SISTEM INFORMASI DATA PEGAWAI DAN TENAGA KONTRAK PADA SATUAN POLISI PAMONG PRAJA (SATPOL PP) PROVINSI KALIMANTAN TENGAH BERBASIS *WEBSITE*

TUGAS AKHIR

Disusun Untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Strata – 1
pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya

Oleh :

RONALDO DWI ANAKU AMINU
NIM C2057201032
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
2024

SISTEM INFORMASI DATA PEGAWAI DAN TENAGA KONTRAK PADA SATUAN POLISI PAMONG PRAJA (SATPOL PP) PROVINSI KALIMANTAN TENGAH BERBASIS *WEBSITE*

TUGAS AKHIR

Disusun Untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Strata – 1
pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya

Oleh :

RONALDO DWI ANAKU AMINU
NIM C2057201032
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
2024

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertandatangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa : RONALDO DWI ANAKU AMINU
NIM : C2057201032

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul:

SISTEM INFORMASI DATA PEGAWAI DAN TENAGA KONTRAK PADA SATUAN POLISI PAMONG PRAJA (SATPOL PP) PROVINSI KALIMANTAN TENGAH BERBASIS *WEBSITE*

Adalah hasil karya saya dan bukan merupakan duplikasi sebagian atau seluruhnya dari karya orang lain, kecuali bagian yang sumber informasi dicantumkan.

Pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya secara sadar dan bertanggungjawab dan saya bersedia menerima sanksi pembatalan Tugas Akhir apabila terbukti melakukan duplikasi terhadap Tugas Akhir atau Karya Ilmiah lain yang sudah ada.

Palangka Raya, 15 Maret 2024
Pembuat Pernyataan,



RONALDO DWI ANAKU AMINU

PERSETUJUAN

SISTEM INFORMASI DATA PEGAWAI DAN TENAGA KONTRAK PADA SATUAN POLISI PAMONG PRAJA (SATPOL PP) PROVINSI KALIMANTAN TENGAH BERBASIS *WEBSITE*

Tugas Akhir ini telah disetujui untuk diujikan.

Pembimbing I

Agung Prabowo, S.Kom., M.MSI.
NIK. 197603272016107

Pembimbing II

Susi Hendartie, M.Kom.
NIK. 197803202008001

Mengetahui,
Ketua STMIK Palangkaraya

Suparno, M.Kom.
NIK. 196901041995105

PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI DATA PEGAWAI DAN TENAGA KONTRAK PADA SATUAN POLISI PAMONG PRAJA (SATPOL PP) PROVINSI KALIMANTAN TENGAH BERBASIS *WEBSITE*

Tugas Akhir ini telah diujikan, dinilai dan disahkan
oleh Tim Penguji Sidang Tugas Akhir pada tanggal 15 Maret 2024

Tim Penguji Sidang Tugas Akhir:

1. Rosmiati, M.Kom.
   Ketua .....

2. Bayu Pratama Nugroho, S.Kom., MT.
   Sekretaris .....

3. Rommi Kaestria, M.Kom.
   Anggota .....

4. Norhayati, M.Pd.
   Anggota .....

5. Susi Hendartie, M.Kom.
   Anggota .....

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Lebih baik siap tapi tidak dipakai, daripada dipakai tapi tidak siap.
Artinya, lebih baik kita mempersiapkan diri untuk suatu situasi atau kondisi yang mungkin terjadi (meskipun kemungkinan tidak terjadi), daripada kita harus menghadapi situasi atau kondisi tersebut tanpa persiapan yang cukup.

Tugas Akhir ini dipersembahkan untuk:

- Kedua orang tuaku tercinta dan saudariku, yang tidak berhenti mendoakan, mendukung dan memberi semangat sehingga dapat terselesaikannya Tugas Akhir ini.
- Teman-teman seperjuangan baik yang ada di Buntok maupun yang ada di Palangka Raya, atas dukungan dan semangat untuk kelancaran penulisan tugas akhir ini.
- Bapak dan Ibu dosen pembimbing tugas akhir dan seluruh dosen di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya yang telah memberikan bekal ilmu pengetahuan yang sangat berharga, dari semester 1 sampai dengan semester 8 ini.
- Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimtan Tengah yang telah memberikan izin penelitian.
- Diriku sendiri, mampu mengerjakan tugas akhir ini dengan cepat

INTISARI

Ronaldo Dwi Anaku Aminu. C2057201032, 2024. *Sistem Informasi Data Pegawai dan Tenaga Kontrak Pada Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah Berbasis Website,* Pembimbing I Agung Prabowo, S.Kom., M.MSI., Pembimbing II Susi Hendartie, M.Kom.

Pengelolaan Data Pegawai dan Tenaga Kontrak pada Satuan Polisi Pamong Praja Provinsi Kalimantan Tengah masih dilakukan secara konvensional menggunakan aplikasi perkantoran seperti *Microsoft Excel* dan *Word* yang terpisah antara komputer satu dengan komputer yang lainnya serta data-data yang tersimpan juga tidak begitu lengkap, hal ini dinilai kurang efisien dan terkadang menimbulkan beberapa masalah, seperti pada saat data pada perangkat atau komputer yang satu ditambahkan/ubah/hapus data pada komputer yang lainnya tidak ikut terubah (data tidak tersingkronisasi) dan sulitnya untuk dapat mengakses informasi terkait biodata Pegawai atau Tenaga Kontrak beserta keluarganya jika sewaktu-waktu diperlukan oleh kepala satuan (Kasat) atau yang lainnya.

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode deskriptif kualitatif dan pengembangan sistem *waterfall*, teknik pengumpulan data observasi, wawancara, dokumentasi dan kuesioner, analisis sistem berjalan menggunakan metode analisis *PIECES*, pemodelan sistem menggunakan UML (*Unifield Modeling Language*) menggunakan draw.io, perancangan antarmuka menggunakan figma dan Bahasa pemrogramman yang digunakan untuk membangun sistem adalah PHP dan JavaScript serta menggunakan *database* MySQL.

Penelitian tugas akhir ini menghasilkan sebuah Sistem Informasi Data Pegawai dan Tenaga Kontrak Pada Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah Berbasis *Website* dengan hasil dari perhitungan kuesioner yang dilakukan menggunakan skala *likert* memperoleh nilai interpretasi sebesar 90,4%.

Kata Kunci: ***Sistem Informasi, Data Pegawai dan Tenaga Kontrak, Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP), Website***

ABSTRACT

Ronaldo Dwi Anaku Aminu. C2057201032, 2024. *Sistem Informasi Data Pegawai dan Tenaga Kontrak Pada Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah Berbasis Website,* Pembimbing I Agung Prabowo, S.Kom., M.MSI., Pembimbing II Susi Hendartie, M.Kom.

Data management of employees and contract workers in the Civil Service Police Unit of Central Kalimantan Province is still caRGied out conventionally using office applications such as Microsoft Excel and Word which are separated from one computer to another and the data stored is also not very complete, this is considered inadequate. efficient and sometimes causes several problems, such as when data on one device or computer is added/changed/delete data on another computer is not changed (data is not synchronized) and it is difficult to access information related to the biodata of employees or contract workers and their families if at any time required by head of unit (Kasat) or others.

The research method used in this research is a qualitative descriptive method and waterfall system development, data collection techniques observation, interviews, documentation and questionnaires, running system analysis using the PIECES analysis method, system modeling using UML (Unifield Modeling Language) using draw.io, design The interface uses Figma and the programming language used to build the system is PHP and JavaScript and uses a MySQL *database*.

This final project research produces a website-based Information System for Employee and Contract Personnel Data in the Civil Service Police Unit (Satpol PP) of Central Kalimantan Province with the results of questionnaire calculations caRGied out using a Likert scale obtaining an interpretation value of 90.4%.

Keywords: ***Information Systems, Employee and Contract Personnel Data, Civil Service Police Unit (Satpol PP), Website***

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

Sebagai sivitas akademik Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya, saya yang bertandatangan dibawah ini:

Nama	: RONALDO DWI ANAKU AMINU
NIM	: C2057201032
Program Studi	: Sistem Informasi
Jenis Karya	: Laporan Tugas Akhir

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya, Hak Bebas Royalti Non Eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

SISTEM INFORMASI DATA PEGAWAI DAN TENAGA KONTRAK PADA SATUAN POLISI PAMONG PRAJA (SATPOL PP) PROVINSI KALIMANTAN TENGAH BERBASIS *WEBSITE*

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non Eksklusif ini Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan Tugas Akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/penciptakdan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di	: Palangka Raya
Pada Tanggal	: 15 Maret 2024

Yang menyatakan,

(RONALDO DWI ANAKU AMINU)

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas berkat Rahmat dan Hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir dengan Judul *Sistem Informasi Data Pegawai dan Tenaga Kontrak Pada Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah Berbasis Website* dapat terselesaikan dengan baik dan tanpa kendala yang berarti.

Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini terutama kepada :

1. Suparno, M.Kom., selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya.
2. Agung Prabowo, S.Kom., M.MSI., selaku Dosen Pembimbing I, atas bimbingan, saran dan motivasi yang telah diberikan.
3. Susi Hendartie, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing II, atas bimbingan, saran dan motivasi yang telah diberikan.
4. Norhayati, M.Pd., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya
5. Orang Tua dan Saudari yang selalu memberi dukungan dan doa agar dapat terselesaikannya dengan lancar penulisan Laporan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari laporan Tugas Akhir ini tidak luput dari berbagai kekurangan. Penulis mengharapkan saran dan kritik demi penyempurnaan laporan Tugas Akhir ini. Akhir kata, semoga laporan Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang membutuhkan. Terima Kasih

Palangka Raya, 15 Maret 2024

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ii
PERSETUJUAN iii
PENGESAHAN iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN v
INTISARI vi
ABSTRACT vii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI viii
KATA PENGANTAR ix
DAFTAR ISI x
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR GAMBAR xii
DAFTAR LAMPIRAN xvi

BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Rumusan Masalah 3
1.3 Batasan Masalah 3
1.4 Tujuan Dan Manfaat 3
1.5 Sistematika Penulisan 5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 7
2.1 Kajian Teori 7
2.2 Penelitian Yang Relevan 30

BAB III METODOLOGI PENELITIAN 36
3.1 Tinjauan Umum 36
3.2 Jenis Penelitian 39
3.3 Desain Penelitian 40
3.4 Instrumen Penelitian 42
3.5 Teknik Analisis dan Prosedur Pengumpulan Data 45
3.6 Analisis Kebutuhan 46
3.7 Desain Sistem 52
3.8 Jadwal Penelitian 113

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN 114
4.1 Implementasi Sistem 114
4.2 Pembahasan 141

BAB V PENUTUP 199
5.1 Kesimpulan 199
5.2 Saran 199

DAFTAR PUSTAKA
L A M P I R A N

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Simbol dari *Use case diagram*	19
Tabel 2.2	Simbol dari *Activity diagram*	20
Tabel 2.3	Penellitian yang relevan	30
Tabel 3.1	Kuesione	44
Tabel 3.2	Metode *PIECES*	49
Tabel 3.3	Tabel Pengguna	90
Tabel 3.4	Tabel Pegawai	90
Tabel 3.5	Tabel Keluarga	92
Tabel 3.6	Tabel Profil	93
Tabel 3.7	Tabel SPK	93
Tabel 3.8	Tabel Cuti	94
Tabel 3.9	Tabel Jadwal Penelitian	113
Tabel 4.1	Skenario Pengujian *Super Admin*	142
Tabel 4.2	Skenario Pengujian *Admin*	143
Tabel 4.3	Pengujian Login (*Super Admin*)	145
Tabel 4.4	Pengujian Tambah Data Pegawai/Tenaga Kontrak (*Super Admin*)	147
Tabel 4.5	Pengujian Tambah Data Pegawai (*Super Admin*)	150
Tabel 4.6	Pengujian Ubah Data Pegawai (*Super Admin*)	152
Tabel 4.7	Pengujian Tambah Data Tenaga Kontrak (*Super Admin*)	156
Tabel 4.8	Pengujian Ubah Data Tenaga Kontrak (*Super Admin*)	159
Tabel 4.9	Pengujian Tambah Data Keluarga Pegawai/Tenaga Kontrak (*Super Admin*)	161
Tabel 4.10	Pengujian Buat Surat Perjanjian Kerja (*Super Admin*)	163
Tabel 4.11	Pengujian Buat Formulir Pengajuan Cuti (*Super Admin*)	165
Tabel 4.12	Pengujian Tambah Data Pengguna Sistem (*Super Admin*)	168
Tabel 4.13	Pengujian Ubah Data Pengguna Sistem (*Super Admin*)	170
Tabel 4.14	Pengujian Kelola Satuan Instansi (*Super Admin*)	172
Tabel 4.15	Pengujian Cetak (*Super Admin*)	173
Tabel 4.16	Pengujian Hapus (*Super Admin*)	177
Tabel 4.17	Pengujian Logout (*Super Admin*)	180
Tabel 4.18	Pengujian Login (*Admin*)	181
Tabel 4.19	Pengujian Buat Surat Perjanjian Kerja (*Admin*)	183
Tabel 4.20	Pengujian Buat Formulir Pengajuan Cuti (*Admin*)	186
Tabel 4.21	Pengujian Cetak (*Admin*)	188
Tabel 4.22	Pengujian Logout (*Admin*)	192
Tabel 4.23	Skala Likert	193
Tabel 4.24	Daftar-daftar Pernyataan	193
Tabel 4.25	Perhitungan Skala Likert Pernyataan Pertama	194
Tabel 4.27	Perhitungan Skala Likert Pernyataan Ketiga	194
Tabel 4.28	Perhitungan Skala Likert Pernyataan Keempat	195
Tabel 4.30	Perhitungan Skala Likert Pernyataan Keenam	195
Tabel 4.31	Perhitungan Skala Likert Pernyataan Ketujuh	196

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 *Sequence Diagram* 22
Gambar 2.2 Komponen Penyusun *Class Diagram* 23
Gambar 2.3 Contoh Asosiasi 24
Gambar 2.4 Contoh Agregasi 25
Gambar 2.5 Contoh Pewarisan 25
Gambar 2.6 *Black Box testing* 26
Gambar 2.7 Gambar Figma 27
Gambar 2.8 Gambar Draw.io 29
Gambar 3.1 Struktur organisasi Satpol PP Provinsi Kalimantan 39
Gambar 3.2 Tahapan-tahapan *Waterfall* 40
Gambar 3.3 Desain Penelitian 41
Gambar 3.4 *Use Case Diagram* 54
Gambar 3.5 *Activity Diagram Login* Pengguna Sistem (*Super Admin/Admin*) 55
Gambar 3.6 *Activity Diagram* Lihat Data Pegawai dan Tenaga Kontrak..... 56
Gambar 3.7 *Activity Diagram* Cetak Data Pegawai dan Tenaga Kontrak.... 57
Gambar 3.8 *Activity Diagram* Tambah Data Pegawai dan Tenaga Kontrak (*Super Admin*)..... 58
Gambar 3.9 *Activity Diagram* Ubah Data Pegawai dan Tenaga Kontrak (*Super Admin*)..... 59
Gambar 3.10 *Activity Diagram* Hapus Data Pegawai dan Tenaga Kontrak (*Super Admin*)..... 60
Gambar 3.11 *Activity Diagram* Tambah Data Keluarga (*Super Admin*) 61
Gambar 3.12 *Activity Diagram* Hapus Data Keluarga (*Super Admin*)..... 62
Gambar 3.13 *Activity Diagram* Lihat Biodata Pegawai dan Tenaga Kontrak 63
Gambar 3.14 *Activity Diagram* Cetak Biodata Pegawai dan Tenaga Kontrak 64
Gambar 3.15 *Activity Diagram* Lihat Data Pengguna Sistem (*Super Admin*)..... 65
Gambar 3.16 *Activity Diagram* Tambah Data Pengguna Sistem (*Super Admin*)..... 66
Gambar 3.17 *Activity Diagram* Ubah Data Pengguna Sistem (*Super Admin*)..... 67
Gambar 3.18 *Activity Diagram* Hapus Data Pengguna Sistem (*Super Admin*)..... 68
Gambar 3.19 *Activity Diagram* Buat Surat Perjanjian Kerja 69
Gambar 3.20 *Activity Diagram* Formulir Cuti Pegawai dan Tenaga Kontrak 70
Gambar 3.21 *Activity Diagram* Kelola Satuan Instansi 71
Gambar 3.22 *Activity Diagram Logout* 72
Gambar 3.23 *Sequence Diagram Login* Pengguna Sistem..... 73
Gambar 3.24 *Sequence Diagram* Lihat Data Pegawai dan Tenaga Kontrak.. 74
Gambar 3.25 *Sequence Diagram* Cetak Data Pegawai dan Tenaga Kontrak. 74
Gambar 3.26 *Sequence Diagram* Tambah Data Pegawai dan Tenaga Kontrak (*Super Admin*)..... 75

Gambar 3.27 *Sequence Diagram* Ubah Data Pegawai dan Tenaga Kontrak (*Super Admin*) 76
Gambar 3.28 *Sequence Diagram* Hapus Data Pegawai dan Tenaga Kontrak (*Super Admin*) 77
Gambar 3.29 *Sequence Diagram* Tambah Data Keluarga (*Super Admin*) 78
Gambar 3.30 *Sequence Diagram* Hapus Data Keluarga (*Super Admin*) 79
Gambar 3.31 *Sequence Diagram* Lihat Biodata Pegawai dan Tenaga Kontrak 80
Gambar 3.32 *Sequence Diagram* Cetak Biodata Pegawai dan Tenaga Kontrak 80
Gambar 3.33 *Sequence Diagram* Lihat Pengguna Sistem (*Super Admin*) 81
Gambar 3.34 *Sequence Diagram* Tambah Data Pengguna Sistem (*Super Admin*) 82
Gambar 3.35 *Sequence Diagram* Ubah Data Pengguna Sistem (*Super Admin*) 83
Gambar 3.36 *Sequence Diagram* Hapus Data Pengguna Sistem (*Super Admin*) 84
Gambar 3.37 *Sequence Diagram* Buat Surat Perjanjian Kerja 85
Gambar 3.38 *Sequence Diagram* Formulir Cuti Pegawai dan Tenaga Kontrak 86
Gambar 3.39 *Sequence Diagram* Kelola Satuan Instansi (*Super Admin*) 87
Gambar 3.40 *Sequence Diagram Logout* 88
Gambar 3.41 Desain Basis Data 89
Gambar 3.42 Desain Halaman *Login* 95
Gambar 3.43 Desain Halaman *Dashboard* 96
Gambar 3.44 Desain Halaman Data Pegawai & Tekon 97
Gambar 3.45 Desain Halaman Data Pegawai 97
Gambar 3.46 Desain Halaman Data Tenaga Kontrak 98
Gambar 3.47 Desain Cetak Data-data Pegawai dan Tenaga Kontrak 99
Gambar 3.48 Desain Halaman Tambah Data Pegawai & Tekon (*Super Admin*) 99
Gambar 3.49 Desain Halaman Tambah Data Pegawai (*Super Admin*) 100
Gambar 3.50 Desain Halaman Tambah Data Tenaga Kontrak (*Super Admin*) 100
Gambar 3.51 Desain Halaman Ubah Data Pegawai (*Super Admin*) 101
Gambar 3.52 Desain Halaman Ubah Data Tenaga Kontrak (*Super Admin*) .. 101
Gambar 3.53 Desain Halaman Biodata Pegawai 102
Gambar 3.54 Desain Halaman Biodata Tenaga Kontrak 102
Gambar 3.55 Desain Cetak Biodata Pegawai dan Tenaga Kontrak 103
Gambar 3.56 Desain Halaman Tambah Data Keluarga (*Super Admin*) 104
Gambar 3.57 Desain Halaman Data Pengguna Sistem (*Super Admin*) 105
Gambar 3.58 Desain Halaman Tambah Pengguna (*Super Admin*) 106
Gambar 3.59 Desain Halaman Ubah Pengguna (*Super Admin*) 107
Gambar 3.60 Desain Halaman Satuan Instansi (*Super Admin*) 107
Gambar 3.61 Desain Halaman Kelola Satuan Instansi (*Super Admin*) 108
Gambar 3.62 Desain Halaman Surat Perjanjian Kerja 109
Gambar 3.63 Desain Halaman Cetak Surat Perjanjian Kerja 110
Gambar 3.64 Desain Halaman Formulir Cuti Pegawai/Tenaga Kontrak 110

Gambar 3.65 Desain Halaman Formulir Cuti Tenaga Kontrak 111
Gambar 3.66 Desain Halaman Cetak Formulir Cuti 112
Gambar 4.1 *Source Code* Koneksi *Database* 114
Gambar 4.2 *Source Code Login* 115
Gambar 4.3 *Source Code Dashboard* 116
Gambar 4.4 *Source Code* Data Pegawai & Tekon 116
Gambar 4.5 *Source Code* Cetak Data-data Pegawai dan Tenaga Kontrak ... 117
Gambar 4.6 *Source Code* Tambah Data & Tekon 118
Gambar 4.7 *Source Code* Ubah Data Pegawai/Tenaga Kontrak 118
Gambar 4.8 Hapus Data Pegawai/Tenaga Kontrak 119
Gambar 4.9 *Source Code* Biodata Pegawai/Tenaga Kontrak 119
Gambar 4.10 *Source Code* Cetak Biodata Pegawai/Tenaga Kontrak 120
Gambar 4.11 *Source Code* Tambah Data Keluarga Pegawai/Tenaga Kontrak 121
Gambar 4.12 *Source Code* Hapus Data Keluarga Pegawai/Tenaga Kontrak . 121
Gambar 4.13 *Source Code* Data Pengguna Sistem 122
Gambar 4.14 *Source Code* Tambah Pengguna 122
Gambar 4.15 *Source Code* Ubah Data Pengguna 123
Gambar 4.16 *Source Code* Hapus Pengguna 123
Gambar 4.17 *Source Code* Satuan Instansi 124
Gambar 4.18 *Source Code* Kelola Satuan Instansi 124
Gambar 4.19 *Source Code* Surat Perjanjian Kerja 125
Gambar 4.20 *Source Code* Cetak Surat Perjanjian Kerja 125
Gambar 4.21 *Source Code* Formulir Cuti Pegawai/Tenaga Kontrak 126
Gambar 4.22 *Source Code* Cetak Formulir Cuti Pegawai/Tenaga Kontrak ... 126
Gambar 4.23 *Source Code Logout* 127
Gambar 4.24 Halaman *Login* 128
Gambar 4.25 Halaman *Dashboard* (*Super Admin*) 128
Gambar 4.26 Halaman *Dashboard* (*Admin*) 129
Gambar 4.27 Halaman Data Pegawai & Tekon 129
Gambar 4.28 Halaman Data Pegawai 130
Gambar 4.29 Halaman Data Tenaga Kontrak 130
Gambar 4.30 Cetak Data-data Pegawai dan Tenaga Kontrak 131
Gambar 4.31 Tambah Data Pegawai & Tekon (*Super Admin*) 131
Gambar 4.32 Halaman Tambah Data Pegawai (*Super Admin*) 132
Gambar 4.33 Halaman Tambah Data Tenaga Kontrak (*Super Admin*) 132
Gambar 4.34 Ubah Data Pegawai (*Super Admin*) 133
Gambar 4.35 Halaman Ubah Data Tenaga Kontrak (*Super Admin*) 133
Gambar 4.36 Halaman Biodata Pegawai 134
Gambar 4.37 Halaman Biodata Tenaga Kontrak 134
Gambar 4.38 Cetak Biodata Pegawai dan Tenaga Kontrak 135
Gambar 4.39 Tambah Data Keluarga (*Super Admin*) 135
Gambar 4.40 Data Pengguna Sistem (*Super Admin*) 136
Gambar 4.41 Tambah Data Pengguna (*Super Admin*) 137
Gambar 4.42 Ubah Pengguna (*Super Admin*) 137
Gambar 4.43 Satuan Instansi (*Super Admin*) 138
Gambar 4.44 Kelola Satuan Instansi (*Super Admin*) 138
Gambar 4.45 Surat Perjanjian Kerja 139

Gambar 4.46 Cetak Surat Perjanjian Kerja 140
Gambar 4.47 Formulir Cuti Pegawai/Tenaga Kontrak..... 140
Gambar 4.48 Cetak Formulir Cuti..... 141

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Tugas Dosen Pembimbing
Lampiran 2. Surat Permohonan Izin Penelitian
Lampiran 3. Surat Pemberian Izin Penelitian
Lampiran 4. Surat Tugas Penguji Sidang Tugas Akhir
Lampiran 5. Kartu Konsultasi Bimbingan Tugas Akhir
Lampiran 6. Pengantaran Surat Izin Penelitian
Lampiran 7. Tanda Tangan Lembar Observasi dan Wawancara
Lampiran 8. Pengantara Aplikasi
Lampiran 9. Pengujian *Black Box*
Lampiran 10. Lembar Wawancara
Lampiran 11. Lembar Jawaban Wawancara
Lampiran 12. Lembar Observasi
Lampiran 13. Berita Acara Pengujian *Black Box*
Lampiran 14 Lembar Kuesioner Responden Pengguna
Lampiran 15. Gedung Satpol PP Provinsi Kalimantan Tengah
Lampiran 16. Perangkat Pada Ruangan Umum dan Kepegawaian
Lampiran 17. Aplikasi/Proses Pengelolaan Data sebelumnya

BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sistem Informasi pada saat ini sangatlah penting, karena dapat memberikan berbagai informasi yang mudah dan cepat dan dapat lebih mengefisiensikan waktu dan biaya. Menurut (kompasiana.com, 2021), Era digital saat ini disebut juga era informasi, dimana informasi telah menjadi kebutuhan hidup manusia. dari hasil pendataan survei Susenas yang dilakukan oleh Badan Pusat Statistik (BPS) pada tahun 2021, lebih dari 62,10% populasi Indonesia telah mengakses internet pada tahun 2021. Salah satu teknologi informasi yang dapat digunakan adalah Sistem Informasi untuk pengelolaan atau kontrol Data Pegawai dan Tenaga Kontrak pada Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah dengan berbasis *website*.

Proses pengelolaan Data Pegawai dan Tenaga Kontrak pada Satuan Polisi Pamong Praja Provinsi Kalimantan Tengah masih dilakukan secara konvensional menggunakan aplikasi perkantoran seperti *Microsoft Excel* dan *Word* yang terpisah antara komputer satu dengan komputer yang lainnya serta data-data yang tersimpan juga tidak begitu lengkap, hal ini dinilai kurang efisien dan terkadang menimbulkan beberapa masalah, seperti pada saat data pada perangkat atau komputer yang satu ditambahkan/ubah/hapus data pada komputer yang lainnya tidak ikut terubah dan sulitnya untuk dapat mengakses informasi terkait biodata Pegawai atau Tenaga Kontrak beserta

keluarganya jika sewaktu-waktu diperlukan oleh kepala satuan (Kasat) atau yang lainnya.

Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah memiliki peran yang cukup penting dalam menjaga keamanan, pembinaan, perlindungan, ketentraman dan ketertiban umum di masyarakat serta penegakan daerah. Dalam menjalankan tugas dan fungsinya, salah satu aset yang tak ternilai adalah Pegawai dan Tenaga Kontrak yang terlibat dalam berbagai aktivitas operasional dan *Admin*istratif. Namun, pengelolaan data terkait pegawai, tenaga kontrak, serta data keluarga dari masing-masing pegawai dan tanaga kontrak adalah aspek yang sama pentingnya dan belum sepenuhnya terintegrasikan dalam proses pengelolaan data Satpol PP.

Dalam Provinsi Kalimantan Tengah yang terus berkembang, perlu adanya upaya untuk mengadopsi teknologi informasi guna meningkatkan efisiensi dan efektivitas pengelolaan data pegawai, tenaga kontrak dan data keluarga mereka di Satpol PP. Salah satu solusinya adalah pembangunan Sistem Informasi Data Pegawai dan Tenaga Kontrak berbasis *website*.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis mengajukan judul tugas akhir sebagai berikut:

"**Sistem Informasi Data Pegawai dan Tenaga Kontrak Pada Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah Berbasis *Website***" yang mencakup pembuatan Surat Perjanjian Kerja dan Formulir Cuti.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, rumusan masalah yaitu Bagaimana merancang dan membangun sebuah sistem informasi agar menghasilkan Sistem Informasi Data Pegawai dan Tenaga Kontrak Pada Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah Berbasis *Website* yang mampu memberi informasi kepada pengguna?

1.3 Batasan Masalah

Dalam penelitian ini penulis melakukan pembatasan masalah, yang dimana hal ini dimaksudkan agar pembahasan tersebut tidak menyimpang dari topik pembahasan rumusan masalah tersebut adalah sebagai berikut:

a. Penelitian ini tidak akan berfokus dalam manajemen tugas operasional.
b. Pembuatan Sistem Informasi ini dibangun menggunakan Bahasa pemrogaraman PHP, JavaScript dan *database* MySQL.
c. Sistem yang dibangun tidak difokuskan untuk *website mobile*.
d. Perancangan Sistem dibuat menggunakan Draw.io.
e. Perancangan Antarmuka dibuat menggunakan Figma.
f. Pengguna Sistem ini hanya ada 2 yaitu *Super Admin* dan *Admin.*
g. Pengukuran kepuasan pengguna dilakukan menggunakan teknik kuesioner dengan metode Skala *Likert*.

1.4 Tujuan Dan Manfaat

Tujuan penelitian yaitu pembahasan mengenai rumusan dalam kalimat penelitian yang menunjukkan hasil yang didapatkan setelah prosesisasi penelitian terselesaikan. Selain itu, manfaat penelitian adalah

bagian yang menjelaskan kegunaan penelitian yang bersifat teoritis dan praktis dari hasil penelitian.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis memiliki tujuan dan manfaat penelitian sebagai berikut:

a. Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk menghasilkan sebuah Sistem Informasi Data Pegawai dan Tenaga Kontrak Pada Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah Berbasis *Website* agar dapat membantu meningkatkan efisiensi dalam mengelola atau mengontrol data pegawai, tenaga kontrak, data keluarga dan pembuatan surat perjanjian atau perpanjangan kerja tenaga kontrak, serta pembuatan formulir pengajuan cuti bagi secara otomatis di Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah.

b. Manfaat

Manfaat dari penelitian ini diharapkan akan memberikan manfaat baik, yaitu bagi:

1) Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah

Manfaat bagi kantor Satpol PP Provinsi Kalimantan Tengah adalah dengan penelitian ini, sistem yang dibangun dapat mempermudah proses pengelolaan data yang akan menjadi lebih cepat, serta kemampuan untuk menghasilkan laporan yang lebih lengkap terkait biodata Pegawai dan Tenaga Kontrak, pemantauan secara *real-time* dan aksesibilitas data kapan pun dan dimana pun

selagi perangkat yang digunakan terhubung dengan jaringan internet.

2) Penulis

Dapat mengembangkan dan meningkatkan keterampilan penulis dalam merancang dan membangun sebuah sistem informasi berbasis *website*, mendapatkan pengalaman dalam meneliti dan mengembangkan kemampuan riset, serta pengembangan solusi dalam mengasah kemampuan analisis, memungkinkan untuk mengidentifikasi dan mengatasi tantangan dengan lebih baik di masa depan.

3) STMIK Palangkaraya

Penelitian ini akan meningkatkan reputasi sebagai institusi perguruan tinggi komputer yang relevan dan bermanfaat. Penelitian ini dapat diintegrasikan ke dalam kurikulum dan keberhasilan penelitian ini dapat menghasilkan pengakuan di dunia akademik, serta peluang untuk mempublikasikan hasil penelitian ke dalam sebuah jurnal.

1.5 Sistematika Penulisan

Agar penulisan ini dapat terarah, maka penyusunan ini disusun menurut sistematika berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Menguraikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan dan manfaat, jenis penelitian, sistematika penulisan dan penjelasan istilah kunci yang digunakan dalam pembuatan penelitian ini.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Menguraikan tentang konsep dan prinsip dasar yang diperlukan untuk memecahkan masalah. Landasan teori ini berbentuk penyelesain penyelesaian yang langsung berkaitan dengan permasalahan yang dikerjakan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi antara lain tinjauan umum yang menguraikan tentang gambaran obejek penelitian, data yang dapat dipergunakan untuk memecahkan masalah, serta mengurai tentang analisis terhadap masalah yang diteliti.

BAB IV : IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini berisi tentang penjelasan dari hasil rancangan seperti pencarian data, inisiasi dan melakukan pembahasan dari hasil temuan.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan dan saran dari bab – bab sebelumnya.

BAB II
TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Kajian Teori

Penelitian ini memerlukan pemahaman terhadap beberapa teori untuk dapat mendukung atau menjadi dasar, serta referensi dalam mendukung penelitian dan membangun sistem informasi. Teori–teori tersebut diambil dari sumber dan literatur.

2.1.1 Sistem

Menurut (Rindani & Puspitodjati, 2020), sistem merupakan suatu rangkaian komponen-komponen yang saling berhubungan untuk mencapai suatu tujuan.

Menurut (Suhartini et al., 2020), sistem merupakan kumpulan dari unsur-unsur yang saling terikat antar satu sama lain dalam suatu relasi di antara hubungan unsur tersebut dengan lingkungannya.

Menurut (Cokorda et al., 2020), sistem merupakan suatu kesatuan yang terdiri dari elemen-elemen yang saling berinteraksi dan berfungsi secara terpadu untuk mencapai suatu tujuan tertentu.

Berdasarkan beberapa pendapat diatas, dapat disimpulkan bahwa sistem merupakan suatu entitas atau kesatuan yang terdiri dari komponen-komponen atau unsur-unsur yang saling terhubung dan berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu. Unsur-unsur ini juga memiliki hubungan dengan lingkungannya. Dengan kata lain, sistem adalah rangkaian terpadu yang berfungsi untuk mencapai suatu tujuan.

2.1.2 Informasi

Menurut (Tukino, 2020), Informasi merupakan sebuah data yang dikelolah menjadi sesuatu yang lebih bernilai tinggi bagi penerima guna untuk membantu membuat sebuah pengambilan keputusan.

Menurut (Martin, 2020), Informasi merupakan hasil dari pemrosesan data yang relevan dan memiliki manfaat bagi penggunanya.

Menurut (Rindani & Puspitodjati, 2020), Informasi merupakan hasil pengolahan data yang memiliki makna, berguna bagi banyak orang, dan dapat menjadi bahan keputusan.

Berdasarkan beberapa pendapat diatas, dapat disimpulkan bahwa informasi merupakan hasil pemrosesan data yang memiliki nilai tinggi, manfaat dan makna bagi penerima atau pengguna. Informasi ini berguna untuk membantu pengambilan keputusan. Dengan kata lain, informasi adalah data yang telah diolah dan diinterpretasikan sehingga memiliki relevansi dan nilai yang signifikan bagi individu atau organisasi dalam konteks pengambilan keputusan.

2.1.3 Sistem Informasi

Menurut (Nasrullah et al., 2020), Sistem informasi merupakan sebuah kesinambungan dan koordinasi dari beberapa aspek maupun unsur secara teratur dengan menggunakan sumber berupa data dan mengolahnya menjadi informasi.

Menurut (Suhartini et al., 2020), Sistem Informasi merupakan suatu sistem yang menyediakan informasi untuk manajemen pengambilan keputusan atau kebijakan dan menjalankan operasional dari kombinasi orang-orang, teknologi informasi dan prosedur-prosedur yang terorganisasi.

Menurut (Nasution et al., 2022), Sistem informasi merupakan suatu perkembangan teknologi yang sangat membantu aktivitas sebuah organisasi.

Berdasarkan beberapa pendapat diatas, dapat disimpulkan bahwa Sistem informasi merupakan suatu rangkaian teratur yang menggabungkan aspek-aspek, termasuk data, teknologi informasi, prosedur dan orang-orang. Sistem ini bertujuan untuk menghasilkan informasi yang berguna dalam proses pengambilan keputusan, manajemen, dan operasional suatu organisasi. Sistem informasi juga dianggap sebagai perkembangan teknologi yang berperan penting dalam mendukung aktivitas organisasi.

2.1.4 Data

Menurut (Faustina Gunadi & Septian Rheno Widianto, 2020), data merupakan adalah bahan mentah yang perlu dilakukan pengolahan sehingga menghasilkan informasi atau keterangan, baik kualitatif maupun kuantitatif yang menunjukkan fakta sehingga dapat memberi manfaat bagi peneliti atau memberi gambaran kepada peneliti tentang kondisi atau suatu keadaan.

Menurut (Wahab et al., 2021), data berasal dari kata *datum* yang artinya himpunan fakta yang digunakan dalam keperluan suatu diskusi atau pendapat. Materi fakta tersebut dapat berupa informasi, status, keterangan dan sebagainya, mengenai sesuatu atau sebagian objek yang di kumpulkan sendiri oleh periset dari sumber lain, seperti lembaga, publikasi, atau hasil riset orang lain.

Menurut Siswandari dalam (Makbul, 2021), Data dapat berarti fakta dari suatu objek yang diamati yang dapat berupa angka-angka dan kata-kata. Sedangkan jika dipandang dari sisi statistika, maka data merupakan fakta-fakta yang akan digunakan sebagai bahan kesimpulan.

Berdasarkan beberapa pendapat diatas, dapat disimpulkan bahwa data merupakan bahan mentah yang berupa himpunan fakta, informasi, keterangan, angka, atau kata-kata yang diperoleh dari berbagai sumber. Data perlu diolah untuk menghasilkan informasi yang menggambarkan fakta dan

kondisi suatu objek atau keadaan. Data ini dapat digunakan oleh peneliti untuk memberikan manfaat, mendukung diskusi, atau digunakan sebagai bahan kesimpulan dalam analisis statistik.

2.1.5 Pegawai

Menurut (Rizki & Ferico, 2021), Pegawai merupakan mereka yang bekerja pada suatu badan usaha swasta maupun badan usaha pemerintah dan diberi imbalan kerja sesuai dengan peraturan perundang undangan yang berlaku baik yang bersifat harian, mingguan, maupun bulanan yang dimana biasanya imbalan tersebut diberikan secara bulanan.

Menurut (Dwi Oktavia Nur Cahyanti, Nurul Umi Ati, 2021), pegawai merupakan orang yang bekerja di suatu perusahaan atau lembaga dan di gaji dengan uang. Atau pegawai dapat diartikan juga sebagai orang yang bertugas sebagai pekerja pada suatu perusahaan atau Lembaga untuk melakukan operasional tempat kerjanya dengan balas jasa berupa uang.

Menurut (Ubaidillah et al., 2023), Pegawai merupakan tenaga kerja manusia, jasmaniah maupun rohaniah (mental dan pikiran), yang senantiasa dibutuhkan dan karena itu menjadi modal pokok dalam organisas.

Berdasarkan beberapa pendapat diatas, dapat disimpulkan bahwa pegawai merupakan seseorang yang bekerja di suatu badan usaha, perusahaan, atau lembaga, baik swasta maupun pemerintah, dan menerima imbalan berupa uang sesuai dengan peraturan yang berlaku. Pegawai merupakan tenaga kerja manusia, baik secara fisik maupun mental, yang menjadi modal utama dalam operasional organisasi.

2.1.6 Tenaga Kontrak

Menurut (Fitriani, 2022), Tenaga kontrak ialah seseorang yang melakukan ikatan kerja dengan dengan pihak terkait untuk melakukan suatu pekerjaan dalam waktu dan ketentuan secara tertulis.

Menurut (Yusuf & Bachtiar, 2022), Tenaga Kontrak merupakan pegawai yang memiliki status kepegawaian tidak tetap, sehingga perlu dilakukan evaluasi mengenai kualitas kinerjanya untuk menentukan keberlanjutan perpanjangan kontrak.

Menurut (Alfian & Kartika, 2023), Istilah tenaga kerja sangat luas, yaitu meliputi semua orang yang mampu melakukan pekerjaan, Mengingat besarnya jumlah pekerja di Indonesia saat ini.

Berdasarkan beberapa pendapat diatas, dapat disimpulkan bahwa tenaga kontrak merupakan seseorang yang melakukan ikatan kerja dengan pihak terkait untuk melakukan pekerjaan tertentu dalam waktu dan ketentuan yang ditetapkan secara tertulis. Tenaga kontrak memiliki status kepegawaian yang tidak tetap, sehingga kinerjanya perlu dievaluasi untuk menentukan apakah kontraknya akan diperpanjang. Istilah "tenaga kerja" merujuk pada semua individu yang mampu melakukan pekerjaan dan jumlahnya sangat besar di Indonesia saat ini.

2.1.7 Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP)

Menurut (Wikipedia, 2023), Satuan Polisi Pamong Praja (disingkat Satpol PP) adalah aparatur Pemerintah Daerah Provinsi maupun Kabupaten/kota yang bertujuan memelihara ketenteraman dan ketertiban umum serta menegakkan peraturan. Organisasi dan tata kerja Satuan Polisi Pamong Praja ditetapkan dengan peraturan undang-undang. Organisasi dan tata kerja Satuan Polisi Pamong Praja di atur dalam Peraturan Menteri Dalam Negreri dan atau ditetapkan dengan Peraturan Daerah.

Secara struktur Organisasi Satpol PP dibawah Direktorat Jenderal Bina *Admin*istrasi Kewilayahaan Kementrian Dalam Negeri, Saat ini Direktur Polisi Pamong Praja dan Perlindungan Masyarakat dipimpin Dr. Bernhard Eduard Rondonuwu, S.Sos, M.Si.

Satpol PP berkedudukan di seluruh Daerah Provinsi dan Daerah Kabupaten/Kota di Indonesia.

- Di Daerah Provinsi, Satuan Polisi Pamong Praja dipimpin oleh Kepala Satuan yang berada di bawah dan bertanggung jawab kepada Gubernur melalui *Admin* Daerah.
- Di Daerah Kabupaten/Kota, Satuan Polisi Pamong Praja dipimpin oleh Kepala Satuan yang berada di bawah dan bertanggung jawab kepada Bupati/Wali Kota melalui *Admin* Daerah.

2.1.8 Provinsi

Menurut (IDN TIMES, 2022), Provinsi merupakan wilayah atau daerah yang dikepalai oleh gubernur. Provinsi juga merupakan suatu

teritorial yang dijadikan nama sebuah wilayah *Admin*istratif pemerintahan di bawah wilayah negara.

Menurut (Wardhana, 2022), dalam kompasiana.com, Provinsi merupakan dari bahasa latin yakni *provincia*l yang berarti daerh kekuasaan. Bias dikatakan provincia adalah suatu wilayah yang dikendalikan oleh pejabat atau kepala daerah, di Indonesia , system pemerintahan Indonesia masih mengadopsi dari system belanda. Sehingga penamaan provinsi merupakan kata serapan dari bahasa latin.

Berdasarkan dari kedua pengertian di atas, dapat disimpulkan bahwa Provinsi merupakan sebuah wilayah *Admin*istratif di bawah wilayah negara, yang dikepalai oleh seorang Gubernur dan berasal dari bahasa Latin, yakni *Provincial*.

2.1.9 Kalimantan Tengah

Menurut (Wikipedia, 2023), Kalimantan Tengah (disingkat Kalteng) adalah salah satu Provinsi di Indonesia yang terletak di Pulau Kalimantan. Ibu kotanya adalah Kota Palangka Raya. Berdasarkan sensus tahun 2010, provinsi ini memiliki populasi 2.202.599 jiwa, yang terdiri atas 1.147.878 laki – laki dan 1.054.721 perempuan. Data BPS Kalimantan Tengah tahun 2023 menunjukkan penduduk provinsi ini tahun 2023 bertambah menjadi 2.741.100 (Laki-laki 1.420.900 jiwa dan perempuan 1.320.200 jiwa). Kalimantan Tengah mempunyai 13 Kabupaten dan 1 kota.

2.1.10 *Website*

Menurut (Romadhon et al., 2021), *Website* adalah kumpulan informasi/kumpulan *page* yang biasa diakses lewat jalur internet. Setiap orang diberbagai tempat dan segala waktu bisa menggunakannya selama terhubung secara online di jaringan internet. Secara teknis, website adalah kumpulan dari *page*, yang tergabung kedalam suatu domain atau subdomain tertentu.

Menurut Batubara dalam (Zahir, 2020), web atau website adalah kumpulan dari halaman situs dan dokumen yang tersebar di beberapa komputer server yang berada di seluruh penjuru dunia dan terhubung menjadi satu jaringan melalui jaringan yang disebut internet.

Berdasarkan kedua pendapat diatas, dapat disimpulkan bahwa website adalah kumpulan informasi atau halaman situs yang dapat diakses melalui internet. Website terdiri dari berbagai page atau halaman yang

terhubung dalam suatu domain atau subdomain. Secara teknis, website merupakan kumpulan halaman dan dokumen yang disimpan di berbagai server komputer di seluruh dunia, yang terhubung melalui jaringan internet dan dapat diakses oleh siapa saja yang terhubung secara online.

2.1.11 Bahasa Pemrogramman

Adapun Bahasa pemrograman yang digunakan penulis untuk membangun Sistem Informasi Data Pegawai dan Tenaga Kontrak Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah Berbasis *Website* adalah sebagai berikut :

a. PHP

Menurut Tim EMS dalam (Hermiati et al., 2021), PHP merupakan bahasa pelengkap HTML yang memungkinkan dibuatnya aplikasi dinamis yang memungkinkan adanya pengolahan data dan pemrosesan data. Semua sintax yang diberikan akan sepenuhnya dijalankan pada server sedangkan yang dikirimkan ke browser hanya hasilnya saja.

Menurut Purnamasari dalam (Winanjar & Susanti, 2021), PHP merupakan singkatan dari PHP *Hypertext Preprocessor*. PHP merupakan bahasa pemrograman script yang diletakkan dalam server yang biasa digunakan untuk membuat aplikasi web yang bersifat dinamis.

Berdasarkan kedua pendapat diatas, dapat disimpulkan bahwa, PHP merupakan bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat aplikasi *web* dinamis. PHP memungkinkan pengolahan data dan pemrosesan data pada *server*, dengan hasilnya yang dikirimkan ke browser. PHP merupakan singkatan dari PHP *Hypertext Preprocessor* dan sering digunakan dalam pembuatan aplikasi web yang bersifat dinamis.

b. Java Script

Menurut (Dicoding, 2020), JavaScript atau JS merupakan bahasa pemrograman jenis interpreter, sehinggal memerlukan *compiler* untuk menjalankannya, JS digunakan dalam pengembangan *website* agar lebih dinamis dan interaktif. JavaScript dapat meningkatkan fungsionalitas pada halaman web. Bahkan dengan JavaScript bisa membuat aplikasi, tools, atau bahkan game pada web. JavaScript memiliki fitur-fitur seperti berorientasi objek, *client-side*, *high-level programming* dan *loosely typed*.

2.1.12 *Database*

Menurut (Ultariani et al., 2020), *Database* adalah suatu aplikasi yang menyimpan sekumpulan data. Setiap *database* mempunyai API tertentu untuk membuat, mengakses, mengatur, mencari dan menyalin data yang ada di dalamnya.

Menurut (Dalimunthe, 2022), *Database* merupakan kumpulan *file* - *file* yang saling berkaitan dan berinteraksi, relasi tersebut bila ditunjukan dengan kunci dari tiap - tiap *file* yang ada. Satu *database* menunjukkan suatu kumpulan data yang dipakai dalam suatu lingkup perusahaan, instansi. Pengolahan *database* merupakan suatu cara yang dilakukan terhadap *file-file* yang berada di suatu instansi yang mana *file* tersebut dapat disusun, diurut, diambil sewaktu-waktu serta dapat ditampilkan dalam bentuk suatu laporan sehingga dapat mengolah *file-file* yang berisikan informasi tersebut secara rapi.

Menurut (Simanjuntak et al., 2019), *Database* merupakan kumpulan informasi informasi yang disimpan didalam komputer secara sistematik sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu proram untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut.Pengertian umum dari *Database* adalah sistem penyimpanan data dimana data yang sudah banyak di input disiman dalam satu sistem penyimpanan. Sistem *database* sudah banyak digunakan dibanyak bidang, tidak hanya bidang teknologi, bahkan saat ini *database* sudah digunakan diperusahaan dari yang keil hingga besar, universitas, perkantoran, supermarket bahkan rumah-rumah.

Berdasarkan beberapa pendapat diatas, dapat disimpulkan, bahwa *database* merupakan aplikasi yang menyimpan sekumpulan data dan memiliki API untuk membuat, mengakses, mengatur, mencari dan menyalin data. *Database* terdiri dari kumpulan *file* yang saling berkaitan dan berinteraksi, dihubungkan melalui kunci dari setiap *file*. Pengolahan *database* dilakukan untuk mengorganisasi, mengambil dan menampilkan

data dalam bentuk laporan, sehingga informasi dapat dikelola dengan baik. *Database* juga merupakan kumpulan informasi yang tersimpan dalam komputer secara sistematis dan dapat diakses menggunakan program tertentu. *Database* digunakan luas di berbagai bidang, termasuk teknologi, perusahaan, universitas, perkantoran, supermarket dan rumah-rumah.

2.1.13 MySQL

Menurut (Novendri et al., 2019), MySQL merupakan perangkat lunak (software) gratis dibawah lisensi GPL (*GNU General Public License*). MySQL sebagai sebuah implementasi dari sistem manajemen basis data relasional (RDBMS-*Relational Database Management System*) didistribusikan secara gratis dibawah lisensi GPL (*General Public License*). Dapat secara bebas menggunakan MySQL, namun dengan batasan tidak boleh dijadikan produk turunan yang bersifat komersial. MySQL merupakan turunan konsep utama dalam basis data, yaitu SQL. SQL adalah sebuah konsep pengoperasian basis data, terutama untuk pemilihan atau seleksi dan input data, yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan dengan mudah.

Menurut Purnamasari dalam (Winanjar & Susanti, 2021), MySQL merupakan salah satu jenis *database* server yang sangat populer, hal ini disebabkan karena MySQL menggunakan SQL sebagai bahasa dasar untuk mengakses *database*nya. MySQL bersifat *Open Source*, *Software* ini dilengkapi dengan *Source code* (kode yang dipakai untuk membuat MySQL).

Berdasarkan kedua pendapat diatas, dapat disimpulkan bahwa MySQL merupakan perangkat lunak basis data relasional yang tersedia secara gratis di bawah lisensi GPL (GNU *General Public License*). MySQL menggunakan SQL sebagai bahasa dasar untuk mengakses *database*nya, dan karena bersifat open source, pengguna memiliki akses ke *source code* (kode sumber) yang digunakan untuk membuat MySQL. Namun, ada batasan dalam penggunaan MySQL yang tidak memungkinkan untuk menjadikannya produk turunan yang bersifat komersial. MySQL juga

merupakan implementasi dari konsep utama dalam basis data, yaitu SQL, yang memungkinkan pengoperasian data dengan mudah.

2.1.14 Kualitatif

Menurut (Hasibuan et al., 2022), Penelitian kualitatif merupakan multi metode yang fokus, melibatkan interpretasi, pendekatan alamiah pada materi subjek. Ini berarti bahwa penelitian kualitatif studi segala sesuatu dalam setting alamiah mereka, berusaha mengerti dan menginterpretasi, fenomena dalam pengertian sesuai arti masyarakatnya.

Menurut Aminuddin dalam (Nursapia, 2016), Penelitian kualitatif merupakan penelitian yang berpangkal dari pola fikir induktif, yang didasarkan atas pengamatan obyektif partisipatif teradap suatu gejala (fenomena) sosial.

Berdasarkan kedua pendapat diatas, dapat disimpulkan bahwa penelitian kualitatif melibatkan interpretasi dan pendekatan alamiah terhadap fenomena sosial, dengan penekanan pada pemahaman makna dalam konteks masyarakat, serta menyoroti aspek induktif pengamatan sebagai dasar untuk pemahaman fenomena.

2.1.15 Metode *Waterfall*

Menurut (H. Kurniawan et al., 2021), Metode *waterfall* adalah tahap pengujian (testing), dimana dalam tahap testing ini digunakan untuk menguji kesiapan sistem informasi sebelum di implementasikan dan digunakan oleh pengguna.

Menurut Sholikhah, Sairan dan Syamsiah dalam (Apriliah et al., 2021), menjelaskan bahwa, "*Waterfall* merupakan model klasik yang memiliki sifat berurut dalam merancang *software*".

Menurut Yurindra dalam (Tabrani & Rezqy Aghniya, 2020), menjelaskan bahwa, "*Waterfall* merupakan salah satu metode dalam SDLC yang mempunyai ciri khas pengerjaan yaitu setiap fase dalam waterfallharus diselesaikan terlebih dahulu sebelum melanjutkan ke fase selanjutya.

Berdasarkan beberapa pendapat diatas, dapat disimpulkan bahwa model *Waterfall* adalah sebuah metode pengembangan perangkat lunak

yang memiliki ciri utama berurutan, di mana setiap fase harus diselesaikan sebelum melanjutkan ke fase berikutnya. Metode ini digunakan untuk menguji kesiapan sistem informasi sebelum diimplementasikan dan digunakan oleh pengguna. Waterfall juga dianggap sebagai model klasik dalam merancang perangkat lunak yang memerlukan tahap-tahap yang terurut dan terstruktur.

2.1.16 UML

Menurut S. Mulyani dalam (Julianti et al., 2019), UML merupakan teknik pengembangan sistem yang menggunakan bahasa grafis sebagai alat untuk pendokumentasian dan melakukan spesifikasi pada sistem.

Menurut (Wulandari & Nurmiati, 2022), UML (*Unified Modeling Language*) merupakan bahasa pemodelan buat sistem atau software yang berparadigma berorientasi objek.Pengertian.

Menurut (Muna et al., 2022), UML (*Unified Modeling Language*) merupakan pengganti dari metode analisis berorientasi object dan design berorientasi object (OOAD&D/*object oriented analysis and design*) yang dimunculkan sekitar akhir tahun 80-an dan awal tahun 90-an. UML merupakan gabungan dari metode Booch,Rumbaugh (OMT) dan Jacobson. Tetapi UML mencakup lebih luas daripada OOAD. Pada pertengahan saat pengembangan UML, dilakukan standarisasi proses dengan OMG (*Object Management Group*) dengan harapan UML bakal menjadi bahasa standar pemodelan pada masa yang akan datang (yang sekarang sudah banyak dipakai oleh berbagai kalangan).

Berdasarkan beberapa pendapat diatas, dapat disimpulkan bahwa UML merupakan sebuah bahasa pemodelan grafis yang digunakan untuk dokumentasi, spesifikasi dan pengembangan sistem atau perangkat lunak berorientasi objek. UML merupakan pengganti dari metode analisis dan desain berorientasi objek yang muncul pada akhir tahun 80-an dan awal tahun 90-an. UML merupakan gabungan dari beberapa metode seperti

Booch, Rumbaugh (OMT) dan Jacobson dan telah distandarisasi oleh OMG (*Object Management Group*) sebagai bahasa pemodelan standar yang banyak digunakan dalam berbagai konteks pengembangan sistem.

a. *Use Case Diagram*

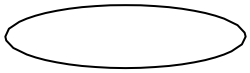
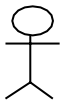
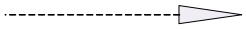
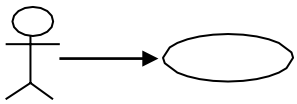
Menurut Tohari dalam (Nurfitriana et al., 2021), *use case* adalah rangkaian atau uraian sekelompok yang saling terkait dan membentuk sistem secara teratur yang dilakukan atau diawasi oleh sebuah actor.

Menurut (Wulandari & Nurmiati, 2022), *Use Case Diagram* ialah diagram yang wajib dirancang pertama kali saat pemodelan software berorientasi di objek yg dilakukan.

Menurut Arif Wicaksana dalam (Simanjuntak et al., 2019), Use Case diagram adalah diagram yang bersifat status yang memperlihatkan himpunan use case dan aktor-aktor (suatu jenis khusus dari kelas). Diagram ini memiliki 2 fungsi, yaitu mendefinisikan fitur apa yang harus disediakan oleh sistem dan menyatakan sifat sistem dari sudut pandang *user.*

Berdasarkan beberapa pendapat diatas, dapat disimpulkan bahwa *Use Case* merupakan rangkaian atau uraian aktivitas yang saling terkait dalam sistem yang dilakukan atau diawasi oleh seorang *actor*. *Use Case Diagram* adalah diagram yang penting dalam pemodelan perangkat lunak berorientasi objek dan harus dirancang sebagai langkah awal. Diagram ini memiliki dua fungsi utama, yaitu mendefinisikan fitur-fitur yang harus disediakan oleh sistem dan menggambarkan sifat sistem dari sudut pandang pengguna (*user*) dengan memperlihatkan hubungan antara *use case* dan aktor-aktor yang terlibat.

Tabel 2.1 Simbol dari *Use case diagram*

Simbol	Keterangan
	*Use Case* : menggambarkan menggambarkan bagaimana seseorang akan menggunakan/memanfaatkan sistem.
	Aktor: seseorang/sesuatu yang berinteraksi dengansisitem yang sedang kita kembangkan.
	Relasi: sebagai penghubung antara aktor-*usecase*, *usecase-usecase* dll.
	Relasi Asosiasi: relasi terjadi antara aktor dengan*usecase* biasanya berupa garis lurus dengan kepala panah disalah satu ujungnya.
<<Include>>	*Include Relationship* (relasi cakupan): memungkinkan suatu *usecase* untuk menggunakan fungsionalitas yang disediakan oleh *usecase* yang lainnya.
<<Extend>>	*Extend Relationship*: memungkinkan *usecase* memiliki kemungkinan untuk memperluas fungsionalitas yang disediakan oleh *usecase* yang lainnya.

Sumber : Parjito dkk, dalam (Saputra & Fahrizal, 2021)

b. *Activity Diagram*

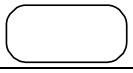
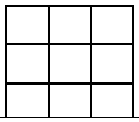
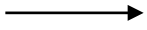
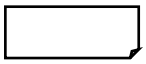
Menurut Tohari dalam (Nurfitriana et al., 2021), *activity diagram* memodelkan *workflow* proses bisnis dan urutan aktifitas dalam sebuah proses. Diagram ini sangat mirip dengan flowchart karena memodelkan *workflow* dari suatu aktifitas lainnya atau dari aktifitas ke status.

Menurut (Syabania & Rosmawani, 2022), *Activity Diagram* merupakan rancangan aliran aktivitas atau aliran kerja dalam sebuah sistem yang akan dijalankan. *Activity Diagram* juga digunakan untuk mendefinisikan atau mengelompokan aluran tampilan dari sistem tersebut. *Activity Diagram* memiliki komponen dengan bentuk tertentu yang dihubungkan dengan tanda panah. Panah tersebut mengarah ke-urutan aktivitas yang terjadi dari awal hingga akhir.

Berdasarkan kedua pendapat diatas, dapat disimpulkan, bahwa *activity diagram* merupakan diagram yang digunakan untuk

memodelkan aliran aktivitas atau aliran kerja dalam sebuah proses atau sistem. Diagram ini mirip dengan *flowchart* karena menggambarkan urutan aktivitas dalam proses, dari satu aktivitas ke aktivitas lain atau dari aktivitas ke status. *Activity Diagram* menggunakan komponen dengan bentuk tertentu yang dihubungkan dengan tanda panah untuk menggambarkan urutan aktivitas yang terjadi dari awal hingga akhir dalam sistem atau proses yang dijalankan.

Tabel 2.2 Simbol dari *Activity diagram*

Simbol	Keterangan
	Lingkaran penuh. Memulai proses dalam suatu diagram aktivitas.
	Mata banteng. Akhir dari proses.
	Segi empat panjang, kejadian, aktivitas, atau pemicu.
	Berlian. Sebuah cabang.
	Tabel. Suatu *file* komputer dari mana data bisa dibaca atau direkam selama kejadian bisnis.
	Dokumen. Menunjukan dokumen sumber atau laporan.
	Garis putus-putus. Alur informasi antar kejadian.
	Garis tidak terputus. Urutan dari satu kejadian atau aktivitas ke yang berikutnya.
	Catatan. Memberikan acuan bagi pembaca pada diagram atau dokumen lain untuk memperincinya

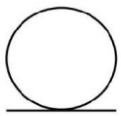
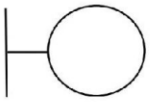
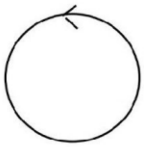
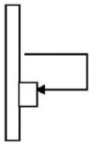
Sumber : Indrayuni dalam (Saputra & Fahrizal, 2021)

c. *Sequence Diagram*

Menurut Sukamto & Shalahudin dalam (Afifah & Setyantoro, 2021), *Sequence Diagram* digunakan untuk menggambarkan kelakuan objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan pesan yang dikirim dan diterima oleh objek. Banyaknya diagram sekuen yang kan dibangun sesuai dengan pendefenisian usec ase yang memiliki proses sendiri.

Menurut (Listia et al., 2020), *Sequence Diagram* merupakan penggambaran interaksi antar objek didalam maupun merupakan penggambaran interaksi antar objek didalam maupun disekitar sistem yang kegunaannya untuk menunjukkan rangkaian pesan yang dikirim disekitar sistem yang kegunaannya untuk menunjukkan rangkaian pesan yang dikirim melalui beberapa objek dan juga berinteraksi antar objek yang terj adi pada titik tertentu.

Berdasarkan kedua pendapat diatas, dapat disimpulkan bahwa sequence diagram merupakan sebuah bentuk penggambaran interaksi antar objek dalam sistem atau *use case*. Diagram ini digunakan untuk mendeskripsikan waktu hidup objek, pesan yang dikirim dan diterima oleh objek, serta urutan pesan yang terjadi. Sequence Diagram membantu dalam memahami spesifikasi yang kompleks secara real-time dan berguna untuk menunjukkan rangkaian pesan yang dikirim antara objek – objek dalam sistem atau proses yang sedang dianalisis.

Gambar	Nama	Keterangan
	Entity Class	Gambaran sistem sebagai landasan dalam menyusun basis data
	Boundary Class	Menangani komunikasi antar lingkungan sistem
	Control Class	Bertanggung jawab terhadap kelas-kelas terhadap objek yang berisi logika
	Recursive	Pesan untuk dirinya
	Activation	Mewakili proses durasi aktivasi sebuah operasi
	Life Line	Komponen yang digambarkan garis putus terhubung dengan objek

Gambar 2.1 *Sequence Diagram*

Sumber : (Rumahweb, 2023)

d. *Class Diagram*

Menurut (Anggraini et al., 2020), *Class diagram* merupakan model yang menggambarkan struktur dan deskripsi class serta dapat menghubungkan antara class yang lain. Class diagram menjelaskan model yang digunakan dalam perancangan atribut dan fungsi-fungsi yang akan digunakan untuk membangun sistem baru.

Menurut (Mur et al., 2019) *Class diagram* merupakan diagram yang sering dijumpai pada pemodelan berbasis UML. Class diagram digunakan untuk menunjukan interaksi antar class di dalam sistem.

Menurut (Syabania & Rosmawani, 2022), *Class diagram* merupakan penjelasan proses *database* dalam suatu program. Dalam sebuah laporan sistem maka class diagram ini wajib ada.

Berdasarkan beberapa pendapat diatas, dapat disimpulkan bahwa *class diagram* merupakan model yang digunakan dalam pemodelan berbasis UML. Diagram ini menggambarkan struktur dan deskripsi dari class serta menghubungkan class satu dengan yang lain. *Class diagram* digunakan untuk menjelaskan atribut dan fungsi-fungsi yang digunakan dalam pembangunan sistem baru. Diagram ini juga digunakan untuk menunjukkan interaksi antara class dalam sistem dan merupakan penjelasan proses *database* dalam suatu program. *Class diagram* penting dalam pemodelan sistem dan sering digunakan dalam perancangan sistem atau perangkat lunak.

Menurut (Setiawan, 2021) Komponen penyusun *Class Diagram* :



Gambar 2.2 Komponen Penyusun *Class Diagram*

Sumber : (Setiawan, 2021)

1) Komponen Atas

   Komponen ini berisikan nama class. Setiap *class* pasti memiliki nama yang berbeda-beda, sebutan lain untuk nama ini adalah *simple name* (nama sederhana).

2) Komponen Tengah

   Komponen ini berisikan atribut dari class, komponen ini digunakan untuk menjelaskan kualitas dari suatu kelas. Atribut ini dapat

menjelaskan dapat ditulis lebih detail, dengan cara memasukan tipe nilai.

3) Komponen Bawah

Komponen ini menyertakan operasi yang ditampilkan dalam bentuk daftar. Operasi ini dapat menggambarkan bagaimana suatu *class* dapat berinteraksi dengan data.

Hubungan antar kelas :

1) Asosiasi

Asosiasi dapat diartikan sebagai hubungan antara dua *class* yang bersifat statis. Biasanya asosiasi menjelaskan *class* yang memiliki atribut tambahan seperti *class* lain.



Gambar 2.3 Contoh Asosiasi

Sumber : (Setiawan, 2021)

2) Agregasi

Agregasi adalah hubungan antara dua *class* di mana salah satu *class* merupakan bagian dari *class* lain, tetapi dua *class* ini dapat berdiri masing-masing.

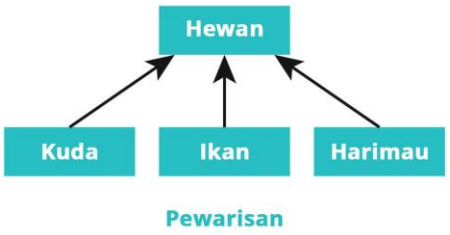


Gambar 2.4 Contoh Agregasi

Sumber (Setiawan, 2021)

3) Pewarisan

Pewarisan atau *inheritance* dapat disebut juga *generalization* dalam class diagram adalah suatu kemampuan untuk mewarisi seluruh atribut dan metode dari *class* asalnya (*superclass*) ke *class* lain (*subclass*).



Gambar 2.5 Contoh Pewarisan

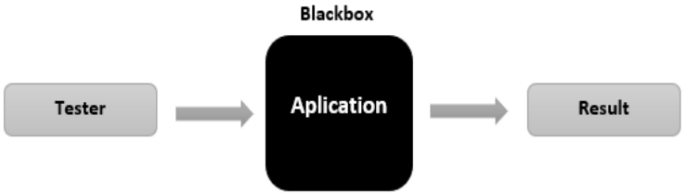
Sumber : (Setiawan, 2021)

2.1.17 Metode *Black Box Testing*

Menurut N. W. Rahadi dan C. Vikasari dalam (Novalia & Voutama, 2022), Pengujian *Black Box* adalah teknik pengujian perangkat lunak/*software* yang fokus pada spesifikasi fungsi-fungsi luar dari perangkat lunak yang dikembangkan. *Black box testing* cenderung dapat menemukan beberapa hal seperti fungsional yang tidak benar atau tidak ada, kesalahan basis data, kesalahan struktur data, kesalahan akses data, kesalahan antar muka, kesalahan pengguna, kesalahan *performance*, serta kesalahan inisialisasi dan terminasi. Keuntungan menggunakan metode pengujian *black box* adalah :

a. Penguji tidak perlu memiliki pengetahuan tentang Bahasa pemrograman tertentu.
b. Pengujian dilakukan dari sudut pandang pengguna, ini membantu untuk mengungkapkan ambiguitas atau inkonsistensi dalam spesifikasi persyaratan.
c. *Programmer* dan *tester* keduanya saling bergantung.

Menurut M. S. A. Kesuma Jaya, P. Gumilang, T. Wati, Y. P. Andersen dan T. Desyani dalam (Novalia & Voutama, 2022), *Black box Testing* merupakan sebuah metode pengujian sebuah *software* tanpa harus memperhatikan detail software sehingga pengujian dilakukan dari fugnsi sisi luar program. Pada pengujian banyaknya data uji dapat dihitung melalui banyaknya *field* data masukan, aturan masukan yang harus dipenuhi serta batas masukan, baik batas atas maupun batas bawah yang memenuhi spesifikasi. Pada pengujian menggunakan *Black Box* ini tidak ada upaya untuk mengetahui kode program dan logika program pembentuk perangkat lunak tersebut.



Gambar 2.6 *Black Box testing*

Sumber : (Novalia & Voutama, 2022)

Menurut A. Aziz dalam (Novalia & Voutama, 2022), Tujuan *Black Box Testing* untuk menunjukkan fungsi perangkat lunak tentang cara beroperasinya, apakah pemasukan data keluaran telah berjalan sebagaimana yang telah diharapkan dan apakah informasi yang disimpan sserta eksternal selalu dijaga kemutakhirannya.

Menurut M.Sidi Mustaqbal dalam (Apriliah et al., 2021), *Black box testing* merupakan pengujian kualitas perangkat lunak yang berfokus pada fungsionalitas perangkat lunak. Pengujian *black box testing* bertujuan untuk menemukan fungsi yang tidak benar, kesalahan antarmuka, kesalahan pada struktur data, kesalahan perfomansi, kesalahan inisialisasi dan terminasi.

2.1.18 Metode PIECES

Menurut S. Aji dan A. Hidayatullah dalam (Aditya & Jaya, 2022), PIECES merupakan metode kerangka kerja yang digunakan untuk mengukur nilai baik tidaknya variabel yang diterapkan dan apakah sistem informasi dalam kualitas pelayanan.

Terdapat enam buah variabel dalam PIECES yang digunakan untuk menganalisa sebagai berikut:

c. *Performance*
   Pada variabel ini analisis dilakukan untuk mengetahui performa atau kinerja dari sistem.
d. *Information*
   Ananlis yang dilakukan untuk mengetahui seberapa banyak dan seberapa jelas informasi yang didapatkan, contohnya melihat status order pelanggan pada aplikasi Myindihome.
e. *Economics*

Analisis yang dilakukan untuk mengetahui apakah kualitas layanan sebanding dengan biaya atau tarif yang dikeluarkan.

f. *Control and Security*
Analisis yang digunkan untuk mengetahui tingkat kesulitan dan keamanan saat menggunakan aplikasi.

g. *Efficiency*
Analisis yang dilakukan untuk mengetahui apakah suatu variabel itu efisien atau tidak dengan input yang sedikit bisa mengahasilkan sebuat output memuaskan.

h. *Service*
Analisis ini dilakukan untuk mengetahui bagaimana pelayanan yang dlakukan untuk mengetahui bagaimana pelayanan yang diberikan dan permasalahan atau gangguan pada layanan.

2.1.19 Skala Likert

Menurut Bahrun, Alifah dan Mulyono dalam (Pranatawijaya et al., 2019), skala likert merupakan skala yang digunakan untuk mengukur persepsi, sikap atau pendapat seseorang atau kelompok mengenai sebuah peristiwa atau fenomena sosisal. Terdapat dua bentuk pertanyaan dalam skala likert, yaitu bentuk pertanyaan positif untuk mengukur skala positif dan bentuk pertanyaan negative untuk mengukur skala negatif. Pertanyaan positif diberi skor 5, 4, 3, 2 dan 1, sedangkan pertanyaan negatif diberi skor 1, 2, 3, 4 dan 5.

Menurut (Sumartini et al., 2020), Skala Likert merupakan suatu skala psikometrik yang umum digunakan dalam kuesioner, dan merupakan skala yang paling banyak digunakan dalam riset berupa survei dan penelitian karena merupakan skala yang paling mudah digunakan.

Berdasarkan kedua pendapat diatas, dapat disimpulkan bahwa skala likert merupakan skala yang paling banyak digunakan digunakan dalam kuesioner, dengan dua bentuk pertanyaan yaitu negarif dan positif.

2.1.20 Figma



Gambar 2.7 Gambar Figma

Sumber : (figma.com, 2021)

Menurut Ridho Nastainullah dalam (B. Kurniawan & Romzi, 2021), Figma adalah salah satu design tool berbasis cloud gratis yang bisa dijalankan di browser (web based) atau aplikasi desktop di OS Windows dan MAC OS yang mirip dengan Sketch atau Adobe XD untuk fungsionalitas dan fiturnya, namun memiliki perbedaan besar yang membuat Figma lebih baik yaitu fitur untuk kolaborasi tim. Figma memberi pengguna semua alat yang dibutuhkan untuk tahap desain proyek, termasuk alat vektor yang mampu membuat ilustrasi sepenuhnya, serta kemampuan prototyping dan pembuatan kode untuk *hand-off*.

Menurut Rully Pramudita dkk, dalam (Teguh & Elizabeth, 2022), Figma merupakan salah satu design tool berbasis cloud dan alat prototyping untuk produk digital yang biasanya digunakan untuk membuat design aplikasi mobile, *website*, desktop dan sebagainya. Figma dirancang untuk memungkinkan pengguna berkolaborasi dalam proyek dan bekerja sebagai tim di manapun secara sekaligus. Figma dapat digunakan pada sistem operasi mac, linux ataupun windows dengan menghubungkan perangkat ke internet.

Berdasarkan kedua pendapat diatas, dapat disimpulkan bahwa figma merupakan sebuah design tool berbasis cloud yang dapat diakses melalui *browser web* atau aplikasi desktop di OS Windows dan MAC OS. Figma mirip dengan Sketch atau Adobe XD dalam fungsionalitas dan fiturnya, tetapi memiliki keunggulan utama dalam fitur kolaborasi tim. Figma memberikan pengguna alat-alat yang diperlukan untuk tahap desain proyek, termasuk alat vektor untuk ilustrasi, kemampuan *prototyping* dan fasilitas pembuatan kode untuk kolaborasi antar tim. Selain itu, Figma memungkinkan kolaborasi dalam proyek desain secara real-time dan dapat diakses dari berbagai sistem operasi, seperti macOS, Linux dan Windows, dengan koneksi internet.

2.1.21 Draw.io



Gambar 2.8 Gambar Draw.io

Sumber : (drawio.com, 2023)

Menurut (A. Lestari et al., 2022), *Draw.io* merupakan platfrom menggambar grafik, *flowchart*, *charts network diagram* dan lain lain. Draw.io juga menyediakan fitur membuat diagram berbasis *web* yang bekerjasama dengan *Google drive* dan Dropbox. Draw.io ditemukan pada tahun 2000 oleh Gaudenz Alder di Northampton, UK.

Menurut (Eko, 2022), *Draw.io* merupakan sebuah situs yang didesain khusus untuk menggambar diagram secara online. Untuk mengaksesnya hanya diperlukan *browser* yang mendukung HTML5 dan juga koneksi internet. *Draw.io* sudah terintegrasi dengan Google Drive untuk penyimpanan *file* selain mengekspor dalam bentuk JPG/PNG/SVG/XML.

Berdasarkan kedua pendapat diatas, dapat disimpulkan bahwa *Draw.io* merupakan *platform* penggambaran grafik berbasis *web* yang didirikan oleh Gaudenz Alder di Northampton, UK, pada tahun 2000. Dirancang untuk membuat diagram, *flowchart*, dan diagram jaringan, Draw.io menyediakan fitur kolaboratif dengan Google Drive dan Dropbox. Situs ini memungkinkan penggambaran diagram secara online melalui browser yang mendukung HTML5 dan dapat terintegrasi dengan Google Drive untuk penyimpanan *file* serta ekspor dalam format JPG, PNG, SVG danXML

2.2 Penelitian Yang Relevan

Penelitian yang relevan merupakan kajian yang berisi uraian sistematis tentang informasi dari hasil penelitian orang lain yang disajikan dalam bentuk Pustaka dan dikaitkan dengan judul penelitian yang sedang diteliti oleh penulis dengan memaparkan ringkasan hasil penelitian yang relevan yang mendukung judul, persamaan dan perbedaan. Penelitian yang relevan digunakan sebagai pembanding dan acuan untuk mendukung penelitian dari judul yang diambil. Berikut adalah penelitian yang relevan berupa karya tulis yang memiliki tema yang sama dapat dilihat pada tabel 2.3.

Tabel 2.3 Penellitian yang relevan

No.	Nama Penulis	Judul	Penjelasan
1.	Muhdar Abdurahman (Abdurahman, 2018)	Sistem Informasi Data Pegawai Berbasis Web Pada Kementrian Kelautan dan Perikanan Kota Ternate	Hasil penelitian ini menghasilkan sistem informasi data pegawai berbasis web pada kementrian kelautan dan perikanan agar mempermudah mempermudah kinerja *Admin* dalam mengelola data pegawai dan sebagai media informasi kepada Masyarakat tentang kelautan dan perikanan. Persamaan pada penelitian ini dan penulis terdapat pada Sistem Informasi yang di bangun, yaitu data pegawai berbasis *website*.

No.	Nama Penulis	Judul	Penjelasan
			Sedangkan perbedaanya terletak pada objek yang diteliti.
2.	Olha Musa (Musa, 2020)	Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis *Website* pada Dinas Pariwisata dan Kebudayaan	Hasil penelitian ini menghasilkan sistem informasi kepegawaian yang dapat mempermudah bagian kepegawaian untuk melakukan pendataan pegawai beserta informasi usulan kenaikan pangkat pegawai dan mempermudah pegawai untuk melakukan pengusulan kenaikan pangkat dan mendapatkan informasi tentang usulan kenaikan pangkat. Persamaan pada penelitian ini dan penulis yaitu sama – sama membangun sistem informasi yang berbasis *website* yang berhubungan dengan data pegawai. Sedangkan perbedaanya terdapat pada objek yang ditelitii.
3.	Helvia Mandak (Mandak, 2020)	Aplikasi Kepegawaian Berbasis Web (Studi Kasus : Satuan Polisi Pamong Praja Provinsi Sulawesi Utara)	Hasil penelitian ini menghasilkan aplikasi kepegawaian berbasis web yang dapat memberikan kemudahan kepada staf sub bagian umum dan kepegawaian dalam proses pendataan pegawai dan memberikan kemudahan kepada para pegawai dalam proses pengurusan kenaikan pangkat.

No.	Nama Penulis	Judul	Penjelasan
			Persamaan pada penilitian ini dan penulis yaitu pada objek yang diteliti dan fungsi dari aplikasi *website*. Sedangkan perbedaannya terdapat pada judul yaitu aplikasi kepegawaian dan instansi pemerintahannya.
4.	Novan Wijaya, Adelia Rizky Febriyanti, Anton Wibowo (Wijaya et al., 2020)	Aplikasi Pengelolaan Data Kepegawaian Berbasis Web Pada PT. Pelayaran Sakti Inti Makmur Palembang	Hasil penelitian ini menghasilkan aplikasi pengelolaan data kepegawaian berbasis *website* guna membantu PT. Pelayaran Sakti Inti Makmur Palembang guna membantu dalam pengelolaan data kepegawaian. Persamaan pada penelitian ini dan penulis yaitu membangun sebuah aplikasi berbasis *website* untuk pengelolaan data pegawai. Sedangkan perbedaannya terdapat pada judul dan objek yang diteliti.
5.	Fajrin Shadiq A. F., M. Soleh, Rizani Teguh, Triana Elizabeth (Teguh & Elizabeth, 2022)	Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web pada PT. Indo Prima Jaya Palembang	Hasil penelitian ini menghasilkan sistem informasi kepegawaian berbasis web dapat memudahkan pihak manajemen dalam proses pengolahan pendataan karyawan, pendataan absensi, perhitungan data gaji karyawan, beserta laporan untuk pimpinan dan mempercepat dalam pencarian data pegawai, serta pembuatan laporan,

No.	Nama Penulis	Judul	Penjelasan
			Persamaan pada penelitian ini dan penulis yaitu membangun sebuah Sistem Informasi berbasis *website* untuk pengelolaan data pegawai. Sedangkan perbedaannya terdapat pada objek yang diteliti.
6.	Irwan Syafi'i (Syafi'i, 2021)	Sistem Informasi Pengolahan Data Pegawai Di Sekolah Madrasah Aliyah Negeri Manggarai Barat Berbasis Web	Hasil penelitian ini menghasilkan sistem informasi berbasis web yang membantu pengolahan data pegawai di sekolah Madrasah Aliyah Negeri Manggarai Barat. Persamaan pada penelitian ini dan penulis yaitu membangun sistem informasi data pegawai yang berbasis web. Sedangkan perbedaanya terdapat pada objek yang diteliti.
7.	Micki Ronaldo, Donaya Pasha (Ronaldo & Pasha, 2021)	Sistem Informasi Pengelolaan Data Santri Pondok Pesantren an-Ahl Berbasis *Website*	Hasil dari penelitian ini menghasilkan sistem informasi berbasis *website* yang menampilkan data pondok pesantren. Persamaan pada penelitian ini dan penulis yaitu membangun sistem informasi data berbasis *website*.

No.	Nama Penulis	Judul	Penjelasan
			Sedangkan perbedaannya terdapat pada objek yang diteliti dan data yang akan dikelola.
8.	Nency Extise Putri, Elizamiharti, Arman (Extise Putri, 2021)	Sistem Informasi Pendataan Pelanggaran Peraturan Daerah Pada Satuan Polisi Pamong Praja Kota Padang	Hasil dari penelitian ini menghasilkan sistem informasi pendataan pelanggaran perda yang dapat membantu satpol pp dalam melakukan pendataan dan pencarian data pelanggaran peraturan daerah. Persamaan pada penelitian ini dan penulis yaitu membangun sistem informasi dan objek yang diteliti, yaitu satuan polisi pamong praja. Sedangkan perpedaannya terdapat pada jenis sistem informasi yang dibangun dan instansi satpol pp yang diteliti.
9.	Arif Budiman, Dahriani Hakim Tanjung, Charles Bronson (Budiman & Tanjung, 2020)	Sistem Informasi Eksekutif Data Pegawai Pada Badan Kepegawaian Provinsi Sumatera Utara Berbasis Web	Hasil dari penelitian ini menghasilkan sistem informasi eksekutif data pegawai berbasis web yang membantu eksekutif dalam pengambilan keputusan Persamaan pada penelitian ini dan penulis yaitu membangun sistem informasi data pegawai yang berbasis *website*

No.	Nama Penulis	Judul	Penjelasan
			Sedangkan perbedaannya terdapat pada objek yang diteliti.
10.	Heru Pahlevi, Zulham, Ibnu Rusydi (Pahlevi et al., 2021)	Sistem Informasi Tenaga Kerja Kontrak Pada Biro Jasa Di PT. Villa Jaya Abadi	Hasil dari penelitian ini menghasilkan sistem informasi tenaga kerja kontrak berbasis desktop yang membantu dan memudahkan bagian *Admin* untuk pengolahan data pegawai dan perhitungan gaji pegawai. Persamaan pada penelitian ini dan penulis yaitu membangun sistem informasi yang meliputi tenaga kerja kontrak. Sedangkan perbedaannya terdapat pada jenis sistem informasi yang di bangun dan objek yang ingin diteliti.

BAB III
METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Tinjauan Umum

Topik yang bahas pada tinjauan umum harus relevan dengan objek yang diteliti, terdapat beberapa poin yang akan dibahas oleh peneliti yaitu, sebagai berikut:

a. Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Kalimantan Tengah

Satpol PP Provinsi Kalimantan Tengah membawahi 1 sekretariat dan 4 bidang yaitu bidang Pembinaan Masyarakat (BINMAS), bidang Ketertiban Umum dan Ketentraman Masyarakat (TRANTIBUM), bidang Penegakan Peraturan Daerah (GAKDA) dan bidang Perlindungan Masyarakat (LINMAS).

Sapol PP Provinsi Kalimantan Tengah mempunyai tugas, yaitu membantu Gubernur dalam melaksanakan tugas di bidang Satuan Polisi Pamong Praja sesuai dengan peraturan perundang – undangan dan mempunyai fungsi sebagai berikut:

1) Penyusunan Program dan pelaksanaan penegakan peraturan Daerah dan peraturan Gubernur, ketentraman dan ketertiban umum serta perlindungan Masyarakat;
2) Pelaksanaan kebijakan pemeliharaan dan penyelenggara ketentraman dan ketertiban umum serta perlindungan Masyarakat di daerah;
3) Pelaksanaan kebijakan penegakan peraturan Daerah dan peraturan Gubernur

4) Pelaksanaan koordinasi pemeliharaan dan penyelenggara ketentraman dan ketertiban umum, perlindungan Masyarakat serta penegakan peraturan daerah dan peraturan Gubernur dengan aparat kepolisian negeri, penyidik pegawai negeri sipil (PPNS) dan/atau aparat lainnya;
5) Pengawasan terhadap Masyarakat agar mematuhi dan mentaati peraturan Daerah dan peraturan Gubernur;
6) Penyelenggaraan urusan kesekretariatan Satuan; dan
7) Pelaksanaan fungsi lain yang diberikan oleh Gubernur terkait dengan tugas dan fungsinya.

b. Visi dan Misi Satuan Polisi Pamong Praja Provinsi Kalimantan Tengah

Visi dan Misi Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah, sebagai berikut:

1) Visi

"Terwujudnya Kalteng Berkah Melalui Penegakan Peraturan Daerah, Peraturan Kepala Daerah, Ketertiban Umum, Ketenteraman Masyarakat dan Perlindungan Masyarakat"

2) Misi
   a) Meningkatkan Pelaksanaan Penegakan Perda dan Perkada dalam Rangka Mendorong Peningkatan Pendapatan Asli Daerah;
   b) Meningkatkan Koordinasi dan Kerjasama Antar Lembaga, Instansi Terkait, Pemerintah Kabupaten/Kota, Swasta dan

Masyarakat Dalam Penegakan Peraturan Daerah dan Peraturan Kepala Daerah;

c) Meningkatkan Kualitas dan Kuantitas Polisi Pamong Praja Agar Lebih Efektif, Handal, Tangguh dan Profesional;
d) Melaksanakan Deteksi Dini dan Pemetaan Wilayah Rawan Serta Memelihara Ketertiban Umum dan Ketentraman Masyarakat;
e) Meningkatkan Kualitas Anggota Satlinmas Dalam Tanggap Darurat Bencana, Pam Swakarsa, Mendukung Pelaksanaan Pemilu/Pilkada dan Perlindungan Masyarakat;
f) Menyiapkan Sarana dan Prasarana yang Memadai Guna Menunjang Kelancaran Tugas.

c. Struktur Organisasi

Struktur organisasi merupakan susunan hubungan antar tiap bagian sesuai dengan yang ada ada pada organisasi bisnis atau perusahaan, instansi perkantoran dan sekolah. Dalam menjalin kegiatan operasional untuk mencapai tujuan, pada Satuan Polisi Pamong Praja Provinsi Kalimtan Tengah mempunyai struktur organisasi sebagai berikut:



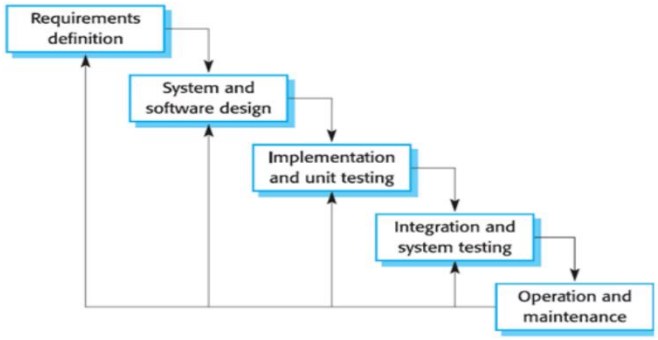
Gambar 3.1 Struktur organisasi Satpol PP Provinsi Kalimantan

Sumber : (Kalteng, 2018)

3.2 Jenis Penelitian

Dalam penelitian ini, jenis penelitian yang digunakan oleh penulis adalah penelitian kualitatif dan Metode *Waterfall* atau metode air terjun. Penelitian kualitatif bertujuan untuk memahami fenomena sosial secara mendalam melalui pengumpulan data non-angka, seperti deskriptif, verifikasi, fenomenologi, etnografi, studi kasus, studi dokumen, observasi alami, wawancara terpusat, *grounded theory*, studi sejarah dan *naRGative research*. Dengan fokus pada gambaran lengkap fenomena, penelitian ini menghasilkan argumen untuk mendukung kesimpulan tanpa melibatkan proses berhitung serta memungkinkan peneliti memilih metode yang sesuai dengan tujuan penelitian, bentuk data dan konteks sosial, sedangkan metode yang digunakan penulis untuk proses pembuatan sistem informasi, menggunakan metode *waterfall* atau air terjun. menurut Pressman (Wicaksana & Rachman, 2019), metode *waterfall* sering dinamakansiklus

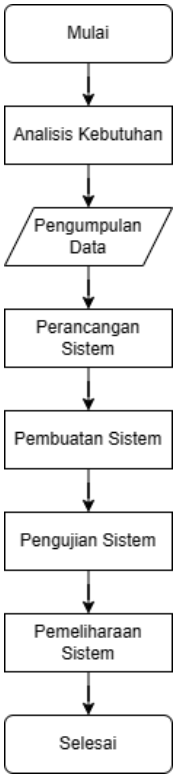
hidup klasik (*classic life cycle*), dimana hal ini menggambarkan pendekatan yang sistematis dan juga berurutan pada pengembangan perangkat lunak, dimulaidengan spesifikasi kebutuhan pengguna lalu berlanjut melalui tahapan-tahapan perencanaan (*planning*), permodelan (*modeling*), konstruksi (*construction*), sertapenyerahan sistem ke para pelanggan/pengguna (*deployment*), yang diakhiridengan dukungan pada perangkat lunak lengkap yang dihasilkan.



Gambar 3.2 Tahapan-tahapan *Waterfall*
Sumber : (Wicaksana & Rachman, 2019)

3.3 Desain Penelitian

Desain penelitian atau rancangan penelitian ini merupakan sebuah kerangka kerja yang telah digunakan penulis untuk memberikan gambaran prosedur yang diperlukan untuk menyusun atau menyelesaikan masalah dalam penelitian. Untuk menyusun atau menyelesaikan masalah dalam penelitian. Desain penelitian dapat dilihat pada gambar 3.3 di bawah ini.



Gambar 3.3 Desain Penelitian

Yang dimulai dengan:

a. Analisis Kebutuhan

   Pada tahap awal penelitian yaitu penulis akan menganalisis kebutuhan pengguna yaitu dengan cara melakukan proses wawancara tahap pertama.

b. Pengumpulan data

   Tahapan selanjutnya adalah pengumpulan data, proses pengumpulan data yang dilakukan oleh penulis menggunakan teknik wawancara dengan narasumber dan observasi langsung kelapangan.

c. Perancangan sistem

   Setalah penulis mengetahui apa asja kebutuhan pengguna dan perangkat apa saja yang tersedia pada objek yang diteliti, penulis akan merancang

sebuah sistem yang sesuai dengan kebutuhan pengguna yang telah didapatkan pada saat wawancara.

d. Pembuatan Sistem

Pada tahap ini, penulis akan langsung mengeksekusi hasil dari perancangan sistem yang telah dibuat, dengan cara membangun sebuah sistem informasi menggunakan bahasa pemrograman dan alat yang sudah ditentukan oleh penulis.

e. Pengujian sistem

Setelah sistem selesai dibangun, penulis melakukan serangkaian pengujian terhadap sistem yang telah dibangun untuk dapat mengetahui kesalahan-kesalahan (*bugs*) yang ada pada sistem, proses pengujian ini dilakukan menggunakan pengujian *blackbox* dan pengukuran kepuasan pengguna menggunakan Skala Likert.

f. Pemeliharaan

Pada tahap ini, penulis akan melakukan pemeliharan atau penyesuaian setelah dilakukannya pengujian terhadap sistem, agar kedepannya sistem ini berjalan dengan sebagaimana mestinya.

3.4 Instrumen Penelitian

Instrumen penelitian merupakan alat yang digunakan penulis dalam penelitian ini untuk mengumpulkan dan memperolah data dengan mudah. Instrumen yang digunakan oleh penulis dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

d. Wawancara

Dalam tahapan ini penulis Menyusun pertanyaan dan narasumber yang dituju adalah berikut :

1) Plt. Bagian Umum dan Kepegawaian

Nama : I Ketut Sutawan S.E

NIP : 19730828 200701 1 017

Unit Kerja : Satuan Polisi Pamong Praja

Dengan pertanyaan sebagai berikut:

a) Bagaimana proses pengelolaan Data Pegawai dan Tenaga Kontrak pada Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah ini sebelumnya?

b) Apa saja kendala yang dihadapi dalam proses pengelolaan Data Pegawai dan Tenaga Kontrak?

c) Apakah sebelumnya Satuan Polisi Pamong Praja Provinsi Kalimantan Tengah sebelumnya memiliki *website* untuk mengelola Data Pegawai dan Tenaga Kontrak sebelumnya?

d) Siapa saja yang melakukan proses pengelolaan Pegawai dan Tenaga Kontrak?

e) Siapakah calon pengguna sistem yang baru ini nanti? Dan hak akses apa saja yang bisa diberikan?

2) Observasi

Penulis melakukan observasi awal pada kantor Satpol PP sebagai berikut:

a) Observasi Gedung/Ruangan

b) Observasi perangkat pengguna yang mendukung dalam menjalankan sistem yang akan dibangun

3) Dokumentasi

Melakukan dokumentasi sebagai berikut :

a) Bukti fisik

Bukti berupa hasil cetak dari Data Pegawai dan Tenaga Kontrak, Surat Perjanjian Kerja dan Formulir Cuti.

b) Bukti foto

Bukti foro berupa foto Gedung/Ruangan Satpol PP, Perangkat pendukung, proses wawancara dan pelaksaan observasi

4) Kuesioner

Tahap ini merupakan tahap akhir dari penelitian, yang akan dilakukan setelah sistem selesai dibangun yang bertujuan untuk mengukur kepuasan pengguna terhadap sistem yang sudah dibangun, kuesioner ini nantinya akan diberikan kepada para pengguna sistem dengan pernyataan sebagai berikut :

Tabel 3.1 Kuesioner

NO	Kuesioner	TS	KS	RG	S	SS
1	Sistem mudah diakeses dan digunakan (*User fiendly*)					
2	Pemilihan warna latar sudah sesuai					
3	Hasil *output* atau keluaran pada sistem sesuai dengan apa yang dibutuhkan oleh pengguna					
4	Sistem memiliki kecepatan dalam mengakses halaman-halaman *website*					
5	Sistem menyediakan fitur keamanan akses pengguna (*login*)					

Dengan 5 poin nilai yang akan dipilih oleh responden yaitu sebagai berikut :

a) Tidak Setuju = TS
b) Kurang Setuju = KS
c) Ragu-ragu = RG
d) Setuju = S
e) Sangat Setuju = SS

3.5 Teknik Analisis dan Prosedur Pengumpulan Data

Pada penelitian ini, teknik analisis dan prosedur pengumpulan data dilakukan menggunakan beberapa teknik, yaitu observasi, wawancara, dokumentasi, kepustakaan dan kuesioner. Teknik tersebut digunakan untuk memperoleh data dan informasi yang dapat menunjang proses penelitian adalah sebagai berikut:

a. Observasi

Dalam tahapan observasi ini, penulis mengamati ruangan pada kantor tersebut untuk memastikan apakah perangkat yang tersedia, seperti *wifi,* komputer dan laptop cukup untuk menjalankan sistem yang nantinya akan dibangun, kemudian melihat proses pengelolaan Data Pegawai dan Tenaga Kontrak yang masih dilakukan menggunakan aplikasi perkantoran yang hanya dilakukan oleh beberapa pegawai saja.

b. Wawancara

Penulis melakukan proses wawancara untuk mengumpulkan informasi dan data yang nantinya akan digunakan menjadi acuan dalam proses Pembangunan sistem informasi ini.

c. Dokumentasi

Dokumentasi merupakan prosedur yang digunakan untuk mengumpulkan bukti yang dilakukan pada proses observasi dan wawancara oleh penulis, bukti ini dapat berupa bukti fisik maupun foto.

d. Kepustakaan

Prosedur kepustakaan ini merupakan upaya penulis dalam mengumpulkan referensi, buku, jurnal dan artikel yang digunakan untuk mendukung proses pembuatan laporan penelitian ini.

e. Kuesioner

Pelaksanaan kuesioner ini nantinya akan dilakukan setelah sistem selesai dibangun, guna mengukur kepuasaan pengguna sistem, adapun responden yang akan di ukur kepuasaannya adalah pegawai dan tenaga kontrak yang telah menggunakan sistem informasi pada kantor Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah.

3.6 Analisis Kebutuhan

Tahap analisis merupakan tahap yang paling kritis dan sangat penting karena kesalahan di tahap ini akan berakibat buruk bagi tahap yang selanjutnya. Tahap ini adalah tahap utama dalam membangun perangkat lunak.

Pada tahap ini penulis menganalisa sistem pengelolaan data pegawai dan tenaga kontrak pada Satuan Polisi Pamong Praja Provinsi Kalimantan Tengah dan menganalisa kebutuhan dasar sistem. Analisa yang perlu dilakukan yaitu analiis kebutuhan perangkat keras dan kebutuhan perangkat lunak.

3.6.1 Analisis Kebutuhan Pengguna (Terhadap Sistem)

Adapun kebutuhan pengguna untuk mencapai sasaran pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

a. Pengguna *Level* 1 (*Super Admin*)

Super Admin adalah pegawai yang berada di Bidang Kepagawaian dan Umum yang memiliki akses penuh pada sistem informasi ini, yaitu sebagai berikut:

1) Mengelola Data Pegawai dan Tenaga Kontrak, seperti lihat, cetak, tambah, ubah dan hapus
2) Mengelola Data Keluarga, seperti lihat, tambah dan hapus
3) Mengelola Satuan Instansi pada *website*
4) Mengelola Pengguna Sistem, seperti melihat siapa saja yang menggunakan sistem, menambahkan dan menghapus pengguna sistem
5) Membuat Surat Perjanjian Kerja
6) Membuat formulir pengajuan cuti

b. Pengguna *Level* 2 (*Admin*)

Admin Level 2 adalah Pegawai yang berada pada masing-masing bidang yang hanya dapat mengakses sebagaian fitur saja pada sistem informasi ini, yaitu sebagai berikut:

1) Melihat dan cetak Data Pegawai dan Tenaga Kontrak
2) Melihat Data Keluarga
3) Membuat surat perjanjian kerja
4) Membuat formulir pengajuan cuti

3.6.2 Analisis Sistem Berjalan

Teknik analisis sistem berjalan yang digunakan oleh penulis adalah menggunakan analisis PIECES. Menurut (A. S. Lestari & Hamka, 2019), PIECES merupakan alat evaluasi yang meliputi beberapa komponen diantaranya: kinerja, data dan informasi, nilai ekonomis, keamanan dan pengendalian, serta layanan, dimana komponen tersebut akan dapat memprediksi kemajuan suatu perusahan/institusi dan mendapatkan secara detail permasalahan yang dihadapi.

Dibawah ini merupakan tabel analisis PIECES mengenai sistem yang sedang berjalan pada kantor Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah:

Tabel 3.2 Metode *PIECES*

No	Kriteria	Sistem yang sedang berjalan	Sistem yang ditawarkan
1.	Analisis Kinerja (*Performance*)	Proses pengelolaan data pegawai dan tenaga kontrak pada sistem yang lama cukup memakan waktu, karena harus melalui beberapa proses.	Pada sistem yang ditawarkan oleh penulis, diharapkan dapat mempersingkat waktu dengan membuat sistem informasi berbasis *website* yang sesuai dengan kebutuhan pengguna.
2.	Analisi Informasi (*Information*)	Dalam proses penyampaian informasi, data pegawai dan tenaga kontrak tersebut dirasa kurang lengkap karena tidak mencakup data-data yang lainnya seperti, ukuran atribut pakaian dan data keluarga.	Dengan adanya sistem informasi data pegawai dan tenaga kontrak ini, dapat mempermudah kepala satuan (Kasat) dan yang lainnya apabila sewaktu-waktu memerlukan informasi terkait biodata dari pegawai atau tenaga kontrak.
3.	Analisi Ekonomi (*Economy*)	Proses pengelolaan data pegawai dan tenaga kontrak yang masih dilakukan secara konvensional. Hal ini dapat memakan banyak kertas dan tintah printer dalam proses pencetakan data, apabila data yang di cetak sewaktu-waktu berubah atau terdapat kesalahan dalam penginputan, sehingga cukup memakan biaya.	Sistem Informasi Data Pegawai dan Tenaga Kontrak ini menghemat penggunaan kertas dan tintah dalam pengelolaan data karena hasil keluaran berupa *file* pdf atau *portable document format*.
4.	Analisis Pengendalian (*Control*)	Pada sistem yang lama proses pengelolaan data pegawai dan tenaga kontrak masih dilakukan secara konvensional menggunakan aplikasi perkantoran seperti *Microsoft Excel* dan *Word* tidak terdapat fitur keamanan seperti *login* untuk dapat mengelola atau mengontrol data.	Pada sistem yang ditawarkan ini diharapkan dapat menambahkan keamanan data, dengan melakukan validasi *login* terlebih dahulu untuk dapat memiliki akses pengelolaan atau kontrol data.
5.	Analisis Efisiensi (*Efficiency*)	Pengelolaan data pegawai dan tenaga kontrak, serta pembuatan surat perjanjian kerja dan cuti yang masih dengan cara konvensional. Hal ini menyebabkan	Sistem Informasi data pegawai dan tenaga kontrak ini diharapkan lebih efisien, karena proses pengelolaan data pegawai dan tenaga kontrak,

No	Kriteria	Sistem yang sedang berjalan	Sistem yang ditawarkan
		ketidakefisiensi karena semua proses diatas tidak terdapat didalam sebuah sistem.	serta pembuatan surat perjanjian kerja dan cuti, semuanya sudah dijadikan satu didalam sistem.
6.	Analisis Layanan (*Service*)	Pada sistem yang lama pelayanan jika ingin melihat biodata pegawai harus datang langsung kepada pegawai yang mengelola data tersebut, begitupun untuk pembuatan surat perjanjian kerja dan formulir cuti.	Dengan sistem yang ditawarkan ini layanannya hanya sebatas panduan penggunaan aplikasi terkait sistem yang telah dibangun, karena semuanya sudah dapat diakses dengan sistem ini.

3.6.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Untuk Membangun Sistem

Adapun perangkat Keras maupun perangkat lunak yang digunakan oleh penulis untuk membangun sistem adalah sebagai berikut:

a. Perangkat keras (*Hardware*) yang digunakan dalam membuat Sistem Informasi Data Pegawai dan Tenaga Kontrak Pada Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah Berbasis *Website* ini adalah sebagai berikut:

   1) *Type* : Laptop *Acer Swift X* (*SFX14-41G*)
   2) *Processor* : AMD Ryzen 5 5600u / 2,3 – 4,2Ghz
   3) *RAM* : 16 GB DDR4
   4) *HDD/SSD* : 512 GB

b. Kebutuhan Perangkat Lunak

   Kebutuhan perangkat lunak yang digunakan dalam membuat Sistem Informasi Data Pegawai dan Tenaga Kontrak Pada Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah Berbasis *Website* ini adalah sebagai berikut:

   1) Windows 11, sebagai sistem operasi.
   2) PHP dan JavaScript, sebagai bahasa pemrogramman.
   3) CSS, sebagai kontrol tampilan konten pada halaman *website.*
   4) Visual Studio Code, sebagai *text editor*.
   5) XAMPP, sebagai *web server*.
   6) PhpMy*Admin*, sebagai tempat untuk mengelola *database* MySQL
   7) Microsoft Edge, sebagai tempat untuk uji coba program *website* yang sedang dalam proses pembuatan.

8) Figma, sebagai alat perancangan antarmuka *website*.
9) Draw.io, sebagai alat yang digunakan untuk menggambarkan diagram UML.

3.6.4 Analisis Kebutuhan Perangkat Untuk Menjalankan Sistem (*user*)

Kebutuhan pengguna yang diperlukan dalam menjalankan Sistem Informasi Data Pegawai dan Tenaga Kontrak Pada Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah Berbasis *Website* adalah sebagai berikut:

a. Perangkat Keras Pengguna Sistem (*Hardware*)
   1) *Processor* : Intel i5 10^{th} & i7 8^{th} Gen
   2) *RAM* : 8 GB DDR4
   3) *HDD/SSD* : 256 GB
b. Perangkat Lunak Pengguna Sistem (*Software*)

   Perangkat Lunak yang digunakan oleh pengguna sistem adalah *browser* atau peramban, seperti Microsoft Edge/Google Chrome/Mozilla Firefox dan lain sebagainya.

3.7 Desain Sistem

Desain sistem merupakan tahapan setelah analisis sistem dari siklus pengembangan sistem yang mendefinisikan dari kebutuhan-kebutuhan fungsional, persiapan untuk rancang bangun impelementasi, menggambarkan bagaimana suatu sistem dibentuk yang dapat berupa penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi, termasuk mengkonfigurasikan dari komponen-komponen

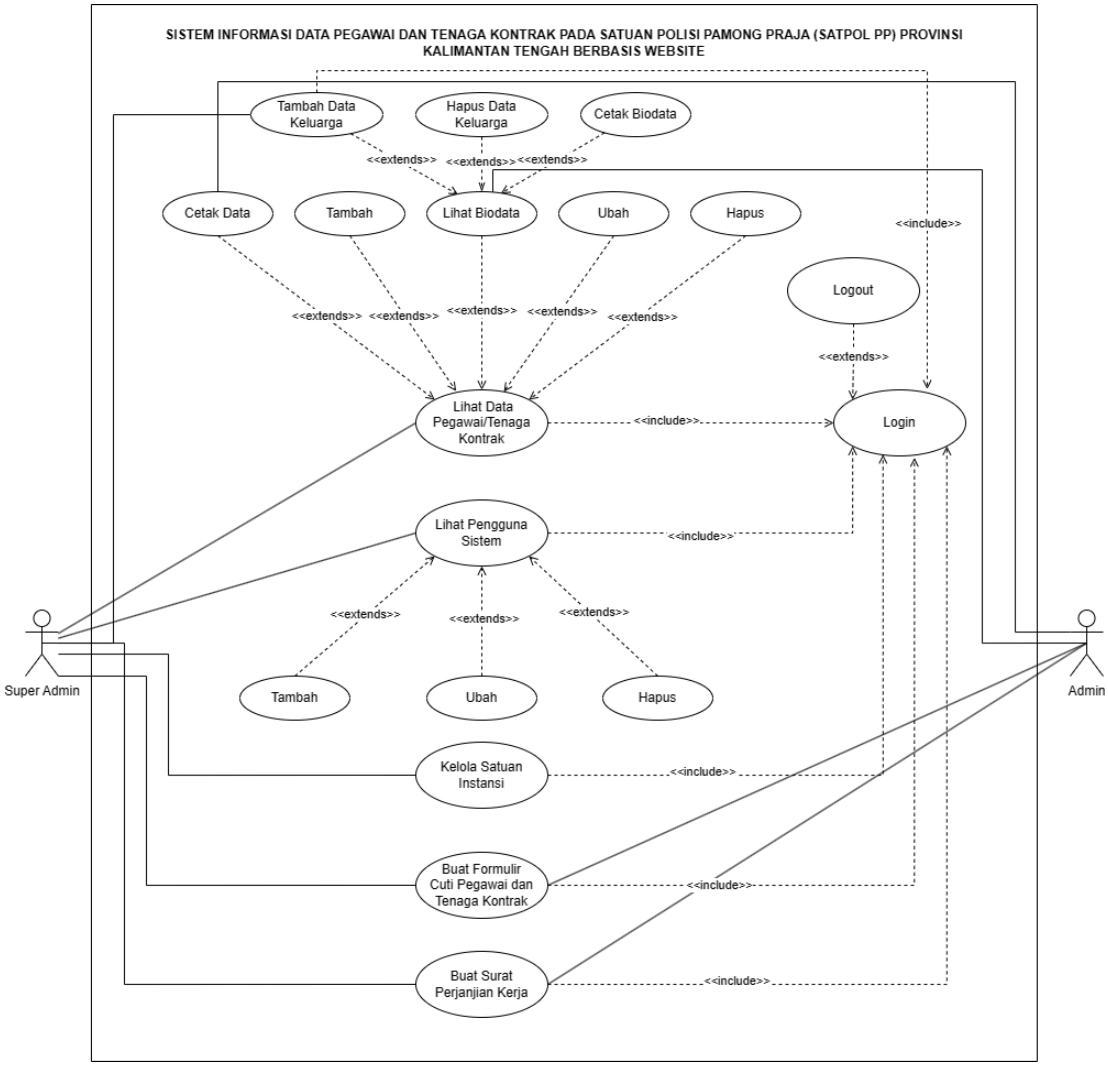
perangkat lunak dan perangkat keras dari suatu sistem. Berikut ini akan diuraikan mengenai desain sistem yang penulis rancang terdapat dibawah ini.

3.7.1 Desain Proses

Dalam proses akan diuraikan bagian alir program yaitu, *use case diagram*, *sequence diagram* dan *activity diagram* dapat diuraikan sebagai berikut:

a. *Use Case Diagram*

Use Case Diagram merupakan rangkaian atau uraian aktivitas yang saling terkait dalam sistem yang dilakukan atau diawasi oleh seorang *actor*. *Use Case Diagram* tidak menjelakan secara rinci uraian aktivitas-aktivitas yang ada pada sistem, *Use Case Diagram* dapat dilihat pada Gambar 3.4 dibawah ini.



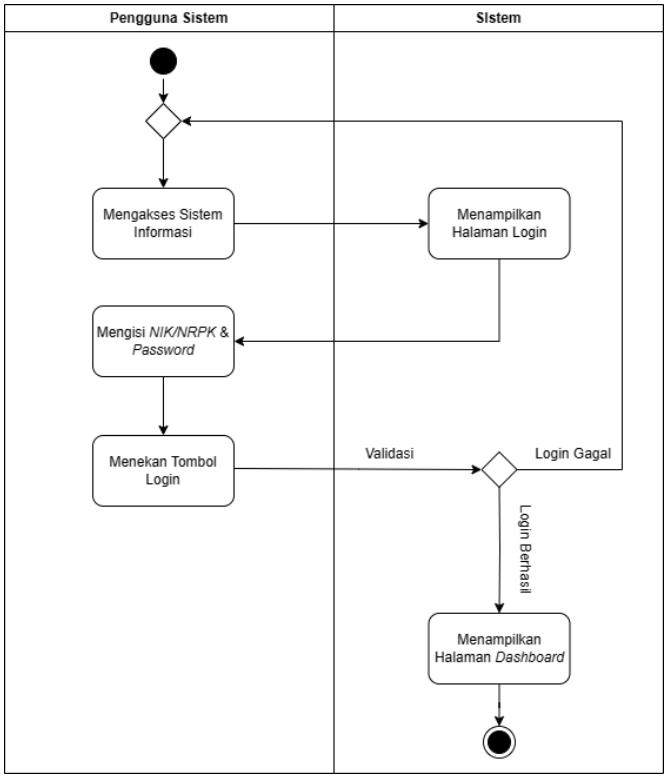
Gambar 3.4 *Use Case Diagram*

Dari *Use Case Diagram* diatas, dapat dilihat bahwa *Super Admin* memiliki akses penuh pada Sistem Informasi ini, sedangkan *Admin* hanya dapat mengakses sebagiannya saja.

b. *Activity Diagram*

Berikut *Activity Diagram* dari rancangan sistem yang telah dibuat oleh penulis:

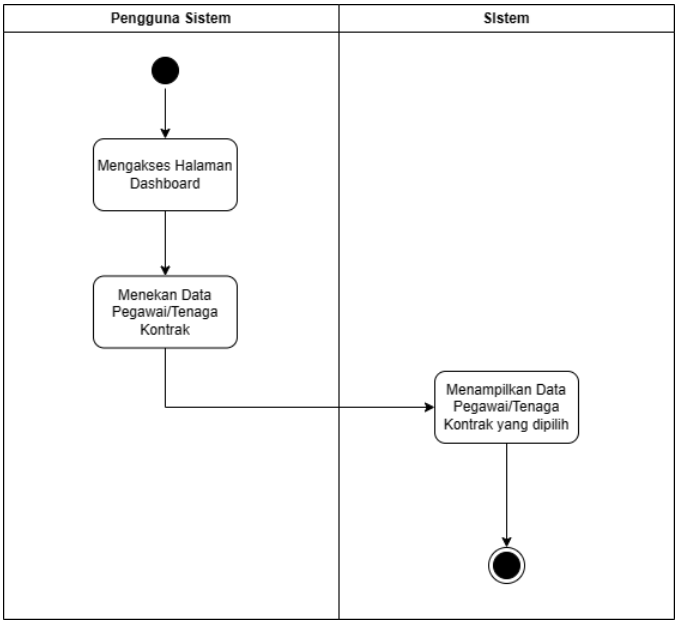
1) *Activity Diagram Login* Pengguna Sistem (*Super Admin/Admin*)



Gambar 3.5 *Activity Diagram Login* Pengguna Sistem (*Super Admin/Admin*)

Pengguna Sistem (*Super Admin/Admin*) mengakses halaman sistem informasi, lalu sistem menampilkan halaman *login*, kemudian pengguna sistem mengisi *NIP/NRPK* dan *Password* pada *form login* pada halaman *login*, setelah *form* tersebut terisi, pengguna sistem menekan tombol *login* dan sistem akan mengautentikasikan apakah *NIP/NRPK* dan *Password* benar atau tidak, jika login berhasil pengguna sistem akan langsung diarahkan menuju halaman *Dashboard*, sedangkan jika login gagal, pengguna sistem akan menuju proses awal.

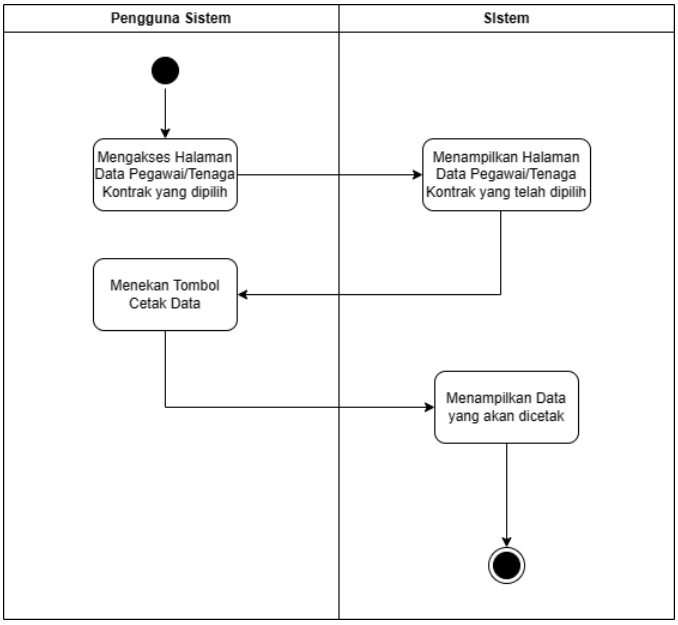
2) *Activity Diagram* Lihat Data Pegawai dan Tenaga Kontrak



Gambar 3.6 *Activity Diagram* Lihat Data Pegawai dan Tenaga Kontrak

Pengguna sistem (*Super Admin/Admin*) mengakses mengakses *dashboard* kemudian menekan Data Pegawai/Tenaga Kontrak kemudian sistem akan menampilkan data Pegawai /Tenaga Kontrak yang dipilih.

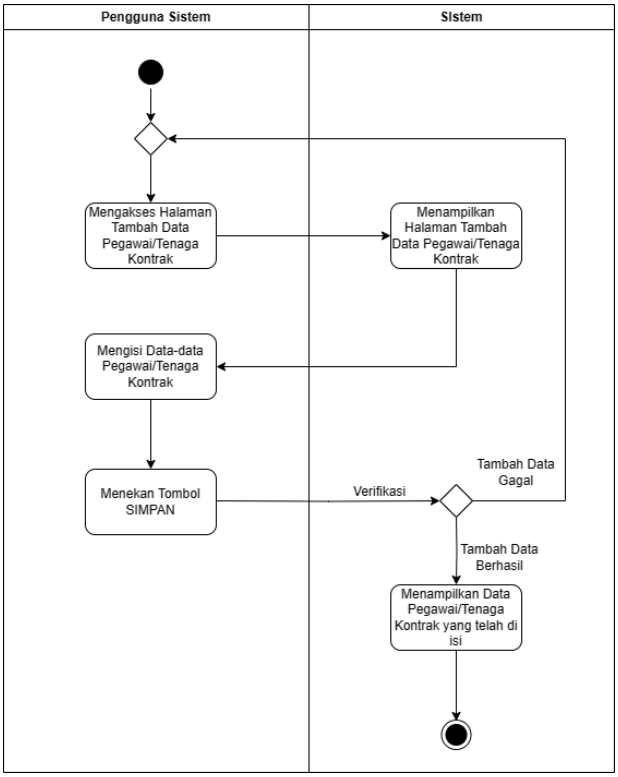
3) *Activity Diagram* Cetak Data Pegawai dan Tenaga Kontrak



Gambar 3.7 *Activity Diagram* Cetak Data Pegawai dan Tenaga Kontrak

Pengguna Sistem (*Super Admin/Admin*) mengakses halaman data pegawai terlebih dahulu jika ingin mencetak Data Pegawai dan Tenaga Kontrak, jika sudah, pengguna sistem menekan tombol cetak pegawai dan kemudian sistem akan menampilkan data yang akan dicetak.

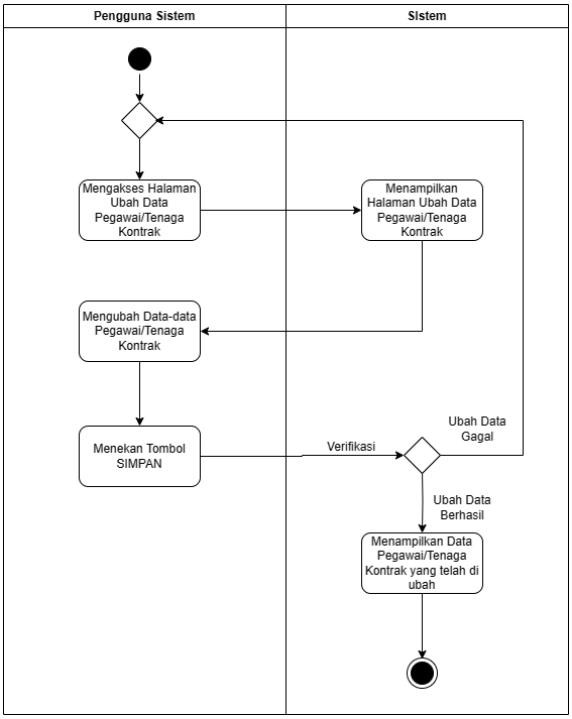
4) *Activity Diagram* Tambah Data Pegawai dan Tenaga Kontrak (*Super Admin*)



Gambar 3.8 *Activity Diagram* Tambah Data Pegawai dan Tenaga Kontrak (*Super Admin*)

Pengguna Sistem (*Super Admin*) mengakses Halaman Tambah Data Pegawai/Tenaga Kontrak dan sistem menampilkan halaman yang dipilih dan pengguna sistem mengisi data-data Pegawai/Tenaga Kontrak, setelah semuanya terisi, pengguna sistem menekan tombol SIMPAN dan kemudian sistem akan memverifikasi apakah Tambah data berhasil atau gagal, jika tambah data berhasil, maka langsung menampilkan data Pegawai /Tenaga Kontrak yang telah diisi dan jika tambah data gagal, sistem akan mengarahkan kembali ke proses awal.

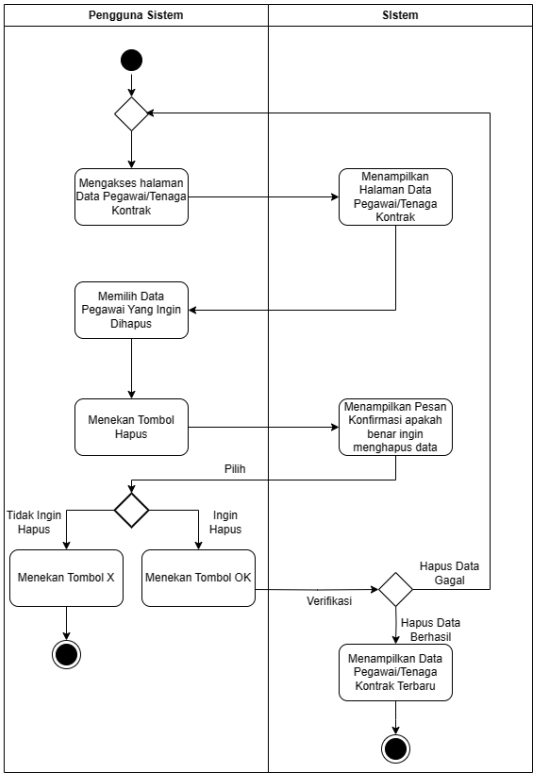
5) *Activity Diagram* Ubah Data Pegawai dan Tenaga Kontrak (*Super Admin*)



Gambar 3.9 *Activity Diagram* Ubah Data Pegawai dan Tenaga Kontrak (*Super Admin*)

Pengguna Sistem (*Super Admin*) mengakses Halaman Ubah Data Pegawai/Tenaga Kontrak dan sistem menampilkan halaman yang dipilih dan pengguna sistem mengubah data-data Pegawai/Tenaga Kontrak, setelah itu, pengguna sistem menekan tombol SIMPAN dan kemudian sistem akan memverifikasi apakah Ubah data berhasil atau gagal, jika ubah data berhasil, maka langsung menampilkan data Pegawai/Tenaga Kontrak yang telah diubah dan jika ubah data gagal, maka akan sistem akan mengarahkan kembali ke proses awal.

6) *Activity Diagram* Hapus Data Pegawai/Tenaga Kontrak (*Super Admin*)

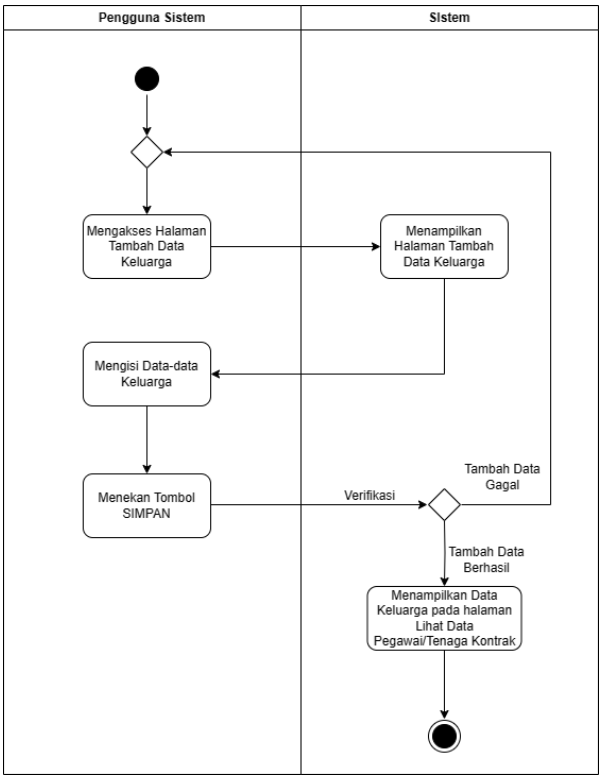


Gambar 3.10 *Activity Diagram* Hapus Data Pegawai dan Tenaga Kontrak (*Super Admin*)

Pengguna Sistem (*Super Admin*) mengakses halaman Data Pegawai/Tenaga Kontrak dan sistem menampilkan halaman yang dipilih, kemudian pengguna sistem memilih data Pegawai/Tenaga Kontrak mana yang ingin dihapus, setelah sudah terpilih pengguna sistem kemudian menekan tombol hapus dan sistem akan menampilkan pesan konfirmasi apakah benar ingin menghapus data, kemudian pengguna sistem menekan tombol OK dan sistem akan memverifikasi apakah hapus data berhasil atau gagal, jika hapus data berhasil, maka sistem akan menampilkan data Pegawai/Tenaga

Kontrak yang terbaru dan jika hapus data gagal, sistem akan mengarahkan Kembali ke proses awal.

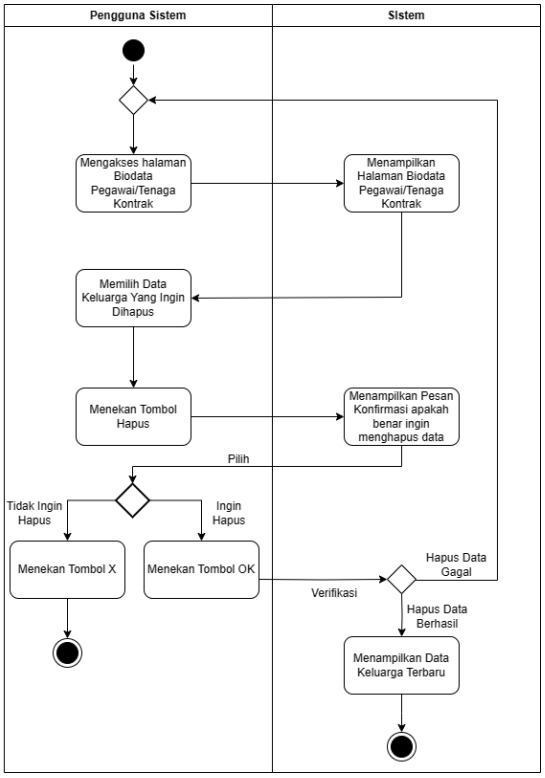
7) *Activity Diagram* Tambah Data Keluarga (*Super Admin*)



Gambar 3.11 *Activity Diagram* Tambah Data Keluarga (*Super Admin*)

Pengguna sistem (*Super Admin*) mengakses mengakses halaman tambah data keluarga dan sistem menampilkan halaman tambah data keluarga, kemudian pengguna sistem mengisi data-data keluarga, setelah data terisi pengguna sistem menekan tombol SIMPAN dan sistem akan memverifikasi apakah tambah data berhasil atau gagal, jika tambah data berhasil pengguna akan langsung diarahkan ke halaman yang sama dengan data keluarga yang terbaru.

8) *Activity Diagram* Hapus Data Keluarga (*Super Admin*)

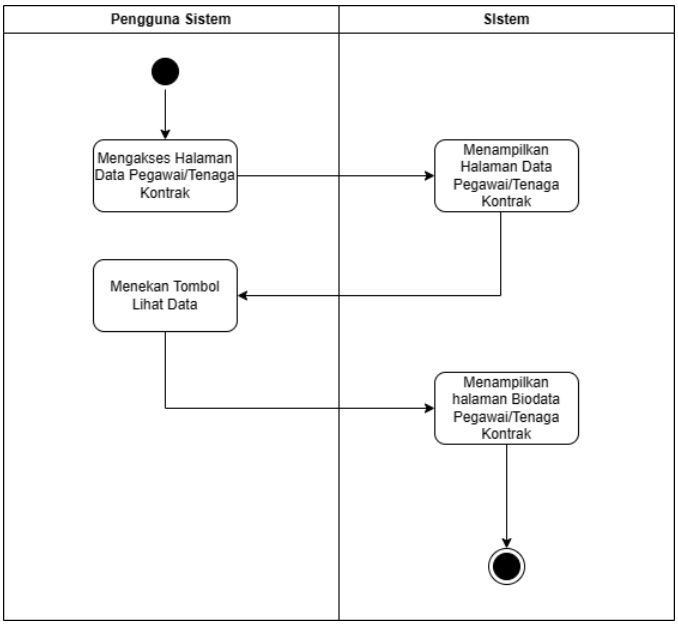


Gambar 3.12 *Activity Diagram* Hapus Data Keluarga (*Super Admin*)

Pengguna sistem (*Super Admin*) mengakses mengakses halaman Biodata Pegawai/Tenaga Kontrak dan sistem menampilkan halaman lihat data pegawai dan Tenaga Kontrak, kemudian pengguna sistem memilih data keluarga yang ingin dihapus, setelah itu pengguna sistem menekan tombol Hapus dan sistem akan mengirim pesan konfirmasi apakah pengguna benar-benar ingin menghapus data atau tidak, jika pengguna memang benar ingin menghapus maka pengguna menekan Tombol OK dan jika tidak maka tombol X, setelah itu sistem akan memverifikasi apakah hapus data berhasil atau gagal, jika tambah data berhasil pengguna akan

langsung diarahkan ke halaman yang sama dengan data keluarga yang terbaru.

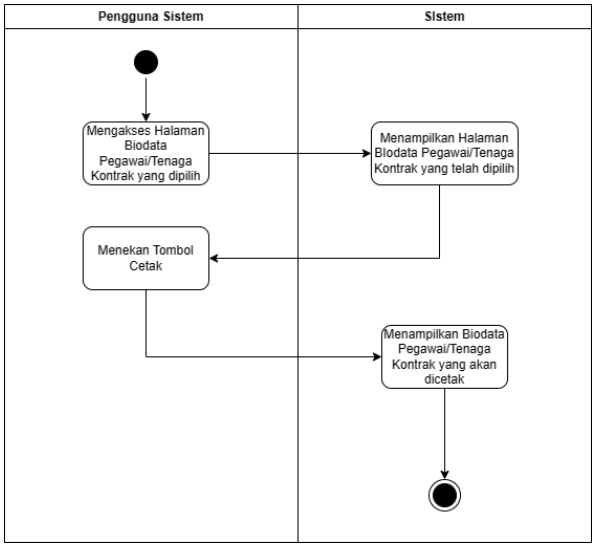
9) *Activity Diagram* Lihat Biodata Pegawai dan Tenaga Kontrak



Gambar 3.13 *Activity Diagram* Lihat Biodata Pegawai dan Tenaga Kontrak

Pengguna sistem (*Super Admin/Admin*) mengakses mengakses halaman Data Pegawai/Tenaga Kontrak dan sistem menampilkan halaman tersebut, kemudian pengguna sistem menekan tombol Lihat Data, setelah itu sistem akan menampilkan biodata Pegawai/Tenaga Kontrak yang dipilih.

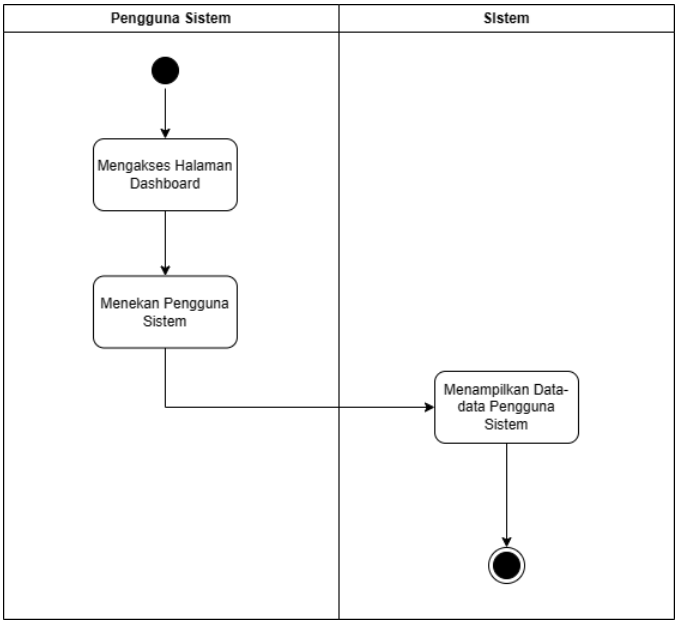
10) *Activity Diagram* Cetak Biodata Pegawai dan Tenaga Kontrak



Gambar 3.14 *Activity Diagram* Cetak Biodata Pegawai dan Tenaga Kontrak

Pengguna sistem (*Super Admin/Admin*) mengakses mengakses halaman Data Pegawai/Tenaga Kontrak dan sistem menampilkan halaman tersebut, kemudian pengguna sistem menekan tombol Cetak Data, setelah itu sistem akan menampilkan data Pegawai/Tenaga Kontrak yang akan dicetak.

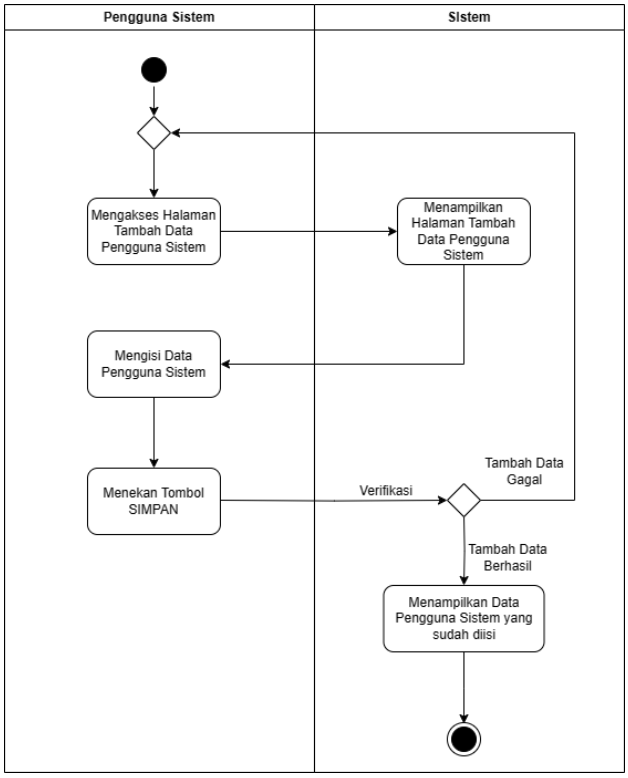
11) *Activity Diagram* Lihat Data Pengguna Sistem (*Super Admin*)



Gambar 3.15 *Activity Diagram* Lihat Data Pengguna Sistem (*Super Admin*)

Pengguna sistem (*Super Admin/Admin*) mengakses mengakses *dashboard* kemudian menekan Pengguna sitem kemudian sistem akan menampilkan data-data pengguna sistem.

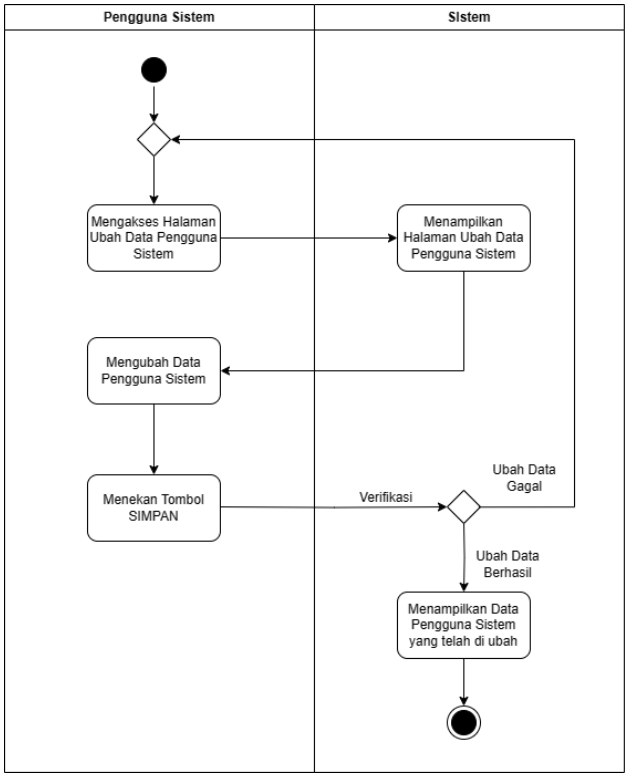
12) *Activity Diagram* Tambah Data Pengguna Sistem (*Super Admin*)



Gambar 3.16 *Activity Diagram* Tambah Data Pengguna Sistem (*Super Admin*)

Pengguna Sistem (*Super Admin*) mengakses Halaman Tambah Data Pengguna Sistem dan sistem menampilkan halaman yang dipilih dan pengguna sistem mengisi data pengguna sistem, setelah semuanya terisi, pengguna sistem menekan tombol SIMPAN dan kemudian sistem akan memverifikasi apakah Tambah data berhasil atau gagal, jika tambah data berhasil, maka langsung menampilkan data Pengguna Sistem yang telah diisi dan jika tambah data gagal, sistem akan mengarahkan kembali ke proses awal.

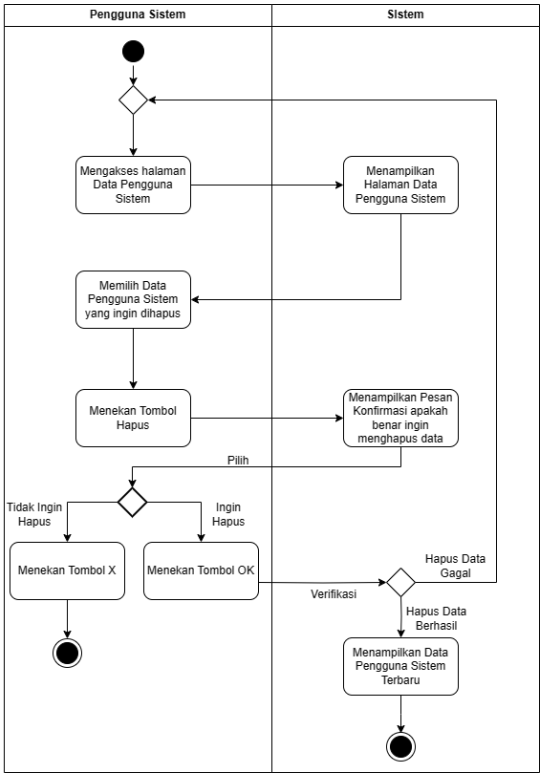
13) *Activity Diagram* Ubah Data Pengguna Sistem (*Super Admin*)



Gambar 3.17 *Activity Diagram* Ubah Data Pengguna Sistem (*Super Admin*)

Pengguna Sistem (*Super Admin*) mengakses Halaman Ubah Pengguna Sistem dan sistem menampilkan halaman yang dipilih dan pengguna sistem mengubah data Pengguna Sistem, setelah itu, pengguna sistem menekan tombol SIMPAN dan kemudian sistem akan memverifikasi apakah Ubah data berhasil atau gagal, jika ubah data berhasil, maka langsung menampilkan data Pengguna Sistem yang telah diubah dan jika ubah data gagal, maka akan sistem akan mengarahkan kembali ke proses awal.

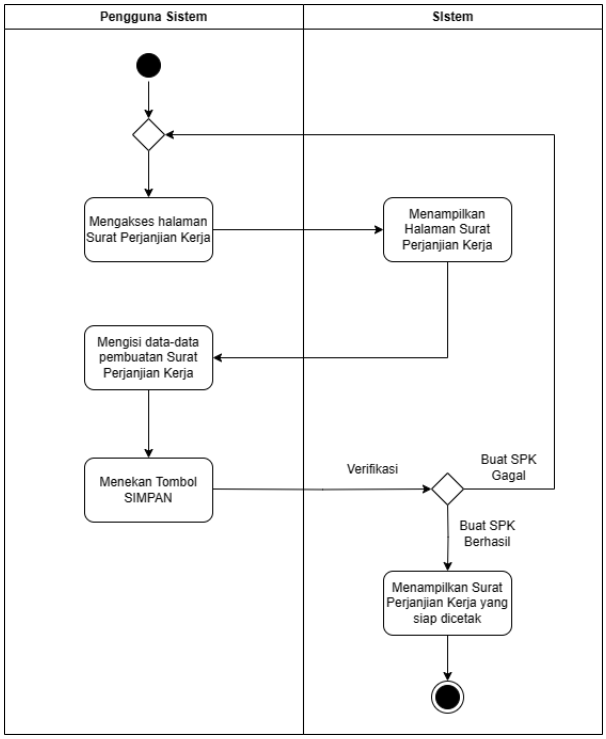
14) *Activity Diagram* Hapus Data Pengguna Sistem (*Super Admin*)



Gambar 3.18 *Activity Diagram* Hapus Data Pengguna Sistem (*Super Admin*)

Pengguna Sistem (*Super Admin*) mengakses halaman Data Pengguna Sistem dan sistem menampilkan halaman yang dipilih, kemudian pengguna sistem memilih data Pengguna Sistem mana yang ingin dihapus, setelah sudah dipilih pengguna sistem kemudian menekan tombol hapus dan sistem akan menampilkan pesan konfirmasi apakah benar ingin menghapus data, kemudian pengguna sistem menekan tombol OK dan sistem akan memverifikasi apakah hapus data berhasil atau gagal, jika hapus data berhasil, maka sistem akan menampilkan data Pengguna Sistem yang terbaru dan jika hapus data gagal, sistem akan mengarahkan Kembali ke proses awal.

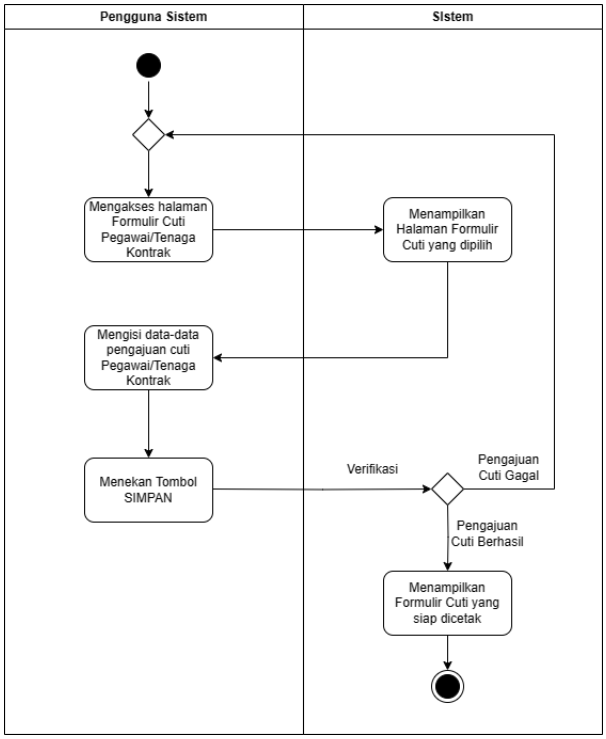
15) *Activity Diagram* Buat Surat Perjanjian Kerja



Gambar 3.19 *Activity Diagram* Buat Surat Perjanjian Kerja

Pengguna Sistem (*Super Admin/Admin*) mengakses Halaman Buat Surat Perjanjian Kerja dan sistem menampilkan halaman yang dipilih dan pengguna sistem mengisi data-data pembuatan Surat Perjanjian Kerja, setelah data tersebut terisi, pengguna sistem menekan tombol SIMPAN dan kemudian sistem akan memverifikasi apakah Buat SPK berhasil atau gagal, jika Buat SPK berhasil, maka langsung menampilkan Surat Perjanjian Kerja yang siap dicetak dan apabila Buat SPK gagal maka akan Kembali ke proses awal.

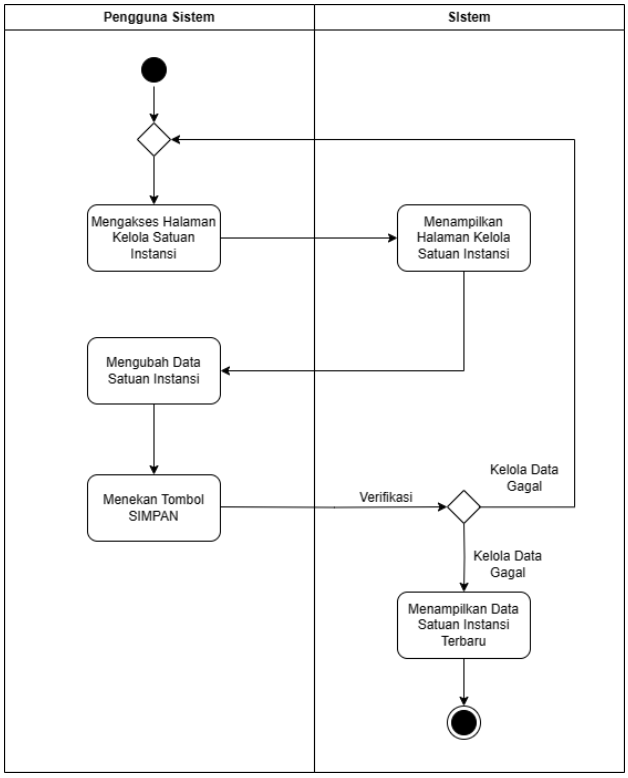
16) *Activity Diagram* Formulir Cuti Pegawai dan Tenaga Kontrak



Gambar 3.20 *Activity Diagram* Formulir Cuti Pegawai dan Tenaga Kontrak

Pengguna Sistem (*Super Admin/Admin*) mengakses Halaman Formulir Cuti Pegawai/Tenaga Kontrak dan sistem menampilkan halaman yang dipilih dan pengguna sistem mengisi data-data pengajuan cuti Pegawai/Tenaga Kontrak, setelah data tersebut terisi, pengguna sistem menekan tombol SIMPAN dan kemudian sistem akan memverifikasi apakah Pengajuan Cuti berhasil atau gagal, jika Pengajuan Cuti berhasil, maka langsung menampilkan Surat Perjanjian Kerja yang siap dicetak dan apabila Pengajuan Cuti gagal maka akan Kembali ke proses awal.

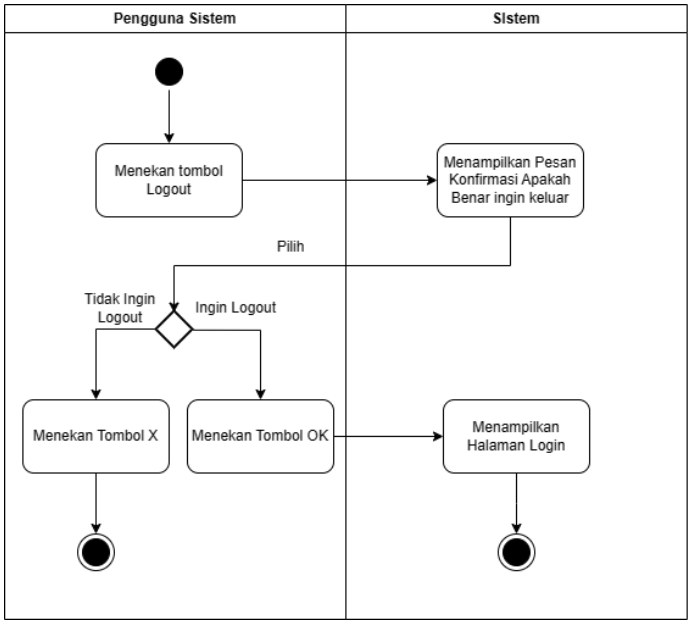
17) *Activity Diagram* Kelola Satuan Instansi (*Super Admin*)



Gambar 3.21 *Activity Diagram* Kelola Satuan Instansi

Pengguna Sistem (*Super Admin*) mengakses Halaman Kelola Satuan Instansi dan sistem menampilkan halaman yang dipilih dan pengguna sistem mengelola data Satuan Instansi, setelah itu, pengguna sistem menekan tombol SIMPAN dan kemudian sistem akan memverifikasi apakah kelola data berhasil atau gagal, jika ubah data berhasil, maka langsung menampilkan data Satuan Instansi yang terbaru dan jika kelola data gagal, maka akan sistem akan mengarahkan kembali ke proses awal.

18) *Activity Diagram Logout*



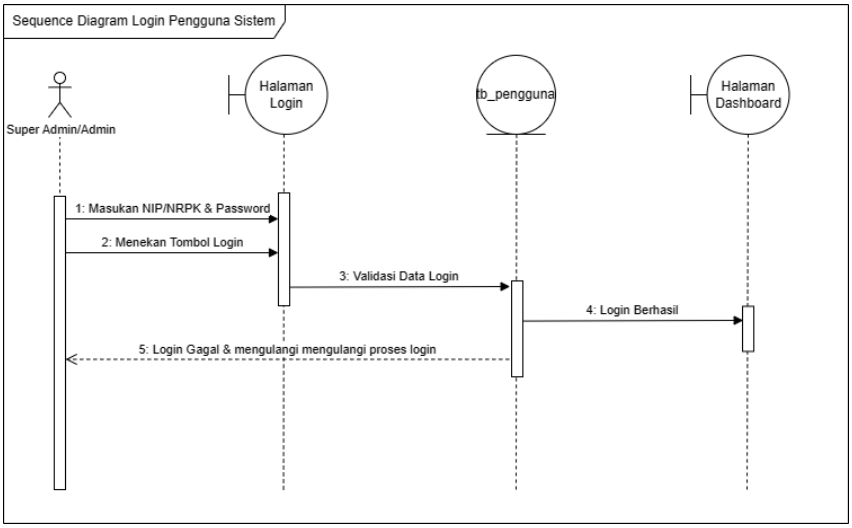
Gambar 3.22 *Activity Diagram Logout*

Pengguna Sistem (*Super Admin/Admin*) menekan tombol *Logout* dan sistem mengirim pesan konfirmasi apakah pengguna sistem benar ingin keluar dari sistem atau tidak, jika benar pengguna sistem akan menekan tombol OK dan jika tidak, pengguna sistem menekan tombol X, apabila pengguna sistem benar-benar ingin keluar dari sistem dengan menekan tombol OK, maka sistem akan langsung menampilkan halaman awal dari Sistem Informasi ini, yaitu halaman *Login*.

c. *Sequence Diagram*

Berikut *Sequence Diagram* dari rancangan sistem yang telah dibuat oleh penulis:

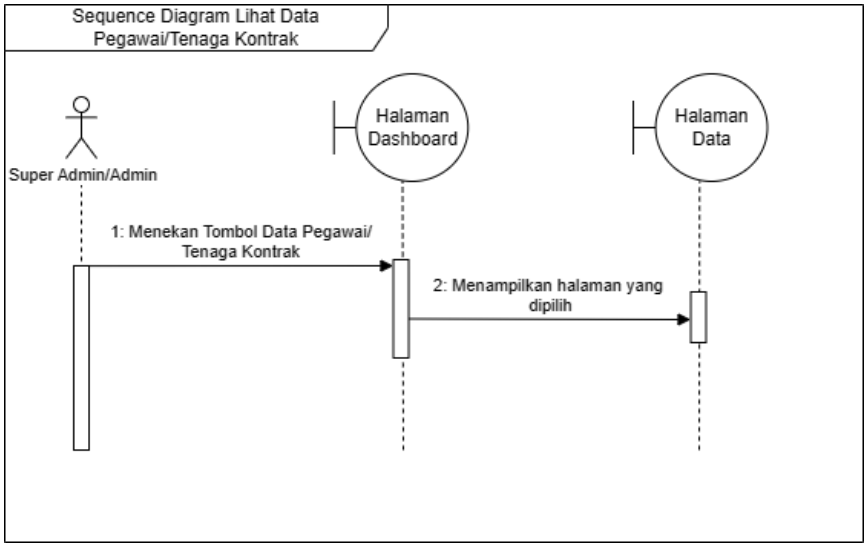
1) *Sequence Diagram Login* Pengguna Sistem (*Super Admin/Admin*)



Gambar 3.23 *Sequence Diagram Login* Pengguna Sistem

Pengguna Sistem (*Super Admin/Admin*) mengakses halaman *login*, kemudian pengguna sistem mengisi *NIP/NRPK* dan *Password* pada *form login* pada halaman *login*, setelah *form* tersebut terisi, pengguna sistem menekan tombol *login* dan halaman tersebut akan mengecek apakah data tersebut memang ada atau tidak, dengan memvalidasikan ke tb_pengguna, jika data terverifikasi, proses pengecekan data langsung akan mengarahkan pengguna sistem ke halaman *dashboard* jika data tidak valid maka pengguna sistem akan melakukan proses pengisian *NIP/NPRK* dan *password* Kembali pada halaman *login*.

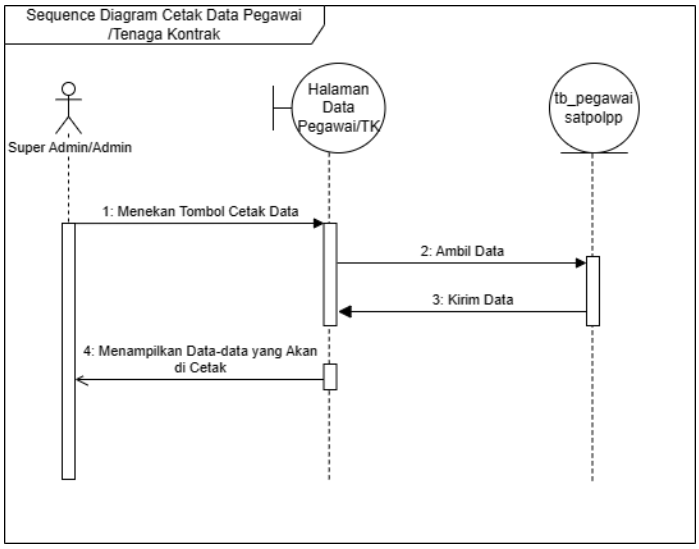
2) *Sequence Diagram* Lihat Data Pegawai dan Tenaga Kontrak



Gambar 3.24 *Sequence Diagram* Lihat Data Pegawai dan Tenaga Kontrak

Pengguna sistem (*Super Admin/Admin*) mengakses mengakses halaman *Dashboard* lalu menakan tombol Data Pegawai/Tenaga Kontrak, kemudian akan langsung diarahkan menuju halaman Data yang dipilih.

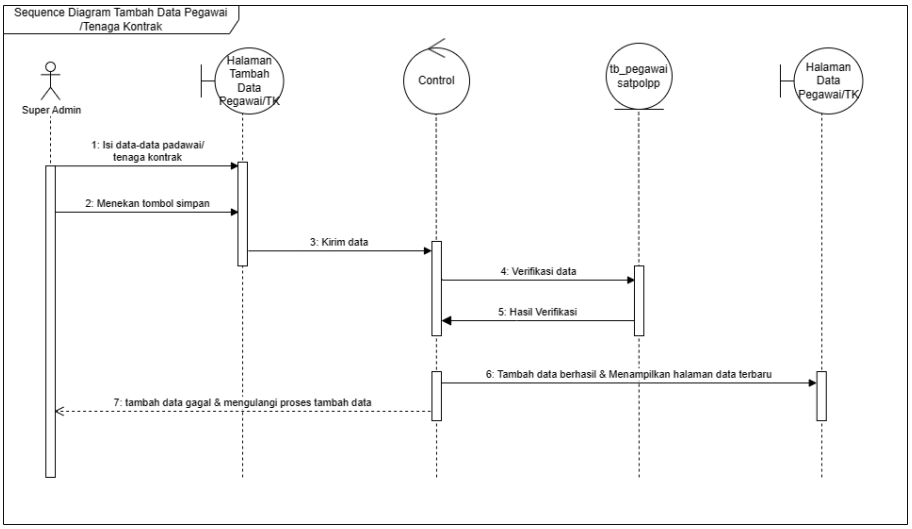
3) *Sequence Diagram* Cetak Data Pegawai dan Tenaga Kontrak



Gambar 3.25 *Sequence Diagram* Cetak Data Pegawai dan Tenaga Kontrak

Pengguna Sistem (*Super Admin/Admin*) mengakses halaman data Pegawai/Tenaga Kontrak, kemudian pengguna sistem menekan tombol Cetak Data pada halaman tersebut, setelah itu, halaman tersebut akan mengambil data yang ingin di cetak dari *database* dan *database* mengirim data tersebut, kemudian halaman tersebut akan langsung menampilkan data yang ingin dicetak kepada pengguna sistem.

4) *Sequence Diagram* Tambah Data Pegawai dan Tenaga Kontrak (*Super Admin*)

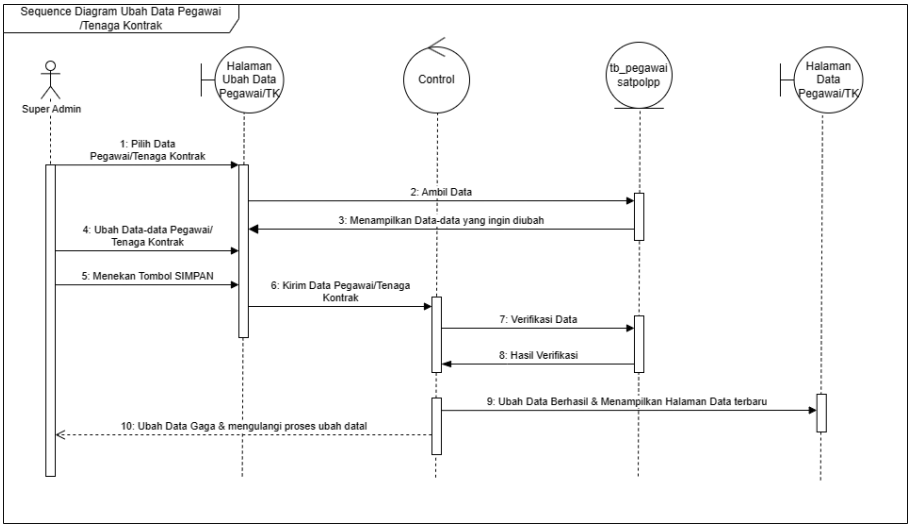


Gambar 3.26 *Sequence Diagram* Tambah Data Pegawai dan Tenaga Kontrak (*Super Admin*)

Pengguna Sistem (*Super Admin*) mengakses halaman tambah data Pegawai/Tenaga Kontrak, kemudian pengguna sistem mengisi data-data Pegawai/Tenaga Kontrak pada halaman tersebut, setelah itu, pengguna sistem menekan tombol SIMPAN, lalu halaman tersebut akan mengecek data yang ingin ditambahkan ke tb_pegawaisatpolpp dengan cara memverifikasi data tersebut, jika

data yang telah diisi sudah terverifikasi, halaman tersebut akan langsung menampilkan data yang telah diisi yang terletak pada halaman Data Pegawai/Tenaga Kontrak, apabila data tidak terverifikasi maka pengguna akan mengulangi seperti proses awal.

5) *Sequence Diagram* Ubah Data Pegawai dan Tenaga Kontrak (*Super Admin*)

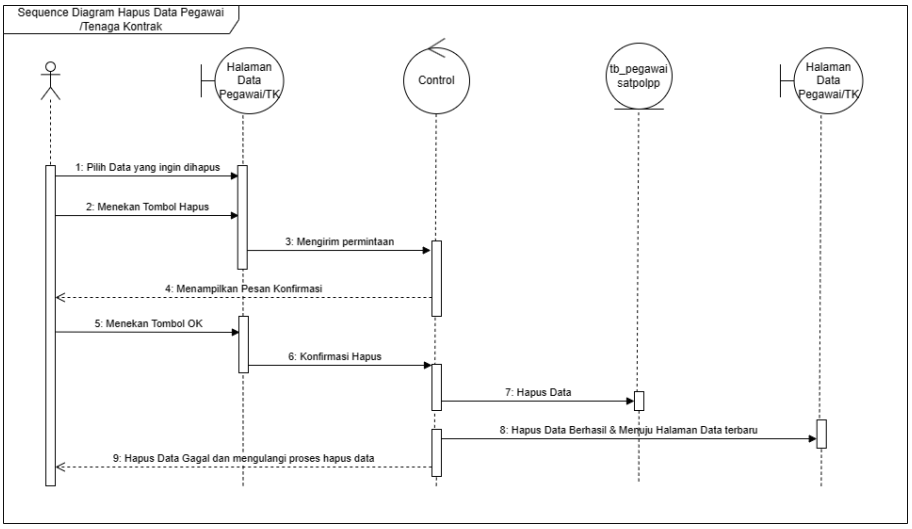


Gambar 3.27 *Sequence Diagram* Ubah Data Pegawai dan Tenaga Kontrak (*Super Admin*)

Pengguna Sistem (*Super Admin*) mengakses halaman ubah data Pegawai/Tenaga Kontrak, kemudian halaman tersebut mengambil data yang ingin diubah dari *database* dan *database* mengirimkan data yang ingin diubah, setelah itu pengguna sistem mengubah data-data Pegawai/Tenaga Kontrak pada halaman tersebut, jika sudah pengguna sistem menekan tombol SIMPAN setelah itu, halaman tersebut akan mengecek data yang telah diubah ke tb_pegawaisatpolpp dengan cara memverifikasi data tersebut, jika ubah data berhasil, halaman tersebut akan langsung

menampilkan data yang telah diisi yang terletak pada halaman Data Pegawai/Tenaga Kontrak, jika ubah data gagal maka pengguna akan diarahkan Kembali untuk mengulangi proses ubah data.

6) *Sequence Diagram* Hapus Data Pegawai/Tenaga Kontrak (*Super Admin*)

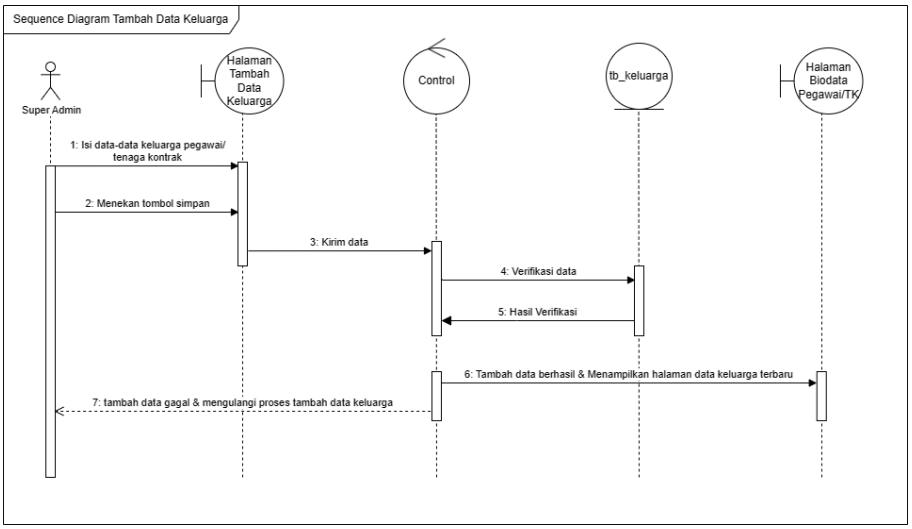


Gambar 3.28 *Sequence Diagram* Hapus Data Pegawai dan Tenaga Kontrak (*Super Admin*)

Pengguna Sistem (*Super Admin*) mengakses halaman data Pegawai/Tenaga Kontrak, kemudian pengguna sistem memilih data Pegawai/Tenaga Kontrak yang ingin dihapus pada halaman tersebut, jika sudah pengguna sistem menekan tombol hapus setelah itu, sistem akan mengirim pesan konfirmasi apakah pengguna sistem benar-benar ingin menghapus data atau tidak, jika pengguna sistem benar ingin mengahapus data pengguna sistem langsung menekan tombol OK dan sistem akan langsung menghapus data dari tb_pegawaisatpolpp, apabila hapus data tersebut berhasil, pengguna sistem akan langsung diarahkan kehalaman yang sama dengan data

yang terbaru, jika hapus data gagal pengguna sistem akan mengulangi proses awal.

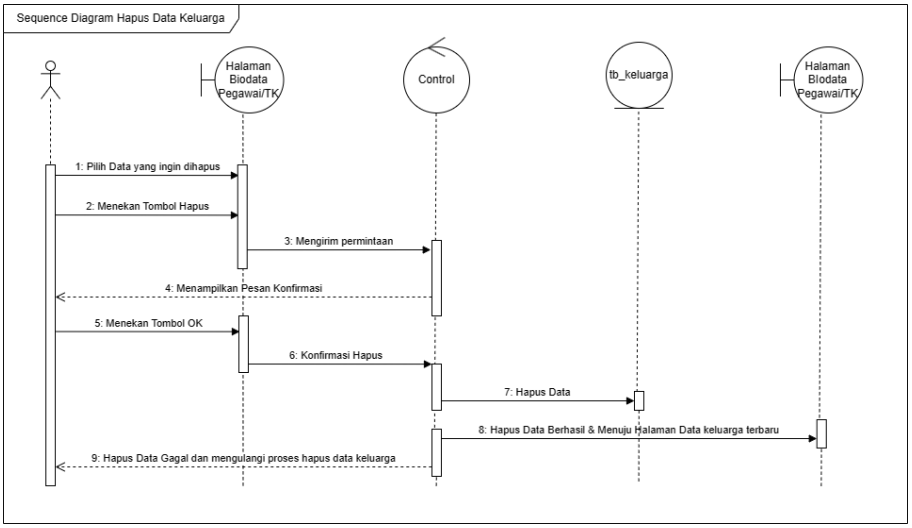
7) *Sequence Diagram* Tambah Data Keluarga (*Super Admin*)



Gambar 3.29 *Sequence Diagram* Tambah Data Keluarga (*Super Admin*)

Pengguna Sistem (*Super Admin*) mengakses halaman tambah data keluarga, kemudian sistem akan menampilkan halaman tersebut, setelah itu, pengguna sistem akan mengisi data-data keluarga yang ingin disimpan, jika sudah pengguna sistem menekan tombol SIMPAN, lalu halaman tersebut akan mengecek data yang ingin ditambahkan ke tb_keluarga dengan cara memverifikasi data tersebut, jika data yang telah diisi sudah terverifikasi, halaman tersebut akan langsung menampilkan data yang telah diisi yang terletak pada halaman Biodata Pegawai/Tenaga Kontrak, apabila data tidak terverifikasi maka pengguna akan diarahkan Kembali untuk mengisi data-data yang ingin ditambahkan pada halaman awal.

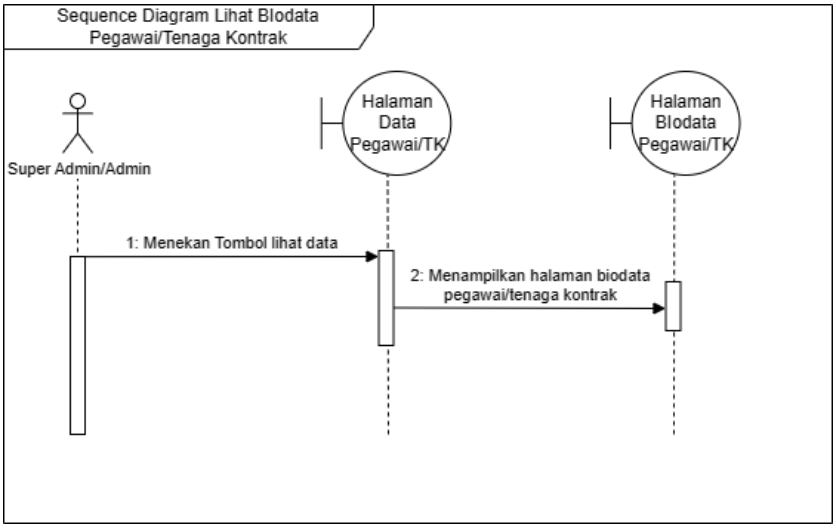
8) *Sequence Diagram* Hapus Data Keluarga (*Super Admin*)



Gambar 3.30 *Sequence Diagram* Hapus Data Keluarga (*Super Admin*)

Pengguna Sistem (*Super Admin*) mengakses halaman lihat data Pegawai/Tenaga Kontrak, kemudian pengguna sistem memilih data Keluarga yang ingin dihapus pada halaman tersebut, jika sudah pengguna sistem menekan tombol hapus setelah itu, sistem akan mengirim pesan konfirmasi apakah pengguna sistem benar-benar ingin menghapus data atau tidak, jika pengguna sistem benar ingin mengahapus data pengguna sistem langsung menekan tombol OK dan sistem akan langsung menghapus data dari tb_keluarga, apabila hapus data tersebut berhasil, pengguna sistem akan langsung diarahkan kehalaman yang sama dengan data yang terbaru, jika hapus data gagal pengguna sistem akan mengulangi proses awal.

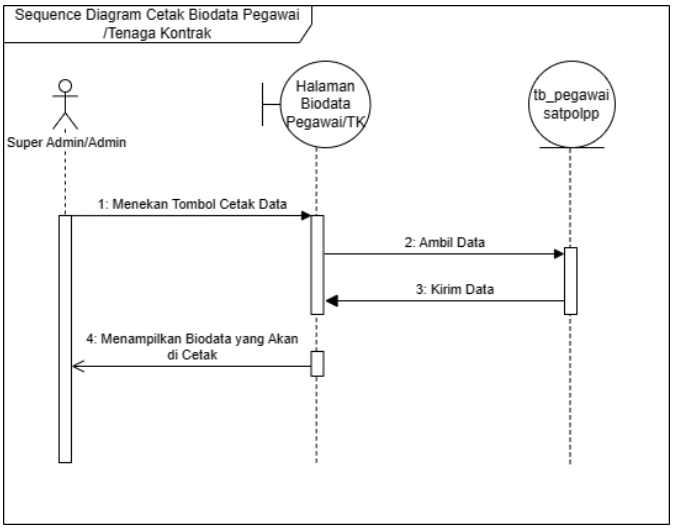
9) *Sequence Diagram* Lihat Biodata Pegawai dan Tenaga Kontrak



Gambar 3.31 *Sequence Diagram* Lihat Biodata Pegawai dan Tenaga Kontrak

Pengguna sistem (*Super Admin/Admin*) mengakses mengakses halaman Data Pegawai/Tenaga Kontrak lalu menakan tombol Lihat data, kemudian langsung diarahkan menuju halaman Biodata Pegawai/Tenaga Kontrak.

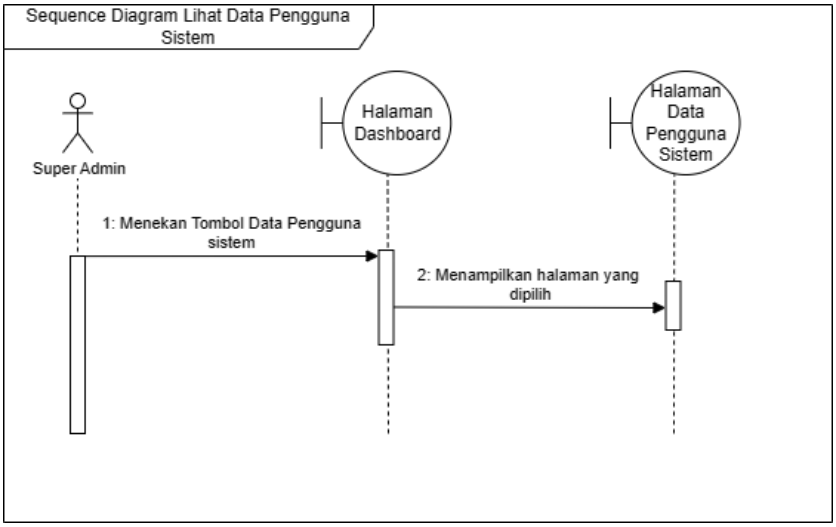
10) *Sequence Diagram* Cetak Bidoata Pegawai dan Tenaga Kontrak



Gambar 3.32 *Sequence Diagram* Cetak Biodata Pegawai dan Tenaga Kontrak

Pengguna sistem (*Super Admin/Admin*) mengakses mengakses halaman Lihat Data Pegawai/Tenaga Kontrak lalu menakan tombol Cetak Data, kemudian halaman tersebut akan mengambil data yang ingin dilihat dari *database* dan *database* mengirim data yang diminta, lalu halaman terebut menampilkan biodata Pegawai/Tenaga Kontrak yang ingin dicetak.

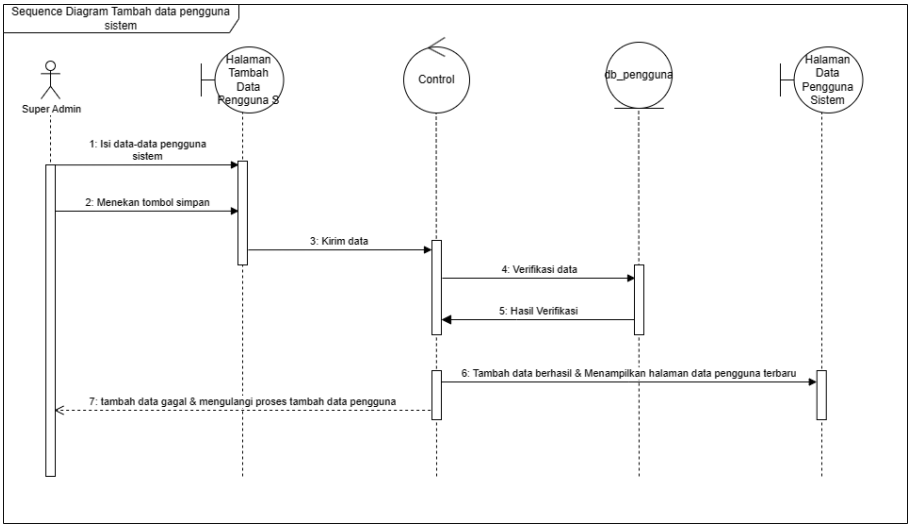
11) *Sequence Diagram* Lihat Data Pengguna Sistem (*Super Admin*)



Gambar 3.33 *Sequence Diagram* Lihat Pengguna Sistem (*Super Admin*)

Pengguna sistem (*Super Admin*) mengakses mengakses halaman *Dashboard* lalu menakan Pengguna Sistem, kemudian akan langsung diarahkan menuju halaman Data Pengguna Sistem.

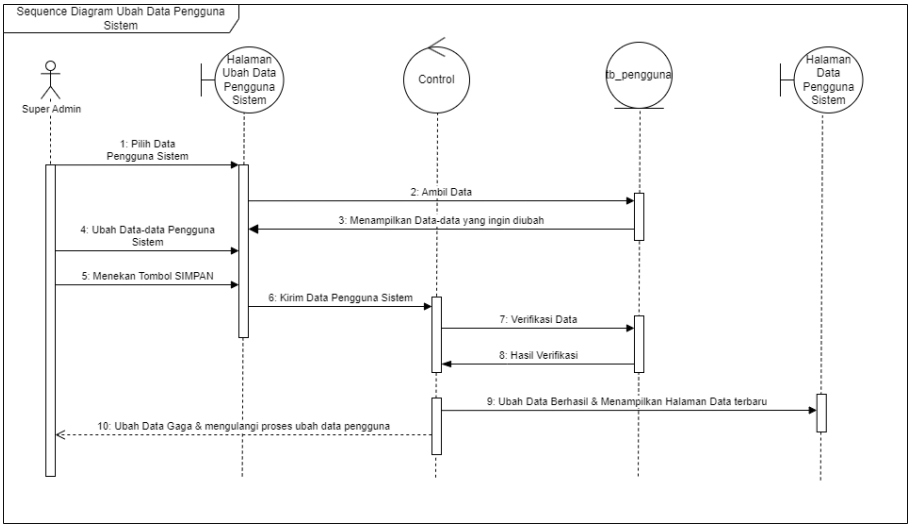
12) *Sequence Diagram* Tambah Data Pengguna Sistem (*Super Admin*)



Gambar 3.34 *Sequence Diagram* Tambah Data Pengguna Sistem (*Super Admin*)

Pengguna Sistem (*Super Admin*) mengakses Halaman Tambah Data Pengguna Sistem, lalu mengisi data pengguna sistem, setelah data pengguna sistem diisi, pengguna menekan tombol SIMPAN, kemudian halaman tersebut melakukan pengecekan data apakah sudah sesuai, dengan cara memverifikasi ke tb_pengguna, jika proses tambah data pengguna sistem berhasil maka pengguna sistem langsung diarahkan ke halaman data pengguna sistem yang terbaru, jika proses tambah data gagal, pengguna akan mengulangi proses dari awal.1

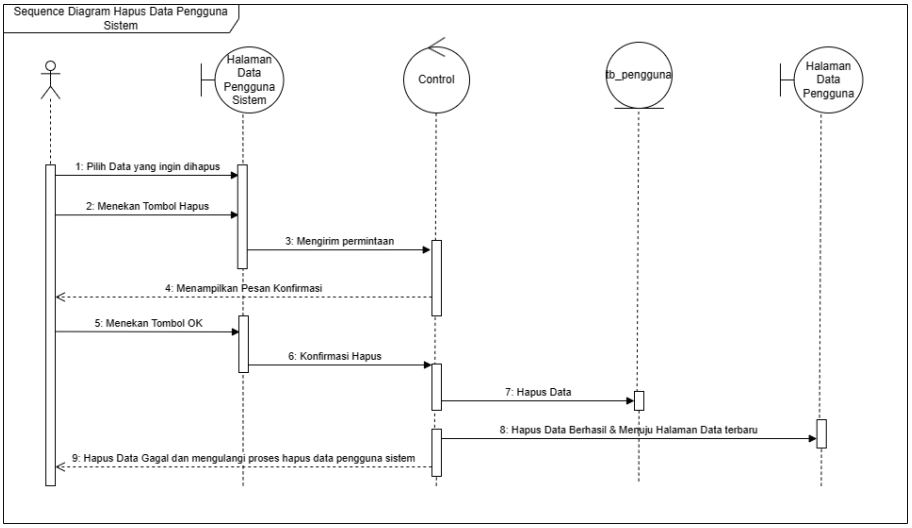
13) *Sequence Diagram* Ubah Data Pengguna Sistem (*Super Admin*)



Gambar 3.35 *Sequence Diagram* Ubah Data Pengguna Sistem (*Super Admin*)

Pengguna Sistem (*Super Admin*) mengakses halaman ubah data Pengguna Sistem, kemudian halaman tersebut mengambil data yang ingin diubah dari tb_pengguna dan tb_pengguna mengirimkan data yang ingin diubah, setelah itu pengguna sistem mengubah data pengguna sistem, jika sudah diubah pengguna sistem menekan tombol SIMPAN setelah itu, halaman tersebut akan mengecek data yang telah diubah ke tb_pengguna dengan cara memverifikasi data tersebut, jika ubah data berhasil, halaman tersebut akan langsung menampilkan data yang telah diisi yang terletak pada halaman Data Pegawai/Tenaga Kontrak, jika ubah data gagal maka pengguna akan diarahkan Kembali untuk mengubah data-data yang ingin diubah pada halaman awal.

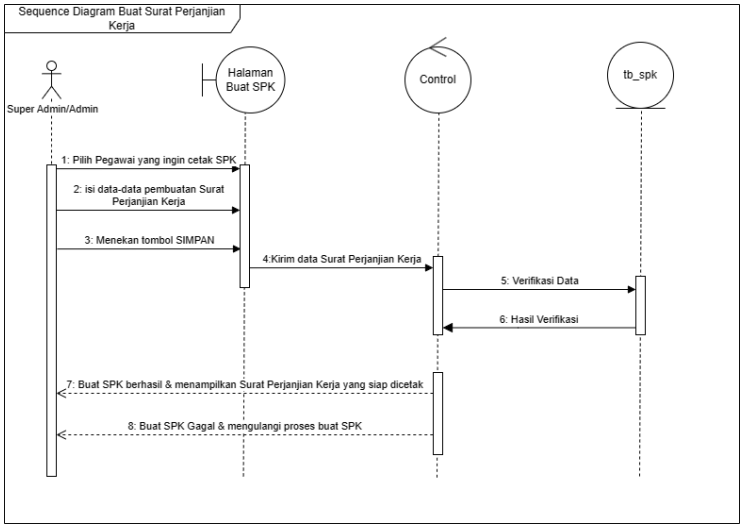
14) *Sequence Diagram* Hapus Data Pengguna Sistem (*Super Admin*)



Gambar 3.36 *Sequence Diagram* Hapus Data Pengguna Sistem (*Super Admin*)

Pengguna Sistem (*Super Admin*) mengakses halaman data Pengguna Sistem, kemudian pengguna sistem memilih data Pengguna Sistem yang ingin dihapus pada halaman tersebut, jika sudah pengguna sistem menekan tombol hapus setelah itu, sistem akan mengirim pesan konfirmasi apakah pengguna sistem benar-benar ingin menghapus data atau tidak, jika pengguna sistem benar ingin mengahapus data pengguna sistem langsung menekan tombol OK dan sistem akan langsung menghapus data dari tb_pengguna, apabila hapus data tersebut berhasil, pengguna sistem akan langsung diarahkan kehalaman yang sama dengan data yang terbaru, jika hapus data gagal pengguna sistem akan mengulangi proses awal.

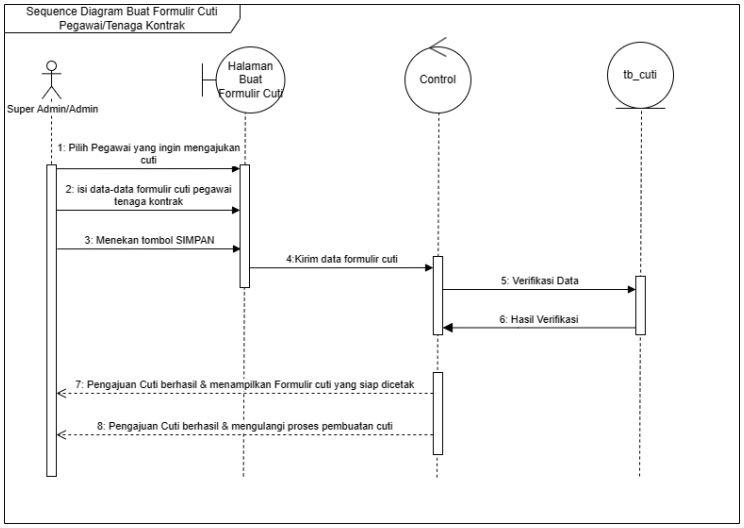
15) *Sequence Diagram* Buat Surat Perjanjian Kerja



Gambar 3.37 *Sequence Diagram* Buat Surat Perjanjian Kerja

Pengguna Sistem (*Super Admin/Admin*) mengakses Halaman Buat Surat Perjanjian Kerja, lalu mengisi data-data pembuatan Surat Perjanjian Kerja, setelah semua data yang diperlukan diisi pengguna sistem menekan tombol SIMPAN, kemudian halaman tersebut akan mengecek data dengan cara verifikasi ke tb_pegawai, tb_profil dan tb_spk dan tabel tersebut akan mengirimkan hasil verifikasi yang berarti data tersebut diterima, jika Buat SPK berhasil halaman tersebut akan menampilkan Surat Perjanjian Kerja yang siap dicetak, jika buat SPK gagal pengguna akan mengulangi dari proses awal.

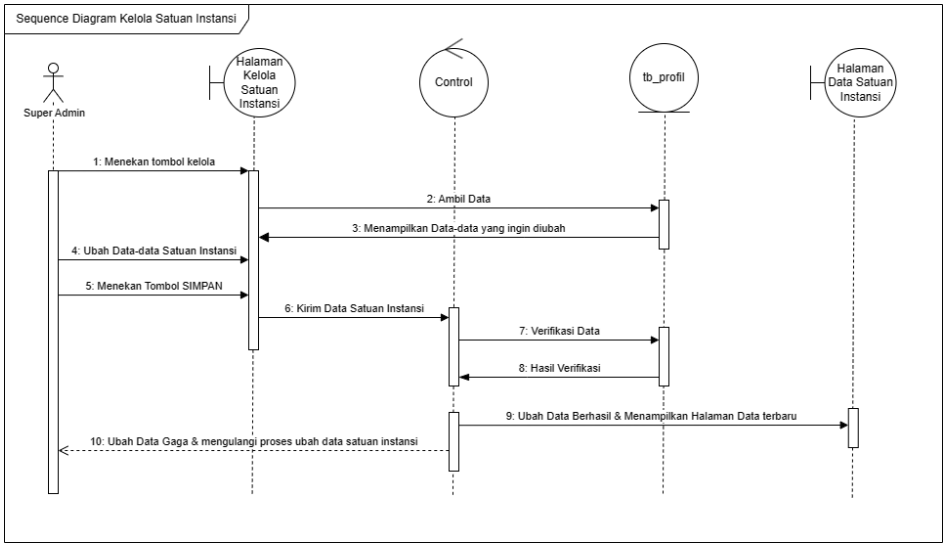
16) *Sequence Diagram* Formulir Cuti Pegawai dan Tenaga Kontrak



Gambar 3.38 *Sequence Diagram* Formulir Cuti Pegawai dan Tenaga Kontrak

Pengguna Sistem (*Super Admin/Admin*) mengakses Halaman Formulir Cuti Pegawai/Tenaga Kontrak, lalu mengisi data-data pengajuan cuti Pegawai/Tenaga Kontrak, setelah semua data yang diperlukan diisi pengguna sistem menekan tombol SIMPAN, kemudian halaman tersebut akan mengecek data dengan cara verifikasi ke *database* dan *database* akan mengirimkan hasil verifikasi yang berarti data tersebut diterima, jika Pengajuan Cuti berhasil halaman tersebut akan menampilkan surat atau formular cuti yang siap dicetak, jika Pengajuan Cuti gagal pengguna akan mengulangi dari proses awal.

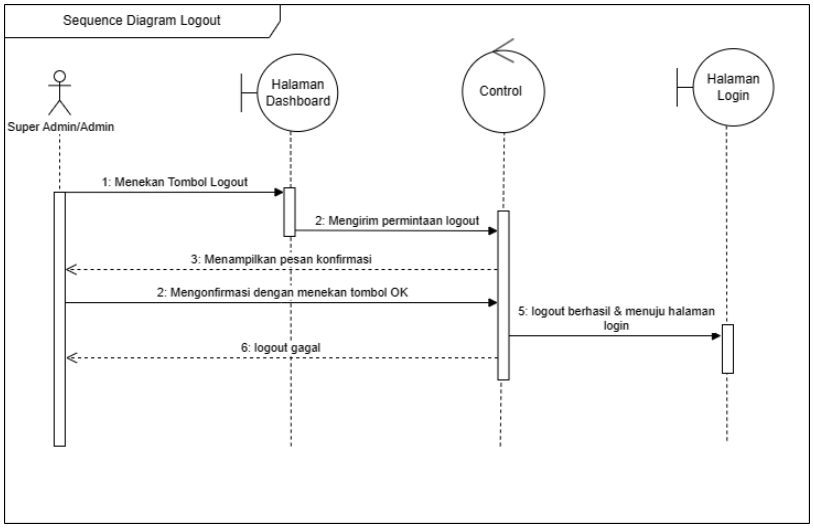
17) *Sequence Diagram* Kelola Satuan Instansi (*Super Admin*)



Gambar 3.39 *Sequence Diagram* Kelola Satuan Instansi (*Super Admin*)

Pengguna Sistem (*Super Admin*) mengakses halaman kelola Satuan Instansi, kemudian halaman tersebut mengambil data yang ingin dikelola dari tb_profil dan tb_profil mengirimkan data yang ingin dikelola, setelah itu pengguna sistem mengubah data pengguna sistem, jika sudah diubah pengguna sistem menekan tombol SIMPAN setelah itu, halaman tersebut akan mengecek data yang telah diubah ke tb_profil dengan cara memverifikasi data tersebut, jika Kelola Data berhasil, halaman tersebut akan langsung menampilkan data yang telah diisi yang terletak pada halaman data Satuan Instansi, jika Kelola Data gagal maka pengguna akan diarahkan Kembali untuk mengubah data-data yang ingin diubah pada halaman awal.

18) *Sequence Diagram Logout*



Gambar 3.40 *Sequence Diagram Logout*

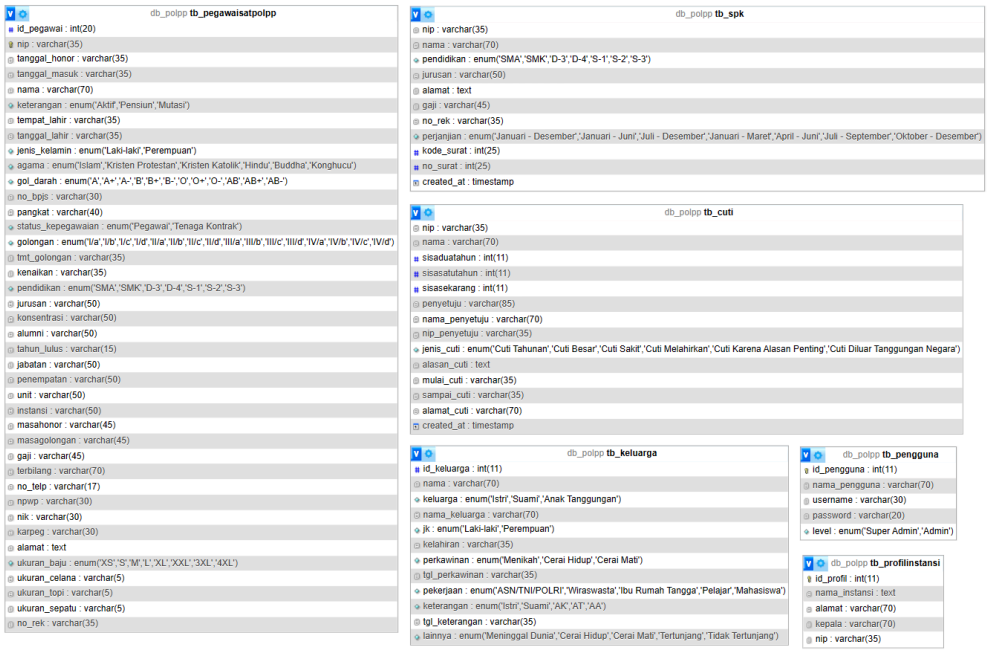
Pengguna Sistem (*Super Admin/Admin*) menekan tombol *Logout* dan sistem mengirim pesan konfirmasi apakah pengguna sistem benar ingin keluar dari sistem atau tidak, jika benar pengguna sistem akan menekan tombol OK dan jika tidak, pengguna sistem menekan tombol X, apabila pengguna sistem benar-benar ingin keluar dari sistem dengan menekan tombol OK, maka sistem akan langsung menampilkan halaman awal dari Sistem Informasi ini, yaitu halaman *Login*.

d. Desain Basis Data

Pada penelitian ini penulis membuat rancangan basis data Sistem Informasi Data Pegawai dan Tenaga Kontrak Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah dengan menggunakan *Class Diagram* dan Desain Basis Data sebagai berikut:

1) *Class Diagram*

Class Diagram menggambarkan keadaan (atribut/properti) dari suatu sitem, sekaligus menawarkan layanan untuk memanipulasi keadaan (metode/fungsi) tersebut. Berikut adalah desain basis data dari Sistem Informasi Data Pegawai dan Tenaga Kontrak Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah.



Gambar 3.41 Desain Basis Data

Pada sistem informasi ini, terdapat 1 basis data dengan 6 tabel yang saling terhubung antara tabel satu dan yang lainnya.

2) Desain Basis Data

Berikut adalah rancangan dari tabel-tabel yang dibuat dalam *database* db_polpp untuk membangun Sistem Informasi Data Pegawai dan Tenaga Kontrak Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol

PP) Provinsi Kalimantan Tengah Berbasis *Website*. Berikut adalah struktur dari tabel yang akan dibangun pada *database* db_polpp:

a) Tabel Pengguna

Tabel pengguna merupakan tabel untuk pengguna sistem baik *Super Admin* maupun *Admin* dalam melakukan proses *login* untuk dapat mengakses Sistem Informasi Data Pegawai dan Tenaga Kontrak Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah Berbasis *Website*.

Nama Tabel : tb_pengguna

Fungsi : untuk pengguna sistem melakukan *login*

Tabel 3.3 Tabel Pengguna

Nama Field	Tipe	Panjang
id_pengguna*	int	11
nama_pengguna	varchar	70
nip_nrpk	varchar	30
password	varchar	20
level	enum	'*Super Admin*','*Admin*'

b) Tabel Pegawai

Tabel pegawai merupakan tabel yang menyimpan data-data pegawai, baik Pegawai maupun Tenaga Kontrak pada Sistem Informasi Data Pegawai dan Tenaga Kontrak Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah Berbasis *Website*.

Nama Tabel : tb_pegawaisatpolpp

Fungsi : Untuk menyimpan semua data pegawai

Tabel 3.4 Tabel Pegawai

Nama Field	Tipe	Panjang
nip*	varchar	35

Nama Field	Tipe	Panjang
tanggal_honor	varchar	35
tanggal_masuk	varchar	35
nama	varchar	70
keterangan	enum	‘Aktif’,’Pensiun’,’Mutasi’
tempat_lahir	varchar	35
tanggal_lahir	varchar	35
jenis_kelamin	enum	‘Laki – laki’,’Perempuan’
agama	enum	‘Islam’,’Kristen Protestan’,’Kristen Katolik’,’Hindu’,’Buddha’, ‘Kongkhucu’
gol_darah	enum	‘A’,‘A+’.’A-’,’B’,’B+’,’B-’,’O’,’O+’,’O-’,’AB’,’AB+’,’AB-’
no_bpjs	varchar	30
pengkat	varchar	40
status_kepegawaian	enum	‘Pegawai’,’Tenaga Kontrak’
golongan	enum	‘I/a’,’I/b’,’I/c’,’I/d’,’II/a’, ‘II/b’,’II/c’,’II/d’,’III/a’, ‘III/b’,’III/c’,’III/d’,’IV/a’, ‘IV/b’,’IV/c’,’IV/d’
tmt_golongan	varchar	35
kenaikan	varchar	35
pendidikan	enum	‘SMA’,’SMK’,’D-3’,’D-4’,’S-1’,’S-2’,’S-3’
jurusan	varchar	50
konsentrasi	varchar	50
alumni	varchar	50
tahun_lulus	varchar	15
jabatan	varchar	50
penempatan	varchar	50
unit	varchar	50
instansi	varchar	50
masahonor	varchar	45
masagolongan	varchar	45
gaji	varchar	45
terbilang	varchar	70
no_telp	varchar	17
npwp	varchar	30
nik	varchar	30
karpeg	varchar	30
alamat	varchar	70
ukuran_baju	enum	‘XS’,’S’,’M’,’L’,’XL’, ’XXL’,’3XL’,’4XL’
ukuran_celana	varchar	5
ukuran_topi	varchar	5

Nama Field	Tipe	Panjang
ukuran_sepatu	varchar	5
no_rek	varchar	35

c) Tabel Keluarga

Tabel keluarga merupakan tabel yang menyimpan data-data keluarga, baik untuk keluarga Pegawai maupun Tenaga Kontrak pada Sistem Informasi Data Pegawai dan Tenaga Kontrak Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah Berbasis *Website*.

Nama Tabel : tb_keluarga

Fungsi : Untuk menyimpan data keluarga pegawai

Tabel 3.5 Tabel Keluarga

Nama Field	Tipe	Panjang
id_keluarga*	int	11
nama	varchar	70
keluarga	enum	‘Istri’,’Suami’, ‘Anak Tanggungan’
nama_keluarga	varchar	70
jk	enum	‘Laki – laki’,’Perempuan’
kelahiran	varchar	35
perkawinan	enum	‘Menikah’,’Cerai Hidup’,’Cerai Mati’
tgl_perkawinan	varchar	35
pekerjaan	varchar	45
keterangan	enum	‘Istri’,’Suami’,’AK’,’AT’, ‘AA’
tgl_keterangan	varchar	35
lainnya	enum	‘Meninggal Dunia’,’Cerai Hidup’,’Cerai Mati’, ‘Tertunjang’,’Tidak Tertunjang’

d) Tabel Profil

Tabel profil merupakan tabel yang menyimpan data satuan instansi pada Sistem Informasi Data Pegawai dan Tenaga

Kontrak Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah Berbasis *Website*.

Nama Tabel : tb_profilinstansi

Fungsi : Untuk proses pembuatan SPK dan Cuti

Tabel 3.6 Tabel Profil

Nama Field	Tipe	Panjang
id_profil*	int	11
nama_satuan	varchar	75
alamat	varchar	70
kepala	varchar	70
nip	varchar	35

e) Tabel SPK

Tabel SPK merupakan tabel yang menyimpan data pembuatan Surat Perjanjian Kerja pada Sistem Informasi Data Pegawai dan Tenaga Kontrak Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah Berbasis *Website*.

Nama Tabel : tb_spk

Fungsi : Untuk proses pembuatan SPK

Tabel 3.7 Tabel SPK

Nama Field	Tipe	Panjang
nip	varhcar	35
nama	varchar	70
perjanjian	enum	‘Januari - Desember’, ‘Januari - Juni’ ‘Juli - Desember’, ‘Januari – Maret’, ‘April - Juni’, ‘Juli - September’, ‘Oktober - Desember’
pendidikan	enum	‘SMA’,’SMK’,’D-3’,’D-4’,’S-1’,’S-2’,’S-3’
jurusan	varchar	50
alamat	varchar	70
gaji	varchar	45
no_rek	varchar	35

Nama Field	Tipe	Panjang
kode_surat	int	25
no_surat	int	25

f) Tabel Cuti

Tabel Cuti merupakan tabel yang menyimpan data pembuatan cuti pegawai, baik Pegawai maupun Tenaga Kontrak pada Sistem Informasi Data Pegawai dan Tenaga Kontrak Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah Berbasis *Website*.

Nama Tabel : tb_cuti

Fungsi : Untuk proses pembuatan Cuti

Tabel 3.8 Tabel Cuti

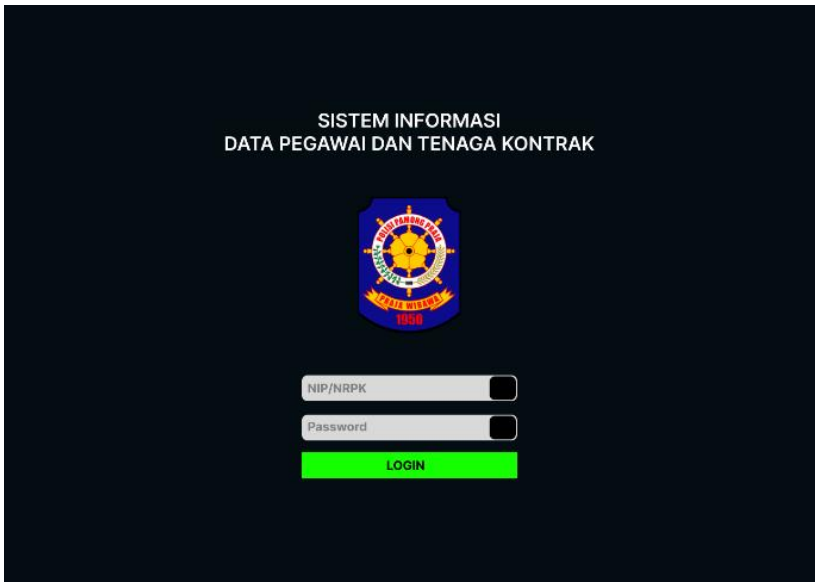
Nama Field	Tipe	Panjang
nip	varhcar	35
nama	varchar	70
sisaduatahun	int	11
sisasatutahun	int	11
sisasekarang	int	11
penyetuju	varchar	85
nama_penyetuju	varchar	70
nip_penyetuju	varchar	35
jenis_cuti	enum	‘Cuti Tahunan’, ‘Cuti Besar’, ‘Cuti Sakit’, ‘Cuti Melahirkan’, ‘Cuti Karena Alasan Penting’, ‘Cuti Diluar Tanggungan Negara’
alasan_cuti	varchar	200
mulai_cuti	varchar	35
sampai_cuti	varchar	35
alamat_cuti	varchar	70

3.7.2 Desain Antarmuka

Pada tahapan ini akan diterangkan rancangan desain *interface* atau antarmuka menggunakan *figma* pada halaman didalam sistem informasi

data pegawai dan tenaga kontrak pada Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah ini nantinya. Adapun rancangan desain antarmuka tersebut adalah sebagai berikuit:

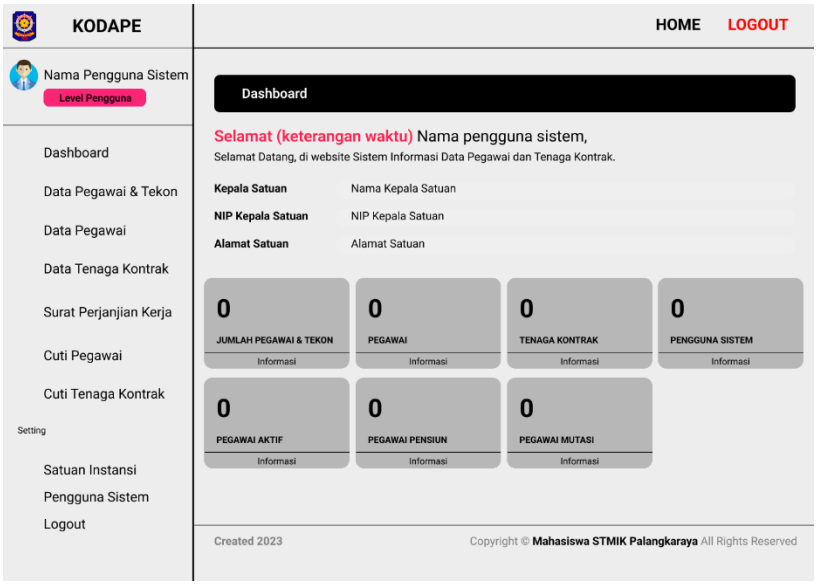
a. Desain Halaman *Login*



Gambar 3.42 Desain Halaman *Login*

Desain halaman diatas merupakan halaman yang pertama kali muncul bagi pengguna sistem (*Super Admin/Admin*) untuk melakukan proses pengelolaan data pegawai dan tanaga kontrak Satpol PP Provinsi Kalimantan Tengah dengan memasukan NIP/NRPK dan *Password.*

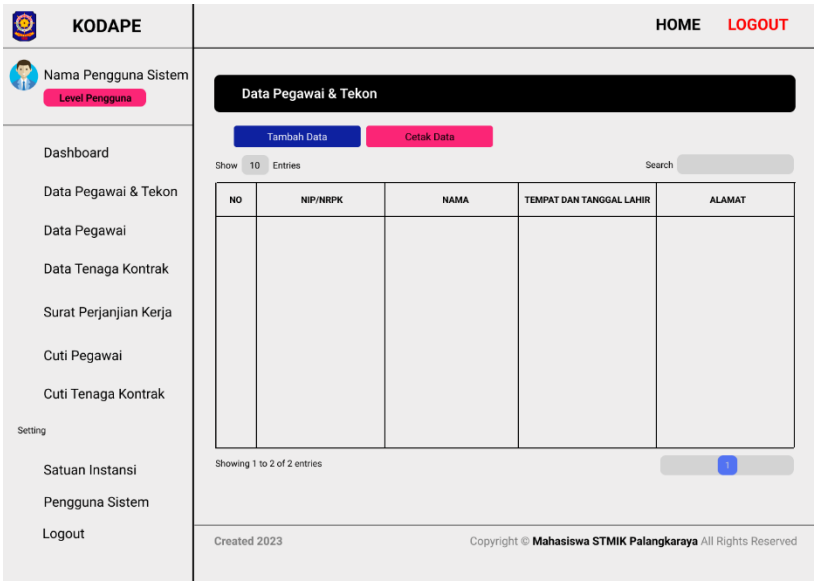
b. Desain Halaman *Dashboard*



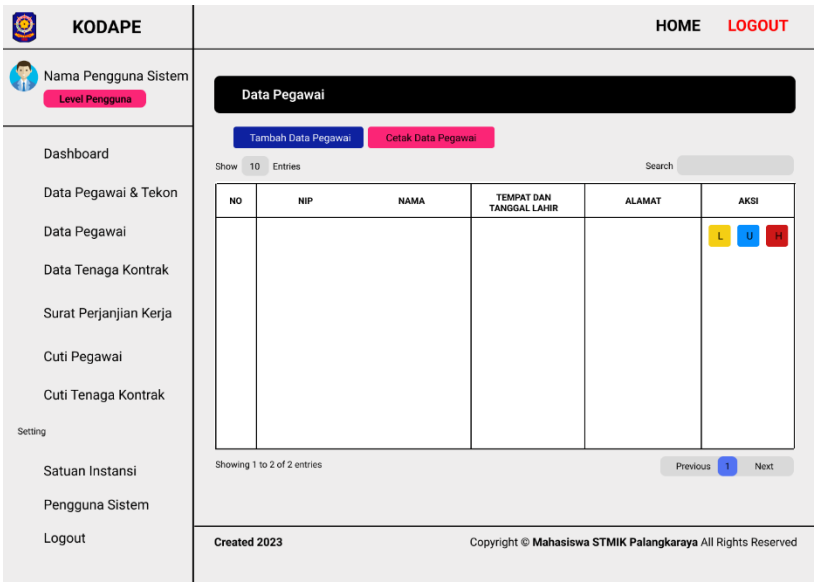
Gambar 3.43 Desain Halaman *Dashboard*

Desain halaman diatas merupakan halaman *dashboard* baik bagi *Super Admin* maupun *Admin* setelah melakukan proses login pada halaman sebelumnya. Halaman ini berisi data Jumlah Pegawai secara keseluruhan, Data Pegawai, Data Tenaga Kontrak, Pengguna Sistem, Pegawai Aktif, Pegawai Pensiun dan Pegawai Mutasi yang dapat diakses langsung dengan menekan tombol informasi pada bagian bawah tersebut yang terdapat juga pada bagian *sidebar* kanan halaman untuk membuat Surat Perjanjian Kerja dan Pengajuan cuti bagi Pegawai dan Tenaga Kontrak.

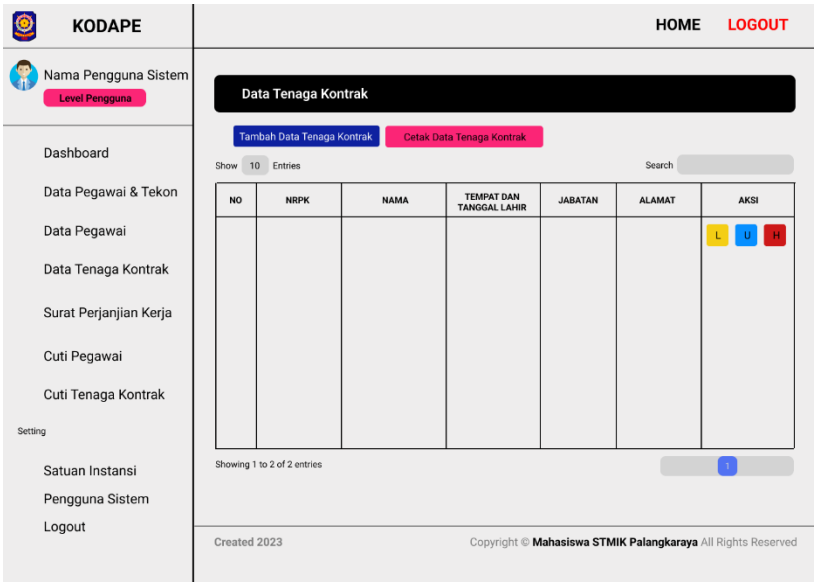
c. Desain Halaman Data Pegawai/Tenaga Kontrak



Gambar 3.44 Desain Halaman Data Pegawai & Tekon



Gambar 3.45 Desain Halaman Data Pegawai



Gambar 3.46 Desain Halaman Data Tenaga Kontrak

Ketiga desain halaman diatas merupakan halaman dari Jumlah Pegawai dari halaman *dashboard* dan Data Pegawai & Tekon apabila dari bagian *sidebar*, pada halaman Data Pegawai & Tekon/Jumlah Pegawai berisi tentang data pegawai dan hanya bisa melakukan proses cetak data dan penambahan datanya saja, sedangkan untuk halaman Data Pegawai dan Tenaga Kontrak, selain dari proses cetak data dan penambahan data pegawai/tenaga kontrak tetapi juga bisa melakukan proses lihat data, ubah data dan hapus data.

d. Desain Cetak Data-data Pegawai dan Tenaga Kontrak


PEMERINTAH PROVINSI KALIMANTAN TENGAH
SATUAN POLISI PAMONG PRAJA
Alamat : Jl. Yos Sudarso No. 008 Palangka Raya 73112
website : https://satpolpp.kalteng.go.id email : kalteng.polpp@gmail.com

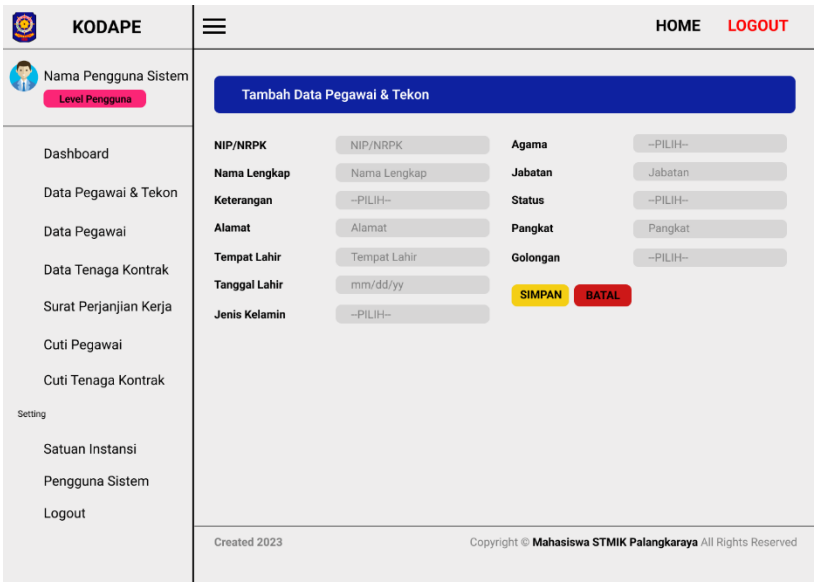
DATA PEGAWAI SATUAN POLISI PAMONG PRAJA
PROVINSI KALIMANTAN TENGAH

No	NIP	Nama	Tempat Tanggal Lahir	Jabatan	Alamat
1	19700228 199803 1 007	BARU, S.Pd., M.Si.	Tumbang Miwan, 28 Februari 1970	Kepala Satuan	Jl. G.Obos XIII Kelurahan Menteng Kecamatan Jekan Raya Kota Palangka Raya

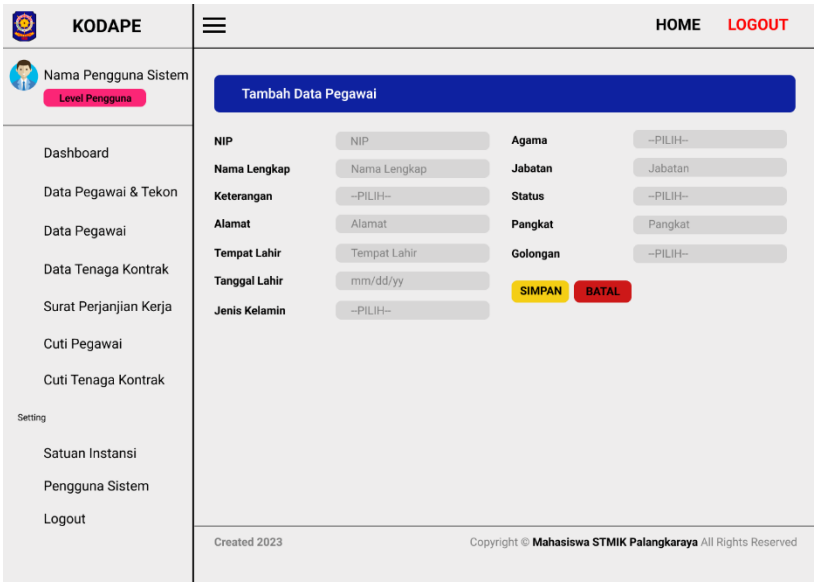
Gambar 3.47 Desain Cetak Data-data Pegawai dan Tenaga Kontrak

Desain diatas merupakan lembaran berformat PDF setelah pengguna sistem (*Super Admin/Admin*) menekan tombol Cetak Data Pegawai pada halaman Data Pegawai/Tenaga Kontrak.

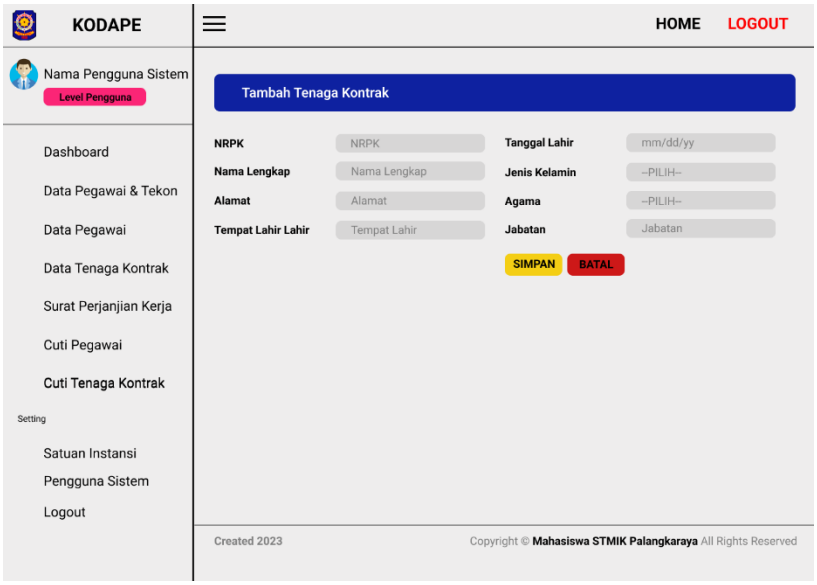
e. Desain Halaman Tambah Data Pegawai/Tenaga Kontrak (*Super Admin*)



Gambar 3.48 Desain Halaman Tambah Data Pegawai & Tekon (*Super Admin*)



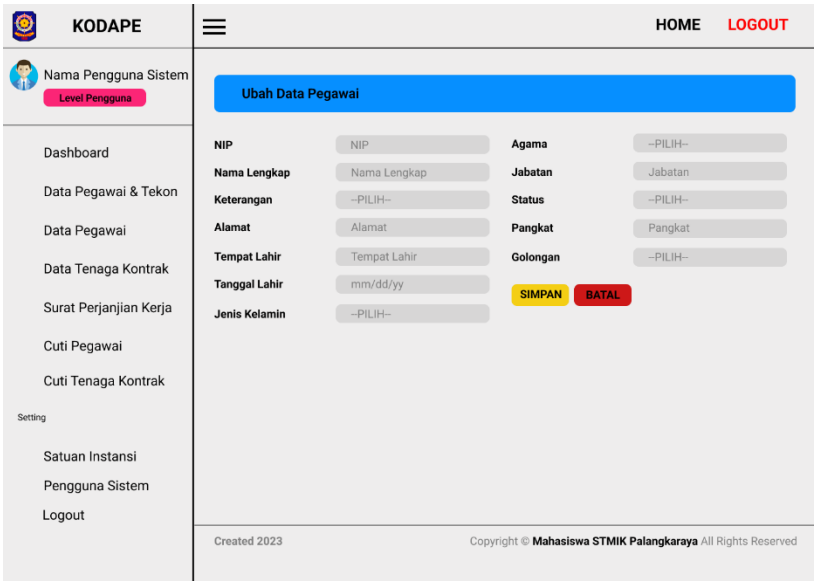
Gambar 3.49 Desain Halaman Tambah Data Pegawai (*Super Admin*)



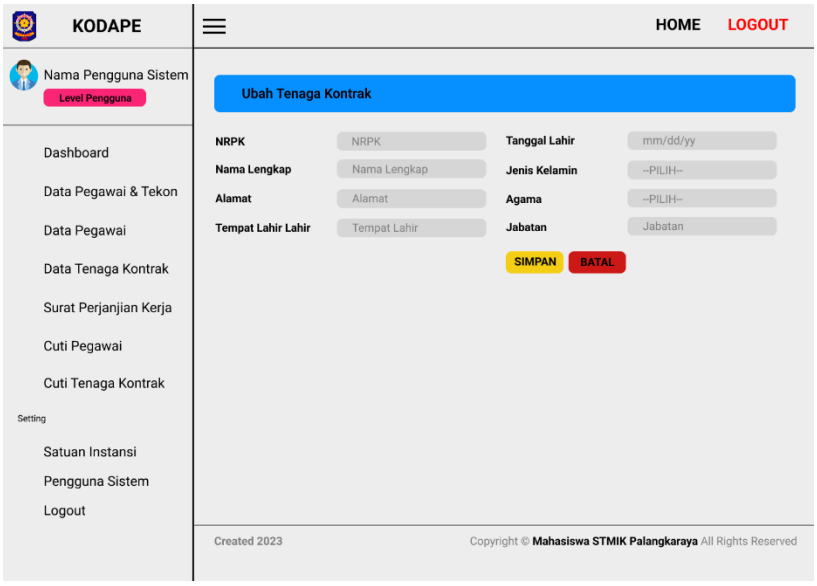
Gambar 3.50 Desain Halaman Tambah Data Tenaga Kontrak (*Super Admin*)

Pada ketiga desain halaman diatas merupakan Halaman setelah pengguna sistem (*Super Admin*) setelah menekan tombol Tambah Data, halaman ini untuk menambahkan data pegawai baik yang Pegawai maupun Tenaga Kontrak, Pegawai saja dan Tenaga Kontrak Saja, yang nantinya apabila sudah di isi, data tersebut akan ditampilkan pada Halaman Data Pegawai & Tekon/Data Pegawai/Data Tenaga Kontrak.

f. Desain Halaman Ubah Data Pegawai/Tenaga Kontrak (*Super Admin*)



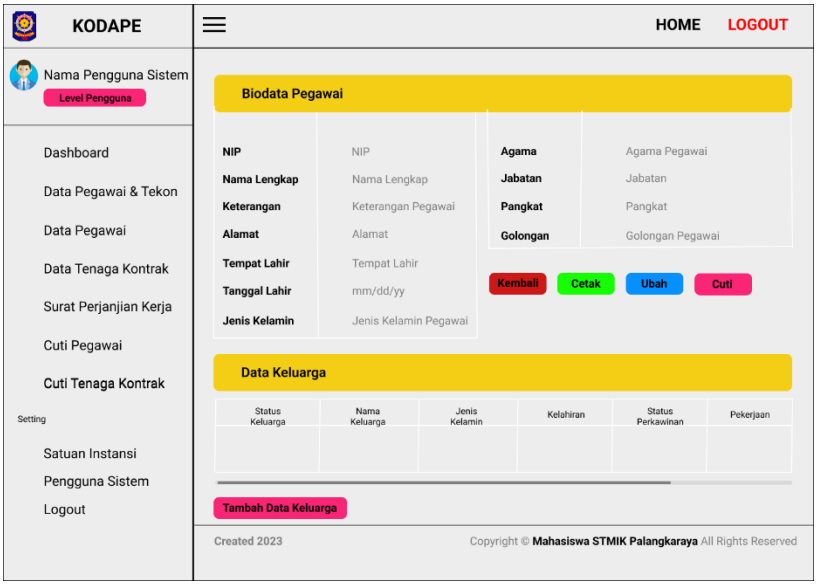
Gambar 3.51 Desain Halaman Ubah Data Pegawai (*Super Admin*)



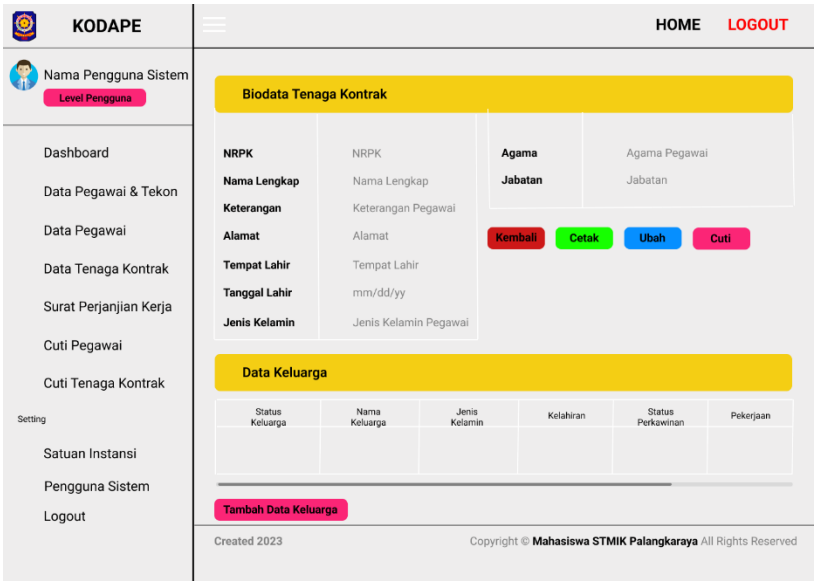
Gambar 3.52 Desain Halaman Ubah Data Tenaga Kontrak (*Super Admin*)

Kedua desain halaman diatas merupakan Halaman setelah pengguna sistem (*Super Admin*) menekan tombol ubah pada bagian data pegawai/tenaga kontrak, halaman ini untuk mengubah data Pegawai dan Tenaga Kontrak yang juga sudah dijelaskan pada halaman sebelumnya.

g. Desain Halaman Biodata Pegawai/Tenaga Kontrak



Gambar 3.53 Desain Halaman Biodata Pegawai



Gambar 3.54 Desain Halaman Biodata Tenaga Kontrak

Kedua desain halaman diatas merupakan Halaman setelah pengguna sistem (*Super Admin/Admin*) menekan tombol lihat pada halaman Data Pegawai dan Tenaga Kontrak. Lihat Data Pegawai dan Tenaga Kontrak yang sudah dijelaskan sebelumnya. Halaman ini berisi tentang biodata Pegawai dan Tenaga Kontrak dan pada bagian kanan

terdapat juga data-data dari masing-masing pegawai/tenaga kontrak yang bisa ditambahkan dengan menekan tombol Tambah Data Keluarga, selain dari halaman Data Pegawai dan Tenaga Kontrak tombol edit juga terdapat pada halaman Lihat Data ini, terdapat tombol Kembali, Cetak untuk mencetak biodata pegawai/tenaga kontrak dan pengajuan Cuti.

h. Desain Cetak Biodata Pegawai/Tenaga Kontrak



PEMERINTAH PROVINSI KALIMANTAN TENGAH
SATUAN POLISI PAMONG PRAJA
Alamat : Jl. Yos Sudarso No. 008 Palangka Raya 73112
website : https://satpolpp.kalteng.go.id email : kalteng.polpp@gmail.com

DATA PEGAWAI SATUAN POLISI PAMONG PRAJA
PROVINSI KALIMANTAN TENGAH

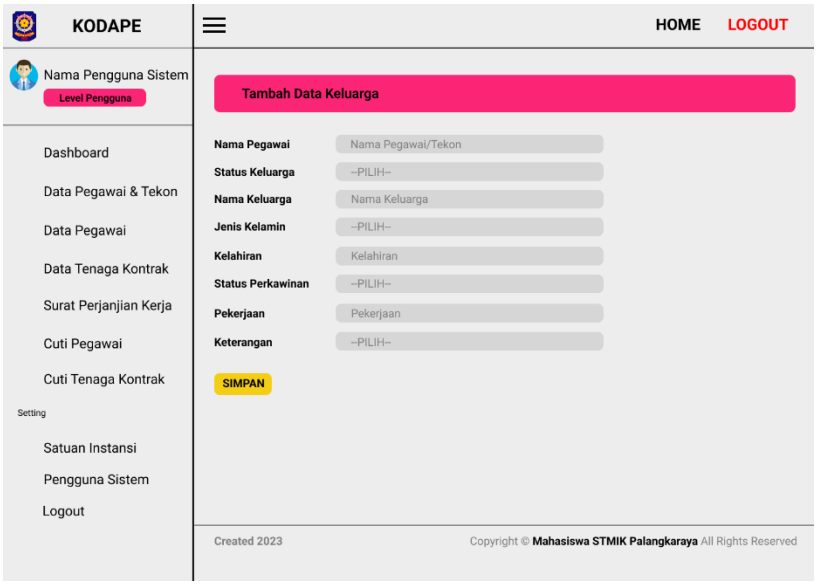
Nama Lengkap	:	**BARU, S.Pd., M.Si.**
NIP	:	19700228 199803 1 007
Tempat dan Tanggal Lahir	:	Tumbang Miwan, 28 Februari 1970
Jenis Kelamin	:	Laki - laki
Agama	:	Hindu
Status Kepegawaian	:	Pegawai ASN
Pangkat/Gol. Ruang	:	Pembina Utama Madya (IV/d)
Terhitung Mulai Tanggal	:	12 April 2022
Pendidikan	:	S-2
Jabatan	:	Kepala Satuan
Unit Kerja	:	Satuan Polisi Pamong Praja
Pada Instansi	:	Pemerintah Provinsi Kalimantan Tengah
Masa Kerja Golongan	:	25 tahun 7 bulan
Gaji Pokok	:	Rp 5.001.200
Nomor Telp Rumah/HP	:	081229103197O
Nomor Pokok Wajib Pajak (NPWP)	:	77.731.339.6-711.000
Nomor Induk Kependudukan (NIK)	:	6211052802700001
Nomor Kartu Pegawai (KARPEG)	:	H. 011083
Alamat Domisili Sekarang	:	Jl. G.Obos XIII Kelurahan Menteng Kecamatan Jekan Raya Kota Palangka Raya
Ukuran Baju	:	XL
Ukuran Celana	:	35
Ukuran Topi	:	56
Ukuran Sepatu	:	43

Nama Istri/Suami/Anak Tanggungan	Jenis Kelamin	Tanggal		Pekerjaan/ Sekolah	Keterangan	
		Kelahiran	Perkawinan/Perceraian/Meninggal		(Suami, Istri, AK, AT, AA)	Lainnya
PAULINE HARTATI, S.Pd.	Perempuan	10 November 1974	Menikah, 25 Juni 1998	-	Istri	Meninggal Dunia, 29 Oktober 2021
BERKAT WIDODO SANGKAI	Laki - laki	17 September 1997	-	Polri	AK	Tidak Tertunjang

Gambar 3.55 Desain Cetak Biodata Pegawai dan Tenaga Kontrak

Desain diatas merupakan lembaran berformat PDF setelah pengguna sistem (*Super Admin/Admin*) menekan tombol Cetak Pegawai pada halaman Lihat Data Pegawai/Tenaga Kontrak.

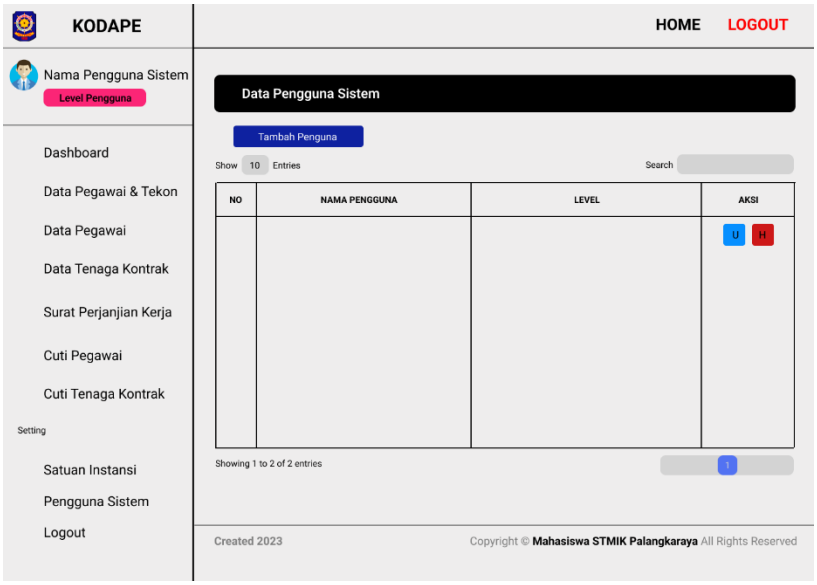
i. Desain Halaman Tambah Data Keluarga (*Super Admin*)



Gambar 3.56 Desain Halaman Tambah Data Keluarga (*Super Admin*)

Desain halaman diatas merupakan halaman setelah pengguna (*Super Admin*) menekan tombol Tambah Data Keluarga dari halaman Lihat Data Pegawai/Tenaga Kontrak, yang nantinya apabila sudah berhasil ditambahkan Data Keluarga ini akan ditampilkan pada tabel yang terdapat pada bagian kanan halaman Lihat Data Pegawai/Tenaga Kontrak.

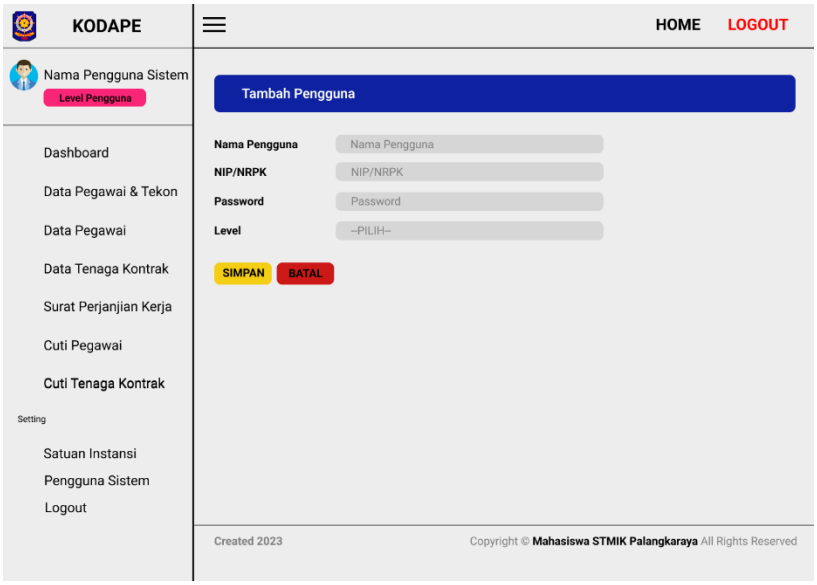
j. Desain Halaman Data Pengguna Sistem (*Super Admin*)



Gambar 3.57 Desain Halaman Data Pengguna Sistem (*Super Admin*)

Desain halaman diatas merupakan Halaman setelah pengguna sistem menekan tombol informasi pada bagian bawah Pengguna Sistem yang terdapat di Halaman *dashboard* sebelumnya, sama seperti halaman Data Pegawai dan Tenaga Kontrak halaman ini juga dapat melakukan penambahan data, ubah dan hapus.

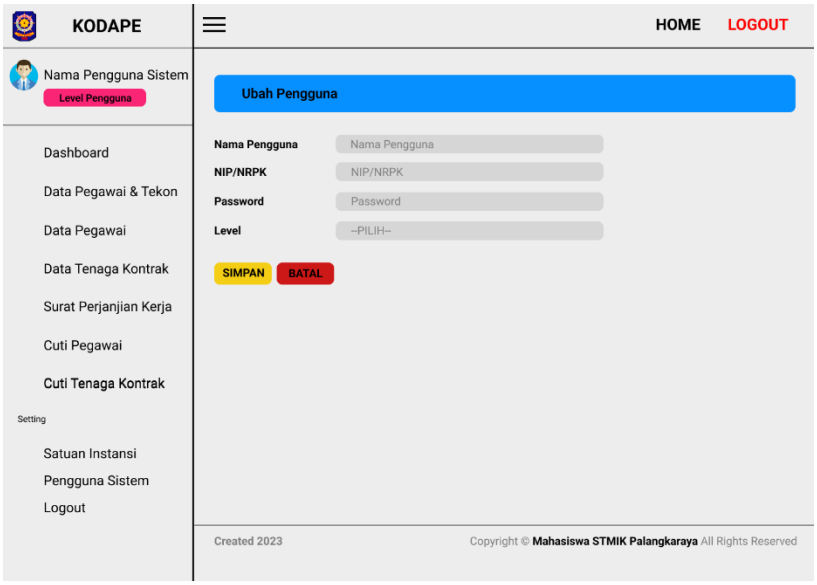
k. Desain Halaman Tambah Pengguna (*Super Admin*)



Gambar 3.58 Desain Halaman Tambah Pengguna (*Super Admin*)

Desain halaman diatas merupakan Halaman setelah pengguna sistem (*Super Admin*) menekan tombol Tambah Pengguna. Halaman ini merupakan halaman sebagai pengganti registrasi atau pendaftaran pengguna, yang dimane *Username* dan *Password* pada data pengguna ini nanti akan digunakan untuk melakukan proses *login*.

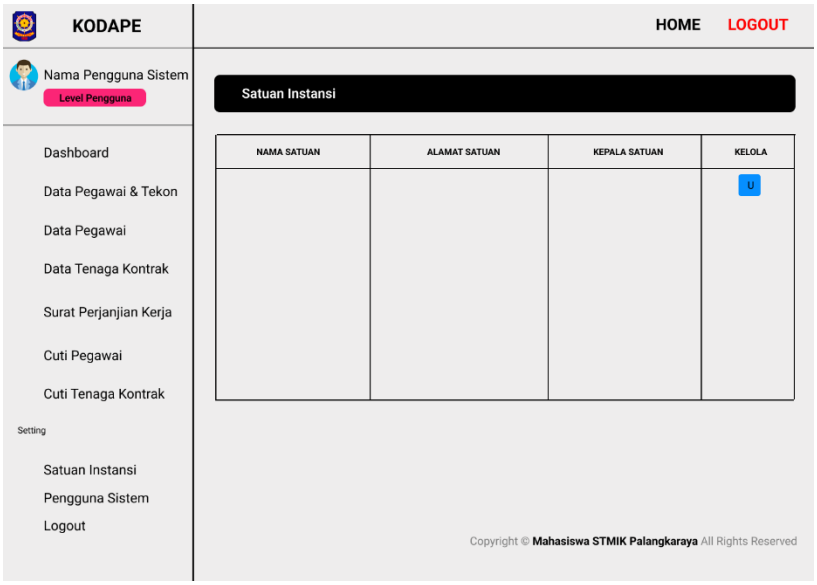
l. Desain Halaman Ubah Pengguna (*Super Admin*)



Gambar 3.59 Desain Halaman Ubah Pengguna (*Super Admin*)

Desain halaman diatas merupakan halaman setelah pengguna sistem (*Super Admin*) menekan tombol ubah pada bagian data Pengguna.

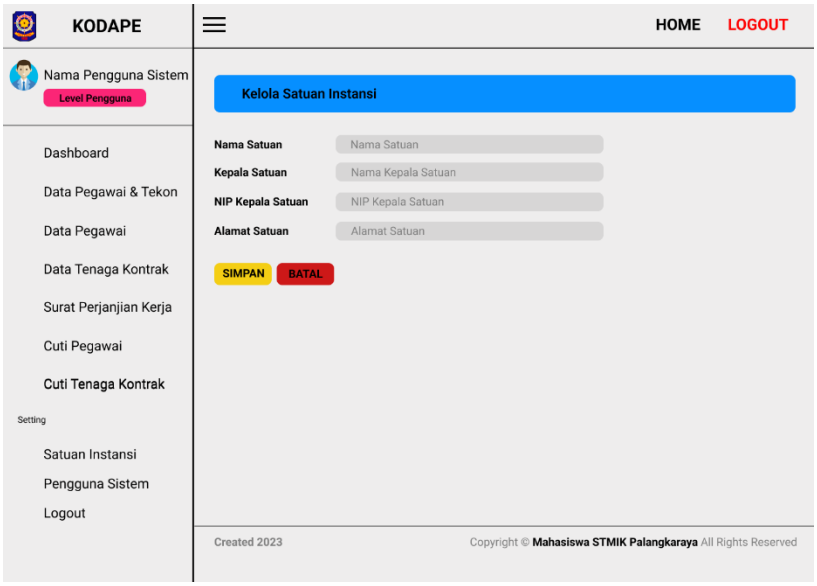
m. Desain Halaman Satuan Instansi (*Super Admin*)



Gambar 3.60 Desain Halaman Satuan Instansi (*Super Admin*)

Desain halaman diatas merupakan Halaman setelah pengguna sistem (*Super Admin*) menekan Satuan Instansi pada bagian *sidebar*. Halaman berfungsi untuk proses pembuatan surat perjanjian kerja dan formular cuti dan satuan instansi ini juga dapat diubah apabila sewaktu-waktu mengalami perubahan.

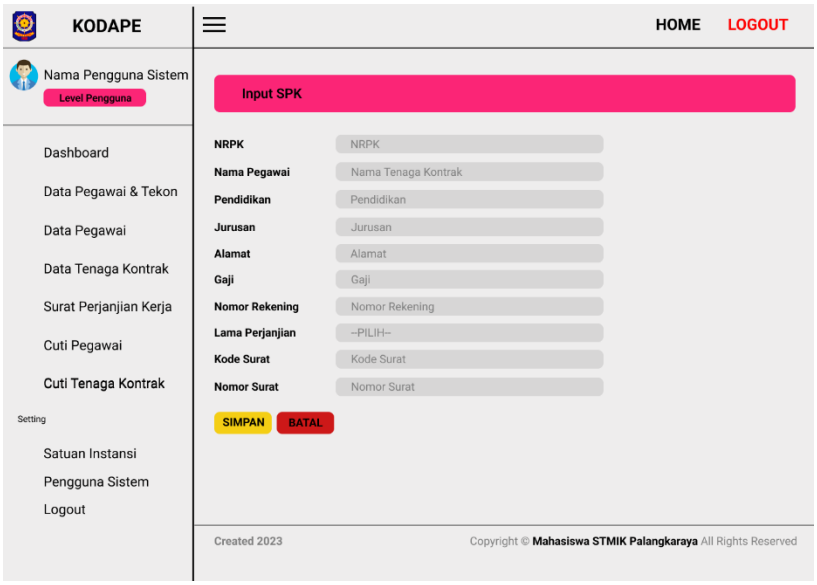
n. Desain Halaman Kelola Satuan Instansi (*Super Admin*)



Gambar 3.61 Desain Halaman Kelola Satuan Instansi (*Super Admin*)

Desain halaman ini merupakan Halaman setelah pengguna sistem (*Super Admin*) menekan tombol ubah pada bagian Kelola di halaman Satuan Instansi.

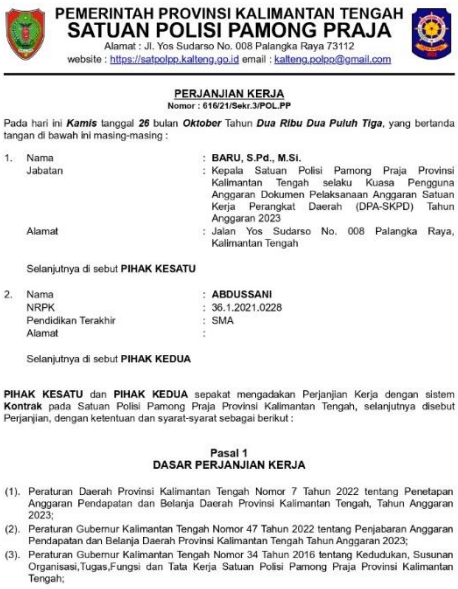
o. Desain Halaman Surat Perjanjian Kerja



Gambar 3.62 Desain Halaman Surat Perjanjian Kerja

Desain halaman diatas merupakan halaman setelah pengguna sistem (*Super Admin/Admin*) menekan Surat Perjanjian Kerja pada bagian *sidebar*. halaman ini untuk proses perjanjian atau perpanjangan kontrak kerja bagi tenaga kontrak, dengan mengisi data-data yang telah disediakan dan apabila menekan tombol SIMPAN maka langsung menampilkan Surat Perjanjian Kerja dalam bentuk *file* PDF.

p. Desain Halaman Cetak Surat Perjanjian Kerja



PEMERINTAH PROVINSI KALIMANTAN TENGAH
SATUAN POLISI PAMONG PRAJA
Alamat : Jl. Yos Sudarso No. 008 Palangka Raya 73112
website : https://satpolpp.kalteng.go.id email : kalteng.polpp@gmail.com

PERJANJIAN KERJA
Nomor : 616/21/Sekr.3/POL.PP

Pada hari ini ***Kamis*** tanggal ***26*** bulan ***Oktober*** Tahun ***Dua Ribu Dua Puluh Tiga***, yang bertanda tangan di bawah ini masing-masing :

1. Nama : **BARU, S.Pd., M.Si.**
   Jabatan : Kepala Satuan Polisi Pamong Praja Provinsi Kalimantan Tengah selaku Kuasa Pengguna Anggaran Dokumen Pelaksanaan Anggaran Satuan Kerja Perangkat Daerah (DPA-SKPD) Tahun Anggaran 2023
   Alamat : Jalan Yos Sudarso No. 008 Palangka Raya, Kalimantan Tengah

   Selanjutnya di sebut **PIHAK KESATU**

2. Nama : **ABDUSSANI**
   NRPK : 36.1.2021.0228
   Pendidikan Terakhir : SMA
   Alamat :

   Selanjutnya di sebut **PIHAK KEDUA**

PIHAK KESATU dan **PIHAK KEDUA** sepakat mengadakan Perjanjian Kerja dengan sistem **Kontrak** pada Satuan Polisi Pamong Praja Provinsi Kalimantan Tengah, selanjutnya disebut Perjanjian, dengan ketentuan dan syarat-syarat sebagai berikut :

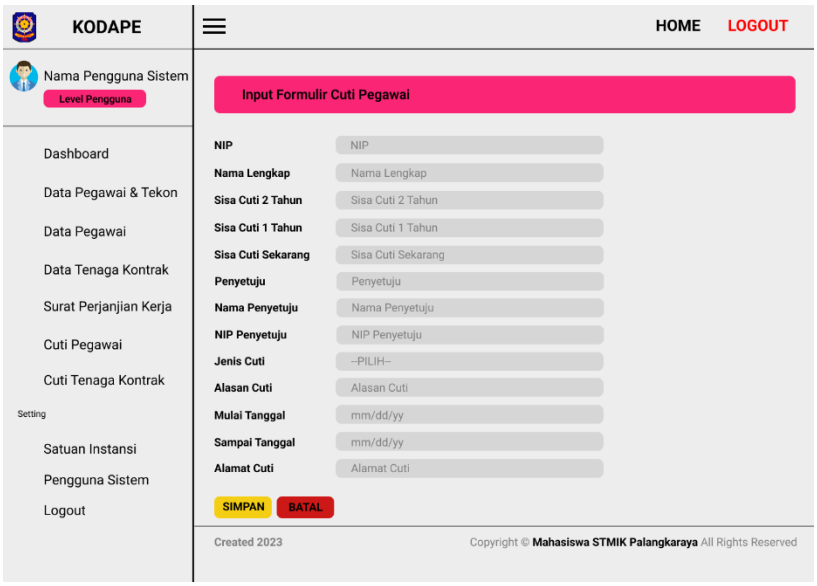
Pasal 1
DASAR PERJANJIAN KERJA

(1). Peraturan Daerah Provinsi Kalimantan Tengah Nomor 7 Tahun 2022 tentang Penetapan Anggaran Pendapatan dan Belanja Daerah Provinsi Kalimantan Tengah, Tahun Anggaran 2023;
(2). Peraturan Gubernur Kalimantan Tengah Nomor 47 Tahun 2022 tentang Penjabaran Anggaran Pendapatan dan Belanja Daerah Provinsi Kalimantan Tengah Tahun Anggaran 2023;
(3). Peraturan Gubernur Kalimantan Tengah Nomor 34 Tahun 2016 tentang Kedudukan, Susunan Organisasi,Tugas,Fungsi dan Tata Kerja Satuan Polisi Pamong Praja Provinsi Kalimantan Tengah;

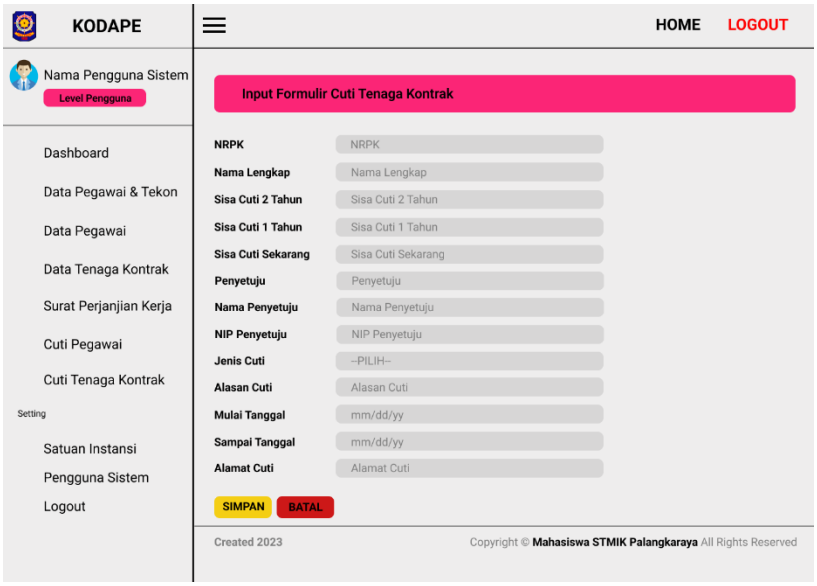
Gambar 3.63 Desain Halaman Cetak Surat Perjanjian Kerja

Desain halaman diatas merupakan Halaman setelah pengguna sistem (*Super Admin/Admin*) menekan tombol simpan setelah mengisi data pada halaman Surat Perjanjian Kerja.

q. Desain Halaman Formulir Cuti Pegawai/Tenaga Kontrak



Gambar 3.64 Desain Halaman Formulir Cuti Pegawai



Gambar 3.65 Desain Halaman Formulir Cuti Tenaga Kontrak

Kedua desain halaman diatas merupakan Halaman setelah pengguna sistem (*Super Admin/Admin*) menekan Cuti Pegawai dan Tenaga Kontrak. Setelah data yang disediakan diisikan dan menekan tombol SIMPAN, maka langsung menampilkan hasil Formulir Cuti Pegawai/Tenaga Kontrak dalam bentuk *file* PDF.

r. Desain Halaman Cetak Formulir Cuti



Palangka Raya, 26 Oktober 2023

Kepada
Yth. Kepala Satuan Polisi Pamong Praja
Provinsi Kalimantan Tengah
Di -
Tempat

FORMULIR PERMINTAAN DAN PEMBERIAN CUTI

I. DATA PEGAWAI			
Nama	BARU, S.Pd., M.Si.	NIP	19700228 199803 1 007
Jabatan	Kepala Satuan		
Unit Kerja	Satuan Polisi Pamong Praja		
	Pemerintah Provinsi Kalimantan Tengah		

II. JENIS CUTI YANG DIAMBIL			
1. Cuti Tahunan		2. Cuti Besar	
3. Cuti Sakit		4. Cuti Melahirkan	
5. Cuti Karena Alasan Penting		6. Cuti Diluar Tanggungan Negara	

III. ALASAN CUTI
Berlibur Ke Singapura

IV. LAMANYA CUTI					
Selama	7 Hari	Mulai Tanggal	20 November 2023	s/d	28 November 2023

V. CATATAN CUTI****				
Tahun	Sisa	Keterangan	1. CUTI TAHUNAN	
N-2	-		2. CUTI BESAR	
N-1	-		3. CUTI SAKIT	
N	12		4. CUTI MELAHIRKAN	
			5. CUTI KARENA ALASAN PENTING	
			6. CUTI DILUAR TANGGUNGAN NEGARA	

VI. ALAMAT SELAMA MENJALANKAN CUTI		
Singapura	TELEPON	081229103970

Hormat Saya,

BARU, S.Pd., M.Si.
NIP. 19700228 199803 1 007

VII. PERTIMBANGAN ATASAN LANGSUNG**			
DISETUJUI	PERUBAHAN***	DITANGGUHKAN***	TIDAK DISETUJUI****
√			

Kepala Sub Bagian Keuangan dan Aset

SIBKA, SE
NIP. 198010082011012001

VIII. KEPUTUSAN PEJABAT YANG BERWENANG MEMBERIKAN CUTI**			
DISETUJUI	PERUBAHAN***	DITANGGUHKAN***	TIDAK DISETUJUI****
√			

Kepala Satuan Polisi Pamong Praja
Provinsi Kalimantan Tengah

BARU, S.Pd., M.Si.
NIP. 19700228 199803 1 007

Catatan :
* Coret Yang Tidak Perlu
** Pilih salah satu dengan memberi tanda (√)
*** Diisi oleh pejabat yang merangani bidang kepegawaian sebelum PNS mengajukan cuti
**** Diberi tanda centang pada (√) dan alasannya
N Cuti tahun berjalan
N-1 Sisa cuti 1 tahun sebelumnya
N-2 Sisa cuti 2 tahun sebelumnya

Gambar 3.66 Desain Halaman Cetak Formulir Cuti

Desain halaman diatas merupakan Halaman setelah pengguna sistem (*Super Admin/Admin*) menekan tombol simpan setelah mengisi data pada halaman Formulir Cuti/Formulir Cuti Tenaga Kontrak.

3.8 Jadwal Penelitian

Adapun jadwal penelitian yang direncanakan penulis pada penelitian ini yang dilaksanakan dalam waktu terhitung dari bulan Agustus 2023 hingga Maret 2024, sebagai berikut :

Tabel 3.9 Tabel Jadwal Penelitian

No	Kegiatan	2023					2024		
		Agustus	September	Oktober	November	Desember	Januari	Februari	Maret
1	Penyusunan Judul Tugas Akhir								
2	Persetujuan Judul Tugas Akhir								
3	Penulisan Proposal Tugas Akhir								
4	Analisis Kebutuhan								
5	Pengumpulan Data								
6	Perancangan Sistem								
7	Seminar Proposal Tugas Akhir								
8	Perbaikan Proposal Tugas Akhir								
9	Pembuatan Sistem								
10	Penulisan Laporan Tugas Akhir								
11	Pengujian Sistem								
12	Pemeliharaan Sistem								
13	Sidang Tugas Akhir								
14	Perbaikan Tugas Akhir								

BAB IV
IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN

4.1 Implementasi Sistem

Pada bagian implementasi sistem ini akan menjelaskan mengenai bagaimana penulis menerapkan hasil desain kedalam sebuah bahasa pemrograman dengan menggunakan perangkat lunak dan perangkat keras yang sudah ditentukan pada BAB III, bagian 3.6 Analisis Kebutuhan agar dapat menghasilkan sebuah sistem informasi. Berikut ini merupakan penjelasan dari implementasi sistem.

4.1.1 Implementasi Program

Implementasi Program ini akan membahas sebagian dari *source code* atau kode-kode program yang dirasa penting dan bisa menjadi bahan referensi dalam membangun sebuah sistem informasi kedepannya, berikut merupakan *source code* yang digunakan untuk membangun sistem:

a. *Source Code* Koneksi *Database*

Source code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk menghubungkan antara tabel pada *database* dengan sistem yang akan ditampilkan.

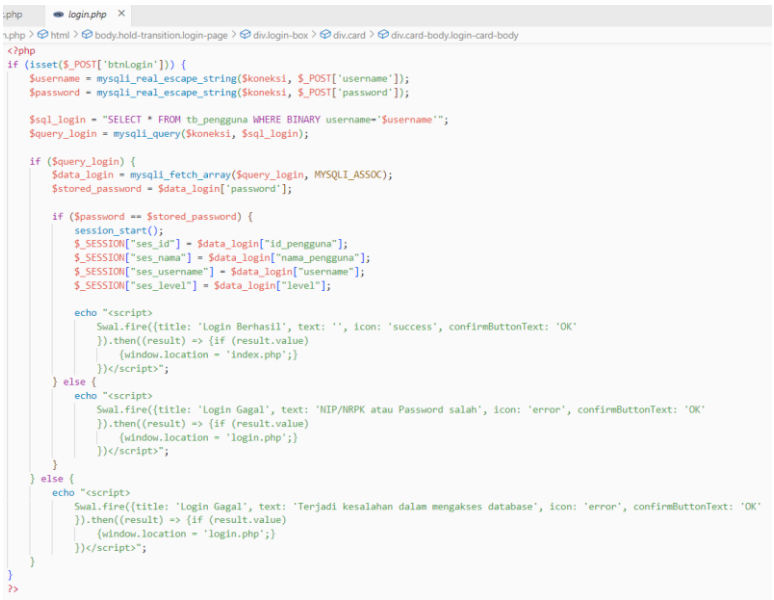
koneksi.php > ...

```
1  <?php
2  $koneksi = new mysqli ("localhost","root","","db_polpp");
3  ?>
```

Gambar 4.1 *Source Code* Koneksi *Database*

b. *Source Code Login*

Source code ini merupakan kode program pengguna sistem baik *Super Admin* maupun *Admin* untuk melakukan validasi *login* terlebih dahulu untuk dapat mengakses sistem informasi.



```php
<?php
if (isset($_POST['btnLogin'])) {
    $username = mysqli_real_escape_string($koneksi, $_POST['username']);
    $password = mysqli_real_escape_string($koneksi, $_POST['password']);

    $sql_login = "SELECT * FROM tb_pengguna WHERE BINARY username='$username'";
    $query_login = mysqli_query($koneksi, $sql_login);

    if ($query_login) {
        $data_login = mysqli_fetch_array($query_login, MYSQLI_ASSOC);
        $stored_password = $data_login['password'];

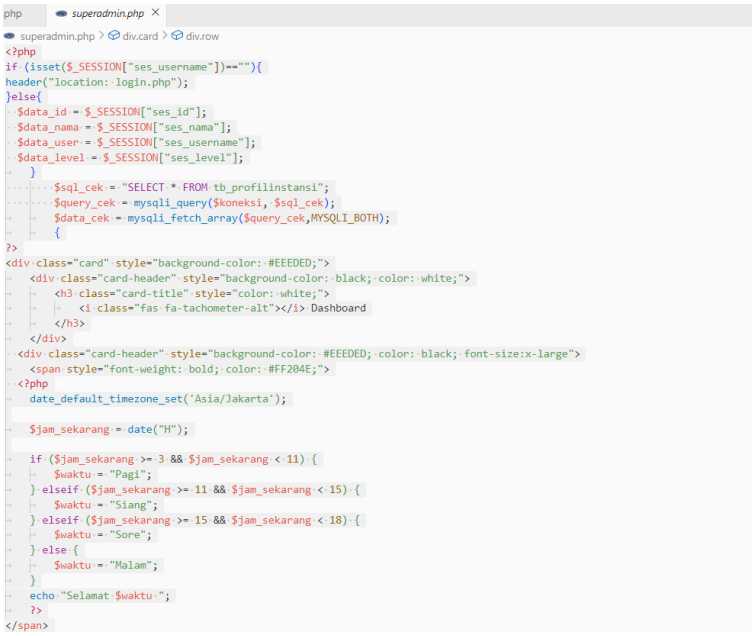
        if ($password == $stored_password) {
            session_start();
            $_SESSION["ses_id"] = $data_login["id_pengguna"];
            $_SESSION["ses_nama"] = $data_login["nama_pengguna"];
            $_SESSION["ses_username"] = $data_login["username"];
            $_SESSION["ses_level"] = $data_login["level"];

            echo "<script>
                Swal.fire({title: 'Login Berhasil', text: '', icon: 'success', confirmButtonText: 'OK'
                }).then((result) => {if (result.value)
                    {window.location = 'index.php';}
                })</script>";
        } else {
            echo "<script>
                Swal.fire({title: 'Login Gagal', text: 'NIP/NRPK atau Password salah', icon: 'error', confirmButtonText: 'OK'
                }).then((result) => {if (result.value)
                    {window.location = 'login.php';}
                })</script>";
        }
    } else {
        echo "<script>
            Swal.fire({title: 'Login Gagal', text: 'Terjadi kesalahan dalam mengakses database', icon: 'error', confirmButtonText: 'OK'
            }).then((result) => {if (result.value)
                {window.location = 'login.php';}
            })</script>";
    }
}
?>
```

Gambar 4.2 *Source Code Login*

c. *Source Code Dashboard*

Source code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk menampilkan halaman *dashboard* baik halaman *dashboard Super Admin* maupun *Admin.*



```
<?php
if (isset($_SESSION["ses_username"])==""){
header("location: login.php");
}else{
  $data_id = $_SESSION["ses_id"];
  $data_nama = $_SESSION["ses_nama"];
  $data_user = $_SESSION["ses_username"];
  $data_level = $_SESSION["ses_level"];
    }
        $sql_cek = "SELECT * FROM tb_profilinstansi";
        $query_cek = mysqli_query($koneksi, $sql_cek);
        $data_cek = mysqli_fetch_array($query_cek,MYSQLI_BOTH);
        {
?>
<div class="card" style="background-color: #EEEDED;">
    <div class="card-header" style="background-color: black; color: white;">
        <h3 class="card-title" style="color: white;">
            <i class="fas fa-tachometer-alt"></i> Dashboard
        </h3>
    </div>
  <div class="card-header" style="background-color: #EEEDED; color: black; font-size:x-large">
    <span style="font-weight: bold; color: #FF204E;">
  <?php
    date_default_timezone_set('Asia/Jakarta');

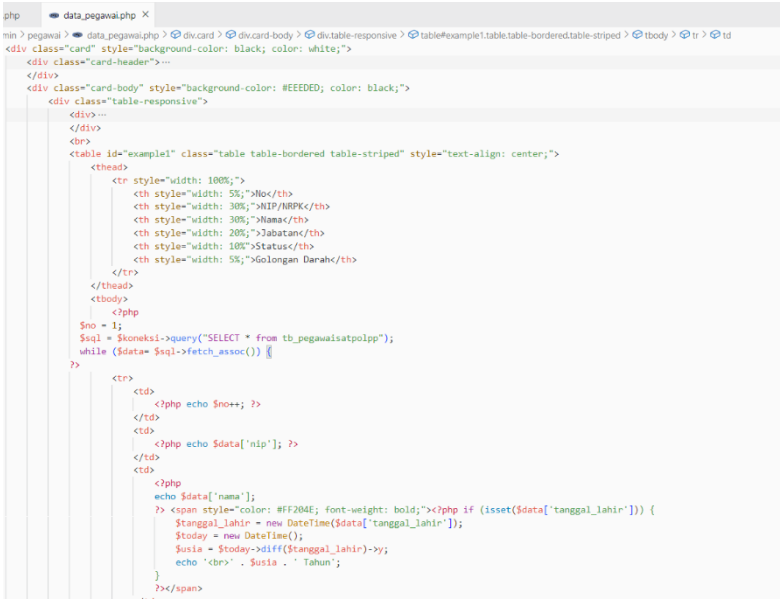
    $jam_sekarang = date("H");

    if ($jam_sekarang >= 3 && $jam_sekarang < 11) {
        $waktu = "Pagi";
    } elseif ($jam_sekarang >= 11 && $jam_sekarang < 15) {
        $waktu = "Siang";
    } elseif ($jam_sekarang >= 15 && $jam_sekarang < 18) {
        $waktu = "Sore";
    } else {
        $waktu = "Malam";
    }
    echo "Selamat $waktu ";
    ?>
</span>
```

Gambar 4.3 *Source Code Dashboard*

d. *Source Code* Data Pegawai & Tekon

Source code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk menampilkan halaman Data Pegawai dan Tenaga Kontrak, baik untuk *Super Admin* maupun *Admin*.

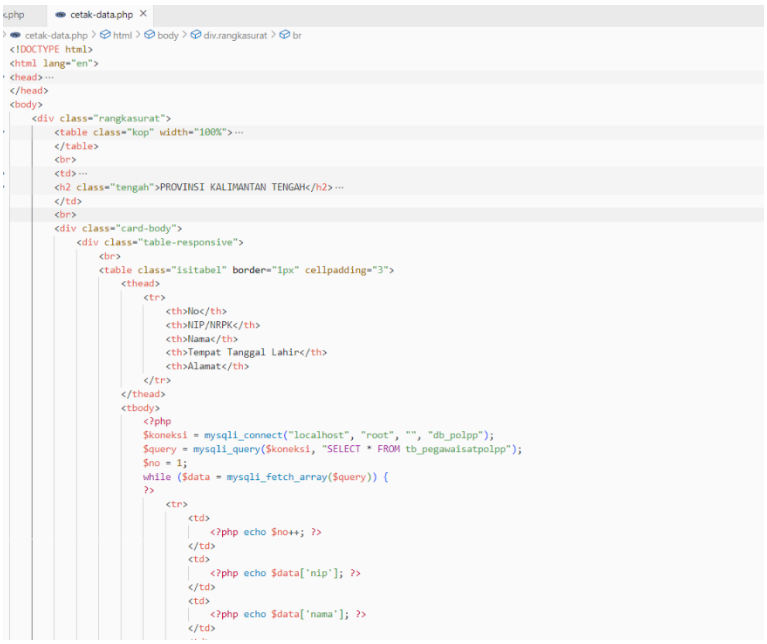


```
<div class="card" style="background-color: black; color: white;">
    <div class="card-header">···
    </div>
    <div class="card-body" style="background-color: #EEEDED; color: black;">
        <div class="table-responsive">
            <div>···
            </div>
            <br>
            <table id="example1" class="table table-bordered table-striped" style="text-align: center;">
                <thead>
                    <tr style="width: 100%;">
                        <th style="width: 5%;">No</th>
                        <th style="width: 30%;">NIP/NRPK</th>
                        <th style="width: 30%;">Nama</th>
                        <th style="width: 20%;">Jabatan</th>
                        <th style="width: 10%">Status</th>
                        <th style="width: 5%;">Golongan Darah</th>
                    </tr>
                </thead>
                <tbody>
                    <?php
                $no = 1;
                $sql = $koneksi->query("SELECT * from tb_pegawaisatpolpp");
                while ($data= $sql->fetch_assoc()) {
                ?>
                    <tr>
                        <td>
                            <?php echo $no++; ?>
                        </td>
                        <td>
                            <?php echo $data['nip']; ?>
                        </td>
                        <td>
                            <?php
                            echo $data['nama'];
                            ?> <span style="color: #FF204E; font-weight: bold;"><?php if (isset($data['tanggal_lahir'])) {
                                $tanggal_lahir = new DateTime($data['tanggal_lahir']);
                                $today = new DateTime();
                                $usia = $today->diff($tanggal_lahir)->y;
                                echo '<br>' . $usia . ' Tahun';
                            }
                            ?></span>
```

Gambar 4.4 *Source Code* Data Pegawai & Tekon

e. *Source Code* Cetak Data-data Pegawai dan Tenaga Kontrak

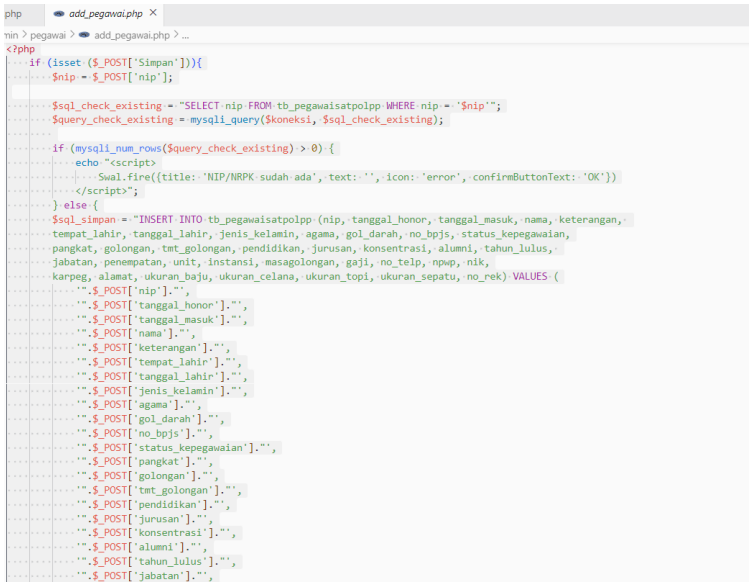
Source code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk menampilkan Cetak Data-data Pegawai dan Tenaga Kontrak, baik untuk *Super Admin* maupun *Admin*.



Gambar 4.5 *Source Code* Cetak Data-data Pegawai dan Tenaga Kontrak

f. *Source Code* Tambah Data Pegawai & Tekon

Source code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk menampilkan Halaman Tambah Data Pegawai dan Tenaga Kontrak, untuk *Super Admin*.



```php
<?php
if (isset ($_POST['Simpan'])){
    $nip = $_POST['nip'];

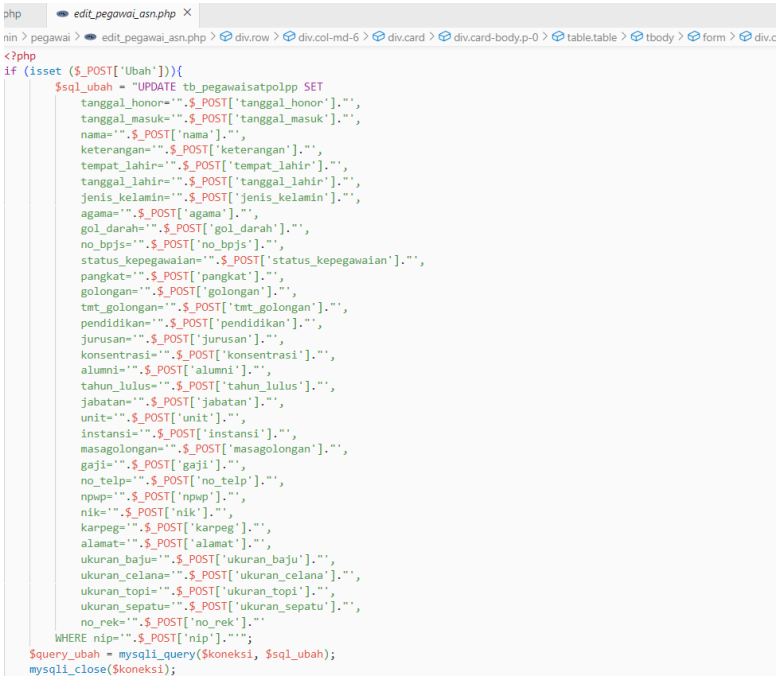
    $sql_check_existing = "SELECT nip FROM tb_pegawaisatpolpp WHERE nip = '$nip'";
    $query_check_existing = mysqli_query($koneksi, $sql_check_existing);

    if (mysqli_num_rows($query_check_existing) > 0) {
        echo "<script>
            Swal.fire({title: 'NIP/NRPK sudah ada', text: '', icon: 'error', confirmButtonText: 'OK'})
        </script>";
    } else {
    $sql_simpan = "INSERT INTO tb_pegawaisatpolpp (nip, tanggal_honor, tanggal_masuk, nama, keterangan,
    tempat_lahir, tanggal_lahir, jenis_kelamin, agama, gol_darah, no_bpjs, status_kepegawaian,
    pangkat, golongan, tmt_golongan, pendidikan, jurusan, konsentrasi, alumni, tahun_lulus,
    jabatan, penempatan, unit, instansi, masagolongan, gaji, no_telp, npwp, nik,
    karpeg, alamat, ukuran_baju, ukuran_celana, ukuran_topi, ukuran_sepatu, no_rek) VALUES (
        '".$_POST['nip']."',
        '".$_POST['tanggal_honor']."',
        '".$_POST['tanggal_masuk']."',
        '".$_POST['nama']."',
        '".$_POST['keterangan']."',
        '".$_POST['tempat_lahir']."',
        '".$_POST['tanggal_lahir']."',
        '".$_POST['jenis_kelamin']."',
        '".$_POST['agama']."',
        '".$_POST['gol_darah']."',
        '".$_POST['no_bpjs']."',
        '".$_POST['status_kepegawaian']."',
        '".$_POST['pangkat']."',
        '".$_POST['golongan']."',
        '".$_POST['tmt_golongan']."',
        '".$_POST['pendidikan']."',
        '".$_POST['jurusan']."',
        '".$_POST['konsentrasi']."',
        '".$_POST['alumni']."',
        '".$_POST['tahun_lulus']."',
        '".$_POST['jabatan']."',
```

Gambar 4.6 *Source Code* Tambah Data & Tekon

g. *Source Code* Ubah Data Pegawai/Tenaga Kontrak

Source code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk menampilkan Halaman Ubah Data Pegawai maupun Tenaga Kontrak, untuk *Super Admin*.



```php
<?php
if (isset ($_POST['Ubah'])){
    $sql_ubah = "UPDATE tb_pegawaisatpolpp SET
        tanggal_honor='".$_POST['tanggal_honor']."',
        tanggal_masuk='".$_POST['tanggal_masuk']."',
        nama='".$_POST['nama']."',
        keterangan='".$_POST['keterangan']."',
        tempat_lahir='".$_POST['tempat_lahir']."',
        tanggal_lahir='".$_POST['tanggal_lahir']."',
        jenis_kelamin='".$_POST['jenis_kelamin']."',
        agama='".$_POST['agama']."',
        gol_darah='".$_POST['gol_darah']."',
        no_bpjs='".$_POST['no_bpjs']."',
        status_kepegawaian='".$_POST['status_kepegawaian']."',
        pangkat='".$_POST['pangkat']."',
        golongan='".$_POST['golongan']."',
        tmt_golongan='".$_POST['tmt_golongan']."',
        pendidikan='".$_POST['pendidikan']."',
        jurusan='".$_POST['jurusan']."',
        konsentrasi='".$_POST['konsentrasi']."',
        alumni='".$_POST['alumni']."',
        tahun_lulus='".$_POST['tahun_lulus']."',
        jabatan='".$_POST['jabatan']."',
        unit='".$_POST['unit']."',
        instansi='".$_POST['instansi']."',
        masagolongan='".$_POST['masagolongan']."',
        gaji='".$_POST['gaji']."',
        no_telp='".$_POST['no_telp']."',
        npwp='".$_POST['npwp']."',
        nik='".$_POST['nik']."',
        karpeg='".$_POST['karpeg']."',
        alamat='".$_POST['alamat']."',
        ukuran_baju='".$_POST['ukuran_baju']."',
        ukuran_celana='".$_POST['ukuran_celana']."',
        ukuran_topi='".$_POST['ukuran_topi']."',
        ukuran_sepatu='".$_POST['ukuran_sepatu']."',
        no_rek='".$_POST['no_rek']."'
    WHERE nip='".$_POST['nip']."'";
    $query_ubah = mysqli_query($koneksi, $sql_ubah);
    mysqli_close($koneksi);
```

Gambar 4.7 *Source Code* Ubah Data Pegawai/Tenaga Kontrak

h. *Source Code* Hapus Data Pegawai/Tenaga Kontrak

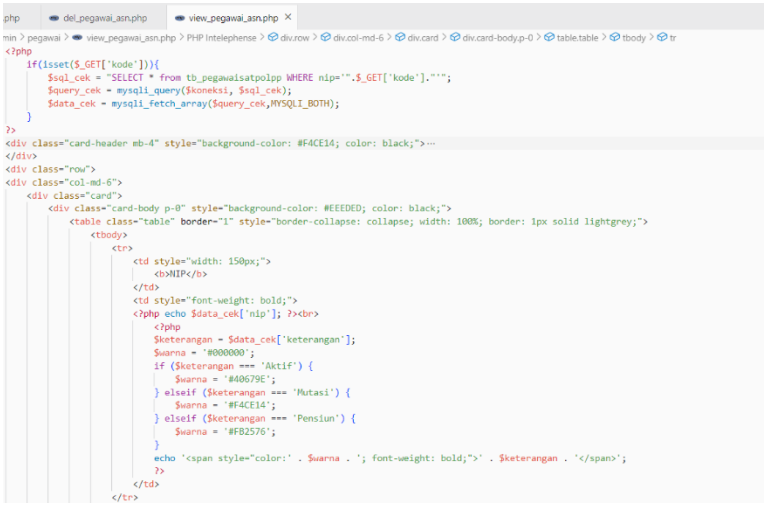
Source code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk menghapus data pegawai maupun tenaga kontrak yang hanya bisa dilakukan oleh pengguna level 1 *Super Admin.*



Gambar 4.8 Hapus Data Pegawai/Tenaga Kontrak

i. *Source Code* Biodata Pegawai/Tenaga Kontrak

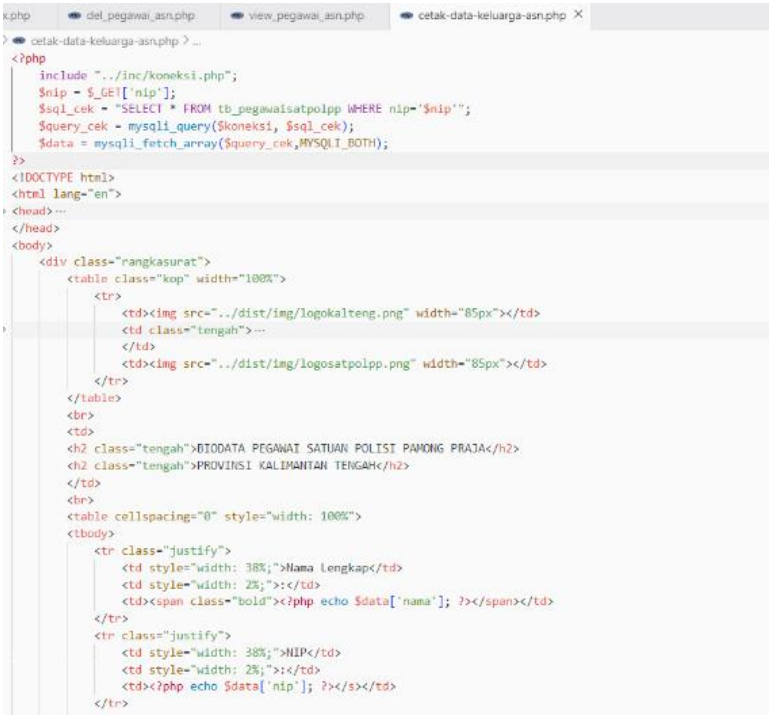
Source code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk menampilkan Halaman Biodata Pegawai maupun Tenaga Kontrak, untuk *Super Admin* maupun *Admin.*



Gambar 4.9 *Source Code* Biodata Pegawai/Tenaga Kontrak

j. *Source Code* Cetak Biodata Pegawai/Tenaga Kontrak

Source code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk menampilkan Cetak Biodata Pegawai maupun Tenaga Kontrak, untuk *Super Admin* maupun *Admin.*

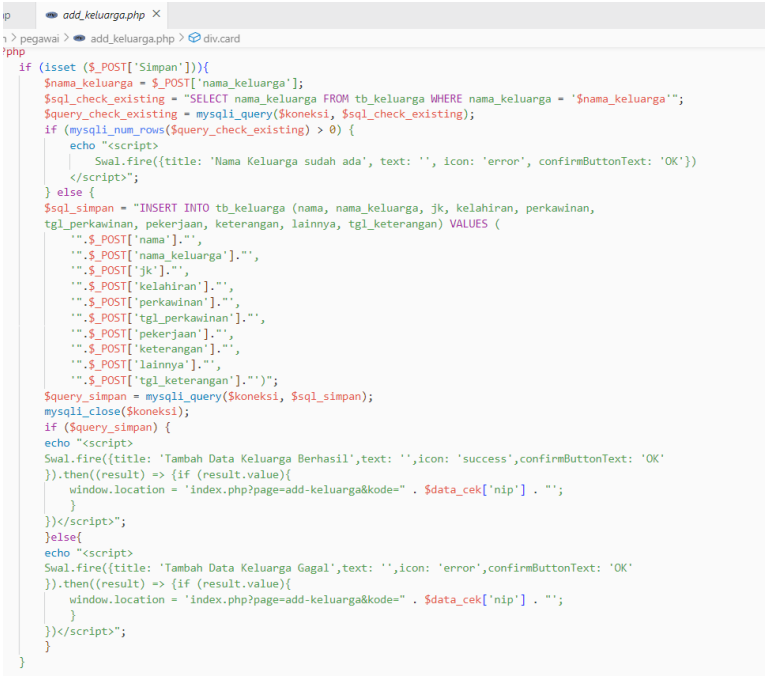


```
k.php | del_pegawai_asn.php | view_pegawai_asn.php | cetak-data-keluarga-asn.php
cetak-data-keluarga-asn.php > ...
<?php
    include "../inc/koneksi.php";
    $nip = $_GET['nip'];
    $sql_cek = "SELECT * FROM tb_pegawaisatpolpp WHERE nip='$nip'";
    $query_cek = mysqli_query($koneksi, $sql_cek);
    $data = mysqli_fetch_array($query_cek,MYSQLI_BOTH);
?>
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head> ···
</head>
<body>
    <div class="rangkasurat">
        <table class="kop" width="100%">
            <tr>
                <td><img src="../dist/img/logokalteng.png" width="85px"></td>
                <td class="tengah"> ···
                </td>
                <td><img src="../dist/img/logosatpolpp.png" width="85px"></td>
            </tr>
        </table>
        <br>
        <td>
        <h2 class="tengah">BIODATA PEGAWAI SATUAN POLISI PAMONG PRAJA</h2>
        <h2 class="tengah">PROVINSI KALIMANTAN TENGAH</h2>
        </td>
        <br>
        <table cellspacing="0" style="width: 100%">
        <tbody>
            <tr class="justify">
                <td style="width: 38%;">Nama Lengkap</td>
                <td style="width: 2%;">:</td>
                <td><span class="bold"><?php echo $data['nama']; ?></span></td>
            </tr>
            <tr class="justify">
                <td style="width: 38%;">NIP</td>
                <td style="width: 2%;">:</td>
                <td><?php echo $data['nip']; ?></s></td>
            </tr>
```

Gambar 4.10 *Source Code* Cetak Biodata Pegawai/Tenaga Kontrak

k. *Source Code* Tambah Data Keluarga Pegawai/Tenaga Kontrak

Source code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk menampilkan Halaman Tambah Data Keluarga baik keluarga Pegawai maupun Tenaga Kontrak, untuk *Super Admin.*

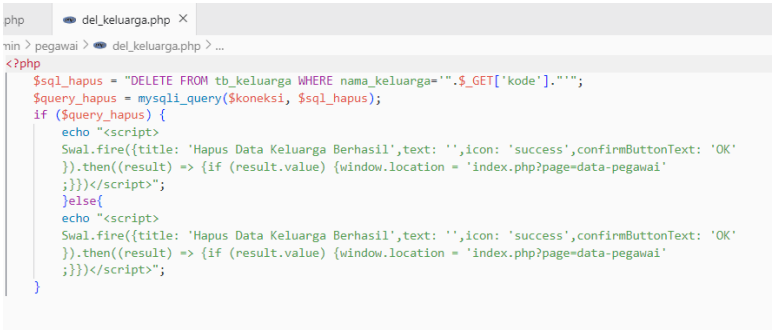


```php
if (isset ($_POST['Simpan'])){
    $nama_keluarga = $_POST['nama_keluarga'];
    $sql_check_existing = "SELECT nama_keluarga FROM tb_keluarga WHERE nama_keluarga = '$nama_keluarga'";
    $query_check_existing = mysqli_query($koneksi, $sql_check_existing);
    if (mysqli_num_rows($query_check_existing) > 0) {
        echo "<script>
            Swal.fire({title: 'Nama Keluarga sudah ada', text: '', icon: 'error', confirmButtonText: 'OK'})
        </script>";
    } else {
    $sql_simpan = "INSERT INTO tb_keluarga (nama, nama_keluarga, jk, kelahiran, perkawinan,
    tgl_perkawinan, pekerjaan, keterangan, lainnya, tgl_keterangan) VALUES (
        '".$_POST['nama']."',
        '".$_POST['nama_keluarga']."',
        '".$_POST['jk']."',
        '".$_POST['kelahiran']."',
        '".$_POST['perkawinan']."',
        '".$_POST['tgl_perkawinan']."',
        '".$_POST['pekerjaan']."',
        '".$_POST['keterangan']."',
        '".$_POST['lainnya']."',
        '".$_POST['tgl_keterangan']."')";
    $query_simpan = mysqli_query($koneksi, $sql_simpan);
    mysqli_close($koneksi);
    if ($query_simpan) {
    echo "<script>
    Swal.fire({title: 'Tambah Data Keluarga Berhasil',text: '',icon: 'success',confirmButtonText: 'OK'
    }).then((result) => {if (result.value){
        window.location = 'index.php?page=add-keluarga&kode=" . $data_cek['nip'] . "';
        }
    })</script>";
    }else{
    echo "<script>
    Swal.fire({title: 'Tambah Data Keluarga Gagal',text: '',icon: 'error',confirmButtonText: 'OK'
    }).then((result) => {if (result.value){
        window.location = 'index.php?page=add-keluarga&kode=" . $data_cek['nip'] . "';
        }
    })</script>";
    }
}
```

Gambar 4.11 *Source Code* Tambah Data Keluarga Pegawai/Tenaga Kontrak

l. *Source Code* Hapus Data Keluarga Pegawai/Tenaga Kontrak

Source code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk menghapus data keluarga baik pegawai maupun tenaga kontrak yang hanya bisa dilakukan oleh pengguna level 1 *Super Admin.*

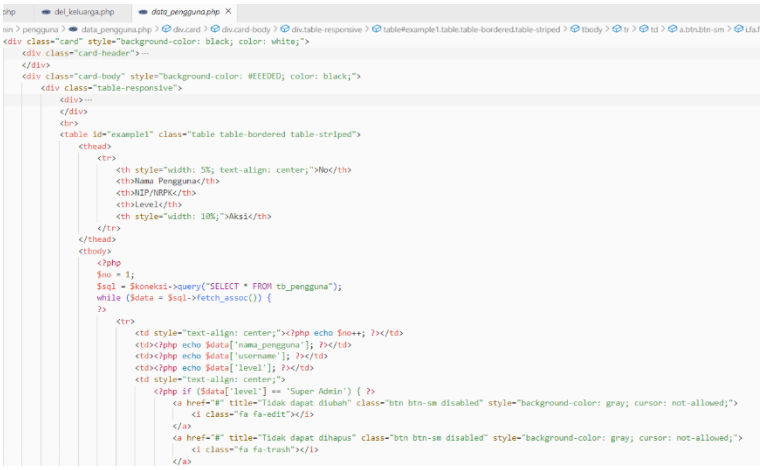


```php
<?php
    $sql_hapus = "DELETE FROM tb_keluarga WHERE nama_keluarga='".$_GET['kode']."'";
    $query_hapus = mysqli_query($koneksi, $sql_hapus);
    if ($query_hapus) {
        echo "<script>
        Swal.fire({title: 'Hapus Data Keluarga Berhasil',text: '',icon: 'success',confirmButtonText: 'OK'
        }).then((result) => {if (result.value) {window.location = 'index.php?page=data-pegawai'
        ;}})</script>";
        }else{
        echo "<script>
        Swal.fire({title: 'Hapus Data Keluarga Berhasil',text: '',icon: 'success',confirmButtonText: 'OK'
        }).then((result) => {if (result.value) {window.location = 'index.php?page=data-pegawai'
        ;}})</script>";
    }
```

Gambar 4.12 *Source Code* Hapus Data Keluarga Pegawai/Tenaga Kontrak

m. *Source Code* Data Pengguna Sistem

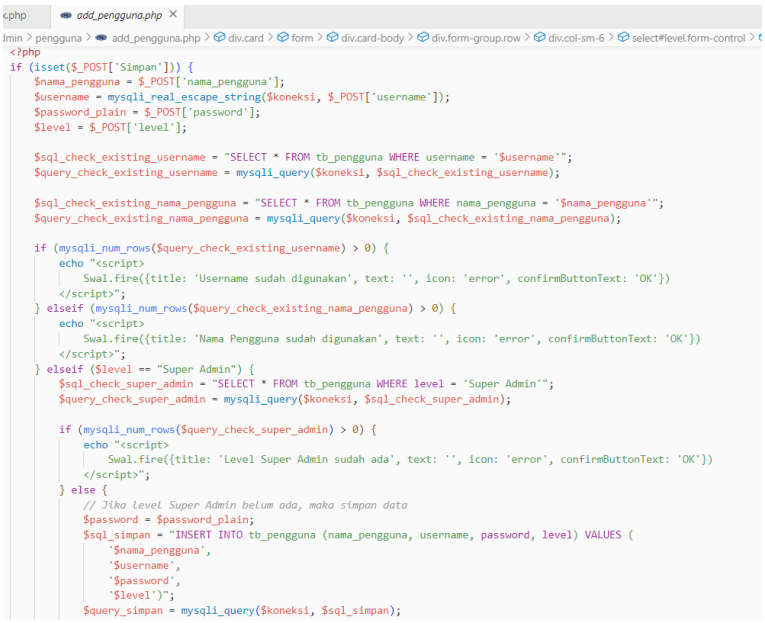
Source code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk menampilkan Halaman Data Pengguna Sistem, untuk *Super Admin.*



Gambar 4.13 *Source Code* Data Pengguna Sistem

n. *Source Code* Tambah Pengguna

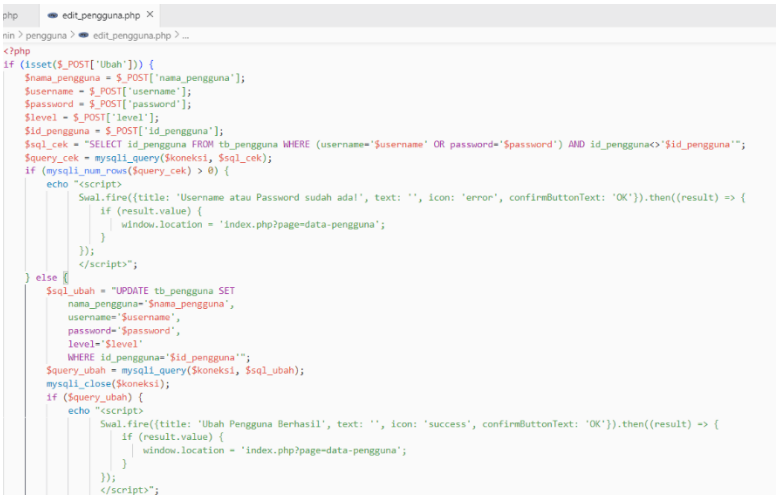
Source code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk menampilkan Halaman Tambah Data Penggua agar dapat melakukan *login* di sistem, untuk *Super Admin.*



Gambar 4.14 *Source Code* Tambah Pengguna

o. *Source Code* Ubah Pengguna

Source code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk menampilkan Halaman Ubah Data Penggua, untuk *Super Admin.*

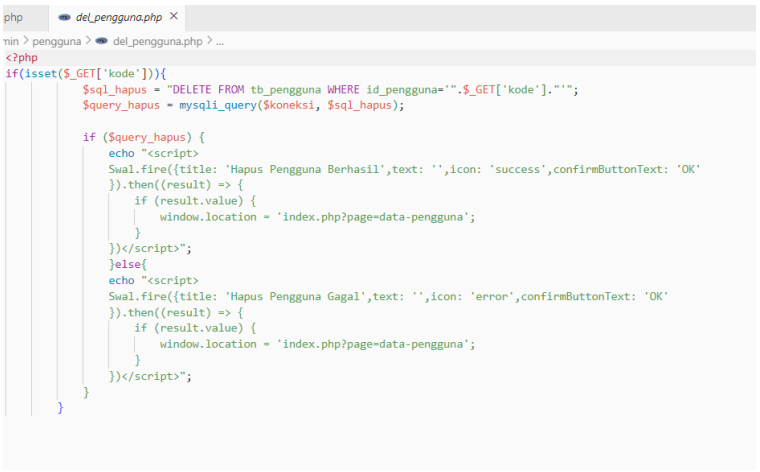


```php
<?php
if (isset($_POST['Ubah'])) {
    $nama_pengguna = $_POST['nama_pengguna'];
    $username = $_POST['username'];
    $password = $_POST['password'];
    $level = $_POST['level'];
    $id_pengguna = $_POST['id_pengguna'];
    $sql_cek = "SELECT id_pengguna FROM tb_pengguna WHERE (username='$username' OR password='$password') AND id_pengguna<>'$id_pengguna'";
    $query_cek = mysqli_query($koneksi, $sql_cek);
    if (mysqli_num_rows($query_cek) > 0) {
        echo "<script>
                Swal.fire({title: 'Username atau Password sudah ada!', text: '', icon: 'error', confirmButtonText: 'OK'}).then((result) => {
                    if (result.value) {
                        window.location = 'index.php?page=data-pengguna';
                    }
                });
                </script>";
    } else {
        $sql_ubah = "UPDATE tb_pengguna SET
            nama_pengguna='$nama_pengguna',
            username='$username',
            password='$password',
            level='$level'
            WHERE id_pengguna='$id_pengguna'";
        $query_ubah = mysqli_query($koneksi, $sql_ubah);
        mysqli_close($koneksi);
        if ($query_ubah) {
            echo "<script>
                    Swal.fire({title: 'Ubah Pengguna Berhasil', text: '', icon: 'success', confirmButtonText: 'OK'}).then((result) => {
                        if (result.value) {
                            window.location = 'index.php?page=data-pengguna';
                        }
                    });
                    </script>";
```

Gambar 4.15 *Source Code* Ubah Data Pengguna

p. *Source Code* Hapus Pengguna

Source code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk menghapus pengguna sistem yang hanya bisa dilakukan oleh pengguna level 1 *Super Admin.*



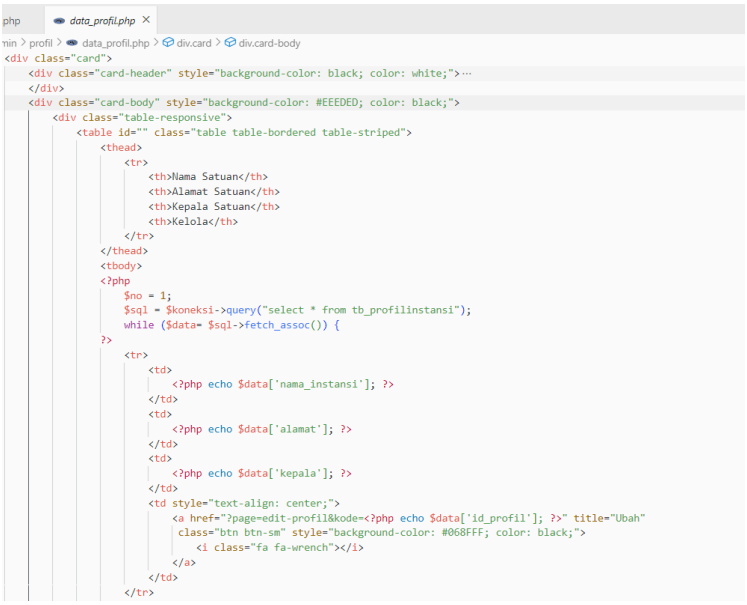
```php
<?php
if(isset($_GET['kode'])){
        $sql_hapus = "DELETE FROM tb_pengguna WHERE id_pengguna='".$_GET['kode']."'";
        $query_hapus = mysqli_query($koneksi, $sql_hapus);

        if ($query_hapus) {
            echo "<script>
            Swal.fire({title: 'Hapus Pengguna Berhasil',text: '',icon: 'success',confirmButtonText: 'OK'
            }).then((result) => {
                if (result.value) {
                    window.location = 'index.php?page=data-pengguna';
                }
            })</script>";
            }else{
            echo "<script>
            Swal.fire({title: 'Hapus Pengguna Gagal',text: '',icon: 'error',confirmButtonText: 'OK'
            }).then((result) => {
                if (result.value) {
                    window.location = 'index.php?page=data-pengguna';
                }
            })</script>";
        }
    }
```

Gambar 4.16 *Source Code* Hapus Pengguna

q. *Source Code* Satuan Instansi

Source code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk menampilkan Halaman Satuan Instansi, untuk *Super Admin.*

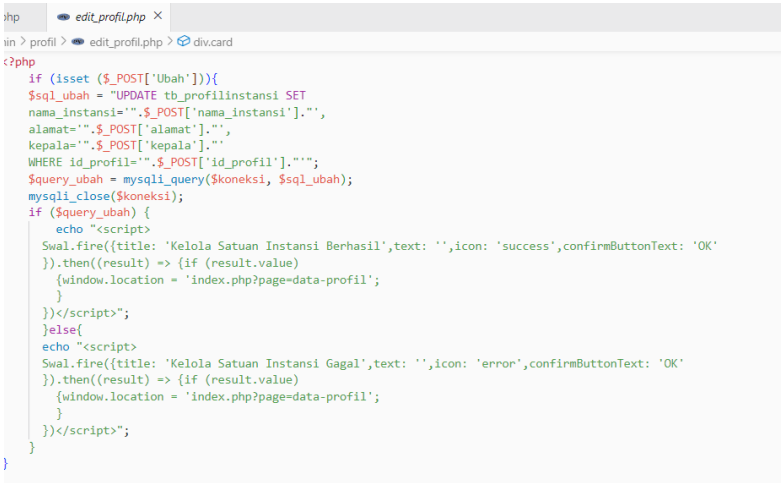


```
<div class="card">
    <div class="card-header" style="background-color: black; color: white;">...
    </div>
    <div class="card-body" style="background-color: #EEEDED; color: black;">
        <div class="table-responsive">
            <table id="" class="table table-bordered table-striped">
                <thead>
                    <tr>
                        <th>Nama Satuan</th>
                        <th>Alamat Satuan</th>
                        <th>Kepala Satuan</th>
                        <th>Kelola</th>
                    </tr>
                </thead>
                <tbody>
                <?php
                    $no = 1;
                    $sql = $koneksi->query("select * from tb_profilinstansi");
                    while ($data= $sql->fetch_assoc()) {
                ?>
                    <tr>
                        <td>
                            <?php echo $data['nama_instansi']; ?>
                        </td>
                        <td>
                            <?php echo $data['alamat']; ?>
                        </td>
                        <td>
                            <?php echo $data['kepala']; ?>
                        </td>
                        <td style="text-align: center;">
                            <a href="?page=edit-profil&kode=<?php echo $data['id_profil']; ?>" title="Ubah"
                             class="btn btn-sm" style="background-color: #068FFF; color: black;">
                                <i class="fa fa-wrench"></i>
                            </a>
                        </td>
                    </tr>
```

Gambar 4.17 *Source Code* Satuan Instansi

r. *Source Code* Kelola Satuan Instansi

Source code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk menampilkan Halaman Kelola Satuan Instansi, untuk *Super Admin.*



```
<?php
    if (isset ($_POST['Ubah'])){
    $sql_ubah = "UPDATE tb_profilinstansi SET
    nama_instansi='".$_POST['nama_instansi']."',
    alamat='".$_POST['alamat']."',
    kepala='".$_POST['kepala']."'
    WHERE id_profil='".$_POST['id_profil']."'";
    $query_ubah = mysqli_query($koneksi, $sql_ubah);
    mysqli_close($koneksi);
    if ($query_ubah) {
        echo "<script>
      Swal.fire({title: 'Kelola Satuan Instansi Berhasil',text: '',icon: 'success',confirmButtonText: 'OK'
      }).then((result) => {if (result.value)
        {window.location = 'index.php?page=data-profil';
        }
      })</script>";
      }else{
      echo "<script>
      Swal.fire({title: 'Kelola Satuan Instansi Gagal',text: '',icon: 'error',confirmButtonText: 'OK'
      }).then((result) => {if (result.value)
        {window.location = 'index.php?page=data-profil';
        }
      })</script>";
    }
}
```

Gambar 4.18 *Source Code* Kelola Satuan Instansi

s. *Source Code* Surat Perjanjian Kerja

Source code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk menampilkan Halaman untuk proses pembuatan Surat Perjanjian Kerja, baik untuk *Super Admin* maupun *Admin.*



Gambar 4.19 *Source Code* Surat Perjanjian Kerja

t. *Source Code* Cetak Surat Perjanjian Kerja

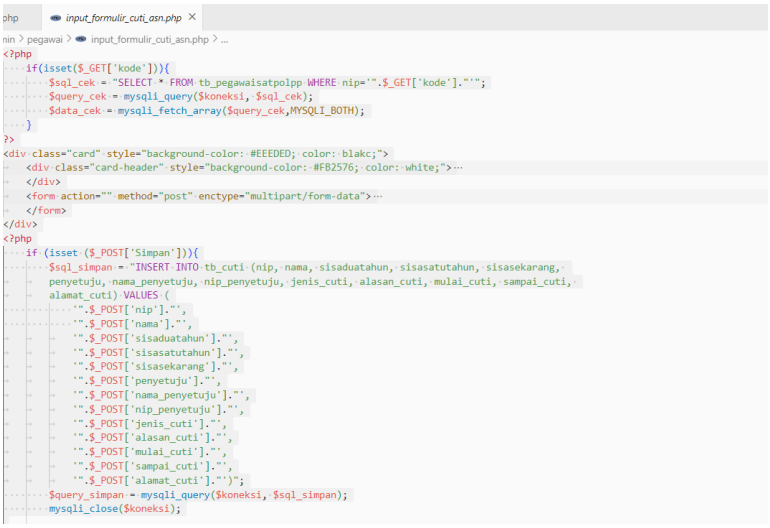
Source code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk menampilkan Cetak Surat Perjanjian Kerja, baik untuk *Super Admin* maupun *Admin.*



Gambar 4.20 *Source Code* Cetak Surat Perjanjian Kerja

u. *Source Code* Formulir Cuti Pegawai/Tenaga Kontrak

Source code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk menampilkan Halaman untuk proses pembuatan Formulir pengajuan Cuti untuk Pegawai dan Tenaga Kontrak, baik untuk *Super Admin* maupun *Admin.*

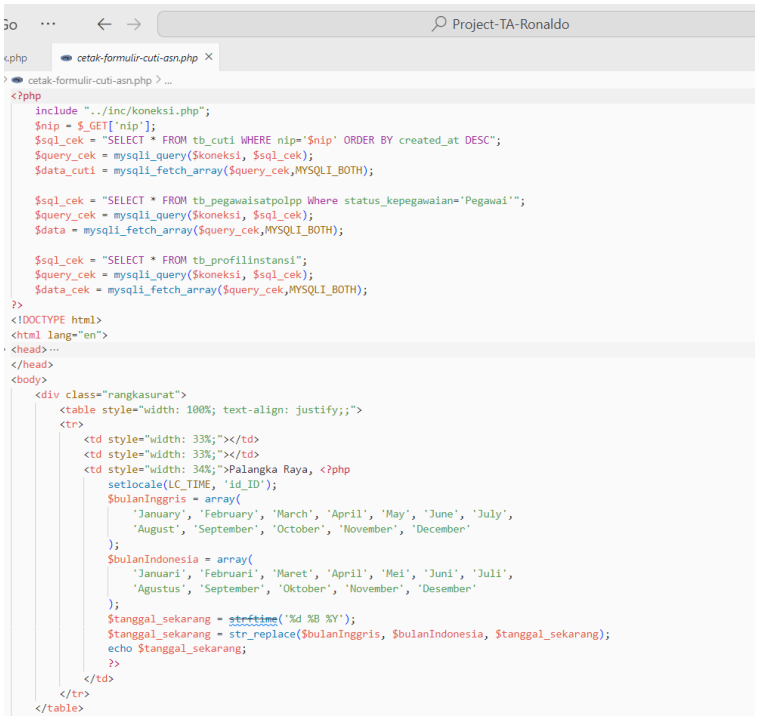


```php
<?php
    if(isset($_GET['kode'])){
        $sql_cek = "SELECT * FROM tb_pegawaisatpolpp WHERE nip='".$_GET['kode']."'";
        $query_cek = mysqli_query($koneksi, $sql_cek);
        $data_cek = mysqli_fetch_array($query_cek,MYSQLI_BOTH);
    }
?>
<div class="card" style="background-color: #EEEDED; color: blakc;">
    <div class="card-header" style="background-color: #FB2576; color: white;">
    </div>
    <form action="" method="post" enctype="multipart/form-data">
    </form>
</div>
<?php
    if (isset ($_POST['Simpan'])){
        $sql_simpan = "INSERT INTO tb_cuti (nip, nama, sisaduatahun, sisasatutahun, sisasekarang,
        penyetuju, nama_penyetuju, nip_penyetuju, jenis_cuti, alasan_cuti, mulai_cuti, sampai_cuti,
        alamat_cuti) VALUES (
            '".$_POST['nip']."',
            '".$_POST['nama']."',
            '".$_POST['sisaduatahun']."',
            '".$_POST['sisasatutahun']."',
            '".$_POST['sisasekarang']."',
            '".$_POST['penyetuju']."',
            '".$_POST['nama_penyetuju']."',
            '".$_POST['nip_penyetuju']."',
            '".$_POST['jenis_cuti']."',
            '".$_POST['alasan_cuti']."',
            '".$_POST['mulai_cuti']."',
            '".$_POST['sampai_cuti']."',
            '".$_POST['alamat_cuti']."')";
        $query_simpan = mysqli_query($koneksi, $sql_simpan);
        mysqli_close($koneksi);
```

Gambar 4.21 *Source Code* Formulir Cuti Pegawai/Tenaga Kontrak

v. *Source Code* Cetak Formulir Cuti Pegawai/Tenaga Kontrak

Source code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk menampilkan Cetak Formulir Cuti untuk Pegawai dan Tenaga Kontrak, baik untuk *Super Admin* maupun *Admin.*



```php
<?php
    include "../inc/koneksi.php";
    $nip = $_GET['nip'];
    $sql_cek = "SELECT * FROM tb_cuti WHERE nip='$nip' ORDER BY created_at DESC";
    $query_cek = mysqli_query($koneksi, $sql_cek);
    $data_cuti = mysqli_fetch_array($query_cek,MYSQLI_BOTH);

    $sql_cek = "SELECT * FROM tb_pegawaisatpolpp Where status_kepegawaian='Pegawai'";
    $query_cek = mysqli_query($koneksi, $sql_cek);
    $data = mysqli_fetch_array($query_cek,MYSQLI_BOTH);

    $sql_cek = "SELECT * FROM tb_profilinstansi";
    $query_cek = mysqli_query($koneksi, $sql_cek);
    $data_cek = mysqli_fetch_array($query_cek,MYSQLI_BOTH);
?>
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
</head>
<body>
    <div class="rangkasurat">
        <table style="width: 100%; text-align: justify;;">
        <tr>
            <td style="width: 33%;"></td>
            <td style="width: 33%;"></td>
            <td style="width: 34%;">Palangka Raya, <?php
                setlocale(LC_TIME, 'id_ID');
                $bulanInggris = array(
                    'January', 'February', 'March', 'April', 'May', 'June', 'July',
                    'August', 'September', 'October', 'November', 'December'
                );
                $bulanIndonesia = array(
                    'Januari', 'Februari', 'Maret', 'April', 'Mei', 'Juni', 'Juli',
                    'Agustus', 'September', 'Oktober', 'November', 'Desember'
                );
                $tanggal_sekarang = strftime('%d %B %Y');
                $tanggal_sekarang = str_replace($bulanInggris, $bulanIndonesia, $tanggal_sekarang);
                echo $tanggal_sekarang;
                ?>
            </td>
        </tr>
    </table>
```

Gambar 4.22 *Source Code* Cetak Formulir Cuti Pegawai/Tenaga Kontrak

w. *Source Code Logout*

Source code ini merupakan kode program pengguna sistem baik *Super Admin* maupun *Admin* untuk keluar dari sistem.



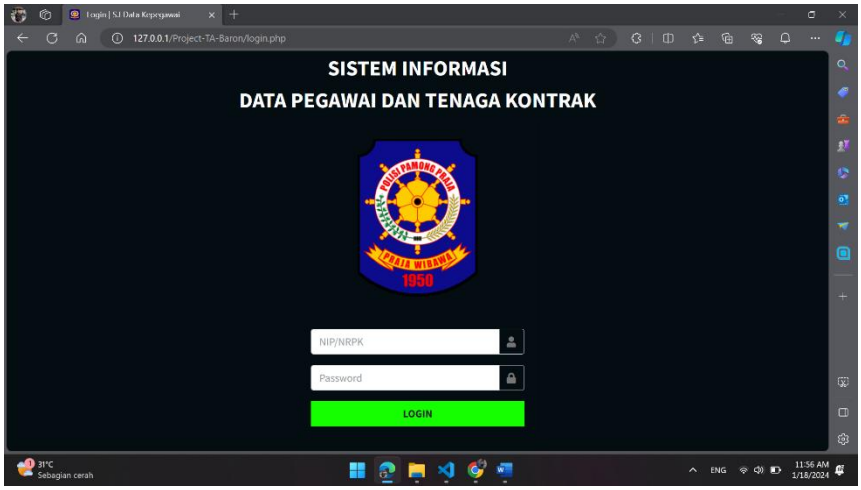
Gambar 4.23 *Source Code Logout*

4.1.2 Implementasi Desain

Implementasi Desain ini akan membahas penerapan bagian desain *interface* atau antarmuka pengguna yang sesuai dengan rancangan pada BAB III, bagian 3.7.2 baik desain antarmuka *Super Admin* maupun *Admin*, dibawah ini merupakan hasil penerapan dari rancangan antarmuka pengguna:

a. Halaman *Login*

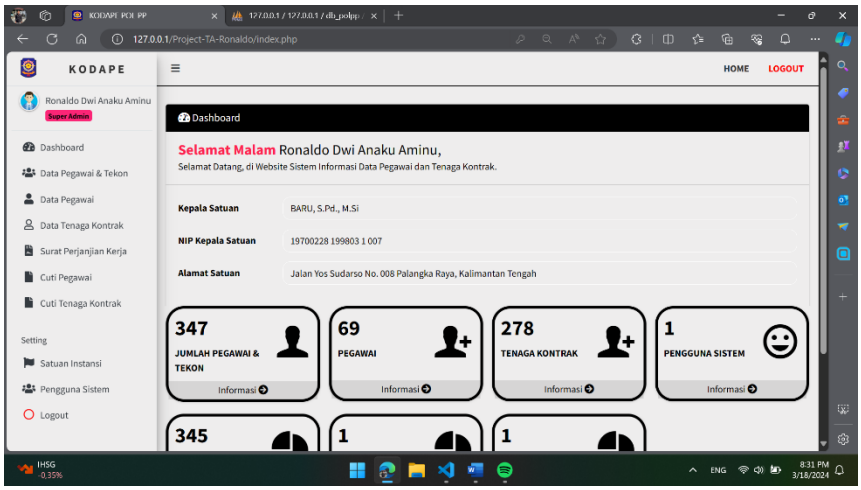
Halaman *Login* ini merupakan halaman yang pertama kali muncul, saat pengguna sistem pertama kali mengakses sistem informasi, baik untuk *Super Admin* maupun *Admin*.



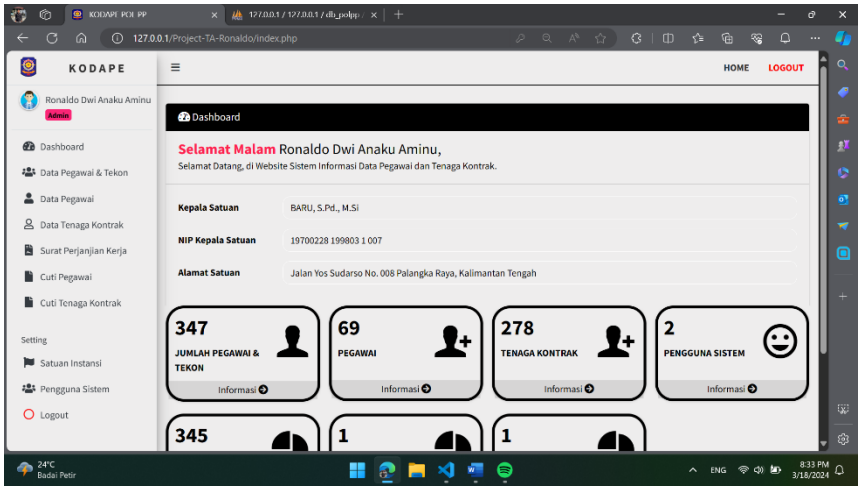
Gambar 4.24 Halaman *Login*

b. Halaman *Dashboard*

Halaman ini merupakan halaman yang muncul setelah pengguna sistem baik *Super Admin* maupun *Admin* berhasil melakukan proses *Login*.



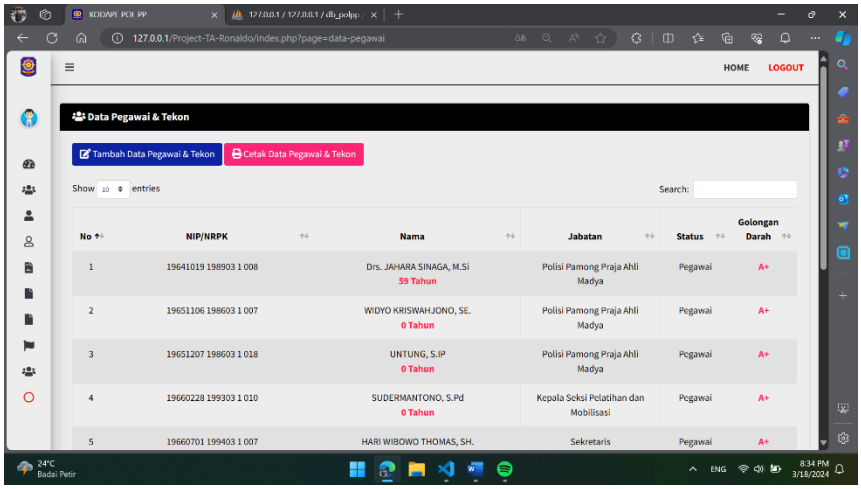
Gambar 4.25 Halaman *Dashboard* (*Super Admin*)



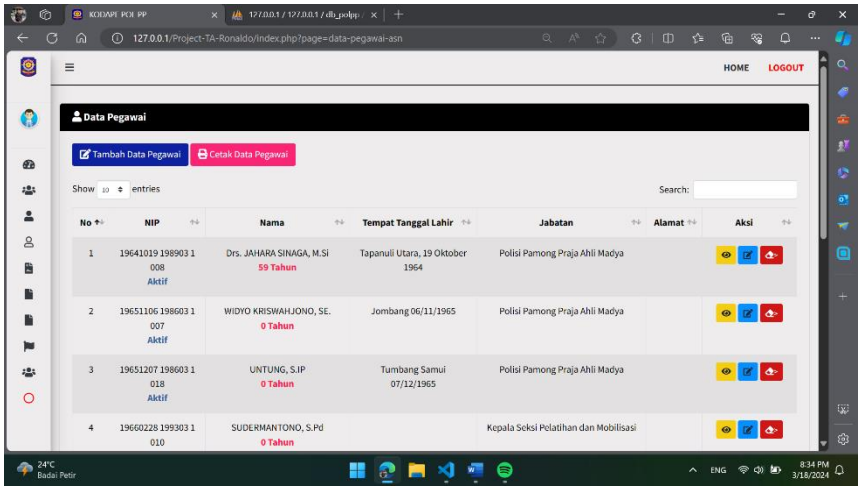
Gambar 4.26 Halaman *Dashboard* (*Admin*)

c. Halaman Data Pegawai/Tenaga kontrak

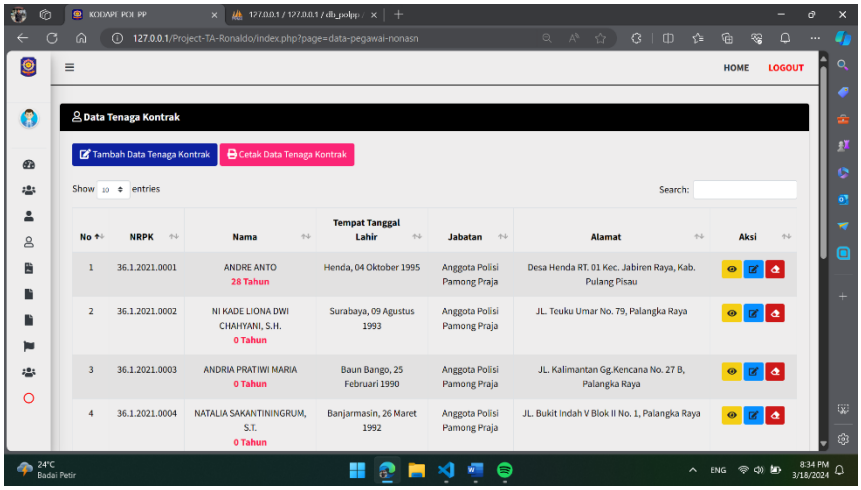
Halaman ini merupakan halaman untuk melihat Daftar data-data pegawai dan tenaga kontrak baik untuk *Super Admin* maupun *Admin*.



Gambar 4.27 Halaman Data Pegawai & Tekon



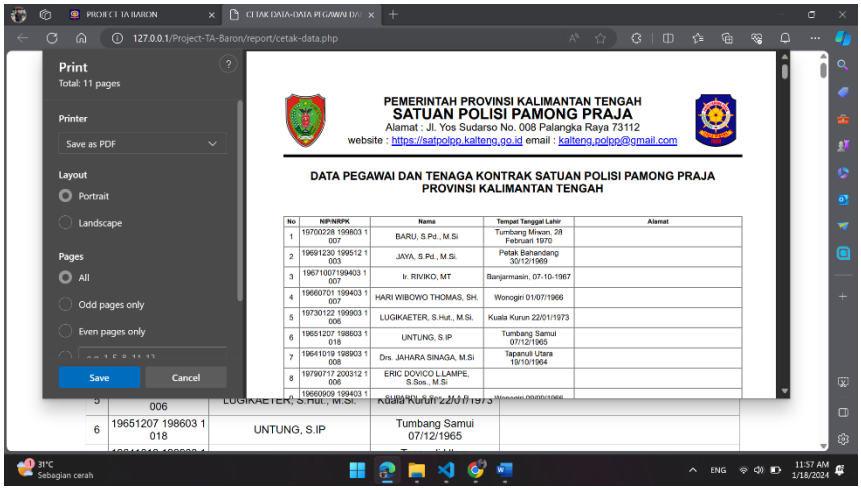
Gambar 4.28 Halaman Data Pegawai



Gambar 4.29 Halaman Data Tenaga Kontrak

d. Cetak Data-data Pegawai dan Tenaga Kontrak

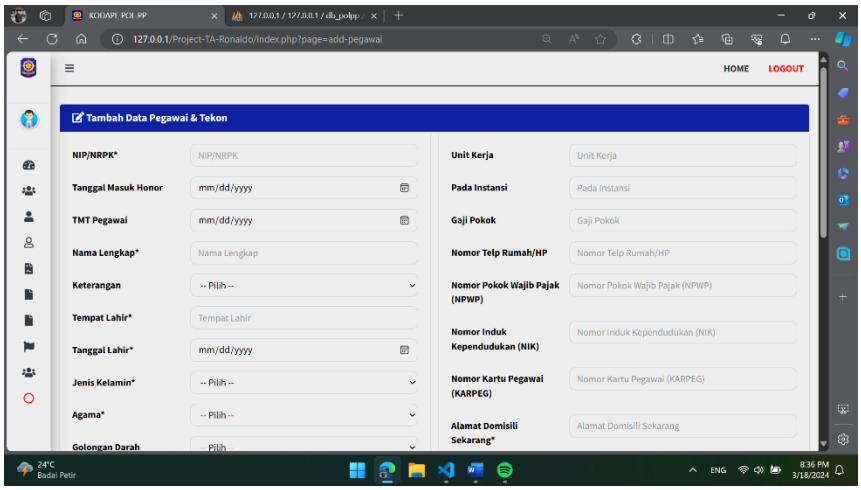
Halaman ini merupakan halaman cetak data-data pegawai dan tenaga kontrak, setelah pengguna sistem baik *Super Admin* maupun *Admin* menekan tombol Cetak Data Pegawai & Tekon pada halaman Data Pegawai & Tekon.



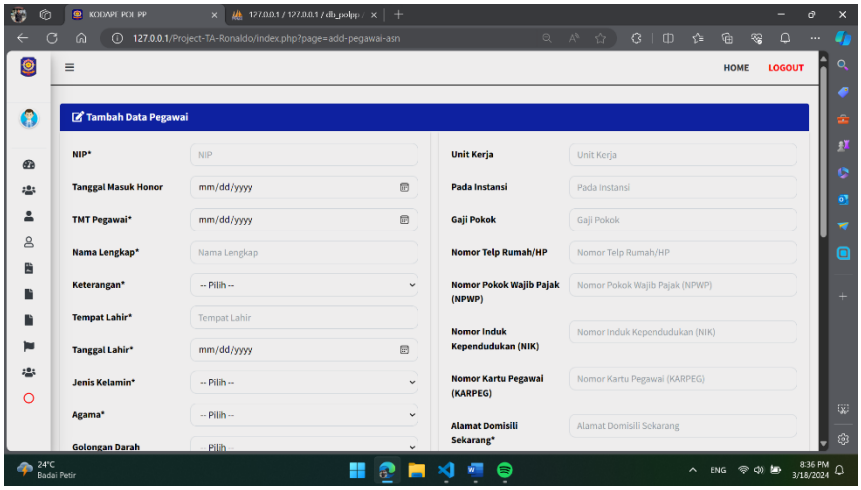
Gambar 4.30 Cetak Data-data Pegawai dan Tenaga Kontrak

e. Tambah Data Pegawai/Tenaga Kontrak (*Super Admin*)

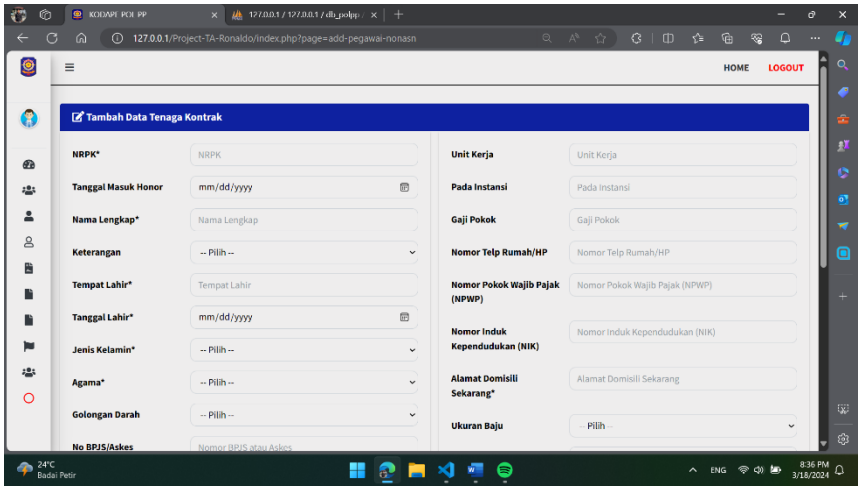
Halaman ini merupakan halaman untuk menambah data pegawai dan tenaga kontrak yang hanya dapat diakses oleh pengguna *level* 1 yaitu *Super Admin*.



Gambar 4.31 Tambah Data Pegawai & Tekon (*Super Admin*)



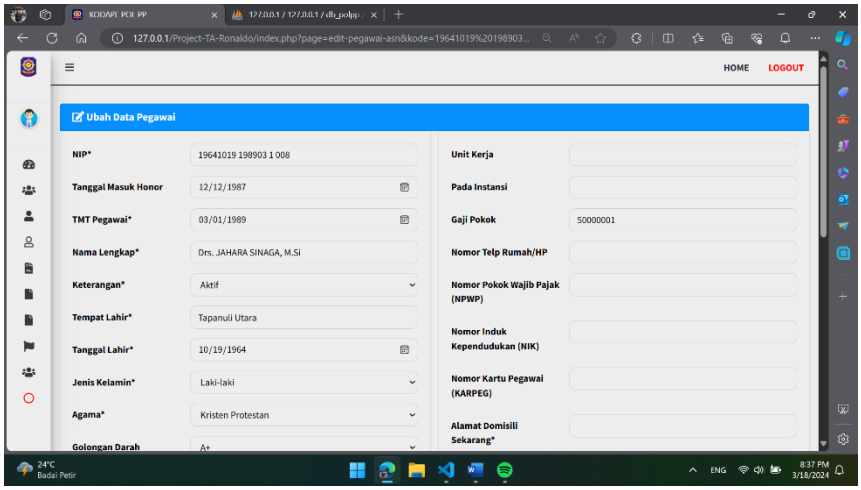
Gambar 4.32 Halaman Tambah Data Pegawai (*Super Admin*)



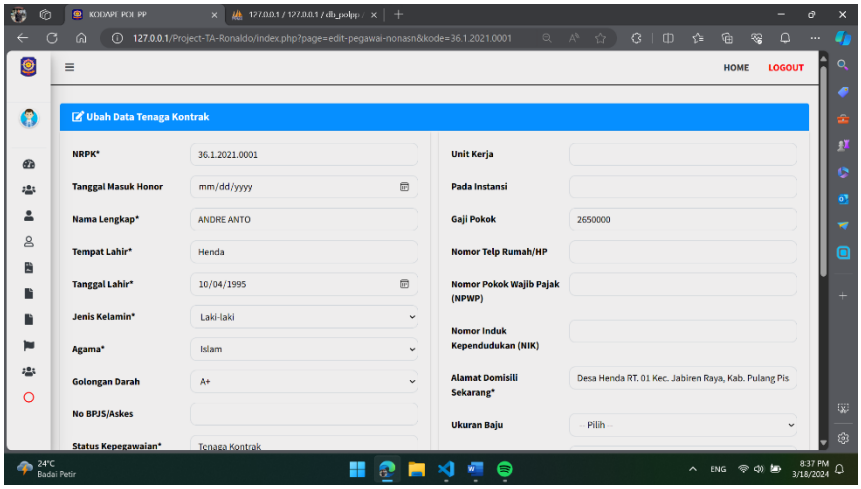
Gambar 4.33 Halaman Tambah Data Tenaga Kontrak (*Super Admin*)

f. Ubah Data Pegawai/Tenaga Kontrak (*Super Admin*)

Halaman ini merupakan halaman untuk mengubah data pegawai maupun tenaga kontrak, sama seperti halaman tambah data pegawai dan tenaga kontrak, halaman ini hanya dapat diakses oleh pengguna *level* 1 yaitu *Super Admin*.



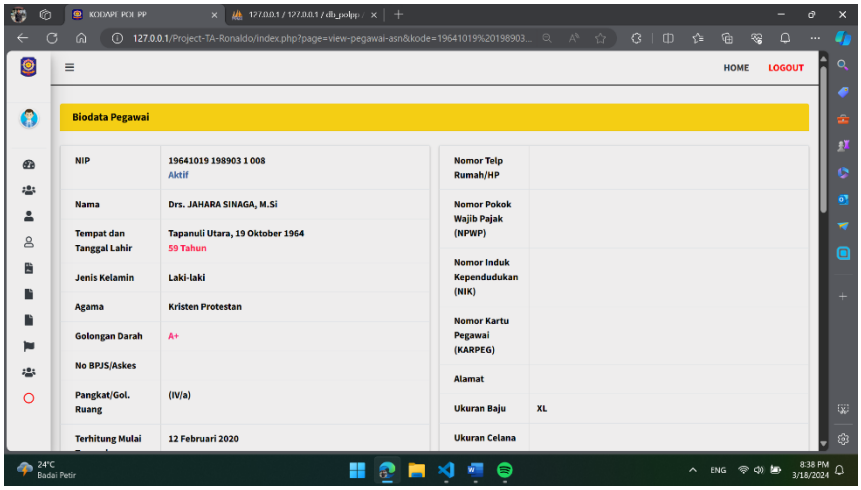
Gambar 4.34 Ubah Data Pegawai (*Super Admin*)



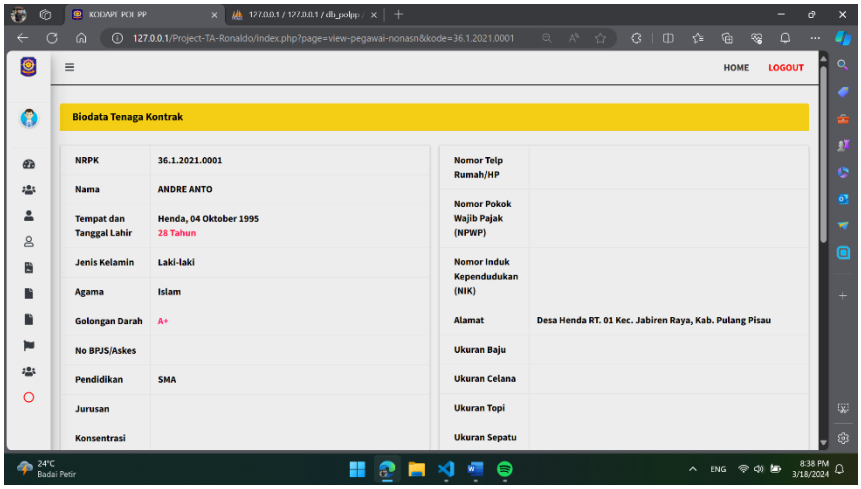
Gambar 4.35 Halaman Ubah Data Tenaga Kontrak (*Super Admin*)

g. Halaman Biodata Pegawai/Tenaga Kontrak

Halaman ini merupakan halaman biodata pegawai atau tenaga kontrak yang muncul setelah pengguna sistem baik *Super Admin* maupun *Admin* Menekan tombol gambar mata pada bagian halaman Data Pegawai/Tenaga Kontrak nama yang dipilih.



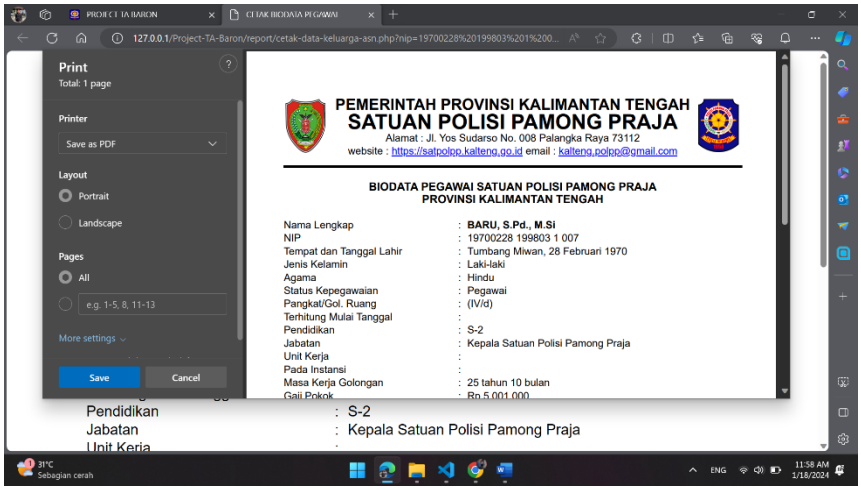
Gambar 4.36 Halaman Biodata Pegawai



Gambar 4.37 Halaman Biodata Tenaga Kontrak

h. Cetak Biodata Pegawai/Tenaga Kontrak

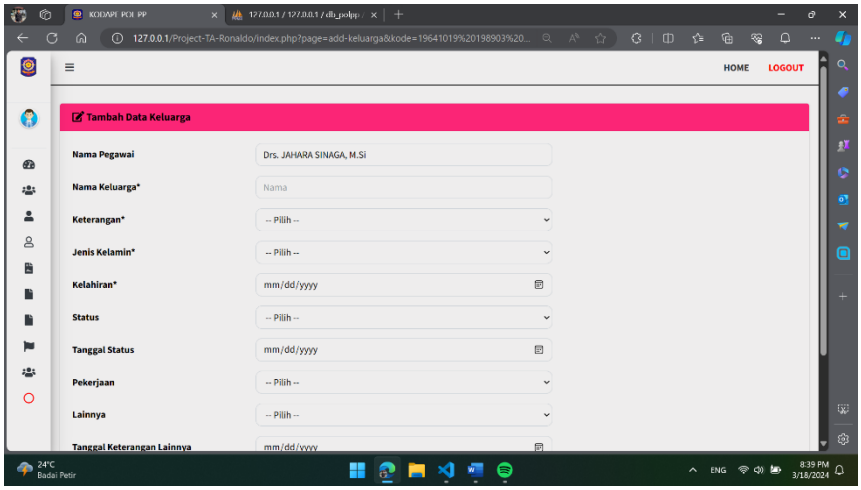
Halaman ini merupakan halaman cetak biodata pegawai maupun tenaga kontrak setelah pengguna sistem baik *Super Admin* maupun *Admin* menekan tombol Cetak Data yang ada pada bagian bawah halaman biodata pegawai/tenaga kontrak.



Gambar 4.38 Cetak Biodata Pegawai dan Tenaga Kontrak

i. Tambah Data Keluarga (*Super Admin*)

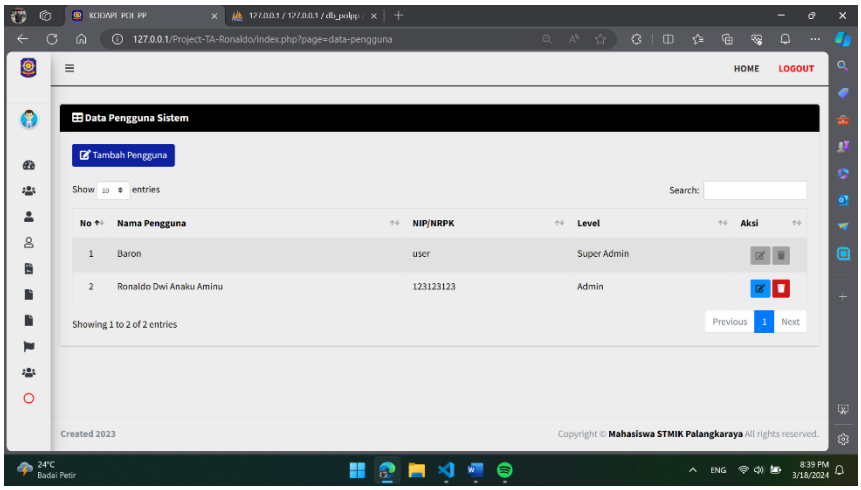
Halaman ini merupakan halaman untuk menambahkan data keluarga masing-masing pegawai maupun tenaga kontrak apabila sudah memiliki keluarga, halaman ini hanya dapat diakses oleh pengguna *level* 1 *Super Admin*.



Gambar 4.39 Tambah Data Keluarga (*Super Admin*)

j. Data Pengguna Sistem (*Super Admin*)

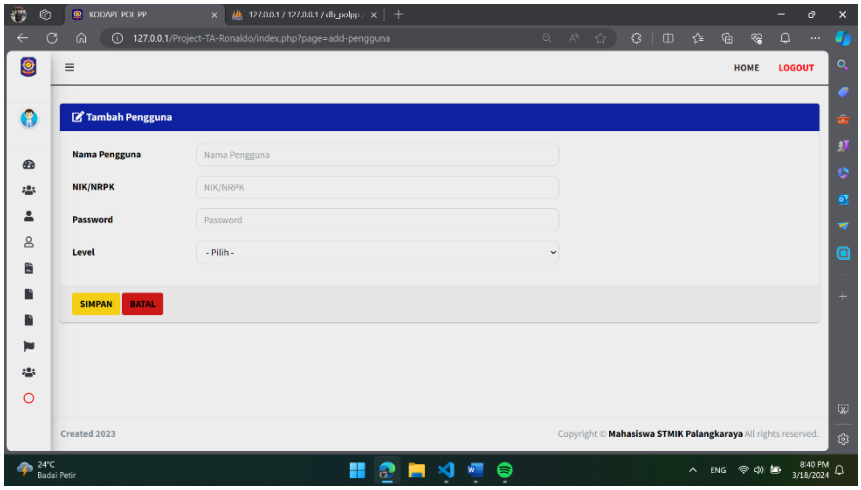
Halaman ini merupakan halaman yang berisi siapa saja yang memiliki akses ke sistem informasi, halaman data pengguna sistem ini yang hanya dapat diakses oleh pengguna *level* 1 *Super Admin*



Gambar 4.40 Data Pengguna Sistem (*Super Admin*)

k. Tambah Data Pengguna (*Super Admin*)

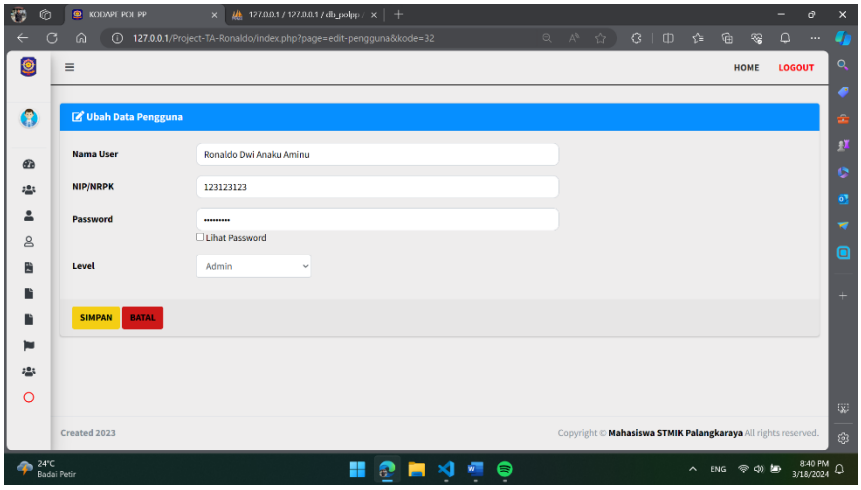
Halaman ini merupakan halaman untuk menambah pengguna sistem setelah pengguna *level* 1 *Super Admin* menekan tombol Tambah Pengguna pada halaman data pengguna sistem.



Gambar 4.41 Tambah Data Pengguna (*Super Admin*)

l. Ubah Pengguna (*Super Admin*)

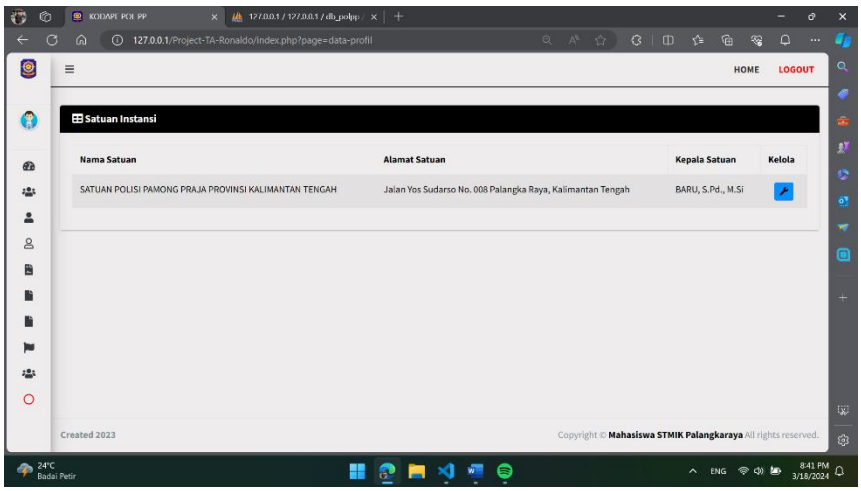
Halaman ini merupakan halaman yang muncul setelah pengguna *level* 1 *Super Admin* menekan ikon tulis pada data pengguna yang dipilih pada halaman data pengguna sistem dan berfungsi untuk mengubah data yang ada pada pengguna sistem baik NIP/NRPK, *password* maupun *level* dari pengguna.



Gambar 4.42 Ubah Pengguna (*Super Admin*)

m. Satuan Instansi (*Super Admin*)

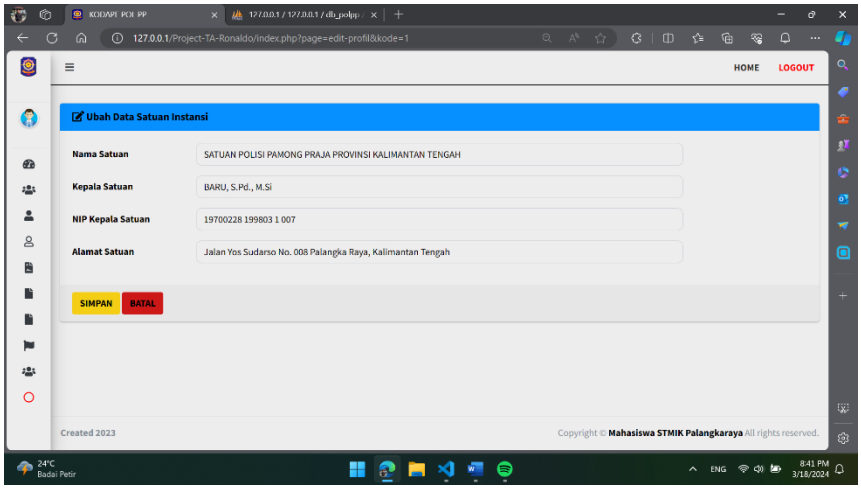
Halaman ini merupakan halaman satuan insansi yang hanya dapat diakses oleh pengguna *level* 1 *Super Admin.*



Gambar 4.43 Satuan Instansi (*Super Admin*)

n. Kelola Satuan Instansi (*Super Admin*)

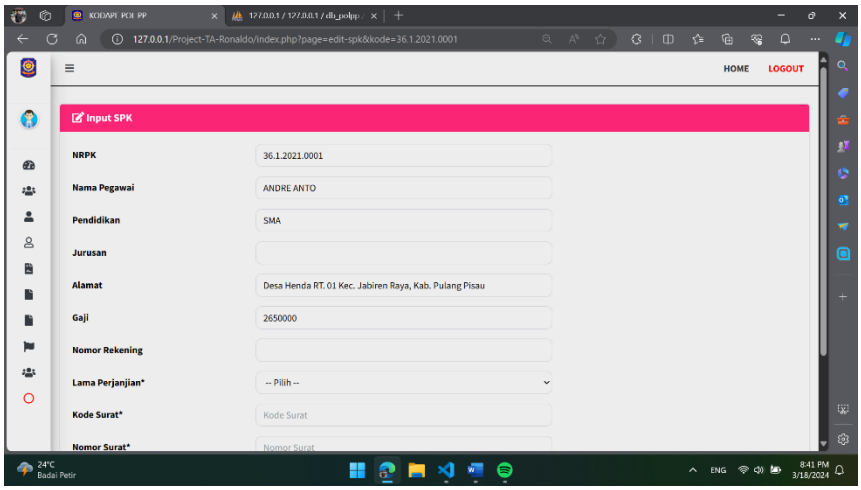
Halaman ini merupakan halaman untuk mengelola atau mengubah dari satuan instansi setelah pengguna *level* 1 *Super Admin* menekan ikon kunci pas pada halaman satuan instansi.



Gambar 4.44 Kelola Satuan Instansi (*Super Admin*)

o. Surat Perjanjian Kerja

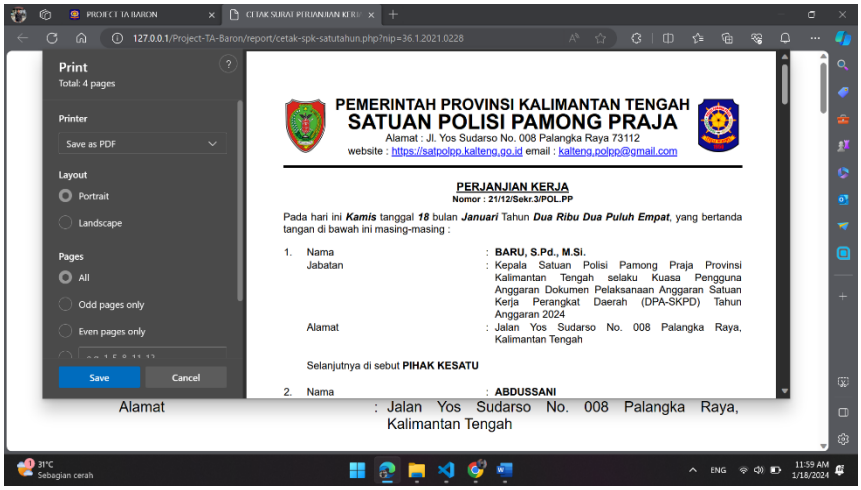
Halaman ini merupakan halaman untuk membuat surat perjanjian kerja baik pengguna sistem baik *Super Admin* maupun *Admin.*



Gambar 4.45 Surat Perjanjian Kerja

p. Cetak Surat Perjanjian Kerja

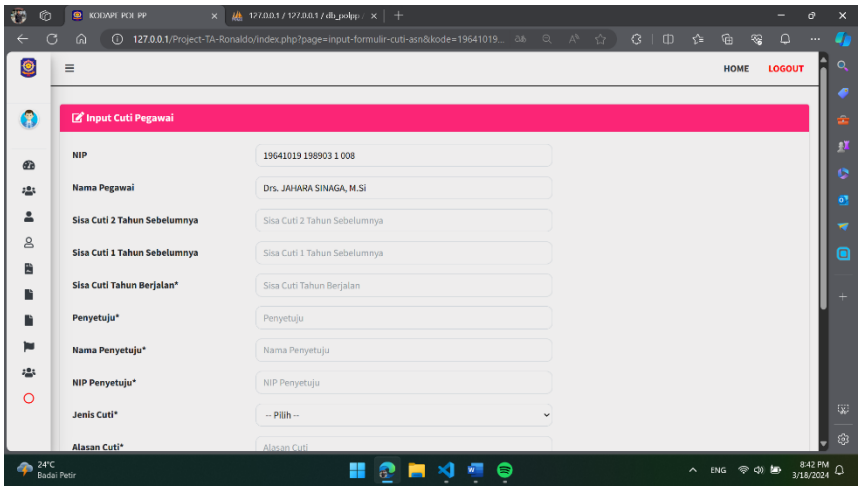
Halaman ini merupakan halaman cetak surat perjanjian kerja setelah pengguna sistem baik *Super Admin* maupun *Admin* berhasil membuat surat perjanjian kerja.



Gambar 4.46 Cetak Surat Perjanjian Kerja

q. Formulir Cuti Pegawai/Tenaga Kontrak

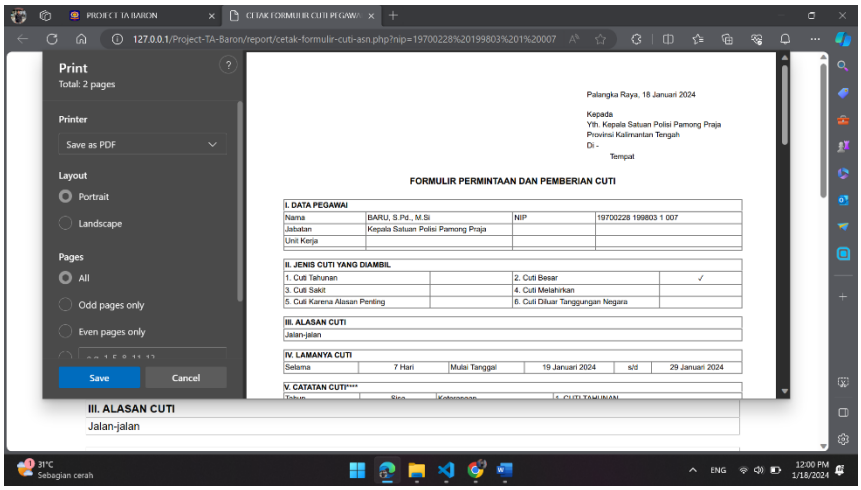
Halaman ini merupakan halaman untuk membuat formulir cuti baik pegawai maupun tenaga kontrak yang dapat diakses *Super Admin* dan *Admin*.



Gambar 4.47 Formulir Cuti Pegawai/Tenaga Kontrak

r. Cetak Formulir Cuti

Halaman ini merupakan halaman cetak formulir cuti setelah pengguna sistem baik *Super Admin* maupun *Admin* berhasil membuat formulir cuti.



Gambar 4.48 Cetak Formulir Cuti

4.2 Pembahasan

Pembahasan yaitu tahap yang membahas secara rinci mengenai *testing* atau pengujian sistem yang sudah dibangun untuk mengetahui sistem yang dibuat telah memenuhi kebutuhan pengguna sistem, untuk dapat mengetahui kelebihan dan kekurangan dari sistem yang sudah dibangun serta untuk mengetahui tanggapan dari responden yaitu pengguna sistem terhadap kualitas dari sistem informasi data pegawai dan tenaga kontrak pada satuan polisi pamong praja (satpol pp) provinsi Kalimantan Tengah berbasis *website*.

4.2.1 Pengujian (*Testing*)

Pengujian dilakukan terhadap tiap-tiap program, yang dimana setiap fungsi dan prosedur program akan dijelaskan secara rinci sehingga meminimalkan kesalahan pada program, misalnya kesalahan pada saat pengisian data mengenai karakter yang diizinkan. Pengujian tersebut akan dilakukan menggunakan metode pengujian *Black box* dengan bantuan peramban atau *browser* sebagai sarana penunjang dalam menjalankan program.

a. Rencana Penujian

Pada bagian renana pengujian ini, bertujuan untuk menjelaskan apa saja yang akan menjadi bahan uji coba selama proses pengujian tiap-tiap program yang nantinya akan dilakukan proses pengujian.

1. Pengujian *Super Admin*

Tabel 4.1 Skenario Pengujian *Super Admin*

Kelas Uji	Skenario Pengujian
Pengujian *Login*	Mengisi NIP/NRPK dan *Password* pada halaman *login* untuk dapat mengakses halaman *dashboard*.
Pengujian tambah data pegawai & tenaga kontrak	Memaasukkan data-data pegawai & tenaga kontrak.
Pengujian tambah data pegawai	Memasukkan data-data pegawai
Pengujian ubah data pegawai	Mengubah data-data pada *form* pegawai untuk memperbaharui data.
Pengujian tambah data tenaga kontrak	Memasukkan data-data tenaga kontrak
Pengujian ubah data tenaga kontrak	Mengubah data-data pada *form* tenaga kontrak untuk memperbaharui data.
Pengujian tambah data keluarga pegawai/tenaga kontrak	Memasukkan data-data keluarga pegawai/tenaga kontrak
Pengujian buat surat perjanjian kerja	Memasukkan data-data pembuatan surat perjanjian kerja

Kelas Uji	Skenario Pengujian
Pengujian buat formulir pengajuan cuti pegawai/tenaga kontrak	Memasukkan data-data input formulir cuti
Pengujian tambah data pengguna sistem	Masukkan data-data pengguna sistem
Pengujian ubah data pengguna sistem	Mengubah data-data pada *form* pengguna sistem untuk memperbaharui data.
Pengujian Kelola satuan instansi	Mengubah data-data satuan instansi pada *form* Kelola satuan instansi untuk memperbaharui data.
Pengujian Cetak	menguji tombol cetak data-data pegawai & tekon, data-data pegawai, data-data tenaga kontrak, biodata pegawai dan biodata tenaga kontrak.
Pengujian Hapus	Menguji tombol hapus data pegawai, tenaga kontrak, keluarga dan pengguna sistem
Pengujian *Logout*	Menguji tombol *logout*

2. Pengujian *Admin*

Tabel 4.2 Skenario Pengujian *Admin*

Kelas Uji	Skenario Pengujian
Pengujian *Login*	Mengisi NIP/NRPK dan *Password* pada halaman *login* untuk dapat mengakses halaman *dashboard*.
Pengujian buat surat perjanjian kerja	Masukkan data-data pembuatan surat perjanjian kerja
Pengujian buat formulir pengajuan cuti pegawai/tenaga kontrak	Masukkan data-data input formulir cuti
Pengujian Cetak	Menguji tombol cetak data-data pegawai & tekon, data-data pegawai, data-data tenaga kontrak, biodata pegawai dan biodata tenaga kontrak.
Pengujian *Logout*	Menguji tombol *logout*

4.2.2 Hasil Pengujian

Hasil pengujian *black box* ini merupakan tahapan-tahapan untuk mengetahui apakah sistem informasi yang diuji sesuai dengan yang harapan

atau kebutuhan dari pengguna sistem. Pengujian *black box* ini dilakukan pada:

Hari/Tanggal : Selasa, 20 Februari 2024

Tempat : Kampus STMIK Palangkaraya

Oleh : Dosen

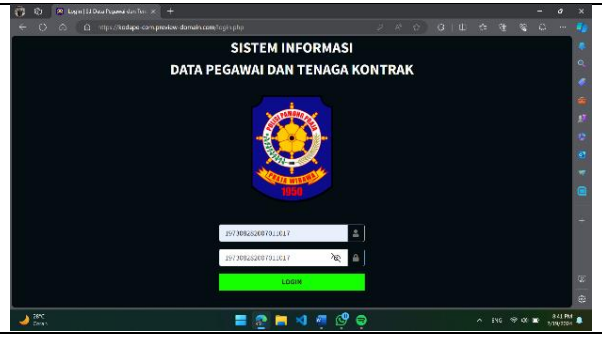
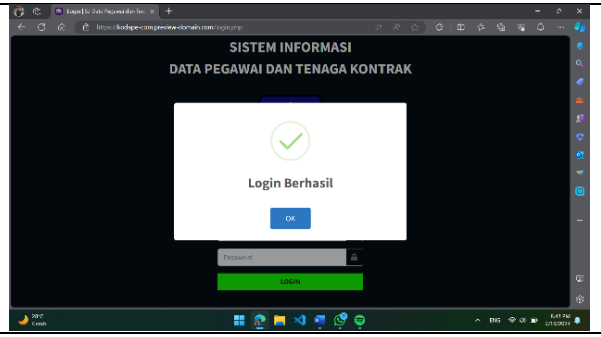
Nama Tester : Muhammad Erfan

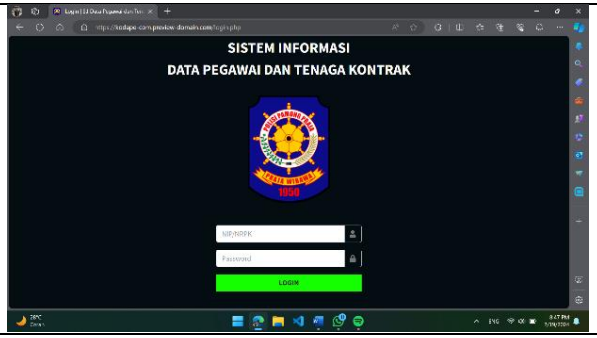
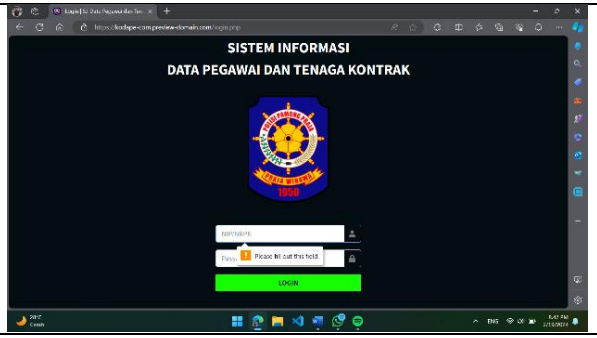
Adalah sebagai berikut:

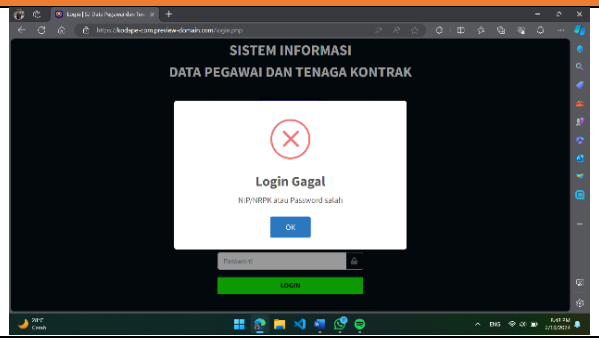
a. Pengujian (*Super Admin*)

1. Pengujian Login (*Super Admin*)

Tabel 4.3 Pengujian *Login* (*Super Admin*)

Skenario Pengujian	***Test Case***	**Harapan**	**Hasil Pengujian**	**Kesimpulan**
Masukkan NIP/NRPK dan *Password* dengan benar kemudian klik tombol *Login*	NIP/NRPK : 197308282007011017 *Password* : 197308282007011017	"Login Berhasil" dan Sistem akan langsung mengarahkan pengguna ke halaman *dashboard*	Sesuai harapan	*Valid*
				

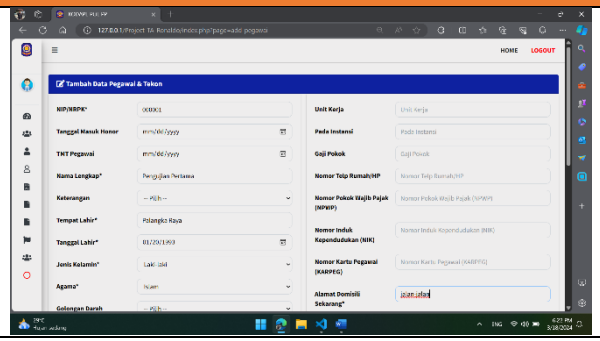
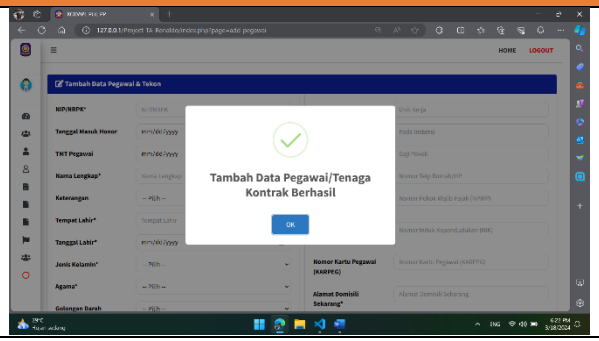
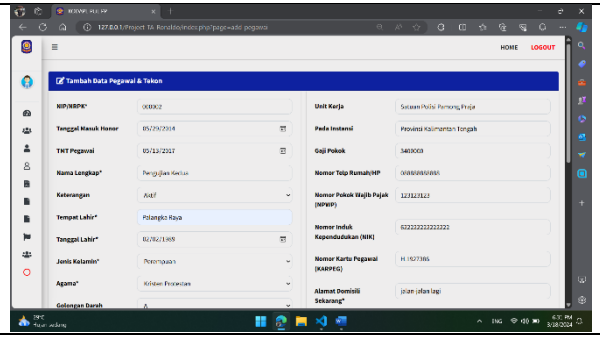
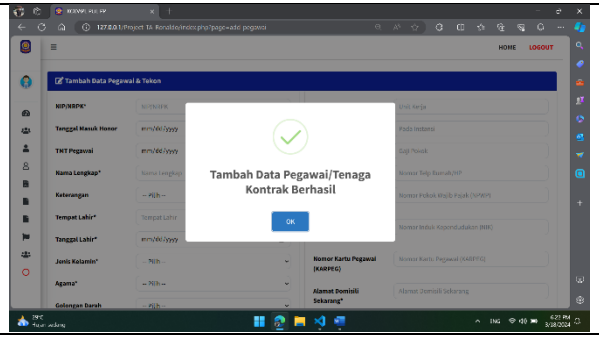
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Kosongkan NIP/NRPK dan *Password* kemudian klik tombol *Login*	NIP/NRPK : - *Password* : -	Sistem akan menampilkan pesan “Please fill out this field”	Sesuai harapan	*Valid*
				
Masukan salah satu dari NIP/NRPK dan *Password* salah kemudian klik tombol *Login*	NIP/NRPK : 197308282007011017 *Password* : sadgfadfadsf	Sistem akan menampilkan pesan “NIP/NRPK atau Password salah”	Sesuai harapan	*Valid*

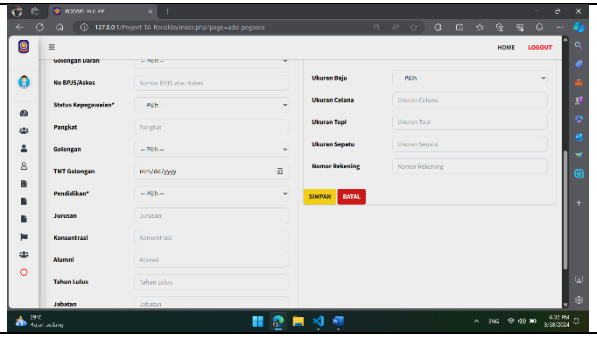
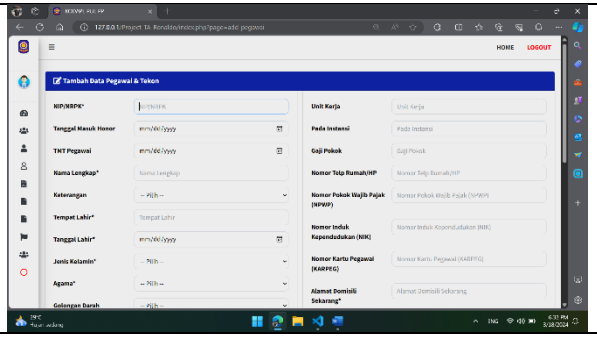
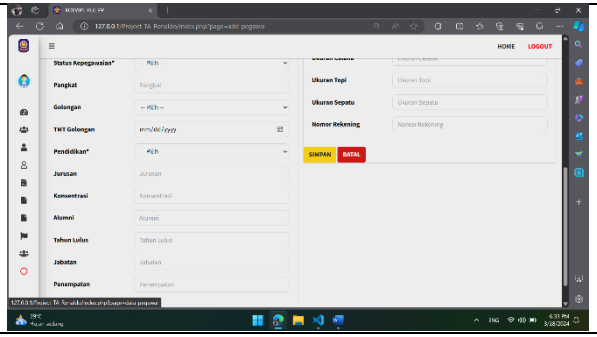
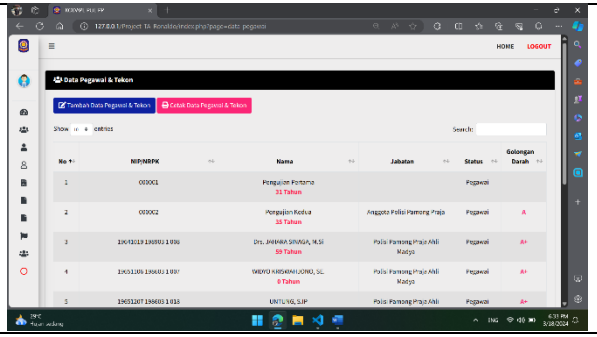
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				

2. Pengujian Tambah Data Pegawai/Tenaga Kontrak (*Super Admin*)

Tabel 4.4 Pengujian Tambah Data Pegawai/Tenaga Kontrak (*Super Admin*)

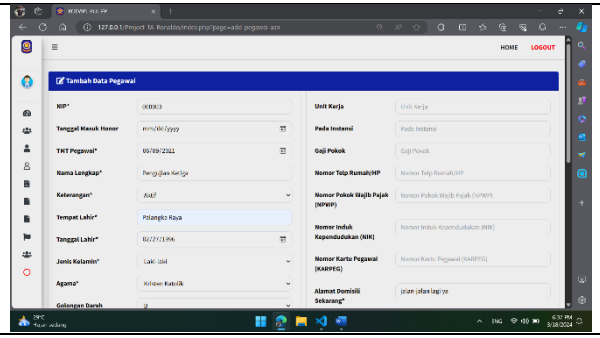
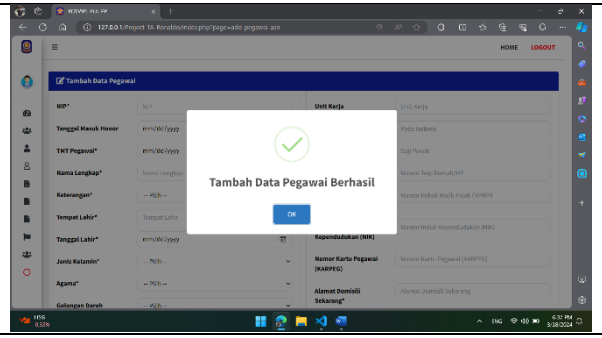
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Masukkan data-data yang hanya bersimbol '*' kemudian klik tombol SIMPAN	Mengisi data nip/nrpk, nama lengkap, tanggal lahir, tempat lahir, tanggal lahir, jenis kelamin, agama, pendidikan dan alamat	Sistem akan menampilkan pesan "Tambah Data Pegawai/Tenaga Kontrak Berhasil" kemudian data dapat dilihat pada halaman data pegawai & tekon		

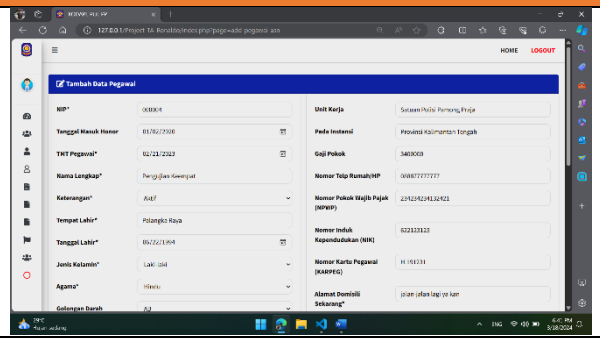
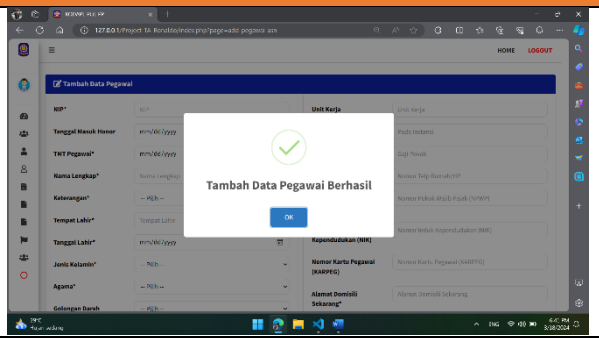
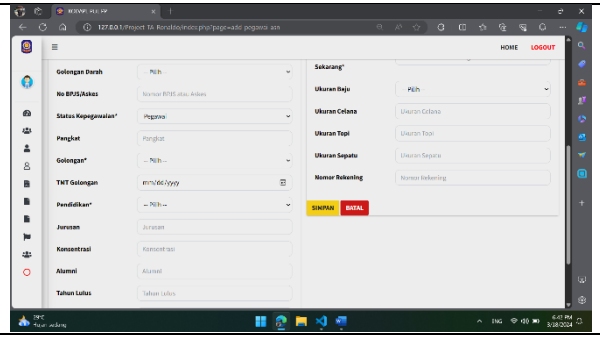
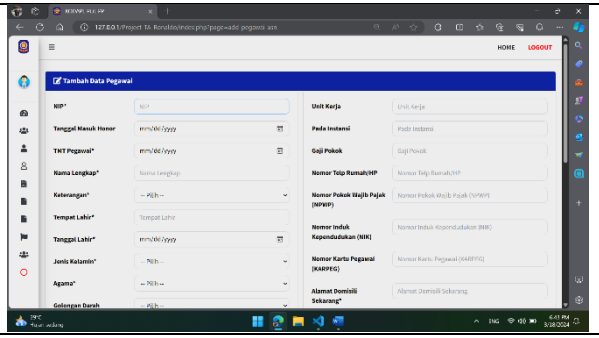
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				
Masukkan semua data kemudian klik tombol SIMPAN	Mengisi semua data mulai dari nip/nrpk sampai nomor rekening	Sistem akan menampilkan pesan “Tambah Data Pegawai/Tenaga Kontrak Berhasil” kemudian data dapat dilihat pada halaman data pegawai & tekon	Sesuai harapan	*Valid*
				
Kosongkan semua data	Tidak mengisi apapun yang ada pada form	Sistem akan menolak	Sesuai harapan	*Valid*

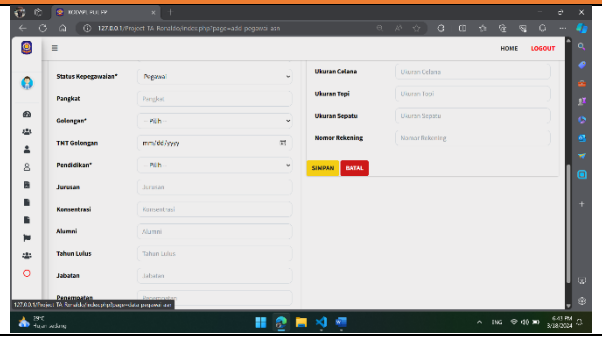
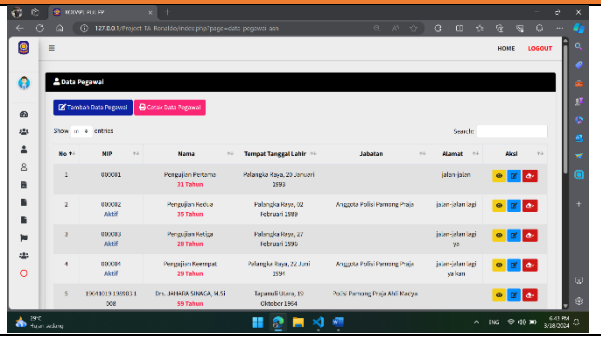
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
klik tombol SIMPAN				
				
Tekan Tombol BATAL	Menekan tombol berwarna merah	Sistem akan mengarahkan ke halaman data pegawai & tekon	Sesuai harapan	*Valid*
				

3. Pengujian Tambah Data Pegawai (*Super Admin*)

Tabel 4.5 Pengujian Tambah Data Pegawai (*Super Admin*)

Skenario Pengujian	***Test Case***	**Harapan**	**Hasil Pengujian**	**Kesimpulan**
Masukkan data-data yang hanya bersimbol "*" kemudian klik tombol SIMPAN	Mengisi data nip, tmt pegawai, nama lengkap, keterangan, tanggal lahir, tempat lahir, tanggal lahir, jenis kelamin, agama, pendidikan dan alamat	Sistem akan menampilkan pesan "Tambah Data Pegawai Berhasil" kemudian data dapat dilihat pada halaman data pegawai	Sesuai harapan	*Valid*
				
Masukkan semua data kemudian klik tombol SIMPAN	Mengisi semua data mulai dari nip sampai nomor rekening	Sistem akan menampilkan pesan "Tambah Data Pegawai Berhasil" kemudian data dapat dilihat pada halaman data pegawai	Sesuai harapan	*Valid*

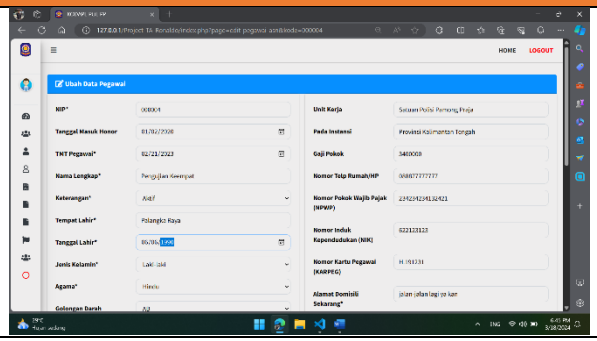
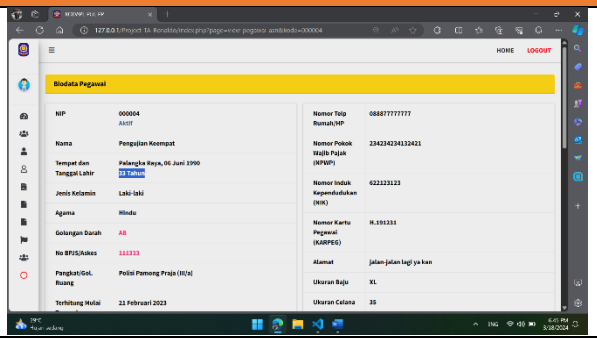
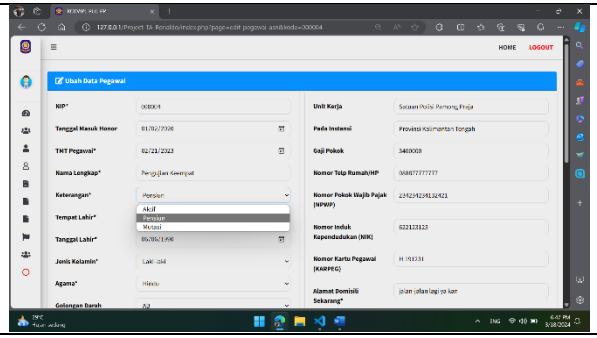
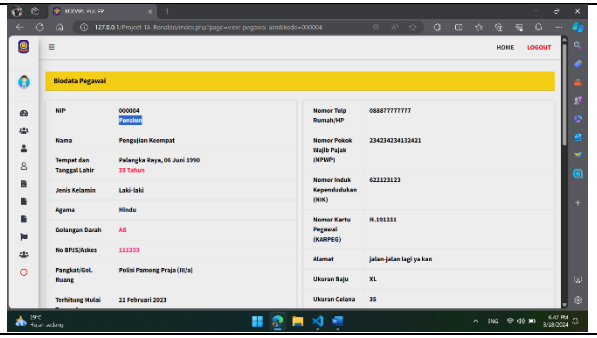
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				
Kosongkan semua data kemudian klik tombol SIMPAN	Tidak mengisi apapun yang ada pada form	Sistem akan menolak	Sesuai harapan	*Valid*
				
Tekan Tombol BATAL	Menekan tombol berwarna merah	Sistem akan mengarahkan ke halaman data pegawai	Sesuai harapan	*Valid*

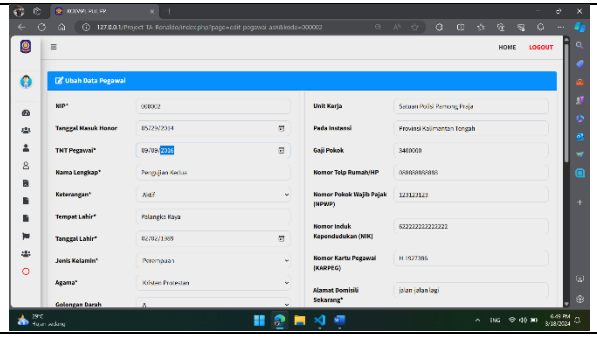
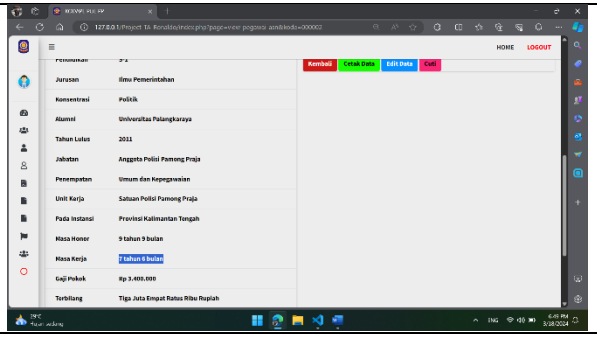
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				

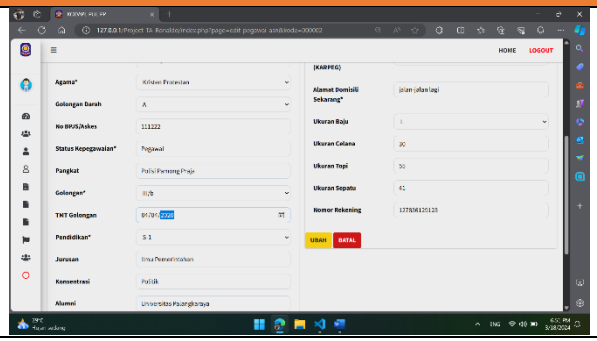
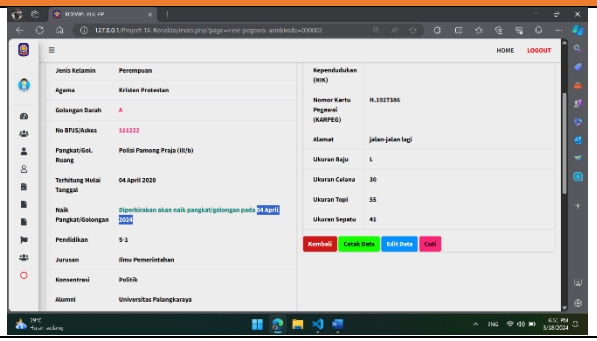
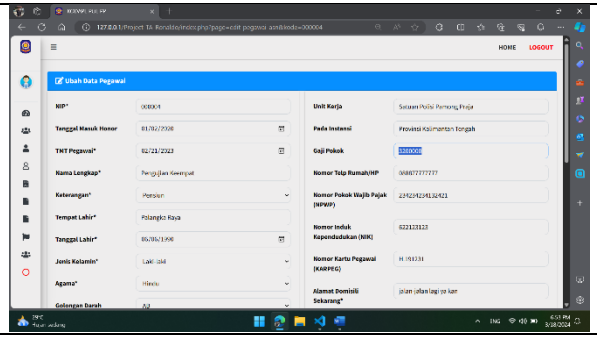
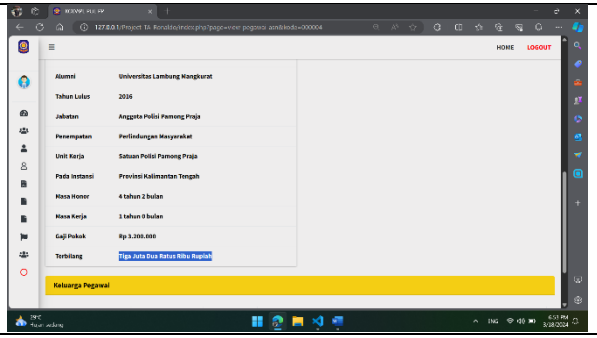
4. Pengujian Ubah Data Pegawai (*Super Admin*)

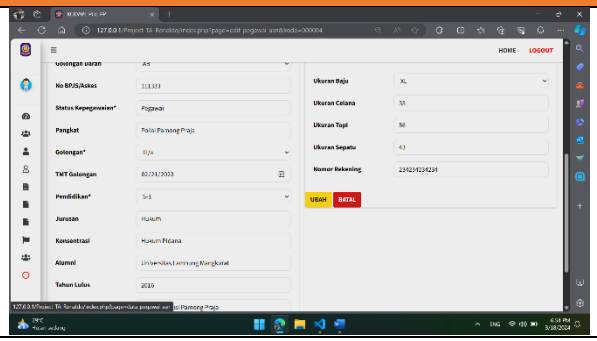
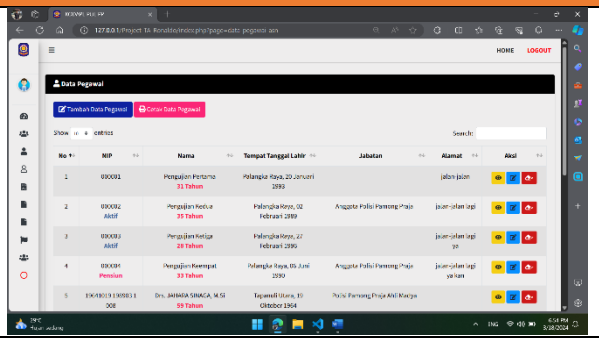
Tabel 4.6 Pengujian Ubah Data Pegawai (*Super Admin*)

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Ubah data Tanggal Lahir kemudian klik tombol UBAH	Tanggal Lahir : 06/06/1990	Sistem akan menampilkan pesan “Ubah Data Pegawai Berhasil” kemudian usia dari pegawai dapat terlihat pada halaman biodata pegawai	Sesuai harapan	*Valid*

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				
Ubah data Keterangan kemudian klik tombol UBAH	Keterangan : Pensiun	Sistem akan menampilkan pesan “Ubah Data Pegawai Berhasil” kemudian keterangan dari pegawai dapat terlihatt pada halaman biodata pegawai pada bagian bawah NIP	Sesuai harapan	*Valid*
				
Ubah data TMT Pegawai	TMT Pegawai : 09/09/2016	Sistem akan menampilkan pesan “Ubah Data Pegawai Berhasil” kemudian masa kerja golongan sesuai dengan selisih dengan	Sesuai harapan	*Valid*

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
kemudian klik tombol UBAH		waktu sekarang dapat terlihat pada halaman biodata pegawai		
				
Ubah data TMT Golongan kemudian klik tombol UBAH	TMT Golongan : 04/04/2020	Sistem akan menampilkan pesan “Ubah Data Pegawai Berhasil” kemudian estimasi kenaikan pengkat/golongan akan terlihat pada halaman biodata pegawai	Sesuai harapan	*Valid*

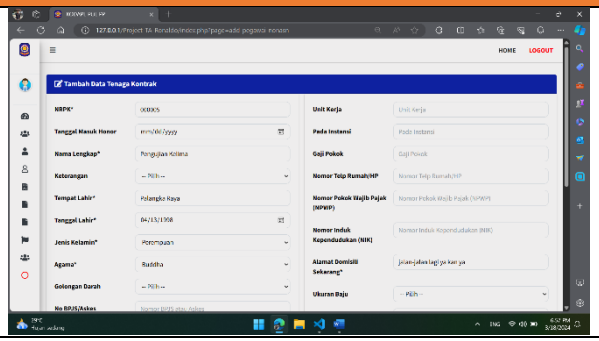
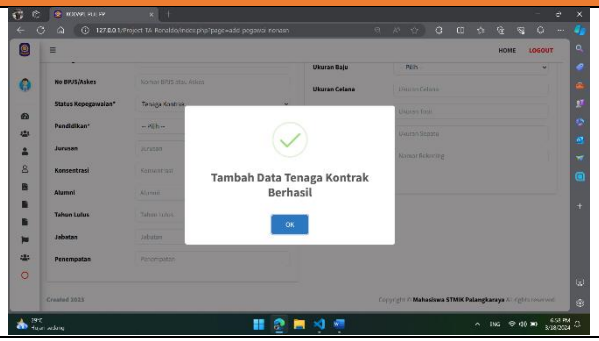
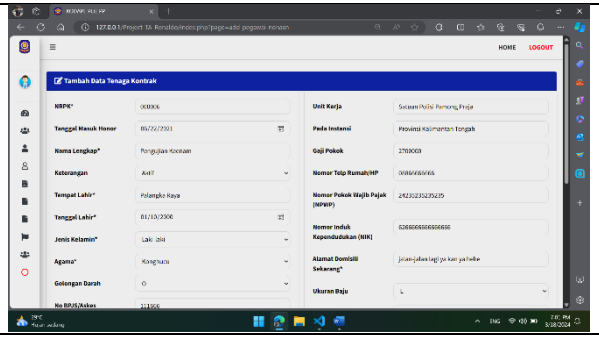
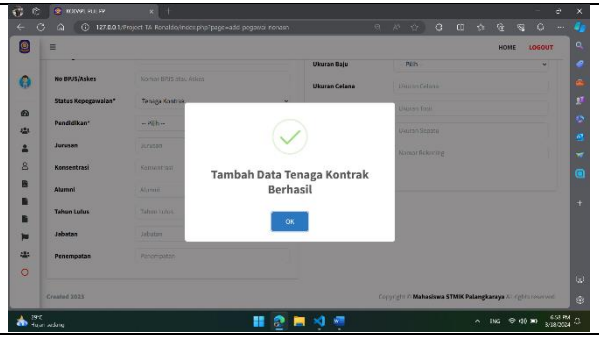
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				
Ubah data Gaji Pokok kemudian klik tombol UBAH	Gaji Pokok : 3200000	Sistem akan menampilkan pesan “Ubah Data Pegawai Berhasil” kemudian terbilang dari gaji pokok terdapat pada halaman biodata pegawai	Sesuai harapan	*Valid*
				
Tekan Tombol BATAL	Menekan tombol berwarna merah	Sistem akan mengarahkan ke halaman data pegawai	Sesuai harapan	*Valid*

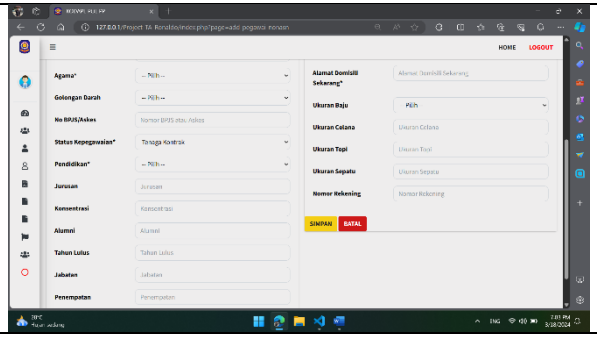
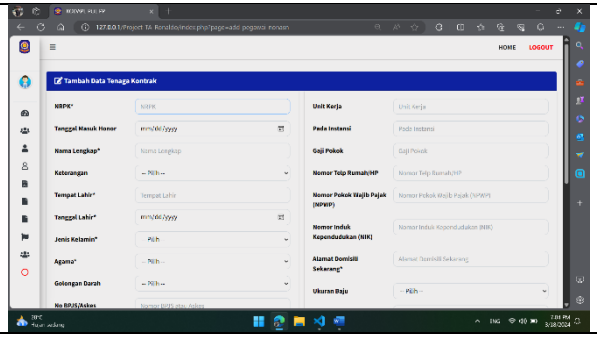
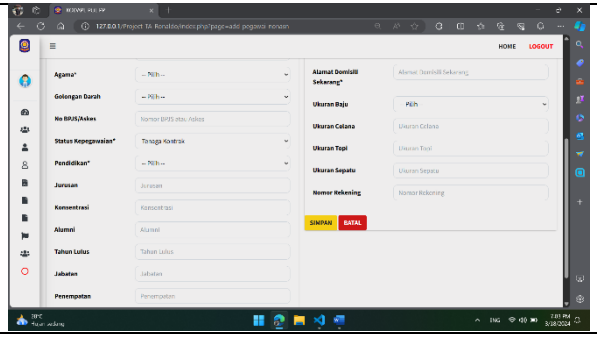
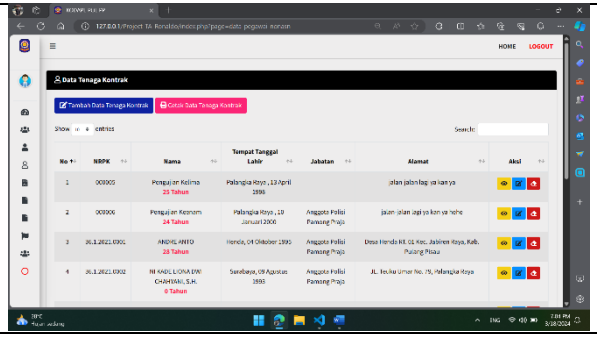
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				

5. Pengujian Tambah Data Tenaga Kontrak (*Super Admin*)

Tabel 4.7 Pengujian Tambah Data Tenaga Kontrak (*Super Admin*)

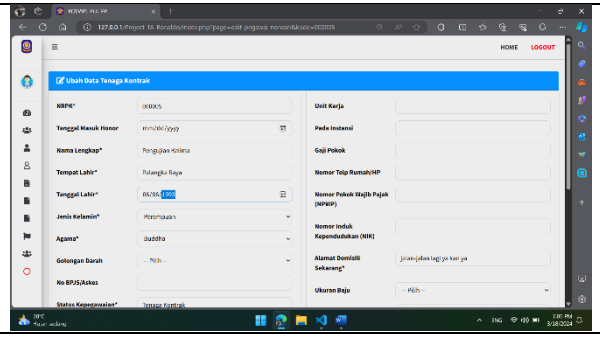
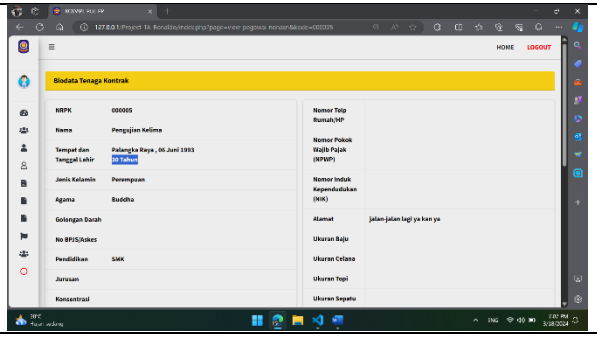
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Masukkan data-data yang hanya bersimbol “*” kemudian klik tombol SIMPAN	Mengisi data nrpk, nama lengkap, tanggal lahir, tempat lahir, tanggal lahir, jenis kelamin, agama, pendidikan dan alamat	Sistem akan menampilkan pesan “Tambah Data Tenaga Kontrak Berhasil” kemudian data dapat dilihat pada halaman data tenaga kontrak	Sesuai harapan	*Valid*

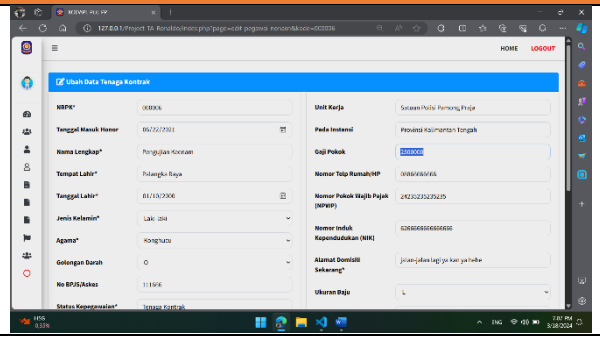
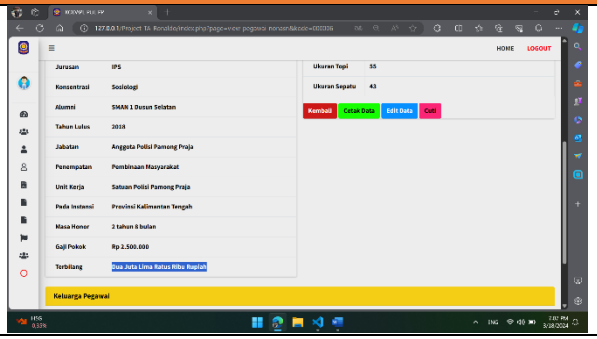
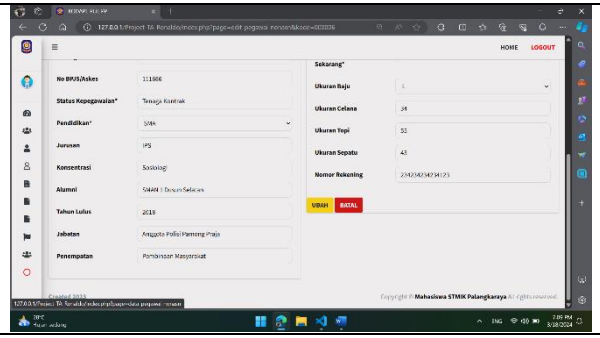
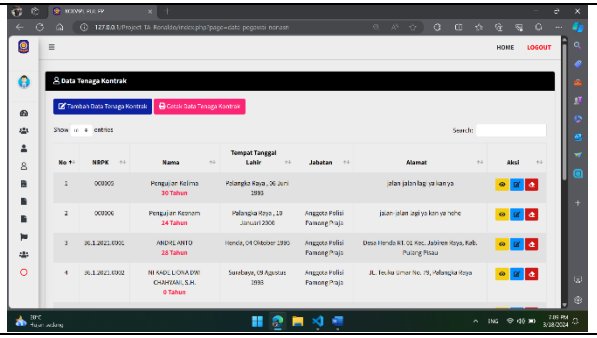
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				
Masukkan semua data kemudian klik tombol SIMPAN	Mengisi semua data mulai dari nrpk sampai nomor rekening	Sistem akan menampilkan pesan “Tambah Data Tenaga Kontrak Berhasil” kemudian data dapat dilihat pada halaman data tenaga kontrak	Sesuai harapan	*Valid*
				
Kosongkan semua data kemudian	Tidak mengisi apapun yang ada pada form	Sistem akan menolak	Sesuai harapan	*Valid*

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
klik tombol SIMPAN				
				
Tekan Tombol BATAL	Menakan tombol berwarna merah	Sistem akan mengarahkan ke halaman data tenaga kontrak	Sesuai harapan	*Valid*
				

6. Pengujian Ubah Data Tenaga Kontrak (*Super Admin*)

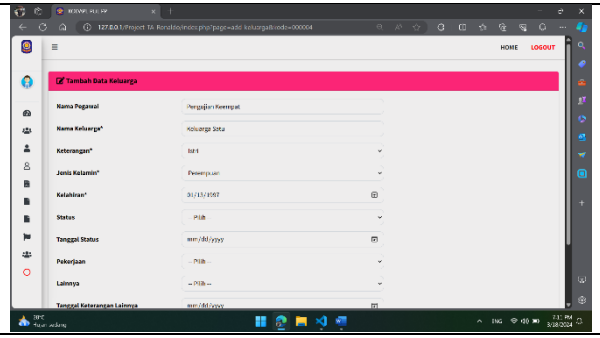
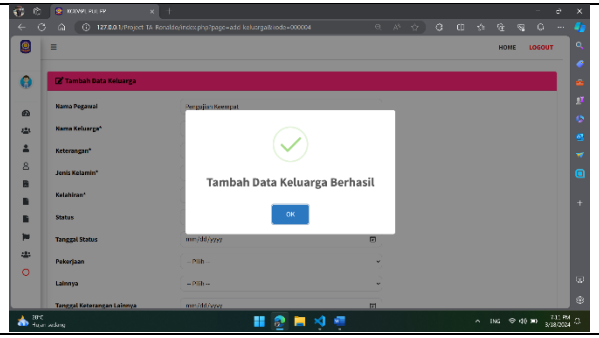
Tabel 4.8 Pengujian Ubah Data Tenaga Kontrak (*Super Admin*)

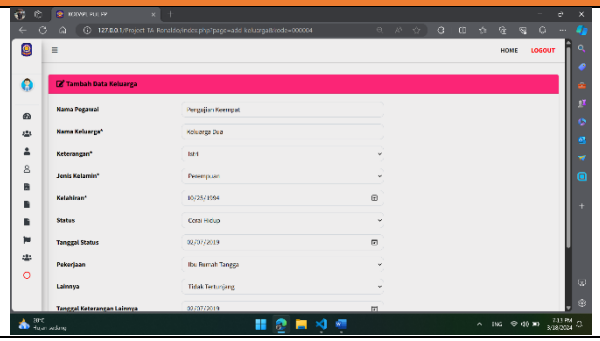
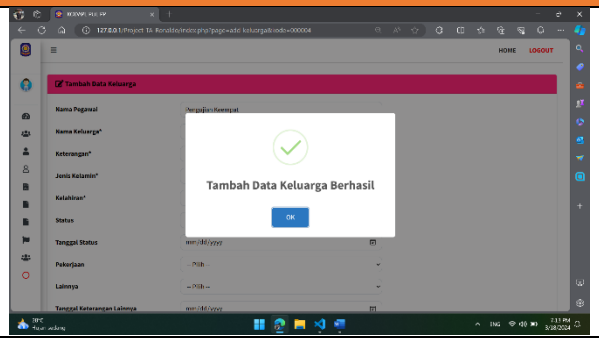
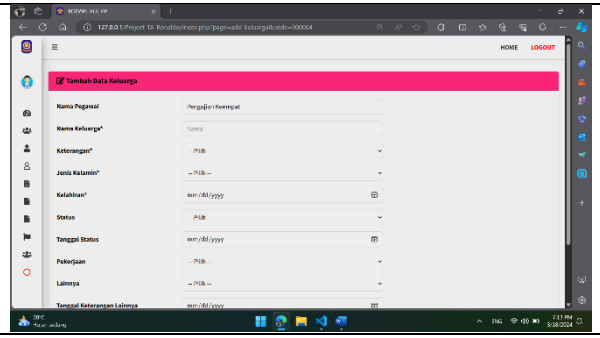
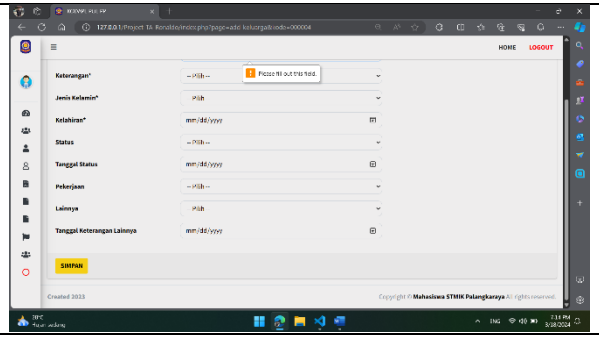
Skenario Pengujian	***Test Case***	**Harapan**	**Hasil Pengujian**	**Kesimpulan**
Ubah data Tanggal Lahir kemudian klik tombol UBAH	Tanggal Lahir : 06/06/1993	Sistem akan menampilkan pesan "Ubah Data Tenaga Kontrak Berhasil" kemudian usia dari pegawai dapat terlihat pada halaman biodata pegawai	Sesuai harapan	*Valid*
				
Ubah data Gaji Pokok kemudian klik tombol UBAH	Gaji : 2500000	Sistem akan menampilkan pesan "Ubah Data Tenaga Kontrak Berhasil" kemudian terbilang dari gaji pokok terdapat pada halaman biodata pegawai	Sesuai harapan	*Valid*

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				
Tekan Tombol BATAL	Menekan tombol berwarna merah	Sistem akan mengarahkan ke halaman data tenaga kontrak	Sesuai harapan	*Valid*
				

7. Tambah Data Keluarga Pegawai/Tenaga Kontrak (*Super Admin*)

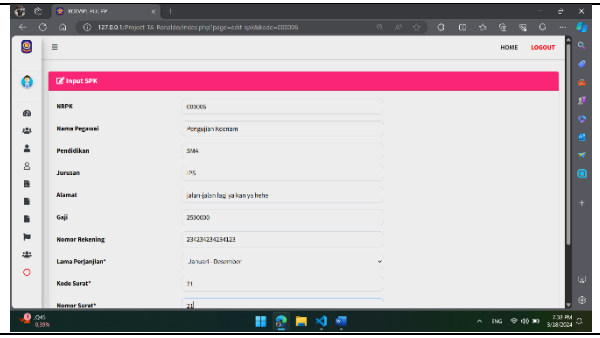
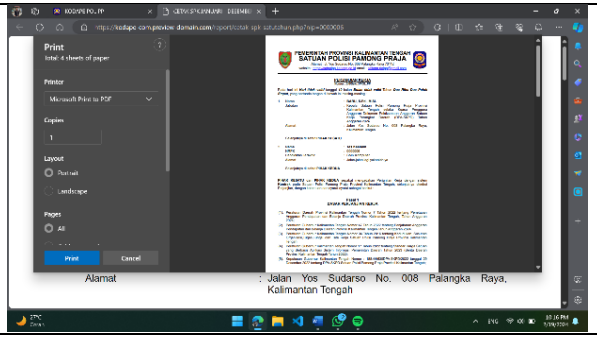
Tabel 4.9 Pengujian Tambah Data Keluarga Pegawai/Tenaga Kontrak (*Super Admin*)

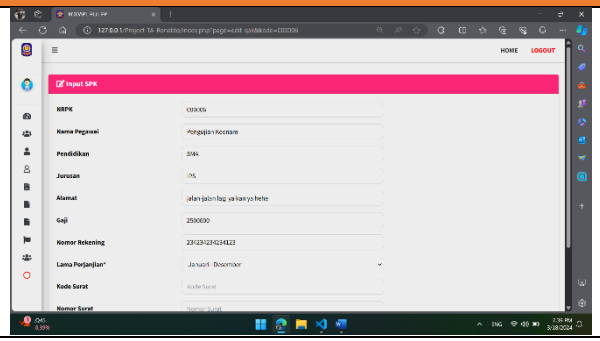
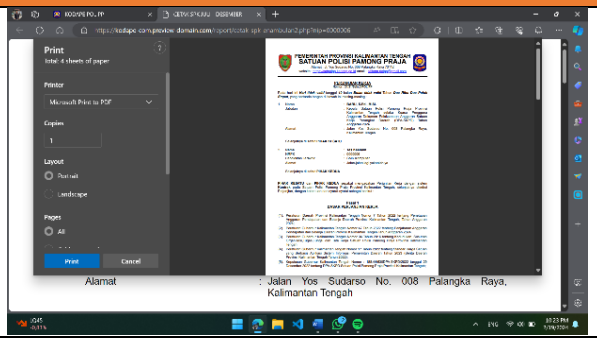
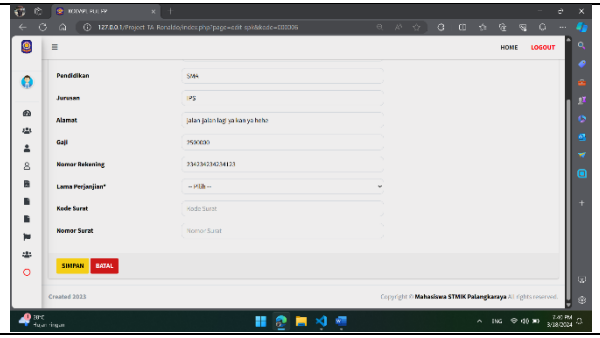
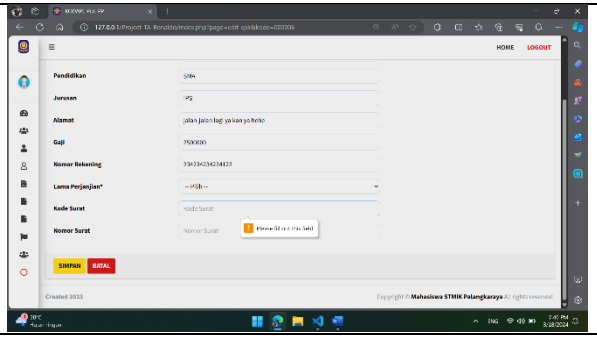
Skenario Pengujian	***Test Case***	**Harapan**	**Hasil Pengujian**	**Kesimpulan**
Masukkan data-data yang hanya bersimbol "*" kemudian klik tombol SIMPAN	Mengisi data nama keluarga, keterangan, jenis kelamin dan kelahiran	Sistem akan menampilkan pesan "Tambah data keluarga Berhasil" kemudian data dapat dilihat pada halaman biodata pegawai/tenaga kontrak	Sesuai harapan	*Valid*
				
Masukkan semua data kemudian klik tombol SIMPAN	Mengisi semua data mulai dari nama keluarga sampai tanggal keterangan lainnya	Sistem akan menampilkan pesan "Tambah data keluarga Berhasil" kemudian data dapat dilihat pada halaman biodata pegawai/tenaga kontrak	Sesuai harapan	*Valid*

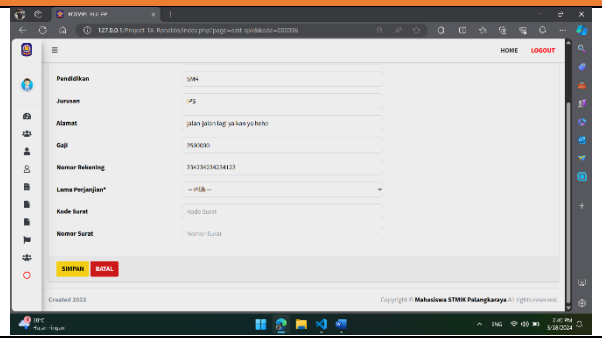
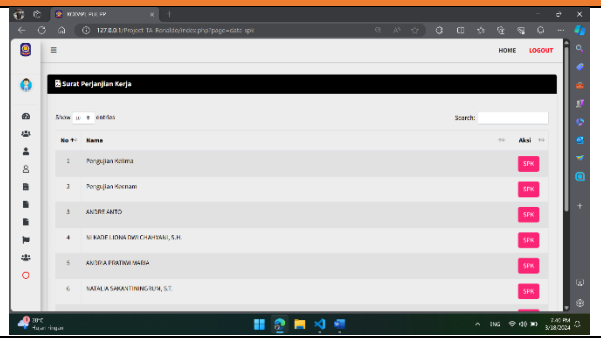
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				
Kosongkan semua data kemudian klik tombol SIMPAN	Tidak mengisi apapun yang ada pada form	Sistem akan menolak	Sesuai harapan	*Valid*
				

8. Pengujian Buat Surat Perjanjian Kerja (*Super Admin*)

Tabel 4.10 Pengujian Buat Surat Perjanjian Kerja (*Super Admin*)

Skenario Pengujian	***Test Case***	**Harapan**	**Hasil Pengujian**	**Kesimpulan**
Masukkan data-data yang hanya bersimbol "*" kemudian klik tombol SIMPAN	Hanya mengisi data lama perjanjian : Januari - Desember	Sistem akan menampilkan pesan "Buat SPK Berhasil" kemudian akan menampilkan SPK yang siap untuk dicetak	Sesuai harapan	*Valid*
				
Masukkan semua data kemudian klik tombol SIMPAN	Mengisi semua data mulai dari lama perjanjian sampai dengan nomor surat	Sistem akan menampilkan pesan "Buat SPK Berhasil" kemudian akan menampilkan SPK yang siap untuk dicetak	Sesuai harapan	*Valid*

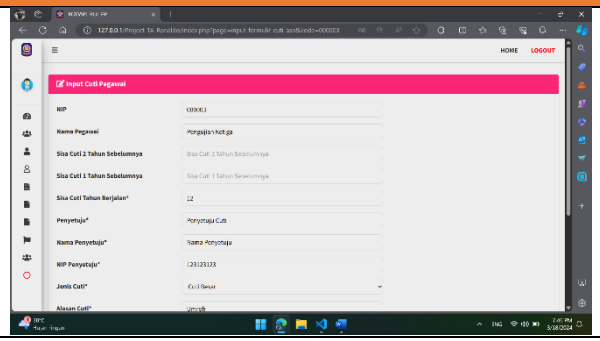
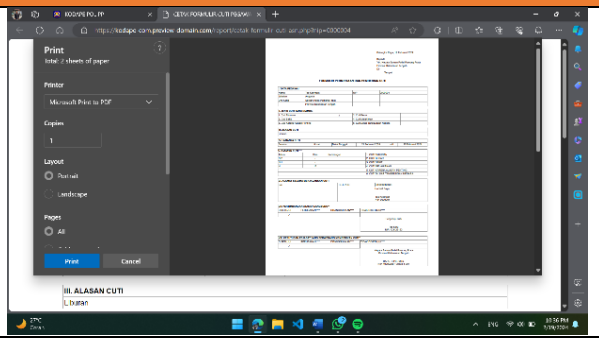
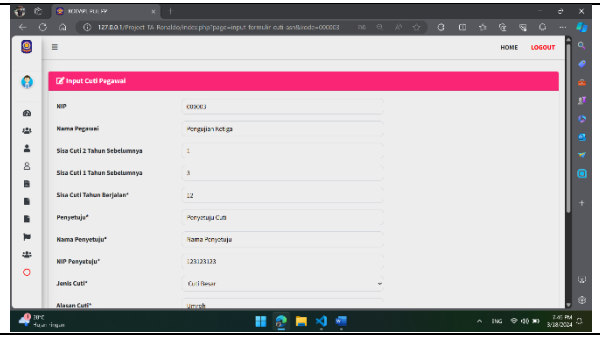
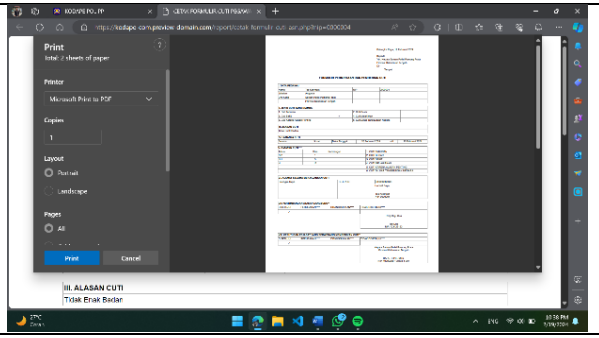
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				
Kosongkan semua data kemudian klik tombol SIMPAN	Tidak mengisi apapun yang ada form	Sistem akan menolak	Sesuai harapan	*Valid*
				
Tekan Tombol BATAL	Menekan tombol berwarna merah	Sistem akan mengarahkan ke halaman Surat Perjanjian Kerja	Sesuai harapan	*Valid*

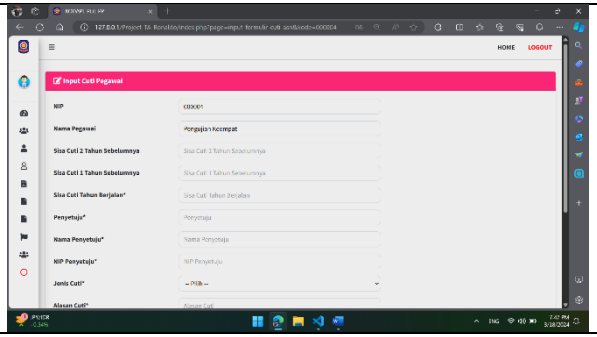
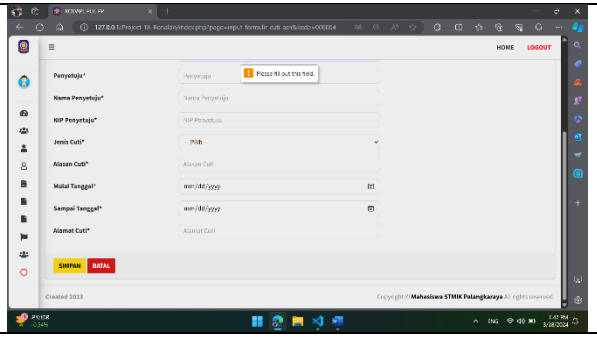
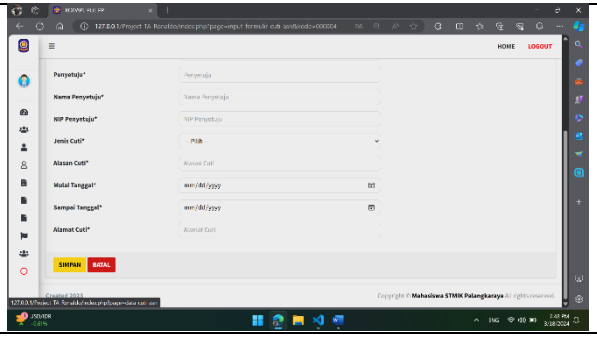
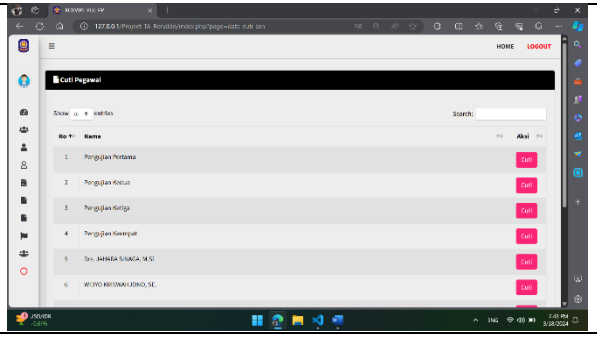
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				

9. Pengujian Buat Formulir Pengajuan Cuti (*Super Admin*)

Tabel 4.11 Pengujian Buat Formulir Pengajuan Cuti (*Super Admin*)

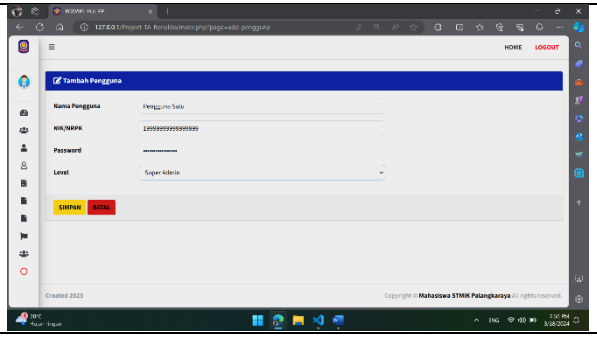
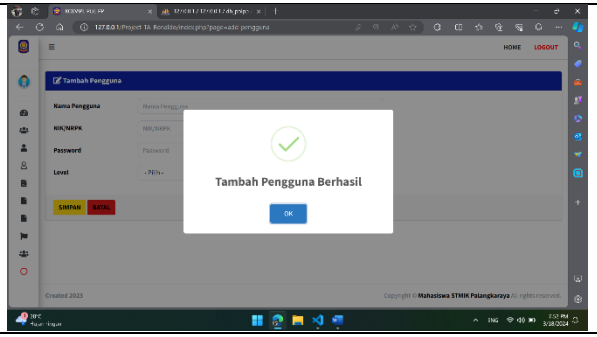
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Masukkan data-data yang hanya bersimbol “*” kemudian klik tombol SIMPAN	Mengisi data sisa cuti tahun berjalan, penyetuju, nama penyetuju, nip penyetuju, jenis cuti, alasan cuti, mulai tanggal, sampai tanggal dan Alamat cuti	Sistem akan menampilkan pesan “Buat Formulir Cuti Berhasil” kemudian akan menampilkan formulir pengajuan cuti yang siap untuk dicetak	Sesuai harapan	*Valid*

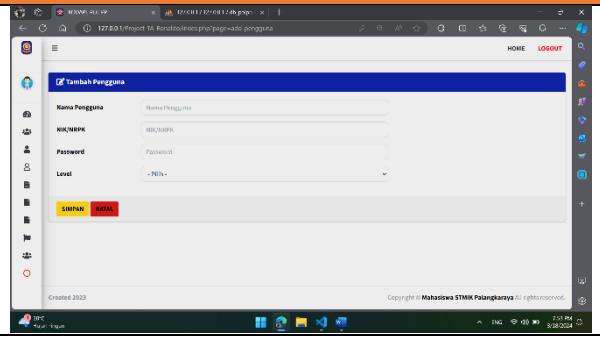
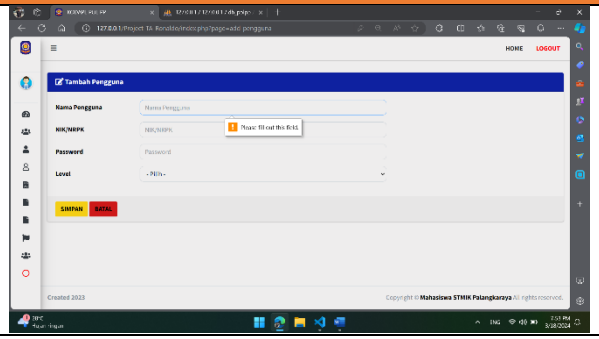
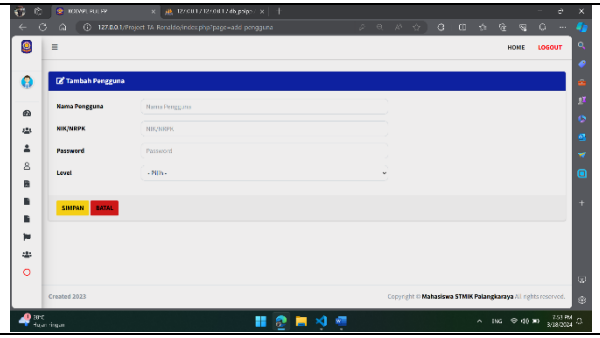
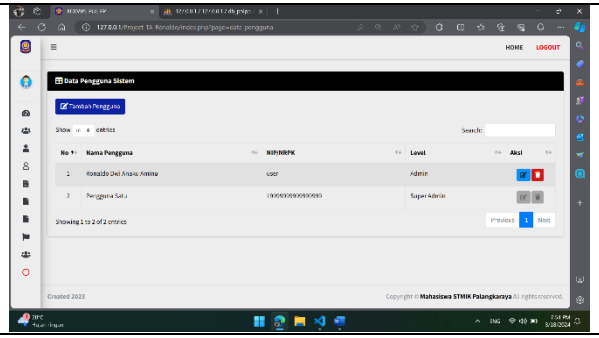
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				
Masukkan semua data kemudian klik tombol SIMPAN	Mengisi semua data mulai dari sisa cuti 2 tahun sebelumnya sampai dengan Alamat cuti	Sistem akan menampilkan pesan “Buat Formulir Cuti Berhasil” kemudian akan menampilkan formulir pengajuan cuti yang siap untuk dicetak	Sesuai harapan	*Valid*
				
Kosongkan semua data kemudian	Tidak mengisi apapun yang ada pada form	Sistem akan menolak	Sesuai harapan	*Valid*

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
klik tombol SIMPAN				
				
Tekan Tombol BATAL	Menekan tombol berwarna merah	Sistem akan mengarahkan ke halaman Cuti Pegawai/Tenaga Kontrak	Sesuai harapan	*Valid*
				

10. Pengujian Tambah Data Pengguna Sistem (*Super Admin*)

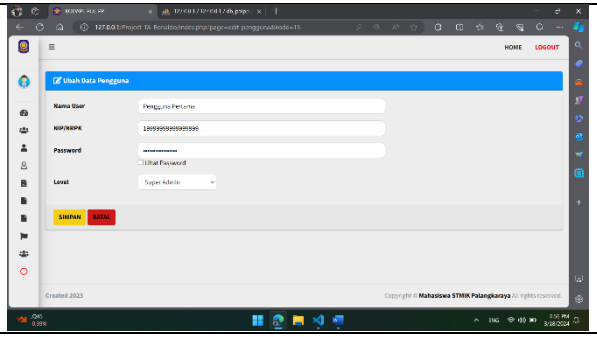
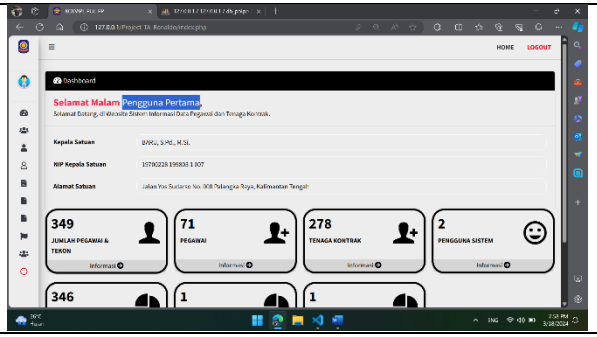
Tabel 4.12 Pengujian Tambah Data Pengguna Sistem (*Super Admin*)

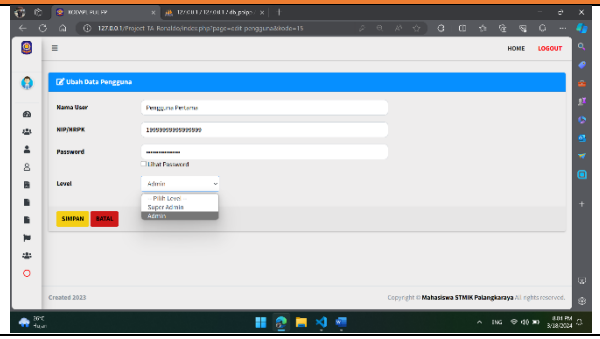
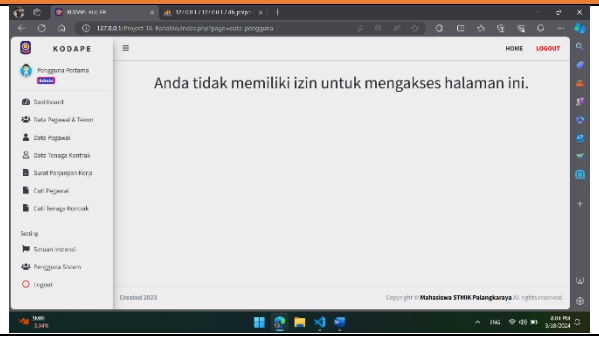
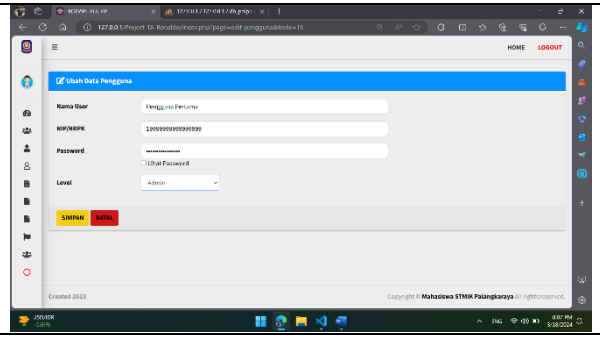
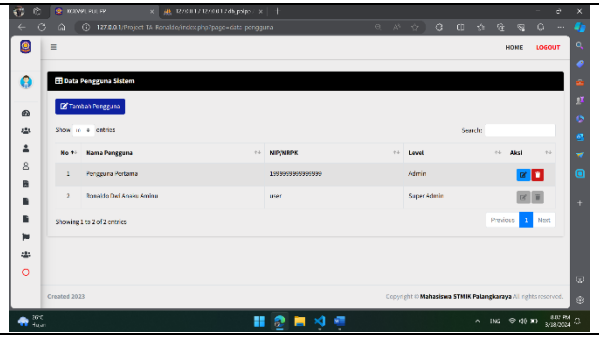
Skenario Pengujian	***Test Case***	**Harapan**	**Hasil Pengujian**	**Kesimpulan**
Masukkan semua data kemudian klik tombol SIMPAN	Nama Pengguna : Pengguna Satu NIP/NRPK : 19999999999999999 Password : 199999999999999999 Leval : *Super Admin*	Sistem akan menampilkan pesan "Tambah Pengguna Berhasil" kemudian data akan dapat dilihat pada halaman Pengguna Sistem dan dapat melakukan *Login*	Sesuai harapan	*Valid*
				
Kosongkan semua data kemudian klik tombol SIMPAN	Tidak Mengisi apapun yang ada pada form	Sistem akan menolak	Sesuai harapan	*Valid*

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				
Tekan Tombol BATAL	Menekan tombol berwarna merah	Sistem akan mengarahkan ke halaman pengguna sistem	Sesuai harapan	*Valid*
				

11. Pengujian Ubah Data Pengguna Sistem (*Super Admin*)

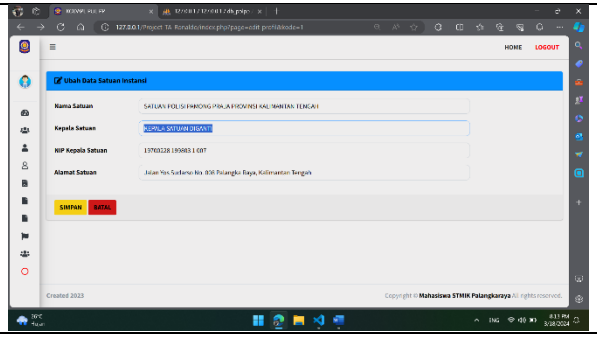
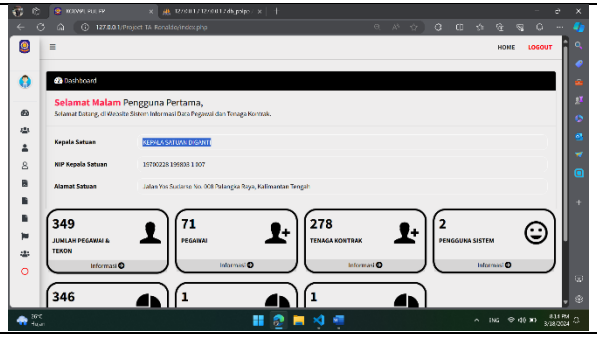
Tabel 4.13 Pengujian Ubah Data Pengguna Sistem (*Super Admin*)

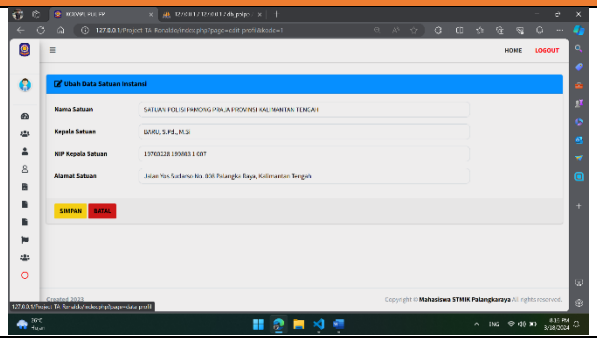
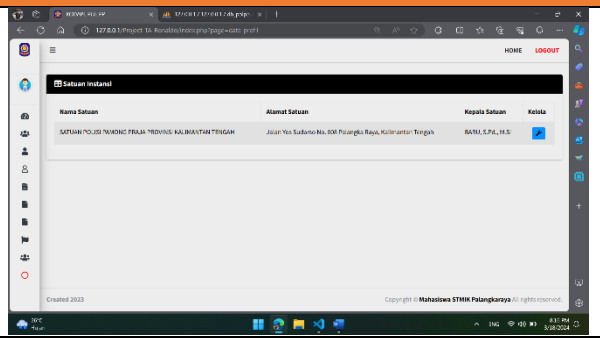
Skenario Pengujian	***Test Case***	**Harapan**	**Hasil Pengujian**	**Kesimpulan**
Ubah nama user kemudian klik tombol UBAH	Nama User : Pengguna Pertama	Sistem akan menampilkan pesan "Ubah Pengguna Sistem Berhasil" kemudian nama sistem akan ditampilkan pada *dashboard* saat *Super Admin*/*Admin Login* menggunakan akun tersebut	Sesuai harapan	*Valid*
				
Ubah *Level* pengguna	Level : *Admin*	Sistem akan menampilkan pesan "Ubah Pengguna Sistem Berhasil" kemudian *level* akan berpengaruh untuk hak akses pengguna	Sesuai harapan	*Valid*

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				
Tekan Tombol BATAL	Menekan tombol berwarna merah	Sistem akan mengarahkan ke halaman pengguna sistem	Sesuai harapan	*Valid*
				

12. Pengujian Kelola Satuan Instansi (*Super Admin*)

Tabel 4.14 Pengujian Kelola Satuan Instansi (*Super Admin*)

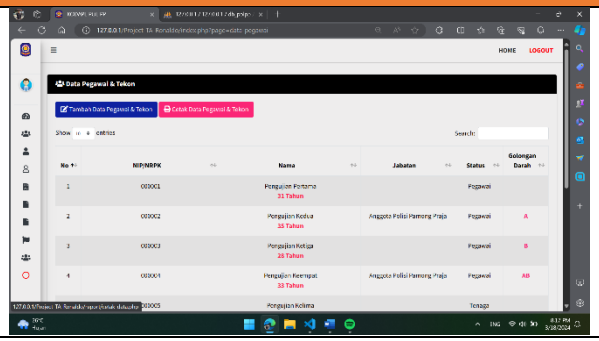
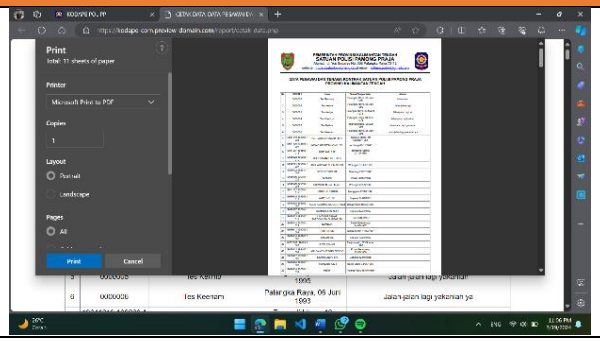
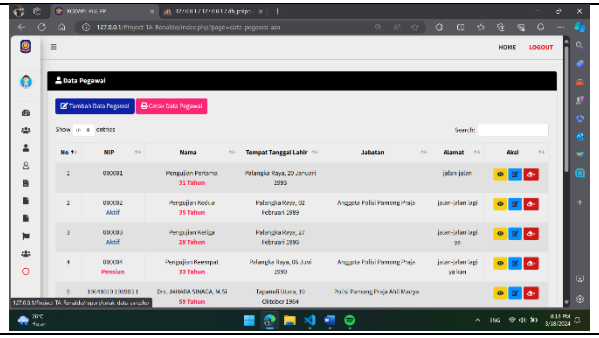
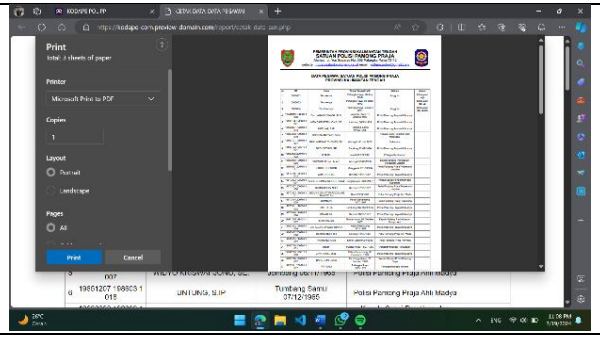
Skenario Pengujian	***Test Case***	**Harapan**	**Hasil Pengujian**	**Kesimpulan**
Ubah data-data satuan instansi kemudian klik tombol UBAH	Kepala Satuan : KEPALA SATUAN DIGANTI	Sistem akan menampilkan pesan "Kelola Satuan Instansi Berhasil" kemudian data yang telah diubah akan tampil pada halaman *dashboard*	Sesuai harapan	*Valid*
				
Tekan Tombol BATAL	Menekan tombol berwarna merah	Sistem akan mengarahkan ke halaman satuan instansi	Sesuai harapan	*Valid*

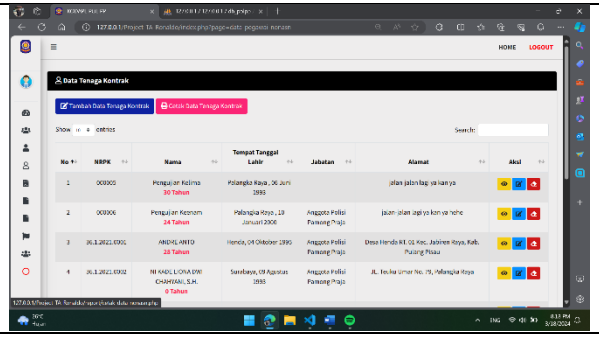
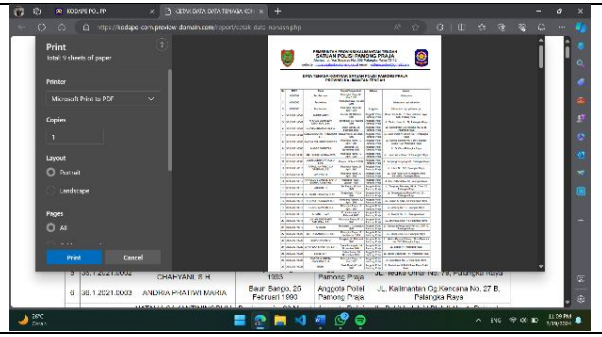
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				

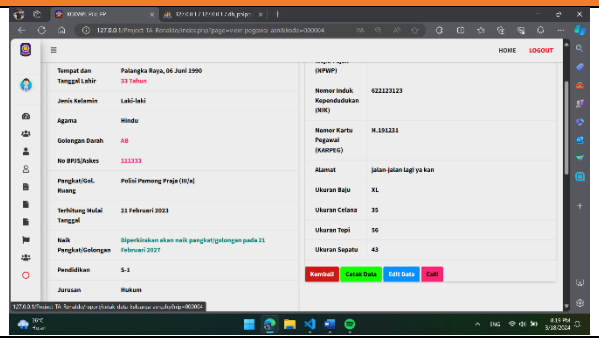
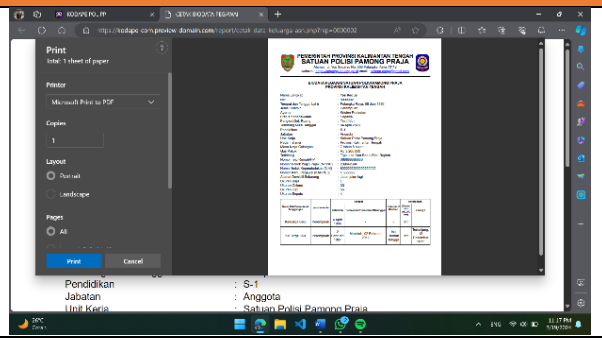
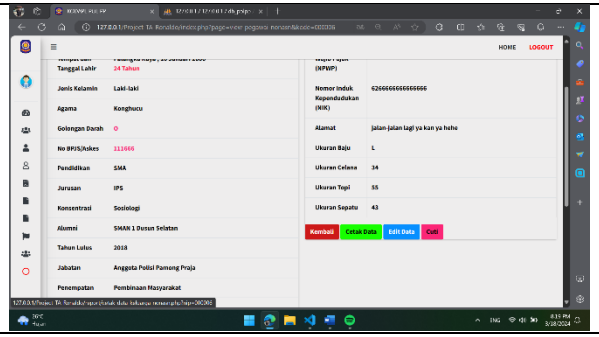
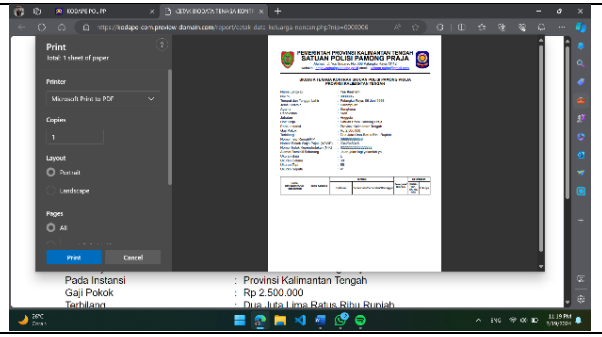
13. Pengujian Cetak (*Super Admin*)

Tabel 4.15 Pengujian Cetak (*Super Admin*)

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Tekan Tombol Cetak pada halaman data pegawai & tekon	Tekan tombol berwarna merah muda	Sistem akan menampilkan halaman data-data pegawai & tekon yang siap untuk dicetak	Sesuai harapan	*Valid*

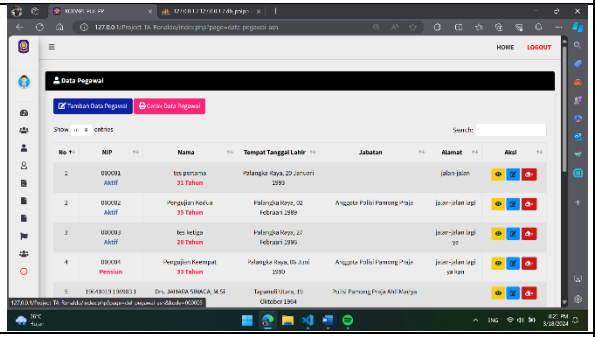
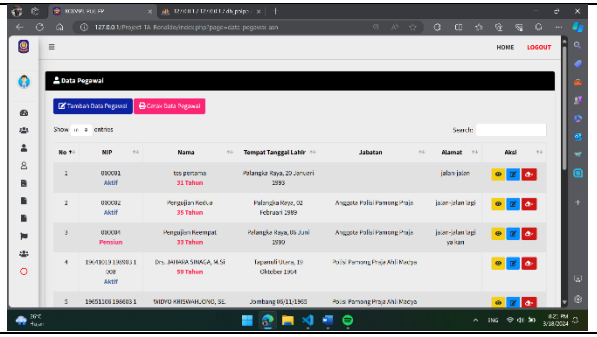
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				
Tekan Tombol Cetak pada halaman data pegawai	Tekan tombol berwarna merah muda	Sistem akan menampilkan halaman data-data pegawai yang siap untuk dicetak	Sesuai harapan	*Valid*
				
Tekan Tombol	Tekan tombol berwarna merah muda	Sistem akan menampilkan halaman data-data tenaga kontrak yang siap untuk dicetak	Sesuai harapan	*Valid*

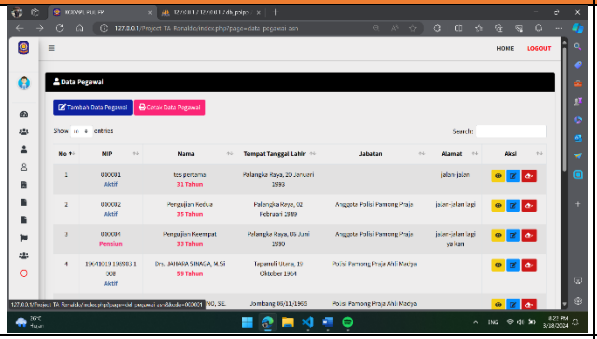
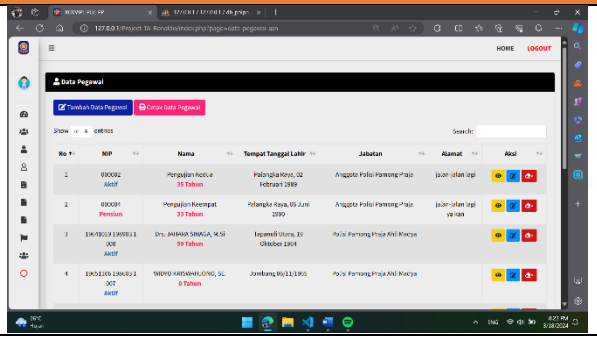
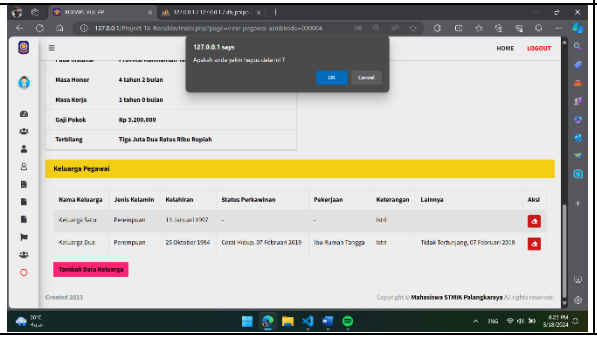
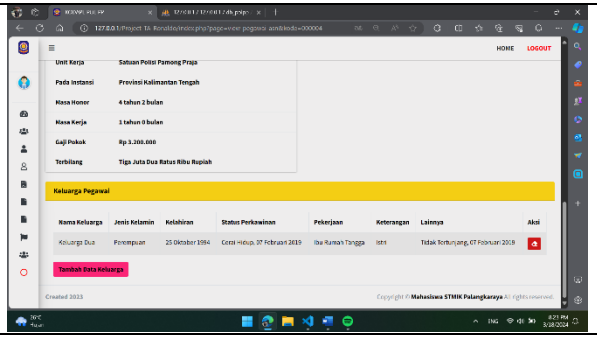
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Cetak pada halaman data tenaga kontrak				
				
Tekan Tombol Cetak pada halaman biodata pegawai	Tekan tombol berwarna hijau	Sistem akan menampilkan halaman biodata pegawai yang siap untuk dicetak	Sesuai harapan	*Valid*

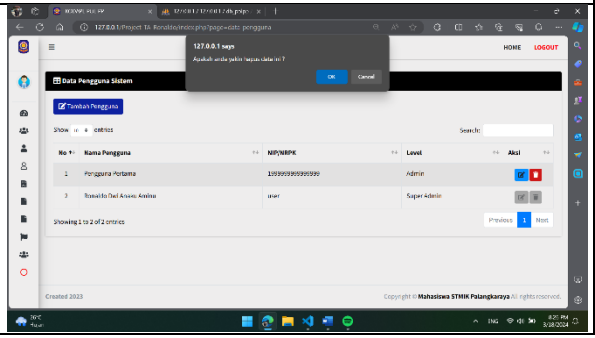
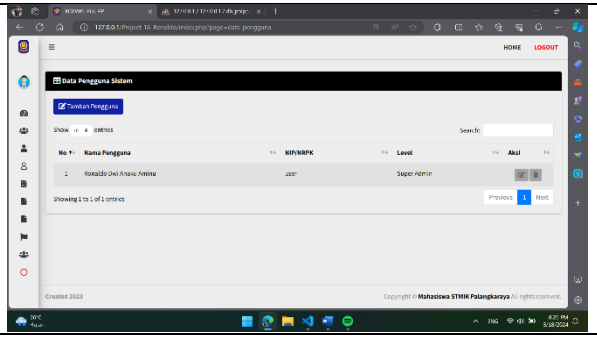
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				
Tekan Tombol Cetak pada halaman biodata tenaga kontrak	Tekan tombol berwarna hijau	Sistem akan menampilkan halaman biodata tenaga kontrak yang siap untuk dicetak	Sesuai harapan	*Valid*
				

14. Pengujian Hapus (*Super Admin*)

Tabel 4.16 Pengujian Hapus (*Super Admin*)

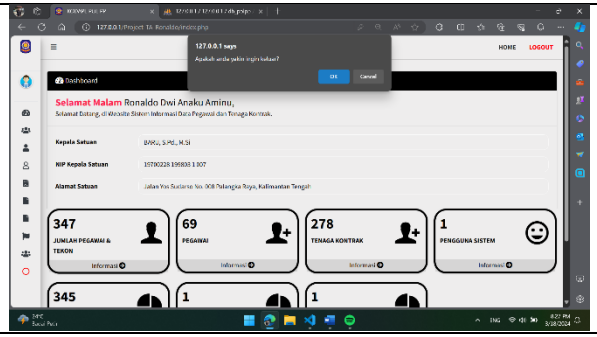
Skenario Pengujian	***Test Case***	**Harapan**	**Hasil Pengujian**	**Kesimpulan**
Tekan tombol hapus pada halaman data pegawai	Hapus nama tes ketiga	Sistem akan menampilkan pesan “Data Pegawai Berhasil Dihapus” Data yang dihapus tidak terdapat pada halaman data pegawai	Sesuai harapan	*Valid*
				
Tekan tombol hapus pada halaman data tenaga kontrak	Hapus nama tes pertama	Sistem akan menampilkan pesan “Data Tenaga Kontrak Berhasil Dihapus” Data yang dihapus tidak terdapat pada halaman data pegawai	Sesuai harapan	*Valid*

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				
Tekan tombol hapus data keluarga pada halaman biodata pegawai/tenaga kontrak	Hapus keluarga satu	Sistem akan menampilkan pesan “Data Keluarga Berhasil Dihapus” Data yang dihapus tidak terdapat pada halaman biodata pegawai/tenaga kontrak	Sesuai harapan	*Valid*
				

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Tekan tombol hapus pada halaman pengguna sistem	Hapus user pengguna pertama	Sistem akan menampilkan pesan “Data Pengguna Berhasil Dihapus” Data yang dihapus tidak terdapat pada halaman pengguna sistem	Sesuai harapan	*Valid*
				

15. Pengujian *Logout* (*Super Admin*)

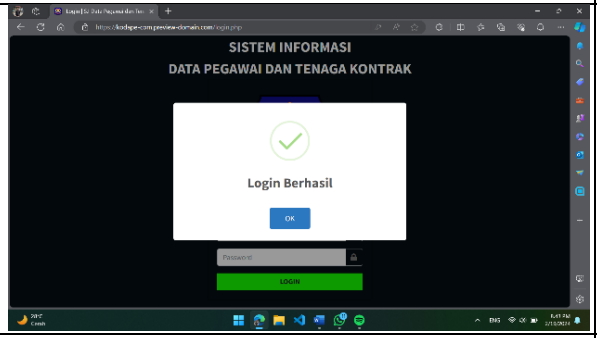
Tabel 4.17 Pengujian *Logout* (*Super Admin*)

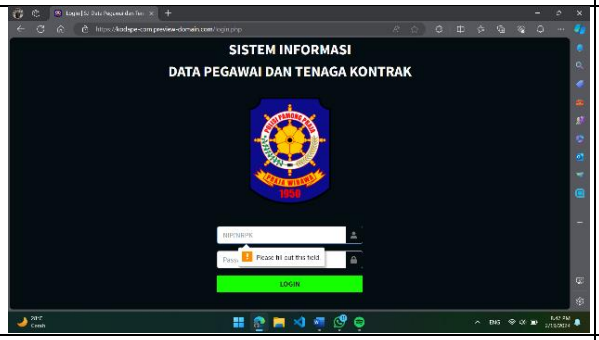
Skenario Pengujian	***Test Case***	**Harapan**	**Hasil Pengujian**	**Kesimpulan**
Tekan *Logout* pada bagian pojok atas atau *sidebar* bagian bawah	Tekan tombol berwarna merah	Sistem akan menampilkan pesan konfirmasi, kemudian mengarahkan ke halaman *Login*	Sesuai harapan	*Valid*
				

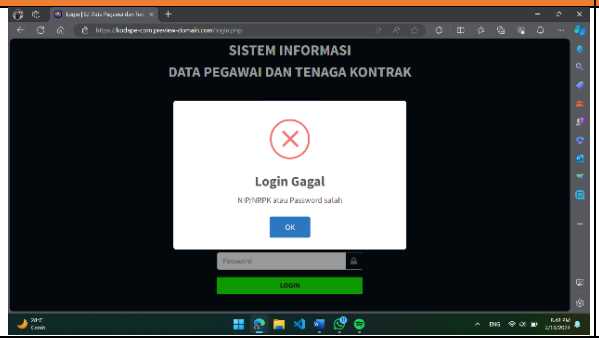
b. Pengujian (*Admin*)

1. Pengujian *Login* (*Admin*)

Tabel 4.18 Pengujian *Login* (*Admin*)

Skenario Pengujian	***Test Case***	**Harapan**	**Hasil Pengujian**	**Kesimpulan**
Masukkan NIP/NRPK dan *Password* dengan benar kemudian klik tombol *Login*	NIP/NRPK : 36.1.2021.0124 *Password* : 36.1.2021.0124	"Login Berhasil" dan Sistem akan langsung mengarahkan pengguna ke halaman *dashboard*	Sesuai harapan	*Valid*
				
Kosongkan NIP/NRPK dan	NIP/NRPK : - *Password* : -	Sistem akan menampilkan pesan "Please fill out this field"	Sesuai harapan	*Valid*

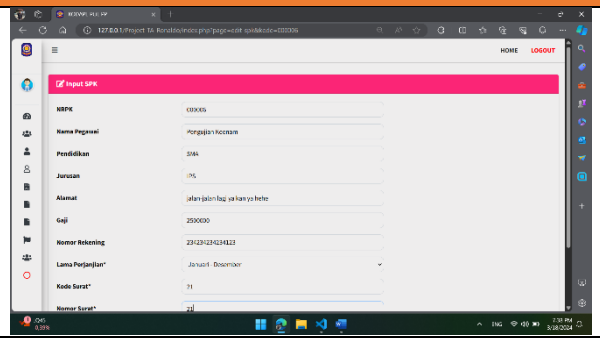
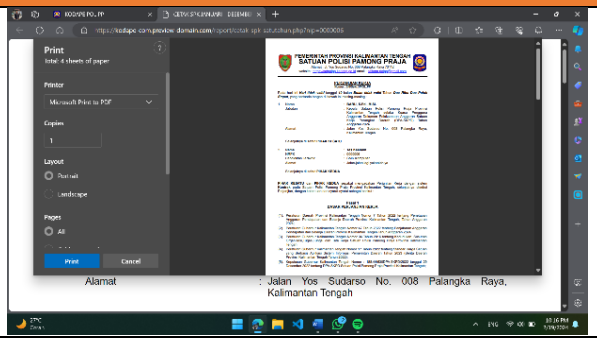
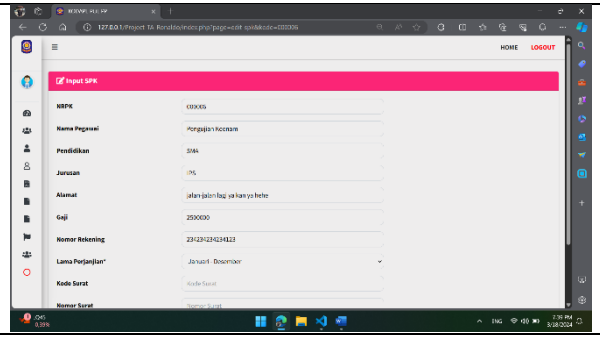
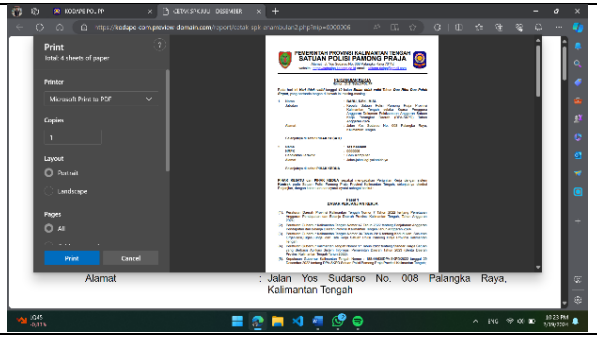
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Password kemudian klik tombol *Login*				
				
Masukan salah satu dari NIP/NRPK dan *Password* salah kemudian klik tombol *Login*	NIP/NRPK : 36.1.2021.0124 *Password* : abcdef	Sistem akan menampilkan pesan "NIP/NRPK atau Password salah"	Sesuai harapan	*Valid*

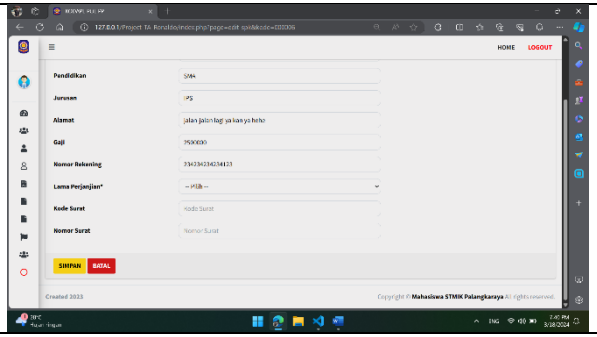
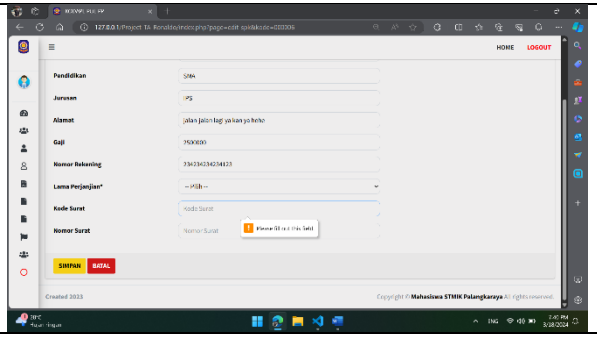
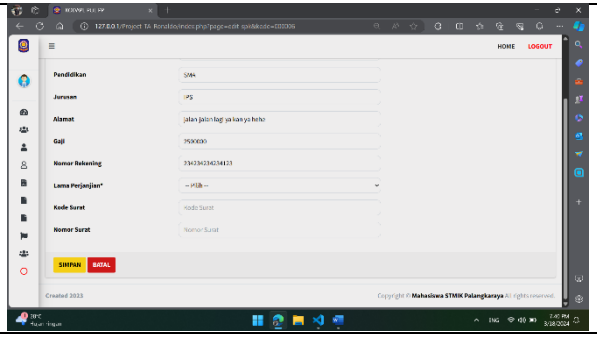
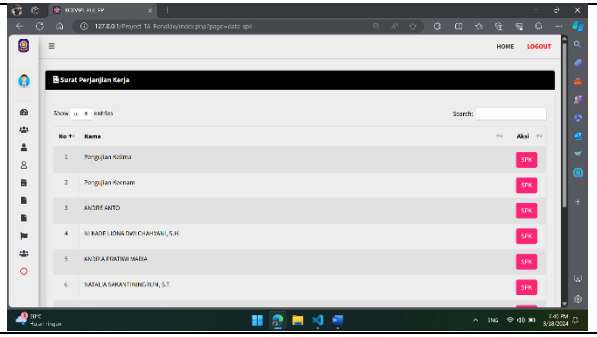
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				

2. Pengujian Buat Surat Perjanjian Kerja (*Admin*)

Tabel 4.19 Pengujian Buat Surat Perjanjian Kerja (*Admin*)

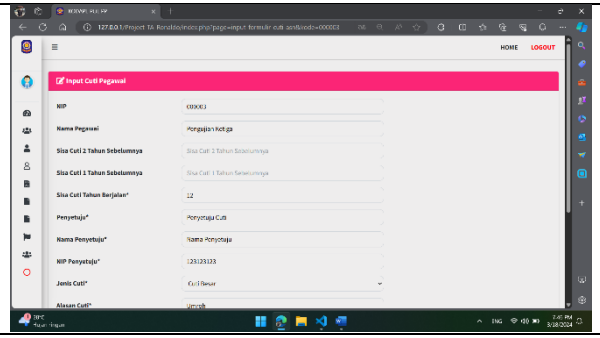
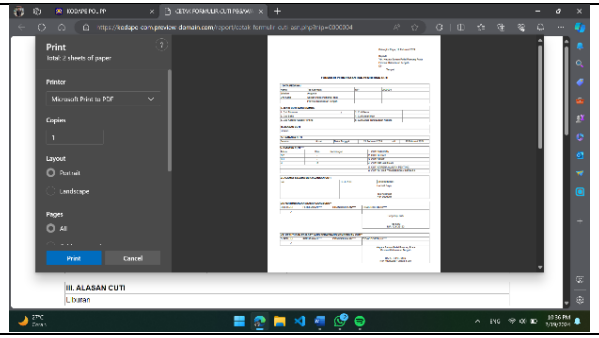
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Masukkan data-data yang hanya bersimbol “*” kemudian klik tombol SIMPAN	Hanya mengisi data lama perjanjian : Januari - Desember	Sistem akan menampilkan pesan “Buat SPK Berhasil” kemudian akan menampilkan SPK yang siap untuk dicetak	Sesuai harapan	*Valid*

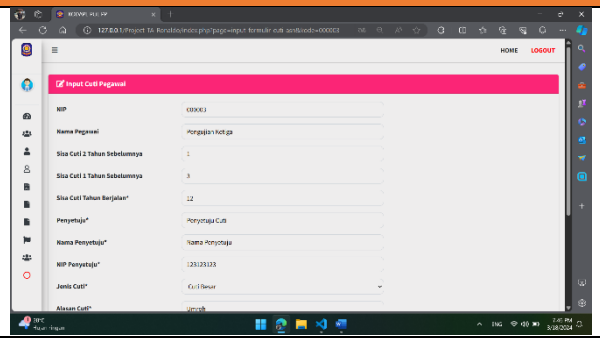
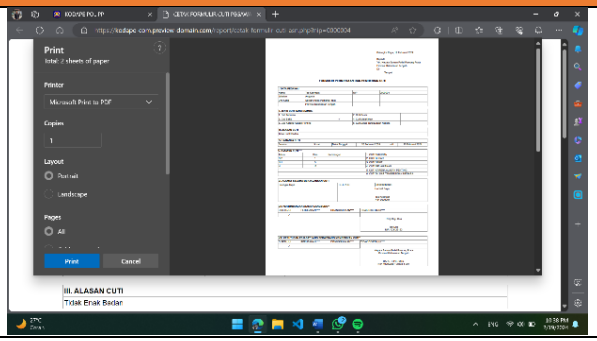
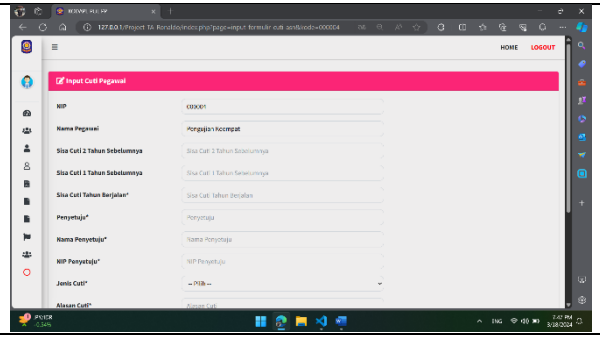
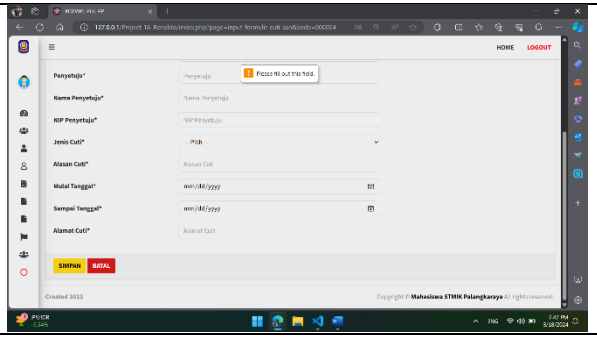
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				
Masukkan semua data kemudian klik tombol SIMPAN	Mengisi semua data mulai dari lama perjanjian sampai dengan nomor surat	Sistem akan menampilkan pesan “Buat SPK Berhasil” kemudian akan menampilkan SPK yang siap untuk dicetak	Sesuai harapan	*Valid*
				
Kosongkan semua data kemudian	Tidak mengisi apapun yang ada form	Sistem akan menolak	Sesuai harapan	*Valid*

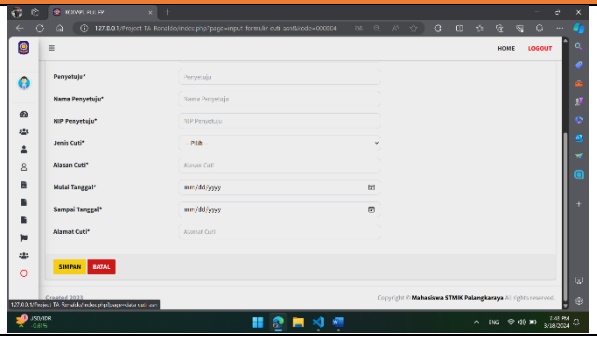
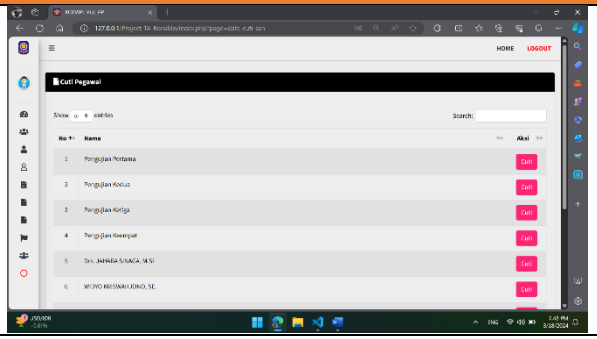
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
klik tombol SIMPAN				
				
Tekan Tombol BATAL	Menekan tombol berwarna merah	Sistem akan mengarahkan ke halaman Surat Perjanjian Kerja	Sesuai harapan	*Valid*
				

3. Pengujian Buat Formulir Pengajuan Cuti (*Admin*)

Tabel 4.20 Pengujian Buat Formulir Pengajuan Cuti (*Admin*)

Skenario Pengujian	***Test Case***	**Harapan**	**Hasil Pengujian**	**Kesimpulan**
Masukkan data-data yang hanya bersimbol "*" kemudian klik tombol SIMPAN	Mengisi data sisa cuti tahun berjalan, penyetuju, nama penyetuju, nip penyetuju, jenis cuti, alasan cuti, mulai tanggal, sampai tanggal dan Alamat cuti	Sistem akan menampilkan pesan "Buat Formulir Cuti Berhasil" kemudian akan menampilkan formulir pengajuan cuti yang siap untuk dicetak	Sesuai harapan	*Valid*
				
Masukkan semua data kemudian klik tombol SIMPAN	Mengisi semua data mulai dari sisa cuti 2 tahun sebelumnya sampai dengan Alamat cuti	Sistem akan menampilkan pesan "Buat Formulir Cuti Berhasil" kemudian akan menampilkan formulir pengajuan cuti yang siap untuk dicetak	Sesuai harapan	*Valid*

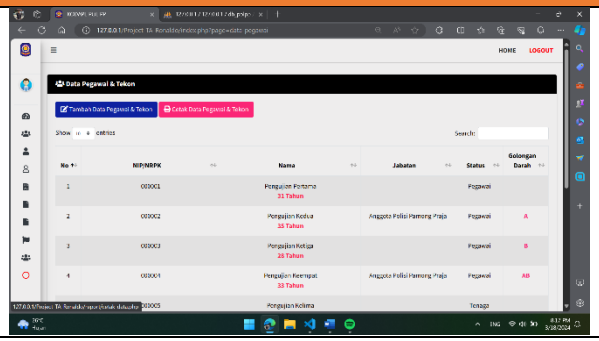
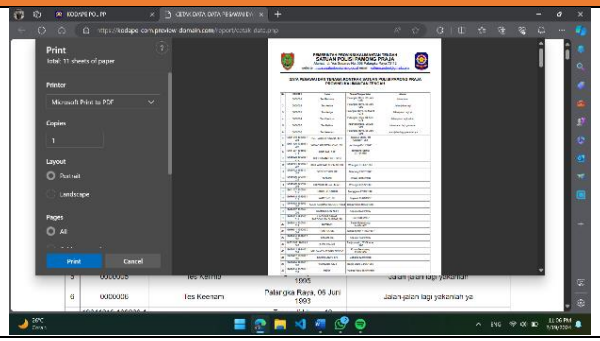
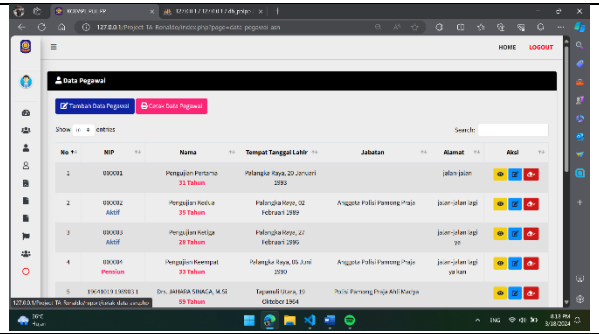
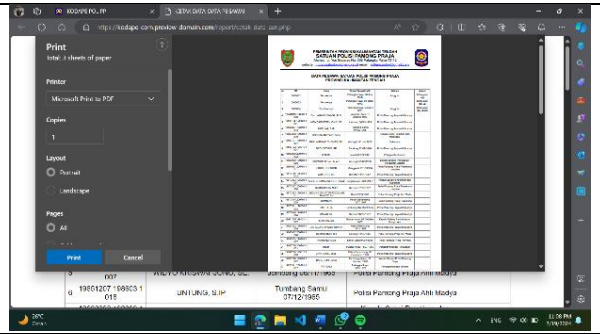
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				
Kosongkan semua data kemudian klik tombol SIMPAN	Tidak mengisi apapun yang ada pada form	Sistem akan menolak	Sesuai harapan	*Valid*
				
Tekan Tombol BATAL	Menekan tombol berwarna merah	Sistem akan mengarahkan ke halaman Cuti Pegawai/Tenaga Kontrak	Sesuai harapan	*Valid*

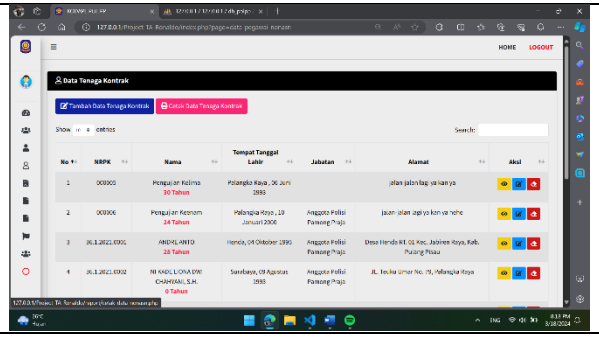
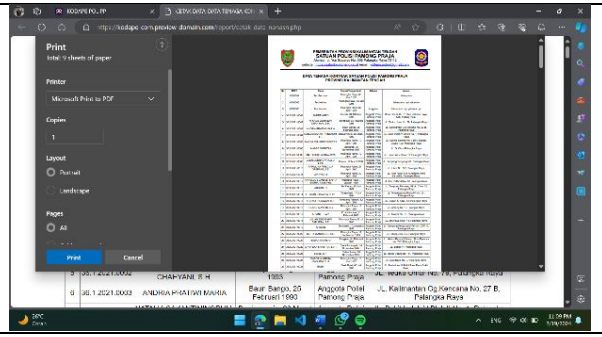
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				

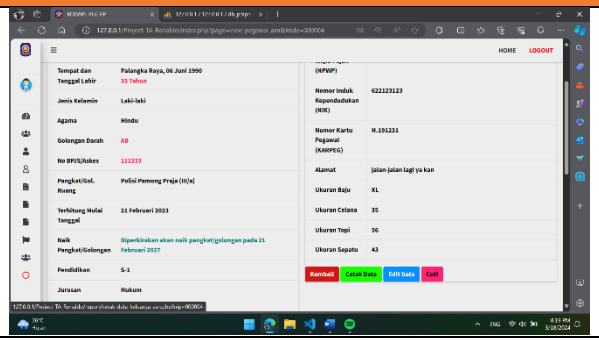
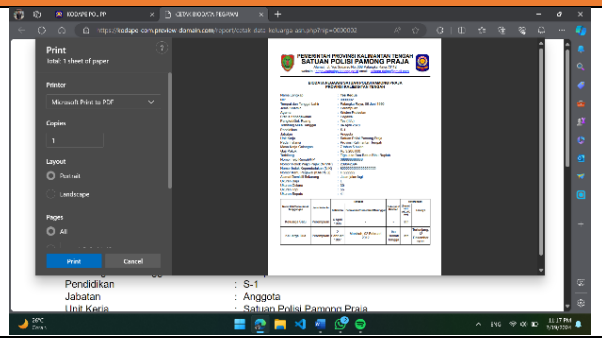
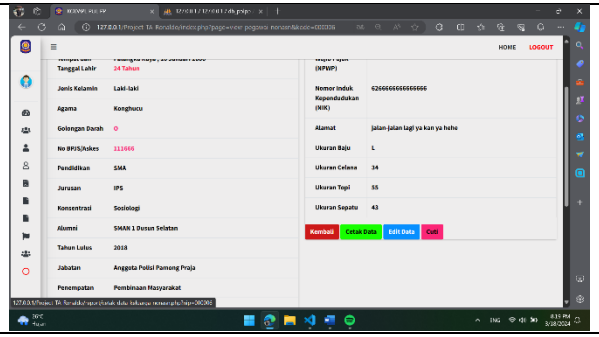
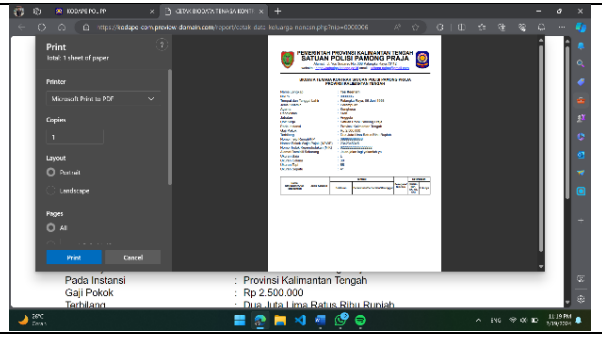
4. Pengujian Cetak (*Admin*)

Tabel 4.21 Pengujian Cetak (*Admin*)

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Tekan Tombol Cetak pada halaman data pegawai & tekon	Tekan tombol berwarna merah muda	Sistem akan menampilkan halaman data-data pegawai & tekon yang siap untuk dicetak	Sesuai harapan	*Valid*

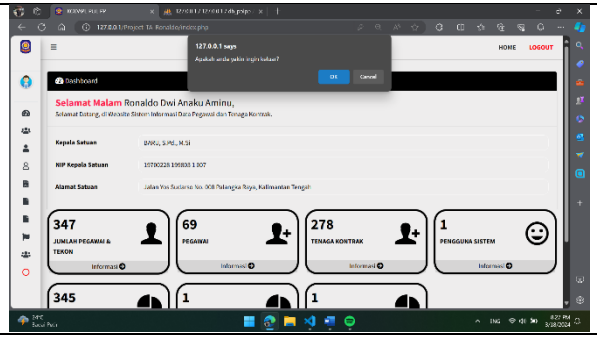
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				
Tekan Tombol Cetak pada halaman data pegawai	Tekan tombol berwarna merah muda	Sistem akan menampilkan halaman data-data pegawai yang siap untuk dicetak	Sesuai harapan	*Valid*
				
Tekan Tombol	Tekan tombol berwarna merah muda	Sistem akan menampilkan halaman data-data tenaga kontrak yang siap untuk dicetak	Sesuai harapan	*Valid*

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Cetak pada halaman data tenaga kontrak				
				
Tekan Tombol Cetak pada halaman biodata pegawai	Tekan tombol berwarna hijau	Sistem akan menampilkan halaman biodata pegawai yang siap untuk dicetak	Sesuai harapan	*Valid*

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
				
Tekan Tombol Cetak pada halaman biodata tenaga kontrak	Tekan tombol berwarna hijau	Sistem akan menampilkan halaman biodata tenaga kontrak yang siap untuk dicetak	Sesuai harapan	*Valid*
				

5. Pengujian *Logout* (*Admin*)

Tabel 4.22 Pengujian *Logout* (*Admin*)

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Tekan *Logout* pada bagian pojok atas atau *sidebar* bagian bawah	Tekan tombol berwarna merah	Sistem akan menampilkan pesan konfirmasi, kemudian mengarahkan ke halaman *Login*	Sesuai harapan	*Valid*
				

4.2.3 Hasil Responden Pengguna

Bagian ini adalah bagian yang bertujuan untuk mengetahui tanggapan responden yang merupakan pengguna sistem dari Sistem Informasi Data Pegawai dan Tenaga Kontrak Pada Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah Berbasis *Website*. Kepuasan responden diukur menggunakan Skala *Likert*. Skala *likert* merupakan skala yang digunakan dalam kuesioner, dengan dua bentuk pertanyaan yaitu negatif dan positif terhadap sistem yang telah dibangun.

Berikut adalah daftar poin-poin dari pernyataan yang diberikan kepada responden.

Tabel 4.23 Skala *Likert*

No	Keterangan	Nilai
1	Sangat Tidak Setuju	1
2	Tidak Setuju	2
3	Ragu-ragu	3
4	Setuju	4
5	Sangat Setuju	5

Berikut adalah daftar-daftar pernyataan yang diberikan kepada responden.

Tabel 4.24 Daftar-daftar Pernyataan

NO	Pernyataan
1	Sistem mudah diakeses dan digunakan (*User fiendly*)
2	Pemilihan warna latar sudah sesuai
3	Hasil *output* atau keluaran pada sistem sesuai dengan apa yang dibutuhkan oleh pengguna
4	Sistem memiliki kecepatan dalam mengakses halaman-halaman *website*
5	Sistem menyediakan fitur keamanan akses pengguna (*login*)

Selanjutnya hasil tersebut diolah dan dihitung dengan kriteria yang telah ditetapkan.

a. Hasil Perhitungan Skala *Likert* Pertama

Tabel 4.25 Perhitungan Skala *Likert* Pernyataan Pertama

Kriteria Jawaban	Bobot	Responden	Jumlah
Sangat Tidak Setuju	1	0	0
Tidak Setuju	2	0	0
Ragu-ragu	3	0	0
Setuju	4	8	32
Sangat Setuju	5	12	60
Jumlah Responden		20	92
Total			

Perhitungan presentasi sebagai berikut:

$$\frac{92}{100} x100 = 92\%$$

Berdasarkan data perhitungan dari tabel diatas, maka dapat disimpulkan bahwa 92% responden menyatakan bahwa mereka sangat setuju jika sistem mudah diakeses dan digunakan (*User fiendly*).

b. Hasil Perhitungan Skala *Likert* Kedua

Tabel 4.26 Perhitungan Skala *Likert* Pernyataan Ketiga

Kriteria Jawaban	Bobot	Responden	Jumlah
Sangat Tidak Setuju	1	0	0
Tidak Setuju	2	0	0
Ragu-ragu	3	3	9
Setuju	4	11	44
Sangat Setuju	5	6	30
Jumlah Responden		20	83
Total			

Perhitungan presentasi sebagai berikut:

$$\frac{83}{100} x100 = 83\%$$

Berdasarkan data perhitungan dari tabel diatas, maka dapat disimpulkan bahwa 83% responden menyatakan bahwa mereka setuju jika pemilihan warna latar sudah sesuai.

c. Hasil Perhitungan Skala *Likert* Ketiga

Tabel 4.27 Perhitungan Skala *Likert* Pernyataan Keempat

Kriteria Jawaban	Bobot	Responden	Jumlah
Sangat Tidak Setuju	1	0	0
Tidak Setuju	2	0	0
Ragu-ragu	3	0	0
Setuju	4	5	20
Sangat Setuju	5	15	75
Jumlah Responden		20	95
Total			

Perhitungan presentasi sebagai berikut:

$$\frac{95}{100} x100 = 95\%$$

Berdasarkan data perhitungan dari tabel diatas, maka dapat disimpulkan bahwa 95% responden menyatakan bahwa mereka sangat setuju jika Hasil *output* atau keluaran pada sistem sesuai dengan apa yang dibutuhkan oleh pengguna.

d. Hasil Perhitungan Skala *Likert* Keempat

Tabel 4.28 Perhitungan Skala *Likert* Pernyataan Keenam

Kriteria Jawaban	Bobot	Responden	Jumlah
Sangat Tidak Setuju	1	0	0
Tidak Setuju	2	0	0
Ragu-ragu	3	0	0
Setuju	4	9	36
Sangat Setuju	5	11	55
Jumlah Responden		20	91
Total			

Perhitungan presentasi sebagai berikut:

$$\frac{91}{100} x100 = 91\%$$

Berdasarkan data perhitungan dari tabel diatas, maka dapat disimpulkan bahwa 91% responden menyatakan bahwa mereka sangat setuju jika Sistem memiliki kecepatan dalam mengakses halaman-halaman *website.*

e. Hasil Perhitungan Skala *Likert* Kelima

Tabel 4.29 Perhitungan Skala *Likert* Pernyataan Ketujuh

Kriteria Jawaban	Bobot	Responden	Jumlah
Sangat Tidak Setuju	1	0	0
Tidak Setuju	2	0	0
Ragu-ragu	3	1	3
Setuju	4	7	28
Sangat Setuju	5	12	60
Jumlah Responden		20	91
Total			

Perhitungan presentasi sebagai berikut:

$$\frac{91}{100} x100 = 91\%$$

Berdasarkan data perhitungan dari tabel diatas, maka dapat disimpulkan bahwa 91% responden menyatakan bahwa Sistem menyediakan fitur keamanan akses pengguna (*login*).

f. Rekap Hasil Perhitungan Skala *Likert*

Berikut ini adalah rekap hasil dari 20 orang responden, berdasarkan rekap hasil perhitungan responden diatas, dapat disimpulkan bahwa sistem informasi yang dihasilkan yaitu Sistem Informasi Data Pegawai dan Tenaga Kontrak Pada Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah Berbasis *Website*.

NO	Pernyataan	Responden																				Total Skor
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
1.	Aplikasi *website* ini mudah diakses dan digunakan (*user friendly*)	5	4	5	5	4	4	5	5	4	4	5	5	4	5	5	4	5	5	5	4	92
2.	Pemilihan warna latar sudah sesuai	4	3	4	4	3	4	5	4	5	4	5	4	4	5	4	3	5	4	5	4	83
3.	Hasil *output* atau keluaran pada sistem sesuai dengan apa yang dibutuhkan oleh pengguna	5	5	4	5	4	5	5	5	5	4	5	5	5	5	5	4	5	5	4	5	95
4.	Sistem memiliki kecepatan dalam mengakses halaman-halaman *website*	4	5	4	5	4	4	5	5	4	4	5	5	4	5	5	4	5	5	4	5	91
5.	Sistem menyediakan fitur keamanan akses pengguna (*login*)	5	4	4	5	4	4	5	4	5	4	5	5	5	5	5	3	5	5	5	4	91
Total Skor Semua Responden																						452
Rata-rata Semua Responden = (Total keseluruhan skor : Jumlah responden) / jumlah materi = $\frac{452:20}{5}$																						4,52

Perhitungan presentasi sebagai berikut:

$$\frac{4,52}{5} x100 = 90,4\%$$

Berdasarkan perhitungan dari tabel diatas, dapat disimpulkan bahwa 90,4% responden menyatakan sangat setuju untuk Sistem Informasi Data Pegawai dan Tenaga Kontrak Pada Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah Berbasis *Website*.

BAB V
PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan, pengujian, dan pengukuran kepuasan pengguna, kesimpulannya adalah penelitian ini telah menghasilkan sebuah Sistem Informasi Data Pegawai dan Tenaga Kontrak Pada Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah Berbasis *Website*. Sistem ini dirancang menggunakan Figma dan dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP, JavaScript dan *database* MySQL. Pengujian sistem dilakukan menggunakan teknik *black box testing* yang telah sesuai dengan harapan dan kebutuhan pengguna. Tingkat kepuasan pengguna juga telah diukur menggunakan metode kuesioner yang diambil dari 20 orang responden dan dihitung menggunakan skala *likert*, yang menghasilkan nilai interpretasi sebesar 90,4% responden sangat setuju dengan sistem yang telah dibangun, ini menunjukkan bahwa sistem layak untuk digunakan pengguna.

5.2 Saran

Dari hasil penulisan laporan dan kesimpulan maka dapat diambil beberapa saran dalam penelitian ini, yaitu:

1. Ditambahkan fitur perhitungan gaji berkala untuk pegawai.
2. Ditambahkan fitur edit untuk mengubah data keluarga pegawai maupun tenaga kontrak.

3. Daftar data pegawai dan tenaga kontrak sebaiknya dijadikan satu dalam proses CRUD, tidak dipisah.
4. Validasi fitur sisa cuti yang diperbolehkan untuk pegawai maupun tenaga kontrak.
5. Sistem dapat ditampilkan dengan optimal pada perangkat *tablet* dan *mobile*.

DAFTAR PUSTAKA

Abdurahman, M. (2018). Sistem Informasi Data Pegawai Berbasis Web Pada Kementerian Kelautan Dan Perikanan Kota Ternate. *Jurnal Ilmiah ILKOMINFO - Ilmu Komputer & Informatika*, *1*(2), 70–78. https://doi.org/10.47324/ilkominfo.v1i2.10

Aditya, N. M. B., & Jaya, J. N. U. (2022). Penerapan Metode PIECES Framework Pada Tingkat Kepuasan Sistem Informasi Layanan Aplikasi Myindihome. *Jurnal Sistem Komputer Dan Informatika (JSON)*, *3*(3), 325. https://doi.org/10.30865/json.v3i3.3964

Afifah, V., & Setyantoro, D. (2021). Rancangan Sistem Pemilihan dan Penetapan Harga dalam Proses Pengadaan Barang dan Jasa Logistik Berbasis Web. *Jurnal IKRA-ITH INFORMATIKA*, *5*(2), 108–117.

Alfian, A., & Kartika, F. B. (2023). *Peranan Dinas Ketenagakerjaan Kota Medan Dalam Proses Mediasi Pemutusan Hubungan Kerja SepihakSaat Masa Kontrak Berlangsung*. *1*, 102–113.

Anggraini, Y., Pasha, D., Damayanti, D., & Setiawan, A. (2020). Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, *1*(2), 64–70. https://doi.org/10.33365/jtsi.v1i2.236

Apriliah, W., Subekti, N., & Haryati, T. (2021a). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada Smk Bina Karya Karawang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, *14*(4), 13–23. https://doi.org/10.36805/technoxplore.v4i1.539

Apriliah, W., Subekti, N., & Haryati, T. (2021b). Penerapan Model Waterfall Dalam Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Pt. Chiyoda Integre Indonesia Karawang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, *14*(2), 34–42. https://doi.org/10.35969/interkom.v14i2.69

Budiman, A., & Tanjung, D. H. (2020). Sistem Informasi Eksekutif Data Pegawai Pada Badan Kepegawaian Provinsi Sumatera Utara Berbasis Web. *Infosys (Information System) Journal*, *4*(2), 215. https://doi.org/10.22303/infosys.4.2.2020.215-226

Cokorda, C., Iswara, I. A. I., & Mogi, I. K. A. (2020). Digital Humanities: Community Participation in the Balinese Language Digital Dictionary. *Jurnal Sistem Informasi*, *16*(2), 18–30. https://doi.org/10.21609/jsi.v16i2.956

Dalimunthe, A. L. (2022). Sistem Informasi E-Learning Di SMA Negeri 1 Rantau Selatan Berbasis Web. *Journal of Student Development Informatics Management (JoSDIM)*, *1*(8.5.2017), 2003–2005.

Dicoding. (2020). *Apa Itu JavaScript? Fungsi dan Contohnya*. Dicoding.Com. https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-javascript-fungsi-dan-contohnya/

drawio.com. (2023). *draw.io*. https://www.drawio.com/

Dwi Oktavia Nur Cahyanti, Nurul Umi Ati, T. R. I. (2021). MALANG Jurusan *Admin*istrasi Negara , Fakultas Ilmu Admiministrasi , Universitas Islam Malang , Jl . MT Haryono 193 Malang , 65144 , Indonesia Pendahuluan Tinjauan Pustaka. *Jurnal Respon Publik*, *15*(7), 1–7.

Eko, S. (2022). Perancangan Aplikasi Pengenalan Budaya Nusantara Berbasis Android Dengan Metode Rad. *Jurnal Ilmu Komputer JIK*, *V*(01), 30–39.

Extise Putri, N. (2021). Sistem Informasi Pendataan Pelanggaran Peraturan Daerah Pada Satuan Polisi Pamong Praja Kota Padang. *Journal of Science and Technology*, *1*(1), 20–34. https://ejournal.uinib.ac.id/jurnal/index.php/jostech

Faustina Gunadi, & Septian Rheno Widianto. (2020). Perbandingan Data Warehouse Cloud Computing Menggunakan Konvensional Berbasis Kriptografi. *Seminar Nasional Teknologi Komputer & Sains (SAINTEKS)*, 69–73. https://scholar.google.com/citations?view_op=view_citation&hl=id&user=3jTs7swAAAAJ&citation_for_view=3jTs7swAAAAJ:9yKSN-GCB0IC

figma.com. (2021). *Logo Figma*. https://www.figma.com/community/file/930374612850356203/figma-svg-logo-wordmark

Fitriani, Y. (2022). *ANALISIS SISTEM PENETAPAN UPAH TENAGA KONTRAK DAN KEADILANNYA DENGAN RISIKO KERJA MENURUT KONSEP AKAD IJÃRAH ‘ALÃ AL ‘AMAL*.

Hasibuan, S., Rodliyah, I., Thalhah, S. Z., Ratnaningsih, P. W., & E, A. A. M. S. (2022). Media penelitian kualitatif. In *Jurnal EQUILIBRIUM* (Vol. 5, Issue January). http://belajarpsikologi.com/metode-penelitian-kualitatif/

Hermiati, R., Asnawati, & Kanedi, I. (2021). Pembuatan E-Commerce Pada Raja Komputer Menggunakan Bahasa. *Jurnal Media Infotama*, *17*(1), 54–66. https://jurnal.unived.ac.id/index.php/jmi/article/view/1317

IDN TIMES. (2022). *Provinsi atau Propinsi? Begini Penyebutan yang Benar*. IDN TIMES. https://www.idntimes.com/life/education/zihan-berliana-ram-ghani/provinsi-atau-propinsi

Julianti, M. R., Dzulhaq, M. I., & Subroto, A. (2019). Sistem Informasi Pendataan Alat Tulis Kantor Berbasis Web pada PT Astari Niagara Internasional. *Jurnal Sisfotek Global*, *9*(2). https://doi.org/10.38101/sisfotek.v9i2.254

Kalteng, S. P. (2018). *Struktur Organisasi Pusat*. Satpolpp.Kalteng.Go.Id. https://satpolpp.kalteng.go.id/profil/struktur-organisasi/

kompasiana.com. (2021). *Sistem Informasi Sangatlah Penting di Era Digital Saat Ini*. Kompasiana.Com. https://www.kompasiana.com/dianainuRGafikafnansabili1178/6005173c8ede4855dd6b1af2/sistem-informasi-sangatlah-penting-di-era-digital-saat-ini?page=all#section1

Kurniawan, B., & Romzi, M. (2021). Perancangan Aplikasi Customer Relationship Management (Crm) Pada Penjualan Barang Pre-Order Berbasis Website. *Rekayasa Informasi*, *10*(1), 44–49.

Kurniawan, H., Apriliah, W., Kurnia, I., & Firmansyah, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada Smk Bina Karya Karawang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, *14*(4), 13–23. https://doi.org/10.35969/interkom.v14i4.78

Lestari, A. S., & Hamka, S. R. (2019). Analisis PIECES dalam Implementasi Kebijakan. *Jurnal Manajemen Pendidikan Islam*, *4*, 103–125.

Lestari, A., Sucipto, A., Thyo Priandika, A., Apririansyah, A., & Suwarno, Y. (2022). Implementasi Safety Stok Pada Sistem Pengelolaan Stok Pada Toko Si Oemar Bakery Berbasis Web. *Telefortech*, *3*(1), 5–11.

Listia, B. A., Purnama, I., & Harahap, S. Z. (2020). Perancangan Sistem Informasi Sensus Penduduk Berbasis Android Pada Desa Meranti. *Journal of Computer Science and Information Systems (JCoInS)*, *1*(1), 16–22.

Makbul, M. (2021). *METODE PENGUMPULAN DATA DAN INSTRUMEN PENELITIAN*.

Mandak, H. (2020). APLIKASI KEPEGAWAIAN BERBASIS WEB (Studi Kasus : Satuan Polisi Pamong Praja Provinsi Sulawesi Utara) LAPORAN KERJA PRAKTIK. *Sistem Informasi*, *1*, 180. https://repo.unikadelasalle.ac.id/2136/1/FULL_LKP_HelviaMandak.pdf

Martin. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan dan Penyewaan Properti Berbasis WEB Di Kota Batam. *Jurnal Comasie*, *01*(03), 83–92.

Muna, F., Khotimah, T., Jazuli, A., Studi, P., Informatika, T., Teknik, F., Kudus, U. M., Lingkar, J., & Gondangmanis, U. (2022). Perancangan Aplikasi Rental Mobil Menggunakan Diagram UML (Unified Modelling Language). *Jurnal Ilmiah Komputer Terapan Dan Informasi*, *1*(1), 14–18.

Mur, M. M., Lia, L., Hafiz, A., Informatika, J. M., Dian, A., Cendikia, C., & Lampung, B. (2019). *Metode Extreme Programming Dalam Membangun Aplikasi Kos-Kosan Di Kota Bandar Lampung Berbasis Web*. *XVIII*(2013), 377–383.

Musa, O. (2020). Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Website pada Dinas Pariwisata Dan Kebudayaan. *Jurnal Teknologi Informasi Indonesia (JTII)*, *5*(2), 9–15. https://doi.org/10.30869/jtii.v5i2.641

Nasrullah, A., Bimantoro, A., & Amrozi, Y. (2020). Trend Penelitian Sistem Informasi Bisnis di Indonesia. *Jurnal Simantec*, *8*(2), 54–62. https://doi.org/10.21107/simantec.v8i2.7315

Nasution, W. R. H., Nasution, M. I. P., & Sundari, S. S. A. (2022). 9 Pendapat Ahli Mengenai Sistem Informasi Manajemen. *Jurnal Inovasi Penelitian*, *3*(4), 5893–5896.

Novalia, E., & Voutama, A. (2022). Black Box Testing dengan Teknik Equivalence Partitions Pada Aplikasi Android M-Magazine Mading Sekolah. *Syntax : Jurnal Informatika*, *11*(01), 23–35. https://doi.org/10.35706/syji.v11i01.6413

Novendri, M. S., Saputra, A., & Firman, C. E. (2019). *APLIKASI INVENTARIS BARANG PADA MTS NURUL ISLAM DUMAI MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL*. *10*(2), 46–57.

Nurfitriana, E., Apriliah, W., Ferliyanti, H., Basri, H., & Ratnawati, R. (2021). Implementasi Model Waterfall Dalam Sistem Informasi Akuntansi Piutang Jasa Penyewaan Kendaraan Pada Pt. Tricipta Swadaya Karawang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, *15*(1), 36–45. https://doi.org/10.35969/interkom.v15i1.86

Nursapia, H. (2016). Penelitian Kulaitatif. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, *6*(August), 128.

Pahlevi, H., Zulham, Z., & Rusydi, I. (2021). Sistem Informasi Tenaga Kerja Kontrak Pada Biro Jasa Di PT. Villa Jaya Abadi. *Device : Journal of Information System, Computer Science and Information Technology*, *1*(2), 13–19. https://doi.org/10.46576/device.v1i2.1195

Pranatawijaya, V. H., Widiatry, W., Priskila, R., & Putra, P. B. A. A. (2019). Penerapan Skala Likert dan Skala Dikotomi Pada Kuesioner Online. In *Jurnal Sains dan Informatika* (Vol. 5, Issue 2, pp. 128–137). https://doi.org/10.34128/jsi.v5i2.185

Rindani, F., & Puspitodjati, S. (2020). 61-9-Pb. *Jurnal Sistem Informasi (Journal of Information System)*, *16*(2), 1–14. https://jsi.cs.ui.ac.id/index.php/jsi/issue/view/61/4

Rizki, M. A. K., & Ferico, A. (2021). Rancang Bangun Aplikasi E-Cuti Pegawai Berbasis Website (Studi Kasus: Pengadilan Tata Usaha Negara). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, *2*(3), 1–13. http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/887

Romadhon, M. H., Yudhistira, Y., & Mukrodin, M. (2021). Sistem Informasi Rental Mobil Berbsasis Android Dan Website Menggunakan Framework Codeigniter 3 Studi Kasus : CV Kopja Mandiri. *Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi Peradaban (JSITP)*, *2*(1), 30–36.

Ronaldo, M., & Pasha, D. (2021). Sistem Informasi Pengelolaan Data Santri Pondok Pesantren an-Ahl Berbasis Website. *Telefortech*, *2*(1), 17–20.

Rumahweb. (2023). *Sequence Diagram Adalah: Pengertian, Simbol, dan Manfaatnya*. Blog.Rumahweb.Com. https://blog.rumahweb.com/sequence-diagram-adalah/

Saputra, A. K., & Fahrizal, M. (2021). Rancang Bangun Berbasis Web Crm (Customer Relationship Management) Berbasis Web Studi Kasus Pt Budi Berlian Motor Hajimena Bandar Lampung. *Portaldata.Org*, *17*(1), 1–31.

Setiawan, R. (2021). *Memahami Class Diagram Lebih Baik*. Dicoding.Com.

https://www.dicoding.com/blog/memahami-class-diagram-lebih-baik/

Simanjuntak, M., Pasaribu, T., & Rahmadilla, S. (2019). Implementasi Algoritma Merkle Hellman untuk Keamanan *Database*. *MEANS (Media Informasi Analisa Dan Sistem)*, *4*(1), 46–50. http://ejournal.ust.ac.id/index.php/Jurnal_Means/

Suhartini, S., Sadali, M., & Kuspandi Putra, Y. (2020). Sistem Informasi Berbasis Web Sma Al- Mukhtariyah Mamben Lauk Berbasis Php Dan Mysql Dengan Framework Codeigniter. *Infotek : Jurnal Informatika Dan Teknologi*, *3*(1), 79–83. https://doi.org/10.29408/jit.v3i1.1793

Sumartini, S., Harahap, K. S., & Sthevany, S. (2020). Kajian Pengendalian Mutu Produk Tuna Loin Precooked Frozen Menggunakan Metode Skala Likert Di Perusahaan Pembekuan Tuna. *Aurelia Journal*, *2*(1), 29. https://doi.org/10.15578/aj.v2i1.9392

Syabania, R., & Rosmawani, N. (2022). Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Pada Koperasi Simpan Pinjam Sejahtera Bersama. *Indonesian Journal on Networking and Security*, *11*(2), 70–76.

Syafi'i, I. (2021). SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PEGAWAI DI SEKOLAH MADRASAH ALIYAH NEGERI MANGGARAI BARAT BERBASIS WEB. In *Journal of Physics A: Mathematical and Theoretical*. https://doi.org/10.1088/1751-8113/44/8/085201

Tabrani, M., & Rezqy Aghniya, I. (2020). Implementasi Metode Waterfall Pada Program Simpan Pinjam Koperasi Subur Jaya Mandiri Subang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, *14*(1), 44–53. https://doi.org/10.35969/interkom.v14i1.65

Teguh, R., & Elizabeth, T. (2022). Analisis Dan Perbaikan Tampilan Sistem Informasi Dewan Perwakilan Rakyat Daerah Provinsi Nusa Tenggara Barat Berbasis Website Menggunakan Figma. *Jurnal Begawe Teknologi Informasi (JBegaTI)*, *3*(2), 273–284. https://doi.org/10.29303/jbegati.v3i2.821

Tukino, T. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi E-Marketing Pada Pt Pulau Cahaya Terang. *Computer Based Information System Journal*, *8*(1), 25–34. https://doi.org/10.33884/cbis.v8i1.1680

Ubaidillah, M. B., Swandana, I., Khusumawati, T., & Nur, D. (2023). *Jurnal JISIPOL Ilmu Pemerintahan Universitas Bale Bandung Jurnal JISIPOL*. *7*.

Ultariani, N., Putra, N., & Amroni, A. (2020). Perancangan Sistem Informasi Persediaan Dan Penjualan Pada Toko Ria Bangunan Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Visual Basic 2010 Dan *Database* Mysql. *Jurnal Digit*, *10*(2), 220. https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.172

Wahab, A., Syahid, A., & Junaedi, J. (2021). Penyajian Data Dalam Tabel Distribusi Frekuensi Dan Aplikasinya Pada Ilmu Pendidikan. *Education and Learning Journal*, *2*(1), 40. https://doi.org/10.33096/eljour.v2i1.91

Wardhana, H. I. (2022). *Pengertian Provinsi*. Kompasiana.Com.

https://www.kompasiana.com/syam278/6288fe441ee922394b0e7002/pengertian-provinsi

Wicaksana, A., & Rachman, T. (2019). Analisis Resiko Pada Pengembangan Perangkat Lunak Yang Menggunakan Metode Waterfall dan Prototyping. *Program Magister Teknik Informatika, Universitas Amikom Yogyakarta*, *3*(1), 10–27. https://medium.com/@arifwicaksanaa/pengertian-use-case-a7e576e1b6bf

Wijaya, N., Febriyanti, A. R., & Wibowo, A. (2020). Aplikasi Pengelolaan Data Kepegawaian Berbasis Web Pada Pt. Pelayaran Sakti Inti Makmur Palembang. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, *9*(1), 42–50. https://doi.org/10.32736/sisfokom.v9i1.706

Wikipedia. (2023a). *Kalimantan Tengah*. Id.Wikipedia.Org. https://id.wikipedia.org/wiki/Kalimantan_Tengah

Wikipedia. (2023b). *Polisi Pamong Praja*. Wikipedia. https://id.wikipedia.org/wiki/Polisi_Pamong_Praja

Winanjar, J., & Susanti, D. (2021). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI *ADMIN*ISTRASI DESA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN PHP DAN MySQL. *Proceedings of the VLDB Endowment*, *11*(12), 1970–1973. https://doi.org/10.14778/3229863.3236237

Wulandari, T., & Nurmiati, S. (2022). Rancang Bangun Sistem Pemesanan Wedding Organizer Menggunakan Metode Rad di Shofia Ahmad Wedding. *Jurnal Rekasaya Informasi*, *11*(69), 79–85.

Yusuf, Y., & Bachtiar, L. (2022). Analisis Perbandingan Sistem Pendukung Keputusan Menggunakan Metode SAW dan WP Dalam Penilaian Kinerja Tenaga Kontrak. *Jurnal Sistem Komputer Dan Informatika (JSON)*, *4*(1), 37. https://doi.org/10.30865/json.v4i1.4421

Zahir, A. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Live Streaming Pengetahuan Komputer Berbasis Website. *D'ComPutarE: Jurnal Ilmiah Information Technology*, *9*(2), 1–7.

L A M P I R A N

Lampiran 1. Surat Tugas Dosen Pembimbing

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp.0536-3224593, 3225515 Fax.0536-3225515 Palangkaraya
email : humas@stmikplk.ac.id - website : www.stmikplk.ac.id

SURAT TUGAS
No. 383/STMIK-3.C.1/AK/IX/2023

Ketua Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya, menugaskan nama-nama tersebut di bawah ini :

1. Nama : Agung Prabowo, S. Kom., M.MSI.
   NIK : 197603272016107
   Sebagai : Pembimbing I dalam Materi Penelitian dan Program

2. Nama : Susi Hendartie, M.Kom
   NIK : 197803202008001
   Sebagai : Pembimbing II dalam Format Penulisan

Untuk membimbing Tugas Akhir Mahasiswa :

Nama	:	Ronaldo Dwi Anaku Aminu
NIM	:	C2057201032
Judul Tugas Akhir	:	Sistem Informasi Data Pegawai dan Tenaga Kontrak Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah Berbasis Website

Berlaku sampai dengan : 11 September 2024

Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggung jawab.

Palangka Raya, 11 September 2023
Program Studi Sistem Informasi
Ketua,

Nofiyati, M.Pd.
NIK. 198805222011004

Tembusan :
1. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal dan Pengembangan
2. Dosen Pembimbing yang bersangkutan

Lampiran 2. Surat Permohonan Izin Penelitian

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No. 114 ~ Telp. 0536-3224593 ~ Fax. 0536-3225515 Palangka Raya
Email: humas@stmikplk.ac.id ~ Website: www.stmikplk.ac.id

Nomor : 816/STMIK-C1/AK/XI/2023
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Izin Penelitian dan Pengumpulan Data untuk Tugas Akhir

Kepada
Yth. **Kepala Satuan Polisi Pamong Praja Provinsi KALTENG**
Jalan Yos Sudarso No. 08, Palangka Raya, Kec. Jekan Raya
Kota Palangka Raya, Kalimantan Tengah

Dengan hormat,

Sehubungan dengan penyusunan Tugas Akhir mahasiswa sebagai persyaratan kelulusan Program Studi Sistem Informasi (S1) pada STMIK Palangkaraya, maka dengan ini kami sampaikan permohonan izin penelitian dan pengumpulan data bagi mahasiswa kami berikut:

Nama	:	RONALDO DWI ANAKU AMINU
NIM	:	C2057201032
Prodi (Jenjang)	:	Sistem Informasi (S1)
Thn. Akad. (Semester)	:	2023/2024 (7)
Lama Penelitian	:	06 November 2023 s.d 06 Desember 2023
Tempat Penelitian	:	Satpol Polisi Pamong Praja Provinsi Kalimantan Tengah

Dengan judul Tugas Akhir:

Sistem Informasi Data Pegawai dan Tenaga Kontrak Pada Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah Berbasis Website

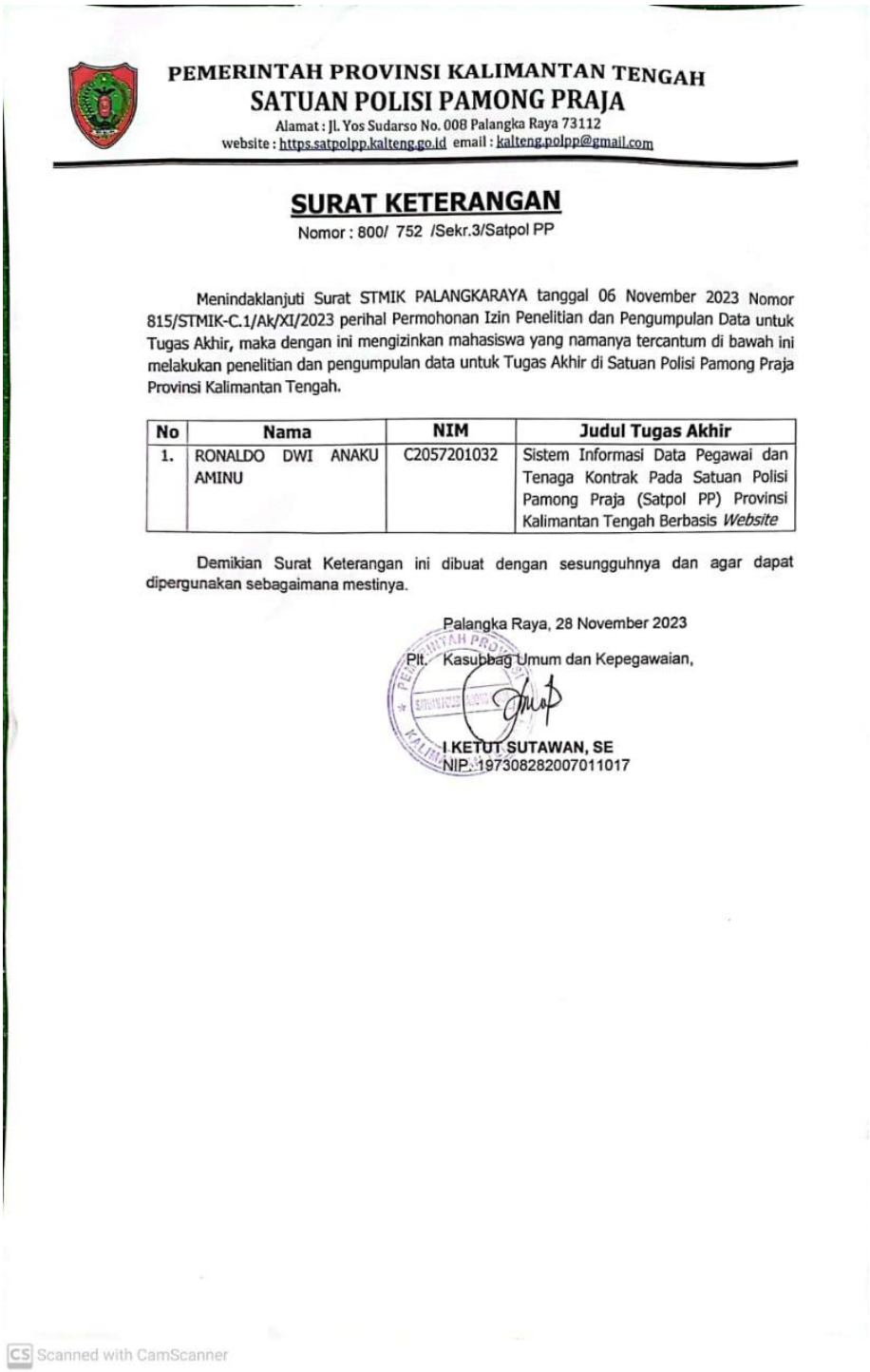
Adapun ketentuan dan aturan pemberian informasi dan data yang diperlukan dalam penelitian tersebut menyesuaikan dengan ketentuan/peraturan pada instansi Bapak/Ibu.

Demikian permohonan ini disampaikan, atas perhatian dan kerja samanya diucapkan terima kasih.

Palangka Raya, 06 November 2023
Ketua,

Suparno, M.Kom.
NIK. 196901041995105

Lampiran 3. Surat Pemberian Izin Penelitian



PEMERINTAH PROVINSI KALIMANTAN TENGAH
SATUAN POLISI PAMONG PRAJA
Alamat : Jl. Yos Sudarso No. 008 Palangka Raya 73112
website : https.satpolpp.kalteng.go.id email : kalteng.polpp@gmail.com

SURAT KETERANGAN
Nomor : 800/ 752 /Sekr.3/Satpol PP

Menindaklanjuti Surat STMIK PALANGKARAYA tanggal 06 November 2023 Nomor 815/STMIK-C.1/Ak/XI/2023 perihal Permohonan Izin Penelitian dan Pengumpulan Data untuk Tugas Akhir, maka dengan ini mengizinkan mahasiswa yang namanya tercantum di bawah ini melakukan penelitian dan pengumpulan data untuk Tugas Akhir di Satuan Polisi Pamong Praja Provinsi Kalimantan Tengah.

No	Nama	NIM	Judul Tugas Akhir
1.	RONALDO DWI ANAKU AMINU	C2057201032	Sistem Informasi Data Pegawai dan Tenaga Kontrak Pada Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah Berbasis *Website*

Demikian Surat Keterangan ini dibuat dengan sesungguhnya dan agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palangka Raya, 28 November 2023
Plt. Kasubbag Umum dan Kepegawaian,

I KETUT SUTAWAN, SE
NIP. 197308282007011017

Scanned with CamScanner

Lampiran 4. Surat Tugas Penguji Sidang Tugas Akhir

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3224593, 3225515 Fax. 0536-3225515 Palangka Raya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www. stmikplk.ac.id

SURAT TUGAS
PENGUJI SEMINAR PROPOSAL TUGAS AKHIR
No. 458/STMIK-3.C.1/AK/XII/2023

Ketua Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya menugaskan kepada nama-nama berikut :

1. Nama : Rommi Kaestria, M.Kom.
   NIK : 198605242011103
   Sebagai Ketua
2. Nama : Agung Prabowo, S.Kom., M.MSI.
   NIK : 197603272016107
   Sebagai Sekretaris
3. Nama : Susi Hendartie, M.Kom.
   NIK : 197803202008002
   Sebagai Anggota

Tim Penguji Seminar Proposal Tugas Akhir :

Nama	:	RONALDO DWI ANAKU AMINU
NIM	:	C2057201032
Hari/ Tanggal	:	Senin, 18 Desember 2023
Waktu	:	14.00 sd 15.30 WIB
Judul Proposal	:	Sistem Informasi Data Pegawai dan Tenaga Kontrak Pada Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah Berbasis Website

Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggung jawab.

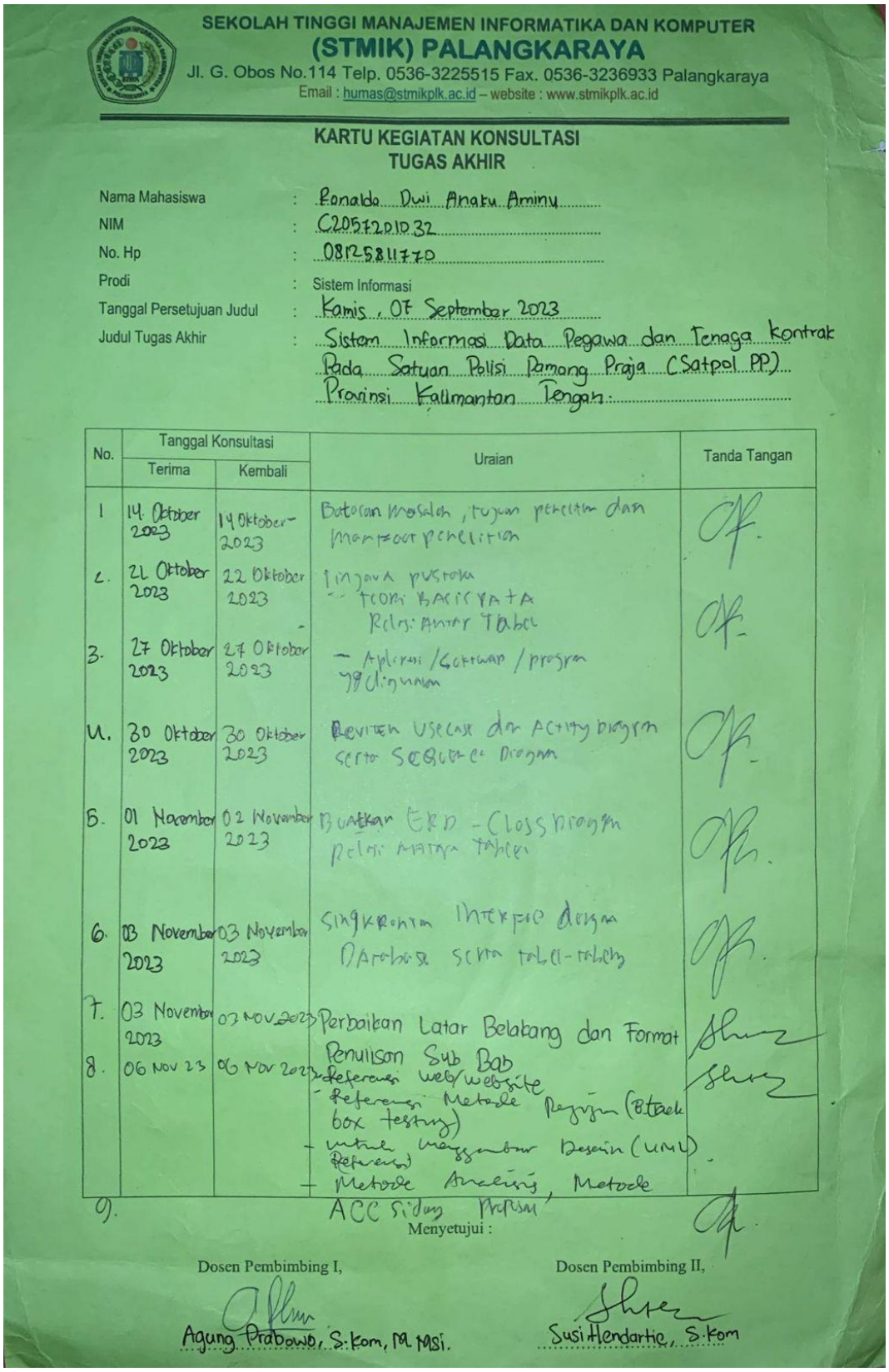
Palangka Raya, 04 Desember 2023
Ketua Program Studi
Sistem Informasi,

Nofiyati, M.Pd.
NIK. 198805222011004

Tembusan :
1. Ketua STMIK Palangkaraya
2. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal (UPMI)
3. Dosen Yang Menguji
4. Mahasiswa Yang Bersangkutan

*) Harap Diberitahukan 1 (Satu) Hari Sebelumnya Kepada Setiap Dosen Melalui SMS/WA

Lampiran 5. Kartu Konsultasi Bimbingan Tugas Akhir



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI
TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Ronaldo Dwi Anaku Aminy
NIM : C2057201032
No. Hp : 081258111770
Prodi : Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul : Kamis, 07 September 2023
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Data Pegawa dan Tenaga kontrak Pada Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
1	14 Oktober 2023	14 Oktober 2023	Batasan masalah, tujuan penelitian dan manfaat penelitian	
2.	21 Oktober 2023	22 Oktober 2023	Tinjauan pustaka - Teori Basis Data Relasi Antar Tabel	
3.	27 Oktober 2023	27 Oktober 2023	- Aplikasi / Software / program yg digunakan	
4.	30 Oktober 2023	30 Oktober 2023	Revisi Usecase dan Activity Diagram serta Sequence Diagram	
5.	01 November 2023	02 November 2023	Buatkan ERD - Class Diagram Relasi Antara Tabel	
6.	03 November 2023	03 November 2023	Singkronkan Interface dengan Database serta tabel-tabelny	
7.	03 November 2023	03 Nov 2023	Perbaikan Latar Belakang dan Format Penulisan Sub Bab	
8.	06 Nov 23	06 Nov 2023	- Referensi web/website - Referensi Metode Pengujian (Black box testing) + untuk menggambar Desain (UML) Referensi + Metode Analisis, Metode	
9.			ACC Sidang Proposal	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,
Agung Prabowo, S.Kom, M.Msi.

Dosen Pembimbing II,
Susi Hendartie, S.Kom

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Ronaldo Dwi Anaku Aminy
NIM : C2057201032
No. Hp : 081258811770
Prodi : Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul : Kamis, 07 September 2023
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Data Pegawai dan Tenaga Kontrak Pada Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah Berbasis Website

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
9.	13/11-23	13/11-23	- Referensi ~~RED~~. Waterfall. - kuisioner disebar. - Teknik Analisis Berisi teknik analisis PIECES. - Jenis penelitian Sesuaikan dan Desain penelitian.	
10	15/11-23	15/11-23	Sesuaikan urutan BAB III dengan Pedoman penulisan ACC Seminar.	
11	27/11/2023	-2023	Lengkapi tabel BASIS DATA, Relasi tabel dan normalisasi TABEL dll.	
12	18/01/2024	18/01-2024	hasil aplikasi diuji dengan berbagai macam browser, tidak hanya satu Browser	
13	22/01/2024	22/01-2024	Pada Use Case diagram tidak perlu menuliskan tambah, ubah, hapus cukup digambar kotak.	
14	05/02/2024	05/02-2024	Sinkronisasi antara Use case, Diagram Activity dan Sequence diagram; Cek tabel pada Database.	
15	15/02/2024	16-2-2024	Uji Aplikasi dgn Black box testing dll: Sesuaikan dengan tabel di database	
16	19/02/2024	19-2-2024	ACC Sidang TA	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

Agung Prabowo, S.Kom., M.MSi.

Dosen Pembimbing II,

Susi Hendartie, M. Kom

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI
TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Ronaldo Dwi Anatu Aminu
NIM : C2057201032
No. Hp : 081259117770
Prodi : Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul : Kamis, 07 September 2023
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Data Pegawai dan Tenaga Kontrak Pada Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimanta Tengah Berbasis Website

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
1	05-02-2024	05-02-2024	Memperbaiki Susunan Penulisan pada BAB IV Menyesuaikan dengan Buku Pedoman	
2	12-02-2024	12-02-2024	Menyesuaikan penulisan Skenario dan rencana pengujian Black Box	
3	13-02-2024	13-02-2024	Memperbaiki Skenario Pengujian black Box	
4	16-02-2024	16-02-2024	Menyesuaikan penulisan lembar pernyataan kuesioner	
5.	26/02-24	26/02-24	Acc Sidang Tugas Akhir	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

Agung Prabowo, S.Kom, M.MSi

Dosen Pembimbing II,

Susi Herdartie, M.kom.

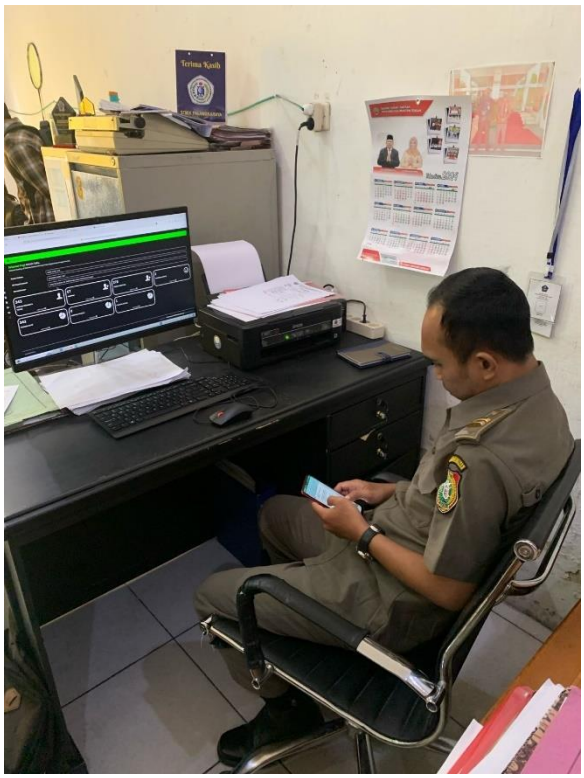
Lampiran 6. Pengantaran Surat Izin Penelitian



Lampiran 7. Tanda Tangan Lembar Observasi dan Wawancara



Lampiran 8. Pengantara Aplikasi



Lampiran 9. Pengujian *Black Box*



Lampiran 10. Lembar Wawancara

LEMBAR WAWANCARA

SISTEM INFORMASI DATA PEGAWAI DAN TENAGA KONTRAK PADA SATUAN POLISI PAMONG PRAJA (SATPOL PP) PROVINSI KALIMANTAN TENGAH BERBASIS *WEBSITE*

Dalam penelitian ini, penulis melakukan wawancara secara langsung dengan narasumber dibawah ini :

Nama : I KETUT SUTAWAN, S.E
NIP : 19730828 200701 1 017
Jabatan : Plt. Kasubag Umum dan Kepegawaian
Unit Kerja : Satuan Polisi Pamong Praja

Dengan daftar pertanyaan sebagai berikut :

1. Bagaimana proses pengelolaan Data Pegawai dan Tenaga Kontrak pada Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah ini sebelumnya?
2. Apa saja kendala yang dihadapi dalam proses pengelolaan Data Pegawai dan Tenaga Kontrak?
3. Apakah sebelumnya Satuan Polisi Pamong Praja Provinsi Kalimantan Tengah sebelumnya memiliki *website* untuk mengelola Data Pegawai dan Tenaga Kontrak sebelumnya?
4. Siapa saja yang melakukan proses pengelolaan Pegawai dan Tenaga Kontrak?
5. Siapakah calon pengguna sistem yang baru ini nanti? Dan hak akses apa saja yang bisa diberikan?

Palangka Raya,13 November 2023
Plt. Kasubbag Umum dan Kepegawaian

I KETUT SUTAWAN, S.E
NIP. 19730828 200701 1 017

Lampiran 11. Lembar Jawaban Wawancara

LEMBAR JAWABAN WAWANCARA

SISTEM INFORMASI DATA PEGAWAI DAN TENAGA KONTRAK PADA SATUAN POLISI PAMONG PRAJA (SATPOL PP) PROVINSI KALIMANTAN TENGAH BERBASIS *WEBSITE*

Nama : I KETUT SUTAWAN, S.E

NIP : 19730828 200701 1 017

Jabatan : Plt. Kasubag Umum dan Kepegawaian

Unit Kerja : Satuan Polisi Pamong Praja

Dengan daftar jawaban sebagai berikut :

1. Proses pengelolaan Data Pegawai dan Tenaga Kontrak masih dilakukan menggunakan *Microsoft Excel* dan *word*, proses pembuatan Surat Perjanjian Kerja dan formulir cuti dibuat menggunakan fitur *Mail Merge* yang pada Microsoft office.
2. Kendala yang dihadapi dalam proses pengelolaan Data Pegawai dan Tenaga Kontrak seperti saat data ditambah/ubah/hapus pada komputer yang satu, data pada komputer yang lainnya tidak ikut terubah dan pada saat kasat ingin melihat biodata Pegawai dan Tenaga Kontrak
3. Kalau untuk *website* umum ada, kalua *website* untuk mengelola Data Pegawai dan Tenaga Kontrak pada Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah masih belum ada.
4. Sebelumnya proses pengelolaan Data Pegawai dan Tenaga Kontrak dilakukan oleh beberapa orang saja.
5. Calon pengguna sistem informasi ini nantinya adalah semua pegawai dan Tenaga Kontrak yang ada pada Bidang Umum dan Kepegawaian, sebagiannya juga pada bidang lain, hak aksesnya berbeda antara satu dengan yang lainnya.

Palangka Raya,13 November 2023

Plt. Kasubbag Umum dan Kepegawaian

I KETUT SUTAWAN, S.E

NIP. 19730828 200701 1 017

Lampiran 12. Lembar Observasi

LEMBAR OBSERVASI

SISTEM INFORMASI DATA PEGAWAI DAN TENAGA KONTRAK PADA SATUAN POLISI PAMONG PRAJA (SATPOL PP) PROVINSI KALIMANTAN TENGAH BERBASIS *WEBSITE*

No	Hari/Tanggal	Materi Observasis
1	Kamis, 09 November 2023	Kegiatan observasi, melihat dan mengamati gedung dan masing-masing bidang untuk memastikan perangkat yang digunakan cukup untuk dapat menjalankan sistem yang nantinya akan dibangun.
2.	Jum'at, 10 November 2023	Melihat proses pengelolaan Data Pegawai dan Tenaga Kontrak menggunakan aplikasi perkantoran seperti *Microsoft Excel* dan *word*.

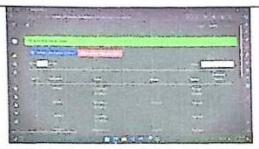
Palangka Raya,13 November 2023

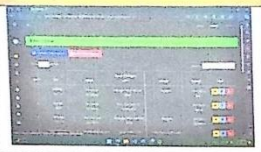
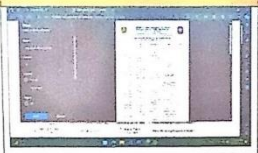
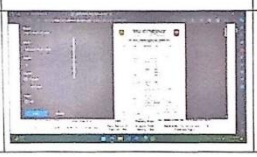
Plt. Kasubbag Umum dan Kepegawaian

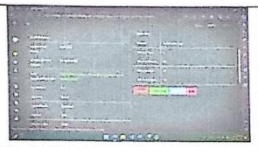
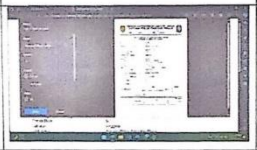
I KETUT SUTAWAN, S.E

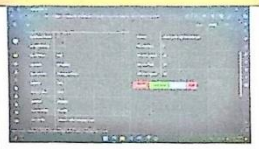
NIP. 19730828 200701 1 017

Lampiran 13. Berita Acara Pengujian *Black Box*

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
Tekan Tombol Cetak pada halaman data pegawai & tekon	Tekan tombol berwarna merah muda	Sistem akan menampilkan halaman data-data pegawai & tekon yang siap untuk dicetak	Sesuai Harapan	Valid
				
Tekan Tombol Cetak pada halaman data pegawai	Tekan tombol berwarna merah muda	Sistem akan menampilkan halaman data-data pegawai yang siap untuk dicetak	Sesuai Harapan	Valid

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
				
Tekan Tombol Cetak pada halaman data tenaga kontrak	Tekan tombol berwarna merah muda	Sistem akan menampilkan halaman data-data tenaga kontrak yang siap untuk dicetak	Sesuai Harapan	Valid
				

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
Tekan Tombol Cetak pada halaman biodata pegawai	Tekan tombol berwarna hijau	Sistem akan menampilkan halaman biodata pegawai yang siap untuk dicetak	Sesuai Harapan	Valid
				
Tekan Tombol Cetak pada halaman biodata tenaga kontrak	Tekan tombol berwarna hijau	Sistem akan menampilkan halaman biodata tenaga kontrak yang siap untuk dicetak	Sesuai Harapan	Valid

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
				

5. Pengujian *Logout* (*Admin*)

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
Tekan *Logout* pada bagian pojok atas atau	Tekan tombol berwarna merah	Sistem akan menampilkan pesan konfirmasi, kemudian mengarahkan ke halaman *Login*	Sesuai Harapan	Valid

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
sidebar bagian bawah				
				

Demikian hasil pengujian (*testing*) ini dibuat agar dapat dipergunakan dengan sebaik-baiknya.

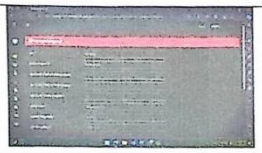
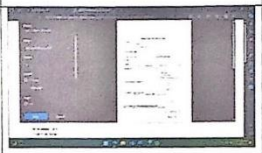
Palangka Raya, 20 Februari 2024

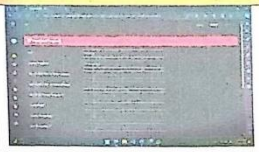
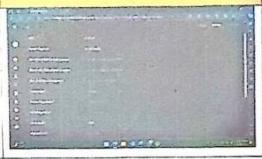
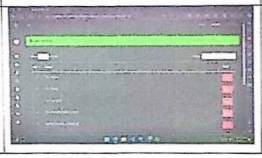
Tester/Penguji

Muhammad Ulfan

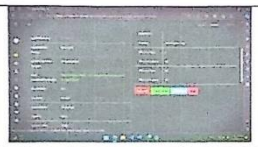
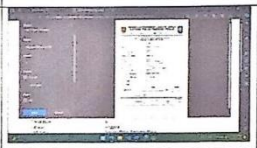
Catatan :

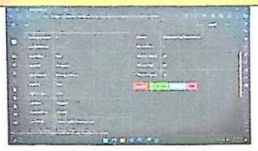
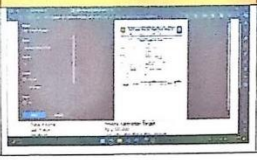
1. Daftar Pegawai dan tekan sebarang menjadi satu dalam proses CRUD, tidak perlu di pisah karena tabel yg digunakan sama
2. Kolom isian yg bersifat mandatory (wajib) sebaiknya diberi tanda bintang atau info lainya.
3. Sebaiknya prosedur tombol edit pada data keluarga.
4. Validasi durasi/lama cuti harus dapat dilakukan oleh sistem jika tidak sesuai dgn sisa cuti
5. Super admin tidak boleh melihat data super admin lainya atau melihat data diluar admin.

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
tombol SIMPAN				
				
Kosongkan semua data kemudian klik tombol SIMPAN	Tidak mengisi apapun yang ada pada form	Sistem akan menolak	Sesuai Harapan	Valid

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
				
Tekan Tombol BATAL	Menekan tombol berwarna merah	Sistem akan mengarahkan ke halaman Cuti Pegawai Tenaga Kontrak	Sesuai Harapan	Valid
				

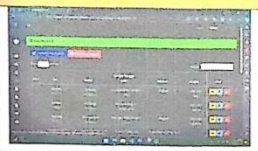
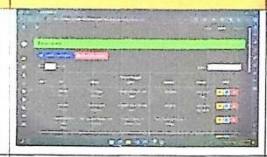
4. Pengujian Cetak (*Admin*)

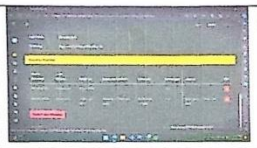
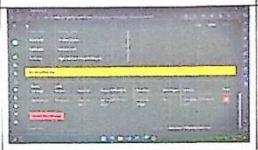
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
Tekan Tombol Cetak pada halaman biodata pegawai	Tekan tombol berwarna hijau	Sistem akan menampilkan halaman biodata pegawai yang siap untuk dicetak	Sesuai Harapan	Valid
				
Tekan Tombol Cetak pada halaman biodata tenaga kontrak	Tekan tombol berwarna hijau	Sistem akan menampilkan halaman biodata tenaga kontrak yang siap untuk dicetak	Sesuai Harapan	Valid

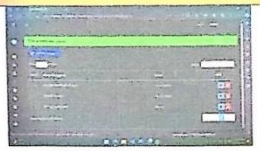
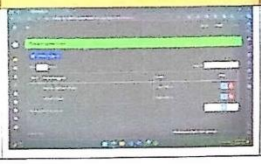
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
				

14) Pengujian Hapus (*Super Admin*)

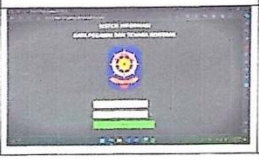
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
Tekan tombol hapus pada halaman data pegawai	Hapus nama tes ketiga	Sistem akan menampilkan pesan "Data Pegawai Berhasil Dihapus" Data yang dihapus tidak terdapat pada halaman data pegawai	Sesuai Harapan	Valid

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
				
Tekan tombol hapus pada halaman data tenaga kontrak	Hapus nama tes pertama	Sistem akan menampilkan pesan "Data Tenaga Kontrak Berhasil Dihapus" Data yang dihapus tidak terdapat pada halaman data pegawai	Sesuai Harapan	Valid
				

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
Tekan tombol hapus data keluarga pada halaman biodata pegawai/tenaga kontrak	Hapus keluarga satu	Sistem akan menampilkan pesan "Data Keluarga Berhasil Dihapus" Data yang dihapus tidak terdapat pada halaman biodata pegawai/tenaga kontrak	Sesuai Harapan	Valid
				
Tekan tombol hapus pada halaman pengguna sistem	Hapus user pengguna pertama	Sistem akan menampilkan pesan "Data Pengguna Berhasil Dihapus" Data yang dihapus tidak terdapat pada halaman pengguna sistem	Sesuai Harapan	Valid

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
				

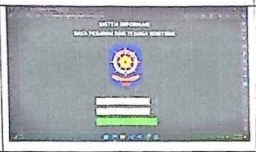
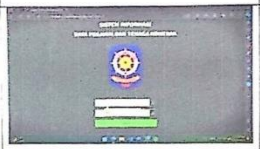
15) Pengujian *Logout* (*Super Admin*)

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
Tekan *Logout* pada bagian pojok atas atau *sidebar* bagian bawah	Tekan tombol berwarna merah	Sistem akan menampilkan pesan konfirmasi, kemudian mengarahkan ke halaman *Login*	Sesuai Harapan	Valid
				

b. Pengujian (*Admin*)

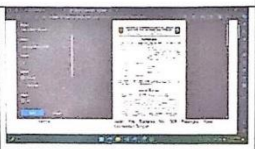
1. Pengujian *Login* (*Admin*)

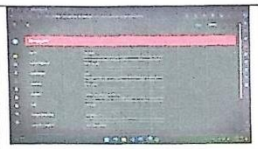
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
Masukkan NIP/NRPK dan *Password* dengan benar kemudian klik tombol *Login*	NIP/NRPK : 36.1.2021.0124 *Password* : 36.1.2021.0124	"Login Berhasil" dan Sistem akan langsung mengarahkan pengguna ke halaman *dashboard*	Sesuai Harapan	Valid
				

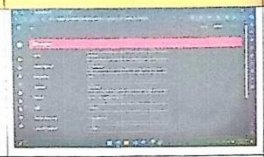
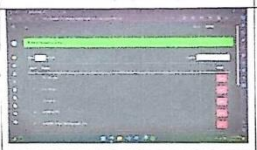
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
Kosongkan NIP/NRPK dan *Password* kemudian klik tombol *Login*	NIP/NRPK : - *Password* : -	Sistem akan menampilkan pesan "Please fill out this field"	Sesuai Harapan	Valid
				
Masukan salah satu dari NIP/NRPK dan *Password* salah	NIP/NRPK : 36.1.2021.0124 *Password* : abcdef	Sistem akan menampilkan pesan "NIP/NRPK atau Password salah"	Sesuai Harapan	Valid

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
kemudian klik tombol *Login*				
				

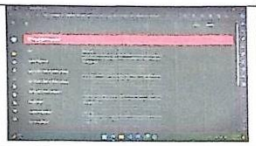
2. Pengujian Buat Surat Perjanjian Kerja (*Admin*)

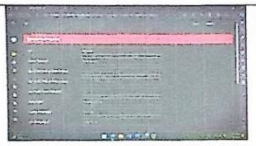
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
Masukkan data-data yang hanya bersimbol "*" kemudian klik tombol SIMPAN	Hanya mengisi data lama perjanjian : Januari - Desember	Sistem akan menampilkan pesan "Buat SPK Berhasil" kemudian akan menampilkan SPK yang siap untuk dicetak	Sesuai Harapan	Valid
				
Masukkan semua data kemudian klik	Mengisi semua data mulai dari lama perjanjian sampai dengan nomor surat	Sistem akan menampilkan pesan "Buat SPK Berhasil" kemudian akan menampilkan SPK yang siap untuk dicetak	Sesuai Harapan	Valid

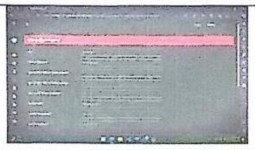
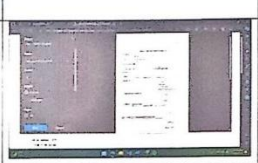
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
tombol SIMPAN				
				
Kosongkan semua data kemudian klik tombol SIMPAN	Tidak mengisi apapun yang ada form	Sistem akan menolak	Sesuai Harapan	Valid

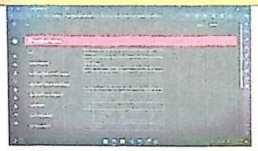
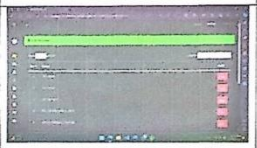
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
				
Tekan Tombol BATAL	Menekan tombol berwarna merah	Sistem akan mengarahkan ke halaman Surat Perjanjian Kerja	Sesuai Harapan	Valid
				

3. Pengujian Buat Formulir Pengajuan Cuti (*Admin*)

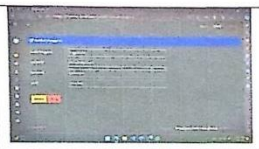
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
Masukkan data-data yang hanya bersimbol "*" kemudian klik tombol SIMPAN	Mengisi data sisa cuti tahun berjalan, penyetuju, nama penyetuju, nip penyetuju, jenis cuti, alasan cuti, mulai tanggal, sampai tanggal dan Alamat cuti	Sistem akan menampilkan pesan "Buat Formulir Cuti Berhasil" kemudian akan menampilkan formulir pengajuan cuti yang siap untuk dicetak	Sesuai Harapan	Valid
				
Masukkan semua data kemudian klik	Mengisi semua data mulai dari sisa cuti 2 tahun sebelumnya sampai dengan Alamat cuti	Sistem akan menampilkan pesan "Buat Formulir Cuti Berhasil" kemudian akan menampilkan formulir pengajuan cuti yang siap untuk dicetak	Sesuai Harapan	Valid

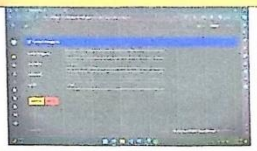
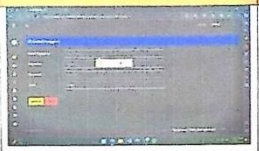
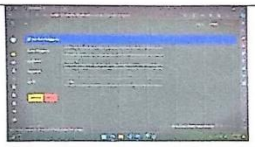
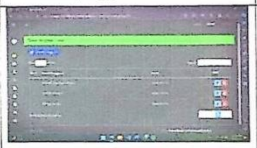
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
Masukkan data-data yang hanya bersimbol "*" kemudian klik tombol SIMPAN	Mengisi data sisa cuti tahun berjalan, penyetuju, nama penyetuju, nip penyetuju, jenis cuti, alasan cuti, mulai tanggal, sampai tanggal dan Alamat cuti	Sistem akan menampilkan pesan "Buat Formulir Cuti Berhasil" kemudian akan menampilkan formulir pengajuan cuti yang siap untuk dicetak	Sesuai Harapan	Valid
				
Masukkan semua data kemudian klik	Mengisi semua data mulai dari sisa cuti 2 tahun sebelumnya sampai dengan Alamat cuti	Sistem akan menampilkan pesan "Buat Formulir Cuti Berhasil" kemudian akan menampilkan formulir pengajuan cuti yang siap untuk dicetak	Sesuai Harapan	Valid

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
tombol SIMPAN				
				
Kosongkan semua data kemudian klik tombol SIMPAN	Tidak mengisi apapun yang ada pada form	Sistem akan menolak	Sesuai Harapan	Valid

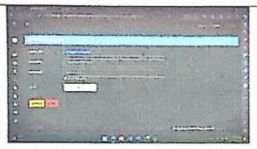
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
				
Tekan Tombol BATAL	Menekan tombol berwarna merah	Sistem akan mengarahkan ke halaman Cuti Pegawai Tenaga Kontrak	Sesuai Harapan	Valid
				

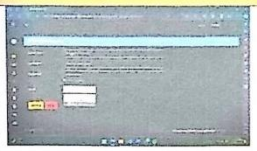
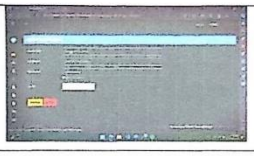
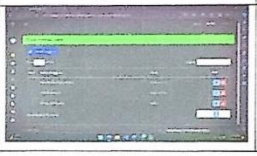
10) Pengujian Tambah Data Pengguna Sistem (*Super Admin*)

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
Masukkan semua data kemudian klik tombol SIMPAN	Nama Pengguna : Pengguna Satu NIP/NRPK : 19999999999999999 Password : 19999999999999999 Leval : Super Admin	Sistem akan menampilkan pesan "Tambah Pengguna Berhasil" kemudian data akan dapat dilihat pada halaman Pengguna Sistem dan dapat melakukan *Login*	Sesuai Harapan	Valid
				
Kosongkan semua data kemudian klik tombol SIMPAN	Tidak Mengisi apapun yang ada pada form	Sistem akan menolak	Sesuai Harapan	Valid

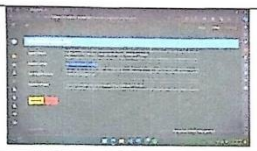
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
				
Tekan Tombol BATAL	Menekan tombol berwarna merah	Sistem akan mengarahkan ke halaman pengguna sistem	Sesuai Harapan	Valid
				

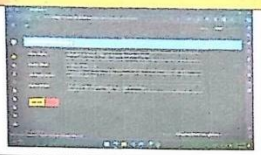
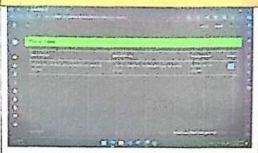
11) Pengujian Ubah Data Pengguna Sistem (*Super Admin*)

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
Ubah nama user kemudian klik tombol UBAH	Nama User : Pengguna Pertama	Sistem akan menampilkan pesan "Ubah Pengguna Sistem Berhasil" kemudian nama sistem akan ditampilkan pada *dashboard* saat *Super Admin*/*Admin Login* menggunakan akun tersebut	Sesuai Harapan	Valid
				
Ubah *Level* pengguna	Level : Admin	Sistem akan menampilkan pesan "Ubah Pengguna Sistem Berhasil" kemudian *level* akan berpengaruh untuk hak akses pengguna	Sesuai Harapan	Valid

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
				
Tekan Tombol BATAL	Menekan tombol berwarna merah	Sistem akan mengarahkan ke halaman pengguna sistem	Sesuai Harapan	Valid
				

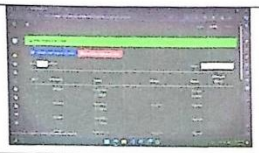
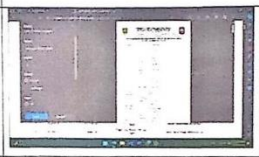
12) Pengujian Kelola Satuan Instansi (*Super Admin*)

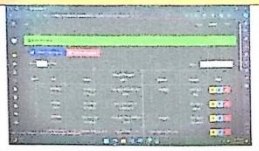
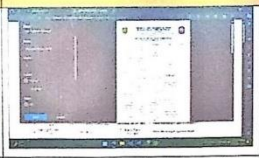
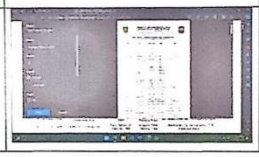
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
Ubah data-data satuan instansi kemudian klik tombol UBAH	Kepala Satuan : KEPALA SATUAN DIGANTI	Sistem akan menampilkan pesan "Kelola Satuan Instansi Berhasil" kemudian data yang telah diubah akan tampil pada halaman *dashboard*	Sesuai Harapan	Valid
				
Tekan Tombol BATAL	Menekan tombol berwarna merah	Sistem akan mengarahkan ke halaman satuan instansi	Sesuai Harapan	Valid

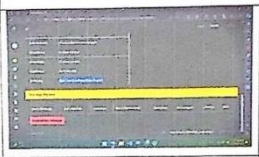
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
				

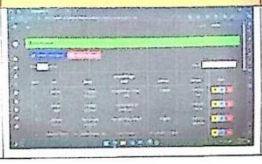
13) Pengujian Cetak (*Super Admin*)

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
Tekan Tombol Cetak pada halaman data	Tekan tombol berwarna merah muda	Sistem akan menampilkan halaman data-data pegawai & tekon yang siap untuk dicetak	Sesuai Harapan	Valid

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
pegawai & tekon				
				
Tekan Tombol Cetak pada halaman data pegawai	Tekan tombol berwarna merah muda	Sistem akan menampilkan halaman data-data pegawai yang siap untuk dicetak	Sesuai Harapan	Valid

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
				
Tekan Tombol Cetak pada halaman data tenaga kontrak	Tekan tombol berwarna merah muda	Sistem akan menampilkan halaman data-data tenaga kontrak yang siap untuk dicetak	Sesuai Harapan	Valid
				

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
Ubah data Gaji Pokok kemudian klik tombol UBAH	Gaji Pokok : 3200000	Sistem akan menampilkan pesan "Ubah Data Pegawai Berhasil" kemudian terbilang dari gaji pokok terdapat pada halaman biodata pegawai	Sesuai Harapan	Valid
				
Tekan Tombol BATAL	Menekan tombol berwarna merah	Sistem akan mengarahkan ke halaman data pegawai	Sesuai Harapan	Valid

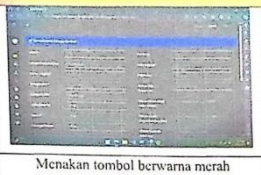
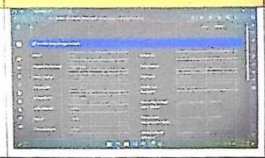
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
				

5) Pengujian Tambah Data Tenaga Kontrak (*Super Admin*)

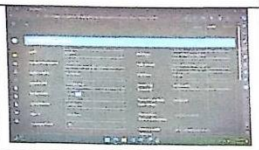
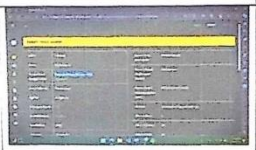
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
Masukkan data-data yang hanya bersimbol "*" kemudian klik	Mengisi data nrpk, nama lengkap, tanggal lahir, tempat lahir, tanggal lahir, jenis kelamin, agama, pendidikan dan alamat	Sistem akan menampilkan pesan "Tambah Data Tenaga Kontrak Berhasil" kemudian data dapat dilihat pada halaman data tenaga kontrak	Sesuai Harapan	Valid

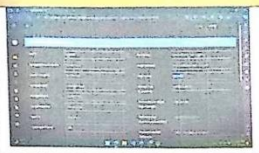
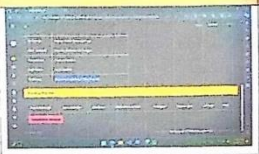
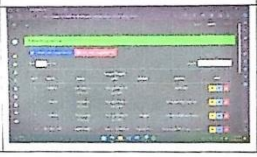
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
tombol SIMPAN				
				
Masukkan semua data kemudian klik tombol SIMPAN	Mengisi semua data mulai dari nrpk sampai nomor rekening	Sistem akan menampilkan pesan "Tambah Data Tenaga Kontrak Berhasil" kemudian data dapat dilihat pada halaman data tenaga kontrak	Sesuai Harapan	Valid

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
				
Kosongkan semua data kemudian klik tombol SIMPAN	Tidak mengisi apapun yang ada pada form	Sistem akan menolak	Sesuai Harapan	Valid

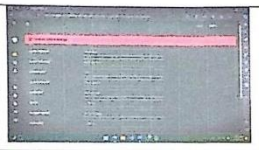
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
				
Tekan Tombol BATAL	Menakan tombol berwarna merah	Sistem akan mengarahkan ke halaman data tenaga kontrak	Sesuai Harapan	Valid
				

6) Pengujian Ubah Data Tenaga Kontrak (*Super Admin*)

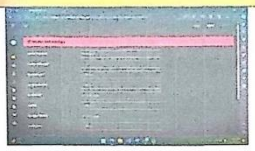
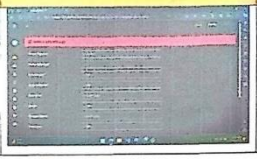
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
Ubah data Tanggal Lahir kemudian klik tombol UBAH	Tanggal Lahir : 06/06/1993	Sistem akan menampilkan pesan "Ubah Data Tenaga Kontrak Berhasil" kemudian usia dari pegawai dapat terlihat pada halaman biodata pegawai	Sesuai Harapan	Valid
				
Ubah data Gaji Pokok kemudian klik tombol UBAH	Gaji : 2500000	Sistem akan menampilkan pesan "Ubah Data Tenaga Kontrak Berhasil" kemudian terbilang dari gaji pokok terdapat pada halaman biodata pegawai	Sesuai Harapan	Valid

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
				
Tekan Tombol BATAL	Menekan tombol berwarna merah	Sistem akan mengarahkan ke halaman data tenaga kontrak	Sesuai Harapan	Valid
				

7) Tambah Data Keluarga Pegawai/Tenaga Kontrak (*Super Admin*)

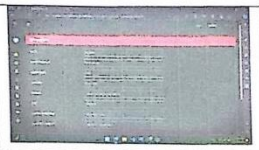
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
Masukkan data-data yang hanya bersimbol "*" kemudian klik tombol SIMPAN	Mengisi data nama keluarga, keterangan, jenis kelamin dan kelahiran	Sistem akan menampilkan pesan "Tambah data keluarga Berhasil" kemudian data dapat dilihat pada halaman biodata pegawai/tenaga kontrak	Sesuai Harapan	Valid
				
Masukkan semua data kemudian klik	Mengisi semua data mulai dari nama keluarga sampai tanggal keterangan lainnya	Sistem akan menampilkan pesan "Tambah data keluarga Berhasil" kemudian data dapat dilihat pada halaman biodata pegawai/tenaga kontrak	Sesuai Harapan	Valid

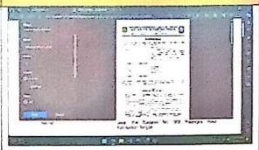
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
tombol SIMPAN				
				
Kosongkan semua data kemudian klik tombol SIMPAN	Tidak mengisi apapun yang ada pada form	Sistem akan menolak	Sesuai Harapan	Valid

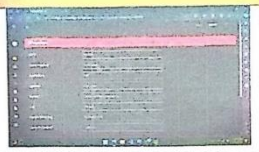
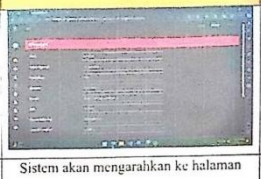
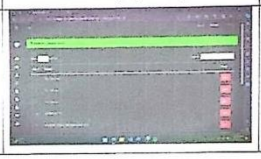
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
				

8) Pengujian Buat Surat Perjanjian Kerja (*Super Admin*)

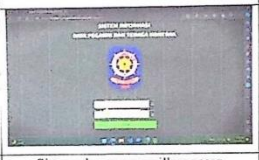
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
Masukkan data-data yang hanya bersimbol "*" kemudian klik	Hanya mengisi data lama perjanjian : Januari - Desember	Sistem akan menampilkan pesan "Buat SPK Berhasil" kemudian akan menampilkan SPK yang siap untuk dicetak	Sesuai Harapan	Valid

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
tombol SIMPAN				
				
Masukkan semua data kemudian klik tombol SIMPAN	Mengisi semua data mulai dari lama perjanjian sampai dengan nomor surat	Sistem akan menampilkan pesan "Buat SPK Berhasil" kemudian akan menampilkan SPK yang siap untuk dicetak	Sesuai Harapan	Valid

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
				
Kosongkan semua data kemudian klik tombol SIMPAN	Tidak mengisi apapun yang ada form	Sistem akan menolak	Sesuai Harapan	Valid

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
				
Tekan Tombol BATAL	Menekan tombol berwarna merah	Sistem akan mengarahkan ke halaman Surat Perjanjian Kerja	Sesuai Harapan	Valid
				

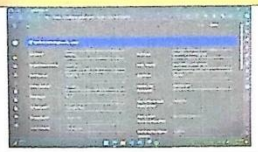
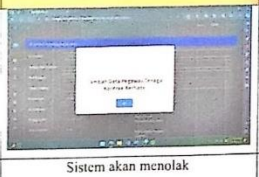
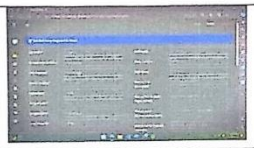
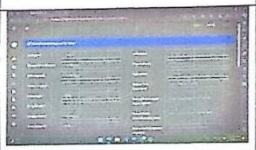
9) Pengujian Buat Formulir Pengajuan Cuti (*Super Admin*)

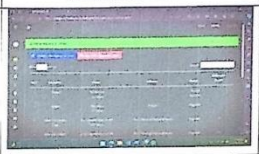
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
Kosongkan NIP/NRPK dan *Password* kemudian klik tombol *Login*	NIP/NRPK : - *Password* : -	Sistem akan menampilkan pesan "Please fill out this field"	Sesuai Harapan	Valid
				
Masukan salah satu dari NIP/NRPK dan *Password* salah	NIP/NRPK : 197308282007011017 *Password* : sadgfadfadsf	Sistem akan menampilkan pesan "NIP/NRPK atau Password salah"	Sesuai Harapan	Valid

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
kemudian klik tombol *Login*				
				

2) Pengujian Tambah Data Pegawai/Tenaga Kontrak (*Super Admin*)

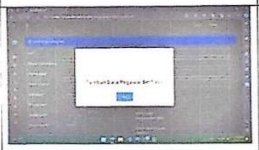
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
Masukkan data-data yang hanya bersimbol '*' kemudian klik tombol SIMPAN	Mengisi data nip/nrpk, nama lengkap, tanggal lahir, tempat lahir, tanggal lahir, jenis kelamin, agama, pendidikan dan alamat	Sistem akan menampilkan pesan "Tambah Data Pegawai/Tenaga Kontrak Berhasil" kemudian data dapat dilihat pada halaman data pegawai & tekon	Sesuai Harapan	Valid
				
Masukkan semua data kemudian klik tombol SIMPAN	Mengisi semua data mulai dari nip/nrpk sampai nomor rekening	Sistem akan menampilkan pesan "Tambah Data Pegawai/Tenaga Kontrak Berhasil" kemudian data dapat dilihat pada halaman data pegawai & tekon	Sesuai Harapan	Valid

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
				
Kosongkan semua data klik tombol SIMPAN	Tidak mengisi apapun yang ada pada form	Sistem akan menolak	Sesuai Harapan	Valid
				

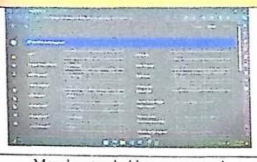
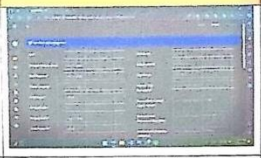
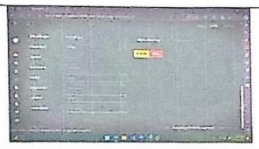
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
Tekan Tombol BATAL	Menekan tombol berwarna merah	Sistem akan mengarahkan ke halaman data pegawai & tekon	Sesuai Harapan	Valid
				

3) Pengujian Tambah Data Pegawai (*Super Admin*)

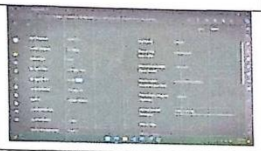
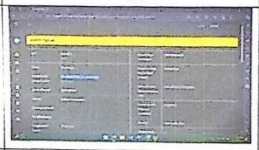
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
Masukkan data-data yang hanya	Mengisi data nip, tmt pegawai, nama lengkap, keterangan, tanggal lahir, tempat	Sistem akan menampilkan pesan "Tambah Data Pegawai Berhasil"	Sesuai Harapan	Valid

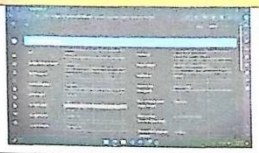
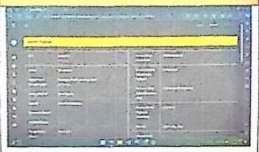
Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
bersimbol "*" kemudian klik tombol SIMPAN	lahir, tanggal lahir, jenis kelamin, agama, pendidikan dan alamat	kemudian data dapat dilihat pada halaman data pegawai	Sesuai Harapan	Valid
				
Masukkan semua data kemudian klik tombol SIMPAN	Mengisi semua data mulai dari nip sampai nomor rekening	Sistem akan menampilkan pesan "Tambah Data Pegawai Berhasil" kemudian data dapat dilihat pada halaman data pegawai	Sesuai Harapan	Valid

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
				
Kosongkan semua data kemudian klik tombol SIMPAN	Tidak mengisi apapun yang ada pada form	Sistem akan menolak	Sesuai Harapan	Valid

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
				
Tekan Tombol BATAL	Menekan tombol berwarna merah	Sistem akan mengarahkan ke halaman data pegawai	Sesuai Harapan	Valid
				

4) Pengujian Ubah Data Pegawai (*Super Admin*)

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
Ubah data Tanggal Lahir kemudian klik tombol UBAH	Tanggal Lahir : 06/06/1990	Sistem akan menampilkan pesan "Ubah Data Pegawai Berhasil" kemudian usia dari pegawai dapat terlihat pada halaman biodata pegawai	Sesuai Harapa	Valid
				
Ubah data Keterangan kemudian klik tombol UBAH	Keterangan : Pensiun	Sistem akan menampilkan pesan "Ubah Data Pegawai Berhasil" kemudian keterangan dari pegawai dapat terlihatt pada halaman biodata pegawai pada bagian bawah NIP	Sesuai Harapan	Valid

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
				
Ubah data TMT Pegawai kemudian klik tombol UBAH	TMT Pegawai : 09/09/2016	Sistem akan menampilkan pesan "Ubah Data Pegawai Berhasil" kemudian masa kerja golongan sesuai dengan selisih dengan waktu sekarang dapat terlihat pada halaman biodata pegawai	Sesuai Harapa	Valid

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
				
Ubah data TMT Golongan kemudian klik tombol UBAH	TMT Golongan : 04/04/2020	Sistem akan menampilkan pesan "Ubah Data Pegawai Berhasil" kemudian estimasi kenaikan pengkat/golongan akan terlihat pada halaman biodata pegawai		
				

BERITA ACARA

PENGUJIAN (TESTING)

SISTEM INFORMASI DATA PEGAWAI DAN TENAGA KONTRAK PADA SATUAN POLISI PAMONG PRAJA (SATPOL PP) PROVINSI KALIMANTAN TENGAH BERBASIS *WEBSITE*

DENGAN MENGGUNAKAN METODE *BLACKBOX TESTING*

Pada hari **Selasa** tanggal **20** bulan **Februari** tahun **2024** bertempat di Kampus STMIK Palangkaraya.

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama *Tester*	: Muhammad Erfan
Pekerjaan	: Dosen
Jabatan	: Dosen

Menyatakan bahwa benar telah melaksanakan Penelitian (*Testing*) terhadap Sistem Informasi Data Pegawai dan Tenaga Kontrak Pada Satuan Polisi Pamong Praja (Satpol PP) Provinsi Kalimantan Tengah Berbasis *Website* Dengan uraian Pengujian sebagai berikut:

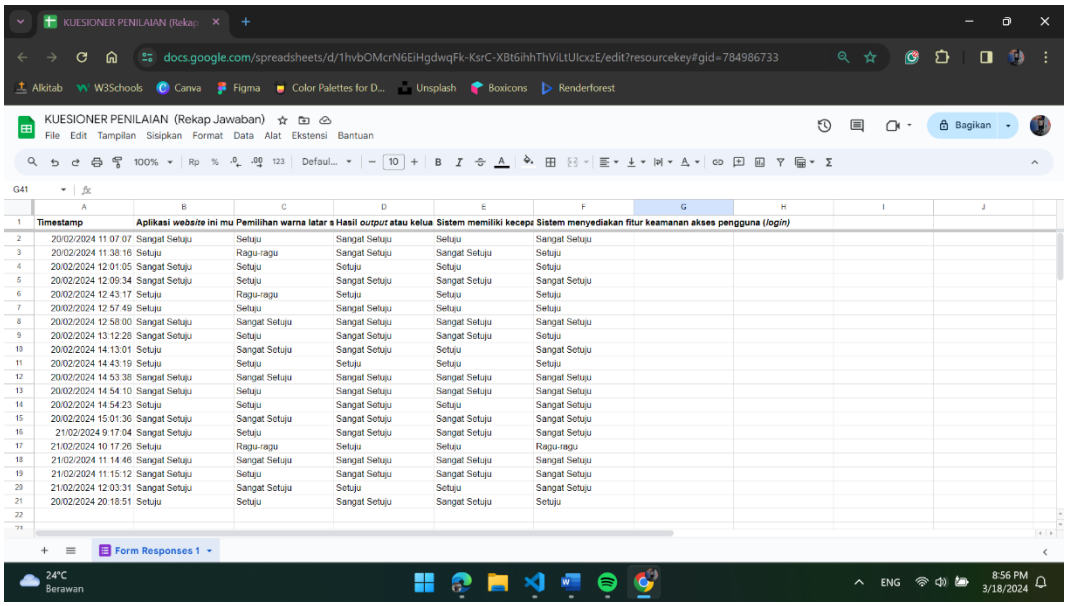
https://kodape-com.preview-domain.com/

a. Pengujian (*Super Admin*)

1. Pengujian Login (*Super Admin*)

Skenario Pengujian	*Test Case*	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	2	3	4	5
Masukkan NIP/NRPK dan *Password* dengan benar kemudian klik tombol *Login*	NIP/NRPK : 197308282007011017 *Password* : 197308282007011017	"Login Berhasil" dan Sistem akan langsung mengarahkan pengguna ke halaman *dashboard*	Sesuai Harapan	Valid
				

Lampiran 14 Lembar Kuesioner Responden Pengguna



KUESIONER PENILAIAN (Rekap Jawaban)

File Edit Tampilan Sisipkan Format Data Alat Ekstensi Bantuan

	Timestamp	Aplikasi *website* ini mu	Pemilihan warna latar s	Hasil *output* atau kelua	Sistem memiliki kecepa	Sistem menyediakan fitur keamanan akses pengguna (*login*)
2	20/02/2024 11:07:07	Sangat Setuju	Setuju	Sangat Setuju	Setuju	Sangat Setuju
3	20/02/2024 11:38:16	Setuju	Ragu-ragu	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Setuju
4	20/02/2024 12:01:05	Sangat Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju
5	20/02/2024 12:09:34	Sangat Setuju	Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju
6	20/02/2024 12:43:17	Setuju	Ragu-ragu	Setuju	Setuju	Setuju
7	20/02/2024 12:57:49	Setuju	Setuju	Sangat Setuju	Setuju	Setuju
8	20/02/2024 12:58:00	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju
9	20/02/2024 13:12:28	Sangat Setuju	Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Setuju
10	20/02/2024 14:13:01	Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Setuju	Sangat Setuju
11	20/02/2024 14:43:19	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju	Setuju
12	20/02/2024 14:53:38	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju
13	20/02/2024 14:54:10	Sangat Setuju	Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju
14	20/02/2024 14:54:23	Setuju	Setuju	Sangat Setuju	Setuju	Sangat Setuju
15	20/02/2024 15:01:36	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju
16	21/02/2024 9:17:04	Sangat Setuju	Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju
17	21/02/2024 10:17:26	Setuju	Ragu-ragu	Setuju	Setuju	Ragu-ragu
18	21/02/2024 11:14:46	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju
19	21/02/2024 11:15:12	Sangat Setuju	Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju
20	21/02/2024 12:03:31	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Setuju	Setuju	Sangat Setuju
21	20/02/2024 20:18:51	Setuju	Setuju	Sangat Setuju	Sangat Setuju	Setuju
22						

Form Responses 1

24°C Berawan

ENG 8:56 PM 3/18/2024

KUESIONER PENILAIAN TUGAS AKHIR

Kuesioner ini ditujukan untuk menilai apakah Sistem Informasi (Aplikasi) yang dibangun sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna sistem.

Aplikasi *website* ini mudah diakses dan digunakan (*user friendly*) *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Pemilihan warna latar sudah sesuai *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju

Hasil *output* atau keluaran pada sistem sesuai dengan apa yang dibutuhkan oleh pengguna *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Sistem memiliki kecepatan dalam mengakses halaman-halaman *website* *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju

Sistem menyediakan fitur keamanan akses pengguna (*login)* *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

KUESIONER PENILAIAN TUGAS AKHIR

Kuesioner ini ditujukan untuk menilai apakah Sistem Informasi (Aplikasi) yang dibangun sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna sistem.

Aplikasi *website* ini mudah diakses dan digunakan (*user friendly*) *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju

Pemilihan warna latar sudah sesuai *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ◉ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ○ Sangat Setuju

Hasil *output* atau keluaran pada sistem sesuai dengan apa yang dibutuhkan oleh pengguna *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Sistem memiliki kecepatan dalam mengakses halaman-halaman *website* *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Sistem menyediakan fitur keamanan akses pengguna (*login)* *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju

KUESIONER PENILAIAN TUGAS AKHIR

Kuesioner ini ditujukan untuk menilai apakah Sistem Informasi (Aplikasi) yang dibangun sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna sistem.

Aplikasi *website* ini mudah diakses dan digunakan (*user friendly*) *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Pemilihan warna latar sudah sesuai *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju

Hasil *output* atau keluaran pada sistem sesuai dengan apa yang dibutuhkan oleh pengguna *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju

Sistem memiliki kecepatan dalam mengakses halaman-halaman *website* *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju

Sistem menyediakan fitur keamanan akses pengguna (*login)* *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju

KUESIONER PENILAIAN TUGAS AKHIR

Kuesioner ini ditujukan untuk menilai apakah Sistem Informasi (Aplikasi) yang dibangun sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna sistem.

Aplikasi *website* ini mudah diakses dan digunakan (*user friendly*) *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Pemilihan warna latar sudah sesuai *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju

Hasil *output* atau keluaran pada sistem sesuai dengan apa yang dibutuhkan oleh pengguna *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Sistem memiliki kecepatan dalam mengakses halaman-halaman *website* *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Sistem menyediakan fitur keamanan akses pengguna (*login)* *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

KUESIONER PENILAIAN TUGAS AKHIR

Kuesioner ini ditujukan untuk menilai apakah Sistem Informasi (Aplikasi) yang dibangun sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna sistem.

Aplikasi *website* ini mudah diakses dan digunakan (*user friendly*) *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju

Pemilihan warna latar sudah sesuai *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ◉ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ○ Sangat Setuju

Hasil *output* atau keluaran pada sistem sesuai dengan apa yang dibutuhkan oleh pengguna *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju

Sistem memiliki kecepatan dalam mengakses halaman-halaman *website* *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju

Sistem menyediakan fitur keamanan akses pengguna (*login)* *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju

KUESIONER PENILAIAN TUGAS AKHIR

Kuesioner ini ditujukan untuk menilai apakah Sistem Informasi (Aplikasi) yang dibangun sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna sistem.

Aplikasi *website* ini mudah diakses dan digunakan (*user friendly*) *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju

Pemilihan warna latar sudah sesuai *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju

Hasil *output* atau keluaran pada sistem sesuai dengan apa yang dibutuhkan oleh pengguna *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Sistem memiliki kecepatan dalam mengakses halaman-halaman *website* *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju

Sistem menyediakan fitur keamanan akses pengguna (*login)* *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju

KUESIONER PENILAIAN TUGAS AKHIR

Kuesioner ini ditujukan untuk menilai apakah Sistem Informasi (Aplikasi) yang dibangun sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna sistem.

Aplikasi *website* ini mudah diakses dan digunakan (*user friendly*) *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Pemilihan warna latar sudah sesuai *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Hasil *output* atau keluaran pada sistem sesuai dengan apa yang dibutuhkan oleh pengguna *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Sistem memiliki kecepatan dalam mengakses halaman-halaman *website* *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Sistem menyediakan fitur keamanan akses pengguna (*login)* *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

KUESIONER PENILAIAN TUGAS AKHIR

Kuesioner ini ditujukan untuk menilai apakah Sistem Informasi (Aplikasi) yang dibangun sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna sistem.

Aplikasi *website* ini mudah diakses dan digunakan (*user friendly*) *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Pemilihan warna latar sudah sesuai *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju

Hasil *output* atau keluaran pada sistem sesuai dengan apa yang dibutuhkan oleh pengguna *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Sistem memiliki kecepatan dalam mengakses halaman-halaman *website* *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Sistem menyediakan fitur keamanan akses pengguna (*login)* *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju

KUESIONER PENILAIAN TUGAS AKHIR

Kuesioner ini ditujukan untuk menilai apakah Sistem Informasi (Aplikasi) yang dibangun sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna sistem.

Aplikasi *website* ini mudah diakses dan digunakan (*user friendly*) *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju

Pemilihan warna latar sudah sesuai *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Hasil *output* atau keluaran pada sistem sesuai dengan apa yang dibutuhkan oleh pengguna *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Sistem memiliki kecepatan dalam mengakses halaman-halaman *website* *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju

Sistem menyediakan fitur keamanan akses pengguna (*login)* *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

KUESIONER PENILAIAN TUGAS AKHIR

Kuesioner ini ditujukan untuk menilai apakah Sistem Informasi (Aplikasi) yang dibangun sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna sistem.

Aplikasi *website* ini mudah diakses dan digunakan (*user friendly*) *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju

Pemilihan warna latar sudah sesuai *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju

Hasil *output* atau keluaran pada sistem sesuai dengan apa yang dibutuhkan oleh pengguna *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju

Sistem memiliki kecepatan dalam mengakses halaman-halaman *website* *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju

Sistem menyediakan fitur keamanan akses pengguna (*login)* *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju

KUESIONER PENILAIAN TUGAS AKHIR

Kuesioner ini ditujukan untuk menilai apakah Sistem Informasi (Aplikasi) yang dibangun sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna sistem.

Aplikasi *website* ini mudah diakses dan digunakan (*user friendly*) *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Pemilihan warna latar sudah sesuai *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Hasil *output* atau keluaran pada sistem sesuai dengan apa yang dibutuhkan oleh pengguna *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Sistem memiliki kecepatan dalam mengakses halaman-halaman *website* *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Sistem menyediakan fitur keamanan akses pengguna (*login)* *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

KUESIONER PENILAIAN TUGAS AKHIR

Kuesioner ini ditujukan untuk menilai apakah Sistem Informasi (Aplikasi) yang dibangun sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna sistem.

Aplikasi *website* ini mudah diakses dan digunakan (*user friendly*) *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Pemilihan warna latar sudah sesuai *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju

Hasil *output* atau keluaran pada sistem sesuai dengan apa yang dibutuhkan oleh pengguna *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Sistem memiliki kecepatan dalam mengakses halaman-halaman *website* *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Sistem menyediakan fitur keamanan akses pengguna (*login)* *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

KUESIONER PENILAIAN TUGAS AKHIR

Kuesioner ini ditujukan untuk menilai apakah Sistem Informasi (Aplikasi) yang dibangun sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna sistem.

Aplikasi *website* ini mudah diakses dan digunakan (*user friendly*) *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju

Pemilihan warna latar sudah sesuai *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju

Hasil *output* atau keluaran pada sistem sesuai dengan apa yang dibutuhkan oleh pengguna *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Sistem memiliki kecepatan dalam mengakses halaman-halaman *website* *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju

Sistem menyediakan fitur keamanan akses pengguna (*login)* *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

KUESIONER PENILAIAN TUGAS AKHIR

Kuesioner ini ditujukan untuk menilai apakah Sistem Informasi (Aplikasi) yang dibangun sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna sistem.

Aplikasi *website* ini mudah diakses dan digunakan (*user friendly*) *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Pemilihan warna latar sudah sesuai *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Hasil *output* atau keluaran pada sistem sesuai dengan apa yang dibutuhkan oleh pengguna *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Sistem memiliki kecepatan dalam mengakses halaman-halaman *website* *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Sistem menyediakan fitur keamanan akses pengguna (*login)* *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

KUESIONER PENILAIAN TUGAS AKHIR

Kuesioner ini ditujukan untuk menilai apakah Sistem Informasi (Aplikasi) yang dibangun sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna sistem.

Aplikasi *website* ini mudah diakses dan digunakan (*user friendly*) *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Pemilihan warna latar sudah sesuai *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju

Hasil *output* atau keluaran pada sistem sesuai dengan apa yang dibutuhkan oleh pengguna *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Sistem memiliki kecepatan dalam mengakses halaman-halaman *website* *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Sistem menyediakan fitur keamanan akses pengguna (*login)* *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

KUESIONER PENILAIAN TUGAS AKHIR

Kuesioner ini ditujukan untuk menilai apakah Sistem Informasi (Aplikasi) yang dibangun sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna sistem.

Aplikasi *website* ini mudah diakses dan digunakan (*user friendly*) *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju

Pemilihan warna latar sudah sesuai *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ◉ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ○ Sangat Setuju

Hasil *output* atau keluaran pada sistem sesuai dengan apa yang dibutuhkan oleh pengguna *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju

Sistem memiliki kecepatan dalam mengakses halaman-halaman *website* *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju

Sistem menyediakan fitur keamanan akses pengguna (*login)* *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ◉ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ○ Sangat Setuju

KUESIONER PENILAIAN TUGAS AKHIR

Kuesioner ini ditujukan untuk menilai apakah Sistem Informasi (Aplikasi) yang dibangun sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna sistem.

Aplikasi *website* ini mudah diakses dan digunakan (*user friendly*) *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Pemilihan warna latar sudah sesuai *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Hasil *output* atau keluaran pada sistem sesuai dengan apa yang dibutuhkan oleh pengguna *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Sistem memiliki kecepatan dalam mengakses halaman-halaman *website* *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Sistem menyediakan fitur keamanan akses pengguna (*login)* *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

KUESIONER PENILAIAN TUGAS AKHIR

Kuesioner ini ditujukan untuk menilai apakah Sistem Informasi (Aplikasi) yang dibangun sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna sistem.

Aplikasi *website* ini mudah diakses dan digunakan (*user friendly*) *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Pemilihan warna latar sudah sesuai *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju

Hasil *output* atau keluaran pada sistem sesuai dengan apa yang dibutuhkan oleh pengguna *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Sistem memiliki kecepatan dalam mengakses halaman-halaman *website* *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Sistem menyediakan fitur keamanan akses pengguna (*login)* *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

KUESIONER PENILAIAN TUGAS AKHIR

Kuesioner ini ditujukan untuk menilai apakah Sistem Informasi (Aplikasi) yang dibangun sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna sistem.

Aplikasi *website* ini mudah diakses dan digunakan (*user friendly*) *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Pemilihan warna latar sudah sesuai *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

Hasil *output* atau keluaran pada sistem sesuai dengan apa yang dibutuhkan oleh pengguna *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju

Sistem memiliki kecepatan dalam mengakses halaman-halaman *website* *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju

Sistem menyediakan fitur keamanan akses pengguna (*login)* *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ○ Setuju
- ◉ Sangat Setuju

KUESIONER PENILAIAN TUGAS AKHIR

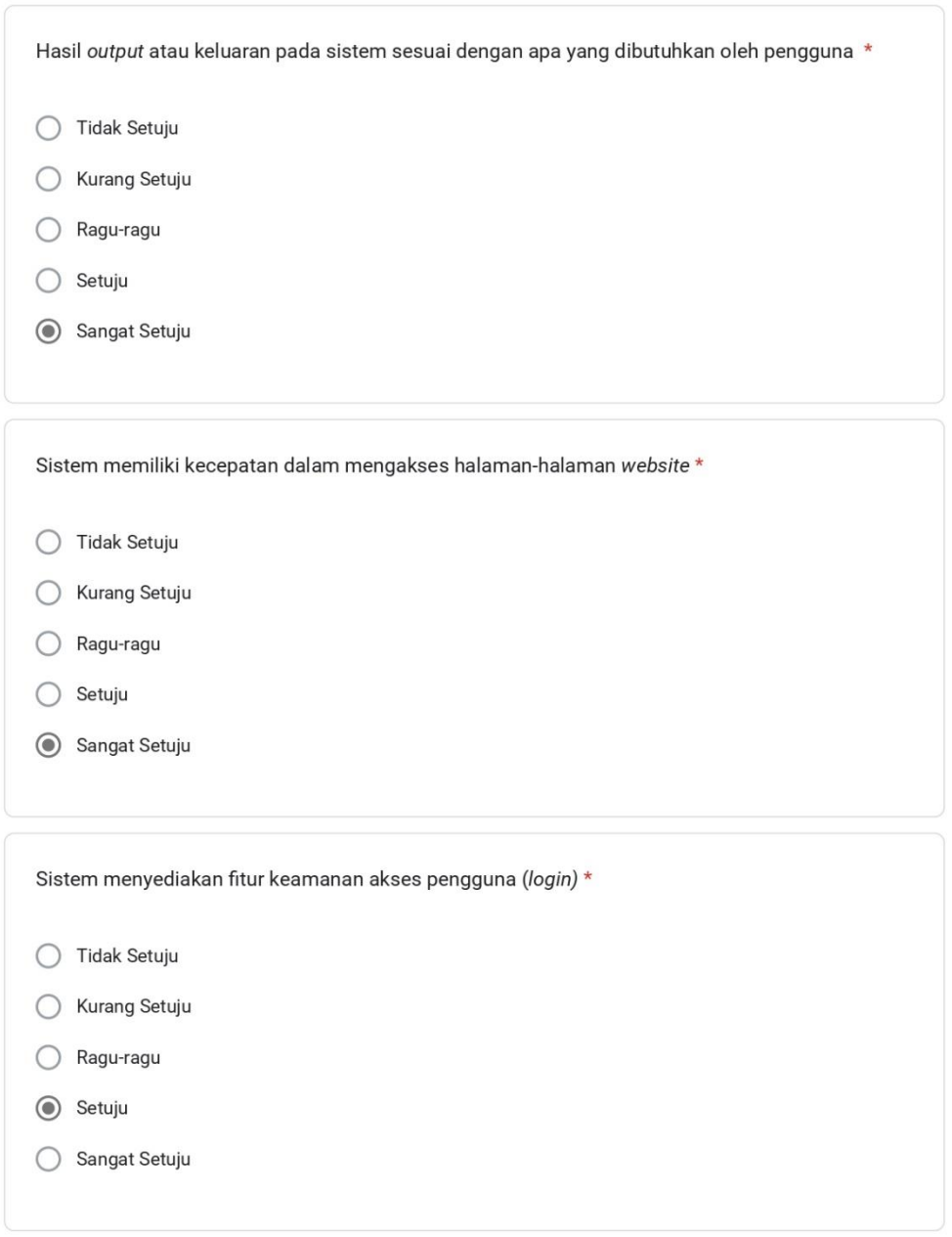
Kuesioner ini ditujukan untuk menilai apakah Sistem Informasi (Aplikasi) yang dibangun sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna sistem.

Aplikasi *website* ini mudah diakses dan digunakan (*user friendly*) *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju

Pemilihan warna latar sudah sesuai *

- ○ Tidak Setuju
- ○ Kurang Setuju
- ○ Ragu-ragu
- ◉ Setuju
- ○ Sangat Setuju



Lampiran 15. Gedung Satpol PP Provinsi Kalimantan Tengah



Lampiran 16. Perangkat Pada Ruangan Umum dan Kepegawaian



Lampiran 17. Aplikasi/Proses Pengelolaan Data sebelumnya

