SISTEM INFORMASI AGENDA KEGIATAN PADA BALAI PENERAPAN STANDAR INSTRUMEN PERTANIAN (BPSIP) KALIMANTAN TENGAH

PROPOSAL TUGAS AKHIR

Diajukan untuk Memenuhi Syarat Penulisan Tugas Akhir
pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya

OLEH :

ARI KRISTIANTO
NIM C2057201015
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
2024

SISTEM INFORMASI AGENDA KEGIATAN PADA BALAI PENERAPAN STANDAR INSTRUMEN PERTANIAN (BPSIP) KALIMANTAN TENGAH

PROPOSAL TUGAS AKHIR

Diajukan untuk Memenuhi Syarat Penulisan Tugas Akhir
pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya

OLEH :

ARI KRISTIANTO
NIM C2057201015
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
2024

PERSETUJUAN

SISTEM INFORMASI AGENDA KEGIATAN PADA BALAI PENERAPAN STANDAR INSTRUMEN PERTANIAN (BPSIP) KALIMANTAN TENGAH

Proposal Tugas Akhir ini telah disetujui untuk diseminarkan.

Pembimbing I,	Pembimbing II,
Rommi Kaestria, M.Kom	H.Muhammad Erfan, S.Kom., M.E.
NIK. 198605242011103	NIK. 19811127010107

Mengetahui,
Ketua STMIK Palangkaraya

Suparno, M.Kom
NIK. 196901041995105

ii

PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI AGENDA KEGIATAN PADA BALAI PENERAPAN STANDAR INSTRUMEN PERTANIAN (BPSIP) KALIMANTAN TENGAH

Proposal Tugas Akhir ini telah diseminarkan, dinilai dan disahkan oleh Tim Penguji Seminar pada tanggal 13 Maret 2024

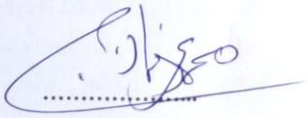
Tim Penguji Seminar Proposal Tugas Akhir:

1. Herman S.Pakpahan, S.Si., M.PFis
   Ketua



2. Rommi Kaestria, M.Kom
   Sekretaris

3. H. Muhammad Erfan, S.Kom., M.E.
   Anggota



iii

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN ii
PENGESAHAN iii
DAFTAR ISI iv
DAFTAR TABEL v
DAFTAR GAMBAR vi
DAFTAR LAMPIRAN vii

BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Perumusan Masalah 2
1.3 Batasan Masalah 3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian 3
1.5 Sistematika Penulisan 4

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 6
2.1 Kajian Teori 6
2.2 Penelitian yang Relevan 10

BAB III METODOLOGI PENELITIAN 17
3.1 Tinjauan Umum 17
3.2 Jenis Penelitian 17
3.3 Desain Penelitian 18
3.4 Instrumen Penelitian 20
3.5 Teknik Analisis dan Prosedur Pengumpulan Data 22
3.6 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak 26
3.7 Desain Sistem 29
3.8 Jadwal Penelitian 49

DAFTAR PUSTAKA 50
LAMPIRAN 53

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol *Use case Diagram* 8
Tabel 2. 2 Simbol *Activity Diagram*..... 8
Tabel 2. 3 Simbol *Sequence Diagram*..... 9
Tabel 2. 4 Penelitian Relevan..... 11
Tabel 3. 1 Deskripsi Instrumen Penelitian Kuisioner..... 21
Tabel 3. 2 Analisis PIECES..... 25
Tabel 3. 3 tb_*admin*..... 43
Tabel 3. 4 tb_kelola_data_kegiatan..... 43

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Desain Penelitian 18
Gambar 3. 2 *Usecase Diagram (Admin dan User)* 30
Gambar 3. 3 *Activity Diagram Login (Admin)* 31
Gambar 3. 4 *Activity Diagram* Kelola Data Kegiatan *(Admin)* 32
Gambar 3. 5 *Activity Diagram* Profil *(Admin)* 33
Gambar 3. 6 *Activity Diagram* Ubah *Password (Admin)* 34
Gambar 3. 7 *Activity Diagram Logout (Admin)* 35
Gambar 3. 8 *Activity Diagram* Informasi Kegiatan *(User)* 36
Gambar 3. 9 *Activity Diagram* Profil *(User)* 37
Gambar 3. 10 *Sequence Diagram Login (Admin)* 38
Gambar 3. 11 *Sequence Diagram* Kelola Data Kegiatan *(Admin)* 39
Gambar 3. 12 *Sequence Diagram* Profil *(Admin)* 40
Gambar 3. 13 *Sequence Diagram* Ubah *Password (Admin)* 40
Gambar 3. 14 *Sequence Diagram Logout (Admin)* 41
Gambar 3. 15 *Sequence Diagram* Informasi Kegiatan *(User)* 41
Gambar 3. 16 *Sequence Diagram* Profil *(User)* 42
Gambar 3. 17 Desain *Interface Dashboard User* 44
Gambar 3. 18 Desain *Interface* Informasi Kegiatan *User* 44
Gambar 3. 19 Desain *Interface* Profil *User* 45
Gambar 3. 20 Desain *Interface Dashboard Admin* 45
Gambar 3. 21 Desain *Interface* Kelola Data Kegiatan *Admin* 46
Gambar 3. 22 Desain *Interface* Informasi Kegiatan *Admin* 47
Gambar 3. 23 Desain *Interface* Ubah Password *Admin* 47
Gambar 3. 24 Desain Profil *Admin* 48

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Tugas Dosen Pembimbing
Lampiran 2 Surat Permohonan Ijin Penelitian
Lampiran 3 Surat Pemberian Ijin Penelitian
Lampiran 4 Kartu Kegiatan Konsultasi
Lampiran 5 Surat Tugas Penguji Seminar Proposal Tugas Akhir
Lampiran 6 Lembar Observasi
Lampiran 7 Lembar Wawancara
Lampiran 8 Dokumentasi
Lampiran 9 Kartu Tanda Hadir Seminar Proposal Tugas Akhir
Lampiran 10 Daftar Hadir Peserta Seminar Proposal

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Zaman yang sudah maju seperti sekarang ini teknologi berkembang dengan cepat dikalangan masyarakat luas dan menjadi bagian yang sangat berpengaruh saat ini. Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi sampai saat ini mengarah ke modernisasi, dimana teknologi tersebut diharapkan bisa membantu manusia dalam kehidupan sehari-hari. Teknologi informasi telah merambat dalam berbagai bidang, baik dalam dunia kerja maupun dunia pendidikan sehingga, ilmu pengetahuan dan teknologi selalu mengalami perkembangan secara dinamis. Salah satu dari sekian banyak perkembangan teknologi adalah komputer. Komputer sebagai alat bantu manusia memiliki kelebihan diantaranya kecepatan, keakuratan, serta keefisienan dalam pengolahan data dibandingkan dengan sistem manual. Komputer adalah perangkat elektronik yang menerima, menyimpan dan memproses data menjadi informasi secara matematis atau logis sesuai dengan serangkaian instruksi yang diprogram. Dalam menjalankan fungsinya, disetiap kantor membutuhkan berbagai macam agenda kegiatan yang akan digunakan untuk meningkatkan kualitas pelayanan, proses manual pada umumnya relatif memakan waktu yang cukup lama dan tidak efisien.

Balai Penerapan Standar Instrumen Pertanian (BPSIP) Kalimantan Tengah adalah suatu lembaga yang melayani kebutuhan masyarakat akan informasi mengenai pertanian di kalimantan tengah meliputi survei lahan, konsultasi tanaman serta pupuk. Agenda kegiatan yang di bentuk tujuannya untuk mempermudah para petani atau pengunjung untuk dapat mengetahui kegiatan apa saja yang berlangsung

di kantor tersebut dan juga diharapkan mampu meningkatkan pelayanan di BPSIP Kalimantan Tengah. Agenda kegiatan sebenarnya dapat dibuat secara manual namun dalam penerapannya selain memakan lebih banyak waktu juga sangat rentan terjadi kekeliruan yang berakibat kurang maksimalnya agenda kegiatan yang akan dilaksanakan sinkronisasi agenda antar peserta organisasi juga merupakan salah satu aspek yang tidak bisa didapatkan dari sistem pencatatan manual. Hal itu berimbas dengan sering terjadinya agenda yang bertabrakan pada BPSIP Kalimantan Tengah contohnya kepala bidang harus menghadiri acara kegiatan pasca panen dan dalam waktu yang bersamaan kepala bidang juga harus menemui petani yang lain terkait konsultasi lahan dan sebagainya.

Berdasarkan uraian diatas maka perlu dibangun suatu sistem informasi agenda kegiatan BPSIP Kalimantan Tengah penelitian ini juga dilakukan untuk mendapatkan solusi yang dapat digunakan sebaik-baiknya dalam menunjang kinerja BPSIP Kalimantan Tengah dengan harapan dapat memberikan manfaat bagi pegawai BPSIP Kalimantan oleh karena itu penulis tertarik meneliti dan membangun sebuah "**Sistem Informasi Agenda Kegiatan Pada Balai Penerapan Standar Instrumen Pertanian (BPSIP) Kalimantan Tengah** ".

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut, dapat dirumuskan permasalahan yaitu bagaimana membangun Sistem agenda kegiatan pada BPSIP Kalimantan Tengah untuk mempermudah kinerja para pegawai dikantor tersebut serta menghindari terjadinya agenda kegiatan yang bertabrakan.

1.3 Batasan Masalah

Penelitian ini memiliki beberapa batasan yaitu sebagai berikut :

1. Sistem yang dibangun berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MYSQL, selain itu didukung dengan Draw.io dalam pembuatan *interface* nya.
2. Penulis menggunakan metode kualitatif untuk membuat aplikasi.
3. Hak akses meliputi pimpinan, resepsionis, dan unit-unit kerja yang ada di BPSIP Kalimantan Tengah.
4. Pengguna meliputi petani dan pengunjung yang ingin berkonsultasi dengan pimpinan atau unit-unit yang lain terkait dengan lahan atau tanaman yang mereka tanam.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah membangun sistem agenda kegiatan pada BSIP Kalimantan Tengah untuk mempermudah kinerja para pegawai dan menghindari terjadinya agenda kegiatan yang bertabrakan.

1.4.2 Manfaat Penelitian

1. Memberikan kemudahan dalam mengetahui agenda kegiatan apa saja yang akan berlangsung pada Balai Penerapan Standar Instrumen Pertanian (BPSIP) Kalimantan Tengah.
2. Memberikan kemudahan kepada pegawai dan juga pengunjung dalam mencari informasi yang masuk otomatis ke dalam *database*.

3. Sebagai penerapan ilmu pengetahuan di bidang ilmu komputer yang sudah dipelajari atau ditempuh selama masih dibangku universitas.

1.5 Sistematika Penulisan

Penulis penelitian ini di susun menjadi beberapa bab yaitu :

1. BAB I : Pendahuluan

   Pada bab ini berisi mengenai gambaran umum dari permasalahan yang akan dibahas. Pada bab ini berisi tentang uraian dari latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, serta juga menjelaskan tentang sistematika penulisan.

2. BAB II : Tinjauan Pustaka

   Pada bab ini berisi landasan teori memuat masalah tentang konsep dan prinsip dasar yang diperlukan untuk memecahkan masalah pekerjaan yang langsung berkaitan dengan permasalahan yang ada.

3. BAB III : Metodologi Penelitian

   Pada bab ini berisi uraian tentang perancangan proses dan teknik yang digunakan penulis dalam pengumpulan serta pengolahan data yang akan digunakan dalam penelitian ini.

4. BAB IV : Hasil Penelitian dan Pembahasan

   Pada bab ini berisi tentang penjelasan hasil implementasi dari website yang telah di buat dan pengujian *(testing)* program. Pada tahap pengujian Sistem Informasi Agenda Kegiatan pada Balai Penerapan Standar Instrumen Pertanian (BPSIP) Kalimantan Tengah

akan di gunakan *black box testing*. *Black box testing* merupakan strategi testing dimana hanya memperhatikan atau memfokuskan kepada faktor fungsional dan spesifikasi perangkat lunak.

5. BAB V : Penutup

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran penelitian sistem informasi agenda kegiatan BPSIP Kalimantan Tengah yang telah dilakukan untuk perbaikan dalam pengembangan sistem yang lebih baik lagi.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Kajian Teori

Pada bagian ini penulis akan menguraikan dasar dasar teori yang berkaitan dengan topik penelitian dan pemodelan yang diinginkan dalam perangkat lunak yang akan digunakan dalam membangan sistem informasi Agenda Kegiatan BPSIP Kalimantan Tengah.

2.1.1 Teori yang berakitan dengan penelitian

1. Sistem

Menurut (Siti Winarsih, 2021) Sistem adalah sebuah tatanan (keterpaduan) yang terdiri atas sejumlah komponen fungsional (dengan satuan fungsi atau tugas khusus)yang saling berhubungan dan secara bersama-sama bertujuan untuk memenuhi suatu proses atau pekerjaan tertentu.

2. Informasi

Menurut (Ridho, 2021) Informasi adalah hasil dari pemrosesan data yang relevan dan memiliki manfaat bagi penggunanya yang dikelolah menjadi sesuatu yang lebih bernilai tinggi bagi penerima guna untuk membantu membuat sebuah pengambilan keputusan.

3. Sistem Informasi

Menurut (Kristina Natonis et al., 2022) Sistem informasi adalah cara-cara yang diorganisasi untuk mengumpulkan, memasukkan dan mengolah serta menyimpan data, dan cara-cara yang diorganisasi untuk menyimpan, mengelola, mengendalikan, dan melaporkan informasi sedemikian rupa sehingga sebuah organisasi dapat mencapai tujuan yang telah ditetapkan.

4. Agenda Kegiatan

Menurut (Harahap et al., 2022) Agenda menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia memiliki arti sebagai suatu buku catatan kegiatan yang bertanggal untuk kurun waktu satu tahun ataupun acara (kegiatan) yang akan dibahas dalam rapat.

5. Website

Menurut (Wahid et al., 2022) Website ialah sebuah media informasi yang berada di Internet website sendiri tidak hanya dapat digunakan untuk penyebaran informasi, namun dapat juga digunakan untuk membuat sistem yang berada di lingkup perusahaan. Website merupakan kumpulan halaman-halaman situs yang terangkum dalam sebuah domain ataupun sub-domain, tempatnya berada di dalam World Wide Web (WWW) di Internet.

2.1.2 Pemodelan yang digunakan

a. *Use case diagram*

Use case diagram menggambarkan fungsional yang diharapkan dari sebuah sistem. *Use case* bertujuan untuk mempresentasikan interaksi antara actor dengan sistem. Aktor adalah suatu entitas manusia yang berinteraksi dengan sistem untuk melakukan pekerjaan pekerjaan tertentu.

Tabel 2.1 Simbol *Use case Diagram*

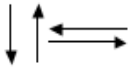
NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		*Actor*	Menspesifikasikan himpuan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan *use case*.
2		*Dependency*	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri*(independent)* akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (*independent*).
3		*Generalization*	Hubungan dimana objek anak (*descendent*) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (*ancestor*).
4		*Include*	Menspesifikasikan bahwa *use case* sumber secara *eksplisit*.
5		*Extend*	Menspesifikasikan bahwa *use case* target memperluas perilaku dari *use case* sumber pada suatu titik yang diberikan.
6		*Association*	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
7		*System*	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
8		*Use Case*	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor
9		*Collaboration*	Interaksi aturan-aturan dan elemen lain yang bekerja sama untuk menyediakan prilaku yang lebih besar dari jumlah dan elemen-elemennya (sinergi).
10		*Note*	Elemen fisik yang eksis saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumber daya komputasi

Sumber : (Rahmatuloh & Revanda, 2022)

b. *Activity diagram*

Activity diagram pada dasarnya adalah rancangan aliran aktivitas atau aliran kerja yang digunakan pada sebuah sistem yang dijalankan ini juga dipakai untuk mengelompokkan atau mendefinisikan aluran tampilan dari sistem tersebut.

Tabel 2.2 Simbol *Activity Diagram*

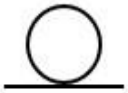
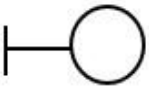
NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		*Activity*	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain
2		*Action*	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
3		*Initial Node*	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
4		*Activity Final Node*	Bagaimana objek dibentuk dan diakhiri
5		*Decision*	Diguanakan untuk menggambarkan suatu keputusan / tindakan yang harus diambil pada kondisi tertentu
6		*Line Connector*	Digunakan untuk menghubungkan satu simbol dengan simbol lainnya

Sumber : (P. E. P. Sari, 2021)

c. *Sequence diagram*

Sequence diagram memiliki fokus pada perilaku didalam sistem, mengilustrasikan bagaimana objek berinteraksi dengan objek lainnya. Didalam *sequence diagram* terdapat objek dan pesan yang dikirim antar objek. Biasanya *sequence diagram* digunakan untuk menggambarkan interaksi objek yang terjadi dalam suatu *use case*. Untuk satu *use case* hanya diperlukan satu *sequence diagram*, jika terdapat beberapa skenario dalam *use case* maka bisa ilustrasikan sebagai fragmen dalam *sequence diagram*.

Tabel 2.3 Simbol *Sequence Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		*Actor*	Menggambar orang yang sedang berinteraksi dengan sisitem.
2		*Entity Class*	Menggambarkan hubungan yang akan dilakukan
3		*Boundary Class*	Menggambarkan sebuah gambbaran dari foem
4		*Control Class*	Menggambarkan penghubung antara boundary dengan tabel
5		*A focus of Control & A Life Line*	Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya massage
6		*A massage*	Menggambarkan Pengiriman Pesan

Sumber : (Sulistiati et al., 2021)

e. Skala Likert

Menurut (Taluke et al., 2019) Skala likert adalah suatu skala psikometrik yang umum digunakan dalam kuesioner, dan merupakan skala yang paling banyak digunakan dalam riset berupa survei. Ada dua bentuk pertanyaan yang menggunakan Likert yaitu pertanyaan positif untuk mengukur minat positif , dan bentuk pertanyaan negatif untuk mengukur minat negatif. Pertanyaan positif diberi skor 4, 3, 2, dan 1; sedangkan bentuk pertanyaan negatif diberi skor 1, 2, 3, dan 4. Bentuk jawaban skala Likert terdiri dari sangat setuju, setuju, tidak setuju, dan sangat tidak setuju.

2.2 Penelitian yang Relevan

Berdasarkan rangkaian penelitian relevan di bawah yang telah dirangkum dan dijabarkan oleh penulis, maka dapat diambil kesimpulan bahwa penelitian yang sekarang memiliki beberapa kesamaan dengan peneliti-peneliti sebelumnya, sehingga bertujuan untuk meningkatkan sistem lama pada masing-masing objek yang diteliti supaya terciptanya rancangan sistem baru yang lebih unggul dari sistem lama.

Tabel 2.4 Penelitian Relevan

No	Penulis/Tahun	Judul	Hasil	Perbedaan
1	(Negara & Pardiansyah, 2019)	RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI SHORT MESSAGE SERVICE (SMS) GATEWAY UNTUK INFORMASI KEGIATAN PERSERTA CALON ANGGOTA POLRI.	Aplikasi sms gateway ini dapat menyajikan informasi tentang kegiatan calon anggota polri dengan diterapkannya Aplikasi yang berbasis sms gateway ini Operator Biro Sumber Daya Manusia dapat bekerja lebih efisien dan mempermudah kinerja anggota polri, Penelitian ini adalah untuk membantu pihak Sumber Daya Manusia (SDM) Polda NTB dalam menyampaikan kegiatan informasi tentang calon anggota polri sehingga dapat mempermudah dan lebih efesien dalam menyampaikan informasi kegiatan calon anggota polri.	Sistem informasi agenda kegiatan bebasis web yang akan dibangun untuk mempermudah kinerja pengawai BPSIP dalam mengolah penjadwalan agenda kegiatan yang ada dikantor tersebut. Dengan sistem ini juga semua data tersimpan dengan aman dalam database dan mengurangi kerusakan serta kehilangan data. Hasil yang dicapai dari penelitian ini yaitu, dengan membangun sistem informasi berbasis web dimana semua data sudah disimpan dalam database untuk memberikan kemudahan dalam mengolah data serta mempersingkat waktu dalam penjadwalan sebuah kegiatan yang ada atau kegiatan yang sedang berjalan.

No	Penulis/Tahun	Judul	Hasil	Perbedaan
2	Putri, Iqbal and Tasril (2022)	SISTEM INFORMASI JADWAL PENUGASAN KARYAWAN MENGGUNAKAN API BOT TELEGRAM BERBASIS WEBSITE	Dari pengujian diartas dapat disimpulkan bahwa sistem berjalan sesuai fungsi yang direncanakan dan mendapatkan hasil yang bagus. Sistem informasi jadwal penugasan karyawan menggunakan bahasa pemograman PHP dan database MySQL. Penelitian ini adalah untuk membantu pihak CV. Bumi Lestari Indonesia maka dapat digambarkan prosedur yang harus dilaksanakan untuk mengetahui jadwal penugasan karyawan sebagai berikut : (1) Manager membuat jadwal penugasan karyawan, (2) Manager memberikan info kepada karyawan dan (3) Karyawan datang ke kantor untuk mengetahui jadwal penugasan.	Sistem informasi agenda kegiatan bebasis web yang akan dibangun untuk mempermudah kinerja pengawai BPSIP dalam mengolah penjadwalan agenda kegiatan yang ada dikantor tersebut. Dengan sistem ini juga semua data tersimpan dengan aman dalam database dan mengurangi kerusakan serta kehilangan data. Hasil yang dicapai dari penelitian ini yaitu, dengan membangun sistem informasi berbasis web dimana semua data sudah disimpan dalam database untuk memberikan kemudahan dalam mengolah data serta mempersingkat waktu dalam penjadwalan sebuah kegiatan yang ada atau kegiatan yang sedang berjalan.

No	Penulis/Tahun	Judul	Hasil	Perbedaan
3	(Anselmus Dhajo et al., 2022)	Sistem Informasi Kegiatan Kemahasiswaan Badan Eksekutif Mahasiswa (Studi Kasus: BEM FTI Universitas Flores)	Sistem informasi kegiatan kemahasiswaan bebasis web telah dibangun untuk mempermudah kinerja pengurus BEM dalam mengolah data anggota dan data kegiatan BEM. Dengan sistem ini juga semua data tersimpan dengan aman dalam database dan mengurangi kerusakan serta kehilangan data. Hasil yang dicapai dari penelitian ini yaitu, dengan membangun aplikasi sistem informasi berbasis web dimana semua data sudah disimpan dalam database untuk memberikan kemudahan dalam mengolah data anggota pengurus BEM, data kegiatan, data UKM serta membuat laporan kegiatan.	Sistem informasi agenda kegiatan bebasis web yang akan dibangun untuk mempermudah kinerja pengawai BPSIP dalam mengolah penjadwalan agenda kegiatan yang ada dikantor tersebut. Dengan sistem ini juga semua data tersimpan dengan aman dalam database dan mengurangi kerusakan serta kehilangan data. Hasil yang dicapai dari penelitian ini yaitu, dengan membangun sistem informasi berbasis web dimana semua data sudah disimpan dalam database untuk memberikan kemudahan dalam mengolah data serta mempersingkat waktu dalam penjadwalan sebuah kegiatan yang ada atau kegiatan yang sedang berjalan.

No	Penulis/Tahun	Judul	Hasil	Perbedaan
4	(Nasution & Rafdhi, 2020)	SISTEM INFORMASI KEGIATAN PENUNJANG AKADEMIK MAHASISWA BERBASIS DESKTOP	Sistem ini dapat dimanfaatkan sebagai media penyimpanan data kegiatan penunjang akademik mahasiswa pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Muhammadiyah Jakarta (STMIK MJ). Penelitian ini menghasilkan Sistem Informasi Penunjang Kegiatan Akademik Mahasiswa yang dapat memudahkan proses input data kegiatan mahasiswa dapat dilakukan dengan cepat, akurat dan efisien. Sistem yang dibangun dapat menampilkan data mahasiswa secara keseluruhan, yaitu berupa daftar kegiatan, data waktu pelaksanaan kegiatan, serta kegiatan yang telah diikuti.	Sistem informasi agenda kegiatan bebasis web yang akan dibangun untuk mempermudah kinerja pengawai BPSIP dalam mengolah penjadwalan agenda kegiatan yang ada dikantor tersebut. Dengan sistem ini juga semua data tersimpan dengan aman dalam database dan mengurangi kerusakan serta kehilangan data. Hasil yang dicapai dari penelitian ini yaitu, dengan membangun sistem informasi berbasis web dimana semua data sudah disimpan dalam database untuk memberikan kemudahan dalam mengolah data serta mempersingkat waktu dalam penjadwalan sebuah kegiatan yang ada atau kegiatan yang sedang berjalan.

No	Penulis/Tahun	Judul	Hasil	Perbedaan
5	Fitriani, Zubaidi and Jatmika (2020)	SISTEM INFORMASI KEGIATAN DI PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS MATARAM	Sistem yang telah dibuat ini dapat membantu memberikan kemudahan kepada mahasiswa untuk mencari informasi yang berkaitan dengan kegiatan – kegiatan yang pernah dilakukan oleh dosen mapun mahasiswa yang lain baik yang dilakukan di fakultas, universitas maupun diluar universitas itu sendiri. Hasil yang dicapai dari penelitian ini yaitu, dimana sistem ini digunakan untuk memudahkan para anggota dalam menangani kegiatan pendaftaran dan pengelolaan kegiatan dan penyampaian informasi ukm berbasis web dan dimana sistem informasi ini bersifat fleksibelitas yang salah satunya dapat diakses melalui smart phone.	Sistem informasi agenda kegiatan bebasis web yang akan dibangun untuk mempermudah kinerja pengawai BPSIP dalam mengolah penjadwalan agenda kegiatan yang ada dikantor tersebut. Dengan sistem ini juga semua data tersimpan dengan aman dalam database dan mengurangi kerusakan serta kehilangan data. Hasil yang dicapai dari penelitian ini yaitu, dengan membangun sistem informasi berbasis web dimana semua data sudah disimpan dalam database untuk memberikan kemudahan dalam mengolah data serta mempersingkat waktu dalam penjadwalan sebuah kegiatan yang ada atau kegiatan yang sedang berjalan.

No	Penulis/Tahun	Judul	Hasil	Perbedaan
6	Riyanto (2020)	Sistem Informasi Event Kegiatan Akademik (Steven) Sebagai Monitoring Penjaminan Mutu Perguruan Tinggi	Metode RAD sangat membantu dalam membangun sebuah aplikasi berbasis web, dimana setiap pengembangan sistem dan tahap implementasi dibuat secara terstruktur dan rapih, sehingga memungkinkan para programer untuk bekerja lebih efisien dalam waktu pekerjaan. Hasil yang dicapai dari penelitian ini yaitu, sebagai objek vital proses untuk menghasilkan kualitas suatu perguruan tinggi maka penulis ingin membantu dengan menerapkan sistem informasi event kegiatan akademik (steven) sebagai monitoring penjaminan mutu perguruan tinggi.	Sistem informasi agenda kegiatan bebasis web yang akan dibangun untuk mempermudah kinerja pengawai BPSIP dalam mengolah penjadwalan agenda kegiatan yang ada dikantor tersebut. Dengan sistem ini juga semua data tersimpan dengan aman dalam database dan mengurangi kerusakan serta kehilangan data. Hasil yang dicapai dari penelitian ini yaitu, dengan membangun sistem informasi berbasis web dimana semua data sudah disimpan dalam database untuk memberikan kemudahan dalam mengolah data serta mempersingkat waktu dalam penjadwalan sebuah kegiatan yang ada atau kegiatan yang sedang berjalan.

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Tinjauan Umum

BPSIP Kalimantan Tengah merupakan suatu bentuk untuk memenuhi kebutuhan para petani dan para pebudidaya ikan yang memiliki tugas menyelenggarakan koordinasi, perumusan, penerapan, dan pemeliharaan, serta harmonisasi standar instrumen pertanian. Dalam melaksanakan tugasnya BPSIP menyelenggarakan fungsi sebagai berikut :

1. Penyusunan kebijakan teknis perencanaan dan program, perumusan, penerapan, pemeliharan, serta harmonisasi standar instrumen pertanian.
2. Pelaksanaan tugas administrasi Badan Standardisasi Instrumen Pertanian.
3. Pelaksanaan fungsi lain yang diberikan oleh Menteri.

3.2 Jenis Penelitian

Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan metode kualitatif. Metode kualitatif adalah jenis penelitian yang temuan-temuannya tidak diperoleh melalui prosedur statistic atau bentuk hitungan lainnya dan berusaha memahami dan menafsirkan makna suatu peristiwa interaksi tingkah laku manusia dalam situasi tertentu menurut perspektif peneliti sendiri. Prosedur pelaksanaan penelitian kualitatif bersifat fleksibel sesuai dengan kebutuhan, serta situasi dan kondisi dilapangan. Serta garis besar tahapan penelitian yang dilakukan peneliti sebagai berikut :

a) Merumuskan masalah yang terjadi pada objek penelitian.

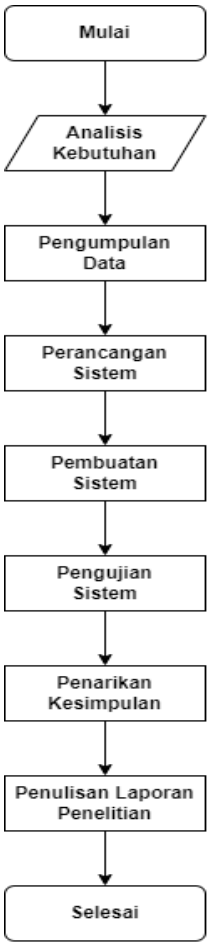
b) Mengumpulkan data dilapangan dengan observasi dan dokumentasi.

c) Menganalisi data yang sudah didapatkan oleh penulis.

d) Memberikan rekomendasi penyelesaian dengan sistem yang baru.

3.3 Desain Penelitian

Adapun desain dalam penelitian ini untuk mempermudah proses membangun sebuah sistem informasi agenda kegiatan BPSIP Kalimantan Tengah, maka penulis menggunakan sebuah kerangka kerja agar proses penelitian menjadi lebih terstruktur. Metode yang penulis digunakan sebagai kerangka Penelitian ini adalah metode kualitatif. Berikut desain struktur atau rencana desain penelitian sebagai beriku :



Gambar 3. 1 Desain Penelitian

Penjelasan dari masing-masing tahapan diatas akan dijabarkan sebagai berikut :

a. Dalam penelitian ini penulis akan melakukan observasi terlebih dahulu sebagai bahan untuk pembuatan sistemnya nanti seperti apa.
b. Setelah melakukan obeservasi awal penulis melakukan pengumpulan data untuk kebutuhan rancangan desain pada sistem informasi yang akan dibangun.
c. Setelah melakukan pengumpulan data untuk rancangan desain, penulis melakukan pembuatan rancangan desain sistem.
d. Setelah melakukan pembuatan rancangan desain sistem, penulis akan melakukan validasi pada objek yang diteliti apakah desain sistem yang dibuat sudah sesuai apa masih perlu ada perubahan, misalkan ada perubahan maka akan direvisi kembali sehingga dapat sesuai dengan kebutuhan tempat objek penelitian.
e. Melakukan uji coba pada aplikasi menggunakan metode balck box testing, agar penulis dapat mengetahui apakah sistem informasi yang dibangun ada eror atau tidak.
f. Setelah melakukan uji coba maka dilakukan tahap perbaikan.
g. Setelah dilakukannya perbaikan pada sistem yang dibangun maka akan dilakukan uji coba pemakaian pada sistem informasi yang dibuat.
h. Setelah selesai merancang dan mengimplementasi sistem, penulis membuat laporan penelitian bahwa sistem yang akan dibangun sudah selesai dikerjakan.

3.4 Instrumen Penelitian

Insrumen Penelitian merupakan alat yang digunakan dalam sebuah proses penelitian guna memperoleh data untuk mendukung dalam melakukan sesuatu penelitian.

a. Observasi

Observasi adalah suatu aktivitas pengamatan mengenai suatu objek tertentu secara cermat langsung di lokasi penelitian tersebut. Observasi ini juga termasuk kegiatan pencatatan yang dilakukan secara sistematis tentang semua gejala objek yang diteliti langkah pertama peneliti akan melakukan kunjungan ke lokasi penelitian pada BPSIP Kalimantan Tengah guna mendapatkan sebuah data yang diperlukan untuk menyusun penelitian tersebut.

b. Wawancara

Wawancara atau *interview* merupakan percakapan antara dua orang atau lebih guna mendapatkan data-data yang diperlukan. Penulis melakukan tanya jawab secara langsung kepada kepala BPSIP Kalimantan Tengah Dr. Akhmad Hamdan, S.Pt., MP untuk mengumpulkan data atau informasi yang diperlukan dalam penelitian tugas akhir tersebut.

Dalam tahapan ini, penulis menyusun beberapa pertanyaan untuk narasumber yang akan dituju, sebagai berikut :

1) Apa saja devisi serta fungsi dari beberapa devisi yang ada dikantor saat ini?
2) Bagaimana agenda kegiatan saat ini berjalan dengan adanya beberapa devisi saat ini untuk penjadwalan kegiatan?

3) Apakah ada aplikasi atau sistem informasi untuk penjadwalan agenda kegiatan dikantor saat ini?
4) Apakah bapak/ibu berkenan dibuatkan sistem informasi agenda kegiatan untuk menunjang kinerja dikantor saat ini?
5) Apakah ada fitur yang bapak/ibu inginkan dalam pembuatan sistem informasi agenda kegiatan yang ingin dibuat?

c. Kuisioner

Dalam tahapan ini, pengguna sistem diminta untuk memilih satu jawaban untuk memberikan penilaian tingkat kepuasan terhadap sistem informasi yang diteliti oleh penulis dengan memberikan pilihan dari jawaban di setiap pertanyaan. Rencana kuisioner sebagai berikut :

Tabel 3. 1 Deskripsi Instrumen Penelitian Kuisioner

No	Pertanyaan	Pilihan Jawaban				
		Sangat Tidak Setuju	Tidak Setuju	Ragu – Ragu	Setuju	Sangat Setuju
1	Proses login aplikasi bisa dipahami dengan baik.					
2	Tampilan pada aplikasi seperti warna, fitur, tata letak baik.					
3	Kemudahan akses pada aplikasi ramah pengguna.					
4	Ukuran huruf pada aplikasi baik.					
5	Fitur yang ada pada aplikasi mudah untuk dipahami.					

Penjelasan keterangan dari pilihan jawaban diatas :

Sangat Tidak Setuju = 1
Tidak Setuju = 2
Ragu-Ragu = 3
Setuju = 4
Sangat Setuju = 5

d. Dokumentsi

Dokumentasi adalah pengumpulan, pemilihan, pengolahan, dan penyimpanan informasi dalam bidang pengetahuan. Selain itu dokumentasi juga diartikan sebagai pemberian atau pengumpulan bukti yang telah dilaksanakan penelitian pada BPSIP Kalimantan Tengah.

3.5 Teknik Analisis dan Prosedur Pengumpulan Data

3.5.1 Teknik Analisis

Kebutuhan pengguna dalam perancangan ini, terbagi menjadi 2 (dua) yaitu kebutuhan *admin*/pengelola dan kebutuhan *user*.

a. Kebutuhan *Admin*/Pengelola

1) Admin harus login terlebih dulu, untuk dapat mengakses/menggunakan halaman dashboard admin.
2) Setalah masuk ke halaman dashboard admin, sistem akan menampilkan halaman dashboard admin.
3) Pada fitur menu, terdiri dari halaman dashboard, input kegiatan, informasi kegiatan, profil, ubah password, dan logout.
4) Pada halaman user, user dapat melihat informasi kegiatan dan profil yang telah dimasukkan ke dalam sistem.

5) Pada halaman admin, admin dapat melihat atau menambahkan agenda kegiatan serta profil kantor yang sudah dimasukkan ke dalam sistem.
6) Pada halaman input kegiatan, admin dapat memasukkan agenda kegiatan seperti nama kegiatan, tempat kegiatan, hari kegiatan, tanggal kegiatan, jam kegiatan, dan jabatan.
7) Pada halaman logout, admin dapat keluar dari akun admin dan kembali ke halaman beranda user.

b. Kebutuhan *User*

1) *User* yang ingin melihat informasi kegiatan harus membuka aplikasi terlebih dahulu, setelah itu klik informasi kegiatan kemudian akan tampil sebuah table yang berisikan infomasi kegiatan yang ada dikantor tersebut.
2) *User* dapat melihat halaman profil kantor yang telah dimasukkan ke dalam sistem.

3.5.2 Analisis sistem yang sedang berjalan

Menurut (Hetty Meileni et al., 2020) Metode PIECES digunakan untuk mendapatkan permasalahan yang ada terhadap sistem. PIECES terdiri dari performance, information, economic, control, efficiency, dan service.

a. Performance (Kinerja)

Analisis performance dilakukan untuk mengetahui sebuah kinerja sistem, apakah berjalan dengan baik atau tidak. Kinerja ini diukur dari jumlah data dihasilkan dan seberapa cepat suatu data ditemukan.

b. Information (Informasi)

Analisis information digunakan untuk mengetahui seberapa banyak dan seberapa jelas informasi yang akan dihasilkan dari pencarian.

c. Economy (Ekonomi)

Analisis economic dilakukan untuk mengetahui apakah suatu sistem itu tepat diterapkan di suatu lembaga informasi dan dilihat dari segi finansial dan biaya yang dikeluarkan.

d. Control (Kontrol)

Analisis control digunakan untuk memantau sejauh mana pengawasan dan kontrol yang dilakukan agar sistem berjalan dengan baik.

e. Effeciency (Efisiensi)

Analisis efficiency dilakukan untuk mengetahui apakah suatu sistem efisien atau tidak dengan input yang sedikit bisa menghasilkan output yang memuaskan.

f. Service (Layanan)

Analisis service digunakan untuk mengetahui bagaimana pelayanan yang dilakukan untuk mengetahui permasalahan yang yang timbul terkait pelayanan.

Dengan melakukan analisis PIECES ditentukanlah masalah utamanya agar dilakukan perbaikan. Enam variabel dalam PIECES yaitu :

Tabel 3. 2 Analisis PIECES

No	Analisis	Sistem yang Berjalan	Sistem Baru
1	Performance (Kinerja)	Proses agenda kegiatan yang dilakukan saat ini masih dilakukan secara *konvensional* yaitu menggunakan selembar kertas dan sangat rentan hilang.	Pada sistem informasi ini proses menginputkan penjadwalan agenda kegiatan sangat mudah, sistem informasi menyediakan beberapa menu fitur yang dimana ini memudahkan kinerja dan mempersingkat waktu dalam penjadwalan agenda kegiatan.
2	Information (Informasi)	Pencarian data atau kertas seperti yang sudah dibuat sebelum nya sulit untuk dicari karena masih dikerjakan dengan pencatatan *konvensional*. Ini dapat mempengaruhi kinerja.	Dengan adanya sistem informasi ini nanti akan dimudahkan dengan berbagai informasi yang di berikan, informasi yang diterima seperti informasi kegiatan dan lainnya.
3	Economy (Ekonomi)	Saat ini agenda kegiatan masih dilakukan secara *konvensional* menggunakan kertas dan membutuhkan biaya untuk membeli kertas tersebut.	Dengan adanya sistem baru ini nantinya dapat membantu meminimalisir biaya untuk membeli kertas agar kinerja dapat efisien dan mempersingkat waktu dalam penjadwalan agenda kegiatan dikantor saat ini.
4	Control (Kontrol)	Proses pencatatan agenda kegiatan terkadang cukup banyak sedangkan kertas bisa saja kekurangan stock untuk mencatat agenda kegiatan yang ada, ini menjadi kurang terkendali karena tidak adanya sistem informasi agenda kegiatan pada saat ini	Proses penjadwalan agenda kegiatan menjadi lebih terkendali karena dengan adanya sistem yang dapat membantu dan mempermudah dalam penjadwalan agenda kegiatan saat ini.

No	Analisis	Sistem yang Berjalan	Sistem Baru
5	Effeciency (Efisiensi)	Belum adanya sistem informasi agenda kegiatan saat ini dan sangat memakan waktu serta biaya dan juga tidak efisien mengingat BPSIP ini adalah sebuah unsur pelaksanaan teknis (UPT).	Dengan sistem yang dibangun oleh penulis memudahkan untuk pencatatan atau penjadwalan agenda kegiatan yang ada dikantor saat ini.
6	Service (Layanan)	Layanan kurang maksimal, karena terkadang dibutuhkan waktu jika melakukan pencarian data atau agenda kegiatan yang saat ini dilakukan secara *konvensional* dengan menggunakan kertas atau sebuah buku.	Dengan menggunakan sistem ini akan memudahkan pekerjaan sehingga bisa menjadi lebih efektif dan efisien.

Berdasarkan analisis diatas, dapat diketahui bahwa penjadwalan sebuah agenda kegiatan masih dilakukan secara *konvensional* ini sangat memakan waktu serta tidak efektif dan efisien. Hal ini dikerenakan penjadwalan agenda kegiatan dikantor saat ini tidak terkomputerisasi. Dan juga Layanan kurang maksimal, karena terkadang dibutuhkan waktu jika melakukan pencarian data atau agenda kegiatan yang saat ini dilakukan secara *konvensional* dengan menggunakan kertas atau sebuah buku.

3.6 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak

Adapun kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan dalam membangun sistem adalah sebagai berikut :

3.6.1 Analisis kebutuhan perangkat keras *(Hardware)*

Kebutuhan perangkat keras (Hardware) yang digunakan penulis dalam membangun sebuah sistem informasi adalah sebagai berikut :

1) Processor : intel CORE i5 Gen 10
2) RAM : 4 GB
3) Type : Acer Aspire 5
4) Hardisk : 500 GB

3.6.2 Analisis kebutuhan perangkat lunak *(Software)*

Kebutuhan perangkat lunak *(Software)* yang digunalan penulis dalam membangun sebuah sistem informasi adalah sebagai berikut :

a. HTML (Hypertext Markup Language)

Menurut (I. P. Sari et al., 2022) HTML (HyperText Markup Language) adalah salah satu bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat website absensi pegawai kantoran ini. HTML dominan dengan menggunakan tanda tag < > untuk menyatakan kode – kode yang akan ditafsirkan oleh browser agar halaman dapat ditampilkan dan muncul sesuai dengan posisi yang telah diatur. Bahasa HTML ini sendiri digunakan untuk membantu merancang struktur dasar halaman website atau bila dianalogikan HTML merupakan pondasi awal untuk menyusun berdirinya kerangka halaman website secara lebih terstruktur sebelum masuk ke tahap desain dan sisi fungsionalitas.

b. Cascading Style Sheets (CSS)

Menurut (Safira & Purtiningrum, 2022) CSS adalah singkatan dari Cascading Style Sheets yang digunakan untuk mendeskripsikan bagaimana elemen pada dokumen HTML akan ditampilkan pada layar komputer, smartphone, tablet phone, dan sebagainya. CSS dapat dikontrol layout dari beberapa halaman web secara bersamaan.

c. PHP Hypertext Preprocessor

Menurut (Rina Noviana, 2022) Hypertext Markup Language (HTML) adalah script pemrograman yang mengatur bagaimana kita menyajikan informasi di dunia internet dan bagaimana informasi itu membawa kita melompat dari satu tempat ke tempat lainnya. HTML dibuat oleh Tim Berners-Lee ketika masih bekerja dengan CERN dan dipopulerkan pertama kali oleh browser Mosaic. Awal tahun 1990 HTML mengalami perkembangan

yang sangat maju. Setiap pengembangan HTML pasti akan menambahkan kemampuan dan fasilitas yang lebih baik dari versi sebelumnya.

d. Xampp

Menurut (Paranduk, 2021) XAMPP adalah paket PHP dan MySQL berbasis open source yang instan, yang bisa digunakan baik di sistem operasi Linux maupun dari sistem operasi windows.

e. Visual Studio Code

Menurut (Ningsih & Aruan, n.d.) Visual Studio Code adalah sebuah teks editor ringan dan handal yang dibuat oleh Microsoft untuk sistem operasi multiplatform, artinya tersedia juga untuk versi Linux, Mac, dan Windows. Teks editor ini secara langsung mendukung bahasa pemrograman Javascript, Typescript, dan Node. Js, serta bahasa pemrograman lainnya dengan bantuan plugin yang dapat dipasang via marketplace Visual Studio Code seperti : C++, C#, Python, Go, Java, PHP.

f. Apache

Menurut (Astuti & Agustina, 2022) XAMPP merupakan tool yang menyediakan paket perangkat lunak ke dalam satu buah paket. Dengan menginstal XAMPP maka tidak perlu lagi melakukan instalasi dan konfigurasi web server apache, PHP, dan MySQL secara manual XAMPP akan menginstalasi dan mengkonfigurasikan secara otomatis.

g. Bootstrap

Menurut (Supriatmaja et al., 2022) Bootstrap adalah platform CSS (Cascading Style Sheet) yang digunakan untuk mendesain situs web. Bootstrap adalah alat hebat yang dapat digunakan pemrogram saat membangun situs web. Misalnya, CSS di Bootstrap menyediakan tipe, tombol, navigasi, dan elemen lain yang, bersama dengan JavaScript, membuat pengembangan antarmuka menjadi lebih mudah dan lebih stabil. Bootstrap juga menyediakan banyak kelas dan plugin CSS siap pakai untuk membantu pengembang membuat tampilan dan nuansa situs web oleh karena itu, bootstrap adalah salah satu framework front-end yang paling banyak digunakan.

h. Balsamiq Mockup

Menurut (Program Studi Sistem Informasi, Universitas Mercu Buana et al., 2020) Balsamiq mockup adalah program aplikasi yang digunakan

dalam pembuatan tampilan user interface sebuah aplikasi. Software ini sudah menyediakan tools yang dapat memudahkan dalam membuat desain prototyping aplikasi yang akan kita buat. Software ini berfokus pada konten yang ingin digambar dan fungsionalitas yang dibutuhkan oleh pengguna.

i. Draw io

Menurut (Safira & Purtiningrum, 2022) Draw.io merupakan sebuah aplikasi yang digunakan untuk membuat rancangan diagram tanpa diperlukan instalasi aplikasi, cukup dengan sambungan internet.

j. Google Chrome

Menurut (Oktapalisa & Murti, 2022) Browser merupakan perangkat lunak untuk menjalankan program atau scriptweb. Contoh browser adalah internet explorer, Opera, Mozilla FireFox, Google Chrome dan lain-lainnya.

3.7 Desain Sistem

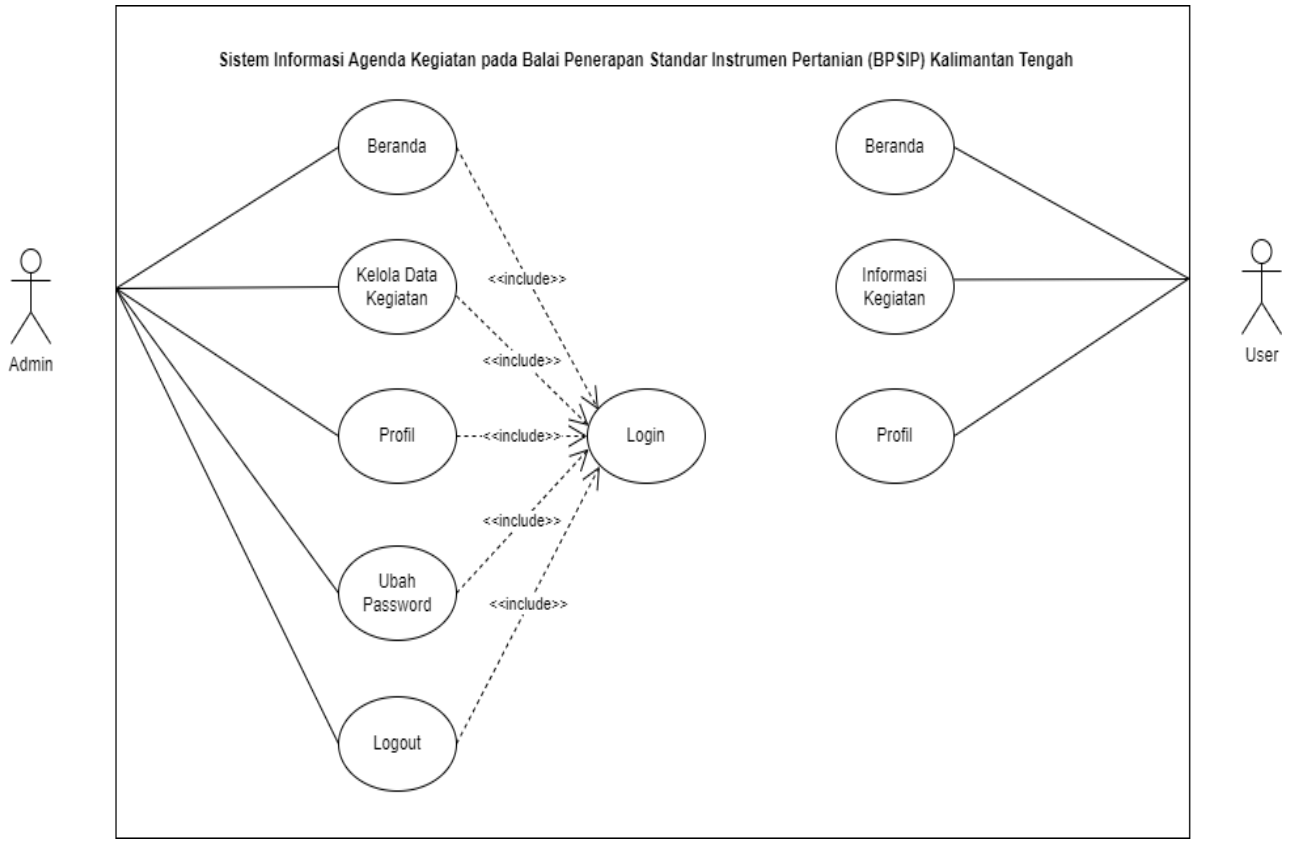
Desain sistem merupakan tahapan-tahapan berupa gambaran perancangan dari sistem informasi yang akan dibangun oleh penulis. Berikut ini adalah uraian mengenai desain sistem yang dirancang oleh penulis sebagai berikut :

3.7.1 Desain Proses

Dalam perancangan sistem, penulis menggunakan diagram UML *(Unified Modeling Language)*. Adapun diagram yang penulis gunakan ialah *Usecase Diagram, Activity Diagram, Sequen Diagram, dan Class Diagram*.

a. *Usecase Diagram*

Usecase diagram adalah gambaran graphical dari beberapa atau semua actor, usecase, dan interaksi diantaranya yang memperkenalkan suatu sistem. Usecase Diagram dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

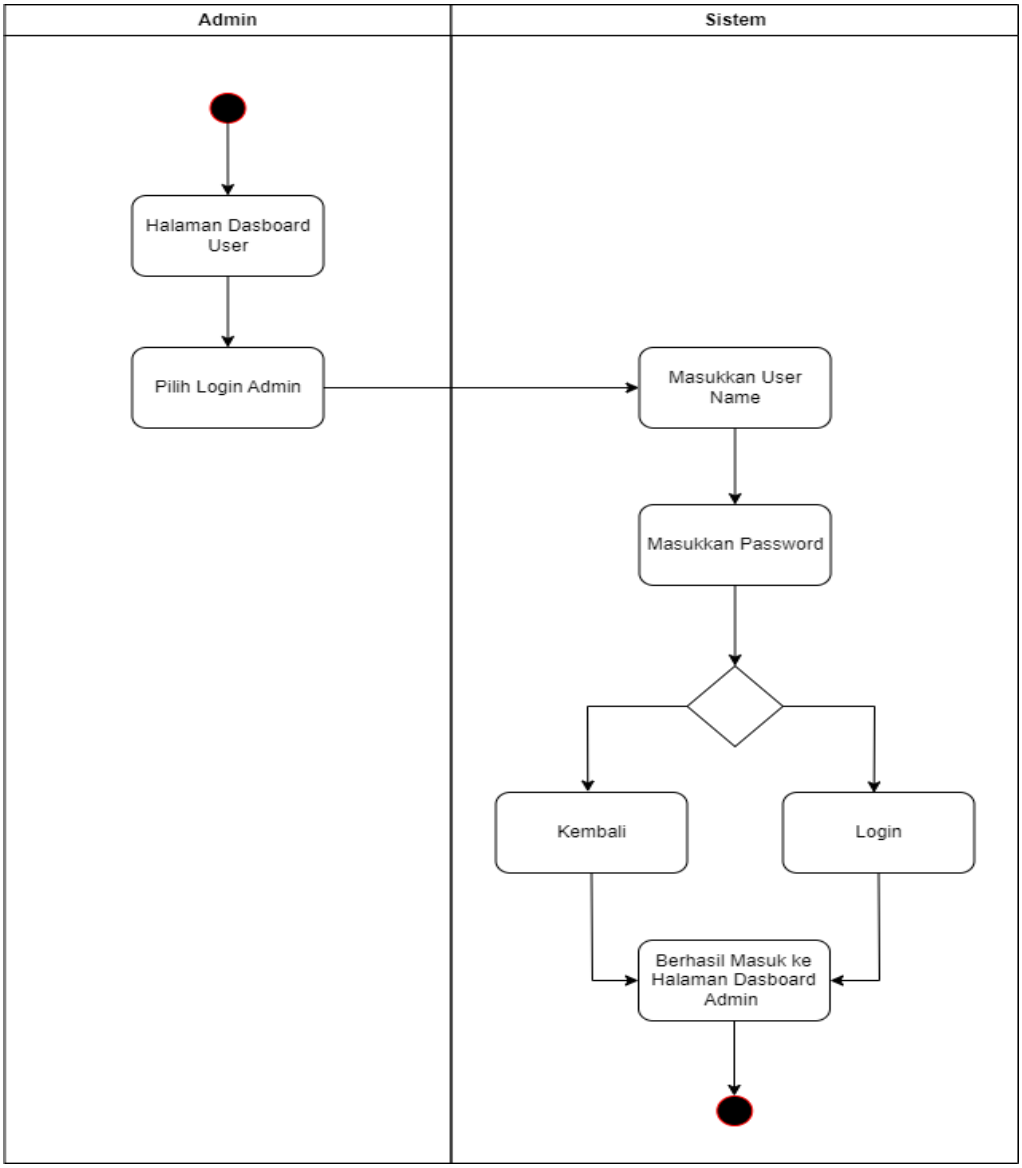


Gambar 3.2 *Usecase Diagram (Admin dan User)*

Dari usecase diatas, maka dapat dilihat *admin* dalam sistem dapat melakukan beberapa hal yaitu *login*, kelola data kegiatan, profil, ubah password, dan logout. Sedangkan *user* atau pengguna hanya dapat melihat informasi kegiatan, dan profil saja.

b. *Activity Diagram*

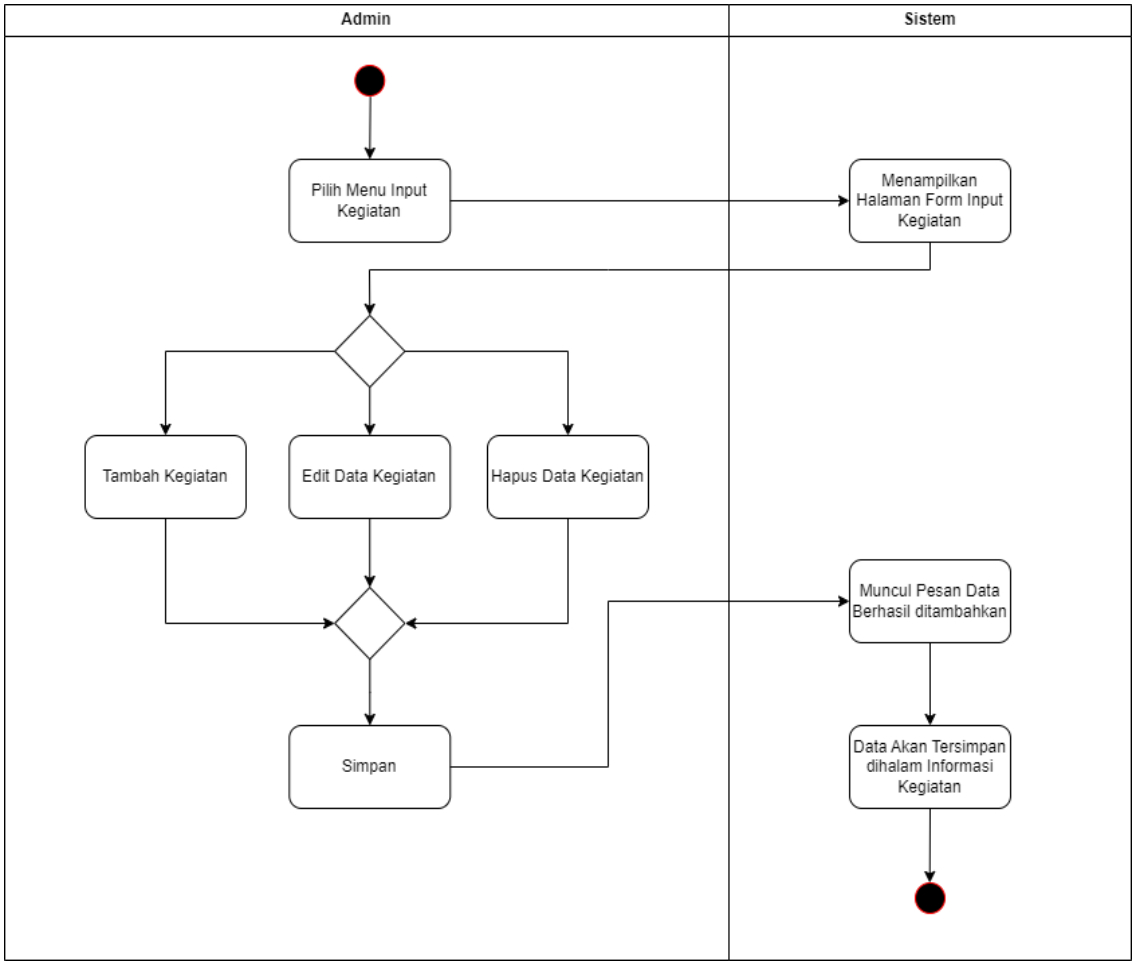
1) *Activity Diagram* Login (*Admin*)



Gambar 3.3 *Activity Diagram Login (Admin)*

Pada Activity diatas, merupakan aktivitas admin untuk *login,* aktivitas ini dimulai ketika admin mengakses sistem informasi agenda kegiatan, selanjutnya login diminta dengan memasukan *username* dan *password.*

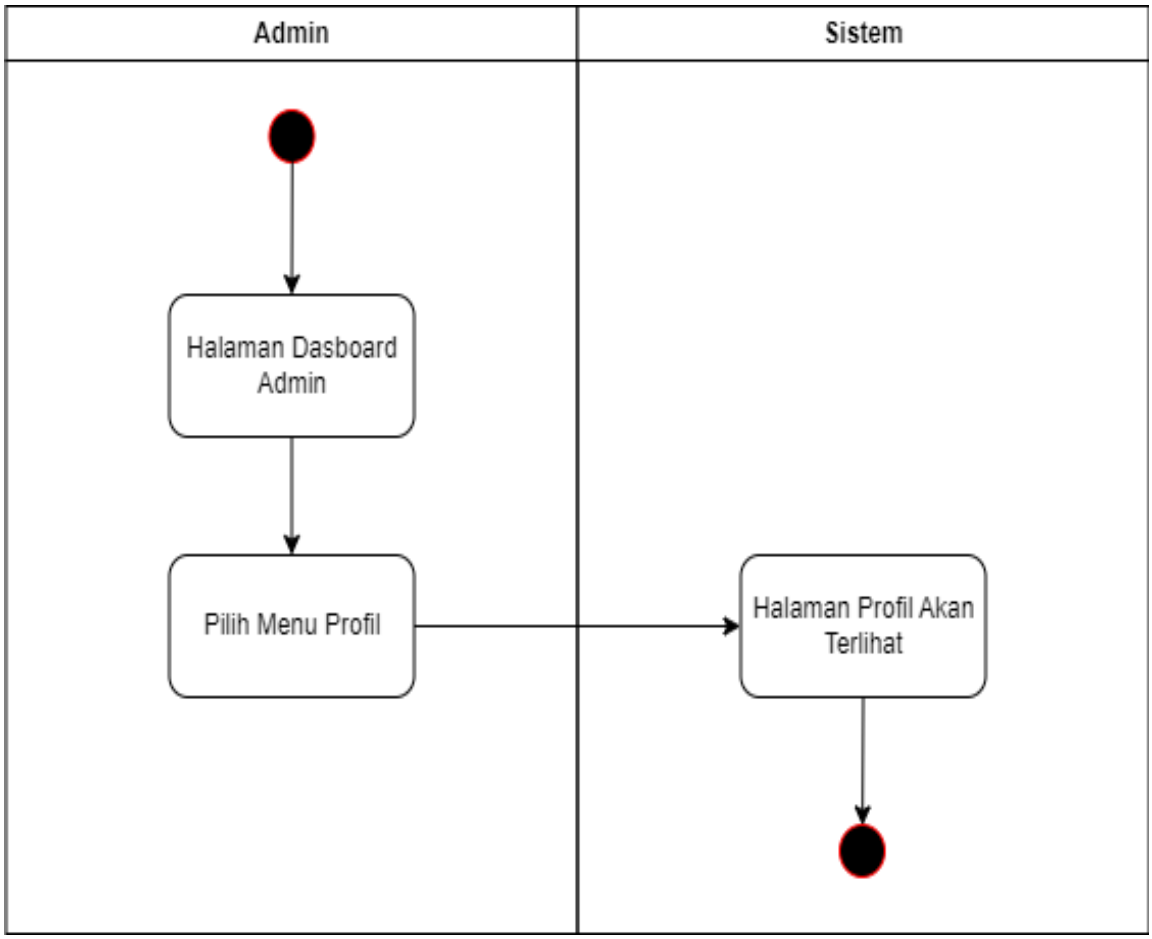
2) *Activity Diagram* Kelola Data Kegiatan (*Admin*)



Gambar 3.4 *Activity Diagram* Kelola Data Kegiatan *(Admin)*

Pada Activity diatas, merupakan aktivitas admin dalam mengelola data kegiatan meliputi nama kegiatan, tempat kegiatan, hari kegiatan, tanggal kegiatan, jam kegiatan, dan jabatan. Setelah informasi dirasa cukup maka admin bisa menyimpan dengan mengklik tombol simpan setelah itu akan muncul pesan data berhasil ditambahkan.

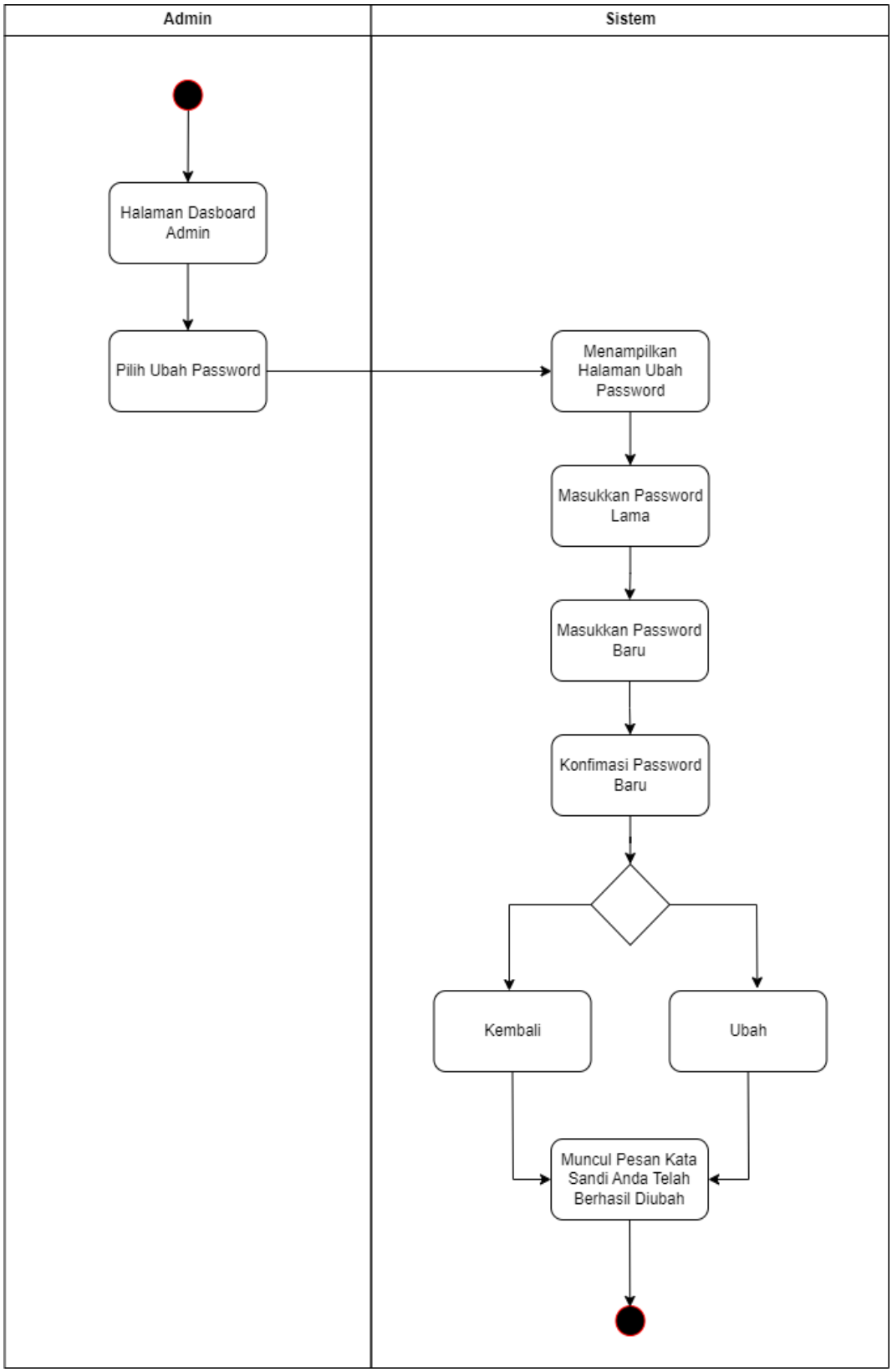
3) *Activity Diagram* Profil (*Admin*)



Gambar 3.5 *Activity Diagram* Profil *(Admin)*

Pada Activity diatas, merupakan aktivitas admin dalam melihat profil kantor dihalaman dashboard admin, Setelah admin masuk ke halaman dashboard admin kemudian bisa mengklik tombol profil maka halaman profil akan muncul.

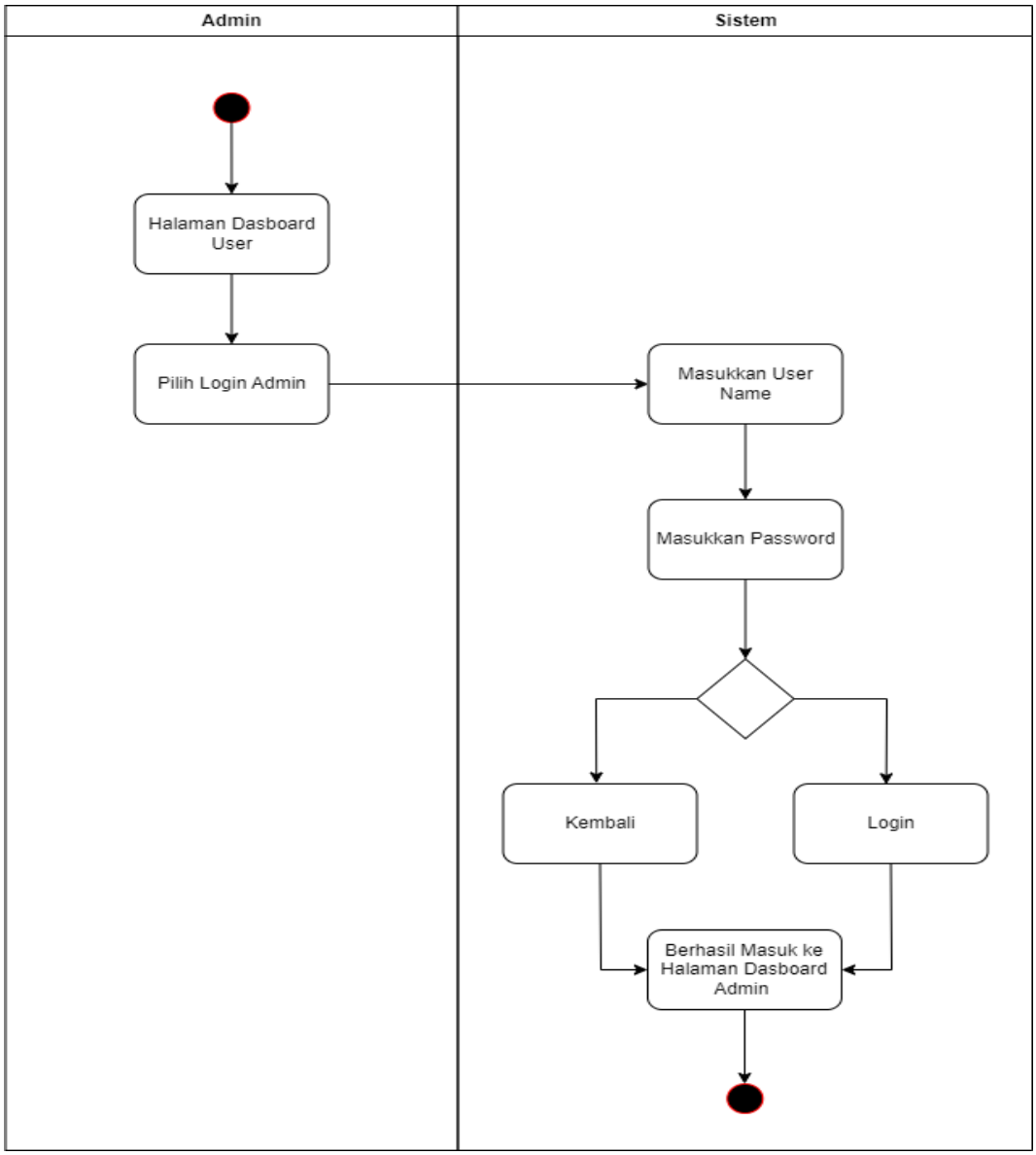
4) *Activity Diagram* Ubah Password (*Admin*)



Gambar 3.6 *Activity Diagram* Ubah Password *(Admin)*

Pada Activity diatas, merupakan aktivitas admin dalam mengubah password setelah admin masuk ke halaman dashboard kemudian bisa mengklik tombol ubah password pada halaman dashboard admin, Kemudian akan tampil sebuah halaman untuk mengubah password dengan memasukkan password lama, password baru, konfirmasi password baru dan kemudian bisa mengklik tombol ubah maka password akan otomatis terubah.

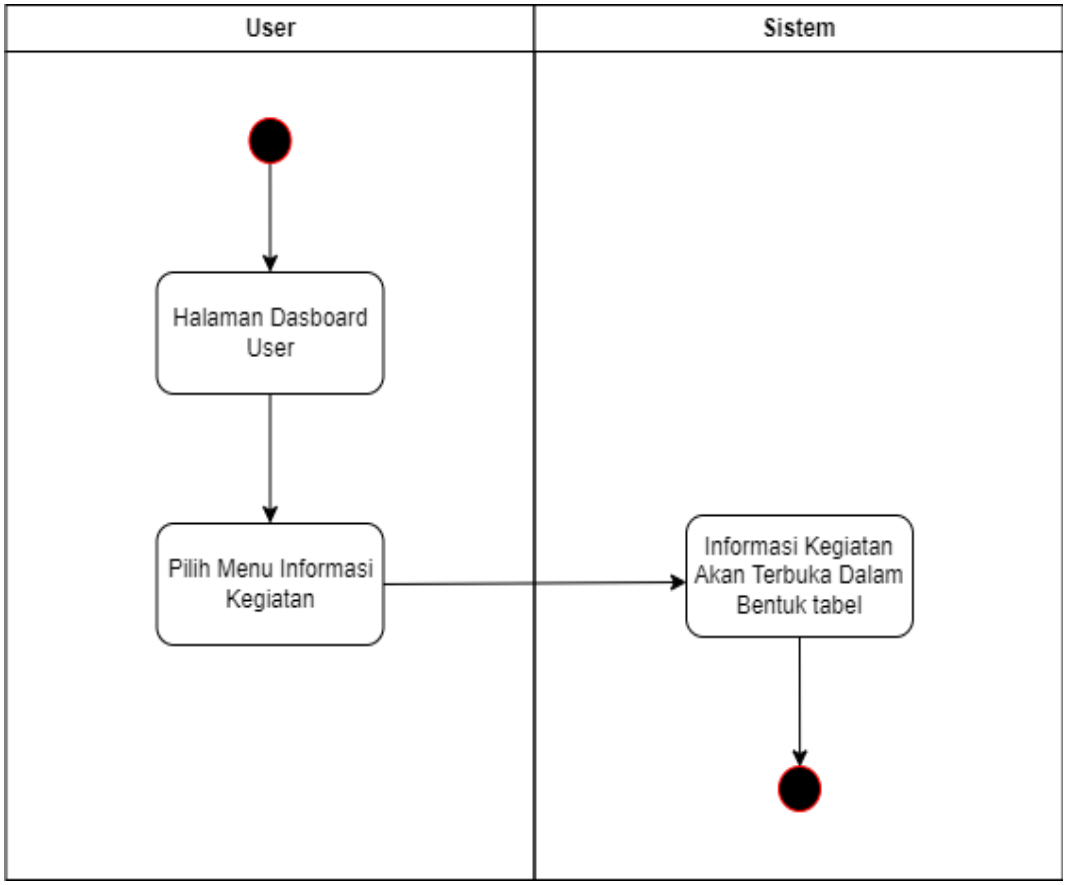
5) *Activity Diagram Logout* (*Admin*)



Gambar 3.7 *Activity Diagram Logout (Admin)*

Pada Activity diatas, merupakan aktivitas admin dalam logout setelah admin masuk ke halaman dashboard kemudian bisa mengklik tombol logout maka secara otomatis akan keluar dari dashboard admin.

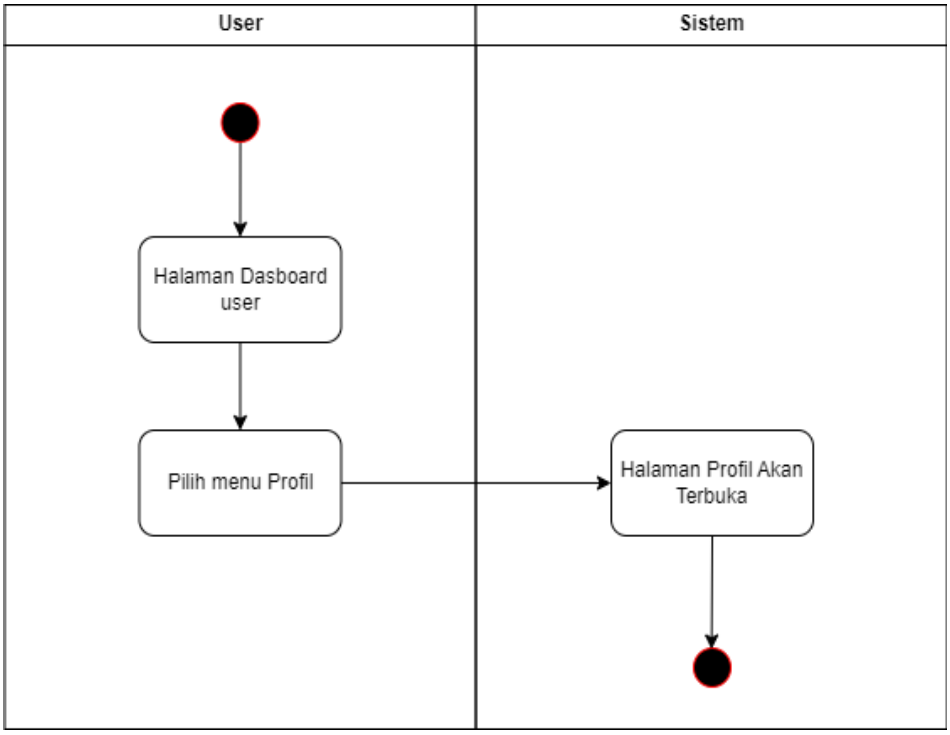
6) *Activity Diagram* Informasi Kegiatan (*User*)



Gambar 3.8 *Activity Diagram* Informasi Kegiatan *(User)*

Pada Activity diatas, merupakan aktivitas user dalam melihat informasi kegiatan setelah user masuk ke halaman dashboard kemudian bisa mengklik tombol informasi kegiatan maka tampilan informasi akan terlihat.

7) *Activity Diagram* Profil (*User*)

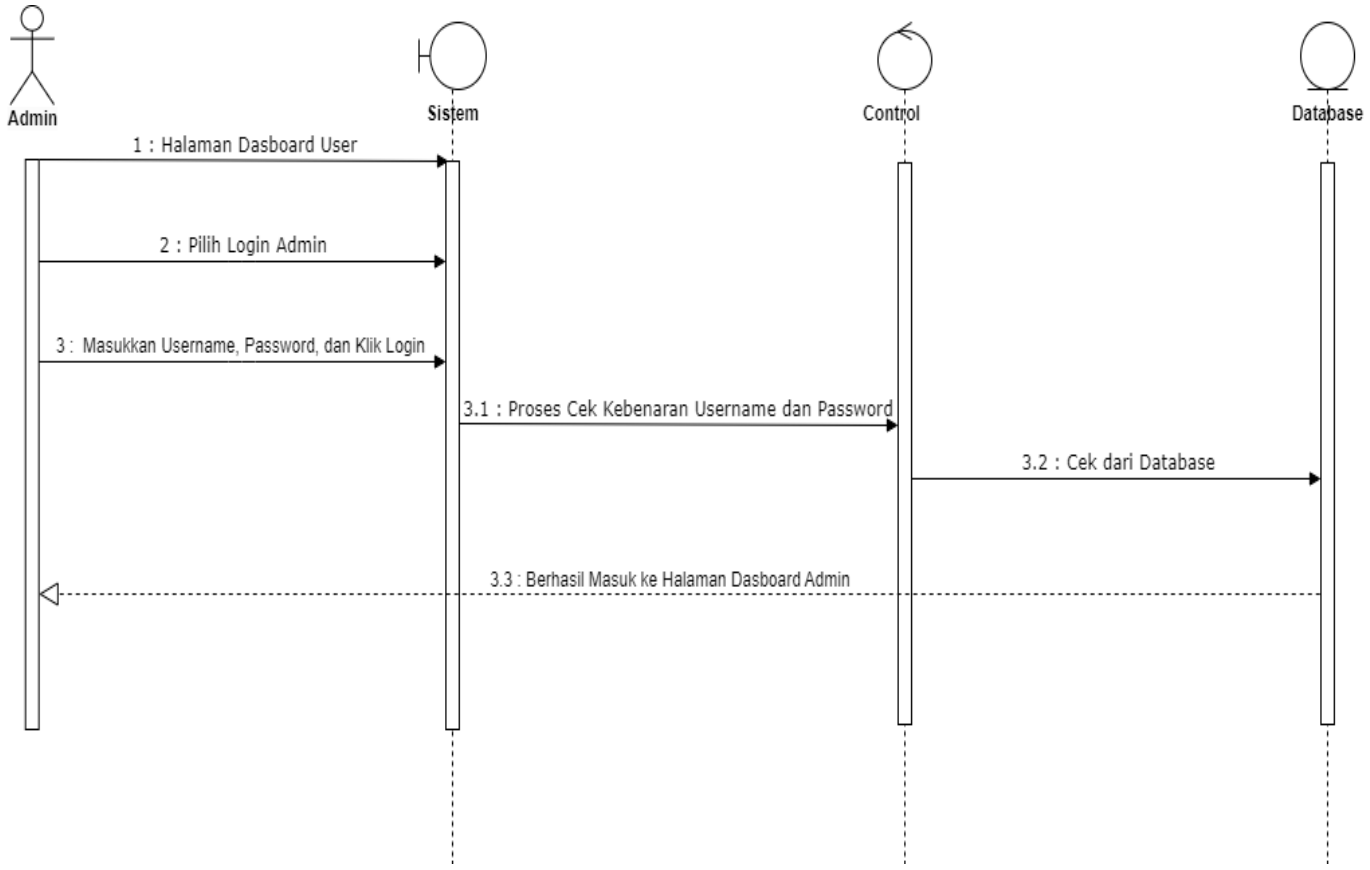


Gambar 3.9 *Activity Diagram* Profil *(User)*

Pada Activity diatas, merupakan aktivitas user dalam melihat profil setelah user masuk ke halaman dashboard kemudian bisa mengklik tombol profil maka tampilan profil akan terlihat.

c. *Sequence Diagram*

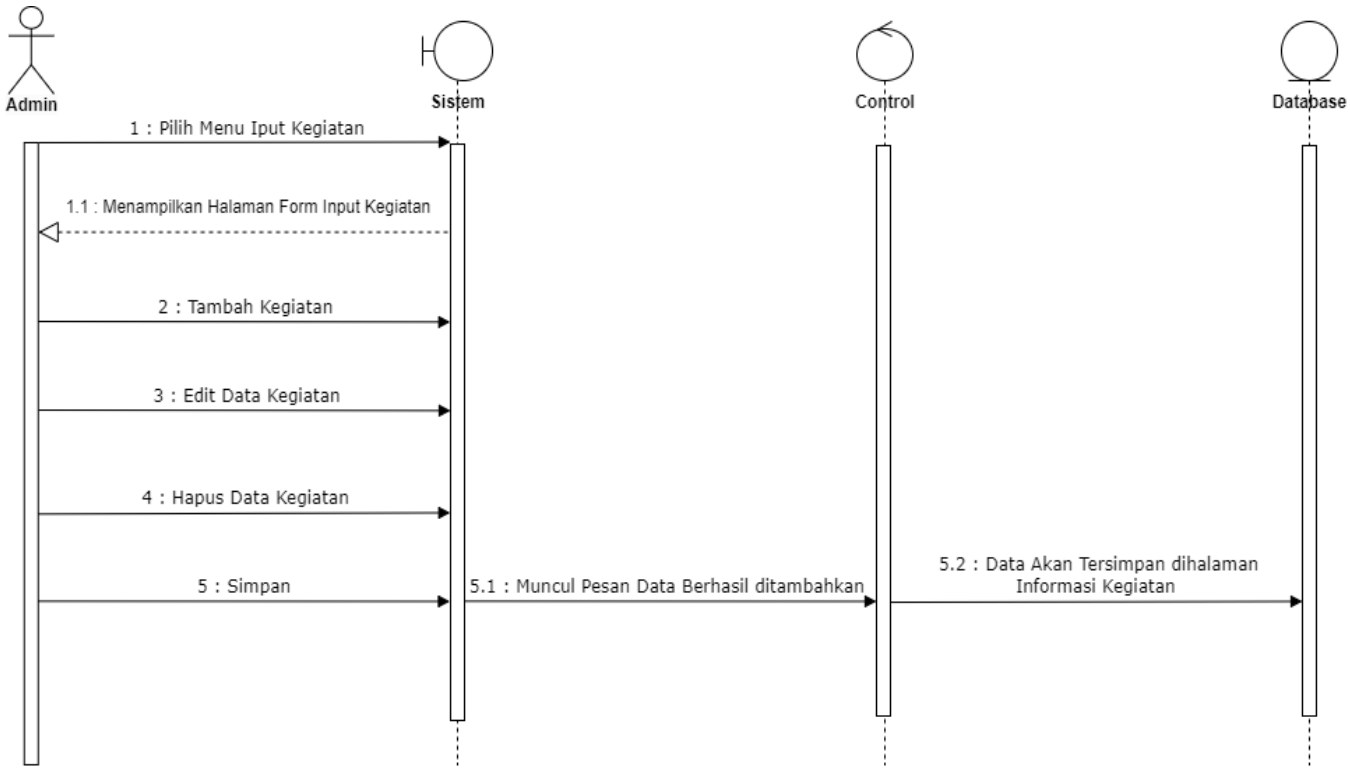
1) *Sequence Diagram* Login (*Admin*)



Gambar 3.10 *Sequence Diagram Login (Admin)*

Pada Sequence diatas, Admin memasukan username dan password, kemudian klik login setelah itu username dan password akan di cek oleh sistem untuk dilakukan validasi atau verifikasi jika database menerima maka akan menampilkan halaman beranda admin, jika tidak akan muncul tulisan pesan eror pada sistem.

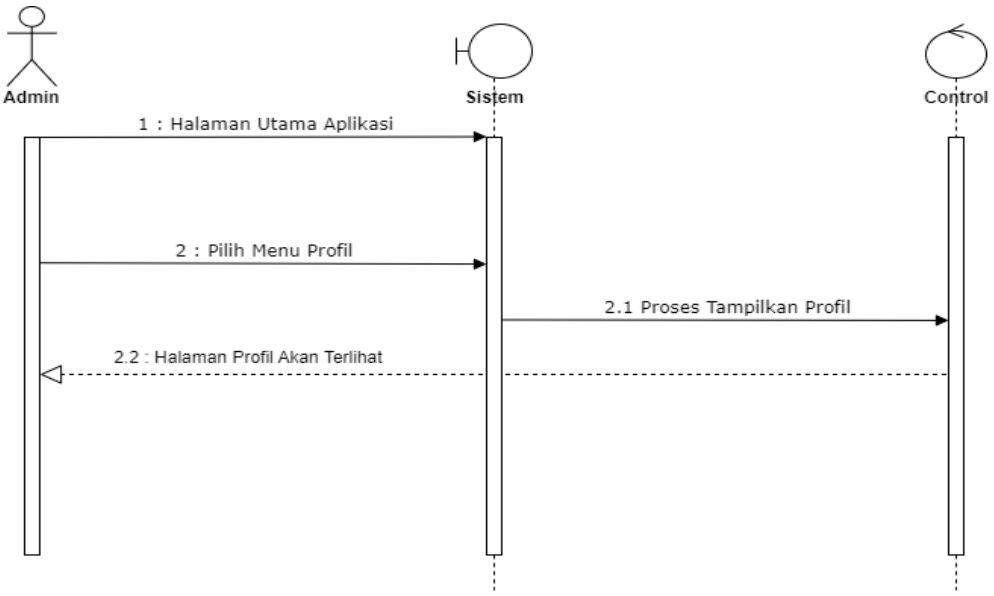
2) *Sequence Diagram Kelola Data Kegiatan* (*Admin*)



Gambar 3.11 *Sequence Diagram* Kelola Data Kegiatan *(Admin)*

Pada Sequence diatas, Admin memilih menu input kegiatan setelah itu sistem akan menampilkan halaman input kegiatan apabila data yang sudah dimasukkan dirasa cukup admin dapat mengkilik tombol simpan, kemudian muncul pesan data berhasil ditambahkan setelah itu sistem akan menyimpan data tersebut ke dalam *database.*

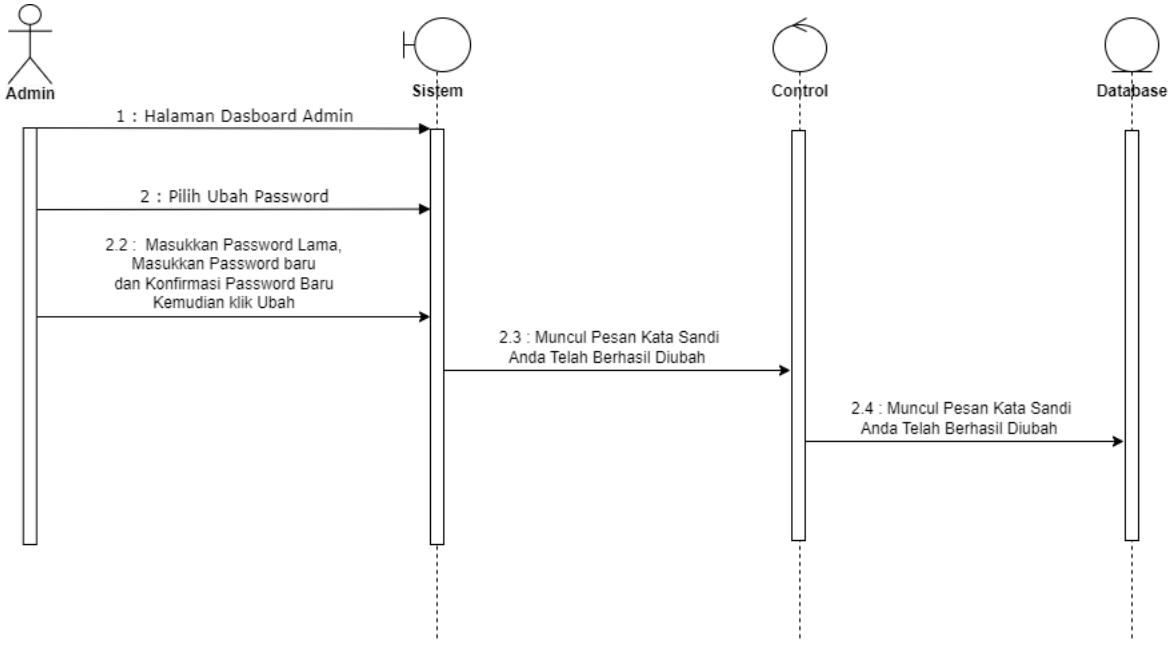
3) *Sequence Diagram Profil* (*Admin*)



Gambar 3.12 *Sequence Diagram* Profil *(Admin)*

Pada Sequence diatas, Admin memilih menu profil setelah itu sistem akan memproses jika proses sudah selesai maka sistem akan menampilkan halaman profil.

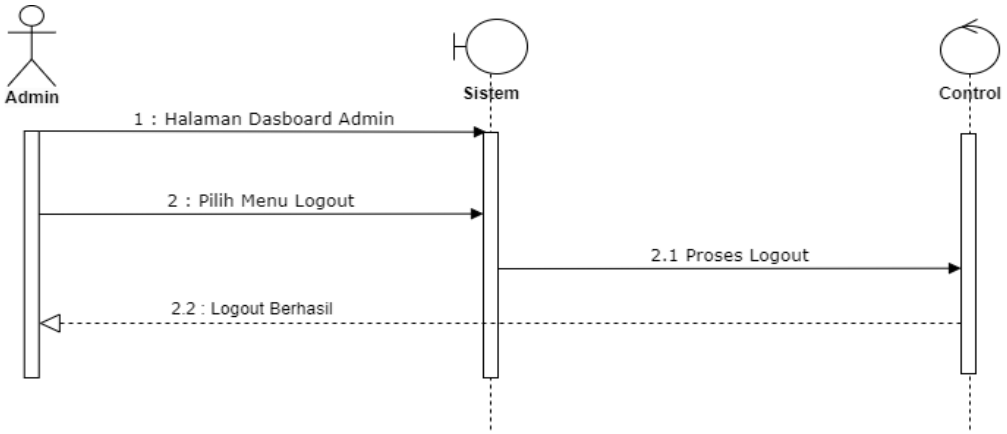
4) *Sequence Diagram* Ubah Password (*Admin*)



Gambar 3.13 *Sequence Diagram* Ubah Password *(Admin)*

Pada Sequence diatas, Admin memilih menu ubah password kemudian akan tampil sebuah halaman untuk mengubah password dengan memasukkan password lama, password baru, konfirmasi password baru dan kemudian bisa mengklik tombol ubah setelah itu akan muncul pesan kata sandi anda telah berhasil diubah.

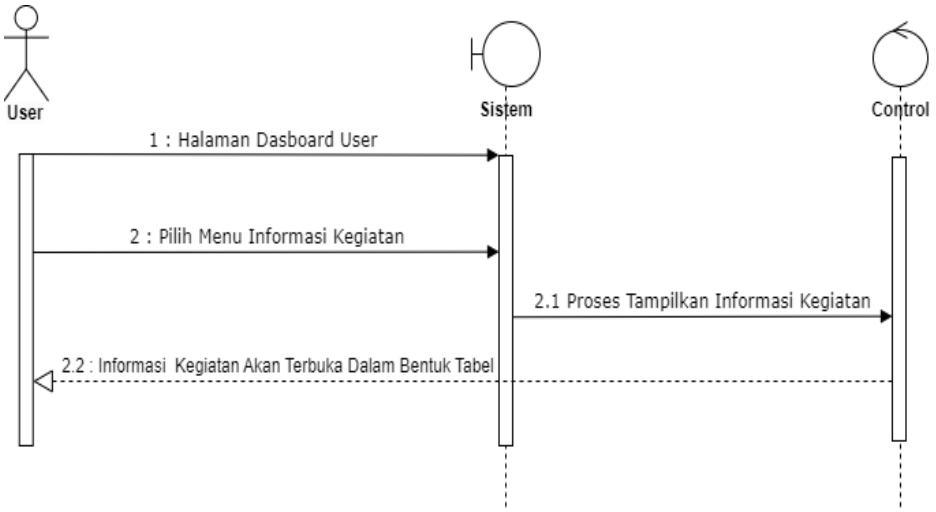
5) *Sequence Diagram* Logout (*Admin*)



Gambar 3.14 *Sequence Diagram Logout (Admin)*

Pada Sequence diatas, merupakan aktivitas admin dalam logout setelah admin masuk ke halaman dashboard kemudian bisa mengklik tombol logout maka secara otomatis akan keluar dari dashboard admin.

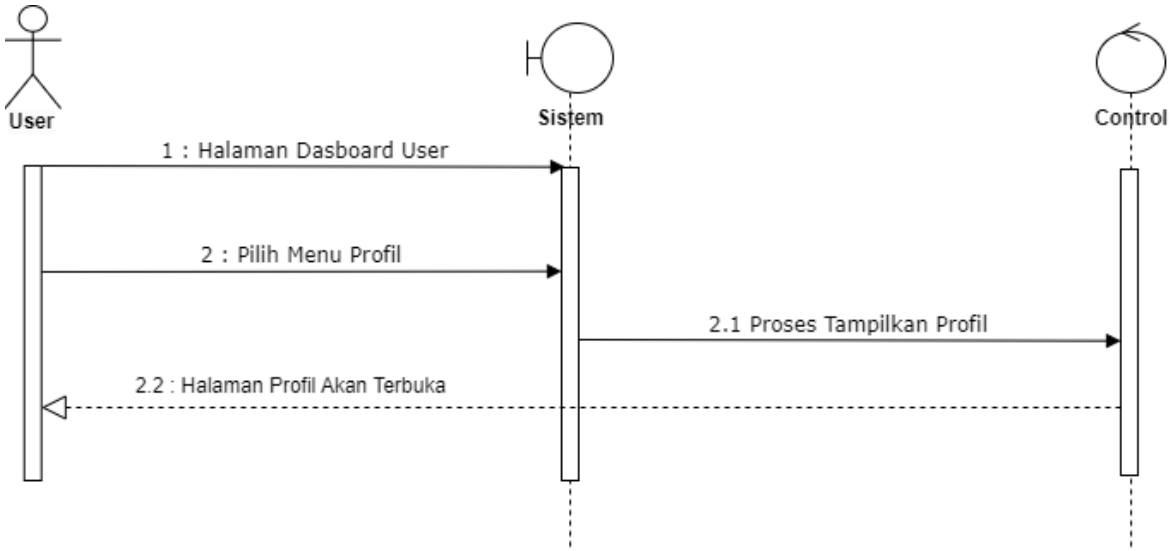
6) *Sequence Diagram* Informasi Kegiatan (*User*)



Gambar 3.15 *Sequence Diagram* Informasi Kegiatan *(User)*

Pada Sequence diatas, merupakan aktivitas user dalam melihat informasi kegiatan setelah user masuk ke halaman dashboard kemudian bisa mengklik tombol informasi setelah itu sistem akan memproses kegiatan kemudian informasi akan terlihat.

7) *Sequence Diagram* Profil (*User*)



Gambar 3.16 *Sequence Diagram* Profil *(User)*

Pada Sequence diatas, merupakan aktivitas user dalam melihat profil setelah user masuk ke halaman dashboard kemudian bisa mengklik tombol profil setelah itu sistem akan memproses kemudian profil akan terlihat.

3.6.2 Desain Basis Data

Database db_kelola_data_kegiatan merupakan database yang dibuat untuk menyimpan data-data yang diperlukan dalam proses pengolahan penjadwalan atau agenda kegiatan. Berikut ini desain basis data dari tabel yang dibuat dalam database dssb_kelola_data_kegiatan sebagai berikut:

a. tb_*admin*

Tabel admin, merupakan tabel untuk menyimpan data sistem yang nantinya digunakan untuk login pada sistem. Berikut ini gambaran dari tabel tb_admin

Tabel 3. 3 tb_*admin*

Field Name	*Type*	*Size*	Keterangan
id	integer	11	
username	varchar	20	Username_Admin
password	varchar	20	Password_Admin
name	varchar	20	Name_Admin

b. tb_*kelola_data_kegiatan*

Tabel kelola data kegiatan , merupakan tabel penjadwalan agenda kegiatan yang nantinya digunakan untuk menyimpan semua kegiatan yang ada ke dalam *database*. Berikut ini gambaran dari tabel tb_kelola_data_kegiatan

Tabel 3. 4 tb_kelola_data_kegiatan

Field Name	*Type*	*Size*	Keterangan
id	integer	11	
nama_kegiatan	varchar	50	Nama Kegiatan
tempat_kegiatan	varchar	50	Tempat Kegiatan
hari_kegiatan	varchar	10	Hari Kegiatan
tanggal_kegiatan	date	10	Tanggal Kegiatan
jam_kegiatan	time	6	Jam Kegiatan
jabatan	varchar	20	Jabatan

3.6.3 Desain Interface

Desain interface merupakan rancangan tampilan antarmuka yang ada dalam sistem nantinya. Tampilan ini akan mencakup pada antarmuka untuk user, admin pengelola, Adapun rancangan tampilan antarmuka sebagai berikut :

a. Halaman Dashboard User

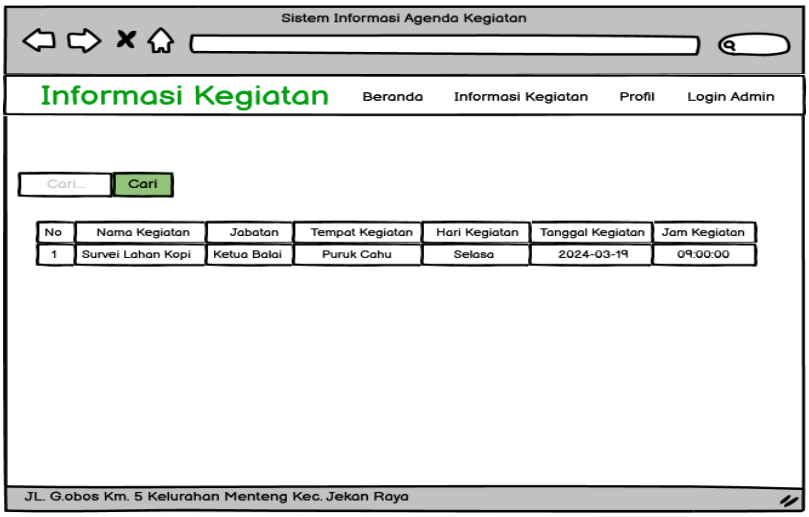
Halaman dashboard user merupakan halaman awal yang ditampilkan ketika mengakses website agenda kegiatan.



Gambar 3.17 *Desain Interface Dashboard User*

b. Halaman Informasi Kegiatan User

Pada halaman ini merupakan halaman informasi user yang ditampilkan ketika user mengklik button informasi kegiatan kemudian akan tampil nama kegiatan, jabatan, tempat kegiatan, hari kegiatan, tanggal kegiatan, dan jam kegiatan.



Gambar 3.18 *Desain Interface* Informasi Kegiatan *User*

c. Halaman Profil User

Pada halaman ini merupakan halaman profil yang ditampilkan ketika user mengklik button profil kemudian akan tampil sebuah profil kantor meliputi alamat kantor dan foto dari sebuah kantor tersebut.



Gambar 3.19 *Desain Interface* Profil *User*

d. Halaman Dashboard Admin

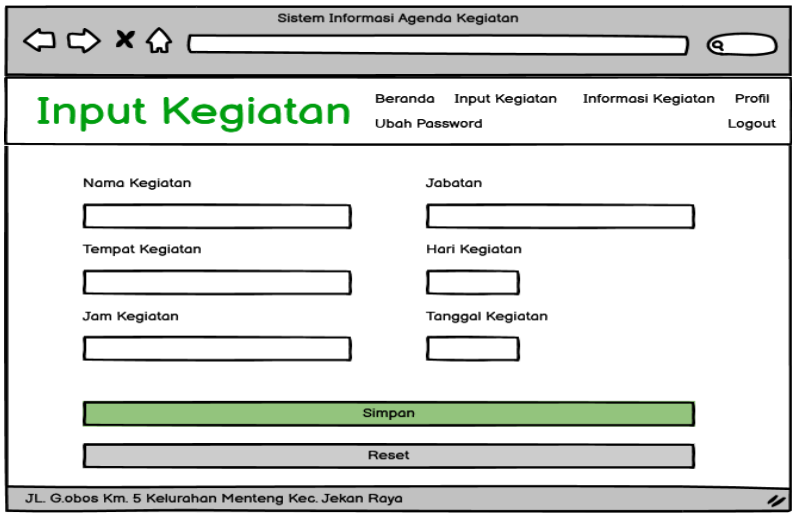
Halaman dashboard admin merupakan halaman awal yang ditampilkan ketika mengakses website agenda kegiatan.



Gambar 3.20 *Desain Interface Dashboard Admin*

e. Halaman Kelola Data Kegiatan Admin

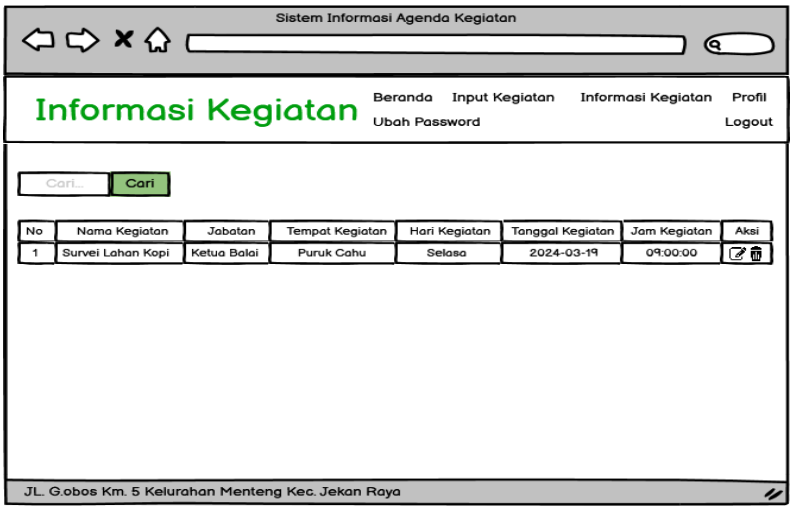
Pada halaman ini merupakan halaman kelola data kegiatan yang ditampilkan ketika admin mengklik button input kegiatan kemudian akan tampil nama kegiatan, jabatan, tempat kegiatan, hari kegiatan, tanggal kegiatan, dan jam kegiatan.



Gambar 3.21 *Desain Interface* Kelola Data Kegiatan *Admin*

f. Halaman Informasi Kegiatan Admin

Pada halaman ini merupakan halaman informasi kegiatan admin yang ditampilkan ketika admin mengklik button informasi kegiatan kemudian akan tampil nama kegiatan, jabatan, tempat kegiatan, hari kegiatan, tanggal kegiatan, dan jam kegiatan.



Gambar 3.22 *Desain Interface* Informasi Kegiatan *Admin*

g. Halaman Ubah Password Admin

Pada halaman ini merupakan halaman ubah password admin yang ditampilkan ketika admin mengklik button ubah password kemudian akan tampil password lama, password baru, dan konfirmasi password baru.



Gambar 3.23 *Desain Interface* Ubah Password *Admin*

h. Halaman Profil Admin

Pada halaman ini merupakan halaman profil admin yang ditampilkan ketika admin mengklik button profil kemudian akan tampil sebuah profil kantor meliputi alamat kantor dan foto dari sebuah kantor tersebut.



Gambar 3.24 *Desain* Profil *Admin*

3.8 Jadwal Penelitian

Jadwal pelaksanaan penelitian yang dilakukan oleh penulis adalah sebagai beriku :

Tabel 3.5 Jadwal Penelitian

No.	Kegiatan	2023				2024					
		September	Oktober	November	Desember	Januari	Februari	Maret	April	Mei	Juni
1	Analisis Kebutuhan										
2	Pengumpulan Data										
3	Perancangan Sistem										
4	Pembuatan Sistem										
5	Pengujian Sistem										
6	Penarikan Kesimpulan										
7	Penulisan Laporan Penelitian										

DAFTAR PUSTAKA

Anselmus Dhajo, Kristina Sara, & Anastasia Mude. (2022). Sistem Informasi Kegiatan Kemahasiswaan Badan Eksekutif Mahasiswa: (Studi Kasus: Bem Fti Universitas Flores). *Satesi: Jurnal Sains Teknologi Dan Sistem Informasi*, *2*(1), 17–24. Https://Doi.Org/10.54259/Satesi.V2i1.672

Astuti, F. K., & Agustina, D. S. (2022). *Jurnal Informatika Dan Komputer (Jik)*. *13*.

Fitriani, A., Zubaidi, A., & Jatmika, A. H. (2020). *Sistem Informasi Kegiatan Di Program Studi Teknik Informatika Universitas Mataram*. *2*(1).

Harahap, M. M. I., Septama, H. D., & Komarudin, M. (2022). Pengembangan Sistem Agenda Pimpinan Universitas La Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, *10*(3). Https://Doi.Org/10.23960/Jitet.V10i3.2650

Hetty Meileni, Oktapriandi, S., & Apriyanti, D. (2020). Analisis Pieces Pada Aplikasi Webgis Pemetaan Ekonomi Kreatif (Ekraf). *Teknika*, *9*(2), 138–145. Https://Doi.Org/10.34148/Teknika.V9i2.293

Kristina Natonis, Maria Adelvin Londa, & Melky Radja. (2022). Sistem Informasi Pajak Bumi Dan Bangunan Berbasis Stand Alone. *Satesi: Jurnal Sains Teknologi Dan Sistem Informasi*, *2*(2), 154–169. Https://Doi.Org/10.54259/Satesi.V2i2.1162

Nasution, D. S., & Rafdhi, F. (2020). Sistem Informasi Kegiatan Penunjang Akademik Mahasiswa Berbasis Desktop. *Infotronik : Jurnal Teknologi Informasi Dan Elektronika*, *5*(2), 68. Https://Doi.Org/10.32897/Infotronik.2020.5.2.457

Negara, G. T., & Pardiansyah, A. S. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Short Message Service (Sms) Gateway Untuk Informasi Kegiatan Perserta Calon Anggota Polri. *Jurteksi (Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi)*, *5*(1), 9–14. Https://Doi.Org/10.33330/Jurteksi.V5i1.271

Ningsih, K. S., & Aruan, N. J. (N.D.). *Aplikasi Buku Tamu Menggunakan Fitur Kamera Dan Ajax Berbasis Website Pada Kantor Dispora Kota Medan*.

Oktapalisa, M. R., & Murti, W. (2022). *Jurnal Informatika Dan Komputer (Jik)*. *13*(2).

Paranduk, J. (2021). *Rancang Bangun Sistem Informasi Geografis Pemetaan Rumah Ibadah Di Kecamatan Telluwanua Berbasis Webgis*. *12*.

Program Studi Sistem Informasi, Universitas Mercu Buana, Fadhlurrahman, M., Capah, D., & Program Studi Sistem Informasi, Universitas Mercu Buana. (2020). Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web. *Edumatic: Jurnal Pendidikan Informatika*, *4*(2), 30–39. Https://Doi.Org/10.29408/Edumatic.V4i2.2412

Putri, P., Iqbal, M., & Tasril, V. (2022). Sistem Informasi Jadwal Penugasan Karyawan Menggunakan Api Bot Telegram Berbasis Website. *Jutsi (Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi)*, *2*(2), 129–134. Https://Doi.Org/10.33330/Jutsi.V2i2.1723

Rahmatuloh, M., & Revanda, M. R. (2022). *Rancang Bangun Sistem Informasi Jasa Pengiriman Barang Pada Pt. Haluan Indah Transporindo Berbasis Web*. *14*(1).

Ridho, M. R. (2021). *Rancang Bangun Sistem Informasi Point Of Sale Dengan Framework Codeigniter Pada Cv Powershop*. *04*(02).

Rina Noviana. (2022). Pembuatan Aplikasi Penjualan Berbasis Web Monja Store Menggunakan Php Dan Mysql. *Jurnal Teknik Dan Science*, *1*(2), 112–124. Https://Doi.Org/10.56127/Jts.V1i2.128

Riyanto, V. (2020). *Sistem Informasi Event Kegiatan Akademik (Steven) Sebagai Monitoring Penjaminan Mutu Perguruan Tinggi*. *2*(1).

Safira, Y. B., & Purtiningrum, S. W. (2022). Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Ketidakdisiplinan Siswa Menggunakan Metode Saw Berbasis Web (Studi Kasus: Ma Al-Muddatsiriyah). *Ikraith-Informatika*, *7*(1). Https://Doi.Org/10.37817/Ikraith-Informatika.V7i1.2231

Sari, I. P., Azzahrah, A., Qathrunada, I. F., Lubis, N., & Anggraini, T. (2022). Perancangan Sistem Absensi Pegawai Kantoran Secara Online Pada Website Berbasis Html Dan Css. *Blend Sains Jurnal Teknik*, *1*(1), 8–15. Https://Doi.Org/10.56211/Blendsains.V1i1.66

Sari, P. E. P. (2021). *Analisis Perbandingan Trading Volume Activity Dan Abnormal Return Saham Idx30 Sebelum Dan Sesudah Pengumuman Covid-19 Sebagai Pandemi Oleh*.

Siti Winarsih. (2021). Sistem Informasi Pemesanan Produk Forniture Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi*, *1*(1), 22–36. Https://Doi.Org/10.51903/Juisi.V1i1.258

Sulistiati, E., Trisnawan, A. B., Heliyani, E., & Laksono, H. (2021). *Sistem Informasi Akademik Pada Smk Patriot Nusantara Berbasis Web*. *4*(2).

Supriatmaja, G. A., Widyaputra, K. D. D., Deva, J., & Mahendra, G. S. (2022). *Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Framework Bootstrap Dengan Php Native Dan Database Mysql Berbasis Web Pada Smp Negeri 2 Dawan*. *1*(1).

Taluke, D., Lakat, R. S. M., & Sembel, A. (2019). Analisis Preferensi Masyarakat Dalam Pengelolaan Ekosistem Mangrove Di Pesisir Pantai Kecamatan Loloda Kabupaten Halmahera Barat. *Jurnal Perencanaan Wilayah Dan Kota*, *6*(2).

Wahid, T. A., Jumail, J., & Prasetya, E. B. (2022). Sistem Informasi Tracking Barang Berbasis Web (Studi Kasus Catur Aman Sentosa). *Jurnal Esensi Infokom : Jurnal Esensi Sistem Informasi Dan Sistem Komputer*, *6*(1), 16–21. Https://Doi.Org/10.55886/Infokom.V6i1.451

LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Tugas Dosen Pembimbing

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp.0536-3224593, 3225515 Fax.0536-3225515 Palangkaraya
email : humas@stmikplk.ac.id - website : www.stmikplk.ac.id

SURAT TUGAS
No. 352/STMIK-3.C.1/AK/IX/2023

Ketua Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya, menugaskan nama-nama tersebut di bawah ini :

1. Nama : Rommi Kaestria, M.Kom
   N I K : 198605242011103
   Sebagai : Pembimbing I dalam Materi Penelitian dan Program

2. Nama : H. Muhammad Erfan, S.Kom., M.E.
   N I K : 198111272010107
   Sebagai : Pembimbing II dalam Format Penulisan

Untuk membimbing Tugas Akhir Mahasiswa :

Nama : Ari Kristiyanto
N I M : C2057201015
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Agenda Kegiatan Pada Balai Penerapan Standar Instrumen Pertanian (BPSIP) Kalimantan Tengah

Berlaku sampai dengan : 11 September 2024

Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggung jawab.

Palangka Raya, 11 September 2023
Program Studi Sistem Informasi
K e t u a,

Norhayati, M.Pd.
NIK. 198805222011004

Tembusan :
1. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal dan Pengembangan
2. Dosen Pembimbing yang bersangkutan

Lampiran 2 Surat Permohonan Izin Penelitian

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No. 114 ~ Telp. 0536-3224593 ~ Fax. 0536-3225515 Palangka Raya
Email: humas@stmikplk.ac.id ~ Website: www.stmikplk.ac.id

Nomor : 849/STMIK-C.1/AK/XI/2023
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Izin Penelitian dan Pengumpulan Data untuk Tugas Akhir

Kepada
Yth. **KEPALA BPSIP KALIMANTAN TENGAH**
JL. G. Obos No. Km. 5 Menteng, Kecamatan Jekan Raya
PALANGKA RAYA

Dengan hormat,

Sehubungan dengan penyusunan Tugas Akhir mahasiswa sebagai persyaratan kelulusan Program Studi Sistem Informasi (S1) pada STMIK Palangkaraya, maka dengan ini kami sampaikan permohonan izin penelitian dan pengumpulan data bagi mahasiswa kami berikut:

Nama	:	ARI KRISTIANTO
NIM	:	C2057201015
Prodi (Jenjang)	:	Sistem Informasi (S1)
Thn. Akad. (Semester)	:	2023/2024 (7)
Lama Penelitian	:	23 November 2023 s.d 23 Desember 2023
Tempat Penelitian	:	BALAI PENERAPAN STANDAR INSTRUMEN PERTANIAN (BPSIP) KALIMANTAN TENGAH

Dengan judul Tugas Akhir:

SISTEM INFORMASI AGENDA KEGIATAN PADA BALAI PENERAPAN STANDAR INSTRUMEN PERTANIAN (BPSIP) KALIMANTAN TENGAH

Adapun ketentuan dan aturan pemberian informasi dan data yang diperlukan dalam penelitian tersebut menyesuaikan dengan ketentuan/peraturan pada instansi Bapak/Ibu.

Demikian permohonan ini disampaikan, atas perhatian dan kerja samanya diucapkan terima kasih.

Palangka Raya, 23 November 2023
Wakil Ketua,

Sulistyowati, S.Kom., M.Cs.
NIK. 198212162007002

Lampiran 3 Surat Izin Penelitian

KEMENTERIAN PERTANIAN
BADAN STANDARDISASI INSTRUMEN PERTANIAN
BALAI PENERAPAN STANDAR INSTRUMEN PERTANIAN KALIMANTAN TENGAH
JALAN G. OBOS KM. 5 PALANGKA RAYA 73112
TELEPON/FAKSIMILE: (0536) 3227861
WEBSITE: kalteng.bsip.pertanian.go.id E-MAIL: bpsipkalteng@pertanian.go.id

Palangka Raya, 08 Maret 2024

Nomor : B – 206/ HM.240/H.12.23/03/2024
Lampiran : -
Perihal : **Konfirmasi Permohonan Izin Penelitian**

Kepada Yth.
Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangka Raya

di –
Palangka Raya

Menindaklanjuti surat Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangka Raya Nomor 849/STMIK-C.1/AK/XI/2023 tanggal 23 November 2023 hal seperti pada pokok surat, bersama ini kami sampaikan bahwa BSIP Kalimantan Tengah bersedia dan mengizinkan pelaksanaan penelitian, kepada :

Nama : Ari Kristianto
NIM : C2057201015
Jurusan/ Prodi : Sistem Informasi
Judul Penelitian : Sistem Informasi Agenda Kegiatan Pada Balai Penerapan Standar Instrumen Pertanian (BPSIP) Kalimantan Tengah

Jika ada bahan-bahan penelitian yang belum lengkap dapat dilengkapi secara mandiri. Untuk pelaksanaan kegiatan tersebut dapat berkoordinasi lebih lanjut dengan Ketua Tim Kerja Diseminasi Standar Instrumen Pertanian, Ibu Umming Sente, S.Pt (HP. 085210610673).

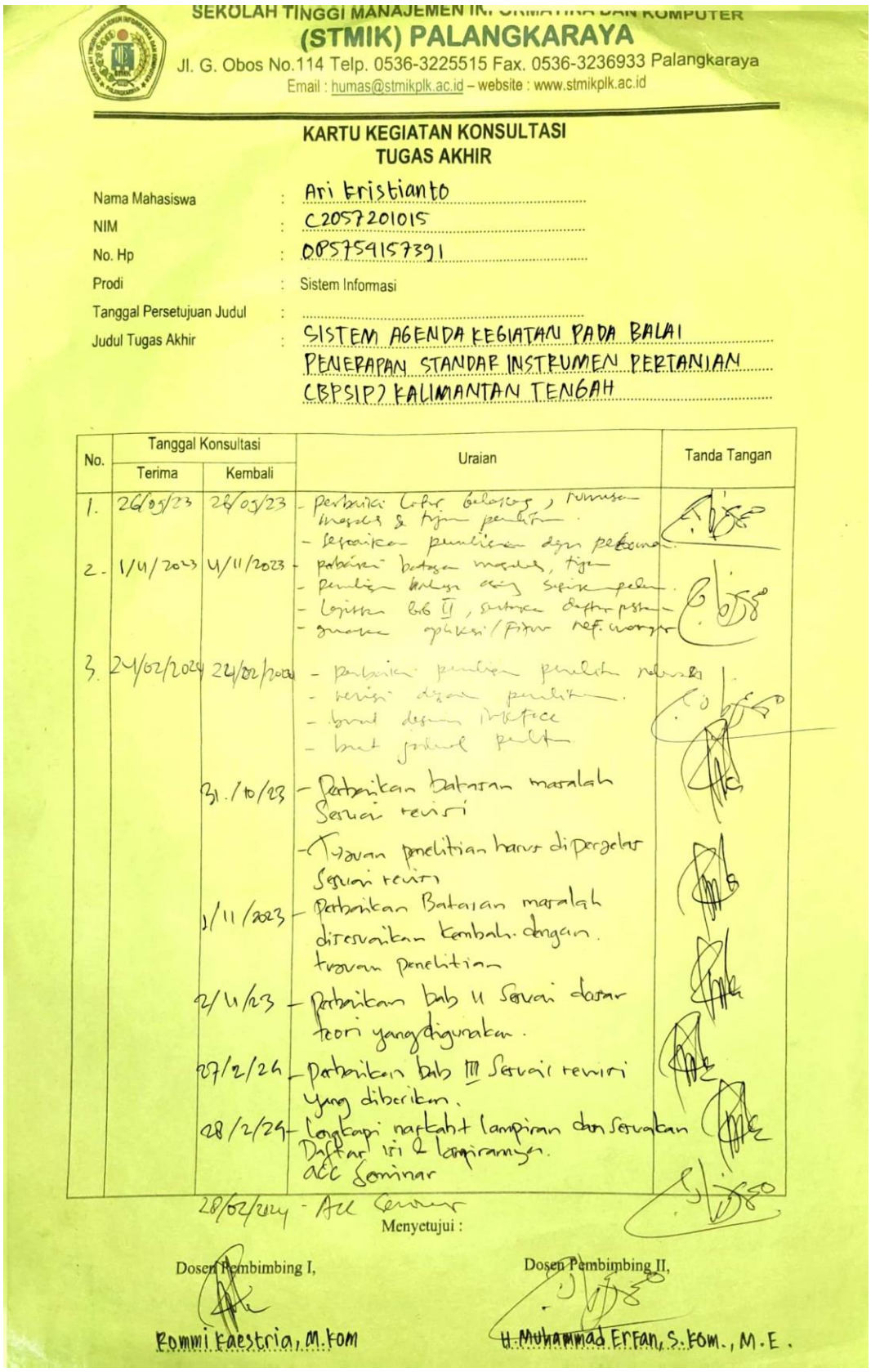
Demikian, atas perhatiannya disampaikan terima kasih

Kepala Balai

Dr., Akhmad Hamdan, S.Pt., M.P
NIP. 196902271991031004

Dipindai dengan CamScanner

Lampiran 4 Kartu Kegiatan Konsultasi



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN IK[illegible] KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI
TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Ari Kristianto
NIM : C2057201015
No. Hp : 085759157391
Prodi : Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul :
Judul Tugas Akhir : SISTEM AGENDA KEGIATAN PADA BALAI PENERAPAN STANDAR INSTRUMEN PERTANIAN CBPSIP) KALIMANTAN TENGAH

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
1.	26/05/23	28/05/23	- perbaiki Latar belakang, rumusan masalah & tujuan penelitian. - sesuaikan penulisan dgn pedoman.	
2.	1/11/2023	4/11/2023	- perbaiki batasan masalah, tujuan - penulisan bahasa asing sesuai pedoman. - lengkapi Bab II, susunan daftar pustaka - gunakan aplikasi/fitur ref. manager	
3.	24/02/2024	24/02/2024	- perbaiki penulisan penelitian terdahulu - berisi dasar penelitian. - buat desain interface - buat jadwal penelitian	
		31/10/23	- Perbaikan batasan masalah sesuai revisi	
			- Tujuan penelitian harus dipergelar sesuai revisi	
		3/11/2023	- perbaikan Batasan masalah diresuaikan kembali dengan tujuan penelitian	
		2/11/23	- perbaikan bab II sesuai dasar teori yang digunakan.	
		27/2/24	- perbaikan bab III sesuai revisi yang diberikan.	
		28/2/24	- Lengkapi naskah lampiran dan sesuaikan Daftar isi & lampirannya. - acc seminar	
		28/02/2024	- Acc Seminar	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

Rommi Kaestria, M.Kom

Dosen Pembimbing II,

H. Muhammad Erfan, S.Kom., M.E.

Lampiran 5 Surat Tugas Penguji Seminar Proposal Tugas Akhir

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3224593, 3225515 Fax. 0536-3225515 Palangka Raya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www. stmikplk.ac.id

SURAT TUGAS
PENGUJI SEMINAR PROPOSAL TUGAS AKHIR
No. 040/STMIK-3.C.1/AK/III/2024

Ketua Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya menugaskan kepada nama-nama berikut :

1. Nama : Herman S. Pakpahan, S.Si., M.PFis
   NIK : 199109202023102
   Sebagai Ketua
2. Nama : Rommi Kaestria, M.Kom.
   NIK : 198605242011103
   Sebagai Sekretaris
3. Nama : H. Muhammad Erfan, S. Kom., M. E.
   NIK : 198111272010107
   Sebagai Anggota

Tim Penguji Seminar Proposal Tugas Akhir :

Nama	:	ARI KRISTIANTO
NIM	:	C2057201015
Hari/ Tanggal	:	Sabtu, 9 Maret 2024
Waktu	:	09.00 sd 10.30 WIB
Judul Proposal	:	SISTEM INFORMASI AGENDA KEGIATAN PADA BALAI PENERAPAN STANDAR INSTRUMEN PERTANIAN (BPSIP) KALIMANTAN TENGAH

Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggung jawab.

Palangka Raya, 02 March 2024
Ketua Program Studi
Sistem Informasi,

Normayati, M.Pd.
NIK. 198805222011004

Tembusan :
1. Ketua STMIK Palangkaraya
2. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal (UPMI)
3. Dosen Yang Menguji
4. Mahasiswa Yang Bersangkutan

*) Harap Diberitahukan 1 (Satu) Hari Sebelumnya Kepada Setiap Dosen Melalui SMS/WA

Lampiran 6 Lembar Observasi

LEMBAR OBSERVASI

Nama : Ari Kristianto

Nim : C2057201015

Program Studi : Sistem Informasi

Dalam penelitian ini, penulis melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek yang diteliti untuk mendapatkan data.

NO	HARI/TANGGAL	KEGIATAN
1	Senin, 26 Februari 2024	Kegiatan yang dilakukan oleh penulis adalah mengamati proses kegiatan yang terjadi di BPSIP Kalimantan Tengah sekarang.
2	Senin, 26 Februari 2024	Mewawancarai pihak terkait, untuk memenuhi kebutuhan penulis dalam pembuatan sistem dan harapan mereka terhadap sistem informasi agenda kegiatan yang akan dibuat nantinya.
3	Senin, 26 Februari 2024	Selama proses observasi penulis mendokumentasikan kegiatan yang digunakan sebagai alat instrumen penelitian untuk mengambil gambar jika suatu waktu diperlukan.

Mengetahui,

KEPALA BSIP KALTENG

Dr. Akhmad Hamdan, SPt., MP

NIP. 19702271991031004

Lampiran 7 Lembar Wawancara

LEMBAR WAWANCARA

PEWAWANCARA

Nama	: Ari Kristianto
Nim	: C2057201015
Program Studi	: Sistem Informasi
Semester	: VIII (Delapan)

NARASUMBER

Nama	: Dr. Akhmad Hamdan, SPt., MP
Jabatan	: KEPALA BSIP KALTENG
NIP	: 196702271991031004

PERTANYAAN

Pewawancara :

1) Apakah bisa disampaikan sekilas terkait BPSIP ini dan apa fungsi bagi para petani di kota palangkaraya dan sekitarnya?

Narasumber

Jawab : Inti nya kementrian pertanian adalah BSIP ingin menjadikan petani kita ini terstandar untuk mendapatkan hasil standar kita harus mulai dari hulu sampai ke hilir, kenapa harus standar supaya kita bisa menggapai pasar gelobal selama ini kita tidak siap dengan itu kebutuhan – kebutuhan pangan ini salah satu dari bagian dari itu karena kita negara agraris, tapi prodak kita ini kalo sudah mau masuk ke luar negeri standarnya tidak lolos karena kita memang dari awal tidak ada standarisasi baik dari penyiapan lahan, penggunaan benih, penggunaan pupuk sampai ke panen dan pasca panennya tidak ada yang terstandar makanya pemerintah mendirikan BSIP ini dengan harapan pertanian kita itu menjadi terstandar.

Pewawancara :

2) Apakah bisa disampaikan sekilas terkait visi dan misi BPSIP Kalimantan Tengah ini?

Narasumber

Jawab :

Visi : Pertanian yang maju, mandiri dan modern untuk terwujudnya Indonesia maju yang berdaulat, mandiri, dan berkepribadian berlandaskan gotong royong.

Misi :

1. Mewujudkan ketahanan pangan.
2. Meningkatkan nilai tambah dan daya saing pertanian.
3. Meningkatkan kualitas SDM dan prasarana Kementerian Pertanian.

Pewawancara :

3) Permasalahan atau kendala apa yang terjadi terkait dengan agenda kegiatan di BPSIP Kalimantan Tengah ini?

Narasumber

Jawab : Kendala pertama keografis kita antara kabupaten dan kabupaten lain yang sangat berjauhan sebagai kendala kita sehingga penyampaian visi misi kita tidak bisa menyeluruh sampai ke petani kita jadi kita fokus kepada dimana lokasi – lokasi yang sekarang lagi di fokuskan oleh pemerintahan pusat terkait dengan ketahanan pangan.

Pewawancara :

4) Apakah sudah ada sistem informasi atau sebuah aplikasi agenda kegiatan yang bisa menunjang kinerja di BPSIP Kalimantan Tengah ini?

Narasumber

Jawab : Tidak ada.

Pewawancara :

5) Apakah bisa saya bangun sistem informasi agenda kegiatan di BPSIP ini untuk menunjang kinerja serta terhindar dari bertabraknya kegiatan yang ada di BPSIP Kalimantan Tengah ini?

Narasumber

Jawab : Bisa silahkan.

Mengetahui,
Kepala BPSIP KALTENG

Ir. Akhmad Hamdan, SPt., MP
NIP. 19670227199103 1004

Lampiran 8 Dokumentasi





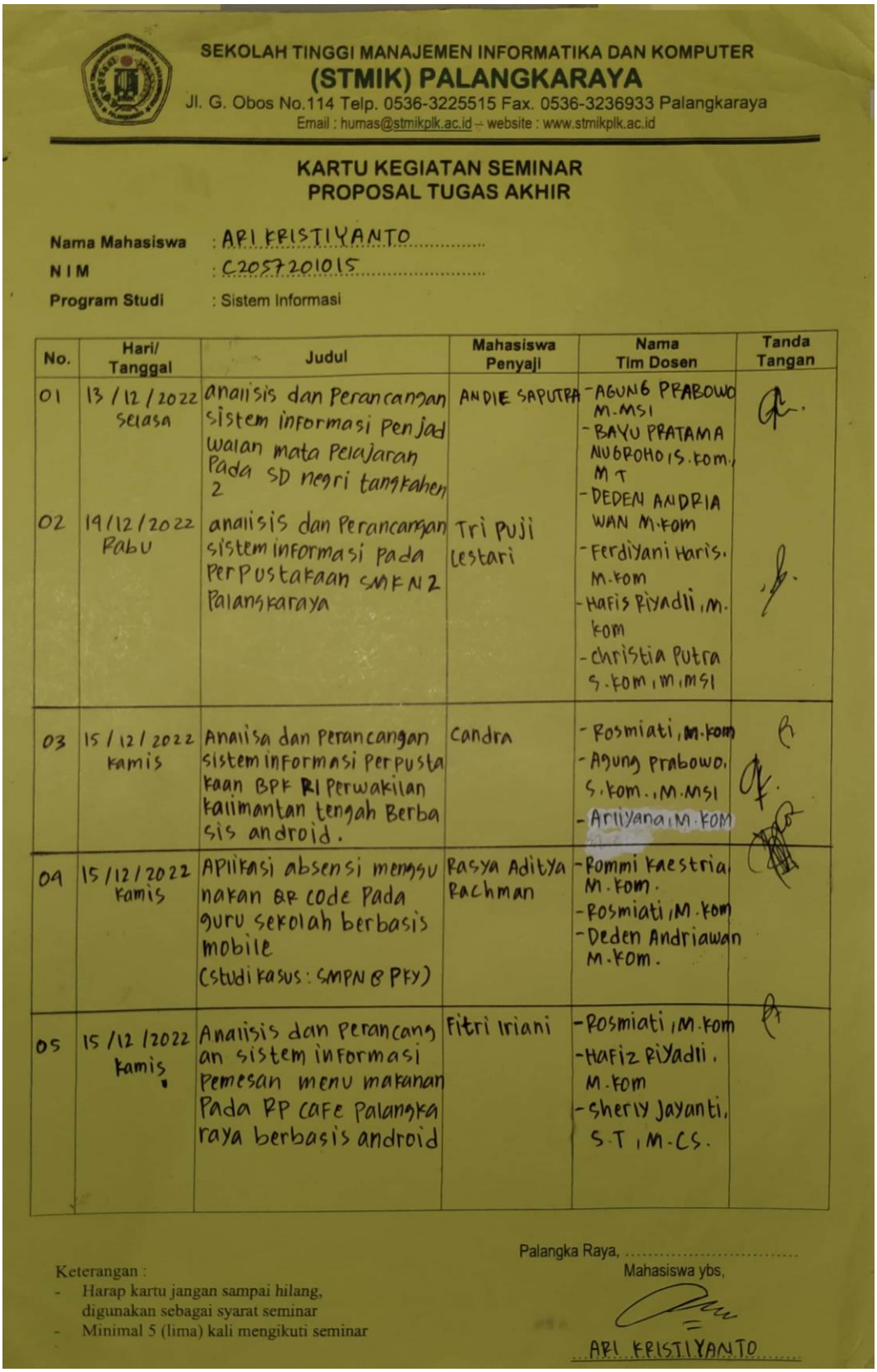



BPSIP
KALIMANTAN TENGAH
TUGAS
Melaksanakan Penerapan Dan Diseminasi Standar Instrumen Pertanian Spesifik Lokasi
FUNGSI
#AGRO
STANDAR


BPSIP
KALIMANTAN TENGAH
TUGAS
Melaksanakan Penerapan Dan Diseminasi Standar Instrumen Pertanian Spesifik Lokasi
FUNGSI
#AGRO
STANDAR


KALIMANTAN TENGAH
TUGAS
Melaksanakan Penerapan Dan Diseminasi Standar Instrumen Pertanian Spesifik Lokasi
FUNGSI

Lampiran 9 Kartu Tanda Hadir Seminar Proposal Tugas Akhir



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id - website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN SEMINAR
PROPOSAL TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : ARI KRISTIYANTO
NIM : C2057201015
Program Studi : Sistem Informasi

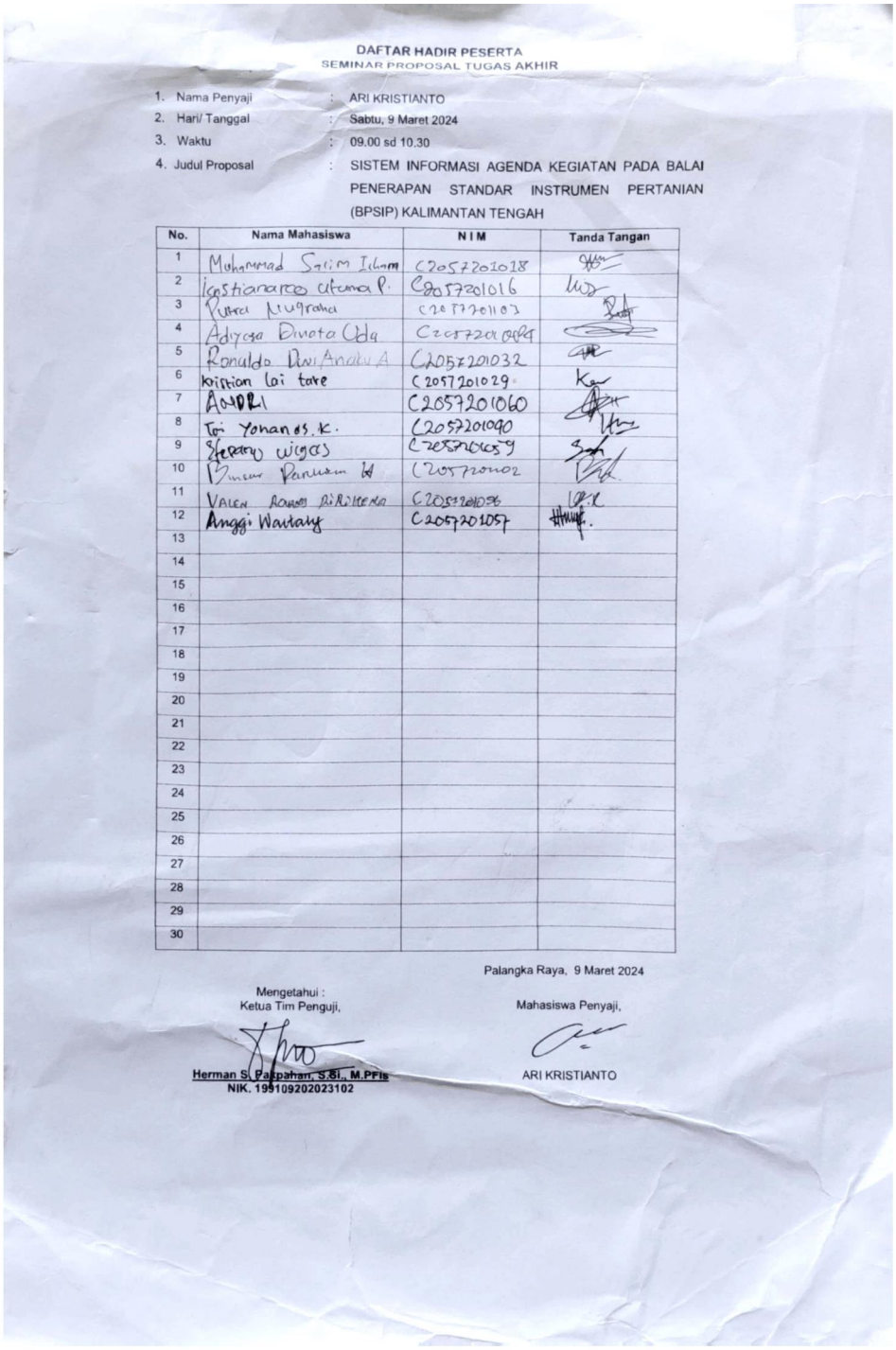
No.	Hari/ Tanggal	Judul	Mahasiswa Penyaji	Nama Tim Dosen	Tanda Tangan
01	13/12/2022 Selasa	Analisis dan Perancangan sistem informasi penjadwalan mata pelajaran pada SD negri tangkahen 2	ANDIE SAPUTRA	- AGUNG PRABOWO M.MSI - BAYU PRATAMA NUGROHO S.Kom., MT - DEDEN ANDRIAWAN M.Kom	
02	14/12/2022 Rabu	analisis dan Perancangan sistem informasi pada perpustakaan SMKN 2 Palangkaraya	Tri Puji Lestari	- Ferdiyani Haris. M.Kom - Hafis Riyadli, M. Kom - christia Putra S.Kom, M.MSI	
03	15/12/2022 Kamis	Analisa dan Perancangan sistem informasi Perpustakaan BPK RI Perwakilan kalimantan tengah Berbasis android.	candra	- Rosmiati, M.Kom - Agung Prabowo, S.Kom., M.MSI - Ariiyana, M.Kom	
04	15/12/2022 Kamis	APlikasi absensi memsunakan QR code Pada guru sekolah berbasis mobile (Studi Kasus : SMPN 8 PKY)	Rasya Aditya Rachman	- Rommi Kaestria, M.Kom. - Rosmiati, M.Kom - Deden Andriawan M.Kom.	
05	15/12/2022 Kamis	Analisis dan Perancangan sistem informasi Pemesan menu makanan Pada RP CAFE Palangkaraya berbasis android	Fitri Iriani	- Rosmiati, M.Kom - Hafiz Riyadli. M.Kom - Sheriy Jayanti, S.T, M.CS.	

Keterangan :
- Harap kartu jangan sampai hilang, digunakan sebagai syarat seminar
- Minimal 5 (lima) kali mengikuti seminar

Palangka Raya, ...
Mahasiswa ybs,

ARI KRISTIYANTO

Lampiran 10 Daftar Hadir Peserta Seminar Proposal



DAFTAR HADIR PESERTA
SEMINAR PROPOSAL TUGAS AKHIR

1. Nama Penyaji : ARI KRISTIANTO
2. Hari/ Tanggal : Sabtu, 9 Maret 2024
3. Waktu : 09.00 sd 10.30
4. Judul Proposal : SISTEM INFORMASI AGENDA KEGIATAN PADA BALAI PENERAPAN STANDAR INSTRUMEN PERTANIAN (BPSIP) KALIMANTAN TENGAH

No.	Nama Mahasiswa	NIM	Tanda Tangan
1	Muhammad Salim Ilham	C2057201028	
2	Ignatianarco Utama P.	C2057201016	
3	Rafael Anugraha	C2057201107	
4	Adityca Dinata Cha	C2057201089	
5	Ronaldo Dwi Andru A	C2057201032	
6	Kristian Loi Tare	C2057201029	
7	ANDRI	C2057201060	
8	Loi Yonanes K.	C2057201090	
9	Stefanus Wigas	C2057201059	
10	Imam Ramdan M	C2057201102	
11	Valen Adam Diarkeka	C2057201036	
12	Anggi Wantaty	C2057201057	
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
21			
22			
23			
24			
25			
26			
27			
28			
29			
30			

Palangka Raya, 9 Maret 2024

Mengetahui :
Ketua Tim Penguji,

Herman S. Pasapahan, S.Si., M.Pris
NIK. 19910920202310 2

Mahasiswa Penyaji,

ARI KRISTIANTO

Dipindai dengan CamScanner