

**SISTEM INFORMASI PENDATAAN ANGGOTA PURNA PASKIBRAKA  
INDONESIA SE KALIMANTAN TENGAH  
BERBASIS WEB**

**TUGAS AKHIR**

Disusun untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Strata - 1  
pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer  
(STMIK) Palangkaraya



Oleh:

**MUHAMMAD HALIM ISMAIL**  
NIM C1957201020  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
(STMIK) PALANGKARAYA  
2023**

**SISTEM INFORMASI PENDATAAN ANGGOTA PURNA PASKIBRAKA  
INDONESIA SE KALIMANTAN TENGAH  
BERBASIS WEB**

**TUGAS AKHIR**

Disusun untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Strata - 1  
pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer  
(STMIK) Palangkaraya

Oleh:

**MUHAMMAD HALIM ISMAIL  
NIM C1957201020  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
(STMIK) PALANGKARAYA  
2023**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertandatangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Muhammad Halim Ismail

NIM : C1957201020

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul :

### **SISTEM INFORMASI PENDATAAN ANGGOTA PURNA PASKIBRAKA INDONESIA SE KALIMANTAN TENGAH BERBASIS WEB**

Adalah hasil karya saya dan bukan merupakan duplikasi sebagian atau seluruhnya dari karya orang lain, kecuali bagian yang sumber informasi dicantumkan.

Pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya secara sadar dan bertanggungjawab dan saya bersedia menerima sanksi pembatalan Tugas Akhir apabila terbukti melakukan duplikasi terhadap Tugas Akhir atau Karya Ilmiah lain yang sudah ada.

Palangka Raya, 4 Maret 2023

Yang Membuat Pernyataan,

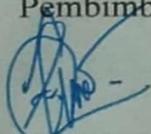


MUHAMMAD HALIM ISMAIL

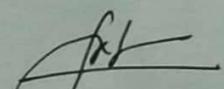
**PERSETUJUAN**  
**SISTEM INFORMASI PENDATAAN ANGGOTA PURNA PASKIBRAKA**  
**INDONESIA SE KALIMANTAN TENGAH**  
**BERBASIS WEB**

Tugas Akhir ini telah disetujui untuk diujikan

Pembimbing I,

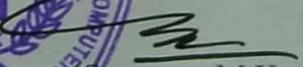
  
Ferdiyani Haris, M.Kom.  
NIK. 198102232005104

Pembimbing II,

  
Drs. Sartana, M.Si.  
NIK. 195906071995102



Mengetahui,  
Ketua STMIK Palangkaraya

  
Suparno, M.Kom.  
NIK. 1969010441995105

## PENGESAHAN

### SISTEM INFORMASI PENDATAAN ANGGOTA PURNA PASKIBRAKA INDONESIA SE KALIMANTAN TENGAH BERBASIS WEB

Tugas Akhir ini telah diujikan, dinilai dan disahkan  
oleh Tim Penguji Sidang Tugas Akhir pada tanggal 4 Maret 2023

Tim Penguji Sidang Tugas Akhir :

1. Hafiz Riyadli, M.Kom.  
Ketua
2. Rommi Kaestria, M.Kom.  
Sekretaris
3. Muhammad Erfan, S.Kom., M. E.  
Anggota
4. Ferdiyani Haris, M.Kom.  
Anggota
5. Drs. Sartana, M.Si.  
Anggota



The image shows five handwritten signatures, each placed on a horizontal dotted line. The signatures are: 1. Black ink signature (Ketua), 2. Black ink signature (Sekretaris), 3. Green ink signature (Anggota), 4. Blue ink signature (Anggota), and 5. Black ink signature (Anggota).

## MOTTO DAN PERSEMBAHAN

*“Sukses Adalah 1% Keberuntungan Dan  
99% Keringat.”*

**(Soichiro Honda)**

Tugas Akhir ini kupersembahkan untuk :

- Kedua orang tuaku tercinta, yang tidak pernah berhenti mendoakan dan mendukung ku hingga sampai saat ini dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
- Teman-teman seperjuangan, dukungan dan memberikan semangat untuk kelancaran penulisan tugas akhir ini.
- Bapak, Ibu Dosen Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya yang telah memberikan bekal ilmu pengetahuan yang sangat berharga.
- Pengurus PPI Kota Palangka Raya dan PPI Provinsi Kalteng yang telah banyak membantu dalam pengumpulan data.
- Teruntuk Diriku, terima kasih atas semangat dan tidak putus asa hingga bisa berjuang sampai sejauh ini.

## INTISARI

Muhammad Halim Ismail, C1957201020, 2023. *Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia se Kalimantan Tengah Berbasis web*, Pembimbing I Ferdiyani Haris, M.Kom., Pembimbing II Drs. Sartana, M.Si.

Pengolahan data yang ada di Purna Paskibraka Indonesia Provinsi Kalimantan Tengah belum ada *software* khusus untuk menangani pendataan anggota organisasi sehingga memakai *sistem* konvensional yang menuliskan semua data yang didukung oleh program *Microsoft Office*, yaitu *Microsoft Word* dan *Microsoft Excel*. Sehingga semua proses yang berkenaan dengan pendataan anggota akan mengalami kelemahan-kelemahan dan kurang efisiennya *sistem* kerja yang ada.

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode kualitatif. Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah observasi, wawancara, dokumentasi, kepustakaan dan kuesioner. Menggunakan metode analisis *PIECES*, dan pemodelan menggunakan *Unified Modeling Language (UML)*, perancangan antarmuka (*Interface*) menggunakan *figma* serta aplikasi pengolahan kode program menggunakan *Sublime Text 3*, menggunakan bahasa pemrograman *PHP*, *framework Bootstrap* dan menggunakan *MySql* sebagai pengolahan *database sistem*.

Hasil akhir dari penelitian tugas akhir ini adalah berupa Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Se Kalteng Berbasis *Web* dengan hasil dari perhitungan kuesioner menggunakan Metode Skala *Likert*, dengan pertanyaan yang diajukan kepada 20 responden dapat disimpulkan bahwa *Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Se Kalteng Berbasis Web* sudah layak digunakan, karena memperoleh nilai interpretasi sebesar 93,8%.

Kata kunci : Pendataan, Anggota Purna Paskibraka Indonesia, *Web*

## ABSTRACT

Muhammad Halim Ismail, C1957201020, 2023. Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia se Kalimantan Tengah Berbasis web, Supervisor I Ferdiyani Haris, M.Kom., Supervisor II Drs. Sartana, M.Si.

*Data processing at Purna Paskibraka Indonesia, Central Kalimantan Province, does not yet have special software to handle data collection on organizational members, so it uses a conventional system that records all data supported by Microsoft Office programs, namely Microsoft Word and Microsoft Excel. So that all processes related to member data collection will experience weaknesses and inefficiencies from the existing work system.*

*The research method used in this study is a qualitative method. Data collection techniques used in this study were observation, interviews, documentation, literature and questionnaires. Using the PIECES analysis method, and the Unified Modeling Language (UML) modeling using, the interface design uses figma and the program code processing program code processing applications use Sublime Text 3, use the PHP programming language, Bootstrap framework and use MySql as a system database processing.*

*The final result of this final project research is in the form of a Web-Based Data Collection Information System for Indonesian Post-Paskibraka Members of Central Kalimantan with the results of calculating a questionnaire using the Likert Scale Method, with questions posed to 20 respondents it can be concluded that the Information System for Indonesian Post-Paskibraka Member Data Collection in Central Kalimantan is Based The web is suitable for use, because it gets an interpretation value of 93,8%.*

**Keyword:** *Data Collection, Members of Retired Paskibraka Indonesia, Web*

**HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK**

Sebagai sivitas akademik Sekolah Tinggi Manajemen Informatika (STMIK) Palangkaraya, saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Muhammad Halim Ismail  
NIM : C1957201020  
Program Studi : Sistem Informasi  
Jenis Karya : Laporan Tugas Akhir

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika (STMIK) Palangkaraya. Hak Bebas Royalti Non Eksklusif (*Nonexclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Se Kalimantan Tengah Berbasis *Web*.

berserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non Eksklusif ini Sekolah Tinggi Manajemen Informatika (STMIK) Palangkaraya berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Palangka Raya  
Pada tanggal : 4 Maret 2023

Yang menyatakan



Muhammad Halim Ismail

## KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas berkat Rahmat dan Hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir dengan Judul “Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Se Kalimantan Tengah Berbasis *Web*” dapat diselesaikan baik dan tanpa kendala berarti.

Pada kesempatan ini penulis menyampaikan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini terutama kepada :

1. Suparno, M.Kom., selaku ketua STMIK Palangkaraya.
2. Heru Setiawan, S.P., selaku narasumber dan Ketua Pengurus Provinsi Purna Paskibraka Indonesia Kalimantan Tengah.
3. Ferdiyani Haris, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing I, atas bimbingan, saran, dan motivasi yang diberikan.
4. Drs. Sartana, M.Si., selaku Dosen Pembimbing II, atas bimbingan, saran, dan motivasi yang diberikan.
5. Norhayati, M.Pd., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
6. Pihak-pihak yang membantu selama proses penyelesaian Tugas Akhir.

Penulis menyadari laporan Tugas Akhir ini tidak luput dari berbagai kekurangan. Penulis mengharapkan saran dan kritik demi penyempurnaan laporan Tugas Akhir ini. Akhir kata, semoga laporan Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang membutuhkan, Terima Kasih.

Palangka Raya, Maret 2023

Penulis

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN .....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	v
INTISARI.....	vi
ABSTRACT .....	vii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	viii
KATA PENGANTAR .....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Sistematika Penulisan .....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Kajian Teori.....	6
2.2 Penelitian yang Relevan .....	25
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	29
3.1 Tinjauan Umum.....	29
3.2 Jenis Penelitian .....	29
3.3 Desain Penelitian .....	31
3.4 Instrumen Penelitian .....	32
3.5 Teknik Analisis dan Prosedur Pengumpulan Data .....	32
3.6 Analisis Kebutuhan.....	34
3.7 Desain Sistem .....	39
3.8 Jadwal Penelitian .....	69
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN .....	70
4.1 Implementasi .....	70

4.2 Pembahasan .....	91
BAB V PENUTUP.....	122
5.1 Kesimpulan.....	123
5.2 Saran .....	124
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Skala <i>Likert</i> .....	16
Tabel 2.2 Simbol-simbol pada <i>Use Case Diagram</i> .....	20
Tabel 2.3 Simbol-simbol pada <i>Activity Diagram</i> .....	21
Tabel 2.4 Simbol-simbol pada <i>Sequence Diagram</i> .....	22
Tabel 2.5 Simbol-simbol pada <i>Class Diagram</i> .....	22
Tabel 2.6 Penelitian yang relevan .....	26
Tabel 3.1 Analisis <i>PIECES</i> .....	36
Tabel 3.2 Tabel <i>users</i> .....	67
Tabel 3.3 Tabel Anggota.....	67
Tabel 3.4 Tabel Verifikasi.....	68
Tabel 3.5 Tabel Jadwal Penelitian .....	69
Tabel 4.1 Rencana Pengujian Untuk <i>Admin</i> .....	92
Tabel 4.2 Rencana Pengujian Untuk <i>User</i> .....	92
Tabel 4.3 Pengujian Halaman Beranda.....	93
Tabel 4.4 Pengujian Halaman <i>Register User</i> .....	94
Tabel 4.5 Pengujian Halaman <i>Login</i> .....	95
Tabel 4.6 Pengujian Halaman Lupa <i>Password</i> .....	96
Tabel 4.7 Pengujian Halaman Edit Profil <i>Admin</i> .....	97
Tabel 4.8 Pengujian Halaman Data Pendaftar .....	98
Tabel 4.9 Pengujian Halaman Detail Pendaftar .....	99
Tabel 4.10 Pengujian Halaman Laporan.....	100
Tabel 4.11 Pengujian <i>Logout Admin</i> .....	101
Tabel 4.12 Pengujian Halaman Edit Profil <i>User</i> .....	101
Tabel 4.13 Pengujian Halaman Pendaftaran .....	102
Tabel 4.14 Pengujian halaman Edit Pendaftaran .....	103
Tabel 4.15 Pengujian <i>Logout User</i> .....	104
Tabel 4.16 Pengujian Halaman Beranda.....	105
Tabel 4.17 Pengujian Halaman Register User .....	105
Tabel 4.18 Pengujian Halaman <i>Login</i> .....	106
Tabel 4.19 Pengujian Halaman Lupa <i>Password</i> .....	106
Tabel 4.20 Pengujian Halaman Edit Profil <i>Admin</i> .....	106
Tabel 4.21 Pengujian Halaman Data Pendaftar .....	107
Tabel 4.22 Pengujian Halaman detail pendaftar .....	107
Tabel 4.23 Pengujian Halaman Laporan.....	108
Tabel 4.24 Pengujian <i>Logout Admin</i> .....	108
Tabel 4.25 Pengujian Halaman Edit Profil <i>User</i> .....	108
Tabel 4.26 Pengujian Halaman Pendaftaran .....	109
Tabel 4.27 Pengujian Halaman Edit Pendaftaran .....	109
Tabel 4.28 Pengujian <i>Logout User</i> .....	110
Tabel 4.29 Pengujian Halaman Beranda.....	110
Tabel 4.30 Pengujian Halaman <i>Register User</i> .....	111
Tabel 4.31 Pengujian Halaman <i>Login</i> .....	111
Tabel 4.32 Pengujian Halama Lupa Password.....	112
Tabel 4.33 Pengujian Halaman Edit Profil <i>Admin</i> .....	112
Tabel 4.34 Pengujian halaman Data Pendaftar .....	113

Tabel 4.35 Pengujian Halaman Detail Pendaftar .....	113
Tabel 4.36 Pengujian Halaman laporan .....	113
Tabel 4.37 Pengujian Logout Admin .....	114
Tabel 4.38 Pengujian halaman Edit Profil <i>User</i> .....	114
Tabel 4.39 Pengujian Halaman Pendaftaran .....	115
Tabel 4.40 Pengujian halaman Edit Pendaftaran .....	115
Tabel 4.41 Pengujian <i>Logout User</i> .....	116
Tabel 4.42 Skala <i>Likert</i> .....	116
Tabel 4.43 Poin Pernyataan.....	117
Tabel 4.44 Perhitungan Skala Likert Pernyataan Pertama.....	117
Tabel 4.45 Perhitungan Skala Likert Pernyataan Kedua .....	118
Tabel 4.46 Perhitungan Skala Likert Pernyataan Ketiga .....	118
Tabel 4.47 Perhitungan Skala Likert Pernyataan Keempat .....	119
Tabel 4.48 Perhitungan Skala Likert Pernyataan Kelima .....	119
Tabel 4.49 Rekap Hasil Kuesioner.....	121

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode <i>Waterfall</i> .....	10
Gambar 3.1 Desain Penelitian.....	31
Gambar 3.2 Halaman utama website .....	40
Gambar 3.3 Halaman Login .....	41
Gambar 3.4 Halaman <i>Register</i> .....	41
Gambar 3.5 Halaman Lupa <i>Password</i> .....	42
Gambar 3.6 Halaman Dashboard Admin .....	42
Gambar 3.7 Halaman Edit Profil Admin.....	43
Gambar 3.8 Halaman Data Pendaftar.....	43
Gambar 3.9 Halaman Detail Pendaftaran.....	44
Gambar 3.10 Halaman Verifikasi Pendaftaran.....	44
Gambar 3.11 Halaman Laporan .....	45
Gambar 3.12 Halaman Cetak PDF .....	45
Gambar 3.13 Halaman Cetak PDF rekap .....	46
Gambar 3.14 Halaman Cetak Excel rekap .....	46
Gambar 3.15 Halaman Logout Admin .....	47
Gambar 3.16 Halaman Dashboard <i>User</i> .....	47
Gambar 3.17 Halaman Edit Profil <i>User</i> .....	48
Gambar 3.18 Halaman <i>Form</i> Pendataan <i>User</i> .....	48
Gambar 3.19 Halaman Edit <i>Form</i> Pendataan <i>User</i> .....	49
Gambar 3.20 Halaman Dashboard Verifikasi .....	49
Gambar 3.21 <i>Activity Diagram</i> Login .....	51
Gambar 3.22 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Admin.....	52
Gambar 3.23 <i>Activity Diagram</i> Kelola dan Verifikasi Data .....	53
Gambar 3.24 <i>Activity Diagram</i> Cetak Data Pendaftar .....	54
Gambar 3.25 <i>Activity Diagram</i> Logout Admin .....	55
Gambar 3.26 <i>Activity Diagram</i> Logout <i>User</i> .....	55
Gambar 3.27 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data <i>User</i> .....	56
Gambar 3. 28 <i>Activity Diagram</i> Pendaftaran .....	57
Gambar 3.29 <i>Activity Diagram</i> Logout <i>User</i> .....	58
Gambar 3.30 <i>Sequence Diagram</i> Login Admin.....	58
Gambar 3.31 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Admin .....	59
Gambar 3.32 <i>Sequence Diagram</i> Kelola dan Verifikasi Data Pendaftar .....	60
Gambar 3.33 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Data Pendaftar .....	61
Gambar 3.34 <i>Sequence Diagram</i> Logout Admin.....	61
Gambar 3.35 <i>Sequence Diagram</i> Login <i>User</i> .....	62
Gambar 3.36 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data <i>User</i> .....	63
Gambar 3. 37 <i>Sequence Diagram</i> Pendaftaran .....	64
Gambar 3.38 <i>Sequence Diagram</i> Logout <i>User</i> .....	65
Gambar 3.39 <i>Class Diagram</i> .....	66
Gambar 4.1 <i>Source code</i> Dashboard Admin.....	71
Gambar 4.2 <i>Source code</i> Verifikasi Data.....	72
Gambar 4.3 <i>Source code</i> Laporan .....	73
Gambar 4.4 <i>Source code</i> Pendaftaran <i>user</i> .....	76
Gambar 4.5 Halaman Utama Admin .....	77

Gambar 4.6 Halaman <i>Login Admin</i> .....	77
Gambar 4.7 Halaman Dashboard Admin .....	78
Gambar 4.8 Halaman Edit Profil <i>Admin</i> .....	78
Gambar 4.9 Halaman Data Pendaftar.....	79
Gambar 4.10 Halaman Detail Pendaftaran.....	79
Gambar 4.11 Halaman Verifikasi Pendaftaran .....	80
Gambar 4.12 Halaman Laporan .....	80
Gambar 4.13 Halaman Cetak <i>Pdf User</i> .....	81
Gambar 4.14 Halaman Cetak <i>pdf</i> rekap data .....	82
Gambar 4.15 Halaman Cetak <i>Excel</i> Rekap Data .....	82
Gambar 4.16 <i>Logout Admin</i> .....	83
Gambar 4.17 Halaman Utama <i>User</i> .....	83
Gambar 4.18 Halaman <i>Login User</i> .....	84
Gambar 4.19 Halaman <i>Register</i> .....	84
Gambar 4.20 Lupa Password .....	85
Gambar 4.21 Halaman <i>Dashboard User</i> .....	85
Gambar 4.22 Halaman Edit Profil <i>User</i> .....	86
Gambar 4.23 Halaman <i>Form</i> Pendataan <i>User</i> .....	86
Gambar 4.24 Halaman Edit <i>Form</i> Pendataan <i>User</i> .....	87
Gambar 4.25 Halaman <i>Dashboard</i> Verifikasi .....	87
Gambar 4.26 <i>Logout User</i> .....	88

## DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 Surat Tugas Dosen Pembimbing
- Lampiran 2 Surat Permohonan Ijin Penelitian
- Lampiran 3 Surat Pemberian Ijin Penelitian
- Lampiran 4 Surat Tugas Penguji Sidang Tugas Akhir
- Lampiran 5 Lembar Observasi
- Lampiran 6 Lembar Wawancara
- Lampiran 7 Dokumentasi
- Lampiran 8 Kartu Tanda Hadir Seminar Proposal Tugas Akhir
- Lampiran 9 Kartu konsultasi bimbingan tugas akhir
- Lampiran 10 Berita acara uji coba program
- Lampiran 11 Lembar kuesioner
- Lampiran 12 Formulir lama pendataan purna paskibraka Indonesia Kalteng

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

*Sistem* informasi adalah suatu sistem yang diterapkan di dalam organisasi baik instansi pemerintah maupun swasta, untuk mengolah data/transaksi dan juga untuk memberikan dukungan informasi kepada yang memerlukan informasi dalam pengambilan keputusan. Adanya kebutuhan informasi yang semakin lama semakin bertambah, perlu mendapat perhatian dalam hal penanganannya, karena didorong oleh peranan pengambilan keputusan dan tersedianya data yang semakin banyak serta kompleks. Pengolahan dan hubungan antar unsur-unsur dalam organisasi yang semakin luas dapat mengakibatkan timbulnya berbagai jenis data serta menjadi sebuah informasi yang dibutuhkan dalam organisasi tersebut, sehingga menjadi pendorong bagi manusia dalam mengimplementasikannya.

Purna Paskibraka Indonesia Provinsi Kalimantan Tengah didirikan pada musyawarah nasional kedua. Purna Paskibraka Indonesia Provinsi Kalimantan Tengah merupakan organisasi yang bersifat sosial kemasyarakatan. Organisasi ini beranggotakan orang-orang yang pernah bertugas sebagai pengibar bendera pusaka atau yang lebih dikenal sebagai Paskibraka, yang pernah bertugas di Provinsi Kalimantan Tengah, atau sebagai kontingen dari 13 Kabupaten, 1 kota yang bertugas di tingkat kota, provinsi, atau nasional. Salah satu kegiatan organisasi ini adalah melatih, membina calon

Paskibraka Provinsi Kalimantan Tengah di 13 Kabupaten, 1 kota Tingkat SMA sederajat untuk persiapan 17 Agustus ( HUT Indonesia).

Selama ini pengolahan data yang ada di Purna Paskibraka Indonesia Provinsi Kalimantan Tengah belum ada *software* khusus untuk menangani pendataan anggota organisasi sehingga memakai sistem konvensional yang menuliskan semua data yang didukung oleh program *Microsoft Office*, yaitu *Microsoft Word* dan *Microsoft Excel*. Sehingga semua proses yang berkenaan dengan pendataan anggota akan mengalami kelemahan-kelemahan dan kurang efisiennya sistem kerja yang ada.

Dengan latar belakang tersebut, penulis ingin memberikan kemudahan dalam melakukan pendataan anggota dengan membangun sistem. Oleh karena itu, penulis ingin mewujudkan hal tersebut didalam tugas akhir yang berjudul “**SISTEM INFORMASI PENDATAAN ANGGOTA PURNA PASKIBRAKA INDONESIA SE KALIMANTAN TENGAH BERBASIS WEB**”.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Dari latar belakang diatas, dapat dirumuskan suatu masalah, yaitu Bagaimana membangun *Sistem* Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Se Kalimantan Tengah Berbasis *Web* ?

### 1.3 Batasan Masalah

Demi memberikan gambaran yang lebih terarah dan tidak menyimpang dari yang telah diuraikan didalam latar belakang dan rumusan masalah, maka penulis memberikan ruang lingkup pembahasan masalah sehingga tidak akan dibahas secara keseluruhan diluar dari faktor-faktor tersebut.

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. *Sistem* ini membahas tentang pendataan anggota Purna Paskibraka Indonesia Provinsi Kalimantan Tengah mulai angkatan tahun 2000 s/d 2022.
- b. Dalam pembuatan *website* ini menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *database MYSQL*, serta didukung dengan *figma* dalam pembuatan *layout* nya.
- c. Sistem Informasi Pendataan anggota ini mengolah data dan menampilkan rekapan data anggota untuk dilaporkan kepada pengurus Purna Paskibraka Indonesia Provinsi Kalimantan Tengah.
- d. Provinsi Kalimantan Tengah Terdiri dari 13 Kabupaten dan 1 kota, untuk *Sistem* Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Se Kalimantan Tengah berbasis *web* lebih difokuskan mendata anggota purna paskibraka yang ada di kota Palangka Raya.

### 1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Adapun tujuan dan manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

#### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Tujuan penelitian ini adalah untuk menghasilkan *sistem* informasi data anggota Purna Paskibraka Indonesia Kalimantan Tengah berbasis *web* yang mampu memberikan informasi serta laporan rekap data fisik anggota yang lebih cepat sehingga memudahkan pengurus dalam mendata anggotanya.

#### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

- a. Bagi penulis, penelitian ini memberikan pemahaman lebih lanjut mengenai ilmu yang dipelajari selama kuliah serta sebagai tolak ukur penerapan ilmu pengetahuan ke dalam permasalahan yang sebenarnya.
- b. Bagi Pengurus Provinsi Purna Paskibraka Indonesia Kalimantan Tengah, yaitu untuk membantu Pengurus Provinsi Purna Paskibraka Indonesia Kalimantan Tengah dalam mendata anggotanya.
- c. Bagi anggota Provinsi Purna Paskibraka Indonesia Kalimantan Tengah, yaitu memudahkan untuk penginputan data diri sehingga lebih efisien.
- d. Bagi STMIK PALANGKARAYA, yaitu sebagai bahan referensi bagi mahasiswa yang melakukan penelitian serupa terkait pendataan anggota organisasi.

#### **1.5 Sistematika Penulisan**

Sistematika Penulisan pada penelitian ini yaitu :

## 1. BAB I : Pendahuluan

Berisi Latar Belakang Masalah, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian, Sistematika Penulisan dan Penjelasan Istilah Kunci.

## 2. BAB II : Tinjauan Pustaka

Berisikan penelitian yang berisi tentang hasil-hasil penelitian terdahulu yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan. Landasan teori yang berisi tentang pembahasan pengertian Sistem Informasi Pendataan.

## 3. BAB III : Metode Penelitian

Berisi tentang teknik yang digunakan penulis dalam pengumpulan dan pengolahan data yang akan digunakan dalam penelitian ini.

## 4. BAB IV : Implementasi Sistem dan Pembahasan

Berisi tentang implementasi sistem dan pembahasan Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Provinsi Kalimantan Tengah dengan menggunakan bahasa pemrograman *web*.

## 5. BAB V : Kesimpulan dan Saran

Berisi tentang kesimpulan berdasarkan hasil yang telah dicapai dari hasil penelitian dan pembahasan. Serta berisi saran yang diharapkan sebagai bahan pertimbangan oleh pihak-pihak yang akan melakukan pengembangan terhadap penelitian ini.

## **BAB II**

### **TINJAUAN PUSTAKA**

#### **2.1 Kajian Teori**

##### **2.1.1 Pengertian Sistem**

Menurut Maulina dan Junaedi (2022) *Sistem* adalah suatu jaringan kerja yang saling berhubungan yang diorganisasikan untuk melakukan aktivitas dan mencapai tujuan tertentu.

Menurut Bayu Kristiawan dan Sukadi dalam Heriyanto (2018) *sistem* adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu.

Berdasarkan dari beberapa pendapat di atas dapat disimpulkan bahwa *sistem* adalah suatu jaringan kerja yang saling berhubungan yang diorganisasikan berkumpul bersama-sama untuk melakukan kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu.

##### **2.1.2 Informasi**

Menurut Irviani dan Anggraeni (2017) menjelaskan bahwa informasi adalah sekumpulan data atau fakta yang diorganisasi atau diolah dengan cara tertentu sehingga mempunyai arti bagi penerima.

Menurut Abdul Kadir dalam Heriyanto (2018) informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau saat mendatang.

Berdasarkan dari beberapa pendapat di atas dapat disimpulkan bahwa informasi adalah sekumpulan data atau fakta yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau saat mendatang.

### 2.1.3 *Sistem Informasi*

Menurut Bayu Kristiawan dan Sukadi dalam Heriyanto (2018) *sistem* informasi dapat diartikan sebagai sekumpulan elemen yang bekerja secara bersama-sama baik secara manual ataupun berbasis komputer dalam melaksanakan pengolahan data yang berupa pengumpulan, penyimpanan, pemrosesan data untuk menghasilkan informasi yang bermakna dan berguna bagi proses pengambilan keputusan pada berbagai tingkatan manajemen.

Menurut Londa, dkk (2022) *Sistem* informasi merupakan suatu *sistem* didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan *Sistem* informasi adalah suatu *sistem* didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi organisasi yang bersifat manajerial dalam kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

Berdasarkan pendapat yang dikemukakan diatas dapat di tarik kesimpulan bahwa Sistem Informasi adalah suatu *sistem* didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi organisasi dalam melaksanakan pengolahan data yang berupa pengumpulan, penyimpanan, pemrosesan data untuk menghasilkan informasi yang bermakna dan berguna bagi proses pengambilan keputusan pada berbagai tingkatan manajemen.

#### **2.1.4 Pendataan**

Menurut Sugono dalam Daningsih, dkk (2018) Pendataan adalah proses, cara, perbuatan mendata, pengumpulan data, dan pencarian data.

#### **2.1.5 Anggota**

Menurut Davis dalam Pratomo (2019) partisipasi anggota merupakan keterlibatan mental dan emosional dari orang-orang dalam situasi kelompok yang mendorong orang-orang tersebut memberikan kontribusinya terhadap tujuan kelompoknya itu dan berbagai tanggung jawab atas pencapaian tersebut.

#### **2.1.6 Purna Paskibraka Indonesia**

Menurut Cesara dan Pratiwi (2018) Purna Paskibraka Indonesia (PPI) adalah organisasi sosial kemasyarakatan dan tidak menjalankan kegiatan politik. PPI merupakan organisasi yang bersifat regional provinsi yang artinya organisasi itu ada di setiap provinsi. Melalui Musyawarah Nasional (MUNAS 1) diresmikanlah PPI pada tanggal 21 Desember 1989 lengkap dengan Anggaran Dasar (AD) dan Anggaran Rumah Tangga (ART).

Menurut Putri (2019) Purna Paskibraka Indonesia (PPI) yang terbentuk adalah menghimpun dan membina para anggota agar menjadi Warga Negara Indonesia (WNI) yang beriman dan bertaqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, berjiwa Pancasila, setia dan patuh pada Negara Kesatuan Republik Indonesia (NKRI) dan menjadi Pandu Ibu Pertiwi.

Berdasarkan pendapat yang dikemukakan diatas dapat di tarik kesimpulan Purna Paskibraka Indonesia (PPI) adalah organisasi bersifat sosial, salah satu tugas organisasi Purna Paskibraka Indonesia (PPI) yaitu membina anggota sehingga memiliki jiwa patriotisme yang tinggi.

#### **2.1.7 Website**

Menurut Elgamar (2020) *website* merupakan sebuah media yang memiliki banyak halaman yang saling berhubungan (*hyperlink*). *Website* memiliki fungsi dalam memberikan informasi berupa teks, gambar, video, suara dan animasi atau penggabungan dari semua. *Website* pada saat sekarang ini umumnya telah bersifat dinamis, meskipun dahulu juga ada *website* yang bersifat statis.

Menurut Londa, dkk (2022) *website* adalah kumpulan halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar, diam atau bergerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan halaman jenis-jenis *web* berdasarkan sifat atau *stylenya*.

Berdasarkan pendapat yang dikemukakan diatas dapat di tarik kesimpulan *web* adalah sekumpulan halaman yang terdiri atas beberapa halaman yang berisi informasi dalam bentuk data digital, baik berupa teks, gambar, video, audio dan animasi lainnya, baik bersifat statis maupun yang dinamis, dihubungkan dengan internet.

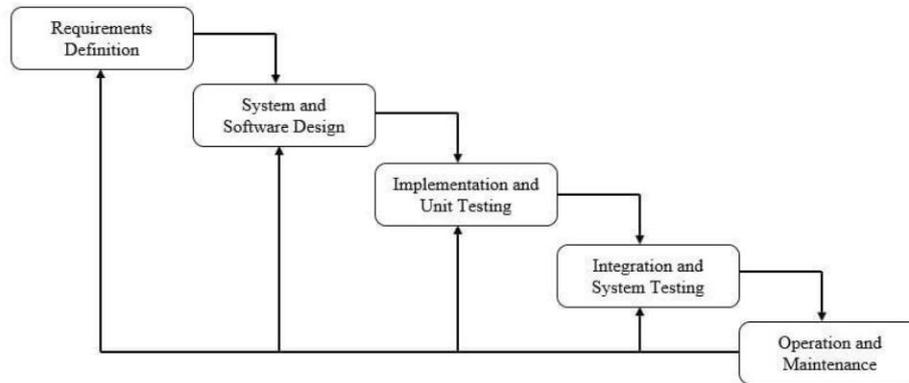
### **2.1.8 Metode *Waterfall***

Menurut Sari (2021) *Model Waterfall* yang dikenal dengan siklus hidup klasik (*Classic Life Cycle*) adalah pendekatan sistematis dan berurutan terhadap perangkat lunak yang dimulai dengan spesifikasi kebutuhan pengguna dan dilanjutkan dengan beberapa tahapan, diakhiri dengan pendistribusian sistem/PL kepada pengguna.

Menurut Sukanto & Shalahuddin dalam Simarmata, dkk Model *Waterfall* adalah model menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengodean, dan pengujian.

Berdasarkan pendapat yang dikemukakan diatas dapat di tarik kesimpulan *Model Waterfall* adalah model menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengodean, dan pengujian diakhiri dengan pendistribusian *sistem/PL* kepada pengguna.

Metode ini memiliki beberapa tahapan-tahapan ini dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 2.1 Metode *Waterfall*

Sumber : Sukamto & Shalahuddin

### 1. *Requirement Analysis and Definition*

Tahap ini adalah menganalisis kebutuhan sistem, berisi layanan sistem, kendala dan tujuan yang ditentukan melalui konsultasi dengan pengguna *sistem*, kemudian dirinci untuk dijadikan sebagai spesifikasi sistem.

### 2. *System and Software Design*

Pada tahap ini, proses desain mengalokasikan persyaratan perangkat keras dan perangkat lunak untuk keseluruhan konstruksi (struktur data, arsitektur perangkat lunak, antarmuka, dan detail/*algoritma prosedural*). Proses desain akan menerjemahkan syarat kebutuhan perancangan PL yang dapat diperkirakan sebelum pengkodean.

### 3. *Implementation and Unit Testing*

Pada tahap ini, perancangan PL diimplementasikan sebagai satu set program atau unit program (*coding*). *Coding* adalah terjemahan dari desain ke dalam bahasa yang dapat dikenali komputer.

#### 4. *Integration and System Testing*

Pada tahap ini, program diintegrasikan dan diuji sebagai sistem yang lengkap untuk memastikan kebutuhan/persyaratan perangkat lunak terpenuhi. Setelah pengujian, *PL sistem* dikirim ke pelanggan.

#### 5. *Operation and Maintenance*

Ini adalah tahap akhir dari metode *waterfall*. Perangkat lunak yang sudah jadi diinstal dan digunakan oleh pengguna serta dilakukan pemeliharaan. Pemeliharaan termasuk dalam memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya.

### 2.1.9 Analisis *PIECES*

Menurut Hanif Al Fattah dalam Sephira dan Krisnanik (2021) Analisis *PIECES* merupakan metode yang digunakan untuk mengidentifikasi masalah yang terjadi, dengan melakukan analisis masalah terhadap kinerja sistem informasi, ekonomi, keamanan aplikasi, dan pelayanan pelanggan.

Menurut Astriyani, dkk (2020) Metode *PIECES* adalah metode yang menggunakan enam variabel yaitu *Performance*, *Information/Data*, *Economic*, *Control/Security*, *Efficiency* dan *Service*.

Berdasarkan pendapat yang dikemukakan diatas dapat di tarik kesimpulan Analisis *PIECES* adalah metode yang digunakan untuk mengidentifikasi masalah yang terjadi terhadap kinerja, informasi, ekonomi, keamanan aplikasi, efisiensi, dan pelayanan pelanggan.

Berikut penjelasan tentang *PIECES* (*Performance*, *Information*, *Econom*, *Controlling*, *Efficiency* and *Service*).

### 1. Analisis Kinerja (*Performance*)

Analisis ini menilai apakah proses atau prosedur yang ada masih mungkin ditingkatkan kinerjanya. Dalam hal ini kinerja diukur *throughput*, yaitu jumlah pekerjaan atau *output* yang dapat dilakukan atau hasil pada saat tertentu dalam *response time*, yaitu waktu yang dibutuhkan untuk menyelesaikan serangkaian kegiatan untuk menghasilkan *output* tertentu.

### 2. Analisis Informasi (*Information*)

Analisis informasi adalah evaluasi kemampuan sistem informasi menghasilkan nilai atau produk yang bermanfaat untuk menyikapi peluang dalam menangani masalah yang muncul. Situasi dalam analisis informasi dan kesalahan dan tidak bisa atau menyesatkan, sedangkan relevan berarti dimana informasi tersebut memiliki manfaat bagi pihak pemakai maupun pihak pengelola.

### 3. Analisis Ekonomi (*Economy*)

Analisis ekonomi adalah penilaian *sistem* atas biaya dan keuntungan yang akan didapatkan dari sistem yang diterapkan *sistem* ini akan memberikan penghematan operasional dan keuntungan bagi instansi atau perusahaan. Hal yang diperlukan dalam analisis ini meliputi biaya *hosting* dan domain *website* serta keuntungan bagi instansi atau perusahaan.

### 4. Analisis Pengendalian (*Controlling*)

Analisis ini menilai apakah prosedur yang ada saat ini masih dapat ditingkatkan sehingga kualitas pengendalian menjadi semakin baik, dan

kemampuannya untuk mendeteksi kesalahan atau kecurangan menjadi semakin baik pula. Selain itu *sistem* juga harus dapat mengamankan data dari akses yang tidak diizinkan, analisis ini meliputi pengawasan dan pengendalian.

#### 5. Analisis Efisiensi (*Efficiency*)

Analisis ini menyangkut sumber daya yang ada guna meminimalkan pemborosan. Efisiensi dan *sistem* yang akan dikembangkan adalah pemakaian secara maksimal terhadap sumber daya infrastruktur, dan sumber daya manusia. Efisiensi juga menganalisis keterlambatan pengolahan data yang terjadi.

#### 6. Analisis Layanan (*Service*)

Analisis layanan mengkoordinasikan aktifitas dalam pelayanan yang ingin dicapai sehingga tujuan dan sasaran pelayanan dapat dicapai.

### 2.1.10 Basis Data

Menurut Andaru (2018) *Database* atau basis data adalah kumpulan informasi yang disimpan di dalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut.

Menurut A. S. dan Shalahuddin (2018) *sistem* basis data adalah *sistem* terkomputerisasi yang tujuan utamanya adalah memelihara data yang sudah diolah atau informasi tersedia saat dibutuhkan. Pada intinya basis data adalah media untuk penyimpanan data agar dapat diakses dengan mudah dan cepat.

Berdasarkan pendapat yang dikemukakan diatas dapat di tarik kesimpulan Basis Data adalah suatu aplikasi yang berisi sekumpulan informasi yang tersimpan secara sistematis di komputer yang tujuan utamanya adalah memelihara data yang sudah diolah atau informasi tersedia saat dibutuhkan.

#### **2.1.11 *Black box Testing***

Menurut Jaya (2018) *Black Box Testing* merupakan teknik pengujian perangkat lunak yang berfokus pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak.

Menurut Pressman dalam Khasanah, dkk (2018) *black box testing* merupakan pengujian yang memungkinkan *software engineer* mendapatkan serangkaian kondisi input yang sepenuhnya menggunakan semua persyaratan fungsional untuk suatu program.

Kelebihan yang dimiliki oleh *Black Box Testing* :

- a. Dapat memilih subset test secara efektif dan efisien
- b. Dapat menemukan cacat
- c. Memaksimalkan testing *investmen*

Berdasarkan pendapat yang dikemukakan diatas dapat di tarik kesimpulan *Black Box Testing* adalah teknik pengujian perangkat lunak mendapatkan serangkaian kondisi input yang sepenuhnya menggunakan semua persyaratan fungsional untuk suatu program.

### 2.1.12 Skala *Likert*

Menurut Sugiyono dalam Indria (2020) Skala *likert* digunakan untuk mengukur sikap, pendapat, dan persepsi seseorang atau sekelompok orang tentang fenomena sosial.

Digunakannya skala *likert* dalam penelitian ini karena peneliti merasa bahwa perhitungan yang nantinya dilakukan pada bab selanjutnya lebih cocok menggunakan skala *likert*.

Tingkat persetujuan yang dimaksud dalam skala *Likert* ini terdiri dari 5 pilihan skala yang akan mempunyai gradasi dari Sangat Setuju (SS) hingga Sangat Tidak Setuju (STS). 5 pilihan tersebut diantaranya adalah :

1. Sangat Tidak Setuju (STS)
2. Tidak Setuju (TS)
3. Ragu-ragu (RG)
4. Setuju (S)
5. Sangat Setuju (SS)

Setiap jawaban dihubungkan dengan bentuk pernyataan atau dukungan sikap yang diungkapkan dengan kata-kata sebagai berikut :

Sangat Setuju (SS) = 5, Setuju (S) = 4, Ragu-ragu (RG) = 3, Tidak Setuju (TS) = 2, Sangat Tidak Setuju (STS) = 1,

dengan contoh analisis menggunakan skala *likert* adalah sebagai berikut :

Tabel 2.1 Skala *Likert*

<b>Kriteria</b>	<b>Jawaban</b>	<b>Skor</b>
Sangat Setuju	SS	5
Setuju	S	4
Ragu-ragu	RG	3
Tidak Setuju	TS	2
Sangat Tidak Setuju	STS	1

Untuk mendapatkan hasil interpretasi, harus diketahui dulu skor tertinggi (X) dan angka terendah (Y) untuk item penilaian dengan rumus sebagai berikut :

$X = \text{Skor terendah likert} \times \text{jumlah responden}$ , maka  $1 \times 100 = 100$

$Y = \text{Skor tertinggi likert} \times \text{jumlah responden}$ , maka  $5 \times 20 = 100$

Rumus index % =  $\text{Total Skor} / Y \times 100$

Rumus Interval:  $I = 100 / \text{jumlah skor}$  Maka =  $100 / 5 = 20$  (intervalnya jarak dari terendah 0% hingga tertinggi 100%)

### 2.1.13 Perangkat Lunak yang Digunakan

Adapun Perangkat Lunak yang digunakan untuk membangun *Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Se Kalimantan Tengah Berbasis Web* adalah sebagai berikut :

#### 2.1.14.1 *Sublime Text 3*

Menurut Supono dalam Hidayat, dkk (2019) *Sublime Text* merupakan perangkat lunak *text editor* yang digunakan untuk membuat atau mengedit suatu aplikasi. *Sublime Text* mempunyai fitur plugin tambahan yang memudahkan programmer.

Menurut Tarmizi dalam Hidayat, dkk (2019) *Sublime Text* adalah aplikasi editor untuk kode dan teks yang dapat berjalan

diberbagai platform *operating system* dengan menggunakan teknologi *Phyton API*.

Berdasarkan pendapat yang dikemukakan diatas dapat di tarik kesimpulan *Sublime Text 3* adalah sebuah aplikasi untuk membuat mengedit suatu aplikasi *web*.

#### **2.1.14.2 XAMPP**

Menurut Londa, dkk (2022) *XAMPP* merupakan tool yang menyediakan paket perangkat lunak ke dalam satu buah paket. Dengan menginstall *XAMPP* maka tidak perlu lagi melakukan instalasi dan konfigurasi *web server Apache, PHP dan MySQL* secara manual. *XAMPP* akan menginstalasi dan mengkonfigurasikannya secara otomatis. *XAMPP* adalah salah satu paket instalasi *Apache, PHP, dan MySQL* secara instant yang dapat digunakan untuk membantu proses.

Menurut Hidayat, dkk (2019) *XAMPP* adalah sebuah aplikasi *web server* instan dan lengkap dikarenakan segala yang butuhkan untuk membuat sebuah situs *web* dengan *Content Management System (Joomla)* bisa dicoba di dalam aplikasi ini.

Berdasarkan pendapat yang dikemukakan diatas dapat di tarik kesimpulan *XAMPP* adalah aplikasi untuk *database* digunakan oleh para programmer *web* karena kemudahannya.

#### **2.1.14.3 MySQL**

Menurut Londa, dkk (2022) *MySQL* merupakan standar penggunaan basis data di dunia untuk pengolahan dan pengelolaan data. Basis data *MySQL* termasuk dalam jenis *RDBMS (Relational Database Management System)* yang *open source*.

Menurut Irwan dan Saputra (2022) *MySQL* adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data *SQL* atau yang dikenal dengan *DBMS* (*database management system*), database ini *multithread, multi-user*.

Berdasarkan pendapat yang dikemukakan diatas dapat di tarik kesimpulan *MySQL* sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data *SQL* atau yang dikenal dengan *DBMS* untuk pengolahan dan pengelolaan data.

#### **2.1.14.4 Figma**

Menurut Muhyidin, dkk (2020) *Figma* adalah salah satu design tool yang biasanya digunakan untuk membuat tampilan aplikasi *mobile, desktop, website* dan lain-lain. *Figma* bisa digunakan di sistem operasi *windows, linux* ataupun *mac* dengan terhubung ke internet. Umumnya *Figma* banyak digunakan oleh seseorang yang bekerja dibidang *UI/UX, web design* dan bidang lainnya yang sejenis.

Menurut Rully Pramudita dkk (2021) *Figma* adalah aplikasi desain berbasis *cloud* dan alat prototyping untuk proyek digital. *Figma* dibuat untuk dapat membantu para penggunanya agar bisa berkolaborasi dalam proyek dan bekerja dalam bentuk tim sekaligus di mana saja.

Berdasarkan pendapat yang dikemukakan diatas dapat di tarik kesimpulan *Figma* adalah aplikasi yang digunakan oleh *UI* atau *UX designer* dalam membuat tampilan antarmuka untuk website ataupun *mobile apps*.

#### **2.1.14.5 Draw.io**

Menurut Harahap (2018) *Draw.io* adalah sebuah aplikasi *open source* yang berfungsi untuk membangun aplikasi diagram dan merupakan aplikasi berbasis *browser-base* paling banyak digunakan di dunia. Aplikasi ini sangat mudah untuk dipahami jika sebelumnya pernah menggunakan *Microsoft Visio*. Dengan tampilan yang simpel dan dengan *icon-icon* yang banyak menjadi pilihan untuk menyajikan

diagram yang baik untuk pekerjaan sehari-hari. *Draw.io* dapat disimpan dalam format *HTML* dan *XML*. Selain itu, juga dapat langsung disimpan melalui media penyimpanan *online* (*Google Drive*, *Github*, *Dropbox*, *OneDrive*, Penyimpanan Lokal). Dengan fungsinya yang powerful sebagai aplikasi gratis. Namun aplikasi ini memiliki kelemahan, yakni untuk dapat menggunakan aplikasi ini komputer harus terkoneksi internet untuk dapat mengakses aplikasinya.

#### **2.1.14.6 Unified Modeling Language (UML)**

Menurut Londa, dkk (2022) *UML* merupakan bahasa visual untuk pemodelan dan komunikasi mengenai sebuah sistem dengan menggunakan diagram dan teks-teks pendukung. *Unified Modeling Language (UML)* juga merupakan bahasa untuk menspesifikasi, memvisualisasikan, serta mengontruksi bangunan dasar sistem perangkat lunak, termasuk melibatkan pemodelan aturan-aturan bisnis.

Menurut Mamed Rofendy Manalu dalam Heriyanto (2018), *Unified Modeling Language (UML)* adalah sebuah bahasa yang berdasarkan grafik/gambar untuk memvisualisasi, menspesifikasikan dari sebuah sistem pengembangan *software berbasis object oriented*.

Berdasarkan pendapat yang dikemukakan diatas dapat di tarik kesimpulan *Unified Modelling Language (UML)* adalah untuk pemodelan dan komunikasi mengenai sebuah system dengan menggunakan diagram dan teks-teks pendukung yang sangat handal di dunia pengembangan sistem yang berorientasi objek.

### a. Use Case Diagram

*Use case diagram* menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem. Sebuah *Use Case* merepresentasikan sebuah interaksi antara aktor dengan sistem. Berikut adalah simbol-simbol pada *Use Case Diagram* :

Tabel 2.2 Simbol-simbol pada *Use Case Diagram*

Gambar	Keterangan
	Use case menggambarkan Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang bertukar pesan antar unit dengan aktif , yang dinyatakan dengan menggunakan kata kerja .
	<i>Actor</i> atau aktor adalah <i>abstraction</i> dari orang atau sistem yang lain yang mengaktifkan fungsi dari target sistem. Untuk mengidentifikasi aktif, harus ditentukan pembagian tenaga kerja dan tugas-tugas yang berkaitan dengan pesan pada konteks target sistem. Orang atau sistem bisa muncul dalam beberapa peran. Perlu dicatat bahwa aktor berinteraksi dengan <i>Use Case</i> , tetapi tidak memiliki kontrol terhadap <i>use case</i> .
	Asosiasi antara aktor dan <i>use case</i> , digambarkan dengan garis tanpa panah yang mengindikasikan siapa atau apa yang meminta interaksi secara langsung dan bukannya mengindikasikan data.
	Asosiasi antara aktor dan <i>use case</i> yang menggunakan panah terbuka untuk mengindikasikan bila aktor berinteraksi secara pasif dengan sistem.
	<i>Include</i> , merupakan di dalam <i>use case</i> lain ( <i>required</i> ) atau pemanggilan sebuah fungsi program.
	<i>Extend</i> , merupakan perluasan dari <i>use case</i> lain jika kondisi atau syarat terpenuhi.

Sumber : (Sukrianto and Agustina, 2018)

### b. *Activity Diagram*

*Activity Diagram* merupakan diagram yang bersifat dinamis yang merupakan tipe khusus dan diagram *state* yang memperlihatkan aliran dari suatu aktivitas ke aktivitas lainnya dari suatu sistem.

Berikut adalah simbol-simbol pada *Activity Diagram* :

Tabel 2.3 Simbol-simbol pada *Activity Diagram*

Gambar	Keterangan
	<i>Start Point</i> , diletakkan pada pojok kiri atas dan merupakan awal aktivitas
	<i>End Point</i> , akhir aktivitas
	<i>Activities</i> , menggambar kan suatu proses/kegiatan bisnis
	<i>Fork</i> /percaban gan, digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabung kan dua kegiatan paralel menjadi satu
	<i>Join</i> (penggabungan) atau <i>rake</i> , digunakan untuk menunjukkan adanya dekomposisi
	<i>Decision Points</i> , menggambarkan pilihan untuk pengambilan keputusan, <i>True</i> dan <i>False</i>
	<i>Swimlane</i> , pembagian <i>activity diagram</i> untuk menunjukkan siapa melakukan apa.

Sumber : (Sukrianto and Agustina, 2018)

### c. *Sequence Diagram*

*Sequence Diagram* adalah suatu diagram yang menggambarkan interaksi antar objek dan mengindikasikan komunikasi diantara objek-objek tersebut. Diagram ini juga menunjukkan serangkaian pesan yang dipertukarkan oleh objek-objek yang melakukan suatu tugas atau aksi tertentu. Berikut adalah simbol-simbol pada *Sequence Diagram* :

Tabel 2.4 Simbol-simbol pada *Sequence Diagram*

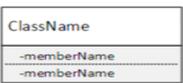
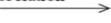
Simbol	Keterangan
	Entity Class, merupakan bagian dari sistem yang berisi kumpulan kelas berupa entitas-entitas yang membentuk gambaran awal sistem dan menjadi landasan untuk menyusun basis data.
	Boundary Class, berisi kumpulan kelas yang menjadi interfaces atau interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem, seperti tampilan <i>form entry</i> dan form cetak.
	Control Class, suatu objek yang berisi logika aplikasi yang tidak memiliki tanggung jawab kepada entitas, contohnya adalah kalkulasi dan aturan bisnis yang melibatkan berbagai objek.
	Message, simbol mengirim pesan antar <i>class</i> .
	Recursive, menggambarkan pengiriman pesan yang dikirim untuk dirinya sendiri.
	Activation, mewakili sebuah eksekusi operasi dari objek, panjang kotak ini berbanding lurus dengan durasi aktivitas sebuah operasi
	Lifeline, garis titik-titik yang terhubung dengan objek, sepanjang lifeline terdapat activation

Sumber : (Sukrianto and Agustina, 2018)

#### d. Class Diagram

Class Diagram mewakili entitas kunci dalam bisnis serta domain teknis. Class Diagram sifatnya sangat struktural dan statis. *Class Diagram* dapat menunjukkan kelas yang ada pada tingkat bisnis, juga dengan kelas pada tingkat teknis yang berasal dari bahasa implementasi.

Tabel 2.5 Simbol-simbol pada *Class Diagram*

Simbol	Keterangan
Kelas 	Kelas pada struktur sistem
Antar muka / interface 	Sama dengan konsep interface dalam pemrograman berorientasi objek
Asosiasi / association 	Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i>
Asosiasi berarah / directed association 	Relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i>
generalisasi 	Relasi antar kelas dengan makna generalisasi-generalisasi-spesialisasi (umum-khusus)
Kebergantungan / dependency 	Relasi antar kelas dengan makna kebergantungan antar kelas
Agregasi/aggregation 	Relasi antar kelas dengan makna semua-bagian ( <i>whole-part</i> )

Sumber : (Sukrianto and Agustina, 2018)

### **2.1.15 Bahasa Pemrograman**

Adapun Bahasa Pemrograman yang digunakan untuk membangun Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Se Kalimantan Tengah Berbasis Web adalah sebagai berikut :

#### **2.1.15.1 *Hypertext markup language (HTML)***

Menurut Saputra (2019) yaitu *HTML* atau *Hyper Text Markup Language* merupakan sebuah bahasa pemrograman terstruktur yang dikembangkan untuk membuat laman *website* yang dapat diakses atau ditampilkan menggunakan *web browser*.

Menurut Priyanto Hidayatullah dalam Cucus dan Endra (2018) *HTML* atau *Hypertext Markup Language* merupakan salah satu bahasa yang biasa digunakan oleh pengguna dalam membuat tampilan yang digunakan oleh *web application*.

Berdasarkan pendapat yang dikemukakan diatas dapat di tarik kesimpulan bahwa *Hypertext Markup Language* bahasa pemrograman terstruktur biasa digunakan oleh pengguna dalam membuat tampilan yang digunakan oleh *web*.

#### **2.1.15.2 *Bootstrap***

Menurut Watrianthos dan Purnama (2018) *bootstrap* adalah *library* (pustaka/kumpulan fungsi-fungsi) dari *Framework CSS* yang dibuat khusus untuk bagian pengembangan *fontend* dari suatu website. Didalamnya *library* tersebut terdapat berbagai jenis file yang diantaranya *HTML, CSS, dan Javascript*.

Menurut Nugroho dan Setiyawati (2019) yaitu *Bootstrap* adalah *framework css* untuk membuat tampilan *web*. *Bootstrap* menyediakan class dan komponen yang sudah siap dipakai.

Berdasarkan pendapat yang dikemukakan diatas dapat di tarik kesimpulan bahwa *BootStrap* adalah sebuah alat bantu untuk membuat tampilan halamanweb menjadi elegan, cepat, dan mudah.

### 2.1.15.3 *PHP*

Menurut situs resmi *php.net* *PHP* (singkatan rekursif untuk *PHP* : *Hypertext Preprocessor*) adalah bahasa skrip tujuan umum sumber terbuka yang banyak digunakan yang sangat cocok untuk pengembangan web dan dapat disematkan ke dalam *HTML*.

Menurut Londa, dkk (2022), *PHP* merupakan *tool* bagi pengembangan *web dinamis*. *PHP* sangat populer karena memiliki fungsi *built-in* lengkap, cepat, mudah dipelajari, dan bersifat gratis. *Skrip PHP* cukup disisipkan pada kode *HTML* agar dapat bekerja. *PHP* dapat berjalan di berbagai *web server* dan sistem operasi yang berbeda.

Menurut Mundzir (2020) *PHP* berasal dari kata “*Hypertext Preprocessor*”, yaitu bahasa pemrograman universal untuk penanganan pembuatan dan pengembangan sebuah situs web dan bisa digunakan bersamaan dengan *HTML*.

Berdasarkan pendapat yang dikemukakan diatas dapat di tarik kesimpulan bahwa *Hypertext Preprocessor (PHP)* adalah bahasa pemrograman yang digunakan untuk pembuatan *website* dinamis yang dapat menerjemakan basis data kode program yang ditambahkan ke *HTML*.

### 2.1.15.4 *Javascript*

Menurut Vivian dan Sianipar (2020) yaitu *Javascript* adalah sebuah bahasa *script* dinamis yang dapat dipakai untuk membangun interaktifitas pada halaman-halaman *HTML* statis. Ini dilakukan dengan menamakan blok-blok kode *JavaScript* di hampir semua tempat pada halaman *web*.

Menurut Lavarino dan Yustanti dalam Mariko (2019) *JavaScript* adalah bahasa pemrograman berbentuk kumpulan script yang berjalan pada suatu dokumen *HTML*.

Berdasarkan pendapat yang dikemukakan di atas dapat ditarik kesimpulan bahwa *Javascript* adalah bahasa *script* dipakai untuk membangun interaktifitas pada halaman-halaman *HTML*.

## **2.2 Penelitian yang Relevan**

Penelitian yang relevan merupakan kajian yang berisi tentang uraian sistematis tentang informasi hasil penelitian orang lain yang disajikan dalam bentuk Pustaka yang dikaitkan dengan masalah penelitian yang sedang diteliti dengan memaparkan ringkasan hasil penelitian yang relevan yang mendukung judul. Penelitian yang relevan digunakan sebagai pembanding dan acuan untuk mendukung penelitian dari judul yang diambil. Berikut adalah penelitian yang relevan berupa karya tulis yang memiliki tema yang sama dapat dilihat pada tabel 2.6.

Tabel 2.6 Penelitian yang relevan

No	Penulis	Judul	Penjelasan
1	2	3	4
1.	Pinibo, Manuhuttu dan Putnarubun	Perancangan Sistem Informasi Pendataan Anggota Ikatan Pelajar Dan Mahasiswa/I Kabupaten Deiyai Berbasis <i>Web</i>	Hasil dari penelitian ini adalah sebuah <i>prototype</i> antar muka pengembangan pada Pendataan Anggota Ikatan Pelajar dan Mahasiswa/i Kabupaten Deiyai yang Berkuliah di Kota Sorong.
2.	Mumpuni, Anggraeny dan Fadillah	Perancangan Sistem Informasi Pendataan Anggota Poliklinik UPN Veteran Jawa Timur	Hasil penelitian ini menghasilkan sebuah rancangan aplikasi pendataan pasien poliklinik berdasarkan permintaan dari pihak poliklinik.
3	Haswan	Perancangan Sistem Informasi Pendataan Penduduk Kelurahan Sungai Jering Berbasis <i>Web</i> Dengan <i>Object Oriented Programming</i>	Hasil penelitian ini menghasilkan sistem yang dapat membantu Kantor Lurah Sungai Jering dalam pengolahan data penduduk di Kelurahan Sungai Jering menjadi lebih efektif dan efisien.

1	2	3	4
4	Harfizar, Yuliana dan Muh Afiffudin	Perancangan Sistem Informasi Pendataan Karyawan Pada Perusahaan Jasa Berbasis <i>Web</i>	Hasil penelitian ini menghasilkan Sistem Informasi Pendataan Karyawan Pada Perusahaan untuk pengimputan tidak membutuhkan waktu yang lama dan mengetahui data para karyawan secara cepat dan akurat.
5	Solikhin, Sobri dan Saputra	Sistem Informasi Pendataan Pengunjung Perpustakaan (Studi Kasus : Smkn 1 Palembang)	Hasil penelitian ini menghasilkan sistem informasi memudahkan pihak SMKN 1 Palembang dalam pengolahan data statistik pengunjung perpustakaan, data buku dan user, data peminjaman dan pengembalian buku, serta mempermudah membuat laporan.

Kesimpulan :

Berdasarkan rangkaian penelitian relevan di atas yang telah dirangkum dan dijabarkan oleh penulis, maka dapat diambil kesimpulan bahwa penelitian yang sekarang memiliki beberapa kesamaan dengan peneliti-peneliti sebelumnya, sehingga bertujuan untuk meningkatkan sistem lama pada masing-masing objek yang diteliti supaya terciptanya rancangan sistem baru yang lebih unggul dari sistem lama yang sedang berlangsung dan Sistem Informasi Pendataan menggunakan metode *prototype* dan *waterfall*, untuk perancangan menggunakan uml dan database menggunakan mysql.

## **BAB III**

### **METODOLOGI PENELITIAN**

#### **3.1 Tinjauan Umum**

Purna Paskibraka Indonesia Provinsi Kalimantan Tengah merupakan organisasi yang bersifat sosial kemasyarakatan, yang terletak di jalan Jl. Brigjen Katamso No.1, Langkai, Kec. Pahandut, Kota Palangka Raya, Kalimantan Tengah. Berdiri pada musyawarah nasional kedua.

Pada pendataan anggota Purna Paskibraka Indonesia Se Provinsi Kalimantan Tengah masih secara konvensional yaitu menggunakan *Microsoft word* untuk formulir pendataan sehingga memerlukan waktu yang relatif lebih lama dalam perekapan data karena setelah formulir di isi kemudian di *upload* ke *google drive* dan Pengurus *mendownload* formulir anggota yang sudah di *upload* ke *google drive*.

#### **3.2 Jenis Penelitian**

Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini yaitu kualitatif. Menurut sugiyono dalam Fikriyah dan Fitri (2018) metode penelitian diartikan sebagai cara ilmiah untuk mendapatkan data yang valid dengan tujuan dapat ditemukan, dikembangkan, dan dibuktikan suatu pengetahuan tertentu sehingga pada gilirannya dapat digunakan untuk memahami, memecahkan dan mengantisipasi masalah dalam bidang pendidikan.

Untuk pengembangan sistem menggunakan model Air Terjun (*Waterfall*). Kegiatan pengembangan yang dilakukan penulis dalam tahapan *Waterfall* sebagai berikut :

### 3.2.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak (*Software Requirement Analysis*)

Perangkat Lunak yang akan digunakan dalam pembuatan sistem informasi pendataan anggota Purna Paskibraka Indonesia Provinsi Kalteng yaitu:

- a. *Sublime Text 3* untuk penulisan *listing code* program.
- b. *Mysql* untuk *database* pada *XAMPP* sekaligus untuk menjalankan website yang dibuat melalui *localhost*.

### 3.2.2 Desain Sistem (*System Design*)

Pada Tahap ini, pemodelan dan perancangan yang dilakukan menggunakan *UML (Unified Modelling Language)*. Adapun diagram yang digunakan dalam desain sistem adalah *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Sequence Diagram* menggunakan *Draw.io*. Sedangkan untuk perancangan interface menggunakan *Figma*.

### 3.2.3 Implementasi (*Implementation*)

Pada tahap ini, penulis mengimplementasikan hasil dari desain perangkat lunak sebagai unit program desain “*blueprint*” yang telah dibuat.

### 3.2.4 Pengujian (*Testing*)

Pada tahap ini, penulis melakukan uji coba sistem dari semua fungsi perangkat lunak agar dapat diketahui kesalahan-kesalahan yang mungkin terjadi Pengujian sistem ini menggunakan metode *Black Box*

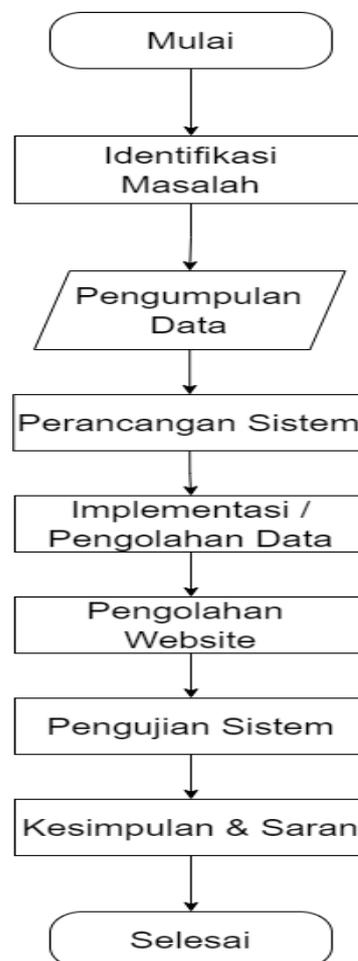
testing untuk mengetahui tingkat keberhasilan dari bagian sistem yang diuji.

### 3.2.5 Operasi dan Pemeliharaan (*Operation and Maintenance*)

Pemeliharaan *software* dapat dilakukan secara berkala untuk memeriksa jika *software* bekerja sebagai mana mestinya.

## 3.3 Desain Penelitian

Desain penelitian merupakan sebuah kerangka kerja yang digunakan penulis untuk memberikan gambaran prosedur yang diperlukan untuk menyusun atau menyelesaikan masalah dalam penelitian. Desain penelitian dapat dilihat pada gambar 3.1. berikut ini.



Gambar 3.1 Desain Penelitian

Dimulai dengan Identifikasi masalah, Pengumpulan data, Perancangan sistem, Implementasi/ Pengolahan data, Pengolahan website, Pengujian sistem, Kesimpulan dan saran.

### **3.4 Instrumen Penelitian**

Instrumen penelitian merupakan alat yang digunakan dalam penelitian untuk mengumpulkan dan memperoleh data dengan mudah. Instrumen yang digunakan penulis dalam penelitian ini adalah wawancara, observasi ke lapangan, dokumentasi, kepustakaan dan kuesioner yang menggunakan Skala *Likert*.

### **3.5 Teknik Analisis dan Prosedur Pengumpulan Data**

Dalam teknik pengumpulan data pada penelitian ini menggunakan berbagai teknik, yaitu observasi, wawancara, dokumentasi, dan studi kepustakaan, kuesioner. Kelima teknik tersebut dipergunakan untuk memperoleh data dan informasi yang saling menunjang dan melengkapi untuk hasil penelitian. Berikut adalah prosedur pengumpulan data yang digunakan :

Untuk mendukung pembangunan sistem ini, maka penulis memerlukan data dan informasi yang akurat. Untuk itu dalam penelitian ini digunakan beberapa metode pengumpulan data sebagai berikut :

#### **3.5.1 Pengamatan (*Observation*)**

Metode observasi merupakan teknik pengumpulan dimana penulis terjun langsung ke lapangan atau lokasi penelitian guna mengamati data atau catatan apa saja yang dikelola pengurus yang bertugas dalam pendataan anggota.

### 3.5.2 Wawancara (*Interview*)

Metode yang selanjutnya digunakan oleh penulis adalah wawancara. Yaitu teknik pengumpulan data melalui proses tanya jawab kepada narasumber. Pedoman wawancara biasanya tidak berisi pertanyaan-pertanyaan yang mendetail, tetapi sekedar garis besar tentang data atau informasi apa saja yang ingin diperoleh informan yang nantinya dapat dikembangkan oleh penulis.

Wawancara dilakukan langsung kepada ketua pengurus Purna Paskibraka Indonesia Provinsi Kalteng, Pak Heru Setiawan, S.P.

### 3.5.3 Dokumentasi (*Documentation*)

Metode selanjutnya yakni dokumentasi, metode dokumentasi merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mempelajari dokumen-dokumen, baik dokumen tertulis maupun gambar untuk mendapatkan data atau informasi yang berhubungan dengan masalah yang sedang diteliti.

Dalam tahap ini, penulis melakukan proses dokumentasi dengan cara mengambil data dalam bentuk gambar dan serta data-data yang berkaitan dengan penelitian.

### 3.5.4 Kepustakaan (*Library*)

Metode kepastakaan atau studi Pustaka merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mempelajari buku, jurnal, serta hasil penelitian sebelumnya yang berguna untuk mendapatkan landasan teori terkait permasalahan yang akan diteliti. Dalam hal ini, penulis melakukan

pengumpulan data dengan cara mempelajari berbagai sumber baik dari media *internet* maupun perpustakaan tentang pendataan anggota.

### 3.5.5 Kuesioner

Metode kuesioner merupakan teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan cara memberi seperangkat pertanyaan atau pernyataan tertulis kepada responden untuk dijawab.

## 3.6 Analisis Kebutuhan

Adapun dalam pengembangan sistem ini, agar menjadi sistem yang baik maka kebutuhan sistem yang diperlukan adalah sebagai berikut :

### 3.6.1 Analisis Kebutuhan Pengguna

Kebutuhan Pengguna dalam perancangan ini terbagi menjadi kebutuhan anggota dan kebutuhan admin.

#### 3.6.1.1 Kebutuhan Anggota

- a. Anggota dapat melihat halaman beranda pada website ini.
- b. Anggota yang ingin mengisi data dihalaman pendataan diwajibkan untuk *login* terlebih dahulu.
- c. Setelah Anggota berada dihalaman *dashboard*, Anggota akan membaca informasi tata cara pengisian data yang ada dihalaman *dashboard*.
- d. Anggota kemudian berpindah ke halaman pendataan dan mengisi *form* data kemudian mengirim hasil *form* data telah diisi.

#### 3.6.1.2 Kebutuhan Admin

- a. Admin diharuskan *login* terlebih dahulu untuk dapat mengakses atau masuk ke dalam halaman *dashboard admin*.

- b. Setelah masuk halaman *dashboard* menampilkan data pendaftar masuk, lolos atau tidak lolos verifikasi dan cetak data pendaftar.
- c. Pada halaman data pendaftaran, *admin* dapat memverifikasi data pendaftar lolos atau tidak lolos.
- d. Pada halaman laporan, *admin* dapat mencetak data berupa *file PDF* atau *Excel*.

### **3.6.2 Analisis Sistem Berjalan**

Sebelum dilakukan perancangan sistem yang baru, maka terlebih dahulu dilakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan saat ini. Hal ini bertujuan untuk membandingkan kinerja sistem yang telah ada dengan sistem yang diusulkan.

Untuk mengidentifikasi masalah yang harus dilakukan analisis terhadap kinerja, informasi, efisiensi, ekonomi, pengendalian dan pelayanan panduan ini dikenal dengan Metode *PIECES*. Dari hasil yang dilakukan menggunakan analisis *PIECES*, diperoleh data pada tabel sebagai berikut :

Tabel 3.1 Analisis *PIECES*

No	Kriteria	Sistem yang sedang berjalan	Sistem yang ditawarkan
1	2	3	4
1.	Analisis Kinerja ( <i>Performance</i> )	Pendataan anggota masih secara konvensional menggunakan <i>Microsoft word</i> dan di upload ke <i>google drive</i> sehingga kurang efisien untuk merekap datanya karena harus <i>download</i> dulu data anggotanya di <i>google drive</i> .	Pada sistem yang di usulkan oleh penulis, anggota Purna Paskibraka Indonesia Provinsi Kalteng cukup mengakses website sistem informasi pendataan untuk menginput data dan memudahkan pengurus untuk merekap data.
2.	Analisis Informasi ( <i>Information</i> )	Dalam proses penyampaian informasi, Purna Paskibraka Indonesia Provinsi Kalteng hanya menyampaikan informasi tersebut melalui media aplikasi chatting.	Dengan adanya sistem pendataan ini, maka penyampaian untuk informasi lebih luas cakupannya, karena tidak hanya melalui aplikasi chatting, anggota Purna Paskibraka Indonesia Provinsi Kalteng bisa melihat informasi di dalam web sehingga lebih cepat serta informasi yang disajikan lebih terstruktur.
3.	Analisis Ekonomi ( <i>Economy</i> )	Proses input data masih dilakukan secara konvensional. Hal ini memakan banyak kertas dalam proses rekapan data sehingga memakan banyak biaya dan resiko kerusakan dan kehilangan.	Sistem informasi pendataan ini mempermudah dalam melakukan pendataan yang mudah diakses dimana saja, data tersimpan pada <i>database</i> yang bisa diakses menggunakan Komputer atau Laptop, sehingga meminimalisir kehilangan atau kerusakan data.

1	2	3	4
4.	Analisis Pengendalian (Control)	Pengurus mengirimkan format form dalam bentuk file <i>Microsoft word</i> kemudian anggota mendownload file tersebut kemudian mengisi data lalu mengirimkan ke pengurus melalui <i>google drive</i> . Sehingga keamanan data belum terjamin karena bisa diakses siapapun yang mempunyai <i>link file google drive</i> tersebut.	Dengan adanya sistem pendataan ini, hak akses dalam menggunakan sistem pendataan lebih jelas karena adanya <i>username</i> dan <i>password</i> yang dienkripsi untuk setiap user sehingga meminimalisir kebobolan data.
5.	Analisis Efisiensi (Efficiency)	Dalam proses merekap data membutuhkan waktu yang cukup lama sekitar 20 menit karena harus mendownload dan mengecek satu-satu data pendaftar yang masuk.	Sistem informasi yang diusulkan memberikan kemudahan untuk admin dalam hal pelaporan, karena dalam sistem informasi disediakan menu untuk menampilkan laporan dan mencetak laporan. Sehingga waktu yang diperlukan sekitar 1 menit.
6.	Analisis Layanan (Service)	Pada sistem lama proses pendataan menggunakan file format <i>Microsoft word</i> dan membuat pengurus harus merekap data satu per satu.	Sistem informasi yang diusulkan mengurangi keterlambatan dalam melaporkan data anggota kepada ketua pengurus sehingga dapat meningkatkan ketepatan waktu.

Berdasarkan analisis diatas, dapat diketahui bahwa pendataan anggota yang ada di Purna Paskibraka Indonesia Provinsi Kalteng yang berjalan saat ini masih tergolong kurang efektif dan efisien. Hal ini dikarenakan masih menggunakan file *Microsoft word*. Pengurus mengirimkan file kemudian anggota *mendownload file* kemudian mengisi data, kemudian setelah selesai mengupload file melalui *google drive*, hal ini memakan banyak waktu. melalui sistem informasi pendataan berbasis *website* yang dapat memberikan kemudahan bagi anggota dan pengurus Purna Paskibraka Indonesia Provinsi Kalteng.

### 3.6.3 Analisis Perangkat Keras

Perangkat keras (*Hardware*) yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi ini adalah sebagai berikut :

- a) *Type* : Laptop *Asus ROG STRIX GL503GE*
- b) *Processor* : *Intel(R) Core (TM) i7-8750H*
- c) *RAM* : 8 GB
- d) *SSD* : 225 GB

### 3.6.4 Analisis Perangkat Lunak

Perangkat lunak (*Software*) yang digunakan dalam pembuatan program ini adalah sebagai berikut :

- a) *Windows 10 64-bit* sebagai *Sistem Operasi*
- b) *PHP* sebagai *Bahasa Program*
- c) *MySQL* sebagai *database*
- d) *XAMPP* sebagai *server*
- e) *Sublime Text 3* sebagai aplikasi yang digunakan *text editor*

f) *Google Chrome* Sebagai perangkat lunak yang digunakan sebagai tempat percobaan program web yang sedang dalam proses pembuatan.

### **3.6.5 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras Untuk Menjalankan Sistem**

Perangkat keras (*Hardware*) minimal yang digunakan dalam menjalankan sistem informasi ini adalah sebagai berikut :

- a) *Processor* : *Intel(R) HD Graphics 4000 / 2.50 GHz*
- b) *RAM* : *4 GB*
- c) *HDD* : *500 GB*

Karena aplikasi ini bersifat *website*, maka perangkat dengan spesifikasi diatas, dapat menggunakan dan mengakses aplikasi ini dengan baik.

### **3.6.6 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak Untuk Menjalankan Sistem**

Perangkat lunak (*Software*) yang digunakan dalam menjalankan atau mengakses sistem informasi ini adalah *operation system windows*, *internet* dan mesin pencarian seperti *Google Chrome*, *Microsoft Edge*, *Mozilla Firefox*, dan lainnya untuk membuka *website* sistem informasi pendataan.

## **3.7 Desain Sistem**

Desain sistem merupakan tahapan setelah analisis sistem dari siklus pengembangan sistem yang mendefinisikan dari kebutuhan-kebutuhan fungsional, persiapan untuk rancang bangun implementasi, menggambarkan bagaimana suatu sistem dibentuk yang dapat berupa penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari

beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi, termasuk menyangkut mengkonfigurasi dari komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras dari suatu sistem. Berikut ini akan diuraikan mengenai desain sistem yang penulis rancang sebagai berikut:

### 3.7.1 Desain Antarmuka

Pada tahapan ini akan diterangkan rancangan desain *interface* menggunakan *figma* pada halaman-halaman didalam sistem informasi pendataan anggota Purna Paskibraka Indonesia Kalimantan Tengah ini nantinya. Adapun rancangan desain *interface*-nya adalah sebagai berikut:

#### 3.7.1.1 Desain Halaman Utama



Gambar 3.2 Halaman utama website

Halaman utama merupakan halaman yang muncul pertama kali

dari sistem informasi ketika website diakses oleh pengguna dan admin, pada halaman ini terdapat 3 menu yang bisa diakses oleh pengguna yaitu *home*, *daftar* dan *login*.

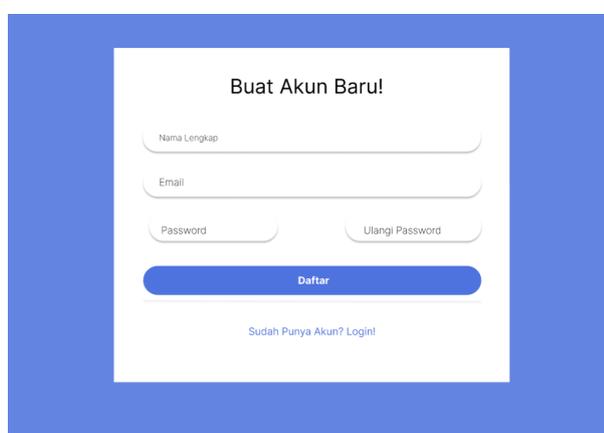
### 3.7.1.2 Desain Halaman Login



Gambar 3.3 Halaman Login

Halaman ini merupakan halaman bagi admin, dan anggota Purna Paskibraka Indonesia Kalimantan Tengah yang ingin login dengan memasukkan *email* dan *password*.

### 3.7.1.3 Desain Halaman Register

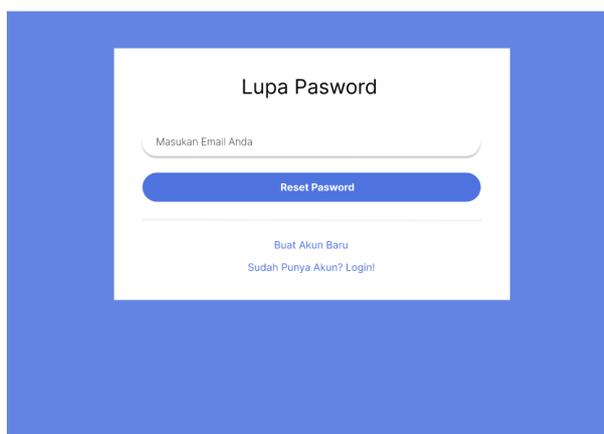


Gambar 3.4 Halaman Register

Halaman ini merupakan halaman bagi anggota Purna Paskibraka Indonesia Kalimantan Tengah yang belum mempunyai email dan

password pada sistem informasi ini, maka anggota Purna Paskibraka Indonesia Kalimantan Tengah harus membuat akun baru dan mengisi data sesuai yang diminta kemudian ketika sudah membuat maka bisa login ke sistem informasi ini.

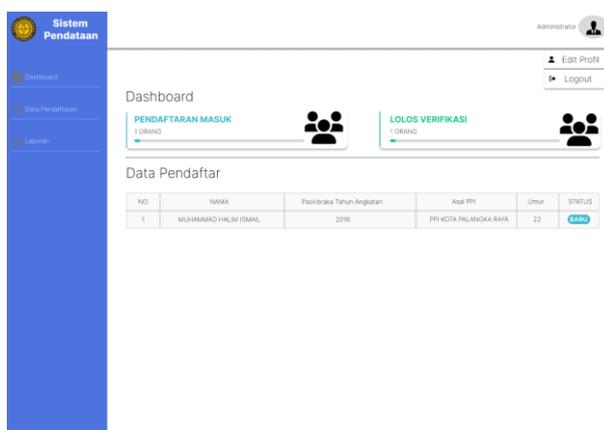
#### 3.7.1.4 Desain Halaman Lupa *Password*



Gambar 3.5 Halaman Lupa *Password*

Halaman ini merupakan halaman bagi anggota Purna Paskibraka Indonesia Kalimantan Tengah yang sudah memiliki akun namun lupa *password*, maka akan diarahkan untuk memasukkan *email* kemudian *password* akan dikirim melalui *gmail*.

#### 3.7.1.5 Desain Halaman Dashboard Admin



NO	NAMA	Paskibraka Tahun Angkatan	Asal PIR	Umur	STATUS
1	MUHAMMAD HALIM (BANG)	2016	PIR KOTA PALANGKA BARA	22	AKTIF

Gambar 3.6 Halaman *Dashboard Admin*

Halaman dashboard admin merupakan halaman utama saat admin berhasil melakukan login. Menampilkan pendaftaran masuk, data pendaftar, dan laporan. Dipojok kanan atas juga menampilkan foto *admin* dan ada *submenu* edit profil dan *logout*.

### 3.7.1.6 Desain Halaman Edit Profil Admin

Gambar 3.7 Halaman Edit Profil Admin

Halaman ini merupakan halaman untuk *admin* mengedit profilnya seperti nama, *email*, *password* dan ganti foto profil.

### 3.7.1.7 Desain Halaman Data Pendaftar

NO	NISMA	Jenis Kelamin	Pendidikan Tahun Angkatan	Asal PPI	Umur	Status	Actions
1	MUHAMMAD HALIM ISMAIL	L	2016	PPI KOTA PALANGKA DARAT	22	Aktif	Non Aktif Hapus

Gambar 3.8 Halaman Data Pendaftar

Halaman ini merupakan halaman untuk *admin* mengelola data pendaftar, *admin* bisa melakukan pengecekan kemudian masuk ke

halaman detail pendaftaran dan juga *admin* bisa menghapus data.

### 3.7.1.8 Desain Halaman Detail Pendaftaran

Gambar 3.9 Halaman Detail Pendaftaran

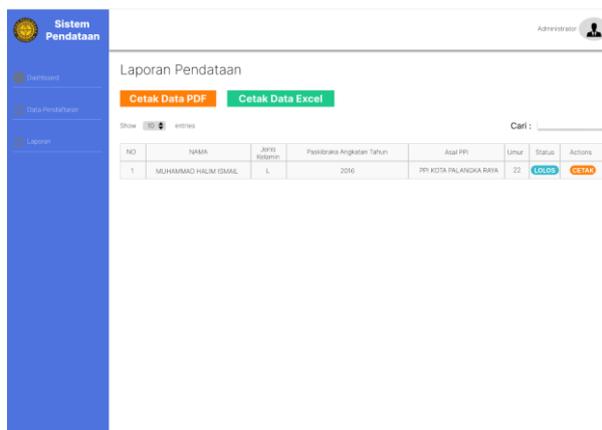
Halaman ini merupakan halaman untuk *admin* mengecek detail data pendaftaran yang telah dimasukkan anggota Purna paskibraka Indonesia kalimantan Tengah.

### 3.7.1.9 Desain Halaman Verifikasi Pendaftaran

Gambar 3.10 Halaman Verifikasi Pendaftaran

Halaman ini merupakan halaman untuk *admin* memverifikasi data pendaftaran dengan menekan tombol verifikasi data maka akan muncul pilihan verifikasi data lolos atau tidak lolos.

### 3.7.1.10 Desain Halaman Laporan



Gambar 3.11 Halaman Laporan

Halaman ini merupakan halaman untuk *admin* mencetak laporan berupa file *PDF* atau *Excel* untuk merekap data atau bisa juga mencetak 1 data detail anggota Purna Paskibraka Indonesia Kalimantan tengah.

### 3.7.1.11 Halaman Cetak PDF



Gambar 3.12 Halaman Cetak PDF

Halaman ini merupakan halaman untuk *admin* ketika mencetak data anggota Purna Paskibraka Indonesia Kalimantan tengah maka akan menampilkan format pdf seperti gambar diatas.

### 3.7.1.12 Desain Halaman Cetak *PDF* Rekap Data

**Pendataan Anggota  
Purna Paskibraka Indonesia  
Kalimantan Tengah**

**Tanggal Cetak : 15-10-2022**

NO	NAMA	Jenis Kelamin	Paskibraka Tahun Angkatan	Asal PPI	Umur	Status
1	MUHAMMAD HALIM ISMAIL	L	2016	PPI KOTA PALANGKA RAYA	22	LOLOS

Gambar 3.13 Halaman Cetak PDF rekap

Halaman ini merupakan halaman untuk *admin* ketika mencetak rekap data anggota Purna Paskibraka Indonesia Kalimantan tengah berformat *PDF*, maka akan menampilkan format pdf seperti gambar diatas.

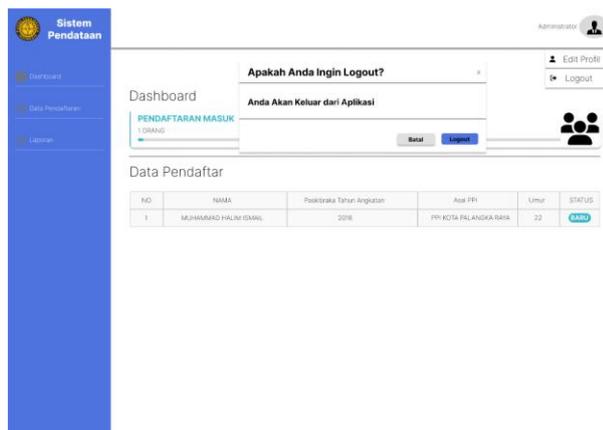
### 3.7.1.13 Desain Halaman Cetak *Excel* Rekap Data

NO	NAMA	Jenis Kelamin	Paskibraka Tahun Angkatan	Asal PPI	Umur	Status
1	MUHAMMAD HALIM ISMAIL	L	2016	PPI KOTA PALANGKA RAYA	22	LOLOS

Gambar 3.14 Halaman Cetak Excel rekap

Halaman ini merupakan halaman untuk *admin* ketika mencetak rekap data anggota Purna Paskibraka Indonesia Kalimantan tengah berformat *Excel*, maka otomatis akan *mendownload* dan menampilkannya *filenya* di *Microsoft Excel*.

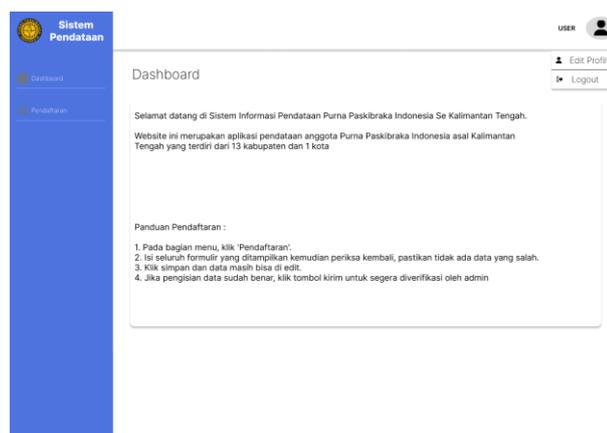
### 3.7.1.14 Desain *Logout Admin*



Gambar 3.15 Halaman Logout Admin

Halaman ini ketika *admin* meklik menu *logout* maka sistem akan memberikan dua opsi *logout* atau tetap berada di *website* ini.

### 3.7.1.15 Desain Halaman Dashboard User



Gambar 3.16 Halaman *Dashboard User*

Halaman dashboard *user* merupakan halaman utama saat anggota Purna Pasikbraka Indonesia Kalimantan tengah berhasil melakukan login. Menampilkan informasi tentang website ini dan tata cara pendaftaran pengisian data. Dipojok kanan atas juga menampilkan foto *anggota* dan ada *submenu* edit profil dan *logout*.

### 3.7.1.16 Desain Edit Profil User

Gambar 3.17 Halaman Edit Profil *User*

Halaman ini merupakan halaman untuk *user* mengedit profilnya seperti nama, *email*, *password* dan ganti foto profil.

### 3.7.1.17 Desain Halamanan *Form* Pendataan *User*

Gambar 3.18 Halaman *Form* Pendataan *User*

Halaman ini merupakan *form* halaman untuk *user* mengisi data diri dan data paskibraka serta *upload* sertifikat paskibraka. Jika *user* meklik tanda simpan atau kirim, maka data masih bisa diedit, namun jika sudah diverifikasi oleh *admin* maka *user* tidak bisa edit data lagi.

### 3.7.1.17 Desain Halaman Edit *Form* Pendaftaran *User*

Gambar 3.19 Halaman Edit *Form* Pendaftaran *User*

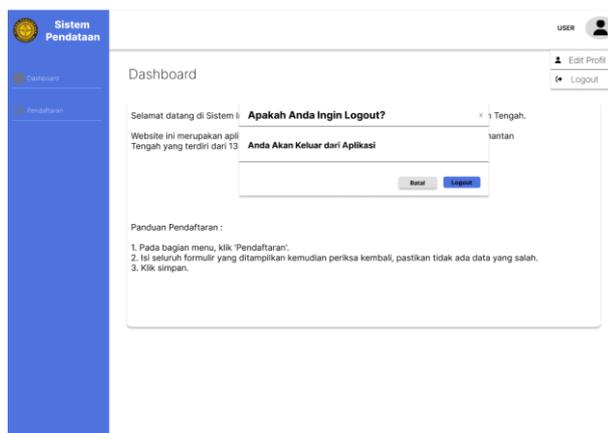
Halaman ini merupakan *form* edit halaman untuk *user* mengecek atau mengubah data diri dan data PASKIBRAKA, Jika sudah lengkap maka klik tombol kirim.

### 3.7.1.18 Desain Dashboard Verifikasi

Gambar 3.20 Halaman Dashboard Verifikasi

Halaman ini merupakan halaman untuk *user* setelah mengisi formulir data data diri dan data paskibraka, maka halaman dashboard akan berubah menjadi pengumuman hasil verifikasi.

### 3.7.1.19 Desain *Logout User*



Gambar 3.20 Halaman *Logout User*

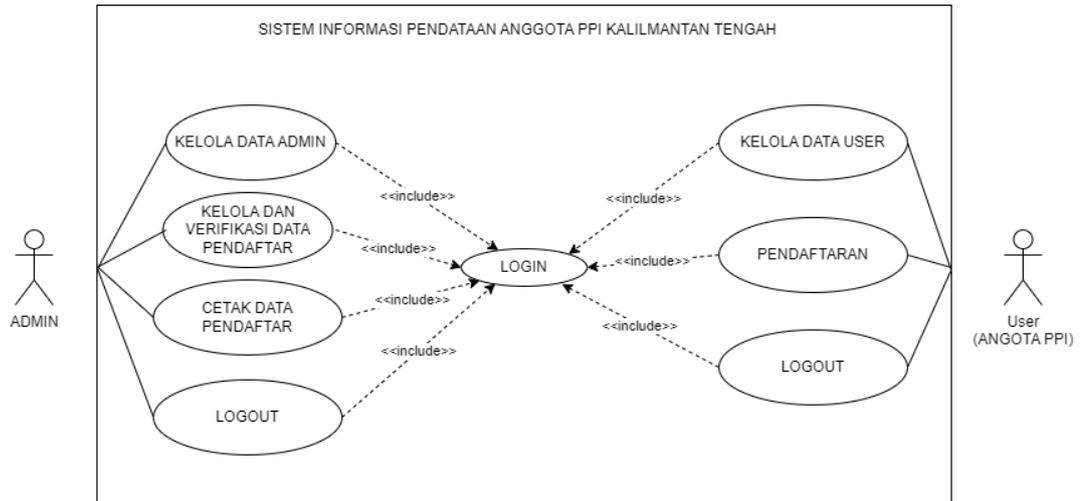
Halaman ini ketika *user* meklik menu *logout* maka sistem akan memberikan dua opsi *logout* atau tetap berada di *website* ini.

## 3.7.2 Desain Proses

Dalam desain proses akan diuraikan bagan alir program yaitu *user case diagram*, *sequence diagram* dan *activity diagram*.

### 3.7.2.1 *Use Case Diagram*

*Use Case Diagram* adalah gambaran *graphical* dari atau semua *actor*, *use case*, dan Interaksi diantaranya yang memperkenalkan suatu sistem. *Use Case Diagram* tidak menjelaskan secara detail tentang penggunaan *use case*, tetapi hanya memberikan gambaran singkat hubungan antara *use case*, *aktor*, dan *sistem*. *Use Case Diagram* dapat dilihat pada gambar dibawah dibawah ini.



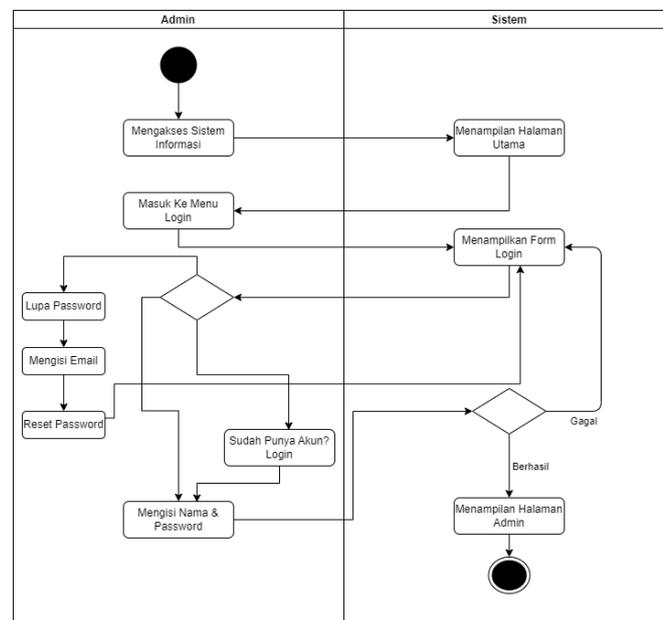
Gambar 3.21 Use Case Diagram

Dari *use case diagram* di atas, maka dapat dilihat bahwa *admin* dapat melakukan beberapa hal yaitu kelola data admin, mengelola dan verifikasi data pendaftar, cetak data pendaftaran, dan *logout*. Sedangkan untuk *user* dapat melakukan kelola data *user*, pendaftaran, dan *logout*.

### 3.7.2.2 Activity Diagram

Berikut *Activity Diagram* dari rancangan sistem yang telah dibuat oleh penulis :

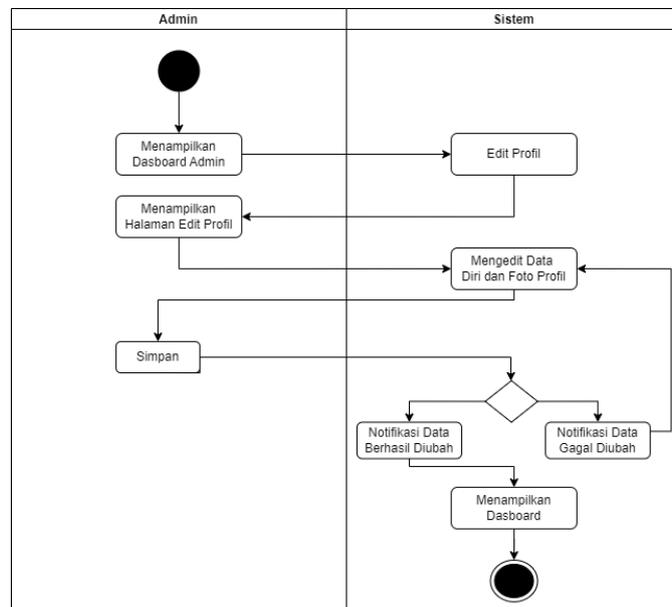
#### a. Activity Diagram Login Admin



Gambar 3.21 Activity Diagram Login

*Admin* masuk ke *website*, sistem lalu menampilkan halaman menu utama, kemudian masuk ke menu *login*, menampilkan *form login*, pada *form login* ada 3 pilihan memasukan *username* dan *password*, lupa *password* dan sudah punya akun *login*, ketika mengklik menu lupa *password* maka akan diarahkan ke halaman lupa *password* kemudian mengisi *email* lalu klik reset *password* kembali ke halaman *form login*. Pada menu sudah punya akun maka akan langsung diarahkan ke halaman *form login* dan mengisi *username* dan *password*.

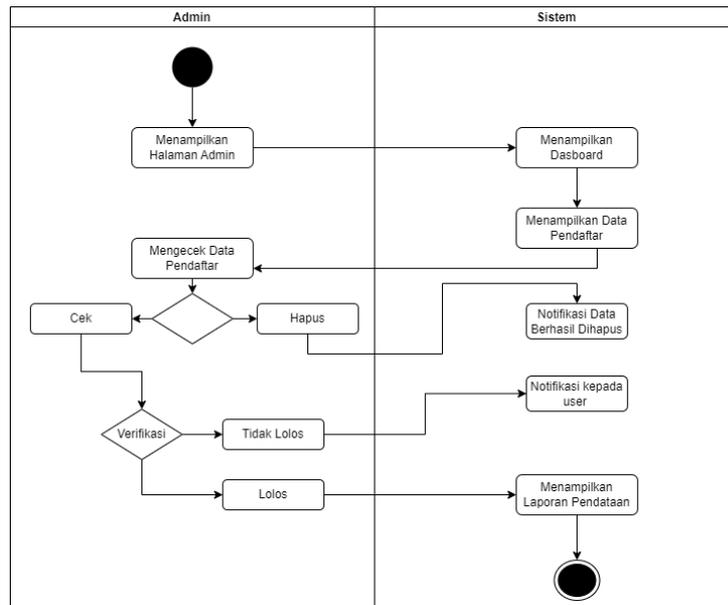
#### b. Activity Diagram Kelola Data Admin



Gambar 3.22 Activity Diagram Kelola Data Admin

*Admin* mengklik edit profil, sistem lalu menampilkan halaman edit profil, kemudian *admin* mengedit data diri dan foto profil kemudian simpan, *sistem* akan menampilkan dua kondisi yang pertama notifikasi data berhasil diubah maka menampilkan halaman dashboard, sedangkan yang kedua data gagal diubah maka akan menampilkan halaman edit profil kembali.

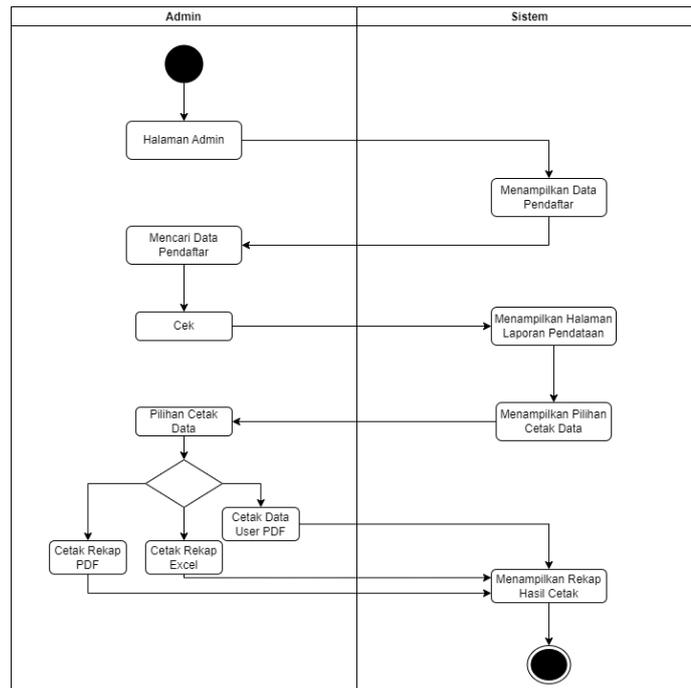
c. *Activity Diagram* Kelola dan Verifikasi Data Pendaftar



Gambar 3.23 *Activity Diagram* Kelola dan Verifikasi Data

Pada halaman awal *sistem* menampilkan *dashboard* kemudian *admin* mengklik data pendaftar, ada dua kondisi admin mengecek atau menghapus data pendaftar, ketika *admin* meklik tombol cek maka akan memverifikasi data, dua kondisi jika data lengkap dan sesuai maka lolos verifikasi dan masuk ke halaman laporan pendataan, jika gagal maka tidak lolos dan akan mengirimkan notifikasi ke *user*. Jika *admin* mengklik tombol hapus maka akan muncul notifikasi data berhasil dihapus.

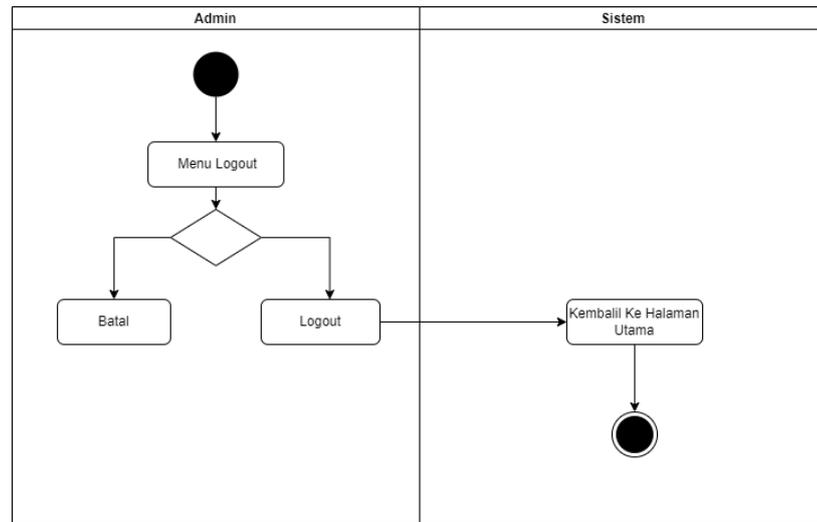
d. *Activity Diagram* Cetak Data Pendaftar



Gambar 3.24 *Activity Diagram* Cetak Data Pendaftar

*Admin* mengklik menu data pendaftar maka akan ke halaman data pendaftar, kemudian *admin* mencari data pendaftar lalu *admin* mengecek lalu *sistem* menampilkan halaman cetak data, kemudian menampilkan pilihan cetak data, *admin* akan memilih cetak data ada 3 kondisi, cetak rekap *pdf* dan *excel* maka akan mencetak semua data yang telah terverifikasi, dan jika *admin* memilih cetak data *user* maka data *user* tersebut yang hanya tercetak format *pdf*.

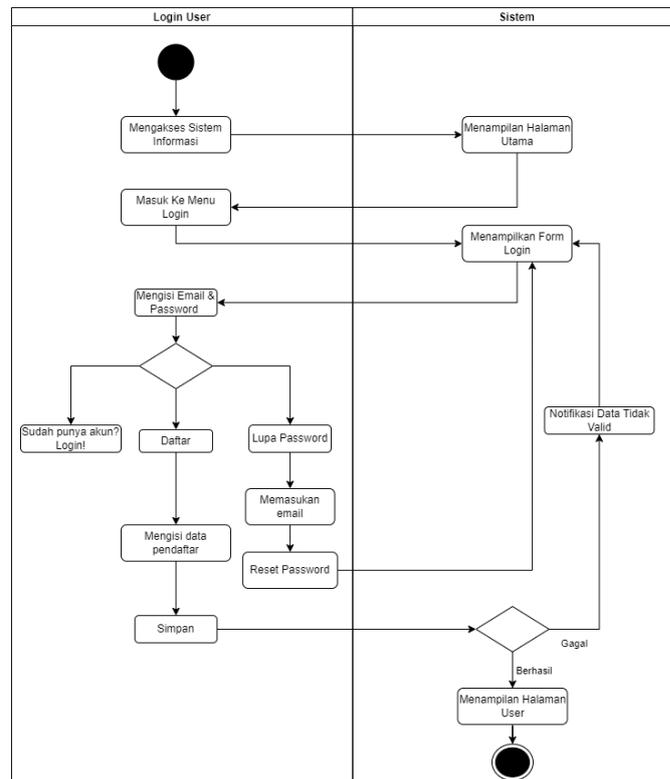
e. *Activity Diagram Logout Admin*



Gambar 3.25 *Activity Diagram Logout Admin*

*Admin* mengakses menu *logout*, ada dua kondisi *batal* dan *logout*, jika *batal* maka kembali ke halaman terakhir yang *admin* akses, jika *admin* mengklik *logout* maka akan kembali ke halaman utama *website*.

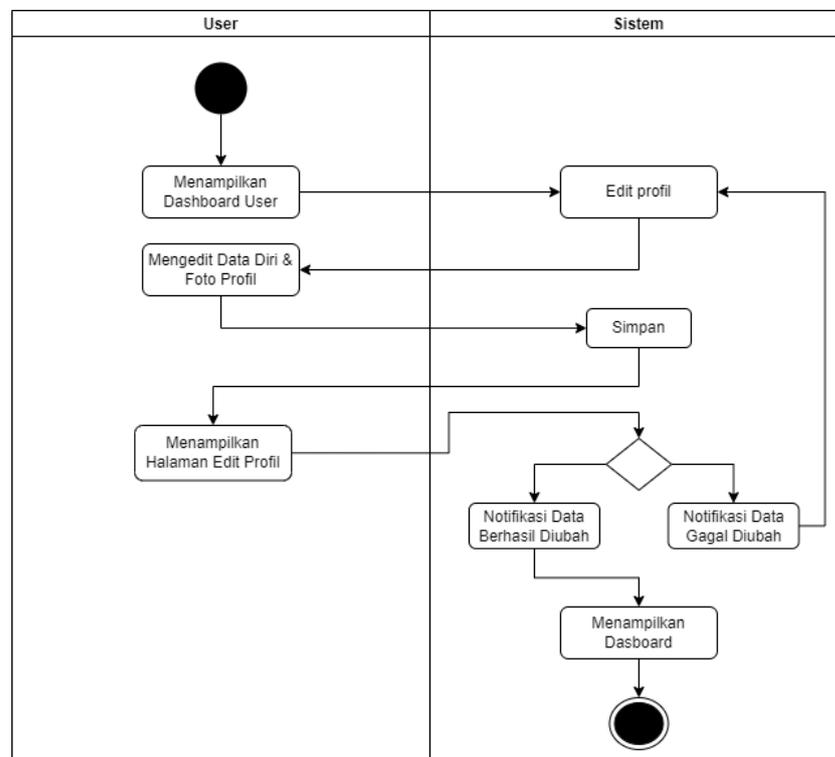
f. *Activity Diagram Login User*



Gambar 3.26 *Activity Diagram Login User*

*User* masuk ke *website*, sistem lalu menampilkan halaman menu utama, kemudian masuk ke menu *login*, menampilkan *form login*, kemudian mengisi email dan password, pada *form login* ada 3 pilihan lupa *password*, daftar dan sudah punya akun *login*, ketika mengklik menu lupa *password* maka akan diarahkan ke halaman lupa *password* kemudian mengisi *email* lalu klik reset *password* kembali ke halaman *form login*. Pada menu sudah punya akun maka akan langsung diarahkan ke halaman *form login* dan mengisi *email* dan *password*, pada halaman daftar maka akan mengisi data pendaftar kemudian klik simpan.

g. *Activity Diagram* Kelola Data *User*

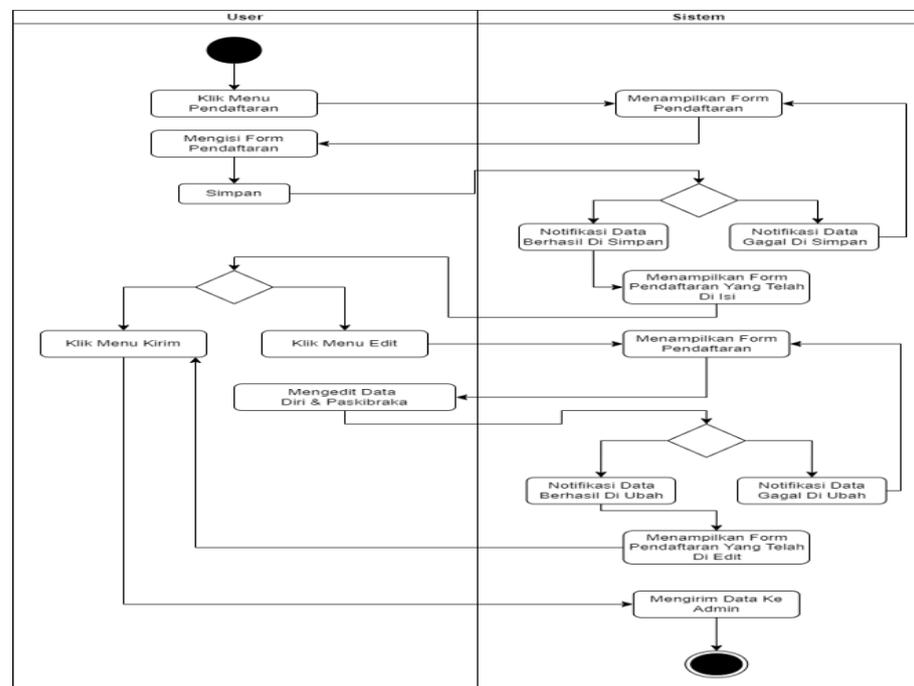


Gambar 3.27 *Activity Diagram* Kelola Data *User*

*User* mengklik edit profil, sistem lalu menampilkan halaman edit profil, kemudian *user* mengedit data diri dan foto profil kemudian simpan, *sistem* akan menampilkan dua kondisi yang pertama notifikasi

data berhasil diubah maka menampilkan halaman dashboard, sedangkan yang kedua data gagal diubah maka akan menampilkan halaman edit profil kembali.

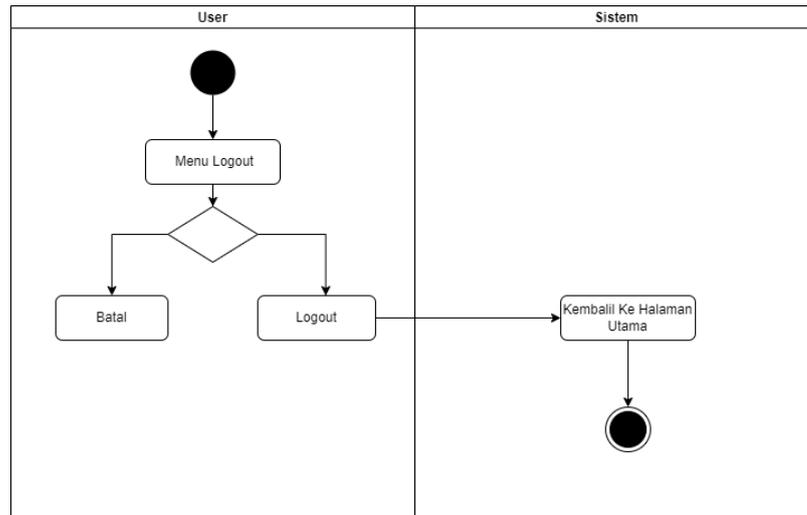
#### h. Activity Diagram Pendaftaran



Gambar 3. 28 Activity Diagram Pendaftaran

*User* mengakses menu pendaftaran, *sistem* menampilkan *form* pendaftaran, kemudian *user* mengisi *form* pendaftaran, kemudian jika sudah selesai, *user* mengklik tombol simpan, maka *sistem* akan menampilkan *notifikasi* data berhasil di simpan atau *notifikasi* data gagal di simpan karena ada *form* yang tidak diisi. *User* masih bisa mengedit data pada *form* dengan mengklik tombol edit maka akan diarahkan ke *form* pendaftaran yang telah diisi, kemudian *user* akan mengedit data. Jika telah selesai maka *user* bisa mengklik tombol kirim, maka data pada *form* akan masuk ke *admin* dan *admin* bisa melakukan *verifikasi*.

i. *Activity Diagram Logout User*



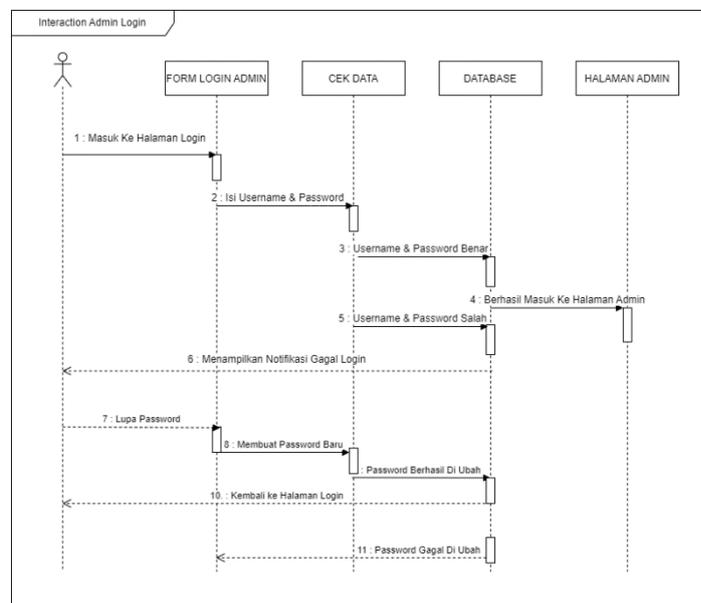
Gambar 3.29 *Activity Diagram Logout User*

*User* mengakses menu *logout*, ada dua kondisi batal dan *logout*, jika batal maka kembali ke halaman terakhir yang *user* akses, jika *user* mengklik *logout* maka akan kembali ke halaman utama *website*.

### 3.7.2.3 *Sequence Diagram*

Berikut *Activity Diagram* dari rancangan sistem yang telah dibuat oleh penulis :

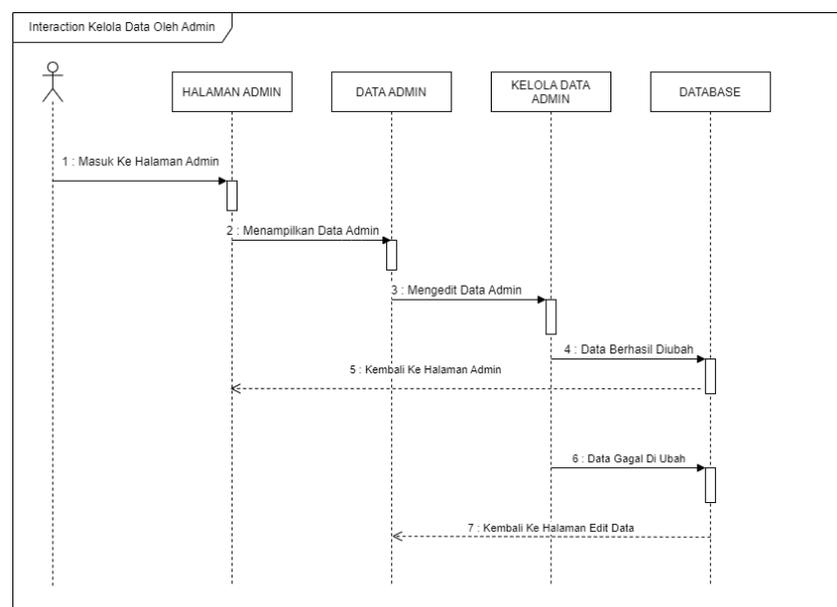
a. *Sequence Diagram Login Admin*



Gambar 3.30 *Sequence Diagram Login Admin*

*Admin* masuk ke halaman *login*, mengisi *username* dan *password*, jika benar maka berhasil masuk kehalaman *admin*, jika salah maka menampilkan *notifikasi* gagal *login* dan kembali kehalaman *login*, pada menu *lupa password* maka akan diarahkan untuk membuat *password baru*, jika *password* berhasil diubah maka akan kembali ke halaman *login*, jika gagal diubah maka akan kembali diarahkan untuk mengubah *password* baru

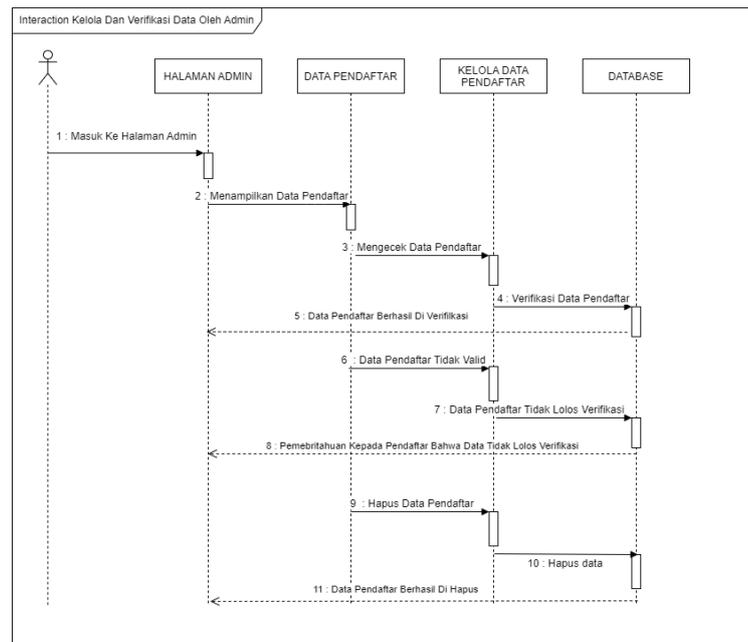
b. *Sequence Diagram Kelola Data Admin*



Gambar 3.31 *Sequence Diagram Kelola Data Admin*

Masuk ke halaman *admin*, menampilkan data *admin*, *admin* mengedit data, kemudian jika data berhasil diubah maka akan kembali ke halaman *admin*, jika data gagal diubah maka akan kembali ke halaman edit data.

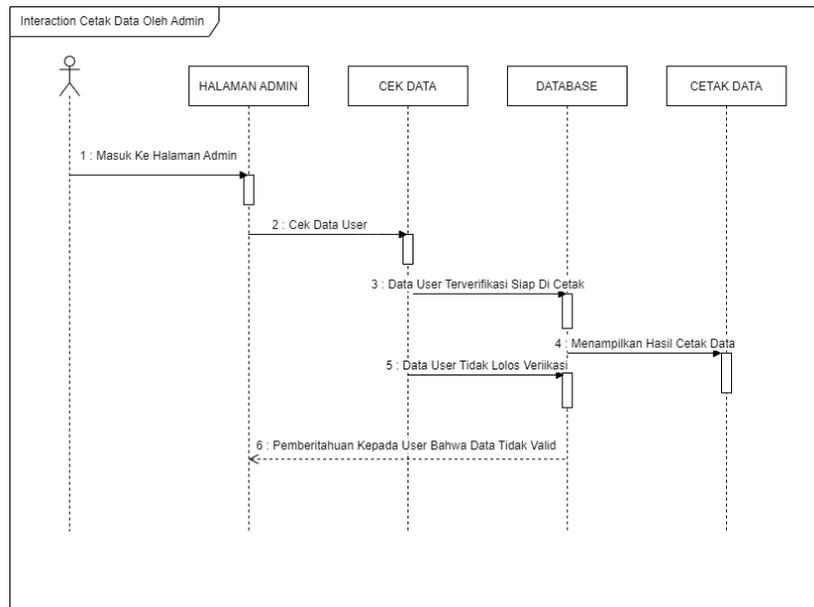
c. *Sequence Diagram Kelola dan Verifikasi Data Pendaftar*



Gambar 3.32 *Sequence Diagram* Kelola dan Verifikasi Data Pendaftar

Pada halaman *admin* menampilkan data pendaftar, kemudian *admin* mengecek dan *memverifikasi* data pendaftar, jika data pendaftar berhasil di *verifikasi* maka akan kembali ke halaman *admin*, jika tidak *valid* data pendaftar tidak lolos *verifikasi*, maka *admin* akan mengirimkan pemberitahuan kepada pendaftar bahwa data tidak lolos *verifikasi*, *admin* bisa menghapus data, kemudian jika berhasil dihapus kembali ke halaman *admin*.

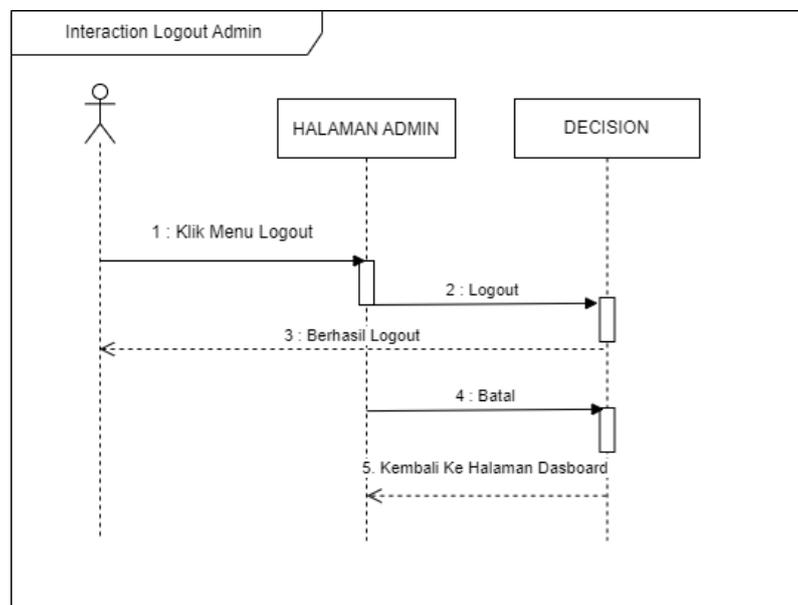
d. *Sequence Diagram Cetak Data Pendaftar*



Gambar 3.33 *Sequence Diagram Cetak Data Pendaftar*

Pada halaman *admin*, cek data *user* kemudian data *user terverifikasi* siap dicetak, klik cetak maka akan menampilkan hasil cetak data, jika data tidak lolos *verifikasi* tidak bisa dicetak dan akan mengirimkan pemberitahuan kepada *user* bahwa data tidak *valid*.

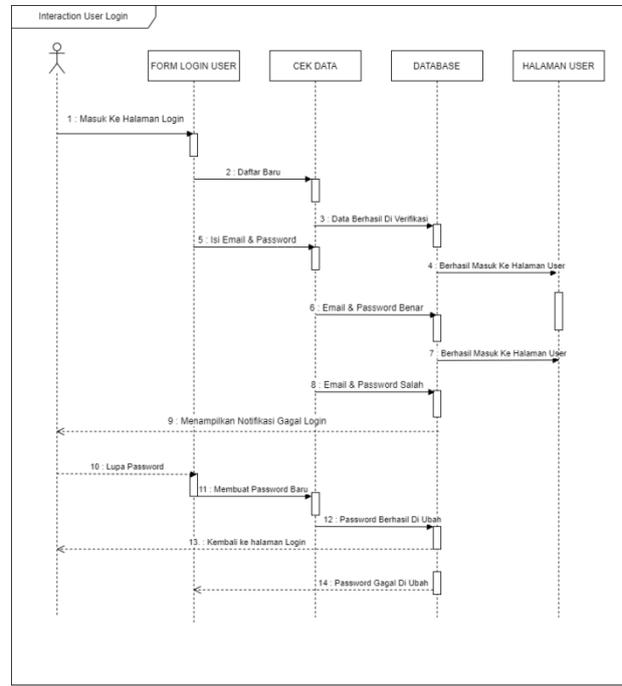
e. *Sequence Diagram Logout Admin*



Gambar 3.34 *Sequence Diagram Logout Admin*

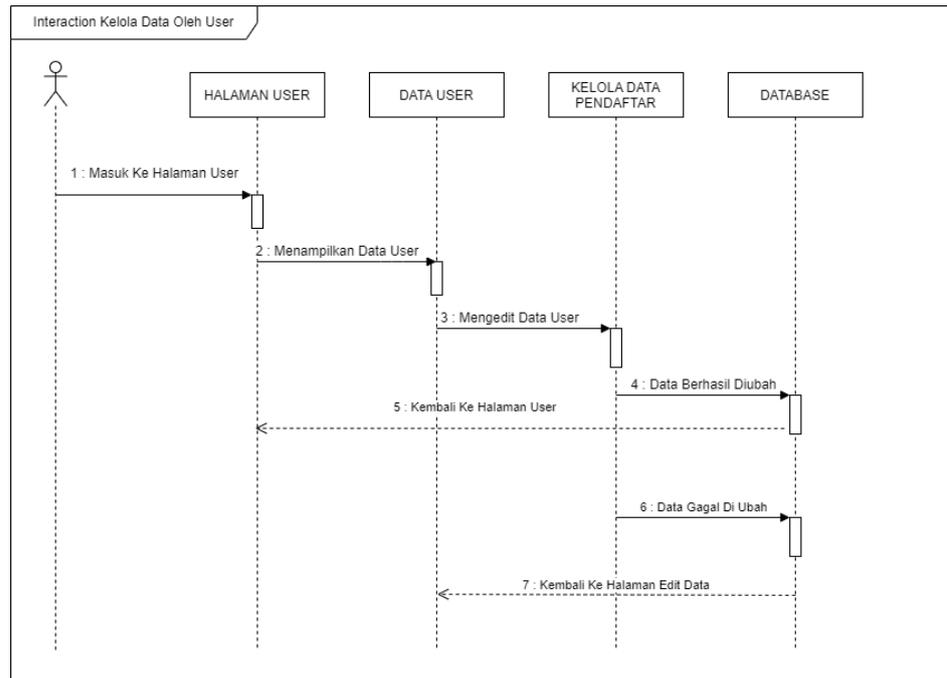
*Admin* klik menu *logout* kemudian *logout*, berhasil *logout* kembali ke halaman awal, jika klik batal kembali ke halaman dashboard.

f. *Sequence Diagram Login User*

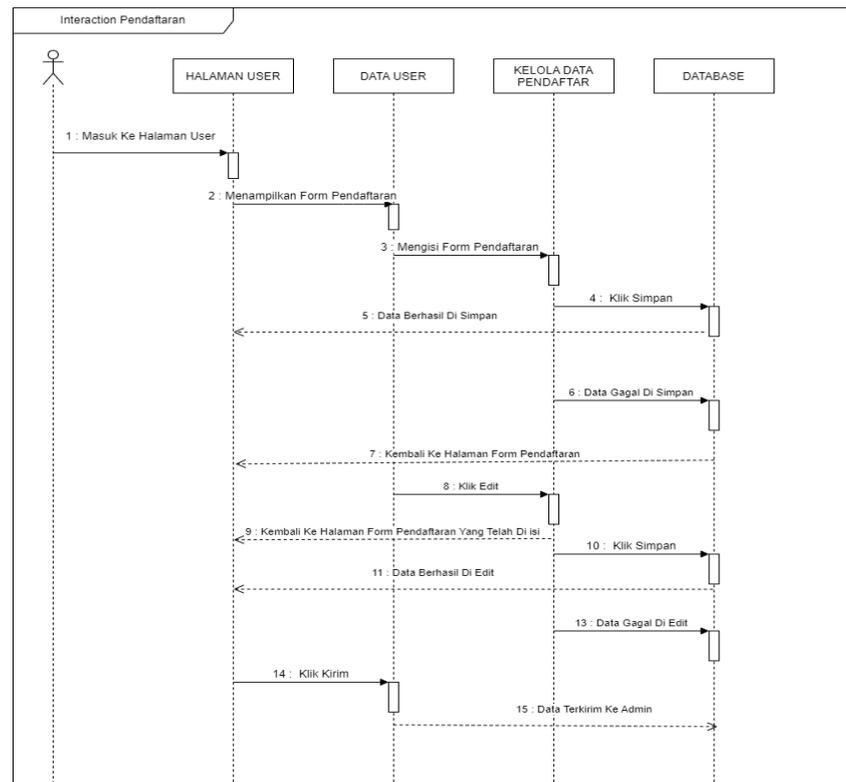


Gambar 3.35 *Sequence Diagram Login User*

*User* masuk ke halaman *login*, pada halaman daftar baru *user* membuat akun baru, kemudian data berhasil *diverifikasi* maka akan masuk kehalaman *user*, jika *user* sudah mempunyai akun maka akan langsung mengisi *email* dan *password*, jika *email* dan *password* benar maka masuk ke halaman *user*, jika salah maka menampilkan notifikasi gagal login dan kembali kehalaman *login*. Jika *user* mengklik menu lupa *password* dan akan ke halaman lupa *password*, *user* akan membuat *password* baru, jika berhasil diubah maka akan kembali ke halaman *login*, jika gagal maka akan kembali ke halaman membuat *password* baru.

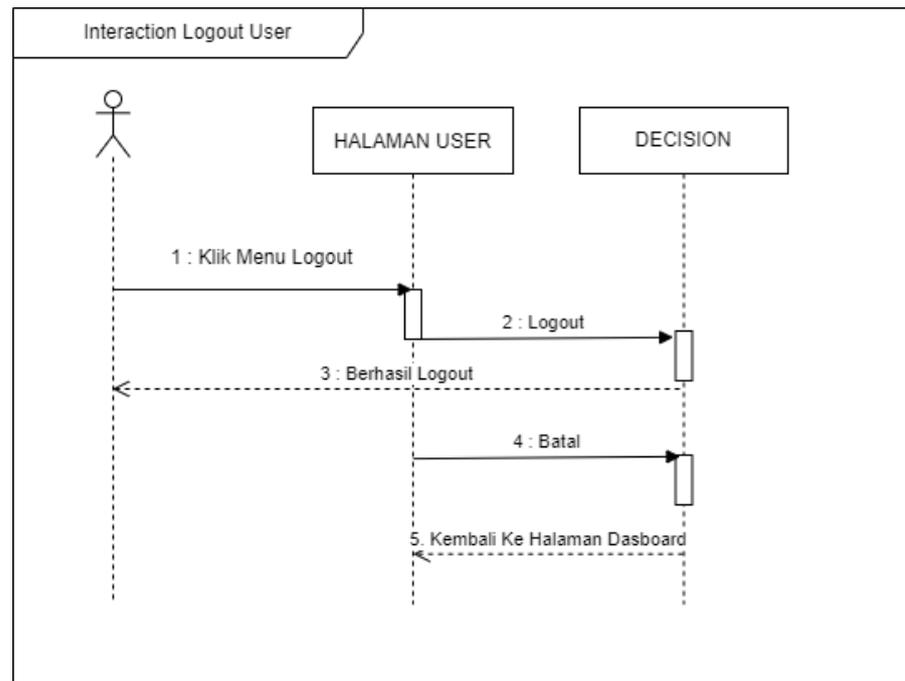
g. *Sequence Diagram Kelola Data User*Gambar 3.36 *Sequence Diagram Kelola Data User*

Masuk ke halaman *user*, menampilkan data *user*, *user* mengedit data, kemudian jika data berhasil diubah maka akan kembali ke halaman *user*, jika data gagal diubah maka akan kembali ke halaman edit data.

h. *Sequence Diagram* PendaftaranGambar 3. 37 *Sequence Diagram* Pendaftaran

Masuk ke Halaman *User*, *user* mengklik pendaftaran menampilkan *form* pendaftaran, *user* mengisi *form* pendaftaran kemudian klik simpan, jika berhasil maka akan kembali ke halaman *form* pendaftaran yang telah diisi data, jika gagal maka kembali ke halaman *form* pendaftaran. Jika *user* mengklik tombol edit maka akan diarahkan halaman *form* pendaftaran yang telah diisi data untuk *user* mengedit data, *user* klik simpan maka akan kembali ke halaman *form* pendaftaran yang telah diedit data, jika gagal maka kembali ke halaman *form* pendaftaran, *User* meklik tombol kirim maka *sistem* akan mengirim data ke *admin*.

i. *Sequence Diagram Logout User*



Gambar 3.38 *Sequence Diagram Logout User*

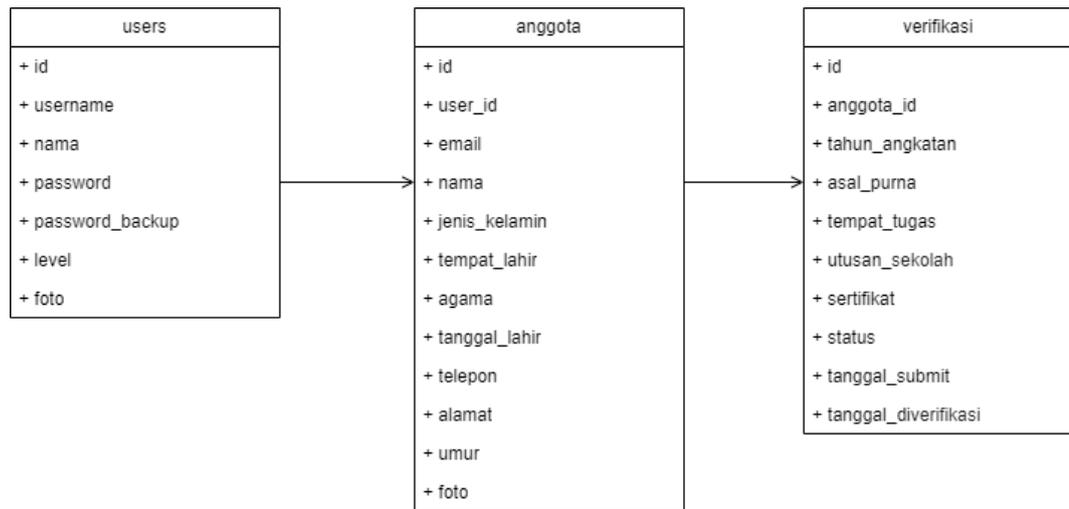
User klik menu *logout* kemudian *logout*, berhasil *logout* kembali ke halaman awal, jika klik *batal* kembali ke halaman dashboard.

#### 3.7.2.4 Desain Basis Data

Pada penelitian ini peneliti membuat desain basis data sistem informasi pendataan anggota Purna Passkibraka Indonesia Se Kalimantan Tengah dengan menggunakan *Class Diagram* dan Desain Basis Data.

##### a. *Class Diagram*

*Class Diagram* menggambarkan keadaan (atribut/properti) suatu sistem, sekaligus menawarkan layanan untuk memanipulasi keadaan (metode/fungsi) tersebut. Berikut adalah *Class Diagram* dari sistem informasi pendataan anggota Purna Passkibraka Indonesia Se Kalimantan Tengah.



Gambar 3.39 *Class Diagram*

## b. Desain Basis Data

Berikut adalah desain dari tabel-tabel yang dibuat didalam *database* ppi\_kalteng untuk membangun Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Se Kalteng Berbasis *Web*. Berikut adalah struktur dari beberapa *tabel* yang akan dibangun pada nama *database* db\_ppi :

### 1) Tabel *users*

Tabel *users* merupakan tabel untuk *admin* dan *user* mendaftar akun baru dan data *login admin, user* Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Se Kalteng Berbasis *Web*.

Nama Tabel : *users*

Fungsi : Untuk data *admin* dan *user*

Tabel 3.2 Tabel *users*

Nama Field	Tipe	Panjang
id	int	11 (PK)
nama	varchar	45
username	varchar	30
password	varchar	45
pass_backup	varchar	45
level	enum	'admin','user'
foto	varchar	45

## 2) Tabel Anggota

Tabel Anggota merupakan tabel yang menyimpan data *user* pada Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Se Kalteng Berbasis Web.

Nama Tabel : Anggota

Fungsi : Untuk data anggota

Tabel 3.3 Tabel Anggota

Nama Field	Tipe	Panjang
id	int	11 (PK)
nama	varchar	45
jenis_kelamin	enum	'L','P'
tempat_lahir	varchar	40
agama	enum	'Islam','Kristen','Katolik', 'Hindu','Budha'
tanggal_lahir	date	
telepon	varchar	16
alamat	text	
umur	int	3
email	varchar	45
foto	varcar	45
user_id	int	11

### 3) Tabel Verifikasi

Tabel ini memuat data pendaftaran data anggota dan admin dapat mengecek serta memverifikasi data anggota apakah lolos verifikasi data atau tidak lolos verifikasi data.

Nama Tabel : Verifikasi

Fungsi : Untuk Data Verifikasi *User*

Tabel 3.4 Tabel Verifikasi

Nama Field	Tipe	Panjang
id	int	11 (PK)
tahun_angkatan	year	4
asal_purna	varchar	45
tempat_tugas	text	
utusan_sekolah	varchar	45
sertifikat	varchar	45
status	enum	'Pengajuan Baru','Lolos Verifikasi','Tidak Lolos Verifikasi','Pendaftar Baru'
anggota_id	int	11
tanggal_submit	date	
tanggal_diverifikasi	date	

### 3.8 Jadwal Penelitian

Adapun jadwal penelitian yang direncanakan penulis pada penelitian ini yang dilaksanakan dalam waktu bulan terhitung dari bulan Juli 2022 hingga bulan maret 2023, sebagai berikut :

Tabel 3.5 Tabel Jadwal Penelitian

No	Kegiatan	2022						2023		
		Juli	Agustus	September	Oktober	November	Desember	Januari	Februari	Maret
1	Tahap Persiapan Penelitian									
	a. Penyusunan Syarat dan Pengajuan judul	■	■							
	b. Pengajuan dan Penyusunan Proposal			■	■	■				
	c. Pengajuan Izin Penelitian				■					
2	Tahap Pelaksanaan									
	a. Seminar Proposal dan Revisi						■			
	b. Pembuatan Website							■		
	c. Pengujian							■	■	
3	Tahap Penyusunan Lapoan Tugas Akhir									
	a. Penulisan Laporan Tugas Akhir								■	
	b. Ujian Tugas Akhir dan Revisi									■
	c. Laporan Akhir Tugas Akhir									■

## **BAB IV**

### **IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN**

#### **4.1 Implementasi**

Implementasi yaitu tahap yang menjelaskan mengenai penerapan sistem yang dibangun menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *HTML*, manual instalansi dan manual program dari suatu program. Implementasi berupa suatu tindakan dari pelaksanaan atau pelaksana rencana yang telah disusun secara cermat dan rinci guna mencapai suatu pembangunan sistem informasi pendataan purna paskibraka indonesia se kalteng. Dalam proses pembangunan aplikasi penulis menggunakan *software Sublime Text 3* sebagai teks Editor, *000webhost* sebagai webserver, *phpMyAdmin* sebagai manajemen *database*.

Adapun pada implementasi yang digunakan pada pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

##### **4.1.1 Implementasi Program**

Dalam pembahasan implementasi sistem akan dijelaskan mengenai bagaimana penulis mengkombinasikan bahasa pemrograman *php* dan *html* kedalam *framework bootstrap* beserta penjelasan dari kode yang dibuat oleh penulis. Akan tetapi dalam pembahasan ini penulis tidak membahas *source code* secara menyeluruh, melainkan hanya membahas *source code* yang dirasa penting dan bisa menjadi bahan referensi dalam membangun sebuah sistem informasi pendataan.

a. *Source Code Dashboard Admin*

*Source code* ini merupakan kode program yang berfungsi setelah *admin* berhasil *login* pada *website* sistem pendataan anggota purna paskibaraka indonesia se kalimantan tengah.

```

<table class="table table-bordered table-hover">
  <tr>
    <td>No</td>
    <td>Nama</td>
    <td>Jenis Kelamin</td>
    <td>Paskibraka Tahun Angkatan</td>
    <td>Asal PPI</td>
    <td>Umur</td>
    <td>Status</td>
  </tr>

  <?php
  $no = 1;
  while ($p = mysqli_fetch_array($all_pendaftar)) { ?>

    <tr>
      <td><?= $no++ ?></td>
      <td style="text-align: left;"><?= $p['nama'] ?></td>
      <td><?= $p['jenis_kelamin'] ?></td>
      <td><?= $p['tahun_angkatan'] ?></td>
      <td><?= $p['asal_purna'] ?></td>
      <td><?= $p['umur'] ?></td>
      <td><span class="badge badge-info">BARU</span></td>
    </tr>

  <?php }

```

Gambar 4.1 *Source code Dashboard Admin*

### b. Source Code Verifikasi Data

*Source code* ini merupakan kode program yang berfungsi untuk *admin* memverifikasi data *user*.

```

<?php
if ($data_verifikasi['status'] == 'Pengajuan Baru') {
echo '
<div class="alert alert-info">
Data Belum diverifikasi
</div>';
} else if ($data_verifikasi['status'] == 'Lolos Verifikasi') {
echo '
<div class="alert alert-success">
Data Dinyatakan <b>LOLOS</b>
</div>';
} else if ($data_verifikasi['status'] == 'Tidak Lolos Verifikasi') {
echo '
<div class="alert alert-danger">
Data Dinyatakan <b>TIDAK LOLOS</b>
</div>';
}
?>
</div>
<?php if ($data_verifikasi['status'] == 'Pengajuan Baru') { ?>
<div class="col-md-4">
<button type="button" class="btn btn-primary btn-block" data-toggle="modal" data-
target="#modalvalidasi" style="padding: .75rem 1.25rem !important;">
Verifikasi Data Pendaftar
</button>
</div>
<?php } ?>

```

Gambar 4.2 *Source code* Verifikasi Data

### c. Source Code Laporan

*Source code* ini merupakan kode program yang berfungsi untuk *admin* mencetak laporan berupa *file pdf* atau *excel*.

```

<?php
$no = 1;
while ($p = mysqli_fetch_array($all_anggota)) { ?>
<tr>
<td><?= $no++ ?></td>
<td><?= $p['nama'] ?></td>
<td><?= $p['jenis_kelamin'] ?></td>
<td><?= $p['tahun_angkatan'] ?></td>
<td><?= $p['asal_purna'] ?></td>
<td><?= $p['umur'] ?></td>
<?php
if ($p['status'] == 0) {
$status = '<span class="badge badge-info">BARU</span>';
} else if ($p['status'] == 1) {
$status = '<span class="badge badge-success">LOLOS</span>';
} else if ($p['status'] == 2) {
$status = '<span class="badge badge-danger">TIDAK LOLOS</span>';
}
?>
<td><?= $status ?></td>
<td>
<a href="<?= $base_url ?>/cetak/detail_cetak.php?id=<?= $p['id'] ?>" class="btn btn-
warning btn-sm" target="_blank">Cetak</a>
</td>
</tr>
<?php }

```

Gambar 4.3 *Source code* Laporan

#### d. Source Code Pendaftaran user

Source code ini merupakan kode program yang berfungsi untuk user melakukan pengisian data diri dan data paskibraka.

```

<div class="card-header py-3">
<h6 class="m-0 font-weight-bold text-primary">DATA DIRI</h6>
</div>
<div class="card-body">
<ul class="list-group">
<li class="list-group-item">
<h6 class="mb-0" style="color: black;">Nama Lengkap </h6>
<small class="text-muted"><?=$data_anggota['nama'] ?></small>
</li>
<li class="list-group-item">
<h6 class="mb-0" style="color: black;">Tempat Lahir</h6>
<small class="text-muted"><?=$data_anggota['tempat_lahir'] ?></small>
</li>
<li class="list-group-item">
<h6 class="mb-0" style="color: black;">Agama</h6>
<small class="text-muted">Islam</small>
</li>
<li class="list-group-item">
<h6 class="mb-0" style="color: black;">Jenis Kelamin</h6>
<?php
if($data_anggota['jenis_kelamin'] == 'L') {
$kelamin = "Laki-laki";
} else {
$kelamin = "Perempuan";
}
?>
<small class="text-muted"><?=$kelamin ?></small>
</li>
<li class="list-group-item">
<h6 class="mb-0" style="color: black;">Tanggal Lahir</h6>
<small class="text-muted"><?=$data_anggota['tanggal_lahir'] ?></small>
</li>
<li class="list-group-item">
<h6 class="mb-0" style="color: black;">NO.HP</h6>
<?php
$telepon_length = strlen($data_anggota['telepon']);
$start_replace = 7;
$replacer_length = $telepon_length - $start_replace;
$replacer = "";
for ($i=0; $i<$replacer_length; $i++) {
$replacer .= "x";
}
?>

```

```

<small class="text-muted"><?= substr_replace($data_anggota['telepon'], $replacer, $start_replace)
?></small>
</li>
<li class="list-group-item">
<h6 class="mb-0" style="color: black;">Alamat</h6>
<small class="text-muted"><?= $data_anggota['alamat'] ?></small>
</li>
</ul>
</div>
</div>
</div>
<div class="col-md-6">
<div class="card shadow mb-4">
<div class="card-header py-3">
<h6 class="m-0 font-weight-bold text-primary">DATA PASKIBRAKA</h6>
</div>
<div class="card-body">
<ul class="list-group">
<li class="list-group-item">
<h6 class="mb-0" style="color: black;">Paskibraka Angkatan Tahun</h6>
<small class="text-muted"><?= $data_verifikasi['tahun_angkatan'] ?></small>
</li>
<li class="list-group-item">
<h6 class="mb-0" style="color: black;">Asal PPI</h6>
<small class="text-muted"><?= $data_verifikasi['asal_purna'] ?></small>
</li>
<li class="list-group-item">
<h6 class="mb-0" style="color: black;">Tempat Bertugas Mengibar</h6>
<small class="text-muted"><?= $data_verifikasi['tempat_tugas'] ?></small>
</li>
<li class="list-group-item">
<h6 class="mb-0" style="color: black;">Asal Sekolah</h6>
<small class="text-muted"><?= $data_verifikasi['utusan_sekolah'] ?></small>
</li>
<li class="list-group-item">
<small class="mb-0" style="color: black;">Scan Sertifikat Paskibraka (JPG/PNG) maks
1Mb</small><br>
<?php if(isset($data_verifikasi['sertifikat']) && $data_verifikasi['sertifikat'] != ""){ ?>


```

```

<?php }else{ ?>
<small class="text-muted">Belum ada</small>
<?php } ?>
</li>
<!-- <li class="list-group-item">
<small class="mb-0" style="color: black;">Pas Foto 4x6 (JPG/PNG) </small><br>
<?php
if(isset($data_anggota['foto']) && $data_anggota['foto'] != ") {
$foto = '../uploads/' . $data_anggota['foto'];
} else {
$foto = '../assets/img/avatar.jpg';
}
?>

</li>
</ul>
</div>
</div>

```

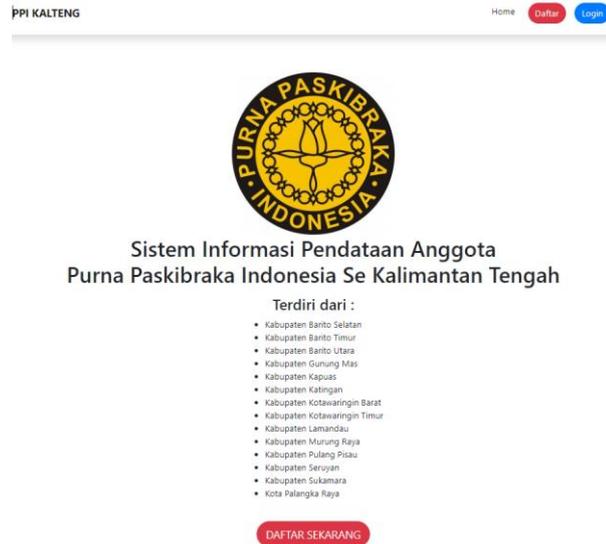
Gambar 4.4 *Source code* Pendaftaran user

#### 4.1.2 Implementasi Desain

Implementasi sistem secara keseluruhan dan pembuatan interface sesuai dengan rancangan desain pada bab III bagian 3.7.1 desain antarmuka *admin* dan *user*, Adapun hasil implementasi tersebut seperti gambar berikut :

##### 4.1.2.1 Halaman Utama Admin

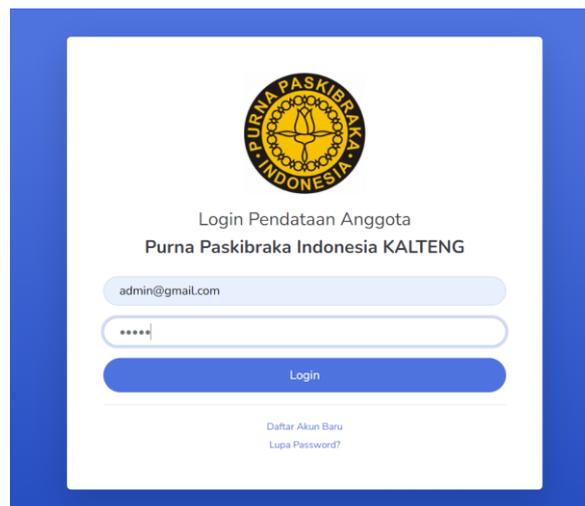
Halaman ini merupakan halaman yang pertama kali muncul ketika sistem informasi pendataan ini diakses oleh *admin*.



Gambar 4.5 Halaman Utama *Admin*

#### 4.1.2.2 Halaman *Login Admin*

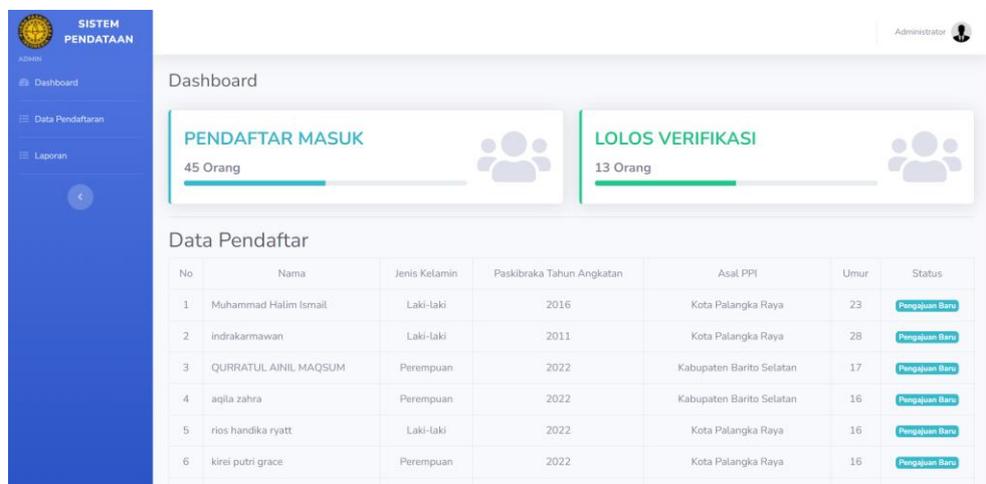
Halaman ini merupakan halaman untuk *admin login* masuk ke sistem informasi pendataan.



Gambar 4.6 Halaman *Login Admin*

#### 4.1.2.3 Halaman *Dashboard Admin*

Halaman ini merupakan halaman ketika *admin* berhasil *login*, menampilkan informasi pendaftaran masuk, verifikasi data dan pendaftar baru.



Gambar 4.7 Halaman Dashboard Admin

#### 4.1.2.4 Halaman Edit Profil *Admin*

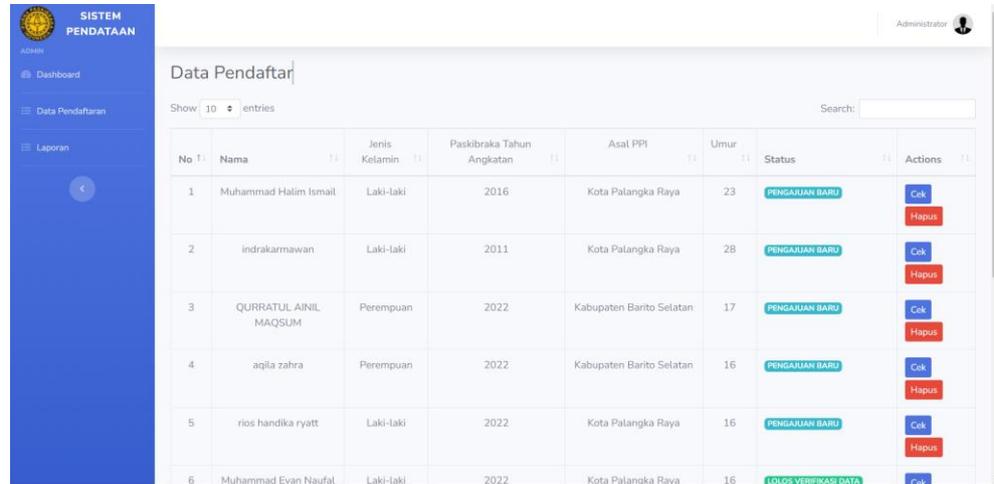
Halaman ini merupakan halaman ketika *admin* ingin mengedit data akunnya.

The screenshot shows the 'EDIT PROFIL' page for the Administrator. It includes a sidebar with navigation options: Dashboard, Data Pendaftaran, and Laporan. The main content area contains a form with the following fields: Nama Lengkap (Administrator), Email (admin@gmail.com), and Password. There is a section for 'Ganti Foto Profil' with a placeholder image and a 'Pilih File' button. A 'Simpan' button is located at the bottom right. A copyright notice at the bottom reads: 'Copyright © Sistem Informasi Pendaftaran Anggota PPI SE KALTENG - 2023'.

Gambar 4.8 Halaman Edit Profil *Admin*

#### 4.1.2.5 Halaman Data Pendaftar

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan data pendaftar yang sudah dikirim dan siap untuk diverifikasi.

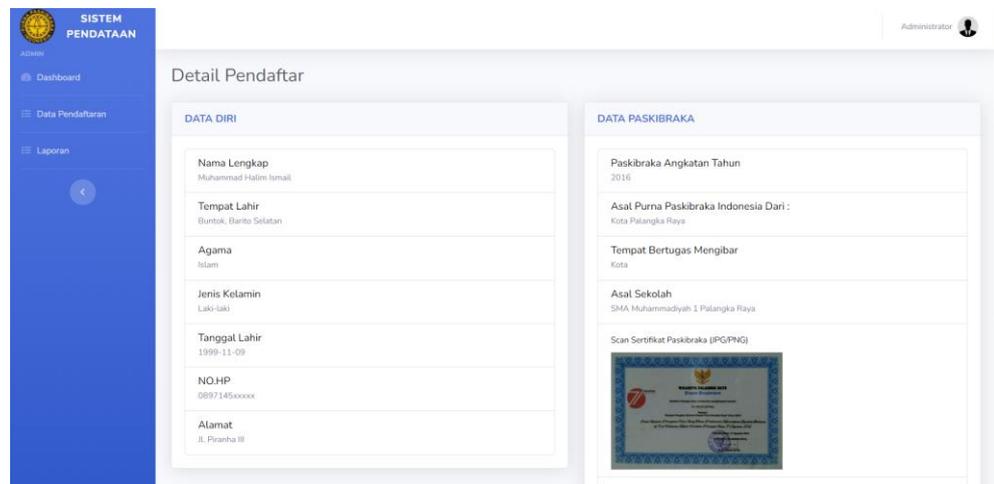


No	Nama	Jenis Kelamin	Paskibraka Tahun Angkatan	Asal PPI	Umur	Status	Actions
1	Muhammad Halim Ismail	Laki-laki	2016	Kota Palangka Raya	23	PENGALUAN BARU	Cek, Hapus
2	Indrakarmawan	Laki-laki	2011	Kota Palangka Raya	28	PENGALUAN BARU	Cek, Hapus
3	QURRATUL AINIL MAQSUM	Perempuan	2022	Kabupaten Barito Selatan	17	PENGALUAN BARU	Cek, Hapus
4	aqila zahra	Perempuan	2022	Kabupaten Barito Selatan	16	PENGALUAN BARU	Cek, Hapus
5	rios handika ryatt	Laki-laki	2022	Kota Palangka Raya	16	PENGALUAN BARU	Cek, Hapus
6	Muhammad Evin Naufal	Laki-laki	2022	Kota Palangka Raya	16	LOLOS VERIFIKASI DATA	Cek

Gambar 4.9 Halaman Data Pendaftar

#### 4.1.2.6 Halaman Detail Pendaftaran

Halaman ini merupakan halaman untuk *admin* mengecek detail pendaftar masuk.

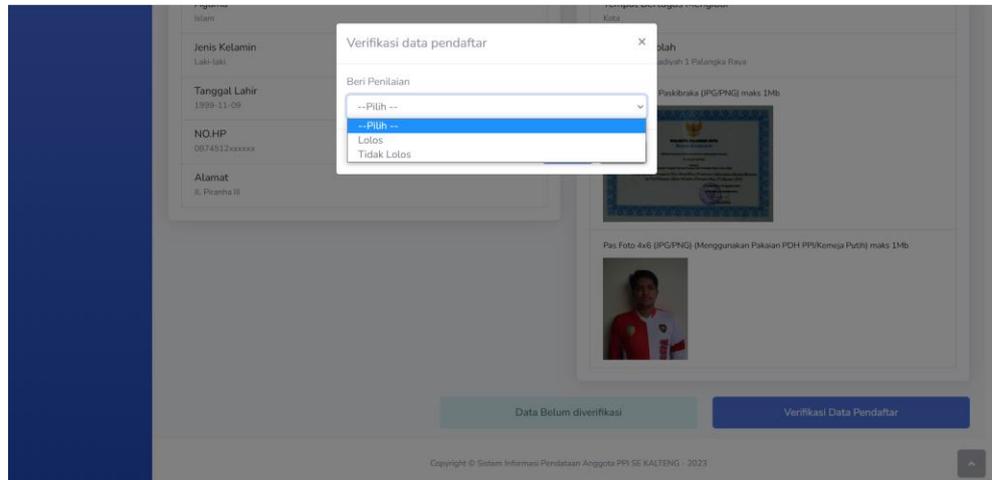


DATA DIRI	DATA PASKIBRAKA
<p><b>Nama Lengkap</b> Muhammad Halim Ismail</p> <p><b>Tempat Lahir</b> Buntok, Barito Selatan</p> <p><b>Agama</b> Islam</p> <p><b>Jenis Kelamin</b> Laki-laki</p> <p><b>Tanggal Lahir</b> 1999-11-09</p> <p><b>NO.HP</b> 0897145xxxxxx</p> <p><b>Alamat</b> Jl. Praha III</p>	<p><b>Paskibraka Angkatan Tahun</b> 2016</p> <p><b>Asal Purna Paskibraka Indonesia Dari :</b> Kota Palangka Raya</p> <p><b>Tempat Bertugas Mengibar</b> Kota</p> <p><b>Asal Sekolah</b> SMA Muhammadiyah 1 Palangka Raya</p> <p>Scan Sertifikat Paskibraka (JPG/PNG)</p> 

Gambar 4.10 Halaman Detail Pendaftaran

#### 4.1.2.7 Halaman Verifikasi Pendaftaran

Halaman ini merupakan halaman untuk *admin* memverifikasi data pendaftar lolos atau tidak lolos.



Gambar 4.11 Halaman Verifikasi Pendaftaran

#### 4.1.2.8 Halaman Laporan

Halaman ini merupakan halaman untuk *admin* mencetak data berupa file *pdf* atau *excel*. Terdapat pencarian/*search* untuk *admin* memfilter data yang akan dicetak.

No	Nama	Jenis Kelamin	Paskibraka Tahun Angkatan	Asal PPI	Umur	Status	Actions
1	Muhammad Halim Ismail	Laki-Laki	2016	Kota Palangka Raya	23	LOLOS VERIFIKASI DATA	Cetak
2	indrakarmawan	Laki-Laki	2011	Kota Palangka Raya	28	PENGAJIAN BARU	Cetak
3	QURRATUL AINIL MAQSUM	Perempuan	2022	Kabupaten Barito Selatan	17	PENGAJIAN BARU	Cetak
4	aqila zahra	Perempuan	2022	Kabupaten Barito Selatan	16	PENGAJIAN BARU	Cetak
5	rios handika ryatt	Laki-Laki	2022	Kota Palangka Raya	16	PENGAJIAN BARU	Cetak
6	Muhammad Evan Naufal Zain	Laki-Laki	2022	Kota Palangka Raya	16	LOLOS VERIFIKASI DATA	Cetak
7	kirei putri grace	Perempuan	2022	Kota Palangka Raya	16	PENGAJIAN BARU	Cetak

Gambar 4.12 Halaman Laporan

#### 4.1.2.9 Halaman Cetak *Pdf User*

Halaman ini merupakan halaman untuk *admin* mencetak data user berupa *file pdf*.



Data Anggota Purna Paskibraka Indonesia KALTENG | TAHUN 2023  
Purna Paskibraka Indonesia KALTENG  
Kalimantan Tengah

---

**A. DETAIL PENDAFTAR**

Nama	: Muhammad Halim Ismail	Pas Foto
TTL	: Buntok, Barito Selatan, 09-11-1999	
Jenis Kelamin	: Laki-laki	
Agama	: Islam	
Alamat	: Jl. Piranha III	
Email	: muhammad@gmail.com	
Telepon	: 089714501458	

**B. DATA PASKIBRAKA**

Tahun Angkatan	: 2016	Sertifikat Paskibraka
Asal Purna	: Kota Palangka Raya	
Tempat Bertugas Mengibar	: Kota	
Asal Sekolah	: SMA Muhammadiyah 1 Palangka Raya	
HASIL	: <b>Lolos Verifikasi</b>	



KETUA  
HERU SKTIAWAN, S.P.

Gambar 4.13 Halaman Cetak *Pdf user*

#### 4.1.2.10 Halaman Cetak *pdf* Rekap Data

Halaman ini merupakan halaman untuk *admin* mencetak rekapan *file pdf*. *Admin* mencetak data *pdf* anggota kota Palangka Raya, maka *sistem* hanya akan mencetak data anggota kota palangka Raya.



Data Anggota Purna Paskibraka Indonesia KALTENG | TAHUN 2023  
Purna Paskibraka Indonesia KALTENG  
Kalimantan Tengah

Tanggal CETAK: 10-03-2023

No	Nama	Jenis Kelamin	Paskibraka Tahun Angkatan	Asal PPI	Umur	Status
1	Denada	Perempuan	2018	Kota Palangka Raya	20	Lolos Verifikasi
2	Ikbal Al Fitri	Laki-laki	2022	Kota Palangka Raya	17	Lolos Verifikasi
3	Indrakarmawan	Laki-laki	2011	Kota Palangka Raya	28	Lolos Verifikasi
4	Kirei Putri Grace	Perempuan	2022	Kota Palangka Raya	16	Lolos Verifikasi
5	Loura Natasha Putri	Perempuan	2019	Kota Palangka Raya	19	Lolos Verifikasi
6	Manuel Hansel	Laki-laki	2021	Kota Palangka Raya	17	Lolos Verifikasi
7	Muhammad Amal Bakti	Laki-laki	2022	Kota Palangka Raya	17	Lolos Verifikasi
8	Muhammad Evan Naufal Zain	Laki-laki	2022	Kota Palangka Raya	16	Lolos Verifikasi
9	Muhammad Halim Ismail	Laki-laki	2016	Kota Palangka Raya	23	Lolos Verifikasi
10	Rios Handika Ryatt	Laki-laki	2022	Kota Palangka Raya	16	Lolos Verifikasi
11	William Pasaribu	Laki-laki	2022	Kota Palangka Raya	16	Lolos Verifikasi



Gambar 4.14 Halaman Cetak *pdf* rekap data

#### 4.1.2.11 Halaman Cetak *Excel* Rekap Data

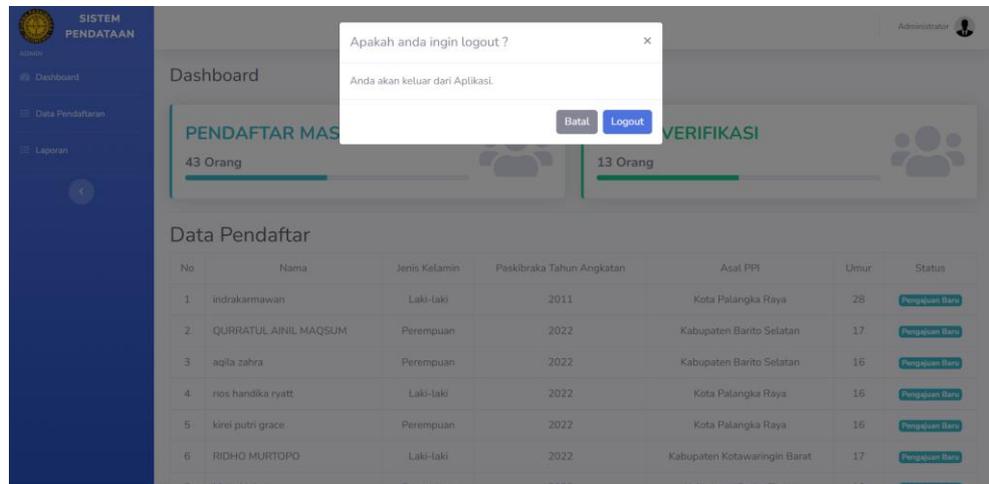
Halaman ini merupakan halaman untuk *admin* mencetak rekapan *file excel*. *Admin* mencetak data *excel* anggota kota Palangka Raya, maka *sistem* hanya akan mencetak data anggota kota Palangka Raya.

No	Nama	Jenis Kelamin	Paskibraka Tahun Angkatan	Asal PPI	Umur	Status
1	Denada	Perempuan	2018	Kota Palangka Raya	20	Lolos Verifikasi
2	ikbal al fitri	Laki-laki	2022	Kota Palangka Raya	17	Lolos Verifikasi
3	indrakarmawan	Laki-laki	2011	Kota Palangka Raya	28	Lolos Verifikasi
4	kirei putri grace	Perempuan	2022	Kota Palangka Raya	16	Lolos Verifikasi
5	Loura Natasha Putri	Perempuan	2019	Kota Palangka Raya	19	Lolos Verifikasi
6	Manuel Hansel	Laki-laki	2021	Kota Palangka Raya	17	Lolos Verifikasi
7	MUHAMMAD AMAL BAKTI	Laki-laki	2022	Kota Palangka Raya	17	Lolos Verifikasi
8	Muhammad Evan Naufal Zain	Laki-laki	2022	Kota Palangka Raya	16	Lolos Verifikasi
9	Muhammad Halim Ismail	Laki-laki	2016	Kota Palangka Raya	23	Lolos Verifikasi
10	rios handika ryatt	Laki-laki	2022	Kota Palangka Raya	16	Lolos Verifikasi
11	William Pasaribu	Laki-laki	2022	Kota Palangka Raya	16	Lolos Verifikasi

Gambar 4.15 Halaman Cetak *Excel* Rekap Data

#### 4.1.2.12 Logout Admin

Halaman ini merupakan halaman ketika *admin* ingin keluar dari halaman dashboard *admin*.



Gambar 4.16 Logout Admin

#### 4.1.2.13 Halaman Utama User

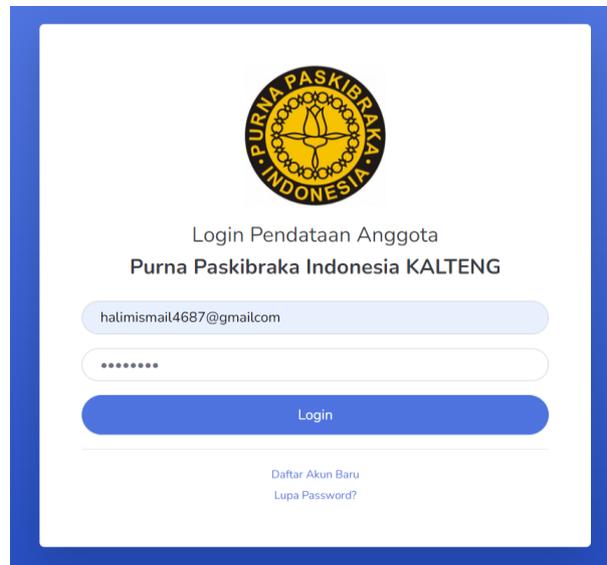
Halaman ini merupakan halaman yang pertama kali muncul ketika sistem informasi pendataan ini diakses oleh *user*.



Gambar 4.17 Halaman Utama User

#### 4.1.2.14 Halaman *Login User*

Halaman ini merupakan halaman untuk *user login* masuk ke sistem informasi pendataan.



halimismail4687@gmail.com

.....

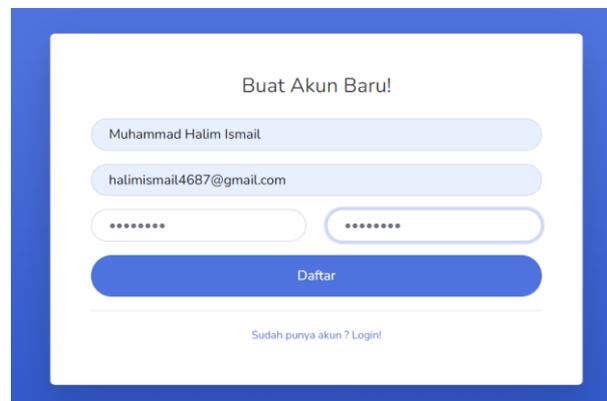
Login

Daftar Akun Baru  
Lupa Password?

Gambar 4.18 Halaman *Login User*

#### 4.1.2.15 Halaman *Register*

Halaman ini merupakan halaman untuk *user* membuat akun baru pada sistem informasi pendataan.



Buat Akun Baru!

Muhammad Halim Ismail

halimismail4687@gmail.com

.....

.....

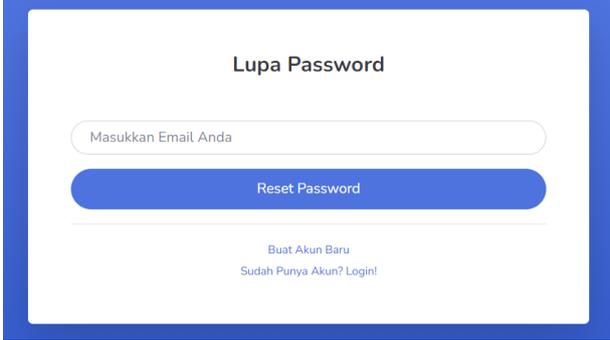
Daftar

Sudah punya akun? Login!

Gambar 4.19 Halaman *Register*

#### 4.1.2.16 Halaman Lupa Password

Halaman ini merupakan halaman untuk *user* ketika lupa *password*, mengisi *email* dan *password* akan dikirim ke *email user*.



Lupa Password

Masukkan Email Anda

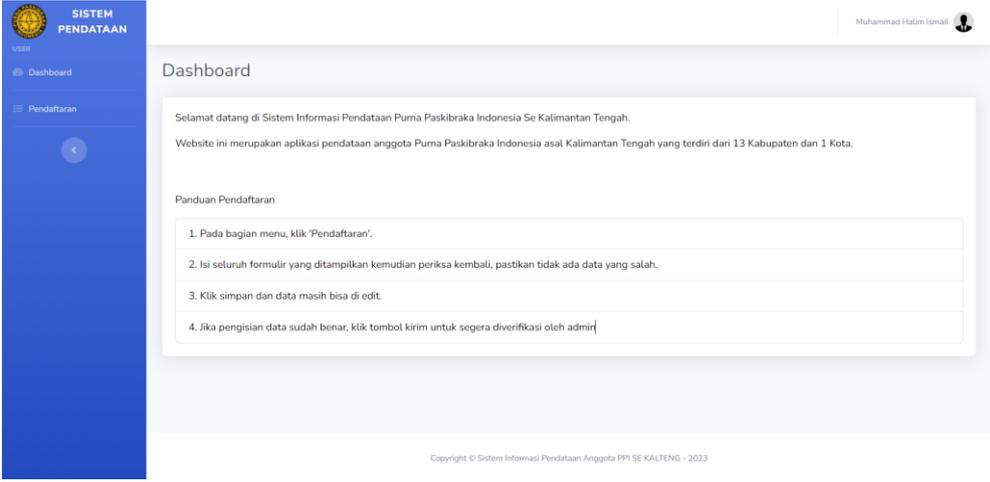
Reset Password

Buat Akun Baru  
Sudah Punya Akun? Login!

Gambar 4.20 Lupa Password

#### 4.1.2.17 Halaman Dashboard User

Halaman ini merupakan halaman ketika *user* berhasil login, menampilkan informasi tentang panduan pendaftaran.



SISTEM PENDATAAN

user

Dashboard

Pendaftaran

Muhammad Halim Ismail

### Dashboard

Selamat datang di Sistem Informasi Pendaftaran Purna Paskibraka Indonesia Se Kalimantan Tengah.

Website ini merupakan aplikasi pendataan anggota Purna Paskibraka Indonesia asal Kalimantan Tengah yang terdiri dari 13 Kabupaten dan 1 Kota.

#### Panduan Pendaftaran

1. Pada bagian menu, klik 'Pendaftaran'.
2. Isi seluruh formulir yang ditampilkan kemudian periksa kembali, pastikan tidak ada data yang salah.
3. Klik simpan dan data masih bisa di edit.
4. Jika pengisian data sudah benar, klik tombol kirim untuk segera diverifikasi oleh admin!

Copyright © Sistem Informasi Pendaftaran Anggota PPI SE KALTENG - 2023

Gambar 4.21 Halaman Dashboard User

#### 4.1.2.18 Halaman Edit Profil *User*

Halaman ini merupakan halaman ketika *user* ingin mengedit data akunnya.

The screenshot shows the 'EDIT PROFIL' page. The user's name is 'Muhammad Halim Ismail', email is 'halimismail4687@gmail.com', and the password field is empty. The profile picture is a photo of a man in a red and white shirt. The page includes a sidebar with 'Dashboard' and 'Pendaftaran' options, and a footer with the copyright notice 'Copyright © Sistem Informasi Pendaftaran Anggota PPI SE KALTEENG - 2023'.

Gambar 4.22 Halaman Edit Profil *User*

#### 4.1.2.19 Halaman *Form* Pendaftaran *User*

Halaman ini merupakan halaman ketika *user* melakukan pengisian data diri dan data paskibraka.

The screenshot shows the registration form. The 'DATA DIRI' section includes:
 

- Nama: Muhammad Halim Ismail
- Jenis Kelamin:  Laki Laki,  Perempuan
- Tempat Lahir: Buntak
- Agama: Islam
- Alamat: Jl. Piranha

 The 'DATA PASKIBRAKA' section includes:
 

- Paskibraka Tahun Angkatan: 2016
- Tempat Bertugas Mengibar: Kota
- Asal PPI: Kota Palangka Raya
- Asal Sekolah: SMA Muhammadiyah 1 Palangka Raya

 There is a 'Pilih File' button for 'Scan sertifikat Paskibraka'. The footer contains the copyright notice 'Copyright © Sistem Informasi Pendaftaran Anggota PPI SE KALTEENG - 2023'.

Gambar 4.23 Halaman *Form* Pendaftaran *User*

#### 4.1.2.20 Halaman Edit *Form* Pendaftaran *User*

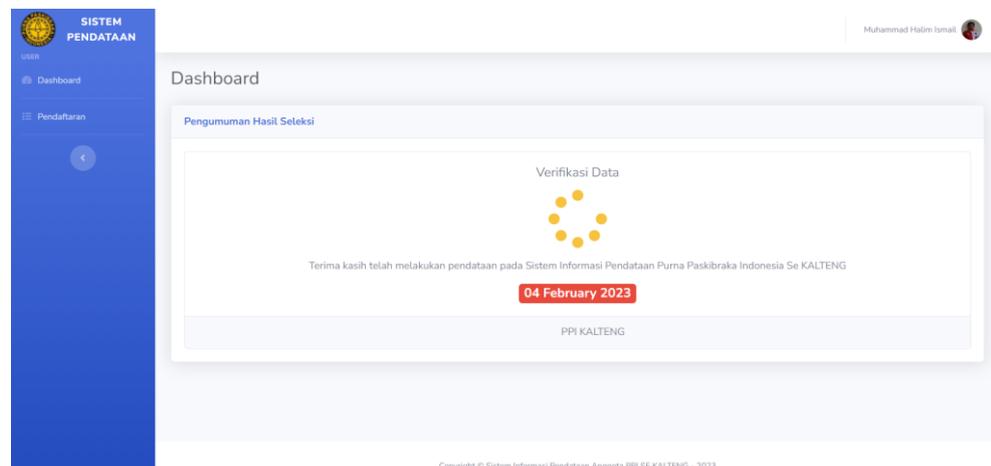
Halaman ini merupakan halaman ketika *user* melakukan pengeditan data diri dan data paskibraka.

The screenshot displays the 'Edit Form Pendaftaran User' interface. On the left is a blue sidebar with 'Dashboard' and 'Pendaftaran' options. The main content area is divided into two sections: 'DATA DIRI' and 'DATA PASKIBRAKA'. The 'DATA DIRI' section contains input fields for 'Nama' (Muhammad Halim Ismail), 'Jenis Kelamin' (radio buttons for Laki Laki and Perempuan), 'Tanggal Lahir' (1999-11-09), 'Agama' (Islam), and 'Alamat' (Jl. Piranha III). The 'DATA PASKIBRAKA' section includes 'Paskibraka Tahun Angkatan' (2016), 'Asal PPI' (Kota Palangka Raya), 'Tempat Bertugas Mengibar' (Kota), and 'Utusan Sekolah' (SMA Muhammadiyah 1 Palangka Raya). A note at the top right of each section states: '\* Data yang telah diinput tidak dapat diubah kembali, harap isi dengan teliti dan benar'.

Gambar 4.24 Halaman Edit *Form* Pendaftaran *User*

#### 4.1.2.21 Halaman *Dashboard* Verifikasi

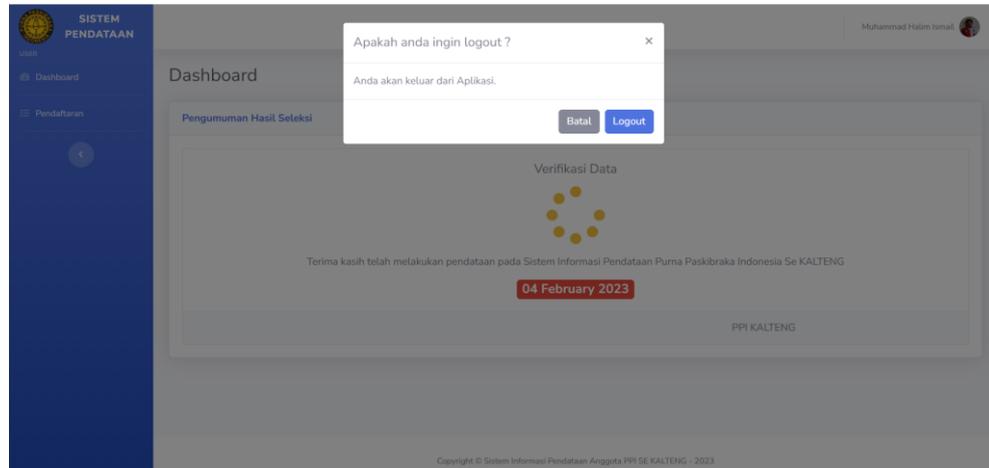
Halaman ini merupakan halaman ketika *user* sudah mengirimkan data dan menunggu admin memverifikasi data dan ketika telah di verifikasi maka halaman ini berubah menjadi lolos verifikasi.



Gambar 4.25 Halaman *Dashboard* Verifikasi

#### 4.1.2.22 Logout User

Halaman ini merupakan halaman ketika *user* ingin keluar dari halaman dashboard *user*.



Gambar 4.26 Logout User

### 4.1.3 Manual Program

Pada bagian ini, penulis menjelaskan langkah-langkah dalam menggunakan sistem informasi pendataan anggota purna paskibraka indonesia se kalimantan tengah pada desktop. Adapun langkah-langkah dalam menggunakan sistem informasi ini bagi *admin* dan *user* sebagai berikut.

#### 4.1.3.1 Admin

- a. Buka *link website* sistem informasi pendataan pada aplikasi *browser*.
- b. Tampilan awal aplikasi menampilkan halaman utama *website*.
- c. Pada tampilan utama pilih menu login dan masukan *email* dan *password* di form *login admin*.
- d. Saat proses *login* berhasil akan menampilkan halaman *dashboard*

*admin*. *Dashboard* menampilkan pendaftar masuk dan lolos verifikasi juga data pendaftar baru yang sudah mengisi data lengkap dan sudah kirim.

- e. *Admin* bisa memverifikasi data dengan mengakses halaman data pendaftaran dan klik cek pada data maka akan diarahkan ke halaman detail pendaftaran, kemudian klik verifikasi data maka akan tampil pilihan lolos atau tidak lolos.
- f. Pada halaman laporan, *admin* bisa mencetak data rekapan yang sudah di verifikasi berupa *file pdf* atau *excel* dengan mengklik tombol cetak data *pdf* atau cetak data *excel*.
- g. Jika hanya ingin mencetak data pendaftar maka *admin* bisa mengklik tombol cetak pada *actions*, Maka hanya data pendaftar yang dicetak.
- h. Jika ingin mengedit data, klik menu pada foto *admin* maka akan keluar dua pilihan, pilih edit data maka akan diarahkan kehalaman edit profil data.
- i. Jika ingin keluar halaman klik menu pada foto *admin* maka akan keluar dua pilihan, pilih *logout* dan akan keluar halaman dan kembali ke halaman login.

#### 4.1.3.2 *User*

- a. Buka link website sistem informasi pendataan pada aplikasi browser.
- b. Tampilan awal aplikasi menampilkan halaman utama website.
- c. Pada tampilan utama pilih menu *login* dan masukan *email* dan *password* di *form login user*.
- d. Saat proses *login* berhasil akan menampilkan halaman dashboard

*admin*. Dashboard menampilkan informasi panduan pendaftaran pengisian data.

- e. *User* dapat membaca informasi tata cara mengenai pengisian data, kemudian jika *user* ingin mengisi data maka klik pada menu pendaftaran dan akan diarahkan ke halaman pendaftaran, *user* mengisi semua data yang di minta kemudian klik simpan, data masih bisa di edit, jika data sudah di klik kirim maka *admin* akan segera memverifikasi data dan data sudah tidak bisa lagi di edit.
- f. Jika data sudah dikirim maka halaman *dashboard* akan berubah menjadi verifikasi data dan jika data lolos verifikasi maka *dashboard* akan menampilkan data lolos verifikasi.

#### **4.1.4 Manual Instalasi**

Pada bagian ini, penulis akan menjelaskan langkah-langkah dalam melakukan instalasi sistem informasi pendataan anggota purna paskibraka indonesia se kaleng pada perangkat desktop. Adapun langkah-langkah tersebut sebagai berikut.

- a. Pastikan pada desktop terdapat aplikasi *xampp*, jalankan aplikasi *xampp*.
- b. Masukkan file ppi ke dalam folder *xampp* dibagian *htdocs*.
- c. Masukkan alamat *website* <http://localhost/ppi/> pada *browser* dan sistem informasi pendataan sudah dapat digunakan.

## 4.2 Pembahasan

Pembahasan yaitu tahap yang menjelaskan secara rinci tentang pengujian sistem yang telah dibuat untuk mengetahui sistem yang dibuat telah memenuhi kebutuhan, untuk dapat mengetahui kelebihan serta kelemahan dari sistem yang dibuat dan untuk mengetahui tanggapan responden terhadap kualitas sistem informasi pendataan purna paskibaka indonesia se kalimantan tengah berbasis *website*.

### 4.2.1 Pengujian (Testing)

Pengujian dilakukan terhadap unit-unit program, dimana setiap fungsi dan prosedur dalam program dijelaskan satu persatu sehingga meminimalkan kesalahan pada program, misalnya kesalahan fungsi masing-masing unit. Uji coba dilakukan dengan metode *black box testing* dengan bantuan *web browser*.

#### 4.2.1.1 Rencana Pengujian

Bagian rencana pengujian dimaksudkan untuk menjelaskan apa saja yang akan menjadi bahan uji coba selama pengujian unit-unit program nantinya. Jenis pengujian yang akan digunakan adalah metode *black box testing*, yang artinya pengujian akan dilihat dari kesesuaiannya dengan fungsionalitas dan fitur-fitur yang dibuat, apakah sesuai dengan yang di inginkan atau tidak. Uji coba dilakukan menggunakan browser, yaitu *google chrome*.

## a. Pengujian Untuk Admin

Tabel 4.1 Rencana Pengujian Untuk *Admin*

Kelas Uji	Butir Uji
1	2
Pengujian Login	Mengisi form login untuk masuk ke halaman dashboard admin.
Pengujian Edit Profil Admin	Mengedit nama lengkap, email, password, ganti foto profil
Pengujian Halaman Data Pendaftaran	Mengecek detail data, hapus data dan cari data
Pengujian Halaman Detail Data Pendaftaran	Memverifikasi data pendaftaran user
Pengujian Halaman Laporan	Cetak data pdf dan excel
Pengujian Logout Admin	Mengklik Logout, maka Kembali ke halaman utama web

## b. Pengujian Untuk User

Tabel 4.2 Rencana Pengujian Untuk *User*

Kelas Uji	Butir Uji
1	2
Pengujian Buat Akun Baru	Mengisi nama lengkap, email, password
Pengujian Login	Mengisi form login untuk masuk ke halaman dashboard user
Pengujian Halaman Lupa Password	Mengisi Email
Pengujian Edit Profil User	Mengedit nama lengkap, email, password, ganti foto profil
Pengujian Halaman Pendaftaran	Mengisi data, simpan, edit dan kirim
Pengujian Logout user	Mengklik Logout, maka Kembali ke halaman utama web

#### 4.2.2 Hasil Pengujian

Hasil pengujian pada *black box* testing ini merupakan tahapan-tahapan untuk mengetahui apakah sistem informasi yang diuji dengan yang diharapkan. Pengujian *black box* testing dilakukan oleh 3 orang yang pertama Bapak Deden Andriawan, M.Kom selaku dosen STMIK Palangkaraya, yang kedua Astri Agustia bekerja sebagai *Big Data Analytic*, dan yang ketiga Budi Rachman selaku admin sistem informasi pendataan ini.

##### a. Hasil Pengujian Dosen (Deden Andriawan, M.Kom.)

##### 1) Pengujian Halaman Beranda

Tabel 4.3 Pengujian Halaman Beranda

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
<p>Akses halaman awal/ beranda Gambar :</p> 	<p>Sistem akan menampilkan halaman beranda</p>	<p>Sesuai Gambar :</p> 
<p>Klik <i>Button</i> Daftar pada Halaman Beranda Gambar :</p> 	<p>Sistem akan menampilkan halaman <i>register</i> buat akun baru <i>user</i></p>	<p>Sesuai Gambar :</p> 

<p>Klik <i>Button</i> Daftar Sekarang pada Halaman Beranda Gambar :</p> 	<p>Sistem akan menampilkan halaman <i>register</i> buat akun baru <i>user</i></p>	<p>Sesuai</p> <p>Gambar :</p> 
<p>Klik <i>Button Login</i> pada Halaman Beranda Gambar :</p> 	<p>Sistem akan menampilkan halaman <i>login admin</i> atau <i>user</i></p>	<p>Sesuai</p> <p>Gambar :</p> 

2) Pengujian Halaman *Register User*

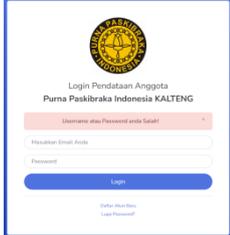
Tabel 4.4 Pengujian Halaman *Register User*

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
<p>Memasukan Nama Lengkap, <i>Email</i> dan <i>Password</i> lengkap Gambar :</p> 	<p>Berhasil melakukan pendaftaran akun baru dan masuk ke halaman login</p>	<p>Sesuai</p> <p>Gambar :</p> 
<p>Memasukan Nama Lengkap, <i>Emai</i>, dan Mengosongkan <i>Password</i> Gambar :</p> 	<p>Sistem akan mengirimkan pesan data harus terisi</p>	<p>Sesuai</p> <p>Gambar :</p> 

<p>Mengklik menu sudah punya akun? <i>Login!</i></p> <p>Gambar : Sudah punya akun ? <i>Login!</i></p>	<p>Sistem akan menampilkan halaman <i>login</i></p>	<p>Sesuai Gambar :</p> 
---	---	--

3) Pengujian Halaman *Login*

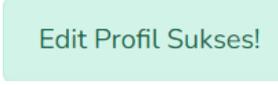
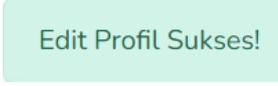
Tabel 4.5 Pengujian Halaman *Login*

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
<p>Memasukan <i>Email</i> dan <i>Password</i> Benar</p> <p>Gambar :</p> 	<p>Masuk Ke halaman Dashboard <i>Admin</i> atau <i>User</i></p>	<p>Sesuai Gambar :</p> 
<p>Memasukan <i>Email</i> dan <i>Password</i> salah</p> <p>Gambar :</p> 	<p>Sistem akan mengirimkan pesan email atau password salah!</p>	<p>Sesuai Gambar :</p> 
<p>Mengklik menu daftar akun baru</p> <p>Gambar : Daftar Akun Baru</p>	<p>Sistem akan menampilkan halaman <i>register</i></p>	<p>Sesuai Gambar:</p> 

4) Pengujian Halaman Lupa *Password*Tabel 4.6 Pengujian Halaman Lupa *Password*

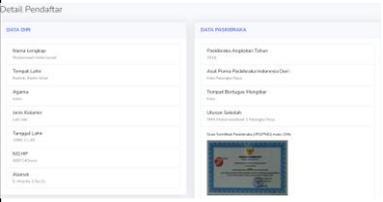
Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
<p>Memasukan <i>Email</i> kemudian klik <i>Reset Password</i></p> <p>Gambar :</p> 	<p>Password akan dikirimkan ke <i>email</i> <i>user</i></p>	<p>Sesuai Gambar :</p> 
<p>Mengklik menu daftar akun baru</p> <p>Gambar :</p> <p>Daftar Akun Baru</p>	<p>Sistem akan menampilkan halaman <i>register</i></p>	<p>Sesuai Gambar :</p> 
<p>Mengklik menu sudah punya akun? <i>Login!</i></p> <p>Gambar :</p> <p>Sudah punya akun ? <i>Login!</i></p>	<p>Sistem akan menampilkan halaman <i>login</i></p>	<p>Sesuai Gambar :</p> 

5) Pengujian Halaman Edit Profil *Admin*Tabel 4.7 Pengujian Halaman Edit Profil *Admin*

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
<p>Mengedit Nama Lengkap, <i>Email, Password</i>, dan ganti foto profil, klik <i>Button</i> simpan</p> <p>Gambar :</p> 	Data berhasil diedit	<p>Sesuai Gambar :</p> 
<p>Mengedit Nama Lengkap, <i>Email</i>, mengosongkan <i>Password</i>, dan ganti foto profil, klik <i>Button</i> simpan</p> <p>Gambar :</p> 	Data berhasil diedit	<p>Sesuai Gambar :</p> 
<p>Hanya Mengganti foto, klik <i>Button</i> simpan</p> <p>Gambar :</p> 	Data berhasil diedit	<p>Sesuai Gambar :</p> 

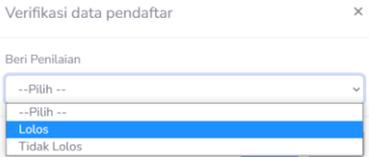
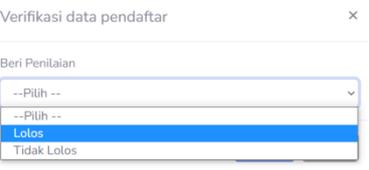
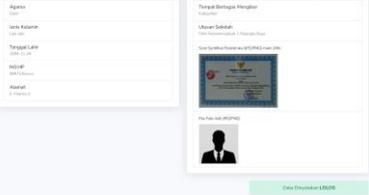
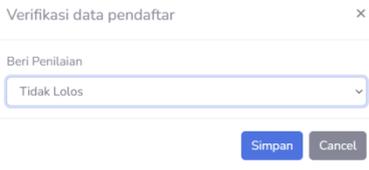
## 6) Pengujian Halaman Data Pendaftar

Tabel 4.8 Pengujian Halaman Data Pendaftar

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
<p>Mengklik <i>Button</i> Cek pada</p> <p><i>Actions</i></p> <p>Gambar :</p> 	<p>Sistem akan menampilkan halaman detail pendaftar</p>	<p>Sesuai Gambar :</p> 
<p>Mengklik <i>Button</i> Hapus pada</p> <p><i>Actions</i></p> <p>Gambar :</p> 	<p>Data berhasil dihapus</p>	<p>Sesuai Gambar :</p> 
<p>Mencari nama pada menu</p> <p><i>search</i></p> <p>Gambar :</p> 	<p>Menampilkan nama yang dicari</p>	<p>Sesuai Gambar :</p> 

## 7) Pengujian Halaman Detail Pendaftar

Tabel 4.9 Pengujian Halaman Detail Pendaftar

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
<p>Mengklik <i>Button</i> verifikasi data pendaftar</p> <p>Gambar :</p> 	<p>Sistem akan menampilkan pilihan beri penilaian lolos atau tidak lolos</p>	<p>Sesuai Gambar :</p> 
<p>Mengklik <i>Button</i> lolos, klik simpan</p> <p>Gambar :</p> 	<p>Data lolos verifikasi</p>	<p>Sesuai Gambar :</p> 
<p>Mengklik <i>Button</i> tidak lolos, klik simpan</p> <p>Gambar :</p> 	<p>Data tidak lolos verifikasi</p>	<p>Sesuai Gambar :</p> 

8) Pengujian Halaman Laporan

Tabel 4.10 Pengujian Halaman Laporan

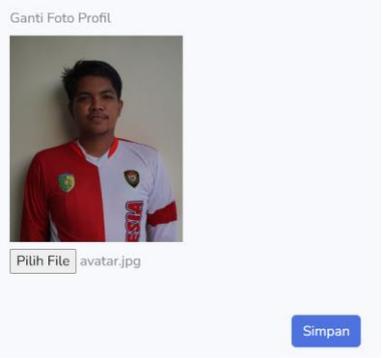
Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
<p>Mengklik <i>Button</i> cetak data pendaftar <i>pdf</i></p> <p>Gambar :</p> 	<p>Sistem akan menampilkan rekapan data berupa <i>pdf</i></p>	<p>Sesuai Gambar :</p> 
<p>Mengklik <i>Button</i> cetak data pendaftar <i>excel</i></p> <p>Gambar :</p> 	<p>Sistem akan menampilkan rekapan data berupa <i>excel</i></p>	<p>Sesuai Gambar :</p> 
<p>Mengklik <i>Button</i> cetak pada <i>actions</i></p> <p>Gambar :</p> 	<p>Sistem akan menampilkan cetak data <i>user</i> berupa <i>pdf</i></p>	<p>Sesuai Gambar :</p> 

9) Pengujian *Logout Admin*Tabel 4.11 Pengujian *Logout Admin*

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
<p>Klik <i>Logout</i> Gambar :</p> 	<p>Sistem akan menampilkan dua pilihan batal atau <i>logout</i>, klik <i>logout</i>, Sistem akan kembali ke halaman <i>login</i></p>	<p>Sesuai Gambar :</p> 

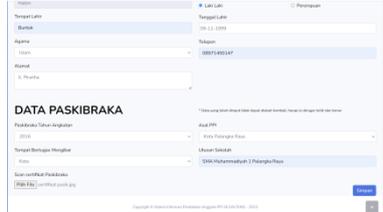
10) Pengujian Halaman Edit Profil *User*Tabel 4.12 Pengujian Halaman Edit Profil *User*

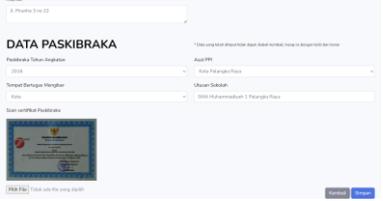
Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
<p>Mengedit Nama Lengkap, <i>Email</i>, <i>Password</i>, dan ganti foto profil, klik <i>Button</i> simpan Gambar :</p> 	<p>Data berhasil diedit</p>	<p>Sesuai Gambar :</p> 
<p>Mengedit Nama Lengkap, <i>Email</i>, mengosongkan <i>Password</i>, dan ganti foto profil, klik <i>Button</i> simpan Gambar :</p>	<p>Data berhasil diedit</p>	<p>Sesuai Gambar :</p> 

		
<p>Hanya Mengganti foto, klik</p> <p><i>Button</i> simpan</p> <p>Gambar :</p> 	<p>Data berhasil diedit</p>	<p>Sesuai Gambar :</p> 

11) Pengujian Halaman Pendaftaran

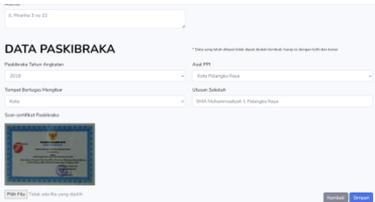
Tabel 4.13 Pengujian Halaman Pendaftaran

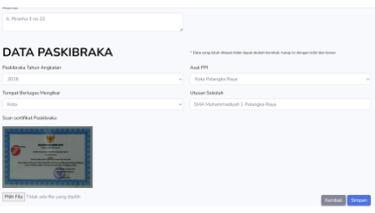
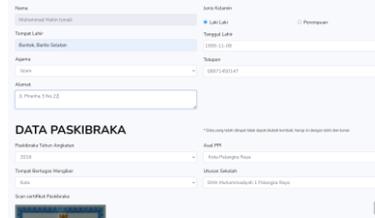
Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
<p>Mengisi semua data kemudian klik simpan</p> <p>Gambar :</p> 	<p>Data berhasil disimpan dan <i>dashboard</i> berubah menjadi pengumuman hasil verifikasi data</p>	<p>Sesuai</p> <p>Gambar :</p> 

<p>Mengisi sebagian data kemudian klik simpan Gambar :</p> 	<p>Sistem akan mengirimkan pesan data harus terisi</p>	<p>Sesuai Gambar : Berhasil menyimpan data</p>
<p>Memasukan scan sertifikat lebih dari 1 mb Gambar :</p> 	<p>Sistem akan mengirimkan pesan gambar terlalu besar</p>	<p>Sesuai Gambar : Gambar terlalu besar</p>

12) Pengujian Halaman Edit Pendaftaran

Tabel 4.14 Pengujian halaman Edit Pendaftaran

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
<p>Mengklik <i>button</i> edit data Gambar :</p> 	<p>Sistem akan menampilkan formulir data yang telah di isi kemudian bisa diedit</p>	<p>Sesuai Gambar :</p> 
<p>Mengedit sebagian data kemudian klik simpan Gambar :</p>	<p>Data berhasil dirubah</p>	<p>Sesuai Gambar : Berhasil mengubah data</p>

		
<p>Mengedit semua data kemudian klik simpan Gambar :</p> 	<p>Data berhasil dirubah</p>	<p>Sesuai Gambar :</p> <div style="border: 1px solid green; padding: 5px; display: inline-block;"> <p>Berhasil mengubah data</p> </div>

13) Pengujian *Logout User*

Tabel 4.15 Pengujian *Logout User*

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
<p>Klik <i>Logout</i> Gambar :</p> 	<p>Sistem akan menampilkan dua pilihan batal atau <i>logout</i>, klik <i>logout</i>, Sistem akan kembali ke halaman <i>login</i></p>	<p>Sesuai Gambar :</p> 

## b. Hasil Pengujian Pekerja IT (Astri Agustina, S.Kom.)

## 1) Pengujian Halaman Beranda

Tabel 4.16 Pengujian Halaman Beranda

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik <i>Button</i> Daftar pada Halaman Beranda	Sistem akan menampilkan halaman <i>register</i> buat akun baru <i>user</i>	Berhasil	Button daftar bekerja dengan baik
Klik <i>Button</i> Daftar Sekarang pada Halaman Beranda	Sistem akan menampilkan halaman <i>register</i> buat akun baru <i>user</i>	Berhasil	Button daftar sekarang bekerja dengan baik
Klik <i>Button Login</i> pada Halaman Beranda	Sistem akan menampilkan halaman <i>login</i> <i>admin</i> atau <i>user</i>	Berhasil	Button login bekerja dengan baik

2) Pengujian Halaman *Register User*

Tabel 4.17 Pengujian Halaman Register User

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Memasukan Nama Lengkap, <i>Email</i> dan <i>Password</i> lengkap	Berhasil melakukan pendaftaran akun baru	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik
Memasukan Nama Lengkap, <i>Emai</i> , dan Mengosongkan <i>Password</i>	Sistem akan mengirimkan pesan data harus terisi	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik
Mengklik menu sudah punya akun? <i>Login!</i>	Sistem akan menampilkan halaman <i>login</i>	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik

3) Pengujian Halaman *Login*Tabel 4.18 Pengujian Halaman *Login*

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Memasukan <i>Email</i> dan <i>Password</i> Benar	Masuk Ke halaman Dashboard <i>Admin</i> atau <i>User</i>	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik
Memasukan <i>Email</i> dan <i>Password</i> salah	Sistem akan mengirimkan pesan email atau password salah!	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik
Mengklik menu daftar akun baru	Sistem akan menampilkan halaman <i>register</i>	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik
Mengklik menu lupa <i>password</i> ?	Sistem akan menampilkan halaman lupa <i>password</i>	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik

4) Pengujian Halaman Lupa *Password*Tabel 4.19 Pengujian Halaman Lupa *Password*

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Memasukan <i>Email</i> kemudian klik Reset <i>Password</i>	Password akan dikirimkan ke <i>email user</i>	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik
Mengklik menu daftar akun baru	Sistem akan menampilkan halaman <i>register</i>	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik
Mengklik menu sudah punya akun? <i>Login!</i>	Sistem akan menampilkan halaman <i>login</i>	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik

5) Pengujian Halaman Edit Profil *Admin*Tabel 4.20 Pengujian Halaman Edit Profil *Admin*

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Mengedit Nama Lengkap, <i>Email</i> , <i>Password</i> , dan ganti foto profil, klik <i>Button</i> simpan	Data berhasil diedit	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik

Mengedit Nama Lengkap, <i>Email</i> , mengosongkan <i>Password</i> , dan ganti foto profil, klik <i>Button</i> simpan	Data berhasil diedit	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik
Hanya Mengganti foto, klik <i>Button</i> simpan	Data berhasil diedit	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik

## 6) Pengujian Halaman Data Pendaftar

Tabel 4.21 Pengujian Halaman Data Pendaftar

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Mengklik <i>Button</i> Cek pada <i>Actions</i>	Sistem akan menampilkan halaman detail pendaftar	Berhasil	Button bekerja dengan baik
Mengklik <i>Button</i> Hapus pada <i>Actions</i>	Data berhasil dihapus	Berhasil	Button bekerja dengan baik
Mencari nama pada menu <i>search</i>	Menampilkan nama yang dicari	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik

## 7) Pengujian Halaman detail pendaftar

Tabel 4.22 Pengujian Halaman detail pendaftar

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Mengklik <i>Button</i> verifikasi data pendaftar	Sistem akan menampilkan pilihan beri penilaian lolos atau tidak lolos	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik
Mengklik <i>Button</i> lolos, klik simpan	Data lolos verifikasi	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik
Mengklik <i>Button</i> tidak lolos, klik simpan	Data tidak lolos verifikasi	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik

## 8) Pengujian Halaman Laporan

Tabel 4.23 Pengujian Halaman Laporan

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Mengklik <i>Button</i> cetak data pendaftar <i>pdf</i>	Sistem akan menampilkan rekapan data berupa <i>pdf</i>	Berhasil	Button bekerja dengan baik
Mengklik <i>Button</i> cetak data pendaftar <i>excel</i>	Sistem akan menampilkan rekapan data berupa <i>excel</i>	Berhasil	Button bekerja dengan baik
Mengklik <i>Button</i> cetak pada <i>actions</i>	Sistem akan menampilkan cetak data <i>user</i> berupa <i>pdf</i>	Berhasil	Button bekerja dengan baik

9) Pengujian *Logout Admin*Tabel 4.24 Pengujian *Logout Admin*

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik <i>Logout</i>	Sistem akan menampilkan dua pilihan batal atau <i>logout</i> , klik <i>logout</i> , Sistem akan kembali ke halaman <i>login</i>	Berhasil	Button <i>logout</i> bekerja dengan baik

10) Pengujian Halaman Edit Profil *User*Tabel 4.25 Pengujian Halaman Edit Profil *User*

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Mengklik <i>Button</i> cetak data pendaftar <i>pdf</i>	Mengedit Nama Lengkap, <i>Email</i> , <i>Password</i> , dan ganti foto profil, klik <i>Button</i> simpan	Berhasil	Button bekerja dengan baik
Mengklik <i>Button</i> cetak data pendaftar <i>excel</i>	Mengedit Nama Lengkap, <i>Email</i> , mengosongkan <i>Password</i> , dan ganti foto profil,	Berhasil	Button bekerja dengan baik

	klik <i>Button</i> simpan		
Mengklik <i>Button</i> cetak pada <i>actions</i>	Hanya Mengganti foto, klik <i>Button</i> simpan	Berhasil	Button bekerja dengan baik

## 11) Pengujian Halaman Pendaftaran

Tabel 4.26 Pengujian Halaman Pendaftaran

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Mengisi semua data kemudian klik simpan	Data berhasil disimpan dan <i>dashboard</i> berubah menjadi pengumuman hasil verifikasi data	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik
Mengisi sebagian data kemudian klik simpan	Sistem akan mengirimkan pesan data harus terisi	Berhasil	Validasi data bekerja dengan baik
Memasukan scan sertifikat lebih dari 1 mb	Sistem akan mengirimkan pesan data gagal di upload	Berhasil	Validasi data bekerja dengan baik

## 12) Pengujian Halaman Edit Pendaftaran

Tabel 4.27 Pengujian Halaman Edit Pendaftaran

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Mengklik <i>button</i> edit data	Sistem akan menampilkan formulir data yang telah di isi kemudian bisa diedit	Berhasil	Button bekerja dengan baik
Mengedit sebagian data kemudian klik simpan	Data berhasil dirubah	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik
Mengedit semua data kemudian klik simpan	Data berhasil dirubah	Gagal	Tempat bertugas mengibar tidak dapat diubah dan gambar sertifikat tidak bisa diedit

13) Pengujian *Logout User*Tabel 4.28 Pengujian *Logout User*

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik <i>Logout</i>	Sistem akan menampilkan dua pilihan batal atau <i>logout</i> , klik <i>logout</i> , Sistem akan kembali ke halaman <i>login</i>	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik

c. Hasil Pengujian *Admin* (Budi Rachman)

## 1) Pengujian Halaman Beranda

Tabel 4.29 Pengujian Halaman Beranda

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Akses halaman awal/beranda	Sistem akan menampilkan halaman beranda	Sesuai
Klik <i>Button</i> Daftar pada Halaman Beranda	Sistem akan menampilkan halaman <i>register</i> buat akun baru <i>user</i>	Sesuai
Klik <i>Button</i> Daftar Sekarang pada Halaman Beranda	Sistem akan menampilkan halaman <i>register</i> buat akun baru <i>user</i>	Sesuai
Klik <i>Button Login</i> pada Halaman Beranda	Sistem akan menampilkan halaman <i>login admin</i> atau <i>user</i>	Sesuai

2) Pengujian Halaman Register *User*Tabel 4.30 Pengujian Halaman *Register User*

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Memasukan Nama Lengkap, <i>Email</i> dan <i>Password</i> lengkap	Berhasil melakukan pendaftaran akun baru	Sesuai
Memasukan Nama Lengkap, <i>Emai</i> , dan Mengosongkan <i>Password</i>	Sistem akan mengirimkan pesan data harus terisi	Sesuai
Mengklik menu sudah punya akun? <i>Login!</i>	Sistem akan menampilkan halaman <i>login</i>	Sesuai

3) Pengujian Halaman *Login*Tabel 4.31 Pengujian Halaman *Login*

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Memasukan <i>Email</i> dan <i>Password</i> Benar	Masuk Ke halaman Dashboard <i>Admin</i> atau <i>User</i>	Sesuai
Memasukan <i>Email</i> dan <i>Password</i> salah	Sistem akan mengirimkan pesan email atau password salah!	Sesuai
Mengklik menu daftar akun baru	Sistem akan menampilkan halaman <i>register</i>	Sesuai
Mengklik menu lupa <i>password?</i>	Sistem akan menampilkan halaman lupa <i>password</i>	Sesuai

4) Pengujian Halaman Lupa *Password*

Tabel 4.32 Pengujian Halama Lupa Password

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Memasukan <i>Email</i> kemudian klik <i>Reset Password</i>	Password akan dikirimkan ke <i>email user</i>	Sesuai
Mengklik menu daftar akun baru	Sistem akan menampilkan halaman <i>register</i>	Sesuai
Mengklik menu sudah punya akun? <i>Login!</i>	Sistem akan menampilkan halaman <i>login</i>	Sesuai

5) Pengujian Halaman Edit Profil *Admin*Tabel 4.33 Pengujian Halaman Edit Profil *Admin*

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Mengedit Nama Lengkap, <i>Email</i> , <i>Password</i> , dan ganti foto profil, klik <i>Button</i> simpan	Data berhasil diedit	Sesuai
Mengedit Nama Lengkap, <i>Email</i> , mengosongkan <i>Password</i> , dan ganti foto profil, klik <i>Button</i> simpan	Data berhasil diedit	Sesuai
Hanya Mengganti foto, klik <i>Button</i> simpan	Data berhasil diedit	Sesuai

## 6) Pengujian Halaman Data Pendaftar

Tabel 4.34 Pengujian halaman Data Pendaftar

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Mengklik <i>Button</i> Cek pada <i>Actions</i>	Sistem akan menampilkan halaman detail pendaftar	Sesuai
Mengklik <i>Button</i> Hapus pada <i>Actions</i>	Data berhasil dihapus	Sesuai
Mencari nama pada menu <i>search</i>	Menampilkan nama yang dicari	Sesuai

## 7) Pengujian Halaman detail pendaftar

Tabel 4.35 Pengujian Halaman Detail Pendaftar

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Mengklik <i>Button</i> verifikasi data pendaftar	Sistem akan menampilkan pilihan beri penilaian lolos atau tidak lolos	Sesuai
Mengklik <i>Button</i> lolos, klik simpan	Data lolos verifikasi	Sesuai
Mengklik <i>Button</i> tidak lolos, klik simpan	Data tidak lolos verifikasi	Sesuai

## 8) Pengujian Halaman Laporan

Tabel 4.36 Pengujian Halaman laporan

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Mengklik <i>Button</i> cetak data pendaftar <i>pdf</i>	Sistem akan menampilkan rekapan data berupa <i>pdf</i>	Sesuai
Mengklik <i>Button</i> cetak data pendaftar <i>excel</i>	Sistem akan menampilkan rekapan data berupa <i>excel</i>	Sesuai

Mengklik <i>Button</i> cetak pada <i>actions</i>	Sistem akan menampilkan cetak data <i>user</i> berupa <i>pdf</i>	Sesuai
--	--	--------

9) Pengujian *Logout Admin*

Tabel 4.37 Pengujian Logout Admin

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Klik <i>Logout</i>	Sistem akan menampilkan dua pilihan batal atau <i>logout</i> , klik <i>logout</i> , Sistem akan kembali ke halaman <i>login</i>	Sesuai

10) Pengujian Halaman Edit Profil *User*Tabel 4.38 Pengujian halaman Edit Profil *User*

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Mengedit Nama Lengkap, <i>Email</i> , <i>Password</i> , dan ganti foto profil, klik <i>Button</i> simpan	Data berhasil diedit	Sesuai
Mengedit Nama Lengkap, <i>Email</i> , mengosongkan <i>Password</i> , dan ganti foto profil, klik <i>Button</i> simpan	Data berhasil diedit	Sesuai
Hanya Mengganti foto, klik <i>Button</i> simpan	Data berhasil diedit	Sesuai

## 11) Pengujian Halaman Pendaftaran

Tabel 4.39 Pengujian Halaman Pendaftaran

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Mengisi semua data kemudian klik simpan	Data berhasil disimpan dan <i>dashboard</i> berubah menjadi pengumuman hasil verifikasi data	Sesuai
Mengisi sebagian data kemudian klik simpan	Sistem akan mengirimkan pesan data harus terisi	Sesuai
Memasukan scan sertifikat lebih dari 1 mb	Sistem akan mengirimkan pesan data gagal di upload	Sertifikat tidak bisa diedit

## 12) Pengujian Halaman Edit Pendaftaran

Tabel 4.40 Pengujian halaman Edit Pendaftaran

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Mengklik <i>button</i> edit data	Sistem akan menampilkan formulir data yang telah di isi kemudian bisa diedit	Sesuai
Mengedit sebagian data kemudian klik simpan	Data berhasil dirubah	Sesuai
Mengedit semua data kemudian klik simpan	Data berhasil dirubah	Sesuai

13) Pengujian *Logout User*Tabel 4.41 Pengujian *Logout User*

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Klik <i>Logout</i>	Sistem akan menampilkan dua pilihan batal atau <i>logout</i> , klik <i>logout</i> , Sistem akan kembali ke halaman <i>login</i>	Sesuai

## 4.2.3 Hasil Responden Pengguna

Untuk mengetahui tanggapan responden terhadap kualitas sistem informasi pendataan anggota purna paskibraka indonesia se kalimantan tengah berbasis *web*. Berdasarkan jawaban dari responden atas kepuasan terhadap program yang diukur dengan menggunakan Skala Likert. Skala likert merupakan metode perhitungan kuesioner yang dibagikan kepada responden untuk mengukur sikap, pendapat, dan persepsi responden terhadap rancangan sistem yang dibangun.

Berikut adalah daftar poin-poin pernyataan yang diberikan kepada responden,

Tabel 4.42 Skala *Likert*

No	Keterangan	Nilai
1	Sangat Setuju	5
2	Setuju	4
3	Ragu - Ragu	3
4	Tidak Setuju	2
5	Sangat Tidak Setuju	1

Berikut adalah daftar poin-poin pernyataan yang diberikan kepada responden.

Tabel 4.43 Poin Pernyataan

No	Pernyataan
1	Sistem informasi yang dibuat sederhana dan mudah digunakan oleh pengguna
2	Desain tampilan dalam penggunaan warna dan rancangan sudah baik
3	Sistem informasi menyajikan informasi panduan pendaftaran yang mudah dipahami
4	Proses Penginputan data lebih mudah dan cepat
5	Formulir pendataan sudah sesuai dengan kebutuhan data

Selanjutnya hasil tersebut diolah dan dihitung dengan kriteria yang telah ditetapkan.

c. Hasil Perhitungan Skala Likert Pernyataan Pertama

Tabel 4.44 Perhitungan Skala Likert Pernyataan Pertama

Kriteria Jawaban	Bobot	Responden	Jumlah
Sangat Setuju	5	16	80
Setuju	4	3	12
Ragu-Ragu	3	1	3
Tidak Setuju	2	0	0
Sangat Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah Responden		20	95
Total			95

Perhitungan persentasi sebagai berikut

$$\frac{95}{100} \times 100 = 95\%$$

Berdasarkan data dari tabel diatas maka dapat diketahui bahwa 95% responden menyatakan bahwa mereka sangat setuju jika sistem informasi yang dibuat sederhana dan mudah digunakan oleh pengguna.

## d. Hasil Perhitungan Skala Likert Pernyataan Kedua

Tabel 4.45 Perhitungan Skala Likert Pernyataan Kedua

Kriteria Jawaban	Bobot	Responden	Jumlah
Sangat Setuju	5	12	60
Setuju	4	6	24
Ragu-Ragu	3	2	6
Tidak Setuju	2	0	0
Sangat Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah Responden		20	90
Total			90

Perhitungan persentasi sebagai berikut

$$\frac{90}{100} \times 100 = 90\%$$

Berdasarkan data dari tabel diatas maka dapat diketahui bahwa 90% responden menyatakan bahwa mereka sangat setuju jika desain tampilan dalam penggunaan warna dan rancangan sudah baik.

## e. Hasil Perhitungan Skala Likert Pernyataan Ketiga

Tabel 4.46 Perhitungan Skala Likert Pernyataan Ketiga

Kriteria Jawaban	Bobot	Responden	Jumlah
Sangat Setuju	5	13	65
Setuju	4	6	24
Ragu-Ragu	3	1	3
Tidak Setuju	2	0	0
Sangat Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah Responden		20	92
Total			92

Perhitungan persentasi sebagai berikut

$$\frac{92}{100} \times 100 = 92\%$$

Berdasarkan data dari tabel diatas maka dapat diketahui bahwa 92% responden menyatakan bahwa mereka sangat setuju jika sistem informasi menyajikan informasi panduan pendaftaran yang mudah dipahami.

## f. Hasil Perhitungan Skala Likert Pernyataan Keempat

Tabel 4.47 Perhitungan Skala Likert Pernyataan Keempat

Kriteria Jawaban	Bobot	Responden	Jumlah
Sangat Setuju	5	17	85
Setuju	4	3	12
Ragu-Ragu	3	0	0
Tidak Setuju	2	0	0
Sangat Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah Responden		20	97
Total			97

Perhitungan persentasi sebagai berikut

$$\frac{97}{100} \times 100 = 97\%$$

Berdasarkan data dari tabel diatas maka dapat diketahui bahwa 97% responden menyatakan bahwa mereka sangat setuju jika proses Penginputan data lebih mudah dan cepat.

## g. Hasil Perhitungan Skala Likert Pernyataan Kelima

Tabel 4.48 Perhitungan Skala Likert Pernyataan Kelima

Kriteria Jawaban	Bobot	Responden	Jumlah
Sangat Setuju	5	16	80
Setuju	4	3	12
Ragu-Ragu	3	1	3
Tidak Setuju	2	0	0
Sangat Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah Responden		20	95
Total			95

Perhitungan persentasi sebagai berikut

$$\frac{95}{100} \times 100 = 95\%$$

Berdasarkan data dari tabel diatas maka dapat diketahui bahwa 95% responden menyatakan bahwa mereka sangat setuju jika Formulir pendataan sudah sesuai dengan kebutuhan data.

#### h. Rekap Hasil Perhitungan Skala Likert

Berikut adalah rekap hasil responden dari 20 orang, berdasarkan rekap hasil responden inilah dapat disimpulkan bahwa sistem informasi yang dihasilkan yaitu Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia se Kalimantan Tengah Berbasis *Web*.

Tabel 4.49 Rekap Hasil Kuesioner

No	Pernyataan	Responden																				Total Skor
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
1	Sistem informasi yang dibuat sederhana dan mudah digunakan oleh pengguna	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	5	5	4	4	5	3	5	5	95
2	Desain tampilan dalam penggunaan warna dan rancangan sudah baik	5	5	5	4	4	4	3	5	5	5	4	4	4	5	5	5	5	3	5	5	90
3	Sistem informasi menyajikan informasi panduan pendaftaran yang mudah dipahami	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	5	4	5	4	4	4	3	5	5	92
4	Proses Penginputan data lebih mudah dan cepat	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	5	4	4	5	5	97
5	Formulir pendataan sudah sesuai dengan kebutuhan data	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	4	5	5	5	4	3	5	5	95
Total Skor Semua Responden																				469		
Rata-rata Semua Responden = (Total keseluruhan skor : jumlah responden)/jumlah materi = $\frac{469:20}{5}$																				4,69		

Perhitungan persentasi sebagai berikut

$$\frac{4,69}{5} \times 100 = 93,8\%$$

Berdasarkan perhitungan dari tabel diatas maka dapat disimpulkan bahwa 93,8% responden menyatakan bahwa mereka setuju jika Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia se Kalimantan Tengah Berbasis *Web* layak untuk digunakan.

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan pada perancangan serta pengujian yang sudah dilakukan pada Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Se Kalteng Berbasis Web, maka ditarik kesimpulan yaitu :

1. Dalam penelitian ini penulis telah merancang dan membangun Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Se Kalteng Berbasis *Web*.
2. Dari hasil pengujian *black box testing* yang dilakukan dapat disimpulkan pada Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Se Kalteng berjalan dengan baik dan sesuai dengan kebutuhan pengguna, *error/bug* pada sistem pendataan ini sudah diperbaiki dan berfungsi dengan baik.
3. Berdasarkan hasil perhitungan kuesioner dengan skala likert yang di nilai dari 20 responden dan 5 kriteria uji maka di dapat hasil interprestasi sebesar 93,8% atau dengan nilai 469 dari nilai maksimal 500, maka dapat disimpulkan bahwa hasil penelitian ini “Sangat Setuju” dan layak untuk digunakan.

## **5.2 Saran**

Dari hasil penulisan dan kesimpulan dapat diambil beberapa saran dalam penelitian ini, penulis ingin memberikan beberapa saran yang mungkin berguna untuk pengembangan lebih lanjut yaitu dalam melengkapi pendataan anggota Purna Paskibraka Indonesia Se Kalimantan Tengah dari awal berdiri di 13 Kabupaten 1 Kota.

## DAFTAR PUSTAKA

- A. S., R. and Shalahuddin, M., 2018. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek. *Informatika*.
- Andaru, A., 2018. Pengertian Database Secara Umum.
- Astriyani, E., Putri, F.N. and Widianingsih, N.E., 2020. Desain Sistem Informasi Monitoring Aset Pada PT.Arbumco Wira Pandega.
- Cesara, L.R. and Pratiwi, P.H., 2018. Budaya Organisasi Purna Paskibraka Indonesia Sleman (Studi Kasus Pada Tim Pendidikan Dan Pelatihan Paskibraka Sleman Tahun 2018).
- Cucus, A. and Endra, R.Y., 2018. Implementasi Algoritma Profile Matching Untuk Diagnosa Rabies Pada Anjing. *Explore: Jurnal Sistem informasi dan telematika*, [online] 9(1). <https://doi.org/10.36448/jsit.v9i1.1025>.
- Daningsih, E., Candramila, W., Panjaitan, R.G.P. and Wahyuni, E.S., 2018. Pengembangan Sim Biodata Mahasiswa Untuk Peningkatan Kualitas Prodi Pendidikan Biologi Fkip Universitas Tanjungpura.
- Elgamar, 2020. Buku ajar konsep dasar pemrograman website dengan php. Ahlimedia Book.
- Fikriyah, N. and Fitri, 2018. Model Pembelajaran Pendidikan Karakter Bagi Orangtua Siswa Dengan Menggunakan Media Kartu Karakter ( Studi Pada Orangtua siswa Paud Alphabet Kecamatan Cihideung Kota Tasikmalaya Jawa Barat ).
- Harahap, S.H., 2018. Analisis Pembelajaran Sistem Akuntansi Menggunakan Draw.Io Sebagai Perancangan Diagram Alir. <https://doi.org/10.31227/osf.io/nj5cx>.
- Harfizar, H., Yuliana, K. and Muh Afiffudin, M.A., 2017. Perancangan sistem informasi pendataan karyawan pada perusahaan jasa berbasis web. *SENSI Journal*, 3(2), pp.190–207. <https://doi.org/10.33050/sensi.v3i2.777>.
- Haswan, F., 2018. Perancangan sistem informasi pendataan penduduk kelurahan sungai jering berbasis web dengan object oriented programming. *Jurnal Teknologi Dan Open Source*, 1(2), pp.92–100. <https://doi.org/10.36378/jtos.v1i2.23>.
- Heriyanto, Y., 2018. perancangan sistem informasi rental mobil berbasis web pada pt.apm rent car. *Jurnal Intra-Tech*, 2(2).
- Hidayat, A., Yani, A. and Rusidi, 2019. Membangun Website Sma Pgri Gunung Raya Ranau Menggunakan PHP. 2(2).

- Indria, M., 2020. Pengaruh retailing mix terhadap keputusan pembelian (Studi pada Alfamart Matraman Raya 3 Jakarta Timur). *Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Indonesia Jakarta*.
- Irviani, E. and Anggraeni, E.Y., 2017. Pengantar Sistem Informasi. *Andi Offset. Yogyakarta*.
- Irwan, K. and Saputra, 2022. Penerapan Metode Reorder Point Untuk Persediaan Pokok Ice Cream Pada Toko Monas Ice Cream. [online] Available at: <<http://repository.unsada.ac.id/id/eprint/5033>>.
- Jaya, T.S., 2018. Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis. *Jurnal Informatika*.
- Khasanah, R.L., Kesuma, C. and Wijianto, R., 2018. Sistem Informasi Pelayanan Kesehatan Online Berbasis Web Pada PMI Kabupaten Purbalingga. *Jurnal Evolusi*, 6(2).
- Londa, G.O., Witi, F.L. and Bhae, B.Y., 2022. Sistem Informasi Pendataan Penduduk Desa Detusoko Baratkecamatan Detusoko Kabupaten Ende berbasis Web. *JURNAL JITEK*, 2(2), pp.122–135.
- Mariko, S., 2019. Aplikasi website berbasis HTML dan JavaScript untuk menyelesaikan fungsi integral pada mata kuliah kalkulus. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 6(1), pp.80–91. <https://doi.org/10.21831/jitp.v6i1.22280>.
- Maulina, E.P. and Junaedi, L., 2022. Perencanaan Arsitektur Sistem Informasi dengan Menggunakan Metode TOGAF. *J-SISKO TECH (Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Sistem Komputer TGD)*, 5(2), p.228. <https://doi.org/10.53513/jsk.v5i2.5769>.
- Muhyidin, M.A., Sulhan, M.A. and Seviana, A., 2020. Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit*, 10(2), p.208. <https://doi.org/10.51920/jd.v10i2.171>.
- Mumpuni, R., Anggraeny, F.T. and Fadillah, M.N., 2019. Perancangan Sistem Informasi Pendataan Anggota Poliklinik UPN “Veteran” Jawa Timur. *Jurnal Teknik Elektro dan Komputasi (ELKOM)*, 1(1), pp.46–54. <https://doi.org/10.32528/elkom.v1i1.2363>.
- Mundzir MF, 2020. *Buku Sakti Pemrograman Web Seri PHP*. Yogyakarta.
- Nugroho, A.A. and Setiyawati, N., 2019. Perancangan Dan Implementasi Aplikasi It Investment Log Berbasis Web (Studi Kasus : PT. XYZ). (1).
- php., net, n.d. [online] Available at: <<https://www.php.net/manual/en/intro-what-is.php>>.

- Pinibo, Y., Manuhuttu, M.A. and Putnarubun, A., 2022. Perancangan sistem informasi pendataan anggota ikatan pelajar dan mahasiswa/i kabupaten deiyai berbasis web. *J-MACE Jurnal Penelitian*, 2(1), pp.57–67. <https://doi.org/10.34124/jmace.v2i1.19>.
- Pratomo, D., 2019. ( Studi Empiris pada koperasi KPRI di kecamatan Purwokerto Timur ).
- Putri, D., 2019. Komunikasi Organisasi Purna Paskibraka Indonesia Jakarta Timur (Ppijt) Pada Perilaku Purna Paskibraka. 2(4).
- Rully Pramudita, Rita Wahyuni Arifin, Ari Nurul Alfian, Nadya Safitri, and Shilka Dina Anwariya, 2021. Penggunaan Aplikasi Figma Dalam Membangun Ui/Ux Yang Interaktif Pada Program Studi Teknik Informatika Stmik Tasikmalaya. *JURNAL BUANA PENGABDIAN*, 3(1), pp.149–154. <https://doi.org/10.36805/jurnalbuanapengabdian.v3i1.1542>.
- Saputra, A., 2019. *Buku Sakti HTML, CSS & Javascript: Pemrograman Web Itu Gampang*.
- Sari, I.P., 2021. *Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak*. umsu press.
- Sephira, Q. and Krisnanik, E., 2021. Aplikasi Pendaftaran Kegiatan Program MBKM Menggunakan Framework Laravel.
- Simarmata, J., Romindo, R. and Samala, A.D., 2021. *Metodologi Riset Bidang Sistem Informasi dan Komputer*. Yayasan Kita Menulis.
- Solikhin, I., Sobri, M. and Saputra, R., 2018. Sistem Informasi Pendataan Pengunjung Perpustakaan (Studi kasus : SMKN 1 Palembang). *Jurnal Ilmiah Betrik*, 9(03), pp.140–151. <https://doi.org/10.36050/betrik.v9i03.40>.
- Sukrianto, D. and Agustina, S., 2018. Pemanfaatan Sms Gateway Pada Sistem Informasi Absensi Siswa Di Sman 12 Pekanbaru Berbasis Web. 2.
- Vivian, S. and Sianipar, R.H., 2020. *Buku Pintar JavaScript*. Balige Publishing.
- Watrianthos, R. and Purnama, I., 2018. *Buku Ajar Sistem Operasi*. Ponorogo.

L  
A  
M  
P  
I  
R  
A  
N

## Lampiran 1 Surat Tugas Dosen Pembimbing

 **SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
(STMIK) PALANGKARAYA**  
Jl. G. Obos No. 114 Telp. 0536-3224593, 3225515 Fax. 0536-3225515 Palangkaraya  
email : [humas@stmikplk.ac.id](mailto:humas@stmikplk.ac.id) - website : [www.stmikplk.ac.id](http://www.stmikplk.ac.id)

---

**SURAT TUGAS**  
No. 389/STMIK-3.C.1/AK/VIII/2022

Ketua Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya, menugaskan nama-nama tersebut di bawah ini :

1. Nama : Ferdiyani Haris, M.Kom.  
NIK : 198102232005104  
Sebagai : Pembimbing I dalam Materi Penelitian dan Program

2. Nama : Drs. Sartana, M. Si  
NIK : 195906071995102  
Sebagai : Pembimbing II dalam Format Penulisan

Untuk membimbing Tugas Akhir Mahasiswa :

Nama : Muhammad Halim Ismail  
NIM : C1957201020  
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Se Kalimantan Tengah Berbasis Web

Berlaku sampai dengan : 27 Agustus 2023

Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggung jawab.

Palangka Raya, 27 Agustus 2022  
Program Studi Sistem Informasi  
Ketua,

  
**Noorhayati, M.Pd.**  
NIK. 198805222011004

Tembusan :

1. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal dan Pengembangan
2. Dosen Pembimbing yang bersangkutan

Lampiran 2 Surat Permohonan Ijin Penelitian



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

**STMIK PALANGKARAYA**

Jl. G. Obos No. 114 ~ Telp. 0536-3224593 ~ Fax. 0536-3225515 Palangka Raya  
Email: [humas@stmikplk.ac.id](mailto:humas@stmikplk.ac.id) ~ Website: [www.stmikplk.ac.id](http://www.stmikplk.ac.id)

Nomor : 617/STMIK-CA/Ak/IX/2022  
Lampiran : -  
Perihal : Permohonan Izin Penelitian dan Pengumpulan Data untuk Tugas Akhir

Kepada

Yth. **Ketua Purna Paskibraka Indonesia Provinsi KALTENG**  
Jl. Brigjend Katamso No.01  
Palangka Raya

Dengan hormat,

Sehubungan dengan penyusunan Tugas Akhir mahasiswa sebagai persyaratan kelulusan Program Studi Sistem Informasi (S1) pada STMIK Palangkaraya, maka dengan ini kami sampaikan permohonan izin penelitian dan pengumpulan data bagi mahasiswa kami berikut:

Nama : MUHAMMAD HALIM ISMAIL  
NIM : C1957201020  
Prodi (Jenjang) : Sistem Informasi (S1)  
Thn. Akad. (Semester) : 2022/2023 (7)  
Lama Penelitian : 29 September 2022 s.d 29 Oktober 2022  
Tempat Penelitian : Purna Paskibraka Indonesia Provinsi Kalimantan Tengah

Dengan judul Tugas Akhir:

**SISTEM INFORMASI PENDATAAN ANGGOTA PURNA PASKIBRAKA  
INDONESIA SE KALIMANTAN TENGAH BERBASIS WEB**

Adapun ketentuan dan aturan pemberian informasi dan data yang diperlukan dalam penelitian tersebut menyesuaikan dengan ketentuan/peraturan pada instansi Bapak/Ibu.

Demikian permohonan ini disampaikan, atas perhatian dan kerja samanya diucapkan terima kasih.

Palangka Raya, 29 September 2022

Ketua,

  
**Suparno, M.Kom.**  
NIK. 196901041995105

## Lampiran 3 Surat Pemberian Ijin Penelitian



**PENGURUS PROVINSI  
PURNA PASKIBRAKA INDONESIA  
KALIMANTAN TENGAH**

Sekretariat : Jalan Brigjend Katamsno No.01 Kota Palangka Raya  
Kalimantan Tengah. HP.082255989994

Palangka Raya, 20 Oktober 2022

Kepada

**Yth. Ketua STIMIK Palangka Raya**

Nomor : SUM-008/18/XI/2022

Lampiran : 1 Berkas

Hal : **Persetujuan Pemberian Informasi**

di -

Palangka Raya

Dengan hormat,

Sehubungan dengan Surat Ketua STIMIK Palangka Raya Nomor : 617/STIMIK-C-1/AK/IX/2022 Tanggal: 29 September 2022, perihal Permohonan Izin Penelitian dan pengumpulan data untuk tugas akhir, maka dengan ini Pengurus Provinsi PPI Kalimantan Tengah menindaklanjuti hal demikian sebagai berikut :

Nama : Muhammad Halim Ismail

NIM : C1957201020

Prodi : Sistem Informasi (S1)

Thn. Akad : 2022/2023 (7)

Lama Penelitian : 29 September 2022 s/d 29 Oktober 2022

Bahwa Kepengurusan Purna Paskibraka Indonesia Provinsi Kalimantan Tengah **Memberikan Izin** terkait Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia se Kalimantan tengah berbasis WEB.

Demikian surat ini kami sampaikan, atas perhatian bapak kami ucapkan terima kasih.

**PENGURUS PROVINSI  
PURNA PASKIBRAKA INDONESIA  
KALIMANTAN TENGAH**

**KETUA**

**HERU SETIAWAN, S.P.**

**SEKRETARIS**

**M.ALDHIETYA ASWATRA ,S.STP,M.IP.**

## Lampiran 4 Surat Tugas Penguji Sidang Tugas Akhir



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
**(STMIK) PALANGKARAYA**

Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3224593, 3225515 Fax. 0536-3225515 Palangka Raya  
email : [humas@stmikplk.ac.id](mailto:humas@stmikplk.ac.id) – website : [www.stmikplk.ac.id](http://www.stmikplk.ac.id)

**SURAT TUGAS**  
**PENGUJI TUGAS AKHIR**  
No.068/STMIK-3.C.1/AK/II/2023

Ketua Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya menugaskan kepada nama-nama berikut :

1. Nama : Hafiz Riyadli, M.Kom.  
NIK : 198604042010103  
Sebagai Ketua
2. Nama : Rommi Kaestria, M.Kom.  
NIK : 198605242011103  
Sebagai Sekretaris
3. Nama : Muhammad Erfan, S. Kom., M. E.  
NIK : 198111272010107  
Sebagai Anggota
4. Nama : Ferdianyani Haris, M.Kom.  
NIK : 198102232005104  
Sebagai Anggota
5. Nama : Drs. Sartana, M.Si.  
NIK : 195906071995102  
Sebagai Anggota

Tim Penguji Tugas Akhir mahasiswa :

Nama : MUHAMMAD HALIM ISMAIL  
NIM : C1957201020  
Hari/ Tanggal : Sabtu, 4 Maret 2023  
Waktu : 07:30 sd 09:30  
Judul Tugas Akhir : SISTEM INFORMASI PENDATAAN ANGGOTA PURNA PASKIBRAKA INDONESIA SE KALIMANTAN TENGAH BERBASIS WEB

Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggungjawab.

Palangka Raya, 28 Februari 2023

Ketua Program Studi  
Sistem Informasi,  
  
M. Hayati, M.Pd.  
NIK. 197810102005003

**Tembusan :**

1. Ketua STMIK Palangkaraya
2. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal (UPMI)
3. Dosen Yang Menguji
4. Mahasiswa Yang Bersangkutan

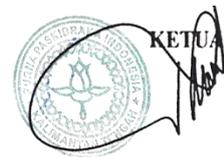
\*) Harap Diberitahukan 3 (Satu) Hari Sebelumnya Setiap Dosen Penguji Melalui SMS/WA

Lampiran 5 Lembar Observasi

**LEMBAR KEGIATAN OBSERVASI**

Nama : Muhammad Halim Ismail  
NIM : C1957201020  
Program Studi/Jenjang : Sistem Informasi/S-1  
Perguruan Tinggi : Sekolah Tinggi Manajemen  
Informatika dan Komputer  
(STMIK) Palangkaraya  
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Pendataan  
Anggota Purna Paskibraka Indonesia  
Se Kalimantan Tengah Berbasis Web

No.	Hari/Tanggal	Kegiatan
1.	19 Oktober 2022	Memberikan surat izin penelitian kepada objek penelitian.
2.	19 Oktober 2022	Melakukan wawancara dengan Ketua Penguru Provinsi PPI KALTENG
3.	20 Oktober 2022	Menerima surat balasan diterima melakukan penelitian dari objek penelitian.
4.	7 Februari 2023	Uji coba/testing program menggunakan <i>blackbox</i> testing oleh dosen STMIK Palangkaraya
5.	8 Februari 2023	Uji coba/testing program menggunakan <i>blackbox</i> testing oleh Pekerja IT dan Admin
6.	7 – 15 Februari	Pendataan dan pengisian kuesioner oleh anggota ppi sekalteng



HERU SETIAWAN, SP.

## Lampiran 6 Lembar Wawancara

### Lembar Wawancara

#### A. Narasumber

Nama : Heru Setiawan,SP  
Jabatan : Ketua Pengurus Provinsi Purna  
Paskibraka Indonesia Kalimantan Tengah

#### B. Pewawancara

Nama : Muhammad Halim Ismail  
NIM : C1957201020

---

#### 1. Pewawancara :

Bisa di ceritakan sedikit tentang sejarah Purna Paskibraka Indonesia Provinsi Kalimantan Tengah?

Narasumber :

Ketua Purna Paskibraka Indonesia Provinsi Kalimantan Tengah yang pertama adalah Tuah Pahoe, ketika beliau meninggal digantikan Simson lambang sebagai pelaksana tugas, musyawarah provinsi pertama terpilih lah Sigit K. Yuniyanto sebagai ketua ketiga melalui musyawarah provinsi tahun 2015 yang diadakan di aula lembaga penjamin mutu pendidikan (LPMP), musyawarah provinsi kedua terpilihlah Petrus Senas sebagai ketua keempat pada tahun 2017 yang diadakan di Balai kebudayaan, pada tahun 2021 dilaksanakan musyawarah provinsi ketiga terpilih lah Heru Setiawan sebagai ketua ppi prov ke lima.

#### 2. Pewawancara :

Apakah ppi provinsi memiliki sebuah website?

Narasumber : Belum ada

3. Pewawancara :

Apakah ppi provinsi melakukan pendataan anggota seluruh Kalteng?

Narasumber : Iya

4. Pewawancara :

Bagaimana proses pendataan anggota yang dilakukan ppi povinis saat ini kak?

Narasumber : pendataan anggota dari kabupaten dan kota menggunakan microsoft word kemudian diupload ke google drive untuk dinvestasi fasilitasi

5. Pewawancara :

Permasalahan/kendala apa yang terjadi pada proses pendataan tersebut?

Narasumber : Paskibraka Asal kalimantan Tengah Mulai Tahun 1972 sampai sekarang belum ada data secara sistematis, baru mulai mendata sehingga los data masih banyak jadi kita measumsikan saja akhirnya,kita ingin mendapatkan anggota yang jelas, selama ini sekian ribu karna perkalian kota berapa kabupaten, berapa provinsi berapa dijumlah namun tidak dirincikan, setiap 17 agustus baru didata sesuai jumlah paskinya didaerah lain.

6. Pewawancara :

Data apa saja yang diperlukan dalam pendataan pada aplikasi ini?

Narasumber : Data diri seperti nama lengkap, tempat lahir, tanggal lahir, agama, no.hp, alamat, foto. Untuk data Paskibrakanya ada tahun angkatan, asal purna paskibraka, tempat bertugas mengibar, utusan sekolah, dan sertifikat paskibraka.

7. Pewawancara :

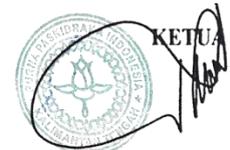
Apakah data perlu di verifikasi?

Narasumber : Perlu, karena untuk mengetahui kelengkapan dan keaslian datanya dibuktikan dengan sertifikat paskibrakanya.

8. Pewawancara :

Apakah data masih bisa di edit jika sudah dikirimkan ke admin?

Narasumber : Data yang sudah dikirimkan ke admin tidak bisa di edit, namun jika belum di kirim data bisa diedit.

  
HERU SETIAWAN, SP.

Lampiran 7 Dokumentasi



Wawancara bersama Kak Heru Setiawan selaku Ketua Pengurus Purna Paskibraka Indonesia Provinsi Kalimantan Tengah.

Lampiran 8 Kartu Tanda Hadir Seminar Proposal Tugas Akhir



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
**(STMIK) PALANGKARAYA**  
 Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya  
 Email : humas@stmikpk.ac.id - website : www.stmikpk.ac.id

**KARTU KEGIATAN SEMINAR  
 PROPOSAL TUGAS AKHIR**

Nama Mahasiswa : Muhammed Hatim Ismail  
 NIM : 619572015  
 Program Studi : Sistem Informasi

No.	Hari/ Tanggal	Judul	Mahasiswa Penyaji	Nama Tim Dosen	Tanda Tangan
1	Selasa/21-6-2022	Analisa dan perancangan sistem <sup>diambil dari</sup> Penjualan Loker sis web pada onel shop	Aryo muhammad Nelvin	1. HaFiz Riyadi, M.kom 2. Rommi kaestria, M.kom 3. Deden Andriawan, M.kom	
2.	Rabu/22-6-2022	Penerapan metode SAW dalam Pengambilan keputusan penelimean karyawan pada Toko Alya Palangkaraya	Yanvarika Karunia Putra	1. Rommi kaestria, M.kom 2. Susi Hendartie, M.kom 3. Lili Rusdiana, M.kom	
3.	Kumis/23-6-2022	sistem informasi penjualan voucher onelshop palangkaraya berbasis Android	Rado Marsellino	1. Susi Hendartie, M.kom 2. Ferdyani Haris, M.kom 3. Rosmiati, M.kom	
4.	Jumat/16-9-2022	Perancangan UI/UX Aplikasi penjualan sepatu sandal dengan menggunakan metode user centered design pada toko sepatu Amin palangkaraya berbasis web mobile	wahid izami	1. Bayu pratama Nugroho, S.kom, MT 2. Susi Hendartie, M.kom 3. Christia Putra, S.kom, M.MSI	
5.	Senin/ 31-10-2022	Sistem pendukung keputusan Penentuan dosen pembimbing tugas akhir terbaik Prodi teknik Informatika stmit palangkaraya menggunakan metode Simple ADDITIVE WEIGHTING	Kristina Agustin 61955201015	1. lili ruidiana M.kom 2. Veny Cahya Hardita, M.kom 3. Amaya andri Damiani, S.kom M.T	

Keterangan :

- Harap kartu jangan sampai hilang, digunakan sebagai syarat seminar
- Minimal 5 (lima) kali mengikuti seminar

Palangkaraya, .....

Mahasiswa ybs,

M. HATIM ISMAIL

Lampiran 9 kartu konsultasi bimbingan tugas akhir



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
(STMIK) PALANGKARAYA**  
 Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya  
 Email : [humas@stmikplk.ac.id](mailto:humas@stmikplk.ac.id) - website : [www.stmikplk.ac.id](http://www.stmikplk.ac.id)

---

**KARTU KEGIATAN KONSULTASI  
TUGAS AKHIR**

Nama Mahasiswa : Muhammad Halim Ismail  
 NIM : 21957201020  
 No. Hp : 08971450192  
 Prodi : Sistem Informasi  
 Tanggal Persetujuan Judul : 13 Agustus 2022  
 Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna  
 Paslabraka Indonesia se Kalimantan Tengah Berbasis Web

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
	6/5-2022		- Pembacaan list pasal dan perubahan pasal - lanjutkan BAB II dan III	
	14/5-2022		- Lembari Naskah dan perbaikan Semua bagian lanjutkan	
	27/10-2022		- Review pasal dan BAB III kembali semua bagian	
	3/11-22		- Lembari Lanjutan semua bagian + acc. komul par III	
	6/11-22		- Pembacaan sub judul dan perbaikan - penomoran di sisinya - pemisah kut. gambar tabel dan tabel di gambar	
	7/11-22		- perbaikan daftar pustaka - perbaikan kata pengantar	
	9/11-22		- Lembari daftar pustaka	
	11/11-		- Acc. <del>Semua</del> Lembari bagian yg lain	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,  
  
Ferdiani Haris, M. Kom

Dosen Pembimbing II,  
  
Drs. Sartana, M. Si



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
(STMIK) PALANGKARAYA

Jl. G. Obos No. 114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya  
Email : [humas@stmikplk.ac.id](mailto:humas@stmikplk.ac.id) - website : [www.stmikplk.ac.id](http://www.stmikplk.ac.id)

KARTU KEGIATAN KONSULTASI  
TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : MUHAMMAD HALIM ISMAIL  
NIM : C 19 57 20 10 20  
No. Hp : 08971950192  
Prodi : Sistem Informasi  
Tanggal Persetujuan Judul : 13 AGUSTUS 2022  
Judul Tugas Akhir : SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN ANGGOTA PURNA PASKIBRKA  
IV DONESIA SE KALIMANTAN TENGAH BERBASIS WEB

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
	28/1-23		- Perbaiki atau raih Aplika dan layhannya	[Signature]
	6/0-23		- Nustack al'agustan	
			- Uraikan BAB selanjutnya	[Signature]
			- Uraikan lampiran	
		14/2-23	perbaiki pada bab ini tentang Permis perincian danwa	[Signature]
			- perbaiki hitung-hitung dan response	
		16/2-23	perbaiki daftar pustaka sesuai dg pedoman	[Signature]
		18/2-23	asa utk daftar sidang //	[Signature]
		20/2-23	asa sidang	[Signature]

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

[Signature]  
Ferdiani Haris, M.Kom.

Dosen Pembimbing II,

[Signature]  
Drs. Sartama, M.Si.

## Lampiran 10 Berita acara uji coba program

### Berita Acara Uji Coba/ Testing Dengan Menggunakan Metode Blackbox Testing

Nama Testing/Penguji : **Praden Andriawan, M.KOM**

Pekerjaan Tester : **Dosen**

Type Laptop : **ASUS ROG**

#### 1. Pengujian Halaman Beranda

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Akses halaman awal/beranda	Sistem akan menampilkan halaman beranda	Sesuai
Klik <i>Button</i> Daftar pada Halaman Beranda	Sistem akan menampilkan halaman <i>register</i> buat akun baru <i>user</i>	Sesuai
Klik <i>Button</i> Daftar Sekarang pada Halaman Beranda	Sistem akan menampilkan halaman <i>register</i> buat akun baru <i>user</i>	Sesuai
Klik <i>Button</i> Login pada Halaman Beranda	Sistem akan menampilkan halaman <i>login</i> <i>admin</i> atau <i>user</i>	Sesuai

### 2. Pengujian Halaman Register *User*

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Memasukan Nama Lengkap, <i>Email</i> dan <i>Password</i> lengkap	Berhasil melakukan pendaftaran akun baru	Sesuai
Memasukan Nama Lengkap, <i>Emai</i> , dan Mengosongkan <i>Password</i>	Sistem akan mengirimkan pesan data harus terisi	Sesuai
Mengklik menu sudah punya akun? <i>Login!</i>	Sistem akan menampilkan halaman <i>login</i>	Sesuai

### 3. Pengujian Halaman *Login*

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Memasukan <i>Email</i> dan <i>Password</i> Benar	Masuk Ke halaman <i>Dashboard Admin</i> atau <i>User</i>	Sesuai
Memasukan <i>Email</i> dan <i>Password</i> salah	Sistem akan mengirimkan pesan email atau password salah!	Sesuai
Mengklik menu daftar akun baru	Sistem akan menampilkan halaman <i>register</i>	Sesuai
Mengklik menu lupa <i>password?</i>	Sistem akan menampilkan halaman lupa <i>password</i>	Sesuai

4. Pengujian Halaman Lupa *Password*

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Memasukan <i>Email</i> kemudian klik Reset <i>Password</i>	Password akan dikirimkan ke <i>email user</i>	Sesuai
Mengklik menu daftar akun baru	Sistem akan menampilkan halaman <i>register</i>	Sesuai
Mengklik menu sudah punya akun? <i>Login!</i>	Sistem akan menampilkan halaman <i>login</i>	Sesuai

5. Pengujian Halaman Edit Profil *Admin*

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Mengedit Nama Lengkap, <i>Email</i> , <i>Password</i> , dan ganti foto profil, klik <i>Button</i> simpan	Data berhasil diedit	Sesuai
Mengedit Nama Lengkap, <i>Email</i> , mengosongkan <i>Password</i> , dan ganti foto profil, klik <i>Button</i> simpan	Data berhasil diedit	Sesuai
Hanya Mengganti foto, klik <i>Button</i> simpan	Data berhasil diedit	Sesuai

6. Pengujian Halaman Data Pendaftar

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Mengklik <i>Button</i> Cek pada <i>Actions</i>	Sistem akan menampilkan halaman detail pendaftar	Sesuai
Mengklik <i>Button</i> Hapus pada <i>Actions</i>	Data berhasil dihapus	Sesuai
Mencari nama pada menu <i>search</i>	Menampilkan nama yang dicari	Sesuai

7. Pengujian Halaman detail pendaftar

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Mengklik <i>Button</i> verifikasi data pendaftar	Sistem akan menampilkan pilihan beri penilaian lolos atau tidak lolos	Sesuai
Mengklik <i>Button</i> lolos, klik simpan	Data lolos verifikasi	Sesuai
Mengklik <i>Button</i> tidak lolos, klik simpan	Data tidak lolos verifikasi	Sesuai

8. Pengujian Halaman Laporan

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Mengklik <i>Button</i> cetak data pendaftar <i>pdf</i>	Sistem akan menampilkan rekapan data berupa <i>pdf</i>	Sesuai
Mengklik <i>Button</i> cetak data pendaftar <i>excel</i>	Sistem akan menampilkan rekapan data berupa <i>excel</i>	Sesuai
Mengklik <i>Button</i> cetak pada <i>actions</i>	Sistem akan menampilkan cetak data <i>user</i> berupa <i>pdf</i>	Sesuai

9. Pengujian Logout Admin

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Klik <i>Logout</i>	Sistem akan menampilkan dua pilihan batal atau <i>logout</i> , klik <i>logout</i> , Sistem akan kembali ke halaman <i>login</i>	Sesuai

10. Pengujian Halaman Edit Profil *User*

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Mengedit Nama Lengkap, <i>Email</i> , <i>Password</i> , dan ganti foto profil, klik <i>Button</i> simpan	Data berhasil diedit	Sesuai
Mengedit Nama Lengkap, <i>Email</i> , mengosongkan <i>Password</i> , dan ganti foto profil, klik <i>Button</i> simpan	Data berhasil diedit	Sesuai
Hanya Mengganti foto, klik <i>Button</i> simpan	Data berhasil diedit	Sesuai

11. Pengujian Halaman Pendaftaran

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Mengisi semua data kemudian klik simpan	Data berhasil disimpan dan <i>dashboard</i> berubah menjadi pengumuman hasil verifikasi data	Sesuai
Mengisi sebagian data kemudian klik simpan	Sistem akan mengirimkan pesan data harus terisi	Sesuai
Memasukan scan sertifikat lebih dari 1 mb	Sistem akan mengirimkan pesan data gagal di upload	Sesuai

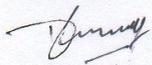
12. Pengujian Halaman Edit Pendaftaran

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Mengklik <i>button</i> edit data	Sistem akan menampilkan formulir data yang telah di isi kemudian bisa diedit	Sesuai
Mengedit sebagian data kemudian klik simpan	Data berhasil dirubah	Sesuai
Mengedit semua data kemudian klik simpan	Data berhasil dirubah	Sesuai

13. Pengujian *Logout User*

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Klik <i>Logout</i>	Sistem akan menampilkan dua pilihan batal atau <i>logout</i> , klik <i>logout</i> , Sistem akan kembali ke halaman <i>login</i>	Sesuai

Palangka Raya, 7 Februari 2023  
Yang menguji,

  
Dedan Andriawan, M.Kom

## Berita Acara Uji Coba/ Testing Dengan Menggunakan Metode Blackbox Testing

Nama Testing/Penguji : Astri Agustina S.Kom  
 Pekerjaan Tester : Big Data Analytic  
 Type Laptop : Asus TUF intel i5-11400H

### 1. Pengujian Halaman Beranda

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik <i>Button</i> Daftar pada Halaman Beranda	Sistem akan menampilkan halaman <i>register</i> buat akun baru <i>user</i>	Berhasil	Button daftar bekerja dengan baik
Klik <i>Button</i> Daftar Sekarang pada Halaman Beranda	Sistem akan menampilkan halaman <i>register</i> buat akun baru <i>user</i>	Berhasil	Button daftar sekarang bekerja dengan baik
Klik <i>Button Login</i> pada Halaman Beranda	Sistem akan menampilkan halaman <i>login admin</i> atau <i>user</i>	Berhasil	Button login bekerja dengan baik

### 2. Pengujian Halaman Register *User*

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Memasukan Nama Lengkap, <i>Email</i> dan <i>Password</i> lengkap	Berhasil melakukan pendaftaran akun baru	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik
Memasukan Nama Lengkap, <i>Emai</i> , dan Mengosongkan <i>Password</i>	Sistem akan mengirimkan pesan data harus terisi	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik
Mengklik menu sudah punya akun? <i>Login!</i>	Sistem akan menampilkan halaman <i>login</i>	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik

### 3. Pengujian Halaman *Login*

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Memasukan <i>Email</i> dan <i>Password</i> Benar	Masuk Ke halaman Dashboard <i>Admin</i> atau <i>User</i>	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik
Memasukan <i>Email</i> dan <i>Password</i> salah	Sistem akan mengirimkan pesan email atau password salah!	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik
Mengklik menu daftar akun baru	Sistem akan menampilkan halaman <i>register</i>	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik
Mengklik menu lupa <i>password</i> ?	Sistem akan menampilkan halaman lupa <i>password</i>	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik

### 4. Pengujian Halaman Lupa *Password*

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Memasukan <i>Email</i> kemudian klik Reset <i>Password</i>	Password akan dikirimkan ke <i>email user</i>	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik
Mengklik menu daftar akun baru	Sistem akan menampilkan halaman <i>register</i>	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik
Mengklik menu sudah punya akun? <i>Login!</i>	Sistem akan menampilkan halaman <i>login</i>	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik

### 5. Pengujian Halaman Edit Profil *Admin*

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Mengedit Nama Lengkap, <i>Email</i> , <i>Password</i> , dan ganti foto profil, klik <i>Button</i> simpan	Data berhasil diedit	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik

Mengedit Nama Lengkap, <i>Email</i> , mengosongkan <i>Password</i> , dan ganti foto profil, klik <i>Button</i> simpan	Data berhasil diedit	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik
Hanya Mengganti foto, klik <i>Button</i> simpan	Data berhasil diedit	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik

#### 6. Pengujian Halaman Data Pendaftar

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Mengklik <i>Button</i> Cek pada <i>Actions</i>	Sistem akan menampilkan halaman detail pendaftar	Berhasil	Button bekerja dengan baik
Mengklik <i>Button</i> Hapus pada <i>Actions</i>	Data berhasil dihapus	Berhasil	Button bekerja dengan baik
Mencari nama pada menu <i>search</i>	Menampilkan nama yang dicari	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik

#### 7. Pengujian Halaman detail pendaftar

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Mengklik <i>Button</i> verifikasi data pendaftar	Sistem akan menampilkan pilihan beri penilaian lolos atau tidak lolos	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik
Mengklik <i>Button</i> lolos, klik simpan	Data lolos verifikasi	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik
Mengklik <i>Button</i> tidak lolos, klik simpan	Data tidak lolos verifikasi	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik

### 8. Pengujian Halaman Laporan

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Mengklik <i>Button</i> cetak data pendaftar <i>pdf</i>	Sistem akan menampilkan rekapan data berupa <i>pdf</i>	Berhasil	Button bekerja dengan baik
Mengklik <i>Button</i> cetak data pendaftar <i>excel</i>	Sistem akan menampilkan rekapan data berupa <i>excel</i>	Berhasil	Button bekerja dengan baik
Mengklik <i>Button</i> cetak pada <i>actions</i>	Sistem akan menampilkan cetak data <i>user</i> berupa <i>pdf</i>	Berhasil	Button bekerja dengan baik

### 9. Pengujian *Logout Admin*

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik <i>Logout</i>	Sistem akan menampilkan dua pilihan batal atau <i>logout</i> , klik <i>logout</i> , Sistem akan kembali ke halaman <i>login</i>	Berhasil	Button <i>logout</i> bekerja dengan baik

### 10. Pengujian Halaman Edit Profil *User*

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Mengklik <i>Button</i> cetak data pendaftar <i>pdf</i>	Mengedit Nama Lengkap, <i>Email</i> , <i>Password</i> , dan ganti foto profil, klik <i>Button</i> simpan	Berhasil	Button bekerja dengan baik
Mengklik <i>Button</i> cetak data pendaftar <i>excel</i>	Mengedit Nama Lengkap, <i>Email</i> , mengosongkan <i>Password</i> , dan ganti foto profil, klik <i>Button</i> simpan	Berhasil	Button bekerja dengan baik
Mengklik <i>Button</i> cetak pada <i>actions</i>	Hanya Mengganti foto, klik <i>Button</i> simpan	Berhasil	Button bekerja dengan baik

### 11. Pengujian Halaman Pendaftaran

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Mengisi semua data kemudian klik simpan	Data berhasil disimpan dan <i>dashboard</i> berubah menjadi pengumuman hasil verifikasi data	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik
Mengisi sebagian data kemudian klik simpan	Sistem akan mengirimkan pesan data harus terisi	Berhasil	Validasi data bekerja dengan baik
Memasukan scan sertifikat lebih dari 1 mb	Sistem akan mengirimkan pesan data gagal di upload	Berhasil	Validasi data bekerja dengan baik

### 12. Pengujian Halaman Edit Pendaftaran

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Mengklik <i>button</i> edit data	Sistem akan menampilkan formulir data yang telah di isi kemudian bisa diedit	Berhasil	Button bekerja dengan baik
Mengedit sebagian data kemudian klik simpan	Data berhasil dirubah	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik
Mengedit semua data kemudian klik simpan	Data berhasil dirubah	Gagal	Opsi “tempat bertuga mengibar” tidak dapat diubah dan gambar sertifikat tidak bisa diedit

### 13. Pengujian *Logout User*

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
Klik <i>Logout</i>	Sistem akan menampilkan dua pilihan batal atau <i>logout</i> , klik <i>logout</i> , Sistem akan kembali ke halaman <i>login</i>	Berhasil	Sistem bekerja dengan baik

Jakarta Selatan, 08 Februari 2023  
Penguji Aplikasi



Astri Agustina, S.Kom

**Berita Acara Uji Coba/ Testing Dengan Menggunakan Metode  
Blackbox Testing**

Nama Testing/Peng uji : BUDI RAHMANTO / ADMIN  
Pekerjaan Tester : TENAGA KONTRAK DISKOP BUKITINGGIR  
KOTA PALANGKA RAYA  
Type Laptop : ASUS R205

1. Pengujian Halaman Beranda

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Akses halaman awal/beranda	Sistem akan menampilkan halaman beranda	SESUAI
Klik <i>Button</i> Daftar pada Halaman Beranda	Sistem akan menampilkan halaman <i>register</i> buat akun baru <i>user</i>	SESUAI
Klik <i>Button</i> Daftar Sekarang pada Halaman Beranda	Sistem akan menampilkan halaman <i>register</i> buat akun baru <i>user</i>	SESUAI
Klik <i>Button Login</i> pada Halaman Beranda	Sistem akan menampilkan halaman <i>login</i> <i>admin</i> atau <i>user</i>	SESUAI

## 2. Pengujian Halaman Register *User*

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Memasukan Nama Lengkap, <i>Email</i> dan <i>Password</i> lengkap	Berhasil melakukan pendaftaran akun baru	SESUAI
Memasukan Nama Lengkap, <i>Email</i> , dan Mengosongkan <i>Password</i>	Sistem akan mengirimkan pesan data harus terisi	SESUAI
Mengklik menu sudah punya akun? <i>Login!</i>	Sistem akan menampilkan halaman <i>login</i>	SESUAI

## 3. Pengujian Halaman *Login*

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Memasukan <i>Email</i> dan <i>Password</i> Benar	Masuk Ke halaman Dashboard <i>Admin</i> atau <i>User</i>	SESUAI
Memasukan <i>Email</i> dan <i>Password</i> salah	Sistem akan mengirimkan pesan email atau password salah!	SESUAI
Mengklik menu daftar akun baru	Sistem akan menampilkan halaman <i>register</i>	SESUAI
Mengklik menu lupa <i>password?</i>	Sistem akan menampilkan halaman lupa <i>password</i>	SESUAI

4. Pengujian Halaman Lupa *Password*

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Memasukan <i>Email</i> kemudian klik <i>Reset Password</i>	Password akan dikirimkan ke <i>email user</i>	SESUAI
Mengklik menu <i>daftar akun baru</i>	Sistem akan menampilkan halaman <i>register</i>	SESUAI
Mengklik menu <i>sudah punya akun? Login!</i>	Sistem akan menampilkan halaman <i>login</i>	SESUAI

5. Pengujian Halaman Edit Profil *Admin*

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Mengedit Nama Lengkap, <i>Email</i> , <i>Password</i> , dan ganti foto profil, klik <i>Button</i> <i>simpan</i>	Data berhasil diedit	SESUAI
Mengedit Nama Lengkap, <i>Email</i> , mengosongkan <i>Password</i> , dan ganti foto profil, klik <i>Button</i> <i>simpan</i>	Data berhasil diedit	SESUAI
Hanya Mengganti foto, klik <i>Button</i> <i>simpan</i>	Data berhasil diedit	SESUAI

6. Pengujian Halaman Data Pendaftar

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Mengklik <i>Button</i> Cek pada <i>Actions</i>	Sistem akan menampilkan halaman detail pendaftar	SESUAI
Mengklik <i>Button</i> Hapus pada <i>Actions</i>	Data berhasil dihapus	SESUAI
Mencari nama pada menu <i>search</i>	Menampilkan nama yang dicari	SESUAI

7. Pengujian Halaman detail pendaftar

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Mengklik <i>Button</i> verifikasi data pendaftar	Sistem akan menampilkan pilihan beri penilaian lolos atau tidak lolos	SESUAI
Mengklik <i>Button</i> lolos, klik simpan	Data lolos verifikasi	SESUAI
Mengklik <i>Button</i> tidak lolos, klik simpan	Data tidak lolos verifikasi	SESUAI

8. Pengujian Halaman Laporan

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Mengklik <i>Button</i> cetak data pendaftar <i>pdf</i>	Sistem akan menampilkan rekapan data berupa <i>pdf</i>	SESUAI
Mengklik <i>Button</i> cetak data pendaftar <i>excel</i>	Sistem akan menampilkan rekapan data berupa <i>excel</i>	SESUAI
Mengklik <i>Button</i> cetak pada <i>actions</i>	Sistem akan menampilkan cetak data <i>user</i> berupa <i>pdf</i>	SESUAI

9. Pengujian Logout Admin

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Klik <i>Logout</i>	Sistem akan menampilkan dua pilihan batal atau <i>logout</i> , klik <i>logout</i> , Sistem akan kembali ke halaman <i>login</i>	SESUAI

10. Pengujian Halaman Edit Profil *User*

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Mengedit Nama Lengkap, <i>Email</i> , <i>Password</i> , dan ganti foto profil, klik <i>Button</i> simpan	Data berhasil diedit	SESUAI
Mengedit Nama Lengkap, <i>Email</i> , mengosongkan <i>Password</i> , dan ganti foto profil, klik <i>Button</i> simpan	Data berhasil diedit	SESUAI
Hanya Mengganti foto, klik <i>Button</i> simpan	Data berhasil diedit	SESUAI

11. Pengujian Halaman Pendaftaran

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Mengisi semua data kemudian klik simpan	Data berhasil disimpan dan <i>dashboard</i> berubah menjadi pengumuman hasil verifikasi data	SESUAI
Mengisi sebagian data kemudian klik simpan	Sistem akan mengirimkan pesan data harus terisi	SESUAI
Memasukan scan sertifikat lebih dari 1 mb	Sistem akan mengirimkan pesan data gagal di upload	SERTIFIKAT TIDAK BISA DI EDIT

12. Pengujian Halaman Edit Pendaftaran

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Mengklik <i>button</i> edit data	Sistem akan menampilkan formulir data yang telah di isi kemudian bisa diedit	SESUAI
Mengedit sebagian data kemudian klik simpan	Data berhasil dirubah	SESUAI
Mengedit semua data kemudian klik simpan	Data berhasil dirubah	SE SUAI

13. Pengujian *Logout User*

Skenario Pengujian	Harapan	Hasil Pengujian
Klik <i>Logout</i>	Sistem akan menampilkan dua pilihan batal atau <i>logout</i> , klik <i>logout</i> , Sistem akan kembali ke halaman <i>login</i>	SESUAI

Palangka Raya, Februari 2023

Yang menguji,

  
.....  
BUDI PRATMAN

## Lampiran 11 Lembar kuesioner

### Lembar Kuesioner

Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Se  
Kalimantan Tengah Berbasis Web.

Nama : MUHAMMAD AMAL BAKTI

Jenis Kelamin : LAKI-LAKI

Asal Daerah : Kota Palangka Raya

Paskibraka Angkatan tahun : 2022

Status/Pekerjaan : Siswa

No	Pernyataan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1	Sistem informasi yang dibuat sederhana dan mudah digunakan oleh pengguna					✓
2	Desain tampilan dalam penggunaan warna dan rancangan sudah baik				✓	
3	Sistem informasi menyajikan informasi panduan pendaftaran yang mudah dipahami					✓
4	Proses Penginputan data lebih mudah dan cepat					✓
5	Formulir pendataan sudah sesuai dengan kebutuhan data					✓

Isi pilihan di atas dengan tanda centang (✓) pada kolom nilai

Keterangan angka jawaban :

1. Sangat Tidak Setuju (STS)
2. Tidak Setuju (TS)
3. Ragu-ragu (RG)
4. Setuju (S)
5. Sangat Setuju (SS)

Palangka Raya, 9 Februari 2023  
Responden,



MUHAMMAD AMAL BAKTI

Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Se

Kalimantan Tengah Berbasis Web.

Nama : Aqila Zahra

Jenis Kelamin : Perempuan

Asal Daerah : Kabupaten Barito Selatan

Paskibraka Angkatan tahun : 2022

Status/Pekerjaan : Pelajar

No	Pernyataan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1	Sistem informasi yang dibuat sederhana dan mudah digunakan oleh pengguna				✓	
2	Desain tampilan dalam penggunaan warna dan rancangan sudah baik				✓	
3	Sistem informasi menyajikan informasi panduan pendaftaran yang mudah dipahami					✓
4	Proses Penginputan data lebih mudah dan cepat					✓
5	Formulir pendataan sudah sesuai dengan kebutuhan data				✓	

Isi pilihan di atas dengan tanda centang (✓) pada kolom nilai

Keterangan angka jawaban :

1. Sangat Tidak Setuju (STS)
2. Tidak Setuju (TS)
3. Ragu-ragu (RG)
4. Setuju (S)
5. Sangat Setuju (SS)

Buntok, 11 Februari 2023  
Responden,

A.

.....  
AQILA ZAHRA

## Lembar Kuesioner

Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Se

Kalimantan Tengah Berbasis Web.

Nama : *Denada*  
Jenis Kelamin : *Pemampuan*  
Asal Daerah : *Kota Palangka Raya*  
Paskibraka Angkatan tahun : *2018*  
Status/Pekerjaan : *Mahasiswa*

No	Pernyataan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1	Sistem informasi yang dibuat sederhana dan mudah digunakan oleh pengguna					✓
2	Desain tampilan dalam penggunaan warna dan rancangan sudah baik			✓		
3	Sistem informasi menyajikan informasi panduan pendaftaran yang mudah dipahami					✓
4	Proses Penginputan data lebih mudah dan cepat					✓
5	Formulir pendataan sudah sesuai dengan kebutuhan data					✓

Isi pilihan di atas dengan tanda centang (✓) pada kolom nilai

- Keterangan angka jawaban :
1. Sangat Tidak Setuju (STS)
  2. Tidak Setuju (TS)
  3. Ragu-ragu (RG)
  4. Setuju (S)
  5. Sangat Setuju (SS)

Palangka Raya, 8 Februari 2023  
Responden,



.....  
DENADA

## Lembar Kuesioner

Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Se

Kalimantan Tengah Berbasis Web.

Nama : Dora Damara  
Jenis Kelamin : Perempuan  
Asal Daerah : Kab. Lamandau  
Paskibraka Angkatan tahun : 2019  
Status/Pekerjaan : Mahasiswa

No	Pernyataan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1	Sistem informasi yang dibuat sederhana dan mudah digunakan oleh pengguna					✓
2	Desain tampilan dalam penggunaan warna dan rancangan sudah baik					✓
3	Sistem informasi menyajikan informasi panduan pendaftaran yang mudah dipahami					✓
4	Proses Penginputan data lebih mudah dan cepat					✓
5	Formulir pendataan sudah sesuai dengan kebutuhan data					✓

Isi pilihan di atas dengan tanda centang (✓) pada kolom nilai

Keterangan angka jawaban :

1. Sangat Tidak Setuju (STS)
2. Tidak Setuju (TS)
3. Ragu-ragu (RG)
4. Setuju (S)
5. Sangat Setuju (SS)

Palangka Raya, 8 Februari 2023  
Responden,

  
..... Dora Damara .....

Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Se

Kalimantan Tengah Berbasis Web.

Nama : Fitri Kusuma Wardani

Jenis Kelamin : Perempuan

Asal Daerah : Kabupaten Kotawaringin Barat

Paskibraka Angkatan tahun : 2022

Status/Pekerjaan : Pelajar

No	Pernyataan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1	Sistem informasi yang dibuat sederhana dan mudah digunakan oleh pengguna					✓
2	Desain tampilan dalam penggunaan warna dan rancangan sudah baik					✓
3	Sistem informasi menyajikan informasi panduan pendaftaran yang mudah dipahami				✓	
4	Proses Penginputan data lebih mudah dan cepat				✓	
5	Formulir pendataan sudah sesuai dengan kebutuhan data				✓	

Isi pilihan di atas dengan tanda centang (✓) pada kolom nilai

Keterangan angka jawaban :

1. Sangat Tidak Setuju (STS)
2. Tidak Setuju (TS)
3. Ragu-ragu (RG)
4. Setuju (S)
5. Sangat Setuju (SS)

Pangkalan Banteng, 11 Februari 2023  
Responden,

..... Fitri Kusuma Wardani .....

### Lembar Kuesioner

Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Se  
Kalimantan Tengah Berbasis Web.

Nama : FRISKILA PEBRIOLA  
Jenis Kelamin : PEREMPUAN  
Asal Daerah : KAB. BARITO TIMUR  
Paskibraka Angkatan tahun : 2018  
Status/Pekerjaan : MAHASISWA

No	Pernyataan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1	Sistem informasi yang dibuat sederhana dan mudah digunakan oleh pengguna					✓
2	Desain tampilan dalam penggunaan warna dan rancangan sudah baik				✓	
3	Sistem informasi menyajikan informasi panduan pendaftaran yang mudah dipahami					✓
4	Proses Penginputan data lebih mudah dan cepat					✓
5	Formulir pendataan sudah sesuai dengan kebutuhan data					✓

Isi pilihan di atas dengan tanda centang (✓) pada kolom nilai

Keterangan angka jawaban :

1. Sangat Tidak Setuju (STS)
2. Tidak Setuju (TS)
3. Ragu-ragu (RG)
4. Setuju (S)
5. Sangat Setuju (SS)

Palangka Raya, Februari 2023  
Responden,

FRISKILA PEBRIOLA

## Lembar Kuesioner

Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Se

Kalimantan Tengah Berbasis Web.

Nama : Manuel Hansel

Jenis Kelamin : Laki - laki

Asal Daerah : Palangka Raya

Paskibraka Angkatan tahun : 2021

Status/Pekerjaan : Pelajar

No	Pernyataan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1	Sistem informasi yang dibuat sederhana dan mudah digunakan oleh pengguna					✓
2	Desain tampilan dalam penggunaan warna dan rancangan sudah baik					✓
3	Sistem informasi menyajikan informasi panduan pendaftaran yang mudah dipahami					✓
4	Proses Penginputan data lebih mudah dan cepat					✓
5	Formulir pendataan sudah sesuai dengan kebutuhan data					✓

Isi pilihan di atas dengan tanda centang (✓) pada kolom nilai

Keterangan angka jawaban :

1. Sangat Tidak Setuju (STS)
2. Tidak Setuju (TS)
3. Ragu-ragu (RG)
4. Setuju (S)
5. Sangat Setuju (SS)

Palangka Raya, Februari 2023  
Responden,

  
.....  
Manuel Hansel

## Lembar Kuesioner

Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Se

Kalimantan Tengah Berbasis Web.

Nama : Ikbaw Al Fitri

Jenis Kelamin : Laki-laki

Asal Daerah : Kota Palangka Raya

Paskibraka Angkatan tahun : 2022

Status/Pekerjaan : Pegawai

No	Pernyataan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1	Sistem informasi yang dibuat sederhana dan mudah digunakan oleh pengguna					✓
2	Desain tampilan dalam penggunaan warna dan rancangan sudah baik					✓
3	Sistem informasi menyajikan informasi panduan pendaftaran yang mudah dipahami					✓
4	Proses Penginputan data lebih mudah dan cepat					✓
5	Formulir pendataan sudah sesuai dengan kebutuhan data					✓

Isi pilihan di atas dengan tanda centang (✓) pada kolom nilai

Keterangan angka jawaban :

1. Sangat Tidak Setuju (STS)
2. Tidak Setuju (TS)
3. Ragu-ragu (RG)
4. Setuju (S)
5. Sangat Setuju (SS)

Palangka Raya, 9 Februari 2023  
Responden,

.....Ikbaw Al Fitri.....

## Lembar Kuesioner

Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Se  
Kalimantan Tengah Berbasis Web.

Nama : *HERU SETIAWAN*  
Jenis Kelamin : *LAKI-LAKI*  
Asal Daerah : *KOTA PALANGKA RAYA*  
Paskibraka Angkatan tahun : *1993*  
Status/Pekerjaan : *KETUA PPI KALTENG / PWS.*

No	Pernyataan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1	Sistem informasi yang dibuat sederhana dan mudah digunakan oleh pengguna					✓
2	Desain tampilan dalam penggunaan warna dan rancangan sudah baik					✓
3	Sistem informasi menyajikan informasi panduan pendaftaran yang mudah dipahami					✓
4	Proses Penginputan data lebih mudah dan cepat					✓
5	Formulir pendataan sudah sesuai dengan kebutuhan data					✓

Isi pilihan di atas dengan tanda centang (✓) pada kolom nilai

Keterangan angka jawaban :

1. Sangat Tidak Setuju (STS)
2. Tidak Setuju (TS)
3. Ragu-ragu (RG)
4. Setuju (S)
5. Sangat Setuju (SS)

Palangka Raya, Februari 2023

Responden,

*HERU SETIAWAN*

## Lembar Kuesioner

Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Se

Kalimantan Tengah Berbasis Web.

Nama : GRACE RURA KIEEI

Jenis Kelamin : Perempuan

Asal Daerah : Kota Palangka raya

Paskibraka Angkatan tahun : 2022

Status/Pekerjaan : SISWA

No	Pernyataan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1	Sistem informasi yang dibuat sederhana dan mudah digunakan oleh pengguna					✓
2	Desain tampilan dalam penggunaan warna dan rancangan sudah baik				✓	
3	Sistem informasi menyajikan informasi panduan pendaftaran yang mudah dipahami				✓	
4	Proses Penginputan data lebih mudah dan cepat					✓
5	Formulir pendataan sudah sesuai dengan kebutuhan data					✓

Isi pilihan di atas dengan tanda centang (✓) pada kolom nilai

Keterangan angka jawaban :

1. Sangat Tidak Setuju (STS)
2. Tidak Setuju (TS)
3. Ragu-ragu (RG)
4. Setuju (S)
5. Sangat Setuju (SS)

Palangka Raya, Februari 2023  
Responden,

GRACE RURA KIEEI

## Lembar Kuesioner

Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Se Kalimantan Tengah Berbasis Web.

Nama : LOURA NATASHA PUTRI

Jenis Kelamin : PEREMPUAN

Asal Daerah : KOTA PALANGKA RAYA

Paskibraka Angkatan tahun : 2019

Status/Pekerjaan : MAHASISWA

No	Pernyataan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1	Sistem informasi yang dibuat sederhana dan mudah digunakan oleh pengguna					✓
2	Desain tampilan dalam penggunaan warna dan rancangan sudah baik					✓
3	Sistem informasi menyajikan informasi panduan pendaftaran yang mudah dipahami					✓
4	Proses Penginputan data lebih mudah dan cepat					✓
5	Formulir pendataan sudah sesuai dengan kebutuhan data					✓

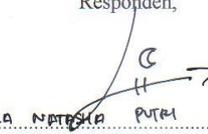
Isi pilihan di atas dengan tanda centang (✓) pada kolom nilai

Keterangan angka jawaban :

1. Sangat Tidak Setuju (STS)
2. Tidak Setuju (TS)
3. Ragu-ragu (RG)
4. Setuju (S)
5. Sangat Setuju (SS)

Palangka Raya, 7 Februari 2023

Responden,

  
LOURA NATASHA PUTRI

Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Se

Kalimantan Tengah Berbasis Web.

Nama : Meytri luisa

Jenis Kelamin : Perempuan

Asal Daerah : Kabupaten Barito Timur

Paskibraka Angkatan tahun : 2022

Status/Pekerjaan : Pelajar

No	Pernyataan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1	Sistem informasi yang dibuat sederhana dan mudah digunakan oleh pengguna				✓	
2	Desain tampilan dalam penggunaan warna dan rancangan sudah baik					✓
3	Sistem informasi menyajikan informasi panduan pendaftaran yang mudah dipahami				✓	
4	Proses Penginputan data lebih mudah dan cepat				✓	
5	Formulir pendataan sudah sesuai dengan kebutuhan data					✓

Isi pilihan di atas dengan tanda centang (✓) pada kolom nilai

Keterangan angka jawaban :

1. Sangat Tidak Setuju (STS)
2. Tidak Setuju (TS)
3. Ragu-ragu (RG)
4. Setuju (S)
5. Sangat Setuju (SS)

Tamiang layang, 11 Februari 2023  
Responden,

Meytri Luisa

## Lembar Kuesioner

Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Se  
Kalimantan Tengah Berbasis Web.

Nama : BUDI RACHMAN  
Jenis Kelamin : LAKI-LAKI  
Asal Daerah : PALANGKA RAYA  
Paskibraka Angkatan tahun : 2001  
Status/Pekerjaan : TENAGA KONTRAK / ADMIN

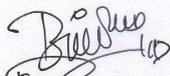
No	Pernyataan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1	Sistem informasi yang dibuat sederhana dan mudah digunakan oleh pengguna					✓
2	Desain tampilan dalam penggunaan warna dan rancangan sudah baik					✓
3	Sistem informasi menyajikan informasi panduan pendaftaran yang mudah dipahami					✓
4	Proses Penginputan data lebih mudah dan cepat					✓
5	Formulir pendataan sudah sesuai dengan kebutuhan data					✓

Isi pilihan di atas dengan tanda centang (✓) pada kolom nilai

Keterangan angka jawaban :

1. Sangat Tidak Setuju (STS)
2. Tidak Setuju (TS)
3. Ragu-ragu (RG)
4. Setuju (S)
5. Sangat Setuju (SS)

Palangka Raya, Februari 2023  
Responden,

  
BUDI RACHMAN

## Lembar Kuesioner

Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Se  
Kalimantan Tengah Berbasis Web.

Nama : *Muhammad Ewan Naufal Zain*

Jenis Kelamin : *Laki-laki*

Asal Daerah : *Palangkaraya*

Paskibraka Angkatan tahun : *2022*

Status/Pekerjaan : *Pejabat*

No	Pernyataan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1	Sistem informasi yang dibuat sederhana dan mudah digunakan oleh pengguna					✓
2	Desain tampilan dalam penggunaan warna dan rancangan sudah baik				✓	
3	Sistem informasi menyajikan informasi panduan pendaftaran yang mudah dipahami					✓
4	Proses Penginputan data lebih mudah dan cepat					✓
5	Formulir pendataan sudah sesuai dengan kebutuhan data					✓

Isi pilihan di atas dengan tanda centang (✓) pada kolom nilai

Keterangan angka jawaban :

1. Sangat Tidak Setuju (STS)
2. Tidak Setuju (TS)
3. Ragu-ragu (RG)
4. Setuju (S)
5. Sangat Setuju (SS)

Palangka Raya, 11 Februari 2023

Responden,



Muhammad Ewan Naufal Zain

Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Se

Kalimantan Tengah Berbasis Web.

Nama : QURRATUL AINIL MAQSUM

Jenis Kelamin : Perempuan

Asal Daerah : Kabupaten Barito Selatan

Paskibraka Angkatan tahun : 2022

Status/Pekerjaan : Pelajar

No	Pernyataan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1	Sistem informasi yang dibuat sederhana dan mudah digunakan oleh pengguna				✓	
2	Desain tampilan dalam penggunaan warna dan rancangan sudah baik					✓
3	Sistem informasi menyajikan informasi panduan pendaftaran yang mudah dipahami				✓	
4	Proses Penginputan data lebih mudah dan cepat					✓
5	Formulir pendataan sudah sesuai dengan kebutuhan data					✓

Isi pilihan di atas dengan tanda centang (✓) pada kolom nilai

Keterangan angka jawaban :

1. Sangat Tidak Setuju (STS)
2. Tidak Setuju (TS)
3. Ragu-ragu (RG)
4. Setuju (S)
5. Sangat Setuju (SS)

Dusun Utara, Februari 2023  
Responden,

.....  
Quratul Aini Maqsum

## Lembar Kuesioner

Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Se

Kalimantan Tengah Berbasis Web.

Nama : RAFLY TRI ADITAMA  
Jenis Kelamin : Laki-Laki  
Asal Daerah : koto Palangka Raya  
Paskibraka Angkatan tahun : 2022  
Status/Pekerjaan : Pelajar

No	Pernyataan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1	Sistem informasi yang dibuat sederhana dan mudah digunakan oleh pengguna					✓
2	Desain tampilan dalam penggunaan warna dan rancangan sudah baik					✓
3	Sistem informasi menyajikan informasi panduan pendaftaran yang mudah dipahami					✓
4	Proses Penginputan data lebih mudah dan cepat					✓
5	Formulir pendataan sudah sesuai dengan kebutuhan data					✓

Isi pilihan di atas dengan tanda centang (✓) pada kolom nilai

Keterangan angka jawaban :

1. Sangat Tidak Setuju (STS)
2. Tidak Setuju (TS)
3. Ragu-ragu (RG)
4. Setuju (S)
5. Sangat Setuju (SS)

Palangka Raya, 9 Februari 2023

Responden,



RAFLY TRI ADITAMA.....

Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Se

Kalimantan Tengah Berbasis Web.

Nama : RIDHO MURTOPO

Jenis Kelamin : Laki-laki

Asal Daerah : Kabupaten Kotawaringin Barat

Paskibraka Angkatan tahun : 2022

Status/Pekerjaan : Pelajar

No	Pernyataan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1	Sistem informasi yang dibuat sederhana dan mudah digunakan oleh pengguna					✓
2	Desain tampilan dalam penggunaan warna dan rancangan sudah baik					✓
3	Sistem informasi menyajikan informasi panduan pendaftaran yang mudah dipahami					✓
4	Proses Penginputan data lebih mudah dan cepat					✓
5	Formulir pendataan sudah sesuai dengan kebutuhan data					✓

Isi pilihan di atas dengan tanda centang (✓) pada kolom nilai

Keterangan angka jawaban :

1. Sangat Tidak Setuju (STS)
2. Tidak Setuju (TS)
3. Ragu-ragu (RG)
4. Setuju (S)
5. Sangat Setuju (SS)

Pangkalan Lada, 9 Februari 2023  
Responden,

  
RIDHO MURTOPO

## Lembar Kuesioner

Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Se

Kalimantan Tengah Berbasis Web.

Nama : Rios Handika Ryatt

Jenis Kelamin : Laki-Laki

Asal Daerah : Kota Palangka Raya

Paskibraka Angkatan tahun : 2022

Status/Pekerjaan : Siswa

No	Pernyataan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1	Sistem informasi yang dibuat sederhana dan mudah digunakan oleh pengguna					✓
2	Desain tampilan dalam penggunaan warna dan rancangan sudah baik				✓	
3	Sistem informasi menyajikan informasi panduan pendaftaran yang mudah dipahami				✓	
4	Proses Penginputan data lebih mudah dan cepat					✓
5	Formulir pendataan sudah sesuai dengan kebutuhan data				✓	

Isi pilihan di atas dengan tanda centang (✓) pada kolom nilai

Keterangan angka jawaban :

1. Sangat Tidak Setuju (STS)
2. Tidak Setuju (TS)
3. Ragu-ragu (RG)
4. Setuju (S)
5. Sangat Setuju (SS)

Palangka Raya, 11 Februari 2023

Responden,

.....Rios.....Handika.....Ryatt.....

## Lembar Kuesioner

Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Se

Kalimantan Tengah Berbasis Web.

Nama : William E P Pasariwu

Jenis Kelamin : Laki-Laki

Asal Daerah : Kota Palangka Raya

Paskibraka Angkatan tahun : 2022

Status/Pekerjaan : Siswa

No	Pernyataan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1	Sistem informasi yang dibuat sederhana dan mudah digunakan oleh pengguna					✓
2	Desain tampilan dalam penggunaan warna dan rancangan sudah baik					✓
3	Sistem informasi menyajikan informasi panduan pendaftaran yang mudah dipahami				✓	
4	Proses Penginputan data lebih mudah dan cepat					✓
5	Formulir pendataan sudah sesuai dengan kebutuhan data				✓	

Isi pilihan di atas dengan tanda centang (✓) pada kolom nilai

Keterangan angka jawaban :

1. Sangat Tidak Setuju (STS)
2. Tidak Setuju (TS)
3. Ragu-ragu (RG)
4. Setuju (S)
5. Sangat Setuju (SS)

Palangka Raya, 7 Februari 2023

Responden,

William Eliezer Ramangtan Pasariwu

## Lembar Kuesioner

Sistem Informasi Pendataan Anggota Purna Paskibraka Indonesia Se

Kalimantan Tengah Berbasis Web.

Nama : Khadiyah  
Jenis Kelamin : Perempuan  
Asal Daerah : Katingan Tengah  
Paskibraka Angkatan tahun : 2016  
Status/Pekerjaan : Mahasiswa

No	Pernyataan	Nilai				
		1	2	3	4	5
1	Sistem informasi yang dibuat sederhana dan mudah digunakan oleh pengguna			✓		
2	Desain tampilan dalam penggunaan warna dan rancangan sudah baik			✓		
3	Sistem informasi menyajikan informasi panduan pendaftaran yang mudah dipahami			✓		
4	Proses Penginputan data lebih mudah dan cepat				✓	
5	Formulir pendataan sudah sesuai dengan kebutuhan data			✓		

Isi pilihan di atas dengan tanda centang (✓) pada kolom nilai

Keterangan angka jawaban :  
1. Sangat Tidak Setuju (STS)  
2. Tidak Setuju (TS)  
3. Ragu-ragu (RG)  
4. Setuju (S)  
5. Sangat Setuju (SS)

Palangka Raya, Februari 2023  
Responden,

Khadiyah

**FORMULIR PENDATAAN  
ANGGOTA PURNA PASKIBRAKA INDONESIA**

FOTO 4X6

1.	Nama Lengkap	:	
2.	Jenis Kelamin	:	
3.	Tempat/Tanggal Lahir	:	
4.	Agama	:	
5.	Alamat Rumah	:	
6.	Telp Rumah/HP	:	
7.	Email	:	
8.	Paskibraka Tahun Angkatan	:	
9.	Utusan Sekolah	:	

Note : Diketik jangan tulis tangan