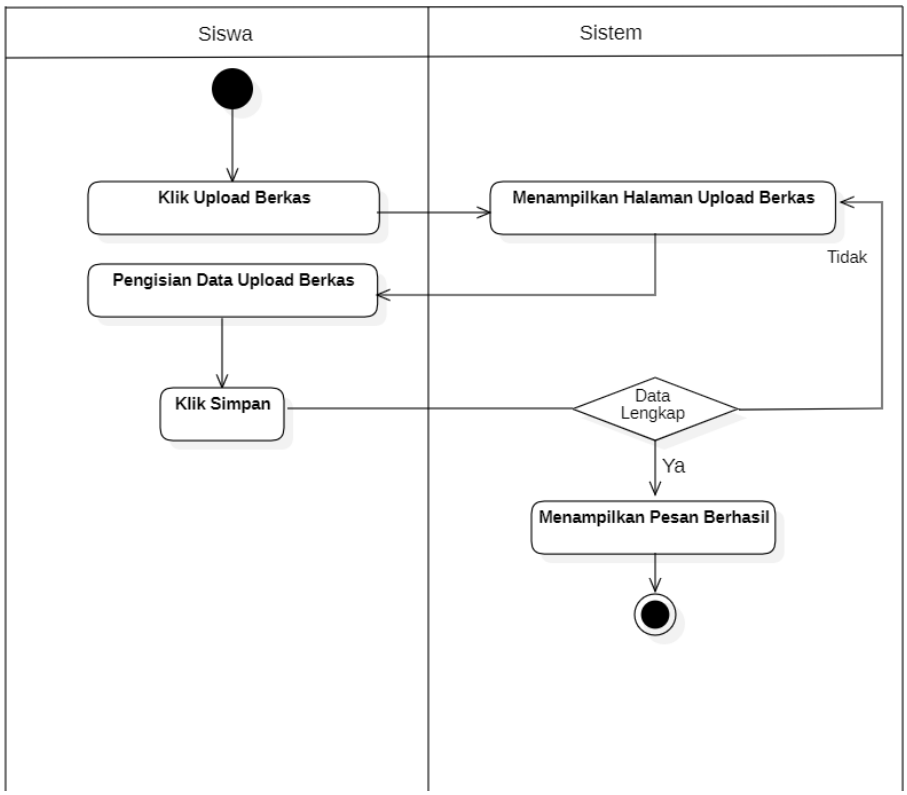
9) *Activity Diagram* Kelola Data Formulir



Gambar 3. 11 *Activity Diagram* Kelola Data Formulir

Pada *activity diagram* kelola data formulir dimulai dengan *admin* memilih *menu* kelola kelola data formulir dan akan tampil halaman untuk kelola data formulir peserta didik. Pada aktivitas ini admin dapat melakukan aksi hapus.

10) *Activity Diagram* Upload Berkas



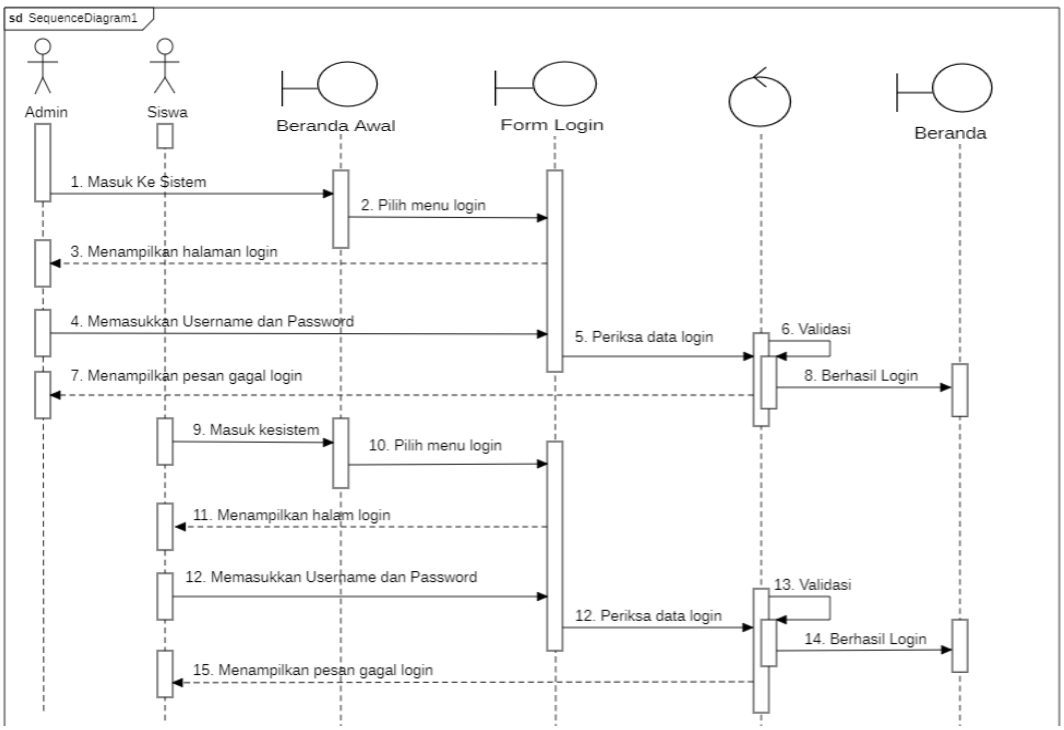
Gambar 3. 12 *Activity Diagram Upload* Berkas

Pada *activity diagram* upload berkas dimulai dengan calon peserta didik memilih *menu* upload berkas dan akan tampil halaman untuk upload data berkas pendaftaran.

3.7.3 Sequence Diagram

Sequence diagram atau diagram urutan adalah sebuah diagram yang digunakan untuk menjelaskan dan menampilkan interaksi antar objek-objek dalam sebuah sistem secara terperinci. Selain itu *sequence* diagaram juga akan menampilkan pesan atau perintah yang dikirim, beserta waktu pelaksanaannya. Objek-objek yang berhubungan dengan berjalannya proses operasi biasanya diurutkan dari kiri ke kanan.

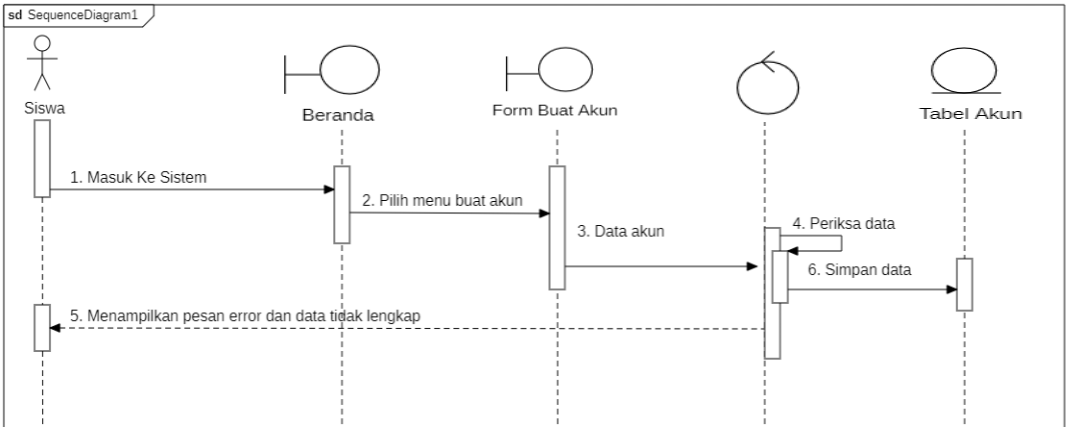
1) *Sequence Diagram Login*



Gambar 3. 13 *Sequence Diagram Login*

Pada *sequence diagram login* dijelaskan ada 2 *user* yaitu *admin* dan siswa. Dimulai dari *admin* mengakses sistem kemudian memilih menu login maka akan tampil halaman login. Pada halaman *login admin* harus mengisi data *username, password,* Apabila data tidak benar maka akan kembali ke halaman *login* dan apabila data yang dimasukan benar terbaca pada *database* maka akan langsung kehalaman beranda *admin*. Sama pula dengan siswa dimulai dengan mengakses sistem kemudian memilih menu login maka akan tampil halaman login. Pada halaman *login* siswa harus mengisi data *username* dan *password.*

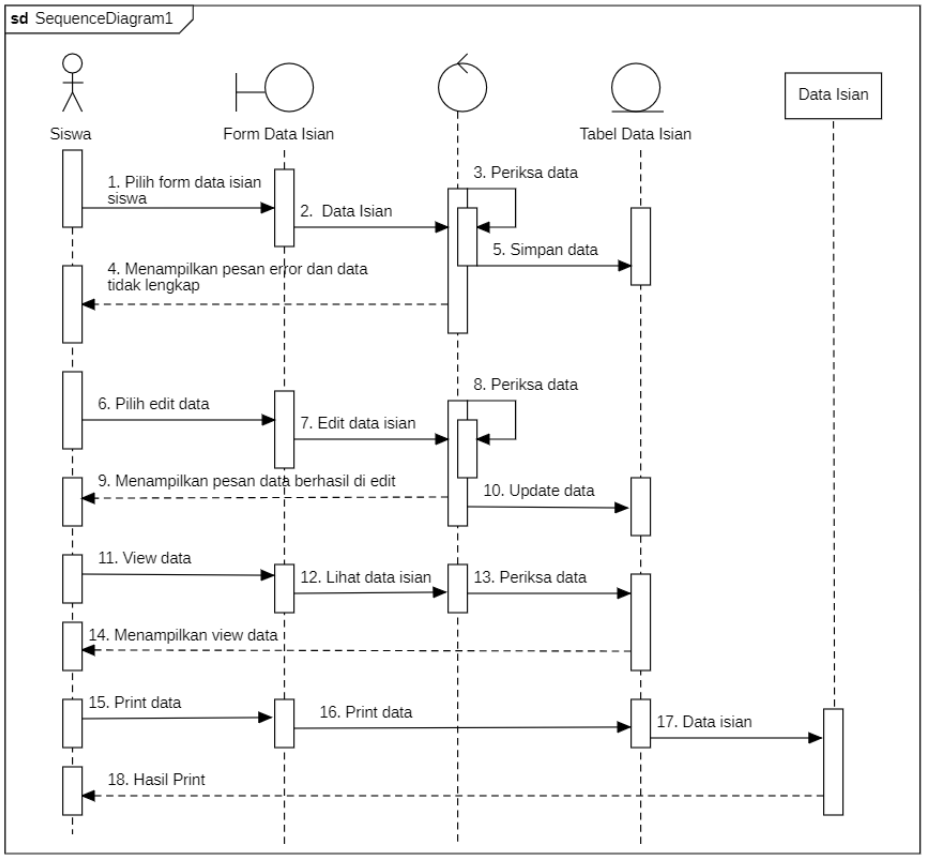
2) *Sequence Diagram* Buat Akun



Gambar 3. 14 *Sequence Diagram* Buat Akun

Pada s*equence diagram* buat akun ini dimulai siswa mengakses sistem kemudian pilih menu buat akun lalu akan tampil halaman buat akun. Siswa mengisi data yang ada pada halaman buat akun lalu klik tombol simpan data. Maka data yang diisikan akan tersimpan kedalam *database*.

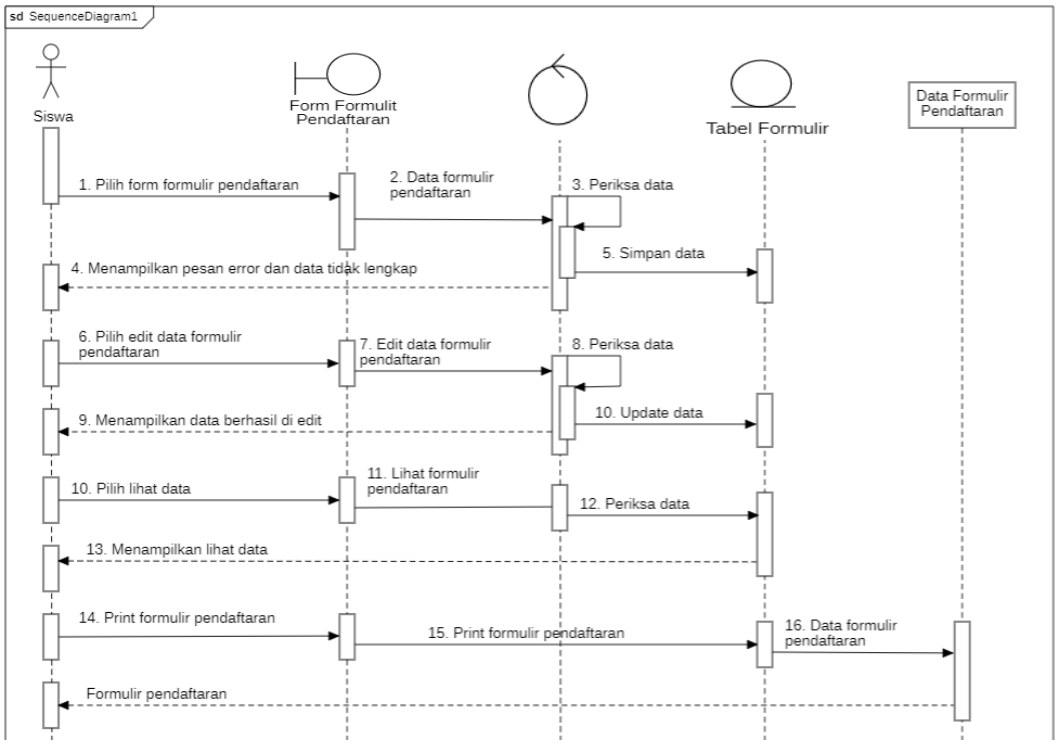
3) *Sequence Diagram* Data Isian



Gambar 3. 15 *Sequence Diagram* Data Isian Peserta Didik

Pada s*equence diagram* data isian calon peserta didik dimulai dari peserta didik memilih menu data isian peserta didik pendaftaran kemudian akan tampil halaman pengisian data isian dan calon peserta didik mengisi semua data yang ada pada *form* data isian. Kemudian data yang di input disimpan, apabila ada data yang tidak terisi maka akan ada pesan *error*, apabila data lengkap maka data akan tersimpan kedalam *database*. Calon peserta didik dapat melakukan aksi edit, lihat data, dan *print* data isian peserta didik.

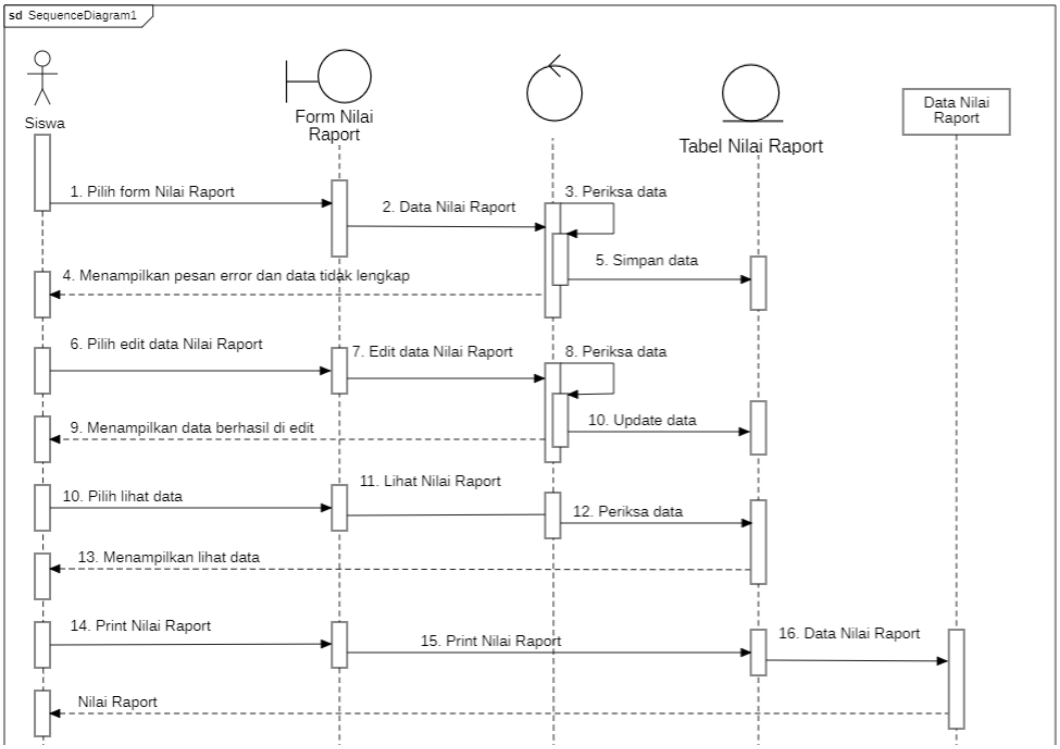
4) *Sequence Diagram* Formulir Pendaftran



Gambar 3. 16 *Sequence Diagram* Formulir Pendaftran

Pada s*equence diagram* formulir pendaftaran dimulai dari peserta didik memilih menu formulir pendaftaran kemudian akan tampil halaman pengisian formulir pendaftaran dan calon peserta didik mengisi semua data yang ada pada *form* formulir. Kemudian data yang di input disimpan, apabila ada data yang tidak terisi maka akan ada pesan *error*, apabila data lengkap maka data akan tersimpan kedalam *database*. Calon peserta didik dapat melakukan aksi edit, lihat data, dan *print* formulir.

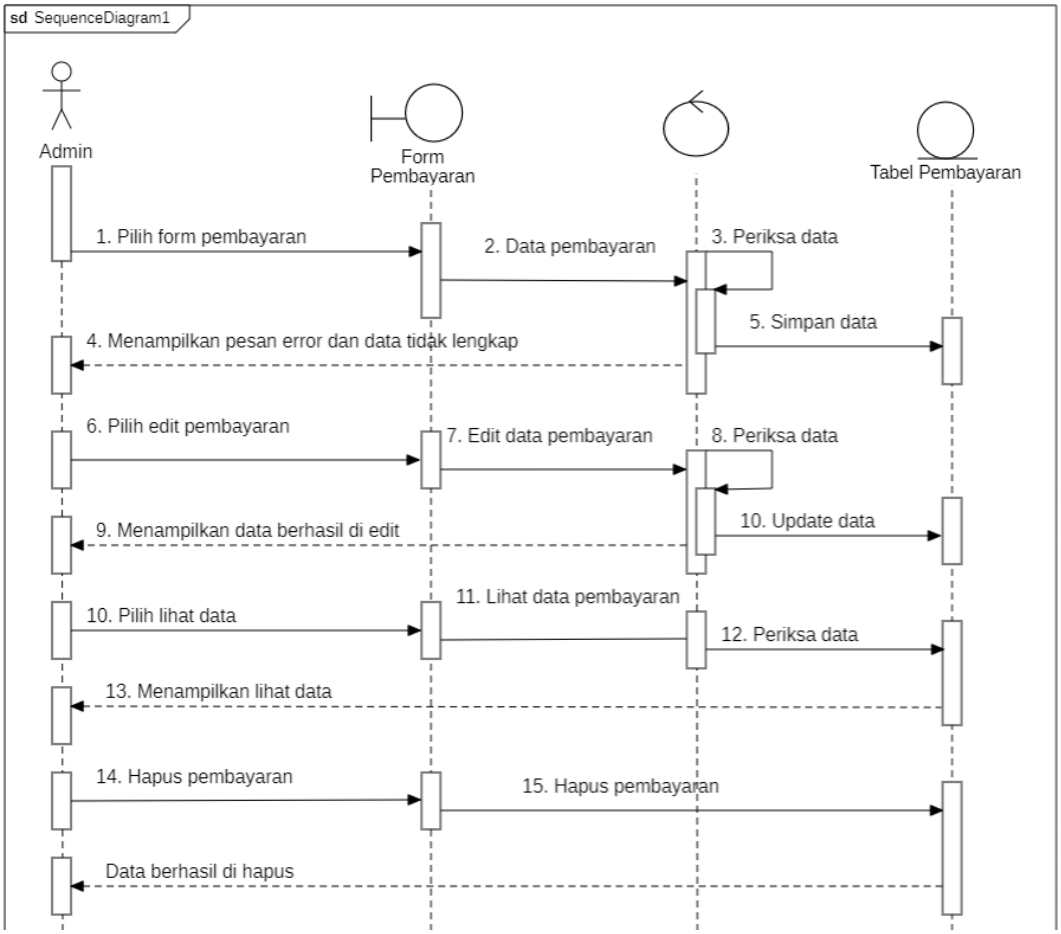
5) *Sequence Diagram* Nilai Raport



Gambar 3. 17 *Sequence Diagram* Nilai Raport

Pada s*equence diagram* nilai raport dimulai dari peserta didik memilih menu nilai raport kemudian akan tampil halaman pengisian nilai raport dan calon peserta didik mengisi semua data yang ada pada *form* nilai raport. Kemudian data yang di input disimpan, apabila ada data yang tidak terisi maka akan ada pesan *error*, apabila data lengkap maka data akan tersimpan kedalam *database*. Calon peserta didik dapat melakukan aksi edit, lihat data, dan *print* nilai raport.

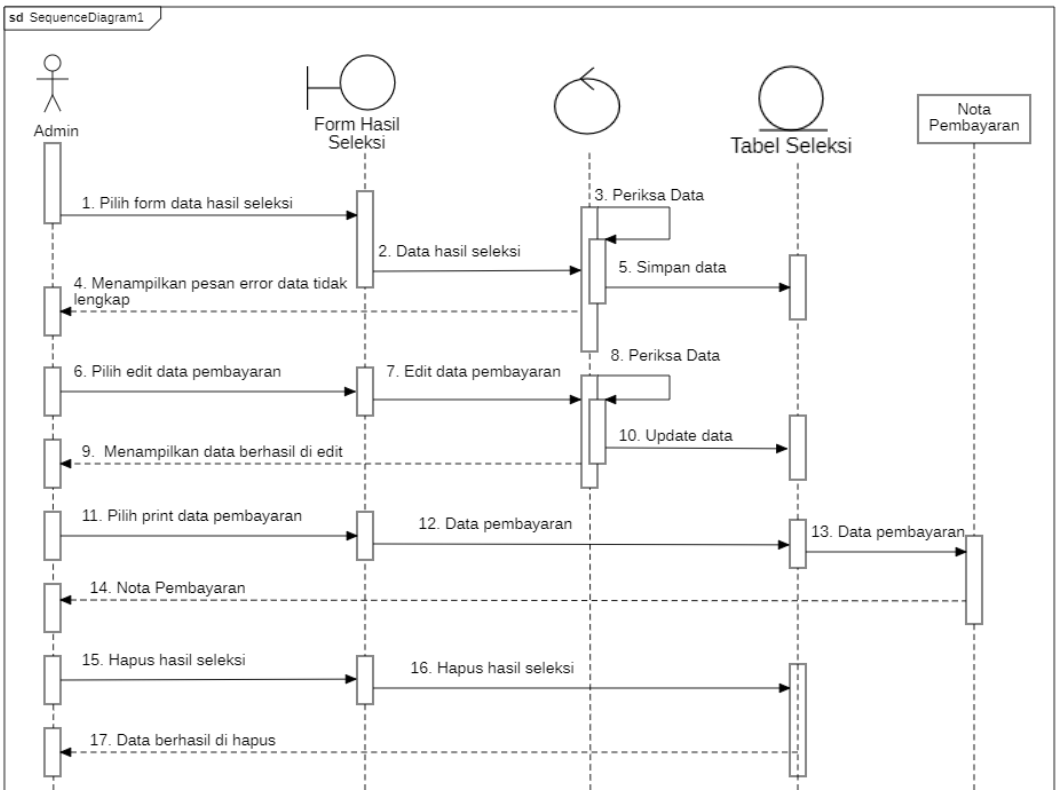
6) *Sequence Diagram* Pembayaran



Gambar 3. 18 *Sequence Diagram* Pembayaran

Pada *sequence diagram* pembayaran dimulai dari *admin* memilih *menu* pembayaran dan akan tampil halaman *form* pembayaran. Data pembayaran di input oleh *admin* lalu klik simpan. Apabila terdapat data yang kosong belum terisi maka akan tampil pesan *error*, dan apabila data lengkap maka akan tersimpan langsung ke *database*. Aksi yang dapat dilakukan oleh *admin* yaitu edit, hapus dan print data pembayaran.

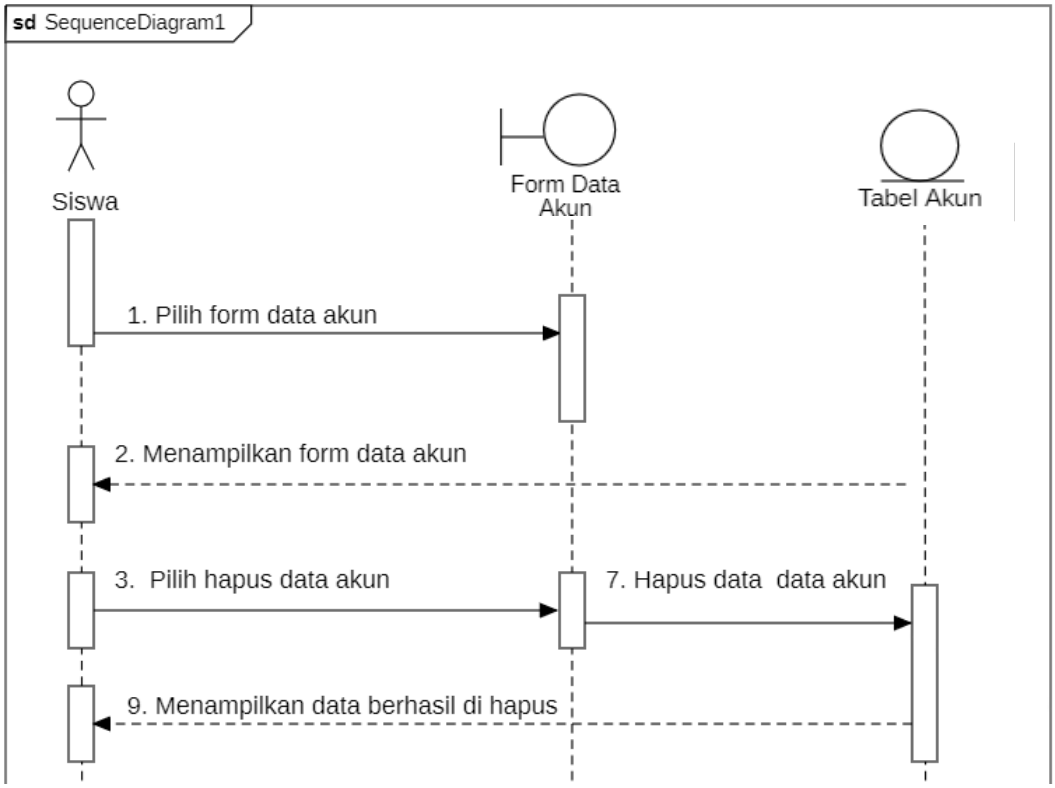
7) *Sequence Diagram* Hasil Seleksi



Gambar 3. 19 *Sequence Diagram* Hasil Seleksi

Pada *sequence diagram* hasil seleksi dari *admin* memilih *menu* hasil seleksi dan akan tampil halaman *form* hasil seleksi. Data hasil seleksi di input oleh *admin* lalu klik simpan. Apabila terdapat data yang kosong belum terisi maka akan tampil pesan *error*, dan apabila data lengkap maka akan tersimpan langsung ke *database.* Aksi yang dapat dilakukan oleh *admin* yaitu edit, lihat data dan hapus.

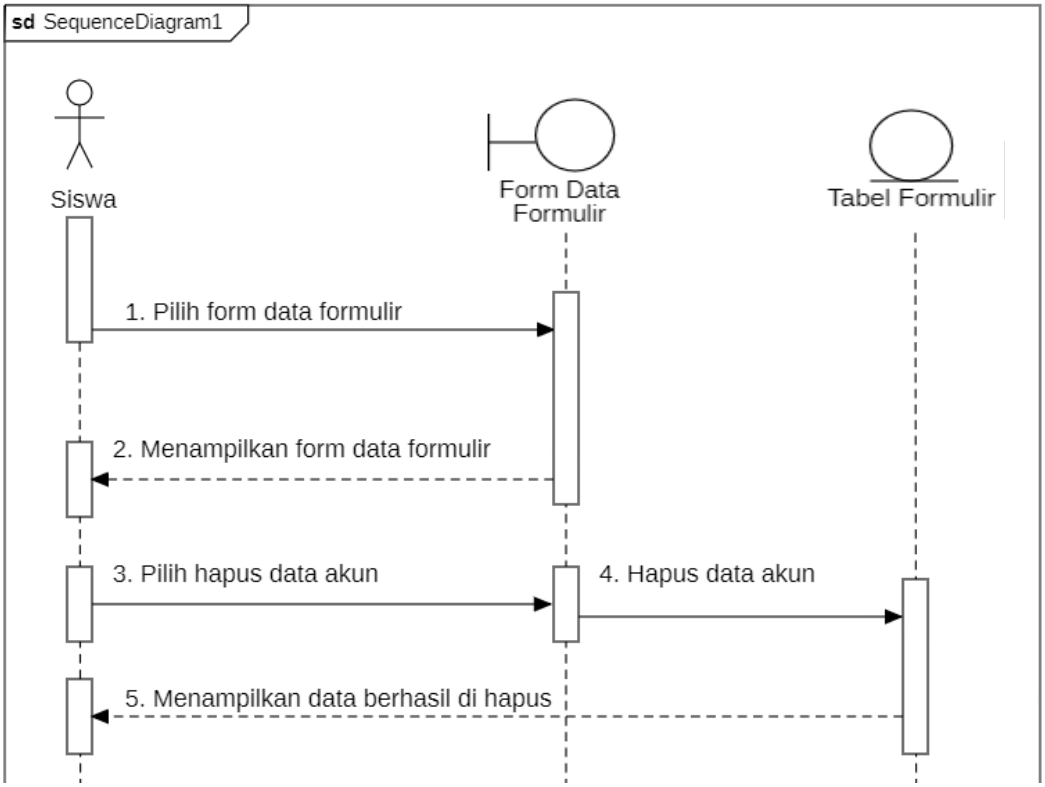
8) *Sequence Diagram* Keloa Data Akun



Gambar 3. 20 *Sequence Diagram* Keloa Data Akun

Pada *sequence diagram* kelola data akun dari *admin* memilih *menu* kelola data akun dan akan tampil halaman *form* data formulir. *Admin* hanya dapat melakukan aksi yaitu hapus.

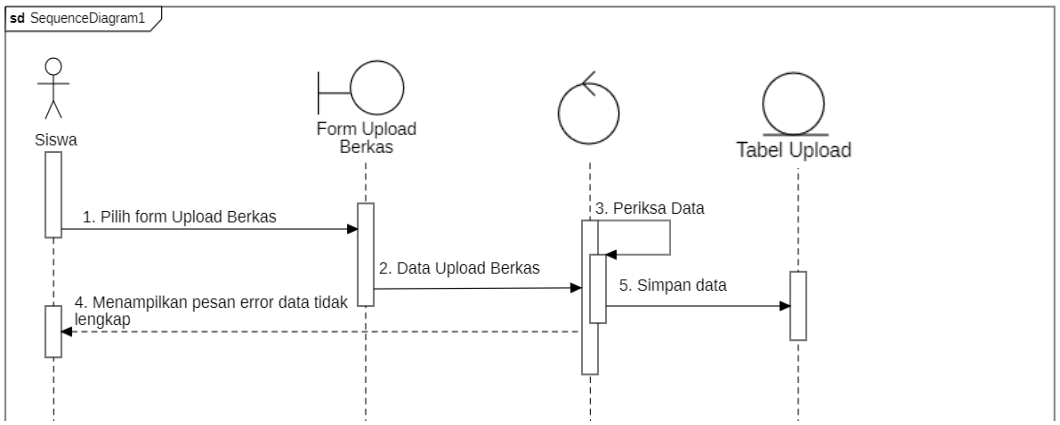
9) *Sequence Diagram* Keloa Data Formulir



Gambar 3. 21 *Sequence Diagram* Keloa Data Formulir

Pada *sequence diagram* kelola data formulir dari *admin* memilih *menu* kelola data formulir dan akan tampil halaman *form* data formulir. *Admin* hanya dapat melakukan aksi yaitu hapus.

10) *Sequence Diagram* Upload Berkas

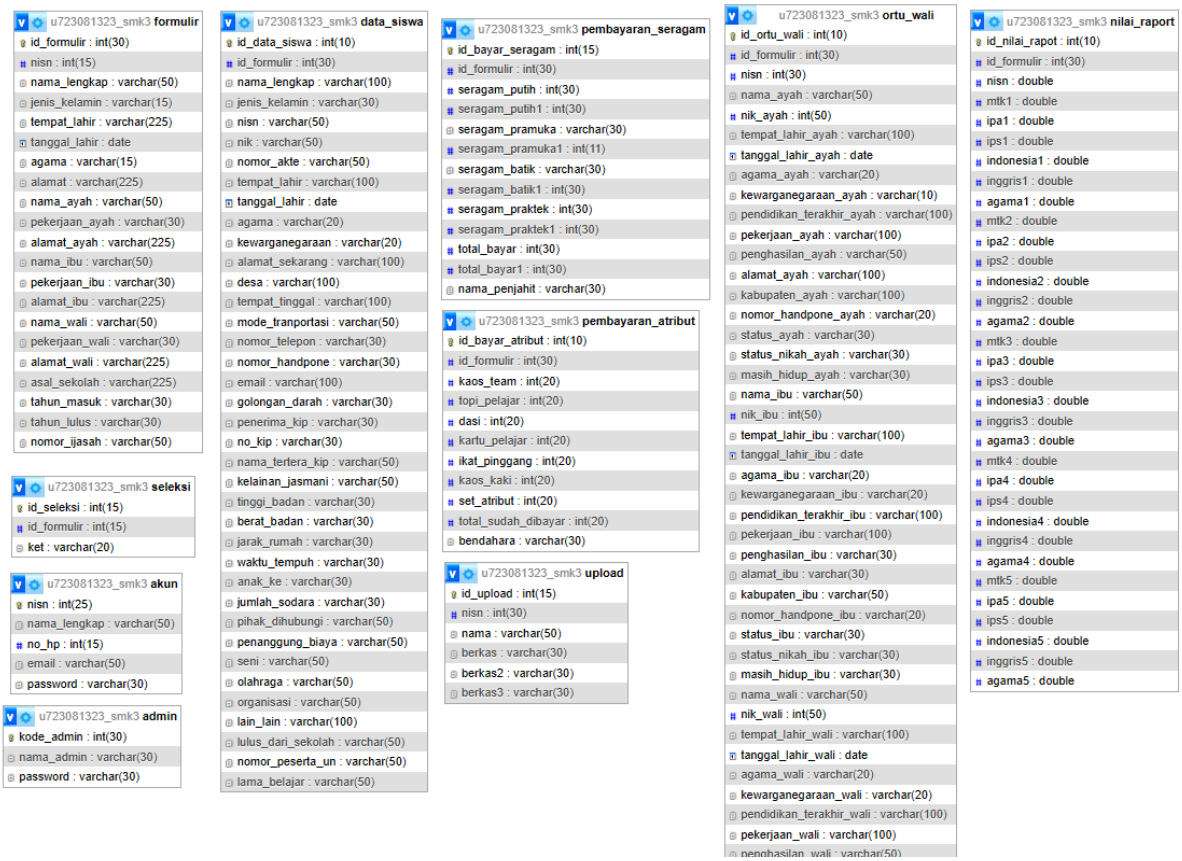


Gambar 3. 22 Sequence Diagram Upload Berkas

Pada *sequence diagram* Upload Berkas dari calon peserta didik memilih *menu* upload berkas dan akan tampil halaman *form* upload berkas dan calon peserta didik mengisi data upload berkas yang telah di tampilkan pada web lalu klik simpan.

3.7.4 Tabel Database

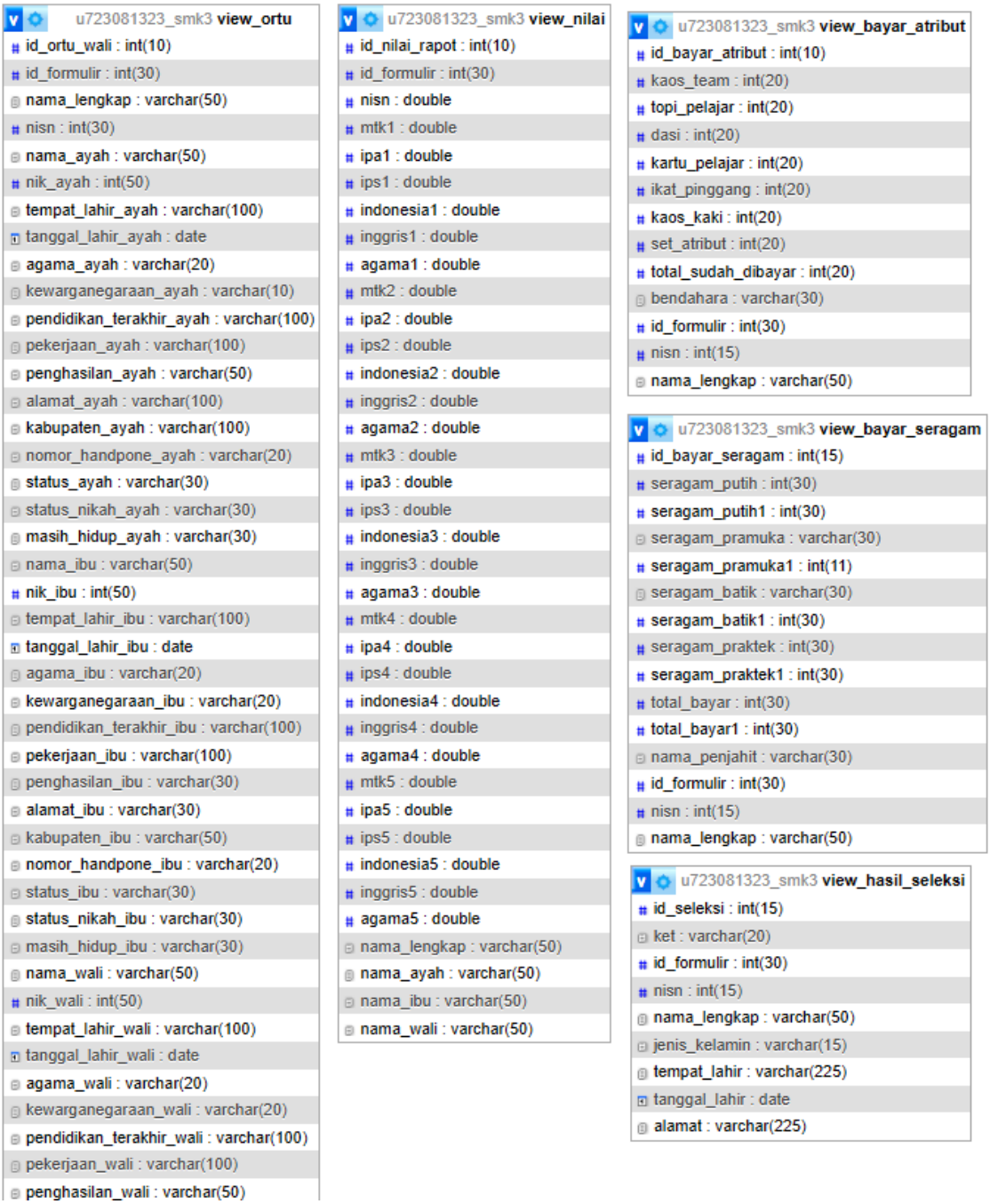
Berikut adalah gambaran tabel database u723081323_smk3 untuk sistem pendaftaran peserta didik baru berbasi web yang dimana berfungsi untuk menyimpan data pendaftaran.



Gambar 3. 23 Tabel Database

3.7.5 Tabel Database View

Berikut adalah gambaran tabel database view u723081323_smk3 untuk sistem pendaftaran peserta didik baru berbasi web yang dimana berfungsi untuk melihat data yang telah di simpan oleh calon peserta didik maupun admin.



Gambar 3. 24 Tabel Database View

3.7.6 Desain Basis Data

Desain basis data menerangkan *field*, *type* dan *size* yang digunakan, adapun tabel-tabelnya dan nama database "u723081323_smk3"adalah sebagai berikut :

a. Desain Tabel

1) Tabel Akun

Tabel akun merupakan tabel penyimpanan data akun calon peserta didik yang telah melakukan register dengan nama tabel akun dan nisn sebagai primary key.

Tabel 3. 7 Tabel Akun

Nama Field	Tipe	Size
Nisn*	int	30
Nama_lengkap	varchar	50
no_hp	int	15
email	varchar	50
password	varchar	30

2) Tabel Admin

Tabel admin merupakan tabel penyimpanan data akun admin dengan nama tabel admin dan primary key kode_admin.

Tabel 3. 8 Tabel Admin

Nama Field	Tipe	Size
Kode_admin*	int	20
Nama_admin	varchar	30
password	varchar	30

3) Tabel Data Siswa

Tabel data isian merupakan tabel yang digunakan untuk penyimpanan data akun calon peserta didik baru yang melakukan pendaftaran dengan nama tabel data_siswa dan id_data_siswa sebagai primary key dan id_formulir sebagai foreign key.

Tabel 3. 9 Tabel Data Siswa

Nama Field	Tipe	Size
id_data_siswa*	int	10
id_formulir**	int	10
nama_lengkap	varchar	15
Jenis_kelamin	varchar	50
nisn	int	30
nik	int	30
no_akta_kelahiran	int	30
tempat_lahir	varchar	50
tanggal_lahir	date	-
agama	varchar	10
kewarganegaraan	varchar	15
alamat_sekarang	varchar	50
desa_kelurahan	varchar	30
tempat_tinggal	varchar	30
mode_transportasi	varchar	30
no_telepon_rumah	int	15
no_handphone	int	15
email_aktif	varchar	50
golongan_darah	varchar	1
penerima_kip	varchar	15
nama_tertera_kip	varchar	50
kelainan_jasmani	varchar	50
tinggi_badan	int	5
berat_badan	int	5
jarak_rumah_kesekolah	int	10
waktu_tempuh_kesekolah	varchar	10
anak_keberapa	varchar	5
jumlah_sodara_kandung	varchar	15
pihak_yang_bisa_dihubungi	varchar	30
penanggung_biaya	varchar	30

Nama Field	Tipe	Size
seni	varchar	30
olahraga	varchar	30
organisai	varchar	30
lulusan_dari_sekolah	varchar	30
no_peserta_un	int	25
lama_belajar	varchar	10

4) Tabel Data Orang Tua/Wali

Tabel data orang tua/wali merupakan tabel yang digunakan untuk penyimpanan data orang tua/wali calon peserta didik baru yang melakukan pendaftaran dengan nama tabel ortu_wali dan id_ortu_wali sebagai primary key dan id_formulir sebagai foreign key.

Tabel 3. 10 Tabel Orang Tua/Wali

Nama Field	Tipe	Size
id_ortu_wali*	int	30
id_formulir**	int	30
nisn	int	30
nama_ayah	varchar	50
nik_ayah	int	15
tempat_lahir_ayah	varchar	30
tgl_lahir_ayah	date	-
agama_ayah	varchar	20
kewarganegaraan_ayah	varchar	20
pendidikan_terakhir_ayah	varchar	20
pekerjaan_ayah	varchar	30
penghasilan_ayah	varchar	30
alamat_ayah	varchar	30
kabupaten	varchar	30
no_hp_ayah	int	15
status_ayah	varchar	30
status_nikah_ayah	varchar	15
masih_hidup	varchar	15
nama_ibu	varchar	50
nik_ibu	varchar	15
tempat_lahir_ibu	varchar	30

tgl_lahir_ibu	date	-
agama_ibu	varchar	15
kewarganegaraan_ibu	varchar	20
pendidikan_terakhir_ibu	varchar	20
pekerjaan_ayah	varchar	30
penghasilan_ibu	varchar	30
alamat_ibu	varchar	30
kabupaten	varchar	30

5) Tabel Data Orang Nilai Raport

Tabel data nilai raport merupakan tabel yang digunakan untuk penyimpanan data nilai raport calon peserta didik baru yang melakukan pendaftaran dengan nama tabel nilai_raport dan id_nilai_raport sebagai primary key dan id_formulir sebagai foreign key.

Tabel 3. 11 Tabel Nilai Raport

Nama Field	Tipe	Size
Id_Nilai_raport*	int	10
id_formulir**	int	10
nisn	int	15
mtk1	float	-
ipa1	float	-
ips1	float	-
b_indo1	float	-
b_inggris1	float	-
agama1	float	-
mtk2	float	-
ipa2	float	-
ips2	float	-
b_indo2	float	-
b_inggris2	float	-
agama2	float	-
mtk3	float	-
ipa3	float	-
ips3	float	-
b_indo3	float	-

Nama Field	Tipe	Size
b_inggris3	float	-
agama3	float	-
mtk4	float	-
ipa4	float	-
ips4	float	-
b_indo4	float	-
b_inggris4	float	-
agama4	float	-
mtk5	float	-
ipa5	float	-
ips5	float	-
b_indo5	float	-
b_inggris5	float	-
agama5	float	-

6) Tabel Formulir

Tabel formulir merupakan tabel yang digunakan untuk penyimpanan data calon peserta didik baru yang melakukan pendaftaran dengan nama tabel formulir kemudian primary key id_formulir.

Tabel 3. 12 Tabel Formulir

Nama Field	Tipe	Size
Id_formulir*	int	10
nisn	int	15
Nama_lengkap	varchar	50
Jenis_kelamin	varchar	50
Tempat_lahir	varchar	20
Tanggal_lahir	date	30
Agama	varchar	15
Alamat	varchar	50
Nama_ayah	varchar	50
Pekerjaan_ayah	varchar	30
Alamat_ayah	varchar	50
Nama_ibu	varchar	50
Pekerjaan_ibu	varchar	30
Alamat_ibu	varchar	50
Nama_wali	varchar	50

Nama Field	Tipe	Size
Pekerjaan_wali	varchar	30
Alamat_wali	varchar	50
Asal_sekolah	varchar	30
Tahun_masuk	varchar	15
Tahun_lulus	varchar	15
No_ijasah	varchar	30

7) Tabel Pembayaran Atribut

Tabel pembayaran atribut merupakan tabel yang digunakan untuk penyimpanan data pembayaran khusnya untuk atribut calon peserta didik baru dengan nama tabel pembayaran_atribut kemudian primary key id_bayar_atribut dan foreign key id_formulir.

Tabel 3. 13 Tabel Pembayaran

Nama Field	Tipe	Size
id_pembayaran*	int	10
nisn**	int	30
kaos_team	int	20
topi	int	20
dasi	int	20
kartu_pelajar	int	20
ikat_pinggang	int	20
kaos_kaki	int	20
set_atribut	int	20
Total_sudah_bayar	int	20

8) Tabel Pembayaran Seragam

Tabel pembayaran seragam merupakan tabel yang digunakan untuk penyimpanan data pembayaran khusnya untuk seragam calon peserta didik baru dengan nama tabel pembayaran_seragam kemudian primary key id_bayar_seragam dan foreign key id_formulir.

Tabel 3. 14 Tabel Pembayaran Seragam

Nama Field	Tipe	Size
id_bayar_seragam*	int	10
id_formulir**	int	10
seragam_putih	varchar	20
seragam_putih1	varchar	20
seragam_pramuka	varchar	20
seragam_pramuka1	varchar	20
seragam_batik	varchar	20
seragam_batik1	varchar	20
seragam_praktek	varchar	20
seragam_praktek1	varchar	20
Total_bayar	varchar	20
Total_bayar1	varchar	20

9) Tabel Upload Berkas

Tabel upload berkas merupakan tabel yang digunakan untuk penyimpanan data berkas yang di upload calon peserta didik baru dengan nama tabel upload kemudian primary key id_upload.

Tabel 3. 15 Tabel *Upload* Berkas

Nama Field	Tipe	Size
id_upload*	int	10
nisn	int	15
nama	varchar	50
Berkas	varchar	-
Berkas2	varchar	-
Berkas1	varchar	-

10) Tabel Hasil Seleksi

Tabel hasil seleksi merupakan tabel yang digunakan untuk penyimpanan data hasil seleksi yang di input oleh admin dengan nama tabel seleksi kemudian primary key id_seleksi dan id_formulir sebagai foreign key.

Tabel 3. 16 tabel seleksi

Nama Field	Tipe	Size
id_seleksi*	int	15
Id_formulir	int	15
ket	varchar	30

11) Tabel View Bayar Atribut

Tabel view bayar atribut ini merupakan tabel yang digunakan untuk melihat data pembayaran atribut yang di input oleh admin dengan nama tabel view_bayar_atribut.

Tabel 3. 17 Tabel View Bayar Atribut

Nama Field	Tipe	Size
id_bayar_atribut*	int	10
kaos_team	int	30
topo_pelajar	int	30
dasi	int	30
kartu_pelajar	int	30
ikat_pinggang	int	30
kaos_kaki	int	30
set_atribut	int	30
total_sudah_bayar	int	30
bendahara	varchar	50
id_formulir	int	10
nisn	int	30
nama_lengkap	varchar	50

12) Tabel View Bayar Seragam

Tabel view bayar seragam ini merupakan tabel yang digunakan untuk melihat data pembayaran atribut yang di input oleh admin dengan nama tabel view_bayar_seragam.

Tabel 3. 18 Tabel View Bayar Seragam

Nama Field	Tipe	Size
id_bayar_seragam*	int	10
seragam_putih	int	30
seragam_putih1	int	30
seragam_pramuka	int	30

Nama Field	Tipe	Size
seragam_pramuka1	int	30
seragam_batik	int	30
seragam_batik1	int	30
seragam_praktek	int	30
seragam_praktek1	int	30
total_bayar	int	50
total_bayar1	int	30
nama_pejahit	varchar	30
id_formulir	int	10
nisn	int	30
nama_lengkap	varchar	50

13) Tabel View Hasil Seleksi

Tabel view hasil seleksi ini merupakan tabel yang digunakan untuk melihat data pembayaran atribut yang di input oleh admin dengan nama tabel view_hasil_seleksi.

Tabel 3. 19 Tabel View Hasil Seleksi

Nama Field	Tipe	Size
id_hasil_seleksi*	int	10
ket	int	30
id_formulir	int	30
nisn	int	30
nama_lengkap	int	50
jenis_kelamin	int	5
tempat_lahir	int	5
tanggal_lahir	int	30
alamat	int	50

14) Tabel View Nilai Raport

Tabel view nilai raport ini merupakan tabel yang digunakan untuk melihat data pembayaran atribut yang di input oleh calon peserta didik dengan nama tabel view_nilai.

Tabel 3. 20 Tabel View Nilai Raport

Nama Field	Tipe	Size
id_nilai_raport*	double	-
Id_formulir	double	-
Nisn	double	-
Mtk1	double	-
Ipa1	double	-
Ips1	double	-
Indonesia1	double	-
Inggris1	double	-
Agama1	double	-
Mtk2	double	-
Ipa2	double	-
Ips2	double	-
Indonesia2	double	-
Inggris2	double	-
Agama2	double	-
Mtk3	double	-
Ipa3	double	-
Ips3	double	-
Indonesia3	double	-
Inggris3	double	-
Agama3	double	-
Mtk4	double	-
Ipa4	double	-
Ips4	double	-
Indonesia4	double	-
Inggris4	double	-
Agama4	double	-
Mtk5	double	-
Ipa5	double	-
Ips5	double	-
Indonesia5	double	-
Inggris5	double	-
Agama5	double	-
nama_lengkap	varchar	50
nama_ayah	varchar	50
nama_ibu	varchar	50
nama_wali	varchar	50

15) Tabel View Orang Tua/Wali

Tabel view orang tua/wali ini merupakan tabel yang digunakan untuk melihat data pembayaran atribut yang di input oleh calon peserta didik dengan nama tabel view_ortu.

Tabel 3. 21 Tabel View Data Orang/Wali

Nama Field	Tipe	Size
Id_ortu_wali	Int	10
Id_formulir	Int	10
Nama_lengkap	varchar	50
Nisn	varchar	30
Nama_ayah	varchar	50
Nik_ayah	varchar	30
Tempat_lahir_ayah	varchar	30
Tanggal_lahir_ayah	date	-
Agama_ayah	varchar	10
Kewarganegaraan_ayah	varchar	10
Pendidikan_terakhir_ayah	varchar	30
Pekerjaan_ayah	varchar	30
Penghasilan_ayah	varchar	30
Alamat_ayah	varchar	50
Kabupaten_ayah	varchar	30
Nomor_handpone_ayah	varchar	15
Status_ayah	varchar	30
Status_nikah_ayah	varchar	30
Masih_hidup_ayah	varchar	30
Nama_ibu	varchar	50
Nik_ibu	varchar	30
Tempat_lahir_ibu	varchar	50
Tanggal_lahir_ibu	date	-
Agama_ibu	varchar	10
Kewarganegaraan_ibu	varchar	10
Pendidikan_terakhir_ibu	varchar	50
Pekerjaan_ibu	varchar	50
Penghasilan_ibu	varchar	30
Alamat_ibu	varchar	30
Kabupaten_ibu	varchar	30
Nomor_handpone_ibu	varchar	30
Status_ibu	varchar	30
Status_nikah_ibu	varchar	30

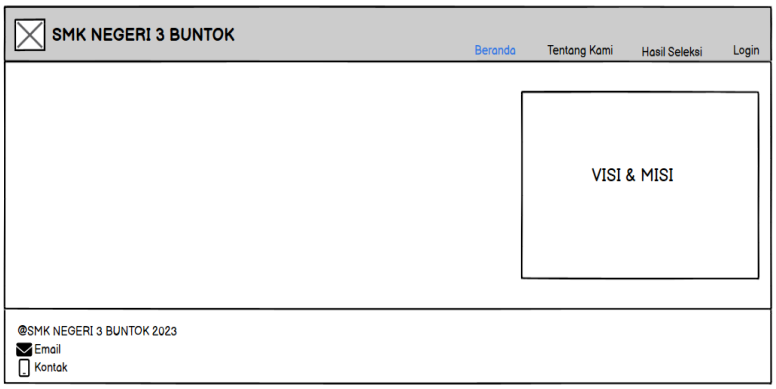
Nama Field	Tipe	Size
Masih_hidup_ibu	varchar	30
Nama_wali	varchar	50
Nik_wali	varchar	30
Tempat_lahir_wali	varchar	30
Tanggal_lahir_wali	date	-
Agama_wali	varchar	30
Kewarganegaraan_wali	varchar	10
Pendidikan_terakhir_wali	varchar	30
Pekerjaan_wali	varchar	30
Penghasilan_wali	varchar	30
Alamat_wali	varchar	30
Kabupaten_wali	varchar	30
Nomor_handpone_wali	varchar	15
Status_wali	varchar	30

3.7.7 Desain Interface

Desain Antarmuka atau yang lebih sering dikenal dengan istilah Design Interface adalah desain untuk komputer, peralatan, mesin, perangkat komunikasi mobile, aplikasi perangkat lunak, dan situs web yang berfokus pada pengalaman dan interaksi penggunanya.

3.7.5.1 Desain web

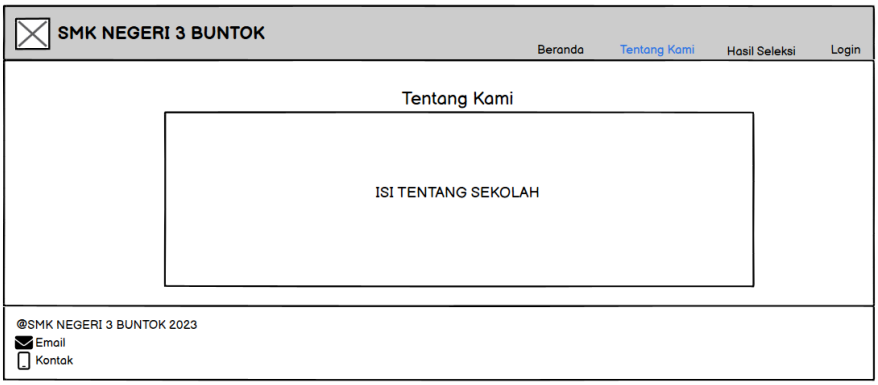
1) Halaman Beranda



Gambar 3. 25 Halaman Beranda *Website*

Desain halaman beranda sebagai awal dari sistem informasi ini, yang menyediakan menu beranda, pengumuman, hasil seleksi, dan login. Dan pada halaman ini juga menampilkan visi misi dari SMK Negeri 3 Buntok.

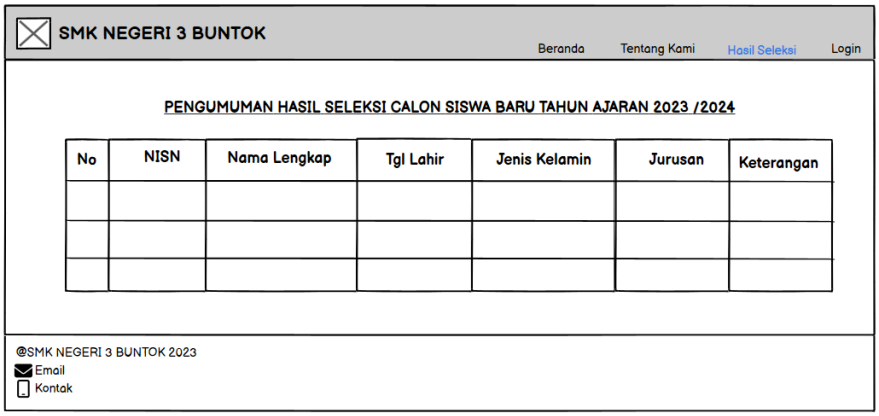
2) Halaman Tentang Kami



Gambar 3. 26 Halaman Tentang Kami

Desain halaman tentang kami ini merupakan tampilan yang memuat informasi tetang sekolah SMK Negeri 3 Buntok.

3) Halaman Hasil Seleksi



Gambar 3. 27 Halaman Hasil Seleksi

Pada desain halaman hasil seleksi ini menampilkan hasil seleksi peserta didik baru yang dapat dilihat pada halaman awal web sebelum login.

4) Halaman Login Admin



Gambar 3. 28 Halaman Login Admin

Desain halaman *login* digunakan untuk *admin* agar dapat mengakses sistem dengan memasukan *username*, *password*.

5) Login Siswa



Gambar 3. 29 Halaman Login Siswa

Desain halaman *login* ini digunakan untuk calon peserta didik baru agar dapat mengakses sistem dengan memasukan *username*, *password*.

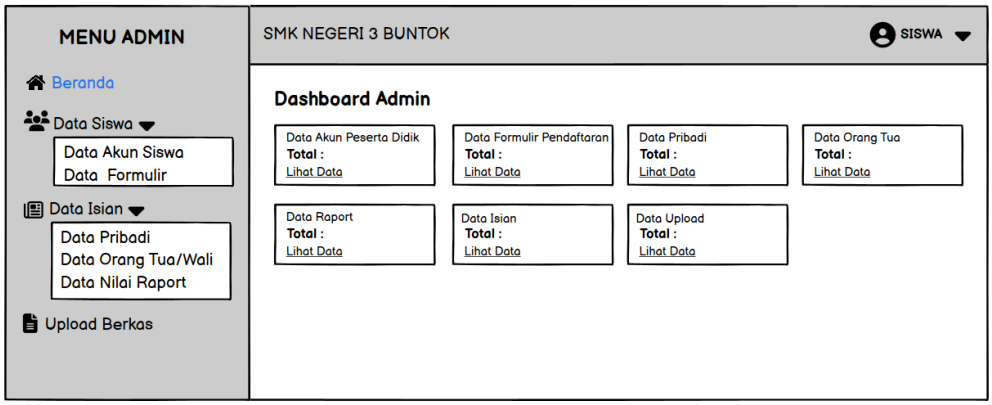
6) Halaman Buat Akun



Gambar 3. 30 Halaman Buat Akun

Desain ini digunakan calon peserta didik baru untuk mendaftar akun apabila ingin mengisi formulir pendaftaran, adapun data yang perlu dimasukan yaitu nisn, nama lengkap, nomor hp, email dan *password* yang akan digunakan untuk *login.*

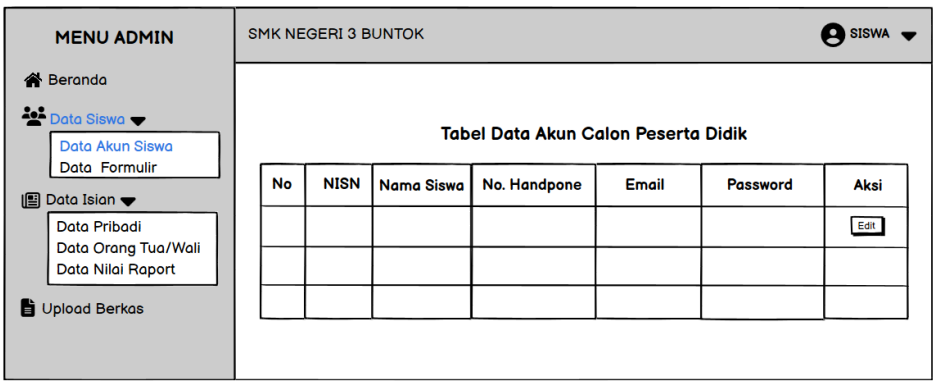
7) Halaman Beranda Peserta Didik



Gambar 3. 31 Halaman Beranda Peserta Didik

Desain halaman beranda peserta didik ini yaitu tampilan awal setelah calon peserta didik melakukan *login*, yang terdapat menu data akun, data formulir, data pribadi, data orang tua/wali, data nilia raport dan upload berkas.

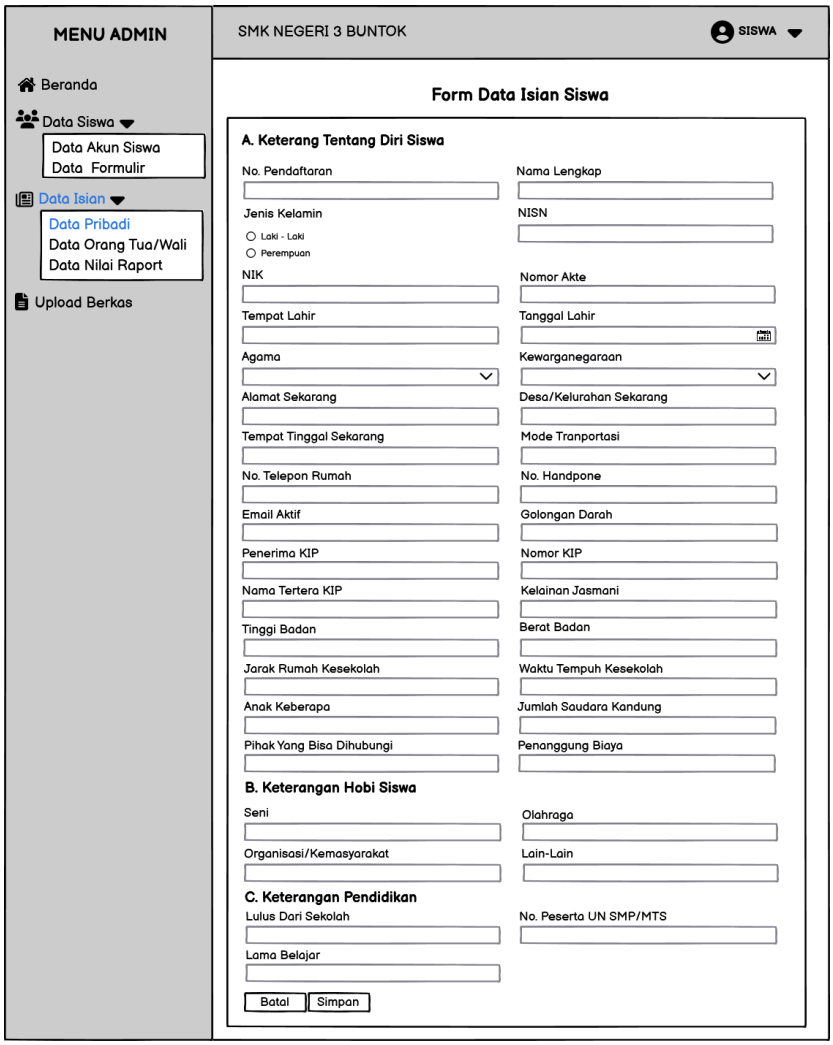
8) Halaman Data Akun Siswa



Gambar 3. 32 Halaman Data Akun Siswa

Desain halaman data akun ini yaitu menampilkan data akun calon peserta didik yang telah terdaftar pada akun masing masing. Calon peserta didik dapat melakukan aksi edit data.

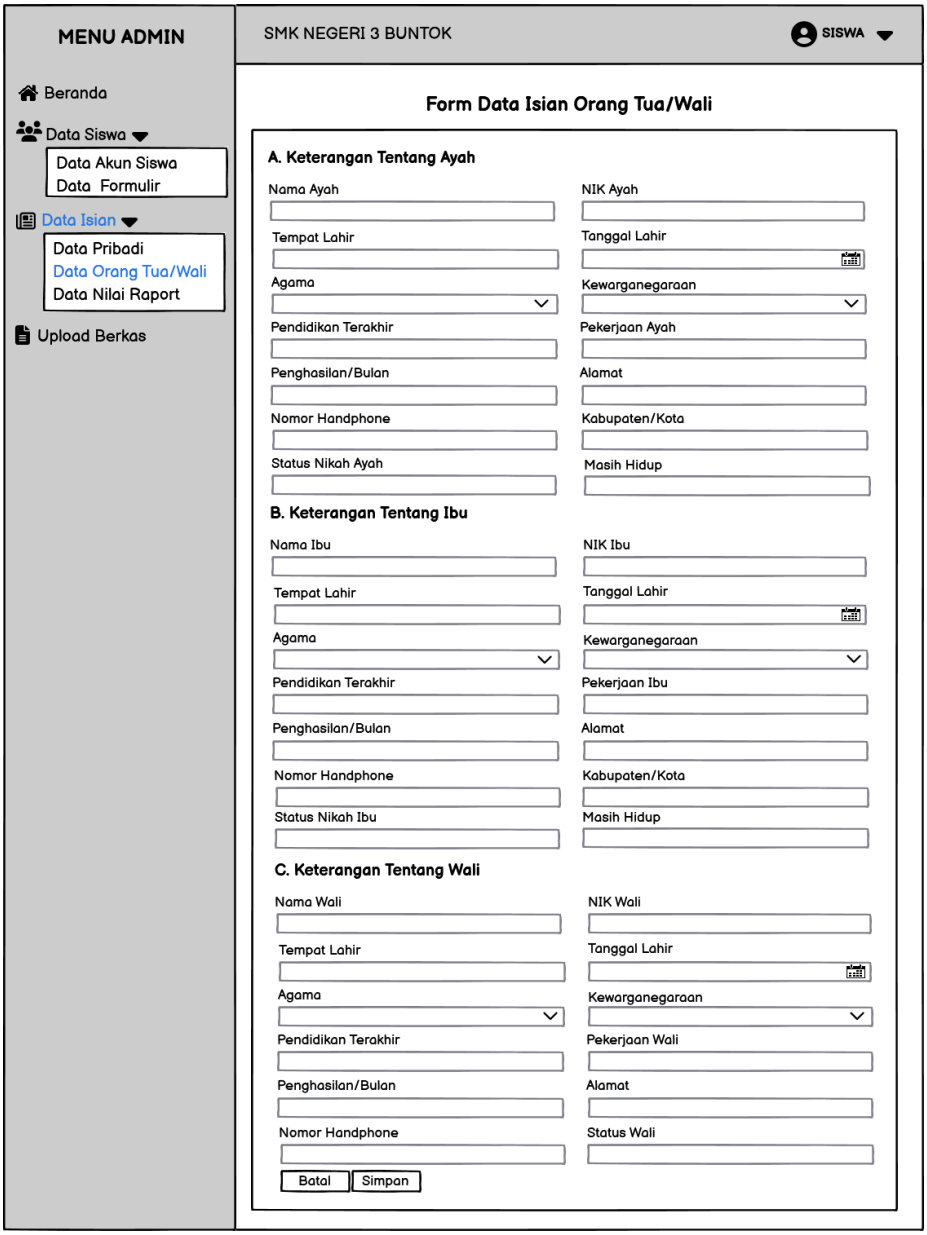
9) Halaman Data Pribadi



Gambar 3. 33 Data Isian Pribadi

Desain halaman data pribadi ini yaitu menampilkan data pribadi calon peserta didik yang harus diisi telah melakukan pengisian formulir pendaftran terlebih dahulu pada akun masing masing.

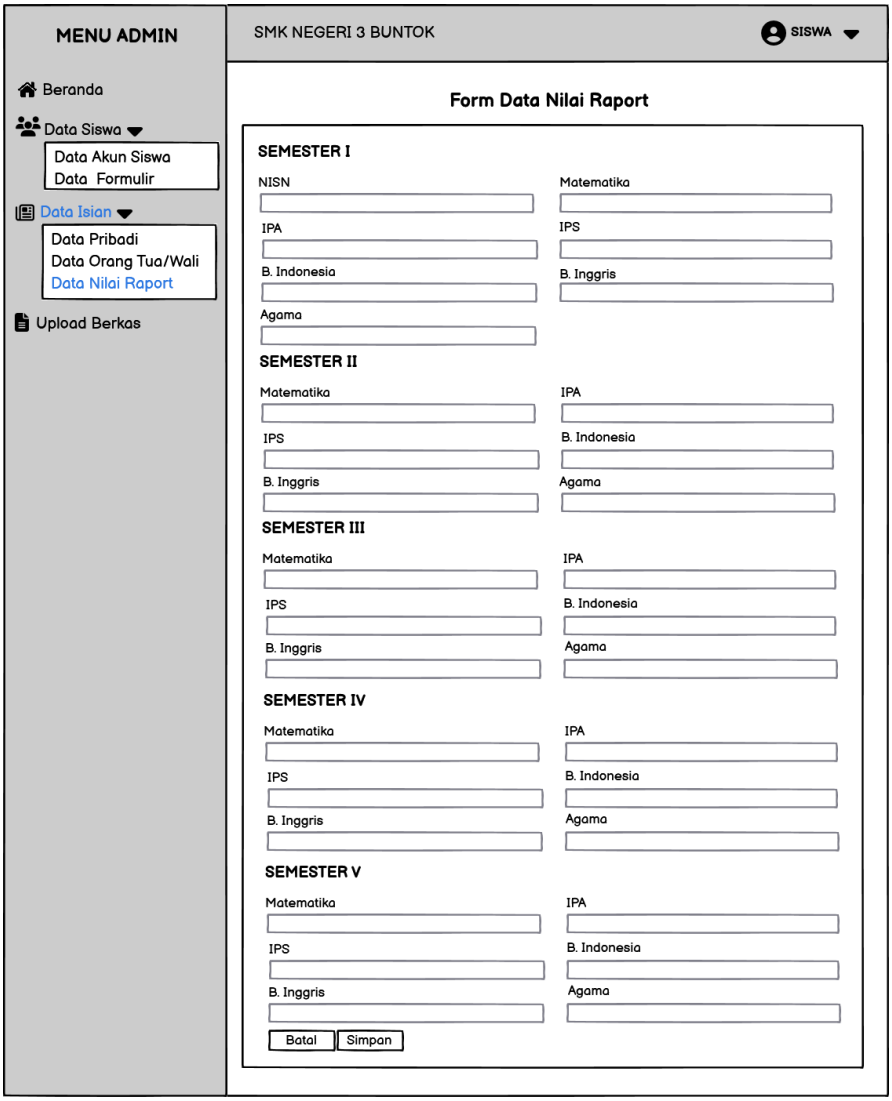
10) Halaman Data Orang Tua/Wali



Gambar 3. 34 Data Isian Orang Tua/Wali

Desain halaman data orang tua/wali ini yaitu menampilkan data orang tua dan wali calon peserta didik yang harus diisi sesuai data yang tertera pada halaman web pada akun masing masing.

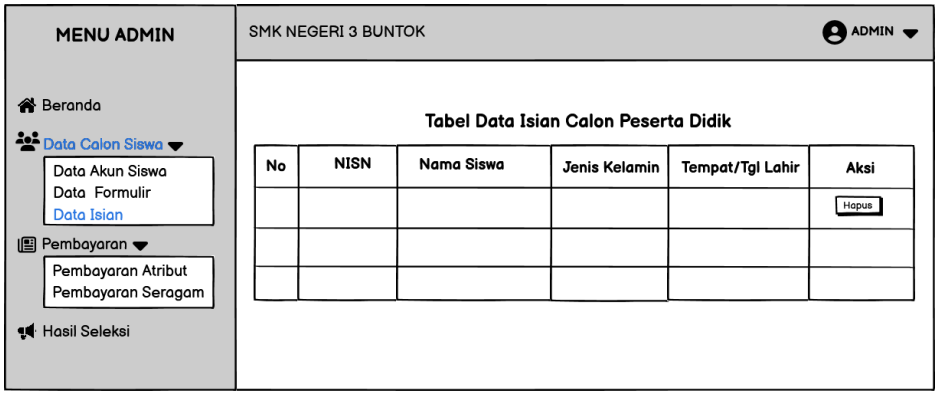
11) Halaman Data Nilai Raport



Gambar 3. 35 Halaman Data Nilai Raport

Desain halaman data nilai raport peserta didik ini yaitu halaman yang mewajibkan calon peserta didik mengisi data nilai raport yang telah disediakan pada halaman web yang tersedia pada akun masing-masing.

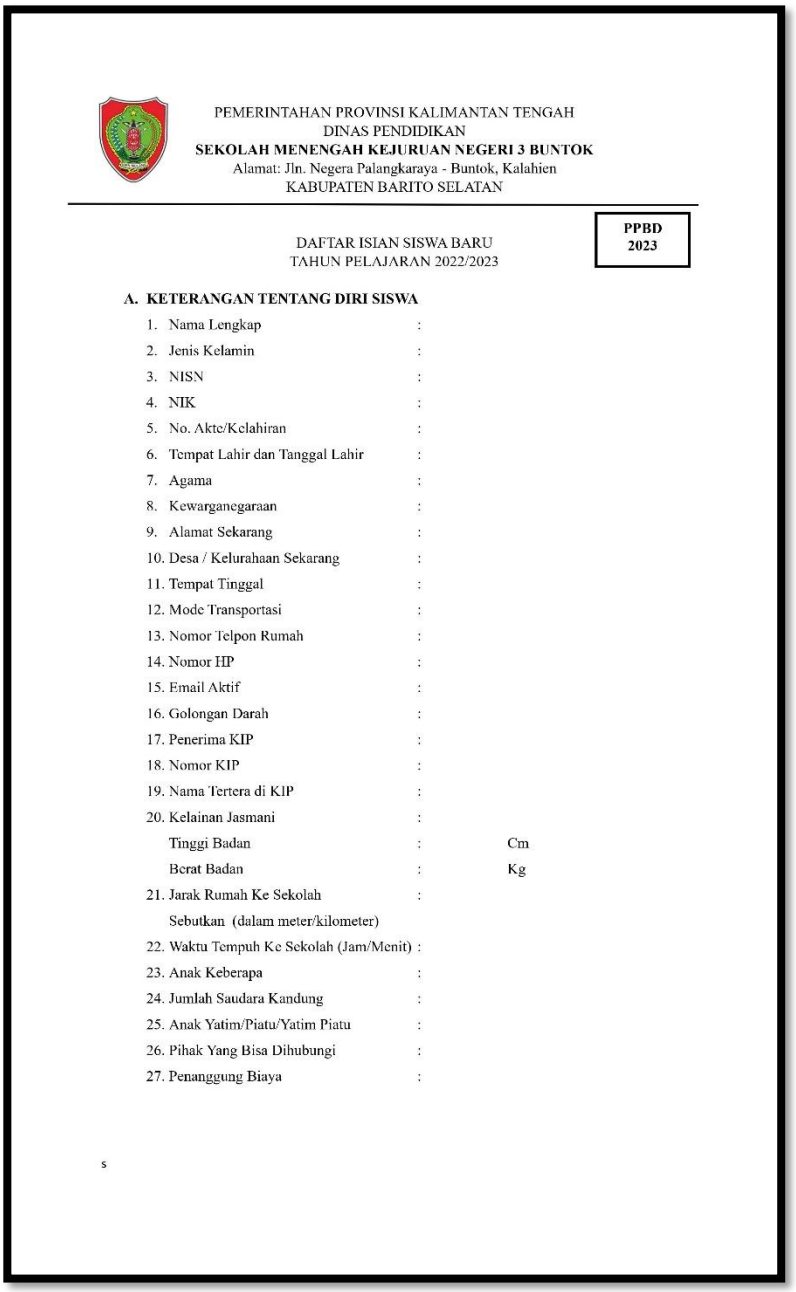
12) Halaman Tabel Isian Peserta Didik



Gambar 3. 36 Halaman Tabel Isian Peserta Didik

Desain halaman tabel data isian peserta didik ini merupakan halaman setelah calon peserta mengisi data isian, peserta didik dapat melihat hasil yang telah di inputan.

13) Desain Data Isian Peserta Didik



PEMERINTAHAN PROVINSI KALIMANTAN TENGAH
DINAS PENDIDIKAN
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN NEGERI 3 BUNTOK
Alamat: Jln. Negera Palangkaraya - Buntok, Kalahien
KABUPATEN BARITO SELATAN

PPBD 2023

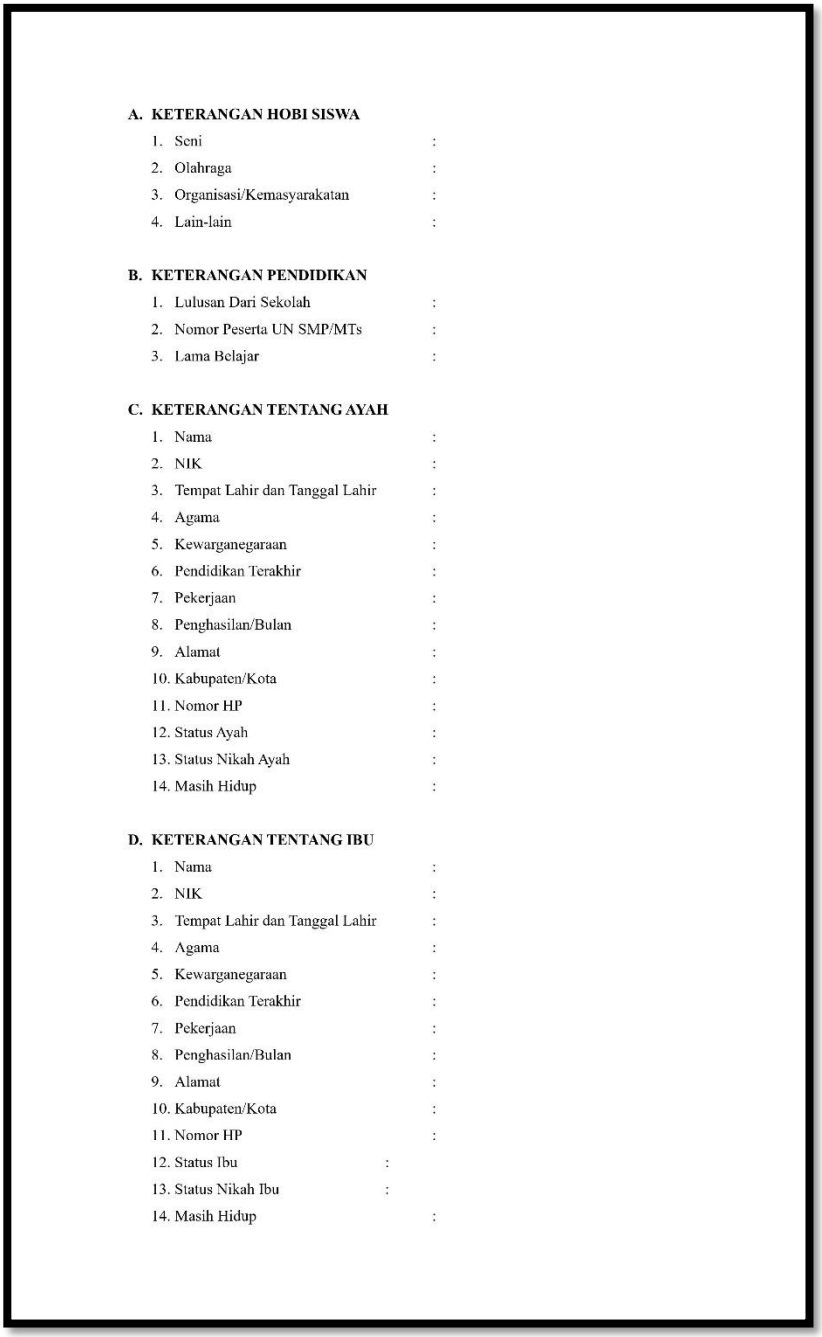
DAFTAR ISIAN SISWA BARU
TAHUN PELAJARAN 2022/2023

A. KETERANGAN TENTANG DIRI SISWA

1. Nama Lengkap :
2. Jenis Kelamin :
3. NISN :
4. NIK :
5. No. Akte/Kelahiran :
6. Tempat Lahir dan Tanggal Lahir :
7. Agama :
8. Kewarganegaraan :
9. Alamat Sekarang :
10. Desa / Kelurahaan Sekarang :
11. Tempat Tinggal :
12. Mode Transportasi :
13. Nomor Telpon Rumah :
14. Nomor HP :
15. Email Aktif :
16. Golongan Darah :
17. Penerima KIP :
18. Nomor KIP :
19. Nama Tertera di KIP :
20. Kelainan Jasmani :
    Tinggi Badan : Cm
    Berat Badan : Kg
21. Jarak Rumah Ke Sekolah :
    Sebutkan (dalam meter/kilometer)
22. Waktu Tempuh Ke Sekolah (Jam/Menit) :
23. Anak Keberapa :
24. Jumlah Saudara Kandung :
25. Anak Yatim/Piatu/Yatim Piatu :
26. Pihak Yang Bisa Dihubungi :
27. Penanggung Biaya :

s

Gambar 3. 37 Data Isian Peserta Didik 1



A. KETERANGAN HOBI SISWA

1. Seni :
2. Olahraga :
3. Organisasi/Kemasyarakatan :
4. Lain-lain :

B. KETERANGAN PENDIDIKAN

1. Lulusan Dari Sekolah :
2. Nomor Peserta UN SMP/MTs :
3. Lama Belajar :

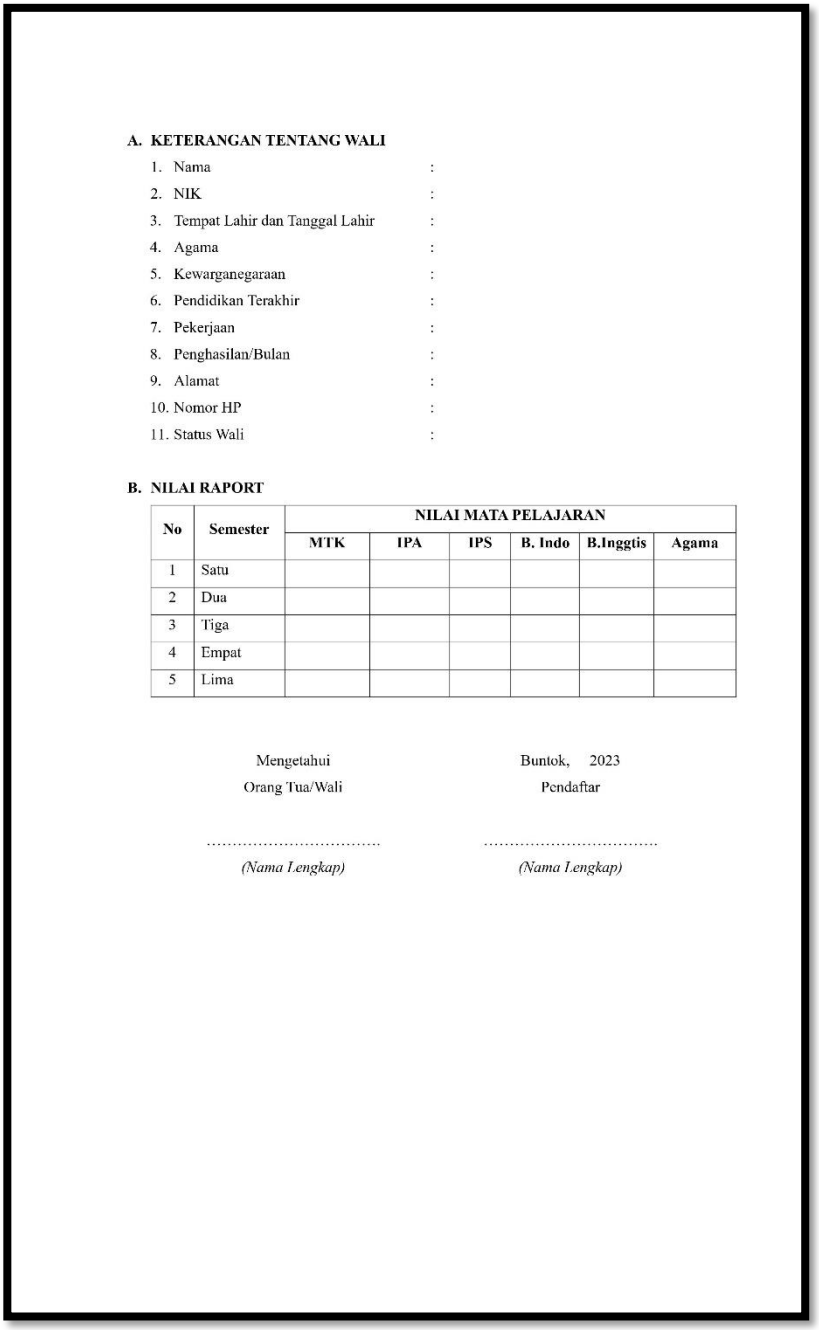
C. KETERANGAN TENTANG AYAH

1. Nama :
2. NIK :
3. Tempat Lahir dan Tanggal Lahir :
4. Agama :
5. Kewarganegaraan :
6. Pendidikan Terakhir :
7. Pekerjaan :
8. Penghasilan/Bulan :
9. Alamat :
10. Kabupaten/Kota :
11. Nomor HP :
12. Status Ayah :
13. Status Nikah Ayah :
14. Masih Hidup :

D. KETERANGAN TENTANG IBU

1. Nama :
2. NIK :
3. Tempat Lahir dan Tanggal Lahir :
4. Agama :
5. Kewarganegaraan :
6. Pendidikan Terakhir :
7. Pekerjaan :
8. Penghasilan/Bulan :
9. Alamat :
10. Kabupaten/Kota :
11. Nomor HP :
12. Status Ibu :
13. Status Nikah Ibu :
14. Masih Hidup :

Gambar 3. 38 Data Isian Peserta Didik 2



A. KETERANGAN TENTANG WALI

1. Nama :
2. NIK :
3. Tempat Lahir dan Tanggal Lahir :
4. Agama :
5. Kewarganegaraan :
6. Pendidikan Terakhir :
7. Pekerjaan :
8. Penghasilan/Bulan :
9. Alamat :
10. Nomor HP :
11. Status Wali :

B. NILAI RAPORT

No	Semester	NILAI MATA PELAJARAN					
		MTK	IPA	IPS	B. Indo	B.Inggtis	Agama
1	Satu						
2	Dua						
3	Tiga						
4	Empat						
5	Lima						

Mengetahui
Orang Tua/Wali

.....
(Nama Lengkap)

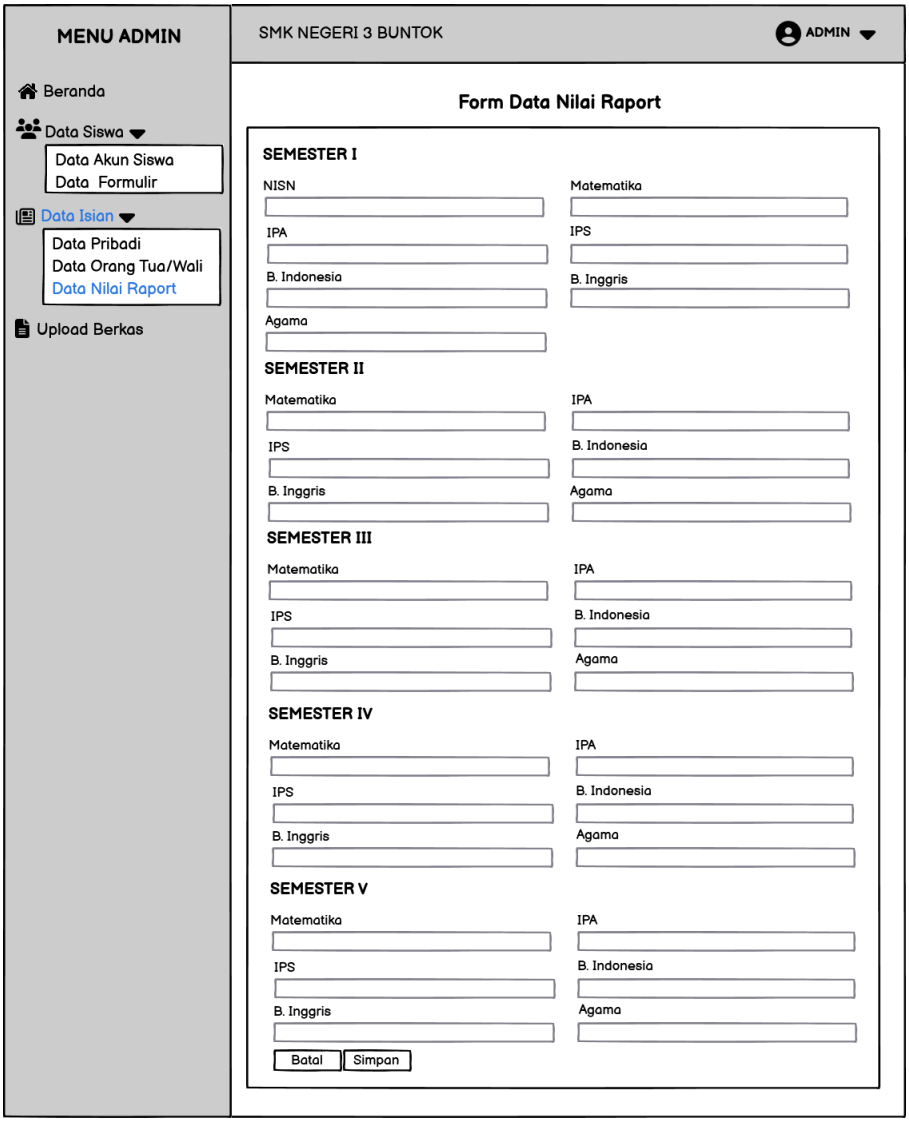
Buntok, 2023
Pendaftar

.....
(Nama Lengkap)

Gambar 3. 39 Data Isian Peserta Didik 3

Desain data isian peserta didik ini merupakan data hasil print atau output dari sistem yang cetak oleh pesrta didik yang nantinya diserahkan kepihak sekolah.

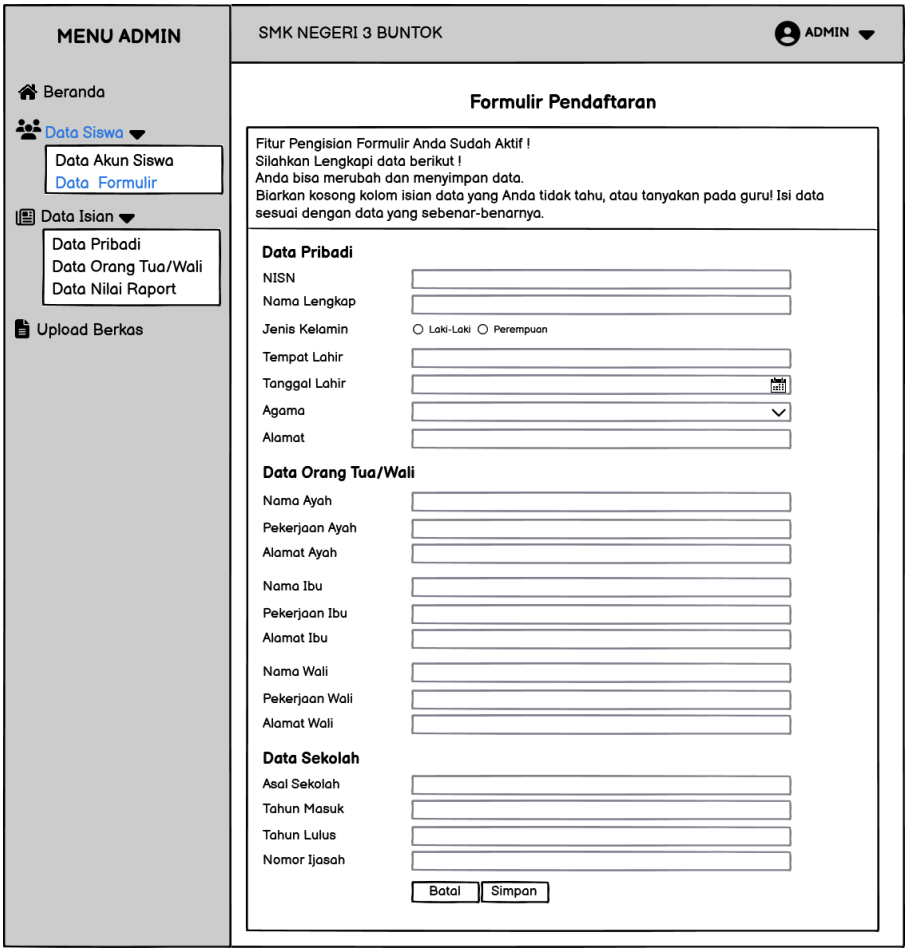
14) Desain Nilai Raport



Gambar 3. 40 Desain Nilai Raport

Desain data nilai raport ini termasuk data yang harus diinput dalam data isian peserta didik dan calon peserta dapat melakukan aksi edit data, lihat data dan print data.

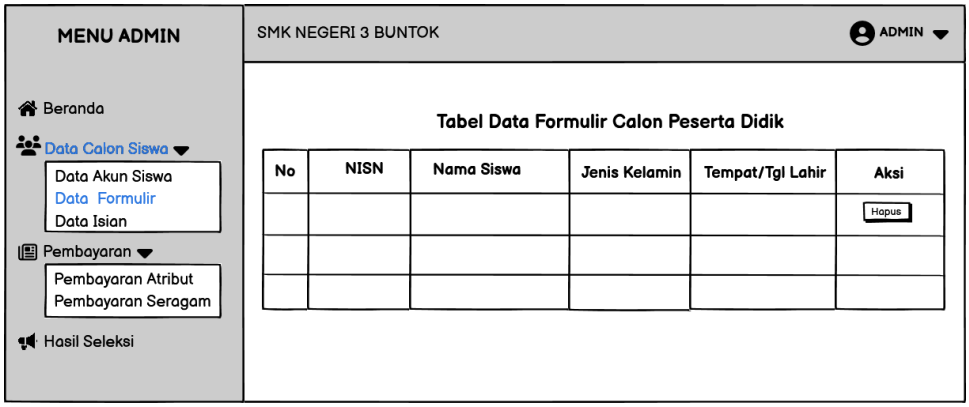
15) Halaman Formulir



Gambar 3. 41 Halaman Formulir

Desain halaman formulir ini yaitu calon peserta didik mengisi data yang telah disediakan pada halaman web dan calon peserta didik dapat melakukan aksi edit data, lihat data dan print data.

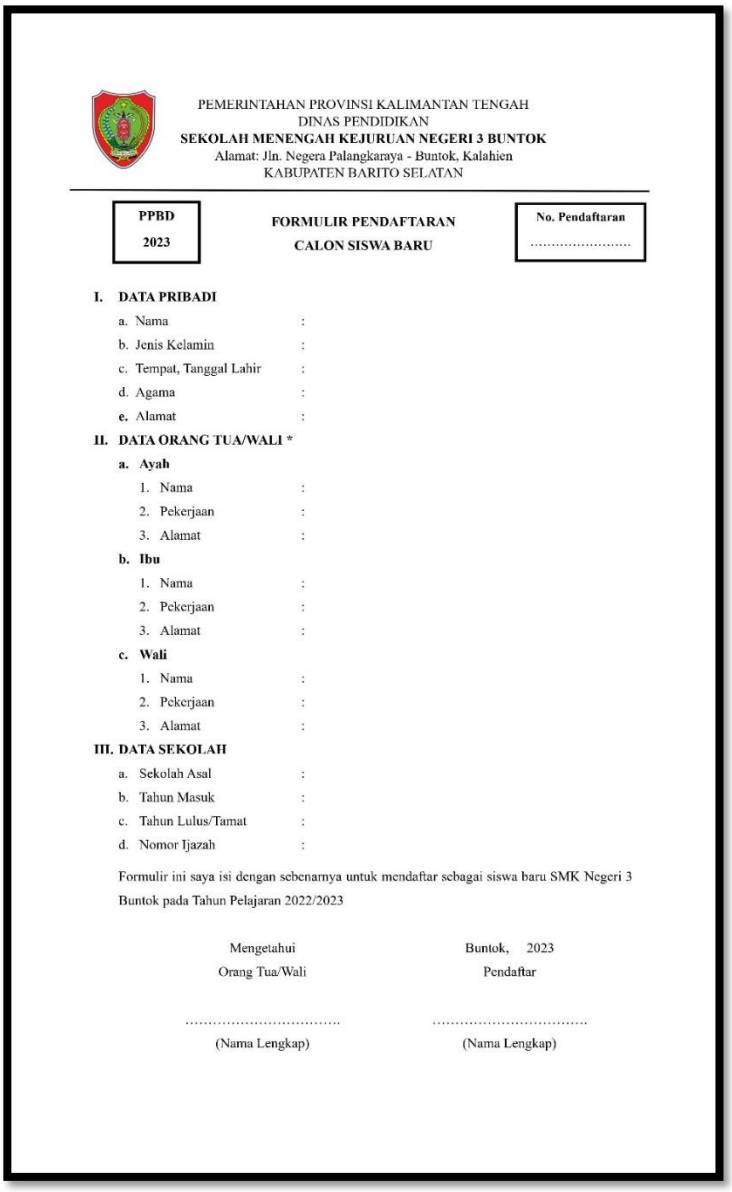
16) Halaman Tabel Data Formulir



Gambar 3. 42 Halaman Tabel Data Formulir

Desain halaman tabel data formulir ini yaitu calon peserta yang telah mengisi data formulir dapat melihat hasil inputan mereka dan calon peserta didik dapat melakukan aksi edit data, lihat data dan print data.

17) Formulir Pendaftaran



PEMERINTAHAN PROVINSI KALIMANTAN TENGAH
DINAS PENDIDIKAN
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN NEGERI 3 BUNTOK
Alamat: Jln. Negara Palangkaraya - Buntok, Kalahien
KABUPATEN BARITO SELATAN

PPBD 2023	FORMULIR PENDAFTARAN CALON SISWA BARU	No. Pendaftaran .....

I. DATA PRIBADI
a. Nama :
b. Jenis Kelamin :
c. Tempat, Tanggal Lahir :
d. Agama :
e. Alamat :

II. DATA ORANG TUA/WALI *
a. Ayah
1. Nama :
2. Pekerjaan :
3. Alamat :

b. Ibu
1. Nama :
2. Pekerjaan :
3. Alamat :

c. Wali
1. Nama :
2. Pekerjaan :
3. Alamat :

III. DATA SEKOLAH
a. Sekolah Asal :
b. Tahun Masuk :
c. Tahun Lulus/Tamat :
d. Nomor Ijazah :

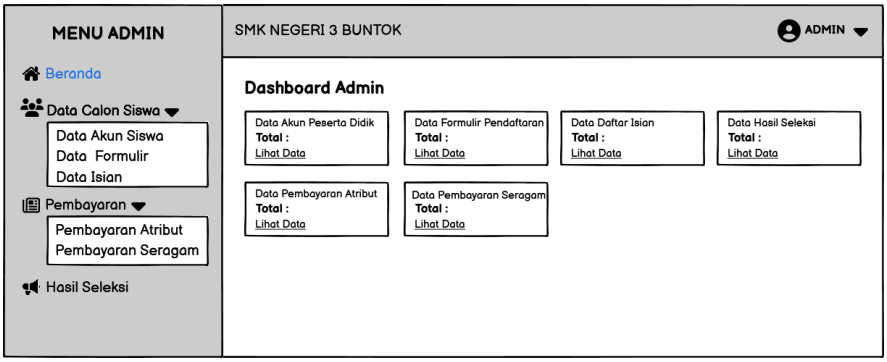
Formulir ini saya isi dengan sebenarnya untuk mendaftar sebagai siswa baru SMK Negeri 3 Buntok pada Tahun Pelajaran 2022/2023

Mengetahui	Buntok, 2023
Orang Tua/Wali	Pendaftar
.....	.....
(Nama Lengkap)	(Nama Lengkap)

Gambar 3. 43 Formulir Pendaftaran

Desain data formulir pendaftaran ini merupakan data hasil print atau output dari sistem yang di cetak oleh peserta didik yang nantinya diserahkan kepihak sekolah.

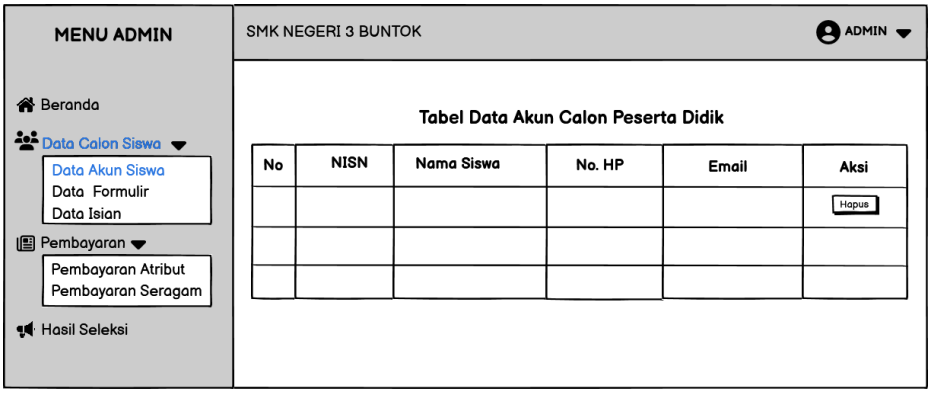
18) Halaman Beranda Admin



Gambar 3. 44 Halaman Beranda Admin

Desain halaman beranda admin ini yaitu tampilan awal setelah *admin* melakukan *login*, yang terdapat menu data calon peserta didik, data isian peserta didik, formulir pendaftaran, hasil seleksi dan pembayaran.

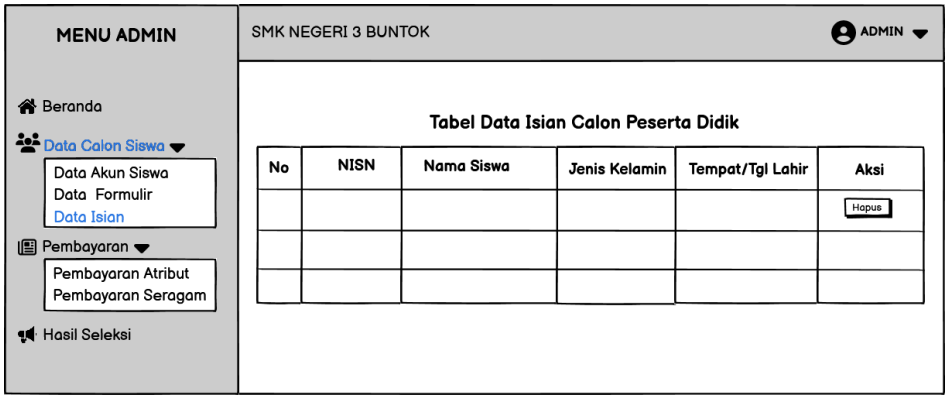
19) Halaman Data Akun Siswa



Gambar 3. 45 Halaman Data Akun Siswa

Desaian halaman tabel data akun siswa ini yaitu *admin* dapat mengelola data akun calon peserta didik yang telah terdaftar dan *admin* dapat melakukan aksi hapus data dan lihat data.

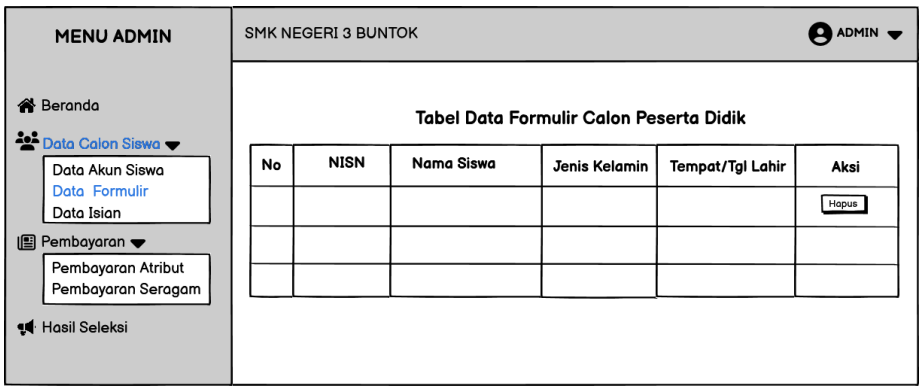
20) Halaman Data Isian Peserta Didik



Gambar 3. 46 Halaman Data Isian Peserta Didik

Desaian halaman tabel data isian peserta didik ini yaitu *admin* dapat mengelola data isian peserta didik dan *admin* dapat melakukan aksi hapus data dan lihat data.

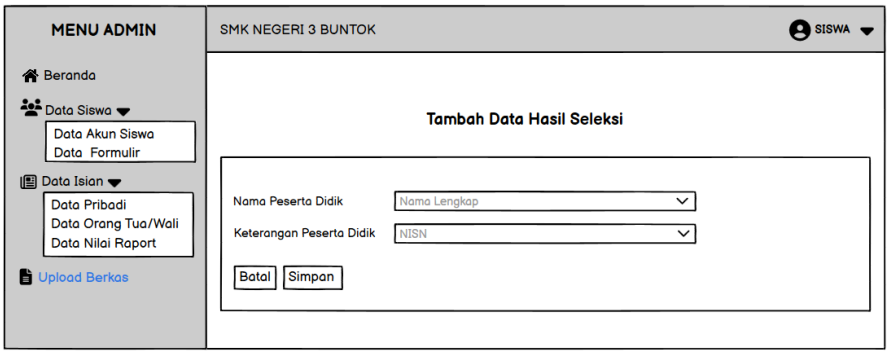
21) Halaman Formulir Pendaftaran



Gambar 3. 47 Halaman Formulir Pendaftaran

Desaian halaman tabel formulir pendaftaran ini yaitu *admin* dapat mengelola data formulir pendaftaran yang telah diisi oleh peserta didik dan *admin* dapat melakukan aksi hapus data dan lihat data.

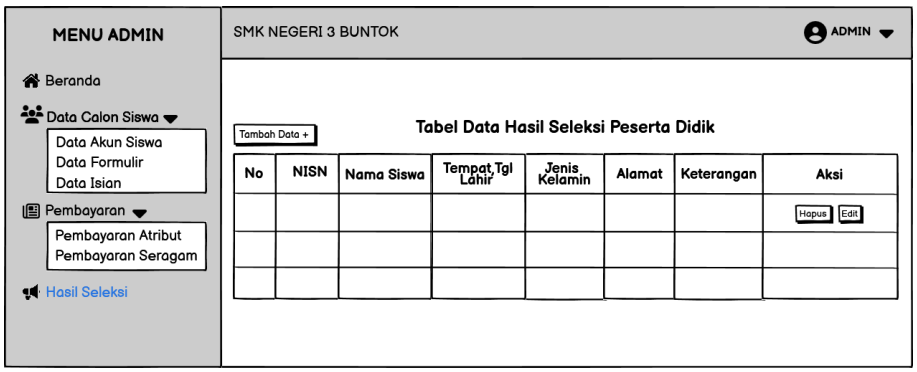
22) Halaman Hasil Seleksi



Gambar 3. 48 Halaman Hasil Seleksi

Desaian halaman hasil seleksi ini yaitu *admin* bertugas menginput hasil seleksi calon peserta didik dengan memasukkan nama dan keterangan "lulus atau tidak lulus".

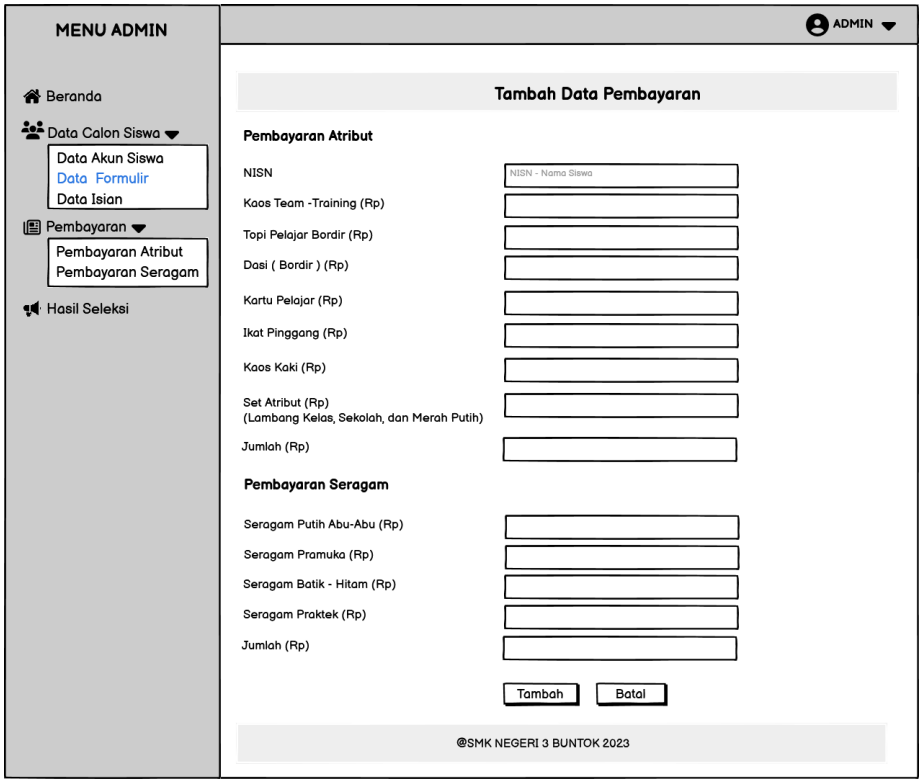
23) Halaman Tabel Hasil Seleksi



Gambar 3. 49 Halaman Tabel Hasil Seleksi

Desaian halaman tabel hasil seleksi ini yaitu *admin* dapat mengelola data hasil seleksi dan *admin* dapat melakukan aksi hapus data dan lihat data dan edit data.

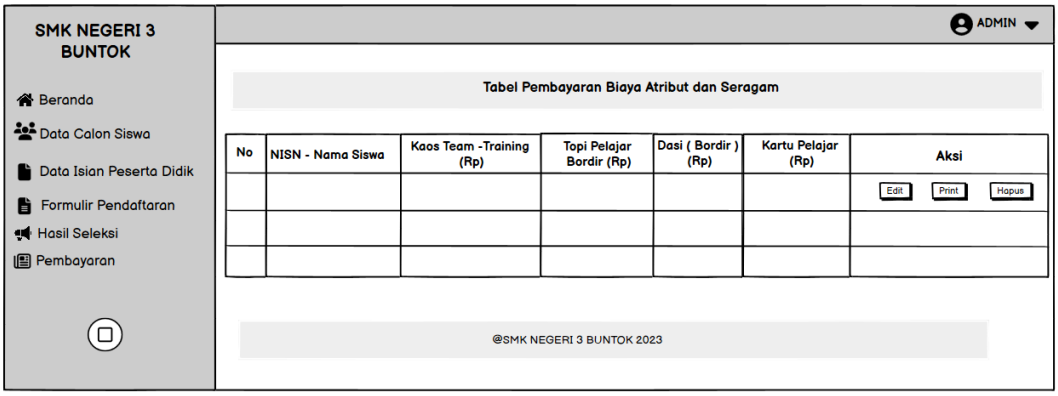
24) Halaman Pembayaran



Gambar 3. 50 Halaman Pembayaran

Desaian halaman pembayaran ini yaitu menambah data pembayaran calon peserta didik dan *admin* bertugas menginput pembayaran calon peserta didik secara langsung.

25) Halaman Tabel Pembayaran



Gambar 3. 51 Halaman Tabel Pembayaran

Desaian halaman tabel pembayaran ini yaitu *admin* dapat mengelola data hasil pembayaran calon peserta didik dan *admin* dapat melakukan aksi hapus data, edit data dan print.

26) Nota Pembayaran Seragam



RINDANG Tailor

Jl. Jelapat No. 20 RT. 03 Telp (0525)21431 – 081351227177 Buntok

Daftar Harga Seragam adalah Sbb :

No	Nama Barang	Harga Satuan Lengan Pendek (Rp)	Harga Satuan Lengan Panjang (Rp)
1	Satu Stel Seragam Putih Abu-Abu (Internusa, Tisssu Arab Rosela)	280.000	285.000
2	Satu Stel Seragam Pramuka (Standar)	335.000	340.000
3	Satu Stel Seragam Batik - Hitam (Tisssu Arab, Internusa)	280.000	285.000
4	Satu Stel Seragam Praktek (Dril)	335.000	340.000
Jumlah		**1.230.000**	**1.250.000**

No. Pendaftaran :
Nama Siswa :

Penjahit,

ZAINAL AQLI

Gambar 3. 52 Nota Pembayaran Seragam

Desain nota pembayaran seragam merupakan tampilan nota yang di cetak oleh *admin* yang natinya di berikan kepada peserta didik setelah melakukan pembayaran.

27) Nota Pembayaran Atribut

PEMERINTAHAN PROVINSI KALIMANTAN TENGAH
DINAS PENDIDIKAN
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN NEGERI 3 BUNTOK
Alamat: Jln. Negera Palangkaraya - Buntok, Kalahien
KABUPATEN BARITO SELATAN

Daftar Harga Atribut SMKN 3 Buntok adalah Sbb :

No	Nama Barang	Harga Satuan (Rp)
1	Satu Stel Kaos Team -Training	180.000
2	Satu Buah Topi Pelajar Bordir	35.000
3	Satu Buah Dasi (Bordir)	35.000
4	Kartu Pelajar	30.000
5	Satu Buah Ikat Pinggang	45.000
6	Satu Pasang Kaos Kaki (Nama Sekolah)	28.000
7	Satu Set Atribut (Lambang Kelas, Sekolah, dan Merah Putih)	35.000
Jumlah		**388.000**

No. Pendaftaran :
Nama Siswa :

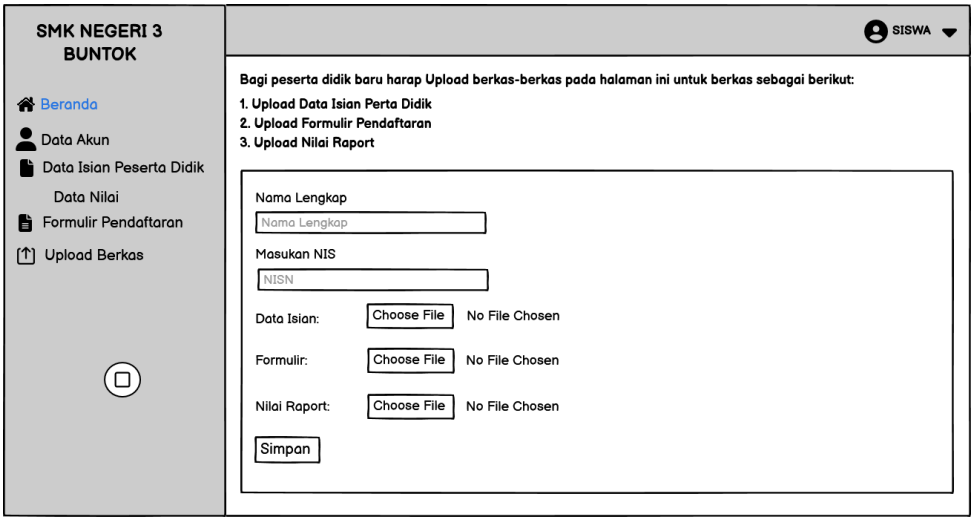
Bendahara,

Rahmi Hidayah, S.Pd

Gambar 3. 53 Nota Pembayaran Atribut

Desain nota pembayaran atribut merupakan tampilan nota yang di cetak oleh *admin* yang natinya di berikan kepada peserta didik setelah melakukan pembayaran.

28) Halaman Upload Berkas



Gambar 3. 54 Halaman *Upload* Berkas

Pada halaman *upload* berkas ini calon peserta didik setelan mengisi berkas pendaftarn wajib mengupload hasil berkas di *form upload* berkas.

3.8 Jadwal Penelitian

Adapun jadwal penelitian yang direncanakan oleh peneliti di SMK Negeri 3 Buntok sebagai berikut:

Tabel 3. 22 Tabel Jadwal Penelitian

No	Kegiatan	Bulan 2023					Bulan 2024		
		Agustus	September	Oktober	Noverber	Desember	Januari	Februari	Maret
1	Pengajuan judul proposal								
2	Pengajuan Proposal dan penulisan proposal								
3	Pengajuan ijin penelitian								
4	Seminar proposal								
5	Pembuatan *website*								
6	Seminar proposal								
7	Penulisan Laporan Tugas Akihir								
8	Sidang Tugas Akhir								

BAB IV
IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN

4.1 Implementasi Sistem

Implementasi terhadap program yang dibangun dapat bekerja sebagaimana diharapkan sehingga program yang dibuat dapat diketahui kekurangan dan dapat dimengerti dengan baik, serta diketahui cara penggunaannya oleh pengguna untuk itu perlu uji coba sistem.

4.1.1 Implementasi Program

Pada bagian ini dijelaskan beberapa source code dalam membangun Sistem Informasi Pendaftaran Calon Peserta Didik Baru Pada Smk Negeri 3 Buntok Berbasi Web. Untuk menjelaskan source code yang digunakan dalam program, sesuai dengan fungsi dari setiap halaman yang ada dalam sistem yang telah dibangun oleh penulis. Berikut merupakan source code program yang digunakan:

1. Source Code Halaman Register Siswa

   Code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk mendaftarkan data siswa untuk mengaktifkan atau memverifikasi akses ke dalam sistem yang dapat dilihat sebagai berikut.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<head>

    <meta charset="utf-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">
    <meta name="description" content="">
    <meta name="author" content="">

    <title>Register</title>

    <!-- Custom fonts for this template-->
    <link href="vendor/fontawesome-free/css/all.min.css" rel="stylesheet" type="text/css">
    <link
        href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Nunito:200,200i,300,300i,400,400i,600,600i,700,700i,800,800i,900,900i"
        rel="stylesheet">

    <!-- Custom styles for this template-->
    <link href="css/sb-admin-2.min.css" rel="stylesheet">

</head>

<body class="bg-gradient-primary">

    <div class="container">

        <div class="card o-hidden border-0 shadow-lg my-5">
            <div class="card-body">
                <!-- Nested Row within Card Body -->
                <div class="row">
                    <div class="col-lg-2 d-none d-lg-block bg-akun-image"></div>
                    <div class="col-lg-8">
                        <div class="p-5">
                            <div class="text-center">
                            <img src="akun.png" width="80" >
                                <h1 class="h4 text-gray-900 mb-4">Buat Akun Baru</h1>
                            </div>

                            <form class="user" action="simpan_akun.php" method="post">
                                <div class="form-group row">
                                    <div class="col-sm-6 mb-3 mb-sm-0">
                                        <input type="text" class="form-control form-control-user" i
                                            placeholder="Nomor Induk Siswa Nasional" name="nisn">
                                    </div>
                                    <div class="col-sm-6">
                                        <input type="text" class="form-control form-control-user"
                                            placeholder="Nama Lengkap" name="nama_lengkap">
                                    </div>
                                </div>
```

2. Source Code Halaman Login Siswa

Code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk memvalidasi nisn dan *password* yang di input oleh calon peserta didik yang dapat dilihat sebagai berikut.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<head>

    <meta charset="utf-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">
    <meta name="description" content="">
    <meta name="author" content="">

    <title>Login</title>

    <!-- Custom fonts for this template-->
    <link href="vendor/fontawesome-free/css/all.min.css" rel="stylesheet" type="text/css">
    <link
        href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Nunito:200,200i,300,300i,400,400i,600,600i,700,700i,800,800i,900,900i"
        rel="stylesheet">

    <!-- Custom styles for this template-->
    <link href="css/sb-admin-2.min.css" rel="stylesheet">

</head>

<body class="bg-gradient-primary">

    <div class="container">

        <!-- Outer Row -->
        <div class="row justify-content-center">

            <div class="col-xl-8 col-lg-6 col-md-9">

                <div class="card o-hidden border-0 shadow-lg my-5">
                    <div class="card-body p-0">
                        <!-- Nested Row within Card Body -->
                                        <div class="row">
                            <div class="col-lg-2 d-none d-lg-block"></div>
                            <div class="col-lg-8">
                                <div class="p-5">
                                    <div class="text-center">
                                    <img src="img/login.png" width="110" height="110">
                                        <h1 class="h4 text-gray-900 mb-4">Login Admin</h1>
                                    </div>
                                    <form class="user" action="proses_login.php" method="post">
                                        <div class="form-group" >
                                            <input type="text" class="form-control form-control-user"
                                            placeholder="Username (Kode Admin)" required name="kode_admin">
                                        </div>
                                        <div class="form-group">
                                            <input type="password" class="form-control form-control-user"
                                                placeholder="Password" required name="password">
```

3. Source Code Halaman Beranda Siswa

Code ini merupakan kode program yang menampilkan halaman awal ketika calon peserta didik baru telah melakukan login yang dapat dilihat sebagai berikut.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<head>

    <meta charset="utf-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">
    <meta name="description" content="">
    <meta name="author" content="">

    <title>SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN SMKN 3 BUNTOK</title>

    <!-- Custom fonts for this template-->
    <link href="vendor/fontawesome-free/css/all.min.css" rel="stylesheet" type="text/css">
    <link
        href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Nunito:200,200i,300,300i,400,400i,600,600i,700,700i,800,800i,900,900i"
        rel="stylesheet">

    <!-- Custom styles for this template-->
    <link href="css/sb-admin-2.min.css" rel="stylesheet">

</head>
<body id="page-top">

    <!-- Page Wrapper -->
    <div id="wrapper">

        <!-- Sidebar -->
        <ul class="navbar-nav bg-gradient-primary sidebar sidebar-dark accordion" id="accordionSidebar">

            <!-- Sidebar - Brand -->
            <a class="sidebar-brand d-flex align-items-center justify-content-center" href="">
                <div class="sidebar-brand-icon rotate-n-15">

                </div>
                <div class="sidebar-brand-text mx-3"> MENU SISWA </div>
            </a>

            <!-- Divider -->
            <hr class="sidebar-divider my-0">

            <!-- Nav Item - Dashboard -->
            <li class="nav-item active">
                <a class="nav-link" href="beranda_siswa.php">
                    <i class="fas fa-fw fa-home"></i>
                    <span>Beranda</span></a>
            </li>

            <!-- Divider -->
            <hr class="sidebar-divider">
```

4. Source Code Halaman Data Akun Siswa

Code ini merupakan kode program yang menampilkan tabel data akun calon peserta didik baru telah terdaftar pada sistem yang dapat dilihat sebagai berikut.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<head>

    <meta charset="utf-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">
    <meta name="description" content="">
    <meta name="author" content="">

    <title>SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN SMKN 3 BUNTOK</title>

    <!-- Custom fonts for this template-->
    <link href="vendor/fontawesome-free/css/all.min.css" rel="stylesheet" type="text/css">
    <link
        href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Nunito:200,200i,300,300i,400,400i,600,600i,700,700i,800,800i,900,900i"
        rel="stylesheet">

    <!-- Custom styles for this template-->
    <link href="css/sb-admin-2.min.css" rel="stylesheet">
    <link href="vendor/datatables/dataTables.bootstrap4.min.css" rel="stylesheet">
</head>
<body id="page-top">

    <!-- Page Wrapper -->
    <div id="wrapper">

        <!-- Sidebar -->
        <ul class="navbar-nav bg-gradient-primary sidebar sidebar-dark accordion" id="accordionSidebar">

            <!-- Sidebar - Brand -->
            <a class="sidebar-brand d-flex align-items-center justify-content-center" href="">
                <div class="sidebar-brand-icon rotate-n-15">

                </div>
                <div class="sidebar-brand-text mx-3"> MENU SISWA </div>
            </a>

            <!-- Divider -->
            <hr class="sidebar-divider my-0">

            <!-- Nav Item - Dashboard -->
            <li class="nav-item active">
                <a class="nav-link" href="beranda_siswa.php">
                    <i class="fas fa-fw fa-home"></i>
                    <span>Beranda</span></a>
            </li>

            <!-- Divider -->
            <hr class="sidebar-divider">
```

5. Source Code Halaman Data Formulir Siswa

Code ini merupakan kode program yang menampilkan data formulir yang harus di isi oleh calon peserta didik baru telah terdaftar pada sistem yang dapat dilihat sebagai berikut.

```
<div class="form-group row">
      <label class="col-3 col-form-label">Alamat</label>
      <div class="col-9">
              <textarea class="form-control form-control-solid" type="alamat" name="alamat" placeholder="Masukkan alamat"></textarea>
        </div>
      </div>
      <hr></hr>
      <h5 class="text-dark font-weight-bold mb-10">II. Data Orang Tua/Wali</h5>
      <div class="form-group row">
                        <label class="col-3 col-form-label">Nama Ayah</label>
                        <div class="col-9">
                            <input class="form-control form-control-solid" name="nama_ayah" type="text"  placeholder="Masukkan nama ayah">
                        </div>
                    </div>
          <div class="form-group row">
                        <label class="col-3 col-form-label">Pekerjaan Ayah</label>
                        <div class="col-9">
                            <input class="form-control form-control-solid" name="pekerjaan_ayah" type="text"  placeholder="Masukkan pekerjaan ayah">
                        </div>
                    </div>
          <div class="form-group row">
                        <label class="col-3 col-form-label">Alamat Ayah</label>
                        <div class="col-9">
            <textarea class="form-control form-control-solid" type="alamat" name="alamat_ayah" placeholder="Masukkan alamat ayah"></textarea>
                        </div>
                    </div>
          <div class="form-group row">
                        <label class="col-3 col-form-label">Nama Ibu</label>
                        <div class="col-9">
                            <input class="form-control form-control-solid" name="nama_ibu" type="text"  placeholder="Masukkan nama ibu">
                        </div>
            </div>
            <div class="form-group row">
                        <label class="col-3 col-form-label">Pekerjaan Ibu</label>
                        <div class="col-9">
                            <input class="form-control form-control-solid" name="pekerjaan_ibu" type="text"  placeholder="Masukkan pekerjaan ibu">
                        </div>
                    </div>
          <div class="form-group row">
                        <label class="col-3 col-form-label">Alamat Ibu</label>
                        <div class="col-9">
            <textarea class="form-control form-control-solid" type="text" name="alamat_ibu" placeholder="Masukkan alamat ibu"></textarea>
                        </div>
                    </div>
          <div class="form-group row">
                        <label class="col-3 col-form-label">Nama Wali</label>
                        <div class="col-9">
                            <input class="form-control form-control-solid" name="nama_wali" type="text"  placeholder="Masukkan nama wali">
                        </div>
                    </div>
          <div class="form-group row">
```

6. Source Code Halaman Data Pribadi Siswa

Code ini merupakan kode program yang menampilkan data pribadi yang harus di isi oleh calon peserta didik baru telah terdaftar pada sistem yang dapat dilihat sebagai berikut.

```
<!-- DataTales Example -->
<br>
<div class="container-fluid">

<form method="post" action="simpan_dataisian_siswa.php">
    <div class="card shadow mb-4">
    <div class="card-body">
     <h4 class="m-0 font-weight-bold text-primary"><center>Form Data Pribadi Siswa</h4></center>
     <hr></hr>
    <h5 class="text-dark font-weight-bold mb-10">A. Keterangan Tentang Diri Siswa</h5>
    <form>
    <div class="form-row">
    <div class="form-group col-md-6">
        <label class="col-6 col-form-label">No. Pendaftaran</label>
            <input class="form-control form-control-solid" name="id_formulir" type="text"  placeholder="" value="16" readonly>
        </div>

    <div class="form-group col-md-6">
        <label class="col-6 col-form-label">Nama Lengkap</label>
            <input class="form-control form-control-solid" name="nama_lengkap" type="text"  placeholder="" value="Gersonadi" readonly>
        </div>

    <div class="form-group col-md-6">
        <label for="jenis_kelamin" class="col-3">Jenis Kelamin</label>
        <div class="col-9">
        <label for="laki-laki">Laki-laki</label>
        <input type="radio" name="jenis_kelamin" value="Laki-Laki" value="Laki-Laki" checked>

        <label for="laki-laki">Perempuan</label>
        <input type="radio" name="jenis_kelamin" value="Perempuan" value="Laki-Laki" >
        </div>
    </div>
        <div class="form-group col-md-6">
        <label class="col-6 col-form-label">NISN</label>
            <input class="form-control form-control-solid" name="nisn" type="text"  placeholder="Masukkan nisn" value="20211909" readonly>
        </div>
        <div class="form-group col-md-6">
        <label class="col-6 col-form-label">NIK</label>
            <input class="form-control form-control-solid" name="nik" type="text"  placeholder="Masukkan nik" required>
        </div>
    <div class="form-group col-md-6">
        <label class="col-6 col-form-label">Nomor Akte</label>
            <input class="form-control form-control-solid" name="nomor_akte" type="text"  placeholder="Masukkan nomor akte" required>
        </div>
    <div class="form-group col-md-6">
        <label class="col-6 col-form-label">Tempat Lahir</label>
            <input class="form-control form-control-solid" name="tempat_lahir" type="text"  placeholder="Masukkan tempat lahir" required value="kalahien" readonly>
        </div>
        <div class="form-group col-md-6">
        <label class="col-6 col-form-label">Tanggal Lahir</label>
        <input class="form-control form-control-solid" type="date" name="tanggal_lahir" value="2024-05-09" readonly>
        </div>
```

7. Source Code Halaman Data Orang Tua/Wali Siswa

Code ini merupakan kode program yang menampilkan data orang tua/wali yang harus di isi oleh calon peserta didik baru telah terdaftar pada sistem yang dapat dilihat sebagai berikut.

```
<div class="card shadow mb-4">
<div class="card-body">
 <h4 class="m-0 font-weight-bold text-primary"><center>Form Data Isian Orang Tua/Wali</h4></center>
 <hr></hr>
<form method="post" action="simpan_data_ortu_wali.php">
<h5 class="text-dark font-weight-bold mb-10">C. Keterangan Tentang Ayah</h5>
<div class="form-row">
<div class="form-group col-md-6">
<label class="col-6 col-form-label">NISN</label>
<input class="form-control form-control-solid" type="text" name="nisn" value="20211909" readonly>
    </div>
<div class="form-group col-md-6">
<label class="col-6 col-form-label">Nama Ayah</label>
<input class="form-control form-control-solid" type="hidden" name="id_formulir" value="16">
    <input class="form-control form-control-solid" type="text" name="nama_ayah" placeholder="Masukkan Nama Ayah" value="Pendit" readonly>
    </div>
    <div class="form-group col-md-6">
<label class="col-6 col-form-label">NIK Ayah</label>
    <input class="form-control form-control-solid" type="text" name="nik_ayah" placeholder="Masukkan NIK Ayah">
    </div>
    <div class="form-group col-md-6">
<label class="col-6 col-form-label">Tempat Lahir</label>
    <input class="form-control form-control-solid" type="text" name="tempat_lahir_ayah" placeholder="Masukkan Tempat Lahir">
    </div>
    <div class="form-group col-md-6">
<label class="col-6 col-form-label">Tanggal Lahir</label>
    <input class="form-control form-control-solid" type="date" name="tanggal_lahir_ayah" placeholder="Masukkan Tanggal Lahir">
    </div>
    <div class="form-group col-md-6">
<label class="col-6 col-form-label">Agama</label>
        <select class="form-control form-control-solid"  id="agama" name="agama_ayah" required>
        <option value="">--Pilih--</option>
        <option value="Kristen">Kristen</option>
        <option value="Katolik">Katolik</option>
        <option value="Islam">Islam</option>
        <option value="Hindu">Hindu</option>
        </select>
    </div>
    <div class="form-group col-md-6">
<label class="col-6 col-form-label">Kewarganegaraan</label>
        <select class="form-control form-control-solid"  id="kewarganegaraan" name="kewarganegaraan_ayah" required>
        <option value="">--Pilih--</option>
        <option value="WNI">WNI</option>
        <option value="WNA">WNA</option>
        </select>
        </div>
    <div class="form-group col-md-6">
<label class="col-6 col-form-label">Pendidikan Terakhir</label>
    <input class="form-control form-control-solid" type="text" name="pendidikan_terakhir_ayah" placeholder="Masukkan Pendidikan Terakhir Ayah">
    </div>
    <div class="form-group col-md-6">
<label class="col-6 col-form-label">Pekerjaan Ayah</label>
```

8. Source Code Halaman Nilai Raport Siswa

Code ini merupakan kode program yang menampilkan data nilai raport yang harus di isi oleh calon peserta didik baru telah terdaftar pada sistem yang dapat dilihat sebagai berikut.

```
<div class="card shadow mb-4">
<div class="card-body">
 <h4 class="m-0 font-weight-bold text-primary"><center>Form Data Isian Nilai Raport</h4></center>
 <hr></hr>
<form method="post" action="simpan_nilai_raport.php">
<h5 class="text-dark font-weight-bold mb-10">SEMESTER I</h5>
<form>
<div class="form-row">
<div class="form-group col-md-6">
    <label class="col-3 col-form-label">NISN</label>
<input type="hidden" name="id_formulir" value="16">
        <input class="form-control form-control-solid" name="nisn" type="text"  placeholder="Masukkan nisn" value="
    </div>
<div class="form-group col-md-6">
    <label class="col-3 col-form-label">Matematika</label>
        <input class="form-control form-control-solid" name="mtk1" type="text"  placeholder="Masukkan nilai">
    </div>
    <div class="form-group col-md-6">
    <label class="col-3">IPA</label>
        <input class="form-control form-control-solid"  name="ipa1" type="text"  placeholder="Masukkan nilai">
    </div>
    <div class="form-group col-md-6">
    <label class="col-3">IPS</label>
        <input class="form-control form-control-solid" name="ips1" type="text"  placeholder="Masukkan nilai">
    </div>
    <div class="form-group col-md-6">
    <label class="col-3">B.Indonesia</label>
        <input class="form-control form-control-solid" name="indonesia1" type="text"  placeholder="Masukkan nilai">
    </div>
    <div class="form-group col-md-6">
    <label class="col-3">B.Inggris</label>
        <input class="form-control form-control-solid" name="inggris1" type="text"  placeholder="Masukkan nilai">
    </div>
    <div class="form-group col-md-6">
    <label class="col-3">Agama</label>
        <input class="form-control form-control-solid" name="agama1" type="text"  placeholder="Masukkan nilai">
    </div>
</div>
<hr></hr>
<h5 class="text-dark font-weight-bold mb-10">SEMESTER II</h5>
<div class="form-row">
<div class="form-group col-md-6">
    <label class="col-3 col-form-label">Matematika</label>
        <input class="form-control form-control-solid" name="mtk2" type="text"  placeholder="Masukkan nilai">
    </div>
    <div class="form-group col-md-6">
    <label class="col-3">IPA</label>
        <input class="form-control form-control-solid" name="ipa2" type="text"  placeholder="Masukkan nilai">
    </div>
    <div class="form-group col-md-6">
    <label class="col-3">IPS</label>
        <input class="form-control form-control-solid" name="ips2" type="text"  placeholder="Masukkan nilai">
```

9. Source Code Halaman Nilai Raport Siswa

Code ini merupakan kode program yang menampilkan data nilai raport yang harus di isi oleh calon peserta didik baru telah terdaftar pada sistem yang dapat dilihat sebagai berikut.

```
                <!-- DataTales Example -->
                <br></br>
<div class="col-md-5 offset-md-0 mt-7">
   <form action="ScriptFileUpload.php" method="post" enctype="multipart/form-data">

      <class style="color:black">
      <div class="form-group">
      <div class="form-group row">
       <label  class="col-3 col-form-label">NISN</label>
        <div class="col-9">
        <input type="text"  name="nisn" class="form-control" value="20211909" >

      </div>
        </div>

        <div class="form-group row">
        <label  class="col-3 col-form-label">Nama Lengkap</label>
        <div class="col-9">
        <input type="text" name="nama" class="form-control" placeholder="Nama Lengkap" value="Gersonadi">
      </div>
        </div>
      <hr>
      <class style="color:black">Untuk tipe file yang di upload (PDF)<br><br>

        <div class="form-group row">
        <label class="col-6 col-form-label">Formulir Pendaftaran</label>
         <div class="col-9">
            <input type="file" name="berkas" accept="application/pdf">
      </div>
      </div>
     <div class="form-group row">
        <label class="col-4 col-form-label" style="color:black">Daftar Isian </label>
         <div class="col-9">
            <input type="file"name="berkas2" accept="application/pdf">
    </div>
    </div>
    <div class="form-group row">
        <label class="col-4 col-form-label" style="color:black" >Nilai Raport</label>
         <div class="col-9">
            <input type="file" name="berkas3" accept="application/pdf">
    </div>
    </div>
      <hr>
      <button type="submit" class="btn btn-success">Upload</button>
    </form>
</div>
```

10. Source Code Halaman Upload Siswa

Code ini merupakan kode program yang menampilkan data upload berkas yang harus di upload oleh calon peserta didik baru telah terdaftar pada sistem yang dapat dilihat sebagai berikut.

```
                <br></br>
<div class="col-md-5 offset-md-0 mt-7">
   <form action="ScriptFileUpload.php" method="post" enctype="multipart/form-data">

      <class style="color:black">
      <div class="form-group">
      <div class="form-group row">
       <label  class="col-3 col-form-label">NISN</label>
        <div class="col-9">
        <input type="text"  name="nisn" class="form-control" value="20211909" >

      </div>
        </div>

        <div class="form-group row">
        <label  class="col-3 col-form-label">Nama Lengkap</label>
        <div class="col-9">
        <input type="text" name="nama" class="form-control" placeholder="Nama Lengkap" value="Gersonadi">
      </div>
        </div>
      <hr>
      <class style="color:black">Untuk tipe file yang di upload (PDF)<br><br>

        <div class="form-group row">
        <label class="col-6 col-form-label">Formulir Pendaftaran</label>
         <div class="col-9">
            <input type="file" name="berkas" accept="application/pdf">
      </div>
      </div>
     <div class="form-group row">
        <label class="col-4 col-form-label" style="color:black">Daftar Isian </label>
         <div class="col-9">
            <input type="file"name="berkas2" accept="application/pdf">
    </div>
    </div>
    <div class="form-group row">
        <label class="col-4 col-form-label" style="color:black" >Nilai Raport</label>
         <div class="col-9">
            <input type="file" name="berkas3" accept="application/pdf">
    </div>
    </div>
      <hr>
      <button type="submit" class="btn btn-success">Upload</button>
    </form>
</div>
```

11. Source Code Halaman Login Admin

Code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk memvalidasi kode admin dan *password* untuk admin yang dapat dilihat sebagai berikut.

```
    <title>Login</title>

    <!-- Custom fonts for this template-->
    <link href="vendor/fontawesome-free/css/all.min.css" rel="stylesheet" type="text/css">
    <link
        href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Nunito:200,200i,300,300i,400,400i,600,600i,700,700i,800,800i,900,900i"
        rel="stylesheet">

    <!-- Custom styles for this template-->
    <link href="css/sb-admin-2.min.css" rel="stylesheet">

</head>

<body class="bg-gradient-primary">

    <div class="container">

        <!-- Outer Row -->
        <div class="row justify-content-center">

            <div class="col-xl-8 col-lg-6 col-md-9">

                <div class="card o-hidden border-0 shadow-lg my-5">
                    <div class="card-body p-0">
                        <!-- Nested Row within Card Body -->
                                            <div class="row">
                            <div class="col-lg-2 d-none d-lg-block"></div>
                            <div class="col-lg-8">
                                <div class="p-5">
                                    <div class="text-center">
                                    <img src="img/login.png" width="110" height="110">
                                        <h1 class="h4 text-gray-900 mb-4">Login Admin</h1>
                                    </div>
                                    <form class="user" action="proses_login.php" method="post">
                                        <div class="form-group" >
                                            <input type="text" class="form-control form-control-user"
                                            placeholder="Username (Kode Admin)" required name="kode_admin">
                                        </div>
                                        <div class="form-group">
                                            <input type="password" class="form-control form-control-user"
                                                placeholder="Password" required name="password">
                                        </div>

                                         <button type="submit" class="btn btn-primary" name="login"> Login</button>
                                    </form>

                                    <hr>

                                    <div class="text-center"><br>
                                        <a href="index.php"> Kembali ke Beranda</a>
                                    </div>
```

12. Source Code Halaman Beranda Admin

Code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk memvalidasi kode admin dan *password* setelah admin melakukan login yang dapat dilihat sebagai berikut.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<head>

    <meta charset="utf-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">
    <meta name="description" content="">
    <meta name="author" content="">

    <title>SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN SMKN 3 BUNTOK</title>

    <!-- Custom fonts for this template-->
    <link href="vendor/fontawesome-free/css/all.min.css" rel="stylesheet" type="text/css">
    <link
        href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Nunito:200,200i,300,300i,400,400i,600,600i,700,700i,800,800i,900,900i"
        rel="stylesheet">

    <!-- Custom styles for this template-->
    <link href="css/sb-admin-2.min.css" rel="stylesheet">
    <link href="vendor/datatables/dataTables.bootstrap4.min.css" rel="stylesheet">
</head>
<body id="page-top">

    <!-- Page Wrapper -->
    <div id="wrapper">

        <!-- Sidebar -->
        <ul class="navbar-nav bg-gradient-info sidebar sidebar-dark accordion" id="accordionSidebar">

            <!-- Sidebar - Brand -->
            <a class="sidebar-brand d-flex align-items-center justify-content-center" href="">
                <div class="sidebar-brand-icon rotate-n-15">

                </div>
                <div class="sidebar-brand-text mx-3"> MENU ADMIN </div>
            </a>

            <!-- Divider -->
            <hr class="sidebar-divider my-0">

            <!-- Nav Item - Dashboard -->
            <li class="nav-item active">
                <a class="nav-link" href="beranda_admin.php">
                    <i class="fas fa-fw fa-home"></i>
                    <span>Beranda</span></a>
            </li>

            <!-- Divider -->
            <hr class="sidebar-divider">
```

13. Source Code Halaman Data Akun Siswa

Code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk menampilkan data akun siswa yang telah melakukan register yang dapat dilihat sebagai berikut.

```
<!-- Begin Page Content -->
<div class="container-fluid">

    <h1 class="h3 mb-2 text-gray-800"></h1>
    <p class="mb-4"><a target="_blank"
            href="https://datatables.net"></a>.</p>

    <!-- DataTales Example -->
    <div class="card shadow mb-4">
        <div class="card-header py-3">
            <h4 class="m-0 font-weight-bold text-primary"><center>Tabel Data Akun Calon Peserta Didik</h4></center>

        </div>
        <div class="card-body">
            <div class="table-responsive">
                <table class="table table-bordered" id="dataTable" width="100%" cellspacing="0">
                    <thead>
                        <tr>
                            <th class="text-center">No</th>
                            <th class="text-center">NISN</th>
                            <th class="text-center">Nama Siswa</th>
                            <th class="text-center">No Handphone</th>
                            <th class="text-center">Email</th>
                            <th class="text-center">Aksi</th>
                        </tr>
                    </thead>

                    <tbody>

                        <tr>
                            <td class="text-center">1</td>
                            <td class="text-center">20211909</td>
                            <td class="text-center">Gersonadi</td>
                            <td class="text-center">2147483647</td>
                            <td class="text-center">frengkywijayabin@gmail.com</td>
                            <td class="text-center">


                            <a title="Hapus" href="hapus_akun.php?nisn=20211909 " class="btn btn-danger btn-circle btn-sm"
                                <i class="fas fa-trash" ></i>

                            </a>

                            </div>
                            </td>
                        </tr>
```

14. Source Code Halaman Data Formulir Siswa

Code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk menampilkan tabel data-data formulir siswa yang telah di input oleh calon peserta didik yang dapat dilihat sebagai berikut.

```
<!-- Begin Page Content -->
<div class="container-fluid">

    <h1 class="h3 mb-2 text-gray-800"></h1>
    <p class="mb-4"><a target="_blank"
            href="https://datatables.net"></a>.</p>

    <!-- DataTales Example -->
    <div class="card shadow mb-4">
        <div class="card-header py-3">
            <h4 class="m-0 font-weight-bold text-primary"><center>Tabel Data Formulir Calon Peserta Didik</h4></center>

        </div>
        <div class="card-body">
            <div class="table-responsive">
                <table class="table table-bordered" id="dataTable" width="100%" cellspacing="0">
                    <thead>
                        <tr>
                            <th class="text-center">No</th>
                            <th class="text-center">NISN</th>
                            <th class="text-center">Nama Siswa</th>
                            <th class="text-center">Jenis Kelamin</th>
                            <th class="text-center">Tempat/Tgl Lahir</th>
                            <th class="text-center">Aksi</th>
                        </tr>
                    </thead>

                    <tbody>

                        <tr>
                            <td class="text-center">1</td>
                            <td class="text-center">4321453</td>
                            <td class="text-center">Dewi</td>
                            <td class="text-center">Perempuan</td>
                            <td class="text-center">kalahien, 2024-05-22</td>
                            <td class="text-center">


                            <a title="Detail" href="detail_formulir_pendaftaran_admin.php?nisn=4321453" class="btn btn-primary btn-circle btn-sm">
                                <i class="fas fa-list" ></i>

                            </a>
                            <a title="Hapus" href="hapus_formulir.php?id_formulir=13 " class="btn btn-danger btn-circle btn-sm" onclick="return confirm('Anda Yakin Akan Menghapus Data Ini?')">
                                <i class="fas fa-trash" ></i></a>

                            <a title="Print" href="print_formulir_pendaftaran.php?id_formulir=13 " class="btn btn-info btn-circle btn-sm">
                                <i class="fa fa-print" ></i>

                            </a>
                            </div>
                            </td>
                        </tr>
```

15. Source Code Halaman Data Pribadi Siswa

Code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk menampilkan tabel data-data pribadi siswa yang telah di input oleh calon peserta didik yang dapat dilihat sebagai berikut.

```
<h1 class="h3 mb-2 text-gray-800"></h1>
<p class="mb-4"><a target="_blank"
        href="https://datatables.net"></a>.</p>

<!-- DataTales Example -->
<div class="card shadow mb-4">
    <div class="card-header py-3">
        <h4 class="m-0 font-weight-bold text-primary"><center>Tabel Data Pribadi Peserta Didik</h4></center>

    </div>
    <div class="card-body">
        <div class="table-responsive">
            <table class="table table-bordered" id="dataTable" width="100%" cellspacing="0">
                <thead>
                    <tr>
                        <th class="text-center">No</th>
                        <th class="text-center">NISN</th>
                        <th class="text-center">Nama Lengkap</th>
                        <th class="text-center">NIK</th>
                        <th class="text-center">Tempat,Tgl Lahir</th>
                        <th class="text-center">Agama</th>
                        <th class="text-center">Aksi</th>
                    </tr>
                </thead>

                <tbody>

                    <tr>
                        <td class="text-center">1</td>
                        <td class="text-center">123456789</td>
                        <td class="text-center">Pita Agustina</td>
                        <td class="text-center">2147483647</td>
                        <td class="text-center">Kalahien, 2024-04-11</td>
                        <td class="text-center">Kristen</td>
                        <td class="text-center">


                        <a title="Detail" href="detail_dataisian_admin.php?id_data_siswa=12" class="btn btn-primary btn-circle btn-sm">
                            <i class="fas fa-list" ></i>

                        </a>

                        <a title="Print" href="print_data_siswa.php?id_data_siswa=12 " class="btn btn-info btn-circle btn-sm">
                            <i class="fa fa-print" ></i>

                        </a>

                        </div>
                        </td>
                    </tr>
```

16. Source Code Halaman Data Orang Tua/Wali Siswa

Code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk menampilkan tabel data-data orang tua/wali siswa yang telah di input oleh calon peserta didik yang dapat dilihat sebagai berikut.

```
<!-- Begin Page Content -->
<div class="container-fluid">

    <h1 class="h3 mb-2 text-gray-800"></h1>
    <p class="mb-4"><a target="_blank"
            href="https://datatables.net"></a>.</p>

    <!-- DataTales Example -->
    <div class="card shadow mb-4">
        <div class="card-header py-3">
            <h4 class="m-0 font-weight-bold text-primary"><center>Tabel Data Orang Tua/Wali Peserta Didik</h4></center>

        </div>
        <div class="card-body">
            <div class="table-responsive">
                <table class="table table-bordered" id="dataTable" width="100%" cellspacing="0">
                    <thead>
                        <tr>
                            <th class="text-center">No</th>
                            <th class="text-center">Nama Ayah</th>
                            <th class="text-center">NIK Ayah</th>
                            <th class="text-center">Tempat, Tgl Lahir Ayah</th>
                            <th class="text-center">Nama Ibu</th>
                            <th class="text-center">NIK Ibu</th>
                            <th class="text-center">Tempat, Tgl Lahir Ibu</th>
                            <th class="text-center">Aksi</th>
                        </tr>
                    </thead>

                    <tbody>

                        <tr>
                            <td class="text-center">1</td>
                            <td class="text-center">Krismanto</td>
                            <td class="text-center">87634567</td>
                            <td class="text-center">Desa kalahien, 2016-02-01</td>
                            <td class="text-center">Siti </td>
                            <td class="text-center">87634567</td>
                            <td class="text-center">Desa kalahien, 2024-05-09</td>
                            <td class="text-center">


                            <a title="Detail" href="detail_data_ortuwali_admin.php?id_ortu_wali=21" class="btn btn-primary btn-circle btn-sm">
                                <i class="fas fa-list" ></i>

                            </a>
                            <a title="Print" href="print_data_ortu_wali.php?id_ortu_wali=21 " class="btn btn-info btn-circle btn-sm">
                                <i class="fa fa-print" ></i>

                            </a>
                            </div>
                            </td>
                        </tr>
```

17. Source Code Halaman Data Nilai Raport

Code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk menampilkan tabel data-data nilai raport siswa yang telah di input oleh calon peserta didik yang dapat dilihat sebagai berikut.

```
<!-- Begin Page Content -->
<div class="container-fluid">

    <h1 class="h3 mb-2 text-gray-800"></h1>
    <p class="mb-4"><a target="_blank"
            href="https://datatables.net"></a>.</p>

    <!-- DataTales Example -->
    <div class="card shadow mb-4">
        <div class="card-header py-3">
            <h4 class="m-0 font-weight-bold text-primary"><center>Tabel Data Nilai Peserta Didik</h4></center>

        </div>
        <div class="card-body">
            <div class="table-responsive">
                <table class="table table-bordered" id="dataTable" width="100%" cellspacing="0">
                    <thead>
                        <tr>
                            <th class="text-center">No</th>
                            <th class="text-center">NISN</th>
                            <th class="text-center">Nilai MTK <BR>(SMT I)</th>
                            <th class="text-center">Nilai IPA <BR>(SMT I)</th>
                            <th class="text-center">Nilai IPS <BR>(SMT I)</th>
                            <th class="text-center">Nilai B.INDO <BR>(SMT I)</th>
                            <th class="text-center">Nilai B.INGGRIS <BR>(SMT I)</th>
                            <th class="text-center">Nilai AGAMA <BR>(SMT I)</th>
                            <th class="text-center">Aksi</th>
                        </tr>
                    </thead>

                    <tbody>

                        <tr>
                            <td class="text-center">1</td>
                            <td class="text-center">4321453</td>
                            <td class="text-center">96</td>
                            <td class="text-center">99</td>
                            <td class="text-center">66</td>
                            <td class="text-center">45</td>
                            <td class="text-center">70</td>
                            <td class="text-center">66</td>
                            <td class="text-center">


                            <a title="Detail" href="detail_nilai_admin.php?id_nilai_rapot=18" class="btn btn-primary btn-circle btn-sm">
                                <i class="fas fa-list" ></i>

                            </a>
                            </a>
                            <a title="Print" href="print_nilai_raport.php?id_nilai_rapot=18 " class="btn btn-info btn-circle btn-sm">
                                <i class="fa fa-print" ></i>
```

18. Source Code Halaman Pembayaran Atribut

Code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk menampilkan data pembayaran atibut siswa yang harus di input oleh admin yang dapat dilihat sebagai berikut.

```
<!-- DataTales Example -->

<div class="card shadow mb-4">
 <div class="card-header py-3">
       <h4 class="m-0 font-weight-bold text-primary"><center>Form Tambah Data Pembayaran Biaya Atribut</h4></center>

        <a href="tabel_bayar_atribut.php" class="btn btn-info btn-icon-split">
                    <span class="icon text-white-50">Tabel Data
                    </span></a>
      <hr>
   <br>
   <div class="card-body">
       <table class="table table-bordered" id="dataTable" width="100%" cellspacing="0">


           <form action="simpan_bayar_atribut.php" method="post" class="form-horizontal" name="autoSumForm">
                    <div class="form-group row">
   <label class="col-3" class="col-sm-3 col-form-label"
                    style="color:black">Nama Peserta Didik</label>
            <div class="col-7">
       <select name="id_formulir"  class="form-control form-control-solid" type="text">
         <option value="">Pilih Nama Siswa</option>
                                    <option value="13">Dewi</option>
                                    <option value="14">Agus</option>
                                    <option value="16">Gersonadi</option>
                                    <option value="18">Jeli Krisna</option>
                                  </select>


       </div>
           </div>

           <div class="form-group row">
               <label class="col-3 "style="color:black">Kaos Team - Training (Rp)</label>
               <div class="col-sm-7">
               <input  type="text"  class="form-control" onFocus="startCalc();" onBlur="stopCalc();"  required oninvalid="this.setCustomValidity('Data tidak boleh kosong')"
                   </div>
           </div>

           <div class="form-group row">
               <label class="col-3" style="color:black">Topi Pelajar Bordir (Rp)</label>
               <div class="col-sm-7">
               <input  type="text" class="form-control" onFocus="startCalc();" onBlur="stopCalc();"  required oninvalid="this.setCustomValidity('Data tidak boleh kosong')"
                 </div>
           </div>
           <div class="form-group row">
               <label  class="col-sm-3 col-form-label"
                    style="color:black">Dasi (Bordir) (Rp)</label>
                <div class="col-sm-7">
               <input  type="text"  class="form-control" onFocus="startCalc();" onBlur="stopCalc();"  required oninvalid="this.setCustomValidity('Data tidak boleh kosong')"
                 </div>
```

19. Source Code Halaman Pembayaran Seragam

Code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk menampilkan data pembayaran seragam siswa yang harus di input oleh admin yang dapat dilihat sebagai berikut.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<head>

    <meta charset="utf-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">
    <meta name="description" content="">
    <meta name="author" content="">

    <title>SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN SMKN 3 BUNTOK</title>

    <!-- Custom fonts for this template-->
    <link href="vendor/fontawesome-free/css/all.min.css" rel="stylesheet" type="text/css">
    <link
        href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Nunito:200,200i,300,300i,400,400i,600,600i,700,700i,800,800i,900,900i"
        rel="stylesheet">

    <!-- Custom styles for this template-->
    <link href="css/sb-admin-2.min.css" rel="stylesheet">

</head>
<script>

function startCalc(){
interval = setInterval("calc()",1);}
function calc(){
a = document.autoSumForm.seragam_putih.value;
b = document.autoSumForm.seragam_pramuka.value;
c = document.autoSumForm.seragam_batik.value;
d = document.autoSumForm.seragam_praktek.value;
e = document.autoSumForm.seragam_putih1.value;
f = document.autoSumForm.seragam_pramuka1.value;
g =  document.autoSumForm.seragam_batik1.value;
h = document.autoSumForm.seragam_praktek1.value;


total1=document.autoSumForm.total_bayar.value = (a*1)+(b*1)+ (c*1) + (d*1);
total2=document.autoSumForm.total_bayar1.value = (e*1)+(f*1)+ (g*1) + (h*1);
//document.autoSumForm.sisa_bayar.value = (e*1)- (total1);

}

function stopCalc(){
clearInterval(interval);}
</script>

<body id="page-top">

    <div id="wrapper">
```

20. Source Code Halaman Hasil Seleksi

Code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk menampilkan data hasil seleksi siswa yang harus di input oleh admin yang dapat dilihat sebagai berikut.

```
<!-- Begin Page Content -->
<div class="container-fluid">

    <h1 class="h3 mb-2 text-gray-800"></h1>
    <p class="mb-4"><a target="_blank"
            href="https://datatables.net"></a>.</p>

    <!-- DataTales Example -->
    <div class="card shadow mb-4">
        <div class="card-header py-3">
            <h4 class="m-0 font-weight-bold text-primary"><center>Tabel Data Hasil Seleksi Peserta Didik</h4></center>
         <a href="hasil_seleksi.php" class="btn btn-primary btn-icon-split">
                        <span class="icon text-white-50">Tambah Data
                            <i class="fa fa-plus-square"></i>
                        </span></a>
        </div>
        <div class="card-body">
            <div class="table-responsive">
                <table class="table table-bordered" id="dataTable" width="100%" cellspacing="0">
                    <thead>
                        <tr>
                            <th>No</th>
                            <th>NISN</th>
                            <th>Nama Siswa</th>
                            <th>Tempat, Tgl Lahir</th>
                            <th>Jenis Kelamin</th>
                            <th>Alamat</th>
                            <th>Keterangan</th>
                            <th>Aksi</th>
                        </tr>
                    </thead>

                    <tbody>

                        <tr>
                            <td>1</td>
                            <td>4321453</td>
                            <td>Dewi</td>
                            <td>kalahien, 2024-05-22</td>
                            <td>Perempuan</td>
                             <td>Jl. Pemuda, Desa kalahien</td>
                            <td>Lulus</td>

                            <td>
```

21. Source Code Halaman Data Upload

Code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk menampilkan data upload siswa yang telah di upload oleh calon peserta didik yang dapat dilihat sebagai berikut.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">

<head>

    <meta charset="utf-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">
    <meta name="description" content="">
    <meta name="author" content="">

    <title>SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN SMKN 3 BUNTOK</title>

    <!-- Custom fonts for this template-->
    <link href="vendor/fontawesome-free/css/all.min.css" rel="stylesheet" type="text/css">
    <link
        href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Nunito:200,200i,300,300i,400,400i,600,600i,700,700i,800,800i,900,900i"
        rel="stylesheet">

    <!-- Custom styles for this template-->
    <link href="css/sb-admin-2.min.css" rel="stylesheet">
    <link href="vendor/datatables/dataTables.bootstrap4.min.css" rel="stylesheet">
</head>
<body id="page-top">

    <!-- Page Wrapper -->
    <div id="wrapper">

        <!-- Sidebar -->
        <ul class="navbar-nav bg-gradient-info sidebar sidebar-dark accordion" id="accordionSidebar">

            <!-- Sidebar - Brand -->
            <a class="sidebar-brand d-flex align-items-center justify-content-center" href="">
                <div class="sidebar-brand-icon rotate-n-15">

                </div>
                <div class="sidebar-brand-text mx-3"> MENU ADMIN </div>
            </a>

            <!-- Divider -->
            <hr class="sidebar-divider my-0">

            <!-- Nav Item - Dashboard -->
            <li class="nav-item active">
                <a class="nav-link" href="beranda_admin.php">
                    <i class="fas fa-fw fa-home"></i>
                    <span>Beranda</span></a>
            </li>

            <!-- Divider -->
            <hr class="sidebar-divider">
```

4.1.2 Pengujian Sistem dan Uji Coba Program

Pengujian program dalam penelitian ini merupakan pengujian yang dilakukan terhadap unit-unit program. Apabila terjadi kesalahan sintaks maka secara otomatis software akan disertakan peringatan, sehingga cukup memperbaiki kesalahan tersebut.

Pengujian juga dilakukan agar sistem dapat dipastikan bisa berjalan dengan baik atau tidak.

a. Rencana Uji

Dalam pengujian sistem ini, penulis melakukan uji coba dengan tahap pengujian yaitu dengan cara *blac-kbox testing*.

Black-box testing dimana tahap ini merupakan model pengujian yang dapat dilakukan untuk memvalidasi apakah perilaku komponen sudah seperti yang diharapkan tanpa harus mempertimbangkan bagaimana perilaku tersebut secara internal diimplementasikan dan memfokuskan pada kebutuhan fungsional dari program.

Tabel 4. 1 Rencana Pengujian Halaman Siswa

No	Kelas Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
1	Pengujian halaman register	Melakukan register calon peserta didik dan mengisi NISN, nama lengkap, nomor hp, email dan password	*Black-Box Testing*
2	Pengujian halaman login siswa	Melakukan verifikasi untuk masuk ke halaman beranda siswa dengan memasukan username dan password.	*Black-Box Testing*
3	Pengujian menu beranda siswa	Menampilkan halaman beranda siswa yang berisi jumlah data akun peserta didik, data formulir, data pribadi, data orang tua, data raport, data isian dan data upload.	*Black-Box Testing*
4	Pengujian pada menu daftar akun siswa yang berada pada pilihan data siswa	Menampilkan tabel data akun calon peserta didik dan terdapat fitur edit data akun.	*Black-Box Testing*
5	Pengujian pada menu data formulir yang berada pada pilihan data siswa	Melakukan proses pengisian data formulir dan pengujian pada fitur edit, detail, dan print.	*Black-Box Testing*
6	Pengujian menu data pribadi yang berada pada pilihan data isian	Melakukan proses pengisian data pribadi siswa, dan pengujian pada fitur edit, detail, dan print.	*Black-Box Testing*
7	Pengujian menu data orang tua dan	Melakukan proses pengisian data orang tua dan wali, dan	*Black-Box Testing*

No	Kelas Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
	wali pada pilihan data isian	pengujian pada fitur edit, detail, dan print.	
8	Pengujian menu nilai raport pada pilihan data isian	Melakukan proses pengisian data nilai raport dan pengujian pada fitur edit, detail, dan print.	*Black-Box Testing*
9	Pengujian pada upload berkas	Melakukan proses upload berkas yaitu data isian, data formulir dan nilai raport.	*Black-Box Testing*
10	Pengujian menu logout pada halaman siswa	Melakukan pengujian pada menu logout dimana sistem akan keluar ke halaman awal sistem.	*Black-Box Testing*

Tabel 4. 2 Rencana Uji Halaman Admin

No	Kelas Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
1	Pengujian pada halaman login admin	Melakukan verifikasi untuk masuk ke halaman beranda siswa dengan memasukan username dan password.	*Black-Box Testing*
2	Pengujian pada menu beranda admin	Menampilkan halaman beranda admin yang berisi jumlah data akun peserta didik, data formulir pendaftaran, data daftar isian, data hasil seleksi, data pembayaran atribut, dan data pembayaran seragam.	*Black-Box Testing*
3	Pengujian pada menu daftar akun siswa pada pilihan data calon siswa	Menampilkan tabel data akun calon peserta didik dan terdapat fitur hapus dan cari.	*Black-Box Testing*
4	Pengujian pada menu data formulir	Menampilkan tabel data formulir calon peserta didik	*Black-Box Testing*

No	Kelas Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
	pada pilihan data calon siswa	dan terdapat fitur hapus, detail dan cari.	
5	Pengujian pada menu data isian siswa pada pilihan data calon siswa	Menampilkan tabel data isian calon peserta didik dan terdapat fitur hapus, detail dan cari.	*Black-Box Testing*
6	Pengujian pada menu pembayaran atribut pada pilihan pembayaran	Menampilkan tabel data pembayaran atribut calon peserta didik dan terdapat tambah data, edit, detail, hapus, print dan cari.	*Black-Box Testing*
7	Pengujian pada menu pembayaran seragam pada pilihan pembayaran	Menampilkan tabel data pembayaran seragam calon peserta didik dan terdapat tambah data, edit, detail, hapus, print dan cari.	*Black-Box Testing*
8	Pengujian pada halaman hasil seleksi	Menampilkan tabel hasil seleksi calon peserta didik dan terdapat tambah data, edit dan hapus.	*Black-Box Testing*
9	Pengujiana menu logout pada halaman admin	Melakukan pengujian pada menu logout dimana sistem akan keluar ke halaman awal sistem.	*Black-Box Testing*

b. Hasil Pengujian Sistem

1) Hasil Pengujian *black-box testing*

Hasil pengujian sistem iformasi ini merupakan tahapan dimana program yang diujikan sudah sesuai atau belum sesuai yang diharapkan. Pengujian *black-box testing* pada halaman siswa terdiri dari Skenario Uji, Test Case, Harapan Pengguna, Hasil Pengujian dan Kesimpulan.

1. Hasil Pengujian *Black-Box Testing* Halaman Register Siswa

Hasil pengujian halaman register siswa dapat dilihat pada tabel 4.3 sebagai berikut:

Tabel 4. 3 Hasil Pengujian Sistem *Login* Siswa

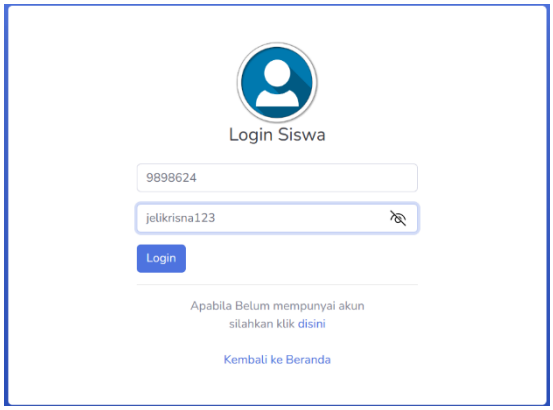
Skenario Uji	**Test Case**	**Hasil Yang Diharapkan**	**Hasil Pengujian**	**Kesimpulan**
Masukkan nisn, nama lengkap, nomor handpone, email dan password lalu klik daftar akun.	NISN: (2353215) Nama: (jeli krisna) Nomor hp: (081254717851) Email: (jelikrisna0107 @gmail.com) Password: (jeli123)	Sistem akan langsung masuk dan menampilkan halaman login siswa setelah berhasil melakukan register.	Sesuai harapan	Valid

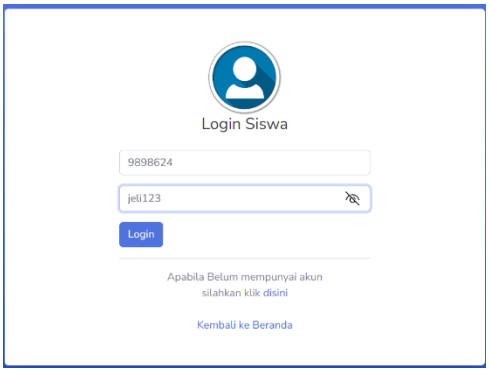
2. Hasil Pengujian *Black-Box Testing* Login Siswa

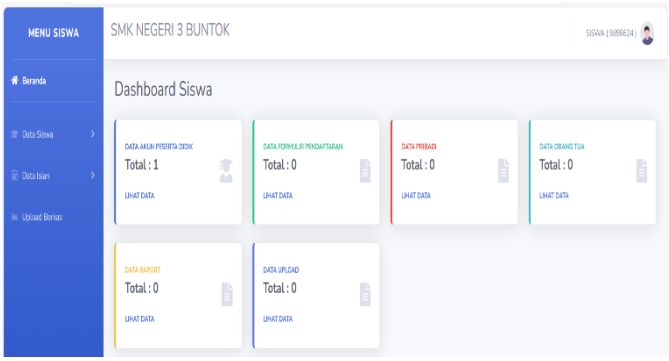
Hasil pengujian halaman login siwa dapat dilihat pada tabel 4.4 sebagai berikut:

Tabel 4. 4 Hasil Pengujian Sistem *Login* Siswa

Skenario Uji	**Test Case**	**Hasil Yang Diharapkan**	**Hasil Pengujian**	**Kesimpulan**
Masukkan username (Nisn) dengan benar dan password salah Kemudian klik tombol "Login"	Username: (2353215) Password: (jelikrisna123)	Sistem akan menolak untuk masuk dan menampilkan pesan "Login gagal! ada kesalahan pada username dan password!",	Sesuai harapan	Valid

<table>
<tr><td colspan="5">

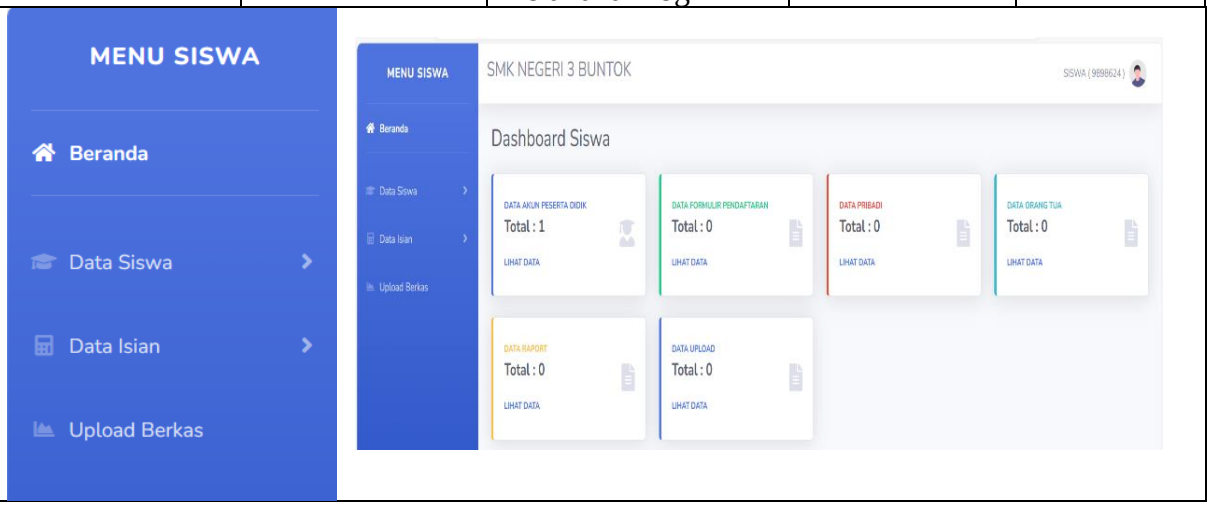

</td></tr>
<tr><td>Masukkan username (Nisn) dengan benar dan password benar Kemudian klik tombol “login”</td><td>Username: (2353215) Password: (jeli123)</td><td>Sistem akan otomatis langsung masuk ke halaman beranda siswa</td><td>Sesuai harapan</td><td>Valid</td></tr>
<tr><td colspan="5">


</td></tr>
</table>

3. Hasil Pengujian *Black-Box Testing* Beranda Siswa

Hasil pengujian halaman beranda siswa dapat dilihat pada tabel 4.5 sebagai berikut:

Tabel 4. 5 Hasil Pengujian Sistem Beranda Siswa

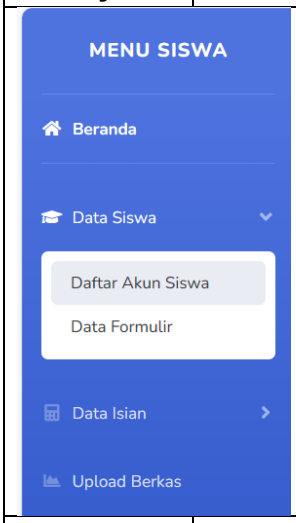
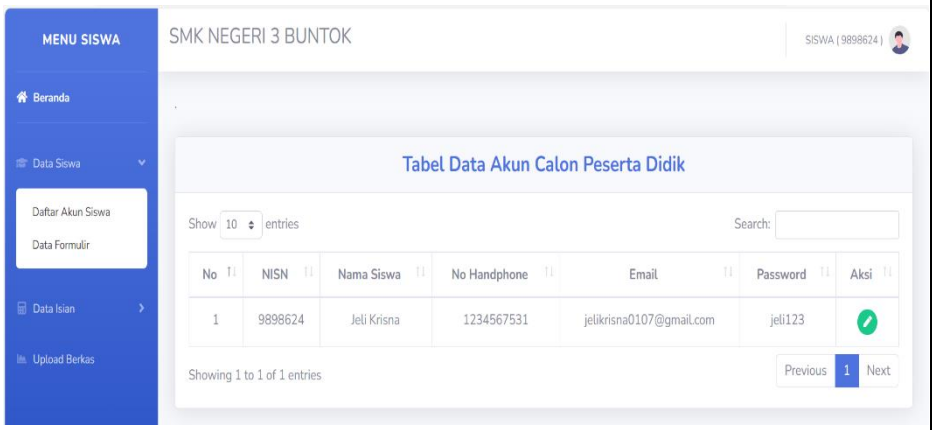
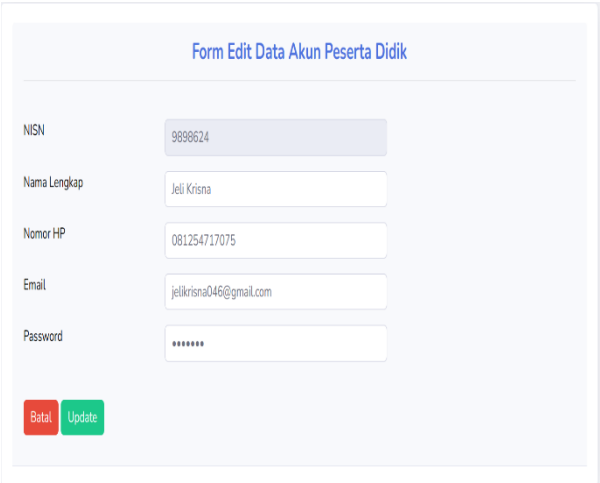
Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik pada menu beranda	Masuk kehalaman beranda siswa	Sistem akan menampikan beberapa data-data yang akan di isi calon peserta didik baru yang telah melakukan login	Sesuai harapan	Valid
				

4. Hasil Pengujian *Black-Box Testing* Data Siswa

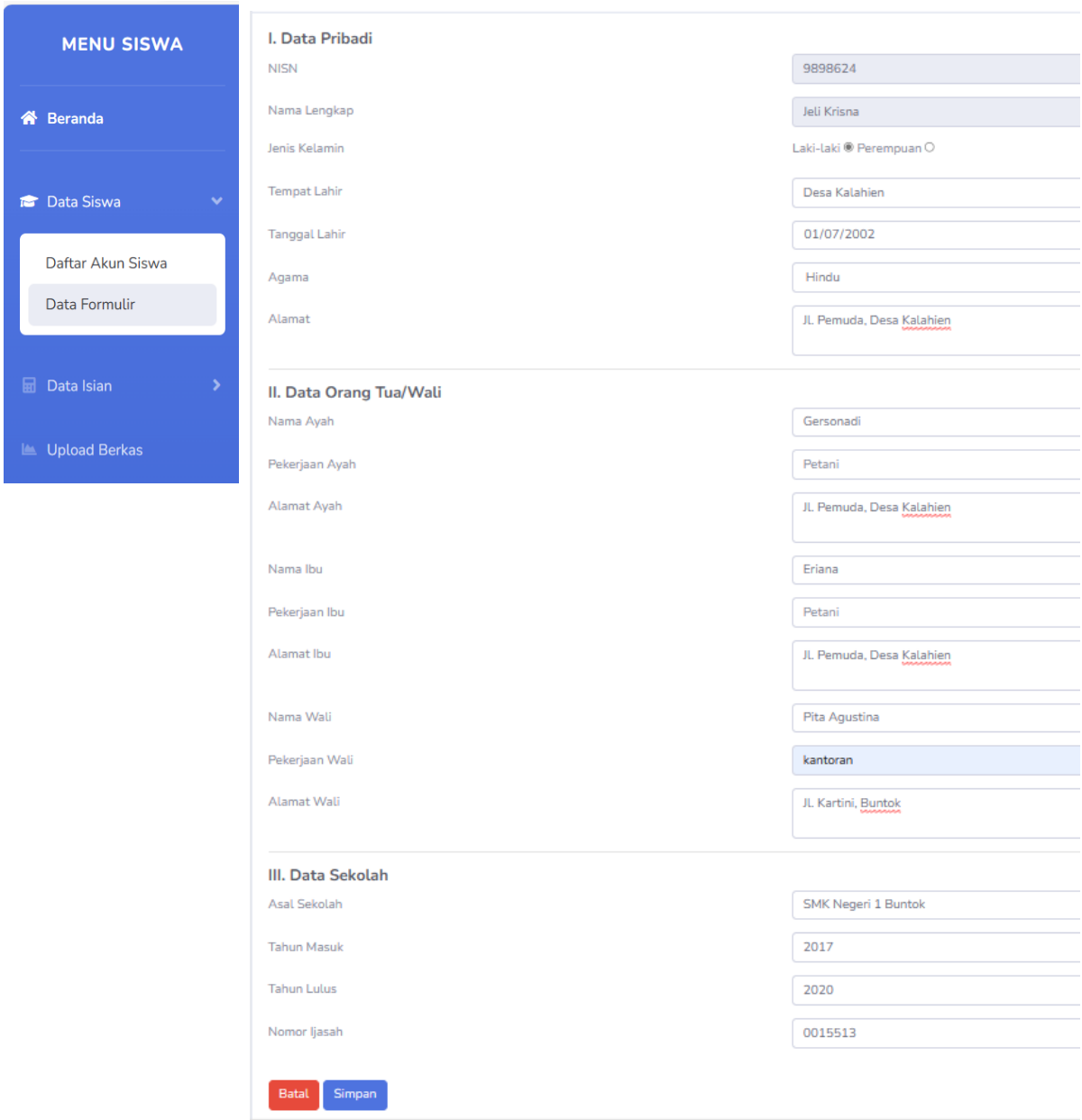
Hasil pengujian halaman data siswa yang terdiri dari data akun siswa dan data formulir yang dapat dilihat pada tabel 4.6 sebagai berikut:

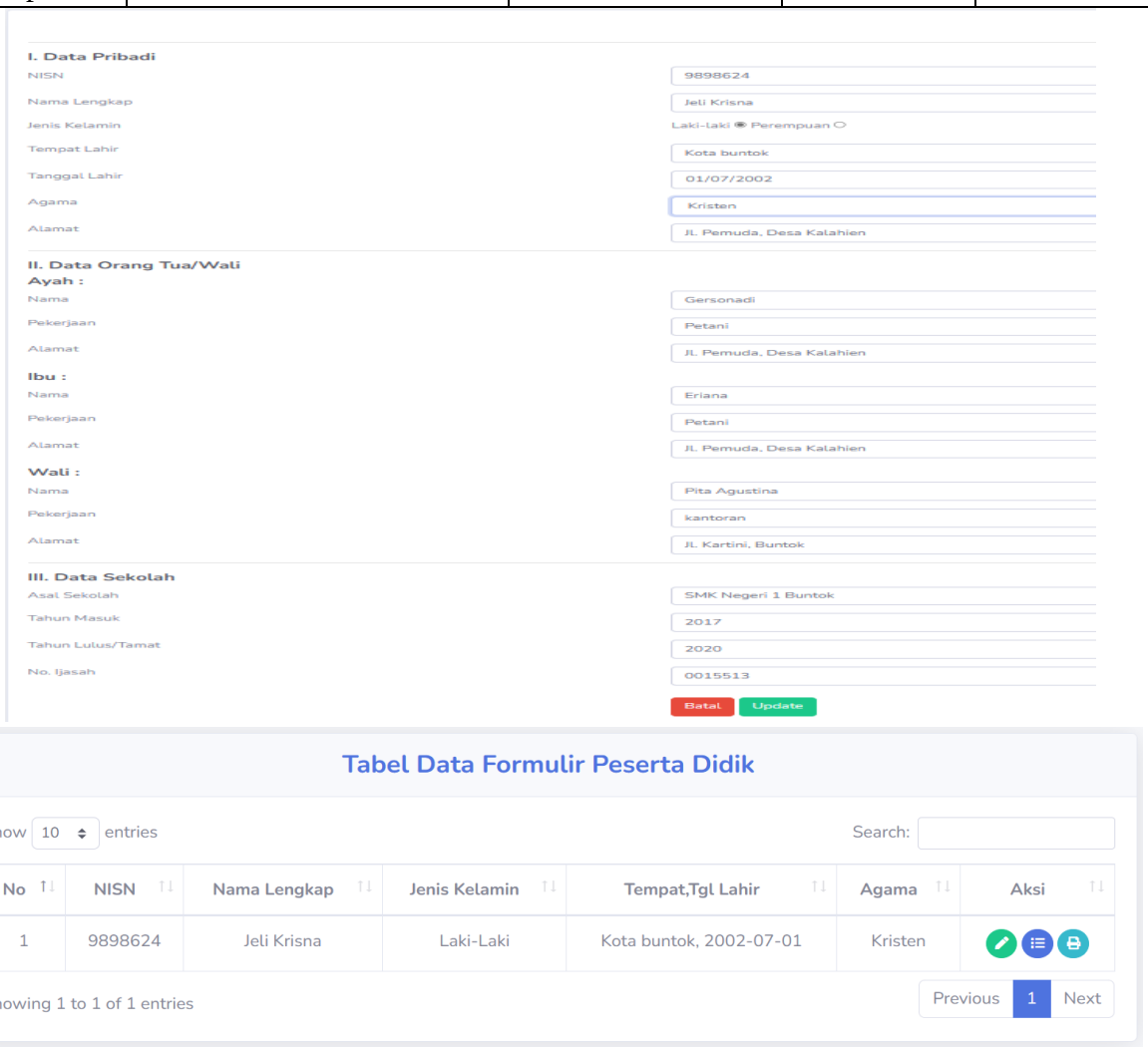
Tabel 4. 6 Hasil Pengujian Sistem Data Siswa

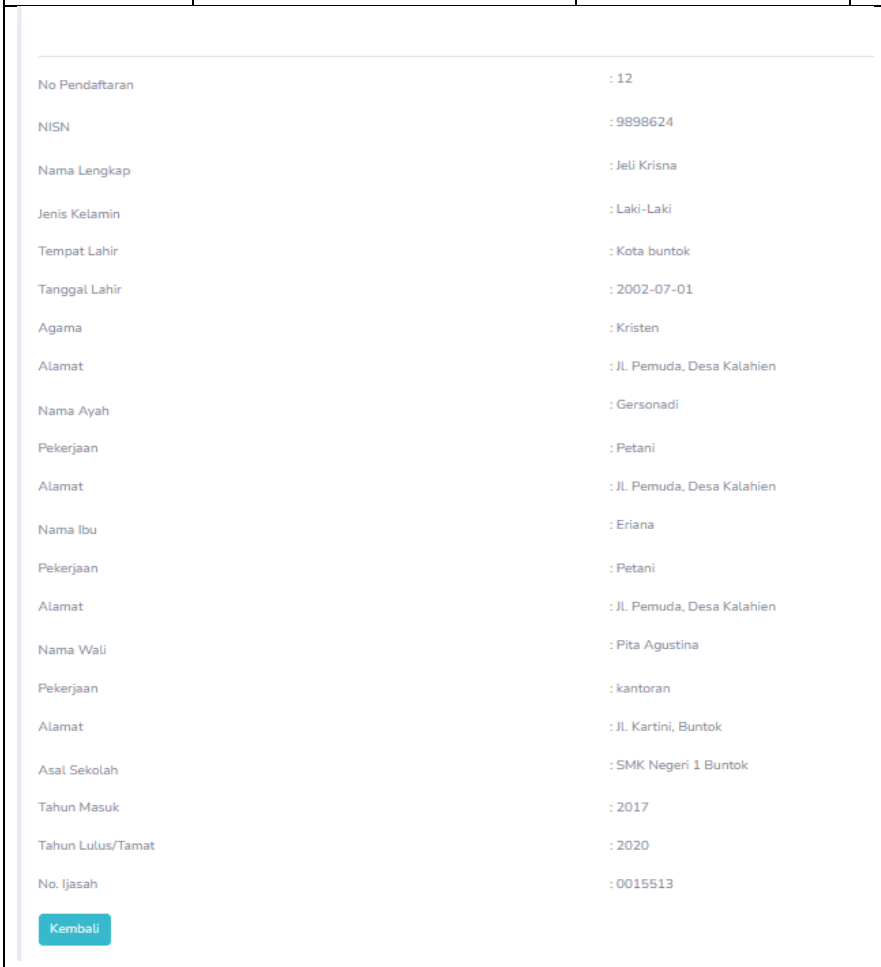
Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik pada menu data akun siswa	Masuk ke halaman data akun siswa	Masuk ke dalam halaman data akun siswa, dimana terdapat tabel data akun siswa dan terdapat aksi edit data akun siswa	Sesuai harapan	Valid

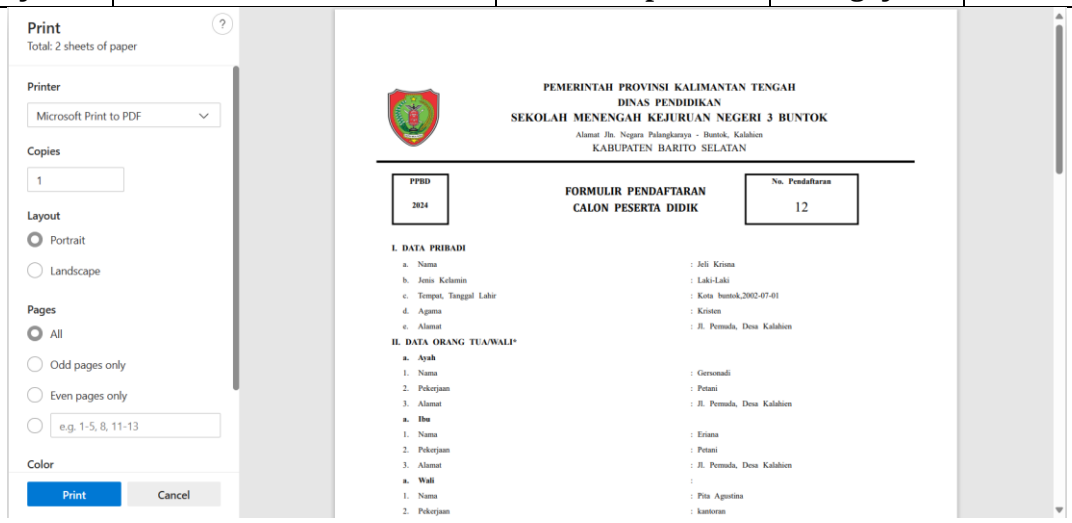
Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
 	Klik fitur edit data kemudian edit data nomor hp dan email lalu klik update	Nomor Hp: (081254717075) Email: (jelikrisna046@gmail.com)	Sistem akan menampilkan pesan “Data Akun Siswa Berhasil Di Upadate” dan langsung masuk ke halaman tabel data akun peserta didik	Sesuai Harapan	Valid
  				

Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik Pada menu data Formuir, dan mengisi data lalu klik simpan	Mengisi data formulir yang terdiri dari mengisi data pribadi, data orang tua/wali dan data sekolah.	Sistem secara otomatis akan langsung masuk ke halaman tabel data formulir yang terdapat fitur edit data, ditail dan print data	Sesuai harapan	Valid



Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				
Klik fitur edit data formulir dan edit tempat lahir dan agama lalu klik update	Tempat lahir: (Kota buntok) Agama: (Kristen)	Sistem akan langsung menampilkan halaman tabel data formulir calon peserta didik baru.	Sesuai Harapan	Valid
				

Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik fitur detail data formulir	Masuk ke halaman detail data formulir	Sistem menampilkan detail data formulir yang telah di input oleh calon peserta didik baru	Sesuai harapan	valid
				
Klik fitur print data formulir	Klik fitur: (Print)	Sistem akan menampilkan tampilan print data formulir calon peserta didik baru	Sesuai harapan	Valid

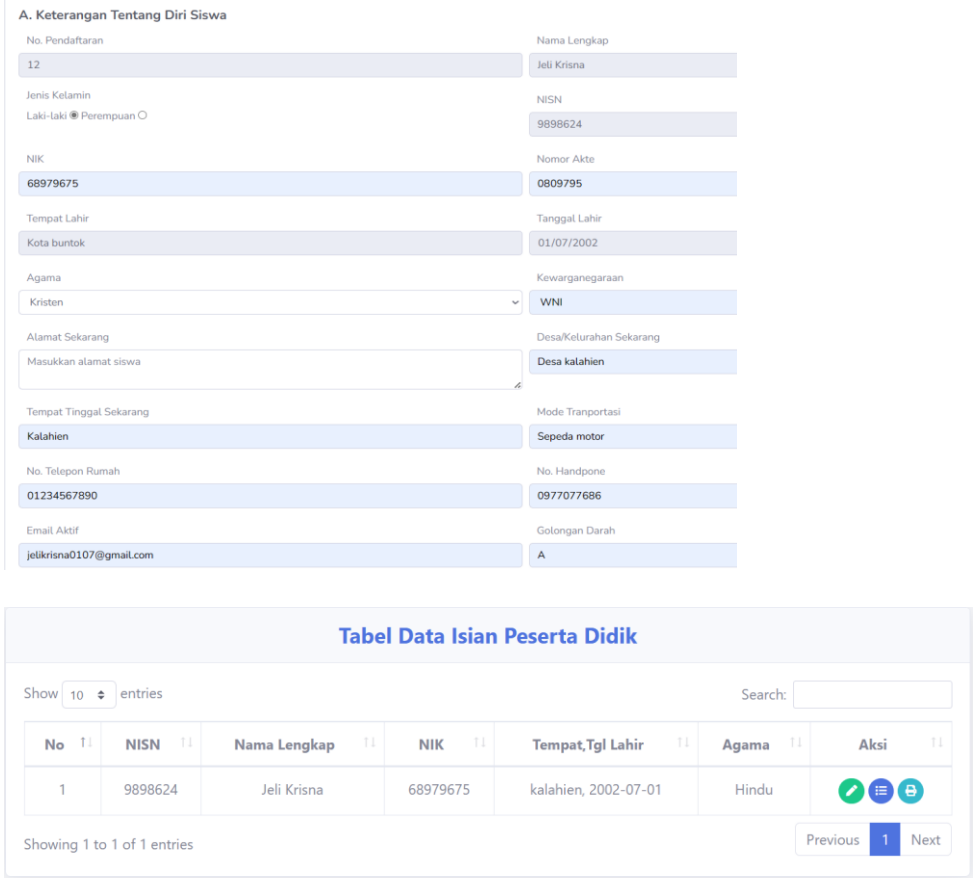
Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				

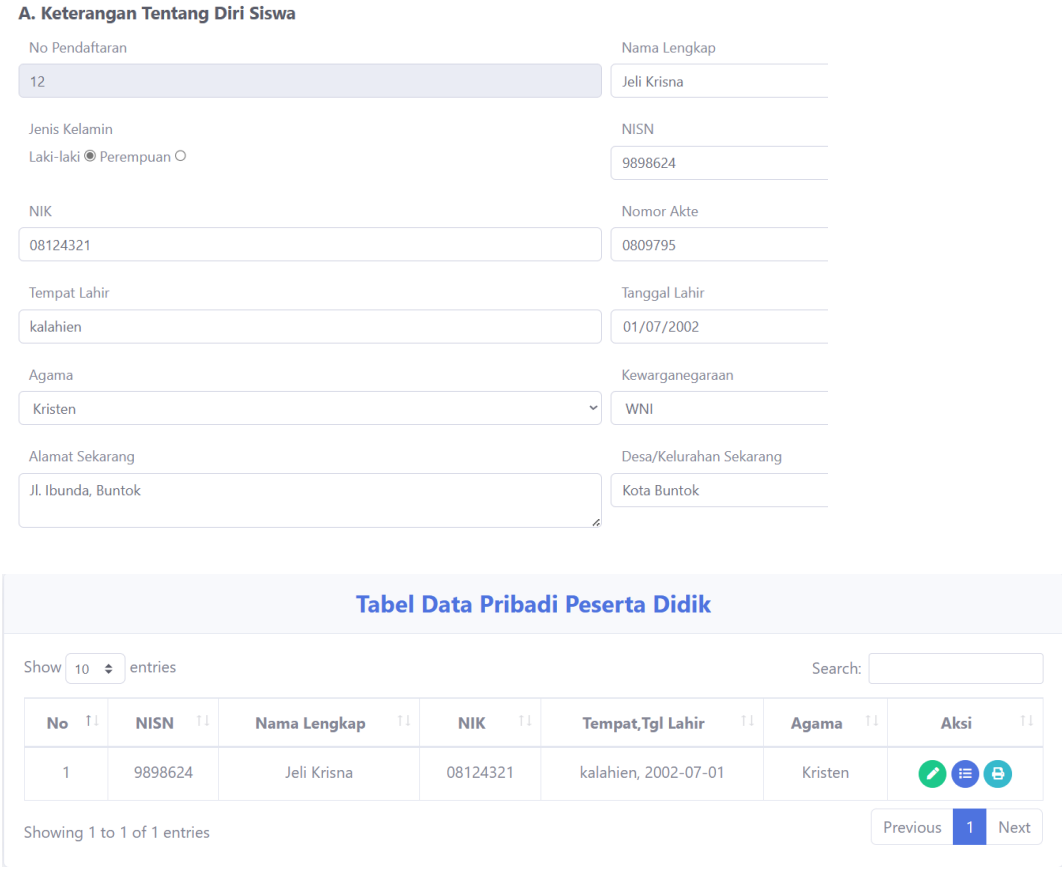
5. Hasil Pengujian *Black-Box Testing* Data Isian Siswa

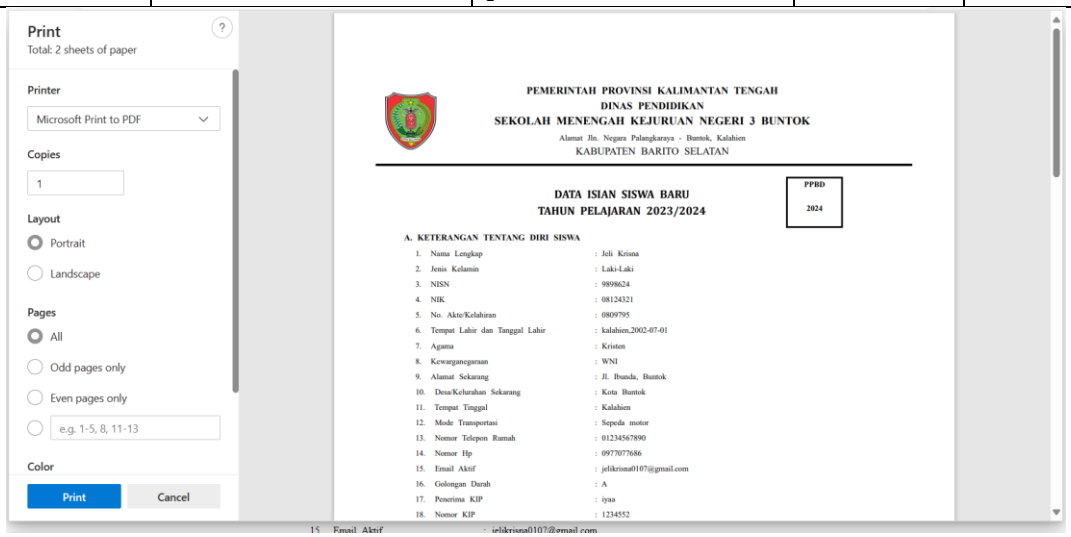
Hasil pengujian halaman data isian siswa yang terdiri dari data pribadi, data orang tua/wali dan data nilai raport yang dapat dilihat pada tabel 4.7 sebagai berikut:

Tabel 4. 7 Hasil Pengujian Sistem Data Pribadi Siswa

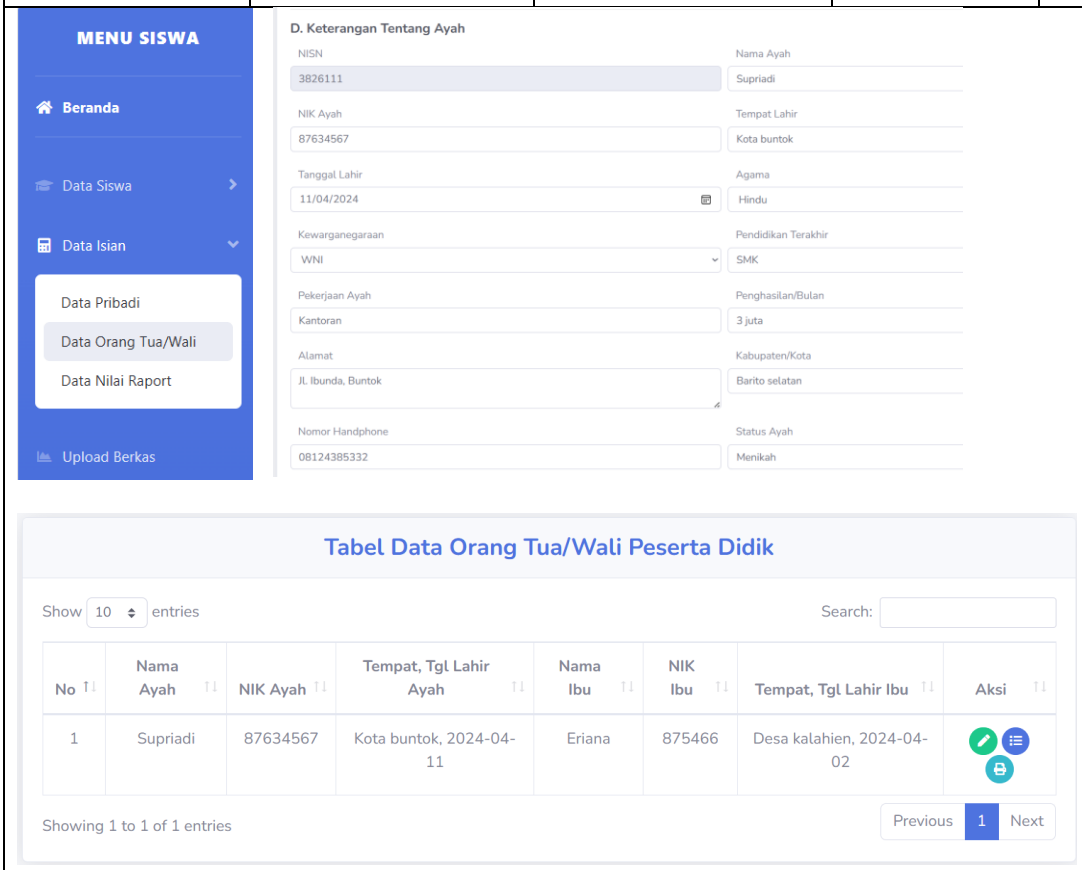
Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik data pribadi, dan mengisi data yang telah tersedia lalu klik simpan	Mengisi data pribadi yang terdiri dari keterangan diri siswa, keterangan hobi siswa dan keterangan pendidikan	Sistem secara otomatis akan langsung masuk ke halaman tabel data pribadi calon peserta didik yang terdapat fitur edit data, detail dan print data	Sesuai harapaan	Valid

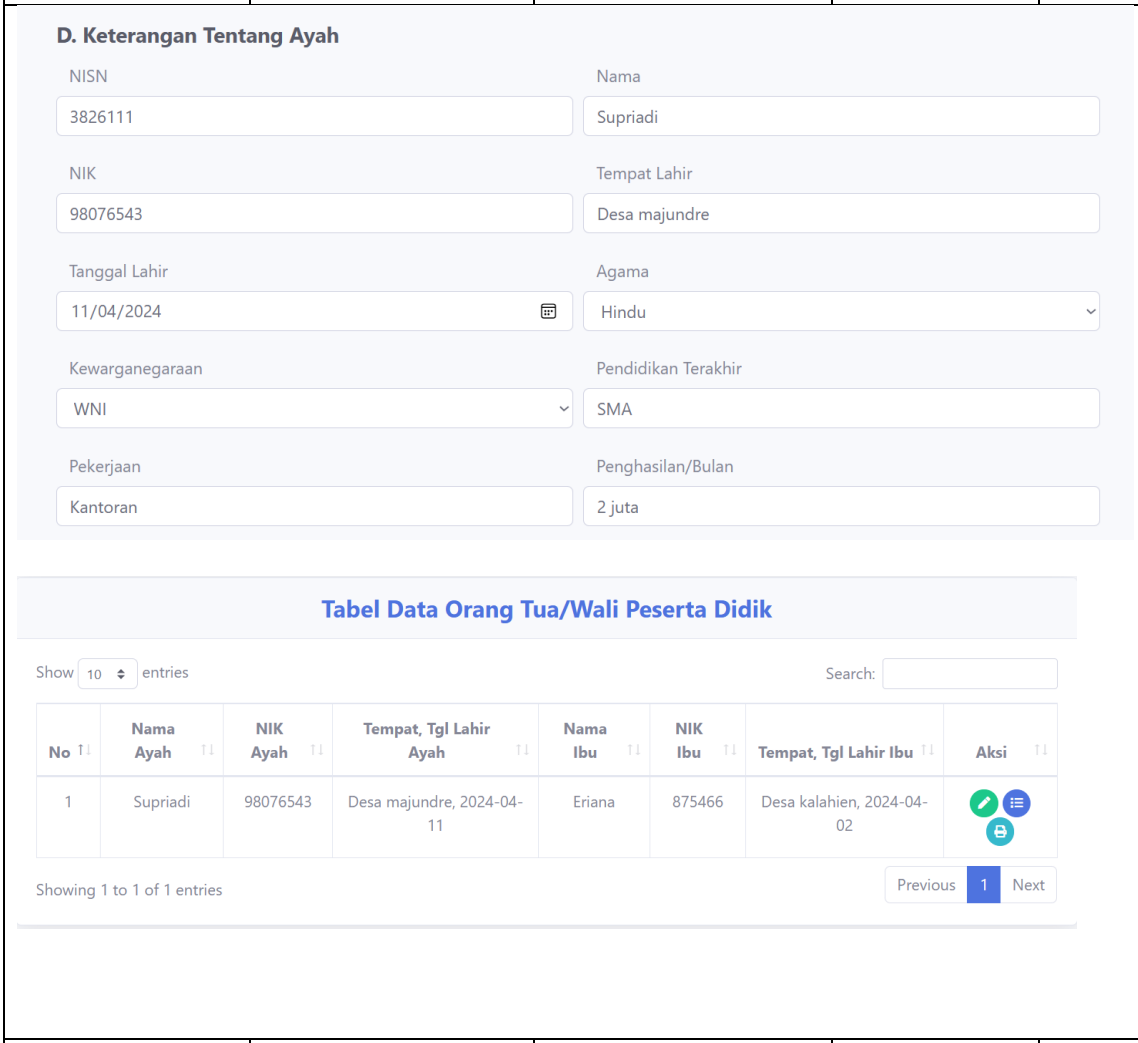
Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
 				
Klik fitur edit data siswa kemudian edit Agama dan Nisn lalu klik update	Agama: (Kristen) Nik: (08124321)	Sistem akan secara otomatis update data agam dan nik kemudian akan menampilkan halaman tabel data pribadi peserta didik.	Sesuai harapan	Valid

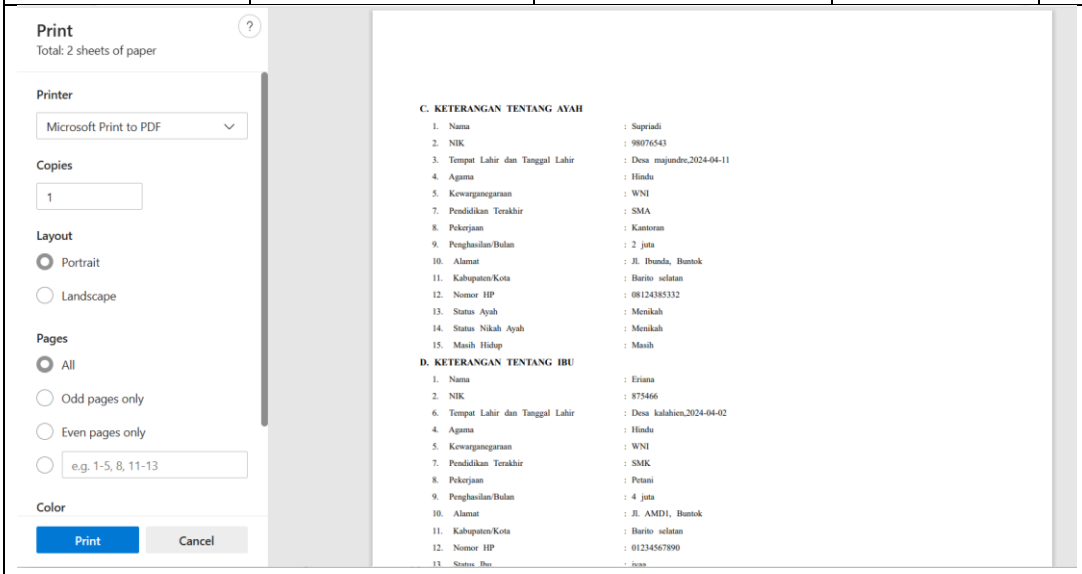
Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				
Klik fitur detail pada tabel data pribadi lalu klik kembali	Klik fitur: (Detail)	Sistem akan masuk ke halaman detail dan akan menampilkan detail data pribadi peserta didik yang telah di input.	Sesuai harapan	valid

Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
No Pendaftaran : 12 Nama Lengkap : Jeli Krisna Jenis Kelamin : Laki-Laki NIK : 08124321 Nomor Akte : 0809795 Tempat Lahir : kalahien Tanggal Lahir : 2002-07-01 Agama : Kristen Kewarganegaraan : WNI Alamat Sekarang : Jl. Ibunda, Buntok Desa/Kelurahan Sekarang : Kota Buntok Tempat Tinggal Sekarang : Kalahien Mode Tranportasi : Sepeda motor No. Telepon Rumah : 01234567890 Penerima KIP : iyaa No. KIP : 1234552 NISN : 9898624 Nama Tertera di KIP : 12345662 Kelainan Jasmani : tidak ada Tinggi Badan : 170 Berat Badan : 50 Jarak Rumah Kesekolah : 10 kilo meter Waktu Tempuh Kesekolah : 15 menit Anak Keberapa : 3 Jumlah Saudara Kandung : 3 Pihak Yang Bisa Dihubungi : 0812547382 Penanggung Biaya : Orang tua Seni : Tari				
Klik fitur print pada tabel data pribadi siswa	Klik fitur: (Print)	Sistem akan menampilkan tampilan print data pribadi calon peserta didik baru	Sesuai Harapan	Valid
				

Tabel 4. 8 Hasil Pengujian Sistem Data Orang Tua/Wali

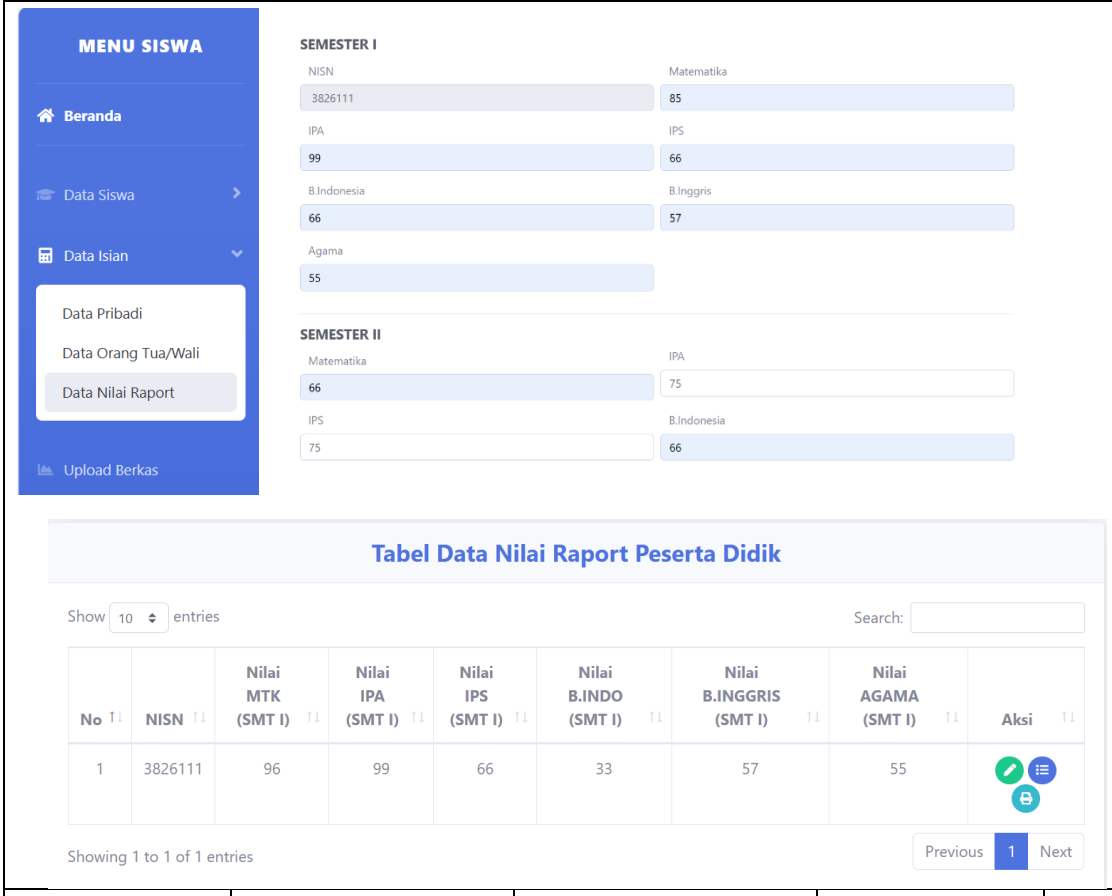
Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik data orang tua/wali, dan mengisi data yang telah tersedia lalu klik simpan	Mengisi data orang tua/wali yang terdiri dari keterangan tentang ayah, keterangan tentang ibu dan keterangan tentang wali	Sistem secara otomatis akan langsung masuk ke halaman tabel data orang tua/wali calon peserta didik yang terdapat fitur edit data, detail dan print data	Sesuai harapan	valid
				
Klik fitur edit kemudian mengubah data tempat lahir ayah dan NIK ayah lalu klik update.	Tempat lahir ayah: (Desa majundre) NIK ayah: (98076543)	Sistem akan secara otomatis update data tempat lahir ayah dan nik ayah kemudian akan menampilkan halaman tabel data	Sesuai harapan	Valid

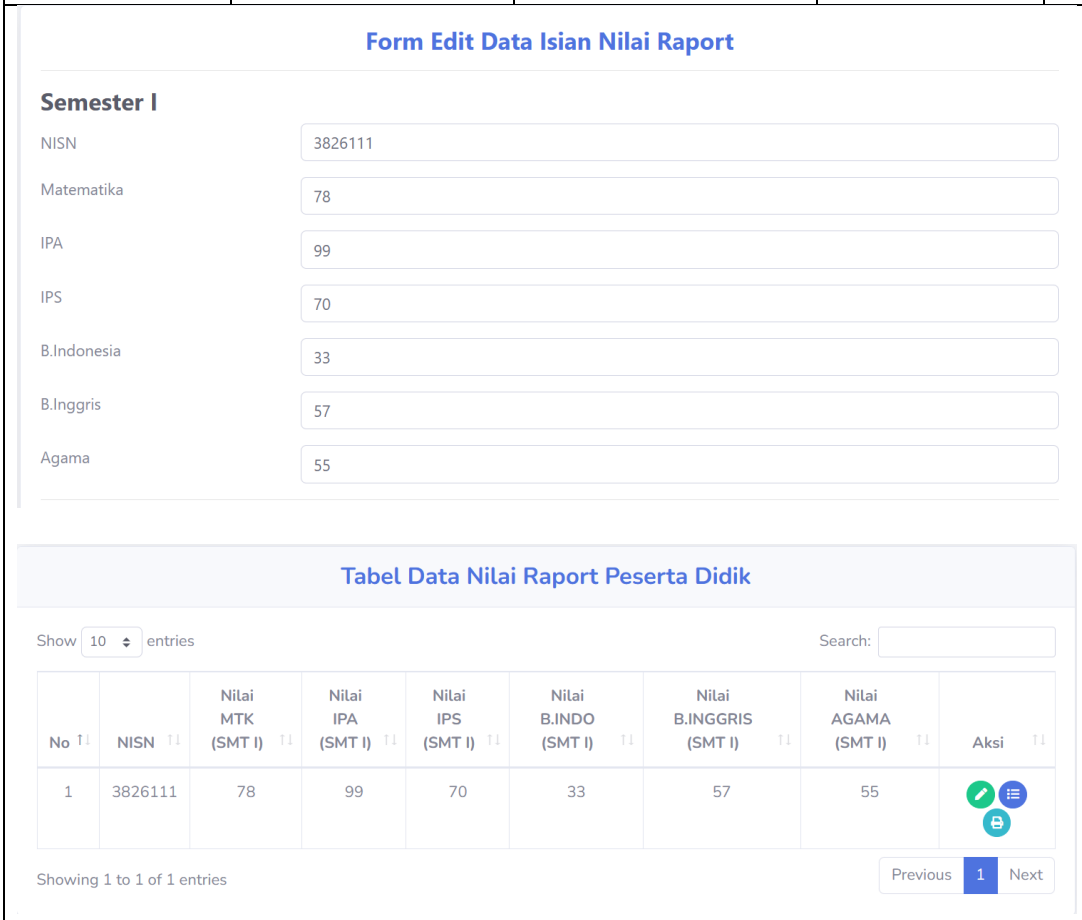
Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
		orang tua/wali peserta didik.		
				
Klik fitur detail pada tabel data orang tua/wali lalu klik kembali	Klik fitur: (Detail)	Sistem akan masuk ke halaman detail dan akan menampilkan detail data orang tua/wali peserta didik yang telah di input.	Sesuai harapan	Valid

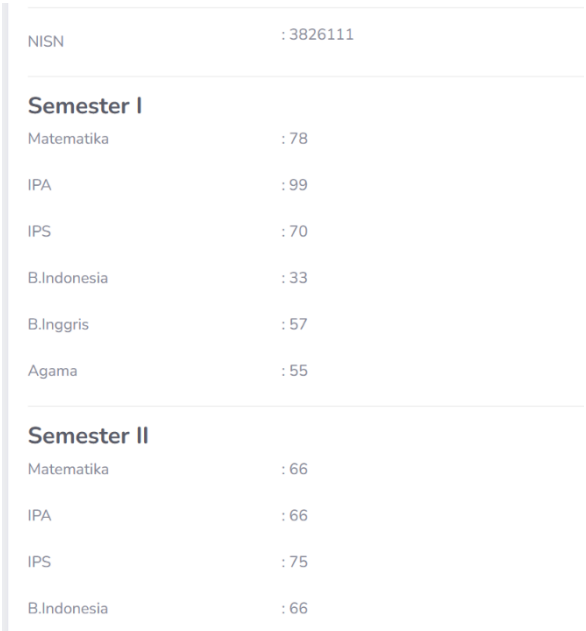
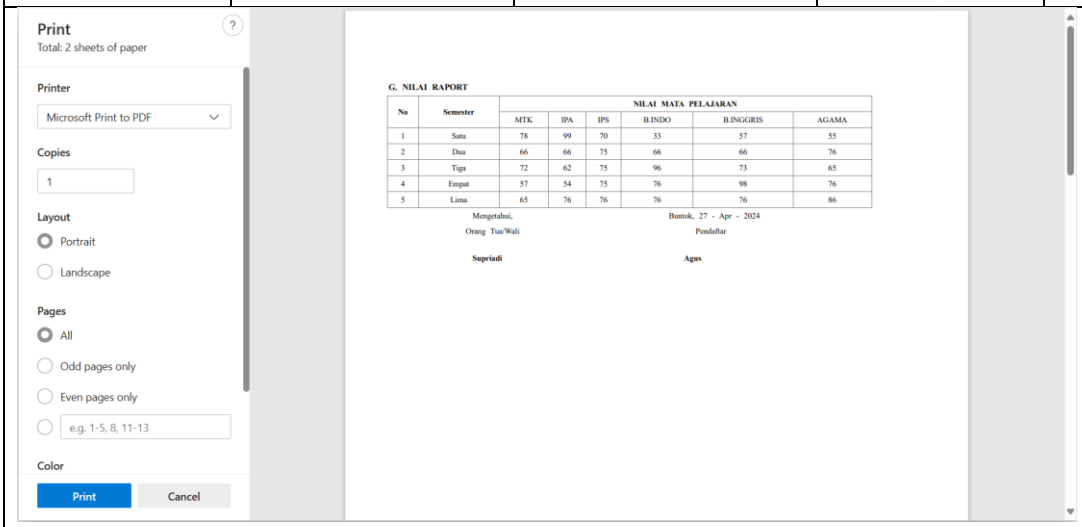
Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				
Klik fitur print pada tabel data orang tua/wali	Klik fitur: (Print)	Sistem akan menampilkan tampilan print data orang tua/wali calon peserta didik baru	Sesuai Harapan	Valid
				

Tabel 4. 9 Hasil Pengujian Sistem Data Nilai Raport

Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik data nilai raport, dan mengisi data yang telah	Mengisi data nilai raport dari semester 1 sampai semester 5	Sistem secara otomatis akan langsung masuk ke halaman tabel data nilai raport calon	Sesuai harapan	valid

Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
tersedia lalu klik simpan		peserta didik yang terdapat fitur edit data, detail dan print data		
				
Klik fitur edit kemudian mengubah data nilai MTK semester 1 dan nilai IPS semester 1 lalu klik update.	Nilai MTK: (78) Nilai IPS: (70)	Sistem akan secara otomatis update data nilai MTK dan nilai IPS kemudian akan menampilkan halaman tabel data nilai raport peserta didik.	Sesuai harapan	Valid

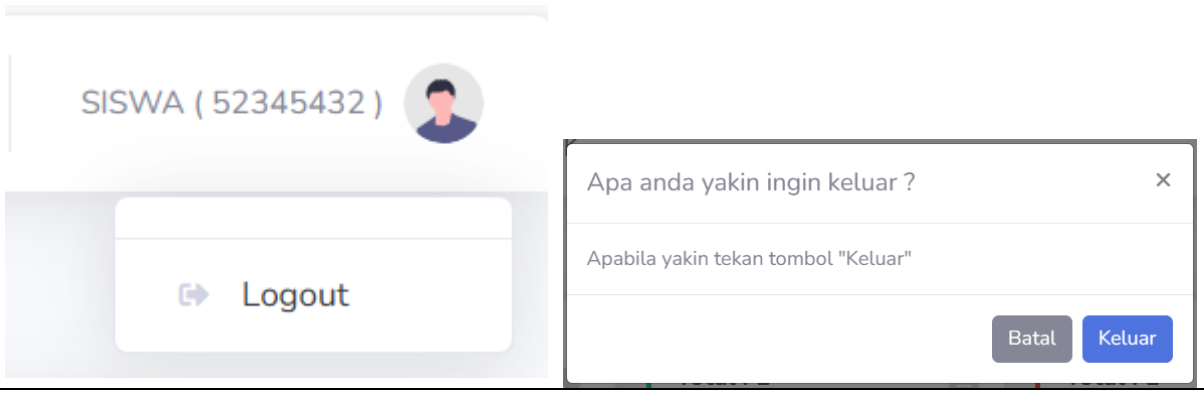
Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				
Klik fitur detail pada tabel data nilai raport lalu klik kembali	Klik fitur: (Detail)	Sistem akan masuk ke halaman detail dan akan menampilkan detail data nilai raport peserta didik yang telah di input.	Sesuai harapan	Valid

Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				
Klik fitur print pada tabel data nilai raport	Klik fitur: (Print)	Sistem akan menampilkan tampilan print nilai raport calon peserta didik baru	Sesuai Harapan	Valid
				

6. Hasil Pengujian *Black-Box Testing* Logout

Hasil pengujian logout calon peserta didik baru yang dapat dilihat pada tabel 4.10 sebagai berikut:

Tabel 4. 10 Hasil Pengujian Sistem Logout

Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik profil siswa lalu klik Logout dan klik keluar	Klik: (Logout)	Sistem akan menampilkan pesan "Apabila yakin tekan tombol keluar" dan sistem langsung ke halaman beranda depan	Sesuai harapan	Valid
				

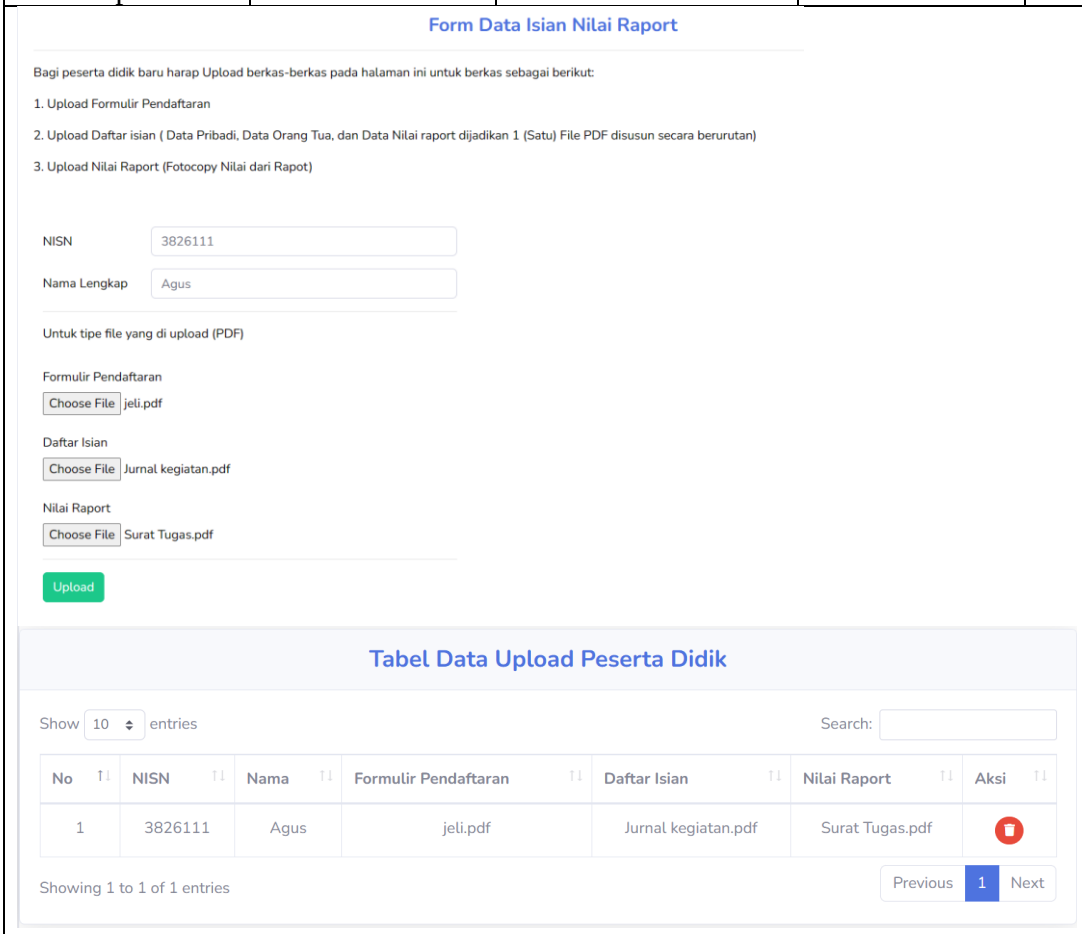
7. Hasil Pengujian *Black-Box Testing* Upload Berkas

Hasil pengujian halaman upload berkas calon peserta didik baru yang dapat dilihat pada tabel 4.11 sebagai berikut:

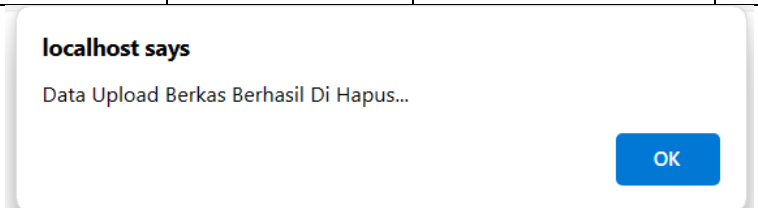
Tabel 4. 11 Hasil Pengujian Sistem Upload Berkas

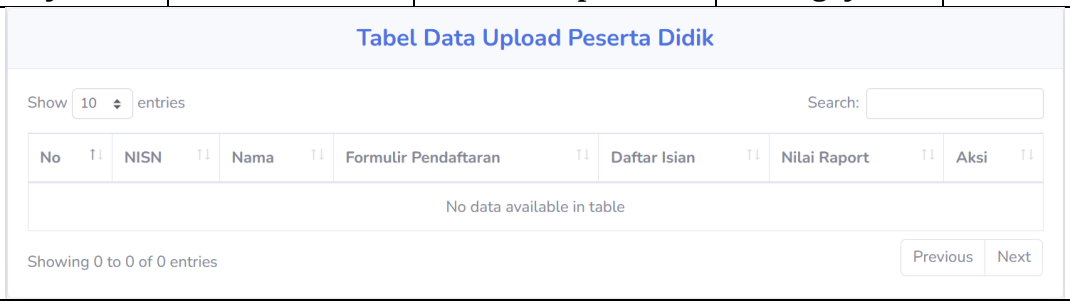
Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik upload berkas, dan mengupload file berkas terdiri dari Formulir pendaftaran,	Formulir: (formulir.pdf) Daftar isian: (isian.pdf) Nilai raport: (nilai raport.pdf)	Sistem secara otomati masuk ke halaman tabel upload peserta didik yang terdapat fitur hapus	Sesuai harapan	valid

Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Daftar isian dan Nilai raport				



Klik fitur hapus pada tabel upload	Klik Fitur: (Hapus)	Sistem akan menampilkan pesan “Data Upload Berhasil di Hapus” dan kembali ke halaman tabel upload berkas	Sesuai harapan	Valid

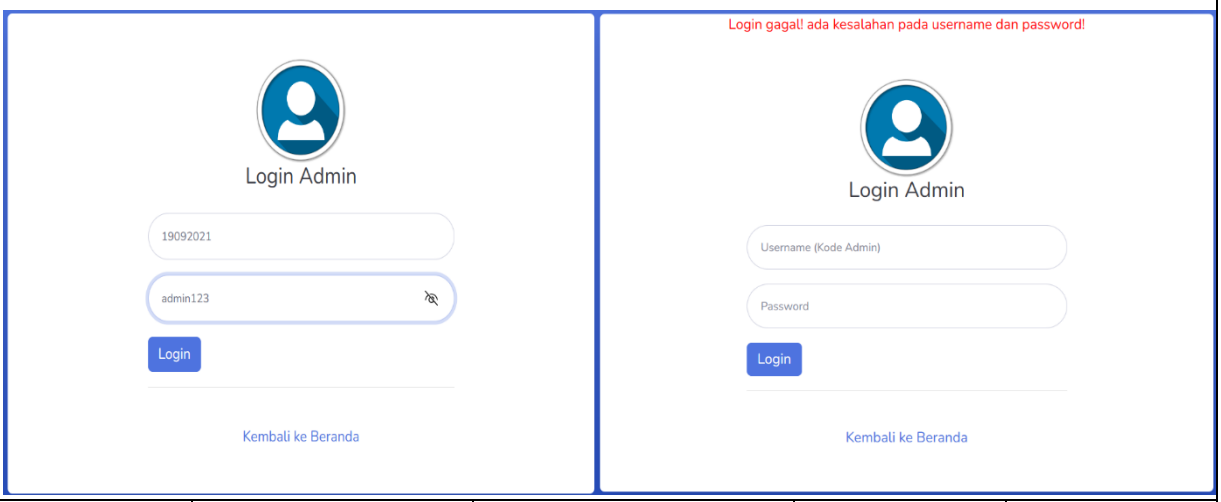


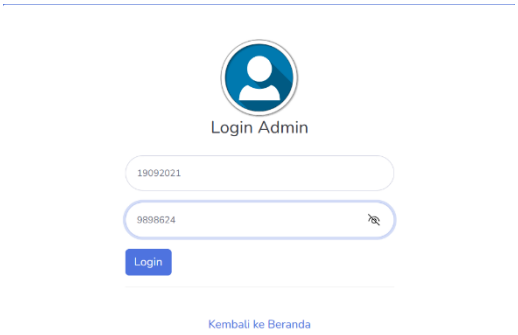
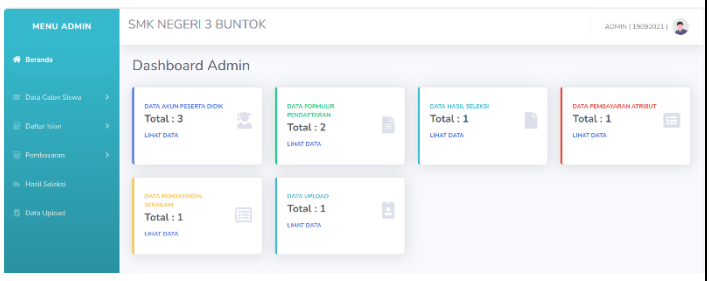
Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				

8. Hasil Pengujian *Black-Box Testing* Login Admin

Hasil pengujian halaman login admin yang dapat dilihat pada tabel 4.12 sebagai berikut:

Tabel 4. 12 Hasil Pengujian Sistem Login Admin

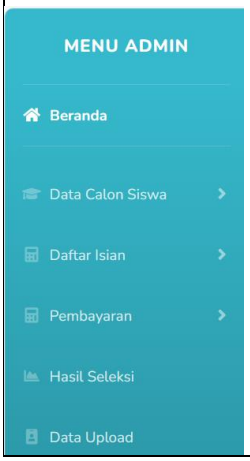
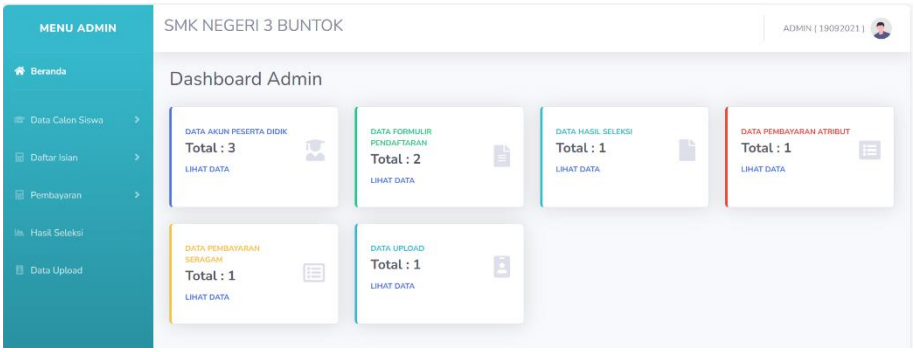
Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Masukkan username (Kode admin) dengan benar dan password salah	Username: (19092021) Password: (admin123)	Sistem akan menolak untuk masuk dan menanmpilkan pesan “Login gagal! ada kesalahan pada username dan password!”,	Sesuai harapan	Valid
				
Masukkan username (Kode admin) dengan benar	Username: (19092021) Password: (19092021)	Sistem akan otomatis langsung masuk ke halaman beranda Admin	Sesuai harapan	Valid

Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
dan password benar				
 			

9. Hasil Pengujian *Black-Box Testing* Halaman Beranda Admin

Hasil pengujian halaman beranda admin yang dapat dilihat pada tabel 4.13 sebagai berikut:

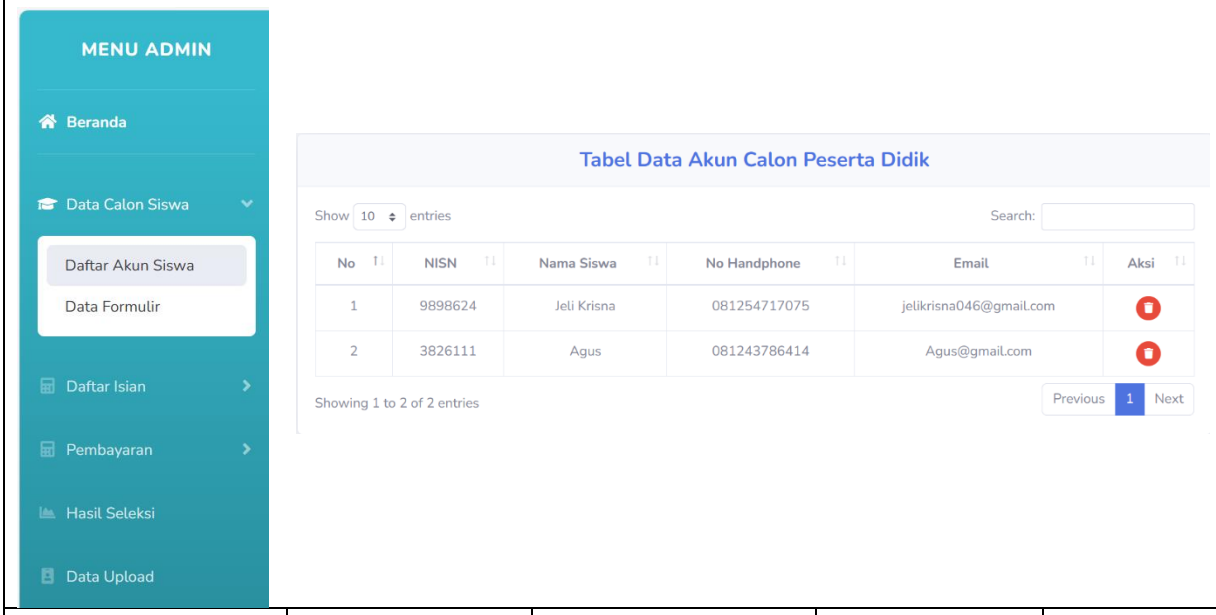
Tabel 4. 13 Hasil Pengujian Sistem Beranda Admin

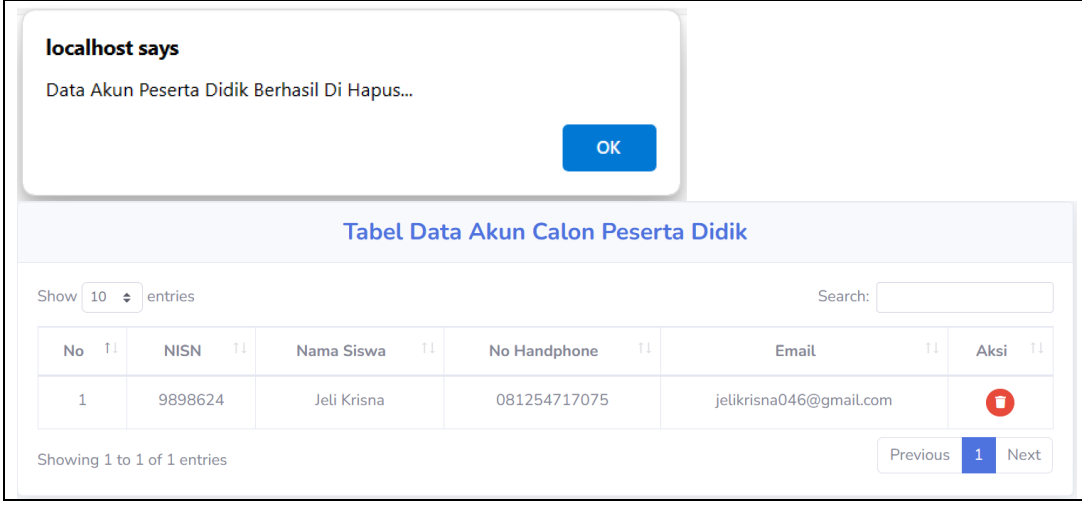
Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik pada menu beranda	Masuk kehalaman beranda admin	Sistem akan menampikan beberapa data-data yang telah di isi calon peserta didik baru.	Sesuai harapan	Valid
 			

10. Hasil Pengujian *Black-Box Testing* Data Calon Siswa

Hasil pengujian halaman data calon siswa yang terdiri dari data akun siswa, data formulir dan data isian dapat dilihat pada tabel 4.14 sebagai berikut:

Tabel 4. 14 Hasil Pengujian Sistem Data Akun Siswa

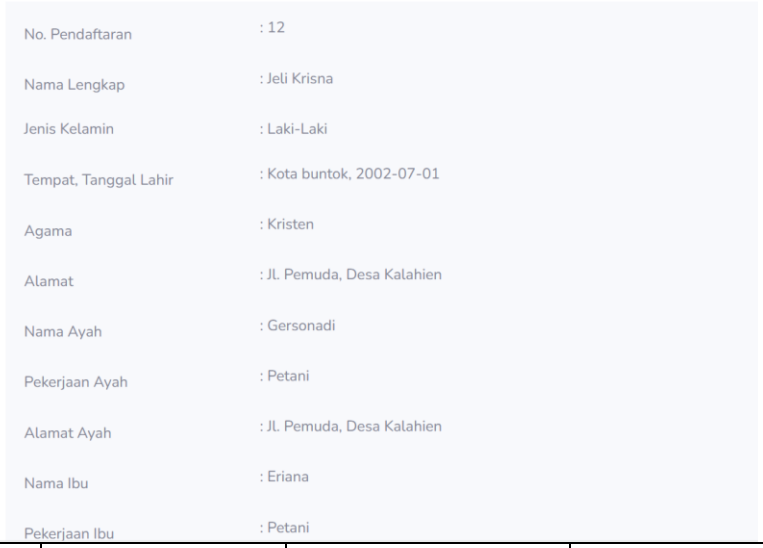
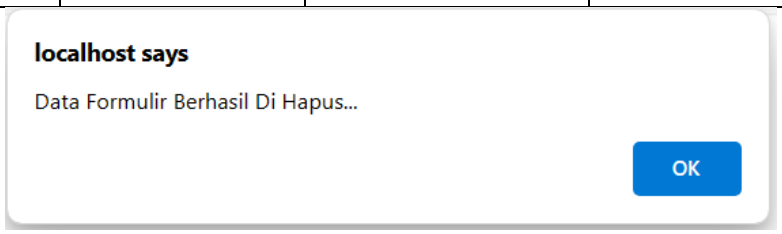
<table>
<tr><th>Skenario Uji</th><th>Test Case</th><th>Hasil Yang Diharapkan</th><th>Hasil Pengujian</th><th>Kesimpulan</th></tr>
<tr><td>Klik pada menu data akun siswa</td><td>Masuk kehalaman data akun siswa</td><td>Sistem akan langsung masuk ke halaman tabel data akun siswa yang menampilakan data akun peserta didik baru dan terdapat aksi hapus dan cari</td><td>Sesuai harapan</td><td>Valid</td></tr>
<tr><td colspan="5">
</td></tr>
<tr><td>Klik fitur cari data</td><td>Cari: (Jeli)</td><td>Sistem secara otomasi akan langsung menampilkan data yang dicari pada kolom cari data akun peserta didik</td><td>Sesuai harapan</td><td>Valid</td></tr>
</table>

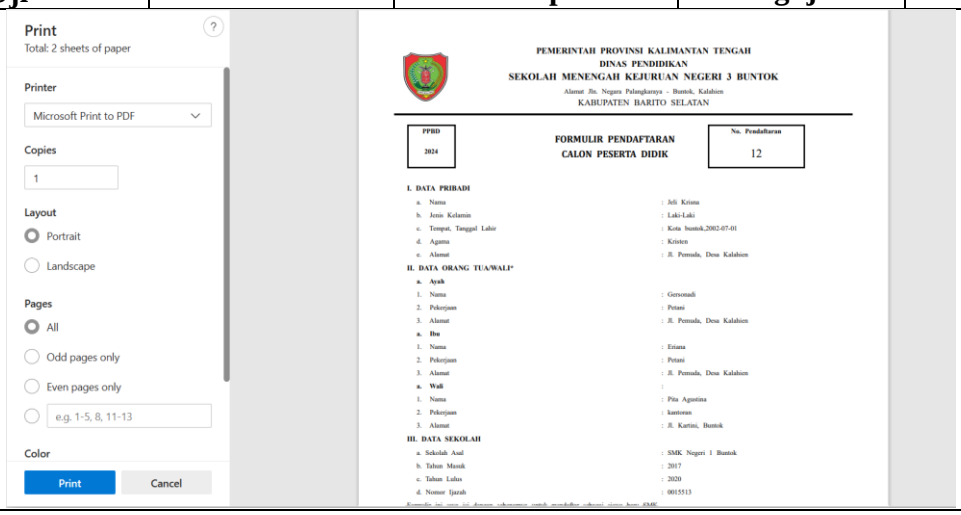
Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				
Klik fitur hapus pada data peserta didik Agus	Klik fitur: (Hapus)	Sistem akan menampilkan pesan "Data Akun Peserta Didik Berhasil Di Hapus" dan langsung kembali ke halaman tabel data akun peserta didik.	Sesuai harapan	Valid
				

Tabel 4. 15 Hasil Pengujian Sistem Data Formulir

Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik pada menu data formulir	Masuk kehalaman data formulir siswa	Sistem akan langsung masuk ke halaman tabel formulir dan menampilakan data formulir peserta didik baru kemudian terdapat	Sesuai harapan	Valid

Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
		aksi detail, hapus, print dan cari		
				
Klik fitur cari data	Cari: (Jeli)	Sistem secara otomasi akan langsung menampilkan data yang dicari pada kolom cari data akun peserta didik	Sesuai harapan	Valid
				
Klik fitur detail pada data jeli krisna tabel formulir	Klik fitur: (Detail)	Sistem akan menampilkan detail data yang telah di isi oleh peserta didik	Sesuai harapan	Valid

Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				
Klik fitur hapus pada data Agus	Klik fitur: (Hapus)	Sistem akan menampilkan pesan “Data Akun Peserta Didik Berhasil Di Hapus” dan langsung kembali ke halaman tabel data akun peserta didik.	Sesuai harapan	Valid
				
Klik fitur print data formulir jeli krisna	Klik fitur: (Print)	Sistem akan menampilkan halaman print data formulir peserta didik	Sesuai harapan	Valid

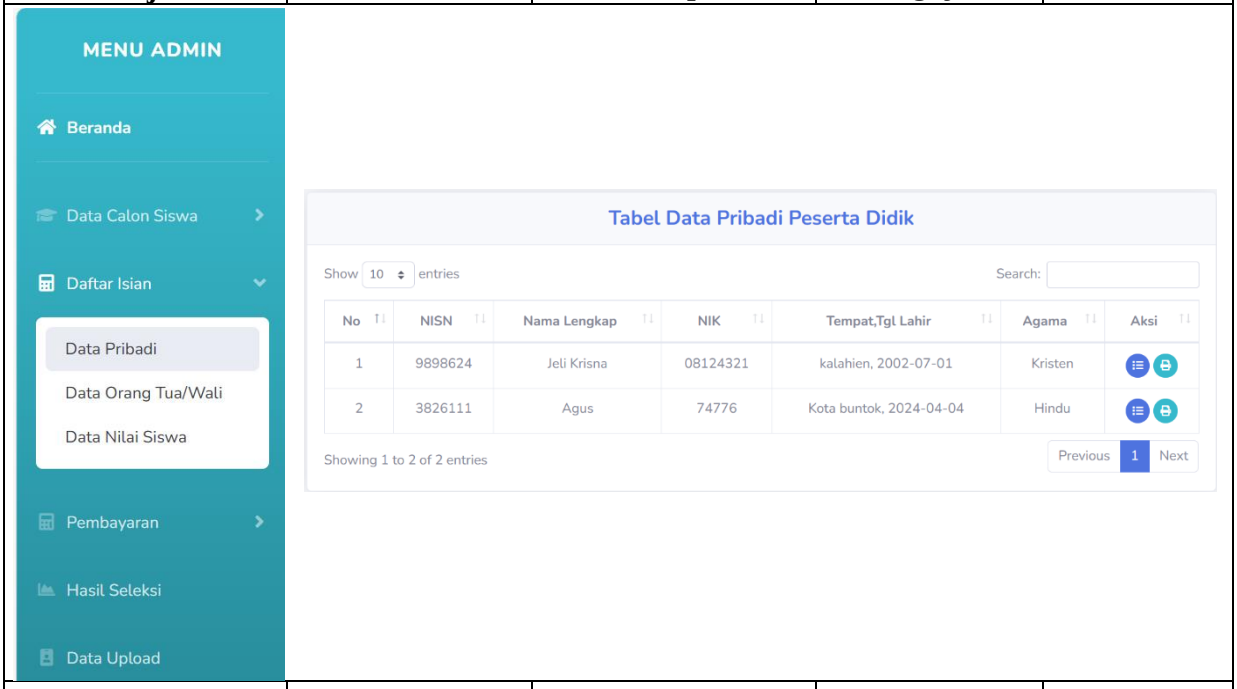
Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				

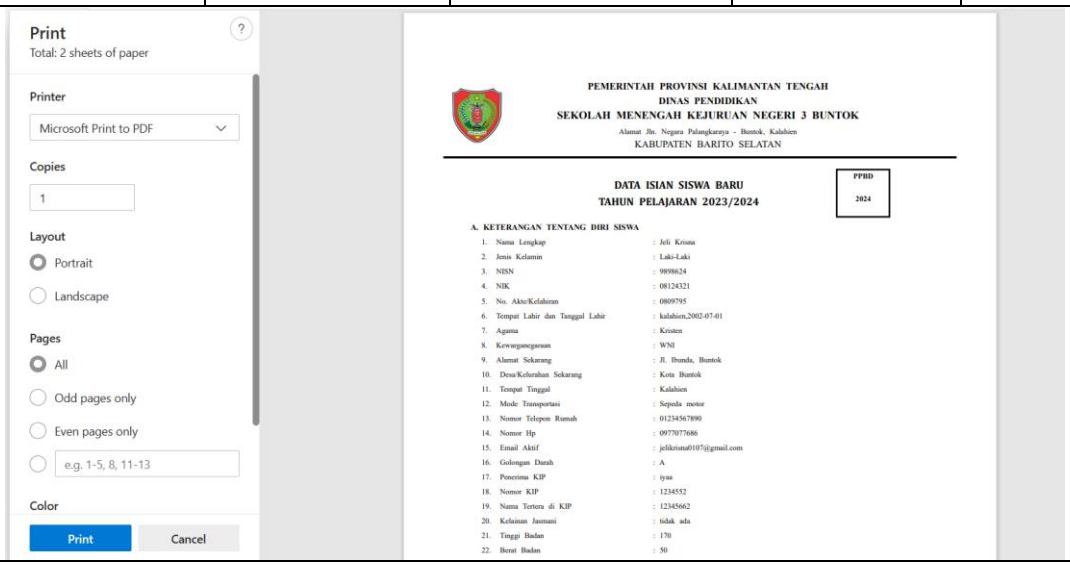
11. Hasil Pengujian *Black-Box Testing* Daftar Isian

Hasil pengujian halaman data daftar isian yang terdiri dari data pribadi, data orang tua/wali dan data nilai siswa yang dapat dilihat pada tabel 4.16 sebagai berikut:

Tabel 4. 16 Hasil Pengujian Sistem Data Pribadi

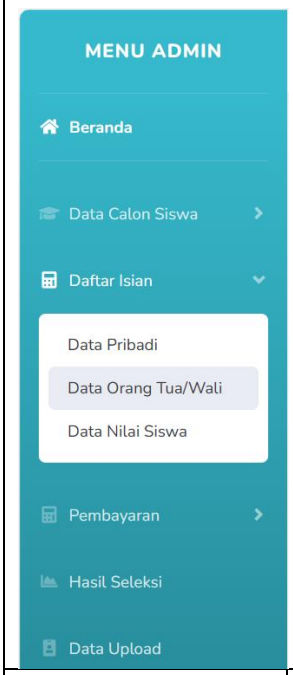
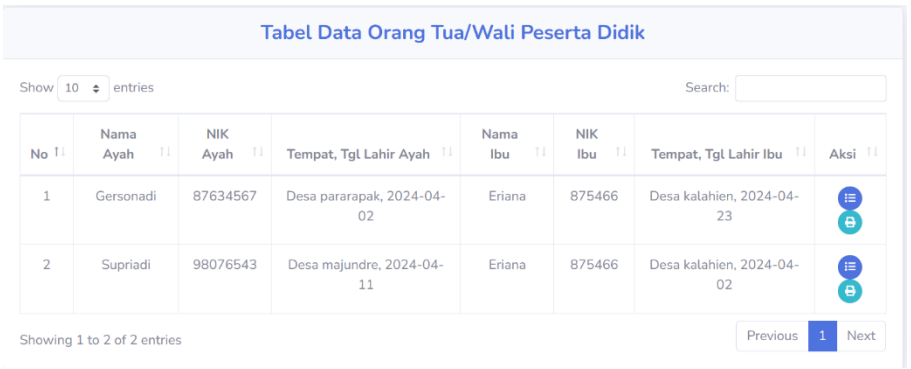
Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik pada menu data pribadi	Masuk kehalaman data pribadi siswa	Sistem akan langsung masuk ke halaman tabel pribadi dan menampilakan data pribadi peserta didik baru kemudian terdapat detail, print dan cari	Sesuai harapan	Valid

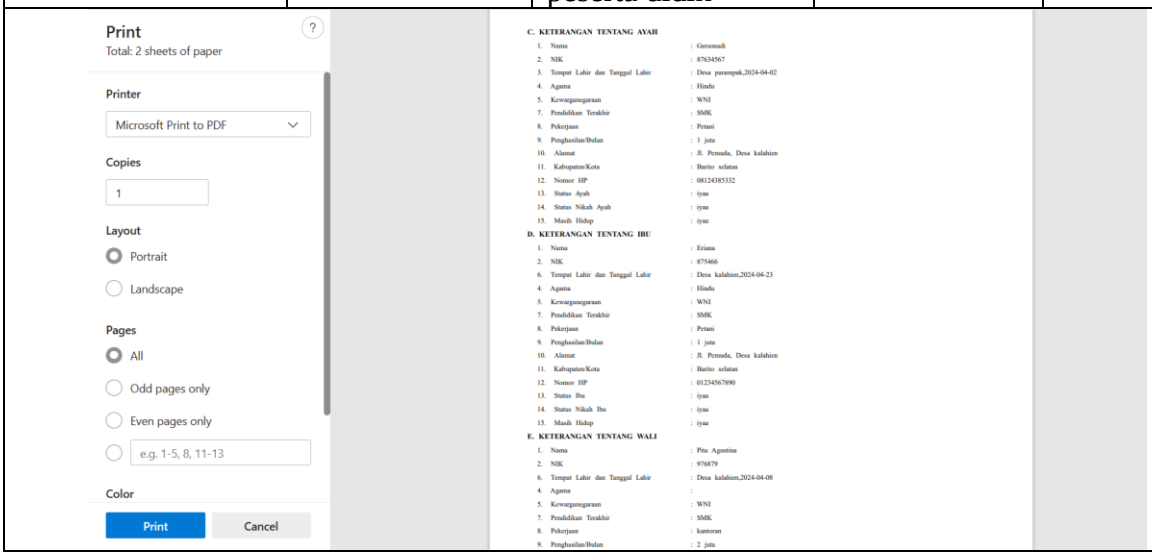
Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				
Klik fitur cari data	Cari: (Jeli)	Sistem secara otomasi akan langsung menampilkan data yang dicari pada kolom cari data pribadi peserta didik	Sesuai harapan	Valid
				
Klik fitur detail pada data peserta didik jeli krisna	Klik fitur: (detail)	Sistem akan menampilkan detail data yang telah di isi oleh peserta didik	Sesuai harapan	Valid

Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				
Klik fitur print data formulir jeli krisna	Klik fitur: (Print)	Sistem akan menampilkan halaman print data pribadi peserta didik	Sesuai harapan	Valid
				

Tabel 4. 17 Hasil Pengujian Sistem Data Orang Tua/Wali

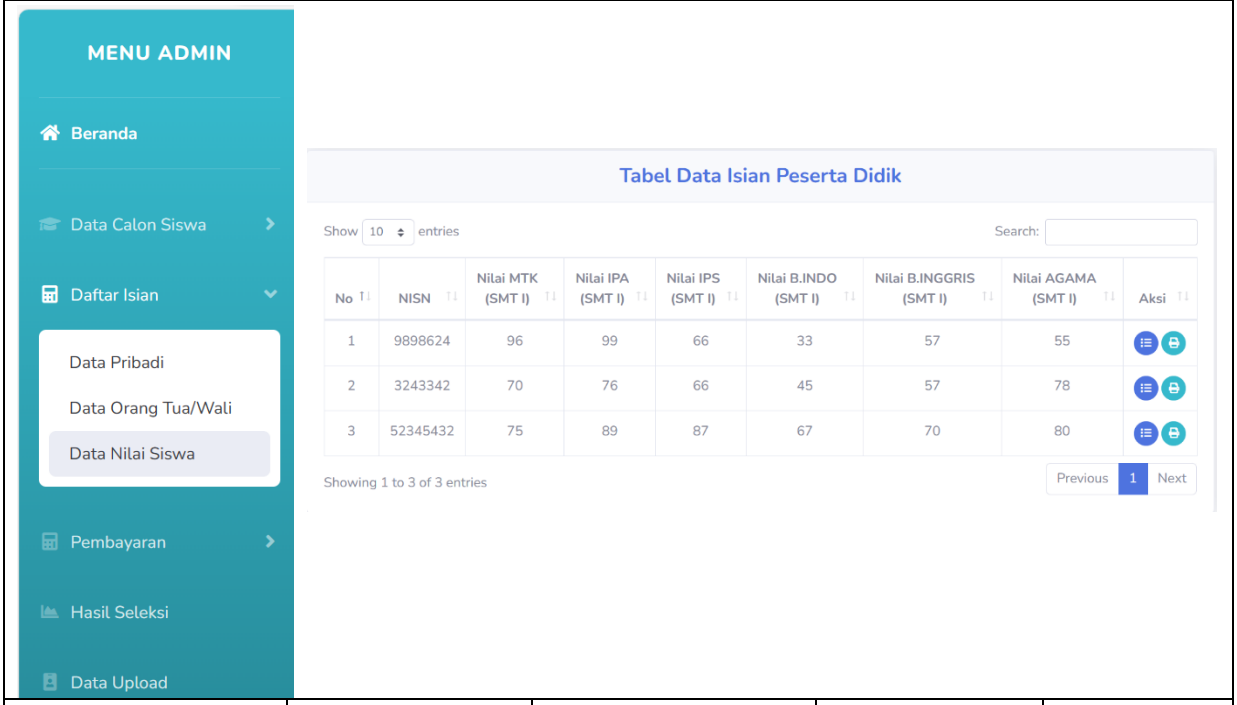
Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik pada menu data orang tua/wali	Masuk kehalaman data orang tua/wali siswa	Sistem akan langsung masuk ke halaman tabel orang tua/wali dan menampilakan data orang tua/wali peserta didik baru	Sesuai harapan	Valid

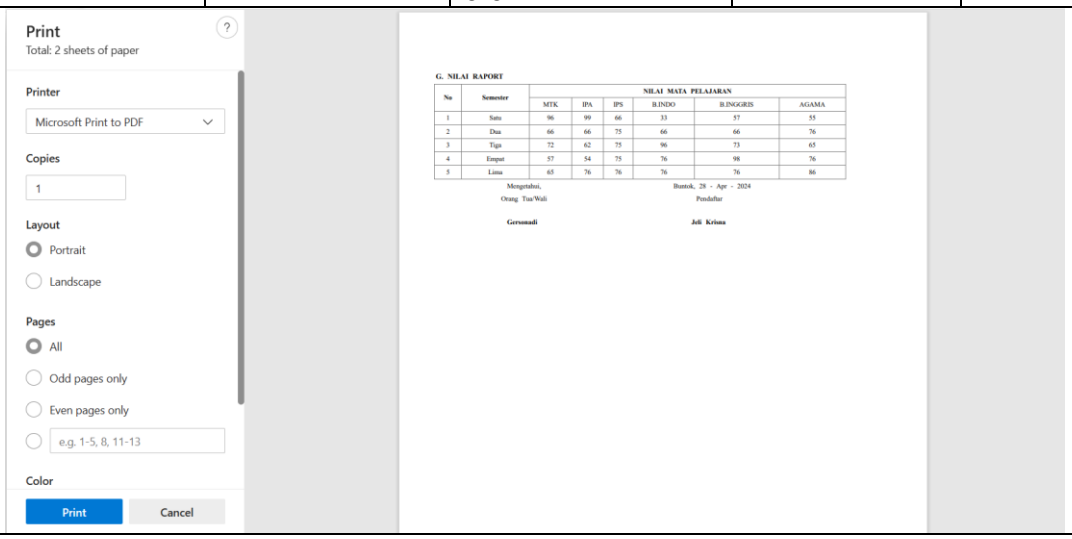
Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
		kemudian terdapat detail, print dan cari		
 				
Klik fitur cari data	Cari: (gersonadi)	Sistem secara otomasi akan langsung menampilkan data yang dicari pada kolom cari data pribadi peserta didik	Sesuai harapan	Valid
				
Klik fitur detail pada data orang tua/wali Gersonadi	Klik fitur: (detail)	Sistem akan menampilkan detail data orang tua/wali yang telah di isi oleh peserta didik	Sesuai harapan	Valid

Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				
Klik fitur print data orang tua/wali gersonadi	Klik fitur: (Print)	Sistem akan menampilkan halaman print data orang tua/wali peserta didik	Sesuai harapan	Valid
				

Tabel 4. 18 Hasil Pengujian Sistem Data Nilai Siswa

Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik pada menu data nilai siswa	Masuk kehalaman data nilai siswa	Sistem akan langsung masuk ke halaman tabel nilai dan menampilakan data nilai peserta didik baru kemudian terdapat detail, print dan cari	Sesuai harapan	Valid

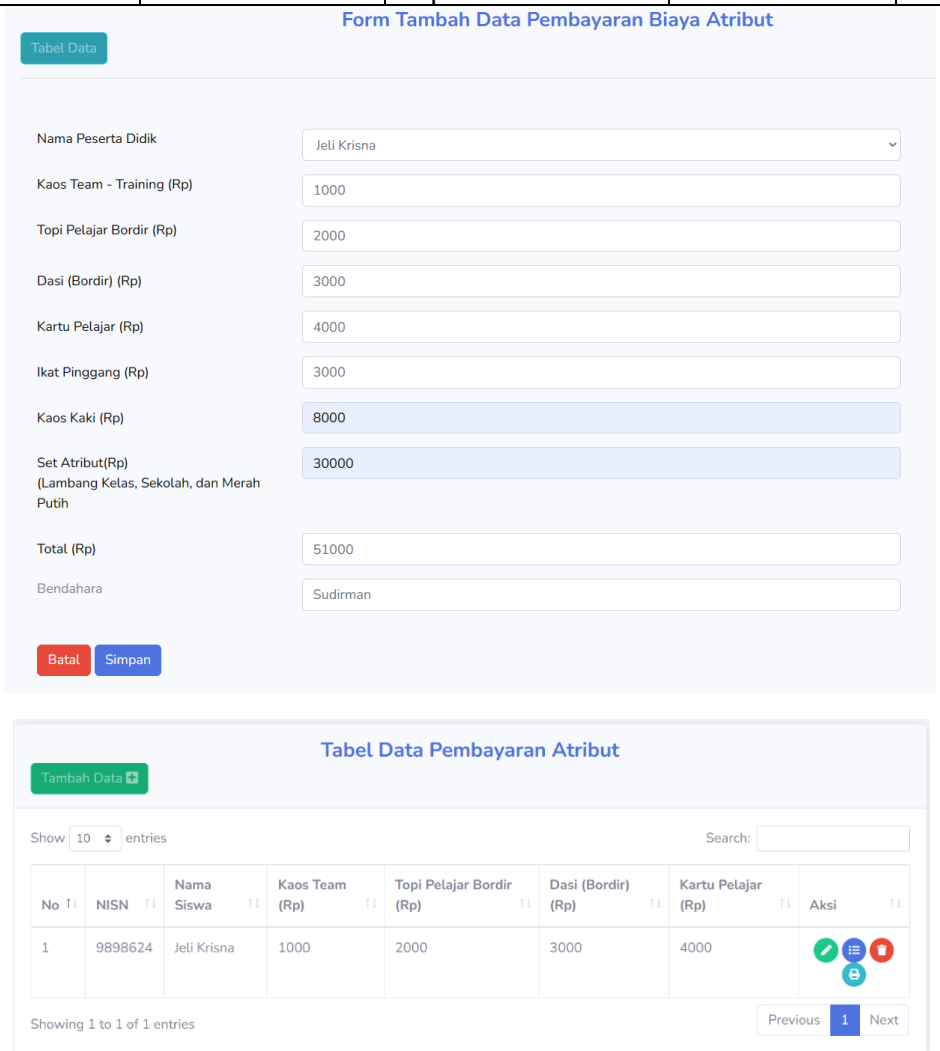
Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				
Klik fitur cari data	Cari: (9898624)	Sistem secara otomasi akan langsung menampilkan data yang dicari pada kolom cari data nilai peserta didik	Sesuai harapan	Valid
				
Klik fitur detail pada data nilai pada nisn 9898624	Klik fitur: (detail)	Sistem akan menampilkan detail data nilai raport yang telah di isi oleh peserta didik	Sesuai harapan	Valid

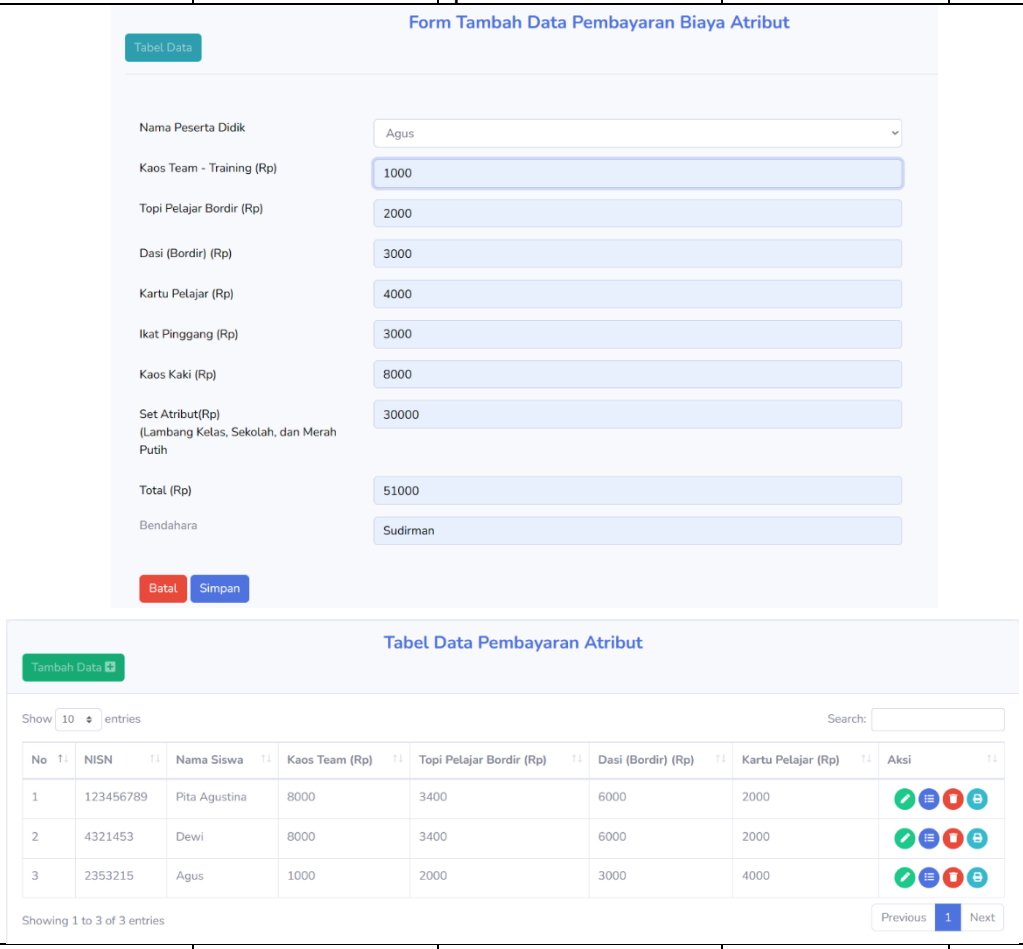
<table>
<tr><th>Skenario Uji</th><th>Test Case</th><th>Hasil Yang Diharapkan</th><th>Hasil Pengujian</th><th>Kesimpulan</th></tr>
<tr><td colspan="5">
</td></tr>
<tr><td>Klik fitur print data nilai raport pada nisn 9898624</td><td>Klik fitur: (Print)</td><td>Sistem akan menampilkan halaman print data nilai raport peserta didik</td><td>Sesuai harapan</td><td>Valid</td></tr>
<tr><td colspan="5">
</td></tr>
</table>

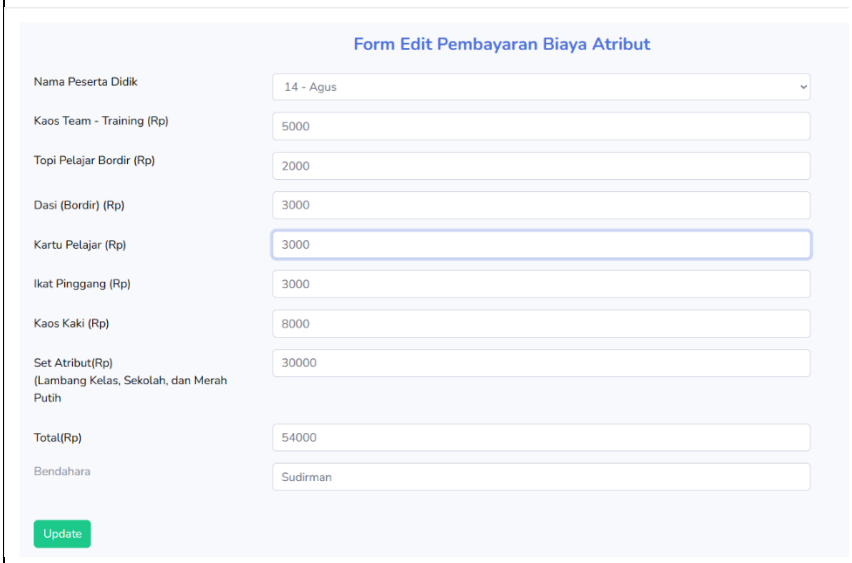
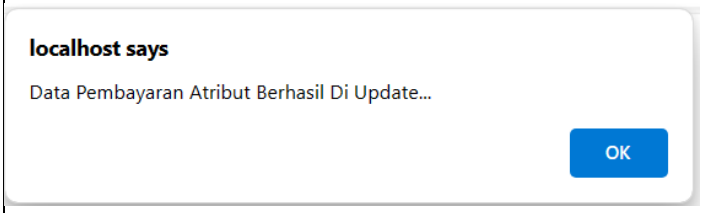
12. Hasil Pengujian *Black-Box Testing* Pembayaran

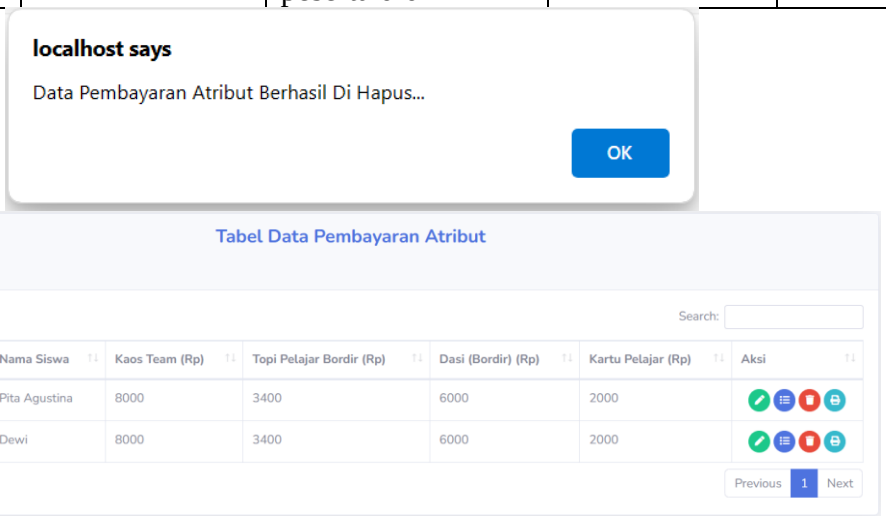
Hasil pengujian halaman pembayaran yang terdiri dari pembayaran atribut dan pembayaran seragam yang dapat dilihat pada tabel 4. 19 sebagai berikut:

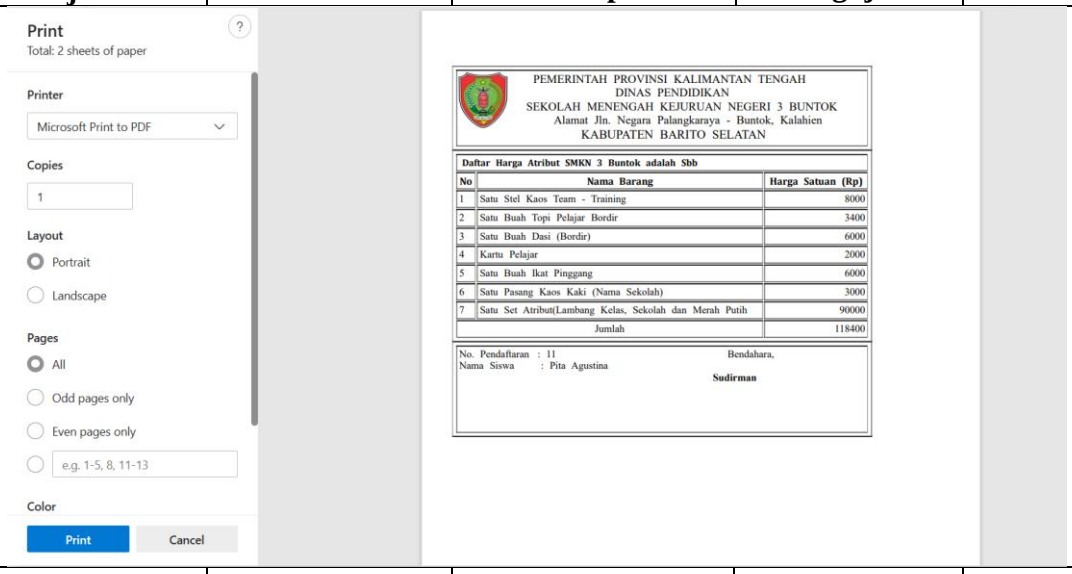
Tabel 4. 19 Hasil Pengujian Sistem Pembayaran Atribut

Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik pada menu pembayaran atribut, dan mengisi data pembayaran atribut lalu klik simpan	Masuk kehalaman pembayaran atribut	Sistem akan langsung masuk ke halaman tabel pembayaran dan menampilakan data pembayaran atribut peserta didik baru kemudian terdapat fitur cari, edit, detail, print dan hapus	Sesuai harapan	Valid
				
Klik fitur tambah data dan mengisi data pembayaran atribut lalu klik simpan	Klik fitur: (Tambah data)	Sistem secara otomasi akan langsung menampilkan halaman tambah	Sesuai harapan	Valid

Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
		data dan masuk ke halaman tabem pembayaran atribut peserta didik		
				
Klik fitur edit data Agus dan mengubah harga kaos team dan kartu pelajar lalu klik update	Kaos team: (5000) Kartu pelajar: (3000)	Sistem akan menampilkan pesan “Data Pembayaran Atribut Berhasil Di Update” dan langsung masuk ke halaman tabel pembayaran atribut peserta didik	Sesuai harapan	Valid

Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
  				
Klik fitur detail data pembayaran pada nama siswa Agus	Klik fitur: (detail)	Sistem akan menampilkan detail data data pembayaran yang telah diisi oleh admin	Sesuai harapan	Valid

Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				
Klik fitur Hapus data pembayaran pada nama siswa Agus	Klik fitur: (Hapus)	Sistem akan menampilkan pesan “Data Pembayaran Atribut Berhasil Di Hapus” dan kembali ke halaman tabel data pembayaran atribut peserta didik	Sesuai harapan	Valid
				
Klik fitur print data pembayaran atribut	Klik fitur: (Print)	Sistem akan menampilkan halaman print data pembayaran atribut peserta didik	Sesuai harapan	Valid

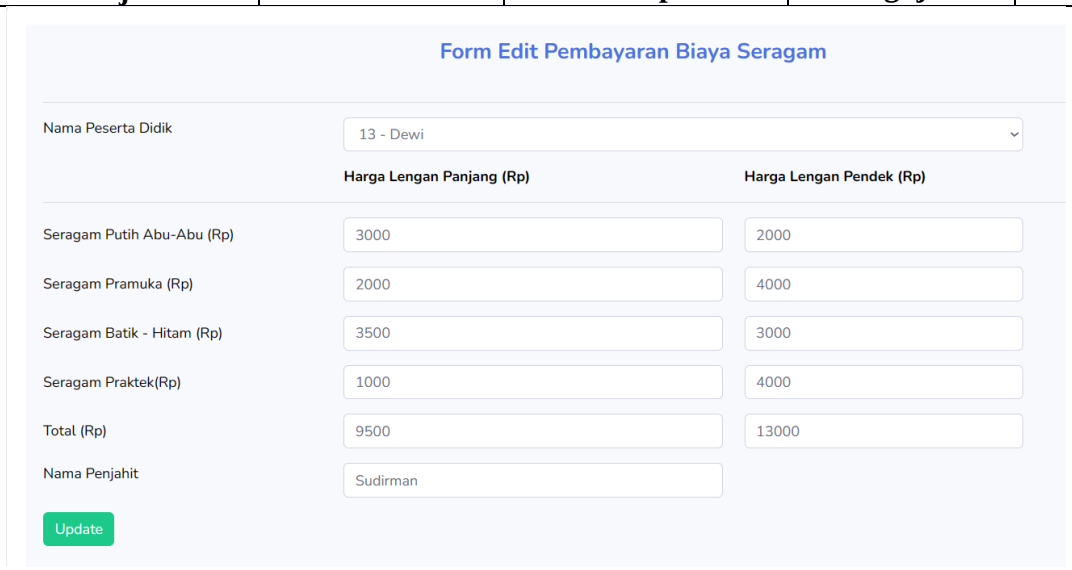
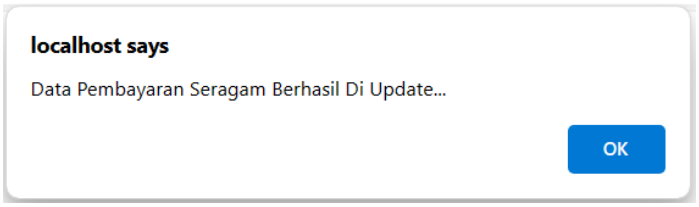
Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				
Klik fitur cari data atribut seragam siswa Gersonadi	Cari: (Gersonadi)	Sistem secara otomasi akan langsung menampilkan data yang dicari pada kolom cari data pembayaran atribut peserta didik	Sesuai harapan	Valid
				

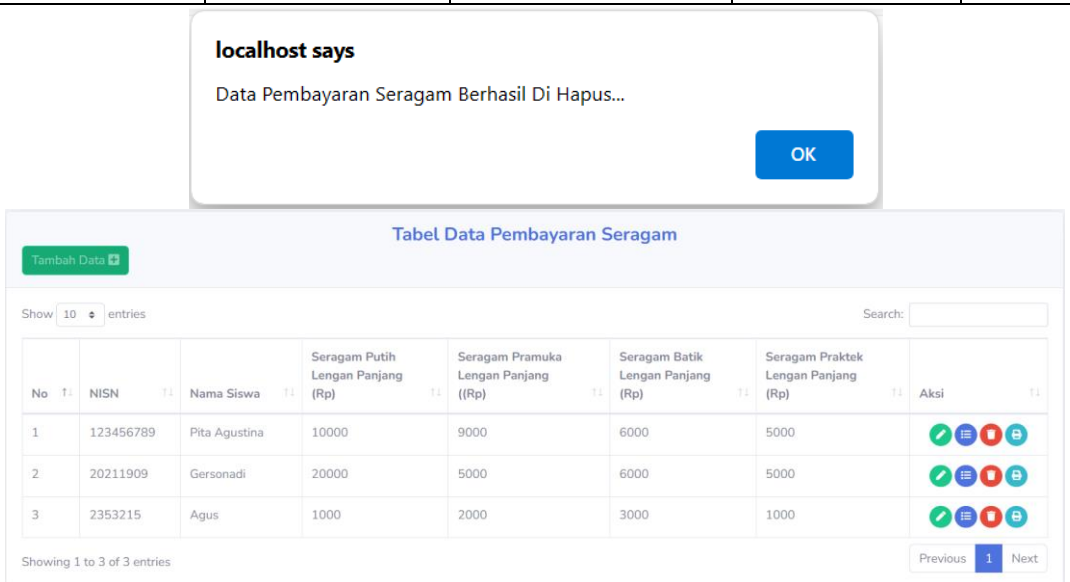
Tabel 4. 20 Hasil Pengujian Sistem Pembayaran Seragam

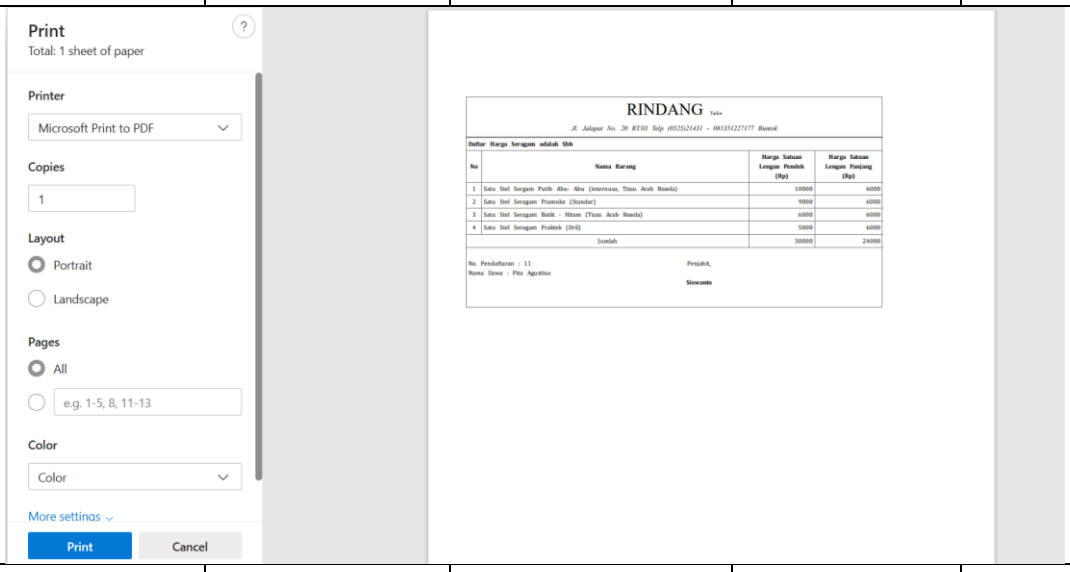
Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik pada menu pembayaran seragam, dan mengisi data pembayaran seragam kemudian klik simpan	Masuk kehalaman pembayaran seragam	Sistem akan langsung masuk ke halaman tabel pembayaran dan menampilakan data pembayaran seragam peserta didik baru kemudian terdapat	Sesuai harapan	Valid

Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
		fitur cari, edit, detail, print dan hapus		
 				
Klik fitur tambah data dan mengisi data pembayaran atribut lalu klik simpan	Klik fitur: (Tambah data)	Sistem secara otomasi akan langsung menampilkan halaman tambah data dan masuk ke halaman tabel pembayaran atribut peserta didik	Sesuai harapan	Valid

Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
 				
Klik fitur edit data Dewi dan mengubah harga seragam putih lengan panjang dan seragam batik lengan panjang lalu klik update	Seragam putih: (3000) Seragam batik: (3500)	Sistem akan menampilkan pesan “Data Pembayaran Atribut Berhasil Di Update” dan langsung masuk ke halaman tabel pembayaran atribut peserta didik	Sesuai harapan	Valid

Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
  				
Klik fitur detail data pembayaran seragam pada nama siswa Dewi	Klik fitur: (detail)	Sistem akan menampilkan detail data data pembayaran yang telah diisi oleh admin	Sesuai harapan	Valid

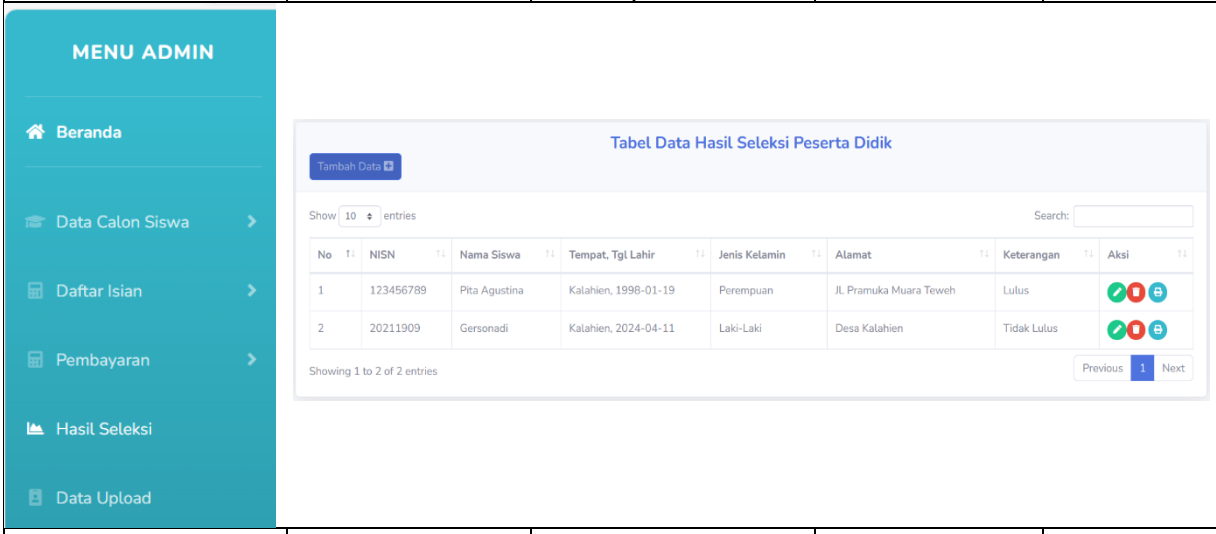
Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				
Klik fitur Hapus data pembayaran seragam pada nama siswa Dewi	Klik fitur: (Hapus)	Sistem akan menampilkan pesan "Data Pembayaran Seragam Berhasil Di Hapus" dan kembali ke halaman tabel data pembayaran seragam peserta didik	Sesuai harapan	Valid
				
Klik fitur print data pembayaran seragam	Klik fitur: (Print)	Sistem akan menampilkan halaman print data pembayaran	Sesuai harapan	Valid

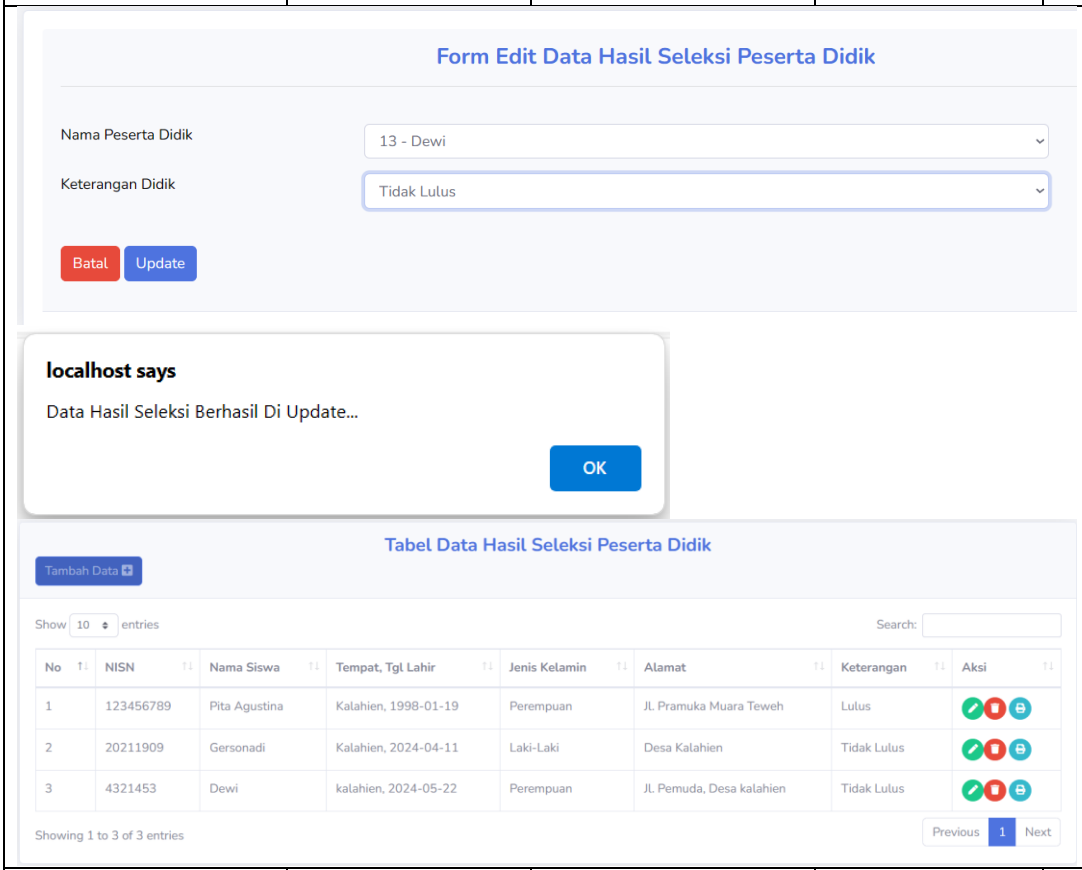
Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
		seragam peserta didik		
				
Klik fitur cari data pembayaran seragam siswa Gersonadi	Cari: (Gersonadi)	Sistem secara otomasi akan langsung menampilkan data yang dicari pada kolom cari data pembayaran seragam peserta didik	Sesuai harapan	Valid
				

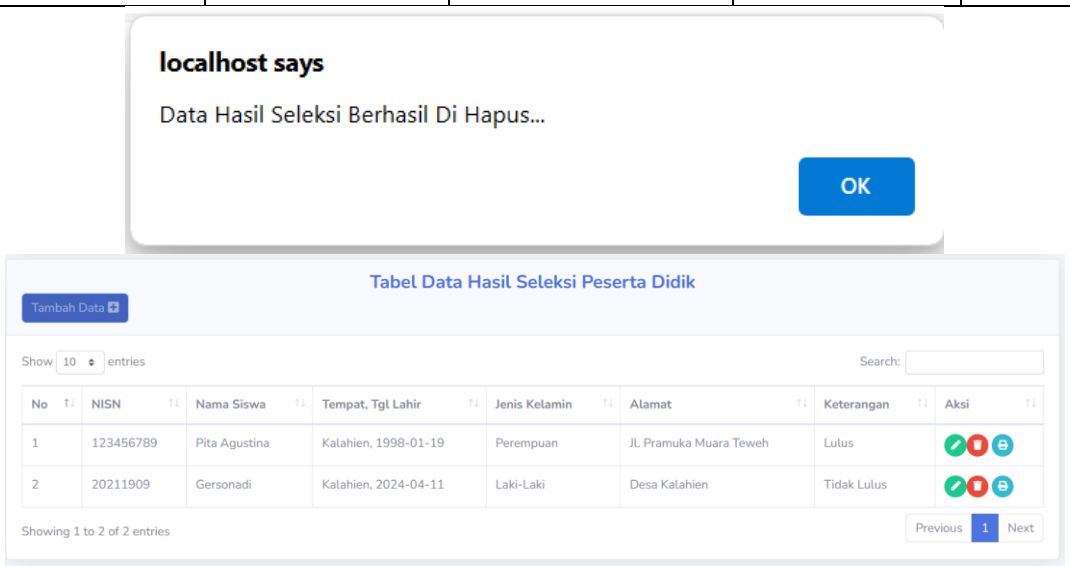
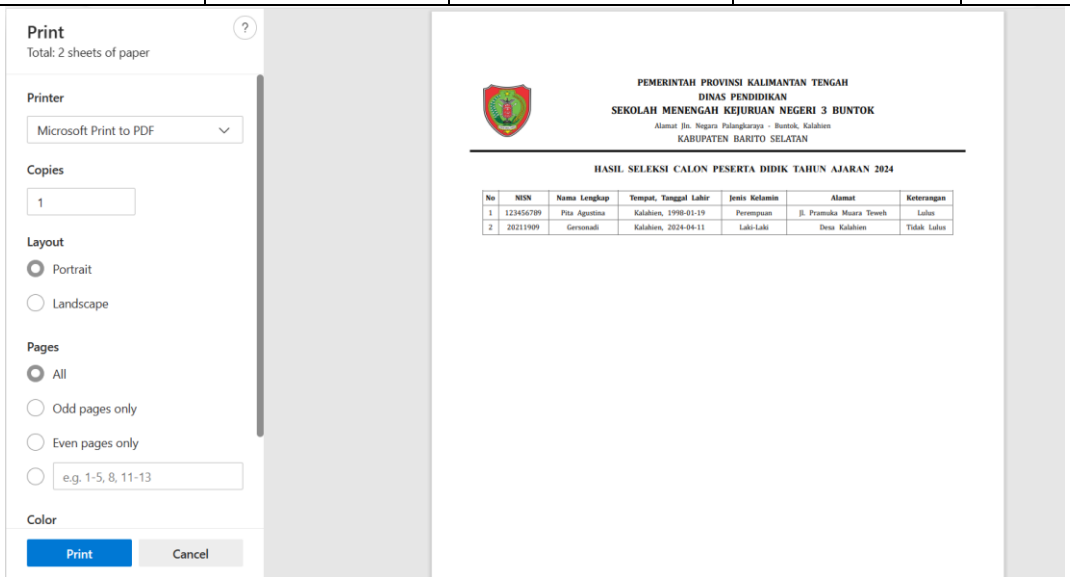
13. Hasil Pengujian *Black-Box Testing* Hasil Seleksi

Hasil pengujian halaman hasil seleksi yang dapat dilihat pada tabel 4. 21 sebagai berikut:

Tabel 4. 21 Hasil Pengujian Sistem Hasil Seleksi

Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik pada menu hasil seleksi	Masuk kehalaman hasil seleksi	Sistem akan langsung masuk ke halaman tabel hasil seleksi dan menampilakan tabel hasil seleksi peserta didik baru kemudian terdapat fitur cari, edit, print dan hapus	Sesuai harapan	Valid
				
Klik fitur tambah data dan mengisi data hasil seleksi nama peserta didik dan keterangn didik lalu klik simpan	Nama peserta didik: (Dewi) Keterangan didik: (Lulus)	Sistem secara otomasi akan langsung menampilkan halaman tambah data dan masuk ke halaman tabel data hasil seleksi peserta didik	Sesuai harapan	Valid
				

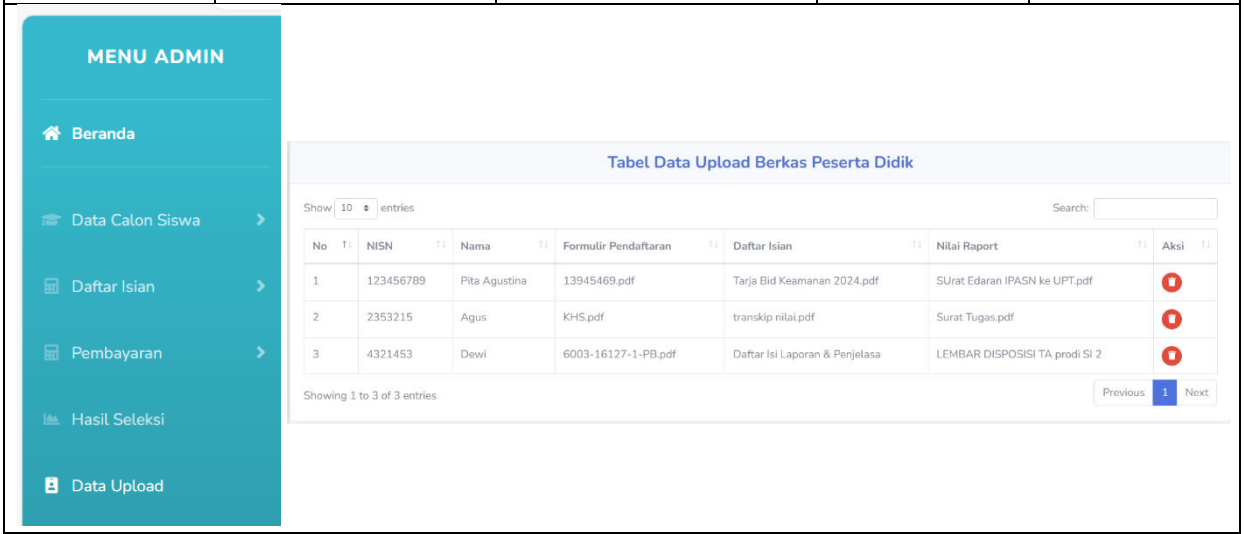
Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				
Klik fitur edit data Dewi dan mengubah keterangan didik lalu klik update	Keterangan didik: (Tidak Lulus)	Sistem akan menampilkan pesan "Data Hasil Seleksi Berhasil Di Update" dan langsung masuk ke halaman tabel hasil seleksi peserta didik	Sesuai harapan	Valid
				
Klik fitur Hapus data hasil seleksi seragam pada nama siswa Dewi	Klik fitur: (Hapus)	Sistem akan menampilkan pesan "Data Pembayaran Seragam Berhasil	Sesuai harapan	Valid

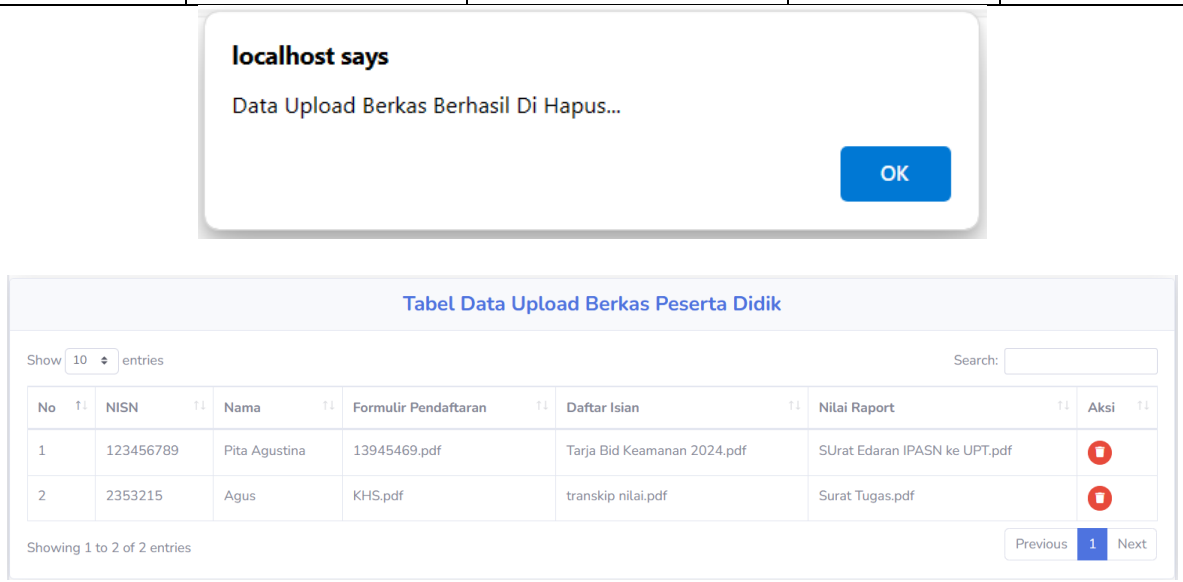
Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
		Di Hapus" dan kembali ke halaman tabel data pembayaran seragam peserta didik		
				
Klik fitur print data hasil seleksi peserta didik	Klik fitur: (Print)	Sistem akan menampilkan halaman print data hasil seleksi peserta didik	Sesuai harapan	Valid
				

14. Hasil Pengujian *Black-Box Testing* Halaman Data Upload

Hasil pengujian halaman data upload yang dapat dilihat pada tabel 4.22 sebagai berikut:

Tabel 4. 22 Hasil Pengujian Sistem Data Upload

Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik menu data upload	Masuk kehalaman data upload	Sistem akan langsung masuk kehalan data upload dan menampilakn tabel upload berkas peserta didik yang terdapat fitur hapus dan cari	Sesuai harapan	Valid
				
Klik fitur hapus pada data upload siswa Dewi	Klik fitur: (Hapus)	Sistem akan menampilkan pesan “Data Upload Berkas Berhasil Di Hapus” dan langsung kembali ke halaman taebl upload berkas peserta didik	Sesuai Harapan	Valid

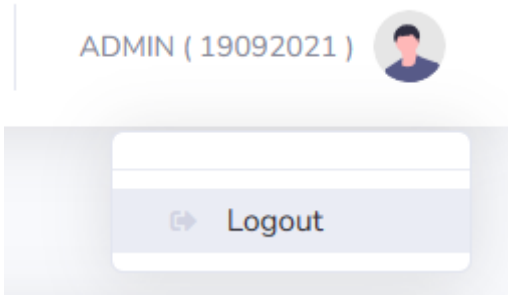
Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				

15. Hasil Pengujian *Black-Box Testing* Halaman Logout Admin

Hasil pengujian halaman data upload yang dapat dilihat pada tabel 4.23 sebagai berikut:

Tabel 4. 23 Hasil Pengujian Sistem Logout Admin

Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik profil admin lalu klik Logout dan klik keluar	Klik: (Logout)	Sistem akan menampilkan pesan “Apabila yakin tekan tombol keluar” dan sistem langsung ke halaman beranda depan	Sesuai harapan	Valid

Skenario Uji	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				

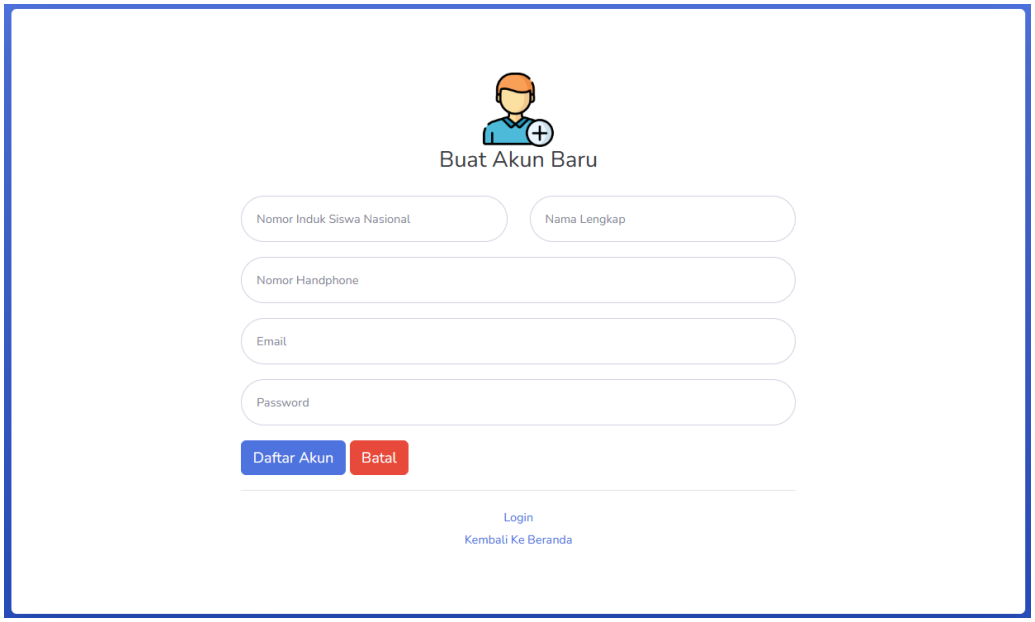
Pada hasil pengujian sistem ini menggunakan metode *Black Box* dengan hasil sesuai yang diharapkan pengguna *(valid)*, sehinggan beberapa kesalahan dalam sistem yang di uji dapat diketahui kesalahan dan kekurangnya dan dapat di perbaiki. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa system ini telah melewati pengujian black box testing dengan baik dan siap untuk di implementasikan untuk pengguna.

4.1.3 Penggunaan Program Aplikasi

Pada tahapan ini penulis akan menjelaskan bagaimana cara penggunaan sistem informasi yang sudah dibangun agar pengguna program ini tidak harus menanyakan bagaimana lagi cara penggunaannya.

Penjelasan diberikan kepada admin dan siswa sebagai pengguna tentang penggunaan Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Didik Baru Pada SMK Negeri 3 Buntok *Berbasis Web*.

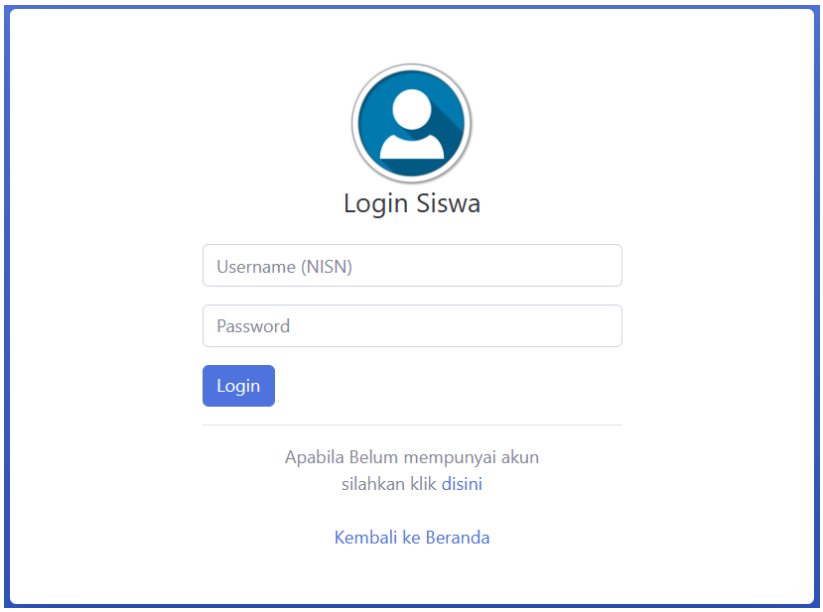
1. Halaman Register Siswa



Gambar 4. 1 Halaman Register

Pada halaman ini bagi calon peserta didik baru yang ingin melakukan pendaftran dan belum memiliki akun akan di arahkan ke halaman register siswa untuk melakukan register terlebih dahulu agar dapat masuk ke sistem.

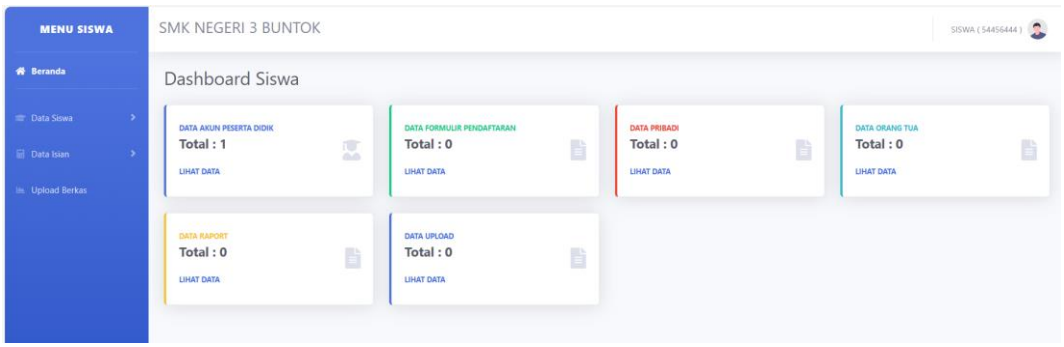
2. Halaman Login Siswa



Gambar 4. 2 Halaman Login Siswa

Pada halaman ini calon peserta didik mengisi nisn dan password yang telah di buat sebelumnya pada halaman register, agar dapat masuk ke halaman beranda siswa.

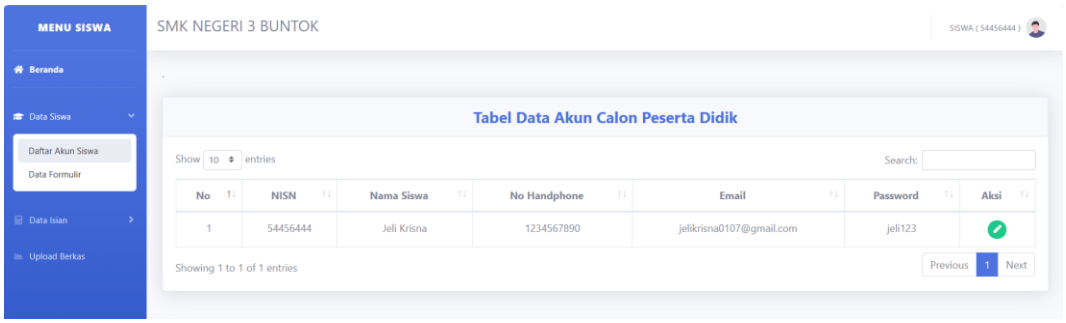
3. Halaman Beranda Siswa



Gambar 4. 3 Halaman Beranda Siswa

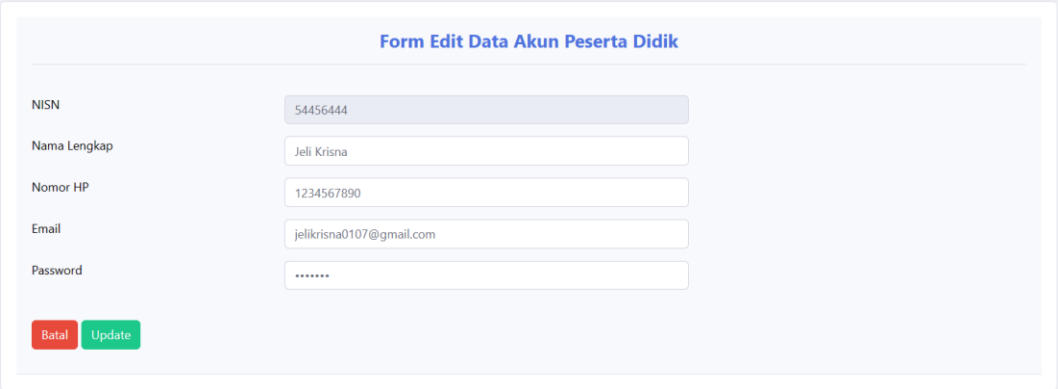
Pada halaman ini siswa akan di arahkan langsung ke halaman beranda siswa setelah melakukan login. Pada beranda siswa ini terdapat data-data yang di isi oleh calon peserta didik yang dimana terdapat data formulir, data pribadi, data orang tua, data raport dan data upload.

4. Halaman Data Akun Siswa



Gambar 4. 4 Halaman Data Akun Siswa

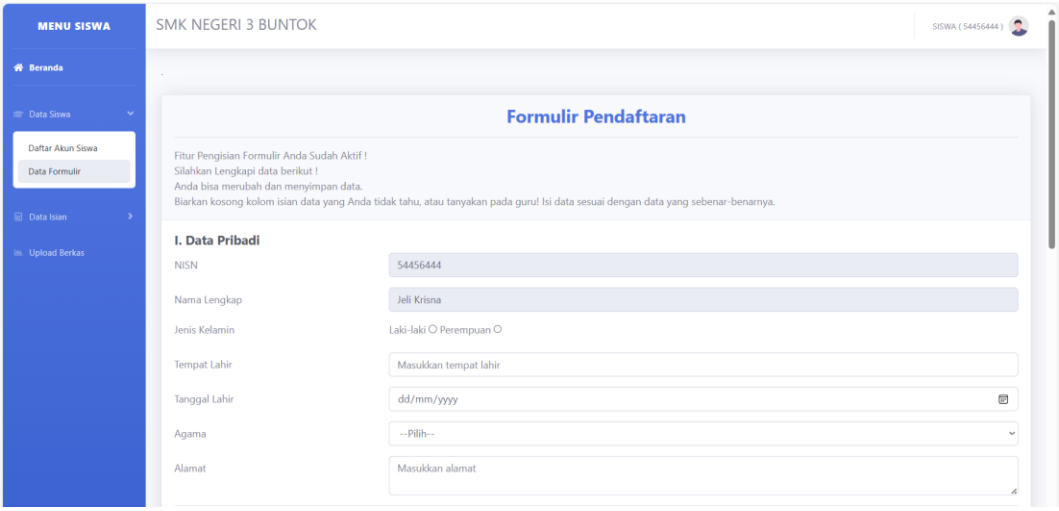
Pada halaman ini menampilkan data akun siswa yang sebelumnya telah melakukan register pada sistem ini dan terdapat menu edit data akun peserta didik untuk mengubah data yang terdapat kesalahan pada saat pembuatan akun.



Gambar 4. 5 Halaman Edit Data Akun Siswa

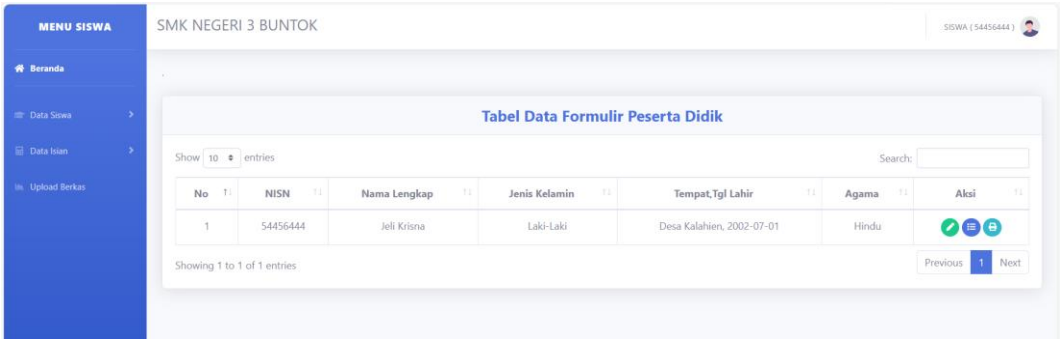
Pada halaman edit data akun siswa ini calon peserta didik yang ingin mengubah data akun yang sebelumnya dapat melakukan edit data pada akun masing-masing.

5. Halaman Data Formulir



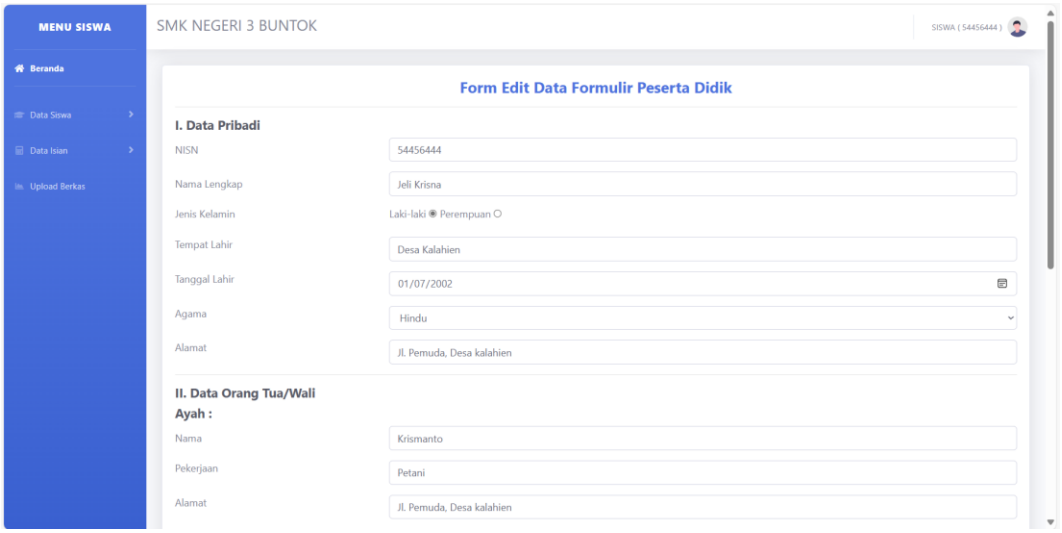
Gambar 4. 6 Halaman Data Formulir

Pada halaman data formulir ini calon peserta didik wajib melengkapi data yang telah tersedia pada halaman ini dan klik simpan setelah melakukan pengisian data.



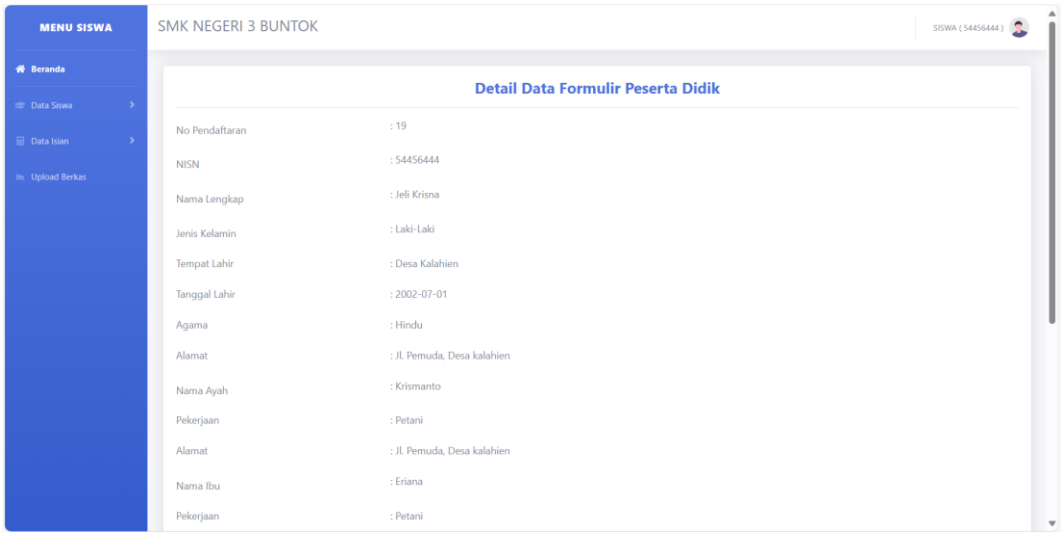
Gambar 4. 7 Halaman Tabel Data Formulir

Setelah melakukan pengisian formulir calon peserta didik selanjutnya akan di arahkan ke halaman tabel data formulir yang menampilkan data yang telah di input oleh calon peserta didik yang terdapat aksi edit, detail dan print.



Gambar 4. 8 Halaman Edit Data Formulir

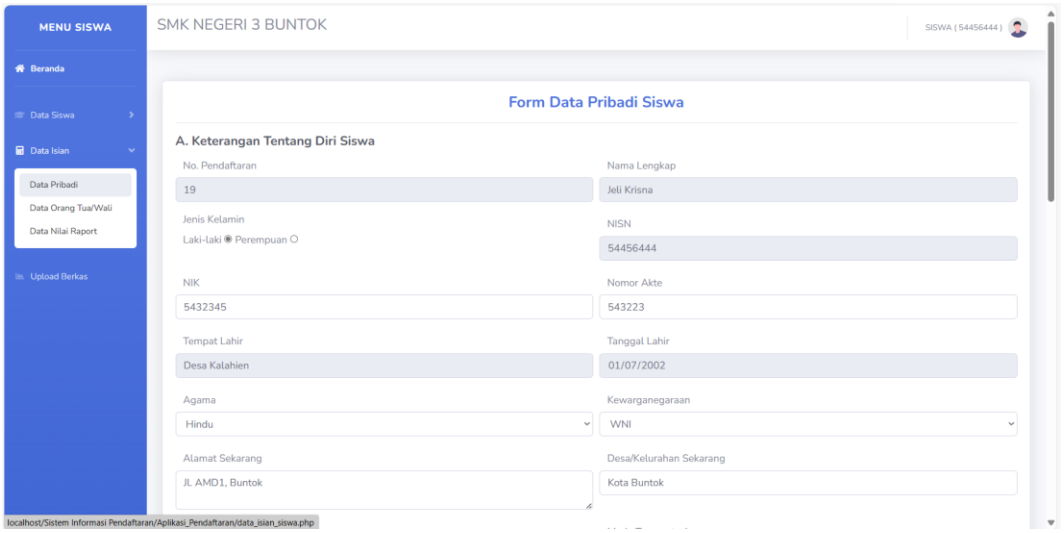
Pada halaman ini ketika calon peserta didik ingin mengubah data, peserta didik dapat melakukan mengklik aksi edit dan menampilkan halaman edit untuk data formulir yang sebelumnya telah di inputkan.



Gambar 4. 9 Halaman Detail Formulir

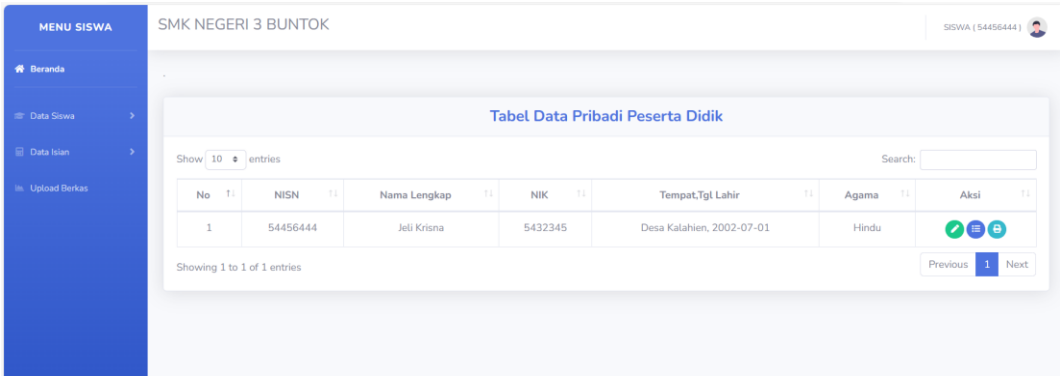
Pada halaman ini ketika calon peserta didik ingin melihat hasil data yang telah mereka input, calon peserta didik dapan mengklik aksi detail dan selanjutnya menampilkan halaman detail formulir pendaftran.

6. Halaman Data Pribadi



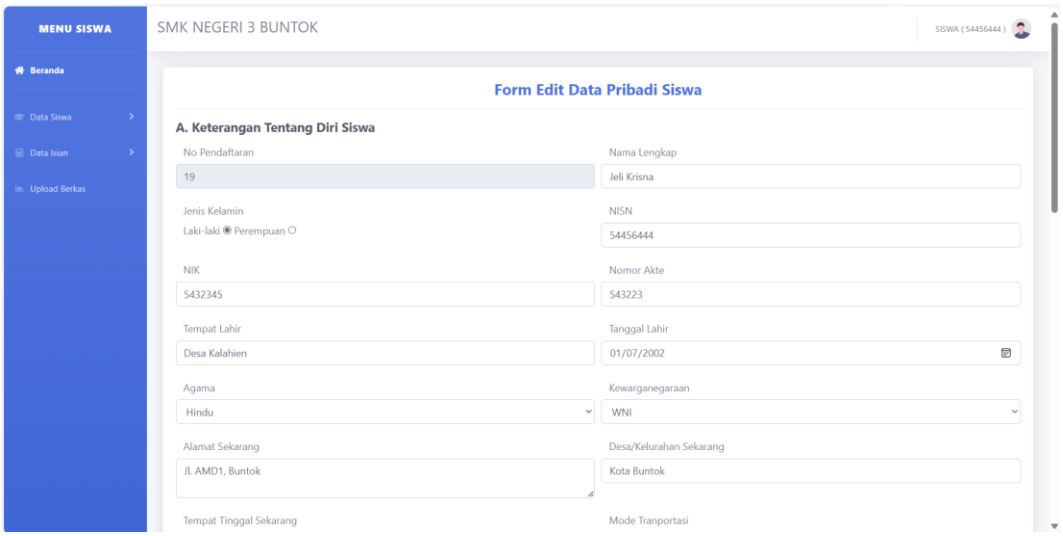
Gambar 4. 10 Halaman Data Pribadi

Pada halaman data pribadi ini calon peserta didik wajib melengkapi data yang telah tersedia pada halaman ini dan klik simpan setelah melakukan pengisian data.



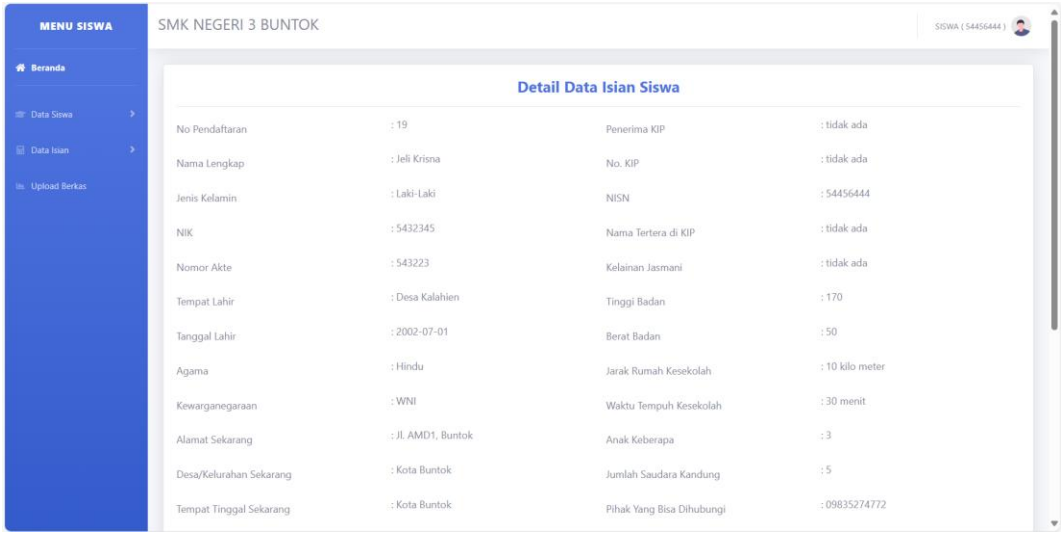
Gambar 4. 11 Halaman Tabel Data Pribadi

Setelah melakukan pengisian data pribadi calon peserta didik selanjutnya akan di arahkan ke halaman tabel data pribadi yang menampilkan data yang telah di input oleh calon peserta didik yang terdapat aksi edit, detail dan print.



Gambar 4. 12 Halaman Edit Data Pribadi

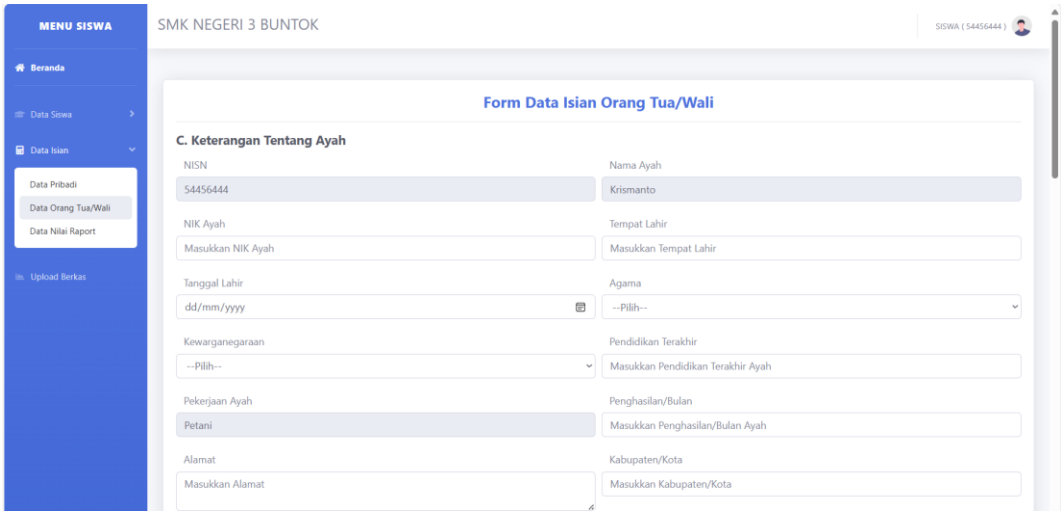
Pada halaman ini ketika calon peserta didik ingin mengubah data, peserta didik dapat mengklik aksi edit pada tabel dan menampilkan halaman edit untuk data pribadi yang sebelumnya telah di inputkan.



Gambar 4. 13 Halaman Detail Data Pribadi

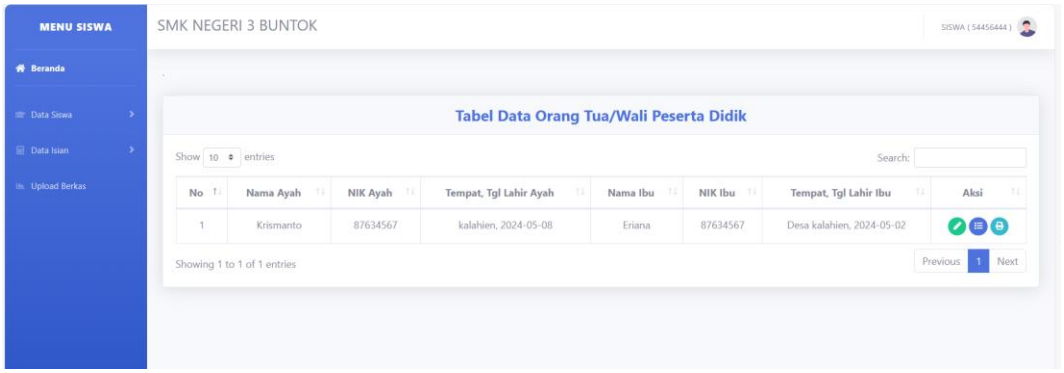
Pada halaman ini ketika calon peserta didik ingin melihat hasil data yang telah mereka input, calon peserta didik dapan mengklik aksi detail pada tabel dan selanjutnya menampilkan halaman detail data pribadi.

7. Halaman Data Orang Tua/Wali



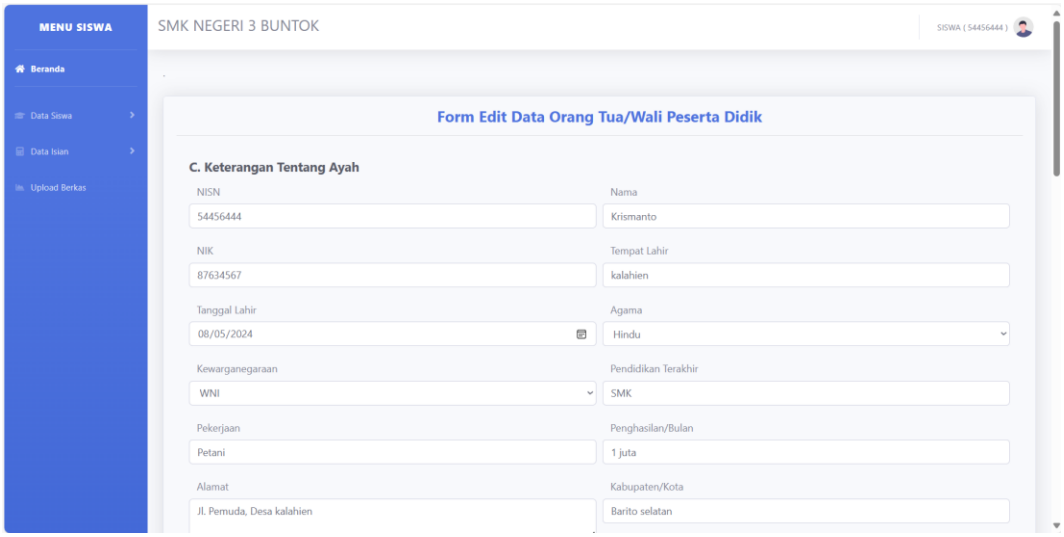
Gambar 4. 14 Halaman Data Orang Tua/Wali

Pada halaman data orang tua/wali ini calon peserta didik wajib melengkapi data yang telah tersedia pada halaman ini dan klik simpan setelah melakukan pengisian data.



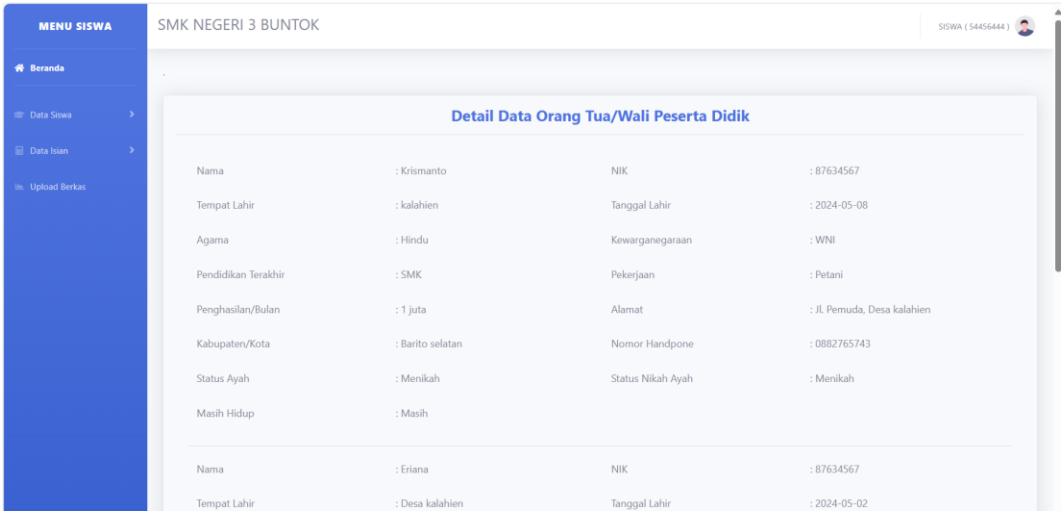
Gambar 4. 15 Halaman Tabel Data Orang Tua/Wali

Setelah melakukan pengisian data orang tua/wali calon peserta didik selanjutnya akan di arahkan ke halaman tabel data orang tua/wali dimana berisi data yang sudah di input oleh calon peserta didik dan terdapat aksi edit, detail dan print.



Gambar 4. 16 Halaman Edit Data Orang Tua/Wali

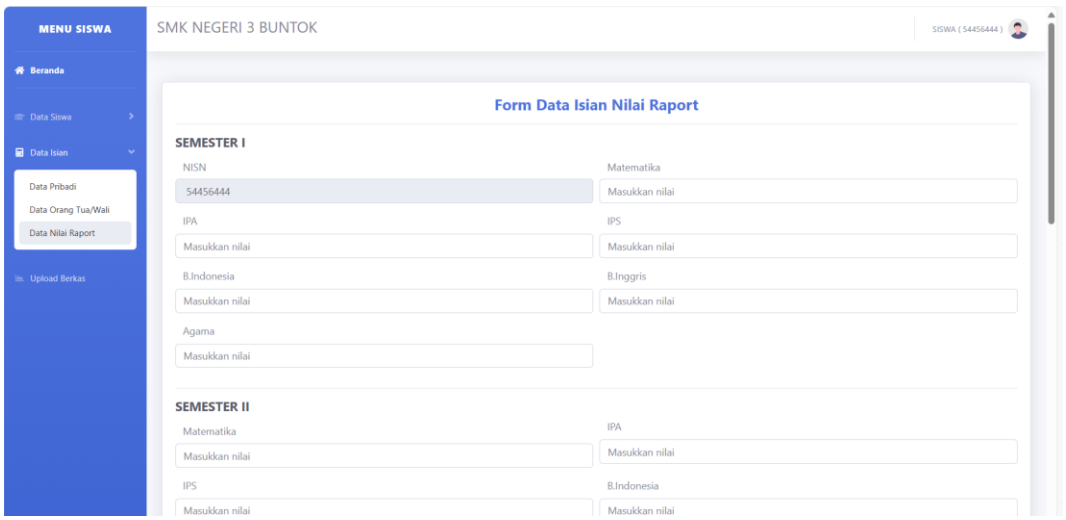
Pada halaman ini ketika calon peserta didik ingin mengubah data, peserta didik dapat mengklik aksi edit pada tabel dan menampilkan halaman edit untuk data orang tua/wali yang sebelumnya telah di inputkan.



Gambar 4. 17 Halaman Detail Data Orang Tua/Wali

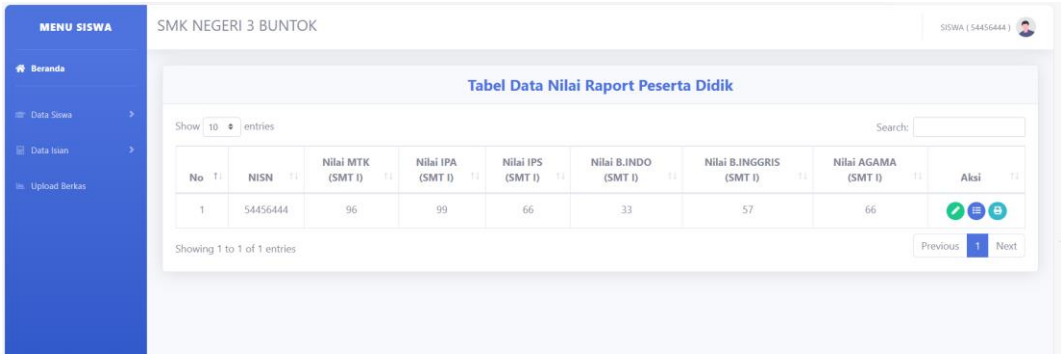
Pada halaman ini ketika calon peserta didik ingin melihat hasil data yang telah mereka input, calon peserta didik dapan mengklik aksi detail pada tabel dan selanjutnya menampilkan halaman detail data orang tua/wali.

8. Halaman Data Nilai Raport



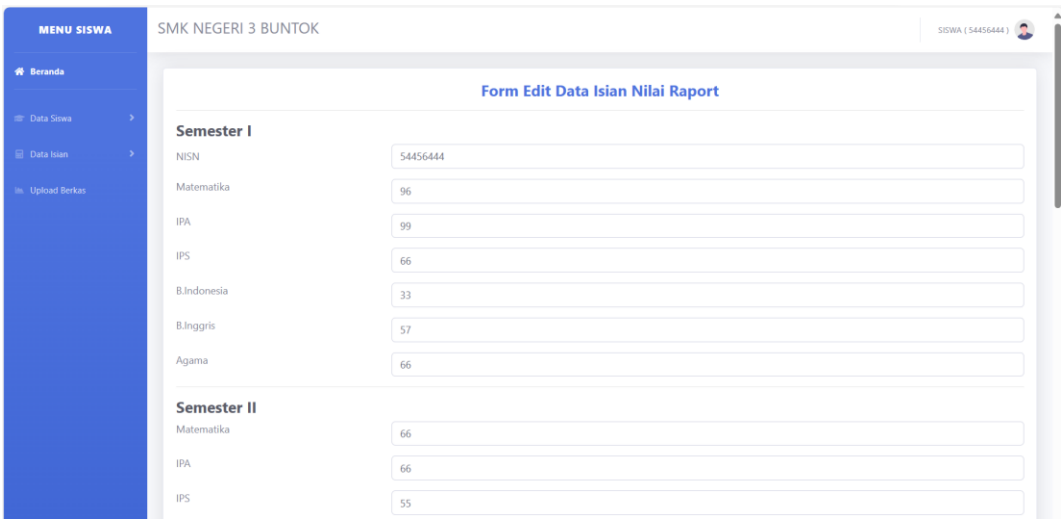
Gambar 4. 18 Halaman Data Nilai Raport

Pada halaman data nilai raport ini calon peserta didik wajib melengkapi data yang telah tersedia pada halaman ini dan klik simpan setelah melakukan pengisian data.



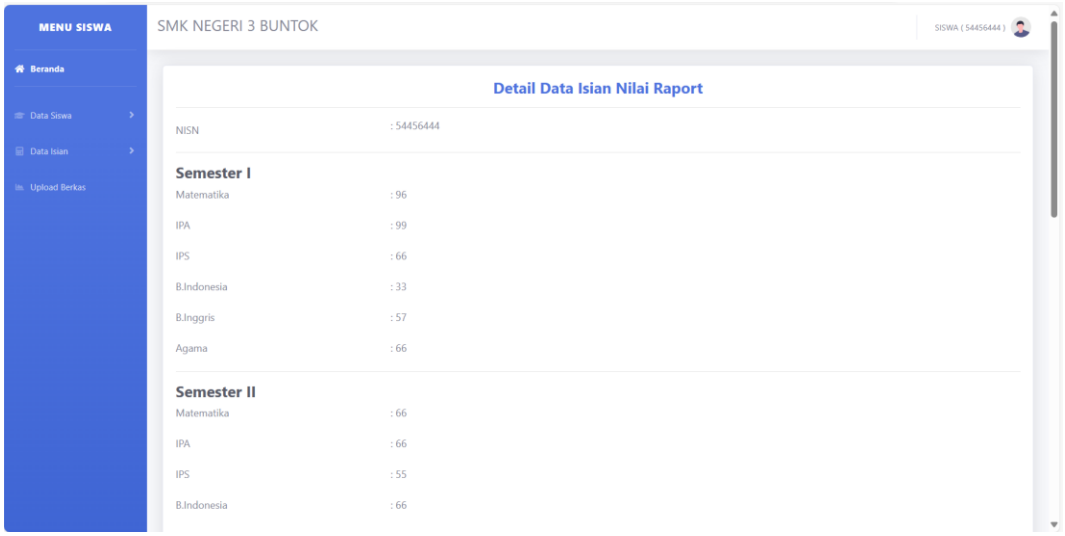
Gambar 4. 19 Halaman Tabel Data Nilai Raport

Setelah melakukan pengisian data nilai raport calon peserta didik selanjutnya akan di arahkan ke halaman tabel data nilai raport dimana berisi data yang sudah di input oleh calon peserta didik dan terdapat aksi edit, detail dan print.



Gambar 4. 20 Halaman Edit Data Nilai Raport

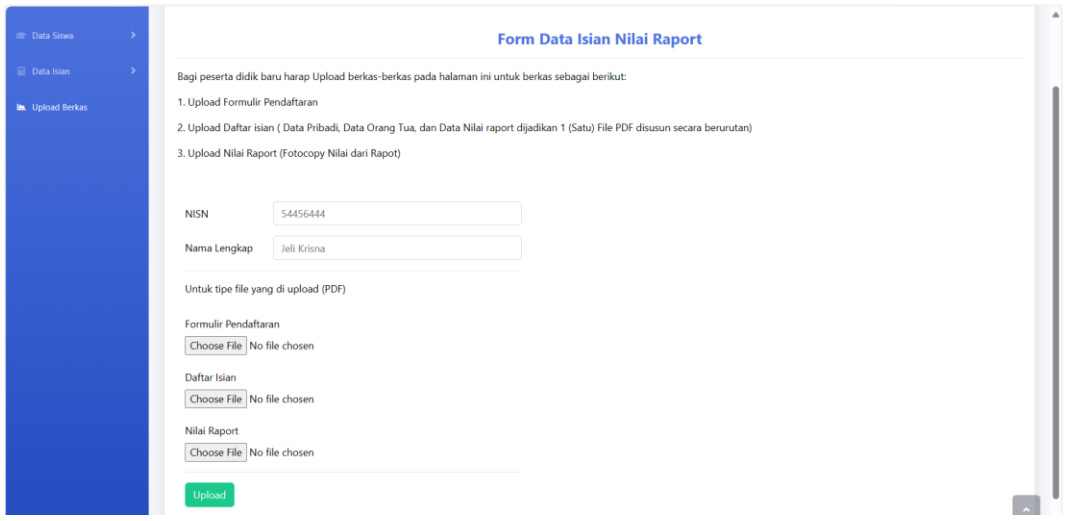
Pada halaman ini ketika calon peserta didik ingin mengubah data, peserta didik dapat mengklik aksi edit pada tabel dan menampilkan halaman edit untuk data nilai raport yang sebelumnya telah di inputkan.



Gambar 4. 21 Halaman Detail Nilai Raport

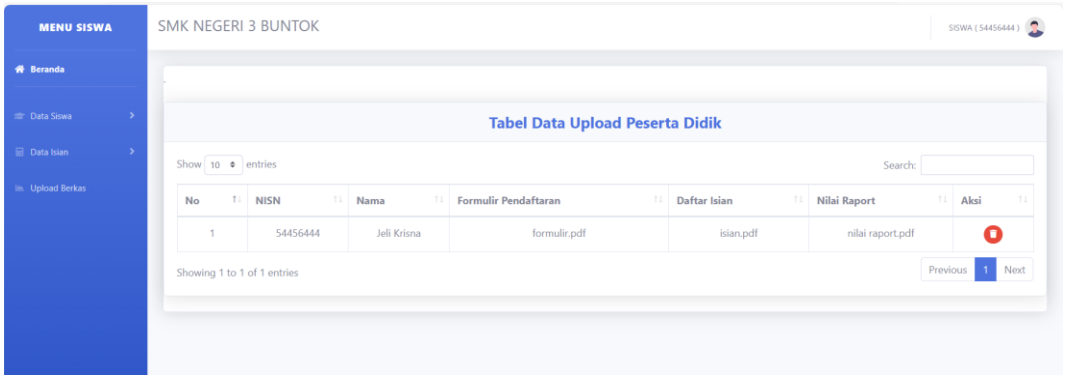
Pada halaman ini ketika calon peserta didik ingin melihat hasil data yang telah mereka input, calon peserta didik dapan mengklik aksi detail pada tabel dan selanjutnya menampilkan halaman detail data nilai raport.

9. Halaman Upload Berkas



Gambar 4. 22 Halaman Upload Berkas

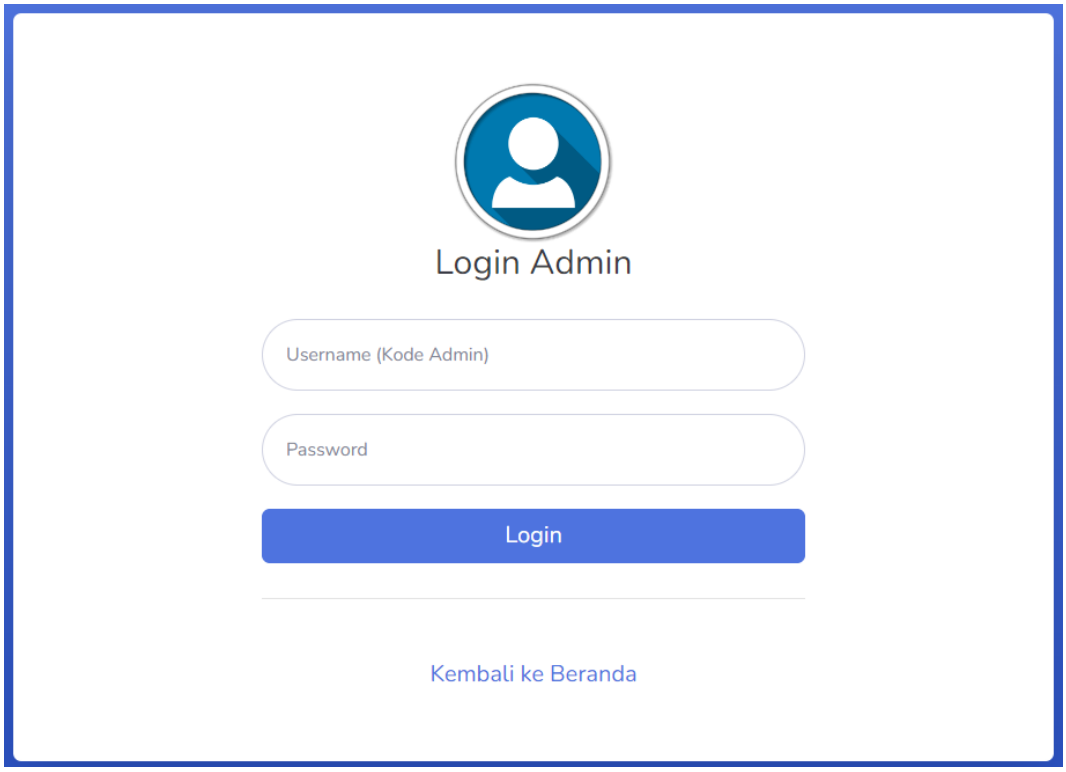
Pada halaman ini calon peserta didik wajib mengupload data-data yang telah di isi sebelumnya pada halaman ini, yang dimana terdapat formulir pendaftaran, daftar isian dan nilai rapot lalu klik upload.



Gambar 4. 23 Halaman Tabel Data Upload Berkas

Setelah melakukan upload berkas calon peserta didik selanjutnya akan di arahkan ke halaman tabel data upload dimana berisi data yang sudah di upload oleh calon peserta didik dan terdapat aksi hapus.

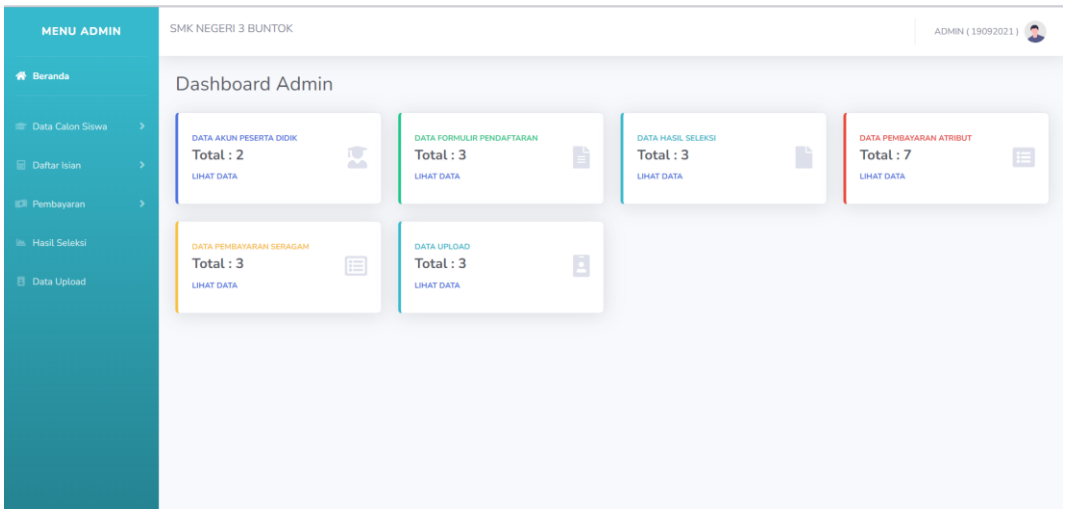
10. Halaman Login Admin



Gambar 4. 24 Halaman Login Admin

Pada halaman login admin ini mengisi username (kode admin) dan password yang telah di buat sebelumnya agar dapat masuk ke halaman beranda admin.

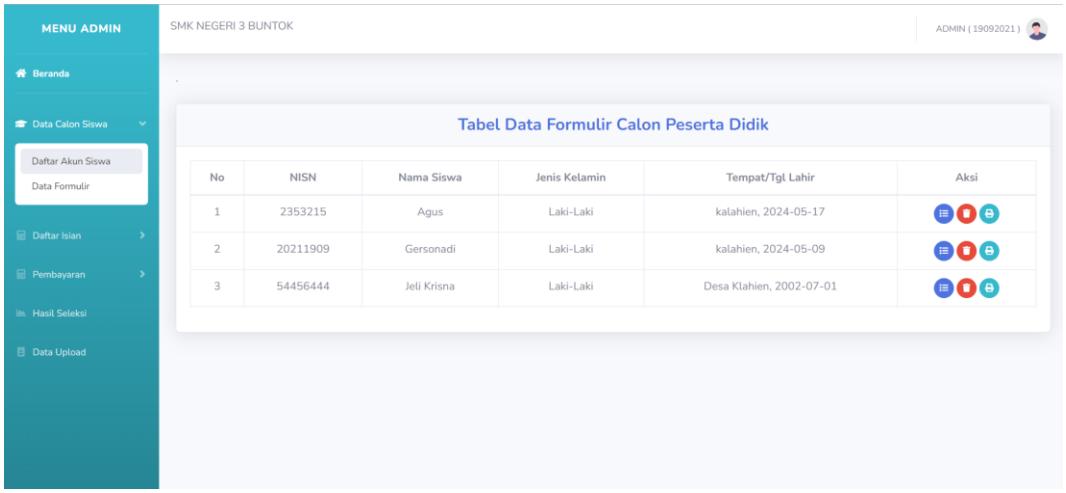
11. Halaman Beranda Admin



Gambar 4. 25 Halaman Beranda Admin

Setelah admin melakukan login selanjutnya sistem akan mengarahkan ke halaman beranda yang berisi informasi tentang banyaknya data yang telah di input oleh peserta didik dan admin, yang terdapat data alun peserta didik, data akun peserta didik, data hasil seleksi, data pembayaran atribut, data pembayaran seragam dan data upload berkas.

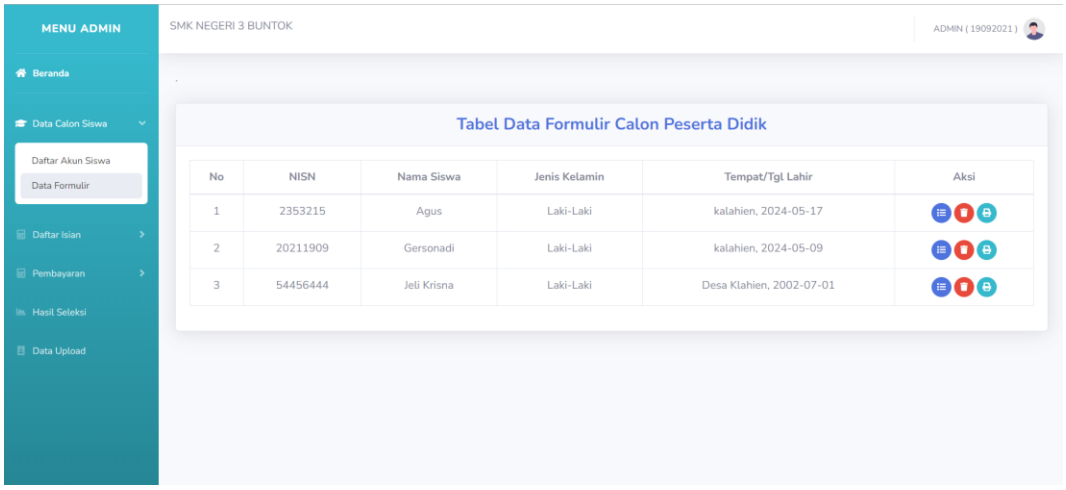
12. Halaman Data Akun Siswa



Gambar 4. 26 Halaman Data Akun Siswa

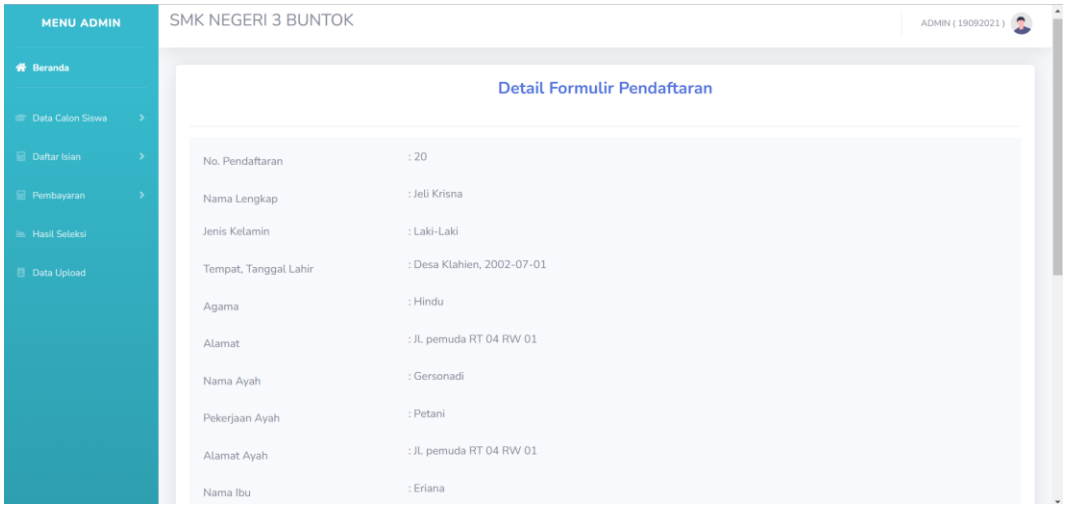
Pada halaman data akun siswa, admin dapat mengelola data akun calon peserta didik baru yang telah melakukan register dan admin dapat melakukan aksi hapus.

13. Halaman Data Formulir



Gambar 4. 27 Halaman Data Formulir Siswa

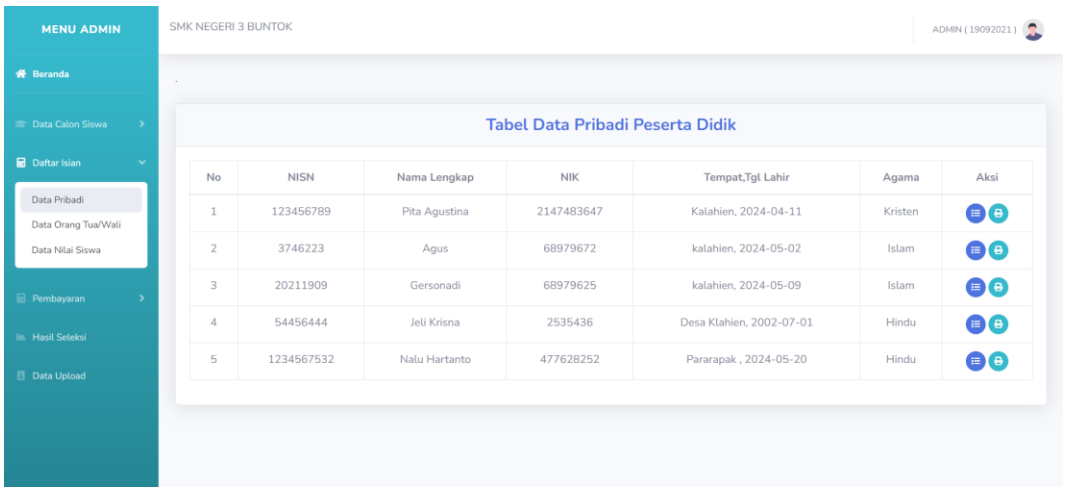
Pada halaman data formulir, admin dapat mengelola data formulir calon peserta didik baru yang telah melakukan pengisian data dan admin dapat melakukan aksi detail, hapus dan print.



Gambar 4. 28 Halaman Detail Formulir Siswa

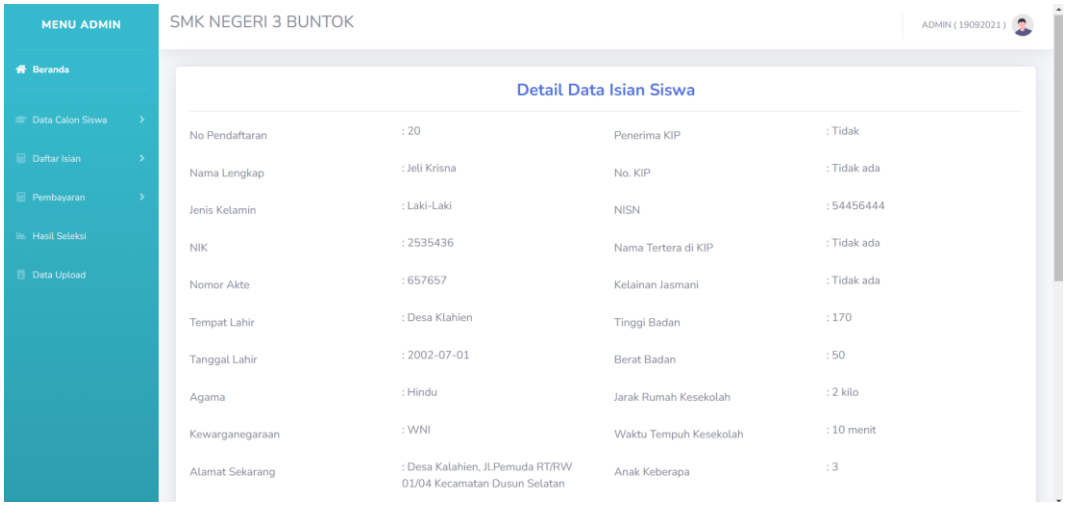
Pada halaman ini admin dapat melihat detail dari data-data calon peserta didik baru yang telah mengisi formulir.

14. Halaman Data Pribadi



Gambar 4. 29 Halaman Data Pribadi Siswa

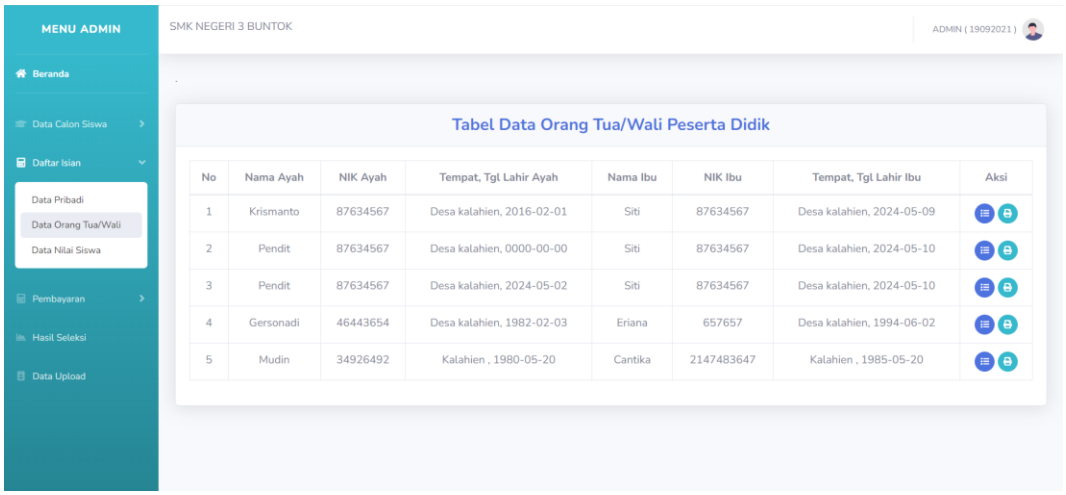
Pada halaman data pribadi siswa, admin dapat mengelola data pribadi calon peserta didik baru yang telah melakukan pengisian data dan admin dapat melakukan aksi detail dan print.



Gambar 4. 30 Halaman Detail Data Pribadi Siswa

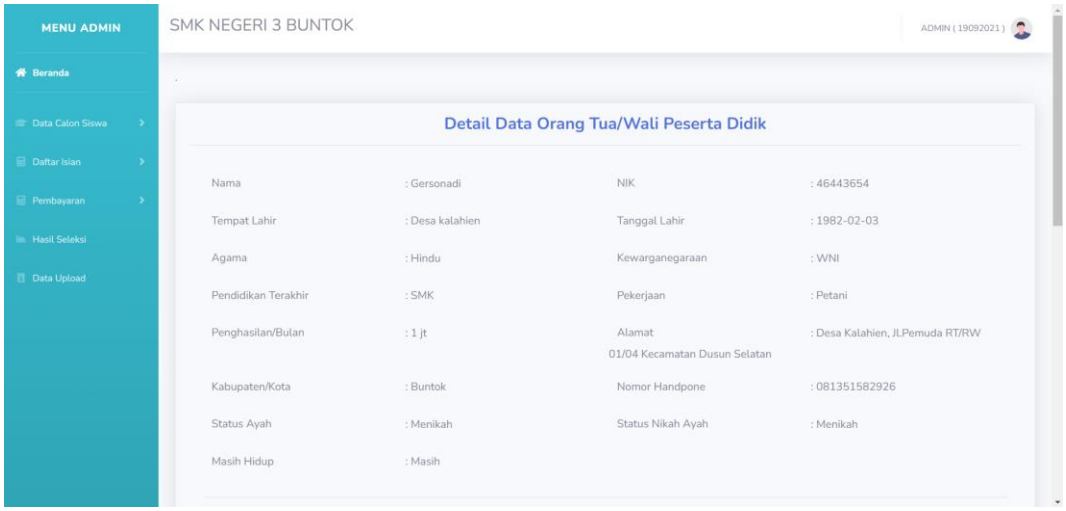
Pada halaman ini admin dapat melihat detail dari data-data calon peserta didik baru yang telah mengisi data pribadi siswa.

15. Halaman Data Orang Tua/Wali Siswa



Gambar 4. 31 Halaman Data Orang Tua/Wali Siswa

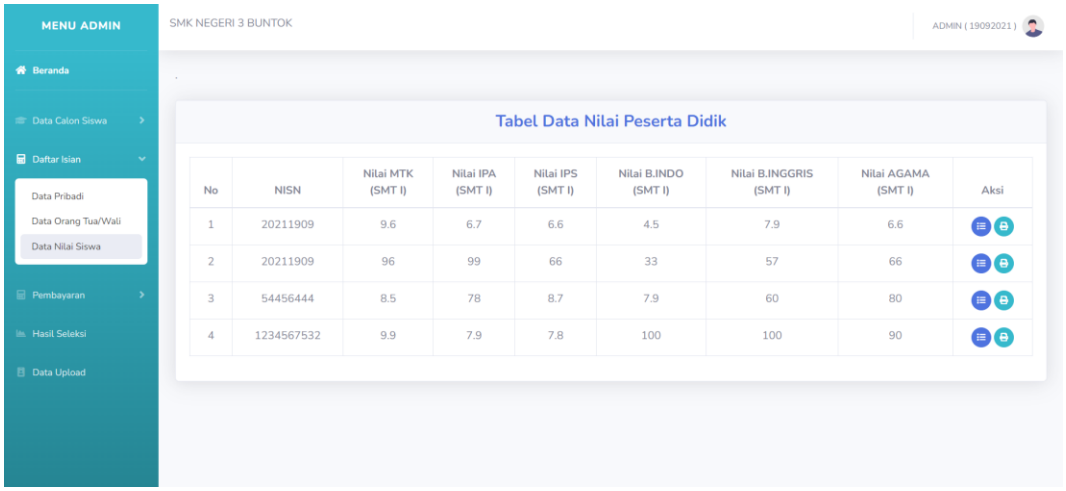
Pada halaman ini, admin dapat mengelola data orang tua/wali calon peserta didik baru yang telah melakukan pengisian data dan admin dapat melakukan aksi detail dan print.



Gambar 4. 32 Halaman Detail Data Orang Tua/Wali Siswa

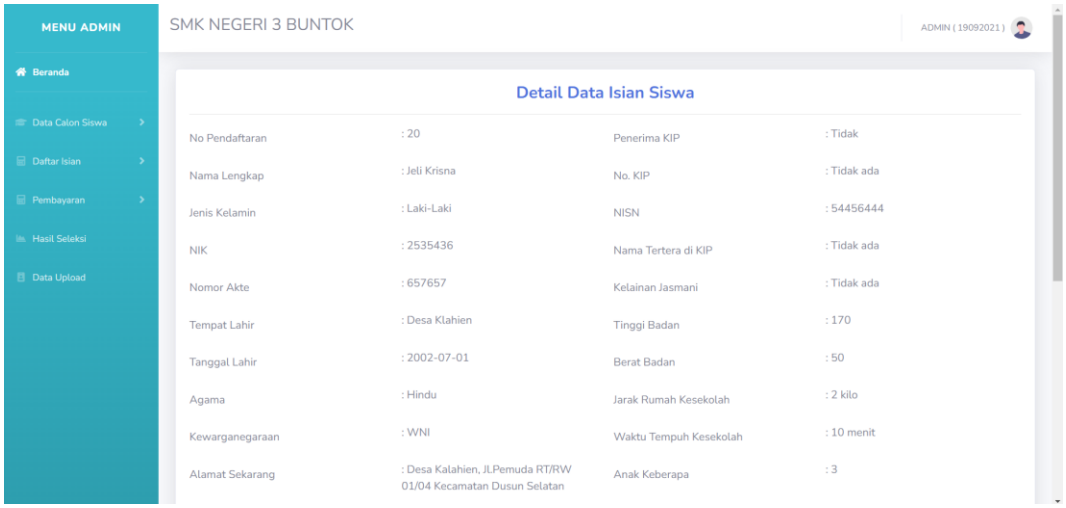
Pada halaman ini admin dapat melihat detail dari data-data calon peserta didik baru yang telah mengisi data orang tua/wali siswa.

16. Halaman Data Nilai Siswa



Gambar 4. 33 Halaman Data Nilai Siswa

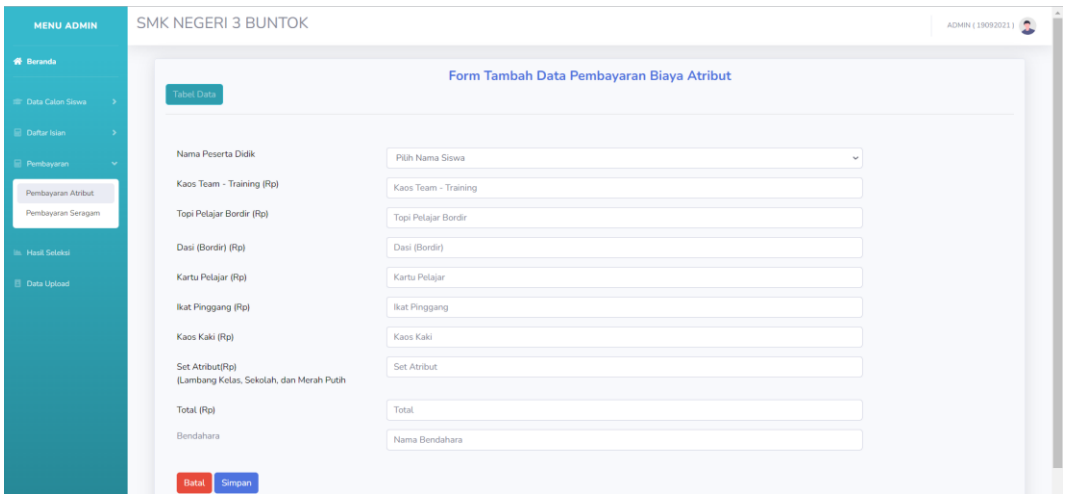
Pada halaman ini, admin dapat mengelola data nilai calon peserta didik baru yang telah melakukan pengisian data dan admin dapat melakukan aksi detail dan print.



Gambar 4. 34 Halaman Detail Data Nilai Siswa

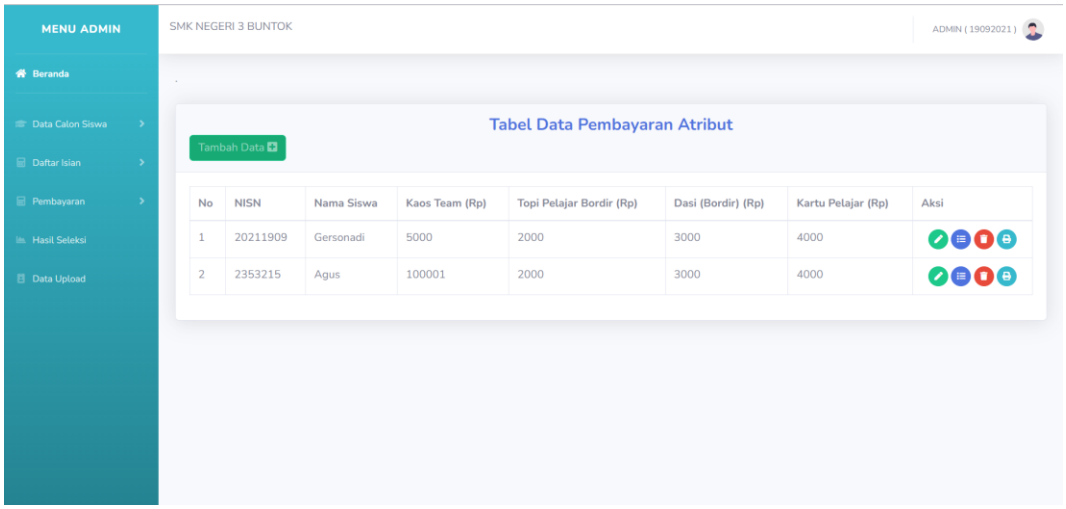
Pada halaman ini admin dapat melihat detail dari data-data calon peserta didik baru yang telah mengisi data nilia siswa.

17. Halaman Pembayaran Atribut Siswa



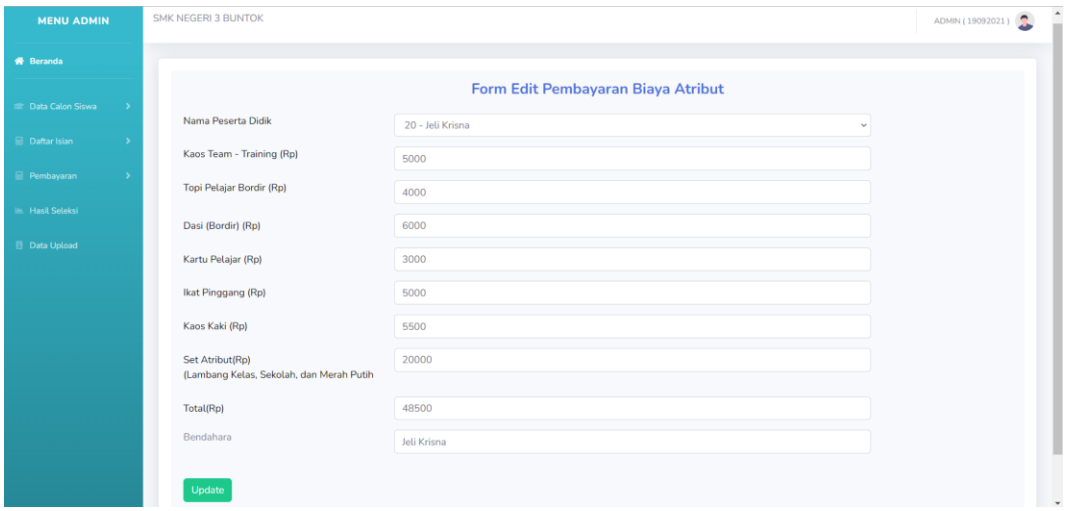
Gambar 4. 35 Halaman Pembayaran Atribut

Pada halaman ini admin bertugas untuk menginput pembayaran atribut calon peserta didik baru yang telah dinyatakan lulus.



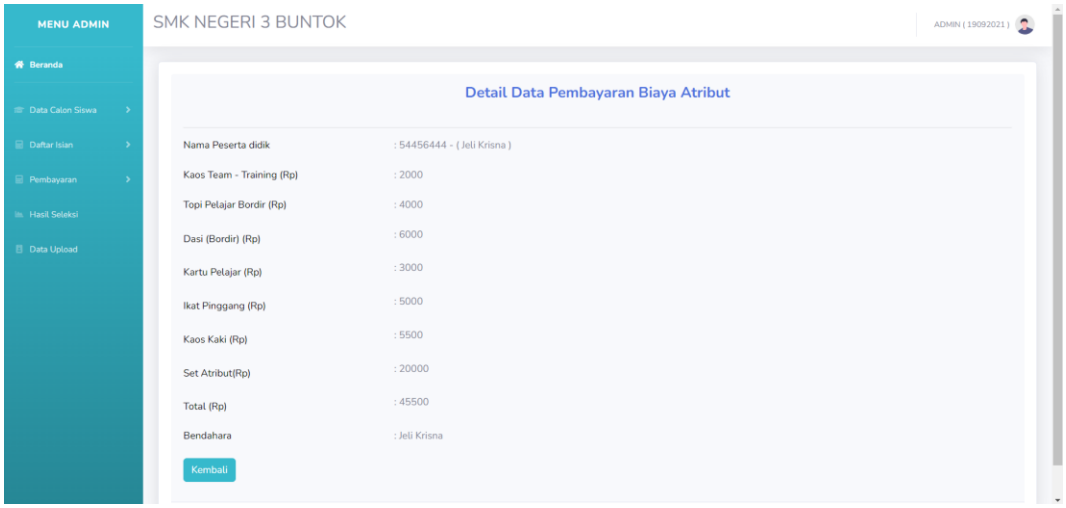
Gambar 4. 36 Halaman Tabel Pembayaran Atribut

Setelah admin melakukan penginputan data pembayaran atribut, sistem akan menampilkan halaman tabel pembayaran atribut yang terdapat aksi edit, detail, hapus dan print.



Gambar 4. 37 Halaman Edit Pembayaran Atribut

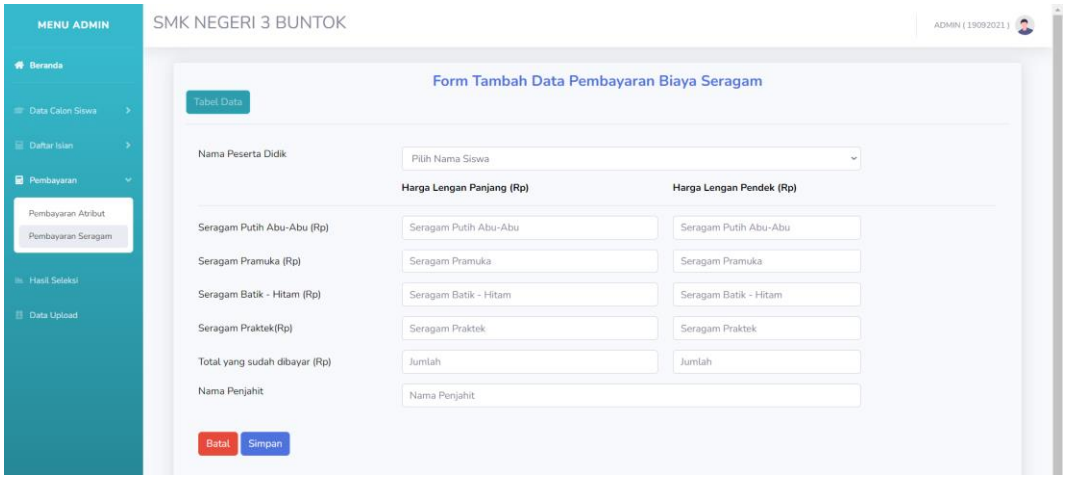
Setelah melakukan pengiputan data pembayaran atribut, admin dapat mengubah data pembayaran yang ingin di ubah dengan melakukan aksi edit data pembayaran pada tabel.



Gambar 4. 38 Halaman Detail Pembayaran Atribut

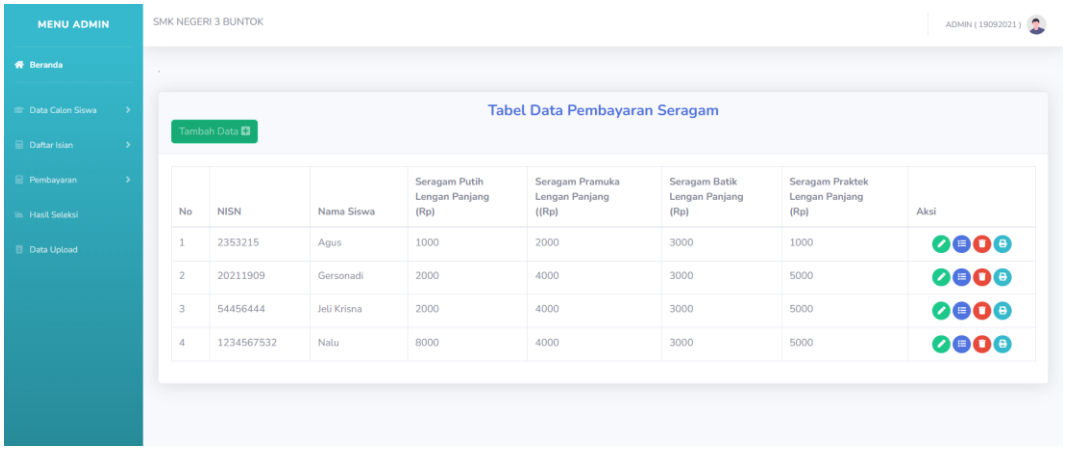
Pada halaman ini ketika admin ingin melihat salah satu data pembayaran atribut calon peserta didik, admin dapat mengklik aksi detail pada tabel pembayaran kemudia akan muncul detail data pembayaran atribut calon peserta didik.

18. Halaman Pembayaran Seragam Siswa



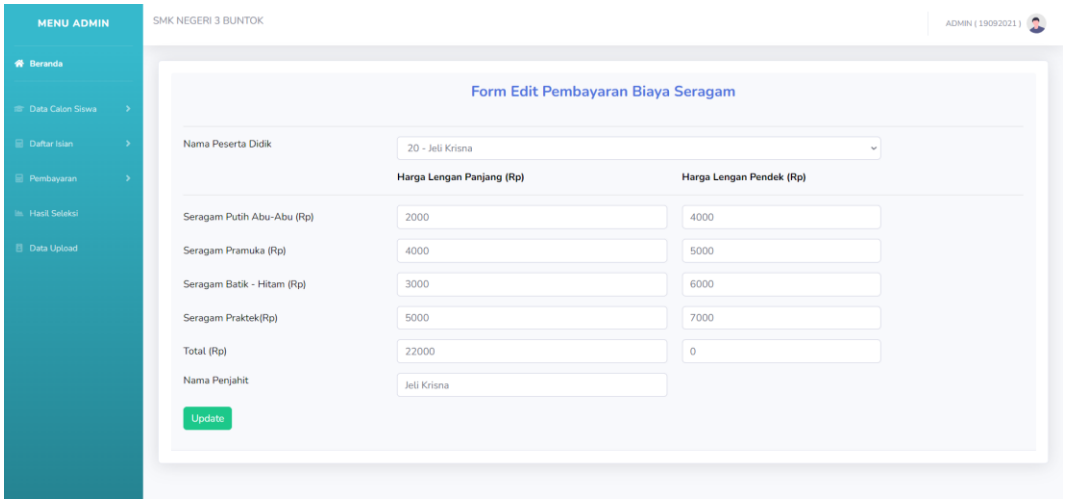
Gambar 4. 39 Halaman Pembayaran Seragam Siswa

Pada halaman ini admin bertugas untuk menginput pembayaran seragam calon peserta didik baru yang telah dinyatakan lulus.



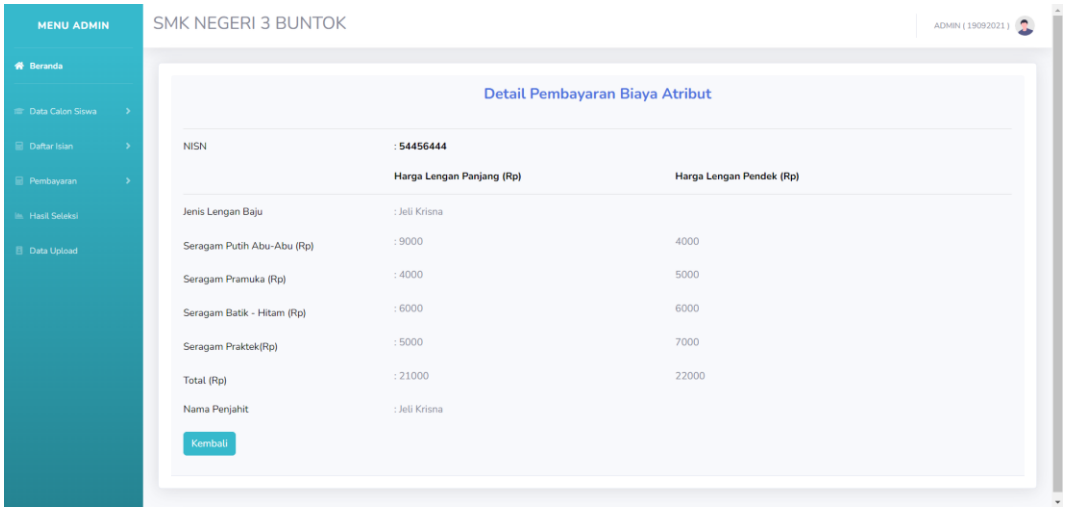
Gambar 4. 40 Halaman Tabel Pembayaran Seragam Siswa

Setelah admin melakukan penginputan data pembayaran seragam, sistem akan menampilkan halaman tabel pembayaran seragam yang terdapat aksi edit, detail, hapus dan print.



Gambar 4. 41 Halaman Edit Pembayaran Seragam Siswa

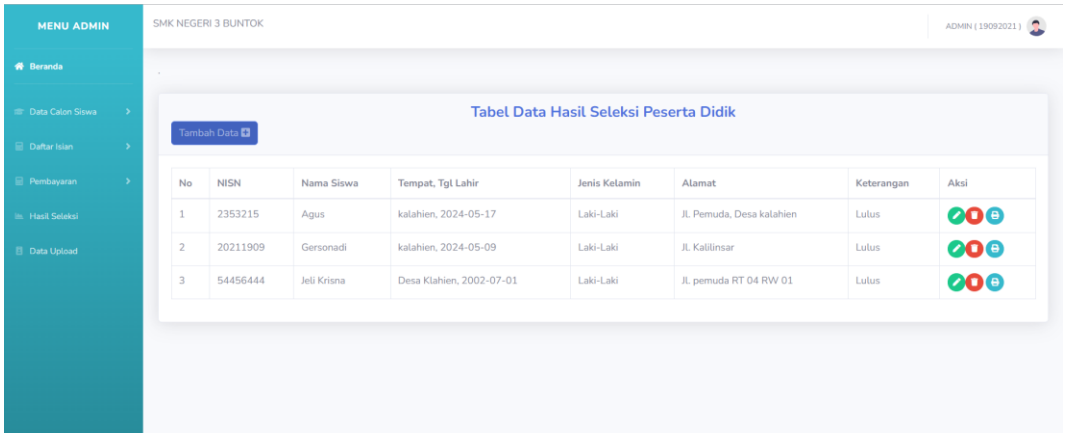
Setelah melakukan pengiputan data pembayaran seragam, admin dapat mengubah data pembayaran yang ingin di ubah dengan melakukan aksi edit data pembayaran pada tabel.



Gambar 4. 42 Halaman Detail Pembayaran Seragam Siswa

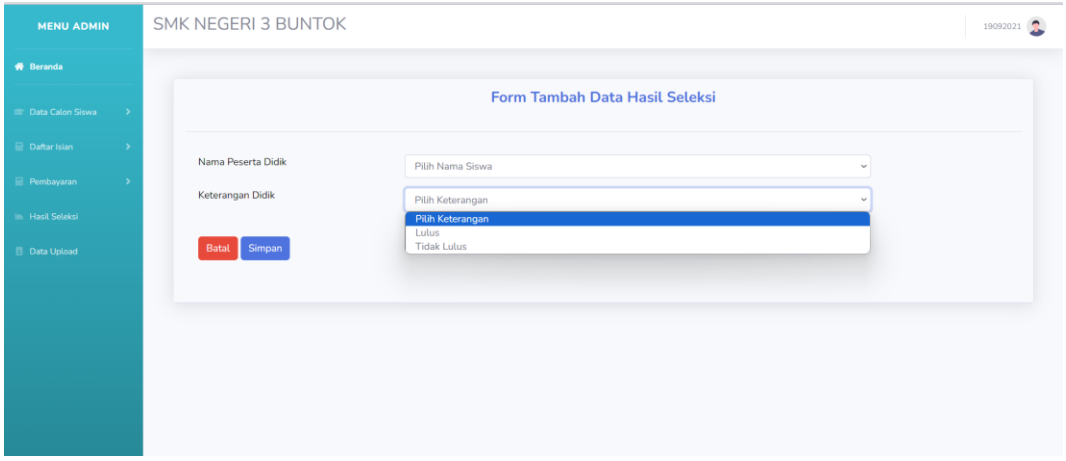
Pada halaman ini ketika admin ingin melihat salah satu data pembayaran seragam calon peserta didik, admin dapat mengklik aksi detail pada tabel pembayaran kemudia akan muncul detail data pembayaran seragam calon peserta didik.

19. Halaman Seleksi Siswa



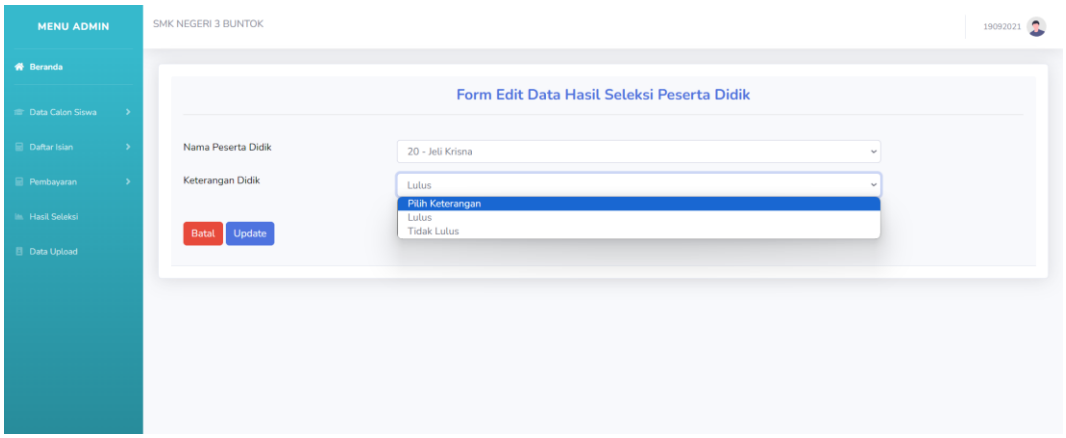
Gambar 4. 43 Halaman Hasil Seleksi Siswa

Pada halaman ini ketika admin klik menu hasil seleksi akan tampil halaman tabel hasil seleksi peserta didik yang terdapat fitur tambah data dan terdapat aksi edit, hapus dan print.



Gambar 4. 44 Halaman Tambah Data Hasil Seleksi Siswa

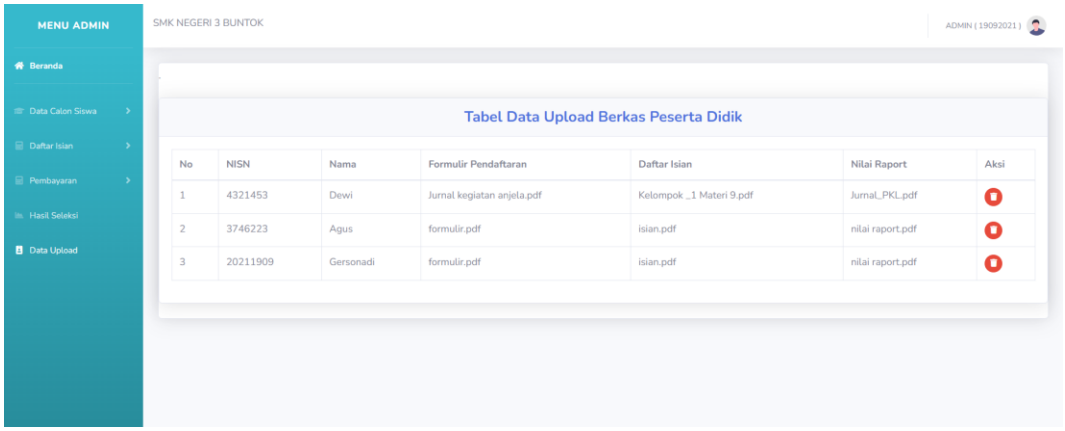
Berikut adalah halaman tambah data ketika admin ingin menambah data hasil seleksi yang terdapat nama peserta didik dan keterang lulus atu tidaknya peserta didik yang dipilih.



Gambar 4. 45 Halaman Edit Hasil Seleksi

Pada halaman ini ketika admin ingin mengubah data hasil seleksi salah satu calon peserta didik admin dapat mengklik aksi edit pada tabel dan kemudian akan muncul halaman edit hasil seleksi calon peserta didik.

20. Halaman Upload Berkas Siswa



Gambar 4. 46 Halaman Upload Berkas Siswa

Pada halaman ini ketika admin klik menu upload admin akan langsung di arahkan ke halaman tabel data upload berkas calon peserta didik yang diman terdapat aksi hapus.

4.1.4 Pembahasan Hasil Respon Pengguna

Data hasil dari kuisioner yang telah diberikan kepada 20 orang responden yang merupakan pegawai, staff dan siswa pada SMK Negeri 3 Buntok, diberikan untuk mekakukan penilaian sistem yang telah dibangun berdasarkan data yang telah didapatkan dari sekolah dan serta tanggapan dari responden yang mencoba sistem. Beberapa pernyataan menjadi kriteria penilaian dalam uji coba yang dilakukan oleh pengguna, dan hasil dari kuisioner ini nantinya digunakan untuk mengevaluasi kinerja dan keberhasilan sistem yang dibangun.

Pada penelitian ini menggunakan *Google Form* sebagai media untuk mendapatkan data respon dari pengguna.

4.1.5 Hasil Perhitungan Skala Likert

Poin-poin pernyataan mengenai tanggapan pengguna terhadap sistem yang dibangun ini digambarkan dalam bentuk tabel dengan nilai evaluasi

berdasarkan dari skala likert yang mempunyai lima skala nilai seperti pada tabel 3.1. Bobot skala likert yang digunakan terhadap setiap pernyataan dapat dilihat pada tabel 4.24.

Tabel 4. 24 Point-point Yang di Ujikan

Pernyataan	Point yang dinilai				
	1	2	3	4	5
Sistem mudah di akses di website					
Sistem ini telah memiliki keamanan berupa login untuk dapat masuk kehalaman website					
Tampilan awal menu website Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) SMK Negeri 3 Buntok sangat menarik					
Perpaduan warna pada web pendaftaran SMK Negeri 3 Buntok telah selaras					
Fitur-fitur yang disajikan didalam sistem dapat dipahami dengan mudah					
Sistem informasi ini dapat membantu dalam pelaksanaan penerimaan peserta didik baru					
Laporan hasil data seleksi sudah sesuai dengan yang dibutuhkan pengguna					

Berdasarkan pernyataan yang diberikan kepada responden, berikut ini adalah tabel hasil penilaian dari 20 responden, dapat dilihat pada tabel 4. 25.

Tabel 4. 25 Hasil Penilaian Pengguna

No	Poin Penyataan	Responden																				Total
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
1	Sistem mudah di akses di website	4	4	5	5	4	4	4	5	5	4	4	4	5	5	4	5	5	3	5	5	89
2	Sistem ini telah memiliki keamanan berupa login untuk dapat masuk kehalaman website	4	4	5	5	4	4	4	4	5	4	4	4	5	5	4	4	4	3	5	4	85
3	Tampilan awal menu website Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) SMK Negeri 3 Buntok sangat menarik	4	4	5	5	4	4	4	4	5	4	4	4	5	5	4	4	4	3	5	5	86
4	Perpaduan warna pada web pendaftaran SMK Negeri 3 Buntok telah selaras	4	4	5	5	4	4	4	5	5	4	4	4	5	5	4	5	4	3	5	5	88
5	Fitur-fitur yang disajikan didalam sistem dapat dipahami dengan mudah	4	4	5	5	4	4	4	5	5	4	4	4	5	5	4	5	5	3	5	5	89
6	Sistem informasi ini dapat membantu dalam pelaksanaan penerimaan peserta didik baru	4	5	5	5	5	4	4	4	5	4	4	4	5	4	4	4	4	3	5	4	86
7	Laporan hasil data seleksi sudah sesuai dengan yang dibutuhkan pengguna	4	5	5	5	5	4	4	4	5	4	4	4	5	5	4	4	4	3	5	5	88
Jumlah																						611

Dari Tabel diatas dihasilkan jumlah maksimum skor kriterium dengan skor paling tinggi = 5, Jumlah pernyataan = 7, dan dengan jumlah responden = 20 yaitu dengan rumus:

Kriterium = Nilai Tertinggi x Jumlah Soal x Jumlah Responden

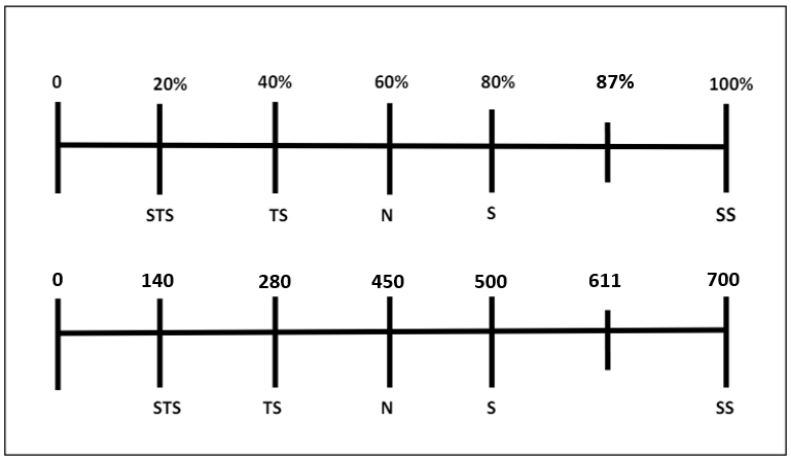
Berdasarkan hasil kuisioner pada tabel diatas dapat dilihat menggunakan skala pengukuran, disini penulis menggunakan skala likert yaitu sebagai berikut:

Jumlah skor kriteria = (skor tertinggi tiap item) X (jumlah pernyataan) X (jumlah responden)

Jumlah skor kriteria = 5 x 7 x 20 = 700

Berdasarkan Tabel di atas untuk total jawaban responden adalah 611 dengan demikian aplikasi ini menurut 20 responden yaitu:

611/700 x 100% = 87%



Keterangan:

STS= Sangat Tidak Setuju
TS= Tidak Setuju
N= Netral
S = Setuju
SS= Sangat Setuju

Dari data tabel kriteria yang ditetapkan, Apabila di interpretasi nilai 87% dan 446 terletak lebih dekat dengan daerah Sangat Setuju (SS) dan untuk nilai dari *Black-box testing* mendapatkan nilai yang valid dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini mendapatkan tanggapan positif dan dapat diterima dengan baik oleh pengguna.

BAB V
PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian ini yang berjudul Sistem Informasi Pendaftaran Calon Peserta Didik Baru Pada SMK Negeri 3 Buntok Berbasi *Web* ini dibangun dengan bahasa pemrograman PHP dan HTML dengan MySQL sebagai database server dan *Waterfall* sebagai metode pengembangan sistem. Hasil dari sistem informasi ini merupakan sistem informasi pendaftaran calon peserta didik baru yang dapat memberikan kemudahan bagi orang tua maupun calon peserta didik untuk memperoleh berbagai informasi tentang penerimaan calon peserta didik baru dengan secara online tanpa harus datang ke sekolah, untuk nilai dari kuisioner mendapatkan nilai yang valid atau 87% yang dimana sistem yang dibangun sudah sesuai dengan hasil yang diharapkan dan dapat disimpulkan bahwa sistem ini dapat dinyatakan sangat setuju terhadap pernyataan yang diberikan dalam arti lain sistem ini telah sesuai dengan apa yang di inginkan pengguna dan dapat diterapkan di SMK Negeri 3 Buntok.

5.2 Saran

Adapun saran dalam penelitian ini perlu di sampaikan adalah sebagai berikut:

a. Saran dari penulis, untuk kedepannya bagi pengembangan sistem ini supaya bisa menambahkan beberapa fitur seperti bisa pembayaran secara otomatis melalui rekening dan untuk bukti pembayaran nya bisa diupload melalui sistem.
b. Penulis juga berharap semoga bagi pengembang sistem ini nantinya bisa mengimplementasikan menjadi berbasis mobile.

DAFTAR PUSTAKA

Adi, N. (2010). *Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Objek dengan Metode USDP*. Yokyakarta: Andi.

Admon, G. (2022). *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Pada Sma President Murung Raya Berbasis Web.*

Fardela, R. (2023). ANALISIS SITUS WEB FORUM OTATIK MENGUUNAKAN METODE PIECES DI DINAS KOMINFO KABUPATEN LIMA PULUH KOTA. *Jurnal Jiko*, 79-87.

Fitri, A. (2016). *Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbabasis Web dan SMS (Short Message) Gateway di Sekolah Menengah Atas Negeri I Kelekar.*

Kristianto, O. (2022). *Sistem Informasi Pendaftaran Siswa/Siswi Baru SMPN Satu Atap 2 Sepang Berbasis Web Mobile.* Palangka Raya: Okta Kristianto.

Sudrajad, C. (2011). *Pengembangan Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru Secara Online Berbasis Web.*

Witanto, R. (2016). Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web (Studi Kasus : SMP PLUS BABUSSALAM BANDUNG). *Infotronuk, 1*, 63.

Susana Eviani, S. D. (2016). *Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Pada Smpn 34 Kabupaten Tebo*. Jurnal Teknologi *Vo. 6, No. 1*, 13-19.

Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung : ALFABETA.

Sutabri, Tata. (2012). *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.

Balsamiq-mockup. https://enggar.net/2016/01/balsamiq-mockup/. diakses pada tanggal 15 November 2023.

Google_Chrome. https://id.wikipedia.org/wiki/Google_Chrome. diakses pada tanggal 15 November 2023.

MySQL. https://id.wikipedia.org/wiki/MySQL diakses pada tanggal 15 November 2023

Notepad++. https://id.wikipedia.org/wiki/Notepad%2B%2B diakses pada tanggal 15 November 2023.

SB-Admin v2.0. 2017. https://startbootstrap.com/template-overviews/sb-admin-2 diakses 15 November 2023.

Analisis Metode Piesec Menurut Para Ahli. https://kktara.com/referensi-analisis-metode-pieces-menurut-para-ahli/ diakses 15 November

Pengertian Skala Likert. https://deepublishstore.com/blog/apa-itu-skala-likert/ diakses 15 November

Pengertian Kualitatif Menurut Para Ahli. https://penerbitdeepublish.com/metode-penelitian-kualitatif/ diakses 15 November

LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Tugas Dosen Pembimbing



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp.0536-3224593, 3225515 Fax.0536-3225515 Palangkaraya
email : humas@stmikplk.ac.id - website : www.stmikplk.ac.id

SURAT TUGAS
No. 379/STMIK-3.C.1/AK/IX/2023

Ketua Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya, menugaskan nama-nama tersebut di bawah ini :

1. Nama : Rommi Kaestria, M.Kom
   NIK : 198605242011103
   Sebagai : Pembimbing I dalam Materi Penelitian dan Program
2. Nama : Susi Hendartie, M.Kom
   NIK : 197803202008001
   Sebagai : Pembimbing II dalam Format Penulisan

Untuk membimbing Tugas Akhir Mahasiswa :

Nama : Jeli Krisna
NIM : C2057201023
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Didik Baru Pada SMK Negeri 3 Buntok Berbasis Web

Berlaku sampai dengan : 11 September 2024

Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggung jawab.

Palangka Raya, 11 September 2023
Program Studi Sistem Informasi
Ketua,

Norhayati, M.Pd.
NIK. 198805222011004

Tembusan :
1. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal dan Pengembangan
2. Dosen Pembimbing yang bersangkutan

Lampiran 2 Surat Permohonan Izin Penelitian

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No. 114 ~ Telp. 0536-3224593 ~ Fax. 0536-3225515 Palangka Raya
Email: humas@stmikplk.ac.id ~ Website: www.stmikplk.ac.id

Nomor : 906/STMIK-C.1/Ak./XI/2023
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Izin Penelitian dan Pengumpulan Data untuk Tugas Akhir

Kepada
Yth. **Kepala SMK Negeri 3 Buntok**
Jl. Kalahien - Buntok, Kalahien, Kec. Dusun Sel., Kabupaten
Kecamatan Dusun Selatan Kabupaten Barito Selatan

Dengan hormat,

Sehubungan dengan penyusunan Tugas Akhir mahasiswa sebagai persyaratan kelulusan Program Studi Sistem Informasi (S1) pada STMIK Palangkaraya, maka dengan ini kami sampaikan permohonan izin penelitian dan pengumpulan data bagi mahasiswa kami berikut:

Nama	:	JELI KRISNA
NIM	:	C2057201023
Prodi (Jenjang)	:	Sistem Informasi (S1)
Thn. Akad. (Semester)	:	2023/2024 (7)
Lama Penelitian	:	03 November 2023 s.d 03 Desember 2023
Tempat Penelitian	:	SMK Negeri 3 Buntok

Dengan judul Tugas Akhir:

Sistem Informasi Pendaftaran Calon Peserta Didik Baru Pada SMK Negeri 3 Buntok Berbasis Web

Adapun ketentuan dan aturan pemberian informasi dan data yang diperlukan dalam penelitian tersebut menyesuaikan dengan ketentuan/peraturan pada instansi Bapak/Ibu.

Demikian permohonan ini disampaikan, atas perhatian dan kerja samanya diucapkan terima kasih.

Palangka Raya, 02 November 2023
Ketua,

Suparno, M.Kom.
NIK. 196901041995105

Lampiran 4 Lembaran Observasi

LEMBARAN OBSERVASI

Nama : Jeli Krisna

Nim : C2057201023

Prodi : Sistem Informasi (SI)

Tempat : SMK Negeri 3 Buntok

No	Hari/Tanggal	Hasil Observasi
1	Sabtu, 11 November 2023	Observasi mengenai perangkat yang digunakan dalam melakukan penginputan data pendaftaran calon peserta didik baru.
2	Sabtu, 11 November 2023	Observasi mengenai perangkat pendukung dalam melakukan penginputan data pendaftaran calon peserta didik baru.
3	Sabtu, 11 November 2023	Observasi mengamati gedung terutama pada papan pengumuman hasil seleksi calon peserta didik baru.

Buntok, 11 November 2023

Plt. Kepala Sekolah

Reni Hartati, ST, M.Pd

NIP. 19770224200604 2 028

Hasil lembaran obsevasi pada SMK Negeri 3 Buntok

Lampiran 5 Lembaran Wawancara

LEMBARAN WAWANCARA

Nama : Jeli Krisna
Nim : C2057201023
Prodi : Sistem Informasi (SI)
Tempat : SMK Negeri 3 Buntok

No	Pertanyaan	Jawaban
1	Bagaimana proses pendaftaran yang dilakukan oleh para calon peserta didik baru saat ini?	Untuk proses pendaftaran calon peserta didik baru itu dilaksanakan secara offline dengan menggunkan kertas pendaftaran, menyebarkan brosur dan untuk calon peserta didik harus datang ke sekolah untuk mendaftar, kemudian untuk kelengkapan berkas di cek dan dimasukkan kedalam Ms. Excel. Sekitar 3 hari setelah pendaftaran pihak sekolah mengadakan wawancara untuk memastikan apakah jurusan yang calon peserta didik ambil sesuai dengan minat dan bakat calon peserta didik dan selajutnya pihak sekolah mengumumkan nama nama siswa yang dinyatakan lulus kemudian bagi peserta didik yang telah lulus selanjutnya akan mengikut kegiantan MPLS.
2	Apakah untuk mendapatkan formulir pendaftaran, calon peserta didik harus datang langsung ke sekolah?	Untuk mendapatkan formulir pendaftaran calon peserta didik diharuskan datang ke sekolah untuk mengambil formulir pendaftaran secara langsung.
3	Apakah ada masalah atau kendala dalam proses pelaksanaan pendaftaran calon peserta didik baru baru selama ini?	Untuk kendala pada proses pendaftaran calon peserta didik baru ini yaitu terdapat pada penyebaran formulir pendaftaran yang dilakukan dengan google formulir namun proses tersebut masih kurang efektif kemudian untuk pengisisan data pendaftaran calon peserta didik baru masih menggunakan

No	Pertanyaan	Jawaban
		Ms. Excel yang di input secara satu persatu dari formulir yang sudah dikembalikan oleh calon peserta didik baru dan proses tersebut memerlukan waktu dan tenaga yang banyak.
4	Untuk pengumuman kelulusan peserta didik baru apakah masih dipasang dipapan pengumuman sekolah?	Untuk pengumuman kelulusan calon peserta didik masih mengumumkan secara manual atau dengan menggunakan media kertas yang di tempelkan pada papan pengumuman sekolah.
5	Apakah dalam proses pembayaran masih dilakukan secara manual?	Untuk pembayaran peserta didik baru masih dilaksanakan secara manual yang dimana peserta didik diharuskan datang kesekolah untuk melakukan daftar ulang dan membayar biaya pakaian seragam sesuai jumlah yang telah di tentukan pihak sekolah.

Buntok, 11 November 2023

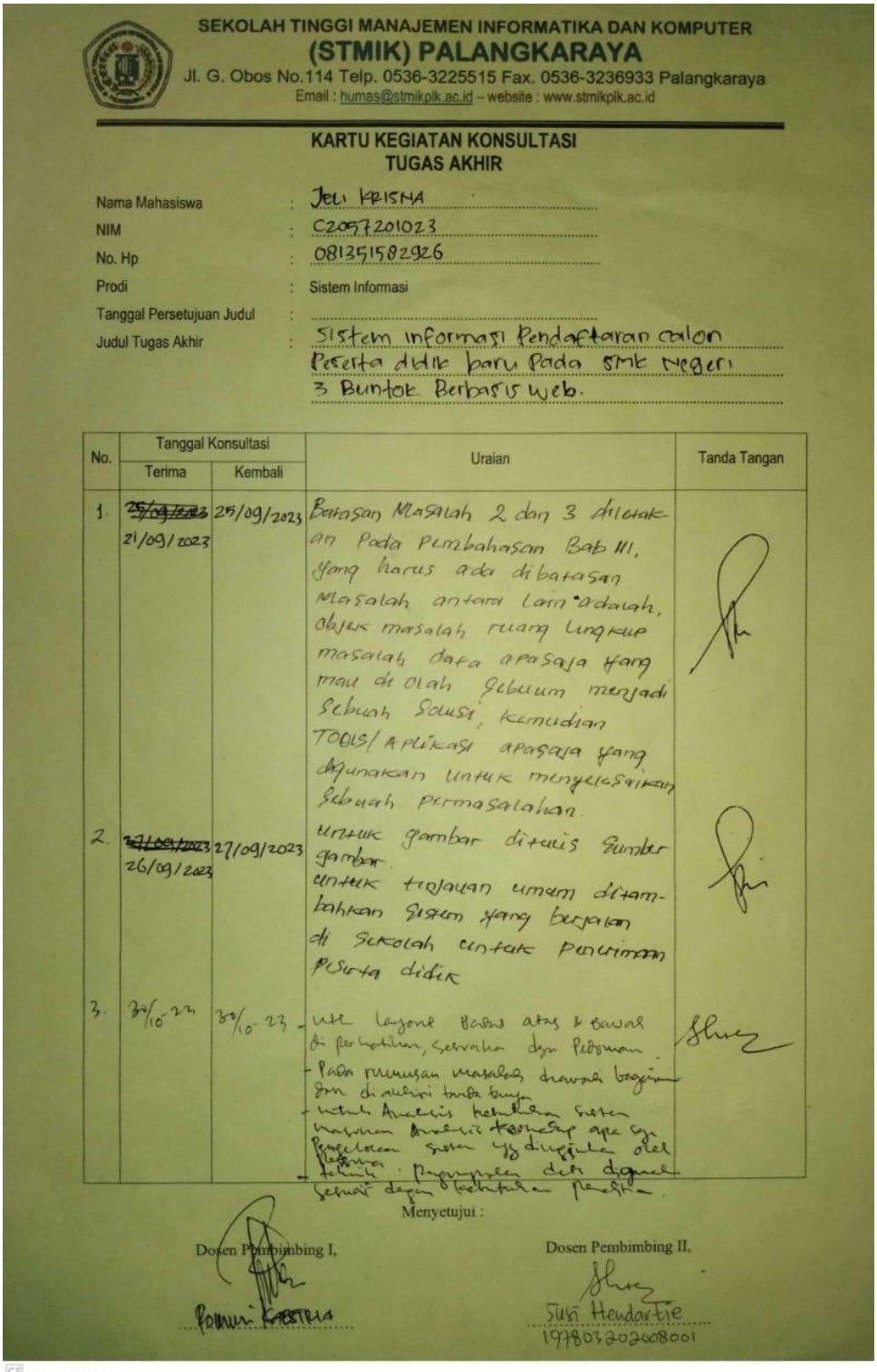
Plt. Kepala Sekolah

Reni Hartati, ST, M.Pd

NIP. 19770224200604 2 028

Lembaran hasil wawancara pengumpulan data dengan pihak waka kesiswaan

Lampiran 6 Kartu Konsultasi Bimbingan Tugas Akhir



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI
TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Jeli KRISNA
NIM : C2057201023
No. Hp : 081351582926
Prodi : Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul :
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Pendaftaran calon Peserta didik baru Pada SMK Negeri 3 Buntok Berbasis web.

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
1.	~~25/09/2023~~ 21/09/2023	25/09/2023	Batasan Masalah 2 dan 3 dilakukan Pada Pembahasan Bab III, yang harus ada dibatasan Masalah antara lain adalah, objek masalah, ruang lingkup masalah, data apasaja yang mau di olah sebuah sebuah Sousi, kemudian TOOLS/APLIKASI apasaja yang digunakan untuk menyelesaikan sebuah permasalahan.	
2.	~~27/09/2023~~ 26/09/2023	27/09/2023	untuk gambar ditulis Sumber gambar. untuk tinjauan umum ditambahkan sistem yang berjalan di sekolah untuk penerimaan Peserta didik	
3.	30/10-23	30/10-23	- utk layout Bab 3 atas & bawah di perhatikan, seragam dgn Pedoman. - Pada rumusan masalah, diawali bagian dan diakhiri tanda tanya - untuk Analisis kebutuhan sistem masukan analisis terhadap apa yg dibutuhkan sistem yg diusulkan oleh Peneliti. Pengumpulan data dgn cara terjun langsung ke lapangan - Penyajian data dgn cara sesuai dgn kebutuhan penelitian.	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

Ponsiri KARTIKA

Dosen Pembimbing II,

Suri Hendartie
197803202008001

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Jeli Krisna
NIM : C2057201023
No. Hp : 081351582926
Prodi : Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul :
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Pendaftaran calon Peserta didik baru Pada SMK Negeri 3 Pontak Berbasis Web

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
4.	01/10/2023		dibagian Setelah Visi Misi, ditambah kan alur sistem untuk Pendaftaran Peserta ~~didik~~ didik baru yang ada disana. digambar UML usecase, diagram Actifity atau diagram dass ditambahkan sumber.	
5.	08/11-23	07/11-23	Sebaiknya penulisan Penelitian menggunakan Pedoman penulisan Tugas Akhir	
6	08/11-23	08/11-23	- Masukan Referensi Pengujian PL Blackbox testing - Referensi Kualitatif - Referensi PIECES - Referensi Skala Likert - Pada bagian Instrumen Penelitian (alat) sesuaikan dgn alat penelitian yg cocok dengan pengumpulan data	
7	25/11-23	25/11-23	Lengkapi Seluruh naskah + Lampiran ACC Seminar Proposal	
8.	28/11-23	28/11-23	Lengkapi Lampiran & sesuaikan dgn Pedoman penulisan, cek kembali yang ada typo. ACC Seminar Proposal.	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

Ponsen Kristela

Dosen Pembimbing II,

Susi Hendartie

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Jeli Krisna
NIM : C1057201023
No. Hp : 081351582926
Prodi : Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul :
Judul Tugas Akhir : Sistem informasi Pendaftaran calon Peserta didik baru Pada SMK Negeri 3 Buntok Berbasis Web

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
			- Buat kendiri user siswa atau maing maing siswa bisa mengisi datanya maing maing - Buat informasi lulus atau tidak lulus dari akun maing maing siswa - Buat laporan untuk data informasi siswa yang lulus atau tidak lulus - Lengkapi naskah dan perbaiki Servai resti - Perbaiki kesimpulan - Lengkapi naskah + lampiran acc sidang.	
	17/05-24	17/05-24	- Perbaiki kuesioner - Lakukan kuesioner dan gunakan Sample min Responde	
	18/05-24	18/05-24	Sebarkan kuesioner Servai ke responden	
	22/05-24	22/05-24	Cek font size pada pembahasan masih ada yang 11,5	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

Pembimbing I

Dosen Pembimbing II,

Susi Hendarlie

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa	:	Jeli Krisna
NIM	:	C2057201023
No. Hp	:	081351582926
Prodi	:	Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul	:	
Judul Tugas Akhir	:	Sistem informasi Pendaftara calon Peserta didik baru pada SMK Negeri 3 Buntok Berbasis Web

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
	23/04-24	23/04-24	Acc Sidang T.A (Lampiran Abstrak, Lampiran Lampiran dll)	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

Rosmin, S.

Dosen Pembimbing II,

Sari Handarhe

Lampiran 7 Berita Acara Uji Coba Testing

BERITA ACARA

PENGUJIAN (TESTING) SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN PESERTA DIDIK BARU PADA SMK NEGERI 3 BUNTOK BERBASI WEB DENGAN MENGGUNAKAN METODE *BLACKBOX TESTING*

Pada hari Rabu tanggal 08 Mei 2024 bertempat di STMIK Palangkaraya
Yang bertanda tangan dibawah ini:
Nama Tester : H. Muhammad Erfan, S.Kom., M.E.
Pekerjaan : Dosen
Jabatan : Dosen

Menyatakan bahwa benar telah melakukan Penelitian (*Testing*) terhadap Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Didik Baru Pada SMK Negeri 3 Buntok Bebasi *Web*. Dengan uraian Pengujian sebagai berikut:

1. Pengujian halaman Register Siswa

Skenario Uji	Test Case	Harapan Pengguna	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Masukkan nisn, nama lengkap, nomor handpone, email dan password lalu klik daftar akun.	NISN: (2353215) Nama: (Jeli Krisna) Nomor hp: (081254717851) Email: (jelikrisna0107@gmail.com) Password: (jeli123)	Sistem akan langsung masuk dan menampilkan halaman login siswa setelah berhasil melakukan register.	Sesuai	valid

2. Pengujian halaman Login Siswa

Skenario Uji	Test Case	Harapan Pengguna	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Masukkan username (Nisn) dengan benar dan password salah	Username: (2353215) Password: (jelikrisna123)	Sistem akan menolak untuk masuk dan menampilkan pesan "Login gagal! ada kesalahan pada	Sesuai	valid

		username dan password!",		
Masukkan username (Nisn) dengan benar dan password benar	Username: (9898624) Password: (jeli123)	Sistem akan otomatis langsung masuk ke halaman beranda siswa	Sesuai	Valid

3. Pengujian halaman Beranda Siswa

Skenario Uji	Test Case	Harapan Pengguna	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik pada menu beranda	Masuk kehalaman beranda siswa	Sistem akan menampikan beberapa data-data yang akan di isi calon peserta didik baru yang telah melakukan login	Sesuai	valid

4. Pengujian halaman Daftar Akun Siswa

Skenario Uji	Test Case	Harapan Pengguna	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik pada menu data akun siswa	Masuk ke halaman data akun siswa	Masuk ke dalam halaman data akun siswa, dimana terdapat tabel data akun siswa dan terdapat aksi edit data akun siswa	Sesuai	Valid
Klik fitur edit data kemudian edit data nomor hp dan email lalu klik update	Nomor Hp: (081254717075) Email: (jelikrisna046@gmail.com)	Sistem akan menampilkan pesan "Data Akun Siswa Berhasil Di Upadate" dan langsung masuk ke halaman tabel data akun peserta didik	Sesuai	Valid

Dipindai dengan CamScanner

5. Pengujian halaman Data Formulir

Skenario Uji	Test Case	Harapan Pengguna	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik Pada menu data Formuir, dan mengisi data lalu klik simpan	Mengisi data formulir yang terdiri dari mengisi data pribadi, data orang tua/wali dan data sekolah.	Sistem secara otomatis akan langsung masuk ke halaman tabel data formulir yang terdapat fitur edit data, ditail dan print data	Sesuai	Valid
Klik fitur edit data formulir dan edit tempat lahir dan agama lalu klik update	Tempat lahir: (Kota buntok) Agama: (Kristen)	Sistem akan langsung menampilkan halaman tabel data formulir calon peserta didik baru.	Sesuai	Valid
Klik fitur detail data formulir	Masuk ke halaman detail data formulir	Sistem menampilkan detail data formulir yang telah di input oleh calon peserta didik baru	Sesuai	valid
Klik fitur print data formulir	Klik fitur: (Print)	Sistem akan menampilkan tampilan print data formulir calon peserta didik baru	Sesuai	valid

6. Pengujian halaman Data Pribadi Siswa

Skenario Uji	Test Case	Harapan Pengguna	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik data pribadi, dan mengisi data yang telah tersedia lalu klik simpan	Mengisi data pribadi yang terdiri dari keterangan diri siswa, keterangan hobi siswa dan keterangan pendidikan	Sistem secara otomatis akan langsung masuk ke halaman tabel data pribadi calon peserta didik yang terdapat fitur edit data, detail dan print data	Sesuai	Valid
Klik fitur edit data siswa kemudian edit Agama dan Nisn lalu klik update	Agama: (Kristen) Nik: (08124321)	Sistem akan secara otomatis update data agam dan nik kemudian akan menampilkan halaman tabel data pribadi peserta didik.	Sesuai	Valid

Dipindai dengan CamScanner

Skenario Uji	Test Case	Harapan Pengguna	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik fitur detail pada tabel data pribadi lalu klik kembali	Klik fitur: (Detail)	Sistem akan masuk ke halaman detail dan akan menampilkan detail data pribadi peserta didik yang telah di input.	Sesuai	Valid
Klik fitur print pada tabel data pribadi siswa	Klik fitur: (Print)	Sistem akan menampilkan tampilan print data pribadi calon peserta didik baru	Sesuai	Valid

7. Pengujian halaman Data Orang Tua/Wali

Skenario Uji	Test Case	Harapan Pengguna	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik data orang tua/wali, dan mengisi data yang telah tersedia lalu klik simpan	Mengisi data orang tua/wali yang terdiri dari keterangan tentang ayah, keterangan tentang ibu dan keterangan tentang wali	Sistem secara otomatis akan langsung masuk ke halaman tabel data orang tua/wali calon peserta didik yang terdapat fitur edit data, detail dan print data	Sesuai	Valid
Klik fitur edit kemudian mengubah data tempat lahir ayah dan NIK ayah lalu klik update.	Tempat lahir ayah: (Desa majundre) NIK ayah: (98076543)	Sistem akan secara otomatis update data tempat lahir ayah dan nik ayah kemudian akan menampilkan halaman tabel data orang tua/wali peserta didik.	Sesuai	Valid
Klik fitur detail pada tabel data orang tua/wali lalu klik kembali	Klik fitur: (Detail)	Sistem akan masuk ke halaman detail dan akan menampilkan detail data orang tua/wali peserta didik yang telah di input.	Sesuai	Valid
Klik fitur print pada tabel data orang tua/wali	Klik fitur: (Print)	Sistem akan menampilkan tampilan print data orang	Sesuai	Valid

Dipindai dengan CamScanner

Skenario Uji	Test Case	Harapan Pengguna	Hasil Pengujian	Kesimpulan
		tua/wali calon peserta didik baru		

8. Pengujian Data Nilai Raport

Skenario Uji	Test Case	Harapan Pengguna	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik data nilai raport, dan mengisi data yang telah tersedia lalu klik simpan	Mengisi data nilai raport dari semester 1 sampai semester 5	Sistem secara otomatis akan langsung masuk ke halaman tabel data nilai raport calon peserta didik yang terdapat fitur edit data, detail dan print data	Sesuai	Valid
Klik fitur edit kemudian mengubah data nilai MTK semester 1 dan nilai IPS semester 1 lalu klik update.	Nilai MTK: (78) Nilai IPS: (70)	Sistem akan secara otomatis update data nilai MTK dan nilai IPS kemudian akan menampilkan halaman tabel data nilai raport peserta didik	Sesuai	Valid
Klik fitur detail pada tabel data nilai raport lalu klik kembali	Klik fitur: (Detail)	Sistem akan masuk ke halaman detail dan akan menampilkan detail data nilai raport peserta didik yang telah di input.	Sesuai	Valid
Klik fitur print pada tabel data nilai raport	Klik fitur: (Print)	Sistem akan menampilkan tampilan print nilai raport calon peserta didik baru	Sesuai	Valid

9. Pengujian halaman Upload Berkas

Skenario Uji	Test Case	Harapan Pengguna	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik upload berkas, dan mengupload file berkas terdiri dari Formulir pendaftaran, Daftar isian dan Nilai raport	Formulir: (formulir.pdf) Daftar isian: (isian.pdf) Nilai raport: (nilai raport.pdf)	Sistem secara otomati masuk ke halaman tabel upload peserta didik yang terdapat fitur hapus	Valid Sesuai	Valid
Klik fitur hapus pada tabel upload	Klik Fitur: (Hapus)	Sistem akan menampilkan pesan "Data Upload Berhasil di Hapus" dan kembali ke halaman tabel upload berkas	Sesuai	Valid

10. Pengujian Logout

Skenario Uji	Test Case	Harapan Pengguna	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik profil siswa lalu klik Logout dan klik keluar	Klik: (Logout)	Sistem akan menampilkan pesan "Apabila yakin tekan tombol keluar" dan sistem langsung ke halaman beranda depan	Sesuai	Valid jika session dihapus

11. Pengujian halaman Login Admin

Skenario Uji	Test Case	Harapan Pengguna	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Masukkan username (Kode admin) dengan benar dan password salah	Username: (19092021) Password: (admin123)	Sistem akan menolak untuk masuk dan menanmpilkan pesan "Login gagal! ada kesalahan pada username dan password!",	Sesuai	Valid
Masukkan username (Kode admin) dengan benar	Username: (19092021) Password: (19092021)	Sistem akan otomatis langsung masuk ke halaman beranda Admin	Sesuai	Valid

Dipindai dengan CamScanner

Skenario Uji	Test Case	Harapan Pengguna	Hasil Pengujian	Kesimpulan
dan password benar				

12. Pengujian halaman Beranda Admin

Skenario Uji	Test Case	Harapan Pengguna	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik pada menu beranda	Masuk kehalaman beranda admin	Sistem akan menampikan beberapa data-data yang telah di isi calon peserta didik baru.	Sesuai	Valid

13. Pengujian halaman Data Akun Siswa

Skenario Uji	Test Case	Harapan Pengguna	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik pada menu data akun siswa	Masuk kehalaman data akun siswa	Sistem akan langsung masuk ke halaman tabel data akun siswa yang menampilakan data akun peserta didik baru dan terdapat aksi hapus dan cari	Sesuai	Valid
Klik fitur cari data	Cari: (jeli krisna)	Sistem secara otomasi akan langsung menampilkan data yang dicari pada kolom cari data akun peserta didik	Sesuai	Valid
Klik fitur hapus pada data peserta didik Agus	Klik fitur: (Hapus)	Sistem akan menampilkan pesan "Data Akun Peserta Didik Berhasil Di Hapus" dan langsung kembali ke halaman tabel data akun peserta didik.	Sesuai	Valid

14. Pengujian halaman Data Formulir

Skenario Uji	Test Case	Harapan Pengguna	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik pada menu data formulir	Masuk kehalaman data formulir siswa	Sistem akan langsung masuk ke halaman tabel formulir dan menampilakan data formulir peserta didik baru kemudian terdapat aksi detail, hapus, print dan cari	Sesuai	Valid
Klik fitur cari data	Cari: (jeli krisna)	Sistem secara otomasi akan langsung menampilkan data yang dicari pada kolom cari data akun peserta didik	Sesuai	Valid
Klik fitur detail pada data jeli krisna tabel formulir	Klik fitur: (Detail)	Sistem akan menampilkan detail data yang telah di isi oleh peserta didik	Sesuai	Valid
Klik fitur hapus pada data Agus	Klik fitur: (Hapus)	Sistem akan menampilkan pesan "Data Akun Peserta Didik Berhasil Di Hapus" dan langsung kembali ke halaman tabel data akun peserta didik.	Sesuai	Valid
Klik fitur print data formulir jeli krisna	Klik fitur: (Print)	Sistem akan menampilkan halaman print data formulir peserta didik	Sesuai	Valid

15. Pengujian halaman Data Pribadi

Skenario Uji	Test Case	Harapan Pengguna	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik pada menu data formulir	Masuk kehalaman data formulir siswa	Sistem akan langsung masuk ke halaman tabel formulir dan menampilakan data formulir peserta didik baru kemudian terdapat aksi detail, hapus, print dan cari	Sesuai	Valid
Klik fitur cari data	Cari: (jeli krisna)	Sistem secara otomasi akan langsung menampilkan data yang dicari pada kolom cari data akun peserta didik	Sesuai	Valid
Klik fitur detail pada data jeli krisna tabel formulir	Klik fitur: (Detail)	Sistem akan menampilkan detail data yang telah di isi oleh peserta didik	Sesuai	Valid
Klik fitur hapus pada data Agus	Klik fitur: (Hapus)	Sistem akan menampilkan pesan "Data Akun Peserta Didik Berhasil Di Hapus" dan langsung kembali ke halaman tabel data akun peserta didik.	Sesuai	Valid
Klik fitur print data formulir jeli krisna	Klik fitur: (Print)	Sistem akan menampilkan halaman print data formulir peserta didik	Sesuai	Valid

Diproses dengan CamScanner

16. Pengujian halaman Data Orang Tua/Wali

Skenario Uji	Test Case	Harapan Pengguna	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik pada menu data orang tua/wali	Masuk kehalaman data orang tua/wali siswa	Sistem akan langsung masuk ke halaman tabel orang tua/wali dan menampilakan data orang tua/wali peserta didik baru kemudian terdapat detail, print dan cari	Sesuai	Valid
Klik fitur cari data	Cari: (gersonadi)	Sistem secara otomasi akan langsung menampilkan data yang dicari pada kolom cari data pribadi peserta didik	Sesuai	Valid
Klik fitur detail pada data orang tua/wali Gersonadi	Klik fitur: (detail)	Sistem akan menampilkan detail data orang tua/wali yang telah di isi oleh peserta didik	Sesuai	Valid
Klik fitur print data orang tua/wali gersonadi	Klik fitur: (Print)	Sistem akan menampilkan halaman print data orang tua/wali peserta didik	Sesuai	Valid

17. Pengujian halaman Data Nilai Siswa

Skenario Uji	Test Case	Harapan Pengguna	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik pada menu data nilai siswa	Masuk kehalaman data nilai siswa	Sistem akan langsung masuk ke halaman tabel nilai dan menampilakan data nilai peserta didik baru kemudian terdapat detail, print dan cari	Sesuai	Valid
Klik fitur cari data	Cari: (2353215)	Sistem secara otomasi akan langsung	Sesuai	valid

Dipindai dengan CamScanner

Skenario Uji	Test Case	Harapan Pengguna	Hasil Pengujian	Kesimpulan
		menampilkan data yang dicari pada kolom cari data nilai peserta didik		
Klik fitur detail pada data nilai pada nisn 9898624	Klik fitur: (detail)	Sistem akan menampilkan detail data nilai raport yang telah di isi oleh peserta didik	Sesuai	sebaiknya menjadi nama siswa
Klik fitur print data nilai raport pada nisn 9898624	Klik fitur: (Print)	Sistem akan menampilkan halaman print data nilai raport peserta didik	Sesuai	Valid

18. Pengujian halaman Pembayaran Atribut

Skenario Uji	Test Case	Harapan Pengguna	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik pada menu pembayaran atribut, dan mengisi data pembayaran atribut lalu klik simpan	Masuk kehalaman pembayaran atribut	Sistem akan langsung masuk ke halaman tabel pembayaran dan menampilakan data pembayaran atribut peserta didik baru kemudian terdapat fitur cari, edit, detail, print dan hapus	Sesuai	Valid
Klik fitur tambah data dan mengisi data pembayaran atribut lalu klik simpan	Klik fitur: (Tambah data)	Sistem secara otomasi akan langsung menampilkan halaman tambah data dan masuk ke halaman tabem pembayaran atribut peserta didik	Sesuai	Valid
Klik fitur edit data Agus dan mengubah harga kaos team dan kartu pelajar lalu klik update	Kaos team: (5000) Kartu pelajar: (3000)	Sistem akan menampilkan pesan "Data Pembayaran Atribut Berhasil Di Update" dan langsung masuk ke	Sesuai	Valid

Dipindai dengan CamScanner

Skenario Uji	Test Case	Harapan Pengguna	Hasil Pengujian	Kesimpulan
		halaman tabel pembayaran atribut peserta didik		
Klik fitur detail data pembayaran pada nama siswa Dewi	Klik fitur: (detail)	Sistem akan menampilkan detail data data pembayaran yang telah diisi oleh admin	Sesuai	Valid
Klik fitur Hapus data pembayaran pada nama siswa Dewi	Klik fitur: (Hapus)	Sistem akan menampilkan pesan "Data Pembayaran Atribut Berhasil Di Hapus" dan kembali ke halaman tabel data pembayaran atribut peserta didik	Sesuai	Valid
Klik fitur print data pembayaran atribut	Klik fitur: (Print)	Sistem akan menampilkan halaman print data pembayaran atribut peserta didik	Sesuai	Valid
Klik fitur cari data atribut seragam siswa Gersonadi	Cari: (Gersonadi)	Sistem secara otomasi akan langsung menampilkan data yang dicari pada kolom cari data pembayaran atribut peserta didik	Sesuai	Valid

19. Pengujian halaman Pembayaran Seragam

Skenario Uji	Test Case	Harapan Pengguna	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik pada menu pembayaran seragam, dan mengisi data pembayaran seragam kemudian klik simpan	Masuk kehalaman pembayaran seragam	Sistem akan langsung masuk ke halaman tabel pembayaran dan menampilakan data pembayaran seragam peserta didik baru kemudian terdapat	Sesuai	Valid

Skenario Uji	Test Case	Harapan Pengguna	Hasil Pengujian	Kesimpulan
		fitur cari, edit, detail, print dan hapus		
Klik fitur tambah data dan mengisi data pembayaran atribut lalu klik simpan	Klik fitur: (Tambah data)	Sistem secara otomasi akan langsung menampilkan halaman tambah data dan masuk ke halaman tabel pembayaran atribut peserta didik	Sesuai	butuh pilihan u/ bayar pangkal atau bayar perlek
Klik fitur edit data Dewi dan mengubah harga seragam putih lengan panjang dan seragam batik lengan panjang lalu klik update	Seragam putih: (3000) Seragam batik: (3500)	Sistem akan menampilkan pesan "Data Pembayaran Atribut Berhasil Di Update" dan langsung masuk ke halaman tabel pembayaran atribut peserta didik	Sesuai	Valid
Klik fitur detail data pembayaran seragam pada nama siswa Dewi	Klik fitur: (detail)	Sistem akan menampilkan detail data data pembayaran yang telah diisi oleh admin	Sesuai	Valid
Klik fitur Hapus data pembayaran seragam pada nama siswa Dewi	Klik fitur: (Hapus)	Sistem akan menampilkan pesan "Data Pembayaran Seragam Berhasil Di Hapus" dan kembali ke halaman tabel data pembayaran seragam peserta didik	Sesuai	Valid
Klik fitur print data pembayaran seragam	Klik fitur: (Print)	Sistem akan menampilkan halaman print data pembayaran seragam peserta didik	Sesuai	Valid

Dipindai dengan CamScanner

Skenario Uji	Test Case	Harapan Pengguna	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik fitur cari data pembayaran seragam siswa Dewi	Cari (Dewi)	Sistem secara otomasi akan langsung menampilkan data yang dicari pada kolom cari data pembayaran seragam peserta didik		

20. Pengujian halaman Hasil Seleksi

Skenario Uji	Test Case	Harapan Pengguna	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik pada menu hasil seleksi	Masuk kehalaman hasil seleksi	Sistem akan langsung masuk ke halaman tabel hasil seleksi dan menampilakan tabel hasil seleksi peserta didik baru kemudian terdapat fitur cari, edit, print dan hapus		
Klik fitur tambah data dan mengisi data hasil seleksi nama peserta didik dan keterangn didik lalu klik simpan	Nama peserta didik (Jeli krisna) Keterangan didik (Lulus)	Sistem secara otomasi akan langsung menampilkan halaman tambah data dan masuk ke halaman tabel data hasil seleksi peserta didik		
Klik fitur edit data Dewi dan mengubah keterangan didik lalu klik update	Keterangan didik (Tidak Lulus)	Sistem akan menampilkan pesan "Data Hasil Seleksi Berhasil Di Update" dan langsung masuk ke halaman tabel hasil seleksi peserta didik		
Klik fitur Hapus data hasil seleksi seragam pada nama siswa Dewi	Klik fitur (Hapus)	Sistem akan menampilkan pesan "Data Pembayaran		

Skenario Uji	Test Case	Harapan Pengguna	Hasil Pengujian	Kesimpulan
		Seragam Berhasil Di Hapus" dan kembali ke halaman tabel data pembayaran seragam peserta didik		
Klik fitur print data hasil seleksi peserta didik	Klik fitur: (Print)	Sistem akan menampilkan halaman print data hasil seleksi peserta didik	Sesuai	Valid

21. Pengujian halaman Data Upload

Skenario Uji	Test Case	Harapan Pengguna	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik menu data upload	Masuk kehalaman data upload	Sistem akan langsung masuk kehalan data upload dan menampilakn tabel upload berkas peserta didik yang terdapat fitur hapus dan cari	Sesuai	Valid
Klik fitur hapus pada data upload siswa Dewi	Klik fitur: (Hapus)	Sistem akan menampilkan pesan "Data Upload Berkas Berhasil Di Hapus" dan langsung kembali ke halaman taebl upload berkas peserta didik	Sesuai	Valid

22. Pengujian halaman Logout Admin

Skenario Uji	Test Case	Harapan Pengguna	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik profil admin lalu klik Logout dan klik keluar	Klik: (Logout)	Sistem akan menampilkan pesan "Apabila yakin tekan tombol keluar" dan sistem langsung ke	Sesuai	Valid

Dipindai dengan CamScanner

Skenario Uji	Test Case	Harapan Pengguna	Hasil Pengujian	Kesimpulan
		halaman beranda depan		

Demikian hasil pengujian (*Testing*) dibuat agar dapat dipergunakan dengan sebaik-baiknya.

Palangka Raya, 08 Mei 2024
Tester/Penguji

H. Muhammad Erfan, S.Kom., M.E.

Catatan :
1. Perbaikan ikon diberi label/title seperti fungsinya.
2. Catatan data dapat dilakukan pada bagian detail data agar tidak perlu kembali ke beranda
3. Dalam fungsi ikon diperbaiki validasi agar data yg dientri sesuai kriteria.
4. Upload file perlu ditambahkan pengecekan nama file agar tidak terjadi replace otomatis dgn nama / file yang sama
5. Hapus data wajib melakukan konfirmasi terlebih dahulu
6. Detail orangtua harus sesuai Katanya dgn data siswa
7. Hasil akhir harusnya hanya menampilkan data yg telah di aktivasi atau pilihan tersebut hanya u/ siswa yg belum dipilih katanya kelulusan.

Lampiran 8 Hasil Print Out Sistem

a. Formulir Pendaftaran

PEMERINTAH PROVINSI KALIMANTAN TENGAH
DINAS PENDIDIKAN
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN NEGERI 3 BUNTOK
Alamat Jln. Negara Palangkaraya - Buntok, Kalahien
KABUPATEN BARITO SELATAN

PPBD 2024	**FORMULIR PENDAFTARAN CALON PESERTA DIDIK**	No. Pendaftaran 14

I. DATA PRIBADI

a. Nama	: Jeli Krisna
b. Jenis Kelamin	: Laki-Laki
c. Tempat, Tanggal Lahir	: Desa Pararapak ,2024-05-14
d. Agama	: Hindu
e. Alamat	: jl. kenari

II. DATA ORANG TUA/WALI*

a. Ayah	
1. Nama	: Gersonadi
2. Pekerjaan	: Petani
3. Alamat	: jl. kenari
a. Ibu	
1. Nama	: Eriana
2. Pekerjaan	: Petani
3. Alamat	: jl.kenari
a. Wali	:
1. Nama	: Norhepy
2. Pekerjaan	: Guru
3. Alamat	: jl.kalilinsar

III. DATA SEKOLAH

a. Sekolah Asal	: SMPN 3 Dusun Selatan
b. Tahun Masuk	: 2020
c. Tahun Lulus	: 2023
d. Nomor Ijazah	: 938643

Formulir ini saya isi dengan sebenarnya untuk mendaftar sebagai siswa baru SMK Negeri 3 Buntok pada Tahun Pelajaran 2023/ 2024

Buntok, 29 - May - 2024

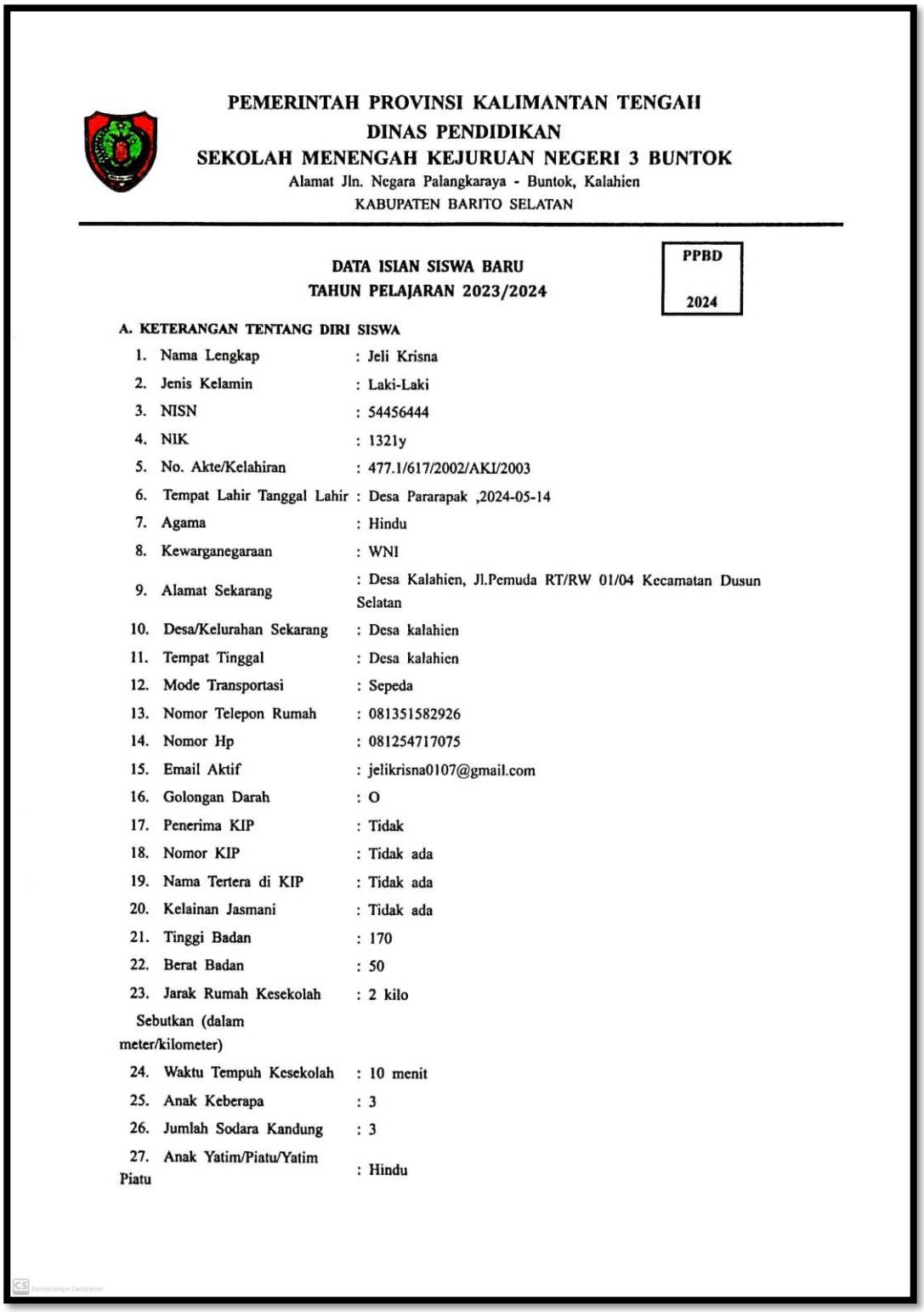
Mengetahui,
Orang Tua/Wali

Gersonadi

Pendaftar

Jeli Krisna

b. Data Isian



PEMERINTAH PROVINSI KALIMANTAN TENGAH
DINAS PENDIDIKAN
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN NEGERI 3 BUNTOK
Alamat Jln. Negara Palangkaraya - Buntok, Kalahien
KABUPATEN BARITO SELATAN

DATA ISIAN SISWA BARU
TAHUN PELAJARAN 2023/2024

PPBD
2024

A. KETERANGAN TENTANG DIRI SISWA

1.	Nama Lengkap	: Jeli Krisna
2.	Jenis Kelamin	: Laki-Laki
3.	NISN	: 54456444
4.	NIK	: 1321y
5.	No. Akte/Kelahiran	: 477.1/617/2002/AKI/2003
6.	Tempat Lahir Tanggal Lahir	: Desa Pararapak ,2024-05-14
7.	Agama	: Hindu
8.	Kewarganegaraan	: WNI
9.	Alamat Sekarang	: Desa Kalahien, Jl.Pemuda RT/RW 01/04 Kecamatan Dusun Selatan
10.	Desa/Kelurahan Sekarang	: Desa kalahien
11.	Tempat Tinggal	: Desa kalahien
12.	Mode Transportasi	: Sepeda
13.	Nomor Telepon Rumah	: 081351582926
14.	Nomor Hp	: 081254717075
15.	Email Aktif	: jelikrisna0107@gmail.com
16.	Golongan Darah	: O
17.	Penerima KIP	: Tidak
18.	Nomor KIP	: Tidak ada
19.	Nama Tertera di KIP	: Tidak ada
20.	Kelainan Jasmani	: Tidak ada
21.	Tinggi Badan	: 170
22.	Berat Badan	: 50
23.	Jarak Rumah Kesekolah Sebutkan (dalam meter/kilometer)	: 2 kilo
24.	Waktu Tempuh Kesekolah	: 10 menit
25.	Anak Keberapa	: 3
26.	Jumlah Sodara Kandung	: 3
27.	Anak Yatim/Piatu/Yatim Piatu	: Hindu

C. KETERANGAN TENTANG AYAH

1. Nama	: Gersonadi
2. NIK	: 2147483647
3. Tempat Lahir dan Tanggal Lahir	: Desa kalahien,1960-03-02
4. Agama	: Hindu
5. Kewarganegaraan	: WNI
7. Pendidikan Terakhir	: SLTA
8. Pekerjaan	: Petani
9. Penghasilan/Bulan	: 1 jt
10. Alamat	: Desa Kalahien, Jl.Pemuda RT/RW 01/04 Kecamatan Dusun Selatan
11. Kabupaten/Kota	: Buntok
12. Nomor HP	: 081351582926
13. Status Ayah	: Menikah
14. Status Nikah Ayah	: Menikah
15. Masih Hidup	: Masih

D. KETERANGAN TENTANG IBU

1. Nama	: Eriana
2. NIK	: 2147483647
6. Tempat Lahir dan Tanggal Lahir	: Desa kalahien,1985-02-06
4. Agama	: Hindu
5. Kewarganegaraan	: WNI
7. Pendidikan Terakhir	: SMA
8. Pekerjaan	: Petani
9. Penghasilan/Bulan	: 1 jt
10. Alamat	: Desa Kalahien, Jl.Pemuda RT/RW
11. Kabupaten/Kota	: Buntok
12. Nomor HP	: 081351582926
13. Status Ibu	: Menikah
14. Status Nikah Ibu	: Menikah
15. Masih Hidup	: Masih

E. KETERANGAN TENTANG WALI

1. Nama	: Norhepy
2. NIK	: 9868757
6. Tempat Lahir dan Tanggal Lahir	: Desa Mabuan,1984-02-14
4. Agama	: Kristen
5. Kewarganegaraan	: WNI
7. Pendidikan Terakhir	: S1

Dipindai dengan CamScanner

G. NILAI RAPORT

No	Semester	NILAI MATA PELAJARAN					
		MTK	IPA	IPS	B.INDO	B.INGGRIS	AGAMA
1	Satu	80	78	9	8	60	80
2	Dua	78	67	67	80	60	80
3	Tiga	78	68	76	80	66	80
4	Empat	80	79	76	85	87	80
5	Lima	76	78	68	80	67	80

Mengetahui,
Orang Tua/Wali

Gersonadi

Buntok, 29 - May - 2024
Pendaftar

Jeli Krisna

Lampiran 9 Kuitansi Pembayaran Atribut

PEMERINTAH PROVINSI KALIMANTAN TENGAH
DINAS PENDIDIKAN
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN NEGERI 3 BUNTOK
Alamat Jln. Negara Palangkaraya - Buntok, Kalahien
KABUPATEN BARITO SELATAN

Daftar Harga Atribut SMKN 3 Buntok adalah Sbb

No	Nama Barang	Harga Satuan (Rp)
1	Satu Stel Kaos Team - Training	180000
2	Satu Buah Topi Pelajar Bordir	35000
3	Satu Buah Dasi (Bordir)	35000
4	Kartu Pelajar	30000
5	Satu Buah Ikat Pinggang	45000
6	Satu Pasang Kaos Kaki (Nama Sekolah)	25000
7	Satu Set Atribut(Lambang Kelas, Sekolah dan Merah Putih	35000
	Jumlah	385000

No. Pendaftaran : 14
Nama Siswa : Jeli Krisna

Bendahara,

Rahmi Hidayat, S.pd

Discribe dengan CamScanner

Lampiran 10 Kuitansi Pembayaran Seragam

RINDANG Taikw

Jl. Jalapat No. 20 RT.03 Telp (0525)21431 - 081351227177 Buntok

Daftar Harga Seragam adalah Sbb

No	Nama Barang	Harga Satuan Lengan Pendek (Rp)	Harga Satuan Lengan Panjang (Rp)
1	Satu Stel Sergam Putih Abu- Abu (internusa, Tissu Arab Rosela)	285000	280000
2	Satu Stel Seragam Pramuka (Standar)	340000	335000
3	Satu Stel Seragam Batik - Hitam (Tissu Arab Rosela)	280000	280000
4	Satu Stel Seragam Praktek (Dril)	340000	335000
	Jumlah	1230000	1250000

No. Pendaftaran : 14
Nama Siswa : Jeli Krisna

Penjahit,

Zainal Aqli

CS Dipindai dengan CamScanner

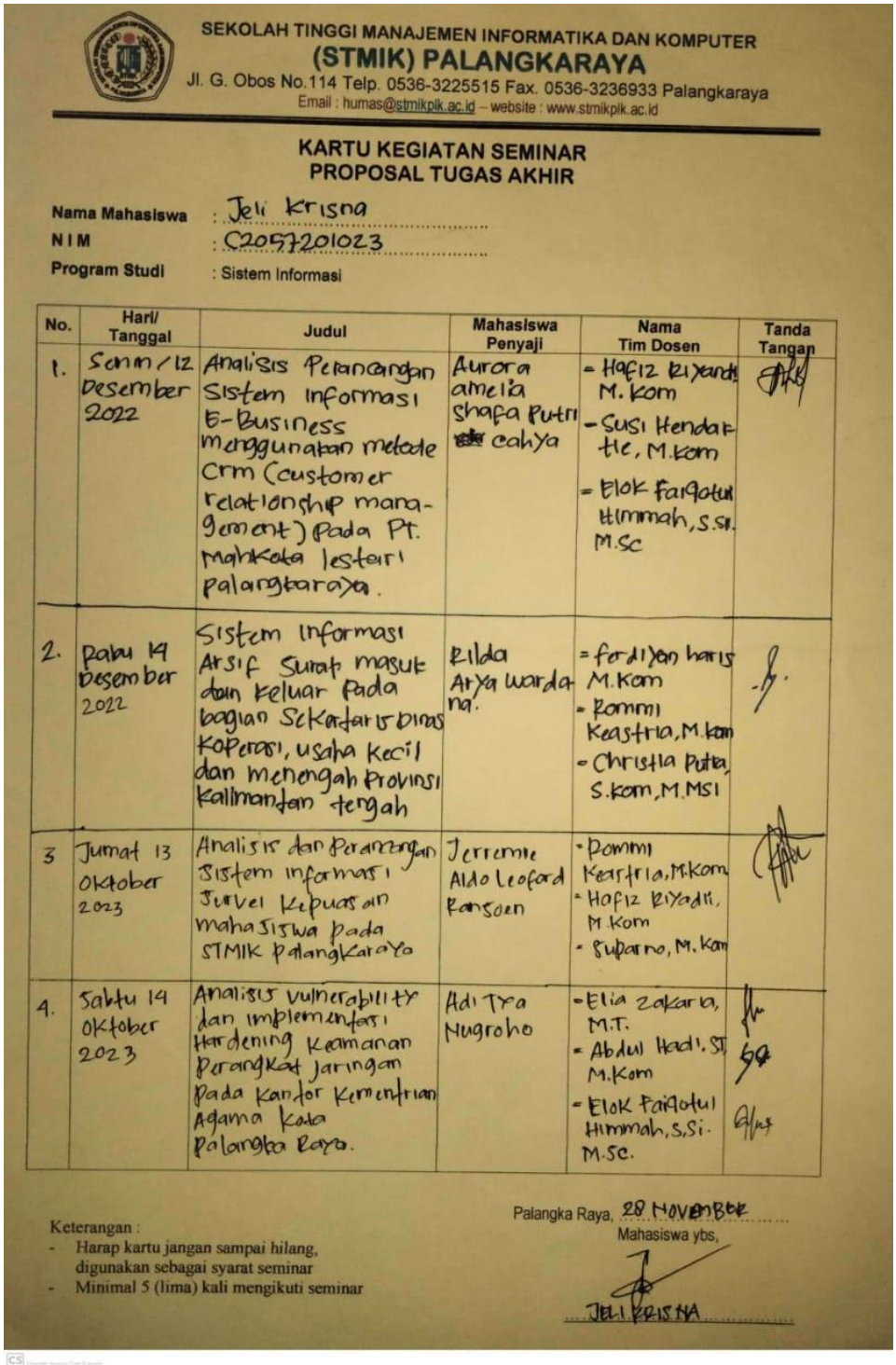
Lampiran 11 Data Hasil Seleksi

PEMERINTAH PROVINSI KALIMANTAN TENGAH
DINAS PENDIDIKAN
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN NEGERI 3 BUNTOK
Alamat Jln. Negara Palangkaraya - Buntok, Kalahien
KABUPATEN BARITO SELATAN

HASIL SELEKSI CALON PESERTA DIDIK TAHUN AJARAN 2024

No	NISN	Nama Lengkap	Tempat, Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Alamat	Keterangan
1	20211909	Gersonadi	Kalahien, 2024-04-11	Laki-Laki	Desa Kalahien	Tidak Lulus
2	54456444	Jeli Krisna	Desa Pararapak , 2024-05-14	Laki-Laki	jl. kenari	Lulus
3	19092021	Frengky Wijaya	Katingan, 2024-05-16	Laki-Laki	Muara Teweh	Lulus

Lampiran 12 Kartu Tanda Hadir Seminar Proposal Tugas Akhir



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN SEMINAR PROPOSAL TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Jeli krisna
NIM : C2057201023
Program Studi : Sistem Informasi

No.	Hari/ Tanggal	Judul	Mahasiswa Penyaji	Nama Tim Dosen	Tanda Tangan
1.	Senin/12 Desember 2022	Analisis Perancangan Sistem Informasi E-Business menggunakan metode Crm (customer relationship management) pada Pt. Mahkota lestari palangkaraya.	Aurora amelia shafa putri cahya	- Hafiz Rizaldi, M. kom - Susi Hendarti, M.kom - Elok Faiqotul Himmah, S.Si. M.Sc	
2.	Rabu 14 Desember 2022	Sistem Informasi Arsif Surat masuk dan keluar pada bagian Sekretaris dinas koperasi, usaha kecil dan menengah Provinsi kalimantan tengah	Rilda Arya wardana.	- ferdiyan haris M.Kom - Rommi Kesatria, M.kom - Christia Putra, S.kom, M.MSI	
3	Jumat 13 Oktober 2023	Analisis dan Perancangan Sistem informasi Survei Kepuasan mahasiswa pada STMIK Palangkaraya	Jerremie Aldo Leofard Ransoen	- Rommi Kesatria, M.kom - Hafiz Rizaldi, M.Kom - Suparno, M.kom	
4.	Sabtu 14 Oktober 2023	Analisis vulnerability dan implementasi Hardening Keamanan Perangkat jaringan pada kantor Kementrian Agama kota Palangka Raya.	Aditya Nugroho	- Elia zakaria, M.T. - Abdul Hadi. ST M.Kom - Elok Faiqotul Himmah, S.Si. M.Sc.	

Keterangan :
- Harap kartu jangan sampai hilang, digunakan sebagai syarat seminar
- Minimal 5 (lima) kali mengikuti seminar

Palangka Raya, 28 NOVEMBER
Mahasiswa ybs,

JELI KRISNA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN SEMINAR
PROPOSAL TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Jeli Krisna
NIM : C2051201023
Program Studi : Sistem Informasi

No.	Hari/ Tanggal	Judul	Mahasiswa Penyaji	Nama Tim Dosen	Tanda Tangan
1.	21 oktober 2023	Analisis dan perancangan load Balancing kantor Kementrian Agama Kota Palangka Raya Menggunakan Metode Round Robin	Febri Rahmanto	- Hofmian Sitohang, M.Kom - H. Suratno, Skom - Elok Faiqotul Himmah, S.Si., M.Sc.	

Keterangan :
- Harap kartu jangan sampai hilang, digunakan sebagai syarat seminar
- Minimal 5 (lima) kali mengikuti seminar

Palangka Raya, 28 NOVEMBER
Mahasiswa ybs,

JELI KRISNA

Lampiran 13 Dokumentasi Wawancara Dengan Pihak Waka Kesiswaan



Dokumentasi wawancara pengumpulan data dengan bapak GunawanGuharjo, ST.

Lampiran 14 Dokumentasi Wawancara Dengan Kepala Sekolah



Dokumentasi wawancara pengumpulan data dengan ibu Reni Hartati, ST, M.Pd.

Lampiran 15 Dokumentasi Gedung SMK Negeri 3 Buntok



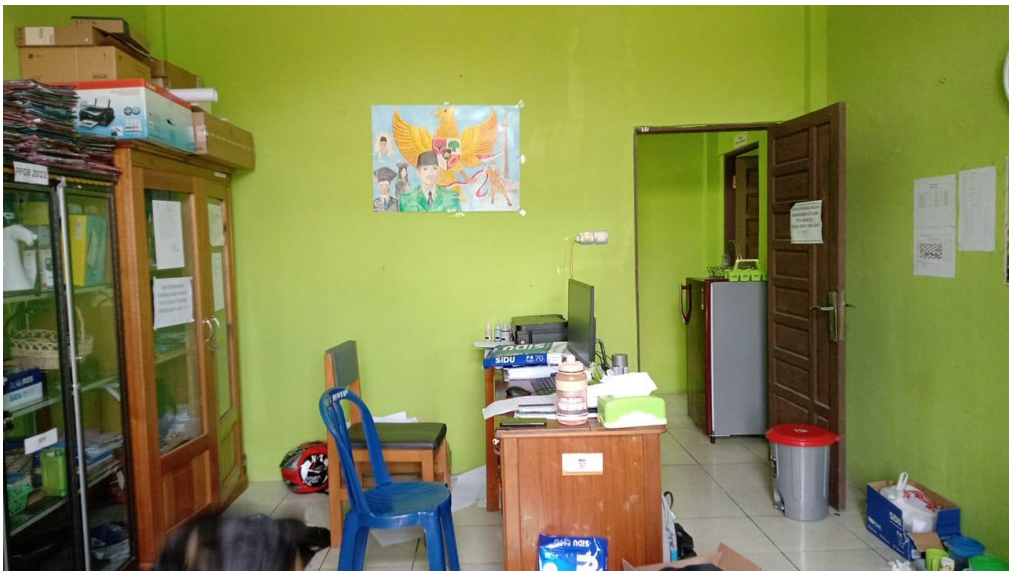
Dokumenatasi halaman depan gedung SMK Negeri 3 Buntok

Lampiran 16 Dokumentasi Papan Pengumuman Hasil Seleksi



Dokumentasi papan pengumuman hasil seleksi sebagai media informasi kelulusan pada SMK Negeri 3 Butok

Lampiran 17 Dokumentasi Ruangan Pengiputan Data Calon Pesertas Didik



Dokumentasi ruangan tempat pengiputan data pendaftaran calon peserta didik baru pada SMK Negeri 3 Buntok

Lampiran 18 Dokumentasi Pengujian Black Box Testing



Dokumentasi Blackbox Testing dengan
Bapak H. Muhhammad Erfan, S.kom., M.E

Lampiran 19 Formulir Pendaftaran

PEMERINTAHAN PROVINSI KALIMANTAN TENGAH
DINAS PENDIDIKAN
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN NEGERI 3 BUNTOK
Alamat :Jln.Negara Palangkaraya – Buntok, Kalahien
KABUPATEN BARITO SELATAN

DAFTAR ISIAN SISWA BARU
TAHUN PELAJARAN 2022 / 2023

PPDB 2022

A. KETERANGAN TENTANG DIRI SISWA

1. Nama Lengkap : .....
   Sesuaikan nama ijasah sebenarnya.
2. Jenis Kelamin : .....
3. NISN : .....
4. NIK : .....
5. No. Akte Kelahiran : .....
6. Tempat Lahir dan Tanggal Lahir : .....
7. Agama : .....
8. Kewarganegaraan : .....
9. Alamat Sekarang : .....
10. Desa / Kelurahan Sekarang : .....
11. Tempat Tinggal : .....
12. Mode Transportasi : .....
13. Nomor Telpon Rumah : .....
14. Nomor HP : .....
15. Email Aktif : .....
16. Golongan Darah : .....
17. Penerima KIP : .....
18. Nomor KIP : .....
19. Nama Tertera di KIP : .....
20. Kelainan Jasmani : .....
    Tinggi Badan : ..... Cm
    Berat Badan : ..... Kg
21. Jarak Rumah Ke Sekolah : .....
    Sebutkan (dalam meter/kilometer) : .....
22. Waktu Tempuh ke Sekolah (jam/menit) : .....
23. Anak Keberapa : .....
24. Jumlah Saudara Kandung : .....
25. Anak Yatim/Piatu/Yatim Piatu : .....
26. Pihak Yang Bisa Dihubungi : .....
27. Penanggung Biaya : .....

B. KETERANGAN HOBI SISWA

1. Seni : .....
2. Olahraga : .....
3. Organisasi / kemasyarakatan : .....
4. Lain-lain : .....

C. KETERANGAN PENDIDIKAN

1. Lulusan Dari Sekolah : .....
2. Nomor Peserta UN SMP/MTs : .....
3. Lama Belajar : .....

D. KETERANGAN TENTANG AYAH

1. Nama : .....
2. NIK : .....
3. Tempat Lahir dan Tanggal Lahir : .....
4. Agama : .....
5. Kewarganegaraan : .....
6. Pendidikan Terakhir : .....
7. Pekerjaan : .....
8. Penghasilan / Bulan : .....
9. Alamat : .....
10. Kabupaten / kota : .....
11. Nomor HP : .....
12. Status Ayah : .....
13. Status Nikah Ayah : .....
14. Masih Hidup : .....

E. KETERANGAN TENTANG IBU

1. Nama : .....
2. NIK : .....
3. Tempat dan Tanggal Lahir : .....
4. Agama : .....
5. Kewarganegaraan : .....
6. Pendidikan Terakhir : .....
7. Pekerjaan : .....
8. Penghasilan / Bulan : .....
9. Alamat : .....
10. Kabupaten / kota : .....
11. Nomor HP : .....
12. Status Ibu : .....

13. Status Nikah Ibu : .....
14. Masih Hidup : .....

F. KETERANGAN TENTANG WALI

1. Nama : .....
2. NIK : .....
3. Tempat Lahir dan Tanggal Lahir : .....
4. Agama : .....
5. Kewarganegaraan : .....
6. Pendidikan Terakhir : .....
7. Pekerjaan : .....
8. Penghasilan / Bulan : .....
9. Alamat : .....
10. Nomor HP : .....
11. Status Wali : .....

G. NILAI RAPORT

NO	Semester	NILAI MATA PELAJARAN					
		MTK	IPA	IPS	B. Indo	B. Inggris	Agama
1	Satu						
2	Dua						
3	Tiga						
4	Empat						
5	Lima						

Mengetahui
Orang Tua / Wali

.....
(Nama Lengkap)

Buntok 2022
Pendaftar

.....
(Nama Lengkap)

Catatan :

1. Ditulis dengan Huruf **Besar** atau **KAPITAL**
2. Data harus di isi dengan lengkap dan benar, kesalahan menjadi tanggung jawab Calon Siswa
3. Info lebih lanjut, dapat menghubungi panitia **PPDB SMKN 3 Buntok** Tahun Pelajaran 2022/2023

Dokumentasi formulir pendaftaran dalam bentuk fisik pada SMK Negeri 3 Buntok

Lampiran 20 Hasil Kuisioner

Email	Nama Lengkap	Status	Pernyataan						
			1	2	3	4	5	6	7
detimarvel@gmail.com	Deti Kurnia	Staff	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju
nswahsnh@gmail.con	Niswatin Hasanah	Siswa	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju
sekarda12@gmail.com	SEKAR DEWI APRISENAWATI, S.Ag	Pegawai	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju
gunajoeyrambe@gmail.com	GUNAWAN GUHARJO	Pegawai	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju
Niaty1981@gmail.com	Trisniaty	Pegawai	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju
rahmih11@gmail.com	RAHMI HIDAYAH	Pegawai	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju
antisriyuli36@gmail.com	Sri Yulianti	Pegawai	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju
tirakarlina1999@gmail.com	Tira karlina multi s, ST	Pegawai	Sangat Setuju	Setuju	Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Setuju	Setuju
midoharianto10@gmail.com	Mido Harianto	Pegawai	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju
yeniatmasari123@gmail.com	Yeni Atmasari	Pegawai	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju
arisantiradina@gmail.com	Radina Arisanti	Staff	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju
shofiyatinur890@gmail.com	Nur Shofiyati	Pegawai	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju

Hasil dari kuisioner pada SMK Negeri 3 Buntok