SISTEM INFORMASI GEREJA KALIMANTAN EVANGELIS (GKE) MARANATHA DI DESA KETAPANG BERBASIS *WEB*

PROPOSAL TUGAS AKHIR

Disusun Untuk Memenuhi Syarat Penulisan Tugas Akhir
pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya

OLEH:

RIYANDO SUGADA SILITONGA
C2157201073
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKA RAYA
2023

SISTEM INFORMASI GEREJA KALIMANTAN EVANGELIS (GKE) MARANATHA DI DESA KETAPANG BERBASIS *WEB*

PROPOSAL TUGAS AKHIR

Disusun Untuk Memenuhi Syarat Penulisan Tugas Akhir
pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya

OLEH:

RIYANDO SUGADA SILITONGA
C2157201073
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKA RAYA
2023

PERSETUJUAN

SISTEM INFORMASI GEREJA KALIMANTAN EVANGELIS (GKE) MARANATHA DI DESA KETAPANG BERBASIS *WEB*

Proposal Tugas Akhir ini telah disetujui untuk diseminarkan.

Pembimbing I,	Pembimbing II,
Bayu Pratama Nugroho, S. Kom., M.T.	Susi Hendartie, M. Kom
NIK. 198803142014103	NIK. 197803202008001

Mengatahui,

Ketua STMIK Palangkaraya

Supriyono, M. Kom

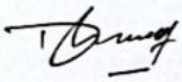
NIK. 196801041995105

PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI GEREJA KALIMANTAN EVANGELIS (GKE) MARANATHA DI DESA KETAPANG BERBASIS *WEB*

Proposal Tugas Akhir ini telah diseminarkan, dinilai dan disahkan oleh Tim Penguji Seminar pada tanggal 12 Desember 2023

Tim Penguji Seminar Proposal Tugas Akhir:

1. Deden Andriawan, M. Kom. ..... 
   Ketua

2. Bayu Pratama Nugroho, S, Kom., M.T. .....
   Anggota

3. Susi Hendartie, M. Kom. .....
   Anggota

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN i
HALAMAN PENGESAHAN ii
DAFTAR ISI iii
DAFTAR TABEL iv
DAFTAR GAMBAR v
DAFTAR LAMPIRAN vii

BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Batasan Masalah 2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian 3
1.5 Sistematika Penulisan 3

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 5
2.1 Kajian Teori 5
2.2 Penelitian yang Relevan 16

BAB III METODOLOGI PENELITIAN 20
3.1 Tinjauan Umum 20
3.2 Jenis Penelitian 21
3.3 Desain Penelitian 22
3.4 Instrumen Penelitian 24
3.5 Teknik Analisis dan Prosedur Pengumpulan Data 27
3.6 Analisis Kebutuhan 28
3.7 Desain Sistem 33
3.8 Jadwal Penelitian 67

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol *Use Case Diagram* 9
Tabel 2.2 Simbol *Sequence Diagram*.....10
Tabel 2.3 Simbol *Activity Diagram* 11
Tabel 2.4 Simbol *Entity Relationship Diagram* (ERD) 12
Tabel 2.5 Kajian yang Relevan 16
Tabel 3.1 Analisis Sistem Lama/Sistem yang telah ada metode PIECES 29
Tabel 3.2 Spesifikasi Perangkat Keras.....31
Tabel 3.3 Kebutuhan Perangkat Lunak.....32
Tabel 3.4 Admin.....48
Tabel 3.5 Jadwal.....48
Tabel 3.6 Pengurus.....49
Tabel 3.7 Jemaat.....50
Tabel 3.8 Doa.....50
Tabel 3.9 Renungan_vid 51
Tabel 3.10 Berita 51
Tabel 3.11 Download.....52
Tabel 3.12 Gallery.....52
Tabel 3.13 Tentang.....53
Tabel 3.14 Lembaga.....54
Tabel 3.15 Jadwal Penelitian.....67

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Desain Penelitian.....22
Gambar 3.2 *Use Case Diagram* 34
Gambar 3.3 *Activity Diagram Login*.....35
Gambar 3.4 *Activity Diagram* Jadwal Ibadah 35
Gambar 3.5 *Activity Diagram* Pengurus 36
Gambar 3.6 *Activity Diagram* Jemaat.....36
Gambar 3.7 *Activity Diagram* Doa 37
Gambar 3.8 *Activity Diagram* Renungan 37
Gambar 3.9 *Activity Diagram* Berita 38
Gambar 3.10 *Activity Diagram* Download File 38
Gambar 3.11 *Activity Diagram* Gallery 39
Gambar 3.12 *Activity Diagram* Tentang.....39
Gambar 3.13 *Activity Diagram* Pengaturan 40
Gambar 3.14 *Sequence Diagram Login*.....41
Gambar 3.15 *Sequence Diagram* Data Pengurus.....41
Gambar 3.16 *Sequence Diagram* Data Jemaat.....42
Gambar 3.17 *Sequence Diagram* Doa.....42
Gambar 3.18 *Sequence Diagram* Renungan.....43
Gambar 3.19 *Sequence Diagram* Berita.....44
Gambar 3.20 *Sequence Diagram* Download File 44
Gambar 3.21 *Sequence Diagram* Gallery 45
Gambar 3.22 *Sequence Diagram* Tentang 45
Gambar 3.23 *Sequence Diagram* Pengaturan 46
Gambar 3.24 *Class Diagram*.....47
Gambar 3.25 *Entity Relationship Diagram* (ERD).....55
Gambar 3.26 Halaman Utama.....56
Gambar 3.27 Halaman Jadwal 56
Gambar 3.28 Halaman Berita.....57
Gambar 3.39 Halaman Gallery 57
Gambar 3.30 Halaman File 58

Gambar 3.31 Halaman Pengurus.....58
Gambar 3.32 Halaman Renungan 59
Gambar 3.33 Halaman Doa.....59
Gambar 3.34 Halaman Tentang 60
Gambar 3.35 Halaman Kontak.....60
Gambar 3.36 Halaman Login Admin.....61
Gambar 3.37 Halaman Administrator.....61
Gambar 3.38 Halaman Input Jadwal.....62
Gambar 3.39 Halaman Input Pengurus 62
Gambar 3.40 Halaman Input Jemaat.....63
Gambar 3.41 Halaman Input Doa 63
Gambar 3.42 Halaman Input Renungan.....64
Gambar 3.43 Halaman Input Berita 64
Gambar 3.44 Halaman Input Download 65
Gambar 3.45 Halaman Input Gallery.....65
Gambar 3.46 Halaman Input Tentang.....66
Gambar 3.47 Halaman Input Pengaturan.....66

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Tugas Dosen Pembimbing
Lampiran 2 Surat Permohonan Ijin Penelitian
Lampiran 3 Surat Pemberian Izin Penelitian
Lampiran 4 Kartu Kegiatan Konsultasi
Lampiran 5 Surat Tugas Penguji Seminar Proposal Tugas Akhir
Lampiran 6 Lembar Observasi
Lampiran 7 Lembar Wawancara
Lampiran 8 Dokumentasi
Lampiran 9 Kartu Tanda Hadir Seminar Proposal Tugas Akhir

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Dengan seiring berkembangnya teknologi di era globalisasi ini, teknologi komputer dan layanan internet sangat berperan penting dalam kehidupan sehari hari, dan dengan media tersebut dapat memperoleh infomasi dengan cepat, mudah, dan murah, maka banyak perusahaan atau badan usaha mempromosikan teknologi tersebut melalui website dan berbagai media sosial. Namun tidak semua bisa menerapkan layanan tersebut secara efektif, informasi yang masih manual.

Gereja Maranatha di Desa Ketapang adalah perhimpunan, perkumpulan, persekutuan orang-orang percaya yang bersekutu untuk memuji dan memuliakan Nama Nya, serta memberitakan kabar sukacita atau Injil kepada seluruh umat Nya. Gereja ini berdiri pada tahun 1973 di desa ketapang, Yang beralamat di Jln.Kandui-Montalat RT 1 yang diurus oleh ketua majelis gereja Bapak Noriano. Sistem Informasi gereja dan kegiatan maupun jadwal ibadah dan pelayanan di gereja tersebut masih terkendala menggunakan sistem manual dengan masih menggunakan cara konvensional seperti penyebaran brosur jadwal ibadah yang dianggap masih kurang maksimal dan juga sistem informasi yang diumumkan melalui ibadah setiap hari minggu saja.

Berdasarkan latar belakang tersebut, penulis bermaksud untuk membuat **"Sistem informasi Gereja GKE Maranatha di Desa Ketapang Berbasis *Web*."** Dimana para Jemaat bisa langsung mengakses web gereja dengan mudah dan mengetahui semua informasi atau pengumuman kegiatan

gereja, dengan melalui aplikasi ini diharapkan mampu memberikan kemudahan bagi Jemaat ketapang untuk melihat informasi yang telah diumumkan dengan cepat dan mudah.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dibuat maka rumusan masalah yang dapat diambil adalah " Bagaimana cara membuat Sistem Informasi Gereja GKE Maranatha di Desa Ketapang Berbasis *Web*?".

1.3. Batasan Masalah

Agar permasalahan tidak melebar, maka penulis perlu memberikan Batasan-batasan masalah yang akan dibahas yaitu:

a. Pada penelitian ini dibatasi dengan membuat Sistem Informasi Gereja Kalimantan Evangelis (GKE) Maranatha di Desa Ketapang Berbasis *web*.
b. Sistem Informasi Gereja ini mengelola informasi profil gereja, berita, data pengurus, data jemaat, jadwal ibadah keluarga, doa, file, renungan, dan kontak.
c. Web ini tanpa login User dan hanya Admin yang dapat mengedit semua Informasi terkait Gereja.
d. Aplikasi pemograman yang digunakan untuk membangun sistem informasi Ibadah ini adalah Notepad++ dan MySQL sebagai database.

1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian adalah menghasilkan Sistem Informasi Gereja Kalimantan Evangelis (GKE) Maranatha di Desa Ketapang Berbasis *Web* untuk memberikan informasi pengumuman ibadah GKE Maranatha Ketapang.

1.4.2 Manfaat

Manfaat yang diambil dalam penulisan tugas akhir ini adalah:

a. Manfaat bagi penulis

   Menambah pengetahuan, pengalaman, keterampilan dalam mengembangkan pengetahuan dalam membuat sistem informasi khususnya informasi tentang Gereja.

b. GKE Maranatha Desa Ketapang

   Sistem Informasi ini mempermudah Anggota/Pengurus Gereja dalam mengumumkan Informasi Ibadah.

c. Manfaat Bagi STMIK Palangkaraya

   Hasil penelitian ini dapat digunakan sebagai referensi bagi mahasiswa yang akan melakukan penelitian dimasa yang akan datang.

1.5. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan dalam penulisan tugas akhir ini terdiri dari beberapa bab dan masing-masing bab membahas dan menguraikan pokok permasalahan yang berbeda, sebagai gambaran disini penulis menyertakan garis-garis besarnya yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan latar belakang masalah, rumusan masalah, Batasan masalah, tujuan dan manfaat, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan tentang tinjauan pustaka yang diambil dari penelitian yang relevan beserta susunan kajian teori yang disesuaikan dengan tema Tugas Akhir.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisikan tentang tahapan yang dilakukan peneliti dalam mengumpulkan informasi atau data yang dibutuhkan.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Kajian Teori

2.1.1 Sistem

Menurut Satzinger, Jackson dan Burd dalam Prehanto (2020) "Sistem merupakan kumpulan komponen yang memiliki hubungan serta bekerja bersama-sama dalam mencapai suatu tujuan yang ditentukan." Sistem juga dapat diartikan sebagai sekumpulan komponen yang berkaitan dan saling berkoordinasi untuk mencapai tujuan yang sama.

Menurut Kurnia Cahya Lestari dan Arni Muarifah Amri (2020:7) mengemukakan bahwa Sistem adalah dua atau lebih komponen yang saling berhubungan dan berinteraksi membentuk kesatuan kelompok sehingga menghasilkan satu tujuan.

Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan sistem adalah suatu kesatuan yang terdiri dari dua atau lebih komponen atau subsistem yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan yang sama. Sistem dapat membantu dan mempermudah suatu pekerjaan yang berbasis komputer atau online.

2.1.2 Informasi

Informasi menurut McLeod yang dikutip oleh Mulyati & Chandra (2019) adalah pengolahan data menjadi bahan yang berguna dan memiliki nilai penting bagi yang menerimanya. Pendapat lain menyatakan "Informasi adalah pengolahan data yang di interprestasikan maupun diklasifikasi yang dipakai dalam proses untuk mengambil keputusan

Pengertian informasi menurut (Tukino, 2020) informasi adalah data yang diolah menjadi yang lebih berguna bagi penerima guna untuk membantu membuat sebuah pengambilan keputusan.

Dari uraian beberapa pengertian informasi menurut para ahli diatas bahwa dapat menyimpulkan bahwa informasi adalah data yang diolah dari sumber terpercaya dan diberikan sesuai dengan keperluan sehingga lebih berarti bagi penerimanya. Informasi juga harus mengandung pengetahuan yang bermaanfaat bagi penerimanya dan mempunyai tujuan tertentu untuk mengambil sebuah keputusan.

2.1.3 Sistem Informasi

Sistem Informasi merupakan cara yang diatur untuk mengumpulkan, memasukkan dan mengola serta menyimpan data, dan cara yang diatur untuk melaporkan, mengendalikan, mengelola bahkan menyimpan informasi sehingga organisasi dapat mencapai tujuan (Putri & siptiana 2019).

Pengertian sistem informasi menurut (Jonny Seah, 2020) sistem informasi adalah gabungan dari berbagai komponen teknologi informasi yang saling bekerjasama dan menghasilkan suatu informasi guna untuk memperoleh satu jalur komunikasi dalam suatu organisasi atau kelompok.

Dari pendapat beberapa ahli, dapat di simpulkan bahwa sistem informasi adalah sebuah kumpulan komponen yang mengelola data menjadi informasi yang berguna dan dapat membantu mencapai tujuan organisasi.

2.1.4 Gereja

Menurut Edison (2021) adalah penjelasan bahwa gereja merupakan tempat atau gedung dimana orang percaya berkumpul untuk beribadah kepada

Allah. Hal ini tandai dengan adanya struktur keorganisasian yang dibentuk sesuai aturan gereja tersebut. Secara khusus didalam sebuah gereja terdapat istilah kepemimpinan gereja, kepemimpinan dalam gereja lokal biasanya terdiri dari gembala, penginjil dan pengerja gereja yang lainnya, kepemimpinan biasanya tidak terdiri dari satu orang saja melainkan dari beberapa anggota.

Jannes Samuel (2020) Menyatakan bahwa keberadaan gereja sebagai lembaga keagamaan yang sakral dan berdasar standar moral tinggi memperkuat tuntutan akan akuntabilitas pengelolaan dana. Namun, penerapan akuntansi dan akuntabilitas yang kurang memadai, serta lemahnya pengendalian internal masih menjadi persoalan yang umum terjadi pada gereja.

Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan Gereja adalah tempat persekutuan umat Kristen atau organisasi Kristen untuk memuji dan memuliakan Namanya dan membentuk suatu struktur keorganisasian dan pengurus gereja dengan adanya pendeta terdiri dari gembala, penginjil dan pekerja gereja.

2.1.5 GKE

Gereja Kalimantan Evangelis (GKE) merupakan Persekutuan Jemaat-jemaat yang ada di pulau Kalimantan sebagai kelanjutan dari Gereja Dayak Evangelis, yang didirikan pada tanggal 04 April 1935, untuk waktu yang tidak ditentukan lamanya.

2.1.6 *Website*

Website adalah kumpulan dari dokumen yang terdapat di dalam server dan dapat dilihat oleh pengguna melalui browser. Dokumen tersebut dapat

terdiri dari beberapahalaman. Pada setiap halaman didalamnya memberi informasi juga interaksi yang beragam. Informasi dan interaksi tersebut dapat berisi text, gamabar samapai denganbentuk suara, animasi, video, dan sebagainya (Doni & Rahman, 2020).

Kemudian menurut (Muhyidin et al., 2020) menyatakan *website* adalah suatu layanan dari sajian informasi dengan konsep dari hyperlink, untuk memudahkan surfer (sebutan untuk penggunacomputer yang melakukan pencarian informasi didalam internet.

Berdasarkan pengertian diatas dapat disimpulkan *website* halaman informasi yanng disediakan melalui jalur internet sehingga bisa diakses diseluruh dunia selama terkoneksi dengan jaringan internet. Website juga merupakan komponen atau kumpulan komponen yang terdiri dari teks, gambar, suara, dan animasi sehingga menarik untuk di kunjungi.

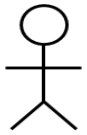
2.1.7 Use Case Diagram

Menurut Pratama (2019) "Use case diagram adalah gambaran grafis dari beberapa atau semua actor, use case, dan interaksi diantaranya yang memperkenalkan suatu sistem. Use case diagram tidak menjelaskan secara detil tentang penggunaan use case, tetapi hanya memberi gambaran singkat hubungan antara use case, aktor, dan sistem. Di dalam use case ini akan diketahui fungsi-fungsi apa saja yang berada pada sistem yang dibuat".

Dari penjelasan diatas dapat diambil kesimpulan bahwa *Use Case Diagram* adalah merupakan gambaran atau representasi dari interaksi yang terjadi antara sistem dan lingkungannya.

Berikut ini simbol-simbol yang digunakan pada *use case diagram* dapat dilihat pada tabel 2.1.

Tabel 2.1 *Simbol-simbol use case diagram*

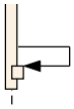
Simbol	Nama	Keterangan
	*Actor*	Aktor adalah *Abstraction* dari orang atau sistem yang lain yang mengaktifkan fungsi dari target sistem. Perlu dicatat bahwa *actor* berinteraksi dengan *use casea*, tetapi tidak memiliki *control* terhadapa *use case*
	Generalization	Mengindikasikan bila *actor* berinteraksi secara pasif dengan sistem
	Include	Merupakan di dalam *use case* lain (*required*) atau pemanggilan *use case oleh use case* lain, contohnya pemanggilan sebuah fungsi *program*
	Extend	Merupakan perluasan dari *use case* lain jika kondisi atau syarat terpenuhi
	Association	Mengindikasikan siapa atau apa yang meminta interaksi secara langsung dan bukannya mengindikasikan data.
	*Use Case*	Menggambarkan fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang bertukar pesan antar unit dengan actor, yang dinyatakan dengan menggunakan kata kerja

2.1.8 Sequence Diagram

Sequence Diagaram adalah interaksi objek yang disusun dalam suatu urutan waktu. Diagram ini secara khusus berasosiasi dengan *use case*. *Sequence diagram* memperlihatkan tahap demi tahap apa yang seharusnya terjadi untuk menghasilkan suatu di dalam *use case.*

Berikut ini simbol-simbol yang digunakan pada *Sequence diagram* dapat dilihat pada tabel 2.2.

Tabel 2.2 Simbol-simbol *Sequence Diagram*

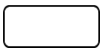
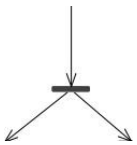
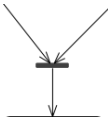
Simbol	Nama	Keterangan
	*Entity Class*	Merupakan bagian dari sistem yang berisi kumpulan kelas berupa entitas-entitas yang membentuk gambaran awal sistem dan menjadi landasan untuk menyusun basis data
	*Boundary Class*	Kumpulan kelas yang menjadi interfaces atau interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem, seperti tampilan form entry dan form cetak
	*Control Class*	Suatu objek yang berisi logika aplikasi yang tidak memiliki tanggung jawab kepada entitas
	*Message*	Simbol mengirim pesan antar class
	*Recursive*	Menggambarkan pengiriman pesan yang dikirim untuk dirinya sendiri
	*Activation*	Mewakili sebuah eksekusi operasi dari objek, panjang kotak ini berbanding lurus dengan durasu aktivitas sebuah operasi
	Lifeline	Garis titik-titik yang terhubung dengan objek, sepanjang lifeline terdapat activation

2.1.9 Activity Diagram

Activity Diagram adalah diagram yang digunakan untuk menggambarkan alur kerja (aktivitas) pada use case (proses), logika, proses bisnis dan hubungan antara actor dengan alur-alur kerja *use case*.

Berikut ini simbol-simbol yang digunakan pada Activity diagram dapat dilihat pada tabel 2.3.

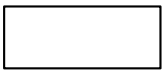
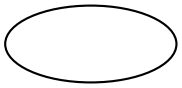
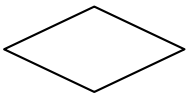
Tabel 2.3 Simbol-simbol *Activity Diagram*

Simbol	Nama	Keterangan
	*Start Point*	Diletakkan pada pojok kiri atas dan merupakan awal aktivitas
	*End Point*	Akhir dari aktivitas
	*Activities*	Menggambarkan suatu proses/ kegiatan bisnis
	*Decision Point*	Menggambarkan pilihan untuk pengambilan keputusan, true atau false
	*Fork*	Menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara parallel atau untuk menggabungkan dua kegiatan menjadi satu
	*Join*	Digunakan untuk menunjukkan adanya dekomposisi

2.1.10 Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah suatu diagram yang digunakan untuk merancang suatu basis data, dipergunakan untuk memperlihatkan hubungan atau relasi antar entitas atau objek yang terlihat beserta atributnya.

Tabel 2.4 Simbol-simbol Entity Relationship Diagram (ERD)

GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
	Entitas	Suatu objek yang dapat di identifikasi dalam lingkungan pemakai
	Atribut	Mendeskripsikan karakter entitas. Atribut yang berperan sebagai "key" diberi garis bawah,
	Garis	Sebagai penghubung antara relasi dengan entitas atau entitas dengan atribut
	Relasi	Hubungan antara beberapa entitas yang berbeda

2.1.11 Bahasa Pemograman yang digunakan dalam pembuatan *Website* :

a. *Hypertext Markup Language (HTML)*

Menurut Mariko (2019) *Hypertext Markup Language (HTML)* merupakan Bahasa standar yang digunakan untuk menampilkan konten pada halaman website. Fungsi-fungsi yang dapat dilakukan dengan Bahasa pemograman HTML adalah :

1) Mengatur serta mendesain tampilan isi halaman *website*
2) Membuat table pada halaman *website*
3) Mempublikasikan halaman *website* secara *online*

4) Membuat form yang dapat menjadi input serta menangani registrasi dan transaksi via *website*.
5) Menampilkan area gambar pada *browser*.

Dari penjelasan diatas dapat diambil kesimpulan bahwa HTML adalah bahasa markup standar untuk membuat halaman website. Bahasa ini berfungsi untuk membuat struktur website hingga menyusun format teks dan gambar pada halaman web.

b. PHP Hypertext Preprocessor (PHP)

Menurut Yudhanto & Prasetyo (2019:9) "PHP atau Hypertext Preprocessor adalah Bahasa pemograman script server side yang sengaja dirancang lebih cenderung untuk membuat dan mengembangkan web". Proprocessor yaitu bahasa pemrograman web yang dapat disisipkan dalam skrip HTML dan bekerja di sisi server".

c. *Cascading Style Sheets (CSS)*

Menurut Yudhanto & Prasetyo (2019:6) "CSS adalah Cascading Stylesheet, yaitu bahasa yang digunakan untuk HTML agar menjadi lebih bagus dan efektif dalam tampilan". yang digunakan untuk mengatur tampilan halaman web. CSS digunakan untuk mengatur warna, ukuran font, jarak antara elemen, dan lain-lain.

Dari penjelasan diatas dapat diambil kesimpulan bahwa CSS adalah adalah singkatan dari Cascading Style Sheet yang dipergunakan untuk menentukan tampilan dan format pada sebuah website.

2.1.12 Perangkat Lunak yang Digunakan Untuk Menjalankan *Website* :

1. XAMPP

   XAMPP, adalah singkatan dari X (empat sistem operasi apapun), Apache, MySQL, PHP, dan Perl. Xampp adalah kompilasi program aplikasi gratis terfavorit di kalangan developer/programmer yang berguna untuk pengembangan website berbasis PHP dan MySQL (Yudhantodan Prasetyo, 2019:17)

2. Web Browser

   Web Browser adalah perangkat lunak yang berfungsi untuk menerima dan menyajikan sumber informasi dari Internet. Sebuah sumber informasi diidentifikasi dengan pengidentifikasi sumber seragam yang dapat berupa halaman web, gambar, video, atau jenis konten lainnya. Perangkat lunak ini juga biasa disebut sebagai penelusur web, perambah web, atau penjelajah web, dikutip dari laman https://id.wikipedia.org/wiki/Peramban_web, diakses pada tanggal 04 Oktober 2023.

3. Notepad++

   Notepad++, adalah sebuah aplikasi text editor simple yang sudah ada sejak Windows1.0 pada tahun 1985 disetiap system windows baik XP, Vista, Seven, dsb (Nugroho, 2019:13).

   Dari penjelasan diatas dapat diambil kesimpulan bahwa Notepad++ adalah aplikasi untuk membantu dalam pembuatan website yang berbentuk text.

4. MySQL

MySQL adalah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL atau DBMS yang multithread dan multi - user, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia (Haslinda et al., 2019).

Dari penjelasan diatas dapat diambil kesimpulan bahwa MySQL adalah perangkat lunak untuk membantu pembuatan basis data dalam pembuatan aplikasi database.

5. Balsamiq

Balsamiq mockup adalah alat bantu untuk mempermudah Anda menyusun seperti apa bentuk awal dari software yang sedang dibuat, dikutip dari laman https://appkey.id/desain/design-ui/balsamiq-mockup/, diakses pada tanggal 28 September 2023.

2.2 Penelitian Relevan

Tabel 2.5 *Kajian yang Relavan*

NO	Penulis/Tahun	Topik Penelitian	Metode yang digunakan	Pembahasan
1	Elly Efeld Nussi Remuz MB Kmurawak Supiyanto, Yokelin Tokoro/2023	Sistem Informasi Gereja Berbasis Web	Metode Waterfall	Penelitian yang dilakukan oleh lebih difokuskan pada pengembangan pelaporan keuangan jemaat. Penelitian di Jemaat GKI Harapan, telah digunakan untuk pendataan jemaat berbasis web.
2	Yuni Retno Asih, AdhiPriyanto,	Sistem Informasi Pelayanan Jemaat Gereja Berbasis	Analisis Performance, Information, Economy, Control,	Sistem ini membahas perihal tata cara per ibadatan, agenda penugasan dan petugas pelayanan,serta renungan dan berita melalui sistem Gereja. Program perangkat lunak ini juga mencakup pengelolaan

	Daniel Alfa Puryono/2022	Website Menggunakan Analisis PIECES	Efficiency and Service (PIECES)	data jemaat untuk membantu dan mempermudah pimpinan gereja ketika perlu menghubungi warga jemaat ataupun dalam mengelola catatan keuangan ataupun dokumentasi pembuktian data keuangan gereja, misalnya laporan keuangan persembahan, sehingga mempermudah pengurus gereja dalam mengecek, membuat, dan melaporkan keuangan gereja dari waktu ke waktu.
3	Duma Ria Susiana Tanjung) dan Satria Perdana Arifin)/2021	sistem informasi gereja berbasis website dengan menggunakan metode incremental (studi kasus	Metode incremental	sistem informasi gereja berbasis website yang dapat mempermudah pengurus gereja dalam mengolah data gereja, dapat memberikan informasi gereja kepada jemaat dengan menggunakan metode incremental. Adapun tujuan dari penelitian ini adalah merancang

		: gkpa simpang baru panam)		sistem informasi gereja berbasis website yang menggunakan metode incremental yang dimana dapat membantu pengurus gereja dalam mengolah data gereja dan dapat memberikan informasi tentang gereja kepada jemaat.
4	R Basatha dan B B B Keraf/2022	Analisis dan Desain Sistem Informasi Berbasis Website Gereja Katolik Santo Yusup Jember	DFD (Data Flow Diagram) dan ERD (Entity Relationship Diagram)	pengembangan sistem informasi gereja telah dilakukan. Beberapa diantaranya adalah Pengembangan Sistem Informasi Gereja Berbasis Web Untuk Mendukung Kegiatan Jemaat Gereja Kristen XYZ dan Implementasi Sistem Informasi Berbasis Web (Studi Kasus Gereja GKE Sion Palangkaraya)

5	Steven, Wasino, Zyad Rusdi/2021	Pembuatan Sistem Informasi Gereja Bethel Indonesia Avenuel season city Berbasis website	*Software Development Life Cycle* yaitu adalah *waterfall*	Gereja Bethel Indonesia Avenuel akan melakukan perubahan dengan layanan online, dan sebelum melakukan perubahan ada hal-hal yang harus dipersiapkan, dan salah satu solusi terbaik adalah dengan membuat sistem informasi Gereja. Website ini akan membantu gereja dalam menampilkan informasi umum seperti informasi ibadah, pendaftaran pelayanan, baptisan, nikah, informasi komunitas, informasi gereja. Sistem yang dibuat di Gereja Bethel Indonesia Avenuel adalah pengolahan data menggunakan aplikasi website

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1. Tinjauan Umum

Gereja Kalimantan Evangelis (GKE) adalah sebuah kelompok gereja kristen protestan di indonesia yang didirikan pada tanggal 10 april 1839, awalnya dengan nama Dayak evangelis (GDE), Gereja ini melakukan pelayanan iman kepada suku-suku di pulau Kalimantan yaitu suku suku yang termasuk kedalam rumpun suku Dayak, meski begitu GKE tidak tertutup bagi anggota non-Dayak. Gereja ini berkantor pusat di kota Banjarmasin, provinsi Kalimantan Selatan. Indonesia.

Pekabaran Injil bagi suku Dayak di Kalimantan dimulai oleh Zending Barmen (Rheinische Missionsgesellschaft atau RMG) dengan mengutus dua orang penginjil dari Jerman, yaitu: Heyer dan Barnstein, yang tiba di Jakarta pada tanggal 13 Desember 1834. Tetapi hanya Branstein yang berangkat ke Kalimantan dan tiba di Banjarmasin pada tanggal 26 Juni 1835. Lalu, pada tanggal 3 Desember 1836 tiba lagi tiga orang penginjil, yaitu: Becker, Hupperts, Krusman, dan langsung ditempatkan di pedalaman. Baptisan pertama terjadi pada 10 April 1839 yang dilayankan oleh Hupperts. Pekabaran Injil juga disertai dengan pelayanan diakoni, seperti: pendidikan, kesehatan, pembebasan budak. Pasang surut terjadi ketika meletus Perang Dunia I, di mana RMG menyerahkan tugas pemberitaan Injil ke Zending Basel di Swiss pada tahun 1920. Zending Basel meneruskan dan mengembangkan pekerjaan RMG sebelumnya, hingga pendirian Sekolah Pendeta (yakni, cikal bakal terbentuknya Sekolah Tinggi Teologi Gereja

Kalimantan Evangelis sekarang) pada tahun 1932. Zending Basel pula yang membidani lahirnya organisasi Gereja Dayak Evangelis (GDE) pada 4 April 1935 melalui Sinode Umum. Selanjutnya, GDE dipimpin oleh pendeta Dayak yang pertama, yaitu: Pdt. H. Dingang Patianom. Para pendeta GDE sadar bahwa gereja bukan hanya untuk orang Dayak tetapi terbuka bagi semua orang. Karena itulah melalui Sinode Umum V pada 5-9 November 1950 diputuskan GDE berubah nama menjadi Gereja Kalimantan Evangelis (GKE)

GKE di desa Ketapang ini didirikan pada Tahun 1973 yang beralamat jalan kandui-montalat, tentunya tempat ibadah para umat Kristen yang wajib dilaksankan setiap hari minggu, dan Gereja ini diurus oleh ketua Majelis yang Bernama Bapak Noriano. jadwal yang dilaksanakan setiap hari minggu dari jam 10-11 WIB.

3.2. Jenis Penelitian

Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah menggunakan penelitian kualitatif dengan metode Pengembangan Waterfall. Penelitian kualitatif adalah jenis penelitian yang temuan- temuannya tidak diperoleh melalui prosedur statistic atau bentuk hitungan lainnya dan berusaha memahami dan menafsirkan makna suatu peristiwa interaksi tingkah laku manusia dalam situasi tertentu menurut perspektif peneliti sendiri.

Prosedur pelaksanaan penelitian kualitatif bersifat fleksibel sesuai dengan kebutuhan, serta situasi dan kondisi dilapangan. Serta garis besar tahapan penelitian yang dilakukan peneliti sebagai berikut :

a. Merumuskan masalah yang terjadi pada objek penelitian.
b. Mengumpulkan data dilapangan dengan observasi dan dokumentasi.

c. Menganalisi data yang sudah didapatkan oleh penulis.

d. Memberikan rekomendasi penyelesaian dengan sistem yang baru.

3.3. Desain Penelitian

Desain Penelitian merupakan suatu rancangan yang digunakan sebagai pendoman dalam proses penelitian dan bertujuan untuk memberikan pegangan yang jelas dan terstruktur dalam melakukan penelitian. Desain penelitian yang digunakan dalam penelitian sesuai dengan metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan oleh peneliti adalah Metode *Waterfall*. Metode *Waterfall* atau metode air terjun merupakan pengembangan perangkat lunak yang memungkinkan perancangan sistem dilakukan secara terstruktur dan sistematis sesuai dengan siklus pengembangan yang ada. Metode waterfall memiliki lima tahapan secara umum yaitu sebagai berikut:



Gambar 3.1 Flowchart Desain Sistem

a. Merumuskan Masalah

Merupakan adalah proses menganalisa suatu masalah masalah tertentu yang dianggap menarik dan menjadi fokus penelitian lebih lanjut. Sifat penelitian selalu memberikan solusi dan hal yang jelas dan komprehensif.

b. Mengumpulkan data

Merupakan proses yang berkaitan dengan data yang dikumpulkan untuk sistem yang akan dibuat. Teknik ini bisa dilakukan dengan wawancara, studi litetarur, dan observasi.

c. Menganalisis Kebutuhan

Dalam tahapan penulis akan menggali informasi sebanyak mungkin dari informan tentang software yang pengguna inginkan beserta dengan kebutuhan sistem lainnya. Hasil dari tahapan ini akan menghasilkan dokumen spesifikasi kebutuhan user.

d. *Design*

Proses ini akan berfokus pada pembangunan struktur data, arsitektur perangkat lunak, perancangan *interface*, perancangan fungsi internal dan eksternal serta detail dari setiap algoritma prosedur. Pada tahapan *design* akan menghasilkan dokumen bernama *Software Requiremen*t yang nantinya akan menjadi landasan bagi para programmer dalam membuat code-code dari aplikasi.

e. *Implementation*

Pada tahapan implementasi dilakukan pembuatan aplikasi oleh programmer dengan menggunakan kode dari bahasa pemograman yang

sesuai dengan aplikasi atau sistem yang akan dibuat. Proses penulisan sinkode atau coding aplikasi mengacu pada dokumen yang telah dibuat sebelumnya.

f. *Verification*

Tahapan verifikasi meliputi pengintegrasian sistem dan testing terhadap aplikasi yang telah dibuat. Sistem akan diverifikasi untuk diuji kelayakannya. Dalam tahap verifikasi semua modul yang dikerjakan oleh perancang dan programmer yang memiliki perbedaan akan digabungkan kemudian diuji apakah sesuai dengan spesifikasi yang ditetapkan atau masih terdapat kesalahan atau error dalam sistem sebelumnya yang nantinya dapat diperbaiki ulang.

g. *Maintenance*

Tahapan ini umumnya meliputi tahapan penginstalan perangkat lunak dan pengujian pada aplikasi. Maintenance merupakan tanggung jawab dari tim pengembang untuk memastikan aplikasi atau sistem dapat berjalan dengan lancar setelah didemokan kepada pemakai. Dalam definisi yang lebih luas *maintenance* adalah proses perbaikan aplikasi atau sistem dari error atau bug celah keamanan, peningkatan kinerja sistem, dan memastikan aplikasi dapat berjalan pada ruang lingkup yang lebih besar.

3.4. Instrumen Penelitian

Instrumen ini merupakan alat yang digunakan penulis untuk mengumpulkan informasi atau data sebagai pencatat informasi yang sudah disampaikan oleh responden dengan menggunakan metode sebagai berikut:

3.4.1 Instrumen Penelitian Wawancara

Dalam melaksanakan wawancara penulis sudah menyiapkan beberapa pertanyaan yang akan dijawab oleh responden. Penulis mengajukan beberapa pertanyaan kepada Ketua Majelis seperti berikut:

1) Kapan berdirinya GKE Maranatha di Ketapang?
2) Apa yang melatar belakangi berdiri GKE Maranatha?
3) Bagaimana penyampaian informasi pada GKE Maranatha di Ketapang?
4) Apa saja jenis informasi yang disampaikan oleh GKE Maranatha di Ketapang?
5) Apa saja kendala dalam menyampaikan informasi pada saat ini?
6) Apakah GKE Maranatha ingin menyampaikan informasi yang terkait dengan Gereja secara online menggunakan website (Bisa membuka informasi melalui internet)?
7) Apa saja informasi yang ingin disampaikan pada jemaat apabila informasi GKE Maranatha disampaikan secara online menggunakan website?

3.4.2 Instrumen Penelitian Observasi

Dalam melakukan observasi, penulis dapat mengamati secara langsung objek penelitian agar dapat mencatat data-data yang diperlukan. Penulis akan melakukan beberapa observasi yang ada dibawah ini:

1) Melakukan observasi pada petugas GKE Maranatha di Ketapang.
2) Melakukan observasi pada latar belakang profil GKE Maranatha di Ketapang.

3) Melakukan observasi pada informasi data jemaat.

3.4.3 Instrumen Dokumentasi

Dalam melakukan dokumentasi bertujuan untuk memperoleh foto langsung data dari tempat penelitian yang diperlukan.

Penulis akan melakukan beberapa dokumentasi yang ada dibawah ini:

1) Dokumen fisik (foto).
2) Dokumen fisik foto Bersama ketua Majelis GKE Maranatha Ketapang.
3) Dokumen fisik jadwal ibadah GKE Maranatha di Ketapang.
4) Dokumentasi pengujian aplikasi.

3.4.4 Instrumen Kuesioner

Kuesioner akan digunakan untuk mengukur kepuasan pengguna terhadap sistem yang telah dibangun oleh Penulis. Adapun kuesioner untuk mengukur kepuasan pengguna dibawah ini sebagai berikut :

1) Sistem Informasi membantu dan memudahkan petugas dalam membuat jadwal ibadah!
2) Sistem informasi memiliki fasilitas yang mudah dipahami dan digunakan!.
3) Layout dan warna Sistem Informasi tidak membosankan!
4) Fasilitas Informasi yang disampaikan pada Sistem telah tersedia dan cukup informatif!

3.5 Teknik Analisis dan Prosedur Pengumpulan Data

3.5.1 Teknik Analisis

Teknik analisis yang digunakan dalam penelitian ini adalah menggunakan metode analisis PIECES (*Performance, Information, Economy, Control, Eficiency, Service*)

Analisis PIECES sendiri bertujuan sebagai pengoreksi dan perbaikan pada sistem informasi dalam organisasi. Dalam menganalisis sebuah sistem diperlukan dalam beberapa aspek penting diantaranya kinerja, informasi, ekonomi, keamanan aplikasi, efisiensi dan pelayanan.

3.5.2 Prosedur Pengumpulan Data

a. Metode observasi

   Metode observasi merupakan metode pengumpulan data yang dilakukan penulis secara langsung dengan melakukan pengenalan ke lapangan pada objek penelitian yakni pada GKE Maranatha di Ketapang untuk mengetahui permasalahan yang terdapat disana, seperti apa dan bagaimana sistem yang diterapkan pada saat ini.

b. Metode wawancara

   Metode wawancara adalah suatu cara pengumpulan data yang digunakan untuk memperoleh informasi secara langsung dari sumbernya. Wawancara yang dilakukan penulis yaitu dengan mewawancarai secara langsung ketua majelis pada GKE Maranatha Ketapang, guna mengumpulkan informasi dan pengumuman ibadah.

c. Metode dokumentasi

Bertujuan memperoleh data langsung dari tempat penelitian, meliputi laporan kegiatan, foto-foto, serta data yang berkaitan dengan penelitian.

d. Metode kuesioner

Kuesioner merupakan Teknik pengumpulan data secara tidak langsung yang berupa daftar pertanyaan yang diberikan kepada responden sesuai dengan permintaan penulis kepada Jemaat dan petugas untuk kepuasan responden kepada sistem yang akan dibuat.

3.6 Analisis Kebutuhan

Adapaun analisis kebutuhan yang dilakukan oleh peneliti pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

a. Kebutuhan Sistem Informasi

Adapun Analisa kebutuhan terhadap sistem informasi yang akan dibangun pada sistem informasi GKE Maranatha adalah :

1) Profil GKE desa Ketapang.
2) Jadwal ibadah keluarga.
3) Data pengurus.
4) Data Jemaat
5) Informasi berita
6) Informasi renungan dan doa.

b. Analisis Sistem Lama/sistem yang telah ada

Adapun sistem yang sedang berjalan pada GKE Maranatha Ketapang dianalisis dengan menggunakan metode *PIECES* adalah sebagai berikut:

Tabel 3.1 Analisis Sistem Lama/sistem yang telah ada dengan metode PIECES

No	Jenis Analisis	Sistem Yang Sedang Berjalan	Sistem yang diusulkan
1	Analisis Kinerja Sistem *(Performance).*	Belum adanya suatu kemampuan sistem dalam mengelola pengumuman Gereja Ketapang.	Pada sistem yang di usulkan oleh penulis, Jemaat cukup mengakses website sistem informasi Gereja untuk Mengatahui pengumuman/Informasi Ibadah.
2	Analisis Informasi *(Information)*	Saat ini proses penyampaian berita kepada jemaat masih melewati ibadah di hari minggu saja sehingga jemaat tidak tahu pengumuman kalau jemaat tidak hadir ibadah.	Pada sistem yang diusulkan oleh penulis, ketua jemaat dan pengurus gereja dengan mudah memberikan pengumuman melewati Web gereja tanpa mengulang-ulang pengumuman yang di berikan di hari minggu.

3	Analisis Ekonomi (*Economy*)	Dengan menyebarkan jadwal ibadah dengan kertas/buku dan pengumuman lainya memerlukan biaya.	Dengan adanya website sistem informasi GKE Maranatha dengan mudah mengambil suatu keputusan seperti membeli buku/kertas tidak secara berlebihan.
4	Analisis pengendalian (Control)	Belum adanya pengendalian sistem informasi	Sistem berbasis komputer akan memudahkan kontrol sehingga tidak ada yang bisa membuka atau merubah data tanpa menggunakan hak akses admin atau admin GKE Maranatha.
5	Analisis efisiensi (Efficiency)	Pengurus GKE Maranatha mencatat jadwal ibadah keluarga dengan buku, hal tersebut mengurangi nilai efesiensi didalam menentukan	Pada sistem yang diusulkan oleh penulis, pengurus/ketua Majelis GKE Maranatha cukup mengakses website sistem informasi GKE Maranatha untuk mencatat pengumuman gereja.

		besarnya pengeluaran KAS GKE Maranatha.	
6	Analisis pelayanan (Services)	Kurangnya pelayanan informasi berbasis website	Sistem ini mempermudah pengurus GKE dalam mengelola informasi berbasis website.

c. Kebutuhan Perangkat Keras

Dalam Kebutuhan Perangkat Keras (*Hardware*) yang digunakan untuk mendesain sistem ini adalah sebagai berikut.

Tabel 3.2 Spesifikasi Perangkat Keras

No	**Perangkat Keras**	**Spesifikasi**
1	Laptop	Asus Vivo Book X407UF
2	Processor	Intel Core-i3-7020U
3	Memory	8 GB
No	**Perangkat Keras**	**Spesifikasi**
4	Disk	1000 HDD

d. Kebutuhan Perangkat Lunak

Dalam Kebutuhan Perangkat Lunak (*Software*) yang digunakan dalam mendesain sistem ini adalah sebagai berikut :

Tabel 3.3 Kebutuhan Perangkat Lunak

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1	Sistem Operasi	Windows 10
2	*Xampp* Control Panel	Perangkat Lunak yang digunakan sebagai server yang berdiri sendiri (*localhost*)
3	Database *Mysql*	Sebagai tempat penyimpanan atau *database* program
4	*Notepad++*	Sebagai perangkat lunak yang digunakan sebagai tempat pengkodingan program web yang akan dibuat
5	Star UML	Untuk merancang sistem
6	Balsamic	Untuk desain interface/ tatap muka
7	Google Chrome	Untuk menguji website

e. Analisis Kelayakan Sistem

1. Kelayakan Teknologi

   Teknologi yang akan digunakan pada aplikasi ini berbasis *website.* Teknologi berbasis website ini mudah ditemukan dalam kehidupan sehari-hari. Karena teknologi ini dapat diakses melalui perangkat computer dan juga perangkat *mobile.*

2. Kelayakan Operasional

   Kelayakan operasional sebuah aplikasi nantinya akan digunakan pada GKE Maranatha Ketapang untuk mempemudah pengurus gereja dalam mengelola pengumuman atau informasi ke pada Jemaat GKE Maranatha.

f. Analisis Kebutuhan Pengguna dari sistem informasi

1. Admin Petugas Gereja

   Admin petugas melakukan pengolahan data berupa profil gereja, berita, data pengurus, data jemaat, jadwal ibadah keluarga, doa, file, renungan, dan kontak.

2. Jemaat dapat melihat informasi yang telah dibuat berupa jadwal ibadah keluarga, doa, file, renungan, profil gereja, berita dan kontak GKE pada sistem yang telah dibuat.

3.7 Desain

3.7.1 Desain Proses

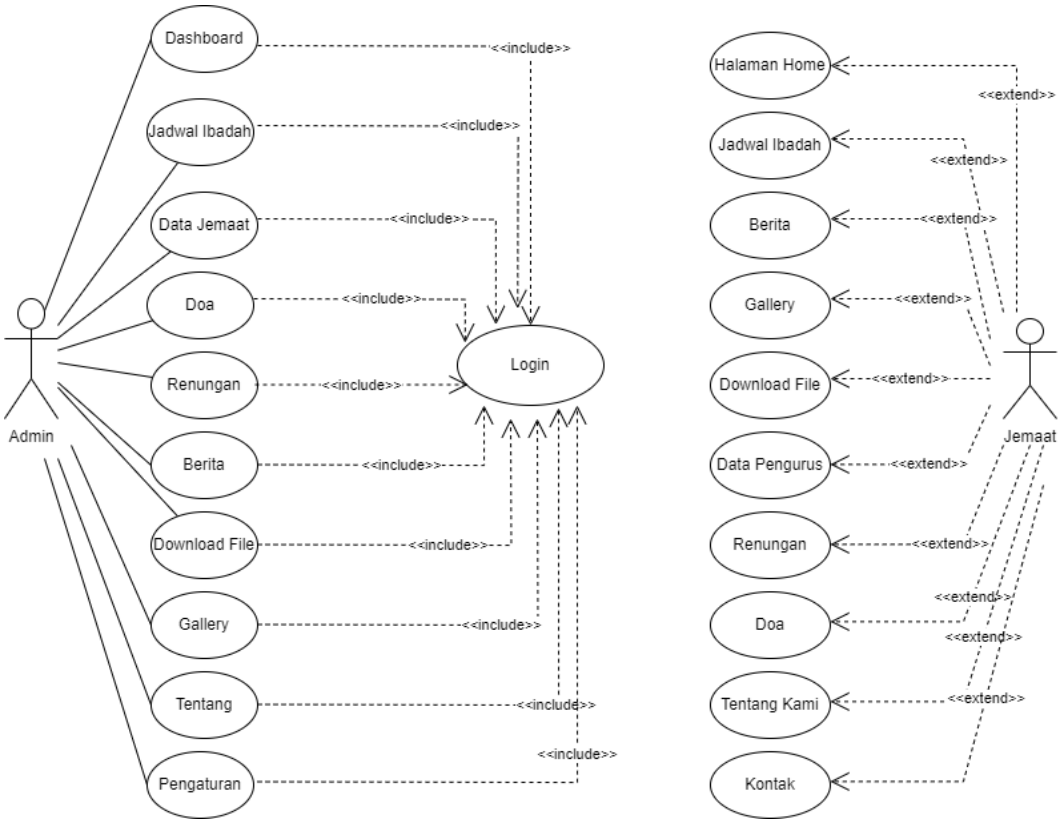
Pada bagian desain proses menggunakan UML (*Unified Modelling Language*). Adapun diagram yang digunakan, dapat dilihat pada gambar berikut ini.

a. *Use Case Diagram*

Use Case Diagram pada penelitian ini berfungsi sebagai Aktivitas yang terjadi didalam sistem sebagaimana konsep interaksi antara *Admin* dan Jemaat ketika membuka *Website*. Pada diagram *Use Case* setiap aktor bisa memiliki hak akses tersendiri, menjelaskan jika misalkan *Admin* bisa mengakses halaman *Login*, informasi ibadah dan lain-lain, untuk *Admin* bisa menginput data atau hanya melakukan *maintenance* terhadap data didalam aplikasi.

Sedangkan hak akses Jemaat adalah mengakses aplikasi dan akan pertama kali melihat halaman beranda. Berikut contoh interaksi antara dua aktor didalam diagram *Use Case*, bisa dilihat

pada gambar 3.2 :

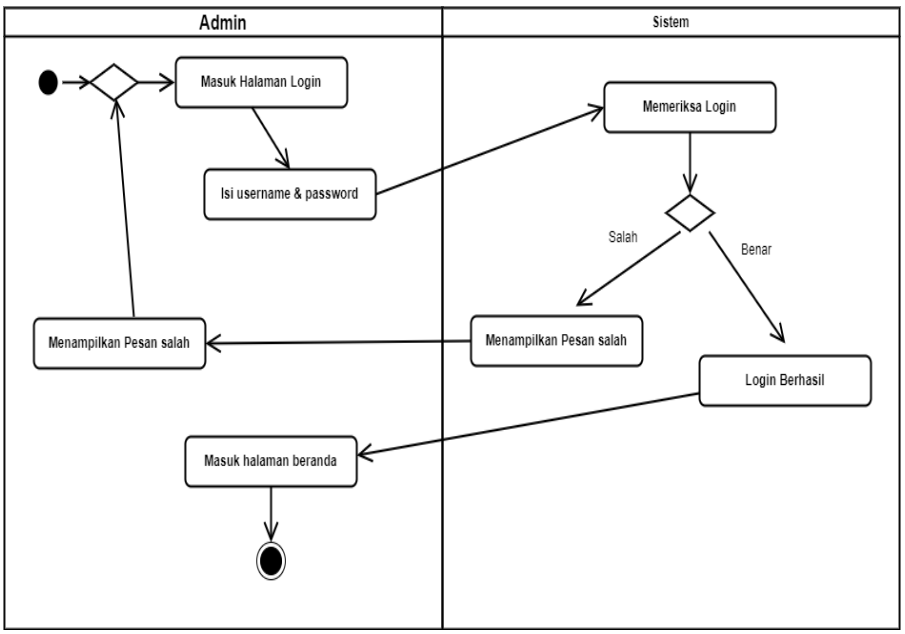


Gambar 3.2 Desain *Use Case Diagram*

b. *Activity Diagram*

Activity Diagram atau diagram Aktivitas sesuai dengan maksudnya adalahgambaran dari proses atau cara kerja dari Jemaat dan *Admin* didalam aplikasi. Berikut merupakan gambaran dari Aktivitas diagram aplikasi sistem informasi GKE.

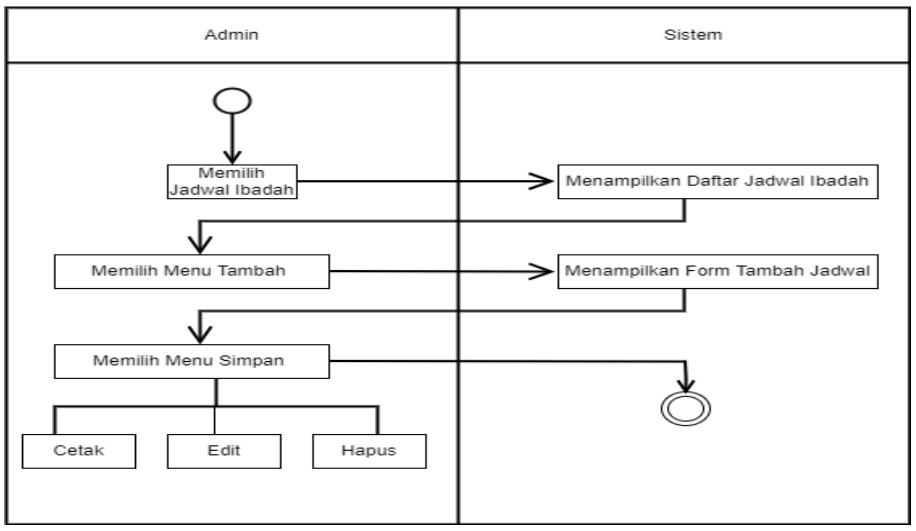
1) *Activity Diagram Login*



Gambar 3.3 *Activity Diagram Login*

Gambar 3.3 merupakan daftar alur aktivitas yang dapat dilakukan pada saat admin melakukan login pada sistem.

2) *Activity Diagram* Jadwal Ibadah

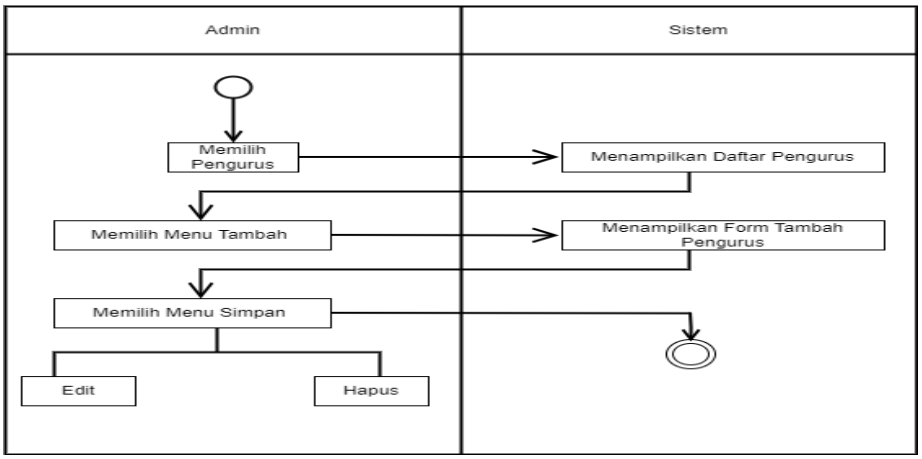


Gambar 3.4 *Activity Diagram* Jadwal Ibadah

Gambar 3.4 merupakan diagram Jadwal Ibadah dimana admin dapat

menginput jadwal ibadah pada sistem dan dapat mencetak, edit dan hapus kemudian di update.

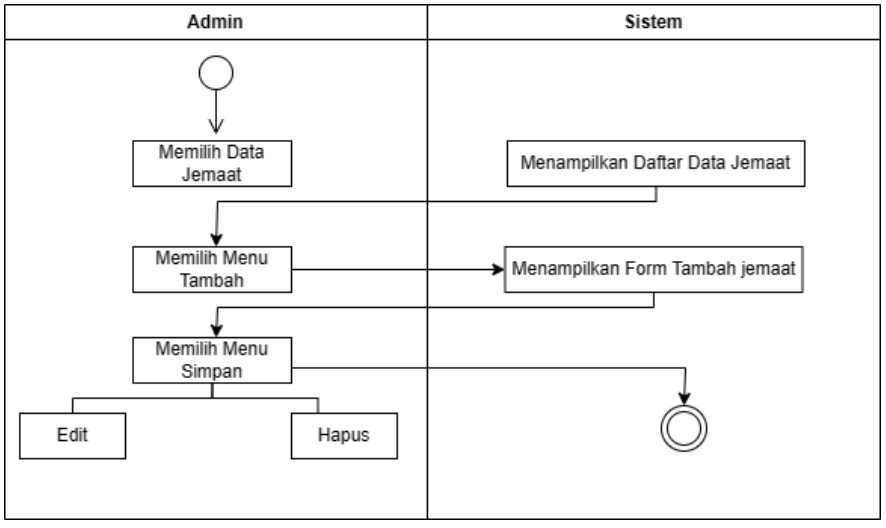
3) *Activity Diagram* Pengurus



Gambar 3.5 *Activity Diagram* Pengurus

Gambar 3.5 merupakan diagram Pengurus dimana admin dapat menginput Pengurus ibadah pada sistem dan dapat edit dan hapus.

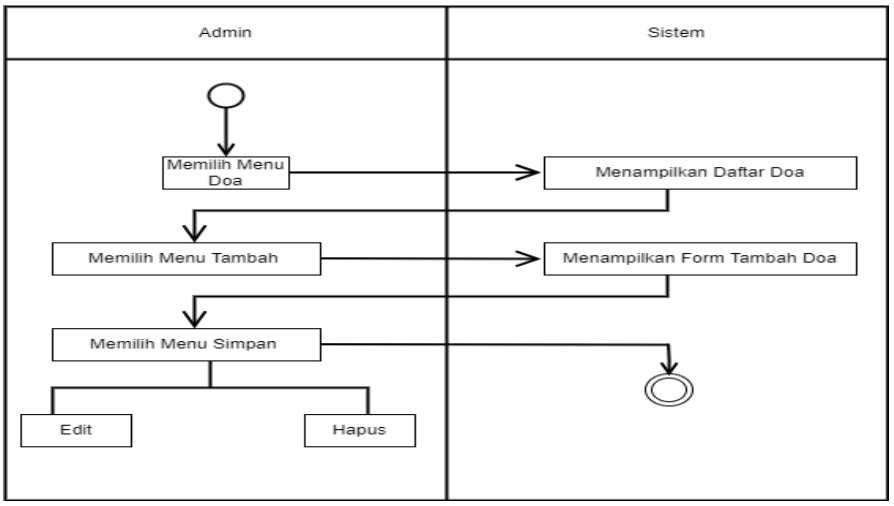
4) *Activity Diagram* Data Jemaat



Gambar 3.6 *Activity Diagram* Data Jemaat

Gambar 3.6 merupakan diagram Data Jemaat dimana admin dapat menginput Data Jemaat pada sistem dan dapat edit dan hapus.

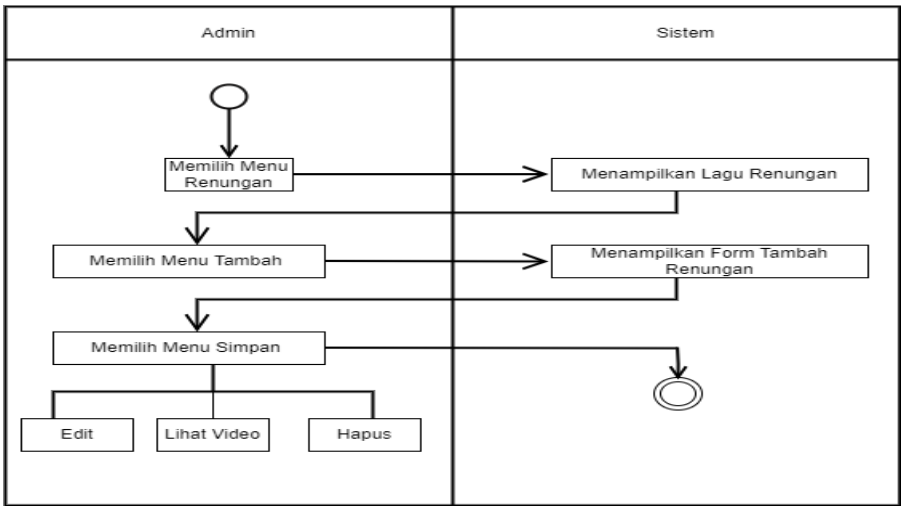
5) *Activity Diagram* Doa



Gambar 3.7 *Activity Diagram* Doa

Gambar 3.7 merupakan diagram Doa dimana admin dapat menginput Doa ibadah pada sistem dan dapat mengedit dan hapus.

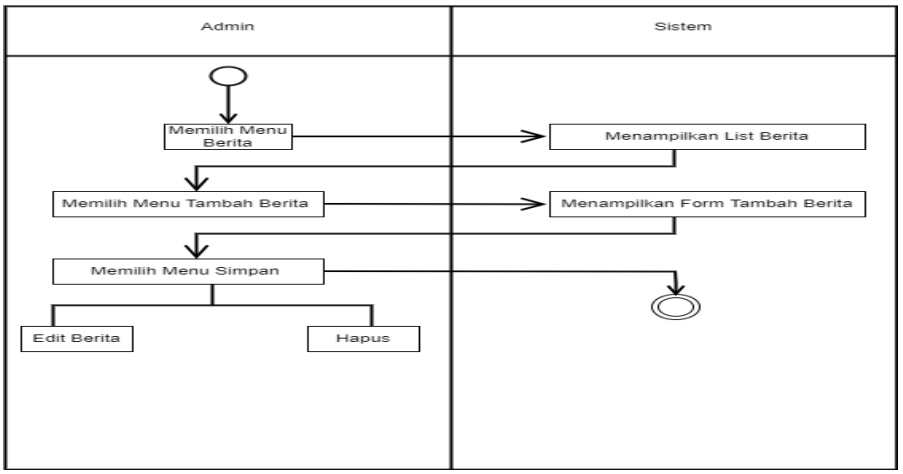
6) *Activity Diagram* Renungan



Gambar 3.8 *Activity Diagram* Renungan

Gambar 3.8 merupakan diagram Renungan dimana admin dapat menginput music Renungan ibadah pada sistem dan dapat mengedit dan hapus.

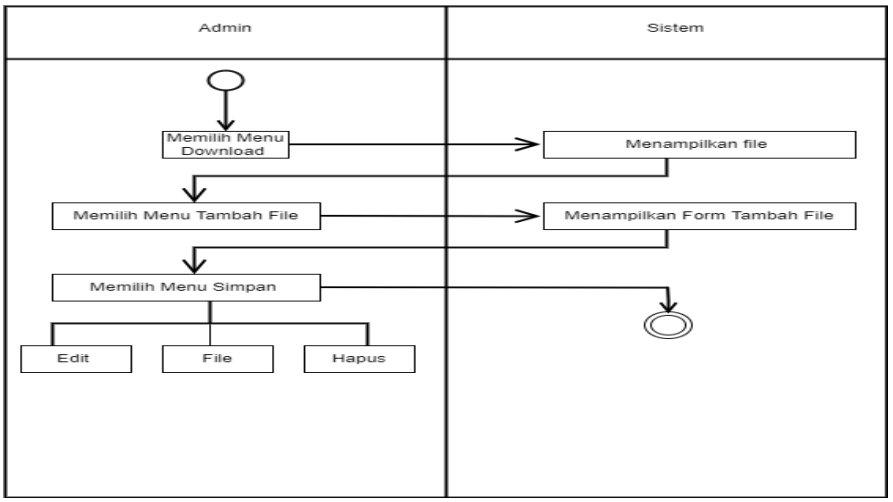
7) *Activity Diagram* Berita



Gambar 3.9 *Activity Diagram* Berita

Gambar 3.9 merupakan diagram Berita dimana admin dapat menginput Informasi/berita ibadah pada sistem dan dapat mengedit dan hapus.

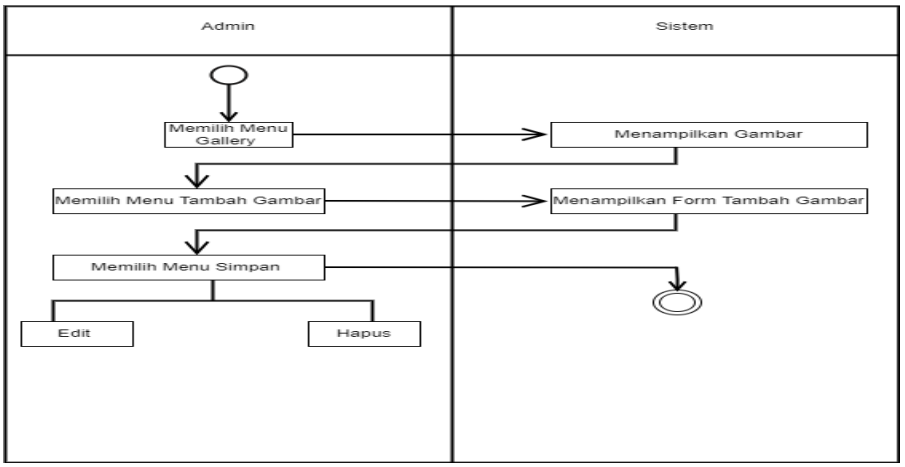
8) *Activity Diagram* Download File



Gambar 3.10 *Activity Diagram* Download

Gambar 3.10 merupakan diagram Download dimana admin dapat menginput File seperti form pendaftaran Jemaat atau lainya di GKE pada sistem dan dapat mengedit dan hapus.

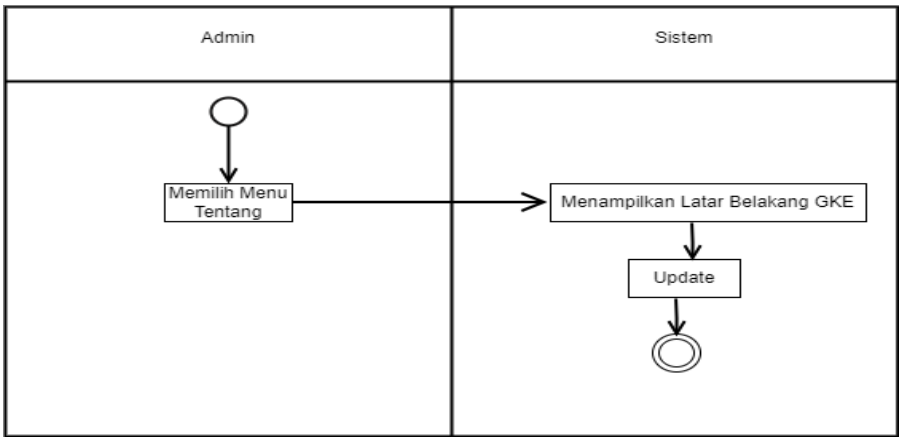
9) *Activity Diagram* Gallery



Gambar 3.11 *Activity Diagram* Gallery

Gambar 3.11 merupakan diagram Gallery dimana admin dapat menginput Foto seputar informasi GKE pada sistem dan dapat mengedit dan hapus.

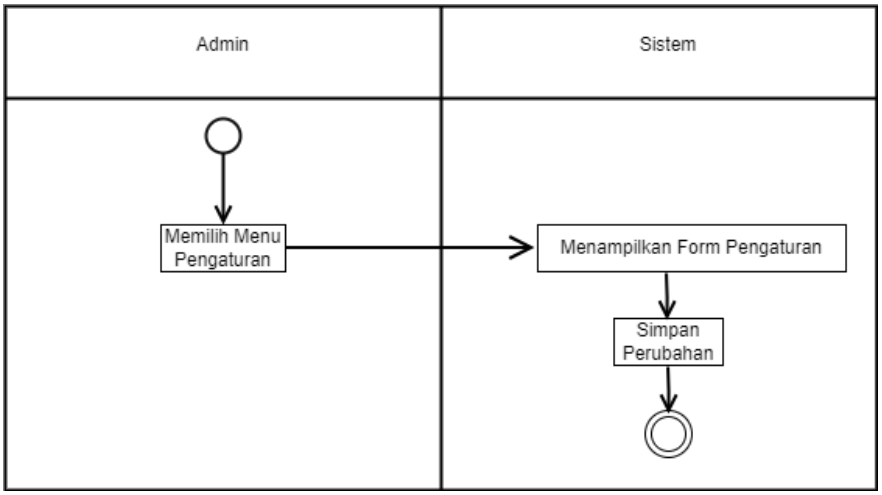
10) *Activity Diagram* Tentang



Gambar 3.12 *Activity Diagram* Tentang

Gambar 3.12 merupakan diagram Tentang dimana admin dapat menginput latar belakang GKE pada sistem kemudian di Update.

11) *Activity Diagram* Pengaturan



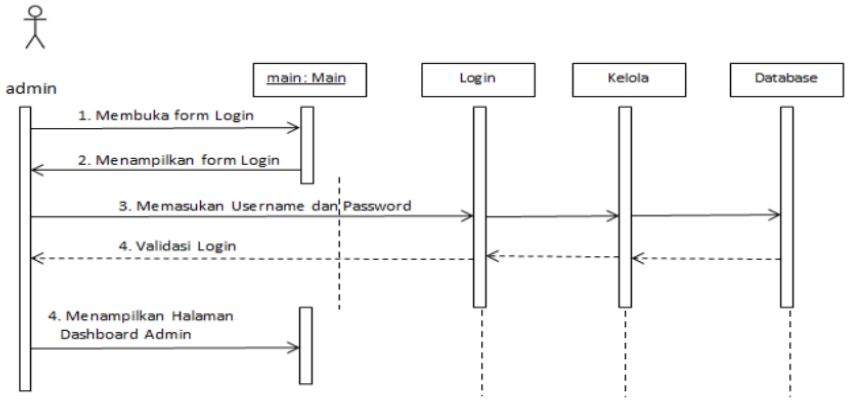
Gambar 3.13 *Activity Diagram* Pengaturan

Gambar 3.13 merupakan diagram Pengaturan dimana admin dapat menginput Alamat GKE pada sistem kemudian di simpan.

c. *Sequence Diagram*

Sequence Diagram pada penelitian ini digunakan sebagai interaksi objek dengan rankaian langkah-langkah yang ada didalam sistem. Berikut ini merupakan gambaran dari alur aplikasi sistem informasi GKE Ketapang.

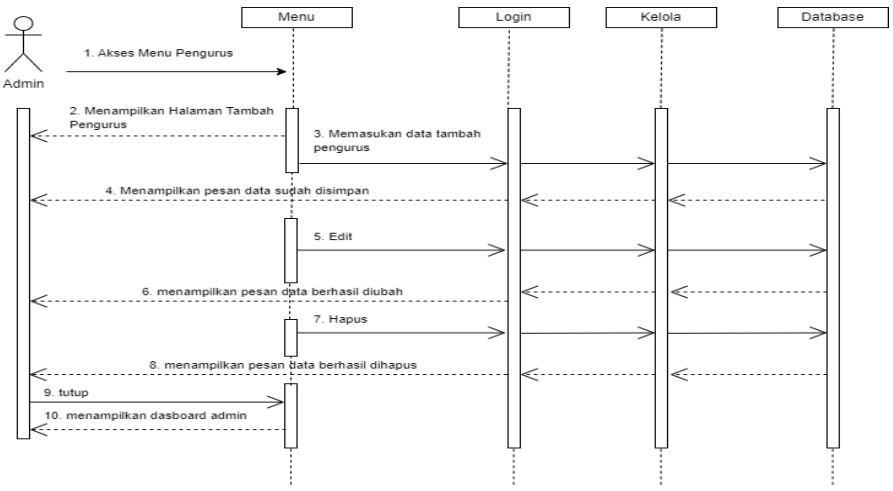
1) *Sequence Diagram Login*



Gambar 3.14 *Sequence* Diagram Login

Gambar 3.14 diatas, terdapat 1 aktor dan 1 objek, yaitu *main* dan *Login.* Pada menu *Login*, admin memasukan *username* dan *password*, lalu sistem akan melakukan pengecekan data pengguna yang ada didalam *database.* Apabila pengecekan berhasil maka akan tampil halaman utama admin.

2) *Sequence Diagram* Data Pengurus

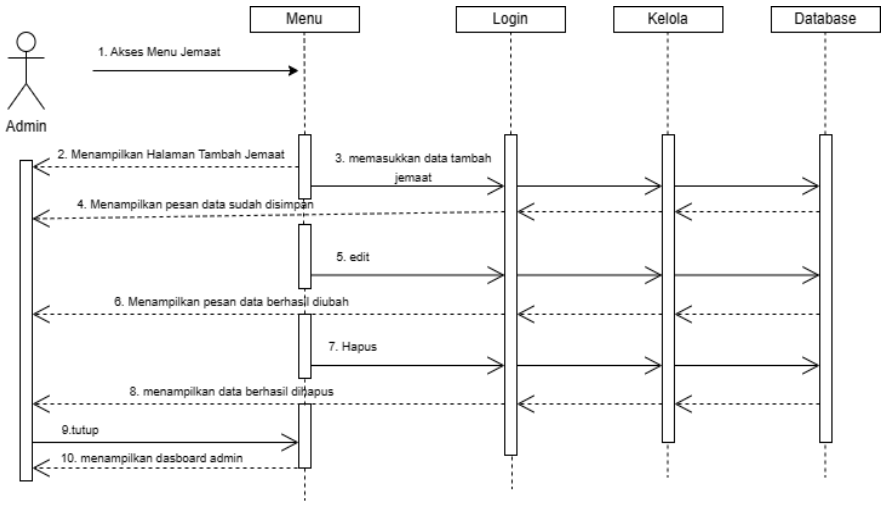


Gambar 3.15 *Sequence* Diagram Pengurus

Gambar 3.15 diatas, terdapat 1 aktor dan 1 objek, yaitu Menu dan Pengurus ibadah. Pada menu pengurus ibadah, admin melakukan

Kelola data seperti memasukan nama pengurus, jabatan dan kontak. Setelah admin memilih tombol simpan, maka data pengurus akan tersimpan kedalam *database.*

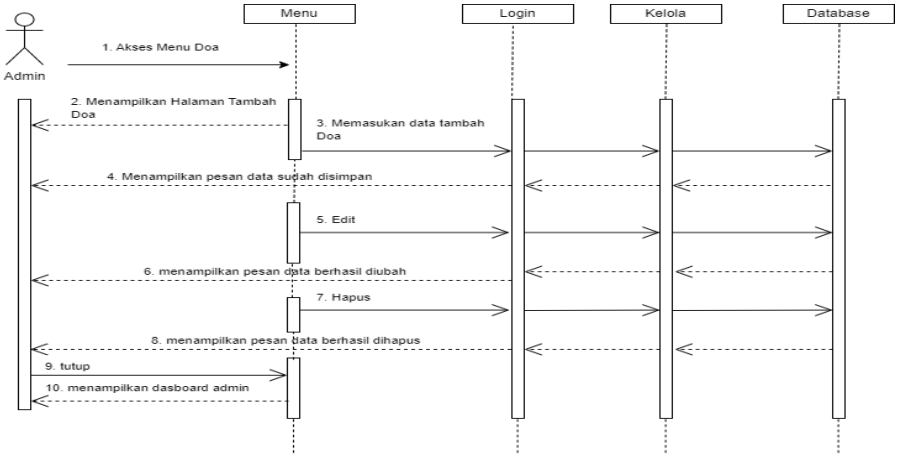
3) *Sequence Diagram* Data Jemaat



Gambar 3.16 *Sequence* Diagram Jemaat

Gambar 3.16 diatas, terdapat 1 aktor dan 1 objek, yaitu Menu dan Jemaat. Pada menu jemaat, admin melakukan Kelola data seperti memasukan nama jemaat, identitas. Setelah admin memilih tombol simpan, maka data jemaat akan tersimpan kedalam *database.*

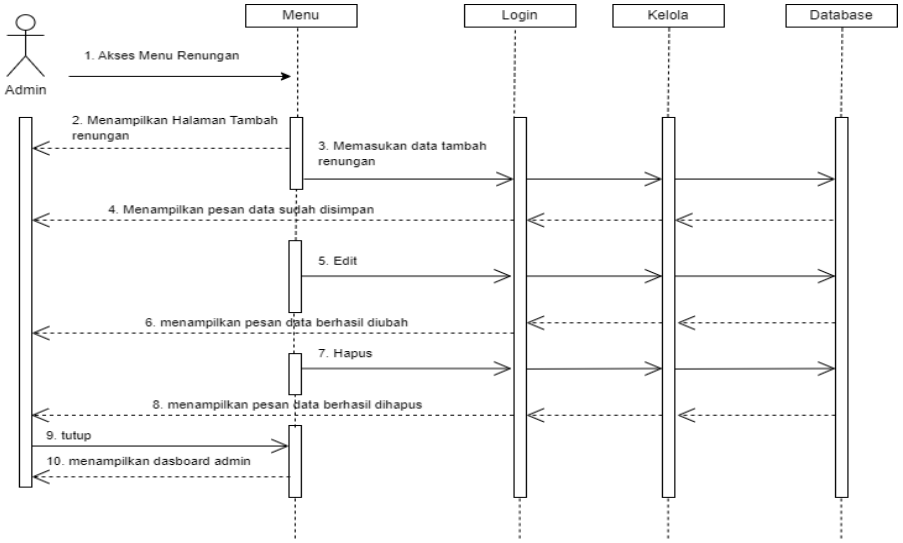
4) *Sequence Diagram* Doa



Gambar 3.17 *Sequence* Diagram Doa

Gambar 3.17 diatas, terdapat 1 aktor dan 1 objek, yaitu Menu dan Doa ibadah. Pada menu Doa ibadah, admin melakukan Kelola data seperti memasukan Judul doa, doa dan nast alkitab. Setelah admin memilih tombol simpan, maka data doa akan tersimpan kedalam *database.*

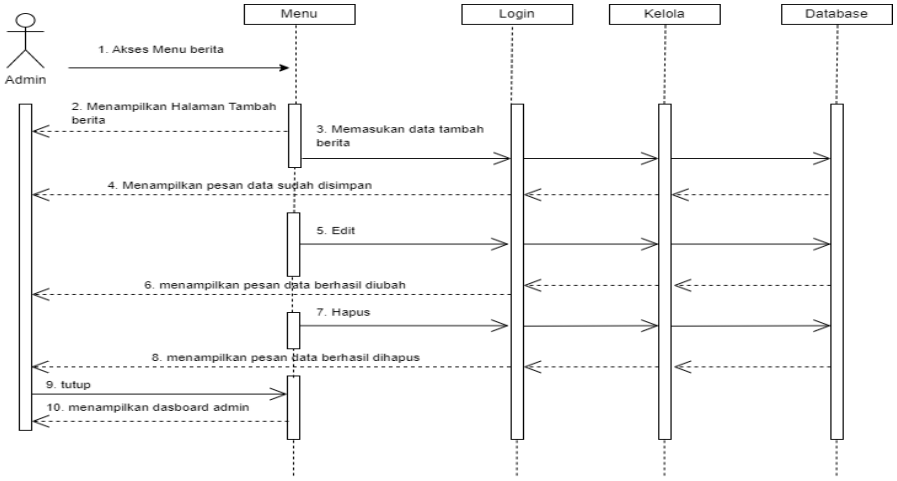
5) *Sequence Diagram* Renungan



Gambar 3.18 *Sequence* Diagram renungan

Gambar 3.18 diatas, terdapat 1 aktor dan 1 objek, yaitu Menu dan renungan ibadah. Pada menu renungan, admin melakukan Kelola data seperti memasukan judul video, video, tanggal upload dan jam upload. Setelah admin memilih tombol simpan, maka data renungan akan tersimpan kedalam *database.*

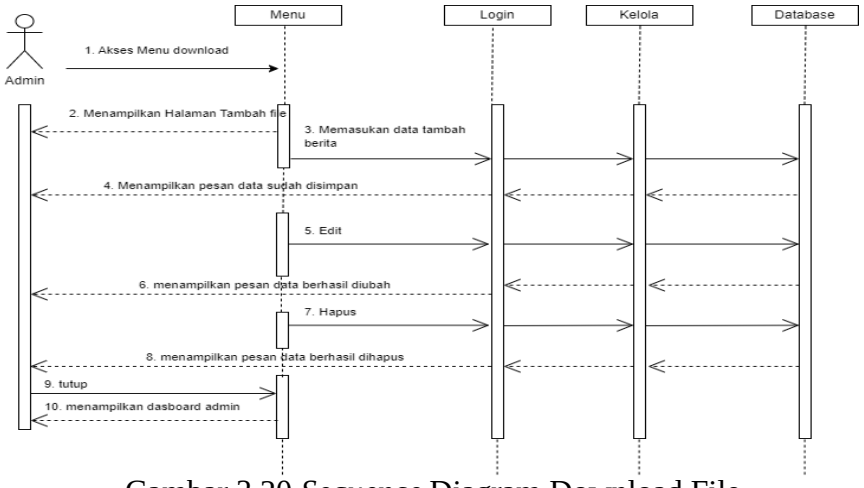
6) *Sequence Diagram* Berita



Gambar 3.19 *Sequence* Diagram Berita

Gambar 3.19 diatas, terdapat 1 aktor dan 1 objek, yaitu Menu dan berita ibadah. Pada menu berita, admin melakukan Kelola data seperti memasukan judul berita, kategori berita, tanggal upload dan jam upload. Setelah admin memilih tombol simpan, maka data berita akan tersimpan kedalam *database*.

7) *Sequence Diagram* Download File

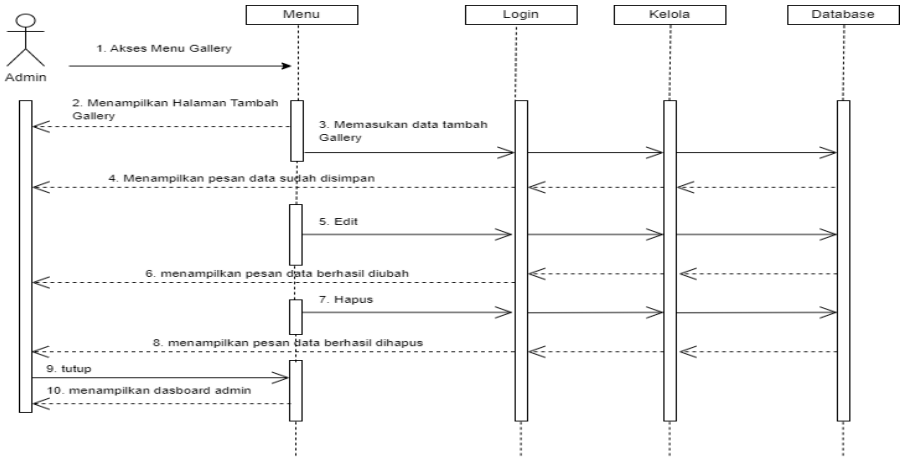


Gambar 3.20 *Sequence* Diagram Download File

Gambar 3.20 diatas, terdapat 1 aktor dan 1 objek, yaitu Menu dan download. Pada menu download, admin melakukan Kelola data

seperti memasukan judul file, kategori file dan file. Setelah admin memilih tombol simpan, maka data berita akan tersimpan kedalam *database.*

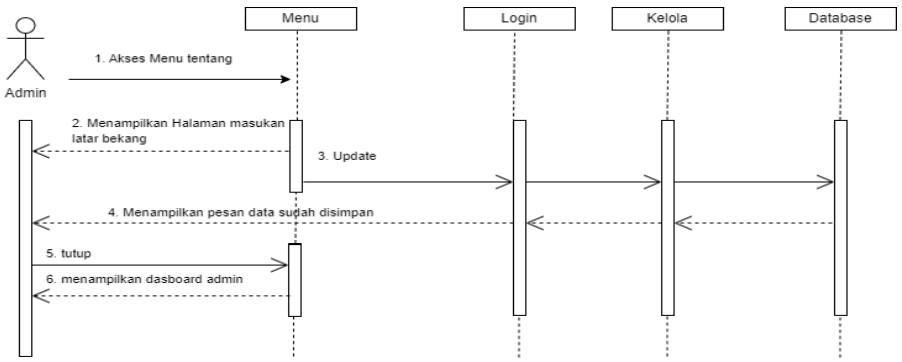
8) *Sequence Diagram* Gallery



Gambar 3.21 *Sequence* Diagram Gallery

Gambar 3.21 diatas, terdapat 1 aktor dan 1 objek, yaitu Menu dan gallery. Pada menu gallery, admin melakukan Kelola data seperti memasukan judul gallery, kategori gallery dan foto. Setelah admin memilih tombol simpan, maka data gallery akan tersimpan kedalam *database.*

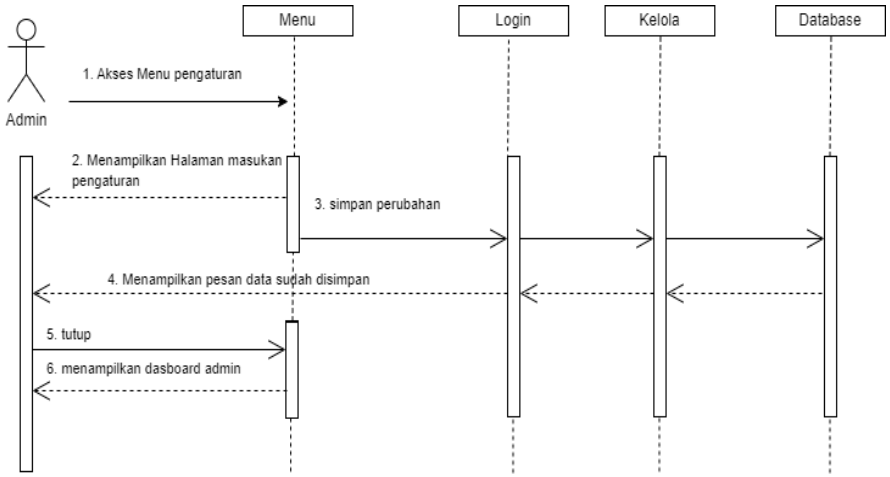
9) *Sequence Diagram* Tentang



Gambar 3.22 *Sequence* Diagram Tentang

Gambar 3.22 diatas, terdapat 1 aktor dan 1 objek, yaitu Menu dan tentang. Pada menu tentang, admin melakukan Kelola data seperti memasukan latar belakang GKE. Setelah admin memilih tombol Update, maka data doa akan tersimpan kedalam *database*.

10) *Sequence Diagram* Pengaturan



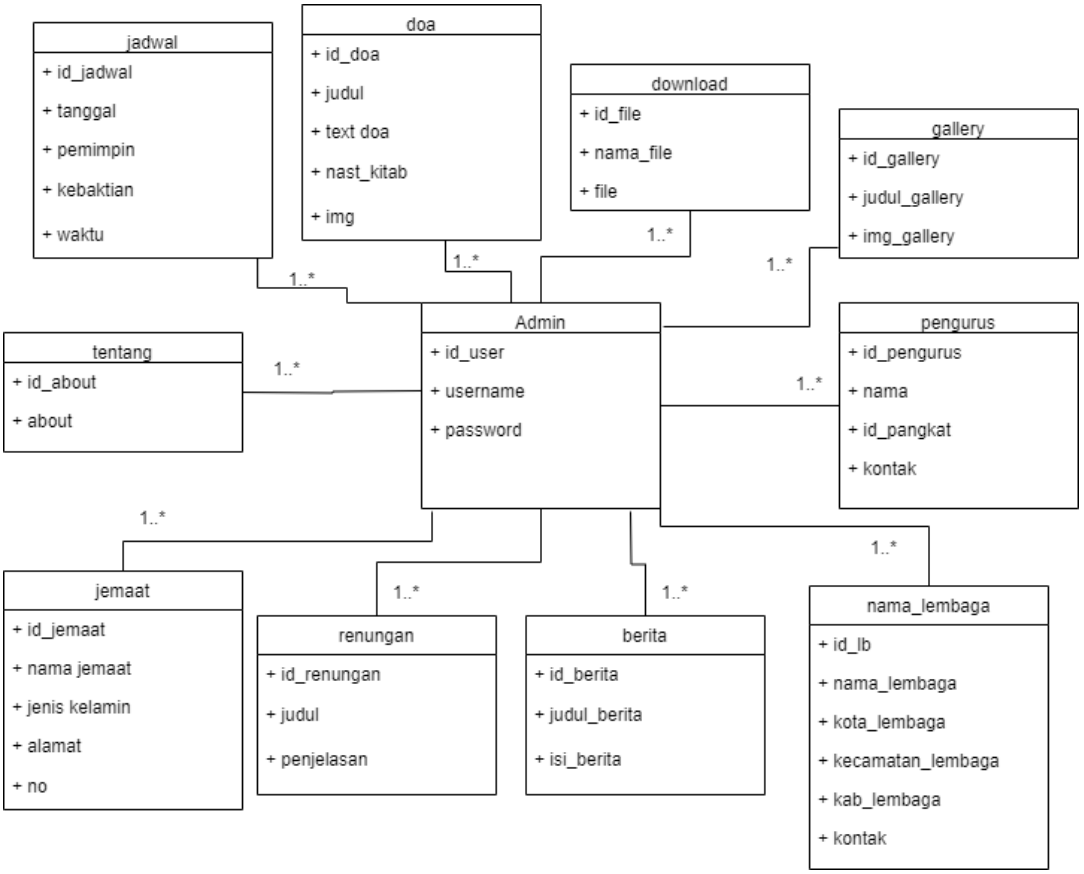
Gambar 3.23 *Sequence* Diagram Pengaturan

Gambar 3.23 diatas, terdapat 1 aktor dan 1 objek, yaitu Menu dan Pengaturan. Pada menu Pengaturan, admin melakukan Kelola data seperti memasukan nama GKE, kota GKE, Babupaten, provinsi, Alamat, kode pos, rt,rw, kontak, lokasi dain lain. Setelah admin memilih tombol simpan, maka data pengaturan akan tersimpan kedalam *database*.

d. Desain Basis Data

Pada penelitian ini peneliti membuat rancangan basis data Sistem Informasi Gereja Kalimantan Evangelis (GKE) Maranatha di Desa Ketapang dengan menggunakan *Class Diagram* dan Desain Basis Data.

a. *Class Diagram*



Gambar 3.24 *Class Diagram*

Class diagram diatas merupakan gambaran atau sekilas bagaimana attribut dan struktur dari dalam sistem GKE.

b. Desain Basis Data

Berikut adalah rancangan dari tabel-tabel yang dibuat dalam database Ketapang untuk membangun Sistem Informasi Gereja Kalimantan Evangelis (GKE) Maranatha di Desa Ketapang berbasis Web. Berikut struktur yang akan dibangun pada *database* Ketapang :

1) Tabel Admin

Nama Tabel : admin

Primary Key : id_user

Keterangan : digunakan untuk menyimpan *username* dan *Password* yang akan digunakan untuk login ke halaman utama admin.

Tabel 3.4 Tabel Admin

Field	Tipe Data	Length	Keterangan
id_user	int(20)	AUTO_INCREMENT	id_user
nama	varchar	200	user admin
password	varchar	200	Password admin

2) Tabel Jadwal Ibadah

Nama Tabel : Jadwal

Primary Key : id_jadwal

Keterangan : digunakan untuk menyimpan data Jadwal ibadah GKE yang akan ditampilkan di dalam sistem.

Tabel 3.5 Tabel Jadwal

Field	Tipe Data	Length	Keterangan
id_jadwal	int(11)	AUTO_INCREMENT	Kode jadwal

tanggal	date		
Pemimpin	text	250	Pemimpin
kebaktian	text	250	Tempat ibadah
waktu	time		

3) Tabel Pengurus

Nama Tabel : pengurus

Primary Key : id_pengurus

Keterangan : digunakan untuk menyimpan data pengurus atau petugas GKE yang akan ditampilkan di dalam sistem.

Tabel 3.6 Tabel pengurus

Field	Tipe Data	Length	Keterangan
id_pengurus	int(200)	AUTO_INCREMENT	Kode Pengurus
nama	varchar	280	Nama Kategori
id_pangkat	varchar	100	Gelar
kontak	varchar	100	Kontak

4) Tabel Jemaat

Nama Tabel : jemaat

Primary Key : id_jemaat

Keterangan : digunakan untuk menyimpan data jemaat GKE yang akan ditampilkan di dalam sistem.

Tabel 3.7 Tabel jemaat

Field	Tipe Data	Length	Keterangan
id_jemaat	int(200)	AUTO_INCREMENT	Kode jemaat
Nama jemaat	varchar	280	Nama jemaat
Jenis kelamin	varchar	100	Jenis kelamin
alamat	varchar	200	alamat
no	varchar	50	No HP

5) Tabel Doa

Nama Tabel : Doa

Primary Key : id_doa

Keterangan : digunakan untuk menyimpan data doa yang akan ditampilkan di dalam sistem.

Tabel 3.8 Tabel Doa

Field	Tipe Data	Length	Keterangan
id_doa	int	AUTO_INCREMENT	Kode doa
judul	text		judul
text_doa	text		Catatan doa
nas_kitab	varchar	100	Nast alkitab

kata_tambah	text		Kata tambah
img	varchar	355	gambar

6) Tabel Renungan

Nama Tabel : renungan_vid

Primary Key : id_renungan

Keterangan : digunakan untuk menyimpan data video renungan ibadah GKE yang akan ditampilkan di dalam sistem.

Tabel 3.9 Tabel renungan_vid

Field	Tipe Data	Length	Keterangan
id_renungan	int(190)	AUTO_INCREMENT	Kode renungan
judul	varchar	255	Judul video
penjelasan	text		penjelasan

7) Tabel Berita

Nama Tabel : Berita

Primary Key : kd_berita

Keterangan : digunakan untuk menyimpan data berita yang akan ditampilkan di dalam sistem.

Tabel 3.10 Tabel Berita

Field	Tipe Data	Length	Keterangan
Id_berita	int(250)	AUTO_INCREMENT	Id berita
judul_berita	text		Judul

isi_berita	text		Isi berita

8) Tabel Download

Nama Tabel : Download

Primary Key : id_file

Keterangan : digunakan untuk menyimpan data file yang akan ditampilkan di dalam sistem.

Tabel 3.11 Tabel Download

Field	Tipe Data	Length	Keterangan
id_file	int(250)	AUTO_INCREMENT	Kode file
nama_file	text		Nama file
file	varchar	350	dokumen

9) Tabel Gallery

Nama Tabel : Galery

Primary Key : id_galery

Keterangan : digunakan untuk menyimpan data foto GKE yang akan ditampilkan di dalam sistem.

Tabel 3.12 Tabel *Galery*

Field	Tipe Data	Length	Keterangan
id_galery	int(200)	AUTO_INCREMENT	Kode galery

judul_galery	text		Judul foto
img_galery	varchar	350	Foto galery

10) Tabel Tentang

Nama Tabel : tentang

Primary Key : id_about

Keterangan : digunakan untuk menyimpan data latar belakang GKE Maranatha ketapang yang akan ditampilkan di dalam sistem.

Tabel 3.13 Tabel tentang

Field	Tipe Data	Length	Keterangan
id_about	Int(5)	AUTO_INCREMENT	Kode tentang
about	text		Latar belakang

11) Tabel Lembaga

Nama Tabel : nama_lembaga

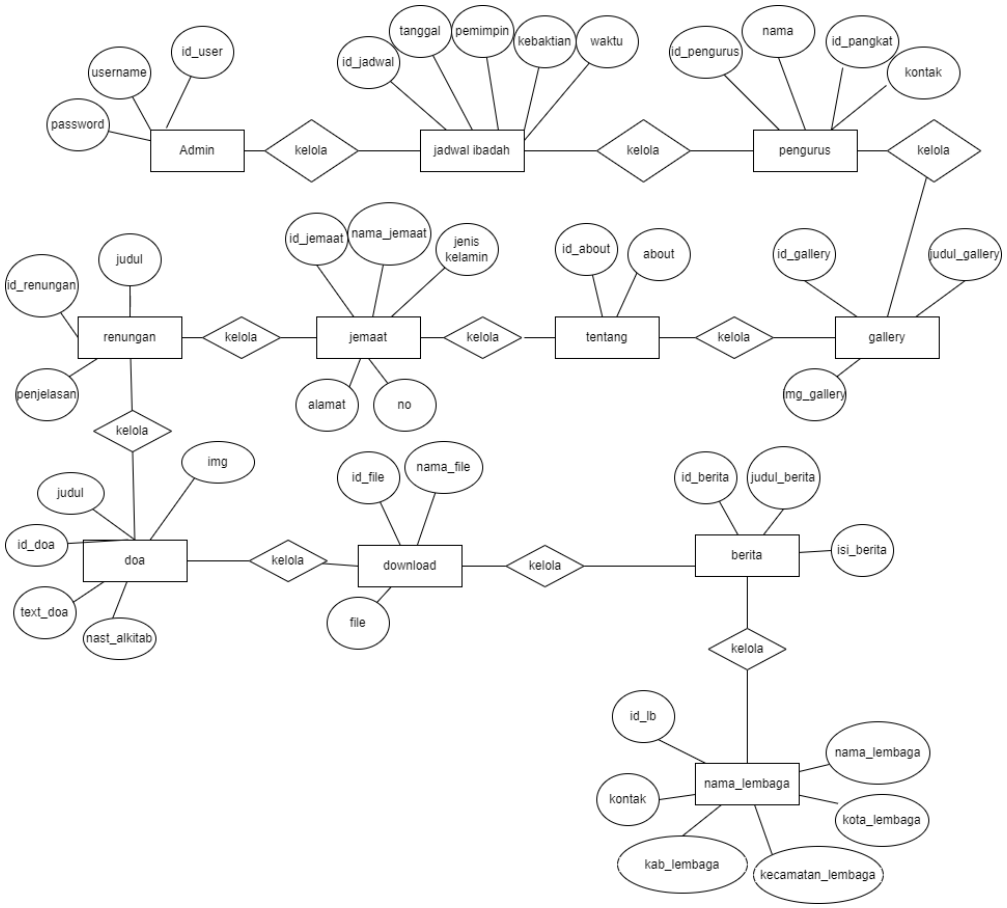
Primary Key : id_lb

Keterangan : digunakan untuk menyimpan data nama gereja GKE Maranatha ketapang yang akan ditampilkan di dalam sistem.

Tabel 3.14 Tabel nama lembaga

Field	Tipe Data	Length	Keterangan
id_lb	Int(11)	AUTO_INCREMENT	Kode lembaga
Nama lembaga	text		Nama gereja
Kota_lembaga	text		kota
Kecamatan_lembaga	text		kecamatan
Kab_lembaga	text		kabupaten
kontak	text		kontak

c *Entity Relationship Diagram* (*ERD*)



Gambar 3.25 *Entity Relationship Diagram (ERD)*

3.7.2 Desain Antarmuka

Pada tahapan ini akan diterangkan rancangan sistem *interface* pada halaman-halaman didalam sistem informasi Gereja Maranatha di Ketapang ini nantinya.

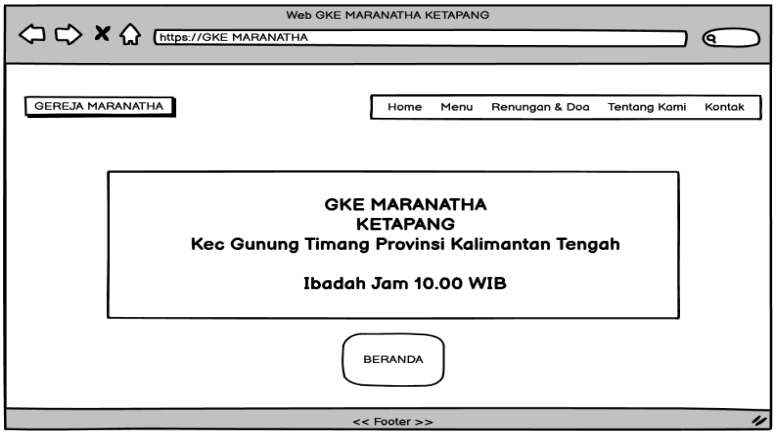
Adapun rancangan desain *interface*-nya adalah sebagai berikut:

1. Desain Halaman Utama

   a. Halaman Utama

      Halaman utama merupakan halaman yang muncul pertama kali dari sistem informasi GKE Maranatha desa Ketapang.

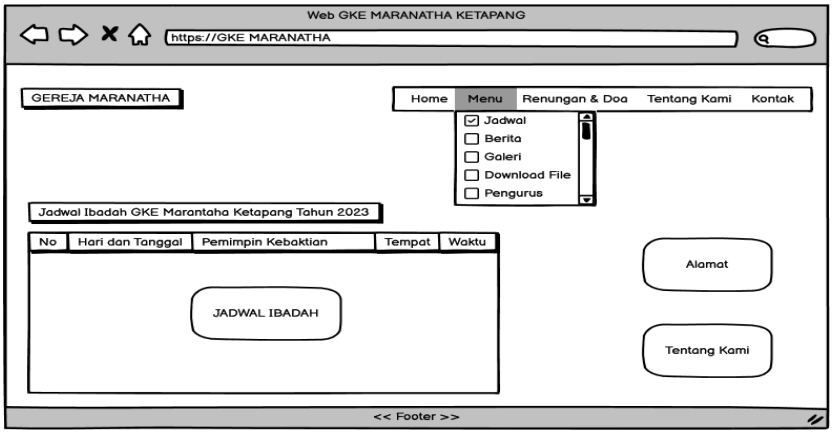
Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.26



Gambar 3.26 Halaman Utama Website

b. Halaman Menu Jadwal

Halaman menu jadwal merupakan halaman yang menampilkan jadwal ibadah keluarga. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.27.

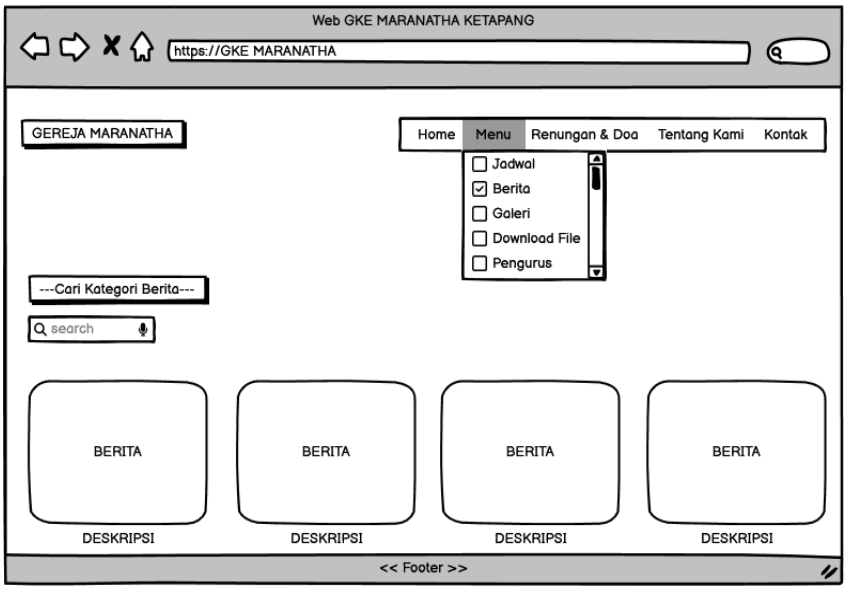


Gambar 3.27 Halaman Jadwal

c. Halaman Menu Berita GKE

Halaman menu berita GKE merupakan halaman yang menampilkan Berita tentang pengumuman GKE yang akan dilaksanakan.

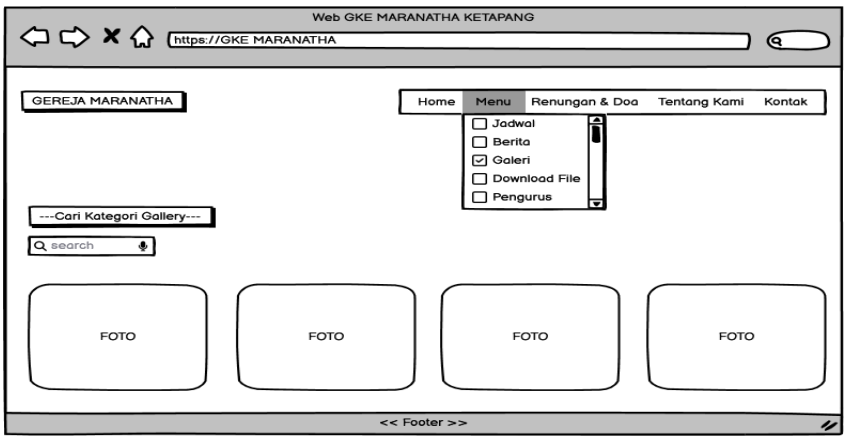
Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.28.



Gambar 3.28 Halaman Berita GKE

d. Halaman Menu Gallery

Halaman menu Gallery merupakan halaman yang menampilkan gambar di GKE Maranatha. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.29.

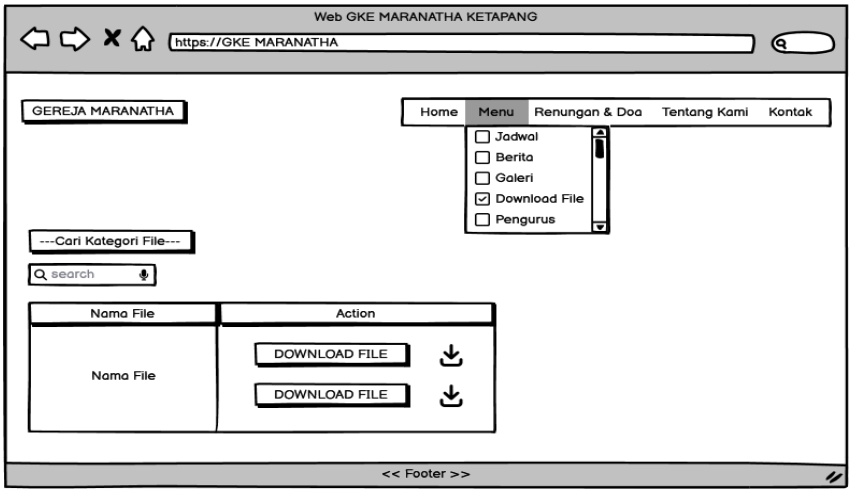


Gambar 3.29 Halaman Gallery

e. Halaman Menu File

Halaman menu File merupakan halaman yang menampilkan File berupa dokumen. Halaman tersebut dapat dilihat

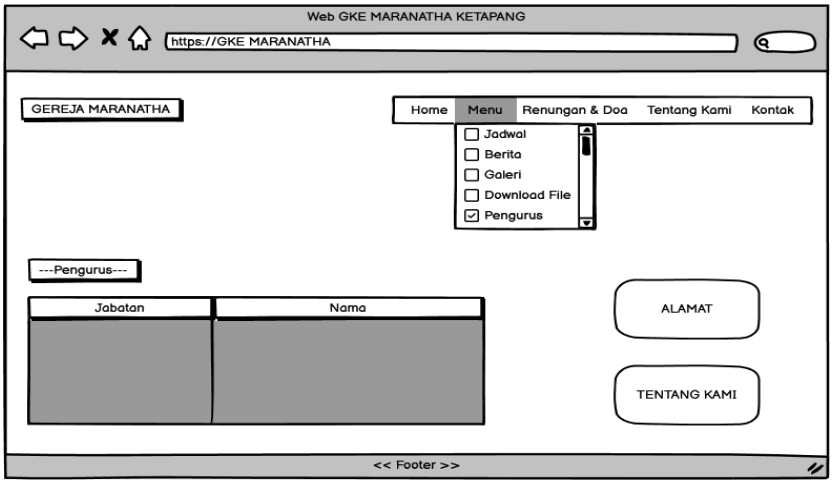
pada gambar 3.30.



Gambar 3.30 Halaman File

f. Halaman Menu Pengurus

Halaman menu Pengurus merupakan halaman yang menampilkan petugas di GKE Maranatha . Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.31.

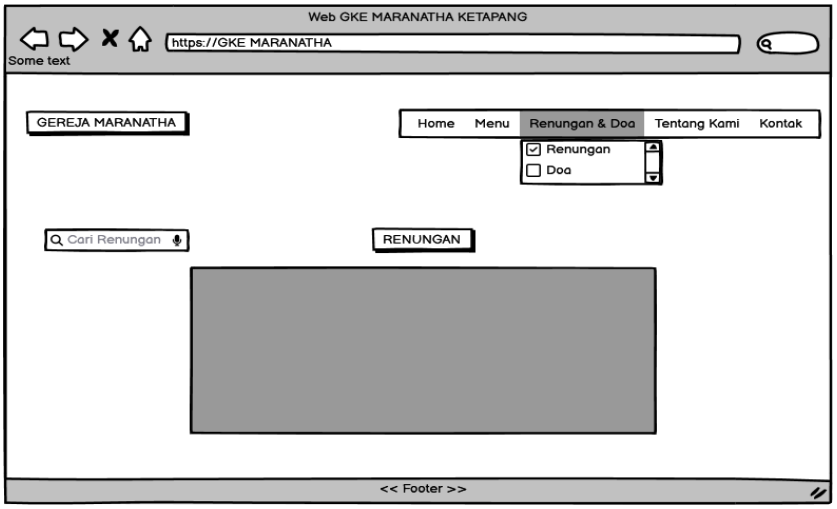


Gambar 3.31 Halaman Pengurus

g. Halaman Menu Renungan

Halaman menu Renungan merupakan halaman yang menampilkan lagu renungan. Halaman tersebut dapat dilihat pada

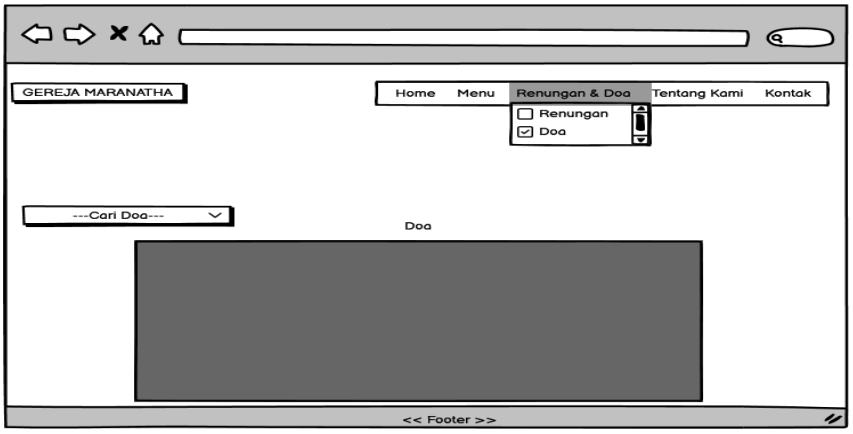
gambar 3.32.



Gambar 3.32 Halaman Renungan

h. Halaman Menu Doa

Halaman menu Doa merupakan halaman yang menampilkan daftar Doa. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.33.

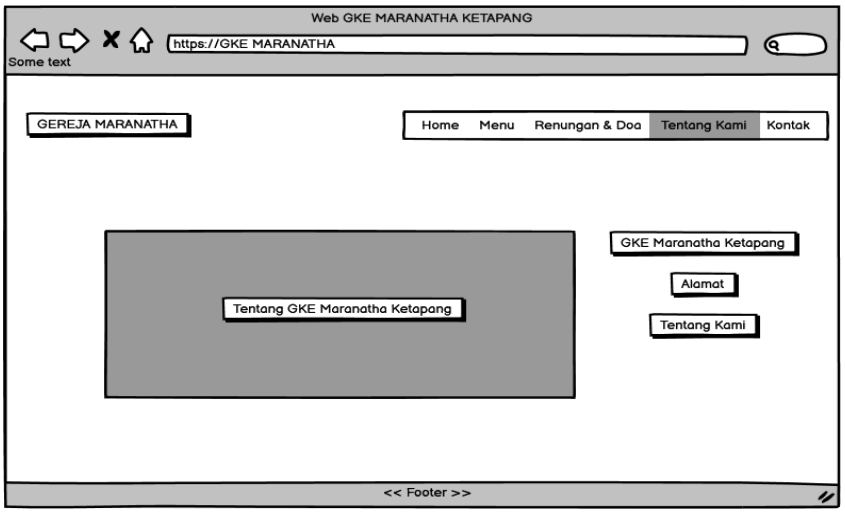


Gambar 3.33 Halaman Doa

i. Halaman Menu Tentang

Halaman menu Tentang merupakan halaman yang menampilkan latar belakang GKE Maranatha .

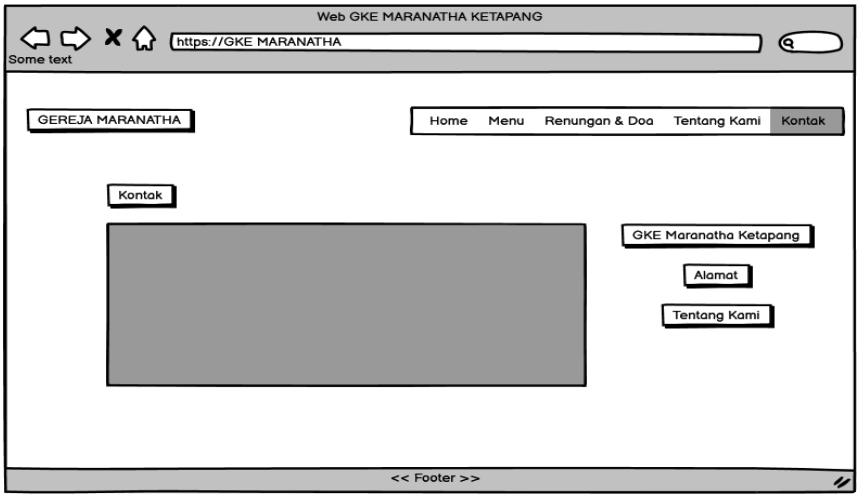
Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.34



Gambar 3.34 Halaman Tentang

j. Halaman Menu Kontak GKE

Halaman menu Kontak merupakan halaman yang menampilkan kontak berupa nomor hp, Alamat GKE Maranatha . Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.35.



Gambar 3.35 Halaman Kontak

k. Desain Halaman Login Administrator

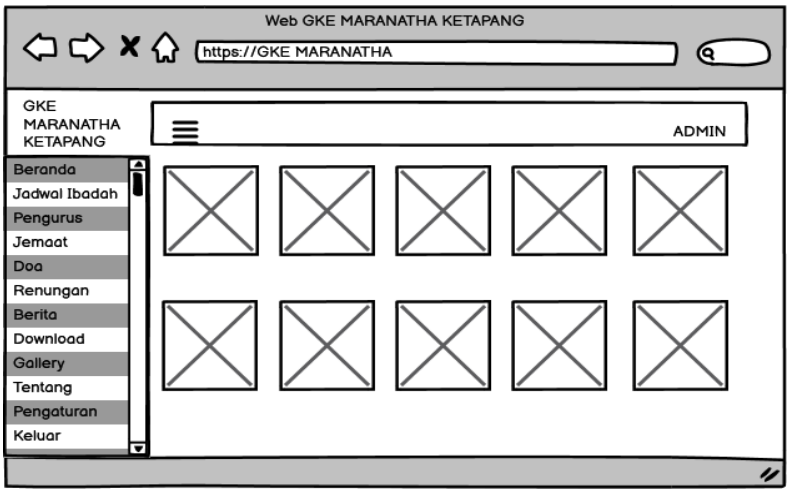
Pada halaman ini admin dapat login terlebih dahulu dengan memasukan username dan password untuk bisa masuk ke halaman dashboard admin. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.36



Gambar 3.36 Halaman Login Administrator

l. Desain Halaman Beranda Administrator

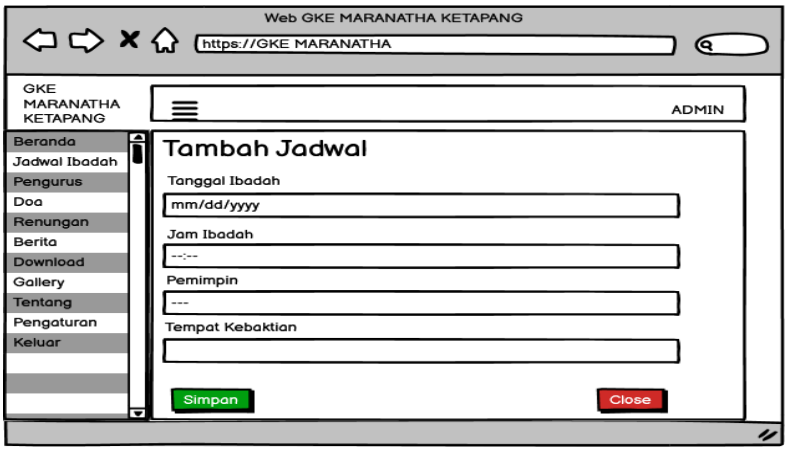
Pada halaman ini admin dapat mengelola tampilan pada halaman jadwal ibadah, pengurus, doa, renungan, berita, download, gallery, jabatan, tentang, dan pengaturan. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.37



Gambar 3.37 Halaman Administrator

m. Desain Form input Jadwal Ibadah

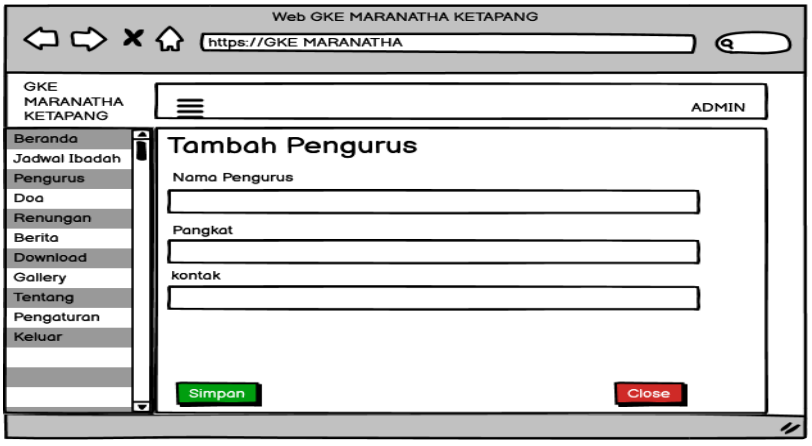
Halaman form input jadwal ibadah merupakan halaman yang menampilkan tambah jadwal berupa form tanggal ibadah, jam ibadah, pemimpin dan tempat kebaktian. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.38.



Gambar 3.38 Halaman Input Jadwal Ibadah

n. Desain Form input Pengurus

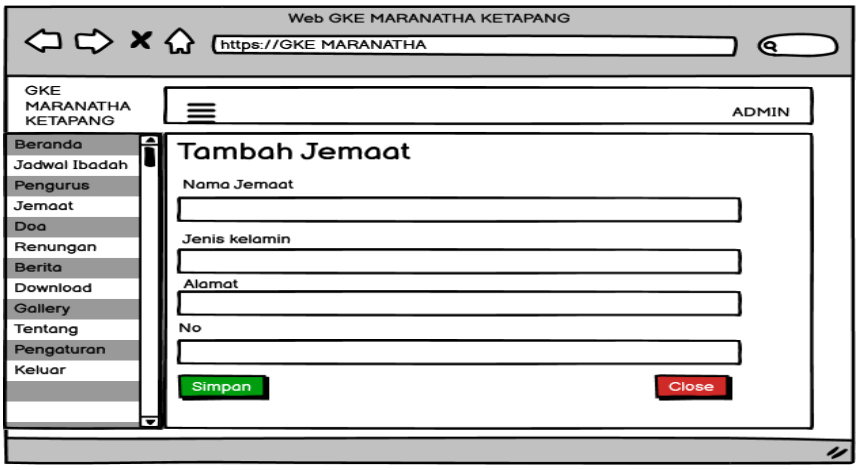
Halaman form input Pengurus merupakan halaman yang menampilkan tambah pengurus berupa form nama pengurus, pangkat dan kontak Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.39.



Gambar 3.39 Halaman Input Pengurus

o. Desain Form input Jemaat

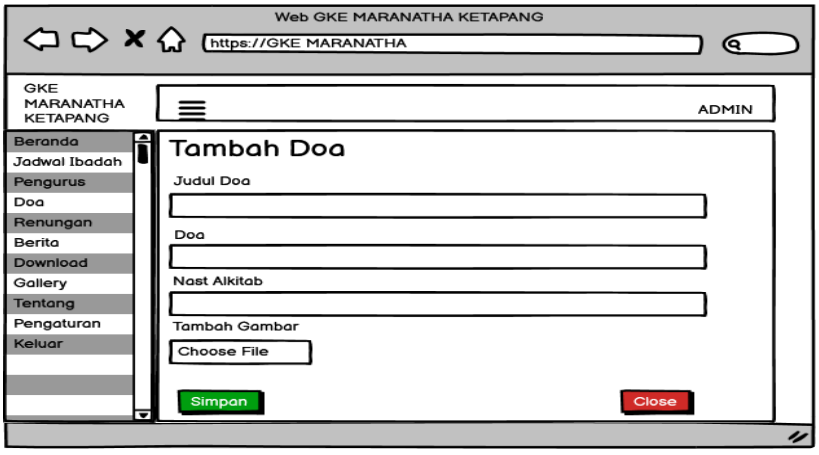
Halaman form input jemaat merupakan halaman yang menampilkan tambah jemaat berupa form nama jemaat, jenis kelamin, Alamat dan nomor. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.40.



Gambar 3.40 Halaman Input Jemaat

p. Desain Form input Doa

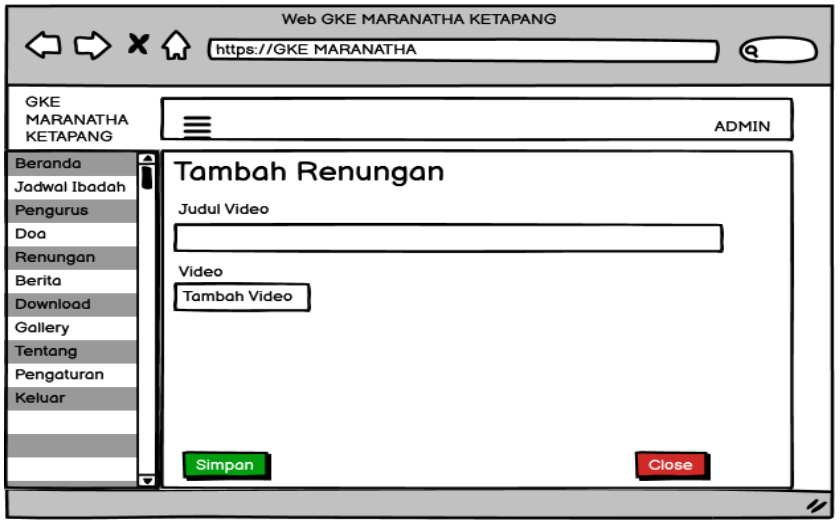
Halaman form input Doa merupakan halaman yang menampilkan tambah doa berupa form judul doa, nast alkitab dan gambar alkitab. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.41.



Gambar 3.41 Halaman Input Doa

q. Desain Form input Renungan

Halaman form input Renungan merupakan halaman yang menampilkan tambah renungan berupa form judul video dan tambah video. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.42.



Gambar 3.42 Halaman Input Renungan

r. Desain Form input Berita

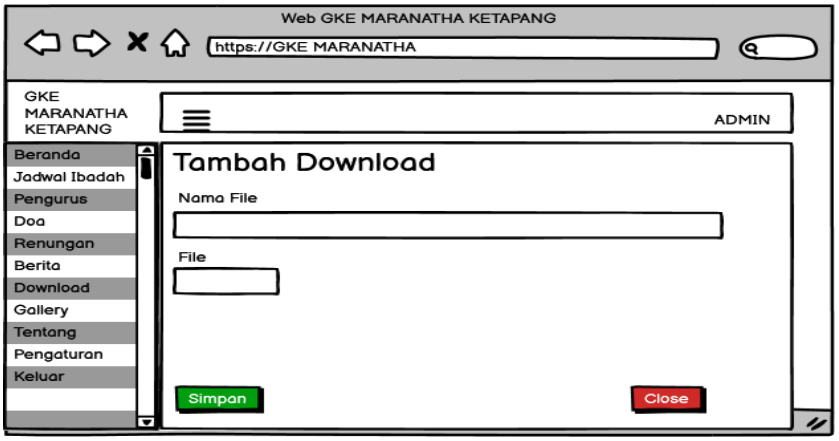
Halaman form input berita merupakan halaman yang menampilkan tambah berita berupa form judul berita dan isi berita. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.43.



Gambar 3.43 Halaman Berita

s. Desain Form input Download

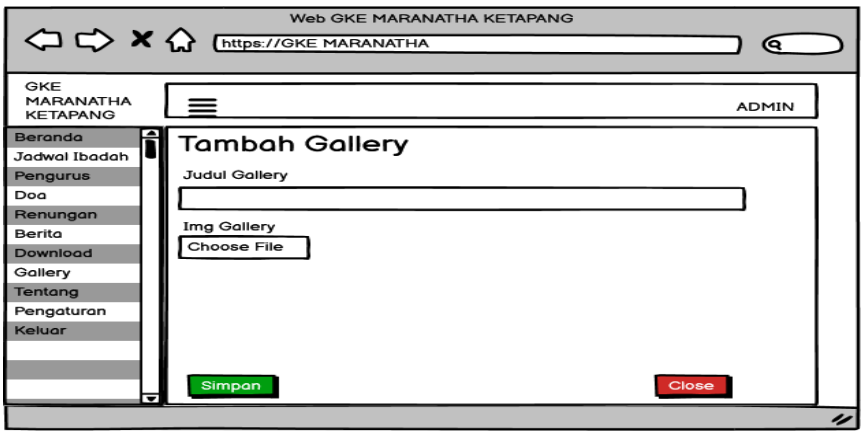
Halaman form input berita merupakan halaman yang menampilkan tambah berita berupa form nama file dan file. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.44.



Gambar 3.44 Halaman Input Download

t. Desain Form input Gallery

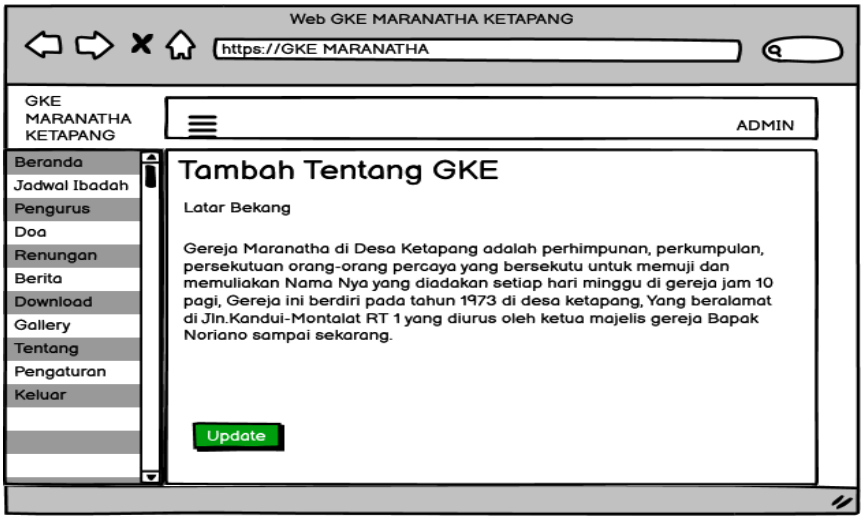
Halaman form input gallery merupakan halaman yang menampilkan tambah gallery berupa form judul gallery dan img gallery. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.45.



Gambar 3.45 Halaman Input Gallery

u. Desain Form input Tentang

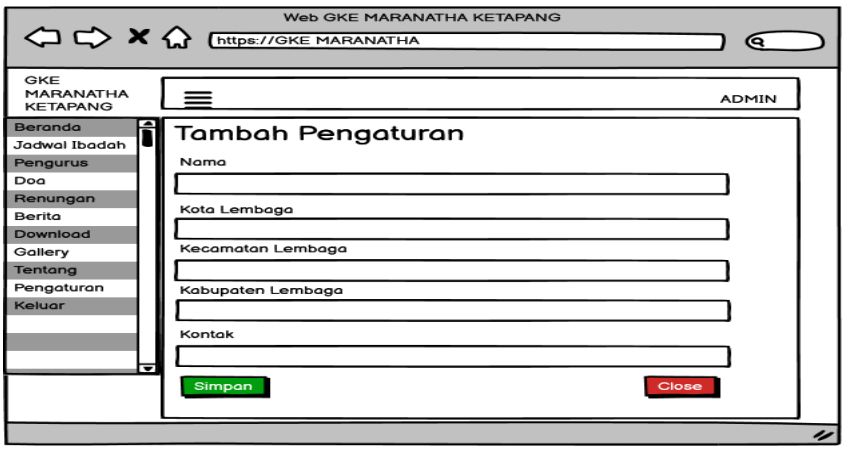
Halaman form input tentang merupakan halaman yang menampilkan tambah tentang berupa form latar belakang GKE Maranatha. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.46.



Gambar 3.46 Halaman Input Tentang

v. Desain Form input Pengaturan

Halaman form input Pengaturan merupakan halaman yang menampilkan tambah pengaturan berupa form nama GKE, kota, kecamatan, kabupaten dan kontak GKE Maranatha. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.47.



Gambar 3.47 Halaman Input Pengaturan

3.8 Jadwal Penelitian

Tabel 3.15 Jadwal Penelitian

No	Kegiatan	2023												2024		
		September			Oktober			November			Desember			Januari		
		M1	M2	M3	M1	M2	M3	M1	M2	M3	M1	M2	M3	M1	M2	M3
1	Pengajuan Judul															
2	Pelaksanaan Penelitian															
3	Pengambilan Surat Tugas															
4	Konsultasi Judul TA															
5	Konsultasi BAB I															
6	Pengumpulan Data															
7	Konsultasi BAB II															
8	Konsultasi BAB III															
9	Pendaftaran Seminar Proposal															
10	Seminar Proposal															
11	Revisi															
12	Penyusunan TA															
13	Sidang TA															

DAFTAR PUSTAKA

Alfarizi, M. D., Widiati, I. S., & Setiyawan, M. (2023). Perancangan Website Profil Kampus Amikom Jurusan D3 Komputerisasi Akuntansi. *Jurnal Penelitian Sistem Informasi* (Jpsi), 1(3), 295-308.

Dewi, A. F., Ghozali, R. M., & Budiono, K. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Gas Lpg 3 Kg Di Pt. Nafa Energi Indonesia Botolinggo, Bondowoso. Jmbi: *Jurnal Manajemen Bisnis Dan Informatika*, 4(1), 36-50.

Edison, E., Tafonao, T., & Waruwu, S. (2021). Strategi Gereja Dalam Menumbuhkan Minat Jemaat Untuk Beribadah Melalui Metode Pemuridan. Illuminate: *Jurnal Teologi Dan Pendidikan Kristiani*, 4(2), 128-137.

Faisal, M., Tb, D. R. Y., Kulla, P. D. K., & Mutiawati, M. (2023). Sistem Informasi Pemantauan Kesehatan Lansia Di Masa Pandemi Covid-19 Menggunakan Rapid Application Development. *Journal Of Informatics And Computer Science*, 9(1), 34-44.

Hilman, M., Hidayanti, N., Nuryani, E., & Budiman, R. (2023). Sistem Informasi Permintaan Barang Dan Jasa Fasilitas Umum. *Jurnal Ilmiah Sains Dan Teknologi*, 7(2), 124-137.

Karamoy, H., & Datu, C. (2023). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Tunai Berbasis Website Pada Perusahaan Umum Daerah Aman Mandiri Kota Tidore Kepulauan.

Kurniawan, H., Apriliah, W., Kurniawan, I., & Firmansyah, D. (2020). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada Smk Bina Karya Karawang. Jurnal Interkom*: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 14(4), 159-169.

Lany Aprilia Permatasari Dkk. 2021. Rancang Bangun Website Majelis Jemaat Gke Bumi Palangka (Mjbp) Php Dan Mysql. *Jurnal Jointecoms*. 1, Nomor 1, June 2021.

Lamasitudju, C. A., & Miftah, M. (2023). Strategi Organizational Melalui Sistem Kearsipan Surat Pada Perusahaan Pt Arah Mulia (Service Station Arba Palu). Madani: *Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 1(4).

Maydianto, M. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Point Of Sale Dengan Framework Codeigniter Pada Cv Powershop (Doctoral Dissertation, Prodi Sistem Informasi).

Mauliansyah, S. F. (2023). Pengembangan Digital Library Berbasis Web Di Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi Ikip Pgri Pontianak (Doctoral Dissertation, Ikip Pgri Pontianak).

Rusmayanti, D. S. (2023). Creating A Web-Based Application For Kredit Sales And Insurance At Pt Pos Indonesia Cimahi Office. *Records Management System Journal*, 1(2).

Saputra, D., Arafat, M., & Saputro, H. (2022). Membangun Website Pada Pt Surya Bintang Indonesia Menggunakan Php Dan Mysql. Jtim: *Jurnal Teknik Informatika Mahakarya*, 5(1), 17-24.

Tita, S. (2022). Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Dasar Negeri 49 Oku Menggunakan Embarcadero Xe2 Berbasis Client Server. *Jurnal Informatika Dan Komputer (Jik)*, 13(2), 57-66.

L A M P I R A N

Lampiran 1 Surat Tugas Dosen Pembimbing

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp.0536-3224593, 3225515 Fax.0536-3225515 Palangkaraya
email : humas@stmikplk.ac.id - website : www.stmikplk.ac.id

SURAT TUGAS
No. 359/STMIK-3.C.1/AK/IX/2023

Ketua Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya, menugaskan nama-nama tersebut di bawah ini :

1. Nama : Bayu Pratama Nugroho, S. Kom., M.T.
   N I K : 198803142014103
   Sebagai : Pembimbing I dalam Materi Penelitian dan Program

2. Nama : Susi Hendartie, M.Kom
   N I K : 197803202008001
   Sebagai : Pembimbing II dalam Format Penulisan

Untuk membimbing Tugas Akhir Mahasiswa :

Nama	:	RIYANDO SUGADA SILITONGA
N I M	:	C2157201073
Judul Tugas Akhir	:	SISTEM INFORMASI GEREJA KALIMANTAN EVANGELIS (GKE) MARANATHA DI DESA KETAPANG BERBASIS WEB

Berlaku sampai dengan : 11 September 2024

Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggung jawab.

Palangka Raya, 11 September 2023
Program Studi Sistem Informasi
Ketua,

Nur Hayati, M.Pd.
NIK. 198805222011004

Tembusan :
1. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal dan Pengembangan
2. Dosen Pembimbing yang bersangkutan

Lampiran 2 Surat Permohonan Ijin Penelitian

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No. 114 ~ Telp. 0536-3224593 ~ Fax. 0536-3225515 Palangka Raya
Email: humas@stmikplk.ac.id ~ Website: www.stmikplk.ac.id

Nomor : 945 /STMIK-C.1/.AK./X/2023
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Izin Penelitian dan Pengumpulan Data untuk Tugas Akhir

Kepada
Yth. **Ketua Majelis GKE Maranatha desa Ketapang**
JL.Kandui-Montalat
Kecamatan Gunung Timang Provinsi Kalimantan Tengah

Dengan hormat,

Sehubungan dengan penyusunan Tugas Akhir mahasiswa sebagai persyaratan kelulusan Program Studi Sistem Informasi (S1) pada STMIK Palangkaraya, maka dengan ini kami sampaikan permohonan izin penelitian dan pengumpulan data bagi mahasiswa kami berikut:

Nama	:	RIYANDO SUGADA SILITONGA
NIM	:	C2157201073
Prodi (Jenjang)	:	Sistem Informasi (S1)
Thn. Akad. (Semester)	:	2023/2024 (5)
Lama Penelitian	:	02 Oktober 2023 s.d 02 November 2023
Tempat Penelitian	:	Gereja GKE Maranatha Ketapang

Dengan judul Tugas Akhir:

SISTEM INFORMASI GEREJA KALIMANTAN EVANGELIS (GKE) MARANATHA DI DESA KETAPANG GUNUNG TIMANG BERBASIS WEB

Adapun ketentuan dan aturan pemberian informasi dan data yang diperlukan dalam penelitian tersebut menyesuaikan dengan ketentuan/peraturan pada instansi Bapak/Ibu.

Demikian permohonan ini disampaikan, atas perhatian dan kerja samanya diucapkan terima kasih.

Palangka Raya, 02 Oktober 2023
Ketua,

Suparno, M.Kom.
NIK. 196901041995105

Lampiran 3 Surat Pemberian Ijin Penelitian

GKE Maranatha Ketapang

No Surat :-

Perihal : Balasan Permohonan Ijin Penelitian

Kepada Yth.

Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

(STMIK).Palangkaraya

di- Tempat

Dengan Hormat,

Untuk menanggapi surat permohonan ijin penelitian yang Bapak/Ibu kirimkan pada tanggal 29 Oktober 2023 dengan nomor surat 745 /STMIK-C.1/Ak/X/2023, pada mahasiswa :

Nama : Riyando Sugada Silitonga

Nim : C2157201073

Program Studi : Sistem Informasi

Telah kami setujui untuk melaksanakan penelitian pada GKE Maranatha Ketapang dengan permasalahan dan judul Tugas Akhir "Sistem Informasi Gereja Kalimantan Evangelis di Desa Ketapang Berbasis Web". Pada umumnya kami tidak keberatan dengan hal tersebut dan kami berikan ijin kepada mahasiswa diatas untuk melaksanakan penelitian ditempat kami.

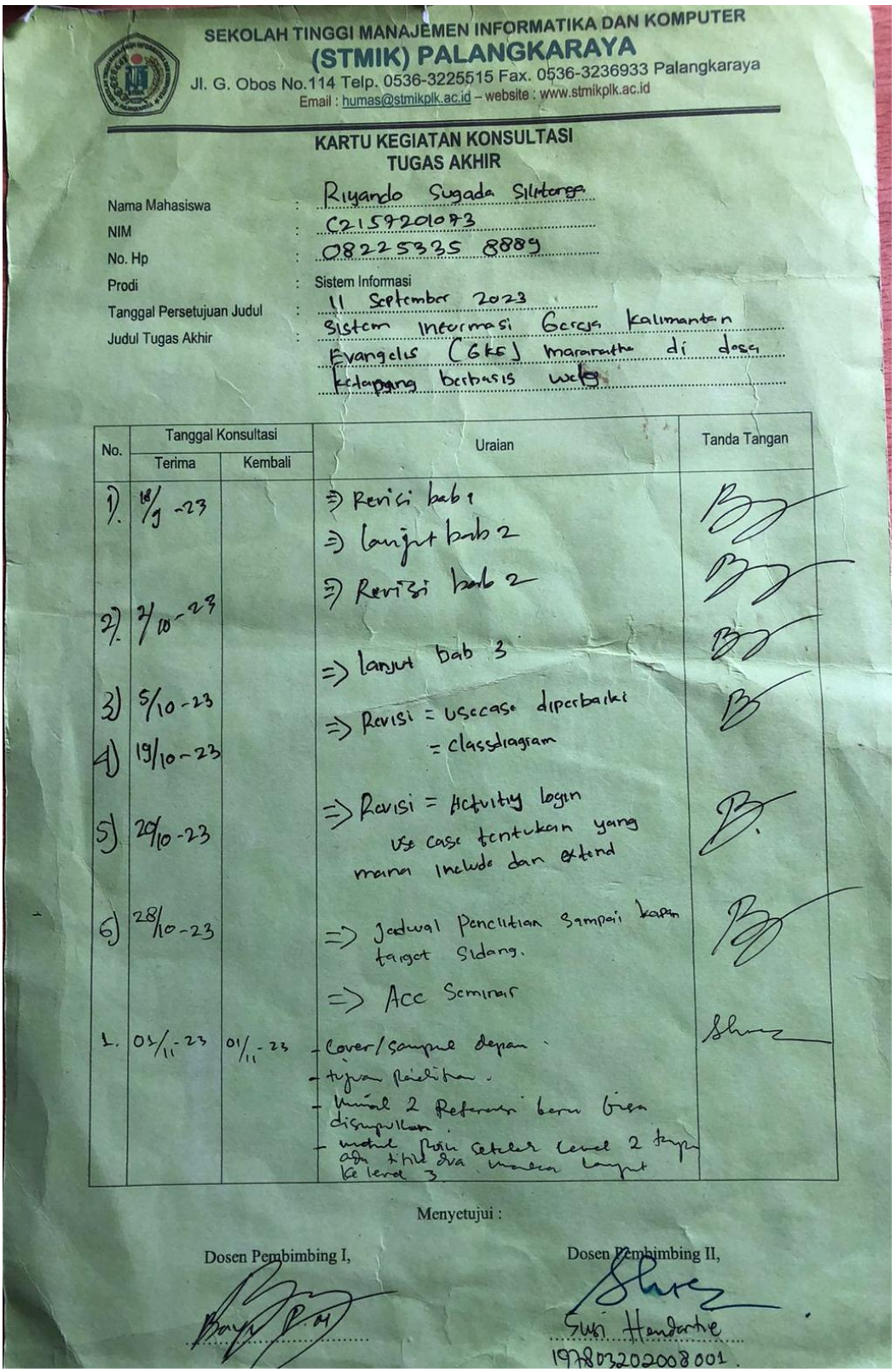
Demikian surat balasan permohonan ijin penelitian ini kami sampaikan, atas pengertiannya kami ucapkan terimakasih.

Hormat Kami

Selampak

Ketua/Pengurus GKE Maranatha Ketapang

Lampiran 4 Kartu Kegiatan Konsultasi



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI
TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Riyando Sugada Silitonga
NIM : C2159201073
No. Hp : 082255325 8889
Prodi : Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul : 11 September 2023
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Gereja Kalimantan Evangelis (GKE) Maranatha di desa Kedapang berbasis web

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
1.	18/9-23		=> Revisi bab 1 => lanjut bab 2	
2.	3/10-23		=> Revisi bab 2 => lanjut bab 3	
3.	5/10-23		=> Revisi = usecase diperbaiki	
4.	19/10-23		= classdiagram	
5.	20/10-23		=> Revisi = Activity login Use case tentukan yang mana include dan extend	
6.	28/10-23		=> Jadwal Penelitian sampai kapan target Sidang. => Acc Seminar	
1.	03/11-23	01/11-23	- Cover/sampul depan. - tujuan Penelitian. - minimal 2 Referensi baru bisa disimpulkan. - modul form setelah level 2 tapi ada tabel dia maka lanjut ke level 3.	

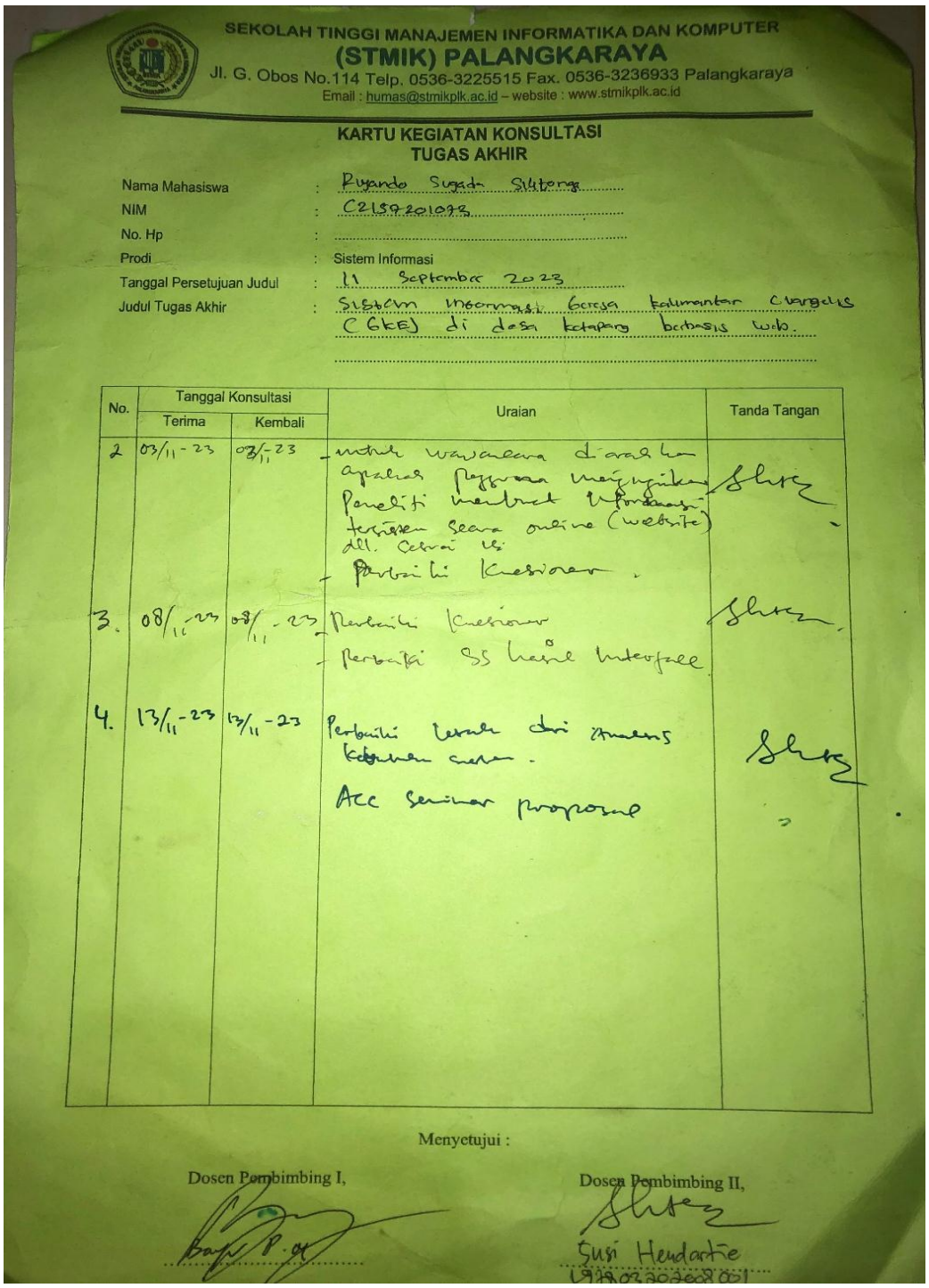
Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

Dosen Pembimbing II,

Sari Handarie
19780320200800 1

Kartu Kegiatan Konsultasi



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI
TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Riyando Sugda Silutong
NIM : C2159201078
No. Hp :
Prodi : Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul : 11 September 2023
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Geosa Kalimantan Cluster (S CGKE) di desa ketapang berbasis web.

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
2	03/11-23	03/11-23	- untuk variabel di arahkan apakah pengaruh meningkatkan Peneliti membuat informasi terjasa secara online (website) dll. Cetak ke - Perbaiki Kuesioner.	
3.	08/11-23	08/11-23	- Perbaiki Kuesioner - Perbaiki SS hasil interview	
4.	13/11-23	13/11-23	Perbaiki Lateks dari standar kebutuhan sistem. Acc Seminar proposal	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

Dosen Pembimbing II,

Susi Hendarie

Lampiran 5 Surat Tugas Penguji Seminar Proposal Tugas Akhir

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3224593, 3225515 Fax. 0536-3225515 Palangka Raya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www. stmikplk.ac.id

SURAT TUGAS
PENGUJI SEMINAR PROPOSAL TUGAS AKHIR
No. 441/STMIK-3.C.1/AK/XII/2023

Ketua Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya menugaskan kepada nama-nama berikut :

1. Nama : Deden Andriawan, M.Kom.
   NIK : 198610172018102
   Sebagai Ketua
2. Nama : Bayu Pratama Nugroho, S.Kom., M.T.
   NIK : 198803142014103
   Sebagai Sekretaris
3. Nama : Susi Hendartie, M.Kom.
   NIK : 197803202008002
   Sebagai Anggota

Tim Penguji Seminar Proposal Tugas Akhir :

Nama	:	RIYANDO SUGADA SILITONGA
NIM	:	C2157201073
Hari/ Tanggal	:	Selasa, 12 Desember 2023
Waktu	:	09.30 sd 11.00 WIB
Judul Proposal	:	SISTEM INFORMASI GEREJA KALIMANTAN EVANGELIS (GKE) MARANATHA DI DESA KETAPANG BERBASIS WEB

Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggung jawab.

Palangka Raya, 04 Desember 2023
Ketua Program Studi
Sistem Informasi,

Nomayati, M.Pd.
NIK. 198805222011004

Tembusan :
1. Ketua STMIK Palangkaraya
2. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal (UPMI)
3. Dosen Yang Menguji
4. Mahasiswa Yang Bersangkutan

*) Harap Diberitahukan 1 (Satu) Hari Sebelumnya Kepada Setiap Dosen Melalui SMS/WA

Lampiran 6 Lembar Observasi

LEMBAR OBSERVASI

Yang bertanda tangan dibawah ini:

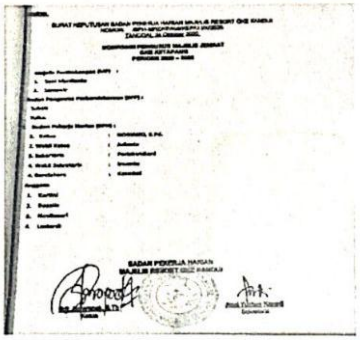
Nama : Riyando Sugada Silitonga

NIM : C2157201073

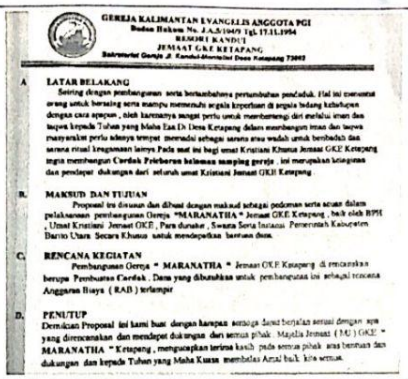
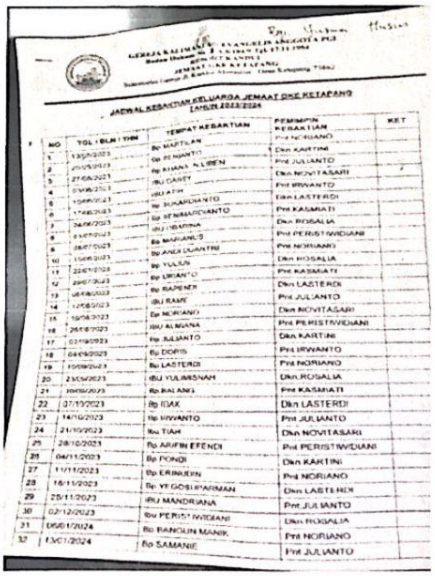
Program Studi : Sistem Informasi

Tempat Penelitian : GKE Maranatha Ketapang

Alamat : Jln.Kandui-Montalat RT 1

NO	Hari/Tanggal	Kegiatan
1	30 Oktober 2023	Meminta ijin kepada ketua majelis GKE Ketapang untuk melakukan kegiatan observasi untuk tugas akhir.
2	04 November 2023	Melakukan observasi pada petugas GKE Maranatha di Ketapang. 
3	06 November 2023	Melakukan observasi pada latar belakang profil GKE Maranatha di Ketapang.

Lembar Observasi

		 GEREJA KALIMANTAN EVANGELIS ANGGOTA PGI Badan Hukum No. J.A.5/104/9 Tgl. 17.11.1994 RESORT BANDU JEMAAT GKE KETAPANG Sekretariat Gereja Jl. Kendal-Bromotani Desa Ketapang 73693 A. LATAR BELAKANG Seiring dengan pembangunan serta bertambahnya pertumbuhan penduduk. Hal ini menuntut orang untuk bersaing serta mampu memenuhi segala keperluan di segala bidang kehidupan dengan cara apapun , oleh karenanya sangat perlu untuk memberontogi diri melalui iman dan taqwa kepada Tuhan yang Maha Esa Di Desa Ketapang dalam membangun iman dan taqwa masyarakat perlu adanya tempat memadai sebagai sarana atau wadah untuk berbakti dan semua ritual keagamaan lainya Pada saat ini bagi umat Kristiani Khusus Jemaat GKE Ketapang ingin membangun Cerdak Peleburan belawan samping gereja , ini merupakan keinginan dan pendapat dukungan dari seluruh umat Kristiani Jemaat GKE Ketapang B. MAKSUD DAN TUJUAN Proposal ini disusun dan dibuat dengan maksud sebagai pedoman serta acuan dalam pelaksanaan pembangunan Gereja "MARANATHA" Jemaat GKE Ketapang , baik oleh BPH , Umat Kristiani Jemaat GKE , Para donatur , Swasta Serta Instansi Pemerintah Kabupaten Darito Utara Secara Khusus untuk mendapatkan bantuan dana. C. RENCANA KEGIATAN Pembangunan Gereja " MARANATHA " Jemaat GKE Ketapang di rencanakan berupa Pembuatan Cerdak . Dana yang dibutuhkan untuk pembangunan ini sebagai rencana Anggaran Biaya (RAB) terlampir D. PENUTUP Demikan Proposal ini kami buat dengan harapan semoga dapat berjalan sesuai dengan apa yang direncanakan dan mendapat dukungan dari semua pihak Majelis Jemaat (MJ) GKE " MARANATHA " Ketapang , menguncapkan terima kasih pada semua pihak atas bantuan dan dukungan dan kepada Tuhan yang Maha Kuasa membalas Amal baik kita semua.
4	06 November 2023	Melakukan observasi pada informasi data jemaat.
5	08 November 2023	Jadwal Ibadah Keluarga:  JADWAL KEBAKTIAN KELUARGA JEMAAT GKE KETAPANG TAHUN 2023/2024 NO | TGL / BLN / THN | TEMPAT KEBAKTIAN | PEMIMPIN KEBAKTIAN | KET 1 | 13/5/2023 | Bp MAPTUAN | Pnt NORIANO 2 | 20/5/2023 | Bp PRANOTO | Dkn KARTINI 3 | 27/5/2023 | Bp RIANA ALIBEN | Pnt JULIANTO 4 | 03/6/2023 | IBU CANEY | Dkn NOVITASARI 5 | 10/6/2023 | IBU ATIK | Pnt IRWANTO 6 | 17/6/2023 | Bp SUNARIJANTO | Dkn LASTERDI 7 | 24/6/2023 | Bp SEMARIDYANTO | Pnt KASMIATI 8 | 01/7/2023 | IBU LIBATINA | Dkn ROSALIA 9 | 08/7/2023 | Bp MARIANUS | Pnt PERISTIWIDIANI 10 | 15/7/2023 | Bp ANDI LUANTRI | Pnt NORIANO 11 | 22/7/2023 | Bp YULIUS | Dkn ROSALIA 12 | 29/7/2023 | Bp URIANTO | Pnt KASMIATI 13 | 05/8/2023 | Bp RAPENER | Dkn LASTERDI 14 | 12/8/2023 | IBU RAME | Pnt JULIANTO 15 | 19/8/2023 | Bp NORIANO | Dkn NOVITASARI 16 | 26/8/2023 | IBU ALMANA | Pnt PERISTIWIDIANI 17 | 02/9/2023 | Bp JULIANTO | Dkn KARTINI 18 | 09/9/2023 | Bp DORIS | Pnt IRWANTO 19 | 16/9/2023 | Bp LASTERDI | Pnt NORIANO 20 | 23/9/2023 | IBU YULIMSNAH | Dkn ROSALIA 21 | 30/9/2023 | Bp RALANG | Pnt KASMIATI 22 | 07/10/2023 | Bp ISAK | Dkn LASTERDI 23 | 14/10/2023 | Bp IRVANTO | Pnt JULIANTO 24 | 21/10/2023 | Bu TIAH | Dkn NOVITASARI 25 | 28/10/2023 | Bp ARIFIN EFENDI | Pnt PERISTIWIDIANI 26 | 04/11/2023 | Bp PONDI | Dkn KARTINI 27 | 11/11/2023 | Bp ERINUDIN | Pnt NORIANO 28 | 18/11/2023 | Bp YP GOSURAPIMAN | Dkn LASTERDI 29 | 25/11/2023 | IBU MANDRIANA | Pnt JULIANTO 30 | 02/12/2023 | Ibu PERISTIWIDIANI | Dkn ROSALIA 31 | 09/12/2023 | Bp RANGUN MANIK | Pnt NORIANO 32 | 13/01/2024 | Bp SAMANE | Pnt JULIANTO

Palangka Raya 14 Oktober 2023

Ketua,

(NORIANO)

Mahasiswa

(Ryando Sugeda S)

Lampiran 7 Lembar Wawancara

LEMBAR WAWANCARA

Pertanyaan

1. Kapan berdirinya GKE Maranatha di Ketapang?
2. Apa yang melatar belakangi berdiri GKE Maranatha?
3. Bagaimana penyampaian informasi pada GKE Maranatha di Ketapang?
4. Apa saja jenis informasi yang disampaikan oleh GKE Maranatha di Ketapang?
5. Apa saja kendala dalam menyampaikan informasi pada saat ini?
6. Apakah GKE Maranatha ingin menyampaikan informasi yang terkait dengan Gereja secara online menggunakan website (Bisa membuka informasi melalui internet)?
7. Apa saja informasi yang ingin disampaikan pada jemaat apabila informasi GKE Maranatha disampaikan secara online menggunakan website?

Jawaban

1. Gereja ini berdiri pada tahun 1973 di desa ketapang, Yang beralamat di Jln.Kandui-Montalat RT 1 yang diurus oleh ketua majelis gereja Bapak Noriano.
2. Yang melatar belakangi Gereja Kalimantan Evangelis (GKE) Maranatha di Ketapang merupakan salah satu dari anggota Persekutuan Gereja Indonesia seiring dengan Pembangunan serta bertambahnya pertumbuhan penduduk di desa ketapang ini perlu adanya bangunan GKE terutama bagi umat kristiani sebagai tempat untuk beribadah yang memadai untuk itu didesa Ketapang dibangun lah GKE Maranatha.
3. Penyampaian informasi atau pengumuman pada GKE Maranatha ini masih diumumkan setiap hari minggu dan penyebaran Jadwal ibadah keluarga di bagikan melalui brosur.
4. Jenis informasi yang disampaikan seperti berita jemaat, jadwal ibadah, kas/pemasukan GKE.
5. Kendala dalam penyampaian informasinya terutama untuk berita jemaat hanya diumumkan di setiap hari minggu dan jadwal ibadah di sebarkan melalui brosur ke rumah-rumah.
6. Boleh kalau bisa dibuatkan untuk membantu GKE Ketapang dalam menyampaikan informasi soalnya GKE Ketapang belum adanya website untuk jemaat.
7. yang diinginkan dalam penyampaian informasi melalui website ini seperti berita jemaat, jadwal ibadah, berita lainnya yang disampaikan oleh GKE Ketapang ini.

Palangka Raya 14 Oktober 2023

Ketua,

(NORIANO)

Mahasiswa

(Ruyando Sugada S.)

Lampiran 8 Dokumentasi Bersama Ketua Majelis



Wawancara



Foto Depan Gereja Ketapang



Lampiran 9 Kartu Tanda Hadir Seminar Proposal Tugas Akhir

DAFTAR HADIR PESERTA
SEMINAR PROPOSAL TUGAS AKHIR

1. Nama Penyaji : RIYANDO SUGADA SILITONGA
2. Hari/ Tanggal : Selasa, 12 Desember 2023
3. Waktu : 09.30 sd 11.00
4. Judul Proposal : SISTEM INFORMASI GEREJA KALIMANTAN EVANGELIS (GKE) MARANATHA DI DESA KETAPANG BERBASIS WEB

No.	Nama Mahasiswa	NIM	Tanda Tangan
1	Ishak Kurniawan	C2157201074	
2	Fernando Aditia conrad	C2157201072	
3	ALDI X FERNANDO	C2157201075	
4	Diki Hidayat	C1857201008	
5	TRI ALTPANDI	C1955201060	
6	Yamosita mahendo	C1955201053	
7	Agustin Indri Andayani	C2057201003	
8	Jhon Leo	C2057201014	
9	RESKI Maulana	C1855201012	
10	Jehuska	C1957201032	
11	Riski	C1957201075	
12	Ronal	C2057201043	
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
21			
22			
23			
24			
25			
26			
27			
28			
29			
30			

Palangka Raya, 12 Desember 2023

Mengetahui :
Ketua Tim Penguji,

Deden Andriawan, M.Kom.
NIK. 198610172018102

Mahasiswa Penyaji,

RIYANDO SUGADA SILITONGA

Dipindai dengan CamScanner