SISTEM INFORMASI GEREJA KALIMANTAN EVANGELIS (GKE) MARANATHA DI DESA KETAPANG BERBASIS *WEB*

TUGAS AKHIR

Disusun Untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Strata - 1
pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya

OLEH:

RIYANDO SUGADA SILITONGA
C2157201073
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKA RAYA
2024

SISTEM INFORMASI GEREJA KALIMANTAN EVANGELIS (GKE) MARANATHA DI DESA KETAPANG BERBASIS *WEB*

TUGAS AKHIR

Disusun Untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Strata - 1
pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya

OLEH:

RIYANDO SUGADA SILITONGA
C2157201073
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKA RAYA
2024

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertandatangan dibawah ini:
Nama Mahasiswa : RIYANDO SUGADA SILITONGA
NIM : C2157201073

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul :

SISTEM INFORMASI GEREJA KALIMANTAN EVANGELIS (GKE) MARANATHA DI DESA KETAPANG BERBASIS *WEB*

Adalah hasil karya saya dan bukan merupakan duplikasi sebagian atau seluruhnya dari karya orang lain, kecuali bagian yang sumber informasi dicantumkan.

Pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya secara sadar dan bertanggung jawab dan saya bersedia menerima sanksi pembatalan Tugas Akhir apabila terbukti melakukan duplikasi terhadap Tugas Akhir atau Karya Ilmiah lain yang sudah ada.

Palangka Raya 12 Juni 2024
Yang Membuat Pernyataan,



RIYANDO SUGADA SILITONGA

PERSETUJUAN

SISTEM INFORMASI GEREJA KALIMANTAN EVANGELIS (GKE) MARANATHA DI DESA KETAPANG BERBASIS *WEB*

Tugas Akhir ini telah disetujui untuk diujikan.

Pembimbing I,

Bayu Pratama Nugroho, S.Kom., M.T.
NIK. 197803202008001

Pembimbing II,

Susi Hendartie, M.Kom.
NIK. 197803202008001

Mengetahui,
Ketua STMIK Palangkaraya

Supriyono, M.Kom.
NIK. 196901041995105

PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI GEREJA KALIMANTAN EVANGELIS (GKE) MARANATHA DI DESA KETAPANG BERBASIS *WEB*

Tugas Akhir ini telah diujikan, dinilai dan disahkan
oleh Tim Penguji Sidang Tugas Akhir pada tanggal 12 Juni 2024

Tim Penguji Sidang Tugas Akhir:

1. Herman S. Pakpahan, S.Si M.PFis. ..... 
   Ketua

2. Catharina Elmayantie, M.Pd. ..... 
   Sekretaris

3. Deden Andriawan, M.Kom. ..... 
   Anggota

4. Bayu Pratama Nugroho, S.Kom., M.T. ..... 
   Anggota

5. Susi Hendartie, M.Kom. ..... 
   Anggota

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

“Memulai dengan penuh keyakinan,
Menjalankan dengan penuh ikhlas,
Menyelesaikan dengan penuh ke
Bahagiaan”.

Tugas akhir ini ku persembahkan khusus kepada kedua orang tua ku dan keluarga besarku yang selalu mendukung dan selalu bemberi support selama aku menjalani perkuliahan dan sampai pembuatan tugas tugas akhir ini

INTISARI

Riyando Sugada Silitonga, C2157201073. *Sistem Informasi Gereja Kalimantan Evangelis (GKE) Maranatha di Desa Ketapang Berbasis Web*, Pembimbing I Bayu Pratama Nugroho, S.Kom., M.T, Pembimbing II Susi Hendartie, M.Kom.

Gereja Maranatha di Desa Ketapang adalah perhimpunan, perkumpulan, persekutuan orang-orang percaya yang bersekutu untuk memuji dan memuliakan Nama Nya, serta memberitakan kabar sukacita atau Injil kepada seluruh umat Nya. Gereja ini berdiri pada tahun 1973 di desa ketapang, Yang beralamat di Jln.Kandui-Montalat RT 1 yang diurus oleh ketua majelis gereja. Sistem Informasi gereja dan kegiatan maupun jadwal ibadah dan pelayanan di gereja tersebut masih terkendala menggunakan sistem manual dengan masih menggunakan cara konvensional seperti penyebaran brosur jadwal ibadah yang dianggap masih kurang maksimal dan juga sistem informasi yang diumumkan melalui ibadah setiap hari minggu saja.

Jenis penelitian yang digunakan penulis adalah model pengembangan *Waterfall* atau metode air terjun merupakan pengembangan perangkat lunak yang memungkinkan perancangan sistem dilakukan secara terstruktur dan sistematis sesuai dengan siklus pengembangan yang ada. Perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan sistem adalah Notepad++ sebagai text editor, XAMPP untuk pembuatan database, Google Chrome untuk pengujian aplikasi.

Sistem Informasi Gereja Kalimantan Evangelis (GKE) Maranatha di Desa Ketapang Berbasis *Web* yaitu Perencanaan, Analisis, Perancangan, Implementasi. Dimana pada tahap perancangan dan implementasi dibangun sistem informasi dan perangkat lunak dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan database MYSQL sehingga sistem informasi ini dapat digunakan oleh Sistem Informasi Gereja Kalimantan Evangelis (GKE) Maranatha di Desa Ketapang Berbasis *Web* untuk membuat memudahkan Petugas GKE dalam mengelola infromasi jadwal ibadah, berita jemaat ibadah Gereja. Sistem Informasi Gereja Kalimantan Evangelis (GKE) Maranatha di Desa Ketapang Berbasis *Web* yang mampu menyimpan data secara cepat dan akurat dalam sebuah database, sehingga memudahkan pihak pengelola GKE Maranatha dalam menyimpan datanya.

Kata kunci : ***Sistem Informasi, Gereja, Gke, Web, Kalimantan Evangelis Maranatha, Desa Ketapang, Berbasis Web***

ABSTRACT

Riyando Sugada Silitonga, C2157201073. *Sistem Informasi Gereja Kalimantan Evangelis (GKE) Maranatha di Desa Ketapang Berbasis Web*, Advisor I Bayu Pratama Nugroho, S.Kom., M.T, Advisor II Susi Hendartie, M.Kom.

The Maranatha Church in Ketapang Village is a gathering, assembly, fellowship of believers who are allied to praise and glorify His Name, as well as preach the good news or Gospel to all His people. This church was founded in 1973 in the village of Ketapang, which is located at Jln.Kandui-Montalat RT 1 and is managed by the chairman of the church council. The church information system and activities as well as worship and service schedules in the church are still hampered by using a manual system while still using conventional methods such as distributing worship schedule brochures which are considered to be less than optimal and also the information system which is only announced during worship every Sunday.

The type of research used by the author is the Waterfall development model or the waterfall method, which is software development that allows system design to be carried out in a structured and systematic manner in accordance with the existing development cycle. The software used in creating the system is Notepad++ as a text editor, XAMPP for database creation, Google Chrome for application testing.

Information System for the Kalimantan Evangelical Church (GKE) Maranatha in Ketapang Village is Web Based, namely Planning, Analysis, Design, Implementation. Where at the design and implementation stage an information system and software was built using the PHP programming language with a MYSQL database so that this information system could be used by the Web-Based Information System of the Maranatha Kalimantan Evangelical Church (GKE) in Ketapang Village to make it easier for GKE Officers to manage schedule information worship, church worship congregation news. The Kalimantan Evangelical Church (GKE) Maranatha Information System in Ketapang Village is web-based which is capable of storing data quickly and accurately in a database, making it easier for the GKE Maranatha management to store the data.

Keyword: ***Church, Information System, Gke, Web, Kalimantan Evangelical Maranatha, Ketapang Village Web Based***

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

Sebagai sivitas akademik Sekolah Tinggi Manajemen Informatika (STMIK) Palangkaraya, saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama	: Riyando Sugada Silitonga
Nim	: C2157202073
Program Studi	: Sistem Informasi
Jenis Karya	: Laporan Tugas Akhir

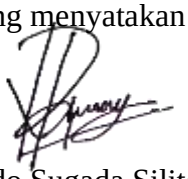
Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika (STMIK) Palangkaraya. Hak Bebas Royalti Non Eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right)* atas karya ilmiah saya yang berjudul: Sistem Informasi Gereja Kalimantan Evangelis (GKE) Maranatha di Desa Ketapang Berbasis Web.

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non Eksklusif ini Sekolah Tinggi Manajemen Informatika (STMIK) Palangkaraya berhak menyimpan, mengalih media,formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Palangka Raya
Pada Tanggal : 12 Juni 2024

Yang menyatakan



Riyando Sugada Silitonga

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan yang Maha Esa atas berkatnya serta penyertaanya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas akhir dengan judul ***Sistem Informasi Gereja Kalimantan Evangelis (GKE) Maranatha di Desa Ketapang Berbasis Web***.

Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan Tugas Akhir terutama kepada:

1. Bapak Suparno, M.Kom selaku Ketua STMIK Palangkaraya.
2. Bapak Noriano, S.Pd., selaku Ketua Majelis GKE Maranatha Ketapang.
3. Bapak Bayu Pratama Nugroho, S.Kom., M.T. selaku dosen pembimbing I yang banyak memberikan saran dan masukkan serta bimbingan selama penyusunan Tugas Akhir ini.
4. Ibu Susi Hendartie, M.Kom. selaku dosen pembimbing II yang banyak memberikan saran dan masukkan serta bimbingan selama penyusunan Tugas Akhir ini.
5. Ibu Norhayati,M.Pd selaku Ketua Prodi Sistem Informasi .
6. Kedua orang tua saya yang mana sudah memberikan dukungan kepada saya selama membuat Tugas Akhir ini. Serta teman-teman yang selalu membantu,dan memberikan dukungan kepada penulis.

Penulis menyadari laporan Tugas Akhir ini tidak luput dari berbagai kekurangan. Penulis mengharapkan saran dan kritik demi menyempurnakan laporan Tugas Akhir ini. Akhir Kata, semoga laporan Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang membutuhkan. Terima kasih.

Palangka Raya, 12 Juni 2024

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL i
HALAMAN PERNYATAAN ii
PERSETUJUAN iii
PENGESAHAN iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN v
INTISARI vi
ABSTRACT vii
PERNYATAAN PERSETUJUAN viii
KATA PENGANTAR ix
DAFTAR ISI xi
DAFTAR TABEL xiii
DAFTAR GAMBAR xv
DAFTAR LAMPIRAN xviii

BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Batasan Masalah 2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian 3
1.5 Sistematika Penulisan 3

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 5
2.1 Kajian Teori 5
2.2 Penelitian yang Relevan 16

BAB III METODOLOGI PENELITIAN 20
3.1 Tinjauan Umum 20
3.2 Jenis Penelitian 21
3.3 Desain Penelitian 22
3.4 Instrumen Penelitian 24
3.5 Teknik Analisis dan Prosedur Pengumpulan Data 27
3.6 Analisis Kebutuhan 28
3.7 Desain Sistem 33
3.8 Jadwal Penelitian 67

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN 69
4.1 Implementasi 69
4.1.1 Implementasi Sistem 69
4.1.2 Pengujian 76
4.1.3 Manual Program 91
4.1.4 Manual Instalasi 91
4.2 Pembahasan 92
4.2.1 Pembahasan Implementasi Sistem 92
4.2.2 Pembahasan Hasil Responden 104

BAB V PENUTUP 111
5.1 Kesimpulan 111
5.2 Saran 111

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol *Use Case Diagram* 9
Tabel 2.2 Simbol *Sequence Diagram*.....10
Tabel 2.3 Simbol *Activity Diagram* 11
Tabel 2.4 Simbol *Entity Relationship Diagram* (ERD) 12
Tabel 2.5 Kajian yang Relevan.....16
Tabel 3.1 Analisis Sistem Lama/Sistem yang telah ada metode PIECES 29
Tabel 3.2 Spesifikasi Perangkat Keras.....31
Tabel 3.3 Kebutuhan Perangkat Lunak.....32
Tabel 3.4 Admin.....48
Tabel 3.5 Jadwal.....48
Tabel 3.6 Pengurus.....49
Tabel 3.7 Jemaat.....50
Tabel 3.8 Doa.....50
Tabel 3.9 Renungan_vid 51
Tabel 3.10 Berita 51
Tabel 3.11 Download.....52
Tabel 3.12 Gallery.....52
Tabel 3.13 Tentang.....53
Tabel 3.14 Lembaga.....54
Tabel 3.15 Jadwal Penelitian.....67
Tabel 4.1 Pengujian Black Box Halaman Jemaat 77
Tabel 4.2 Pengujian Black Box *Login* Admin 79
Tabel 4.3 Pengujian Black Box Jadwal.....80
Tabel 4.4 Pengujian Black Box Jemaat.....81
Tabel 4.5 Pengujian Black Box Pengurus.....82
Tabel 4.6 Pengujian Black Box Doa 83
Tabel 4.7 Pengujian Black Box Renungan 84
Tabel 4.8 Pengujian Black Box Berita.....85
Tabel 4.9 Pengujian Black Box Download.....86
Tabel 4.10 Pengujian Black Box Galery.....87

Tabel 4.11 Pengujian Black Box Tentang.....89
Tabel 4.12 Pengujian Black Box Pengaturan.....89
Tabel 4.13 Pengujian Black Box Back 90
Tabel 4.14 Skala Likert.....103
Tabel 4.15 Point Pernyataan 104
Tabel 4.16 Skala Likert Pertama.....104
Tabel 4.17 Skala Likert Kedua.....105
Tabel 4.18 Skala Likert Ketiga 106
Tabel 4.19 Skala Likert Keempat.....106
Tabel 4.20 Skala Likert Kelima 107
Tabel 4.21 Hasil Kuesioner.....109

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Desain Penelitian 22
Gambar 3.2 *Use Case Diagram* 34
Gambar 3.3 *Activity Diagram Login* 35
Gambar 3.4 *Activity Diagram* Jadwal Ibadah 35
Gambar 3.5 *Activity Diagram* Pengurus 36
Gambar 3.6 *Activity Diagram* Jemaat 36
Gambar 3.7 *Activity Diagram* Doa 37
Gambar 3.8 *Activity Diagram* Renungan 37
Gambar 3.9 *Activity Diagram* Berita 38
Gambar 3.10 *Activity Diagram* Download File 38
Gambar 3.11 *Activity Diagram* Gallery 39
Gambar 3.12 *Activity Diagram* Tentang 39
Gambar 3.13 *Activity Diagram* Pengaturan 40
Gambar 3.14 *Sequence Diagram Login* 41
Gambar 3.15 *Sequence Diagram* Data Pengurus 41
Gambar 3.16 *Sequence Diagram* Data Jemaat 42
Gambar 3.17 *Sequence Diagram* Doa 42
Gambar 3.18 *Sequence Diagram* Renungan 43
Gambar 3.19 *Sequence Diagram* Berita 44
Gambar 3.20 *Sequence Diagram* Download File 44
Gambar 3.21 *Sequence Diagram* Gallery 45
Gambar 3.22 *Sequence Diagram* Tentang 45
Gambar 3.23 *Sequence Diagram* Pengaturan 46
Gambar 3.24 *Class Diagram* 47
Gambar 3.25 *Entity Relationship Diagram* (ERD) 55
Gambar 3.26 Halaman Utama 56
Gambar 3.27 Halaman Jadwal 56
Gambar 3.28 Halaman Berita 57
Gambar 3.39 Halaman Gallery 57
Gambar 3.30 Halaman File 58

Gambar 3.31 Halaman Pengurus....58
Gambar 3.32 Halaman Renungan....59
Gambar 3.33 Halaman Doa....59
Gambar 3.34 Halaman Tentang....60
Gambar 3.35 Halaman Kontak....60
Gambar 3.36 Halaman Login Admin....61
Gambar 3.37 Halaman Administrator....61
Gambar 3.38 Halaman Input Jadwal....62
Gambar 3.39 Halaman Input Pengurus....62
Gambar 3.40 Halaman Input Jemaat....63
Gambar 3.41 Halaman Input Doa....63
Gambar 3.42 Halaman Input Renungan....64
Gambar 3.43 Halaman Input Berita....64
Gambar 3.44 Halaman Input Download....65
Gambar 3.45 Halaman Input Gallery....65
Gambar 3.46 Halaman Input Tentang....66
Gambar 3.47 Halaman Input Pengaturan....66
Gambar 4.1 Halaman Source Code Koneksi Database....69
Gambar 4.2 Halaman Source Code Login Admin....70
Gambar 4.3 Halaman Source Code Jadwal Ibadah....72
Gambar 4.4 Halaman Source Code jemaat....73
Gambar 4.5 Halaman Source Code Pengurus....75
Gambar 4.6 Halaman Utama Jemaat....92
Gambar 4.7 Halaman jemaat....92
Gambar 4.8 Halaman Jadwal Ibadah....93
Gambar 4.9 Halaman Jadwal Ibadah SPPR....93
Gambar 4.10 Halaman Berita....94
Gambar 4.11 Halaman Gallery....94
Gambar 4.12 Halaman Download File....95
Gambar 4.13 Halaman Pengurus....95
Gambar 4.14 Halaman Renungan....96
Gambar 4.15 Halaman Doa....96

Gambar 4.16 Halaman Tentang Kami 97
Gambar 4.17 Halaman Kontak.....97
Gambar 4.18 Halaman Login Admin.....98
Gambar 4.19 Halaman Utama Admin.....98
Gambar 4.20 Halaman Jadwal Ibadah Admin 99
Gambar 4.21 Halaman Jemaat Admin 99
Gambar 4.22 Halaman Pengurus Admin 100
Gambar 4.23 Halaman Doa Admin.....100
Gambar 4.24 Halaman Renungan Admin 101
Gambar 4.25 Halaman Berita Admin.....101
Gambar 4.26 Halaman Download Admin.....102
Gambar 4.27 Halaman Gallery Admin 102
Gambar 4.28 Halaman Tentang Admin 103
Gambar 4.29 Halaman Pengaturan Admin 103

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Tugas Dosen Pembimbing
Lampiran 2 Surat Permohonan Ijin Penelitian
Lampiran 3 Surat Pemberian Izin Penelitian
Lampiran 4 Kartu Kegiatan Konsultasi
Lampiran 5 Surat Tugas Penguji Seminar Proposal Tugas Akhir
Lampiran 6 Lembar Observasi
Lampiran 7 Lembar Wawancara
Lampiran 8 Dokumentasi
Lampiran 9 Kartu Tanda Hadir Seminar Proposal Tugas Akhir
Lampiran 10 Kartu Konsultasi Bimbingan Tugas Akhir
Lampiran 11 Lembar Pengujian Black Box
Lampiran 12 Foto Dokumentasi Pengujian Black Box Bersama Ibu Sherly Jayanti
Lampiran 13 Lembar Kuesioner

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Gereja terbesar di pulau kalimantan yaitu Gereja Kalimantan Evangelis yang disingkat GKE. Secara organisasi GKE adalah salah satu gereja tertua di pulau Kalimantan. Gereja Kalimantan Evangelis (GKE) lahir pada tanggal 10 April 1838 (zending pertama datang ke pulau Kalimantan) dan secara organisasi GKE berdiri pada tanggal 4 April 1935 (Ukur, 2000). Gereja Kalimantan Evangelis (GKE) merupakan gereja terbesar dengan jumlah 92 Resort definitif dan 8 calon Resort. Di bawah Resort terdiri dari 1.022 Majelis Jemaat defnitif dan 258 calon Majelis Jemaat definitif (Ukur, 2000). Data ini terus mengalami perkembangan selama 20 tahun belakangan.

Gereja Maranatha di Desa Ketapang adalah perhimpunan, perkumpulan, persekutuan orang-orang percaya yang bersekutu untuk memuji dan memuliakan Nama Nya, serta memberitakan kabar sukacita atau Injil kepada seluruh umat Nya. Gereja ini berdiri pada tahun 1973 di desa ketapang, Yang beralamat di Jln.Kandui-Montalat RT 1 yang diurus oleh ketua majelis gereja Bapak Noriano. Sistem Informasi gereja dan kegiatan maupun jadwal ibadah dan pelayanan di gereja tersebut masih terkendala menggunakan sistem manual dengan masih menggunakan cara konvensional seperti penyebaran brosur jadwal ibadah yang dianggap masih kurang maksimal dan juga sistem informasi yang diumumkan melalui ibadah setiap hari minggu saja.

Berdasarkan latar belakang tersebut, penulis bermaksud untuk membuat **"Sistem informasi Gereja GKE Maranatha di Desa Ketapang Berbasis *Web*."** Dimana para Jemaat bisa langsung mengakses web gereja dengan mudah dan mengetahui semua informasi atau pengumuman kegiatan gereja, dengan melalui aplikasi ini diharapkan mampu memberikan kemudahan bagi Jemaat Ketapang untuk melihat informasi yang telah diumumkan dengan cepat dan mudah.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dibuat maka rumusan masalah yang dapat diambil adalah " Bagaimana cara membuat Sistem Informasi Gereja GKE Maranatha di Desa Ketapang Berbasis *Web*?".

1.3. Batasan Masalah

Agar permasalahan tidak melebar, maka penulis perlu memberikan Batasan-batasan masalah yang akan dibahas yaitu:

a. Pada penelitian ini dibatasi dengan membuat Sistem Informasi Gereja Kalimantan Evangelis (GKE) Maranatha di Desa Ketapang Berbasis *web*.
b. Sistem Informasi Gereja ini mengelola informasi profil gereja, berita, data pengurus, data jemaat, jadwal ibadah, doa, file, renungan, dan kontak.
c. Web ini tanpa login User dan hanya Admin yang dapat mengedit semua Informasi terkait Gereja.
d. Aplikasi pemograman yang digunakan untuk membangun sistem informasi Ibadah ini adalah Notepad++ dan MySQL sebagai database.

1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian adalah menghasilkan Sistem Informasi Gereja Kalimantan Evangelis (GKE) Maranatha di Desa Ketapang Berbasis *Web* untuk memberikan informasi pengumuman ibadah GKE Maranatha Ketapang.

1.4.2 Manfaat

Manfaat yang diambil dalam penulisan tugas akhir ini adalah:

a. Manfaat bagi penulis

   Menambah pengetahuan, pengalaman, keterampilan dalam mengembangkan pengetahuan dalam membuat sistem informasi khususnya informasi tentang Gereja.

b. GKE Maranatha Desa Ketapang

   Sistem Informasi ini mempermudah Anggota/Pengurus Gereja dalam mengumumkan Informasi Ibadah.

c. Manfaat Bagi STMIK Palangkaraya

   Hasil penelitian ini dapat digunakan sebagai referensi bagi mahasiswa yang akan melakukan penelitian dimasa yang akan datang.

1.5. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan dalam penulisan tugas akhir ini terdiri dari beberapa bab dan masing-masing bab membahas dan menguraikan pokok permasalahan yang berbeda, sebagai gambaran disini penulis menyertakan garis-garis besarnya yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan latar belakang masalah, rumusan masalah, Batasan masalah, tujuan dan manfaat, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan tentang tinjauan pustaka yang diambil dari penelitian yang relevan beserta susunan kajian teori yang disesuaikan dengan tema Tugas Akhir.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisikan tentang tahapan yang dilakukan peneliti dalam mengumpulkan informasi atau data yang dibutuhkan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang Hasil dan Pembahasan, yang menjelaskan tentang Sistem Informasi Gereja Kalimantan Evangelis (GKE) Maranatha di desa Ketapang berbasis Web.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari hasil laporan Tugas Akhir dan saran agar Sistem Informasi Gereja Kalimantan Evangelis (GKE) Maranatha di desa Ketapang berbasis Web dapat berjalan dengan baik di Gereja Maranatha Ketapang

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Kajian Teori

2.1.1 Sistem

Menurut Satzinger, Jackson dan Burd dalam Prehanto (2020) "Sistem merupakan kumpulan komponen yang memiliki hubungan serta bekerja bersama-sama dalam mencapai suatu tujuan yang ditentukan." Sistem juga dapat diartikan sebagai sekumpulan komponen yang berkaitan dan saling berkoordinasi untuk mencapai tujuan yang sama.

Menurut Kurnia Cahya Lestari dan Arni Muarifah Amri (2020:7) mengemukakan bahwa Sistem adalah dua atau lebih komponen yang saling berhubungan dan berinteraksi membentuk kesatuan kelompok sehingga menghasilkan satu tujuan.

Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan sistem adalah suatu kesatuan yang terdiri dari dua atau lebih komponen atau subsistem yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan yang sama. Sistem dapat membantu dan mempermudah suatu pekerjaan yang berbasis komputer atau online.

2.1.2 Informasi

Informasi menurut McLeod yang dikutip oleh Mulyati & Chandra (2019) adalah pengolahan data menjadi bahan yang berguna dan memiliki nilai penting bagi yang menerimanya. Pendapat lain menyatakan "Informasi adalah pengolahan data yang di interprestasikan maupun diklasifikasi yang dipakai dalam proses untuk mengambil keputusan

Pengertian informasi menurut (Tukino, 2020) informasi adalah data yang diolah menjadi yang lebih berguna bagi penerima guna untuk membantu membuat sebuah pengambilan keputusan.

Dari uraian beberapa pengertian informasi menurut para ahli diatas bahwa dapat menyimpulkan bahwa informasi adalah data yang diolah dari sumber terpercaya dan diberikan sesuai dengan keperluan sehingga lebih berarti bagi penerimanya. Informasi juga harus mengandung pengetahuan yang bermaanfaat bagi penerimanya dan mempunyai tujuan tertentu untuk mengambil sebuah keputusan.

2.1.3 Sistem Informasi

Sistem Informasi merupakan cara yang diatur untuk mengumpulkan, memasukkan dan mengola serta menyimpan data, dan cara yang diatur untuk melaporkan, mengendalikan, mengelola bahkan menyimpan informasi sehingga organisasi dapat mencapai tujuan (Putri & siptiana 2019).

Pengertian sistem informasi menurut (Jonny Seah, 2020) sistem informasi adalah gabungan dari berbagai komponen teknologi informasi yang saling bekerjasama dan menghasilkan suatu informasi guna untuk memperoleh satu jalur komunikasi dalam suatu organisasi atau kelompok.

Dari pendapat beberapa ahli, dapat di simpulkan bahwa sistem informasi adalah sebuah kumpulan komponen yang mengelola data menjadi informasi yang berguna dan dapat membantu mencapai tujuan organisasi.

2.1.4 Gereja

Menurut Edison (2021) adalah penjelasan bahwa gereja merupakan tempat atau gedung dimana orang percaya berkumpul untuk beribadah kepada

Allah. Hal ini tandai dengan adanya struktur keorganisasian yang dibentuk sesuai aturan gereja tersebut. Secara khusus didalam sebuah gereja terdapat istilah kepemimpinan gereja, kepemimpinan dalam gereja lokal biasanya terdiri dari gembala, penginjil dan pengerja gereja yang lainnya, kepemimpinan biasanya tidak terdiri dari satu orang saja melainkan dari beberapa anggota.

Jannes Samuel (2020) Menyatakan bahwa keberadaan gereja sebagai lembaga keagamaan yang sakral dan berdasar standar moral tinggi memperkuat tuntutan akan akuntabilitas pengelolaan dana. Namun, penerapan akuntansi dan akuntabilitas yang kurang memadai, serta lemahnya pengendalian internal masih menjadi persoalan yang umum terjadi pada gereja.

Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan Gereja adalah tempat persekutuan umat Kristen atau organisasi Kristen untuk memuji dan memuliakan Namanya dan membentuk suatu struktur keorganisasian dan pengurus gereja dengan adanya pendeta terdiri dari gembala, penginjil dan pekerja gereja.

2.1.5 GKE

Gereja Kalimantan Evangelis (GKE) merupakan Persekutuan Jemaat-jemaat yang ada di pulau Kalimantan sebagai kelanjutan dari Gereja Dayak Evangelis, yang didirikan pada tanggal 04 April 1935, untuk waktu yang tidak ditentukan lamanya.

2.1.6 *Website*

Website adalah kumpulan dari dokumen yang terdapat di dalam server dan dapat dilihat oleh pengguna melalui browser. Dokumen tersebut dapat

terdiri dari beberapahalaman. Pada setiap halaman didalamnya memberi informasi juga interaksi yang beragam. Informasi dan interaksi tersebut dapat berisi text, gamabar samapai denganbentuk suara, animasi, video, dan sebagainya (Doni & Rahman, 2020).

Kemudian menurut (Muhyidin et al., 2020) menyatakan *website* adalah suatu layanan dari sajian informasi dengan konsep dari hyperlink, untuk memudahkan surfer (sebutan untuk penggunacomputer yang melakukan pencarian informasi didalam internet.

Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan *website* halaman informasi yanng disediakan melalui jalur internet sehingga bisa diakses diseluruh dunia selama terkoneksi dengan jaringan internet. Website juga merupakan komponen atau kumpulan komponen yang terdiri dari teks, gambar, suara, dan animasi sehingga menarik untuk di kunjungi.

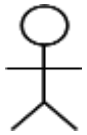
2.1.7 Use Case Diagram

Menurut Pratama (2019) "Use case diagram adalah gambaran grafis dari beberapa atau semua actor, use case, dan interaksi diantaranya yang memperkenalkan suatu sistem. Use case diagram tidak menjelaskan secara detil tentang penggunaan use case, tetapi hanya memberi gambaran singkat hubungan antara use case, aktor, dan sistem. Di dalam use case ini akan diketahui fungsi-fungsi apa saja yang berada pada sistem yang dibuat".

Dari penjelasan diatas dapat diambil kesimpulan bahwa *Use Case Diagram* adalah merupakan gambaran atau representasi dari interaksi yang terjadi antara sistem dan lingkungannya.

Berikut ini simbol-simbol yang digunakan pada *use case diagram* dapat dilihat pada tabel 2.1.

Tabel 2.1 *Simbol-simbol use case diagram*

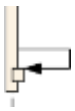
Simbol	Nama	Keterangan
	*Actor*	Aktor adalah *Abstraction* dari orang atau sistem yang lain yang mengaktifkan fungsi dari target sistem. Perlu dicatat bahwa *actor* berinteraksi dengan *use casea*, tetapi tidak memiliki *control* terhadapa *use case*
	*Generalization*	Mengindikasikan bila *actor* berinteraksi secara pasif dengan sistem
	Include	Merupakan di dalam *use case* lain (*required*) atau pemanggilan *use case oleh use case* lain, contohnya pemanggilan sebuah fungsi *program*
	Extend	Merupakan perluasan dari *use case* lain jika kondisi atau syarat terpenuhi
	Association	Mengindikasikan siapa atau apa yang meminta interaksi secara langsung dan bukannya mengindikasikan data.
	*Use Case*	Menggambarkan fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang bertukar pesan antar unit dengan actor, yang dinyatakan dengan menggunakan kata kerja

2.1.8 Sequence Diagram

Sequence Diagaram adalah interaksi objek yang disusun dalam suatu urutan waktu. Diagram ini secara khusus berasosiasi dengan *use case*. *Sequence diagram* memperlihatkan tahap demi tahap apa yang seharusnya terjadi untuk menghasilkan suatu di dalam *use case*.

Berikut ini simbol-simbol yang digunakan pada *Sequence diagram* dapat dilihat pada tabel 2.2.

Tabel 2.2 Simbol-simbol *Sequence Diagram*

Simbol	Nama	Keterangan
	*Entity Class*	Merupakan bagian dari sistem yang berisi kumpulan kelas berupa entitas-entitas yang membentuk gambaran awal sistem dan menjadi landasan untuk menyusun basis data
	*Boundary Class*	Kumpulan kelas yang menjadi interfaces atau interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem, seperti tampilan form entry dan form cetak
	*Control Class*	Suatu objek yang berisi logika aplikasi yang tidak memiliki tanggung jawab kepada entitas
	*Message*	Simbol mengirim pesan antar class
	*Recursive*	Menggambarkan pengiriman pesan yang dikirim untuk dirinya sendiri
	*Activation*	Mewakili sebuah eksekusi operasi dari objek, panjang kotak ini berbanding lurus dengan durasu aktivitas sebuah operasi
	Lifeline	Garis titik-titik yang terhubung dengan objek, sepanjang lifeline terdapat activation

2.1.9 Activity Diagram

Activity Diagram adalah diagram yang digunakan untuk menggambarkan alur kerja (aktivitas) pada use case (proses), logika, proses bisnis dan hubungan antara actor dengan alur-alur kerja *use case*.

Berikut ini simbol-simbol yang digunakan pada Activity diagram dapat dilihat pada tabel 2.3.

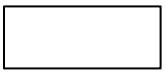
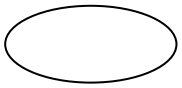
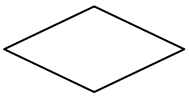
Tabel 2.3 Simbol-simbol *Activity Diagram*

Simbol	Nama	Keterangan
	*Start Point*	Diletakkan pada pojok kiri atas dan merupakan awal aktivitas
	*End Point*	Akhir dari aktivitas
	*Activities*	Menggambarkan suatu proses/ kegiatan bisnis
	*Decision Point*	Menggambarkan pilihan untuk pengambilan keputusan, true atau false
	*Fork*	Menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara parallel atau untuk menggabungkan dua kegiatan menjadi satu
	*Join*	Digunakan untuk menunjukkan adanya dekomposisi

2.1.10 Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah suatu diagram yang digunakan untuk merancang suatu basis data, dipergunakan untuk memperlihatkan hubungan atau relasi antar entitas atau objek yang terlihat beserta atributnya.

Tabel 2.4 Simbol-simbol Entity Relationship Diagram (ERD)

GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
	Entitas	Suatu objek yang dapat di identifikasi dalam lingkungan pemakai
	Atribut	Mendeskripsikan karakter entitas. Atribut yang berperan sebagai "key" diberi garis bawah,
	Garis	Sebagai penghubung antara relasi dengan entitas atau entitas dengan atribut
	Relasi	Hubungan antara beberapa entitas yang berbeda

2.1.11 Bahasa Pemograman yang digunakan dalam pembuatan *Website* :

a. *Hypertext Markup Language (HTML)*

Menurut Mariko (2019) *Hypertext Markup Language (HTML)* merupakan Bahasa standar yang digunakan untuk menampilkan konten pada halaman website. Fungsi-fungsi yang dapat dilakukan dengan Bahasa pemograman HTML adalah :

1) Mengatur serta mendesain tampilan isi halaman *website*
2) Membuat table pada halaman *website*
3) Mempublikasikan halaman *website* secara *online*

4) Membuat form yang dapat menjadi input serta menangani registrasi dan transaksi via *website*.
5) Menampilkan area gambar pada *browser*.

Dari penjelasan diatas dapat diambil kesimpulan bahwa HTML adalah bahasa markup standar untuk membuat halaman website. Bahasa ini berfungsi untuk membuat struktur website hingga menyusun format teks dan gambar pada halaman web.

b. PHP Hypertext Preprocessor (PHP)

Menurut Yudhanto & Prasetyo (2019:9) "PHP atau Hypertext Preprocessor adalah Bahasa pemograman script server side yang sengaja dirancang lebih cenderung untuk membuat dan mengembangkan web". Proprocessor yaitu bahasa pemrograman web yang dapat disisipkan dalam skrip HTML dan bekerja di sisi server".

c. *Cascading Style Sheets (CSS)*

Menurut Yudhanto & Prasetyo (2019:6) "CSS adalah Cascading Stylesheet, yaitu bahasa yang digunakan untuk HTML agar menjadi lebih bagus dan efektif dalam tampilan". yang digunakan untuk mengatur tampilan halaman web. CSS digunakan untuk mengatur warna, ukuran font, jarak antara elemen, dan lain-lain.

Dari penjelasan diatas dapat diambil kesimpulan bahwa CSS adalah adalah singkatan dari Cascading Style Sheet yang dipergunakan untuk menentukan tampilan dan format pada sebuah website.

2.1.12 Perangkat Lunak yang Digunakan Untuk Menjalankan *Website* :

1. XAMPP

   XAMPP, adalah singkatan dari X (empat sistem operasi apapun), Apache, MySQL, PHP, dan Perl. Xampp adalah kompilasi program aplikasi gratis terfavorit di kalangan developer/programmer yang berguna untuk pengembangan website berbasis PHP dan MySQL (Yudhantodan Prasetyo, 2019:17)

2. Web Browser

   Web Browser adalah perangkat lunak yang berfungsi untuk menerima dan menyajikan sumber informasi dari Internet. Sebuah sumber informasi diidentifikasi dengan pengidentifikasi sumber seragam yang dapat berupa halaman web, gambar, video, atau jenis konten lainnya. Perangkat lunak ini juga biasa disebut sebagai penelusur web, perambah web, atau penjelajah web, dikutip dari laman https://id.wikipedia.org/wiki/Peramban_web, diakses pada tanggal 04 Oktober 2023.

3. Notepad++

   Notepad++, adalah sebuah aplikasi text editor simple yang sudah ada sejak Windows1.0 pada tahun 1985 disetiap system windows baik XP, Vista, Seven, dsb (Nugroho, 2019:13).

   Dari penjelasan diatas dapat diambil kesimpulan bahwa Notepad++ adalah aplikasi untuk membantu dalam pembuatan website yang berbentuk text.

4. MySQL

MySQL adalah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL atau DBMS yang multithread dan multi - user, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia (Haslinda et al., 2019).

Dari penjelasan diatas dapat diambil kesimpulan bahwa MySQL adalah perangkat lunak untuk membantu pembuatan basis data dalam pembuatan aplikasi database.

5. Balsamiq

Balsamiq mockup adalah alat bantu untuk mempermudah Anda menyusun seperti apa bentuk awal dari software yang sedang dibuat, dikutip dari laman https://appkey.id/desain/design-ui/balsamiq-mockup/, diakses pada tanggal 28 September 2023.

2.2 Penelitian Relevan

Tabel 2.5 *Kajian yang Relavan*

NO	Penulis/Tahun	Topik Penelitian	Metode yang digunakan	Pembahasan
1	Elly Efeld Nussi Remuz MB Kmurawak Supiyanto, Yokelin Tokoro/2023	Sistem Informasi Gereja Berbasis Web	Metode Waterfall	Penelitian yang dilakukan oleh lebih difokuskan pada pengembangan pelaporan keuangan jemaat. Penelitian di Jemaat GKI Harapan, telah digunakan untuk pendataan jemaat berbasis web.
2	Yuni Retno Asih, AdhiPriyanto, Daniel Alfa Puryono/2022	Sistem Informasi Pelayanan Jemaat Gereja Berbasis Website Menggunakan Analisis PIECES	Analisis Performance, Information, Economy, Control, Efficiency and Service (PIECES)	Sistem ini membahas perihal tata cara per ibadatan, agenda penugasan dan petugas pelayanan,serta renungan dan berita melalui sistem Gereja. Program perangkat lunak ini juga mencakup pengelolaan data jemaat untuk membantu dan mempermudah pimpinan gereja ketika perlu menghubungi warga jemaat ataupun dalam mengelola catatan keuangan ataupun dokumentasi pembuktian data keuangan gereja, misalnya laporan keuangan persembahan, sehingga mempermudah pengurus gereja dalam mengecek, membuat, dan melaporkan keuangan gereja dari waktu ke waktu.

1	2	3	4	5
3	Duma Ria Susiana Tanjung) dan Satria Perdana Arifin)/2021	sistem informasi gereja berbasis website dengan menggunakan metode incremental (studi kasus : gkpa simpang baru panam)	Metode incremental	sistem informasi gereja berbasis website yang dapat mempermudah pengurus gereja dalam mengolah data gereja, dapat memberikan informasi gereja kepada jemaat dengan menggunakan metode incremental. Adapun tujuan dari penelitian ini adalah merancang sistem informasi gereja berbasis website yang menggunakan metode incremental yang dimana dapat membantu pengurus gereja dalam mengolah data gereja dan dapat memberikan informasi tentang gereja kepada jemaat.

1	2	3	4	5
4	R Basatha dan B B B Keraf/2022	Analisis dan Desain Sistem Informasi Berbasis Website Gereja Katolik Santo Yusup Jember	DFD (Data Flow Diagram) dan ERD (Entity Relationship Diagram)	pengembangan sistem informasi gereja telah dilakukan. Beberapa diantaranya adalah Pengembangan Sistem Informasi Gereja Berbasis Web Untuk Mendukung Kegiatan Jemaat Gereja Kristen XYZ dan Implementasi Sistem Informasi Berbasis Web (Studi Kasus Gereja GKE Sion Palangkaraya)
5	Steven, Wasino, Zyad Rusdi/2021	Pembuatan Sistem Informasi Gereja Bethel Indonesia Avenuel season city Berbasis website	*Software Development Life Cycle* yaitu adalah *waterfall*	Gereja Bethel Indonesia Avenuel akan melakukan perubahan dengan layanan online, dan sebelum melakukan perubahan ada hal-hal yang harus dipersiapkan, dan salah satu solusi terbaik adalah

1	2	3	*4*	5
				dengan membuat sistem informasi Gereja. Website ini akan membantu gereja dalam menampilkan informasi umum seperti informasi ibadah, pendaftaran pelayanan, baptisan, nikah, informasi komunitas, informasi gereja. Sistem yang dibuat di Gereja Bethel Indonesia Avenuel adalah pengolahan data menggunakan aplikasi website.

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1. Tinjauan Umum

Gereja Kalimantan Evangelis (GKE) adalah sebuah kelompok gereja kristen protestan di indonesia yang didirikan pada tanggal 10 april 1839, awalnya dengan nama Dayak evangelis (GDE), Gereja ini melakukan pelayanan iman kepada suku-suku di pulau Kalimantan yaitu suku suku yang termasuk kedalam rumpun suku Dayak, meski begitu GKE tidak tertutup bagi anggota non-Dayak. Gereja ini berkantor pusat di kota Banjarmasin, provinsi Kalimantan Selatan. Indonesia.

Pekabaran Injil bagi suku Dayak di Kalimantan dimulai oleh Zending Barmen (Rheinische Missionsgesellschaft atau RMG) dengan mengutus dua orang penginjil dari Jerman, yaitu: Heyer dan Barnstein, yang tiba di Jakarta pada tanggal 13 Desember 1834. Tetapi hanya Branstein yang berangkat ke Kalimantan dan tiba di Banjarmasin pada tanggal 26 Juni 1835. Lalu, pada tanggal 3 Desember 1836 tiba lagi tiga orang penginjil, yaitu: Becker, Hupperts, Krusman, dan langsung ditempatkan di pedalaman. Baptisan pertama terjadi pada 10 April 1839 yang dilayankan oleh Hupperts. Pekabaran Injil juga disertai dengan pelayanan diakoni, seperti: pendidikan, kesehatan, pembebasan budak. Pasang surut terjadi ketika meletus Perang Dunia I, di mana RMG menyerahkan tugas pemberitaan Injil ke Zending Basel di Swiss pada tahun 1920. Zending Basel meneruskan dan mengembangkan pekerjaan RMG sebelumnya, hingga pendirian Sekolah Pendeta (yakni, cikal bakal terbentuknya Sekolah Tinggi Teologi Gereja

Kalimantan Evangelis sekarang) pada tahun 1932. Zending Basel pula yang membidani lahirnya organisasi Gereja Dayak Evangelis (GDE) pada 4 April 1935 melalui Sinode Umum. Selanjutnya, GDE dipimpin oleh pendeta Dayak yang pertama, yaitu: Pdt. H. Dingang Patianom. Para pendeta GDE sadar bahwa gereja bukan hanya untuk orang Dayak tetapi terbuka bagi semua orang. Karena itulah melalui Sinode Umum V pada 5-9 November 1950 diputuskan GDE berubah nama menjadi Gereja Kalimantan Evangelis (GKE)

GKE di desa Ketapang ini didirikan pada Tahun 1973 yang beralamat jalan kandui-montalat, tentunya tempat ibadah para umat Kristen yang wajib dilaksankan setiap hari minggu, dan Gereja ini diurus oleh ketua Majelis yang Bernama Bapak Noriano. jadwal yang dilaksanakan setiap hari minggu dari jam 10-11 WIB.

3.2. Jenis Penelitian

Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah menggunakan penelitian kualitatif dengan metode Pengembangan Waterfall. Penelitian kualitatif adalah jenis penelitian yang temuan- temuannya tidak diperoleh melalui prosedur statistic atau bentuk hitungan lainnya dan berusaha memahami dan menafsirkan makna suatu peristiwa interaksi tingkah laku manusia dalam situasi tertentu menurut perspektif peneliti sendiri.

Prosedur pelaksanaan penelitian kualitatif bersifat fleksibel sesuai dengan kebutuhan, serta situasi dan kondisi dilapangan. Serta garis besar tahapan penelitian yang dilakukan peneliti sebagai berikut :

a. Merumuskan masalah yang terjadi pada objek penelitian.
b. Mengumpulkan data dilapangan dengan observasi dan dokumentasi.

c. Menganalisi data yang sudah didapatkan oleh penulis.

d. Memberikan rekomendasi penyelesaian dengan sistem yang baru.

3.3. Desain Penelitian

Desain Penelitian merupakan suatu rancangan yang digunakan sebagai pendoman dalam proses penelitian dan bertujuan untuk memberikan pegangan yang jelas dan terstruktur dalam melakukan penelitian. Desain penelitian yang digunakan dalam penelitian sesuai dengan metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan oleh peneliti adalah Metode *Waterfall*. Metode *Waterfall* atau metode air terjun merupakan pengembangan perangkat lunak yang memungkinkan perancangan sistem dilakukan secara terstruktur dan sistematis sesuai dengan siklus pengembangan yang ada. Metode waterfall memiliki lima tahapan secara umum yaitu sebagai berikut:



Gambar 3.1 Flowchart Desain Sistem

a. Merumuskan Masalah

Merupakan adalah proses menganalisa suatu masalah masalah tertentu yang dianggap menarik dan menjadi fokus penelitian lebih lanjut. Sifat penelitian selalu memberikan solusi dan hal yang jelas dan komprehensif.

b. Mengumpulkan data

Merupakan proses yang berkaitan dengan data yang dikumpulkan untuk sistem yang akan dibuat. Teknik ini bisa dilakukan dengan wawancara, studi litetarur, dan observasi.

c. Menganalisis Kebutuhan

Dalam tahapan penulis akan menggali informasi sebanyak mungkin dari informan tentang software yang pengguna inginkan beserta dengan kebutuhan sistem lainnya. Hasil dari tahapan ini akan menghasilkan dokumen spesifikasi kebutuhan user.

d. *Design*

Proses ini akan berfokus pada pembangunan struktur data, arsitektur perangkat lunak, perancangan *interface*, perancangan fungsi internal dan eksternal serta detail dari setiap algoritma prosedur. Pada tahapan *design* akan menghasilkan dokumen bernama *Software Requiremen*t yang nantinya akan menjadi landasan bagi para programmer dalam membuat code-code dari aplikasi.

e. *Implementation*

Pada tahapan implementasi dilakukan pembuatan aplikasi oleh programmer dengan menggunakan kode dari bahasa pemograman yang

sesuai dengan aplikasi atau sistem yang akan dibuat. Proses penulisan sinkode atau coding aplikasi mengacu pada dokumen yang telah dibuat sebelumnya.

f. *Verification*

Tahapan verifikasi meliputi pengintegrasian sistem dan testing terhadap aplikasi yang telah dibuat. Sistem akan diverifikasi untuk diuji kelayakannya. Dalam tahap verifikasi semua modul yang dikerjakan oleh perancang dan programmer yang memiliki perbedaan akan digabungkan kemudian diuji apakah sesuai dengan spesifikasi yang ditetapkan atau masih terdapat kesalahan atau error dalam sistem sebelumnya yang nantinya dapat diperbaiki ulang.

g. *Maintenance*

Tahapan ini umumnya meliputi tahapan penginstalan perangkat lunak dan pengujian pada aplikasi. Maintenance merupakan tanggung jawab dari tim pengembang untuk memastikan aplikasi atau sistem dapat berjalan dengan lancar setelah didemokan kepada pemakai. Dalam definisi yang lebih luas *maintenance* adalah proses perbaikan aplikasi atau sistem dari error atau bug celah keamanan, peningkatan kinerja sistem, dan memastikan aplikasi dapat berjalan pada ruang lingkup yang lebih besar.

3.4. Instrumen Penelitian

Instrumen ini merupakan alat yang digunakan penulis untuk mengumpulkan informasi atau data sebagai pencatat informasi yang sudah disampaikan oleh responden dengan menggunakan metode sebagai berikut:

3.4.1 Instrumen Penelitian Wawancara

Dalam melaksanakan wawancara penulis sudah menyiapkan beberapa pertanyaan yang akan dijawab oleh responden. Penulis mengajukan beberapa pertanyaan kepada Ketua Majelis seperti berikut:

1) Kapan berdirinya GKE Maranatha di Ketapang?
2) Apa yang melatar belakangi berdiri GKE Maranatha?
3) Bagaimana penyampaian informasi pada GKE Maranatha di Ketapang?
4) Apa saja jenis informasi yang disampaikan oleh GKE Maranatha di Ketapang?
5) Apa saja kendala dalam menyampaikan informasi pada saat ini?
6) Apakah GKE Maranatha ingin menyampaikan informasi yang terkait dengan Gereja secara online menggunakan website (Bisa membuka informasi melalui internet)?
7) Apa saja informasi yang ingin disampaikan pada jemaat apabila informasi GKE Maranatha disampaikan secara online menggunakan website?

3.4.2 Instrumen Penelitian Observasi

Dalam melakukan observasi, penulis dapat mengamati secara langsung objek penelitian agar dapat mencatat data-data yang diperlukan. Penulis akan melakukan beberapa observasi yang ada dibawah ini:

1) Melakukan observasi pada petugas GKE Maranatha di Ketapang.
2) Melakukan observasi pada latar belakang profil GKE Maranatha di Ketapang.

3) Melakukan observasi pada informasi data jemaat.

3.4.3 Instrumen Dokumentasi

Dalam melakukan dokumentasi bertujuan untuk memperoleh foto langsung data dari tempat penelitian yang diperlukan.

Penulis akan melakukan beberapa dokumentasi yang ada dibawah ini:

1) Dokumen fisik (foto).
2) Dokumen fisik foto Bersama ketua Majelis GKE Maranatha Ketapang.
3) Dokumen fisik jadwal ibadah GKE Maranatha di Ketapang.
4) Dokumentasi pengujian aplikasi.

3.4.4 Instrumen Kuesioner

Kuesioner akan digunakan untuk mengukur kepuasan pengguna terhadap sistem yang telah dibangun oleh Penulis. Adapun kuesioner untuk mengukur kepuasan pengguna dibawah ini sebagai berikut :

1) Sistem Informasi membantu dan memudahkan petugas dalam membuat jadwal ibadah !
2) Informasi yang dihasilkan pada website ini sesuai dengan kebutuhan Jemaat !
3) Layout dan warna Sistem Informasi tidak membosankan!
4) Fasilitas Informasi yang disampaikan pada Sistem telah tersedia dan cukup informatif!
5) Fitur sistem yang dibangun sesuai dengan kebutuhan jemaat!

3.5 Teknik Analisis dan Prosedur Pengumpulan Data

3.5.1 Teknik Analisis

Teknik analisis yang digunakan dalam penelitian ini adalah menggunakan metode analisis PIECES (*Performance, Information, Economy, Control, Eficiency, Service*)

Analisis PIECES sendiri bertujuan sebagai pengoreksi dan perbaikan pada sistem informasi dalam organisasi. Dalam menganalisis sebuah sistem diperlukan dalam beberapa aspek penting diantaranya kinerja, informasi, ekonomi, keamanan aplikasi, efisiensi dan pelayanan.

3.5.2 Prosedur Pengumpulan Data

a. Metode observasi

   Metode observasi merupakan metode pengumpulan data yang dilakukan penulis secara langsung dengan melakukan pengenalan ke lapangan pada objek penelitian yakni pada GKE Maranatha di Ketapang untuk mengetahui permasalahan yang terdapat disana, seperti apa dan bagaimana sistem yang diterapkan pada saat ini.

b. Metode wawancara

   Metode wawancara adalah suatu cara pengumpulan data yang digunakan untuk memperoleh informasi secara langsung dari sumbernya. Wawancara yang dilakukan penulis yaitu dengan mewawancarai secara langsung ketua majelis pada GKE Maranatha Ketapang, guna mengumpulkan informasi dan pengumuman ibadah.

c. Metode dokumentasi

Bertujuan memperoleh data langsung dari tempat penelitian, meliputi laporan kegiatan, foto-foto, serta data yang berkaitan dengan penelitian.

d. Metode kuesioner

Kuesioner merupakan Teknik pengumpulan data secara tidak langsung yang berupa daftar pertanyaan yang diberikan kepada responden sesuai dengan permintaan penulis kepada Jemaat dan petugas untuk kepuasan responden kepada sistem yang akan dibuat.

3.6 Analisis Kebutuhan

Adapaun analisis kebutuhan yang dilakukan oleh peneliti pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

a. Kebutuhan Sistem Informasi

Adapun Analisa kebutuhan terhadap sistem informasi yang akan dibangun pada sistem informasi GKE Maranatha adalah :

1) Profil GKE desa Ketapang.
2) Jadwal ibadah keluarga.
3) Data pengurus.
4) Data Jemaat
5) Informasi berita
6) Informasi renungan dan doa.

b. Analisis Sistem Lama/sistem yang telah ada

Adapun sistem yang sedang berjalan pada GKE Maranatha Ketapang dianalisis dengan menggunakan metode *PIECES* adalah sebagai berikut:

Tabel 3.1 Analisis Sistem Lama/sistem yang telah ada dengan metode PIECES

No	Jenis Analisis	Sistem Yang Sedang Berjalan	Sistem yang diusulkan
1	Analisis Kinerja Sistem *(Performance).*	Belum adanya suatu kemampuan sistem dalam mengelola pengumuman Gereja Ketapang.	Pada sistem yang di usulkan oleh penulis, Jemaat cukup mengakses website sistem informasi Gereja untuk Mengatahui pengumuman/Informasi Ibadah.
2	Analisis Informasi *(Information)*	Saat ini proses penyampaian berita kepada jemaat masih melewati ibadah di hari minggu saja sehingga jemaat tidak tahu pengumuman kalau jemaat tidak hadir ibadah.	Pada sistem yang diusulkan oleh penulis, ketua jemaat dan pengurus gereja dengan mudah memberikan pengumuman melewati Web gereja tanpa mengulang-ulang pengumuman yang di berikan di hari minggu.

1	2	3	4
3	Analisis Ekonomi (*Economy*)	Dengan menyebarkan jadwal ibadah dengan kertas/buku dan pengumuman lainya memerlukan biaya.	Dengan adanya website sistem informasi GKE Maranatha dengan mudah mengambil suatu keputusan seperti membeli buku/kertas tidak secara berlebihan.
4	Analisis pengendalian (Control)	Belum adanya pengendalian sistem informasi	Sistem berbasis komputer akan memudahkan kontrol sehingga tidak ada yang bisa membuka atau merubah data tanpa menggunakan hak akses admin atau admin GKE Maranatha.
5	Analisis efisiensi (Efficiency)	Pengurus GKE Maranatha mencatat jadwal ibadah keluarga dengan buku, hal tersebut mengurangi nilai efesiensi didalam menentukan besarnya pengeluaran KAS GKE Maranatha.	Pada sistem yang diusulkan oleh penulis, pengurus/ketua Majelis GKE Maranatha cukup mengakses website sistem informasi GKE Maranatha untuk mencatat pengumuman gereja.

1	2	3	4
6	Analisis pelayanan (Services)	Kurangnya pelayanan informasi berbasis website	Sistem ini mempermudah pengurus GKE dalam mengelola informasi berbasis website.

c. Kebutuhan Perangkat Keras

Dalam Kebutuhan Perangkat Keras (*Hardware*) yang digunakan untuk mendesain sistem ini adalah sebagai berikut.

Tabel 3.2 Spesifikasi Perangkat Keras

No	**Perangkat Keras**	**Spesifikasi**
1	Laptop	Asus Vivo Book X407UF
2	Processor	Intel Core-i3-7020U
3	Memory	8 GB
No	**Perangkat Keras**	**Spesifikasi**
4	Disk	1000 HDD

d. Kebutuhan Perangkat Lunak

Dalam Kebutuhan Perangkat Lunak (*Software*) yang digunakan dalam mendesain sistem ini adalah sebagai berikut :

Tabel 3.3 Kebutuhan Perangkat Lunak

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Sistem Operasi	Windows 10
2	*Xampp* Control Panel	Perangkat Lunak yang digunakan sebagai server yang berdiri sendiri (*localhost*)
3	Database *Mysql*	Sebagai tempat penyimpanan atau *database* program
4	*Notepad++*	Sebagai perangkat lunak yang digunakan sebagai tempat pengkodingan program web yang akan dibuat
5	Star UML	Untuk merancang sistem
6	Balsamic	Untuk desain interface/ tatap muka
7	Google Chrome	Untuk menguji website

e. Analisis Kelayakan Sistem

1. Kelayakan Teknologi

   Teknologi yang akan digunakan pada aplikasi ini berbasis *website.* Teknologi berbasis website ini mudah ditemukan dalam kehidupan sehari-hari. Karena teknologi ini dapat diakses melalui perangkat computer dan juga perangkat *mobile.*

2. Kelayakan Operasional

   Kelayakan operasional sebuah aplikasi nantinya akan digunakan pada GKE Maranatha Ketapang untuk mempemudah pengurus gereja dalam mengelola pengumuman atau informasi ke pada Jemaat GKE Maranatha.

f. Analisis Kebutuhan Pengguna dari sistem informasi

1. Admin Petugas Gereja

   Admin petugas melakukan pengolahan data berupa profil gereja, berita, data pengurus, data jemaat, jadwal ibadah keluarga, doa, file, renungan, dan kontak.

2. Jemaat dapat melihat informasi yang telah dibuat berupa jadwal ibadah keluarga, doa, file, renungan, profil gereja, berita dan kontak GKE pada sistem yang telah dibuat.

3.7 Desain

3.7.1 Desain Proses

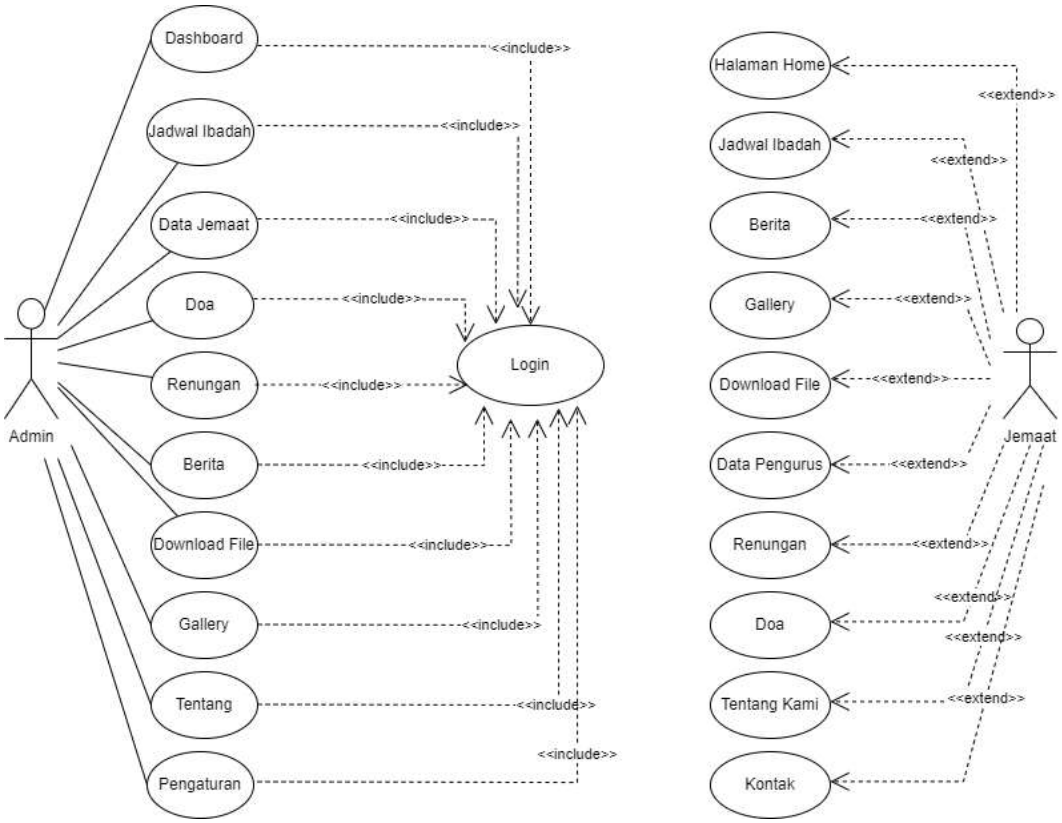
Pada bagian desain proses menggunakan UML (*Unified Modelling Language*). Adapun diagram yang digunakan, dapat dilihat pada gambar berikut ini.

a. *Use Case Diagram*

Use Case Diagram pada penelitian ini berfungsi sebagai Aktivitas yang terjadi didalam sistem sebagaimana konsep interaksi antara *Admin* dan Jemaat ketika membuka *Website*. Pada diagram *Use Case* setiap aktor bisa memiliki hak akses tersendiri, menjelaskan jika misalkan *Admin* bisa mengakses halaman *Login*, informasi ibadah dan lain-lain, untuk *Admin* bisa menginput data atau hanya melakukan *maintenance* terhadap data didalam aplikasi.

Sedangkan hak akses Jemaat adalah mengakses aplikasi dan akan pertama kali melihat halaman beranda. Berikut contoh interaksi antara dua aktor didalam diagram *Use Case*, bisa dilihat

pada gambar 3.2 :

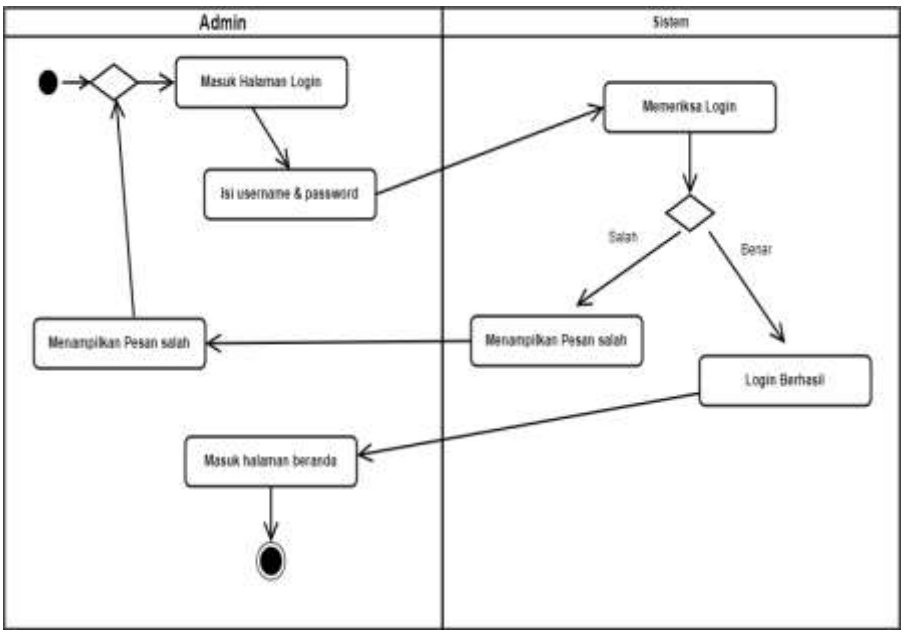


Gambar 3.2 Desain *Use Case Diagram*

b. *Activity Diagram*

Activity Diagram atau diagram Aktivitas sesuai dengan maksudnya adalahgambaran dari proses atau cara kerja dari Jemaat dan *Admin* didalam aplikasi. Berikut merupakan gambaran dari Aktivitas diagram aplikasi sistem informasi GKE.

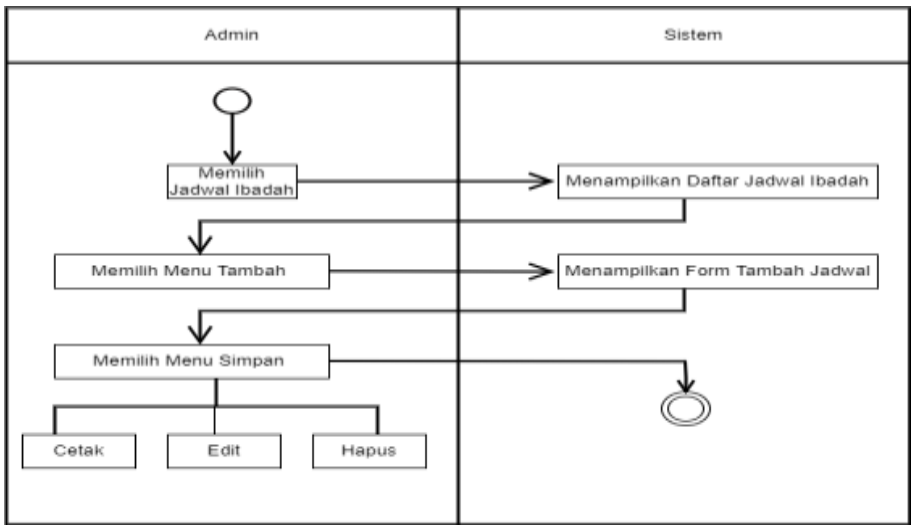
1) *Activity Diagram Login*



Gambar 3.3 *Activity Diagram Login*

Gambar 3.3 merupakan daftar alur aktivitas yang dapat dilakukan pada saat admin melakukan login pada sistem.

2) *Activity Diagram* Jadwal Ibadah

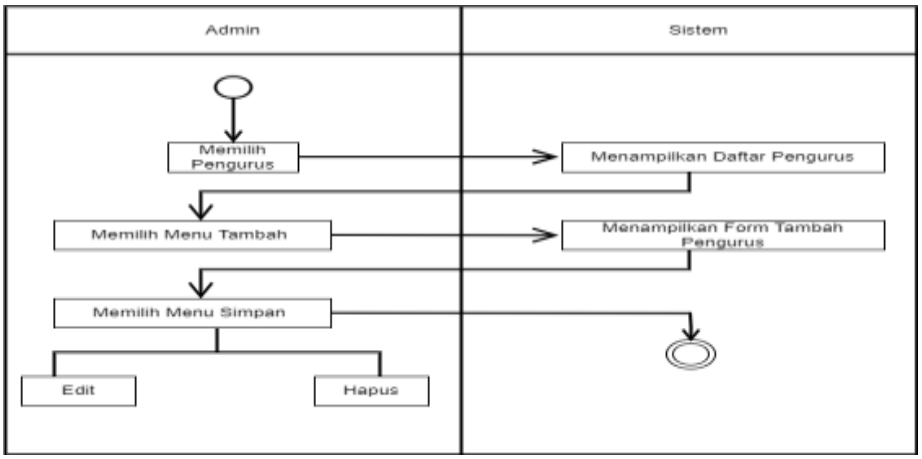


Gambar 3.4 *Activity Diagram* Jadwal Ibadah

Gambar 3.4 merupakan diagram Jadwal Ibadah dimana admin dapat

menginput jadwal ibadah pada sistem dan dapat mencetak, edit dan hapus kemudian di update.

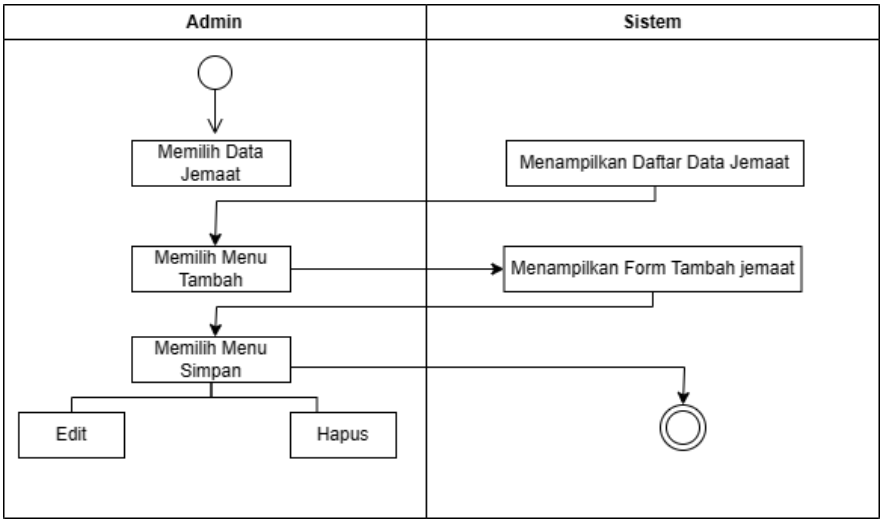
3) *Activity Diagram* Pengurus



Gambar 3.5 *Activity Diagram* Pengurus

Gambar 3.5 merupakan diagram Pengurus dimana admin dapat menginput Pengurus ibadah pada sistem dan dapat edit dan hapus.

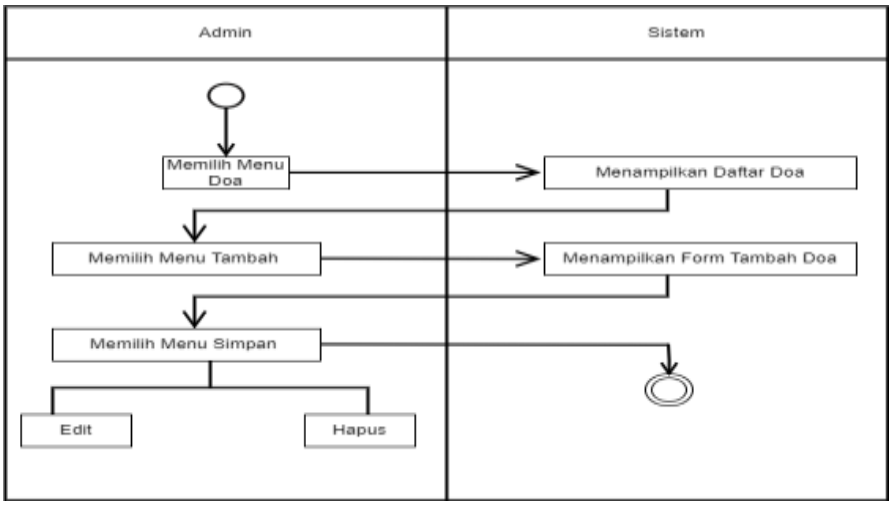
4) *Activity Diagram* Data Jemaat



Gambar 3.6 *Activity Diagram* Data Jemaat

Gambar 3.6 merupakan diagram Data Jemaat dimana admin dapat menginput Data Jemaat pada sistem dan dapat edit dan hapus.

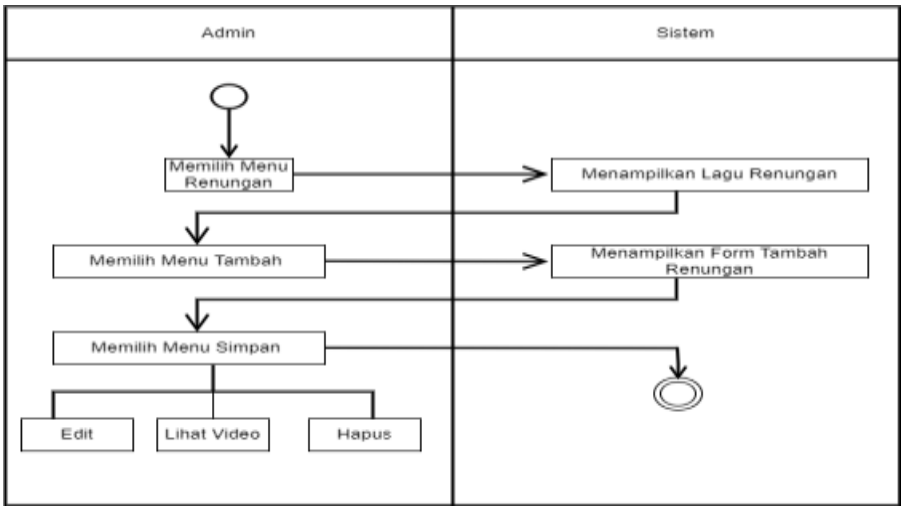
5) *Activity Diagram* Doa



Gambar 3.7 *Activity Diagram* Doa

Gambar 3.7 merupakan diagram Doa dimana admin dapat menginput Doa ibadah pada sistem dan dapat mengedit dan hapus.

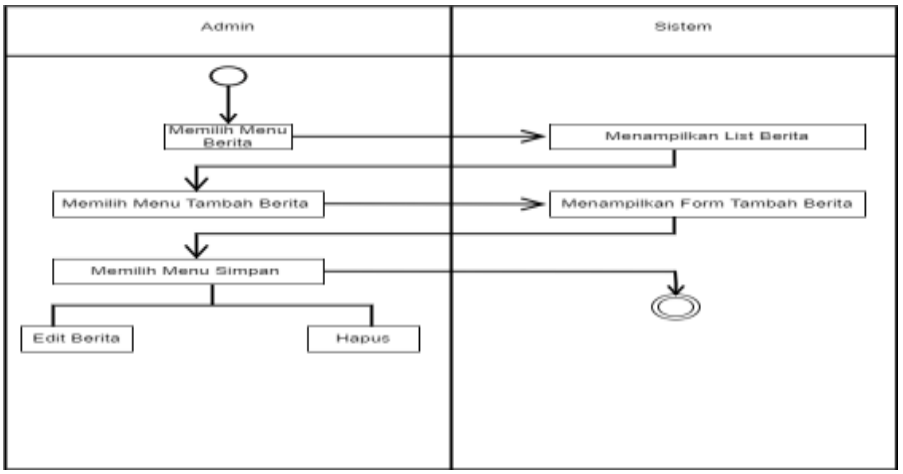
6) *Activity Diagram* Renungan



Gambar 3.8 *Activity Diagram* Renungan

Gambar 3.8 merupakan diagram Renungan dimana admin dapat menginput music Renungan ibadah pada sistem dan dapat mengedit dan hapus.

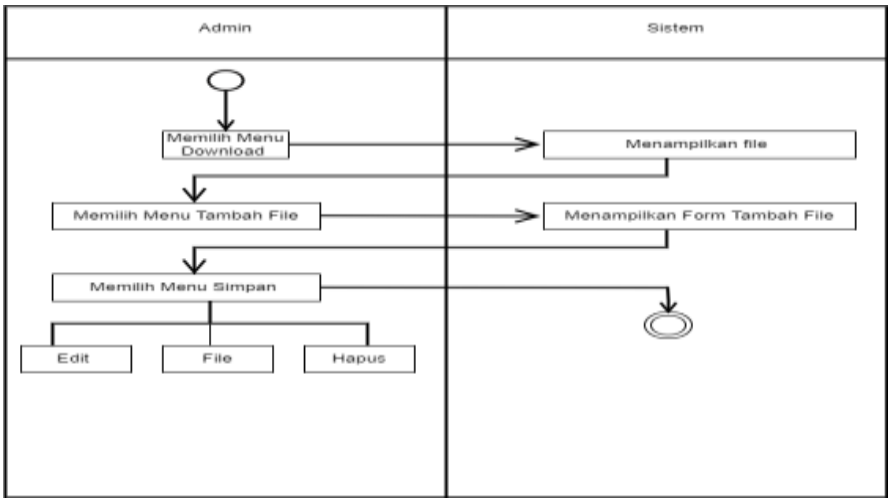
7) *Activity Diagram* Berita



Gambar 3.9 *Activity Diagram* Berita

Gambar 3.9 merupakan diagram Berita dimana admin dapat menginput Informasi/berita ibadah pada sistem dan dapat mengedit dan hapus.

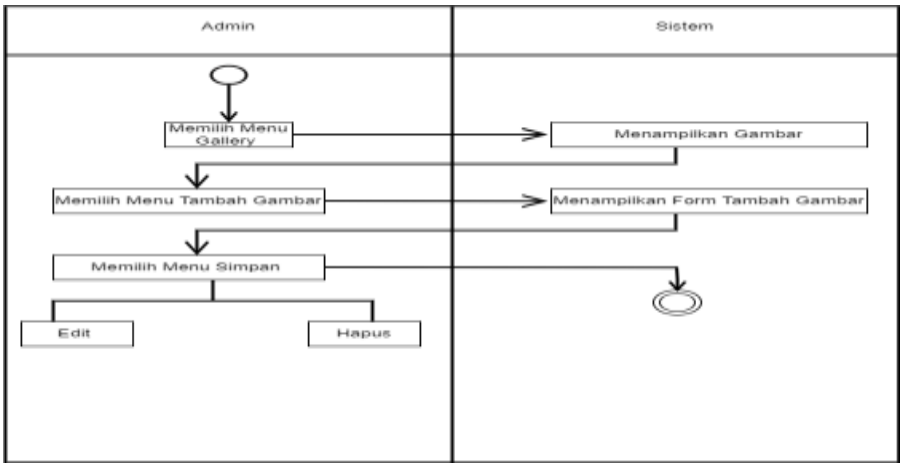
8) *Activity Diagram* Download File



Gambar 3.10 *Activity Diagram* Download

Gambar 3.10 merupakan diagram Download dimana admin dapat menginput File seperti form pendaftaran Jemaat atau lainya di GKE pada sistem dan dapat mengedit dan hapus.

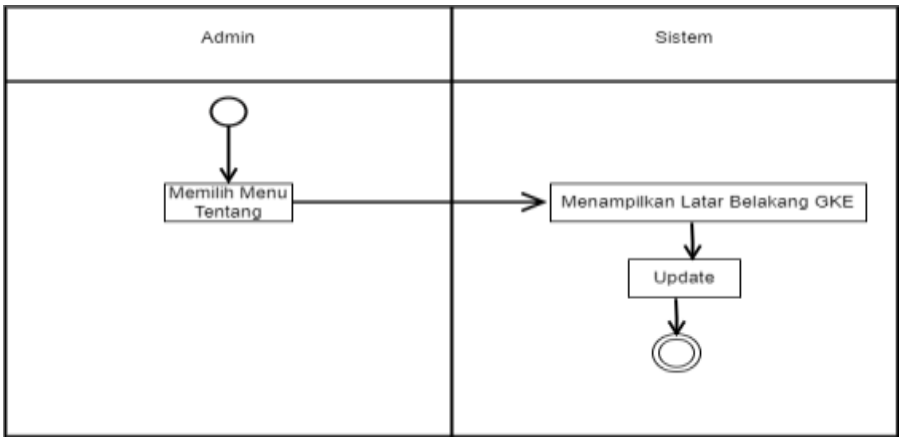
9) *Activity Diagram* Gallery



Gambar 3.11 *Activity Diagram* Gallery

Gambar 3.11 merupakan diagram Gallery dimana admin dapat menginput Foto seputar informasi GKE pada sistem dan dapat mengedit dan hapus.

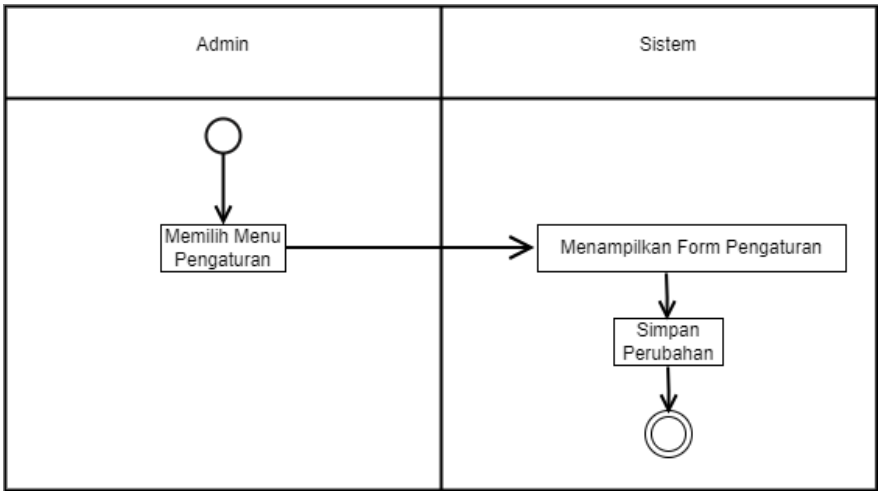
10) *Activity Diagram* Tentang



Gambar 3.12 *Activity Diagram* Tentang

Gambar 3.12 merupakan diagram Tentang dimana admin dapat menginput latar belakang GKE pada sistem kemudian di Update.

11) *Activity Diagram* Pengaturan



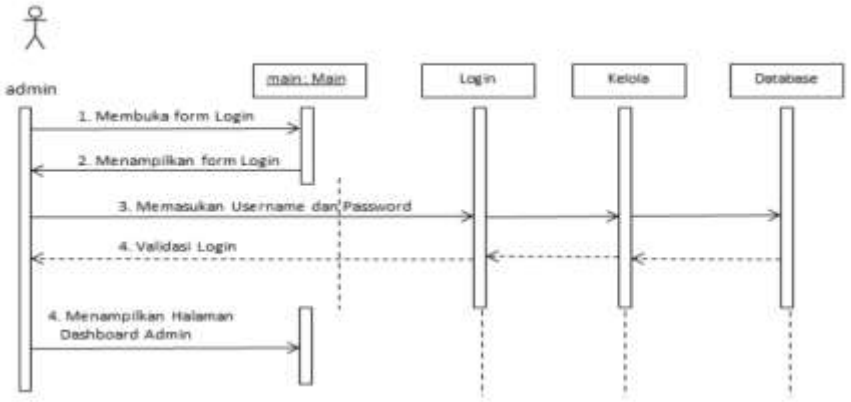
Gambar 3.13 *Activity Diagram* Pengaturan

Gambar 3.13 merupakan diagram Pengaturan dimana admin dapat menginput Alamat GKE pada sistem kemudian di simpan.

c. *Sequence Diagram*

Sequence Diagram pada penelitian ini digunakan sebagai interaksi objek dengan rankaian langkah-langkah yang ada didalam sistem. Berikut ini merupakan gambaran dari alur aplikasi sistem informasi GKE Ketapang.

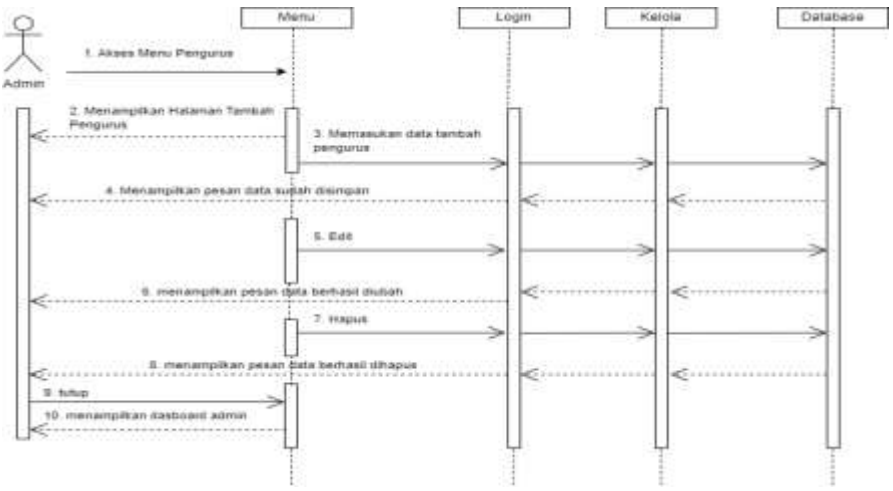
1) *Sequence Diagram Login*



Gambar 3.14 *Sequence* Diagram Login

Gambar 3.14 diatas, terdapat 1 aktor dan 1 objek, yaitu *main* dan *Login.* Pada menu *Login*, admin memasukan *username* dan *password,* lalu sistem akan melakukan pengecekan data pengguna yang ada didalam *database.* Apabila pengecekan berhasil maka akan tampil halaman utama admin.

2) *Sequence Diagram* Data Pengurus

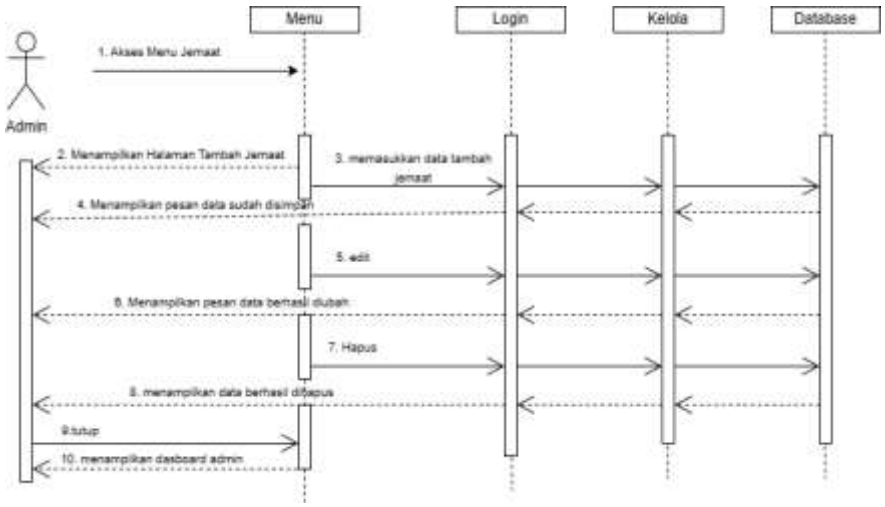


Gambar 3.15 *Sequence* Diagram Pengurus

Gambar 3.15 diatas, terdapat 1 aktor dan 1 objek, yaitu Menu dan Pengurus ibadah. Pada menu pengurus ibadah, admin melakukan

Kelola data seperti memasukan nama pengurus, jabatan dan kontak. Setelah admin memilih tombol simpan, maka data pengurus akan tersimpan kedalam *database.*

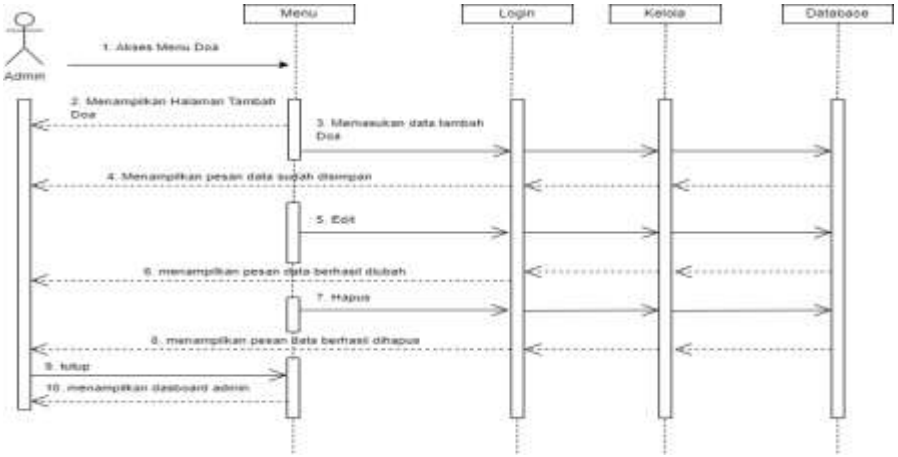
3) *Sequence Diagram* Data Jemaat



Gambar 3.16 *Sequence* Diagram Jemaat

Gambar 3.16 diatas, terdapat 1 aktor dan 1 objek, yaitu Menu dan Jemaat. Pada menu jemaat, admin melakukan Kelola data seperti memasukan nama jemaat, identitas. Setelah admin memilih tombol simpan, maka data jemaat akan tersimpan kedalam *database*.

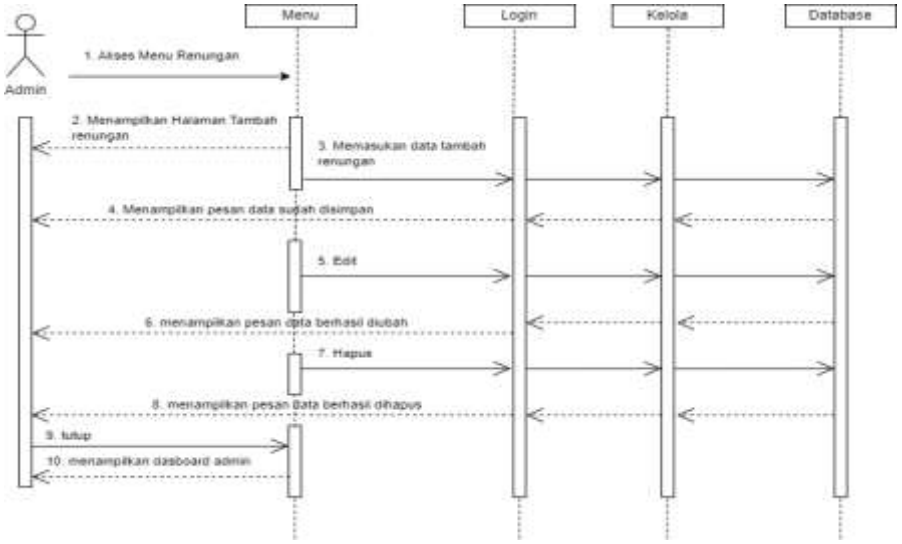
4) *Sequence Diagram* Doa



Gambar 3.17 *Sequence* Diagram Doa

Gambar 3.17 diatas, terdapat 1 aktor dan 1 objek, yaitu Menu dan Doa ibadah. Pada menu Doa ibadah, admin melakukan Kelola data seperti memasukan Judul doa, doa dan nast alkitab. Setelah admin memilih tombol simpan, maka data doa akan tersimpan kedalam *database.*

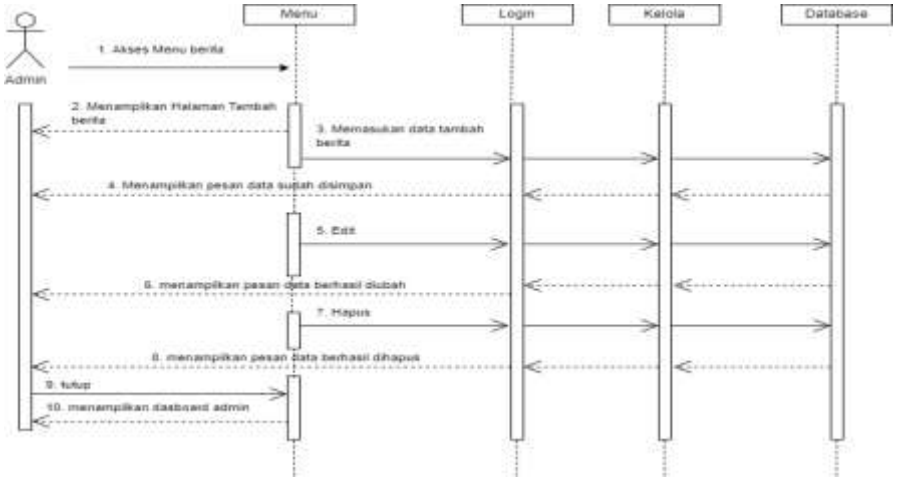
5) *Sequence Diagram* Renungan



Gambar 3.18 *Sequence* Diagram renungan

Gambar 3.18 diatas, terdapat 1 aktor dan 1 objek, yaitu Menu dan renungan ibadah. Pada menu renungan, admin melakukan Kelola data seperti memasukan judul video, video, tanggal upload dan jam upload. Setelah admin memilih tombol simpan, maka data renungan akan tersimpan kedalam *database.*

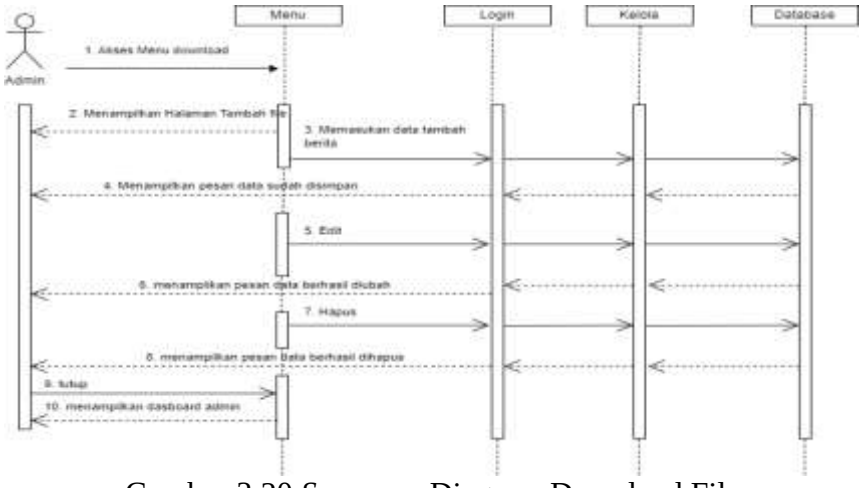
6) *Sequence Diagram* Berita



Gambar 3.19 *Sequence* Diagram Berita

Gambar 3.19 diatas, terdapat 1 aktor dan 1 objek, yaitu Menu dan berita ibadah. Pada menu berita, admin melakukan Kelola data seperti memasukan judul berita, kategori berita, tanggal upload dan jam upload. Setelah admin memilih tombol simpan, maka data berita akan tersimpan kedalam *database*.

7) *Sequence Diagram* Download File

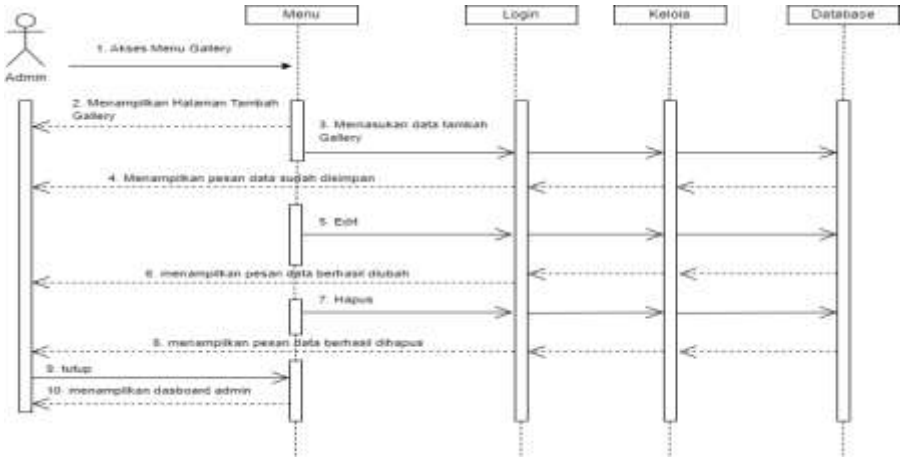


Gambar 3.20 *Sequence* Diagram Download File

Gambar 3.20 diatas, terdapat 1 aktor dan 1 objek, yaitu Menu dan download. Pada menu download, admin melakukan Kelola data

seperti memasukan judul file, kategori file dan file. Setelah admin memilih tombol simpan, maka data berita akan tersimpan kedalam *database.*

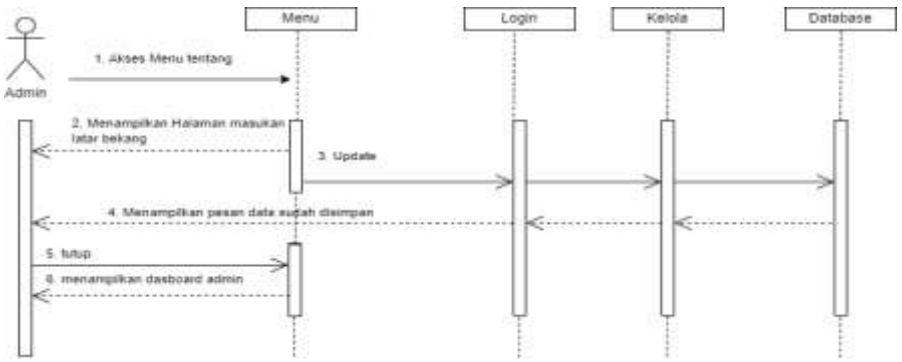
8) *Sequence Diagram* Gallery



Gambar 3.21 *Sequence* Diagram Gallery

Gambar 3.21 diatas, terdapat 1 aktor dan 1 objek, yaitu Menu dan gallery. Pada menu gallery, admin melakukan Kelola data seperti memasukan judul gallery, kategori gallery dan foto. Setelah admin memilih tombol simpan, maka data gallery akan tersimpan kedalam *database.*

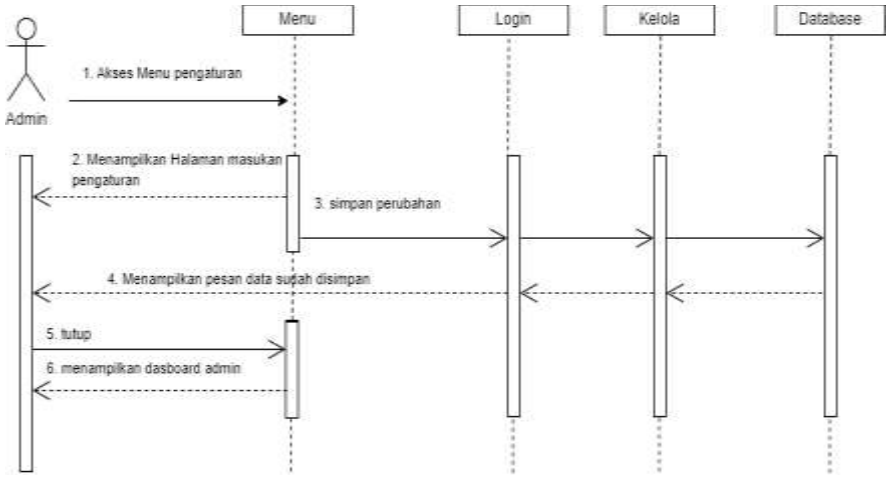
9) *Sequence Diagram* Tentang



Gambar 3.22 *Sequence* Diagram Tentang

Gambar 3.22 diatas, terdapat 1 aktor dan 1 objek, yaitu Menu dan tentang. Pada menu tentang, admin melakukan Kelola data seperti memasukan latar belakang GKE. Setelah admin memilih tombol Update, maka data doa akan tersimpan kedalam *database.*

10) *Sequence Diagram* Pengaturan



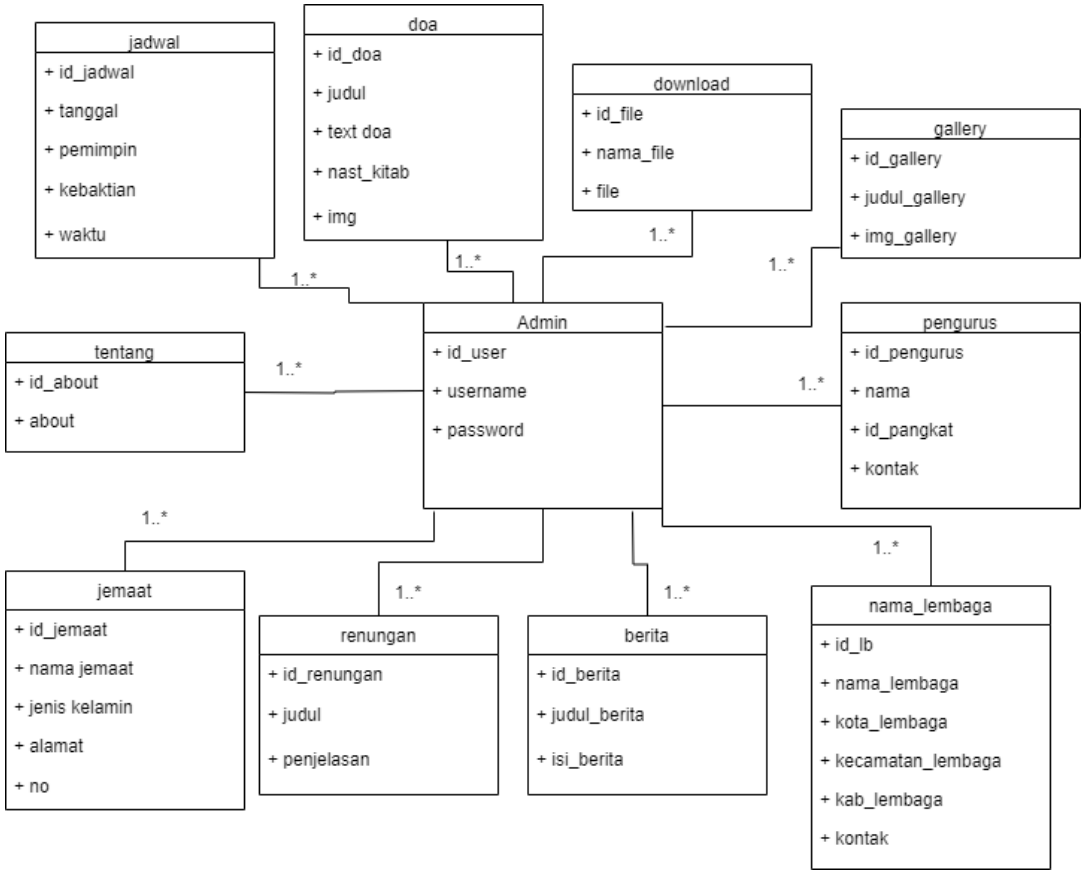
Gambar 3.23 *Sequence* Diagram Pengaturan

Gambar 3.23 diatas, terdapat 1 aktor dan 1 objek, yaitu Menu dan Pengaturan. Pada menu Pengaturan, admin melakukan Kelola data seperti memasukan nama GKE, kota GKE, Babupaten, provinsi, Alamat, kode pos, rt,rw, kontak, lokasi dain lain. Setelah admin memilih tombol simpan, maka data pengaturan akan tersimpan kedalam *database.*

d. Desain Basis Data

Pada penelitian ini peneliti membuat rancangan basis data Sistem Informasi Gereja Kalimantan Evangelis (GKE) Maranatha di Desa Ketapang dengan menggunakan *Class Diagram* dan Desain Basis Data.

a. *Class Diagram*



Gambar 3.24 *Class Diagram*

Class diagram diatas merupakan gambaran atau sekilas bagaimana attribut dan struktur dari dalam sistem GKE.

b. Desain Basis Data

Berikut adalah rancangan dari tabel-tabel yang dibuat dalam database Ketapang untuk membangun Sistem Informasi Gereja Kalimantan Evangelis (GKE) Maranatha di Desa Ketapang berbasis Web. Berikut struktur yang akan dibangun pada *database* Ketapang :

1) Tabel Admin

Nama Tabel : admin

Primary Key : id_user

Keterangan : digunakan untuk menyimpan *username* dan *Password* yang akan digunakan untuk login ke halaman utama admin.

Tabel 3.4 Tabel Admin

Field	Tipe Data	Length	Keterangan
id_user	int(20)	AUTO_INCREMENT	id_user
nama	varchar	200	user admin
password	varchar	200	Password admin

2) Tabel Jadwal Ibadah

Nama Tabel : Jadwal

Primary Key : id_jadwal

Keterangan : digunakan untuk menyimpan data Jadwal ibadah GKE yang akan ditampilkan di dalam sistem.

Tabel 3.5 Tabel Jadwal

Field	Tipe Data	Length	Keterangan
id_jadwal	int(11)	AUTO_INCREMENT	Kode jadwal

1	2	3	4
tanggal	date		
Pemimpin	text	250	Pemimpin
kebaktian	text	250	Tempat ibadah
waktu	time		

3) Tabel Pengurus

Nama Tabel : pengurus

Primary Key : id_pengurus

Keterangan : digunakan untuk menyimpan data pengurus atau petugas GKE yang akan ditampilkan di dalam sistem.

Tabel 3.6 Tabel pengurus

Field	Tipe Data	Length	Keterangan
id_pengurus	int(200)	AUTO_INCREMENT	Kode Pengurus
nama	varchar	280	Nama Kategori
id_pangkat	varchar	100	Gelar
kontak	varchar	100	Kontak

4) Tabel Jemaat

Nama Tabel : jemaat

Primary Key : id_jemaat

Keterangan : digunakan untuk menyimpan data jemaat GKE yang akan ditampilkan di dalam sistem.

Tabel 3.7 Tabel jemaat

Field	Tipe Data	Length	Keterangan
id_jemaat	int(200)	AUTO_INCREMENT	Kode jemaat
Nama jemaat	varchar	280	Nama jemaat
Jenis kelamin	varchar	100	Jenis kelamin
alamat	varchar	200	alamat
no	varchar	50	No HP

5) Tabel Doa

Nama Tabel : Doa

Primary Key : id_doa

Keterangan : digunakan untuk menyimpan data doa yang akan ditampilkan di dalam sistem.

Tabel 3.8 Tabel Doa

Field	Tipe Data	Length	Keterangan
id_doa	int	AUTO_INCREMENT	Kode doa
judul	text		judul
text_doa	text		Catatan doa
nas_kitab	varchar	100	Nast alkitab

1	2	3	4
kata_tambah	text		Kata tambah
img	varchar	355	gambar

6) Tabel Renungan

Nama Tabel : renungan_vid

Primary Key : id_renungan

Keterangan : digunakan untuk menyimpan data video renungan ibadah GKE yang akan ditampilkan di dalam sistem.

Tabel 3.9 Tabel renungan_vid

Field	Tipe Data	Length	Keterangan
id_renungan	int(190)	AUTO_INCREMENT	Kode renungan
judul	varchar	255	Judul video
penjelasan	text		penjelasan

7) Tabel Berita

Nama Tabel : Berita

Primary Key : kd_berita

Keterangan : digunakan untuk menyimpan data berita yang akan ditampilkan di dalam sistem.

Tabel 3.10 Tabel Berita

Field	Tipe Data	Length	Keterangan
Id_berita	int(250)	AUTO_INCREMENT	Id berita

1	2	3	4
judul_berita	text		Judul
isi_berita	text		Isi berita

8) Tabel Download

Nama Tabel : Download

Primary Key : id_file

Keterangan : digunakan untuk menyimpan data file yang akan ditampilkan di dalam sistem.

Tabel 3.11 Tabel Download

Field	Tipe Data	Length	Keterangan
id_file	int(250)	AUTO_INCREMENT	Kode file
nama_file	text		Nama file
file	varchar	350	dokumen

9) Tabel Gallery

Nama Tabel : Galery

Primary Key : id_galery

Keterangan : digunakan untuk menyimpan data foto GKE yang akan ditampilkan di dalam sistem.

Tabel 3.12 Tabel *Galery*

Field	Tipe Data	Length	Keterangan
id_galery	int(200)	AUTO_INCREMENT	Kode galery
judul_galery	text		Judul foto
img_galery	varchar	350	Foto galery

10) Tabel Tentang

Nama Tabel : tentang

Primary Key : id_about

Keterangan : digunakan untuk menyimpan data latar belakang GKE Maranatha ketapang yang akan ditampilkan di dalam sistem.

Tabel 3.13 Tabel tentang

Field	Tipe Data	Length	Keterangan
id_about	Int(5)	AUTO_INCREMENT	Kode tentang
about	text		Latar belakang

11) Tabel Lembaga

Nama Tabel : nama_lembaga

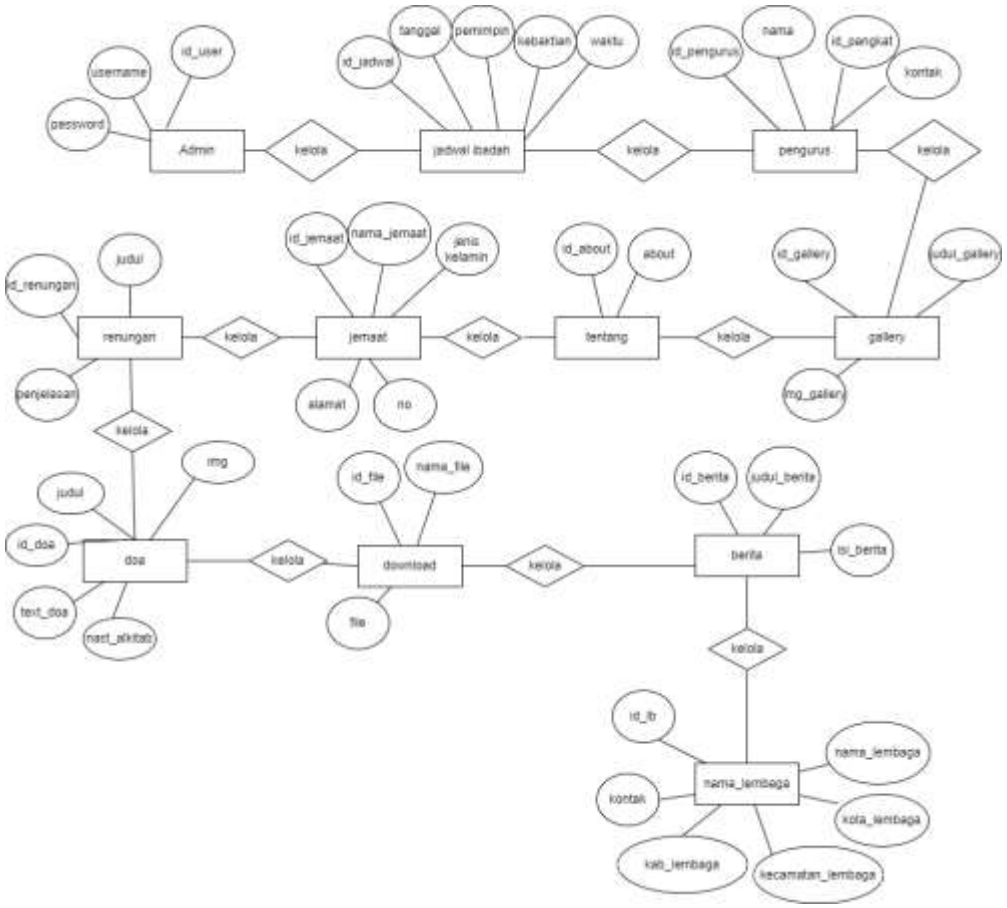
Primary Key : id_lb

Keterangan : digunakan untuk menyimpan data nama gereja GKE Maranatha ketapang yang akan ditampilkan di dalam sistem.

Tabel 3.14 Tabel nama lembaga

Field	Tipe Data	Length	Keterangan
id_lb	Int(11)	AUTO_INCREMENT	Kode lembaga
Nama lembaga	text		Nama gereja
Kota_lembaga	text		kota
Kecamatan_lembaga	text		kecamatan
Kab_lembaga	text		kabupaten
kontak	text		kontak

c *Entity Relationship Diagram* (*ERD*)



Gambar 3.25 *Entity Relationship Diagram (ERD)*

3.7.2 Desain Antarmuka

Pada tahapan ini akan diterangkan rancangan sistem *interface* pada halaman-halaman didalam sistem informasi Gereja Maranatha di Ketapang ini nantinya.

Adapun rancangan desain *interface*-nya adalah sebagai berikut:

1. Desain Halaman Utama

   a. Halaman Utama

      Halaman utama merupakan halaman yang muncul pertama kali dari sistem informasi GKE Maranatha desa Ketapang.

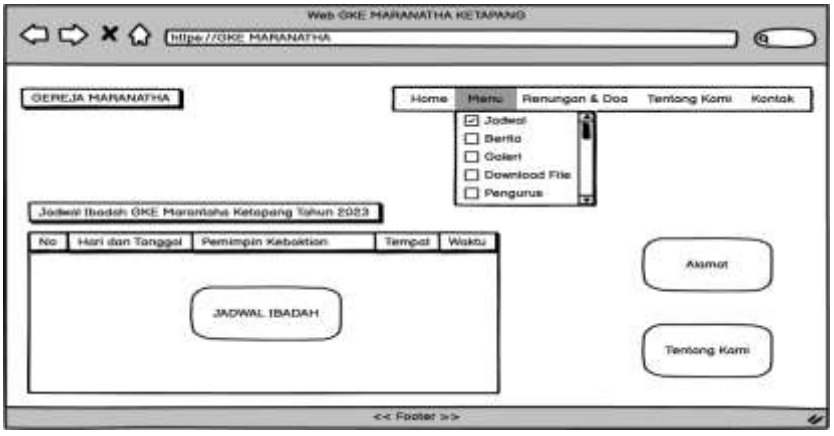
Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.26



Gambar 3.26 Halaman Utama Website

b. Halaman Menu Jadwal

Halaman menu jadwal merupakan halaman yang menampilkan jadwal ibadah keluarga. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.27.

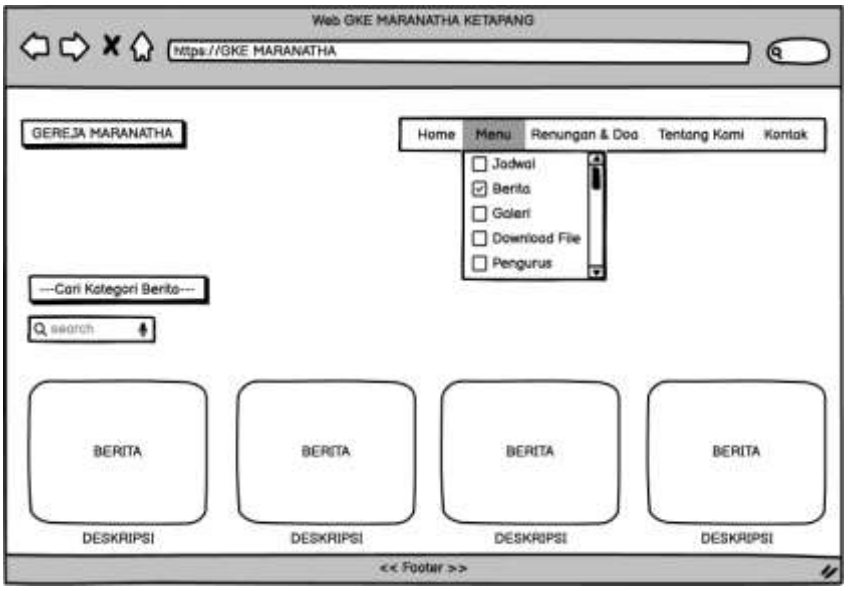


Gambar 3.27 Halaman Jadwal

c. Halaman Menu Berita GKE

Halaman menu berita GKE merupakan halaman yang menampilkan Berita tentang pengumuman GKE yang akan dilaksanakan.

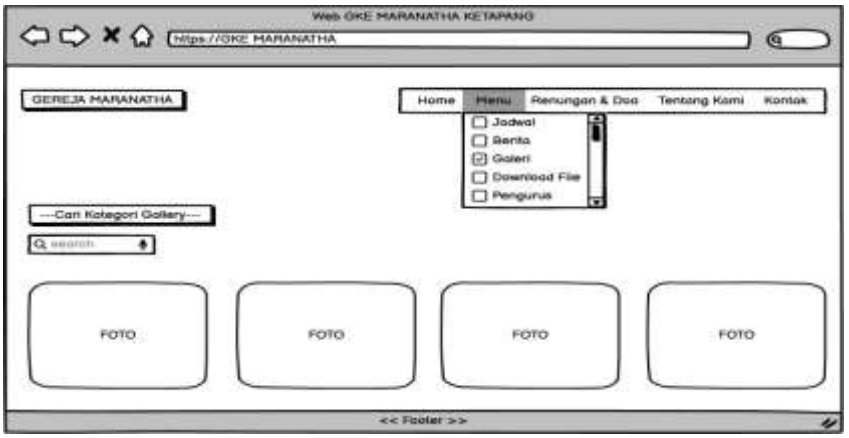
Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.28.



Gambar 3.28 Halaman Berita GKE

d. Halaman Menu Gallery

Halaman menu Gallery merupakan halaman yang menampilkan gambar di GKE Maranatha. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.29.

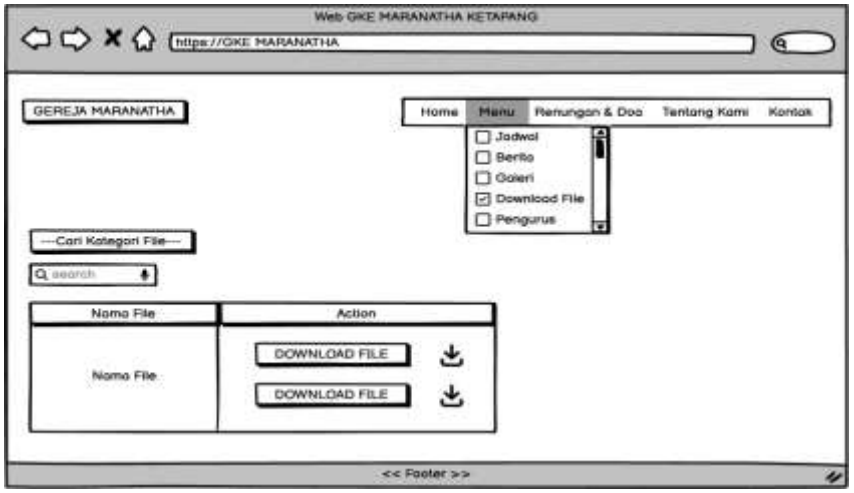


Gambar 3.29 Halaman Gallery

e. Halaman Menu File

Halaman menu File merupakan halaman yang menampilkan File berupa dokumen. Halaman tersebut dapat dilihat

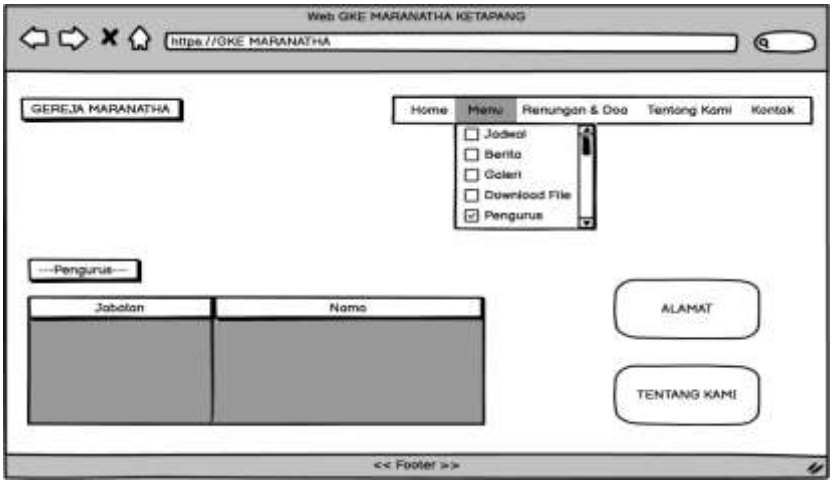
pada gambar 3.30.



Gambar 3.30 Halaman File

f. Halaman Menu Pengurus

Halaman menu Pengurus merupakan halaman yang menampilkan petugas di GKE Maranatha . Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.31.

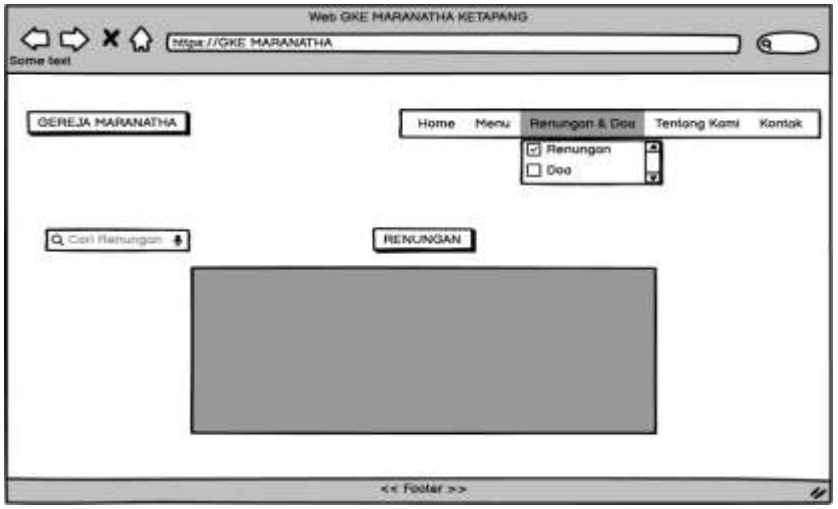


Gambar 3.31 Halaman Pengurus

g. Halaman Menu Renungan

Halaman menu Renungan merupakan halaman yang menampilkan lagu renungan. Halaman tersebut dapat dilihat pada

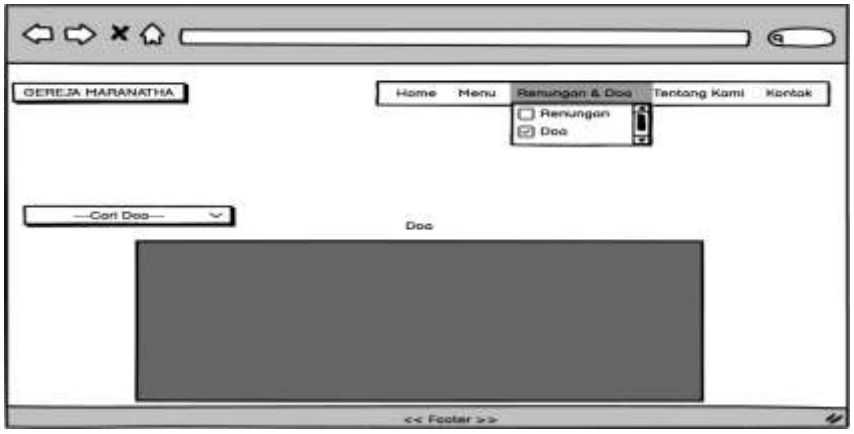
gambar 3.32.



Gambar 3.32 Halaman Renungan

h. Halaman Menu Doa

Halaman menu Doa merupakan halaman yang menampilkan daftar Doa. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.33.

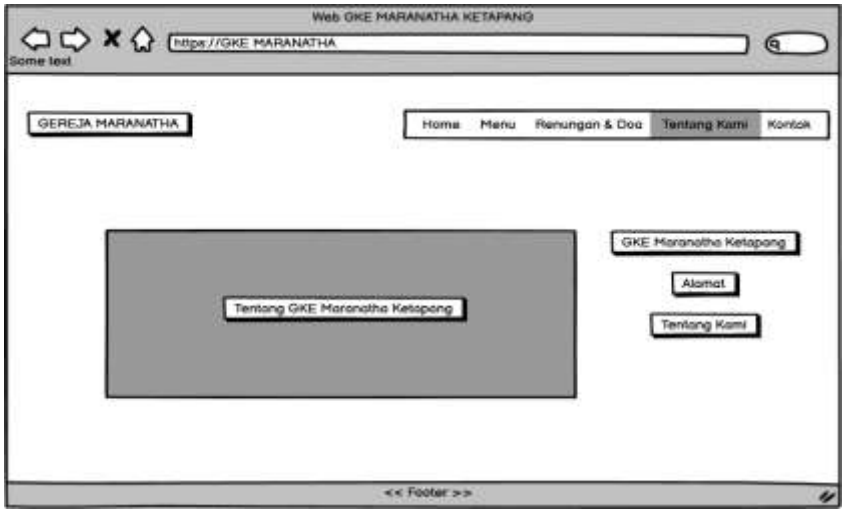


Gambar 3.33 Halaman Doa

i. Halaman Menu Tentang

Halaman menu Tentang merupakan halaman yang menampilkan latar belakang GKE Maranatha .

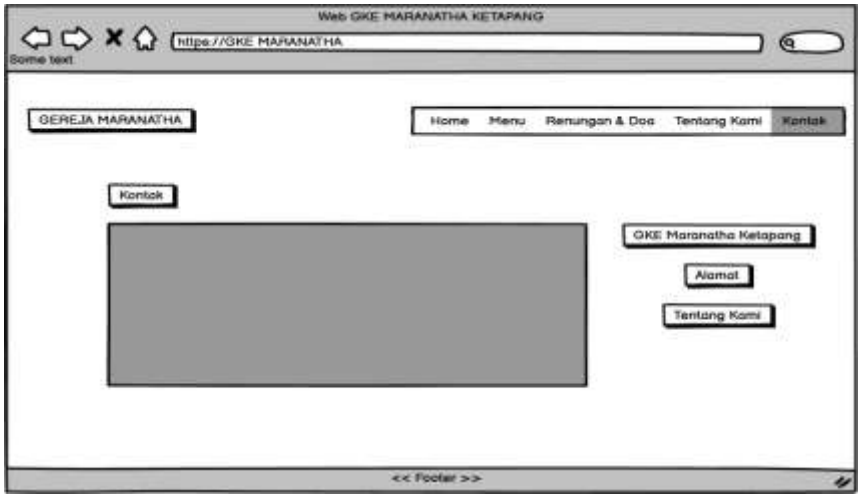
Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.34



Gambar 3.34 Halaman Tentang

j. Halaman Menu Kontak GKE

Halaman menu Kontak merupakan halaman yang menampilkan kontak berupa nomor hp, Alamat GKE Maranatha . Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.35.



Gambar 3.35 Halaman Kontak

k. Desain Halaman Login Administrator

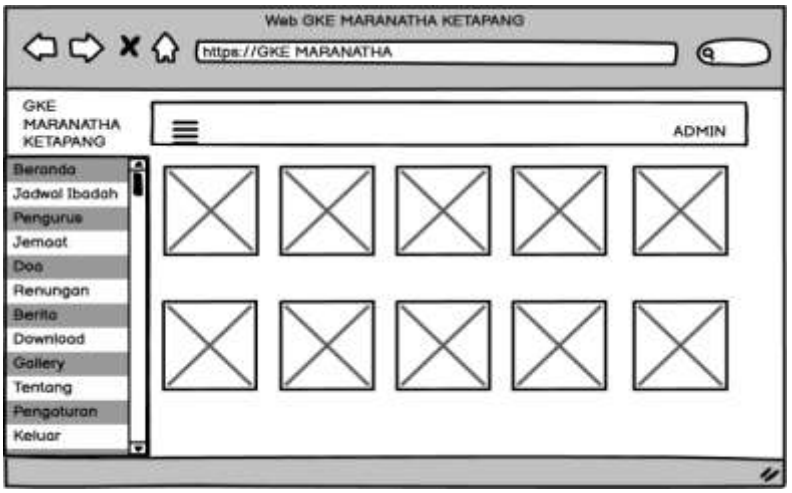
Pada halaman ini admin dapat login terlebih dahulu dengan memasukan username dan password untuk bisa masuk ke halaman dashboard admin. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.36



Gambar 3.36 Halaman Login Administrator

l. Desain Halaman Beranda Administrator

Pada halaman ini admin dapat mengelola tampilan pada halaman jadwal ibadah, pengurus, doa, renungan, berita, download, gallery, jabatan, tentang, dan pengaturan. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.37



Gambar 3.37 Halaman Administrator

m. Desain Form input Jadwal Ibadah

Halaman form input jadwal ibadah merupakan halaman yang menampilkan tambah jadwal berupa form tanggal ibadah, jam ibadah, pemimpin dan tempat kebaktian. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.38.



Gambar 3.38 Halaman Input Jadwal Ibadah

n. Desain Form input Pengurus

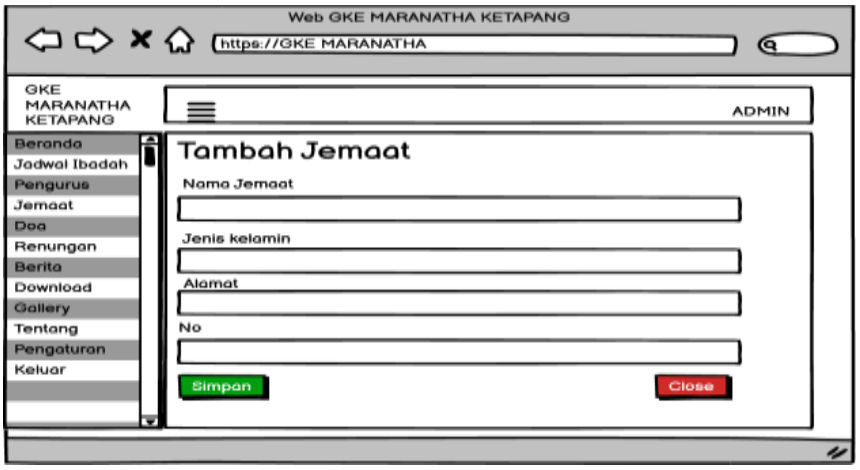
Halaman form input Pengurus merupakan halaman yang menampilkan tambah pengurus berupa form nama pengurus, pangkat dan kontak Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.39.



Gambar 3.39 Halaman Input Pengurus

o. Desain Form input Jemaat

Halaman form input jemaat merupakan halaman yang menampilkan tambah jemaat berupa form nama jemaat, jenis kelamin, Alamat dan nomor. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.40.



Gambar 3.40 Halaman Input Jemaat

p. Desain Form input Doa

Halaman form input Doa merupakan halaman yang menampilkan tambah doa berupa form judul doa, nast alkitab dan gambar alkitab. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.41.



Gambar 3.41 Halaman Input Doa

q. Desain Form input Renungan

Halaman form input Renungan merupakan halaman yang menampilkan tambah renungan berupa form judul video dan tambah video. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.42.



Gambar 3.42 Halaman Input Renungan

r. Desain Form input Berita

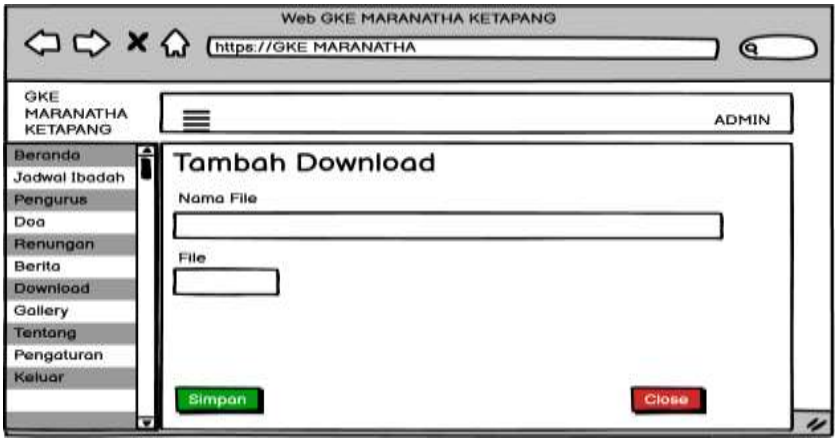
Halaman form input berita merupakan halaman yang menampilkan tambah berita berupa form judul berita dan isi berita. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.43.



Gambar 3.43 Halaman Berita

s. Desain Form input Download

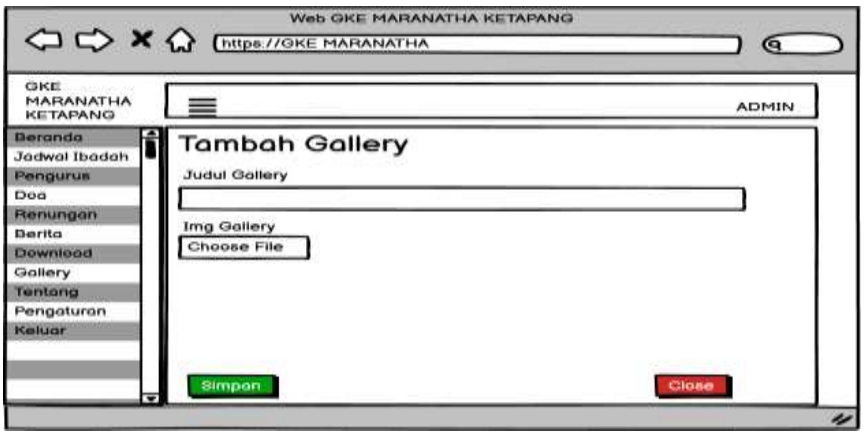
Halaman form input berita merupakan halaman yang menampilkan tambah berita berupa form nama file dan file. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.44.



Gambar 3.44 Halaman Input Download

t. Desain Form input Gallery

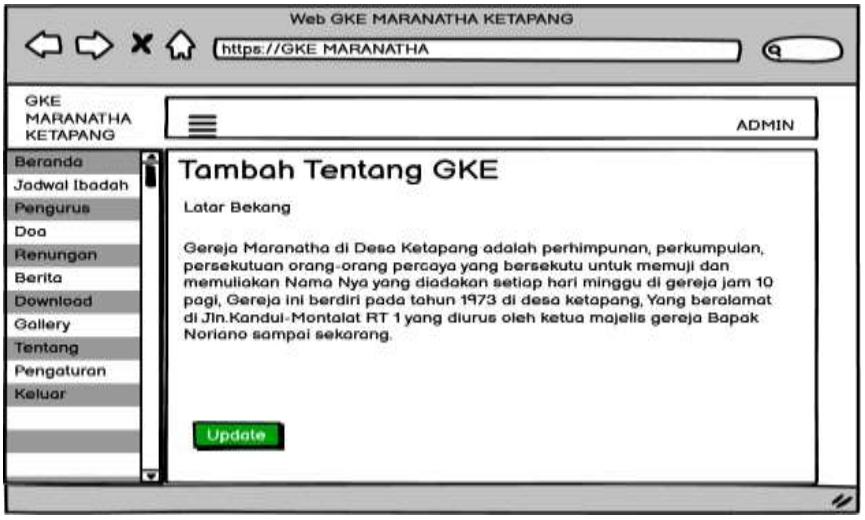
Halaman form input gallery merupakan halaman yang menampilkan tambah gallery berupa form judul gallery dan img gallery. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.45.



Gambar 3.45 Halaman Input Gallery

u. Desain Form input Tentang

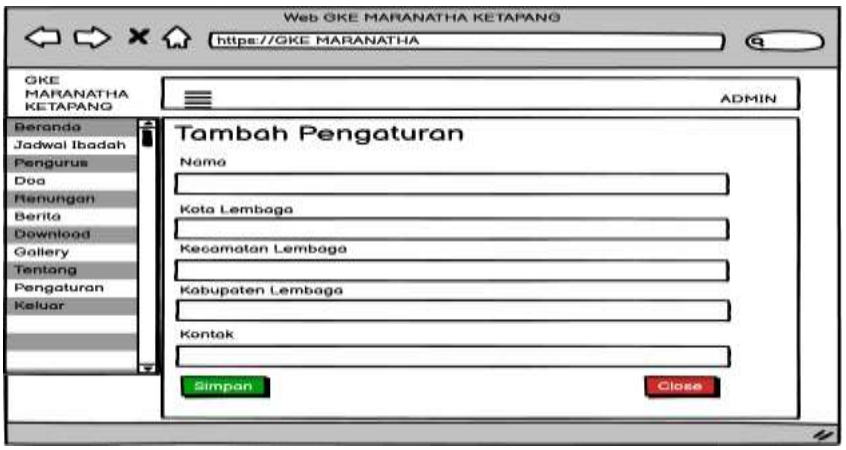
Halaman form input tentang merupakan halaman yang menampilkan tambah tentang berupa form latar belakang GKE Maranatha. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.46.



Gambar 3.46 Halaman Input Tentang

v. Desain Form input Pengaturan

Halaman form input Pengaturan merupakan halaman yang menampilkan tambah pengaturan berupa form nama GKE, kota, kecamatan, kabupaten dan kontak GKE Maranatha. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.47.



Gambar 3.47 Halaman Input Pengaturan

3.8 Jadwal Penelitian

Tabel 3.15 Jadwal Penelitian

No	Kegiatan	2023												2024								
		September			Oktober			November			Desember			Januari			Pebruari			Maret		
		M1	M2	M3	M1	M2	M3	M1	M2	M3	M1	M2	M3	M1	M2	M3	M1	M2	M3	M1	M2	M3
1	Pengajuan Judul																					
2	Pelaksanaan Penelitian																					
3	Pengambilan Surat Tugas																					
4	Konsultasi Judul TA																					
5	Konsultasi BAB I																					
6	Pengumpulan Data																					
7	Konsultasi BAB II																					
8	Konsultasi BAB III																					
9	Pendaftaran Seminar Proposal																					
10	Seminar Proposal																					
11	Revisi																					
12	Penyusunan TA																					
13	Sidang TA																					

April			Mei			Juni			Juli		
M1	M2	M3	M1	M2	M3	M1	M2	M3	M1	M2	M3

BAB IV

IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN

4.1 Implementasi

4.1.1 Implementasi Sistem

Implementasi sistem merupakan tahap bagian setelah proses perancangan sistem selesai. Pada tahap ini ditampilkannya sistem informasi Gereja Kalimantan Evangelis (GKE) Maranatha di Desa Ketapang yang sudah dirancang terhadap *Website* yang dibuat. Adapun tampilam sistem yang sudah dirancang terhadap *Website* diuraikan sebagai berikut :

a) Koneksi *Database*

```
<?php
$host = "localhost";
$user = "root";
$pass = "";
$nama_db = "ketapang";
$koneksi = mysqli_connect($host, $user, $pass, $nama_db);
if (!$koneksi) {
  die("Koneksi dengan database gagal: " . mysql_connect_error());
}
```

Gambar 4.1 *Source Code* Koneksi *Database*

Kode program ini adalah Bahasa pemograman PHP yang digunakan untuk koneksi ke *Database* MySQL. Variabel $*server* adalah variable yang dideklararasikan untuk nama *host server* local adalah *localhost*. Variable *user server* local adalah *root.* Variable $*password* adalah variable yang dideklarasikan untuk mengenal *password user* local. Variable *$database* merupakan variable yang digunakan untuk mengenal nama *database* yang digunakan disistem ini, nama *database*nya adalah ketapang.

b) *Source Code* Login *Admin*

```
<?php
require_once("koneksi.php");
if (isset($_POST['login'])) {
    $username = filter_input(INPUT_POST, 'username',
        FILTER_SANITIZE_STRING);
    $password = filter_input(INPUT_POST, 'password',
        FILTER_SANITIZE_STRING);
    $query = "SELECT * FROM admin WHERE username='$username' OR
        email='$username'";
    $result = mysqli_query($koneksi, $query);
    if (!$result) {
        die("Query Error: " . mysqli_errno($koneksi) .
            " - " . mysqli_error($koneksi));
    $user = mysqli_fetch_assoc($result);
    if ($user) {
        // verifikasi password
        if (($user["password2"] == $password)) {
            // buat Session
            session_start();
            $_SESSION["user"] = $user;
            // login sukses, alihkan ke halaman timeline
            header("Location: index.php");
        } else {
            echo "<script>alert('Password salah'); window.location =
         'javascript:history.back()'</script>";
        }
    } else {
        echo "<script>alert('Pastikan username yang anda masukkan benar!');
         window.location = 'javascript:history.back()'</script>";
    }
?>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <title>Login</title>
   <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/login_user.css">
</head>
<body>
   <div id="card">
      <div id="card-content">
         <div id="card-title">
            <h2>LOGIN ADMIN</h2>
         </div>
            <label for="user-email" style="padding-top:13px">Username</label>
            <input id="user-email" class="form-content" type="text"
       name="username" autocomplete="on" required />
            <div class="form-border"></div>
            <label for="user-password" style="padding-
       top:22px">Password</label>
            <input id="user-password" class="form-content" type="password"
       name="password" required />
            <div class="form-border"></div>
            <input id="submit-btn" type="submit" name="login" value="LOGIN"
       /><br>
           <center><a href="../index.php">Kembali</a></center>
         </form>
</body>
</html>
```

Gambar 4.2 *Source Code* Login *Admin*

Kode program diatas adalah kode PHP untuk login admin ke website, dengan menginputkan *username* dan *password.* Jika data *username* dan *password* salah maka ada pemberitahuan bahwa gagal *login.*

c) Source Code Jadwal Ibadah

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=Edge">
  <title>GKE Ketapang</title>
  <link rel="stylesheet" href="css/admin.css">
  <!-- Bootstrap CSS CDN -->
  <link rel="stylesheet"
href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/css/bootstrap.min.css">
  <!-- Our Custom CSS -->
  <link rel="stylesheet" href="style2.css">
  <!-- Scrollbar Custom CSS -->
   <link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/font-
awesome/4.7.0/css/font-awesome.min.css">
  <link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/malihu-
custom-scrollbar-plugin/3.1.5/jquery.mCustomScrollbar.min.css">
</head>
<body>
<?php include('template/sidebar.php'); ?>
<?php include('template/menu.php'); ?>
<button type="button" class="btn btn-primary" data-toggle="modal" data-
target="#tambah_jadwal" data-backdrop="static">Tambah</button>
<a href="cetak/jadwal.php" class="btn btn-success"><i class="fa fa-print">
Cetak</i></a>
    <table border="0" class="table">
     <thead>
        <th>Hari dan Tanggal</th>
          <th>Pemimpin Kebaktian</th>
                    <th>Tempat & Waktu</th>
           <th>Proses</th>
```

```
<tbody>
 <?php
 // jalankan query untuk menampilkan semua data diurutkan berdasarkan nim
$query = "SELECT * FROM jadwal WHERE id_jadwal";
 $result = mysqli_query($koneksi, $query);
 //mengecek apakah ada error ketika menjalankan query
 if(!$result){
  die ("Query Error: ".mysqli_errno($koneksi).
    " - ".mysqli_error($koneksi));
 $no = 1;
 while($row = mysqli_fetch_assoc($result))
 {
```

Gambar 4.3 *Source Code* Jadwal Ibadah

Kode program diatas adalah kode pemograman PHP jadwal ibadah Dimana admin bisa meng input daftar jadwal ibadah dari tanggal ibadah, pemimpin kebaktian dan tempat kebaktian dan data akan tersimpan ke database.

d) *Source Code* jemaat

```
<?php
//Include file koneksi, untuk koneksikan ke database
include "koneksi.php";
if (isset($_POST['tambah_jemaat'])) {
   function input($data)
   {
      $data = trim($data);
      $data = stripslashes($data);
      $data = htmlspecialchars($data);
      return $data;
   }
```

```
    //Cek apakah ada kiriman form dari method post
    if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] == "POST") {
        $nama = input($_POST["nama"]);
        $alamat = input($_POST["alamat"]);
        $jeniskelamin = input($_POST["jeniskelamin"]);
        $nohp = input($_POST["nohp"]);
    //Query input menginput data kedalam tabel anggota
    $sql = "insert into jemaat (nama, alamat, jeniskelamin, nohp) values
       ('$nama','$alamat','$jeniskelamin','$nohp')";
    //Mengeksekusi/menjalankan query diatas
    $hasil = mysqli_query($koneksi, $sql);
    //Kondisi apakah berhasil atau tidak dalam mengeksekusi query diatas
    if ($hasil) {
                echo "<script>alert('Data berhasil
            ditambah.');window.location='jemaat.php';</script>";
    } else {
                echo "<script>alert('Data gagal
            ditambah.');window.location='jemaat.php';</script>";
    }
}
```

Gambar 4.4 *Source Code* Jemaat

Kode program diatas adalah kode pemograman PHP jadwal ibadah Dimana admin bisa meng input daftar jadwal ibadah dari tanggal ibadah, pemimpin kebaktian dan tempat kebaktian dan data akan tersimpan ke database.

e) *Source Code* Pengurus

```
<?php
if (isset($_POST['edit_pengurus'])) {
   function input($data)
   {
      $data = trim($data);
      $data = stripslashes($data);
      $data = htmlspecialchars($data);
      return $data;
   }
   if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] == "POST") {
      $id_pengurus = htmlspecialchars($_POST["id_pengurus"]);
      $nama = $_POST["nama"];
      $jabatan = $_POST["jabatan"];
      //Query update data pada tabel anggota
      $query = "update pengurus set
                           nama='$nama',
                           jabatan='$jabatan'
                           where id_pengurus=$id_pengurus";
      if ($result) {
         echo "<script>alert('Data berhasil
    diubah.');window.location='pengurus.php';</script>";
      } else {
         echo "<script>alert('Data gagal
    diubah.');window.location='pengurus.php';</script>";
      }
   ?>
```

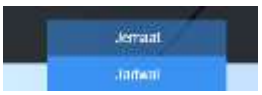
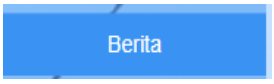
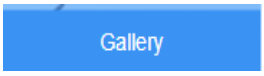
Gambar 4.5 *Source Code* Pengurus

Kode program diatas adalah kode pemograman PHP pengurus ibadah Dimana admin bisa meng input daftar pengurus ibadah dari Ketua Majelis, dan angota-anggota nya dan data akan tersimpan ke database.

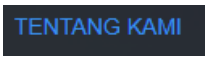
4.1.2 Pengujian Sistem dan Uji Coba Program

Adapun metode yang digunakan dalam uji coba program ini menggunakan metode pendekatan *black box testing. Black box* merupakan metode pengujian perangkat lunak (*software*) dan perangkat keras (*hardware*) yang berfokus pada persyaratan fungsional untuk mengerjakan serangkaian kondisi masukan yang akan mencoba semua persyaratan fungsional *software* dan *hardware*. Setelah melakukan uji coba program secara keseluruhan maka hasil diperoleh bahwa program dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan. Pengujian sistem dilakukan dengan cara mencoba menjalankan sistem ini pada perangkat mobile dan computer melalui *link website* yang telah dibuat.

Tabel 4.1. Hasil Pengujian Black Box Jemaat

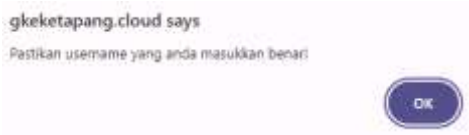
Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
Memilih Tombol Menu Jemaat Test Case 	Sistem akan Masuk ke halaman daftar Jemaat Hasil Pengujian : 	Valid
Memilih Tombol Menu Jadwal Test Case 	Sistem akan Masuk ke halaman Jadwal Hasil Pengujian : 	Valid
Memilih Tombol Menu Berita Test Case 	Sistem akan Masuk ke halaman Berita Hasil Pengujian : 	Valid
Memilih Tombol Menu Gallery Test Case 	Sistem akan Masuk ke halaman Gallery Hasil Pengujian : 	Valid

1	2	3
Memilih Tombol Menu File Test Case Download File	Sistem akan Masuk ke halaman File Hasil Pengujian : 	Valid
Memilih Tombol Menu Pengurus Test Case Pengurus	Sistem akan Masuk ke halaman Pengurus Hasil Pengujian : 	Valid
Memilih Tombol Menu Renungan Test Case Renungan	Sistem akan Masuk ke halaman Renungan Hasil Pengujian : 	Valid
Memilih Tombol Menu Doa Test Case Doa	Sistem akan Masuk ke halaman Doa Hasil Pengujian : 	Valid

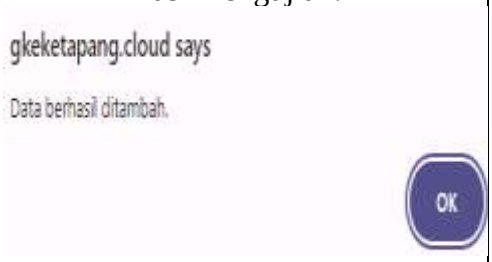
1	2	3
Memilih Tombol Menu Tentang kami Test Case 	Sistem akan Masuk ke halaman Tentang kami Hasil Pengujian : 	Valid
Memilih Tombol Menu Kontak kami Test Case 	Sistem akan Masuk ke halaman Kontak kami Hasil Pengujian : 	Valid

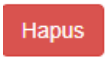
Tabel 4.2. Hasil Pengujian Black Box *Login* Admin

Skenario Pengujian	**Hasil Yang Diharapkan**	**Kesimpulan**
Memasukkan *Username* dan *Password* dengan benar Test Case 	Sistem akan Masuk ke halaman Dasboard admin Hasil Pengujian : 	Valid

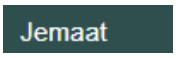
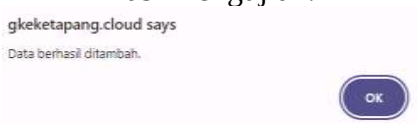
1	2	3
Memasukkan salah satu *Username* atau *Password* dengan salah Test Case 	Sistem akan menampilkan pesan kesalahan Hasil Pengujian : 	Valid

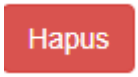
Tabel 4.3. Hasil Pengujian Black Box Jadwal

Skenario Pengujian	**Hasil yang diharapkan**	**Kesimpulan**
Mengklik “Jadwal” Test Case 	Sistem akan mengarahkan ke halaman “Jadwal” Hasil Pengujian: 	Valid
Mengklik “ Tambah Jadwal” isi jadwal yang sesuai kemudian klik tombol simpan Test Case 	Sistem akan menyimpan jadwal yang telah diinput Hasil Pengujian: 	Valid

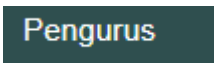
1	2	3
Mengklik “edit jadwal” isi jadwal yang diganti yang sesuai kemudian klik tombol ubah Test Case 	Sistem akan menyimpan jadwal yang telah diubah Hasil Pengujian: 	Valid
Mengklik “hapus jadwal” pilih jadwal yang ingin dihapus kemudian klik hapus Gambar 	Sistem akan menghapus dan menampilkan pesan “data berhasil dihapus.” Hasil Pengujian: 	Valid

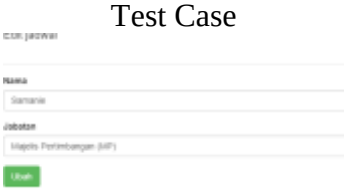
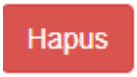
Tabel 4.4. Hasil Pengujian Black Box Jemaat

Skenario Pengujian	**Hasil Yang Diharapkan**	**Kesimpulan**
Mengklik “jemaat” Test Case 	Sistem akan mengarahkan ke halaman “jemaat” Hasil Pengujian: 	Valid
Mengklik “ Tambah Jemaat” isi Jemaat yang sesuai kemudian klik tombol simpan Test Case 	Sistem akan menyimpan Jemaat yang telah diinput Hasil Pengujian: 	Valid

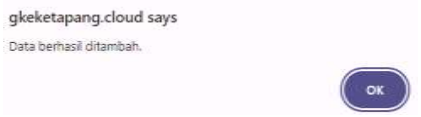
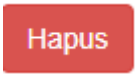
1	2	3
Mengklik “edit Jemaat” isi Jemaat yang diganti yang sesuai kemudian klik tombol ubah Test Case 	Sistem akan menyimpan Jemaat yang telah diubah Hasil Pengujian: 	Valid
Mengklik “hapus Jemaat” pilih Jemaat yang ingin dihapus kemudian klik hapus Gambar 	Sistem akan menghapus dan menampilkan pesan “data berhasil dihapus.” Hasil Pengujian: 	Valid

Tabel 4.5. Hasil Pengujian Black Box Pengurus

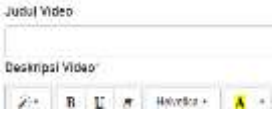
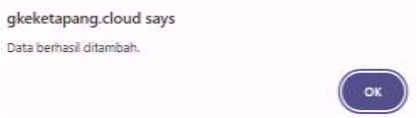
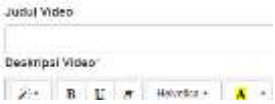
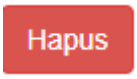
Skenario Pengujian	**Hasil Yang Diharapkan**	**Kesimpulan**
Mengklik “Pengurus” Test Case 	Sistem akan mengarahkan ke halaman “Pengurus” Hasil Pengujian: 	Valid

1	2	3
Mengklik “ Tambah Pengurus” isi Pengurus yang sesuai kemudian klik tombol simpan Test Case 	Sistem akan menyimpan Pengurus yang telah diinput Hasil Pengujian: 	Valid
Mengklik “edit Pengurus” isi Pengurus yang diganti yang sesuai kemudian klik tombol ubah Test Case 	Sistem akan menyimpan Pengurus yang telah diubah Hasil Pengujian: 	Valid
Mengklik “hapus Pengurus” Gambar 	Sistem akan menghapus dan menampilkan pesan “data berhasil dihapus.” Hasil Pengujian: 	Valid

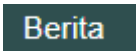
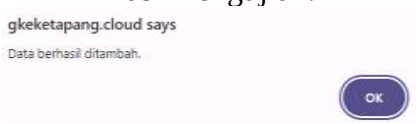
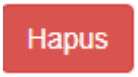
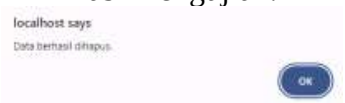
Tabel 4.6. Hasil Pengujian Black Box Doa

Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
Mengklik “Doa” Test Case 	Sistem akan mengarahkan ke halaman “Doa” Hasil Pengujian: 	Valid
Mengklik “ Tambah Doa” isi Doa yang sesuai kemudian klik tombol simpan Test Case 	Sistem akan menyimpan Doa yang telah diinput Hasil Pengujian: 	Valid
Mengklik “edit Doa” isi Doa yang diganti yang sesuai kemudian klik tombol ubah Test Case 	Sistem akan menyimpan Doa yang telah diubah Hasil Pengujian: 	Valid
Mengklik “hapus Doa” Test Case 	Sistem akan menghapus dan menampilkan pesan “data berhasil dihapus.” Hasil Pengujian: 	Valid

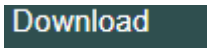
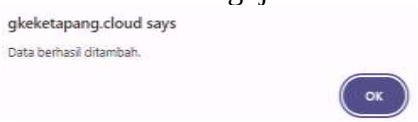
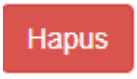
Tabel 4.7. Hasil Pengujian Black Box Renungan

Skenario Pengujian	Harapan	Kesimpulan
Mengklik “Renungan” Test Case 	Sistem akan mengarahkan ke halaman “Renungan” Hasil Pengujian: 	Valid
Mengklik “ Tambah Renungan” isi Renungan yang sesuai kemudian klik tombol simpan Test Case 	Sistem akan menyimpan Renungan yang telah diinput Hasil Pengujian: 	Valid
Mengklik “edit Renungan” isi Renungan yang diganti yang sesuai kemudian klik tombol ubah Test Case 	Sistem akan menyimpan Renungan yang telah diubah Hasil Pengujian: 	Valid
Mengklik “hapus Renungan” Test Case 	Sistem akan menghapus dan menampilkan pesan “data berhasil dihapus.” Hasil Pengujian: 	Valid

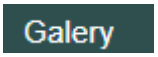
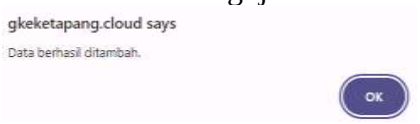
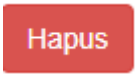
Tabel 4.8. Hasil Pengujian Black Box Berita

Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
Mengklik “Berita” Test Case 	Sistem akan mengarahkan ke halaman “Berita” Hasil Pengujian: 	Valid
Mengklik “ Tambah Berita” isi Renungan yang sesuai kemudian klik tombol simpan Test Case 	Sistem akan menyimpan Berita yang telah diinput Hasil Pengujian: 	Valid
Mengklik “edit Berita” isi Berita yang diganti yang sesuai kemudian klik tombol ubah Test Case 	Sistem akan menyimpan Berita yang telah diubah Hasil Pengujian: 	Valid
Mengklik “hapus Berita” Test Case 	Sistem akan menghapus dan menampilkan pesan “data berhasil dihapus.” Hasil Pengujian: 	Valid

Tabel 4.9 Hasil Pengujian Black Box Download

Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
Mengklik “Download” Test Case 	Sistem akan mengarahkan ke halaman “Download” Hasil Pengujian: 	Valid
Mengklik “Tambah Download” isi Download yang sesuai kemudian klik tombol simpan Test Case 	Sistem akan menyimpan Download yang telah diinput Hasil Pengujian: 	Valid
Mengklik “edit Download” isi Download yang diganti yang sesuai kemudian klik tombol ubah Test Case 	Sistem akan menyimpan Download yang telah diubah Hasil Pengujian: 	Valid
Mengklik “hapus Download” Test Case 	Sistem akan menghapus dan menampilkan pesan “data berhasil dihapus.” Hasil Pengujian: 	Valid

Tabel 4.10 Hasil Pengujian Black Box Galery

Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
Mengklik “Galery” Test Case 	Sistem akan mengarahkan ke halaman “Galery” Hasil Pengujian: 	Valid
Mengklik “Tambah Galery” isi Gambar Galery yang sesuai kemudian klik tombol simpan Test Case 	Sistem akan menyimpan Galery yang telah diinput Hasil Pengujian: 	Valid
Mengklik “edit Galery” isi Galery yang diganti yang sesuai kemudian klik tombol ubah Test Case 	Sistem akan menyimpan Download yang telah diubah Hasil Pengujian: 	Valid
Mengklik “hapus Galery” Test Case 	Sistem akan menghapus dan menampilkan pesan “data berhasil dihapus.” Hasil Pengujian: 	Valid

Tabel 4.11 Hasil Pengujian Black Box Tentang

Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
Mengklik “Tentang” Test Case Tentang	Sistem akan mengarahkan ke halaman “Tentang” Hasil Pengujian: 	Valid
Mengklik “Update Tentang” Test Case UPDATE	Sistem akan menyimpan tentang dan menampilkan pesan “data berhasil diubah.” Hasil Pengujian: 	Valid

Tabel 4.12 Hasil Pengujian Black Box Pengaturan

Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
Mengklik “Pengaturan” Test Case Pengaturan	Sistem akan mengarahkan ke halaman “Pengaturan” Hasil Pengujian: 	Valid

1	2	3
Mengklik “Simpan Perubahan” Test Case 	Sistem akan menyimpan Pengaturan dan menampilkan pesan “data berhasil diubah.” Hasil Pengujian: 	Valid

Tabel 4.13 Hasil Pengujian Black Box Back

Skenario Pengujian	**Harapan**	**Kesimpulan**
Mengklik “Pengaturan” Test Case 	Sistem akan keluar dari beranda admin dan menampilkan “login admin” Hasil Pengujian: 	Valid

4.1.3 Manual Program

Pada bagian ini, penulis menjelaskan Langkah-langkah dalam menggunakan sistem informasi GKE maranatha Ketapang pada perangkat mobile maupun desktop. Adapun Langkah-langkah dalam mengunakan aplikasi ini bagi jemaat yang ingin melihat informasi GKE sebagai berikut.

1) Buka link website sistem informasi GKE Maranatha Ketapang pada aplikasi browser.
2) Tampilan awal aplikasi menampilkan halaman beranda GKE.
3) Pada tampilan awal terdapat beberapa menu untuk jemaat melihat berbagai informasi dari menu jemaat, jadwal, berita, gallery, file, pengurus, renungan, doa, tentang GKE, dan kontak GKE.

4.1.4 Manual Instalasi

Pada bagian ini, penulis menjelaskan Langkah-langkah dalam melakukan instalasi aplikasi sistem informasi GKE Maranatha Ketapang pada perangkat mobile dan desktop. Adapun Langkah-langkah tersebut sebagai berikut.

1) Pastikan pada perangkat *mobile* dan desktop terdapat aplikasi browser seperti chrome atau edge. Pastikan juga perangkat yang digunakan untuk mengakses tersedia jaringan internet.
2) Masukkan Alamat website sistem informasi GKE Maranatha Ketapang pada browser dan sistem informasi sudah dapat digunakan.

4.2 Pembahasan

4.2.1 Pembahasan Implementasi Sistem

Pada pembahasan ini penulis akan menampilkan hasil dari implementasi sistem ke dalam bentuk aplikasi Sistem Informasi GKE Maranarha desa Ketapang berbasis Website. Berikut adalah hasil implementasi sistem dalam bentuk tampilan user *interface* :

1) Halaman Utama

Halaman ini merupakan halaman yang pertama kali muncul ketika website sistem informasi GKE Maranatha desa Ketapang diakses oleh jemaat.



Gambar 4.6 Halaman Utama

2) Halaman Jemaat

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan jemaat GKE Ketapang.



Gambar 4.7 Halaman Jemaat

3) Halaman Jadwal Ibadah

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan jadwal ibadah keluarga jemaat GKE Ketapang



JADWAL KEBAKTIAN KELUARGA JEMAAT GKE MARANATHA GKE MARANATHA KETAPANG TAHUN 2024

No	Hari dan Tanggal	Pemimpin Kebaktian	Tempat	Jam
1	Sabtu, 2024-02-24	Dkn.Novitasari	Bpk.Sukardiato,	16:00:00,
2	Sabtu, 2024-03-02	Dkn.Rosalia	Bpk.Pitrisimon,	16:00:00,
3	Sabtu, 2024-03-09	Pnt.Noriano	Bpk.Pitmansyah,	16:00:00,
4	Sabtu, 2024-03-16	Pnt.Julianto	Bpk.Eliansyah,	16:00:00,
5	Sabtu, 2024-03-23	Pnt.Irwanto	Bp.Sidi,	16:00:00,
6	Sabtu, 2024-03-30	Pnt.Peristiwidiani	Bp.Heruwilson,	16:00:00,
7	Sabtu, 2024-04-06	Pnt.Kasmiati	Bp.Bung Pantri,	16:00:00,
8	Sabtu, 2024-04-13	Dkn.Kartini	Bp.Icin,	16:00:00,
9	Sabtu, 2024-04-20	Dkn.Rosalia	Bp.Sangkarias,	16:00:00,
10	Sabtu, 2024-04-27	Dkn.Novitasari	Bp.Maladi,	16:00:00,
11	Sabtu, 2024-05-04	Dkn.Lasterdi	Ibu.Ariani,	16:00:00,
12	Sabtu, 2024-05-11	Pnt.Irwanto	Bp.Yohanes.H.Limbong,	16:00:00,

Gambar 4.8 Halaman Jadwal Ibadah

4) Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan jadwal ibadah SPPR jemaat GKE Ketapang.



JADWAL KEBAKTIAN PEMUDA JEMAAT GKE MARANATHA GKE MARANATHA KETAPANG TAHUN 2024

No	Hari dan Tanggal	Pemimpin Kebaktian	Tempat	Jam
1	Jumat, 2024-02-16	rosalina	Kiko	09:30:00
2	Jumat, 2024-03-15	Seni	Endut	09:30:00
3	Jumat, 2024-04-19	Yetry	Novitasari	09:30:00
4	Jumat, 2024-05-17	Dede	Bulandari	09:30:00
5	Jumat, 2024-06-21	Sukma	Dapi	09:30:00
6	Jumat, 2024-07-19	Navy	Andri	09:30:00

Gambar 4.9 Halaman Jadwal Ibadah

5) Halaman Berita

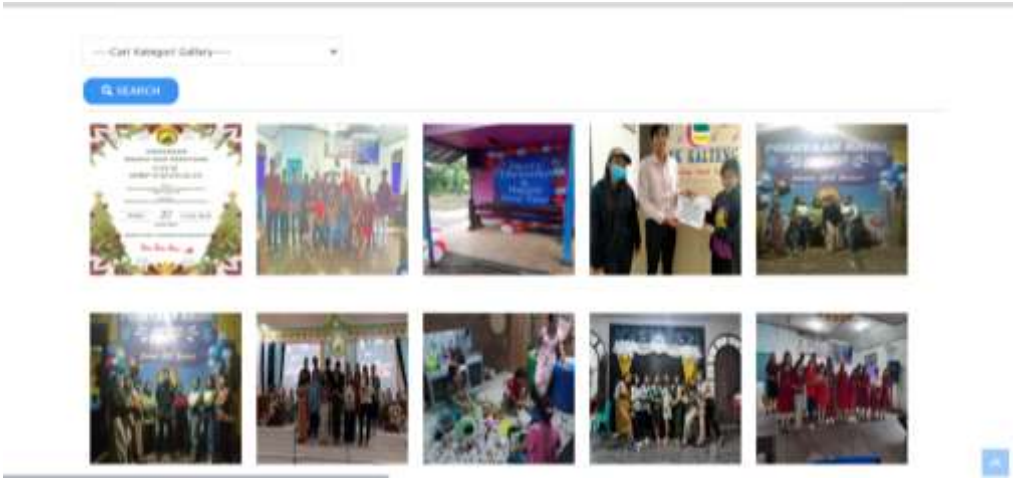
Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan berita ibadah jemaat GKE Ketapang.



Gambar 4.10 Halaman Berita

6) Halaman Gallery

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan Gallery/foto GKE Ketapang.



Gambar 4.11 Halaman Gallery

7) Halaman Download File

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan file dalam bentuk word atau pdf yang bisa di download.



Gambar 4.12 Halaman Download File

8) Halaman Pengurus

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan pengurus di dari ketua sampai anggota di GKE Maranatha Ketapang.

Pengurus Majelis Jemaat GKE Ketapang Periode 2020-2025

Nama Pengurus	Jabatan	Kontak	Foto
Seni Mardiyanto	Majelis Pertimbangan (MP)	082253358889	
Samanie	Majelis Pertimbangan (MP)	082253358889	
Subati	Badan Pengawas Perbendaharaan (BPP)	082253358889	
Yulius	Badan Pengawas Perbendaharaan (BPP)	082253358889	
Noriano.S.Pd	Ketua Majelis	082253358889	

Gambar 4.13 Halaman Pengurus

9) Halaman Renungan

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan renungan dalam bentuk video atau youtube yang tersedia di website GKE Maranatha Ketapang.



Gambar 4.14 Halaman Renungan

10) Halaman Doa

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan doa yang tersedia di website GKE Maranatha Ketapang.



Gambar 4.15 Halaman Doa

11) Halaman Tentang Kami

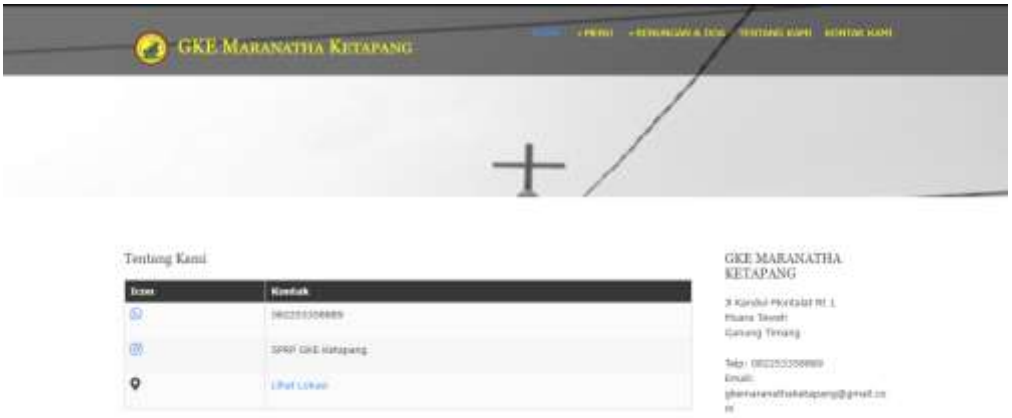
Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan Tentang GKE Maranatha Ketapang.



Gambar 4.16 Halaman Tentang Kami

12) Halaman Kontak

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan Kontak alamat GKE Maranatha Ketapang.



Gambar 4.17 Halaman Kontak

13) Halaman Login Admin

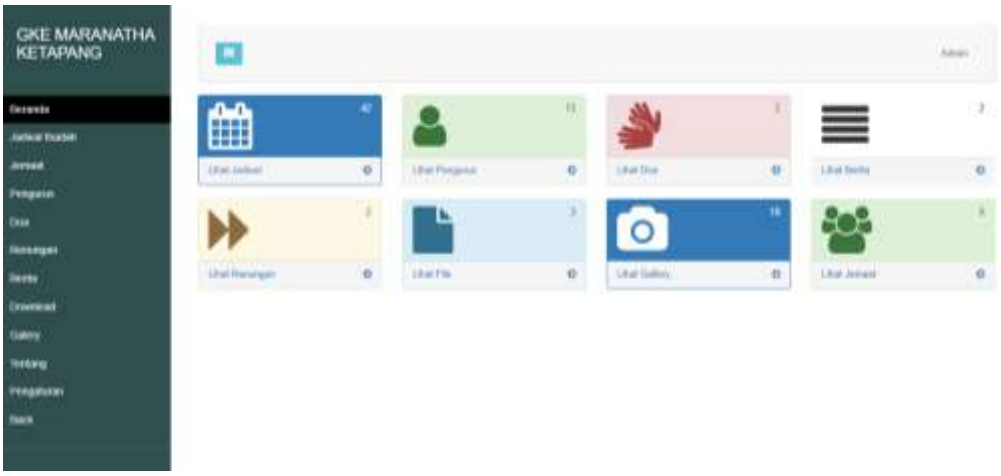
Halaman ini merupakan halaman bagi admin untuk login ke halaman admin dan mengelola data pada sistem informasi GKE Maranatha Ketapang dengan memasukkan username dan password.



Gambar 4.18 Halaman Login Admin

14) Halaman Utama Admin

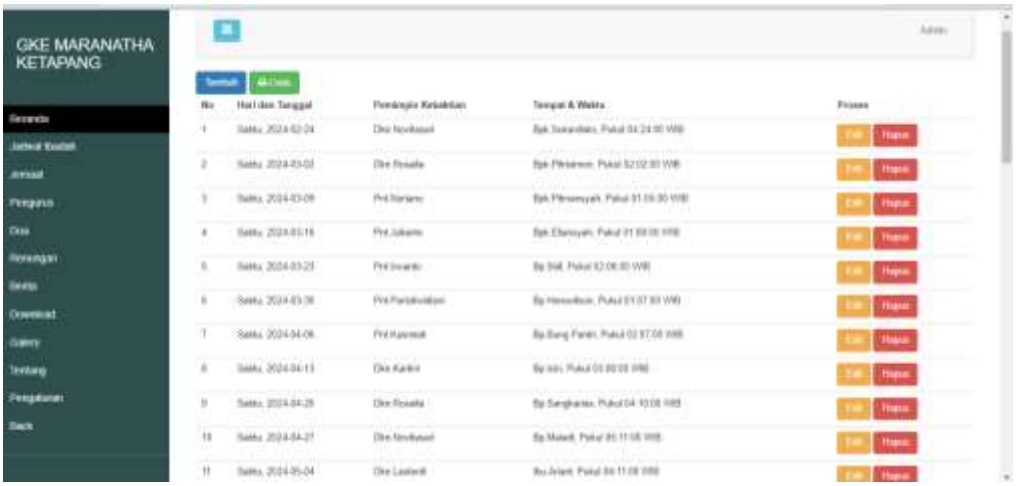
Halaman ini merupakan halaman yang pertaman kali muncul ketika admin berhasil login, pada halaman ini ditampilkan jadwal, pengurus, doa, berita, renungan, file, gallery, dan jemaat.



Gambar 4.19 Halaman Beranda Admin

15) Halaman Jadwal Ibadah

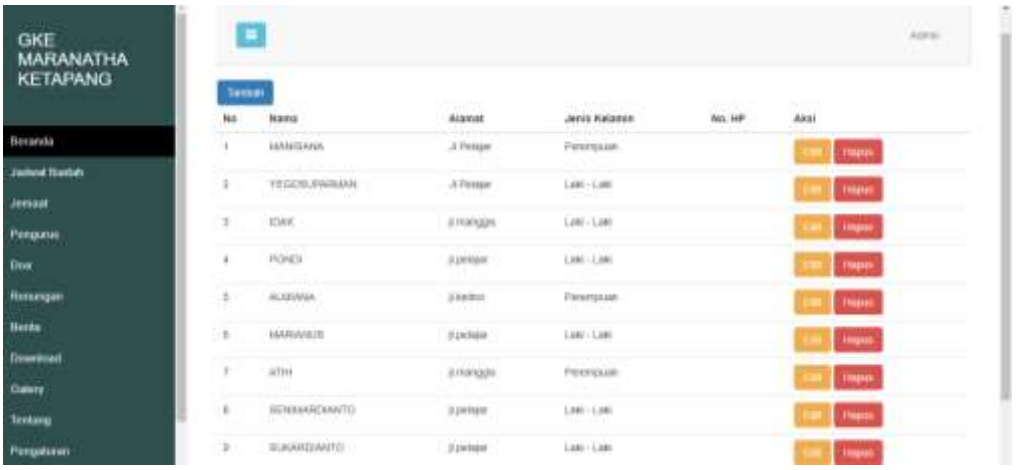
Halaman ini merupakan halaman bagi admin untuk mengelola jadwal ibadah.



Gambar 4.20 Halaman Jadwal Ibadah

16) Halaman Jemaat

Halaman ini merupakan halaman bagi admin untuk mengelola jemaat.



Gambar 4.21 Halaman Jemaat

17) Halaman Pengurus

Halaman ini merupakan halaman bagi admin untuk mengelola Pengurus.

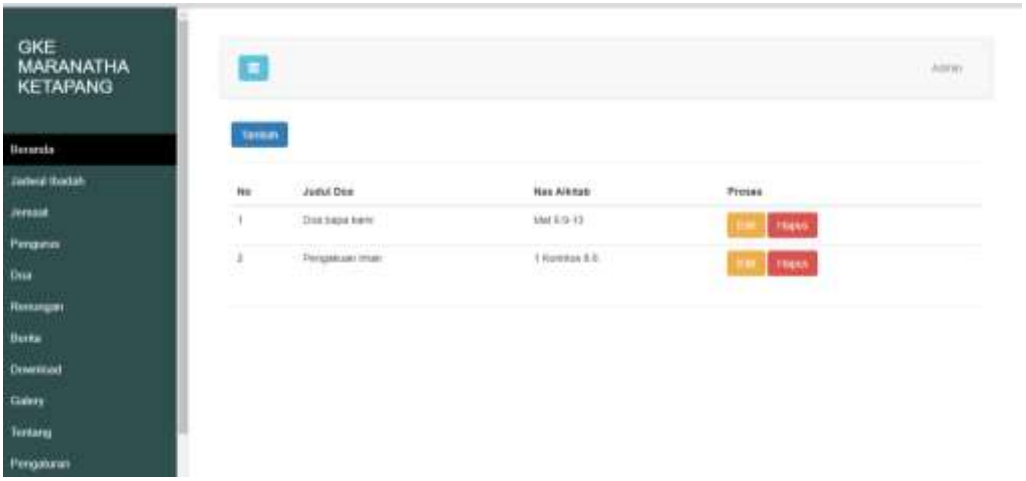


No	Nama	Jabatan	Kontak	
1	Seni Mardiyanto	Majelis Pertimbangan (MP)	082253358889	Edit Hapus
2	Samanie	Majelis Pertimbangan (MP)	082253358889	Edit Hapus
3	Subati	Badan Pengawas Perbendaharaan (BPP)	082253358889	Edit Hapus
4	Yulius	Badan Pengawas Perbendaharaan (BPP)	082253358889	Edit Hapus
5	Noriano S.Pd	Ketua Majelis	082253358889	Edit Hapus
6	Julianto	Wakil Ketua	082253358889	Edit Hapus
7	Peristiwidiani	Sekretaris	082253358889	Edit Hapus
8	Irwanto	Wakil Sekretaris	082253358889	Edit Hapus
9	Kasmiati	Bendahara	082253358889	Edit Hapus

Gambar 4.22 Halaman Pengurus

18) Halaman Doa

Halaman ini merupakan halaman bagi admin untuk mengelola Doa.



Gambar 4.23 Halaman Doa

19) Halaman Renungan

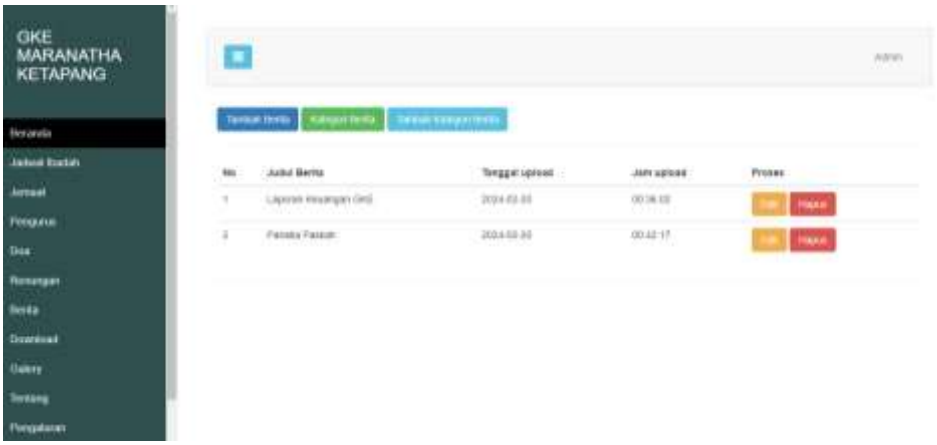
Halaman ini merupakan halaman bagi admin untuk mengelola Renungan.



Gambar 4.24 Halaman Renungan

20) Halaman Berita

Halaman ini merupakan halaman bagi admin untuk mengelola Berita.



Gambar 4.25 Halaman Berita

21) Halaman Download

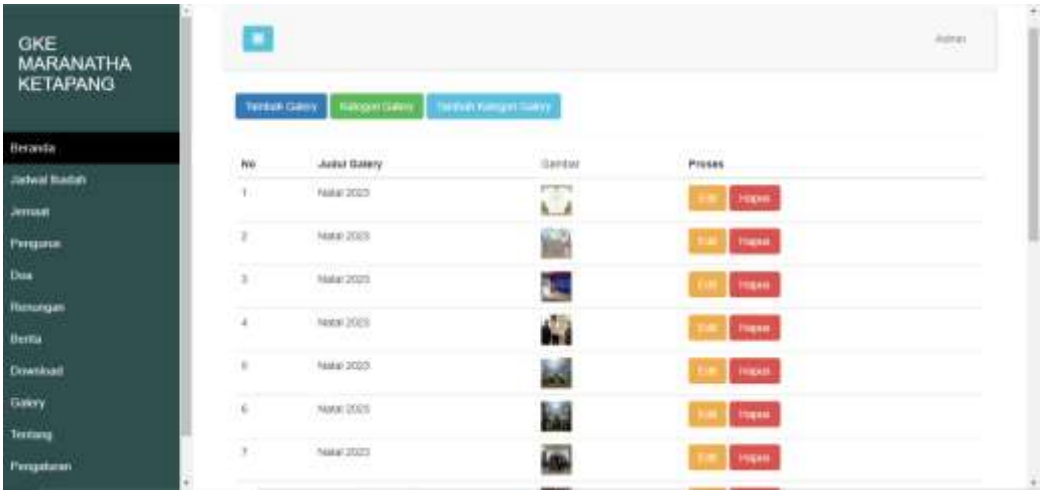
Halaman ini merupakan halaman bagi admin untuk mengelola Download.



Gambar 4.26 Halaman Download

22) Halaman Gallery

Halaman ini merupakan halaman bagi admin untuk mengelola Gallery.



Gambar 4.27 Halaman Gallery

23) Halaman Tentang

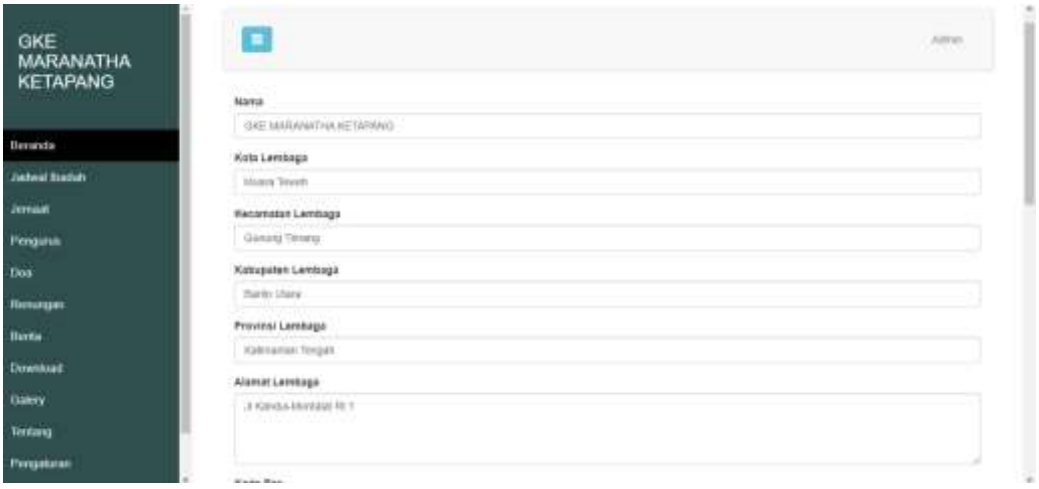
Halaman ini merupakan halaman bagi admin untuk mengelola Tentang.



Gambar 4.28 Halaman Tentang

24) Halaman Pengaturan

Halaman ini merupakan halaman bagi admin untuk mengelola Pengaturan GKE.



Gambar 4.29 Halaman Pengaturan

4.2.2 Pembahasan Hasil Responden Jemaat

Untuk mengetahui tanggapan jemaat terhadap kualitas sistem informasi gereja Kalimantan evangelis (GKE) Maranatha di desa Ketapang berbasis *Web.* Untuk menghitung hasil responden maka digunakan skala likert untuk mengukur sikap, pendapat, dan presepsi responden terhadap rancangan sisten yang dibangun.

Tabel 4.14 Skala Likert

No	**Keterangan**	**Nilai**
1	Sangat Setuju	5
2	Setuju	4
3	Netral	3
4	Tidak Setuju	2
5	Sangat Tidak Setuju	1

Berikut adalah poin-poin pernyataan yang diberikan kepada responden.

Tabel 4.15 Poin Pernyataan

No	**Pernyataan**
1	Sistem Informasi membantu dan memudahkan petugas dalam membuat jadwal ibadah
2	Informasi yang dihasilkan pada website ini sesuai dengan kebutuhan Jemaat
3	Layout dan warna Sistem Informasi tidak membosankan
4	Fasilitas Informasi yang disampaikan pada sistem telah tersedia dan cukup informatif
5	Fitur sistem yang dibangun sesuai dengan kebutuhan jemaat

Selanjutnya hasil tersebut diolah dan dihitung dengan kriteria yang telah ditetapkan.

a. Hasil Perhitungan Skala Likert Pernyataan Pertama

Tabel 4.16 Perhitungan Skala Likert Pernyataan Pertama

Kriteria Jawaban	**Bobot**	**Responden**	**Jumlah**
Sangat Setuju	5	12	60
Setuju	4	9	40
Netral	3	0	0
Tidak Setuju	2	0	0
Sangat Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah Responden		21	100
Total			100

Perhitungan persentasi sebagai berikut:

$$\frac{100}{100} x100 = 100\%$$

Berdasarkan data dari tabel diatas maka dapat diketahui bahwa 100% responden menyatakan bahwa mereka setuju jika Sistem Informasi membantu dan memudahkan petugas dalam membuat jadwal ibadah.

b. Hasil Perhitungan Skala Likert Pernyataan Kedua

Tabel 4.17 Perhitungan Skala Likert Pernyataan Kedua

Kriteria Jawaban	**Bobot**	**Responden**	**Jumlah**
Sangat Setuju	5	6	30
Setuju	4	15	60
Netral	3	0	0
Tidak Setuju	2	0	0
Sangat Tidak Setuju	1	0	0

1	2	3	4
Jumlah Responden		21	90
Total			90

Perhitungan persentasi sebagai berikut:

$$\frac{90}{100} x100 = 90\%$$

Berdasarkan data dari tabel diatas maka dapat diketahui bahwa 90% responden menyatakan bahwa mereka setuju jika Informasi yang dihasilkan pada website ini sesuai dengan kebutuhan Jemaat.

c. Hasil Perhitungan Skala Likert Pernyataan Ketiga

Tabel 4.18 Perhitungan Skala Likert Pernyataan Ketiga

Kriteria Jawaban	**Bobot**	**Responden**	**Jumlah**
Sangat Setuju	5	6	30
Setuju	4	14	56
Netral	3	1	3
Tidak Setuju	2	0	0
Sangat Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah Responden		21	89
Total			89

Perhitungan persentasi sebagai berikut:

$$\frac{89}{100}x100 = 89\%$$

Berdasarkan data dari tabel diatas maka dapat diketahui bahwa 89% responden menyatakan bahwa mereka setuju jika Layout dan warna Sistem Informasi tidak membosankan.

d. Hasil Perhitungan Skala Likert Pernyataan Keempat

Tabel 4.19 Perhitungan Skala Likert Pernyataan Keempat

Kriteria Jawaban	**Bobot**	**Responden**	**Jumlah**
Sangat Setuju	5	7	35
Setuju	4	13	52
Netral	3	1	3
Tidak Setuju	2	0	0
Sangat Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah Responden		21	90
Total			90

Perhitungan persentasi sebagai berikut:

$$\frac{90}{100}x100 = 90\%$$

Berdasarkan data dari tabel diatas maka dapat diketahui bahwa 90% responden menyatakan bahwa mereka setuju jika Fasilitas Informasi yang disampaikan pada sistem telah tersedia dan cukup informatif.

e. Hasil Perhitungan Skala Likert Pernyataan Kelima

Tabel 4.20 Perhitungan Skala Likert Pernyataan Kelima

Kriteria Jawaban	**Bobot**	**Responden**	**Jumlah**
Sangat Setuju	5	8	40
Setuju	4	9	36
Netral	3	4	12
Tidak Setuju	2	0	0
Sangat Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah Responden		21	88
Total			88

Perhitungan persentasi sebagai berikut:

$$\frac{88}{100} x100 = 88\%$$

Berdasarkan data dari tabel diatas maka dapat diketahui bahwa 88% responden menyatakan bahwa mereka setuju jika Fitur sistem yang dibangun sesuai dengan kebutuhan jemaat.

f. Rekap Hasil Perhitungan Skala Likert

Berikut adalah rekap hasil *responden* dari 21 orang, berdasarkan rekap hasil *responden* inilah dapat disimpulkan bahwa sistem informasi yang dihasilkan yaitu sistem informasi GKE Maranatha di desa Ketapang Berbasis *Web.*

Tabel 4.21. Rekap Hasil Kuesioner

No	Pernyataan	Responden																					Total Skor
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	
1	Sistem Informasi membantu dan memudahkan petugas dalam membuat jadwal ibadah	5	4	4	5	5	5	4	5	5	5	4	5	4	4	5	5	5	4	4	5	5	100
2	Informasi yang dihasilkan pada website ini sesuai dengan kebutuhan Jemaat	5	4	4	5	4	4	4	5	4	4	4	4	4	4	4	5	5	4	4	4	5	90
3	Layout dan warna Sistem Informasi tidak membosankan	4	4	4	5	5	4	4	5	5	3	4	4	4	4	4	5	5	4	4	4	4	89
4	Fasilitas Informasi yang disampaikan pada sistem telah tersedia dan cukup informatif	4	4	4	5	5	4	3	5	4	4	4	4	4	4	5	5	5	4	4	4	5	90
5	Fitur sistem yang dibangun sesuai dengan kebutuhan jemaat	5	4	3	3	5	4	4	5	4	5	4	4	4	4	5	5	5	3	3	4	5	88
Total Skor Semua Responden																							457
Rata-Rata Semua *Responden* = (Total keseluruhan *skor* : jumlah *responden*) /jumlah materi = $\frac{457:21}{5} =$																							4.3

Perhitungan persentasi sebagai berikut

$\frac{4,3}{5}$x100 = 86 %

Berdasarkan perhitungan dari tabel diatas maka dapat disimpulkan bahwa 86% responden menyatakan bahwa mereka sangat setuju jika sistem informasi GKE Maranatha di desa Ketapang berbasis *Web* layak digunakan.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Hasil analisis dan penelitian terkait Sistem Informasi GKE Maranatha desa Ketapang Berbasis Web menunjukan penerimaan tinggi, dengan 86% responden setuju terhadap kelayakan penggunaan sistem. Meski demikian, perlu dilakukan pengembangan dan pemeliharaan rutin untuk menjaga optimalitas sistem.

Hasil dari pengujian sistem informasi yang dikembangkan menggunakan metode black box testing menunjukkan bahwa sistem mampu menampilkan informasi Gereja pada web GKE Maranatha Ketapang, jadwal ibadah, berita, gallery, file, pengurus, renungan, doa, dan latar foto, dapat menampilkan informasi secara lengkap dan benar, serta dapat menampilkan dashboard admin untuk akses input, edit dan delete. Hal ini menunjukkan bahwa program telah berjalan dengan baik, jadi hasil dari pengujian black box yang dilakukan menunjukkan bahwa Aplikasi Sistem Informasi GKE Maranatha Sudah di Uji coba dari fitur beranda jemaat hingga dashboard admin dengan hasil sesuai/valid dengan hasil yang diharapkan

5.2 Saran

Dari hasil penulisan dan kesimpulan dapat diambil beberapa saran dalam penelitian ini, penulis ingin memberikan beberapa saran yang mungkin berguna untuk pengembangan lebih lanjut yaitu:

5.2.1 Menambahkan informasi jadwal ibadah sekolah minggu dan juga menambahkan ibadah Ulang Tahun dan jadwal ibadah lainya.

5.2.2 Menambahkan pengumuman kolekte atau kas jemaat setiap bulan atau pemasukan setiap minggu.

5.2.3 Menambahkan informasi pernikahan, kematian, dan data anak sekolah minggu.

DAFTAR PUSTAKA

Alfarizi, M. D., Widiati, I. S., & Setiyawan, M. (2023). Perancangan Website Profil Kampus Amikom Jurusan D3 Komputerisasi Akuntansi. *Jurnal Penelitian Sistem Informasi* (Jpsi), 1(3), 295-308.

Dewi, A. F., Ghozali, R. M., & Budiono, K. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Gas Lpg 3 Kg Di Pt. Nafa Energi Indonesia Botolinggo, Bondowoso. Jmbi: *Jurnal Manajemen Bisnis Dan Informatika*, 4(1), 36-50.

Edison, E., Tafonao, T., & Waruwu, S. (2021). Strategi Gereja Dalam Menumbuhkan Minat Jemaat Untuk Beribadah Melalui Metode Pemuridan. Illuminate: *Jurnal Teologi Dan Pendidikan Kristiani*, 4(2), 128-137.

Faisal, M., Tb, D. R. Y., Kulla, P. D. K., & Mutiawati, M. (2023). Sistem Informasi Pemantauan Kesehatan Lansia Di Masa Pandemi Covid-19 Menggunakan Rapid Application Development. *Journal Of Informatics And Computer Science*, 9(1), 34-44.

Hilman, M., Hidayanti, N., Nuryani, E., & Budiman, R. (2023). Sistem Informasi Permintaan Barang Dan Jasa Fasilitas Umum. *Jurnal Ilmiah Sains Dan Teknologi*, 7(2), 124-137.

Karamoy, H., & Datu, C. (2023). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Tunai Berbasis Website Pada Perusahaan Umum Daerah Aman Mandiri Kota Tidore Kepulauan.

Kurniawan, H., Apriliah, W., Kurniawan, I., & Firmansyah, D. (2020). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada Smk Bina Karya Karawang. Jurnal Interkom*: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 14(4), 159-169.

Lany Aprilia Permatasari Dkk. 2021. Rancang Bangun Website Majelis Jemaat Gke Bumi Palangka (Mjbp) Php Dan Mysql. *Jurnal Jointecoms*. 1, Nomor 1, June 2021.

Lamasitudju, C. A., & Miftah, M. (2023). Strategi Organizational Melalui Sistem Kearsipan Surat Pada Perusahaan Pt Arah Mulia (Service Station Arba Palu). Madani: *Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 1(4).

Maydianto, M. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Point Of Sale Dengan Framework Codeigniter Pada Cv Powershop (Doctoral Dissertation, Prodi Sistem Informasi).

Mauliansyah, S. F. (2023). Pengembangan Digital Library Berbasis Web Di Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi Ikip Pgri Pontianak (Doctoral Dissertation, Ikip Pgri Pontianak).

Rusmayanti, D. S. (2023). Creating A Web-Based Application For Kredit Sales And Insurance At Pt Pos Indonesia Cimahi Office. *Records Management System Journal,* 1(2).

Saputra, D., Arafat, M., & Saputro, H. (2022). Membangun Website Pada Pt Surya Bintang Indonesia Menggunakan Php Dan Mysql. Jtim: *Jurnal Teknik Informatika Mahakarya,* 5(1), 17-24.

Tita, S. (2022). Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Dasar Negeri 49 Oku Menggunakan Embarcadero Xe2 Berbasis Client Server. *Jurnal Informatika Dan Komputer (Jik),* 13(2), 57-66.

Telhalia, T. (2023). Refleksi Teologis atas Prosperity Theologies: Studi Analisis-Naratif di Resort GKE Kapuas Kalimantan Tengah. *Danum Pambelum: Jurnal Teologi Dan Musik Gereja*, *3*(1), 15-32.

L A M P I R A N

Lampiran 1 Surat Tugas Dosen Pembimbing

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp.0536-3224593, 3225515 Fax.0536-3225515 Palangkaraya
email : humas@stmikplk.ac.id - website : www.stmikplk.ac.id

SURAT TUGAS
No. 359/STMIK-3.C.1/AK/IX/2023

Ketua Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya, menugaskan nama-nama tersebut di bawah ini :

1. Nama : Bayu Pratama Nugroho, S. Kom., M.T.
   NIK : 198803142014103
   Sebagai : Pembimbing I dalam Materi Penelitian dan Program

2. Nama : Susi Hendartie, M.Kom
   NIK : 197803202008001
   Sebagai : Pembimbing II dalam Format Penulisan

Untuk membimbing Tugas Akhir Mahasiswa :

Nama : RIYANDO SUGADA SILITONGA
NIM : C2157201073
Judul Tugas Akhir : SISTEM INFORMASI GEREJA KALIMANTAN EVANGELIS (GKE) MARANATHA DI DESA KETAPANG BERBASIS WEB

Berlaku sampai dengan : 11 September 2024

Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggung jawab.

Palangka Raya, 11 September 2023
Program Studi Sistem Informasi
Ketua,

Norhayati, M.Pd.
NIK. 198805222011004

Tembusan :
1. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal dan Pengembangan
2. Dosen Pembimbing yang bersangkutan

Lampiran 2 Surat Permohonan Ijin Penelitian

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No. 114 ~ Telp. 0536-3224593 ~ Fax. 0536-3225515 Palangka Raya
Email: humas@stmikplk.ac.id ~ Website: www.stmikplk.ac.id

Nomor : 945 /STMIK-C.1/.Ak/X/2023
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Izin Penelitian dan Pengumpulan Data untuk Tugas Akhir

Kepada
Yth. **Ketua Majelis GKE Maranatha desa Ketapang**
JL.Kandui-Montalat
Kecamatan Gunung Timang Provinsi Kalimantan Tengah

Dengan hormat,

Sehubungan dengan penyusunan Tugas Akhir mahasiswa sebagai persyaratan kelulusan Program Studi Sistem Informasi (S1) pada STMIK Palangkaraya, maka dengan ini kami sampaikan permohonan izin penelitian dan pengumpulan data bagi mahasiswa kami berikut:

Nama	:	RIYANDO SUGADA SILITONGA
NIM	:	C2157201073
Prodi (Jenjang)	:	Sistem Informasi (S1)
Thn. Akad. (Semester)	:	2023/2024 (5)
Lama Penelitian	:	02 Oktober 2023 s.d 02 November 2023
Tempat Penelitian	:	Gereja GKE Maranatha Ketapang

Dengan judul Tugas Akhir:

SISTEM INFORMASI GEREJA KALIMANTAN EVANGELIS (GKE) MARANATHA DI DESA KETAPANG GUNUNG TIMANG BERBASIS WEB

Adapun ketentuan dan aturan pemberian informasi dan data yang diperlukan dalam penelitian tersebut menyesuaikan dengan ketentuan/peraturan pada instansi Bapak/Ibu.

Demikian permohonan ini disampaikan, atas perhatian dan kerja samanya diucapkan terima kasih.

Palangka Raya, 02 Oktober 2023
Ketua,

Suparno, M.Kom.
NIK. 19690104199510S

Lampiran 3 Surat Pemberian Ijin Penelitian

GKE Maranatha Ketapang

No Surat :-

Perihal : Balasan Permohonan Ijin Penelitian

Kepada Yth.
Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK).Palangkaraya
di- Tempat

Dengan Hormat,

Untuk menanggapi surat permohonan ijin penelitian yang Bapak/Ibu kirimkan pada tanggal 29 Oktober 2023 dengan nomor surat 745 /STMIK-C.1/Ak/X/2023, pada mahasiswa :

Nama : Riyando Sugada Silitonga
Nim : C2157201073
Program Studi : Sistem Informasi

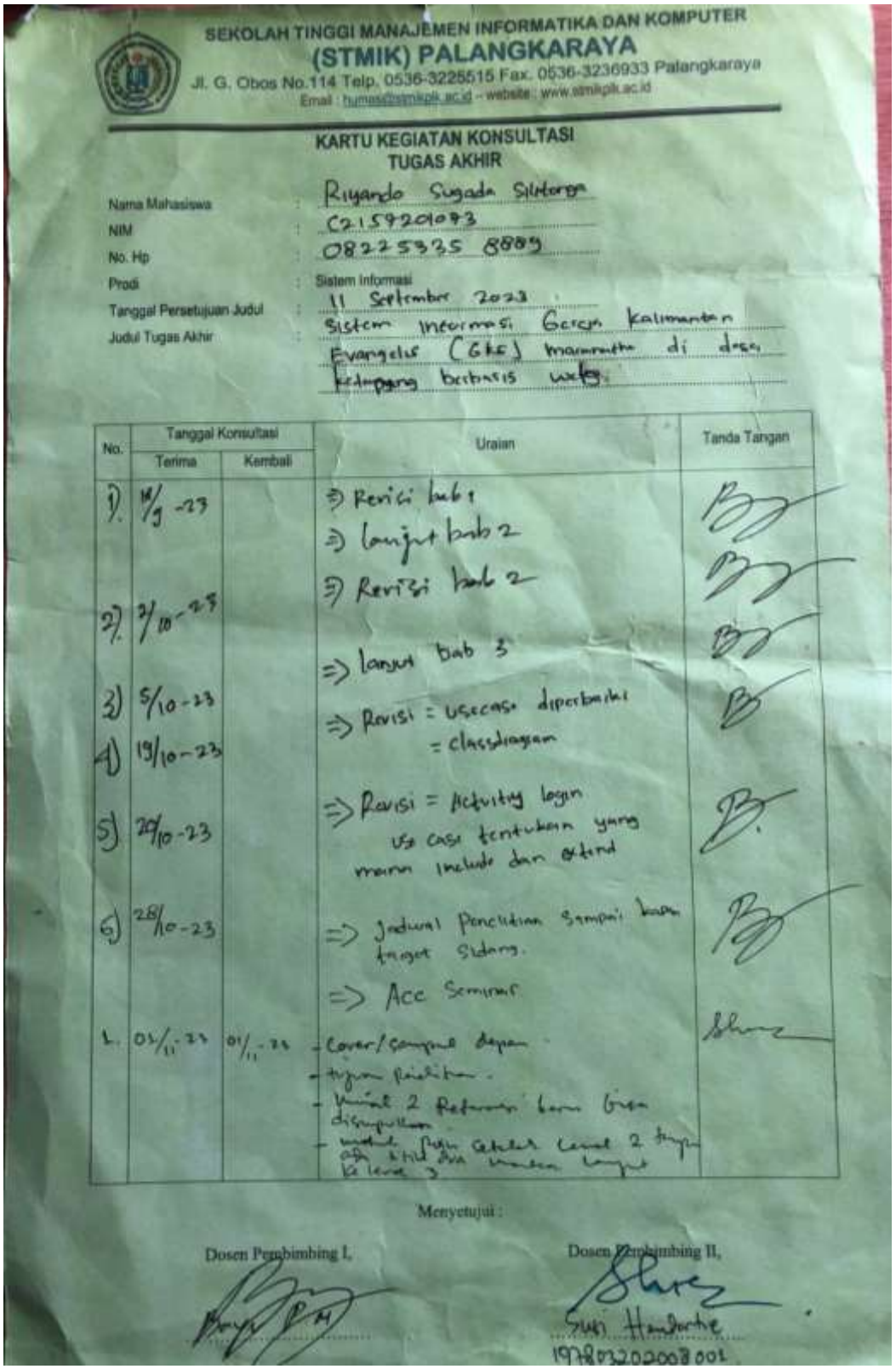
Telah kami setujui untuk melaksanakan penelitian pada GKE Maranatha Ketapang dengan permasalahan dan judul Tugas Akhir "Sistem Informasi Gereja Kalimantan Evangelis di Desa Ketapang Berbasis Web". Pada umumnya kami tidak keberatan dengan hal tersebut dan kami berikan ijin kepada mahasiswa diatas untuk melaksanakan penelitian ditempat kami.

Demikian surat balasan permohonan ijin penelitian ini kami sampaikan, atas pengertiannya kami ucapkan terimakasih.

Hormat Kami

Selampak
Ketua/Pengurus GKE Maranatha
Ketapang

Lampiran 4 Kartu Kegiatan Konsultasi



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI
TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Riyando Sugada Silitonga
NIM : C21520093
No. Hp : 08225335 8889
Prodi : Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul : 11 September 2023
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Gereja kalimantan Evangelis (GKE) marmanta di desa kotapagang berbasis web.

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
1.	14/9-23		=> Revisi bab 1 => lanjut bab 2	
2.	3/10-23		=> Revisi bab 2 => lanjut bab 3	
3.	5/10-23		=> Revisi = usecase diperbaiki = classdiagram	
4.	19/10-23			
5.	20/10-23		=> Revisi = Activity login Use case tentukan yang mana include dan extend	
6.	28/10-23		=> Jadwal Penelitian sampai kapan target Sidang. => Acc Seminar	
7.	01/11-23	01/11-23	- Cover/sampul depan - tujuan penelitian. - minimal 2 Referensi baru Gasa disimpulkan - untuk Fitur admin level 2 tugas admin level 3	

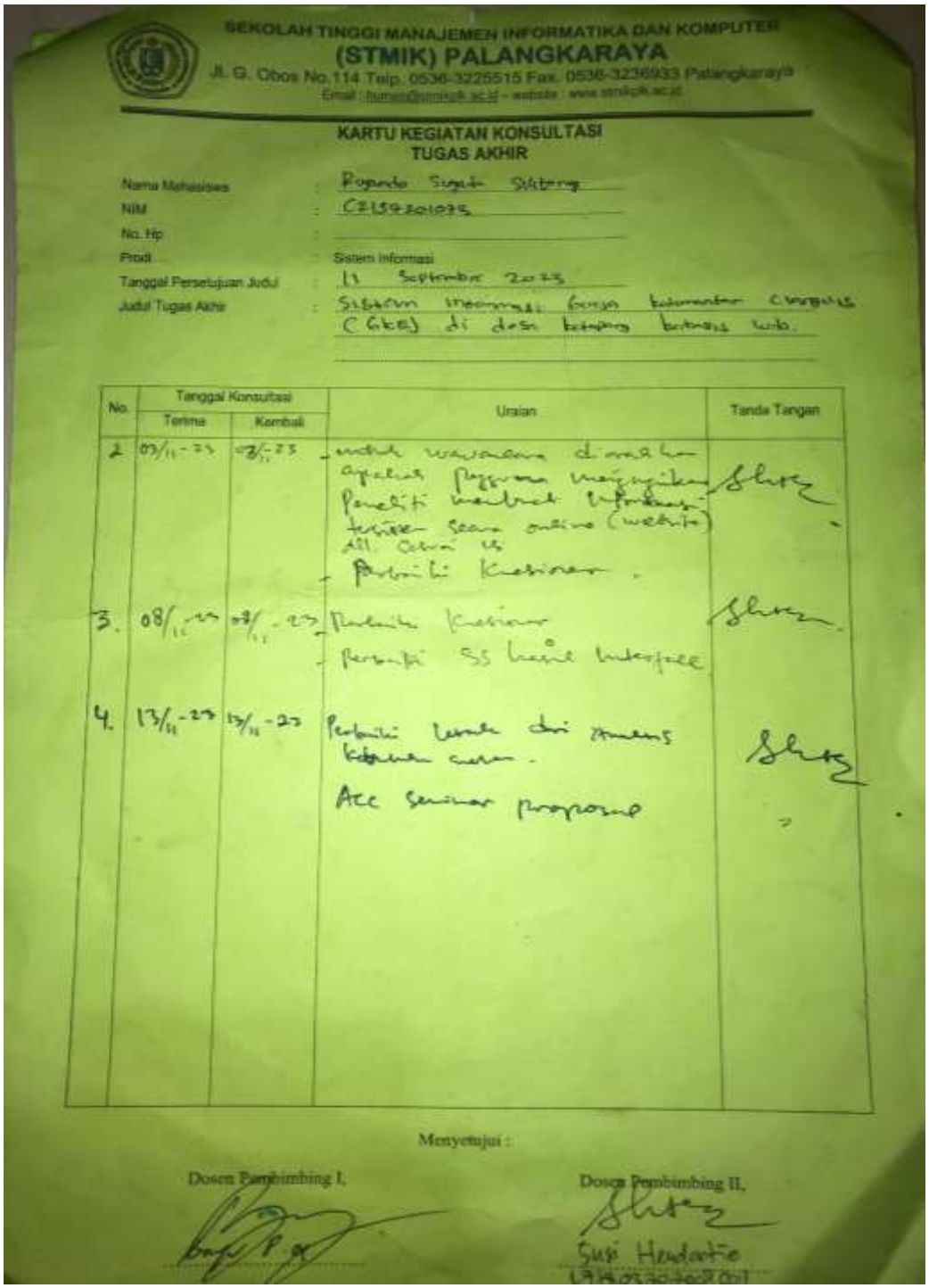
Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

Dosen Pembimbing II,

Suci Handarbe
19780320200800 2

Kartu Kegiatan Konsultasi



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmik.ac.id – website : www.stmik.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI
TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Rogerio Sugeh Sitoreng
NIM : C1J59201075
No. Hp :
Prodi : Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul : 11 September 2023
Judul Tugas Akhir : Sistem informasi forum komunitas C-Vergelis (C Geek) di desa kereng bontang web.

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
2	03/11-23	03/11-23	- untuk wawancara di arahkan ke aplikasi Program magang/penelitian mahasiswa informasi tersedia secara online (website) All. Cevi 16 - Perbaiki Kuesioner.	
3.	08/11-23	08/11-23	- Perbaiki Kuesioner - Perbaiki SS Hasil Interface	
4.	13/11-23	13/11-23	Perbaiki lembar dari manajemen kelengkapan surat. Acc Seminar proposal	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

Dosen Pembimbing II,

Susi Handarie

Lampiran 5 Surat Tugas Penguji Seminar Proposal Tugas Akhir

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3224593, 3225515 Fax. 0536-3225515 Palangka Raya
email : humas@stmikpk.ac.id – website : www. stmikpk.ac.id

SURAT TUGAS
PENGUJI SEMINAR PROPOSAL TUGAS AKHIR
No. 441/STMIK-3.C.1/AK/XII/2023

Ketua Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya menugaskan kepada nama-nama berikut :

1. Nama : Deden Andriawan, M.Kom.
   NIK : 198610172018102
   Sebagai Ketua
2. Nama : Bayu Pratama Nugroho, S.Kom., M.T.
   NIK : 198803142014103
   Sebagai Sekretaris
3. Nama : Susi Hendartie, M.Kom.
   NIK : 197803202008002
   Sebagai Anggota

Tim Penguji Seminar Proposal Tugas Akhir :

Nama	:	RIYANDO SUGADA SILITONGA
NIM	:	C2157201073
Hari/ Tanggal	:	Selasa, 12 Desember 2023
Waktu	:	09.30 sd 11.00 WIB
Judul Proposal	:	SISTEM INFORMASI GEREJA KALIMANTAN EVANGELIS (GKE) MARANATHA DI DESA KETAPANG BERBASIS WEB

Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggung jawab.

Palangka Raya, 04 Desember 2023
Ketua Program Studi
Sistem Informasi,

Normayati, M.Pd.
NIK. 198805222011004

Tembusan :
1. Ketua STMIK Palangkaraya
2. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal (UPMI)
3. Dosen Yang Menguji
4. Mahasiswa Yang Bersangkutan

*) Harap Diberitahukan 1 (Satu) Hari Sebelumnya Kepada Setiap Dosen Melalui SMS/WA

Lampiran 6 Lembar Observasi

LEMBAR OBSERVASI

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Riyando Sugada Silitonga

NIM : C2157201073

Program Studi : Sistem Informasi

Tempat Penelitian : GKE Maranatha Ketapang

Alamat : Jln.Kandui-Montalat RT 1

NO	Hari/Tanggal	Kegiatan
1	30 Oktober 2023	Meminta ijin kepada ketua majelis GKE Ketapang untuk melakukan kegiatan observasi untuk tugas akhir.
2	04 November 2023	Melakukan observasi pada petugas GKE Maranatha di Ketapang. 
3	06 November 2023	Melakukan observasi pada latar belakang profil GKE Maranatha di Ketapang.

Lembar Observasi

		
4	06 November 2023	Melakukan observasi pada informasi data jemaat.
5	08 November 2023	Jadwal Ibadah Keluarga: 

Ketua,

(NORIANO)

Palangka Raya 14 Oktober 2023

Mahasiswa

(Ruyanda Sugesta S)

Lampiran 7 Lembar Wawancara

LEMBAR WAWANCARA

Pertanyaan

1. Kapan berdirinya GKE Maranatha di Ketapang?
2. Apa yang melatar belakangi berdiri GKE Maranatha?
3. Bagaimana penyampaian informasi pada GKE Maranatha di Ketapang?
4. Apa saja jenis informasi yang disampaikan oleh GKE Maranatha di Ketapang?
5. Apa saja kendala dalam menyampaikan informasi pada saat ini?
6. Apakah GKE Maranatha ingin menyampaikan informasi yang terkait dengan Gereja secara online menggunakan website (Bisa membuka informasi melalui internet)?
7. Apa saja informasi yang ingin disampaikan pada jemaat apabila informasi GKE Maranatha disampaikan secara online menggunakan website?

Jawaban

1. Gereja ini berdiri pada tahun 1973 di desa ketapang, Yang beralamat di Jln.Kandui-Montalat RT 1 yang diurus oleh ketua majelis gereja Bapak Noriano.
2. Yang melatar belakangi Gereja Kalimantan Evangelis (GKE) Maranatha di Ketapang merupakan salah satu dari anggota Persekutuan Gereja Indonesia seiring dengan Pembangunan serta bertambahnya pertumbuhan penduduk di desa ketapang ini perlu adanya bangunan GKE terutama bagi umat kristiani sebagai tempat untuk beribadah yang memadai untuk itu didesa Ketapang dibangun lah GKE Maranatha.
3. Penyampaian informasi atau pengumuman pada GKE Maranatha ini masih diumumkan setiap hari minggu dan penyebaran Jadwal ibadah keluarga di bagikan melalui brosur.
4. Jenis informasi yang disampaikan seperti berita jemaat, jadwal ibadah, kas/pemasukan GKE.
5. Kendala dalam penyampaian informasinya terutama untuk berita jemaat hanya diumumkan di setiap hari minggu dan jadwal ibadah di sebarkan melalui brosur ke rumah-rumah.
6. Boleh kalau bisa dibuatkan untuk membantu GKE Ketapang dalam menyampaikan informasi soalnya GKE Ketapang belum adanya website untuk jemaat.
7. yang diinginkan dalam penyampaian informasi melalui website ini seperti berita jemaat, jadwal ibadah, berita lainnya yang disampaikan oleh GKE Ketapang ini.

Palangka Raya 14 Oktober 2023

Ketua,	Mahasiswa
(NORIANO)	(Ruyando Sugeng S.)

Lampiran 8 Dokumentasi Bersama Ketua Majelis Bapak Noriano S.Pd



Wawancara Bersama Bapak Noriano.S.Pd sebagai Ketua Majelis



Foto Depan Gereja Ketapang



Lampiran 9 Kartu Tanda Hadir Seminar Proposal Tugas Akhir

DAFTAR HADIR PESERTA
SEMINAR PROPOSAL TUGAS AKHIR

1. Nama Penyaji : RIYANDO SUGADA SILITONGA
2. Hari/ Tanggal : Selasa, 12 Desember 2023
3. Waktu : 09.30 sd 11.00
4. Judul Proposal : SISTEM INFORMASI GEREJA KALIMANTAN EVANGELIS (GKE) MARANATHA DI DESA KETAPANG BERBASIS WEB

No.	Nama Mahasiswa	NIM	Tanda Tangan
1	Ichak Kurniawan	C2157201074	
2	Fernando Aditia conrad	C2157201072	
3	ALDI X FERNANDO	C2157201075	
4	Diki Hidayat	C1857201008	
5	TRI ALFANDI	C1955201060	
6	Yamosha mahendo	C1955201053	
7	Agustin Indri Andayani	C2057201003	
8	Jhon Leo	C2057201014	
9	RESKI Maulana	C1855201012	
10	Jelinska	C1957201032	
11	Riski	C1957201075	
12	Ronal	C2057201043	
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
21			
22			
23			
24			
25			
26			
27			
28			
29			
30			

Palangka Raya, 12 Desember 2023

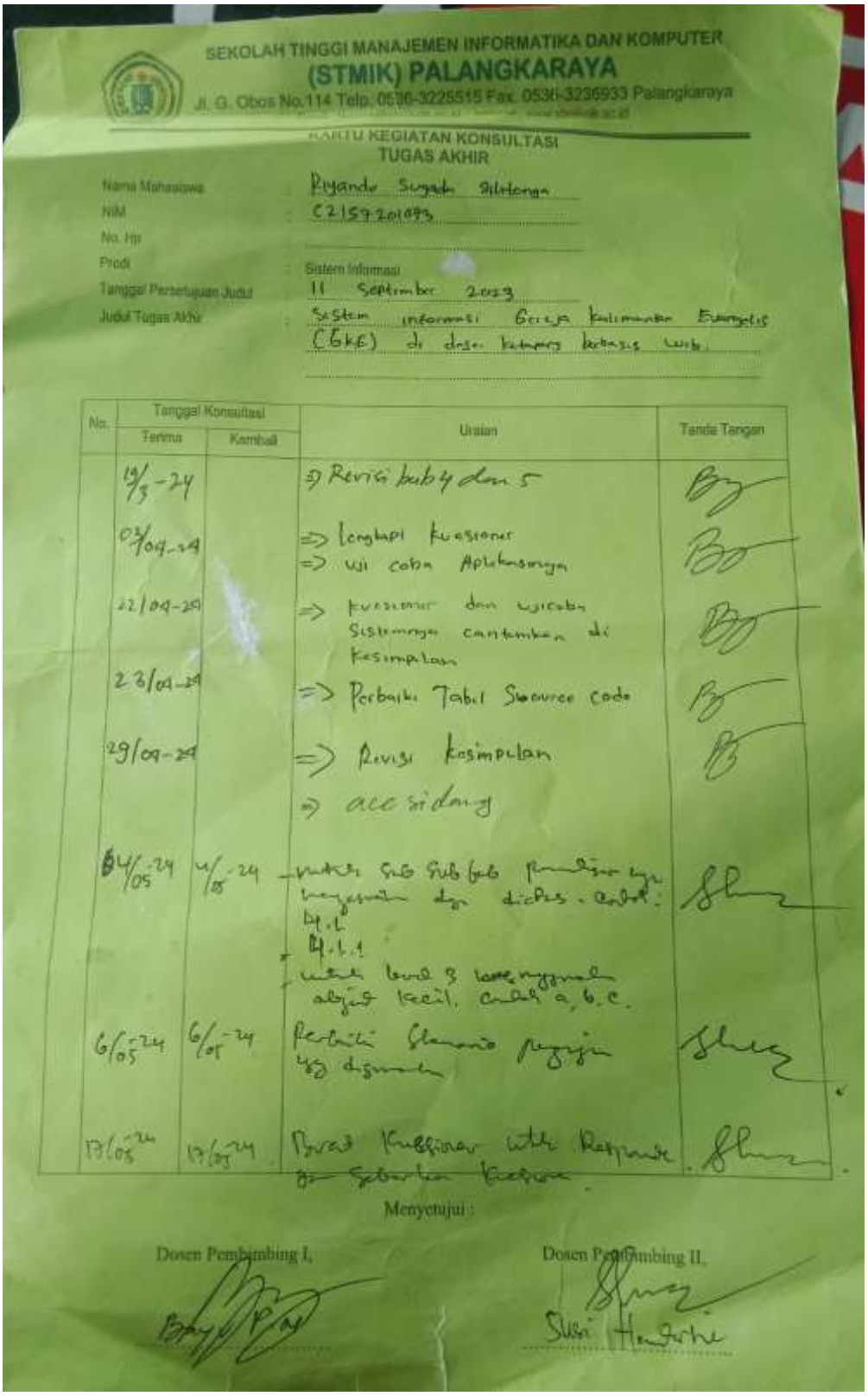
Mengetahui :
Ketua Tim Penguji,

Deden Andriawan, M.Kom.
NIK. 198610172018102

Mahasiswa Penyaji,

RIYANDO SUGADA SILITONGA

Lampiran 10 Lembar Konsultasi Tugas Akhir



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya

KARTU KEGIATAN KONSULTASI
TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Riyando Sugeh Silalahan
NIM : C2159201093
No. Hp :
Prodi : Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul : 11 September 2023
Judul Tugas Akhir : Sistem informasi Gereja Kalimantan Evangelis (GKE) di desa katunjung berbasis web.

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
	14/9-24		=> Revisi bab 4 dan 5	
	02/04-24		=> lengkapi kuesioner => uji coba Aplikasinya	
	22/04-24		=> kuesioner dan ujicoba Sistemnya cantumkan di kesimpulan	
	23/04-24		=> Perbaiki Tabel Source code	
	29/04-24		=> Revisi kesimpulan	
			=> acc sidang	
	04/05-24	4/05-24	- untuk SUB SUB BAB penulisannya menyesuaikan dgn dicbas. contoh: 4.1 4.1.1 untuk level 3 menggunakan abjad kecil. contoh a, b, c.	
	6/05-24	6/05-24	Perbaiki Skenario pengujian yg digunakan	
	13/05-24	17/05-24	Buat Kuesioner nilai Responde dan Seberapa kepuasan.	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

Dosen Pembimbing II,

Susi Hendriani

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
A. G. Obos No. 114 Telp. 0536-3226115 Fax. 0536-3230033 Palangkaraya
Email : humas@stmik.ac.id - gelobi | www.stmikpl.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI
TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa :
NIM :
No. Hp :
Prodi : Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul :
Judul Tugas Akhir :

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
	25/-24	25/-24	ACC Ujian	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I.

Dosen Pembimbing II.

Lampiran 11 Lembar Pengujian Black Box

PENGUJIAN BLACK BOX

SISTEM INFORMASI GEREJA KALIMANTAN EVANGELIS (GKE) MARANATHA DI DESA KETAPANG BERBASIS *WEB*

Nama Penguji : Sherly Jayanti, S.T., M.Cs.

**Gunakan tanda (✓) untuk mengisi angket berikut :

A. Pengujian Black Box Jemaat

No	Input	Hasil yang diharapkan	Hasil	
			Sesuai	Tidak Sesuai
1	Memilih menu jemaat	Sistem menampilkan halaman daftar jemaat	✓	
2	Memilih menu jadwal	Sistem menampilkan halaman daftar jadwal ibadah	✓	
3	Memilih menu berita	Sistem menampilkan halaman berita	✓	
4	Memilih menu gallery	Sistem menampilkan halaman gallery	✓	
5	Memilih menu file	Sistem menampilkan halaman file	✓	
6	Memilih menu pengurus	Sistem menampilkan halaman pengurus	✓	
7	Memilih menu renungan	Sistem menampilkan halaman renungan	✓	
8	Memilih menu doa	Sistem menampilkan halaman doa	✓	
9	Memilih menu tentang kami	Sistem menampilkan halaman tentang kami	✓	
10	Memilih menu kontak kami	Sistem menampilkan halaman kontak kami	✓	

B. Pengujian Black Box Admin

No	Input	Hasil yang diharapkan	Hasil	
			Sesuai	Tidak Sesuai
1	Membuka link khusus untuk login sebagai admin	Sistem menampilkan halaman login admin	✓	
2	Mengisi username dan password pada halaman login	Sistem akan menampilkan halaman utama admin	✓	
3	Memilih menu jadwal	Sistem akan menampilkan halaman jadwal	✓	
4	Memilih tombol tambah jadwal dan memasukkan jadwal	Sistem akan menampilkan halaman tambah jadwal dan berhasil menyimpan jadwal	✓	
5	Memilih menu edit dan melakukan perubahan jadwal	Sistem akan menampilkan halaman edit jadwal dan berhasil menyimpan perubahan jadwal	✓	
6	Memilih tombol jemaat	Sistem akan menampilkan halaman jemaat	✓	
7	Memilih tombol tambah jemaat dan memasukkan jemaat	Sistem akan menampilkan halaman tambah jemaat dan berhasil menyimpan jemaat	✓	
8	Memilih menu edit dan melakukan perubahan jemaat	Sistem akan menampilkan halaman edit jemaat dan berhasil menyimpan	✓	

		perubahan jemaat		
9	Memilih tombol pengurus	Sistem akan menampilkan halaman pengurus	✓	
10	Memilih tombol tambah pengurus dan memasukkan pengurus	Sistem akan menampilkan halaman tambah pengurus dan berhasil menyimpan pengurus	✓	
11	Memilih menu edit dan melakukan perubahan pengurus	Sistem akan menampilkan halaman edit pengurus dan berhasil menyimpan perubahan pengurus	✓	
12	Memilih tombol doa	Sistem akan menampilkan halaman doa	✓	
13	Memilih tombol tambah doa dan memasukkan doa	Sistem akan menampilkan halaman tambah doa dan berhasil menyimpan doa	✓	
14	Memilih menu edit dan melakukan perubahan doa	Sistem akan menampilkan halaman edit doa dan berhasil menyimpan perubahan doa	✓	
15	Memilih tombol renungan	Sistem akan menampilkan halaman renungan	✓	
16	Memilih tombol tambah renungan dan memasukkan renungan	Sistem akan menampilkan halaman tambah	✓	

		renungan dan berhasil menyimpan renungan		
17	Memilih menu edit dan melakukan perubahan renungan	Sistem akan menampilkan halaman edit renungan dan berhasil menyimpan perubahan renungan	✓	
18	Memilih tombol berita	Sistem akan menampilkan halaman berita	✓	
19	Memilih tombol tambah berita dan memasukkan berita	Sistem akan menampilkan halaman tambah berita dan berhasil menyimpan berita	✓	
20	Memilih menu edit dan melakukan perubahan berita	Sistem akan menampilkan halaman edit berita dan berhasil menyimpan perubahan berita	✓	
21	Memilih tombol download	Sistem akan menampilkan halaman download	✓	
22	Memilih tombol tambah download dan memasukkan download	Sistem akan menampilkan halaman tambah download dan berhasil menyimpan download	✓	
23	Memilih menu edit dan melakukan perubahan download	Sistem akan menampilkan halaman edit download dan	✓	

		berhasil menyimpan perubahan download		
24	Memilih tombol Galery	Sistem akan menampilkan halaman Galery	✓	
25	Memilih tombol tambah Galery dan memasukkan Galery	Sistem akan menampilkan halaman tambah Galery dan berhasil menyimpan Galery	✓	
26	Memilih menu edit dan melakukan perubahan Galery	Sistem akan menampilkan halaman edit Galery dan berhasil menyimpan perubahan Galery	✓	
27	Memilih tombol Tentang	Sistem akan menampilkan halaman Tentang	✓	
28	Mengetik dan memasukkan Tentang GKE	Sistem akan menampilkan halaman Tentang dan berhasil menyimpan Tentang	✓	
29	Mengubah dan melakukan perubahan Tentang	Sistem akan menampilkan halaman Tentang dan berhasil menyimpan perubahan Tentang	✓	
30	Memilih tombol Pengaturan	Sistem akan menampilkan halaman Pengaturan	✓	

31	Mengetik dan memasukkan Pengaturan GKE	Sistem akan menampilkan halaman Pengaturan dan berhasil menyimpan Pengaturan	✓	
32	Mengubah dan melakukan perubahan Pengaturan	Sistem akan menampilkan halaman Pengaturan dan berhasil menyimpan perubahan Pengaturan	✓	

Palangka Raya, Maret 2024

Sherly Jayanti, S.T., M.Cs.

Lampiran 12 Lembar Dokumentasi Pengujian Black Box



Lampiran 13 Lembar Kuesioner

Nama Jemaat

21 jawaban

Apriyani

Jepri Saputra

Yetri Maretin Carrolina

Aprilianto

Roossea

FERNANDO

Indra Zakaria

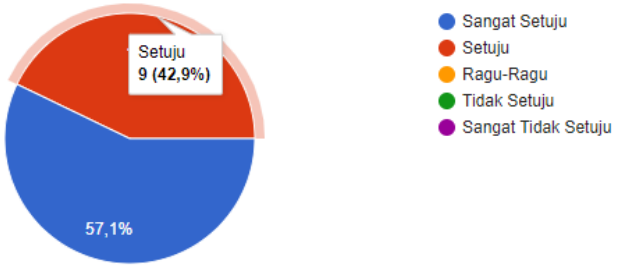
GKE NGURAI TANGKAI RARAWA

Murti

Sistem Informasi membantu dan memudahkan petugas dalam membuat jadwal ibadah?

Salin

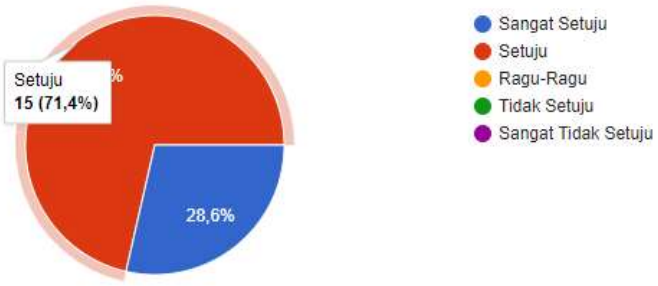
21 jawaban



Informasi yang dihasilkan pada website ini sesuai dengan kebutuhan Jemaat?

Salin

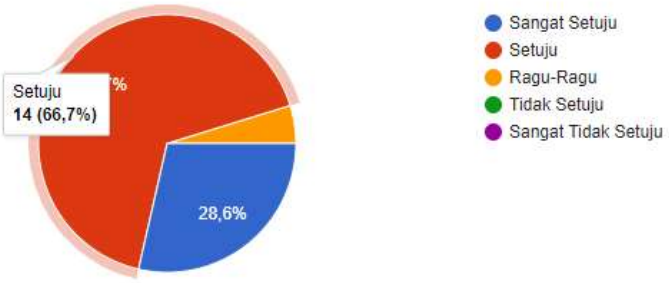
21 jawaban



Layout dan warna Sistem Informasi tidak membosankan?

Salin

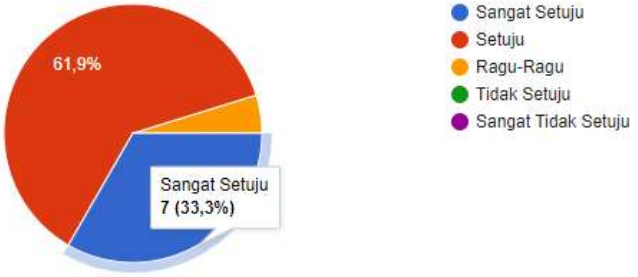
21 jawaban



Fasilitas Informasi yang disampaikan pada sistem telah tersedia dan cukup informatif?

Salin

21 jawaban



Fitur sistem yang dibangun sesuai dengan kebutuhan jemaat ?

Salin

21 jawaban

