ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TOKO BUAH ABC JAYA BERBASIS WEB

TUGAS AKHIR

Disusun untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Strata - 1
pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya

Oleh :

KHADIJAH
NIM C2257201077
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
2024

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TOKO BUAH ABC JAYA BERBASIS WEB

TUGAS AKHIR

Disusun untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Strata - 1
pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya

Oleh :

KHADIJAH
NIM C2257201077
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
2024

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa : Khadijah

NIM : C2257201077

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul:

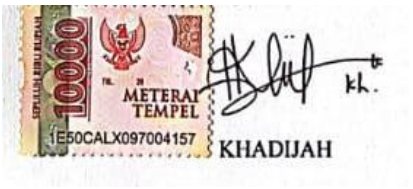
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TOKO BUAH ABC JAYA BERBASIS WEB

Adalah hasil karya saya dan bukan merupakan duplikasi sebagian atau seluruhnya dari karya orang lain, kecuali bagian yang sumber informasi dicantumkan.

Pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya secara sadar dan bertanggungjawab dan saya bersedia menerima sanksi pembatalan Tugas Akhir apabila terbukti melakukan duplikasi terhadap Tugas Akhir atau Karya Ilmiah lain yang sudah ada.

Palangka Raya, 27 Februari 2024

Yang Membuat Pernyataan,



KHADIJAH

PERSETUJUAN

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TOKO BUAH ABC JAYA BERBASIS WEB

Tugas Akhir ini telah disetujui untuk diujikan.

Dosen Pembimbing I	Dosen Pembimbing II
Ferdiyani Haris, M.Kom.	Lili Rusdiana, M.Kom.
NIK. 198102232005104	NIK. 198707282011007

Mengetahui
Ketua STMIK Palangkaraya,

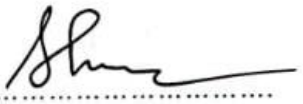
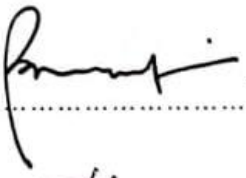
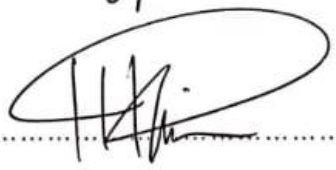
Suparno, M.Kom.
NIK. 196901041995105

PENGESAHAN

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TOKO BUAH ABC JAYA BERBASIS WEB

Tugas Akhir ini telah diujikan, dinilai dan disahkan
Oleh Tim Penguji Sidang Tugas Akhir pada tanggal 23 Maret 2024

Tim Penguji Sidang Tugas Akhir :

1. Susi Hendartie, M.Kom. ..... 
   Ketua
2. Dr. Yuliarti, M.Pd. ..... 
   Sekretaris
3. Rosmiati, M.Kom. ..... 
   Anggota
4. Herman S. Pakpahan, S.Si., M.PFis ..... 
   Anggota
5. Lili Rusdiana, M.Kom. ..... 
   Anggota

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

"Apapun yang sudah ditakdirkan aku yakin tidak akan pernah tertukar"

- Allah SWT yang tidak pernah berhenti memberi nikmat kesehatan, kesabaran dan kekuatan.
- Teruntuk wanita yang melahirkanku ke dunia, atas semua restu dan ridhonya serta doa dan dukungan yang tak pernah usai.
- Teruntuk lelaki pertama yang aku cintai di dunia, yang selalu mengusahakan hal terbaik untuk hidupku.
- Teruntuk dosen pembimbing Tugas Akhir Bapak Ferdiyani Haris, M.Kom. dan Ibu Lili Rusdiana, M.Kom. yang telah meluangkan waktu dan berbagi ilmu yang tidak terhingga.
- Bapak/Ibu dosen STMIK Palangkaraya yang telah ikhlas memberikan ilmu serta pengalaman yang sangat luar biasa.
- Teruntuk laki-laki luar biasa yang sudah menemaniku dari tahun 2020 lalu. Terima kasih banyak.

INTISARI

Khadijah, C2257201077, 2024. *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Toko Buah ABC Jaya Berbasis Web*, Pembimbing I Ferdiyani Haris, M.Kom. Pembimbing II Lili Rusdiana, M.Kom.

Pemanfaatan teknologi bagi toko sangatlah penting, karena dengan ini, toko dapat mengelola proses penjualan dengan efisien. Pengelola toko dapat mengakses situs web yang telah disediakan oleh penulis. Toko Buah ABC Jaya adalah sebuah tempat jualan buah yang menawarkan berbagai jenis buah. Sistem layanan di Toko Buah ABC Jaya masih berlangsung secara konvensional, di mana pengelola toko mencatat kebutuhan dengan menggunakan nota.

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menganalisis dan merancang sistem informasi untuk Toko Buah ABC Jaya dengan menggunakan platform Figma. Metode pengumpulan data yang penulis gunakan mencakup observasi, wawancara, studi pustaka, dokumentasi, dan kuesioner. Jika rancangan ini diimplementasikan, penulis akan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai manajemen database. Untuk analisis, penulis menggunakan metode PIECES, yang meliputi Kinerja, Informasi, Ekonomi, Kontrol, Efisiensi, dan Layanan. Alur proses bisnis dalam perancangan ini menggunakan Unified Modeling Language (UML).

Hasil akhir dari penelitian ini adalah desain sistem informasi berbasis web untuk Toko Buah ABC Jaya. Desain ini telah diuji menggunakan skala Likert, di mana penulis mengirimkan kuesioner kepada 10 responden dengan 10 pernyataan. Hasil pengujian menunjukkan nilai sebesar 92%, setara dengan 460 poin, yang termasuk dalam kategori "sangat setuju". Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa desain yang saya buat memperoleh penilaian yang sangat baik

Kata Kunci : *Analisis, Perancangan, Sistem Informasi, Toko Buah, Web.*

ABSTRACT

Khadijah, C2257201077, 2024. *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Toko Buah ABC Jaya Berbasis Web*, Pembimbing I Ferdiyani Haris, M.Kom. Pembimbing II Lili Rusdiana, M.Kom.

The use of technology for stores is very important, because with this, stores can manage the sales process efficiently. The store manager can access the website that has been provided by the author. ABC Jaya Fruit Shop is a fruit shop that offers various types of fruit. The service system at Toko Buah ABC Jaya is still running conventionally, where the store manager records needs using notes.

The purpose of this study was to analyze and design an information system for Toko Buah ABC Jaya using the Figma platform. The data collection methods used by the authors include observation, interviews, literature studies, documentation, and questionnaires. If this design is implemented, the author will use PHP and MySQL programming languages as database management. For the analysis, the author uses the PIECES method, which includes Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, and Service. The business process flow in this design uses Unified Modeling Language (UML).

The end result of this research is the design of a web-based information system for Toko Buah ABC Jaya. This design has been tested using the Likert scale, where the authors send questionnaires to 10 respondents with 10 statements. The test results showed a value of 92%, equivalent to 460 points, which belongs to the category of "strongly agree". Thus, it can be concluded that the design I made obtained a very good assessment

Keywords : *Analysis, Design, Information Systems, Fruit Shop, Web*.

HALAMAN PERNYATAAN PERSUTUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

Sebagai sivitas akademik Sekolah Tinggi Manajemen Informatika (STMIK) Palangkaraya, saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Khadijah
NIM : C2257201077
Program Studi : Sistem Informasi
Jenis Karya : Laporan Tugas Akhir

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika (STMIK) Palangkaraya. Hak Bebas Royalti Non Eksklusif (*Non Exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

"Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Toko Buah ABC Jaya Berbasis Web"

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non Eksklusif ini Sekolah Tinggi Manajemen Informatika (STMIK) Palangkaraya berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Palangka raya
Pada Tanggal : 28 Februari 2024

Yang menyatakan



KHADIJAH

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan Puji dan syukur kepada Allah SWT, atas berkat dan rahmat-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir dengan judul **Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Toko Buah ABC Jaya Berbasis Web** dapat diselesaikan dengan baik dan tanpa kendala yang berat.

Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada pihak-pihak yang telah menbantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini terutama kepada:

1. Suparno, M.Kom., selaku ketua STMIK Palangkaraya
2. Dewi Umaroh, selaku pemilik Toko Buah ABC Jaya yang sudah bersedia meluangkan waktu dan membantu memberikan informasi kepada saya sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
3. Ferdiyani Haris, M.Kom., selaku dosen pembimbing I selama penyelesaian Tugas Akhir.
4. Lili Rusdiana, M.Kom., selaku dosen pembimbing II selama penyelesaian Tugas Akhir.
5. Norhayati, M.Pd., selaku kaprodi Sistem Informasi STMIK Palangkaraya
6. Seluruh orang-orang yang terlibat dalam proses pembuatan Tugas Akhir ini

Penulis menyadari laporan Tugas Akhir ini tidak luput dari berbagai kekurangan. Penulis mengharapkan saran dan kritik demi penyempurnaan laporan Tugas Akhir ini. Akhir kata semoga laporan Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang membutuhkan. Terimakasih

Palangka Raya, 28 Februari 2024

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ii
PERSETUJUAN iii
PENGESAHAN iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN v
INTISARI vi
ABSTRACT vii
HALAMAN PERNYATAAN PERSUTUJUAN PUBLIKASI viii
KATA PENGANTAR ix
DAFTAR ISI x
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR GAMBAR xiii
DAFTAR LAMPIRAN xiv
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Batasan Masalah 2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian 3
1.5 Sistematika Penulisan 4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 6
2.1 Kajian Teori 6
2.2 Penelitian yang Relevan 20
BAB III METODOLOGI PENELITIAN 23
3.1 Tinjauan Umum 23
3.2 Jenis Penelitian 23
3.3 Desain Penelitian 24
3.4 Instrumen Penelitian 25
3.5 Teknik Analisis dan Prosedur Pengumpulan Data 27
3.6 Analisis Kebutuhan 31
3.7 Desain Sistem 32
3.8 Jadwal Penelitian 63
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 64
4.1 Hasil 64
4.2 Pembahasan 72
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 78

5.1 Kesimpulan.....78
5.2 Saran.....79
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 *Use case diagram* 11
Tabel 2. 2 *Activity diagram* 12
Tabel 2. 3 *Sequence diagram* 13
Tabel 2. 4 *Class diagram* 14
Tabel 2. 5 Penelitian yang Relevan 20
Tabel 3. 1 Login Admin 47
Tabel 3. 2 Data Admin 48
Tabel 3. 3 Transaksi 49
Tabel 3. 4 Inventory 49
Tabel 3. 5 Laporan 50
Tabel 3. 6 Jadwal Penelitian 63
Tabel 4. 1 Solusi Hasil Penelitian 72
Tabel 4. 2 Daftar Poin-Poin yang Diajukan 73
Tabel 4. 3 Hasil Skor Responden 74

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Desain Penelitian 24
Gambar 3. 2 Use case diagram Sistem Informasi Toko Buah ABC Jaya 33
Gambar 3. 3 Activity diagram Login 34
Gambar 3. 4 Activity diagram sign up 35
Gambar 3. 5 Activity diagram Data Admin 36
Gambar 3. 6 Activity diagram Transaksi 37
Gambar 3. 7 Activity diagram Inventory 38
Gambar 3. 8 Activity diagram Laporan 39
Gambar 3. 9 Sequence diagram Login 40
Gambar 3. 10 Sequence diagram sign up 41
Gambar 3. 11 Sequence diagram Transaksi 42
Gambar 3. 12 *Sequence diagram* Inventory 43
Gambar 3. 13 Sequence diagram Data Admin 44
Gambar 3. 14 Sequence diagram Laporan 45
Gambar 3. 15 Class diagram 46
Gambar 3. 16 Desain Halaman Login Admin 51
Gambar 3. 17 Desain Halaman Sign Up Admin 52
Gambar 3. 18 Desain Halaman Dashboard 53
Gambar 3. 19 Desain Data Admin 54
Gambar 3. 20 Desain Tambah Data 55
Gambar 3. 21 Desain Transaksi 56
Gambar 3. 22 Desain Bukti Transaksi 57
Gambar 3. 23 Desain Inventory 58
Gambar 3. 24 Desain Tambah Data Inventory 59
Gambar 3. 25 Desain Edit Data Inventory 60
Gambar 3. 26 Desain Laporan 61
Gambar 3. 27 Cetak Laporan 62
Gambar 4. 1 Halaman Login Admin 64
Gambar 4. 2 Halaman Login Sign Up 65
Gambar 4. 3 Halaman Dashboard 66
Gambar 4. 4 Halaman Data Admin 67
Gambar 4. 5 Halaman Tambah Pegawai 67
Gambar 4. 6 Halaman Transaksi 68
Gambar 4. 7 Halaman Bukti Transaksi 69
Gambar 4. 8 Tampilan Inventory 70
Gambar 4. 9 Halaman Tambah Data Inventory 70
Gambar 4. 10 Halaman Edit Data Inventory 71
Gambar 4. 11 Halaman Laporan 71
Gambar 4. 12 Halaman Export Laporan 72
Gambar 4. 13 Skala Poin 76
Gambar 4. 14 Skala Presentase 77

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Tugas Dosen Pembimbing
Lampiran 2. Surat Permohonan Izin Penelitian
Lampiran 3. Surat Pemberi Izin Peneltian
Lampiran 4. Surat Tugas Penguji Seminar Proposal Tugas Akhir
Lampiran 5. Surat Tugas Penguji Sidang Tugas Akhir
Lampiran 6. Lembar Observasi
Lampiran 7. Lembar Wawancara
Lampiran 8. Dokumentasi
Lampiran 9. Kartu Tanda Hadir Seminar Proposal Tugas Akhir
Lampiran 10. Kartu Konsultasi Bimbingan Tugas Akhir

BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam era digital seperti saat ini, penggunaan teknologi telah menjadi kebutuhan bagi banyak bisnis. Setiap harinya selalu ada perkembangan teknologi baru bermunculan. Dengan perkembangan teknologi informasi saat ini meningkatkan usaha ke arah digitalisasi sangat di perlukan karena dapat mempermudah pekerjaan.

Toko buah merupakan sebuah toko yang menjual berbagai jenis buah. Perharinya Toko Buah ABC Jaya tersebut dapat melakukan transaksi lebih dari 50 pembeli. Peneliti memperhatikan sistem pengelolaan data admin, data transaksi, data laporan penjualan dan data *inventory* pada toko buah masih menggunakan cara konvensional yang rentan terhadap kesalahan. Dalam sistem konvensional, proses penjualan dilakukan dengan mencatat pembelian pelanggan pada buku kasir. Hal ini bisa memakan waktu dan rentan terhadap data yang hilang akibat penggunaan sistem konvensional.

Perancangan sistem informasi penjualan pada toko buah berbasis web dirancang untuk membantu toko buah dalam mengelola dan memonitor transaksi penjualan secara lebih efektif dan efisien. Dalam bisnis toko buah, penjualan merupakan sumber utama pendapatan dan sangat penting untuk dipantau dengan baik.

Pentingnya kehadiran dan adaptasi Toko Buah ABC Jaya terhadap teknologi informasi, khususnya sistem informasi berbasis web, hal ini menjadi langkah strategis untuk meningkatkan efisiensi operasional. Oleh karena itu,

penelitian ini bertujuan untuk melakukan analisis terhadap proses bisnis Toko Buah ABC Jaya dan merancang sistem informasi berbasis web yang sesuai untuk meningkatkan kinerja bisnis secara keseluruhan.

Dengan menggunakan perancangan sistem informasi penjualan berbasis web, transaksi penjualan dapat dilakukan dengan cepat. Perancangan sistem infromasi penjualan pada toko buah berbasis web juga memudahkan dalam pembuatan laporan penjualan, perancangan ini juga akan mengelola data admin, serta *inventory* di Toko Buah ABC Jaya.

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka dari itu peneliti tertarik untuk membuat sebuah perancangan sistem informasi yang dijadikan penelitian pada proposal tugas akhir. Diharapkan dengan adanya perancangan sistem informasi ini dapat memberikan gambaran bagi pemilik toko buah untuk dapat melanjutkan pada pembuatan aplikasi web. Maka dari itu dalam tugas akhir ini peneliti mengambil judul “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi pada Toko ABC Jaya Berbasis Web".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas dapat diidentifikasi masalah sebagai berikut: "Bagaimana Merancang Dan Menganalisis Sistem Informasi Pada Toko Buah ABC Jaya Berbasis Web?”.

1.3 Batasan Masalah

Untuk memfokuskan dan memberikan arah yang jelas pada penelitian ini, terdapat batasan-batasan yang perlu diperhatikan. Adapun batasan masalah pada penelitian "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Toko Buah ABC Jaya Berbasis Web" meliputi:

a. Perancangan sistem informasi ini berbasis web dan hanya dapat diakses oleh admin pada toko buah.
b. Perancangan sistem informasi berbasis web ini hanya berjalan pada lingkup *local.*
c. Fokus perancangan sistem informasi ini terdiri dari pengelolaan data admin, laporan, transaksi dan *inventory* pada Toko Buah ABC Jaya.
d. Pada menu laporan, penulis hanya memfokuskan untuk membuat laporan bulanan.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Tujuan dan manfaat diharapkan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

a. Tujuan Penelitian

Menghasilkan rancangan sistem informasi Toko Buah ABC Jaya berbasis web yang diharapkan dapat memberi referensi kepada peneliti selanjutnya untuk membuat sistem informasi pada Toko Buah ABC Jaya berbasis *web*.

b. Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan penulis adalah sebagai berikut :

1) Toko Buah ABC Jaya

Manfaat untuk pihak Toko Buah memberikan alternatif gambaran perancangan sistem informasi untuk mengatasi permasalahan yang ada pada toko.

2) Penulis

Manfaat bagi penulis adalah mampu mengimplementasikan dan mengembangkan ilmu pengetahuan yang didapat selama menempuh perkuliahan agar dapat menganalisis dan merancang sistem informasi yang bermanfaat khususnya bagi pemilik Toko Buah ABC Jaya.

3) STMIK Palangkaraya

Sebagai bahan referensi, rujukan dan perbandingan bagi mahasiswa selanjutnya dan menambah koleksi ilmiah pada perpustakaan STMIK Palangkaraya khususnya pada penelitian yang berkaitan dengan menganalisis dan merancang sebuah sistem informasi berbasis web.

1.5 Sistematika Penulisan

Untuk mendapatkan gambaran dari penulisan dari tugas akhir ini, secara sistematis disusun menjadi beberapa bab antara lain :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan serta membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan tugas akhir, manfaat tugas akhir, metode penelelitian, sistematika penulisan.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini menjelaskan serta membahas tentang tinjauan pusta, kajian teori, dan perangkat lunak yang digunakan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini mejelaskan tentang analisis dari kelemahan sistem, kebutuhan perangkat keras, perangkat lunak,

kebutuhan informasi, dan kebutuhan pengguna. Pada bab ini analisis kelayakan sistem seperi, kelayakan teknologi, kelayakan hukum, kelayakan operasional, dan kelayan ekonomi akan dibahas. Selain itu pada bab ini juga meliputi desain sistem yang digunakan seperti desain proses, desain antar muka, dan desain basis data.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini, dijelaskan sistem yang telah dirancang berserta hasil dari penelitian dan pembahasan secara detail yang terdapat pada babsebelumnya.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini, dijelaskan kesimpulan dan saran yang diperoleh dari hasil penelitian.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Kajian Teori

Menguraikan tentang dasar-dasar teori yang berkaitan dengan topik penelitian, pemodelan yang digunakan, dan perangkat lunak yang digunakan, dan seperti pada penjelaskan berikut ini.

2.1.1 Teori yang berkaitan dengan topik penelitian

a. Perancangan

Perancangan dapat didefinisikan sebagai penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi. Sehingga dapat dikatakan bahwa perancangan adalah suatu pola yang dibuat untuk melakukan pengambaran pada suatu objek yang dapat digunakan sebagai dasar bagaimana sistem dapat berjalan sehingga membantu dalam proses pemecahan masalah dan juga memberikan gambaran umum atau sketsa pengaturan dalam elemen yang utuh (Hidayatulloh dkk, 2020).

Perancangan adalah sebuah proses untuk mendefinisikan sesuatu yang akan dikerjakan dengan menggunakan teknik yang bervariasi (Rizky dalam Mangasi Eko Candra Marpaung, 2021).

Dengan demikian, perancangan menjadi langkah penting dalam mengorganisir elemen-elemen yang terlibat dalam suatu sistem atau pekerjaan. Proses ini mencakup tahap penggambaran dan perencanaan yang mendalam, dengan harapan dapat memberikan landasan yang kuat untuk menjalankan sistem secara efektif. Kesimpulan tersebut menggarisbawahi pentingnya perancangan sebagai langkah awal yang strategis dalam mencapai tujuan dan menyelesaikan masalah.

b. Analisis

Analisis merupakan suatu kegiatan berfikir untuk menguraikan atau memecahkan suatu permasalahan dari unit menjadi unit terkecil (Septiani, 2020).

Analisis adalah suatu kegiatan dalarn rnernpelajari serta rnengevaluasi suatu bentuk permasalahan atau kasusyang terjadi (Rudianto, 2018).

Kesimpulan dari kedua pendapat tersebut bahwa analisis adalah suatu kegiatan berpikir yang melibatkan pemecahan masalah dengan cara menguraikan atau memecah permasalahan menjadi unit terkecil. Selain itu, analisis juga mencakup kegiatan mempelajari dan mengevaluasi suatu situasi atau permasalahan untuk mendapatkan pemahaman yang lebih mendalam.

c. Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi organisasi yang bersifat manajerial dalam kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan (Londa, dkk, 2023).

Sistem Informasi merupakan proses pengumpulan, penyimpanan, analisis sebuah informasi dengan tujuan tertentu. Sistem informasi yang terdiri dari data (*input*) dan menghasikan laporan (*output*) sehingga diterima oleh sistem lainnya serta kegiatanstrategi dalam suatu organisasidalam melakukan tindakan atau keputusan (Perhanto, D. R, 2020).

Berdasarkan penjelasan di atas dapat disimpulkan bahwa sistem informasi berperan dalam memenuhi kebutuhan organisasi, baik itu dalam konteks manajemen harian maupun dalam kegiatan strategis. Sistem informasi melibatkan proses pengumpulan, penyimpanan, dan analisis informasi dengan tujuan tertentu. Dalam konteks organisasi, sistem informasi juga memiliki peran penting dalam menyediakan informasi yang dibutuhkan.

4) Website

Website adalah kumpulan komponen yang terdiri dari text, image, sound animation merupakan media informasi yang menarik dan diminati digunakan sebagai media berbagai information. Teknologi situs *website* memproses data menjadi informasi dengan identifikasi, mengumpulkan, mengelola, dan menyediakan dapat diakses bersama (Wahyudin and Rahayu, 2020).

Menurut Arief and Sugiarti (2022) *Website* dibentuk oleh program browser yang didapat oleh pemakai computer yang terhubung ke internet. Web merupakan system untuk menyebarkan information melalui internet.

Halaman web biasanya file yang ditulis dalam format HTM dan dapat diakses melalui HTTP.

Berdasarkan penjelasan di atas website adalah media informasi yang terdiri dari teks, gambar, suara, dan animasi yang disebarkan melalui internet, diakses melalui program browser, dan ditulis dalam format HTML. Website memproses data menjadi informasi dengan identifikasi, pengumpulan, pengelolaan, dan penyediaan data yang dapat diakses bersama. Website merupakan sarana penting dalam berbagai bidang informasi dan komunikasi di era digital.

5) Observasi

Observasi adalah pengamatan langsung kepada objek yang akan diteliti (Rahmadani, dkk, 2021). Observasi adalah alat pengumpulana data yang dilakukan dengan cara mengamati dan mencatat secara sistematik gejala-gejala yang diselidiki (Kusmayadi dan Vikaliana, 2021).

Berdasarkan penjelasan di atas bahwa observasi adalah metode pengumpulan data yang melibatkan pengamatan langsung terhadap objek atau gejala yang sedang diteliti. Observasi ini dilakukan dengan cara mengamati dan mencatat informasi secara sistematis. Dengan kata lain, observasi adalah suatu teknik yang digunakan untuk memperoleh data dengan cara melihat dan mencatat gejala atau fenomena yang menjadi fokus penelitian. Metode ini dapat digunakan dalam berbagai disiplin ilmu untuk mengumpulkan data yang akurat dan relevan dalam penelitian.

6) Wawancara

Wawancara digunakan sebagai teknik pengumpulan data apabila ingin melakukan studi pendahuluan untuk menemukan permasalahan yang harus diteliti,dan juga apabila peneliti ingin mengetahui hai-hal dari responden yang lebih mendalam dan jumlah respondennya sedikit/kecil. Peneliti melakukan wawancara tidak terstuktur, yaitu wawancara yang bebas dimana peneliti tidak menggunakan pedoman wawancara yangtelah tersusun secara sistematis dan lengkap untuk pengumpulan datanya (Sugiono, 2018).

Wawancara adalah percakapan dengan maksud-maksud tertentu. Pada metode ini peneliti dan responden berhadapan langsung untuk mendapatkan informasi secara lisan dengan tujuan mendapatkan data yang dapat menjelaskan permasalahan penelitian. Berdasarkan definisi diataspeneliti menyimpulkan bahwa wawancara merupakan suatu teknik untuk mendapatkan informasi dari responden dengan cara bertanya secara langsung atau tatap muka (Bianca dan Kurniati, 2022).

Berdasarkan pernyataan di atas wawancara adalah teknik pengumpulan data yang digunakan dalam studi pendahuluan untuk menemukan permasalahan yang akan diteliti. Ini adalah metode percakapan yang digunakan untuk mendapatkan informasi secara langsung dari responden, terutama ketika peneliti ingin memahami permasalahan lebih mendalam atau ketika jumlah respondennya terbatas.

7) Dokumentasi

Dokumentasi merupakan suatu teknik pengumpulan data dengan menghimpun dan mengananlisis dokumen-dokumen, baik dokumen tertulis, gambar maupun elektronik (Mar'atusholihah, Priyanto dan Damayani, 2019).

Dokumentasi adalah suatu cara pengumpulan data dengan mencari data data mengenai hal-hal atau variabel yang berupa catatan, transaksi, buku, dokumen, peraturan, dsb. Dalam metode dokumentasi penulis menyelidiki benda-benda tertulis seperti dokumen, formulir maupun catatan yang berhubungan dengan pengiriman paket (Rahmadani, Pardede dan Nurhayati, 2021).

Dapat disimpulkan bahwa dokumentasi adalah teknik pengumpulan data yang melibatkan penghimpunan dan analisis dokumen-dokumen, termasuk dokumen tertulis, gambar, dan dokumen elektronik. Teknik dokumentasi ini digunakan untuk mencari data mengenai hal-hal atau variabel tertentu melalui catatan, transaksi, buku, dokumen, peraturan, dan sebagainya. Dalam metode dokumentasi, peneliti menyelidiki benda-benda tertulis seperti dokumen, formulir, dan catatan yang relevan dengan tujuan penelitian

8) Penelitian Kualitatif

Penelitian kualitatif, merupakan metode penelitian dalam suatu hubungan atau kaitan antara konsep satu terhadap konsep yang lainya dari masalah yang ingin diteliti (Kusmayadi dan Vikaliana, 2021).

Penelitian kualitatif adalah salah satu metode penelitian yang bertujuan untuk mendapatkan pemahaman tentang kenyataan melalui proses berfikir induktif (Adlini *et al*, 2022).

Berdasarkan pernyataan di atas bahwa penelitian kualitatif merupakan suatu metode penelitian yang bertujuan untuk memahami hubungan atau kaitan antara konsep-konsep dalam suatu masalah yang ingin diteliti.

9) Penelitian Kepustakaan

Penelitian kepustakaan adalah metode dengan pengumpulan data dengan cara memahami dan mempelajari teori-teori dari berbagai literatur yang berhubungan dengan penelitian tersebut (Adlini *et al.*, 2022).

Penelitian kepustakaan merupakan kajian teoritis, referensi serta literatur ilmiah lainnya yang berkaitan dengan budaya, nilai dan norma yang berkembang pada situasi sosial yang diteliti (Sari and Asmendri, 2020).

Berdasarkan pernyataan di atas penelitian kepustakaan adalah metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara memahami dan mempelajari teori-teori dari berbagai literatur yang berkaitan dengan penelitian tersebut.Penelitian kepustakaan sering digunakan untuk mendukung penelitian dengan menyediakan dasar teori yang kuat dan pemahaman yang mendalam tentang topik yang diteliti.

2.1.2 Pemodelan yang Digunakan

Pada penelitian ini penulis menggunakan pemodelan UML (Unified Modelling Languange) yang terdiri dari *Use case diagram*, *Activity diagram*, *Sequence diagram*, *Class diagram* serta PIECES (*Performance, Informatin, Economy, Control, Efficiency and Service).*

a. UML (*Unified Modelling Language*)

UML adalah salah satu alat bantu yang sangat handal didunia pengembangan sistem berorientasi objek (Munawar, 2018).

Menurut Gushelmi (2017) dalam (Nistrina and Sahidah, 2022) mendefinisikan bahwa UML merupakan alat perancangan sistema yang berorientasi pada objek (object oriented).

UML menyediakan diagram-diagram yang sangat beragam dan dapat diperluas sesuai kebutuhan. Diagram adalah representasi secara grafis dari elemen-elemen tertentu beserta hubungan-hubungan. Diagram grafis

yang diberi nama yang berdasarkan sudut pandang yang berbeda terhadap sistem dalam proses analisis atau rekayasa UML yaitu sebagai berikut :

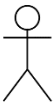
1) *Use case diagram*

Use Case atau Diagram *Use Case* merupakan pemodelan untuk kelakuan (behavior) sistem informasi yang akan dibuat *Use Case* akan mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang akan dibuat secara kasar, *Use Case* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi itu" (Munawar, 2018).

Use case diagram pemodelan untuk melakukan sistem informasi yang dibuat. *Use Case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang dibuat dan digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada dalam sebuah sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsifungsi itu. Diagram ini hanya menggambarkan secara global.

Simbol-simbol yang ada pada *Use case diagram* dapat dilihat pada Tabel 2.1.

Tabel 2. 1 *Use case diagram*

Simbol	Nama	Keterangan
	*Use Case*	Menggambarkan suatu perilaku dari sistem tanpa mengungkapkan struktur internal dari sistem tersebut.
	Actor	Digunakanuntuk men-jelaskan sesuatu atau seseorang yang sedang berinteraksi dengan sistem.
	Asosiasi/Association	Jalur komunikasi antar actor dengan use case yang saling berpartisipasi.

Simbol	Nama	Keterangan
	Ekstensi	Penambahan perilaku ke dalam use case dasar yang tidak tahu tentang hal tersebut.
	Generalisasi	Hubungan antara use case umum dengan use case yang lebih spesifik, yang mewarisi dan menambah fitur terhadapnya
	Include	Penambahan perilaku ke dalam use case dasar yang secara eksplisit menjelaskan penambahannya.

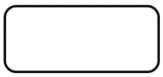
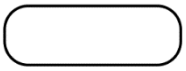
Sumber: (Suharni et al., 2023)

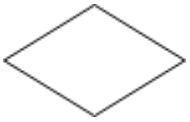
2) *Activity diagram*

Activity diagram adalah untuk menangkap tingkah laku dinamis dari sistem dengan cara menunjukkan aliran pesan dari suatu aktifitas ke aktifitas lainnya (Munawar, 2018).

Simbol-simbol yang ada pada *Activity diagram* dapat dilihat pada Tabel 2.2

Tabel 2. 2 *Activity diagram*

Simbol	Nama	Keterangan
	Activity	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antar muka saling berinteraksi satu sama lain
	Initial Node	Bagaimana objek dibentuk dan diawali
	Action	State dari sebuah sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi

Simbol	Nama	Keterangan
	Decision	Digunakan untuk mengambarkan suatu keputusan dan tindakan yang harus diambil pada kondisi tertentu.
	Fork Node	Satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran
	Activital Final Node	Bagaimana objek dibentuk dan di hancurkan

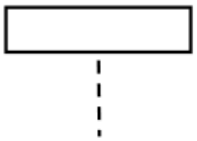
Sumber: (Munawar, 2018)

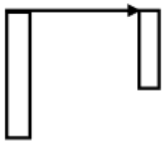
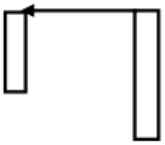
3) *Sequence diagram*

Sequence diagram digunakan untuk menggambarkan perilaku pada sebuah skenario. Diagram ini menunjukkan sejumlah contoh objek dan message (pesan) yang diletakkan antara objek-objek ini dalam use case (Munawar, 2018).

Simbol-simbol yang ada pada *Sequence diagram* dapat dilihat pada Tabel 2.3

Tabel 2. 3 *Sequence diagram*

Simbol	Nama	Keterangan
	LifeLine	Objek entity antarmuka yang saling berinteraksi

	Message	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasiinformasi tentang aktivitas yang terjadi
	Message	Spesifikasi dan komunikasi antar objek yang memuat informasiinformasi tentang aktivitas yang terjadi

Sumber: (Munawar, 2018)

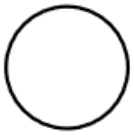
4) *Class diagram*

Class diagram adalah diagram statis. Ini mewakili pandangan statis dari suatu aplikasi. *Class diagram* tidak hanya digunakan untuk memvisualisasikan, menggambarkan dan mendokumentasi berbagai aspek sistem tetapi untuk membangun kode eksekusi (executabale code) dari aplikasi perangkat lunak (Munawar, 2018).

Simbol-simbol yang ada pada *Use case diagram* dapat dilihat pada Tabel 2.4

Tabel 2. 4 *Class diagram*

Simbol	Nama	Keterangan
	Package	Package merupakan sebuah bungkusan dari satu atau lebih kelas
	Kelas	Kelas pada struktur sistem, setiap kelas memiliki nama, atribut, dan operatio atau method

Simbol	Nama	Keterangan
	Antarmuka	Sama seperti konsep interface dalam pemograman berorientasi objek
	Asosiasi	Relasi antar kelas dengan pengertian umum
	Asosiasi berarah	Relasi antar kelas dengan pengertian kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain
	Generalisasi	Relasi antar kelas denga pengertian generalisasi spesialisasi (umum khusus)
	Kebergantungan	Relasi antar kelas dengan pengertian kebergantungan antar kelas

Sumber: (Munawar, 2018)

b. PIECES (Performance, Informatin, Economy, Control, Efficiency and Service)

Menurut A. R. Dewi & Nurjamiyah (2018) dalam (Dwiyantoro, 2019) analisis picess merupakan metode yang digunakan untuk memperoleh pokok-pokok yang lebih spesifik.

Analisis pieces merupakan metode yang digunkan untuk mengidentifikasi masalah yang terjadi, dengan melakukan analisis masalah terhadap kinerja sistem informasi, ekonomi, keamanan aplikasi, efisiensi, dan pelayanan pelangan (Fatah, 2008).

1) *Performance* (kinerja)

Peningkatan terhadap hasil kerja sistem yang baru sehingga lebih efektif. Kinerja dapat diukur dari throughput dan response time. Throught adalah jumlah dari pekerja yang dapat dilakukan suatu saat tertentu.

Response time adalah rata-rata waktu yang tertunda diantara dua transaksi atau pekerjaan ditambah dengan waktu response untuk menangani pekerjaan tersebut.

2) *Information* (Informasi)

Informasi dan data yang disajikan ataupun dibutuhkan oleh perusahaan merupakan salah satu faktor penting untuk kemajuan suatu perusahaan. Informasi yang dihasilkan sistem informasi harus benar-benar memiliki nilai yang berguna untuk pengambilan keputusan oleh manajemen perusahaan dan peningkatan terhadap kualitas informasi yang disajikan.

3) *Economic* (ekonomi)

Variabel economics menjadi suatu parameter apakah dengan pengorbanan perusahaan untuk mengaplikasikan sistem informasi yang saat ini digunakan sepadan dengan hasil yang diperoleh perusahaan. Dan peningkatan terhadap manfaat-manfaat atau keuntungan atau penurunan biaya yang terjadi.

4) *Control* (kendali)

Sebaik-baiknya suatu sistem jika tidak disertai dengan pengendalian dan pengamanan yang baik, akan menjadi suatu sistem yang sangat lemah sehingga pihak dari luar sistem sangat mudah untuk masuk dan mengacaukan sistem tersebut. Oleh karena itu perlu adanya suatu pengendalian dan pengamanan terhadap suatu sistem informasi dengan memperhatikan hal-hal yang terkait pengendalian dan pengamanan sistem

dan peningkatan terhadap pengendalian untuk mendeteksi dan memperbaiki kesalahankesalahan dan kecurangan yang akan terjadi.

5) *Efficiency* (efisiensi)

Peningkatan terhadap efisiensi operasi, efisiensi berbeda dengan ekonomi. Bila ekonomi berhubungan dengan jumlah sumber daya yang digunakan, efisiensi berhubungan dengan bagaimana sumberdaya tersebut digunakan dengan pemborosan yang paling minimum. Efisiensi dapat diukur dari *output* dibagi dengan *input*.

6) *Service* (pelayanan)

Pelayanan terhadap konsumen sangatlah penting, pada penelitian ini yang dimaksud sebagai konsumen adalah pengguna sistem informasi. Kemajuan juga ditentukan dari variabel ini, apakah para pengguna tersebut tertarik dan merasa puas dengan pelayanan yang dimiliki perusahaan, sehingga memungkinkan para pengguna untuk tidak beralih ke pesaing-pesaing bisnis yang lain peningkatan terhadap pelayanan yang diberikan oleh sistem.

2.1.3 Perangkat Lunak yang Digunakan

Perangkat Lunak yang digunakan merupakan sebuah alat yang digunakan oleh penulis dalam penulisan.

a. Figma

Figma adalah aplikasi desain berbasis cloud dan alat prototyping untuk proyek digital. Figma dibuat untuk dapat membantu para penggunanya agar bisa berkolaborasi dalam proyek dan bekerja dalam bentuk tim sekaligus di mana saja (Pramudita *et al.*, 2021).

Figma adalah salah satu design tool yang biasanya digunakan untuk membuat tampilan aplikasi mobile, desktop, website dan lain-lain (Muhyidin, Sulhan and Sevtiana, 2020).

Berdasarkan kutipan diatas dapat disimpulkan bahwa figma adalah aplikasi desain berbasis cloud dan alat prototyping yang dirancang untuk memfasilitasi kolaborasi tim dalam proyek digital. Dengan Figma, pengguna dapat bekerja sama secara efisien dan fleksibel di berbagai lokasi untuk membuat tampilan aplikasi mobile, desktop, website, dan proyek desain lainnya

b. Draw Io

Draw.io adalah platfrom menggambar grafik, flowchart,charts network diagram dan lain lain. Draw.io juga menyediakan fitur membuat diagram berbasis web yang bekerjasama dengan Google drive dan Dropbox. Draw.io ditemukan pada tahun 2000 oleh Gaudenz Alderdi Northampton, UK (Lestari *et al.*, 2023).

Draw.io adalah sebuah aplikasi open- source yang berfungsi untuk membangun aplikasi diagram dan merupakan aplikasi berbasis browser-base paling banyak digunakan di dunia (Seprida Hanum H, 2018).

Berdasarkan kutipan diatas dapat disimpulkan bahwa aplikasi draw io merupakan salah satu aplikasi yang dibuat untuk membuat diagram proses. Aplikasi ini dapat diakses dengan browser yang mendukung HTML5 dan koneksi internet, dan terintegrasi dengan Google Drive untuk penyimpanan file. Draw.io juga memungkinkan pengguna untuk mengekspor diagram dalam format JPG, PNG, SVG, dan XML. Aplikasi ini menjadi salah satu yang paling banyak digunakan di dunia untuk menggambar diagram secara online.

c. Balsamiq

Balsamiq adalah alat wireframing UI dengan kualitas rendah dan cepat yang mereproduksi pengalaman membuat sketsa di notepad atau

papan tulis, tetapi menggunakan komputer. Balasmiq Mockup benar-benar memaksa anda untuk fokus pada struktur dan konten, menghindari diskusi yang pnjang tentang warna dan detail yang harus datang kemudian dalam proses (Balsamiq.com, 2019).

Fitur dan kelebihan Balsamiq Mockup adalah sebagai berikut: Menciptakan tampilan antarmuka user dan komponen lainnya dengan mudah, import dan export hasil proyek ke pdf atau png, dapat digunakan secara offline disertai fitur berbagi ke user lainnya, dapat dengan mudah menggunakan drag dan drop, dan fitur detail lebih banyak dibandingkan software low fidelity lainnya (Tempur, 2019).

Berdasarkan kutipan di atas dapat disimpulkan bahwa aplikasi balsamiq mockup adalah sebuah alat wireframing UI dengan kualitas rendah yang digunakan untuk mereproduksi pengalaman membuat sketsa di notepad atau papan tulis menggunakan komputer.

2.2 Penelitian yang Relevan

Penelitian yang relevan merupakan kajian yang berisi uraian sistematis tentang informasi hasil penelitian orang lain yang disajikan dalam bentuk pustaka yang dikaitkan dengan masalah penelitian yang sedang diteliti. Dalam hal ini telah diperoleh beberapa contoh penelitian terdahulu yang dapat digunakan sebagai bahan acuan pendukung judul serta fakta-fakta terkait dalam pembahasan penelitian ini.

Tabel 2. 5 Penelitian yang Relevan

No	Penulis	Judul	Penjelasan	Kesimpulan
1	Juni Ari Pangga / 2022	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Pada Jasa Laundry Rumah Cuci “Doyaz Cleans” Pulang Pisau.	Pada penelitian ini peneliti menganalisis dan merancang sistem informasi berbasis web pada laundry rumah cuci “Doyaz Cleans” Pulang Pisau menggunakan UML dan analisa sistem yang digunakan adalah Skala Likert. Sedangkan alat bantu yang digunakan adalah StarUml, Xampp, dan Balsamiq Mockup Wireframe.	Penelitian desain interface hanya menggunakan Balsamiq Mockup Wireframe, sementara penulis menggunakan Figma, yang merupakan alat desain yang menghasilkan gambaran yang lebih jelas dan nyata.

No	Penulis	Judul	Penjelasan	Kesimpulan
2	Anna Fitria dan Eva Dwi Meliani/2021	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Jasa Betawi Laundry Berbasis Web Service Pada Platform Mobile	Pada penelitian ini peneliti menganalisis dan merancang sistem informasi berbasis web service platform mobile pada pengelolaan jasa betawi laundry menggunakan metode penelitian analisis masalah, analisis kebutuhan dan perancangan sistem. Sedangan alat bantu yang digunakan adalah UML, DFD, ERD, dan storyboard.	Penelitian ini menggunakan alat bantu UML, DFD, ERD dan Storyboard sedangkan penulis menggunkan alat bantu UML yang lebih mudah dipahami.
3	Meri Audrilia & Arief Budiman / 2020	Perancangan Sistem Informasi Manajemen Bengkel Berbasis Web (Studi Kasus: Bengkel Anugrah)	Pada penilitian ini peneliti merancang sistem informasi manajemen bengkel berbasis web pada bengkel Anugrah dengan menggunakan analisis modelling. Metode pengembangan yang digunakan adalah web engineering (communication, planning, modeling, construction, deployment dan perancangan sistem menggunakan UML.	Penelitian ini menggunkan metode web engineering sedangkan penulis menggunkan metode PIECES.
4	Wahyudi dkk / 2022	Sistem Informasi Penjualan Sayur Berbasis *Website* Menggunakan Framework Codeigniter	Pada penelitian ini peneliti membuat sistem informasi penjualan sayur berbasis *website* menggunakan framework codeigniter. Penelitian ini	Penelitian ini menggunkanan inteface bootstrap sedangkan penulis menggunakan

No	Penulis	Judul	Penjelasan	Kesimpulan
			menggunakan metode kualitatif deskriptif. Perancangan sistem menggunakan UML dan desain interface menggunakan bootstrap.	interface Balsamiq dan Figma.
5	Lianawati dkk / 2023	Sistem Informasi Transaksi Penjualan Berbasis *Website* (Studi Kasus Toko Roti Bakar Pelangi di Semarang)	Pada penelitian ini peneliti membuat sistem informasi transaksi penjualan berbasis webiste pada toko roti bakar pelangi di Semarang dengan metode pengembangan protoype. Perancangan sistem menggunakan model UML dan sistem dibuat dengan bantuan bahasa pemograman PHP dan database Mysql yang dianalisis dan diuji menggunakan White Box, Black Box, Uji Hipotesis, Uji Normalisasi, Uji Validitas, Uji Reliabilitas dan Uji Manfaat.	Penelitian ini hanya membuat sistem informasi transaksi sedangkan penulis membuat perancangan sistem informasi data pegawai, inventory, transaksi dan laporan.

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Tinjauan Umum

Penelitian ini akan dilaksanakan pada bulan Oktober 2023 di Toko Buah ABC Jaya yang berlokasikan di Jalan Rajawali, Bukit Tunggal, Kec. Jekan Raya, Kota Palangka Raya, Kalimantan Tengah. Toko Buah ABC Jaya merupakan toko buah yang menjual berbagai jenis buah. Dalam proses transaksi, admin/pemilik Toko Buah ABC Jaya melakukan pencatatan menggunakan nota/konvensional. Selain itu laporan penjualan hanya dilakukan perekapan perbulan.

3.2 Jenis Penelitian

Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian kualitatif. Penelitian kualitatif memiliki sifat deskriptif dan cenderung menggunakan analisis. Proses dan makna lebih ditonjolkan dalam jenis penelitian ini dengan landasan teori yang dimanfaatkan sebagai pemandu agar fokus penelitian sesuai dengan fakta di lapangan.

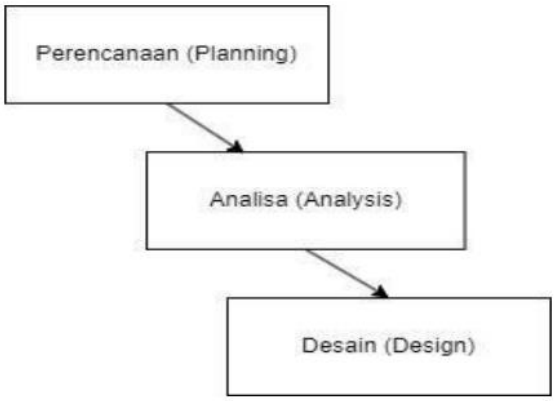
Prosedur pelaksanaan penelitian kualitatif bersifat fleksibel sesuai dengan kebutuhan, serta situasi dan kondisi lapangan. Secara garis besar tahapan penelitian yang dilakukan peneliti adalah sebagai berikut:

a. Merumuskan masalah sistem penjualan yang terjadi pada Toko Buah ABC Jaya.
b. Mengumpulkan data dilapangan dengan observasi dan wawancara.

c. Menganalisis data yang sudah didapatkan peneliti untuk merancang sistem informasi berbasis web pada Toko Buah ABC Jaya
d. Memberikan rekomendasi sistem penjualan yang baru.

3.3 Desain Penelitian

Pengembangan sistem penelitian ini menggunakan metode SDLC (*System Development Lyfe Cycle*) Waterfall merupakan salah satu metode yang mempunyai ciri khas bahwa pengerjaan di setiap fase harus dikerjakan terlebih dahulu sebelum melanjutkan ke fase berikutnya. Dengan demikian hasilnya akan fokus terhadap masing-masing fase sehingga pengerjaan dilakukan secara maksimal karena tidak adanya pengerjaan secara paralel. Desain penelitian yang telah direncanakan untuk penelitian ini, yaitu sebagai berikut:



Gambar 3. 1 Desain Penelitian

Sumber : Charmenita, 2023

3.3.1 Perencanaan

Tahapan ini melibatkan identifikasi masalah yang akan diselesaikan dalam penelitian ini, dengan tujuan meningkatkan kecepatan pengambilan keputusan untuk membantu mengatasi permasalahan yang ada. Pada

tahapan ini, peneliti mengidentifikasi masalah dengan mengumpulkan data dari berbagai sumber. Hal ini memungkinkan peneliti untuk memahami permasalahan yang ada di Toko Buah ABC Jaya. Selanjutnya, peneliti melakukan observasi dan wawancara untuk merencanakan data apa yang diperlukan dalam penelitian ini.

3.3.2 Analisis

Tahapan ini melibatkan analisis kebutuhan fungsional dan nonfungsional. Contohnya, kebutuhan fungsional mencakup tampilan data yang informatif dan kemampuan analisis data.

Selama tahapan ini, peneliti dapat menganalisis data untuk merencanakan tindakan yang perlu diambil guna mengatasi permasalahan di Toko Buah ABC Jaya. Analisis ini membantu dalam mengidentifikasi kebutuhan yang harus dipenuhi.

3.3.3 Desain

Pada tahapan ini, penulis akan melakukan analisis kebutuhan baik dari segi fungsional maupun non-fungsional. Setelah analisis tersebut selesai, tahapan selanjutnya melibatkan perancangan antarmuka (desain antarmuka) yang intuitif dan mudah digunakan oleh pengguna nantinya.

3.4 Instrumen Penelitian

Adapun dalam penelitian ini penulis melakukan pengumpulan data yang dipakai untuk menunjang penelitian. Dalam penelitian ini ada beberapa prosedur dalam pengumpulan data, yaitu:

3.4.1 Wawancara

Penulis melakukan wawancara dengan pemilik Toko Buah ABC Jaya untuk mendapatkan data maupun informasi yang berkaitan dengan proses jual beli dan laporan di toko tersebut.

Berikut beberapa pertanyaan yang diajukan peneliti :

1. Bagaimana sejarah berdirinya Toko Buah ABC Jaya ini?
2. Bagaimana proses penjualan saat ini di Toko Buah ABC Jaya?
3. Apakah ada masalah yang sering muncul terkait dengan proses penjualan saat ini?
4. Apa saja kendala yang muncul dengan proses penjualan saat ini?
5. Bagaimana Toko Buah ABC Jaya mengelola data inventory pada saat ini?
6. Apakah Toko Buah ABC Jaya memiliki data laporan penjualan? Jika ada, bagaimana sistem laporan yang dilakukan saat ini?

3.4.2 Observasi

Penulis melakukan pengamatan secara langsung ke lokasi penelitian yaitu Toko Buah ABC Jaya untuk memperoleh data yang akan digunakan.

3.4.3 Penelitian Kepustakaan

Peneliti memanfaatkan perpustakaan, buku, prosiding atau jurnal sebagai media untuk bahan referensi dalam menentukan parameter yang dipakai dalam penelitian.

3.4.4 Dokumentasi

Tujuan dilakukan dokumentasi ialah untuk memperoleh informasi dan penjelasan dari penelitian serta sebagai bukti telah melakukan penelitian kepada pihak Toko Buah ABC Jaya.

3.5 Teknik Analisis dan Prosedur Pengumpulan Data

3.5.1 Teknik Analisis

Analisis adalah suatu usaha untuk mengamati secara detail suatu hal dengan cara menguraikan komponen-komponen pembentukannya atau penyusunannya untuk dikaji lebih lanjut (Sari, 2023). Tujuan dari analisis dapat bervariasi tergantung pada konteksnya, tetapi secara umum, analisis bertujuan untuk mengidentifikasi pola, hubungan, atau makna dari data atau informasi yang tersedia. Analisis terhadap rancangan sistem informasi pada toko buah berbasis web ini merupakan langkah kritis untuk memahami keefektifan dan kekurangan yang mungkin ada, Analisis ini dapat membentuk dasar bagi pengembangan sistem yang lebih baik dan perbaikan yang diperlukan. Penting untuk memperhatikan masukan dari pengguna toko buah dan memastikan bahwa solusi yang diusulkan memenuhi kebutuhan mereka serta mengidentifikasi kendala ada. Maka dari itu penulis menggunakan metode PIECES untuk mengatasi serta mendefinisi masalah yang ada pada toko buah.

Metode PIECES adalah “metode analisis sebagai dasar untuk memperoleh pokok-pokok permasalahan yang lebih spesifik (Muliansah and Budihartanti, 2020). Metode ini digunakan untuk melakukan analisis terhadap kinerja informasi, ekonomi, keamanan, efisiensi, dan pelayanan guna mengidentifikasi kelemahan dalam sistem yang sudah berjalan. Hal ini bertujuan untuk merekomendasikan perbaikan-perbaikan yang perlu dilakukan pada sistem yang baru.

3.5.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Konsep analisis yang diterapkan dalam metode ini adalah dengan mencari sumber informasi tentang sistem lama yang masih digunakan saat ini. Hal ini bertujuan untuk menemukan solusi perbaikan atau pengembangan yang lebih baik dan sesuai dengan kebutuhan perkembangan teknologi.

3.5.3 Analisis Kinerja Sistem (*Performance*)

Dalam penyusunan tugas akhir ini, penulis memaparkan analisis sistem yang akan dibangun dengan menggunakan metode analisis PIECES. Berikut adalah hasil analisis tersebut:

a. Analisis Kinerja Sistem *(Performance*)

1) *Al-is System*

Proses transaksi dilakukan dengan buku nota dan proses *inventory* pada toko buah masih dilakukan pencatatan di dalam pembukuan.

2) *To-be System*

Dalam perancangan sistem informasi yang telah dibuat, maka proses sistem tersebut menjadi lebih membantu dalam pencatatan data pada toko buah ABC Jaya untuk mencegah kehilangan data serta mengelola data transaksi dan *inventory*.

b. Analisis Informasi (*Information*)

1) *Al-is System*

Tidak adanya pendataan yang dilakukan secara terperinci dan menyebabkan kendala kehilangan data pada toko.

2) *To-Be System*

Pada perancangan yang dibuat oleh penulis, perancangan sistem ini akan membantu pengelolaan data admin, transaksi, serta *inventory* untuk membantu pengelolaan data tersebut menjadi lebih terperinci dan dikelola secara baik.

c. Nilai Ekonomis *(Economy)*

1) *Al-is System*

Mengeluarkan biaya membeli kertas serta alat tulis untuk melakukan pencatatan data yang diinginkan.

2) *To-Be System*

Dengan adanya sistem ini, toko buah dapat meminimalisir pengeluaran biaya pembelian kertas dan alat tulis, serta mempersingkat waktu pengerjaan data data pada toko buah.

d. Analisis Pengaman dan Pengendalian (*Controlling*)

1) *Al-is System*

Pengguna sering kehilangan data data yang penting berkaitan dengan data pelanggan, transaksi, laporan dan juga *inventory* pada toko buah.

2) *To-Be System*

Dengan adanya sistem ini, pengguna dapat mengelola pendataan penting dengan menggunkanan sistem, agar meminimalisir terjadinya kehilangan data, serta pengelolaan data yang efisien.

e. Analisis Effesiensi (*Effeciency*)

1) *Al-Is System*

Pengguna membutuhkan waktu yang cukup lama untuk menemukan data data yang berkaitan dengan data pelanggan, *inventory*, serta transaksi pada toko buah.

2) *To-Be System*

Dengan adanya sistem ini, pengguna atau pengelola toko buah dapat melakukan pendataan dengan waktu yang lebih efisien.

f. Analisis Pelayanan (*Service)*

1) A*l- Is System*

Seringkali pelanggan tidak mendapatkan nota transaksi yang mengakibatkan pelanggan serta pemilik toko tidak memiliki data transaksi yang ter*input* dengan jelas.

2) *To-Be System*

Dengan adanya sistem ini, maka pelanggan dapat menerima struck data pembeliaan, serta pemilik toko meng*input* data dan mengelola data transaksi dengan lebih terorganisir.

3.5.4 Prosedur Pengumpulan Data

a. Metode Wawancara

Dalam metode ini, terjadi percakapan yang berlangsung secara sistematis dan terorganisir yang dilakukan oleh peneliti sebagai pewawancara dengan sejumlah orang yang menjadi responden atau diwawancarai. Tujuan percakapan tersebut adalah untuk mengumpulkan informasi yang terkait dengan masalah penelitian. Hasil dari percakapan ini kemudian dicatat atau direkam oleh pewawancara.

b. Metode Observasi

Dalam metode ini, terdapat teknik pengumpulan data yang mengharuskan peneliti turun ke lapangan untuk mengamati aspek-aspek yang relevan, dengan tujuan mendapatkan data dan informasi yang diperlukan. Metode observasi dapat dilakukan melalui berbagai cara, seperti pengujian, kuesioner, perekaman suara, perekaman gambar, dan sebagainya.

c. Metode Dokumentasi

Dokumentasi bertujuan memperoleh data langsung dari tempat penelitian, meliputi laporan kegiatan, foto-foto, serta data yang berkaitan dengan penelitian.

d. Metode Kepustakaan

Dalam metode kepustakaan, peneliti mengumpulkan, menelaah, dan menyajikan informasi dari artikel ilmiah, buku, jurnal, dan sumber-sumber pustaka lainnya yang terkait dengan subjek penelitian. Analisis literatur ini kemudian digunakan untuk merinci dasar pengetahuan yang telah ada, memahami sudut pandang yang berbeda, dan mengidentifikasi kerangka kerja konseptual untuk mendukung penelitian yang akan dilakukan.

e. Metode Kuesioner

Kuesioner merupakan metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara memberi beberapa pernyataan tertulis kepada responden untuk dijawab.

3.6 Analisis Kebutuhan

3.6.1 Kebutuhan Informasi

Analisis kebutuhan sistem informasi merupakan penjelasan terkait dengan informasi yang terdapat pada sistem. Berikut adalah beberapa informasi yang terdapat pada sistem :

a. Informasi mengenai data pengguna
b. Informasi mengenai transaksi
c. Informasi mengenai laporan
d. Informasi mengenai *inventory* buah

3.6.2 Kebutuhan Perangkat Keras Desain Sistem

Perangkat keras yang digunakan pada penelitian ini adalah :

a. Type : HP Notebook - 14-bs011tu
b. Processor : Intel® Core™ i3-6006U (2 GHz, 3 MB cache, 2 cores)
c. Memory : 500 GB 5400 rpm
d. Ram : 4 GB DDR4-2133 SDRAM (1 x 4 GB)
e. Keyboard : Full-size island-style keyboard

3.6.3 Kebutuhan Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini adalah :

a. Draw io untuk membuat alur proses
b. Balsamiq sebagai desain rancangan interface
c. Figma sebagai desain rancangan interface

3.7 Desain Sistem

Perancangan sistem melibatkan proses merancang atau mendesain suatu sistem yang baik, yang mencakup langkah-langkah operasi dalam pengolahan data serta prosedur-prosedur untuk mendukung operasi sistem. Tujuan dari perancangan sistem adalah memenuhi kebutuhan para

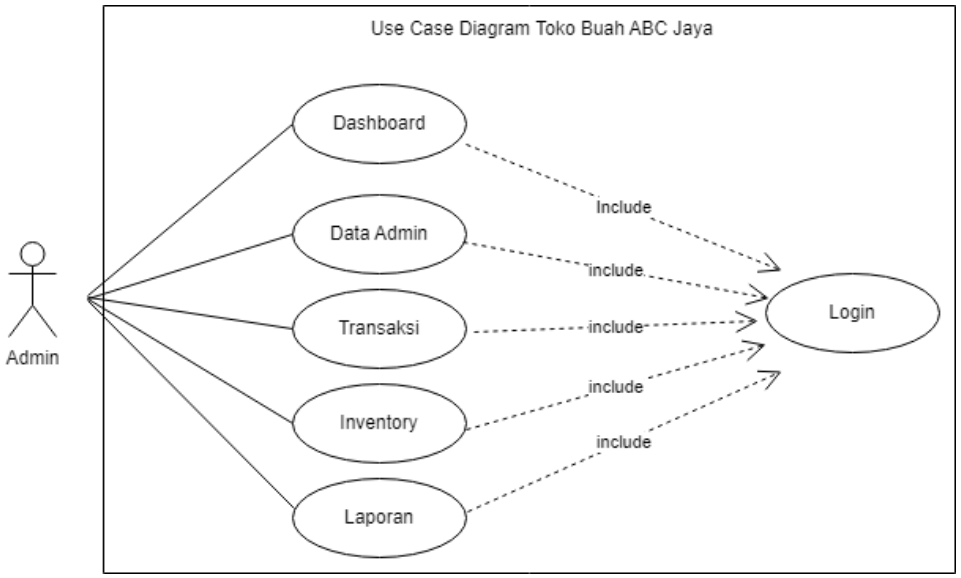
pemakai sistem dan memberikan gambaran yang jelas serta rancang bangun yang lengkap kepada programmer dan ahli-ahli yang terlibat dalam proses tersebut.

3.7.1 Desain Proses

Pada saat melakukan perancangan proses ini, peneliti menggunakan metode UML (*Unified Modeling Language*). Berikut adalah rancangan *Use case diagram*, *Activity diagram*, *Sequence diagram*, *dan Class diagram* pada penelitian ini :

a. *Use case diagram*

Pada gambar di bawah ini merupakan *use case diagram* pada Toko Buah ABC Jaya.



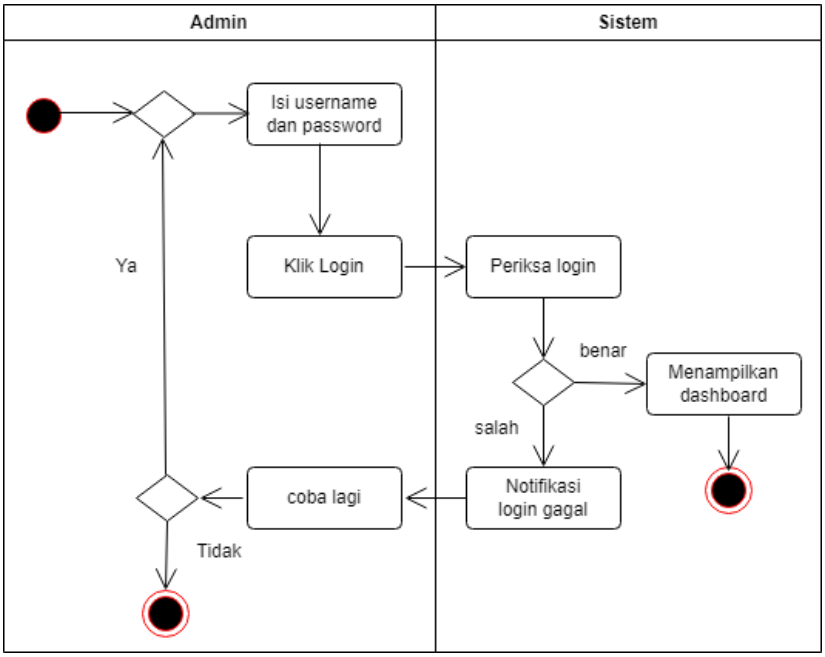
Gambar 3. 2 *Use case diagram* Sistem Informasi Toko Buah ABC Jaya

Pada Gambar 3.2 menjelaskan bahwa admin dapat mengakses Dashboard, data admin, transaksi, *inventory* dan laporan stelah melakukan *login* terlebih dahulu.

b. *Activity diagram*

Gambar di bawah ini merupakan *activity diagram* dari perancangaan sistem informasi Toko Buah ABC Jaya.

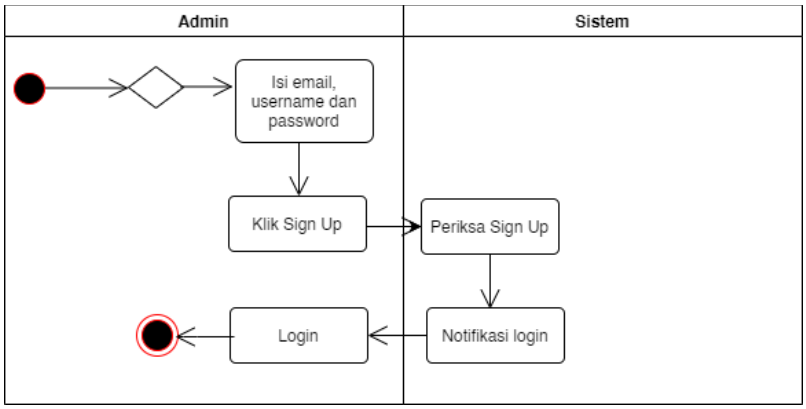
1) *Activity diagram Login*



Gambar 3. 3 *Activity diagram Login*

Pada Gambar 3.3 menjelaskan bahwa admin dapat melakukan pengisian username dan password. Setelah itu, admin dapat memilih menu *login*. Sistem akan memeriksa apakah username dan password yang dimasukkan benar. Jika benar, sistem akan menampilkan halaman dashboard. Namun, jika salah, sistem akan memberikan notifikasi *login* salah dan memberikan opsi kepada admin untuk mengulang pengisian username dan password.

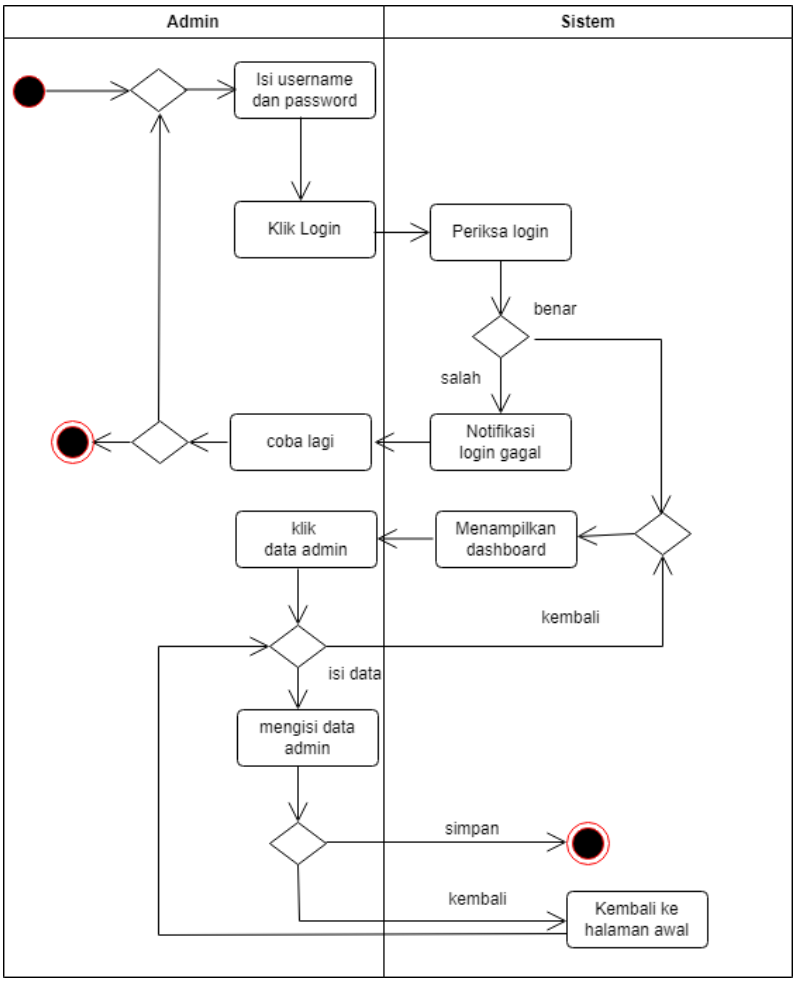
2) *Activity diagram sign up*



Gambar 3. 4 Activity diagram *sign up*

Pada Gambar 3.4 menjelaskan bahwa admin/user dapat memilih mengisi *email*, *username* dan *password*, lalu admin dapat mengklik menu *sign up*, sistem akan melakukan pengecekan sign up, setelah itu sistem akan mengarahkan untuk menu *login*, setelah itu admin dapat mengisi form *login.*

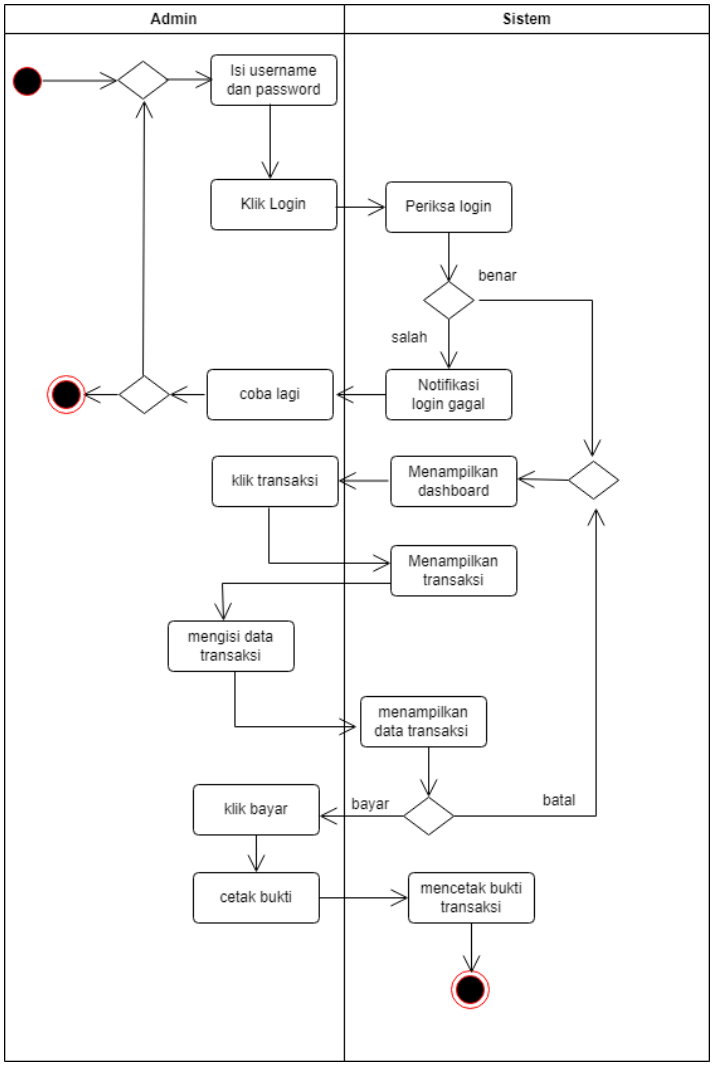
3) *Activity diagram* Data Admin



Gambar 3. 5 *Activity diagram* Data Admin

Pada Gambar 3.5 menjelaskan bahwa admin dapat melakukan *login* seperti yang dijelaskan pada alur Gambar 3.2. Setelah itu, admin dapat memilih menu pada dashboard dan mengklik menu data admin. Admin dapat mengisi data dan memilih opsi untuk menyimpan atau kembali. Jika admin memilih opsi menyimpan, sistem akan menyimpan data. Jika admin memilih opsi kembali, sistem akan kembali ke menu dashboard.

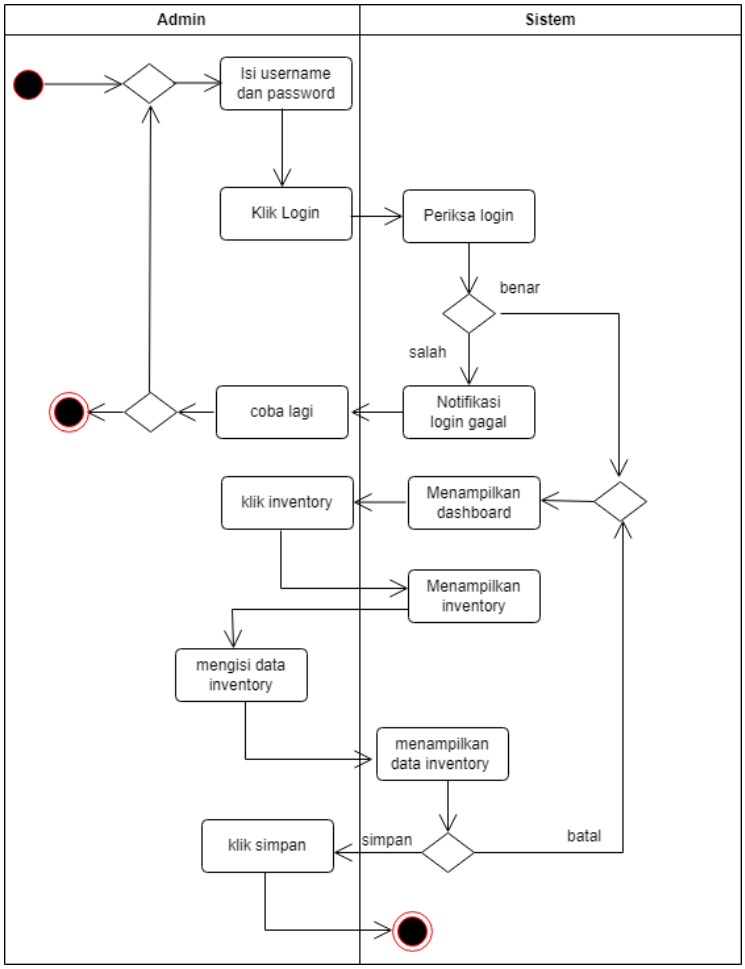
4) *Activity diagram Transaksi*



Gambar 3. 6 *Activity diagram* Transaksi

Pada Gambar 3.6 menjelaskan bahwa admin harus melakukan *login* terlebih dahulu. Setelah itu, admin dapat memilih menu transaksi pada dashboard. Sistem akan menampilkan menu transaksi, dan admin dapat mengisi data pada menu tersebut. Setelah pengisian data, sistem akan menyimpan dan menampilkan data transaksi. Admin dapat mengklik tombol bayar, mencetak, dan membatalkan transaksi.

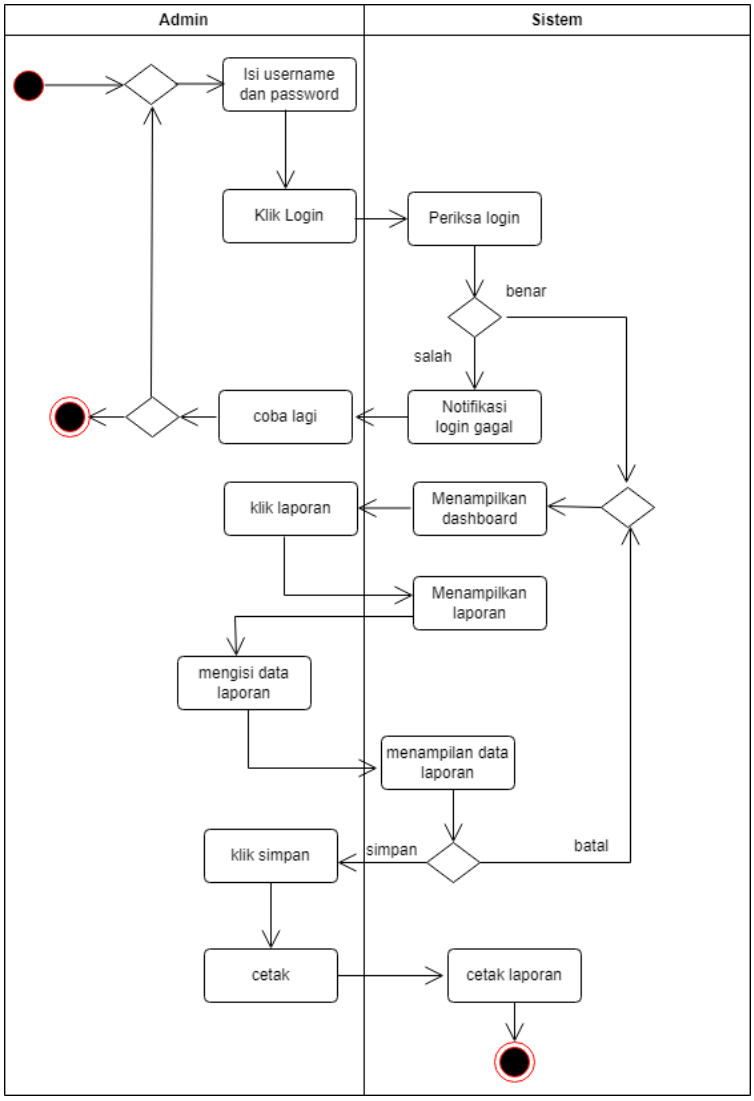
5) *Activity diagram Inventory*



Gambar 3. 7 *Activity diagram Inventory*

Pada Gambar 3.7 menjelaskan bahwa admin harus melakukan *login* terlebih dahulu. Setelah itu, admin dapat memilih menu *inventory* pada dashboard. Sistem akan menampilkan menu *inventory*, dan admin dapat mengisi data *inventory*. Admin juga dapat menyimpan data *inventory* dan memilih opsi batal pada menu tersebut.

6) *Activity diagram* Laporan



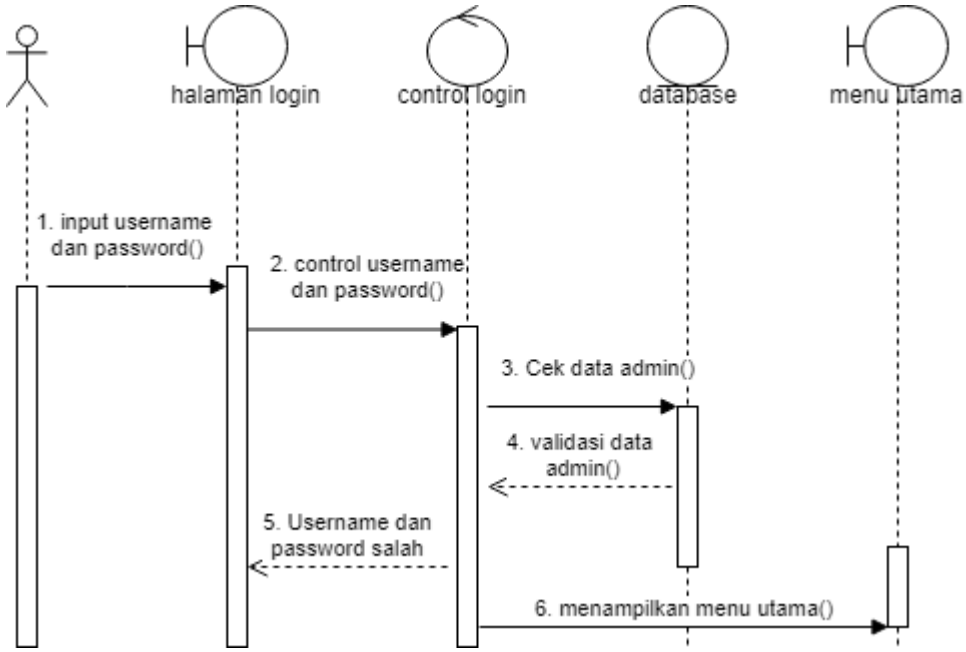
Gambar 3. 8 *Activity diagram* Laporan

Pada Gambar 3.8, admin harus melakukan *login* terlebih dahulu. Setelah itu, admin dapat memilih menu laporan, dan sistem akan menampilkan menu laporan. Admin dapat mengisi data laporan yang akan disimpan oleh sistem. Admin juga memiliki opsi untuk membatalkan pengisian dan mencetak laporan.

c. *Sequence diagram*

Gambar di bawah merupakan *sequence diagram* dari perancangan sistem informasi Toko Buah ABC Jaya.

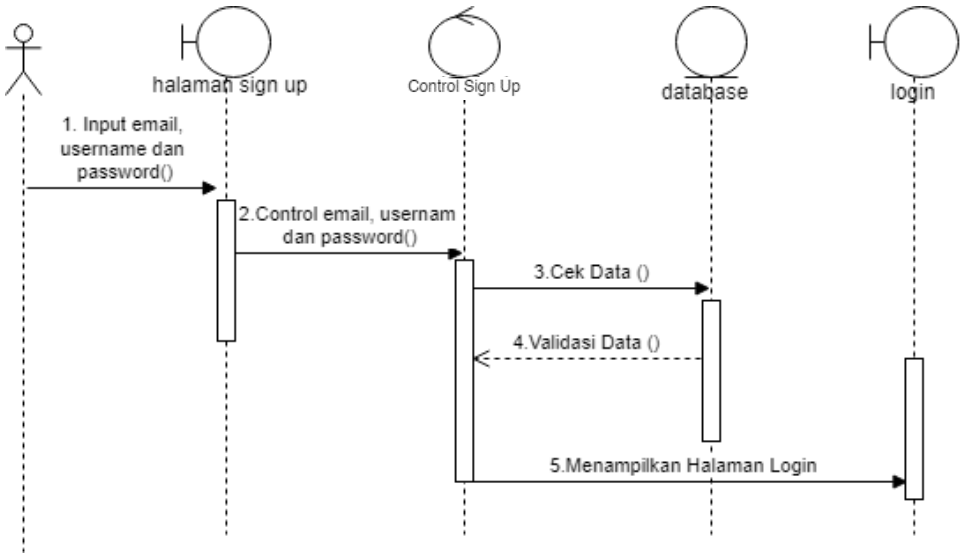
1) *Sequence diagram Login*



Gambar 3. 9 *Sequence diagram Login*

Dari Gambar 3.9 di atas, terlihat bahwa diagram sistem untuk *login* admin. Admin mengakses sistem, dan halaman *login* akan muncul. Kemudian, admin mengisi username dan password. Selanjutnya, sistem akan melakukan pengecekan apakah username dan password tersebut terdaftar dalam database. Jika benar, halaman utama admin akan ditampilkan; sedangkan jika salah, sistem akan menampilkan pesan bahwa username dan password yang dimasukkan tidak sesuai.

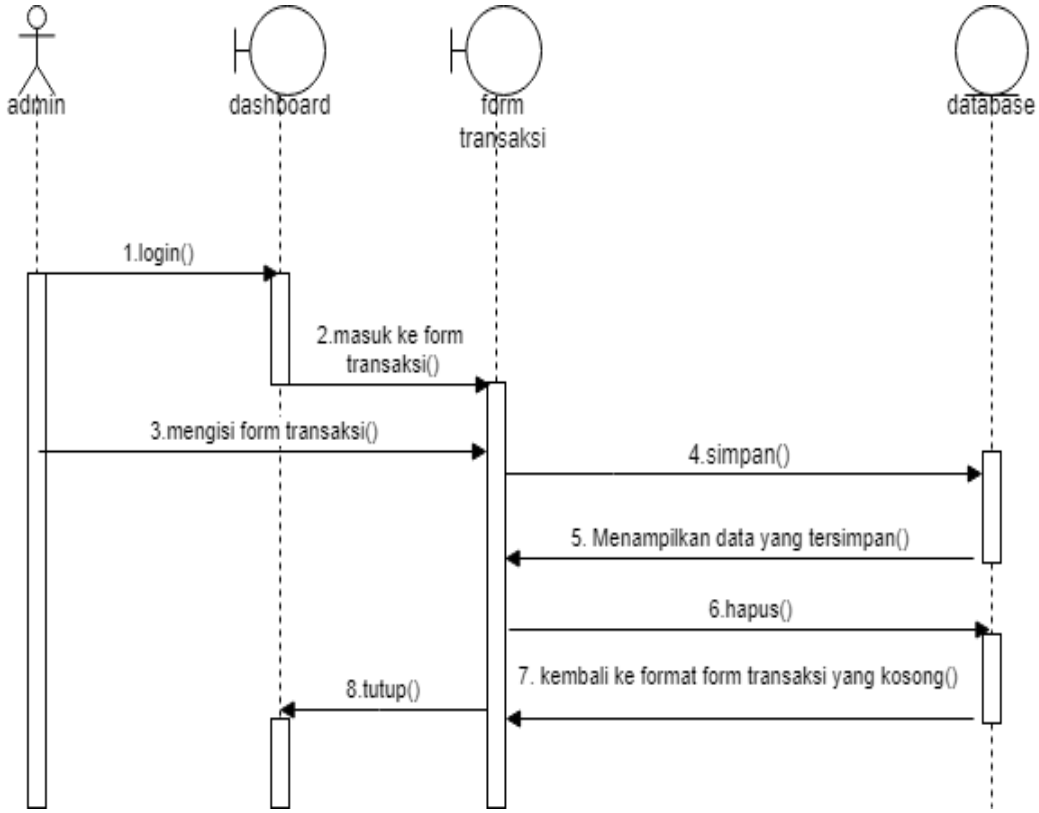
2) *Sequence diagram sign up*



Gambar 3. 10 Sequence diagram sign up

Dari Gambar 3.10, di atas admin dapat menginput email, username dan password pada halaman sign up, setelah itu control sign up, data base akan melalukan pengecekan data dan validasi data, setelah selesai admin di arahkan ke halaman login.

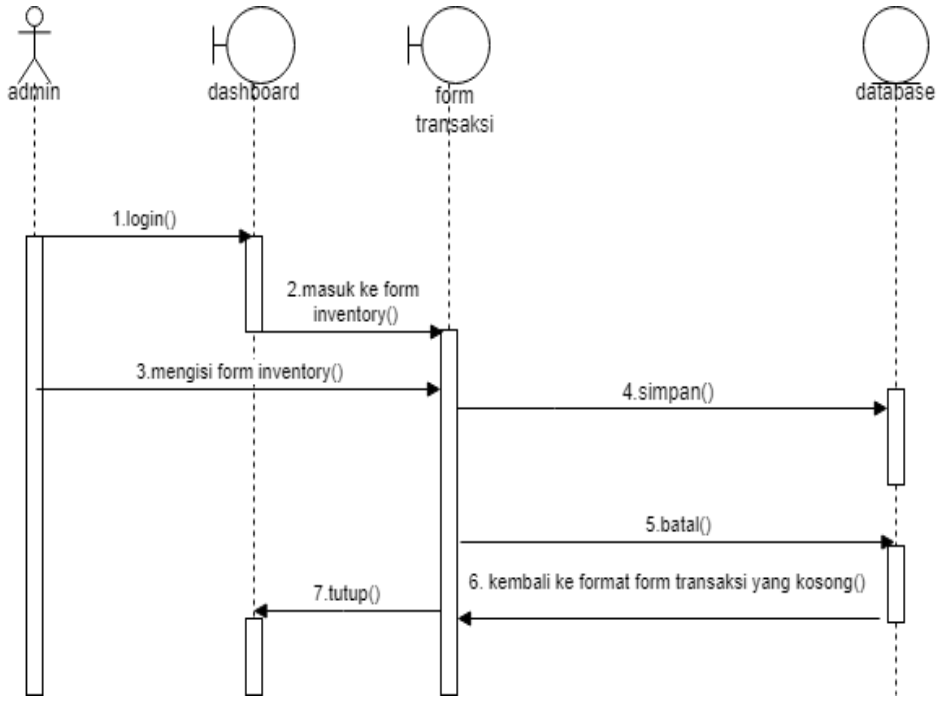
3) *Sequence diagram Transaksi*



Gambar 3. 11 *Sequence diagram* Transaksi

Dari Gambar 3.11 menjelaskan bahwa admin memilih menu transaksi pada dashboard. Setelah itu, admin mengisi formulir transaksi, dan data akan disimpan di dalam database. Admin dapat menutup sistem setelah selesai.

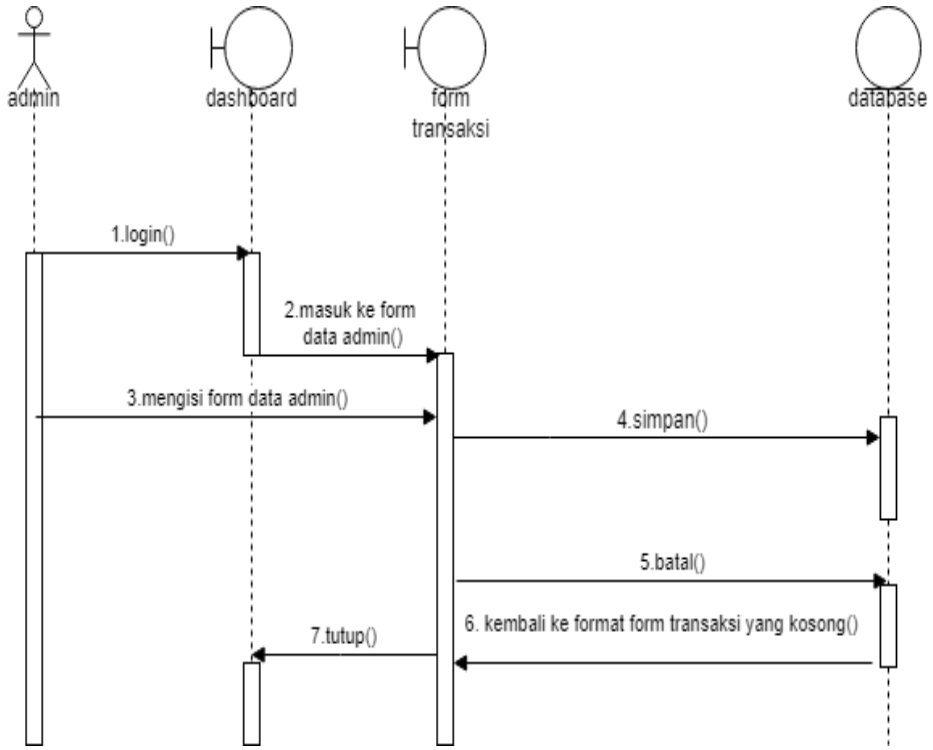
4) *Sequence diagram Inventory*



Gambar 3. 12 *Sequence diagram* Inventory

Dari Gambar 3.12 menjelaskan bahwa admin harus melakukan *login* terlebih dahulu dan memasuki menu dasboard. Setelah itu, admin mengisi formulir transaksi, dan database dapat menyimpan data. Admin juga memiliki opsi untuk membatalkan penyimpanan dan menutup form *inventory.*

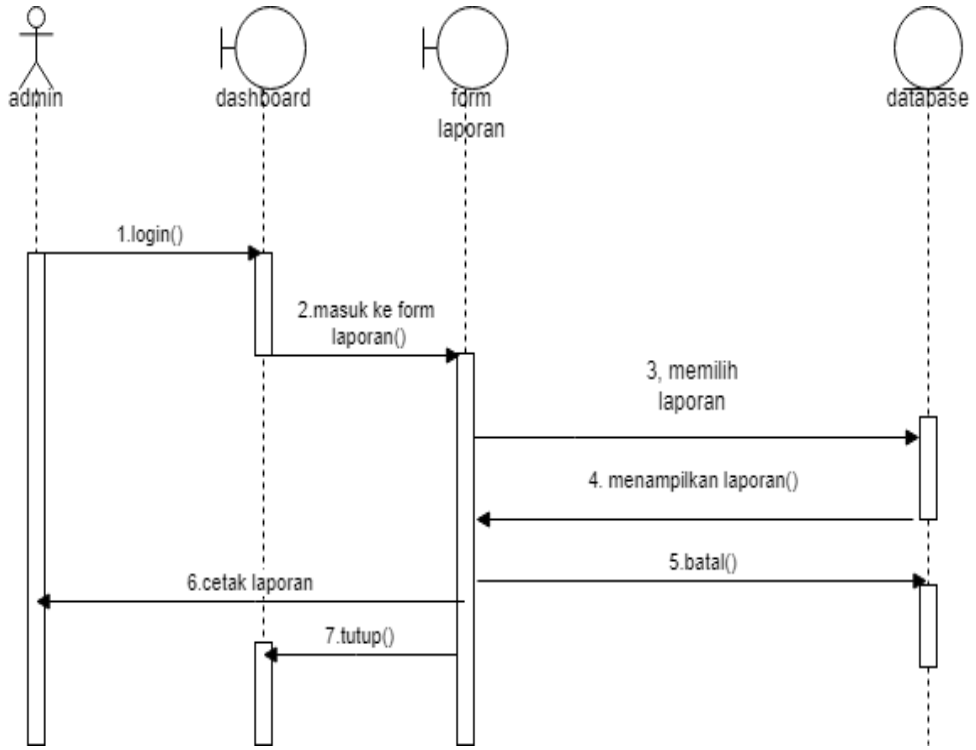
5) *Sequence diagram* Data Admin



Gambar 3. 13 *Sequence diagram* Data Admin

Gambar 3.13 menunjukkan bahwa admin harus melakukan *login* terlebih dahulu. Setelah itu, admin masuk ke formulir data admin dan mengisinya. Sistem akan menyimpan data tersebut. Admin juga dapat memilih menu batal untuk membatalkan penyimpanan data.

6) *Sequence diagram* Laporan

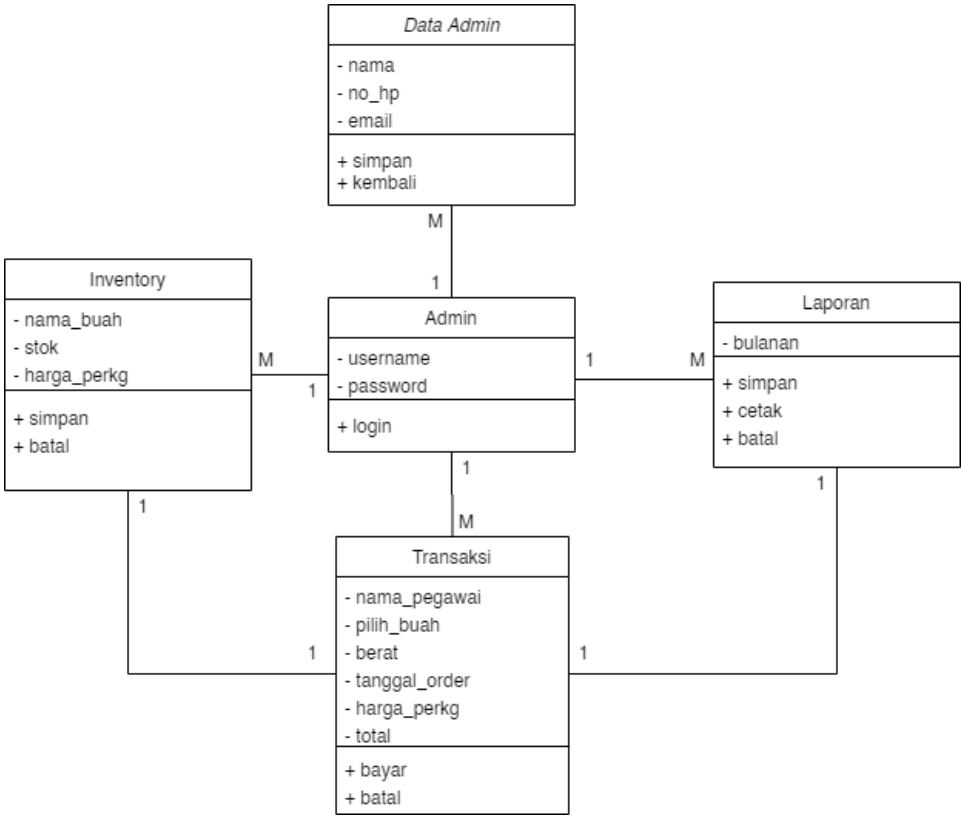


Gambar 3. 14 *Sequence diagram* Laporan

Gambar 3.14 menjelaskan bahwa admin melakukan *login*, kemudian masuk ke form data admin. Admin memilih opsi laporan, dan database akan menampilkan laporan yang dapat dicetak oleh admin. Selain itu, admin juga memiliki opsi untuk membatalkan perintah pada laporan..

d. *Class diagram* Toko Buah ABC Jaya

Berikut adalah *class diagram* yang digunakan oleh penulis.



Gambar 3. 15 *Class diagram* Toko Buah ABC Jaya

Class diagram adalah salah satu jenis diagram yang paling berguna dalam UML. Hal ini karena diagram ini dapat dengan jelas memetakan struktur suatu sistem dengan memodelkan kelas, atribut, operasi, serta hubungan antar objek. *Class diagram* menggambarkan dan menjelaskan class, atribut, dan objek, serta hubungan di antara mereka, seperti pewarisan, containmet, asosiasi, dan lainnya. Diagram kelas mampu memberikan pandangan yang lebih luas mengenai suatu sistem dengan cara menunjukkan kelas serta hubungan-hubungannya.

Class diagram pada rancangan ini adalah *one to many*, dimana tabel admin berrelasi dengan tabel data admin, transaksi,inventory dan juga laporan.

3.7.2 Desain Proses Basis Data

Berikut adalah desain tabel-tabel yang dibuat dalam basis data untuk merancang sistem informasi penjualan di Toko Buah ABC Jaya. Berikut adalah struktur tabel yang akan dibangun:

a. Tabel *Login* Admin

Tabel *login* admin merupakan tabel yang menyimpan data *login* admin pada sistem Toko Buah ABC Jaya :

Nama Tabel: login_admin

Fungsi: Untuk menyimpan data *login* admin.

Tabel 3. 1 *Login* Admin

Field	Type	Size	Keterangan
Id_login	Int	11	Primary key
User_admin	Varchar	10	Username
Pass_admin	Varchar	8	Password

b. Tabel *Sign Up*

Tabel sign up merupakan tabel yang menyimpan data user yang telah melakukan sign up pada sistem Toko Buah ABC Jaya.

Nama Tabel : sign_up

Fungsi : Untuk menyimpan data sign up

Field	Type	Size	Keterangan
Id_signup	Int	11	Primary key
email	Varchar	21	Email
username	Varchar	12	Username
password	Varchar	8	Password

c. Tabel Data Admin

Tabel data admin merupakan tabel yang menyimpan data admin pada sistem Toko Buah ABC Jaya :

Nama Tabel: data_admin

Fungsi: Untuk menyimpan data admin.

Tabel 3. 2 Data Admin

Field	Type	Size	Keterangan
Id_admin	Int	11	Primary Key
Nama	Varchar	40	Nama admin
No_hp	Varchar	12	No hp admin
Email	Varchar	25	Email admin

d. Tabel Transaksi

Tabel transaksi merupakan tabel yang menyimpan data transaksi pada sistem Toko Buah ABC Jaya :

Nama Tabel: data_transaksi

Fungsi: Untuk menyimpan data transaksi.

Tabel 3. 3 Transaksi

Field	Type	Size	Keterangan
Id_transaksi	Int	11	Primary key
Stok	Int	3	Foreign key
Nama_pegawai	Varchar	40	Nama pegawai
Pilih_buah	Varchar	25	Pilih buah
Berat	Int	3	Berat buah
Tanggal_order	Date	-	Tanggal order buah
Harga_perkg	Int	-	Harga buah perkg
Total	Int	-	Total bayar

e. Tabel *Inventory*

Tabel *inventory* merupakan tabel yang menyimpan data *inventory* pada sistem Toko Buah ABC Jaya :

Nama Tabel: data_*inventory*

Fungsi: Untuk menyimpan data *inventory*.

Tabel 3. 4 *Inventory*

Field	Type	Size	Keterangan
Id_inventory	Int	11	Primary key
Nama_buah	Varchar	15	Nama buah
Stok	Int	3	Stok buah
Harga_perkg	Int	3	Harga buah perkg

f. Tabel Laporan

Tabel laporan merupakan tabel yang menyimpan data laporan pada sistem Toko Buah ABC Jaya :

Nama Tabel: data_laporan

Fungsi: Untuk menyimpan data laporan.

Tabel 3. 5 Laporan

Field	Type	Size	Keterangan
Id_laporan	Int	11	Primary key
Total	Int	-	Foreign key
Bulanan	Date	-	Laporan bulanan

3.7.2 Desain Masukan Antarmuka

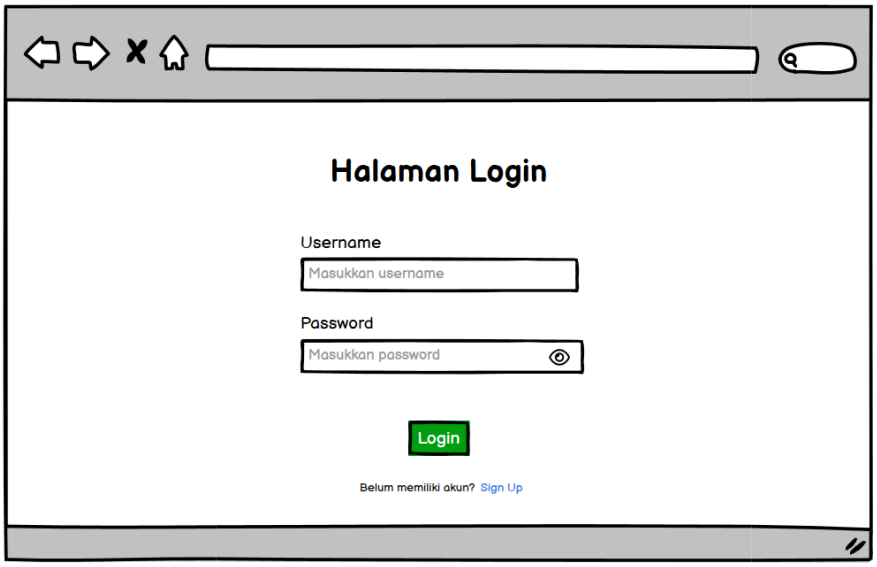
Desain masukan antarmuka adalah bentuk tampilan rancangan yang secara langsung berinteraksi dengan pengguna untuk menghubungkan pengguna dengan sistem, sehingga sistem tersebut dapat digunakan.

a. Desain Masukan Khusus

Desain masukan khusus untuk admin merupakan tampilan rancangan yang direncanakan hanya untuk admin sebagai aktor yang mengelola data-data pada sistem yang telah dirancang pada perancangan tersebut.

1) Desain Halaman Login Admin

Gambar 3.16 merupakan gambar rancangan desain dari halaman login admin.

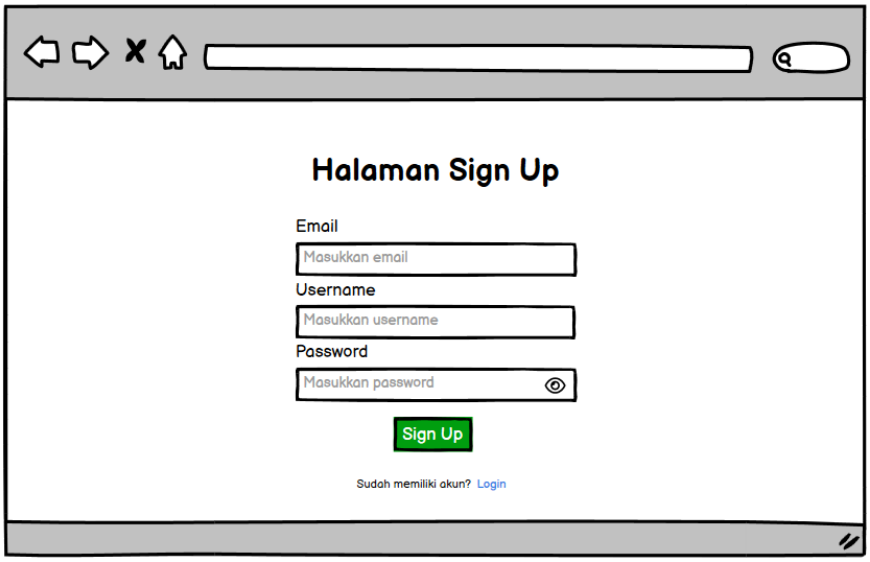


Gambar 3. 16 Desain Halaman Login Admin

Dari Gambar 3.16, ini adalah halaman masuk khusus untuk admin yang ingin masuk dengan cara memasukkan username dan password yang sudah didaftarkan, Admin dapat mengklik menu login jika sudah memiliki akun, jika belum memiliki akun maka admin dapat mendaftar dan mengklik tombol *Sign Up*.

2) Desain Halaman *Sign Up* Admin

Gambar 3.17 merupakan rancangan desain dari halaman Sign Up admin.

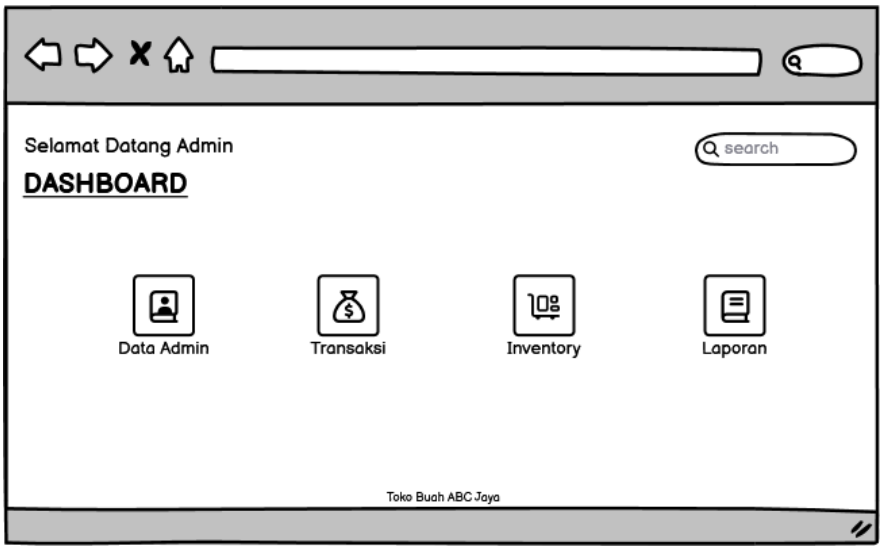


Gambar 3. 17 Desain Halaman *Sign Up* Admin

Dari Gambar 3.17, Pada halaman *Sign Up*, user atau admin yang belum memiliki akun dapat mmendaftar akun terlebih dahulu dengan mengisi form *Sign Up* lalu mengisi form tersebut yang terdiri dari *email*, *username* dan *password.*

3) Desain Halaman Dashboard

Gambar 3.18 merupakan rancangan desain dari halaman dashboard.

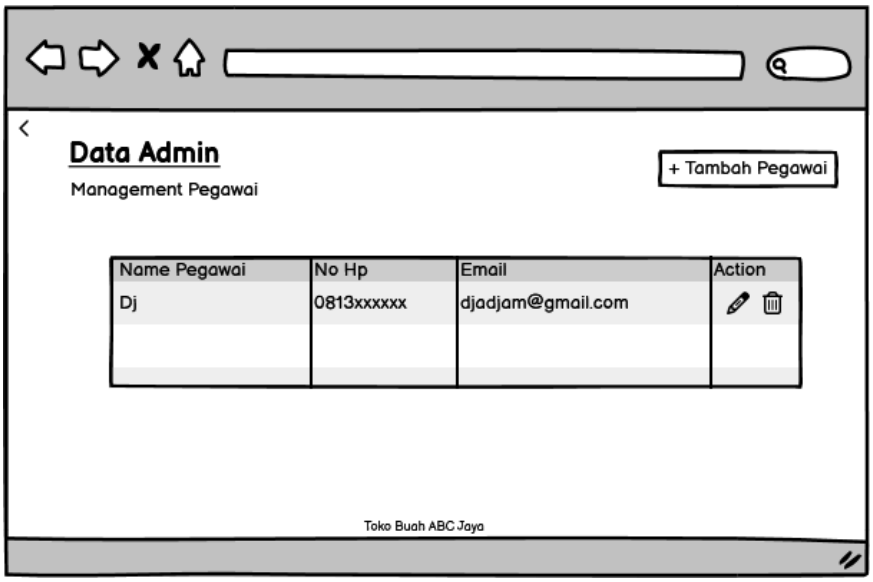


Gambar 3. 18 Desain Halaman Dashboard

Dari Gambar 3.18, desain ini adalah halaman awal atau dashboard dari sistem informasi yang telah dirancang oleh penulis.Terdapat form data admin, transaksi, *inventory* dan laporan.

4) Desain Data Admin

Gambar 3.19 merupakan rancangan desain dari halaman data admin.

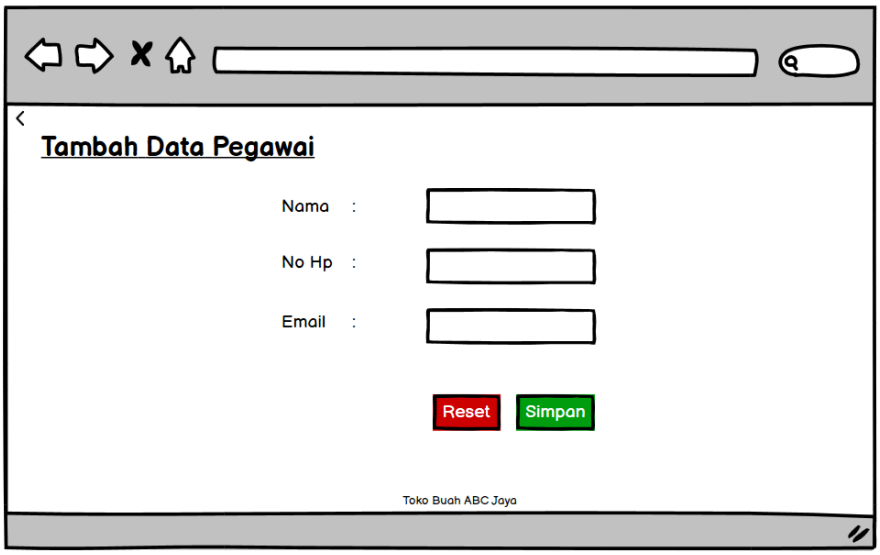


Gambar 3. 19 Desain Data Admin

Dari Gambar 3.19, dijelaskan bahwa desain rancangan data admin mencakup formulir untuk menambah pegawai, kolom untuk nama pegawai, nomor telepon, alamat email, dan juga tindakan yang memiliki opsi untuk mengedit dan menghapus data.

5) Desain Tambah Data Pegawai

Gambar 3.20 merupakan rancangan desain dari halaman tambah data pegawai.

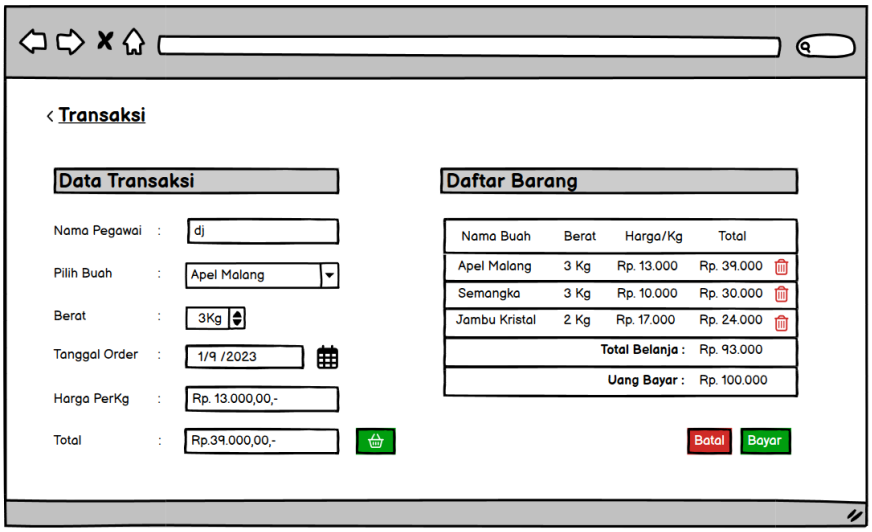


Gambar 3. 20 Desain Tambah Data

Dari Gambar 3.20, dijelaskan bahwa desain rancangan untuk menambah data memiliki formulir untuk mengisi nama, nomor telepon, alamat email, opsi untuk menyimpan data, dan juga pilihan untuk kembali ke halaman awal.

6) Desain Transaksi

Gambar 3.21 merupakan rancangan desain dari halaman transaksi.

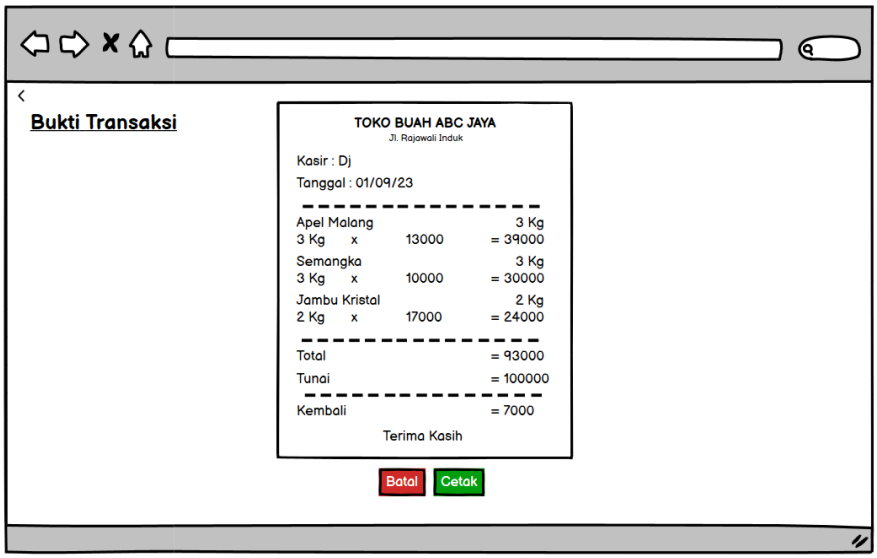


Gambar 3. 21 Desain Transaksi

Dari Gambar 3.21, halaman transaksi, terdapat beberapa form yaitu data transaksi yang terdiri dari nama pegawai, pilih buah, berat buah, tanggal order, harga per/kg, dan total. Terdapat form daftar barang, dimana form ini merupakan form daftar barang yang sudah di input dari form data transaksi.

7) Desain Bukti Transaksi

Gambar 3.22 merupakan rancangan desain dari halaman bukti transaksi.

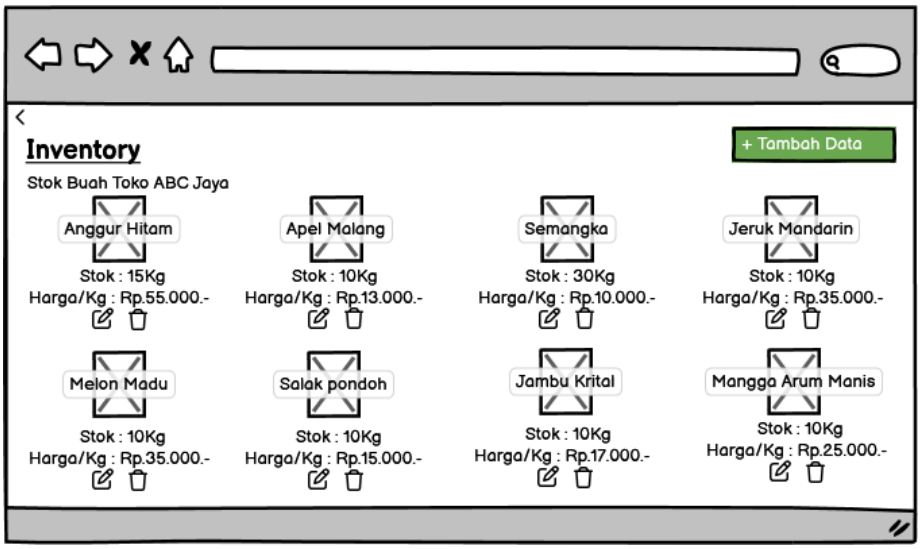


Gambar 3. 22 Desain Bukti Transaksi

Dari Gambar 3.22, terdapat desain bukti transaksi yang dapat dicetak oleh admin. Bukti transaksi ini mencakup informasi seperti nama toko, nama admin yang bertugas, tanggal pesanan, pesanan pelanggan, total harga, jumlah yang harus dibayarkan, dan kembalian.

8) Desain *Inventory*

Gambar 3.23 merupakan rancangan desain dari halaman inventory.

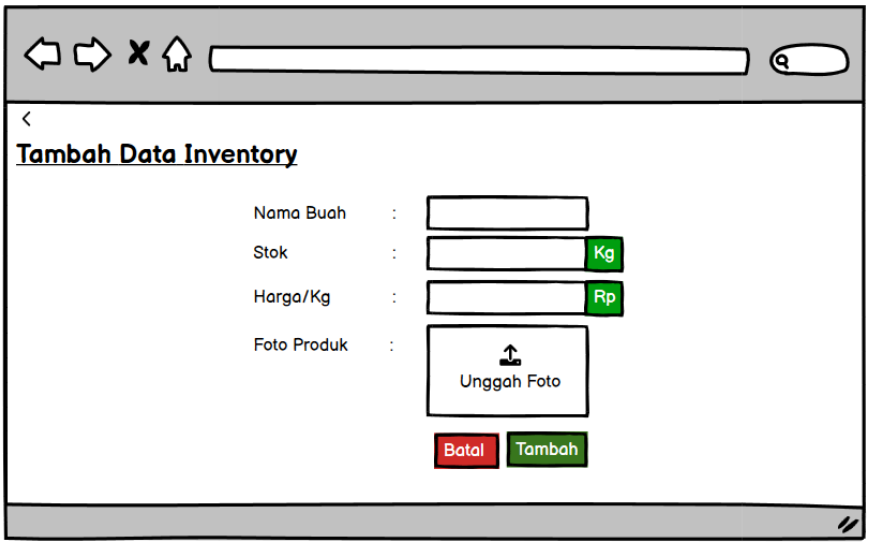


Gambar 3. 23 Desain Inventory

Pada Gambar 3.23, desain rancangan *inventory* memiliki form untuk menambah data, kolom untuk foto buah, nama buah, stok buah, harga buah, serta opsi untuk mengedit dan menghapus buah, yang dapat dikelola oleh admin.

9) Desain Tambah Data *Inventory*

Gambar 3.24 merupakan rancangan desain dari halaman tambah data inventory.

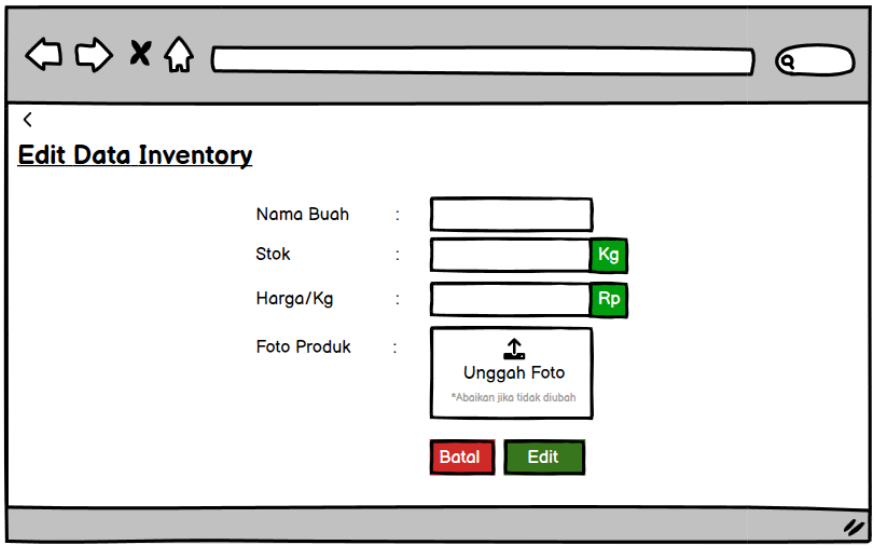


Gambar 3. 24 Desain Tambah Data Inventory

Pada Gambar 3.24, dalam perancangan penambahan data inventory, admin dapat mengisi form yang mencakup nama buah, stok, harga buah per kilogram serta menginput foto produk. Jika admin telah selesai mengisi formulir, maka admin dapat menyimpan data dengan klik tombol tambah, tetapi jika admin ingin membatalkan pengisian formulir, maka admin dapat mengklik opsi batal.

10) Desain *Edit* Data *Inventory*

Gambar 3.25 merupakan rancangan desain dari halaman *edit* data inventory.

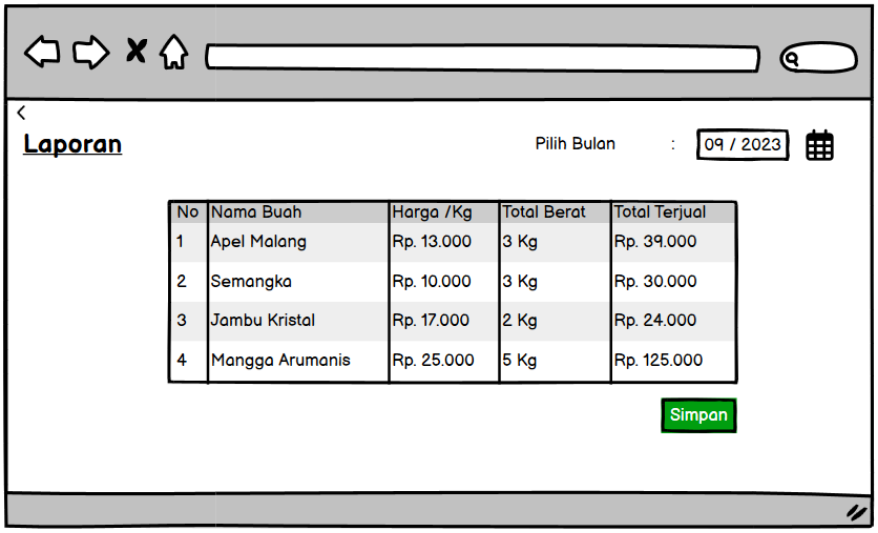


Gambar 3. 25 Desain *Edit* Data Inventory

Pada Gambar 3.25, dalam perancangan pengeditan data inventory, terdapat formulir yang mencakup nama buah, stok buah, harga buah per kilogram dan menginput foto produk, serta opsi untuk menyimpan perubahan dan membatalkannya, yang dapat dilakukan oleh admin.

11) Desain Laporan

Gambar 3.26 merupakan rancangan desain dari halaman laporan.

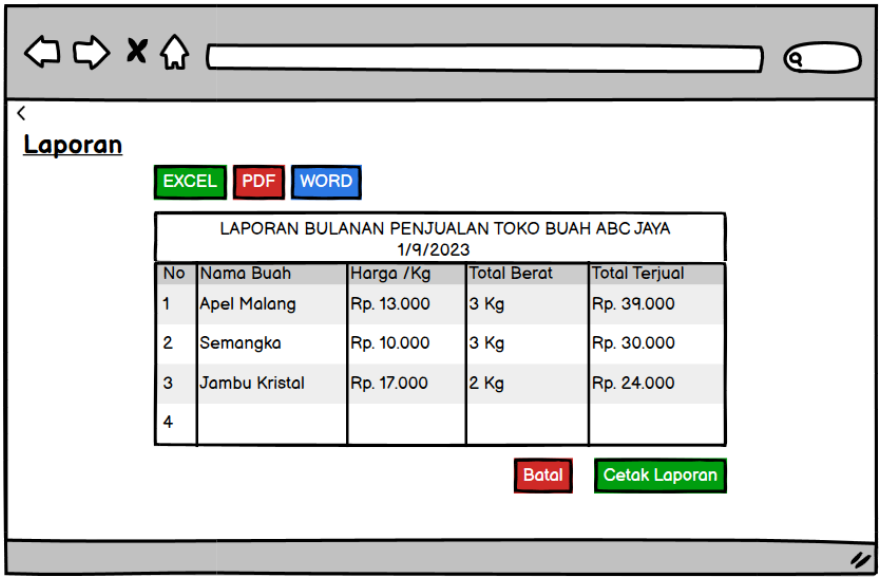


Gambar 3. 26 Desain Laporan

Pada Gambar 3.26, perancangan desain laporan dibuat hanya hingga tingkat bulanan. Desain ini mencakup nomor, nama buah, harga per kilogram, total berat, dan total terjual.

12) Desain Cetak Laporan

Gambar 3.27 merupakan rancangan desain dari halaman cetak laporan.



Gambar 3. 27 Cetak Laporan

Gambar 3.27, perancangan pencetakan laporan memungkinkan admin untuk mencetak laporan dalam bentuk selembar kertas maupun dalam bentuk *softfile* yang terdiri dari *excel*, *pdf* dan *word.* Laporan mencakup data seperti tanggal, nama buah, harga buah, total berat, dan total terjual.

3.8 Jadwal Penelitian

Tabel 3.6 jadwal penelitian merupakan jadwal yang dirancang oleh penulis untuk melakukan penelitian.

Tabel 3. 6 Jadwal Penelitian

No	Kegiatan	Bulan																		
		Oktober				November				Desember				Januari				Februari		
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III
1.	Observasi																			
2.	Penentuan Rumusan Masalah																			
3.	Pengajuan Judul																			
4.	Pengambilan Data																			
5.	Penyusunan Proposal																			
6.	Seminar Proposal																			
7.	Revisi Proposal																			
8.	Analisis dan Perancangan Sistem																			
9.	Penyusunan Laporan Tugas Akhir																			
10.	Sidang Tugas Akhir																			

BAB IV
HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil

Berdasarkan pembahasan pada bab sebelumnya mengenai analisis sistem yang berjalan, analisis kelemahan sistem yang berjalan dan analisis kebutuhan sistem sehingga menghasilkan sebuah analisis rancangan sistem informasi pada Toko Buah ABC Jaya Palangka Raya yang terdiri dari hasil analisis desain rancangan sistem, analisis desain rancangan tampilan sistem dan desain rancangan database sistem.

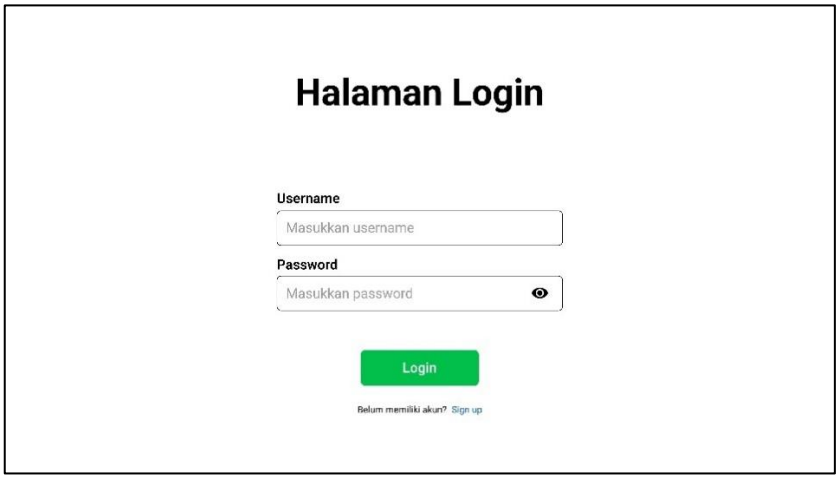
4.1.1 Hasil Yang Diperoleh pada Saat Penelitian

Hasil penelitian yang telah dilakukan oleh penulis adalah sebuah rancangan desain sistem informasi Toko Buah ABC Jaya berbasis web.

4.1.2 Implementasi Desain

a. Tampilan Login Admin

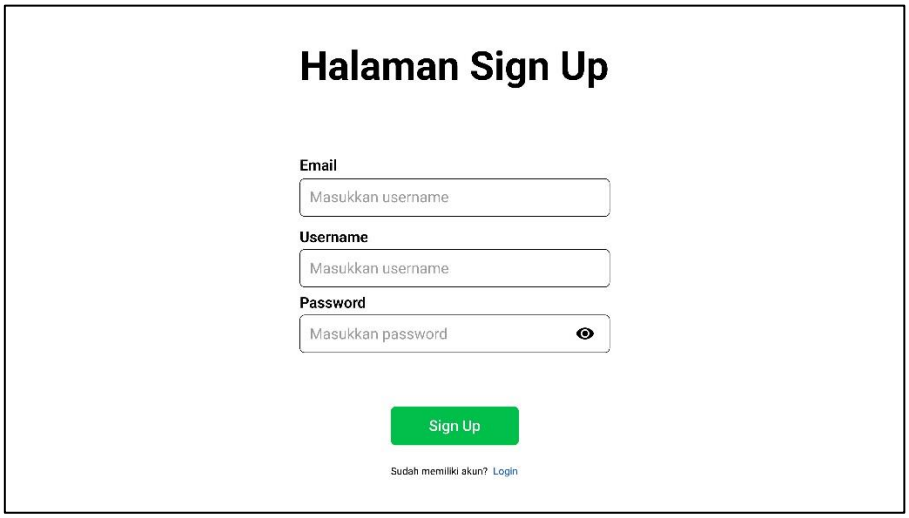
Skenario dalam halaman login ini adalah admin memasukan Username dan juga Password yang sudah di buat, lalu admin dapat mengklik menu login dan masuk ke dalam halaman dashboard.



Gambar 4. 1 Halaman Login Admin

b. Tampilan Sign Up Admin

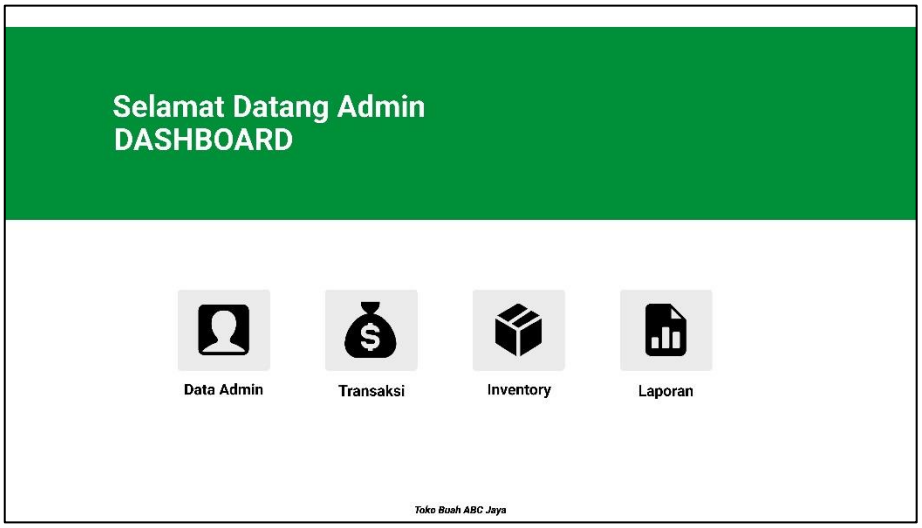
Skenario Halaman Sign Up terdiri dari 3 formulir yang harus diisi. Pertama, admin/user mengisi alamat email aktif yang dimilikinya. Kedua, admin dapat membuat username dan password. Setelah mengisi formulir tersebut, admin dapat mengklik tombol Sign Up dan akan diarahkan ke halaman login.



Gambar 4. 2 Halaman Login Sign Up

c. Tampilan Menu Dashboard

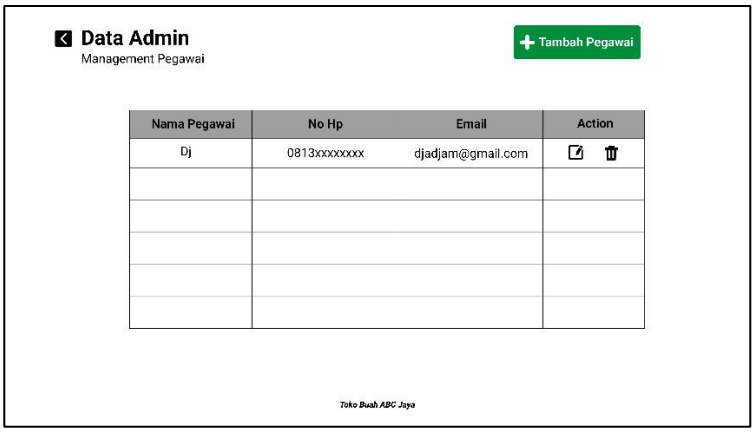
Skenario menu dashboard menampilkan beberapa menu yang ada di dalam sistem informasi Toko Buah ABC Jaya, menu ini terdiri menjadi 4 yaitu : yang pertama data admin, kedua transaksi, ketiga menu inventory dan yang terakhir menu laporan. Admin dapat memilih menu sesuai dengan keinginan dan kebutuhan yang diperlukan.



Gambar 4. 3 Halaman Dashboard

d. Tampilan Data Admin

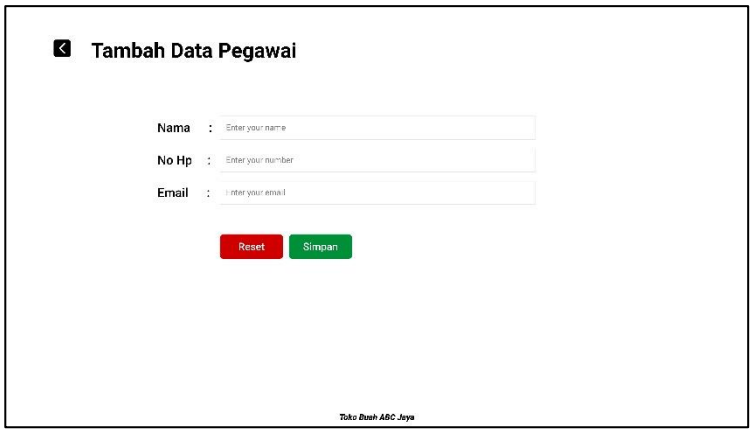
Skenario data admin, pada halaman ini terdapat informasi tentang nama pegawai, no hp pegawai, serta email pegawai. Pada data admin ini pengguna dapat menambah data pegawai dengan mengkilk menu tambah pegawai.



Gambar 4. 4 Halaman Data Admin

e. Tampilan Tambah Pegawai

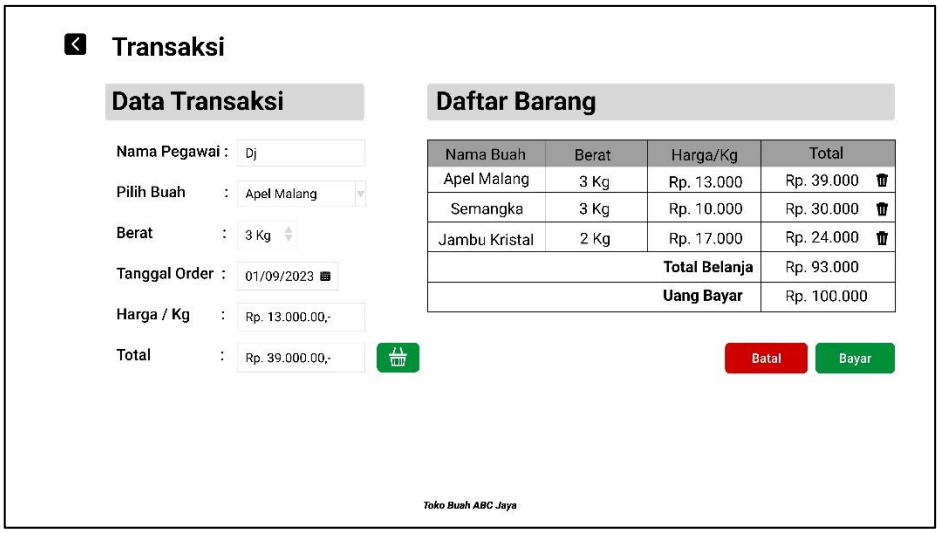
Skenario tambah pegawai adalah dengan mengisi form tambah data pegawai, form ini terdiri dari nama, no hp, dan email pegawai, data ini akan masuk ke halaman data admin.



Gambar 4. 5 Halaman Tambah Pegawai

f. Tampilan Menu Transaksi

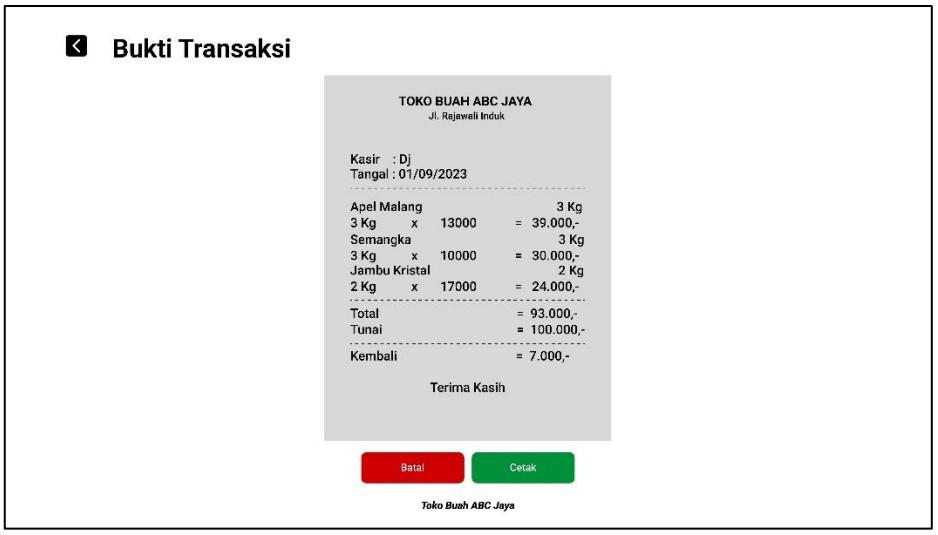
Skenario menu transaksi yakni admin untuk mengisi data transaksi yang mencakup nama pegawai, pilihan buah, berat buah, tanggal pemesanan, harga per kilogram, dan total. Jika admin ingin menambahkan transaksi baru, admin dapat mengklik tombol keranjang dan mengisi formulir tersebut dengan data yang baru. Halaman daftar barang akan menampilkan data transaksi yang telah diisi dalam formulir data transaksi.



Gambar 4. 6 Halaman Transaksi

g. Tampilan Bukti Transaksi

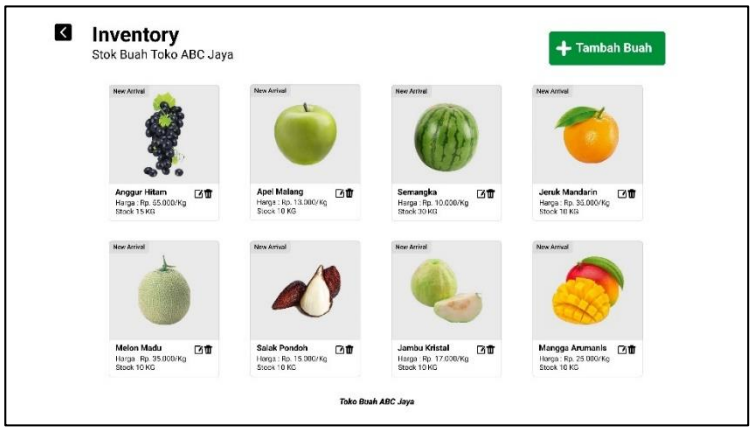
Skenario bukti transaksi yaitu dengan memberikan output berupa data transaksi yang berisikan informasi tentang nama kasir, tanggal, data data pembelian, total, uang yang dibayarkan dan kembalian bukti transaksi ini dapat dicetak.



Gambar 4. 7 Halaman Bukti Transaksi

h. Tampilan Menu Inventory

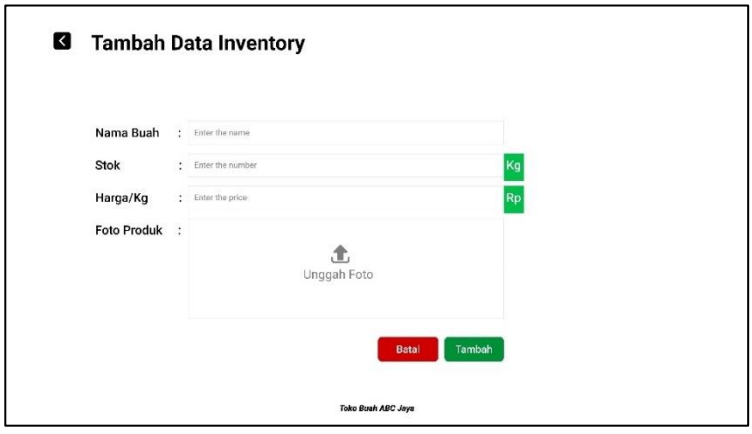
Skenario inventory yaitu admin dapat melihat stok buah yang tersedia, admin dapat melihat foto buah, harga buah. Admin dapat menambahkan data buah pada menu tambah buah.



Gambar 4. 8 Tampilan Inventory

i. Tampilan Tambah Data Inventory

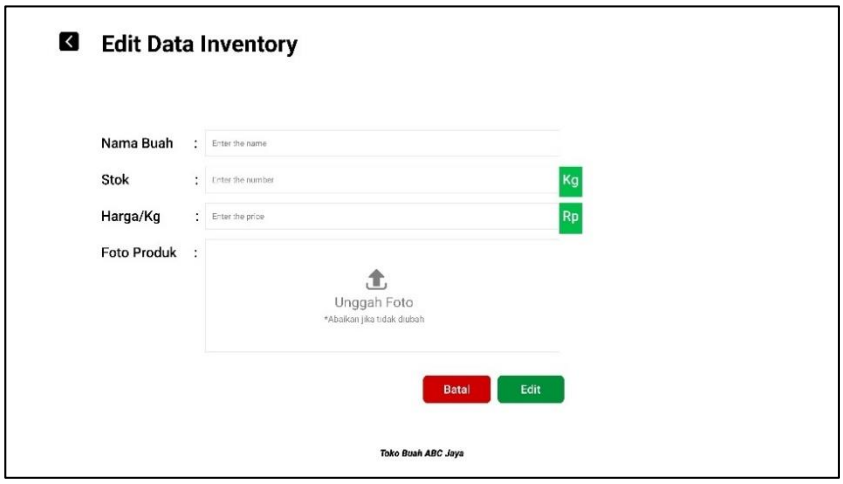
Skenario tambah data inventory adalah admin dapat mengisi form yang tersedia, form ini terdiri dari nama buah, stok buah, harga/kg serta foto produk . Setelah klik menu tambah, maka data akan muncul di halaman inventory buah.



Gambar 4. 9 Halaman Tambah Data Inventory

j. Tampilan Edit Data Inventory

Skenario edit data inventoy yaitu admin dapat melalukan edut data dengan mengisi form edit data inventroy yang berisikan nama buah, stok buah, harga/kg, serta foto produk.



Gambar 4. 10 Halaman Edit Data Inventory

k. Tampilan Menu Laporan

Skenario menu laporan yaitu admin dapat melihat data data barang seperti nama buah,harga per/kg, total berat dan total terjual. Laporan ini dapat di export oleh admin.



Gambar 4. 11 Halaman Laporan

l. Tampilan Export Laporan

Skenario export laporan yaitu admin dapat memilih export menggunakan excel, pdf atau word. Admin juga dapat mengexport laporan dengan output kertas dengan mengklik menu cetak.



Gambar 4. 12 Halaman Export Laporan

4.2 Pembahasan

4.2.1 Solusi Hasil Penelitian

Berdasarkan hasil rancangan dan skenario yang dibuat pada perancangan sistem informasi berbasis web di Toko Buah ABC Jaya, maka diharapkan membantu dan memberikan solusi kepada Toko Buah ABC Jaya apabila sistem ini diimplementasikan. Berikut beberapa solusi apabila sistem diimplementasikan.

Tabel 4. 1 Solusi Hasil Penelitian

No	Permasalahan	Solusi
1	Rekap data masih dilakukan secara konvensional	Rekap data akan dilakukan dengan sistem yang sudah tersusun.

No	Permasalahan	Solusi
2	Nota pembelian hanya diberi ketika konsumen meminta.	Nota akan dicetak oleh admin, yang datanya otomatis masuk ke dalam sistem.
3	Pencatatan inventory sering terjadi kehilangan.	Admin akan menginput data pada sistem dan data akan tersimpan dalam database.
4	Kurang terkelolanya hasil rekapan penjualan.	History atau rekapan akan tercatat pada sistem dan dapat dibuat laporan perbulan.

4.2.2 Pembahasan Hasil Kuesioner

Untuk dapat mengetahui bagaimana respon pengguna terhadap kualitas rancangan sistem yang ada pada Toko Buah ABC jaya, penulis menggunakan pengukuran skala likert yaitu metode perhitungan kuesioner yang dibagikan kepada responden untuk mengetahui skala sikap suatu objek tertentu. Berikut adalah poin-poin pertanyaan yang diajukan :

Tabel 4. 2 Daftar Poin-Poin yang Diajukan

No	Pernyataan
1	Rancangan sistem ini menyediakan informasi yang dibutuhkan
2	Rancangan sistem ini memiliki tampilan (user interface) yang menarik
3	Rancangan sistem ini apabila di implementasikan maka akan sangat membantu pihak Toko Buah ABC Jaya
4	Rancangan sistem ini memiliki fitur yang diharapkan
5	Rancangan sistem ini sudah baik dalam pemilihan warna
6	Perancangan sistem ini memiliki tampilan navigasi yang jelas
7	Rancangan sistem ini memiliki tampilan yang mudah dipahami
8	Rancangan sistem ini memiliki tampilan konsisten dan standar
9	Rancangan sistem ini menggunakan kata-kata sederhana
10	Rancangan sistem ini mudah untuk mencari yang dibutuhkan

Selanjutnya hasil penilain jawaban responden yang telah diperoleh berdasarkan kriteria poin-poin yang telah diisi oleh 10 responden direkap dan diolah untuk mengetahui jumlah skor tiap pertanyaan. Seperti pada Tabel 4.3 berikut:

Tabel 4. 3 Hasil Skor Responden

No	Pernyataan	Responden										Skor Total
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
1	Rancangan sistem ini menyediakan informasi yang dibutuhkan	5	5	5	5	5	4	5	4	5	5	48
2	Rancangan sistem ini memiliki tampilan (user interface) yang menarik	5	4	4	5	4	4	5	4	5	4	44
3	Rancangan sistem ini apabila di implementasikan maka akan sangat membantu pihak Toko Buah ABC Jaya	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	50
4	Rancangan sistem ini memiliki fitur yang diharapkan	5	5	5	4	5	5	5	4	5	5	48
5	Rancangan sistem ini sudah baik dalam pemilihan warna	4	4	5	5	4	5	3	4	4	5	43
6	Perancangan sistem ini memiliki tampilan navigasi yang jelas	4	5	4	5	5	5	4	5	5	5	47
7	Rancangan sistem ini memiliki tampilan yang mudah dipahami	5	5	4	5	4	4	5	5	5	4	46
8	Rancangan sistem ini memiliki tampilan konsisten dan standar	4	4	4	5	4	4	3	4	5	4	41
9	Rancangan sistem ini menggunakan kata-kata sederhana	4	5	5	4	5	4	4	4	5	5	45
10	Rancangan sistem ini mudah untuk mencari yang dibutuhkan	5	5	5	5	4	5	5	4	5	5	48
Jumlah												460

Jumlah skor tertinggi tiap pernyataan = Skor tertinggi tiap pernyataan x jumlah responden = 5 x 10 = 50 (SS)

Jumlah skor terendah tiap pernyataan = Skor terendath tiap pernyataan x jumlah responden = 1 x 10 = 10 (TS)

Jawaban – jawaban dari responden tersebut dapat diberi bobot nilai atau skor likert seperti dibawah ini :

Angka 0 – 10 = Tidak Setuju (TS)
Angka 11 – 20 = Kurang Setuju (KS)
Angka 21 – 30 = Netral (N)
Angka 31 – 40 = Setuju (S)
Angka 41 – 50 = Sangat Setuju (SS)

Berdasarkan data yang diperoleh dari 10 responden maka dapat diketahui bahwa :

1. Pernyataan ke 1 dengan jumlah skor 48 terletak pada skala “Sangat Setuju”
2. Pernyataan ke 2 dengan jumlah skor 44 terletak pada skala “Sangat Setuju”
3. Pernyataan ke 3 dengan jumlah skor 50 terletak pada skala “Sangat Setuju”
4. Pernyataan ke 4 dengan jumlah skor 48 terletak pada skala “Sangat Setuju”
5. Pernyataan ke 5 dengan jumlah skor 43 terletak pada skala “Sangat Setuju”
6. Pernyataan ke 6 dengan jumlah skor 47 terletak pada skala “Sangat Setuju”
7. Pernyataan ke 7 dengan jumlah skor 46 terletak pada skala “Sangat Setuju”
8. Pernyataan ke 8 dengan jumlah skor 41 terletak pada skala “Sangat Setuju”
9. Pernyataan ke 9 dengan jumlah skor 45 terletak pada skala “Sangat Setuju”
10. Pernyataan ke 10 dengan jumlah skor 48 terletak pada skala “Sangat Setuju”

Untuk hasil skor secara keseluruhan sebagai berikut:

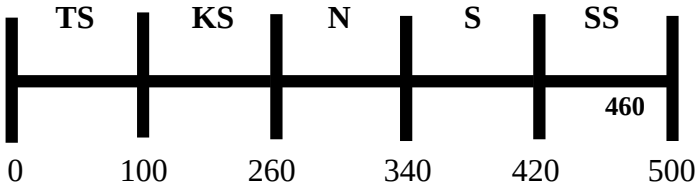
Jumlah skor tertinggi = Skor tertinggi tiap item x jumlah responden x jumlah pernyataan = 5 x 10 x 10 = 500
Jumlah skor terendah = Skor terendah tiap item x jumlah responden x jumlah pernyataan = 1 x 10 x 10 = 100

Untuk perhitungan kelas interval sebagai berikut:
Interval = Jumlah skor tertinggi – jumlah skor terendah / jumlah pernyataan
= 500 – 100 / 5 = 80

Sehingga kriteria interpretasi skor secara keseluruhan adalah sebagai berikut:

Angka 0 – 100 = Tidak Setuju (TS)
Angka 180 – 260 = Kurang Setuju (KS)
Angka 261– 340 = Netral (N)
Angka 341 – 420 = Setuju (S)
Angka 421 – 500 = Sangat Setuju (SS)

Berdasarkan kriteria tersebut, diketahui total skor keseluruhan berada pada daerah sangat setuju dengan nilai 460.



Gambar 4. 13 Skala Poin

Pada gambar diatas dapat diketahui bahwa angka 460 yang merupakan total skor keseluruhan berada di rentang Sangat Setuju (SS), hal ini merupakan rata-rata responden Sangat Setuju terhadap poin pernyataan pada Tabel 4.3.

Adapun untuk mengetahui presentase kelompok responden dalam setiap item pernyataan adalah dengan kriteria interpretasi kelompok responden untuk setiap item pernyataan sebagai berikut :

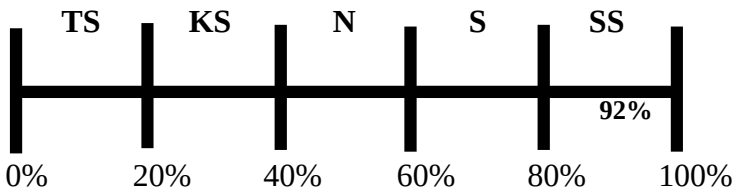
Presentase Kelompok Responden = (Jumlah Keseluruhan Skor/Jumlah Skor Tertinggi) x 100% = 460 / 500 * 100% = 92%

Dengan kriteria interpretasi presentase kelompok responden adalah sebagai berikut:

Angka 0% - 20% = Tidak Setuju (TS)
Angka 21% - 40% = Kurang Setuju (KS)
Angka 61% - 80% = Setuju (S)
Angka 81% - 100% = Sangat Setuju (SS)

Maka Presentase kelompok responden secara keseluruhan adalah 92% yang berarti tergolong sangat kuat.

Adapun presentase kelompok responden secara keseluruhan dapat dilihat sebagai berikut:



Gambar 4. 14 Skala Presentase

Dari skala di atas maka dapat diketahui bahwa hasil dari perhitungan kuesioner yang dinilai dari 10 responden dan 10 pernyataan maka diperoleh hasil interprestasi sebesar 92% atau dengan kata lain dapat disimpulkan bahwa rancangan sistem informasi pada Toko Buah ABC Jata berbasis web tergolong sangat baik (Sangat Setuju).

BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dijelaskan pada bab-bab sebelumnya, maka terdapat beberapa kesimpulan sebagai berikut:

a. Pada sistem lama di Toko Buah ABC Jaya untuk pelaporan dan masih konvensional.
b. Analisis yang digunakan penulis pada penelitian ini menggunakan metode analisis PIECES.
c. Perancangan desain sistem pada sistem informasi Toko Buah ABC Jaya berbasis *web* ini dibuat menggunakan draw io.
d. Perancangan desain tampilan sistem informasi pada Toko Buah ABC Jaya berbasis *web* ini dibuat menggunakan figma.
e. Berdasarkan hasil dari perhitungan kuesioner menggunakan metode Skala Likert dengan 10 pernyataan yang diajukan kepada 10 responden. Dapat disimpulkan bahwa perancangan sistem informasi pada Toko Buah ABC Jaya berbasis web mendapatkan presentase sebesar 92% yang mana hasil tersebut menunjukan bahwa responden “sangat setuju” terhadap analisis dan perancangan sistem ini.

5.2 Saran

Adapun saran dari hasil penelitian analisis dan perancangan sistem informasi Toko Buah ABC Jaya ini meliputi:

a. Agar dapat dikembangkan ke tahap selanjutnya yaitu dalam bentuk real sistem berupa *website*, sehingga menjadi bahan pertimbangan untuk pengembangan sistem pada Toko Buah ABC Jaya.
b. Untuk peneliti selanjutnya, apabila analisis dan perancangan sistem ini diimplementasikan, agar dapat menambahkan fitur-fitur sistem lainnya yang diperlukan oleh pihak Toko Buah ABC Jaya, karena dalam penelitian ini fitur-fitur yang digunakan peneliti hanya meliputi: data admin (gambar), laporan (harian,mingguan dan tahunan).

DAFTAR PUSTAKA

Adlini, M.N. *et al.* (2022) 'Metode Penelitian Kualitatif Studi Pustaka', *Edumaspul: Jurnal Pendidikan*, 6(1), pp. 974–980. Available at: https://doi.org/10.33487/edumaspul.v6i1.3394.

Arief, S.F. and Sugiarti, Y. (2022) 'Literature Review: Analisis Metode Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web', *Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer Fakultas Ilmu Komputer Universitas Al Asyariah Mandar*, 8(2), pp. 87–93. Available at: https://doi.org/10.35329/jiik.v8i2.229.

Dwiyantoro, D. (2019) 'Analisis dan Evaluasi Penerapan Sistem Informasi Smart Library AMIKOM Resource Centre dengan Metode Pieces Framework', *Tik Ilmeu : Jurnal Ilmu Perpustakaan dan Informasi*, 3, p. 109. Available at: https://doi.org/10.29240/tik.v3i2.962.

Kusmayadi, B. and Vikaliana, R. (2021) 'Pendekatan Konsep Lean untuk Mengurangi Waste Transportasi dengan Optimasi Truk (Studi Kasus Di Perusahaan Distributor PT. XYZ)', *JURNAL MANAJEMEN LOGISTIK*, 1(1), pp. 20–28.

Lestari, A. *et al.* (2023) 'IMPLEMENTASI SAFETY STOCK PADA SISTEM PENGELOLAAN STOK PADA TOKO SI OEMAR BAKERY BERBASIS WEB', *TELEFORTECH : Journal of Telematics and Information Technology*, 3(1), pp. 5–11. Available at: https://doi.org/10.33365/tft.v3i1.2500.

Marâ€™atusholihah, H., Priyanto, W. and Damayani, A.T. (2019) 'Pengembangan Media Pembelajaran Tematik Ular Tangga Berbagai Pekerjaan', *MIMBAR PGSD Undiksha*, 7(3). Available at: https://doi.org/10.23887/jjpgsd.v7i3.19411.

Muhyidin, M.A., Sulhan, M.A. and Sevtiana, A. (2020) 'PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MY CIC LAYANAN INFORMASI AKADEMIK MAHASISWA MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA', *Jurnal Digit : Digital of Information Technology*, 10(2), pp. 208–219. Available at: https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171.

Muliansah, R. and Budihartanti, C. (2020) 'Analisa Pemanfaatan e-Puskesmas di Loket Pendaftaran pada Puskesmas Kecamatan Pademangan dengan Metode PIECES', *Journal of Computer Science and Engineering (JCSE)*, 1(1), pp. 17–29. Available at: https://doi.org/10.36596/jcse.v1i1.22.

Munawar (2018) *Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML (Unified Modeling Language)*. Informatika.

Nistrina, K. and Sahidah, L. (2022) 'UNIFIED MODELLING LANGUAGE (UML) UNTUK PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU DI SMK MARGA INSAN KAMIL', *Jurnal Sistem Informasi*, 04.

Pramudita, R. *et al*. (2021) 'PENGGUNAAN APLIKASI FIGMA DALAM MEMBANGUN UI/UX YANG INTERAKTIF PADA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA STMIK TASIKMALAYA', *JURNAL BUANA PENGABDIAN*, 3(1), pp. 149–154. Available at: https://doi.org/10.36805/jurnalbuanapengabdian.v3i1.1542.

Rahmadani, F., Pardede, A.M.H. and Nurhayati, N. (2021) 'JARINGAN SYARAF TIRUAN PREDIKSI JUMLAH PENGIRIMAN BARANG MENGGUNAKAN METODE BACKPROPAGATION (STUDIKASUS: KANTOR POS BINJAI)', *JTIK (Jurnal Teknik Informatika Kaputama)*, 5(1), pp. 100–106.

Sari, M. and Asmendri, A. (2020) 'Penelitian Kepustakaan (Library Research) dalam Penelitian Pendidikan IPA', *Natural Science*, 6(1), pp. 41–53. Available at: https://doi.org/10.15548/nsc.v6i1.1555.

Sari, S.I. (2023) 'ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PADA SANGGAR SENI ANTANG BATUAH PALANGKARAYA BERBASIS WEB MOBILE'.

Suharni et al. (2023) 'PERANCANGAN WEBSITE RUMAH MAKAN NINIK SEBAGAI MEDIA PROMOSI MENGGUNAKAN UNIFIED MODELLING LANGUAGE | JURNAL REKAYASA INFORMASI'. Available at: https://ejournal.istn.ac.id/index.php/rekayasainformasi/article/view/1527 (Accessed: 25 March 2024).

Wahyudin, Y. and Rahayu, D.N. (2020) 'Analisis Metode Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: A Literatur Review', *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 15(3), pp. 119–133. Available at: https://doi.org/10.35969/interkom.v15i3.74.

L

A

M

P

I

R

A

N

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp.0536-3224593, 3225515 Fax.0536-3225515 Palangkaraya
email : humas@stmikplk.ac.id - website : www.stmikplk.ac.id

SURAT TUGAS

No. 403/STMIK-3.C.1/AK/IX/2023

Ketua Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya, menugaskan nama-nama tersebut di bawah ini :

1. Nama : Ferdiyani Haris, M.Kom.
   N I K : 198102232005104
   Sebagai : Pembimbing I dalam Materi Penelitian dan Program

2. Nama : Lili Rusdiana, M.Kom.
   N I K : 198707282011007
   Sebagai : Pembimbing II dalam Format Penulisan

Untuk membimbing Tugas Akhir Mahasiswa :

Nama : Khadijah
N I M : C2257201077
Judul Tugas Akhir : Analisis dan Perancangan Sistem Informasi pada Toko Buah ABC Jaya Berbasis Web

Berlaku sampai dengan : 27 September 2024

Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggung jawab.

Palangka Raya, 27 September 2023
Program Studi Sistem Informasi
K e t u a,

Norhayati, M.Pd.
NIK. 198805222011004

Tembusan :
1. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal dan Pengembangan
2. Dosen Pembimbing yang bersangkutan

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No. 114 ~ Telp. 0536-3224593 ~ Fax. 0536-3225515 Palangka Raya
Email: humas@stmikplk.ac.id ~ Website: www.stmikplk.ac.id

Nomor : 936/STMIK-C1/Ak/XI/2023
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Izin Penelitian dan Pengumpulan Data untuk Tugas Akhir

Kepada
Yth. **Pemilik Toko Buah ABC Jaya**
JL. Rajawali Induk
Kota Palangka Raya, Kalimantan Tengah

Dengan hormat,

Sehubungan dengan penyusunan Tugas Akhir mahasiswa sebagai persyaratan kelulusan Program Studi Sistem Informasi (S1) pada STMIK Palangkaraya, maka dengan ini kami sampaikan permohonan izin penelitian dan pengumpulan data bagi mahasiswa kami berikut:

Nama	:	KHADIJAH
NIM	:	C2257201077
Prodi (Jenjang)	:	Sistem Informasi (S1)
Thn. Akad. (Semester)	:	2023/2024 (3)
Lama Penelitian	:	27 November 2023 s.d 27 Desember 2023
Tempat Penelitian	:	Toko Buah ABC Jaya

Dengan judul Tugas Akhir:

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Toko Buah ABC Jaya Berbasis Web

Adapun ketentuan dan aturan pemberian informasi dan data yang diperlukan dalam penelitian tersebut menyesuaikan dengan ketentuan/peraturan pada instansi Bapak/Ibu.

Demikian permohonan ini disampaikan, atas perhatian dan kerja samanya diucapkan terima kasih.

Palangka Raya, 27 November 2023
Ketua,

Suparno, M.Kom.
NIK. 196901041995105

BALASAN SURAT PERMOHONAN PENELITIAN

Perihal : Balasan Atas Surat Permohonan Penelitian

Kepada Yth,

Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya

Di Tempat

Dengan Hormat,

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Dewi Umaroh

Jabatan : Pemilik Toko Buah ABC Jaya

Menerangkan bahwa,

Nama : Khadijah

NIM : C2257201077

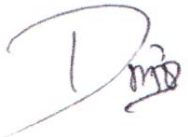
Jurusan : Sistem Informasi

Berdasarkan surat yang kami terima dari STMIK Palangkaraya, mahasiswa bersangkutan telah disetujui untuk melakukan penelitian pada Toko Buah ABC Jaya kami sebagai syarat penyusunan tugas akhir dengan judul :

"ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TOKO BUAH ABC JAYA BERBASIS WEB".

Demikian surat ini kami sampaikan, atas kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

Palangkaraya, 28 November 2023
Pemilik Toko Buah ABC Jaya



Dewi Umaroh

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3224593, 3225515 Fax. 0536-3225515 Palangka Raya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www. stmikplk.ac.id

SURAT TUGAS
PENGUJI SEMINAR PROPOSAL TUGAS AKHIR
No. 502/STMIK-3.C.1/AK/XII/2023

Ketua Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya menugaskan kepada nama-nama berikut :

1. Nama : Rosmiati, M.Kom.
   NIK : 197810102005003
   Sebagai Ketua
2. Nama : Ferdiyani Haris, M.Kom.
   NIK : 198102232005104
   Sebagai Sekretaris
3. Nama : Lili Rusdiana, M.Kom.
   NIK : 198707282011007
   Sebagai Anggota

Tim Penguji Seminar Proposal Tugas Akhir :

Nama	:	KHADIJAH
NIM	:	C2257201077
Hari/ Tanggal	:	Kamis, 18 Januari 2024
Waktu	:	07.30 sd 09.00 WIB
Judul Proposal	:	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TOKO BUAH ABC JAYA BERBASIS WEB

Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggung jawab.

Palangka Raya, 12 Desember 2023

Ketua Program Studi
Sistem Informasi,

Normayati, M.Pd.
NIK. 198805222011004

Tembusan :
1. Ketua STMIK Palangkaraya
2. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal (UPMI)
3. Dosen Yang Menguji
4. Mahasiswa Yang Bersangkutan

*) Harap Diberitahukan 1 (Satu) Hari Sebelumnya Kepada Setiap Dosen Melalui SMS/WA

WAWANCARA (INTERVIEW)

Dalam penelitian ini, penulis melakukan wawancara kepada narasumber secara langsung, daftar pertanyaan yang dilakukan penulis adalah sebagai berikut:

Nama Narasumber : Dewi Umaroh

1. Bagaimana sejarah berdirinya Toko Buah ABC Jaya ini?
2. Bagaimana proses penjualan saat ini di Toko Buah ABC Jaya?
3. Apa saja kendala yang muncul dengan proses penjualan saat ini?
4. Bagaimana Toko Buah ABC Jaya mengelola data inventory pada saat ini?
5. Apakah Toko Buah ABC Jaya memiliki data laporan penjualan? Jika ada, bagaimana sistem laporan yang dilakukan saat ini?

Jawaban:

1. Toko Buah ABC Jaya berdiri sejak tahun 2019. Awalnya Dewi Umaroh selaku pemilik Toko Buah ABC Jaya memasarkan produknya dengan cara berkeliling. Sekitar tahun 2020 mereka memutuskan untuk menyewa toko yang beralamatkan di Jl. Rajawali Induk hingga saat ini.
2. Proses penjualan nya masih dilakukan dengan cara konvensional
3. Sering terjadinya kehilangan data dan pengelolaan data inventory sering terjadi kekeliruan
4. Data inventory masih dikelola secara konvensional dengan melakukan pencatatan pada buku.
5. Ada, Toko Buah ABC Jaya melakukan data laporan pada setiap bulan dan dilakukan dengan cara konvensional.

Pemilik Toko Buah ABC Jaya



Dewi Umaroh

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
TOKO BUAH ABC JAYA BERBASIS WEB

Nama : Dewi Umaroh

Jenis Kelamin : 1) ~~Laki-Laki~~ 2) Perempuan *)

*Coret yang tidak perlu

Petunjuk

Pertimbangkan baik-baik setiap pernyataan. Berilah tanda (√) pada salah satu pernyataan yang sesuai dengan pilihan anda. Terima kasih.

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		Sangat Setuju	Setuju	Ragu-ragu	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju
1	Rancangan sistem ini menyediakan informasi yang dibutuhkan	✓				
2	Rancangan sistem ini memiliki tampilan (user interface) yang menarik	✓				
3	Rancangan sistem ini apabila di implementasikan maka akan sangat membantu pihak Toko Buah ABC Jaya	✓				
4	Rancangan sistem ini memiliki fitur yang diharapkan	✓				
5	Rancangan sistem ini sudah baik dalam pemilihan warna		✓			
6	Perancangan sistem ini memiliki tampilan navigasi yang jelas		✓			
7	Rancangan sistem ini memiliki tampilan yang mudah dipahami	✓				
8	Rancangan sistem ini memiliki tampilan konsisten dan standar		✓			
9	Rancangan sistem ini menggunakan kata-kata sederhana		✓			
10	Rancangan sistem ini mudah untuk mencari yang dibutuhkan	✓				

Keterangan	Bobot
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Ragu-Ragu	3
Tidak Setuju	2
Sangat Tidak Setuju	1

Palangka Raya, Februari 2024

.....

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
TOKO BUAH ABC JAYA BERBASIS WEB

Nama : Aditya Nugroho

Jenis Kelamin : 1) Laki-Laki 2) ~~Perempuan *~~)

*Coret yang tidak perlu

Petunjuk

Pertimbangkan baik-baik setiap pernyataan. Berilah tanda (√) pada salah satu pernyataan yang sesuai dengan pilihan anda. Terima kasih.

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		Sangat Setuju	Setuju	Ragu-ragu	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju
1	Rancangan sistem ini menyediakan informasi yang dibutuhkan	✓				
2	Rancangan sistem ini memiliki tampilan (user interface) yang menarik		✓			
3	Rancangan sistem ini apabila di implementasikan maka akan sangat membantu pihak Toko Buah ABC Jaya	✓				
4	Rancangan sistem ini memiliki fitur yang diharapkan	✓				
5	Rancangan sistem ini sudah baik dalam pemilihan warna		✓			
6	Perancangan sistem ini memiliki tampilan navigasi yang jelas	✓				
7	Rancangan sistem ini memiliki tampilan yang mudah dipahami	✓				
8	Rancangan sistem ini memiliki tampilan konsisten dan standar		✓			
9	Rancangan sistem ini menggunakan kata-kata sederhana	✓				
10	Rancangan sistem ini mudah untuk mencari yang dibutuhkan	✓				

Keterangan	Bobot
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Ragu-Ragu	3
Tidak Setuju	2
Sangat Tidak Setuju	1

Palangka Raya, Februari 2024

.....

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
TOKO BUAH ABC JAYA BERBASIS WEB

Nama : Rina Septiana

Jenis Kelamin : 1) ~~Laki-Laki~~ 2) Perempuan *)

*Coret yang tidak perlu

Petunjuk

Pertimbangkan baik-baik setiap pernyataan. Berilah tanda (√) pada salah satu pernyataan yang sesuai dengan pilihan anda. Terima kasih.

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		Sangat Setuju	Setuju	Ragu-ragu	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju
1	Rancangan sistem ini menyediakan informasi yang dibutuhkan	✓				
2	Rancangan sistem ini memiliki tampilan (user interface) yang menarik		✓			
3	Rancangan sistem ini apabila di implementasikan maka akan sangat membantu pihak Toko Buah ABC Jaya	✓				
4	Rancangan sistem ini memiliki fitur yang diharapkan	✓				
5	Rancangan sistem ini sudah baik dalam pemilihan warna	✓				
6	Perancangan sistem ini memiliki tampilan navigasi yang jelas		✓			
7	Rancangan sistem ini memiliki tampilan yang mudah dipahami		✓			
8	Rancangan sistem ini memiliki tampilan konsisten dan standar		✓			
9	Rancangan sistem ini menggunakan kata-kata sederhana	✓				
10	Rancangan sistem ini mudah untuk mencari yang dibutuhkan	✓				

Keterangan	Bobot
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Ragu-Ragu	3
Tidak Setuju	2
Sangat Tidak Setuju	1

Palangka Raya, Februari 2024

.....

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
TOKO BUAH ABC JAYA BERBASIS WEB

Nama : M Raviywanor

Jenis Kelamin : 1) Laki-Laki 2) ~~Perempuan~~ *)

*Coret yang tidak perlu

Petunjuk

Pertimbangkan baik-baik setiap pernyataan. Berilah tanda (√) pada salah satu pernyataan yang sesuai dengan pilihan anda. Terima kasih.

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		Sangat Setuju	Setuju	Ragu-ragu	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju
1	Rancangan sistem ini menyediakan informasi yang dibutuhkan	✓				
2	Rancangan sistem ini memiliki tampilan (user interface) yang menarik	✓				
3	Rancangan sistem ini apabila di implementasikan maka akan sangat membantu pihak Toko Buah ABC Jaya	✓				
4	Rancangan sistem ini memiliki fitur yang diharapkan		✓			
5	Rancangan sistem ini sudah baik dalam pemilihan warna	✓				
6	Perancangan sistem ini memiliki tampilan navigasi yang jelas	✓				
7	Rancangan sistem ini memiliki tampilan yang mudah dipahami	✓				
8	Rancangan sistem ini memiliki tampilan konsisten dan standar	✓				
9	Rancangan sistem ini menggunakan kata-kata sederhana		✓			
10	Rancangan sistem ini mudah untuk mencari yang dibutuhkan	✓				

Keterangan	Bobot
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Ragu-Ragu	3
Tidak Setuju	2
Sangat Tidak Setuju	1

Palangka Raya, Februari 2024

.....

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
TOKO BUAH ABC JAYA BERBASIS WEB

Nama : Amelia Sawitri

Jenis Kelamin : 1) ~~Laki-Laki~~ 2) Perempuan *)

*Coret yang tidak perlu

Petunjuk

Pertimbangkan baik-baik setiap pernyataan. Berilah tanda (√) pada salah satu pernyataan yang sesuai dengan pilihan anda. Terima kasih.

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		Sangat Setuju	Setuju	Ragu-ragu	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju
1	Rancangan sistem ini menyediakan informasi yang dibutuhkan	✓				
2	Rancangan sistem ini memiliki tampilan (user interface) yang menarik		✓			
3	Rancangan sistem ini apabila di implementasikan maka akan sangat membantu pihak Toko Buah ABC Jaya	✓				
4	Rancangan sistem ini memiliki fitur yang diharapkan	✓				
5	Rancangan sistem ini sudah baik dalam pemilihan warna		✓			
6	Perancangan sistem ini memiliki tampilan navigasi yang jelas	✓				
7	Rancangan sistem ini memiliki tampilan yang mudah dipahami		✓			
8	Rancangan sistem ini memiliki tampilan konsisten dan standar		✓			
9	Rancangan sistem ini menggunakan kata-kata sederhana	✓				
10	Rancangan sistem ini mudah untuk mencari yang dibutuhkan		✓			

Keterangan	Bobot
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Ragu-Ragu	3
Tidak Setuju	2
Sangat Tidak Setuju	1

Palangka Raya, Februari 2024

.....

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
TOKO BUAH ABC JAYA BERBASIS WEB

Nama : Mirna Santika

Jenis Kelamin : 1) ~~Laki-Laki~~ 2) Perempuan *)

*Coret yang tidak perlu

Petunjuk

Pertimbangkan baik-baik setiap pernyataan. Berilah tanda (√) pada salah satu pernyataan yang sesuai dengan pilihan anda. Terima kasih.

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		Sangat Setuju	Setuju	Ragu-ragu	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju
1	Rancangan sistem ini menyediakan informasi yang dibutuhkan		✓			
2	Rancangan sistem ini memiliki tampilan (user interface) yang menarik		✓			
3	Rancangan sistem ini apabila di implementasikan maka akan sangat membantu pihak Toko Buah ABC Jaya	✓				
4	Rancangan sistem ini memiliki fitur yang diharapkan	✓				
5	Rancangan sistem ini sudah baik dalam pemilihan warna	✓				
6	Perancangan sistem ini memiliki tampilan navigasi yang jelas	✓				
7	Rancangan sistem ini memiliki tampilan yang mudah dipahami		✓			
8	Rancangan sistem ini memiliki tampilan konsisten dan standar		✓			
9	Rancangan sistem ini menggunakan kata-kata sederhana		✓			
10	Rancangan sistem ini mudah untuk mencari yang dibutuhkan	✓				

Keterangan	Bobot
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Ragu-Ragu	3
Tidak Setuju	2
Sangat Tidak Setuju	1

Palangka Raya, Februari 2024

.....

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
TOKO BUAH ABC JAYA BERBASIS WEB

Nama : Siti Sawa

Jenis Kelamin : 1) ~~Laki-Laki~~ 2) Perempuan *)

*Coret yang tidak perlu

Petunjuk

Pertimbangkan baik-baik setiap pernyataan. Berilah tanda (√) pada salah satu pernyataan yang sesuai dengan pilihan anda. Terima kasih.

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		Sangat Setuju	Setuju	Ragu-ragu	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju
1	Rancangan sistem ini menyediakan informasi yang dibutuhkan	✓				
2	Rancangan sistem ini memiliki tampilan (user interface) yang menarik	✓				
3	Rancangan sistem ini apabila di implementasikan maka akan sangat membantu pihak Toko Buah ABC Jaya	✓				
4	Rancangan sistem ini memiliki fitur yang diharapkan	✓				
5	Rancangan sistem ini sudah baik dalam pemilihan warna			✓		
6	Perancangan sistem ini memiliki tampilan navigasi yang jelas		✓			
7	Rancangan sistem ini memiliki tampilan yang mudah dipahami	✓				
8	Rancangan sistem ini memiliki tampilan konsisten dan standar			✓		
9	Rancangan sistem ini menggunakan kata-kata sederhana		✓			
10	Rancangan sistem ini mudah untuk mencari yang dibutuhkan	✓				

Keterangan	Bobot
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Ragu-Ragu	3
Tidak Setuju	2
Sangat Tidak Setuju	1

Palangka Raya, Februari 2024

.....

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
TOKO BUAH ABC JAYA BERBASIS WEB

Nama : Noraimah HD

Jenis Kelamin : 1) ~~Laki-Laki~~ 2) Perempuan *)

*Coret yang tidak perlu

Petunjuk

Pertimbangkan baik-baik setiap pernyataan. Berilah tanda (√) pada salah satu pernyataan yang sesuai dengan pilihan anda. Terima kasih.

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		Sangat Setuju	Setuju	Ragu-ragu	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju
1	Rancangan sistem ini menyediakan informasi yang dibutuhkan		✓			
2	Rancangan sistem ini memiliki tampilan (user interface) yang menarik		✓			
3	Rancangan sistem ini apabila di implementasikan maka akan sangat membantu pihak Toko Buah ABC Jaya	✓				
4	Rancangan sistem ini memiliki fitur yang diharapkan		✓			
5	Rancangan sistem ini sudah baik dalam pemilihan warna		✓			
6	Perancangan sistem ini memiliki tampilan navigasi yang jelas	✓				
7	Rancangan sistem ini memiliki tampilan yang mudah dipahami	✓				
8	Rancangan sistem ini memiliki tampilan konsisten dan standar		✓			
9	Rancangan sistem ini menggunakan kata-kata sederhana		✓			
10	Rancangan sistem ini mudah untuk mencari yang dibutuhkan		✓			

Keterangan	Bobot
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Ragu-Ragu	3
Tidak Setuju	2
Sangat Tidak Setuju	1

Palangka Raya, Februari 2024



.....

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
TOKO BUAH ABC JAYA BERBASIS WEB

Nama : Norhamidah, A.Md.Kep.

Jenis Kelamin : 1) ~~Laki-Laki~~ 2) Perempuan *)

*Coret yang tidak perlu

Petunjuk

Pertimbangkan baik-baik setiap pernyataan. Berilah tanda (√) pada salah satu pernyataan yang sesuai dengan pilihan anda. Terima kasih.

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		Sangat Setuju	Setuju	Ragu-ragu	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju
1	Rancangan sistem ini menyediakan informasi yang dibutuhkan	✓				
2	Rancangan sistem ini memiliki tampilan (user interface) yang menarik	✓				
3	Rancangan sistem ini apabila di implementasikan maka akan sangat membantu pihak Toko Buah ABC Jaya	✓				
4	Rancangan sistem ini memiliki fitur yang diharapkan	✓				
5	Rancangan sistem ini sudah baik dalam pemilihan warna		✓			
6	Perancangan sistem ini memiliki tampilan navigasi yang jelas	✓				
7	Rancangan sistem ini memiliki tampilan yang mudah dipahami	✓				
8	Rancangan sistem ini memiliki tampilan konsisten dan standar	✓				
9	Rancangan sistem ini menggunakan kata-kata sederhana	✓				
10	Rancangan sistem ini mudah untuk mencari yang dibutuhkan	✓				

Keterangan	Bobot
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Ragu-Ragu	3
Tidak Setuju	2
Sangat Tidak Setuju	1

Palangka Raya, Februari 2024

.....

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
TOKO BUAH ABC JAYA BERBASIS WEB

Nama : Norjayanti, S.Kep., Ns

Jenis Kelamin : 1) Laki-Laki 2) Perempuan *)

*Coret yang tidak perlu

Petunjuk

Pertimbangkan baik-baik setiap pernyataan. Berilah tanda (√) pada salah satu pernyataan yang sesuai dengan pilihan anda. Terima kasih.

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		Sangat Setuju	Setuju	Ragu-ragu	Tidak Setuju	Sangat Tidak Setuju
1	Rancangan sistem ini menyediakan informasi yang dibutuhkan	✓				
2	Rancangan sistem ini memiliki tampilan (user interface) yang menarik		✓			
3	Rancangan sistem ini apabila di implementasikan maka akan sangat membantu pihak Toko Buah ABC Jaya	✓				
4	Rancangan sistem ini memiliki fitur yang diharapkan	✓				
5	Rancangan sistem ini sudah baik dalam pemilihan warna	✓				
6	Perancangan sistem ini memiliki tampilan navigasi yang jelas	✓				
7	Rancangan sistem ini memiliki tampilan yang mudah dipahami		✓			
8	Rancangan sistem ini memiliki tampilan konsisten dan standar		✓			
9	Rancangan sistem ini menggunakan kata-kata sederhana	✓				
10	Rancangan sistem ini mudah untuk mencari yang dibutuhkan	✓				

Keterangan	Bobot
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Ragu-Ragu	3
Tidak Setuju	2
Sangat Tidak Setuju	1

Palangka Raya, Februari 2024

.....



Gambar Dokumentasi Melakukan Wawancara Pemilik Toko Buah ABC Jaya



Gambar Dokumentasi Bersama Pemilik Toko ABC Jaya

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN SEMINAR PROPOSAL TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : KHADIJAH
N I M : C2257201077
Program Studi : Sistem Informasi

No.	Hari/ Tanggal	Judul	Mahasiswa Penyaji	Nama Tim Dosen	Tanda Tangan
1.	Sabtu, 10 Desember 2022	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Pasien Pada Puskesmas Tewah Berbasis Android	Yabesasi	Ferdiyani Haris M.Kom	
2.	Senin, 12 Desember 2022	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Siswa baru Pada SMPN-1 Banama Tingang Di Desa Bawan Berbasis Android	Sintia Desti Natalia	Ferdiyani Haris M.Kom	
3.	Senin, 12 Desember 2022	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Persedian Barang Pada Bagian Umum dan Keuangan Pengadilan Negeri Palangkaraya	Lidia Marsanda	Rommi Kaestria, M. Kom. Christia Putra	
4.	Senin, 16 January 2023	Sistem Informasi Pemesanan Tiket Speed Boat Pada Pelabuhan Pasar Lama Kota Buntok Berbasis Web	Herlina Ayu Rustika	Agung Prabowo, S.Kom., M.MSI.	
5.	~~Ari~~ Rabu, 6 Desember 2023	Sistem Informasi Rekam Medik Pada Puskesmas Bantai Bambure Kecamatan Dusun Utara Kabupaten Barito Selatan	Fania Sisma	Susi Hendartie, M.Kom. Ferdiyani Haris, M.Kom. Dr. Yuliarti, M.Pd.	
6.	Rabu, 17 Januari 2024	Sistem Pendaftaran Pasien Untuk Layanan dokter Spesialis Pada apotek DAONI Palangkaraya Berbasis Web	Devi Kianti	Bayu Pratama Nugroho, S.Kom, M.T. Rosmiati, M.Kom Sheriy Jayanti, S.T. M.Cs.	

Palangka Raya, ...
Mahasiswa ybs,

Khadijah

Keterangan :
- Harap kartu jangan sampai hilang, digunakan sebagai syarat seminar
- Minimal 5 (lima) kali mengikuti seminar

Dipindai dengan CamScanner

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa	:	Khadijah
NIM	:	C2257201077
No. Hp	:	087782071156
Prodi	:	Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul	:	
Judul Tugas Akhir	:	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Toko Buah ABC Jaya Berbasis Web

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
			- Penulisan perbaiki Spasi Arahan, lagutkan.	
	25/10-23		- perbaiki dan tambahkan Spasi arahan.	
	21/11-23		- lengkapi Naskah dan perbanyak referensi	
	~~21/10~~			
	22/10-23	22/10 2023	- Perbaikan Penulisan dan penomoran - Penulisan memperhatikan Pedoman - Penomoran halaman - Kutipan sesuaikan dengan Pedoman	
	10/11/-23	16/11 2023	- perbaikan di daftar isi - Perhatikan Penulisan - Perbaikan Penomoran - Jarak antar Paragraf - Cek kutipan	
	25/11-23		- ACC Seminar "bisa pendadaran"	
	28/11 23		Rapikan penulisan ACC seminar	
	26/1 2024		lanjutkan progres TA	
	5/2-24		- perbaiki penulisan	
	19/2 2024	21/2 2024	Revisi sesuai arahan	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

Fadjryani Nur

Dosen Pembimbing II,

Uli Rahmawati

Dipindai dengan CamScanner

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Khadijah
NIM : C2259201077
No. Hp : 089782071156
Prodi : Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul :
Judul Tugas Akhir : Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Toko Buah ABC Jaya Berbasis Web

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
	21/2 - 24		- Perbaikan kalimat sampul - Penulisan sumber diganti posisi - Cek pedoman - Bab 4 beri penjelasan kapikan penulisan	
	27/2 24		- Lengkapi Naskah Sesuai bagian.	
	25/2 -		dan Abstrak.	
	28/2 -		dan Siding Lengkap	
	28/2		Nohon -	
	28/2		Rapikan & lengkapi	
	29/2		Acc Sidang	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

.....

Dosen Pembimbing II,

Lili Tanudinata

Dipindai dengan CamScanner