ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN BULUTANGKIS BERBASIS WEB PADA GOR H MAWAR

TUGAS AKHIR

Disusun Untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Strata I Pada
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya

OLEH

GUSTI DAMAI YANTO
NIM C1757201012
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
2022

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN BULUTANGKIS BERBASIS WEB PADA GOR H MAWAR

TUGAS AKHIR

Disusun Untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Strata I Pada
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya

OLEH

GUSTI DAMAI YANTO
NIM C1757201012
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
2022

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : GUSTI DAMAI YANTO
Nim : C1757201012
Menyatakan Bahwa Tugas Akhir dengan judul :

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN BULUTANGKIS BERBASIS WEB PADA GOR H MAWAR

Adalah hasil karya saya dan bukan merupakan duplikasi sebagian atau seluruhnya dari karya orang lain, kecuali bagian yang sumber informasi di cantumkan.

Pernyataan ini dibuat dengan sebenar – benarnya secara sadar dan bertanggung jawab dan saya bersedia menerima sanksi pembatalan tugas akhir apabila terbukti melakukan duplikasi terhadap tugas akhir atau karya ilmiah yang sudah ada.

Palangka Raya, Mei 2022

Yang Membuat Pernyataan

GUSTI DAMAI YANTO

PERSETUJUAN

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN BULUTANGKIS BERBASIS WEB PADA GOR H MAWAR

Tugas Akhir ini telah di setujui unutk diujikan
Pada Tanggal 29 April 2022

Pembimbing I,	Pembimbing II,
Agung Prabowo, S.Kom., M.MSI.	Fenroy Yedithia, S.Kom., M.TI.
NIK. 197603272016107	NIK. 199208112019102

Mengetahui,
Ketua STMIK Palangkaraya,

Suparno, M.Kom.
NIK.196901041995105

PENGESAHAN

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN BULUTANGKIS BERBASIS WEB PADA GOR H MAWAR

Tugas Akhir ini Telah Diuji , Dinilai dan Disahkan
Oleh Tim Penguji pada tanggal 18 Juni 2022

1. Rommi Kaestria, M.Kom .....
   Ketua
2. Frengklin Matatula, S.Kom., M.MSI .....
   Sekretaris
3. Ferdiyani Haris, M. Kom.. .....
   Anggota
4. Agung Prabowo, S.Kom., M.MSI. .....
   Anggota
5. Fenroy Yedithia, S.Kom., M.TI.. .....
   Anggota

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

“ Kemuliaan terbesar dalam hidup tidak terletak pada ketangguhan, tetapi dalam bangkit setiap kali kita jatuh.”

Kupersembahkan untuk :

Kedua orang tua tercinta, keluarga serta untuk orang-orang terdekatku yang tersayang. atas doa dan dukungan yang tak pernah putus, semangat yang tak ternilai

INTISARI

Gusti Damai Yanto, C1757201012, 2022. Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Bulutangkis Berbasis Web Pada Gor H Mawar, Pembimbing I Agung Prabowo, S.Kom., M.MSi..,Pembimbing II Fenroy Yedithia, S.Kom., M.TI.

Perkembangan teknologi di zaman sekarang sangat pesat, Perkembangan teknologi informasi terjadi diberbagai bidang salah satunya pada dunia olahraga. Salah satu olahraga yang paling digemari di Indonesia adalah bulu tangkis hal ini disebabkan karena olahraga bulu tangkis di Indonesia yang sering membuahkan prestasi setiap tahunnya dan olahraga bulu tangkis hanya memerlukan peralatan yang sederhana serta mendatangkan kesenangan bagi yang bermain.

Gor H Mawar yang berlokasi pada Jln. G. Obos 7 Gang 5 Kota Palangka Raya merupakan gor yang menyewakan lapangan khusus untuk olahraga bulu tangkis. Walaupun Gor H Mawar hanya menyediakan lapangan bulutangkis namun begitu banyak yang ingin menyewa lapangan tersebut. Dengan begitu data yang diolah menjadi lebih banyak, sedangkan pengolahan datanya masih menggunakan sistem yang manual menggunakan tulis tangan dalam penyimpanan data dan jika pelanggan ingin menanyakan ketersediaan lapangan di jam tertentu maka harus menghubungi pihak Gor H Mawar atau datang terlebih dahulu untuk menanyakan secara langsung. Pada pemesanan lapangan secara manual sering terjadi kesalahan seperti pengelola sering memberikan informasi yang tidak akurat kepada pelanggan sehingga sering membuat pelanggan memesan jam dan lapangan yang sudah dipesan pelanggan lain.

Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini yaitu observasi, wawancara, dokumentasi, kepustakaan dan kuesioner. Menggunakan *Desain* proses UML (*Unified Modeling Language),* serta perancangan antarmuka (Interface) menggunakan Balsamiq Mockup.

Berdasarkan hasil dari perhitungan kuesioner menggunakan metode Skala Likert, dengan 6 pernyataan yang diajukan kepada 20 responden memperoleh nilai interprestasi 89,33 % dapat disimpulkan bahwa Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Bulutangkis Berbasis Web Pada Gor H Mawar sudah mengikuti kebutuhan sistem pengguna.

Kata kunci : Analisis, Sistem Informasi, Perancangan, UML, Web, Bulutangkis

ABSTRACT

Gusti Damai Yanto, C1757201012, 2022. Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Bulutangkis Berbasis Web Pada Gor H Mawar, Pembimbing I Agung Prabowo, S.Kom., M.MSi..,Pembimbing II Fenroy Yedithia, S.Kom., M.TI.

The development of technology today is very rapid, the development of information technology occurs in various fields, one of which is in the world of sports. One of the most popular sports in Indonesia is badminton, this is because badminton in Indonesia often produces achievements every year and badminton only requires simple equipment and brings pleasure to those who play.

Gor H Mawar which is located on Jln. G. Obos 7 Gang 5 Palangka Raya City is a gym that rents out a special field for badminton. Although Gor H Mawar only provides badminton courts, so many people want to rent the field. That way the data that is processed becomes more, while the data processing is still using a manual system using handwriting in data storage and if the customer wants to ask for field availability at certain hours, they must contact Gor H Mawar or come first to ask directly. In manual field orders, errors often occur, such as managers often providing inaccurate information to customers, so that customers often order hours and fields that have been ordered by other customers.

Data collection techniques used in this study are observation, interviews, documentation, literature and questionnaires. Using UML (Unified Modeling Language) process design, and interface design using Balsamiq Mockup.

Based on the results of the questionnaire calculation using the Likert Scale method, with 6 statements submitted to 20 respondents obtaining an interpretation value of 89.33%, it can be concluded that the Analysis and Design of a Web-Based Badminton Court Rental Information System at Gor H Mawar has followed the needs of the user system.

Keywords: Analysis, Information Systems, Design, UML, Web, Badminton

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan Puji Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas berkat Rahmat dan Karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan judul "ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN BULUTANGKIS BERBASIS WEB PADA GOR H MAWAR" Pembuatan tugas akhir ini untuk melengkapi salah satu persyaratan untuk penulisan tugas akhir pada STMIK Palangkaraya.

Berkat pertolongan dari berbagai pihak yang meluangkan waktu dan pikirkan sehingga penulis bisa menyelesaikan pembuatan tugas akhir ini. Maka dari itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Suparno, M.Kom., selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya.
2. Risnawati Selaku pemilik dari Gor H Mawar yang telah mengijinkan penulis melakukan penelitian.
3. Agung Prabowo, S.Kom., M.MSi, selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan saran, koreksi, dan bimbingan dalam materi penelitian Tugas Akhir ini.
4. Fenroy Yedithia, S.Kom., M.TI, selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan saran, koreksi, dan bimbingan dalam penyusunan penulisan Tugas Akhir ini.

5. Kedua orang tua dan seluruh keluarga tercinta yang selalu memberikan dukungan baik moril maupun materi selama penyusunan Tugas Akhir ini.
6. Bapak dan ibu dosen Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya. Yang telah banyak memberikan bekal ilmu pengetahuan kepada penulis.
7. Kepada teman yang selalu mendukung dalam penyusunan tugas akhir ini.

Penulis menyadari sepenuhnya dalam penyusunan Tugas Akhir ini masih banyak terdapat kekurangan dan kelemahan , oleh sebab itu penulis mengharapkan saran dan kritik demi kesempurnaan Tugas Akhir ini. Semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang memerlukan.

Palangkaraya, Juni 2022

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN i
PERSETUJUAN ii
PENGESAHAN iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN iv
INTISARI v
ABSTRACT vi
KATA PENGANTAR vii
DAFTAR ISI ix
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR GAMBAR xii
DAFTAR LAMPIRAN xiii
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Perumusan Masalah 3
1.3 Batasan Masalah 3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian 3
1.5 Sistematika Penulisan 4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 8
2.1 Dasar Teori 8
2.2 Penelitian yang Relevan 20
BAB III METODOLOGI PENELITIAN 26
3.1 Jenis Peneltian 26
3.2 Desain Penelitian 26
3.3 Batasan Istilah 27
3.4 Data dan Sumber Data 29
3.5 Instrumen Penelitian 30
3.6 Teknik Analisis dan Prosedur Pengumpulan Data 30
3.7 Tinjauan Umum (Objek Penelitian) 37
3.8 Jadwal Penelitian 37
3.9 Desain Sistem 37

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 64
4.1 HASIL 64
4.2 PEMBAHASAN 70
BAB V PENUTUP..... 78
5.1 Kesimpulan 78
5.2 Saran..... 78
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Use Case Diagram 15
Tabel 2.2 Simbol Activity Diagram 17
Tabel 2.3 Simbol Sequence Diagram 18
Tabel 2.4 Skala Penilaian 19
Tabel 2.5 Penelitian Relevan 21
Tabel 3.1 Analisis PIECES Sistem lama dan Sistem baru 31
Tabel 3.2 Jadwal Penelitian 37
Tabel 3.3 Spesifikasi Tb_member 59
Tabel 3.4 Spesifikasi Tb_admin 59
Tabel 3.5 Spesifikasi Tb_pemesanan 60
Tabel 3.6 Spesifikasi Tb_pemesanan_mingguan 61
Tabel 3.7 Rincian Keuangan dan Biaya 63
Tabel 4.1 Pernyataan Kuesioner 71
Tabel 4.2 Skor Hasil 72

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 StarUml 11
Gambar 2.2 Balsamiq Mockup 12
Gambar 3.1 Halaman Register 38
Gambar 3.2 Halaman Login Member 39
Gambar 3.3 Halaman Formulir Pemesanan 39
Gambar 3. 4 Halaman Riwayat Pemesanan 40
Gambar 3.5 Halaman Home 41
Gambar 3.6 Halaman Pemesanan 41
Gambar 3.7 Halaman Login Admin 42
Gambar 3.8 Halaman admin 42
Gambar 3.9 Halaman Data Member 43
Gambar 3.10 Halaman Data Member 43
Gambar 3.11 Halaman Tambah Pemesanan Pemesanan 44
Gambar 3.12 Use case Diagram 45
Gambar 3.13 Activity Diagram Register 46
Gambar 3.14 Activity Diagram Login Member 47
Gambar 3.15 Activity Diagram Login Admin 48
Gambar 3.16 Activity Diagram Pemesanan 49
Gambar 3.17 Activity Diagram Riwayat Pemesanan 50
Gambar 3.18 Activity Diagram Mengelola data Member 51
Gambar 3.19 Activity Diagram Mengelola data Pemesanan 52
Gambar 3.20 Sequence Diagram Register 53
Gambar 3.21 Sequence Diagram Login Member 54
Gambar 3.22 Sequence Diagram Login Admin 55
Gambar 3.23 Sequence Diagram Pemesanan 56
Gambar 3.24 Sequence Diagram Riwayat Pemesanan 56
Gambar 3.25 Sequence Mengelola Data Member 57
Gambar 3.26 Sequence Mengelola Data Pemesanan 58
Gambar 3.27 Sequence Mengelola Data Member 62
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Register 62
Gambar 4.2 Tampilan Halaman Logi 62
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Formulir Pemesanan 62
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Riwayat Pemesanan 62
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Home 62
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Pemesanan 62
Gambar 4.7 Tampilan Halaman Login Admin 62
Gambar 4.8 Tampilan Halaman Admin 62
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Data Member 62
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Data Pemesanan 62
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Tambah Pemesanan 70

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Tugas

Lampiran 2. Surat Ijin Penelitian Awal

Lampiran 3. Surat Balasan

Lampiran 4. Instrumen Wawancara (Interview)

Lampiran 5. Instrumen Dokumentasi

Lampiran 6. Kartu Kegiatan Seminar

Lampiran 7. Kartu Kegiatan Konsultasi

Lampiran 8. Kuesioner

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi di zaman sekarang sangat pesat, menjadikan teknologi informasi suatu hal yang sangat penting dalam kebutuhan sehari-hari. Teknologi Informasi membantu untuk memenuhi kebutuhan hidup seperti adanya fasilitas untuk mengolah informasi dan menyediakan berbagai informasi. Perkembangan teknologi informasi terjadi diberbagai bidang salah satunya pada dunia olahraga.

Salah satu olahraga yang paling digemari di Indonesia adalah bulu tangkis hal ini disebabkan karena olahraga bulu tangkis di Indonesia yang sering membuahkan prestasi setiap tahunnya dan olahraga bulu tangkis hanya memerlukan peralatan yang sederhana serta mendatangkan kesenangan bagi yang bermain. Olahraga bulu tangkis yang dimainkan oleh dua regu yang saling berlawanan ini dapat dimainkan oleh siapa saja, baik anak-anak, usia muda maupun tua. Bulu tangkis merupakan permainan yang bersifat perseorangan dan bisa juga beregu. Tiap-tiap regu terdiri dari dua orang (Ganda), sehingga harus ada kerjasama antar pemain untuk menghasilkan kemenangan.

Gor H Mawar yang berlokasi pada Jln. G. Obos 7 Gang 5 Kota Palangka Raya merupakan gor yang menyewakan lapangan khusus untuk olahraga bulu tangkis yang memiliki empat lapangan. Walaupun Gor H

Mawar hanya menyediakan lapangan bulutangkis namun begitu banyak yang ingin menyewa lapangan tersebut. Dengan begitu data yang diolah menjadi lebih banyak, sedangkan pengolahan datanya masih menggunakan sistem yang manual menggunakan tulis tangan dalam penyimpanan data dan jika pelanggan ingin menanyakan ketersediaan lapangan di jam tertentu maka harus menghubungi pihak Gor H Mawar atau datang terlebih dahulu untuk menanyakan secara langsung. Pada pemesanan lapangan secara manual sering terjadi kesalahan seperti pengelola sering memberikan informasi yang tidak akurat kepada pelanggan sehingga sering membuat pelanggan memesan jam dan lapangan yang sudah dipesan pelanggan lain. Hal tersebut menimbulkan pesanan ganda dan saat pelanggan yang sudah memesan sebelumnya datang ke lapangan bulu tangkis bisa kecewa karena sudah ada pelanggan lain yang menggunakan lapangan dan jam yang sama. Pelayanan yang kurang baik tersebut dapat menyebabkan nama baik dari tempat usaha tersebut menjadi buruk yang berakibat berkurangnya niat pelanggan untuk kembali memesan lapangan.

Berdasarkan uraian permasalahan diatas, maka penulis dalam kesempatan ini tertarik untuk mengangkat judul: “Analisis dan perancangan sistem informasi penyewaan lapangan bulu tangkis berbasis web pada Gor H Mawar”.

1.2 Perumusan Masalah

Adapun perumusan masalahnya dari judul yang diangkat yaitu bagaimana menganalisis dan merancang sistem informasi penyewaan lapangan bulu tangkis berbasis web pada Gor H Mawar?

1.3 Batasan Masalah

1.3.1 Analisis dan perancangan yang akan dibangun berupa desain sistem informasi berbasis website.

1.3.2 Penelitian yang dilakukan pada objek penelitian, berkaitan dengan penyewaan lapangan.

1.3.3 Metode analisis yang digunakan dalam penelitian ini ialah metode Analisis PIECES *(Performance, information, Economy, Control, Eficiency, and Services).*

1.3.4 Software yang digunakan untuk merancang adalah balsamiq mockup dan starUML.

1.3.5 Sistem informasi ini hanya digunakan oleh dua pengguna yaitu admin dan member.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1. Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk menganalisis dan merancang sistem informasi penyewaan lapangan bulu tangkis berbasis web pada Gor H Mawar.

1.4.2. Manfaat

a. Bagi Gor H Mawar

Penelitian ini diharapkan mampu membantu mengatasi permasalahan yang dihadapi Gor H Mawar dalam penyewaan lapangan.

b. Bagi Penulis

Manfaat bagi penulis adalah untuk dapat mampu mengaplikasikan dan mengembangkan ilmu pengetahuan yang didapat pada bangku perkuliahan dan mengimplementasikannya pada dunia nyata, serta juga sebagai syarat dari kelulusan program Strata I prodi Sistem Informasi pada STMIK Palangkaraya.

c. Bagi STMIK Palangkaraya

Adapun manfaat bagi STMIK Palangkaraya adalah untuk menambah referensi karya ilmiah pada perpustakaan STMIK Palangkaraya dan juga untuk rujukan, perbandingan atau literatur bagi penulis selanjutnya.

1.5 Sistematika Penulisan

BAB I : Memuat tentang latar belakang masalah,perumusan masalah, batasan masalah tujuan dan manfaat, jenis penelitian, sistematika penulisan dan penjelasan istila kunci.

BAB II : Menguraikan teori-teori dan pemahaman-pemahaman dimana hal tersebut menjadi landasan dan dasar penelitian bagi peneliti.

BAB III : Menguraikan tentang gambaran umum objek penelitian atau gambaran umum produk serta data yang dipergunakan untuk memecahkan masalah-masalah yang dihadapi berkaitan dengan kegiatan penelitian.

BAB IV : Menjelaskan hasil penelitian dan pembahasan secara detail yang ada di bab sebelumnya.

BAB V : Berisi tentang kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan analisa yang telah diuraikan bab-bab sebelumnya.

1.6 Penjelasan Istilah Kunci

1.6.1. Analisis

Analisis adalah suatu usaha untuk mengamati secara detail sesuatu hal atau benda dengan cara menguraikan komponen-komponen pembentuknya atau penyusunnya untuk di kaji lebih lanjut. Analisa berasal dari kata Yunani kuno analusis yang artinya melepaskan. Analusis terbentuk dari dua suku kata, yaitu ana yang berarti kembali, dan luein yang berarti melepas sehingga jika di gabungkan maka artinya adalah melepas kembali atau

menguraikan. Kata anlusis ini di serap kedalam bahasa inggris menjadi analysis yang kemudian di serap juga ke dalam bahasa Indonesia menjadi analisis.

1.6.2. Perancangan

Perancangan adalah penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi Perancangan sistem dapat dirancang dalam bentuk bagan alir sistem *(system flowchart)*, yang merupakan alat bentuk grafik yang dapat digunakan untuk menunjukan urutan-urutan proses dari sistem

1.6.3. Sistem Informasi

Sistem Informasi dapat diartikan sebagai bagian dari sistem organisasi yang merupakan gabungan antara pengguna dan sumber daya yang tersedia seperti teknologi dan media pengendalian informasi dengan maksud untuk mendapatkan jalur komunikasi, memproses tipe transaksi, menyampaikan sinyal kepada tingkatan manajemen sebagai dasar informasi pengambilan keputusan.

1.6.4. Penyewaan

Penyewaan adalah sebuah persetujuan di mana sebuah pembayaran dilakukan atas penggunaan suatu barang atau properti secara sementara oleh orang lain. Barang yang dapat disewa

bermacam-macam, tarif dan lama sewa juga bermacam-macam. Rumah umumnya disewa dalam satuan tahun, mobil dalam satuan hari, permainan komputer seperti PlayStation disewa dalam satuan jam. Untuk sewa mobil, biasanya perusahaan jasa penyewaa mobil menerapkan tarif per 12 jam atau per 24 jam.

1.6.5. Web

Web adalah jaringan komputer yang terdiri dari kumpulan situs internet yang menawarkan tesk, grafik, suara dan sumber daya animasi melalui hypertext transfer protocol. Halaman web merupakan file teks murni (plain text) yang berisi sintaks-sintaks HTML yang dapat dibuka, dilihat dan diterjemahkan dengan internet browser.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Dasar Teori

2.1.1. Teori yang berkaitan dengan topik penelitian

a. Analisis

Menurut Muslihudin dan Oktafianto (2016:32), Analisis merupakan tahapan awal dalam pengembangan sistem dan merupakan tahap fundamental yang sangat menentukan kualitas sistem informasi yang dikembangkan. Analisis sistem informasi terbagi menjadi tiga analisis: kelemahan sistem yang sedang berjalan, kebutuhan sistem baru dan kelayakan sistem yang meliputi kelayakan teknis, hukum, operasional, dan lain-lain.

Pada perkembangannya, ada beberapa pendekatan analisis sistem, diantaranya analisis terstruktur yang berorientasi pada prose menekankan aliran data dan proses dan analisis berbasis objek yang lebih menekankan aliran data dan proses dan analisis berbasis objek yang lebih menekankan pada perilaku objek yang ada pada sistem informasi.

b. Perancangan

Menurut Santi (2020:76), Perancangan sistem secara umum biasanya mempunyai tujuan untuk menyajikan gambaran secara umum kepada pemakai tentang sistem yang baru. Perancangan umum ini merupakan persiapan untuk perancangan secara rinci. Perancangan secara umum ini biasanya dikomunikasikan kepada pemakai menyetujuinya barulah di mulai pengerjaan perancangan secara terinci.

Tahap dimana analis sistem membentuk sistem disebut dengan perancangan sistem. Kegiatan perancangan sistem

dikerjakan setelah tahap analisis, karena setelah kegiatan analisis sistem seorang analis sistem telah mendapatkan gambaran dengan jelas apa yang harus dikerjakan. Tahap perancangan sistem bisa dibagi menjadi dua bagian, yaitu di kenal dengan istilah perancangan secara umum atau konseptual dan perancangan sistem secara detil atau phisik. Dari hal diatas dapat disimpulkan bahwa perancangan sistem artinya adalah :

1). Merupakan tahapan lanjutan setelah tahap analisis sistem dalam daur hidup pengembangan sistem.
2). Mendefinisikan setiap kebutuhan-kebutuhan fungsional.
3). Mempersiapkan rancangan implementasi sistem yang baru/usulan.
4). Menggambarkan sistem baru/usulan yang akan dikembangkan.
5). Mengatur dan merencanakan elemen-elemen yang terpisah serta mengkonfigurasi perangkat lunak dan keras.

c. Sistem Informasi

Menurut Anggraeni dan Irviani (2017:2), Sistem informasi merupakan suatu kombinasi teratur dari orang-orang hardware, software, jaringan komunikasi dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah, dan menyebarkan informasi dalam sebuah organisasi.

Menurut Hidayat (2019:16), Sistem Informasi merupakan sebuah alat atau sarana yang bertujuan untuk mengolah data menjadi informasi, yang dapat dimanfaatkan oleh pengambil keputusan. Sistem informasi juga dapat

diartikan sebagai sebuah media untuk membagikan dan menyebarluaskan informasi kepada pengguna informasi secara cepat dan tepat.

d. Penyewaan

Penyewaan adalah suatu perjanjian atau kesepakatan di mana penyewa harus membayarkan atau memberikan imbalan atau manfaat dari benda atau barang yang dimiliki oleh pemilik barang yang dipinjamkan. Hukum dari sewa menyewa adalah mubah atau diperbolehkan. Contoh sewa menyewa dalam kehidupan seharihari misalnya seperti kontrak mengontrak gedung kantor, sewa lahan tanah untuk pertanian, menyewa / carter kendaraan, sewa menyewa vcd dan dvd original, dan lain-lain.

Dalam sewa menyewa harus ada barang yang disewakan, penyewa, pemberi sewa, imbalan dan kesepakatan antara pemilik barang dan yang menyewa barang. Penyewa dalam mengembalikan barang atau aset yang disewa harus mengembalikan barang secara utuh seperti pertama kali dipinjam tanpa berkurang maupun bertambah, kecuali ada kesepatan lain yang disepakati saat sebelum barang berpindah tangan.

e. Web

Menurut Elgamar (2020:3), Website merupakan sebuah media yang memiliki banyak halaman yang saling berhubungan(hyperlink). Website memiliki fungsi dalam memberikan informasi berupa teks, gambar video,suara dan animasi atau penggabungan dari semua. Website pada saat sekarang ini umunnya telah bersifat dinamis, meskipun dahulu juga ada website yang bersifat statis.Web statis telah jarang dan bahkan hampir tidak ada lagi ditemukan.

f. Perangkar Lunak Yang Digunakan

1) StarUML

Menurut Habibi, dkk (2020:17), StarUML adalah software permodelan yang mendukung UML (Unified Modeling Language). Berdasarkan pada uml version 1.4 dan dilengkapi 11 macam diagram yang berbeda, mendukung notasi UML 2.0 dan juga mendukung pendekatan MDA (Model Driven Architecture) dengan dukungan konsep UML. StarUML dapat memaksimalkan Produktivitas dan kualitas dari suatu software project.

Gambar 2.1 StarUml

2) Balsamiq Mockup

Balsamiq Mockup adalah alat wireframing cepat yang membantu bekerja lebih cepat dan lebih pintar. Balsamiq Mockup menciptakan pengalaman sketsa dipapan tulis, tetapi menggunakan computer, membuat

mockup menjadi cepat. Pengguna akan mengasilkan lebih banyak ide, sehingga pengguna akan dapat membuang yang buruk dan menemukan solusi terbaik.

Gambar 2.2 Balsamiq Mockup

2.1.2. Pemodelan yang digunakan

a. Analisis PIECES

Menurut romindo, dkk (2020:108), Analisis PIECES merupakan metode yang digunakan utuk mengidentifikasi masalah yang terjadi, dengan melakukan analisis masalah terhadap kinerja sistem informasi, ekonomi, keamanan aplikasi, efisiensi, dan pelayanan pelanggan.

Metode PIECES adalah metode analisis sebagai dasar untuk memperoleh pokok-pokok permasalahan yang lebih spesifik. Dalam menganalisis sebuah sistem, biasanya akan dilakukan terhadap beberapa aspek antara lain adalah kinerja, informasi, ekonomi, keamanan aplikasi, efesiensi dan pelayanan pelanggan.

Metode ini menggunakan enam variable evaluasi yaitu :

1). *Performance* (kinerja)

Menilai apakah ada peningkatan terhadap kinerja (hasil kerja) pada sistem yang baru sehingga lebih efektif. Kinerja dapat diukur dari *throughput* dan *response time*. *Throughput* adalah jumlah dari pekerja yang dapat dilakukan suatu saat tertentu. Response time adalah rata-rata waktu yang tertunda diantara dua transaksi atau pekerjaan ditambah dengan waktu response untuk menangani perkerjaan tersebut.

2). *Information* (informasi)

Menilai apakah prosedur yang ada saat ini masih dapat diperbaiki sehingga kualitas informasi yang disajikan menjadi semakin baik dan memiliki nilai yang berguna. Informasi dapat diukur dari *inputs* dan *outputs*.

3). *Economic* (ekonomi)

Menilai apakah prosedur yang ada saat ini masih dapat ditingkatkan manfaatnya (nilai gunanya) atau diturunkan biaya penyelenggaraannya.

4). *Control* (pengendalian)

Menilai apakah prosedur yang ada saat ini masih peningkatan terhadap pengendalian untuk mendekteksi dan memperbaiki kesalahan-kesalahan dan kecurangan yang akan terjadi.

5). *Efficiency* (efisiensi)

Menilai apakah prosedur yang ada saat ini masih ada peningkatan terhadap efisiensi operasi, efisiensi berbeda dengan ekonomi. Bila ekonomi berhubungan dengan jumlah sumber daya yang digunakan, efisiensi berhubungan dengan bagaimana sumber daya tersebut digunakan dengan pemborosan yang minimum. Efisiensi dapat diukur dari outputnya dengan inputnya.

6). *Service* (layanan)

Menilai apakah prosedur yang ada saat ini masih dapat diperbaiki kemampuannya untuk mencapai peningkatan kualitas layanan. Buatlah kualitas layanan yang sangat user friendly untuk end – user (pengguna) sehingga pengguna mendapatkan kualitas layanan yang baik.

b. *Unified Modelling Language* (UML)

Menurut Hanief dan Pramana (2018:166), *Unified Modelling Language* (UML) adalah sebuah "bahasa" yang telah menjadi standar dalam industri untuk visualisasi, merancang dan mendokumentasikan sistem piranti lunak. UML menawarkan sebuah standar untuk merancang model sebuah sistem.

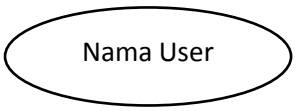
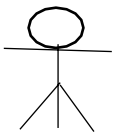
UML (Unified Modeling Language) memiliki diagram-diagram yang digunakan dalam pembuatan aplikasi berorintasi objek, diantaranya

1). *Use Case Diagram*

Use case digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi itu.

Berikut adalah simbol-simbol yang ada pada diagram use case

Tabel 2.1 Simbol Use Case Diagram

Simbol	**Keterangan**
Use case 	Fungsionalitas yang disediakan system sebagai unit-unit yang saling bertukar antar unit atau actor, biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja diawal frase name use case.
Aktor/Actor 	Orang proses, atau system lain yang berinteraksi dengan system informasi yang akan dibuat diluar system informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun symbol dari actor adalah gambar orang, tapi actor belum tentu orang, biasanya

Simbol	Keterangan
	dinyatakan menggunakan kata benda diawal frase nama actor.
Asosasi /Assonciantion	Komunikasi antar actor dan use case yang berpartisipasi pada use case atau use case memiliki dengan actor.
Ekstensi/Extend <<extend>> - - - - - - - - - - - ->	Relasi use case tambahan ke sebuah use case dimana use case yang ditambahkan dapat berisi sendiri walaupun tanpa use case tambahan .
Generalisasi/Generalization ——————▶	Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antara dua buah use case dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari yang lainnya misalnya

2). Activity Diagram

Activity Diagram menggambarkan workflow (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak.

Berikut adalah simbol-simbol yang ada pada Activity Diagram:

Tabel 2.2 Simbol Activity Diagram

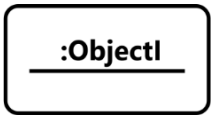
Simbol	Keterangan
	Titik awal
	Titik akhir
	Activity
	Pilihan untuk mengambil keputusan
	Fork; Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara parallel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu.
	Rake; Menunjukkan adanya dekomposisi
	Tanda waktu
	Tanda pengiriman
	Tanda penerimaan
	Aliran akhir (Flow Final)

3). Sequence Diagram

Sequence Diagram menggambarkan kelakuan objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan *message* yang dikirimkan dan diterima antar objek. Untuk menggambarkan *Sequence Diagram* maka harus

diketahui objek- objek yang terlibat dalam sebuah *use case* beserta metode-metode yang dimiliki kelas yang diinstansiasi menjadi objek itu.

Tabel 2.3 Simbol Sequence Diagram

Simbol	Keterangan
Object 	*Object* merupakan *instance* dari sebuah *class* dan dituliskan tersusun secara *horizontal*. Digambarkan sebagai sebuah *class* (kotak) dengan nama *object* didalamnya yang diawali dengan sebuah titik koma.
Actor	*Actor* juga dapat berkomunikasi dengan *Object*, maka *Actor* juga dapat diurutkan sebagai kolom.
Lifeline	*Lifeline* mengindikasikan keberadaan sebuah *object* dalam basis waktu. Notasi untuk *Lifeline* adalah garis putus-putus *Vertikal* yang ditarik dari sebuah *Object*.
Activation	*Activation* dinotasikan sebagai sebuah kotak segi empat yang digambar pada sebuah *Lifeline*. mengindikasikan sebuah objek yang akan melakukan sebuah aksi.

Simbol	Keterangan
Message	Message digambarkan dengan anak panah horizontal antara *Activation Message* mengindikasikan komunikasi antara *Object-Object*.

c. Skala Likert

Menurut Saifuddin (2020;72), Skala likert adalah jenis skala psikologi yang ditemukan oleh Rensis Likert. Skala psikologi jenis likert ini cocok digunakan untuk mengukur sikap atau aspek nonkognisi atau atribut kognisi. Hal ini dikarenakan atribut kognisi berkaitan dengan pengetahuan yang mengandung kepastian, bukan kesesuaian dengan kondisi diri.

Pertanyaan positif diberi skor 5,4,3,2, dan 1. Sedangkan bentuk pertanyaan negatif diberi skor 1,2,3,4 dan 5. Bentuk jawaban skala likert terdiri dari: Sangat Setuju (SS), Setuju (S), Ragu-ragu (RG), Tidak Sejutu (TS), Sangat Tidak Setuju (STS).

Tabel 2.4 Skala Penilaian

No.	Keterangan	Skor Penilaian
1	Sangat Setuju	5
2	Setuju	4
3	Ragu-ragu	3

4	Tidak Setuju	2
5	Sangat Tidak Setuju	1

2.2 Penelitian yang Relevan

Penelitian relevan adalah suatu penelitian sebelumnya yang sudah pernah dibuat dan dianggap cukup relevan atau memenyui keterkaitan dengan judul dan topik yang akan diteliti yang berguna untuk menghindari terjadinya pengulangan penelitian dengan pokok permasalahan yang sama. Berikut ini adalah beberapa contoh kajian penelitian yang relevan yang telah dihimpun :

Tabel 2.5 Penelitian Relevan

No	Penulis/Tahun	Topik Penelitian	Hasil	Perbedaan
1	Yesica Aprilian/2015.	Sistem Informasi Penyewaan Kamar Pada Hotel Candra Kirana.	Sistem Informasi Penyewaan Kamar Hotel ini dapat digunakan untuk mencari data kamar serta penyewaan kamar agar lebih cepat dibandingkan dengan sistem yang lama.	Pemodelan yang digunakan dalam Sistem Informasi Penyewaan Kamar Pada Hotel Candra Kirana adalah DFD sedangkan pada penelitian yang penulis lakukan adalah UML.
2	Annisa Rahmawati, Rinta Kridalukmana dan Ike Pertiwi Windasari/2015	Pembuatan Sistem Informasi Rental Mobil dengan Menggunakan Java dan Mysql	Aplikasi berbasis desktop yang dapat dijalankan langsung pada komputer. Sistem Informasi Rental Mobil ini telah berhasil dikembangkan dan dapat berfungsi dengan baik dan benar.	Pembuatan Sistem Informasi Rental Mobil dengan Menggunakan Java dan Mysql berbasis desktop sedangkan pada penelitian yang penulis lakukan adalah berbasis web.
3	A.Merdekawati1, L. K. Rahayu, dan W. Yulianti/2019	Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web Pada Futsal Station Bekasi	sistem informasi penyewaan lapangan futsal berbasis web ini dapat membantu mempromosikan Futsal Station kepada kalangan umum.	Pada penelitian yang penulis lakukan adalah hanya sampai perancangan tidak sampai mengkodekan.

No	Penulis/Tahun	Topik Penelitian	Hasil	Perbedaan
4	Steve Putra, Yakub dan Mario Indriawan /2014	Analisa dan Perancangan Sistem Penyewaan DVD Berbasis Web	Sistem Penyewaan DVD BerbasisWeb menggunakan Sarana Komunikasi yang cepat dan akurat dalam menangani pelanggan. Penyewaan dapat dilakukan setiap saat tanpa harus ketempatnya. Pelanggan dapat melakukan penyewaan langsung dengan adanya akses internet.	Pemodelan yang digunakan dalam Analisa dan Perancangan Sistem Penyewaan DVD Berbasis Web adalah DFD sedangkan pada penelitian yang penulis lakukan adalah UML.
5	Raga Kurnia Pratama dan Faisal Piliang/2019	Rancang Bnagun Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web	Sistem informasi penyewaan lapangan futsal berbasis web, pihak admin dan customer dapat dengan mudah mengolah proses pemesanan lapangan dengan menggunakan baik dan benar.	Pemodelan yang digunakan dalam Rancang Bnagun Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web adalah DFD sedangkan pada penelitian yang penulis lakukan adalah UML.
6	Muhammad Wahyu Hidayatullah/2019	Aplikasi Booking Lapangan Futsal Di Prima Futsal Berbasis Android	Aplikasi Booking Lapangan Futsal Berbasis Android, ini dapat mempermudah proses booking dan dapat di akses dimana saja tanpa harus datang langsung ke lapangan.	Pembuatan Aplikasi Booking Lapangan Futsal Di Prima Futsal Berbasis Android sedangkan pada penelitian yang penulis lakukan adalah berbasis web.

No	Penulis/Tahun	Topik Penelitian	Hasil	Perbedaan
7	Astiawan Resmana/2017	Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Badminton Pada Koperasi Pgri Berbasis Website	Sistem informasi yang dapat membantu pihak koperasi dalam proses pencatatan transaksi menjadi lebih efekif dan menghasilkan laporan yang akurat. Sistem Informasi ini menggunakan metode deskriptif untuk melakukan pengamatan, pengumpulan data dan mendeskripsikan kegiatan yang sedang berjalan.	Pada penelitian yang penulis lakukan adalah hanya sampai perancangan tidak sampai mengkodekan.
8	Muhammad Ikramullah/2015	Rancang Bangun Sistem Informasi Penyewaan Tempat Tinggal Sementara Berbasis Web	Periklanan, ini dapat sangat membantu pihak terlibat antara lain pemilik tempat yang mengiklankan dapat mengatur dengan baik penyewaan tempat tinggalnya secara online melalui website, dan pencari tempat tinggal sementara	Pemodelan yang digunakan dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Penyewaan Tempat Tinggal Sementara Berbasis Web adalah DFD sedangkan pada penelitian yang penulis lakukan adalah UML.

No	Penulis/Tahun	Topik Penelitian	Hasil	Perbedaan
9	Muhammad Asidiqqi/2018	Sistem Informasi Pemesanan Menu Berbasis Client Server Dengan Platform Android	web service sebagai pertukaran data antara mobile untuk pelayanan dengan website sebagai pengolah data.	Pembuatan Sistem Informasi Pemesanan Menu Berbasis Client Server Dengan Platform Android sedangkan pada penelitian yang penulis lakukan adalah berbasis web.
10	Mochammad Rendi Septiansyah/2016	Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Studio Recording Di Yogis Musik Studio	Dengan adanya sistem informasi penyewaan studio pengolahan data transaksi menjadi lebih efektif dan efesien serta laporan menjadi otomatis.	Pemodelan yang digunakan dalam Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Studio Recording Di Yogis Musik Studio adalah DFD sedangkan pada penelitian yang penulis lakukan adalah UML.

Berdasarkan pembahasan padda table 2.5 disimpulkan bahwa penelitian yang dikembangkan dari beberapa peneliti sebelumnya dengan penelitian yang dibuat penulis memiliki perbedaan. Pada penelitian sebelumnya mayoritas menggunakan pemodelan DFD sedangkan penulis menggunakan UML. Pada penelitian yang penulis lakukan hanya sampai pada perancangan.

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Jenis Peneltian

Jenis Penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian kualitatif. Penelitian kualitatif adalah penelitian yang menghasilkan penemuan-penemuan yang tidak dapat dicapai dengan menggunakan prosedur statistik atau dengan cara kuantitatif. Penelitian kualitatif dapat menunjukkan kehidupan masyarakat, sejarah, tingkah laku, fungsionalisme organisasi, pergerakan sosial, dan hubungan kekerabatan. Beberapa data dapat diukur melalui data sensus, tetapi analisisnya tetap analisis data kualitatif.

3.2 Desain Penelitian

Desain penelitian yang dilakukan pada penelitian ini adalah metode prototype yaitu metode yang dilakukan dengan tujuh tahapan yaitu pengumpulan kebutuhan, membangun prototype, evaluasi prototype, mengkodekan sistem, menguji sistem, evaluasi sistem dan penggunaan sistem. Karena pada penelitian ini hanya sampai pada perancangan maka hanya tiga tahapan yang dilakukan dalam metode *prototype* tersebut adalah sebagai berikut:

3.2.1 Pengumpulan Kebutuhan

Dalam tahap ini penulis melakukan penelitian mengenai kebutuhan-kebutuhan yang diperlukan untuk membangun sistem

nantinya dengan cara observasi dan wawancara terhadap Gor H Mawar. Selain itu penulis juga mengumpulkan kebutuhan dari penelitian yaitu dokumentasi dan pustaka agar mendapatkan data yang bersifat teoritis serta menggunakan metode kuesioner untuk mengukur sikap pengguna terhadap sistem yang rancang.

3.2.2 Membangun Prototype

Dalam tahap ini penulis melakukan perancangan sistem berupa pembuatan alur sistem yang dibuat dengan menggunakan pemodelan UML dan pembuatan *prototype* dengan menggunakan Balsamiq Mockup

3.2.3 Evaluasi Protoype

Dalam tahap ini penulis akan bersama-sama dengan pihak Gor H Mawar melakukan evaluasi terhadap prototype yang telah dirancang.

3.3 Batasan Istilah

3.3.1 Analisis

Analisis adalah suatu usaha untuk mengamati secara detail sesuatu hal atau benda dengan cara menguraikan komponen-komponen pembentuknya atau penyusunnya untuk di kaji lebih lanjut. Analisa berasal dari kata Yunani kuno analusis yang artinya melepaskan. Analusis terbentuk dari dua suku kata, yaitu ana yang berarti kembali, dan luein yang berarti melepas sehingga jika di

gabungkan maka artinya adalah melepas kembali atau menguraikan. Kata anlusis ini di serap kedalam bahasa inggris menjadi analysis yang kemudian di serap juga ke dalam bahasa Indonesia menjadi analisis.

3.3.2 Perancangan

Perancangan adalah penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi Perancangan sistem dapat dirancang dalam bentuk bagan alir sistem *(system flowchart),* yang merupakan alat bentuk grafik yang dapat digunakan untuk menunjukan urutan-urutan proses dari sistem.

3.3.3 Sistem Informasi

Sistem Informasi dapat diartikan sebagai bagian dari sistem organisasi yang merupakan gabungan antara pengguna dan sumber daya yang tersedia seperti teknologi dan media pengendalian informasi dengan maksud untuk mendapatkan jalur komunikasi, memproses tipe transaksi, menyampaikan sinyal kepada tingkatan manajemen sebagai dasar informasi pengambilan keputusan.

3.3.4 Penyewaan

Penyewaan adalah sebuah persetujuan di mana sebuah pembayaran dilakukan atas penggunaan suatu barang atau properti secara sementara oleh orang lain. Barang yang dapat disewa

bermacam-macam, tarif dan lama sewa juga bermacam-macam. Rumah umumnya disewa dalam satuan tahun, mobil dalam satuan hari, permainan komputer seperti PlayStation disewa dalam satuan jam. Untuk sewa mobil, biasanya perusahaan jasa penyewaan mobil menerapkan tarif per 12 jam atau per 24 jam.

3.3.5 Web

Web adalah jaringan komputer yang terdiri dari kumpulan situs internet yang menawarkan tesk, grafik, suara dan sumber daya animasi melalui *hypertext transfer protocol*. Halaman web merupakan file teks murni (*plain text*) yang berisi sintaks-sintaks HTML yang dapat dibuka, dilihat dan diterjemahkan dengan internet browser.

3.4 Data dan Sumber Data

3.3.1 Data Primer

Data Primer adalah data yang langsung dikumpulkan oleh peneliti dari sumber pertamanya.Adapun yang menjadi sumber data primer dalam penelitian ini adalah Pemilik Gor H Mawar.

3.3.2 Data Sekunder

Data Sekunder yaitu data yang langsung dikumpulkan oleh peneliti sebagai penunjang dari sumber pertama. Dapat juga dikatakan data yang tersusun dalam bentuk dokumen-dokumen.

Dalam penelitian ini, dokumentasi dan kuesioner merupakan sumber data sekunder.

3.5 Instrumen Penelitian

Dalam penelitian ini, peneliti bertindak sebagai pengumpul data dan sebagai instrumen aktif dalam upaya mengumpulkan data di lapangan. Sedangkan berbagai bentuk alat-alat bantu serta dokumen-dokumen lainnya akan digunakan untuk menunjang keabsahan hasil penelitian. Kehadiran peneliti secara langsung di lapangan sebagai tolok ukur keberhasilan untuk memahami kasus yang diteliti, sehingga keterlibatan peneliti secara langsung dan aktif dengan informan kunci dan pendukung dan atau sumber data lainnya di sini mutlak diperlukan.

3.6 Teknik Analisis dan Prosedur Pengumpulan Data

3.6.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Analisis sistem yang sedang berjalan merupakan gambaran tentang sistem yang saat ini masih diterapkan pada Gor H Mawar. Proses pemesanana lapangan pada Gor H Mawar dilakukan dengan datang langsung untuk menanyakan ketersedian lapangan kemudian memesannya. Pada Gor H Mawar pemesanan juga bisa dilakukan dengan menghubungi Gor H Mawar menggunakanan Whatsapp kemudian memesan lapangan yang masih tersedia.

3.6.2 Analisis Kelemahan Sistem yang Berjalan

Untuk menganalisa sistem kerja yang ada dan sistem yang akan dibangun maka metode analisa yang digunakan yaitu dengan menggunakan metode PIECES. Setelah dilakukan analisis ini, maka akan didapatkan kelemahan dan kekuatan pada sistem informasi penyewaan lapangan bulu tangkis berbasis web pada Gor H Mawar, berikut adalah hasil analisis tersebut:

Tabel 3.1 Analisis PIECES Sistem lama dan Sistem baru

Analisis	**Sistem Yang Lama**	**Sistem Yang Baru**
Performance (Kinerja)	Pemesanan lapangan datang ke gor secara langsung atau melalui *whatsap* dan menanyakan ketersedian lapangan pada jam tertentu, kemudian pihak Gor H Mawar melihat catatan pemesanan jika tersedia maka pihak Gor H Mawar mencatat pemesanan.	Pada sistem yang dirancang user tidak harus datang atau menghubungi pihak Gor H Mawar untuk menanyakan ketersedian lapangan tapi melalui website dan pada website ditampilkan lapangan yang masih belum dipesan pada waktu tertentu.

Analisis	Sistem Yang Lama	Sistem Yang Baru
Information (Informasi)	Informasi ketersedian lapangan harus ditanyakan pada pihak Gor Mawar dan masih ditulis tangan.	Pada sistem yang dirancang informasi ketersedian lapangan pada pilihan jam yang ditampilkan hanya jam yang masih tersedia sehingga tidak perlu menanyakan pada Gor H Mawar.
Economic (Ekonomi)	Pemborosan biaya untuk membeli kertas dan alat tulis untuk mencatat pemesanan lapangan.	Pada sistem yang dirancang tidak perlu mencatat pemesanan lapangan karena sudah ada pada sistem dan dapat di cetak jika diperlukan.
Control (Pengendalian)	Kertas penyewaan lapangan bisa saja hilang atau salah tulis	Pada sistem yang dirancang data pemesanan ada sistem

Analisis	Sistem Yang Lama	Sistem Yang Baru
	jadwal.	dan dapat dicetak.
Efficiency (Efisiensi)	Pemesan harus menghubungi pihak Gor H Mawar untuk melakukan pemesanan dan juga pihak Gor harus selalu mengecek catatan ketersedian lapangan setiap saat ada yang menanyakan ketersedian.	Pada sistem yang dirancang pihak Gor H Mawar tidak perlu mengecek catatan karena sudah otomatis pada sistem menampilkan lapangan yang tersedia pada waktu tertentu.
Service (Pelayanan)	Pihak Gor H Mawar harus selalu berada ditempat dan mengecek Whatsapp jika ada yang ingin memesan lapangan.	Pada sistem yang dirancang admin hanya sesekali mengecek sistem dan jika ada yang ingin membatalkan pemesanan tidak perlu melalui admin.

Berdasarkan analisis PIECES diatas, sistem yang lama masih banyak memiliki kekurangan yaitu data pemesanan lapangan masih dicatat secara manual sehingga rentan salah tulis ataupun hilang dan jika ada orang yang ingin memesan lapangan pihak Gor H Mawar harus selalu mengecek catatan bila informasi yang diberikan tidak akurat kepada pelanggan sehingga sering membuat pelanggan memesan jam dan lapangan yang sudah dipesan pelanggan lain. Dengan kelemahan tersebut maka di perlukan rancangan sistem yang baru.

3.6.3 Analisis Kebutuhan Sistem

a. Kebutuhan Perangkat Keras

Kebutuhan perangkat keras yang dibutuhkan pengguna nantinya dalam menjalankan program adalah:

1). Laptop Asus X441BA AMD A9-9425

2). RAM 4 GB dan *Harddisk* 1 TB

b. Kebutuhan Perangkat Lunak

Kebutuhan perangkat lunak yang dibutuhkan pengguna nantinya dalam menjalankan program adalah:

1). Browser

2). Sistem Operasi Windows 10

c. Pengguna Sistem

Kebutuhan pengguna sistem mengidentifikasi kategori pengguna yang dapat mengakses sistem yang dibuat. Kategori pengguna tersebut antara lain :

1). Admin, yaitu merupakan aktor yang memiliki hak akses penuh terhadap sistem yang ada atau orang yang mempunyai hak sepenuhnya untuk mengelola data.

2). Member, yaitu merupakan aktor yang memiliki hak untuk melihat dan memesan lapangan yang di sediakan pada Gor H Mawar.

3.6.4 Prosedur Pengumpulan Data

Adapun metode pungumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

a. Metode Observasi

Observasi adalah suatu cara pengumpulan data dengan pengamatan langsung dan pencatatan secara sistematis terhadap obyek yang akan diteliti. Observasi dilakukan oleh peneliti dengan perancangan sistem informasi penyewaan lapangan bulu tangkis berbasis web pada Gor H Mawar untuk mengetahui permasalahan yang terdapat disana.

b. Metode Wawancara

Wawancara adalah teknik pengumpulan data dengan cara berkomunikasi atau Tanya jawab langsung dengan

narasumber, yakni pemilik atau karyawan yang memiliki informasi dari tempat penelitian. Untuk pengumpulan data, penulis bertanya secara lamgsung permasalahan – permasalahan yang terjadi, serta sistem atau bagaimana proses pelayanan penyewaan lapangan bulu tangkis pada Gor H Mawar.

c. Metode Kepustakaan

Kepustakaan merupakan teknik pengumpulan data dengan mencari informasi yang berkaitan dengan pokok pembahasan pada penelitian ini diambil dari buku – buku yang ada diperpustakaan sebagai bahan referensi. Penulis melakukan kegiatan studi pustaka yaitu dengan membaca, menganalisa, menyimpulkan dan mengutip bacaan – bacaan baik dari media buku maupun Internet yang berhubungan dengan aspek yang diteliti.

d. Metode Dokumentasi

Dokumentasi bertujuan memperoleh data langsung dari tempat penelitian, meliputi laporan pembukuan manual pemesanan lapangan, foto-foto lapangan, serta data yang berkaitan dengan penelitian

e. Metode Kuesioner

Kuesioner merupakan metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara memberi beberapa pertanyaan atau pernyataan tertulis kepada responden untuk dijawab yaitu pemilik dan penyewa Gor H Mawar.

3.7 Tinjauan Umum (Objek Penelitian)

Gor H Mawar merupakan gor bulu tangkis yang terdapat pada Jln. G. Obos 7. Gang 5. Kota Palangkaraya. Gor H Mawar menyidiakan 4 lapangan dengan biaya Rp. 35.000/Jam. Gor H Mawar pertama kali buka pada tahun 2017 dan sampai sekarang banyak peminat olahraga bulutangkis yang bermain di Gor H Mawar.

3.8 Jadwal Penelitian

No	Kegiatan	September 2020 – Maret 2021						
		Sep	Okt	Nov	Des	Jan	Feb	Mar
1	Pengajuan Judul							
2	Proses Penyusunan dan Konsultasi Proposal							
3	Seminar Proposal							
4	Proses Penyusunan dan Konsultasi Laporan Tugas Akhir							
5	Sidang Tugas AKhir							

Tabel 3.2 Jadwal Penelitian

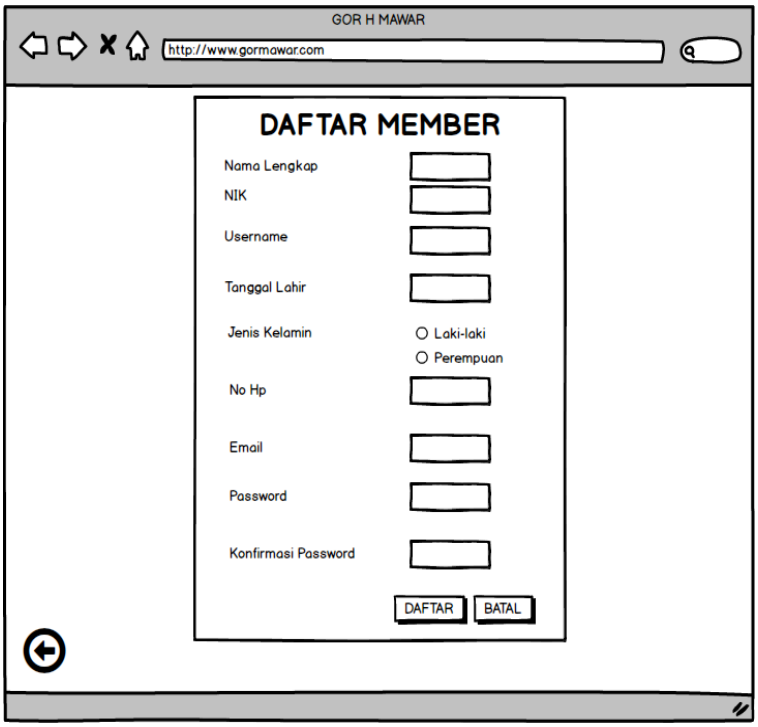
3.9 Desain Sistem

3.9.1 Desain Antarmuka

Adapun rancangan desain Interface-nya adalah sebagai berikut :

a. Halaman Register

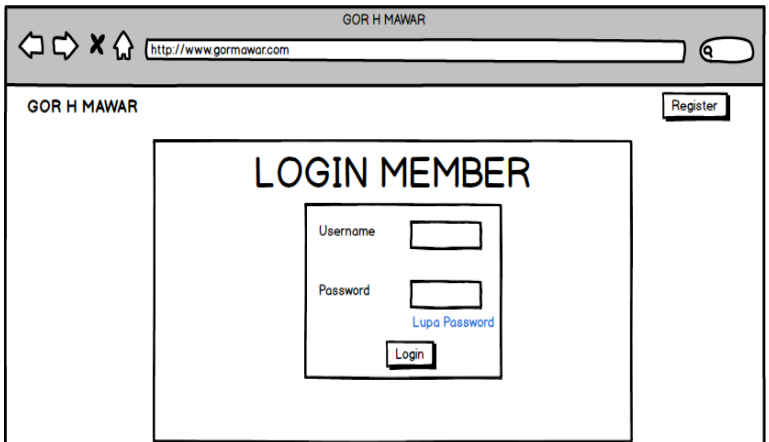
Halaman Register adalah halaman yang muncul ketika mengklik tombol register. Halaman ini berfungsi untuk registrasi member Gor H Mawar.



Gambar 3.1 Halaman Register

b. Halaman Login Member

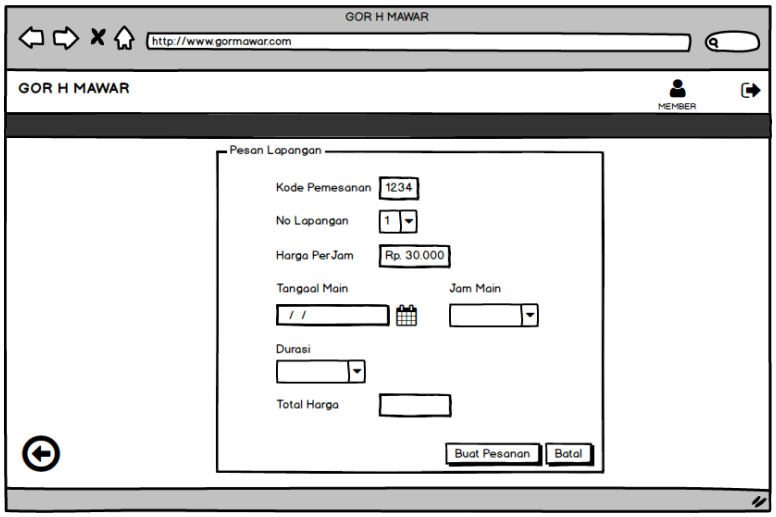
Halaman Login Member adalah halaman yang digunakan member untuk masuk ke halaman pemesanan dan membutuhkan *username* dan *password*.



Gambar 3.2 Halaman Login Member

c. Halaman Formulir Pemesanan

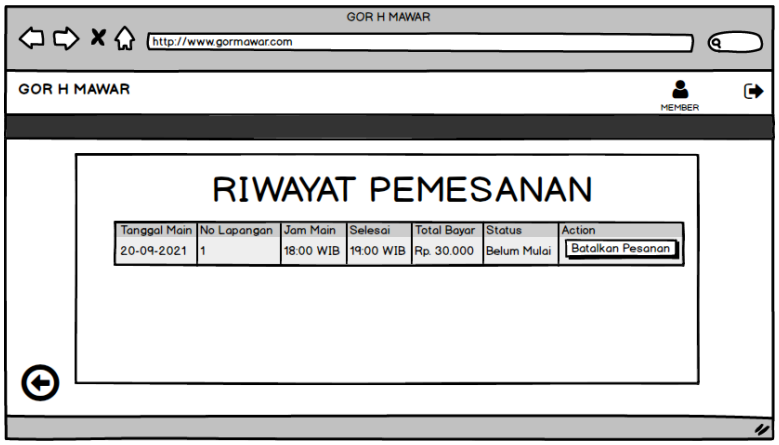
Halaman Formulir Pemesanan adalah halaman yang muncul jika member memilih lapangan yang akan dipesan dan mengklik pesan.



Gambar 3.3 Halaman Formulir Pemesanan

d. Halaman Riwayat Pemesanan

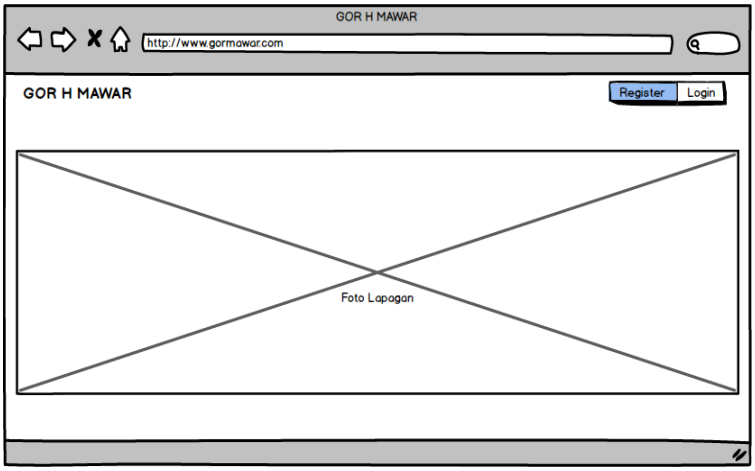
Halaman Riwayat Pemesanan adalah halaman yang muncul jika member mengklik tombol Riwatat Pemesanan dan member bisa membatalkan pemesanan.



Gambar 3. 4 Halaman Riwayat Pemesanan

e. Halaman Home

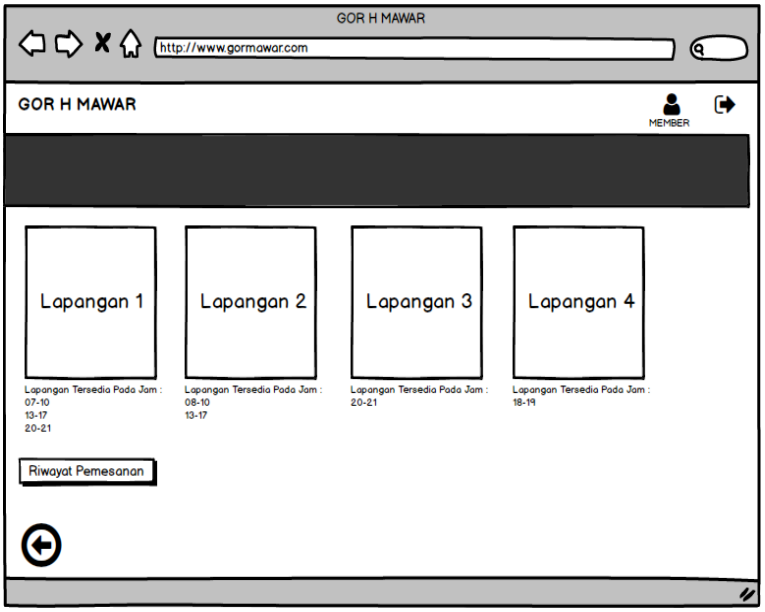
Halaman Home adalah halaman yang muncul pertama kali saat mengakses website. Rancangan seperti pada gambar 3 dibawah ini :



Gambar 3.5 Halaman Home

f. Halaman Pemesanan

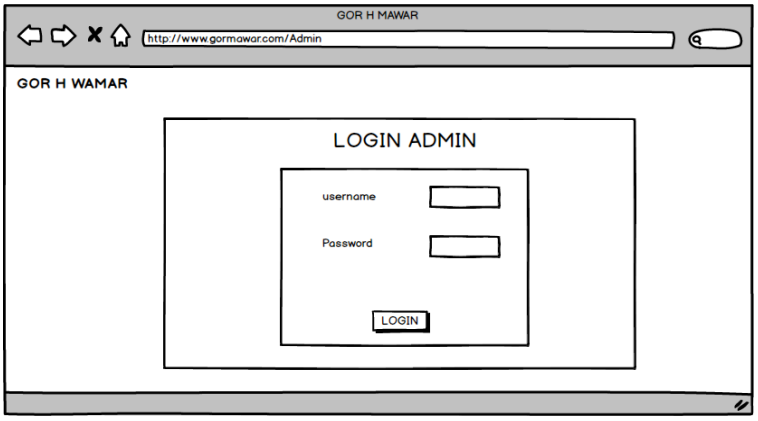
Halaman Pemesanan muncul pertama kali jika member berhasil login dan terdapat pilihan nomor lapangan yang terdapat pada Gor H Mawar.



Gambar 3.6 Halaman Pemesanan

g. Halaman Login Admin

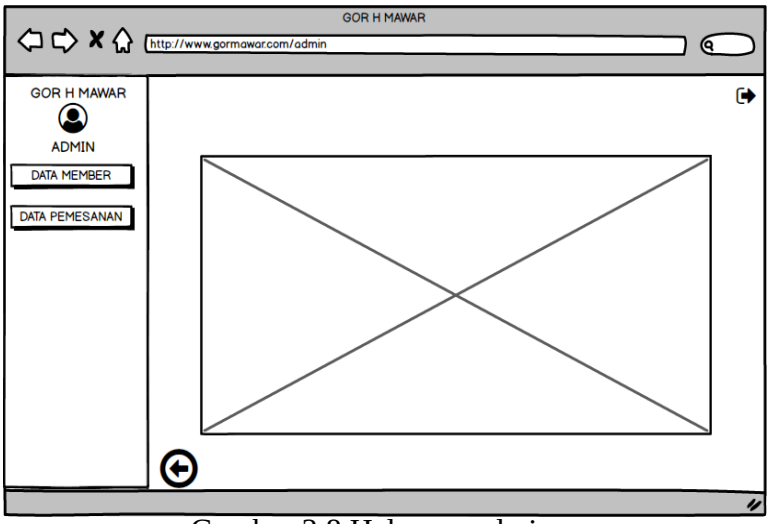
Halaman Login Admin adalah halaman yang digunakan Admin untuk masuk ke halaman Admin dan membutuhkan username dan password.



Gambar 3.7 Halaman Login Admin

h. Halaman Admin

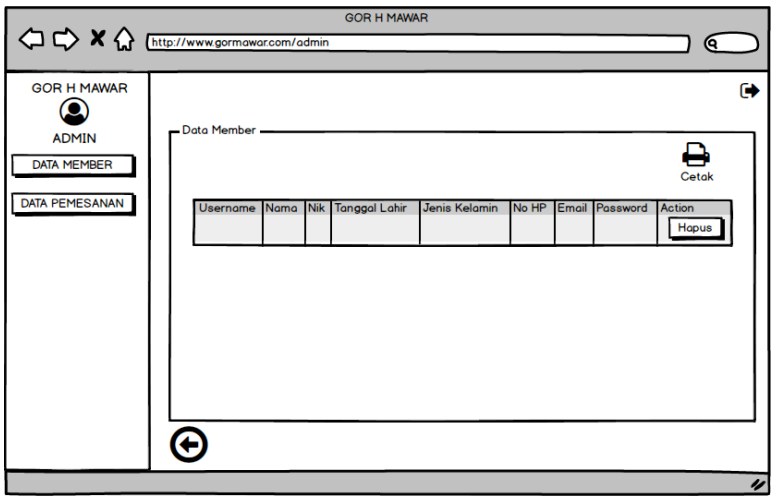
Halaman Admin adalah halaman yang muncul jika admin berhasil login.



Gambar 3.8 Halaman admin

i. Halaman Data Member

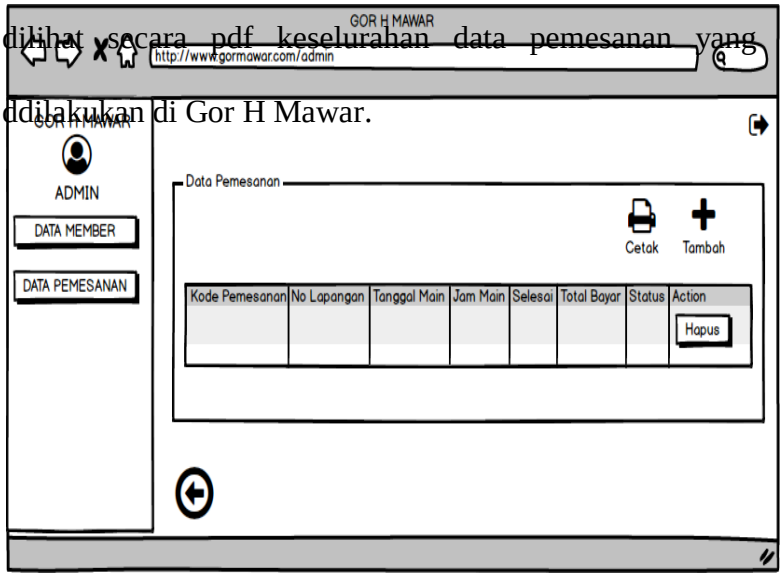
Halaman Data Member berisi tentang data-data member yang terdaftar pada Gor H Mawar yang dapat dihapus dan di cetak.



Gambar 3.9 Halaman Data Member

j. Halaman Data Pemesanan

Halaman Data Pemesanan berisi tentang data-data pemesanan dalam satu minggu yang terdaftar pada Gor H Mawar yang dapat dihapus, dicetak, ditambah serta bisa dilihat secara pdf keseluruhan data pemesanan yang ddilakukan di Gor H Mawar.



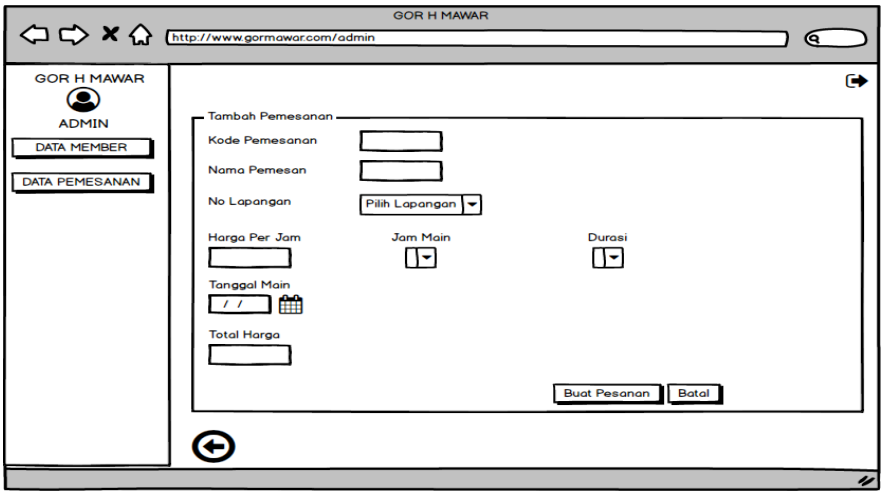
\

Gambar 3.10 Halaman Data Pemesanan

k. Halaman Tambah Pemesanan

Halaman Tambah Pemesanan adalah halaman yang muncul jika admin mengklik tombol tambah pemesanan.

Halaman tambah Pemesanan berfungsi jika ada member yang ingin memesan secara langsung di Gor H Mawar.



Gambar 3.11 Halaman Tambah Pemesanan

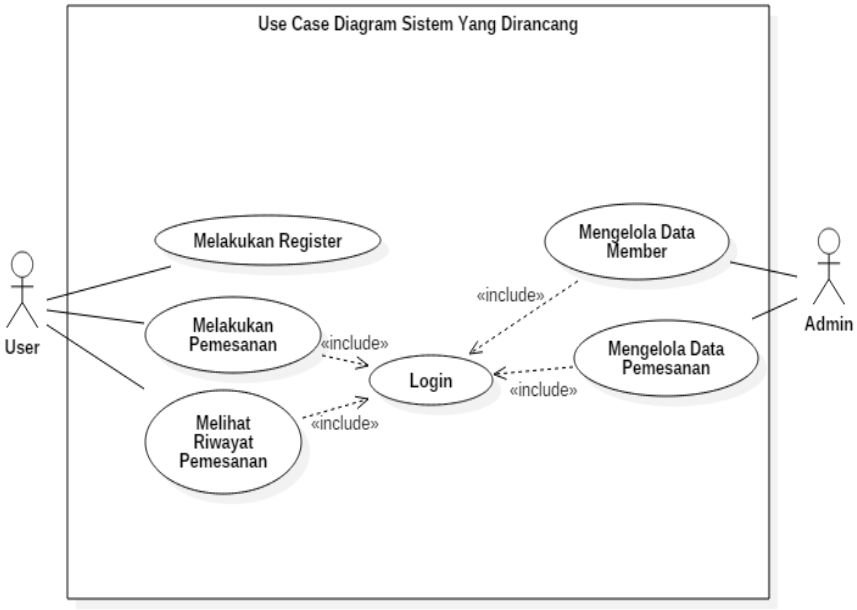
3.9.2 Desain Proses

Dalam perancangan sistem, disini penulis menggunakan diagram UML *(Unified Modeling Language)*. Adapun diagram yang digunakan adalah *Use case diagram*, *Activity Diagram* dan *Sequence Diagram*.

a. Use Case Diagram

Use Case Diagram adalah gambaran graphical dari atau semua aktor, *use case*, dan Interaksi diantaranya yang

memperkenalkan suatu sistem. *Use Case* Diagram tidak menjelaskan secara detail tentang penggunaan *use case*, tetapi hanya memberikan gambaran singkat hubungan antara *use case*, aktor, dan sistem. *Use Case Diagram* dapat dilihat pada gambar berikut ini.



Gambar 3.12 *Use case Diagram*

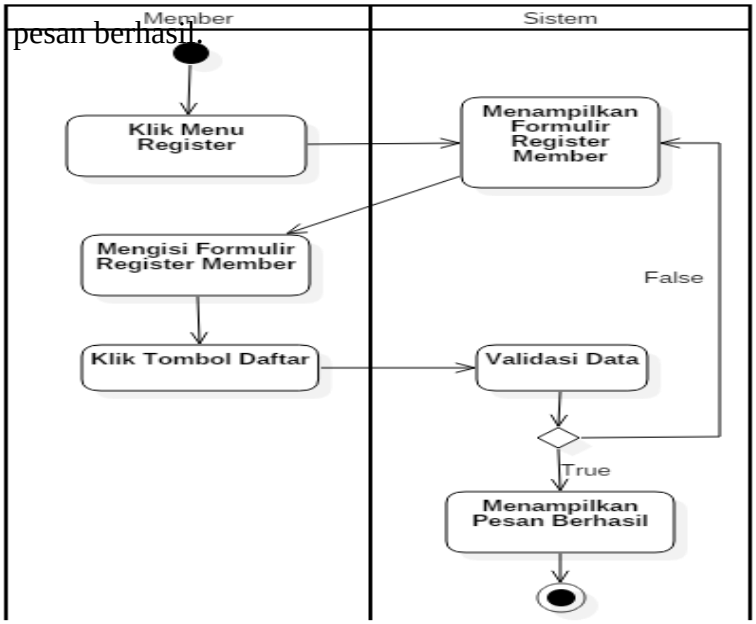
Pada *Use Case Diagram* tersebut member dapat melakukan register untuk menjadi member di Gor H Mawar sehingga dapat login dan melakukan pemesanan dan mencek riwayat pemesan. Sedangkan Admin bisa mengelola data member dan mengelola data pemesanan dengan login terlebih dahulu.

b. Activity Diagram

Berikut ini merupakan Activity Diagram dari perancangan sistem informasi penyewaan lapangan bulu tangkis berbasis web pada Gor H Mawar.

1) *Activity Diagram* Register

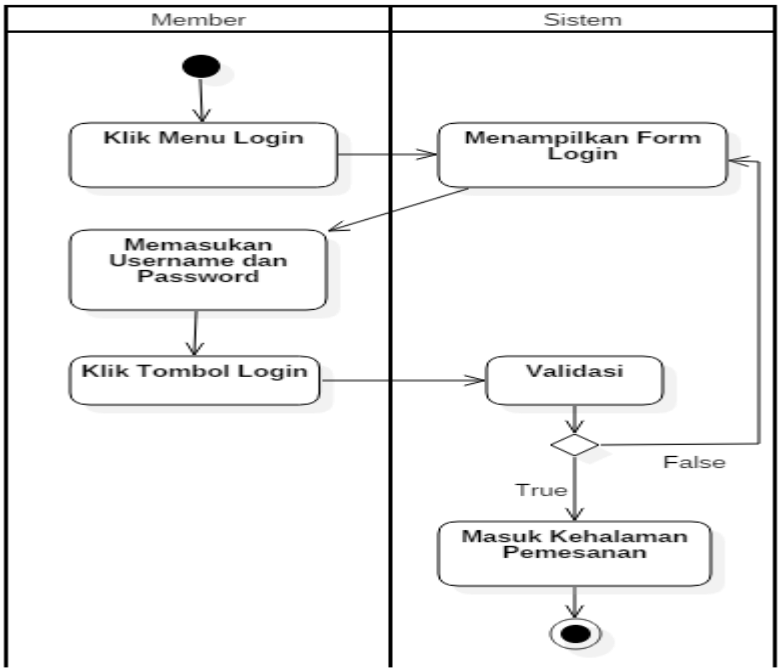
Gambar dibawah ini merupakan proses register dimulai dengan member mengklik menu register dan sistem menampilkan formulir register member lalu member mengisi formulir tersebut kemudian memvalidasinya jika valid maka sistem akan menampilkan pesan berhasil.



Gambar 3.13 Activity Diagram Register

2) *Activity Diagram* Login Member

Gambar dibawah ini merupakan aktivitas login member, dimulai dengan mengeklik menu login dan ditampilkan form login. Setelah memasukan username dan password maka akan divalidasi oleh sistem jika benar maka akan masuk kehalaman pemesanan.

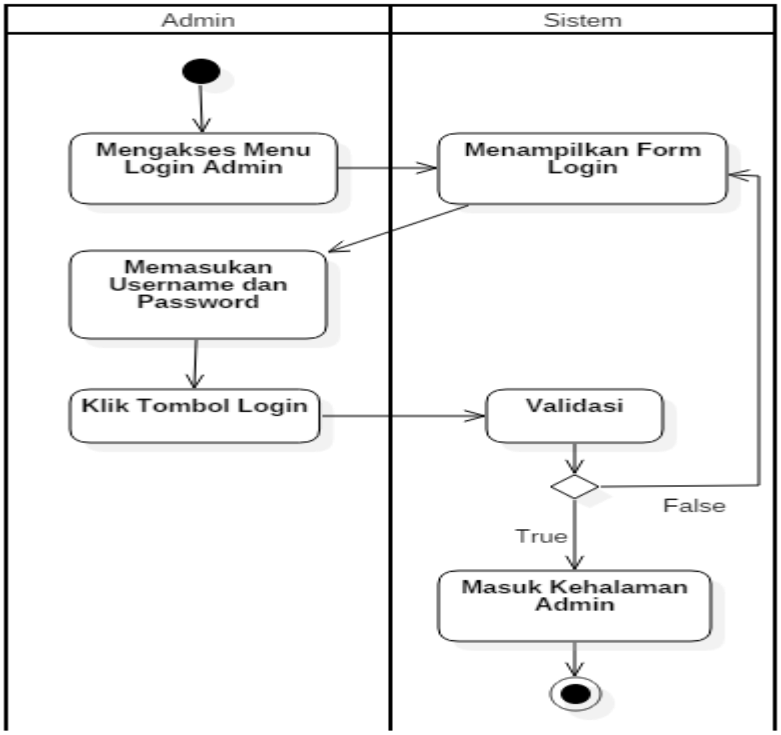


Gambar 3.14 *Activity Diagram Login Member*

3) *Activity Diagram* Login Admin

Gambar dibawah ini merupakan aktivitas login admin, dimulai dengan mengakses menu login dan ditampilkan form login. Setelah memasukan username dan

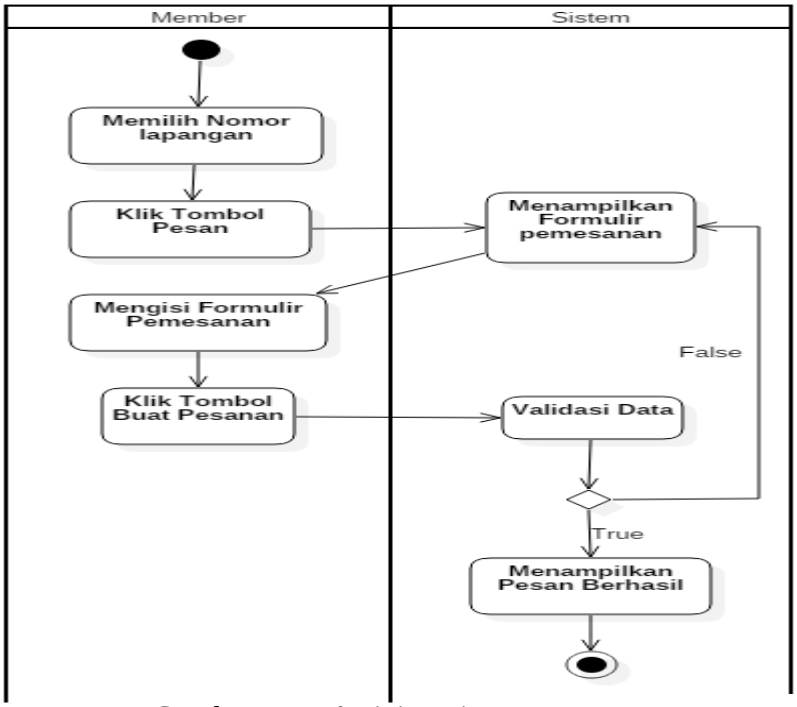
password maka akan divalidasi oleh sistem jika benar maka akan masuk kehalaman admin.



Gambar 3.15 *Activity Diagram Login Admin*

4) *Activity Diagram* Pemesanan

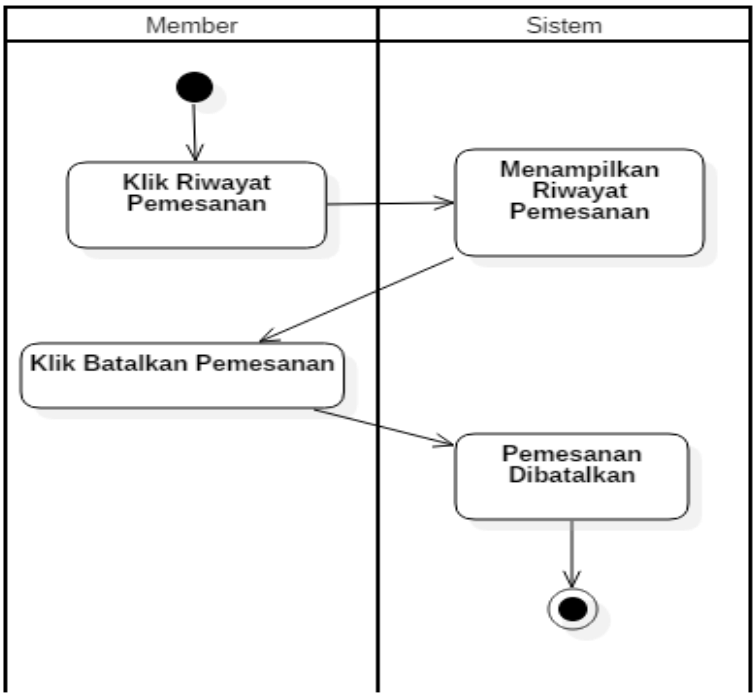
Gambar dibawah ini merupakan aktivitas pemesanan, dimulai dengan member memilih nomor lapangan kemudian mengklik tombol pesan lalu sistem menampilkan formulir pemesanan. Setelah member mengisi formulir pemesanan dan mengklik tombol buat pesanan maka sistem akan memvalidasi, jika berhasil maka sistem akan menampilkan pesan berhasil.



Gambar 3.16 Activity Diagram Pemesanan

5) *Activity Diagram* Riwayat Pemesanan

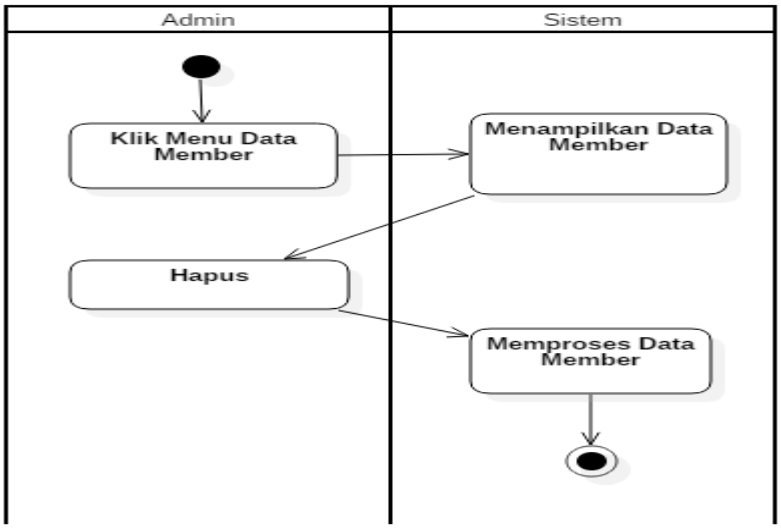
Gambar dibawah ini merupakan aktivitas riwayat pemesanan, dimulai dari member mengklik tombol riwayat pemesanan kemudian sistem menampilkan riwayat pemesanan, untuk membatalkan pemesanan member mengklik tombol batalkan pemesanan dan sistem membatalkan pemesanan tersebut.



Gambar 3.17 Activity Diagram Riwayat Pemesanan

6) *Activity Diagram* Mengelola Data Member (admin)

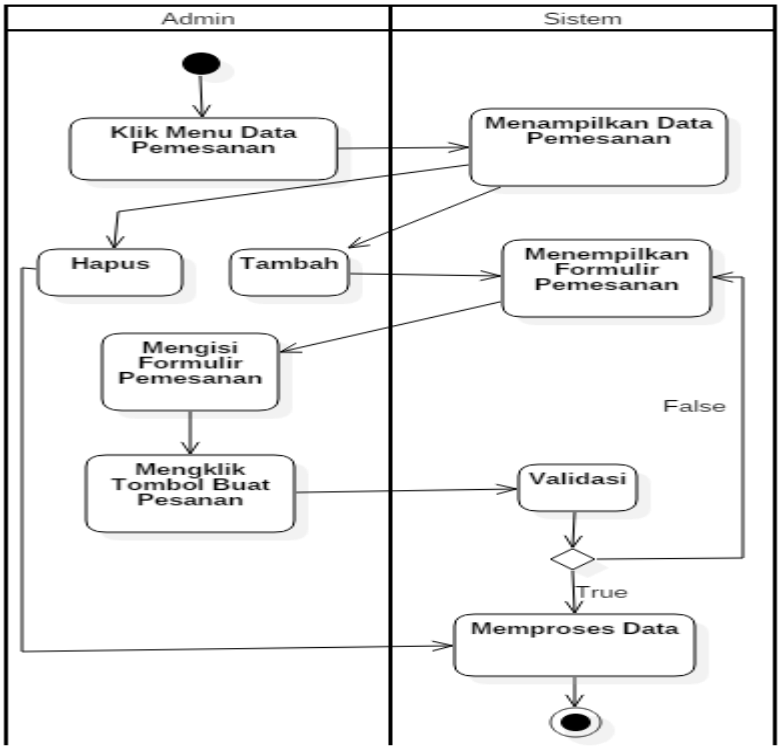
Gambar dibawah ini merupakan aktivitas mengelola data member, dimulai admin mengakses menu data member kemudian sistem menampilkan data member. Admin dapat mengklik hapus dan sistem akan menghapus data member yang dipilih.



Gambar 3.18 Activity Diagram Mengelola data Member

7) *Activity Diagram* Mengelola Data Pemesanan (Admin)

Gambar dibawah ini merupakan aktivitas mengelola data pemesanan, dimulai dari admin mengakses menu data pemesanan kemudian sistem menampilkan data pemesanan. Data pemesanan dapat ditambah oleh admin kemudian dengan mengisi formulir pemesanan. Data pemesanan juga dapat dihapus.



Gambar 3.19 Activity Diagram Mengelola data Pemesanan

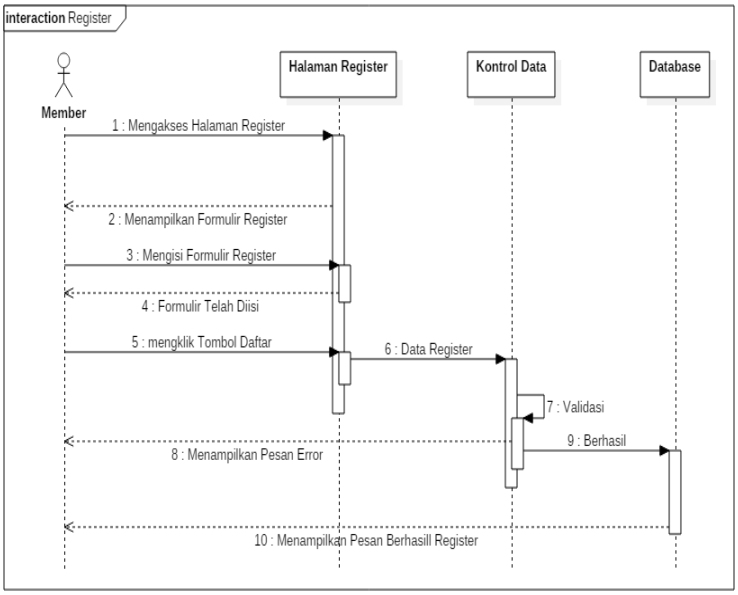
c. *Sequence Diagram*

Berikut ini merupakan Sequence Diagram dari Perancangan Sistem Informasi penyewaan lapangan bulu tangkis berbasis web pada Gor H Mawar.

1) Sequence *Diagram* Register

Member mengakses halaman register kemudian halaman register menampilkan formulir register untuk diisikan oleh member. Jika formulir sudah diisikan dan member mengklik tombol daftar maka data register akan di validasi, jika valid data

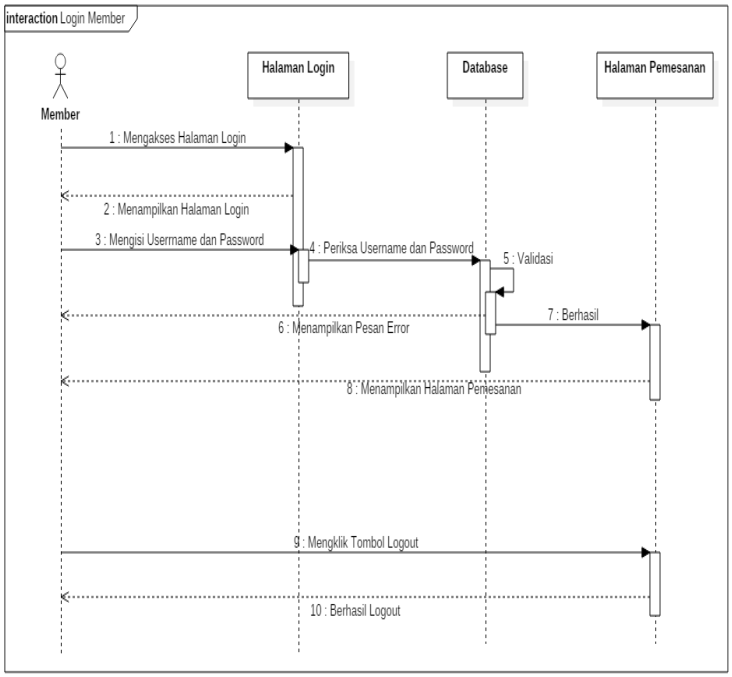
akan disimpan ke database jika tidak maka akan ditampilkan pesan error.



Gambar 3.20 Sequence Diagram Register

2) *Sequence Diagram* Login Member

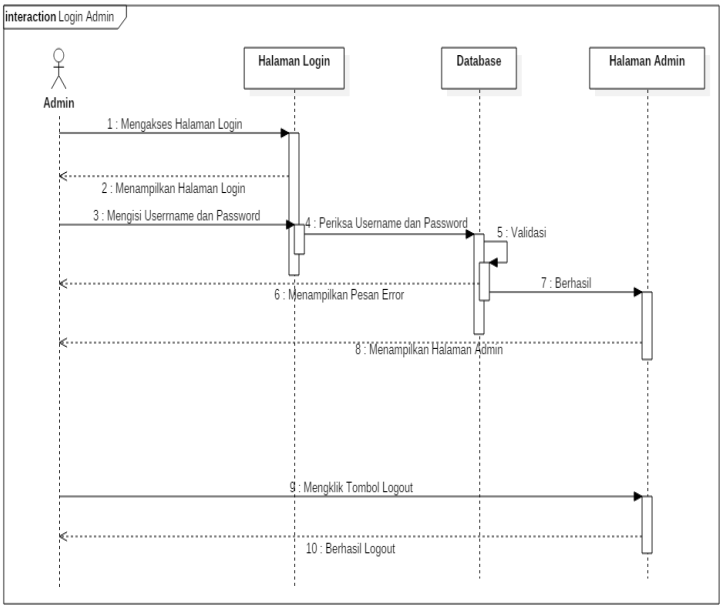
Member mengakses halaman login lalu direspon sistem dengan menampilkan form login. member mengisi username dan password jika benar maka akan dilanjutka kehalaman pemesanan jika salah maka akan menampilkan pesan error. Untuk logout, member mengklik tombol logout.



Gambar 3.21 Sequence Diagram Login Member

3) *Sequence Diagram* Login Admin

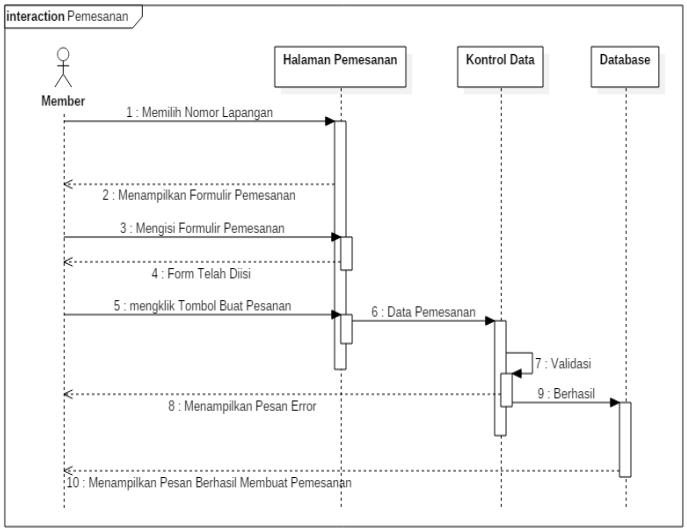
Admin mengakses halaman login lalu direspon sistem dengan menampilkan form login. Admin mengisi username dan password jika benar maka akan dilanjutkan kehalaman admin jika salah makan akan menampilkan pesan error. Untuk logout, admin mengklik tombol logout.



Gambar 3.22 Sequence Diagram Login Admin

4) *Sequence Diagram* Pemesanan

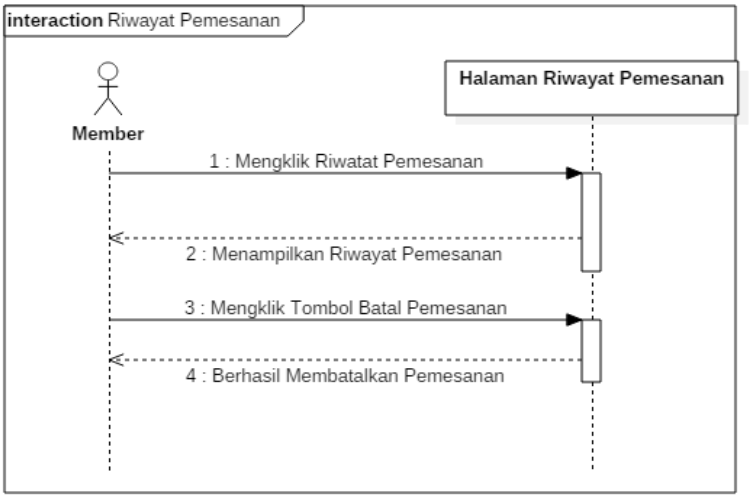
Member memilih lapangan lalu sistem menampilkan formulir pemesanan. Setelah formulir diisikan oleh member maka data akan divalidasi jika berhasil menampilkan pesan berhasil dan disimpan di database namun jika gagal maka akan ditampilkan pesan *error*.



Gambar 3.23 Sequence Diagram Pemesanan

5) *Sequence Diagram* Riwayat Pemesanan

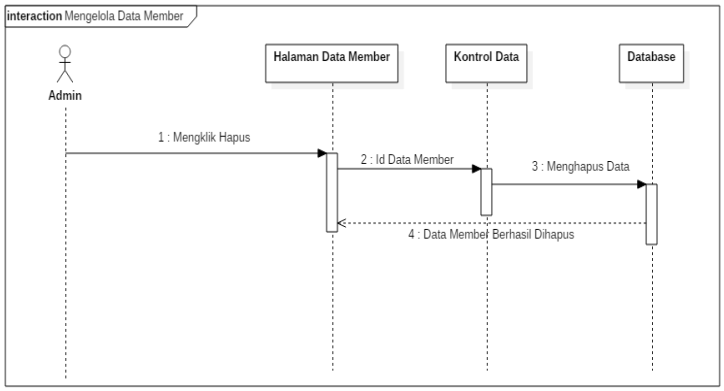
Member mengakses Halaman Riwayat Pemesanan dan halaman tersebut menampilkan data riwayat pemesanan. Member dapat membatalkan pemesanan pada halaman riwayat pemesanan dengan mengklik tombol batal pemesanan.



Gambar 3.24 Sequence Diagram Riwayat Pemesanan

6) *Sequence Diagram* Mengelola Data Member (admin)

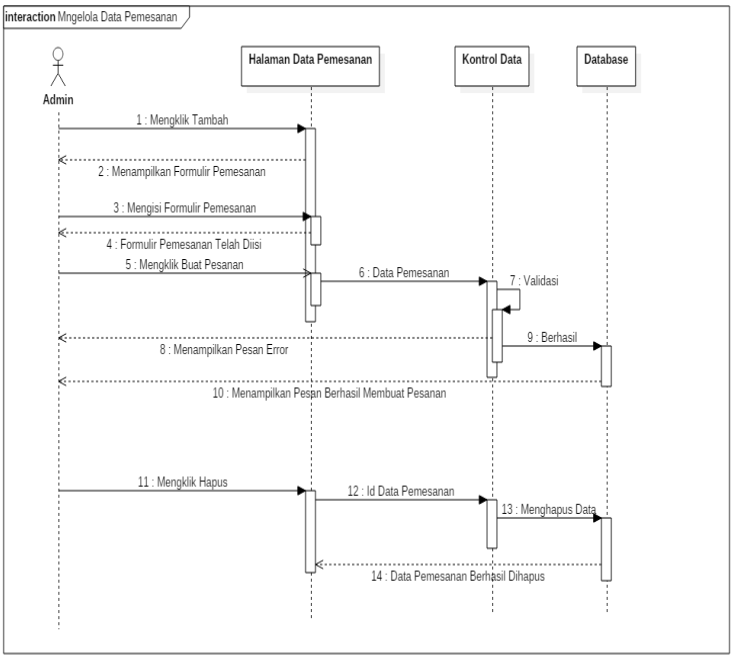
Admin mengakses halamam data member kemudian data member dapat dihapus dengan mengklik tombol hapus lalu data member yang dipilih akan terhapus pada database.



Gambar 3.25 Sequence Mengelola Data Member

7) *Sequence Diagram* Mengelola Data Pemesanan (Admin)

Admin dapat menambahkan data pemesanan dengan mengklik tombol tambah kemudian halaman data pemesanan menampilkan formulir pemesanan lalu admin mengisi formulir tersebut dan mengklik tombol buat pesanan setalah itu data akan divalidasi jika benar maka akan disimpan dalam database namun jika salah akan ditampilkan pesan error. Admin juga dapat mengahapus data pemesanan dengan mengklik tombol hapus maka data akan terhapus.



Gambar 3.26 Sequence Mengelola Data Pemesanan

3.9.3 Desain Basis Data

Basis data gormawar adalah basis data yang dibuat untuk menyimpan data-data yang akan digunakan dalam proses pengolahan data pemesanan dan data member. Berikut adalah desain dari tabel-tabel yang dibuat di dalam basis data gormawar ini :

a). Tb_member

Tb_member merupakan tabel yang menyimpan data member digunakan untuk login member pada sistem. Berikut ini spesifikasi dari Tb_member.

Tabel 3.3 Spesifikasi Tb_member

Field Name	Data Type	Size	Keterangan
id_member	INT	11	Auto Increment (Primary Key)
nama	VARCHAR	30	Nama
username	VARCHAR	30	Usernam
tgl_lahir	DATE	-	Tanggal Lahir
jenis_kelamin	VARCHAR	30	Jenis Kelamin
hp	INT	15	No Hp
email	VARCHAR	15	Email
password	VARCHAR	12	Password

b). Tb_admin

Tb_admin merupakan tabel yang menyimpan data admin digunakan untuk login admin pada sistem. Berikut ini spesifikasi dari Tb_admin.

Tabel 3.4 Spesifikasi Tb_admin

Field Name	Data Type	Size	Keterangan
Id_admin	INT	11	Auto Increment (Primary Key)
nama	VARCHAR	30	Nama
username	VARCHAR	30	Username
password	VARCHAR	12	Password

c). Tb_pemesanan

Tb_pemesanan adalah tabel yang menyimpan data pemesanan. Berikut ini spesifikasi dari Tb_pemesanan.

Tabel 3.5 Spesifikasi Tb_pemesanan

Field Name	Data Type	Size	Keterangan
kd_pemesanan	INT	11	Auto Increment (Primary Key)
no_lapangan	VARCHAR	12	Nomor Lapangan
harga_perjam	VARCHAR	20	Harga Perjam
tgl_main	DATE	-	Tanggal Main
jam_main	TIME	6	Jam Main
durasi	TIME	6	Durasi Main
total_bayar	VARCHAR	20	Total Bayar

d). Tb_pemesanan_mingguan

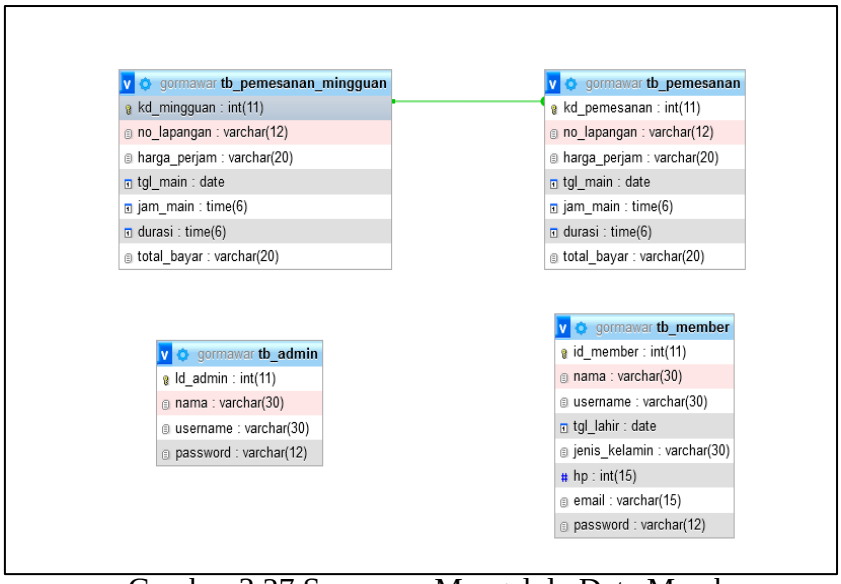
Tb_pemesanan_mingguan adalah tabel yang menyimpan data pemesanan dalam satu minggu. Berikut ini spesifikasi dari Tb_pemesanan_mingguan.

Tabel 3.6 Spesifikasi Tb_pemesanan_mingguan

Field Name	Data Type	Size	Keterangan
kd_mingguan	INT	11	Auto Increment (Primary Key)
no_lapangan	VARCHAR	12	Nomor Lapangan
harga_perjam	VARCHAR	20	Harga Perjam
tgl_main	DATE	-	Tanggal Main
jam_main	TIME	6	Jam Main
durasi	TIME	6	Durasi Main
total_bayar	VARCHAR	20	Total Bayar

e). Relasi Basis Data

Relasi Basis Data menggambarkan relasi antara tabel yang terdapat pada tabel basis data sistem. Pada gambar 28, terdapat beberapa *primary key* yang digunakan untuk mewakili isi dari sebuah tabel berdasarkan sebuah *field* dari tabel tersebut. Sedangkan *foreign key* digunakan sebagai penghubung antara sebuah *field primary key* dengan *field* yang lain yang dihubungkan melalui sebuah relasi antar tabel dalam Basis Data.



Gambar 3.27 Sequence Mengelola Data Member

3.9.4 Desain Keamanan

Sistem ini dilengkapi dengan sistem login agar terhindar dari penyalahgunaan oleh pihak yang tidak bertanggung jawab, jadi Admin maupun Member diwajibkan untuk login terlebih dahulu dengan menggunakan username dan password yang sudah terdaftar didalam database.

3.9.5 Desain Keuangan dan Biaya

Desain keuangan dan biaya ialah rincian biaya yang dibutuhkan terkait dengan pembuatan sistem sampai dengan implementasi sistem. Rincian biaya tersebut dapat dilihat pada tabel dibawah ini :

Tabel 3.7 Rincian Keuangan dan Biaya

No	Uraian	Biaya (Rp)
1	Internet	Rp. 400.000,-
2	Konsumsi	Rp. 300.000,-
Total		Rp. 700.000,-

BAB IV

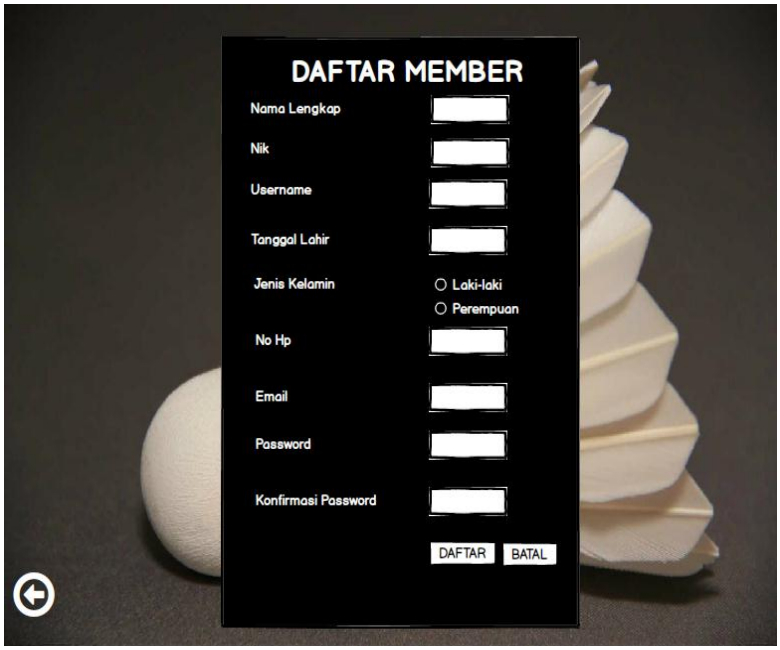
HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 HASIL

Penulis merancang implementasi desain tampilan meyerupai asli, bagian yang akan ditampilkan adalah tampilan layar (interface) atau screenshoot hasil rancangan desain tampilan penulis, yaitu sebagai berikut :

4.1.1 Halaman Register

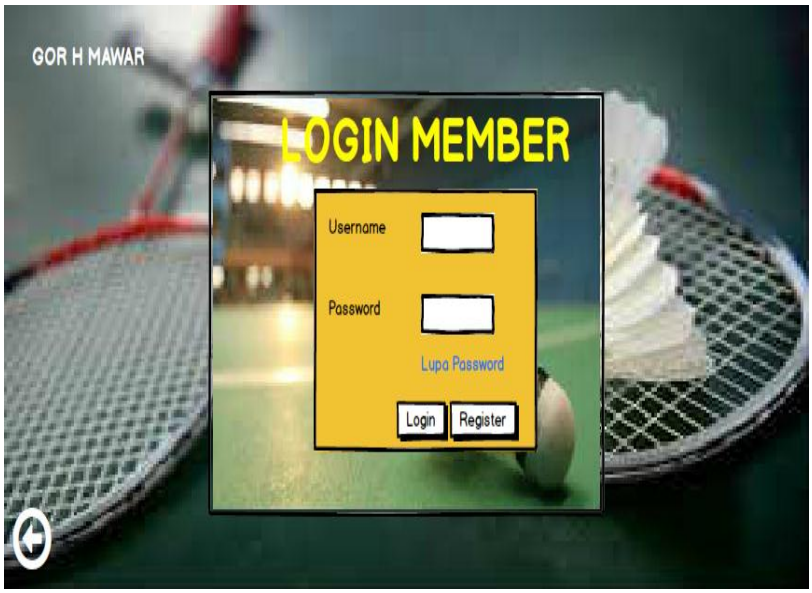
Halaman Register adalah halaman untuk mendaftar sebagai member pada Gor H Mawar.



Gambar 4.1 Tampilan Halaman Register

4.1.2 Halaman Login Member

Halaman Login Member adalah halaman untuk yang dimana member diminta untuk memasukan username dan password agar bisa mengakses sistem.



Gambar 4.2 Tampilan Halaman Login

4.1.3 Halaman Formulir Pemesanan

Halaman Formulir Pemesanan adalah halaman yang akan muncul setelah memilih lapangan yang akan dipesan.

Gambar 4.3 Tampilan Halaman Formulir Pemesanan

4.1.4 Halaman Riwayat Pemesanan

Halaman Riwayat Pemesanan adalah halaman yang untuk melihat daftar Riwayat pemesanan yang telah dipesan pada Gor H Mawar.

Gambar 4.4 Tampilan Halaman Riwayat Pemesanan

4.1.5 Halaman *Home*

Halaman Home adalah halaman yang pertama kali muncul saat mengakses sistem.

Gambar 4.5 Tampilan Halaman *Home*

4.1.6 Halaman Pemesanan

Halaman Pemesanan adalah halaman yang berisi lapangan yang akan dipilih oleh member untuk di pesan dan jika lapangan sudah penuh dipesan maka akan ada tanda silang pada gambar lapangan.

Gambar 4.6 Tampilan Halaman Pemesanan

4.1.7 Halaman Login Admin

Halaman Login Admin adalah halaman untuk admin mengakses halaman admin dengan memasukan username dan password.

Gambar 4.1 Tampilan Halaman Login Admin

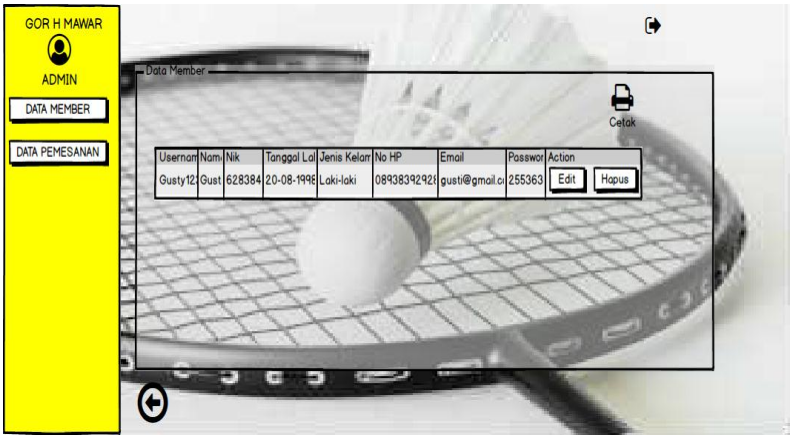
4.1.8 Halaman Admin

Halaman Admin adalah halaman yang pertama muncul setelah admin berhasil login.

Gambar 4.8 Tampilan Halaman Admin

4.1.9 Halaman Data Member

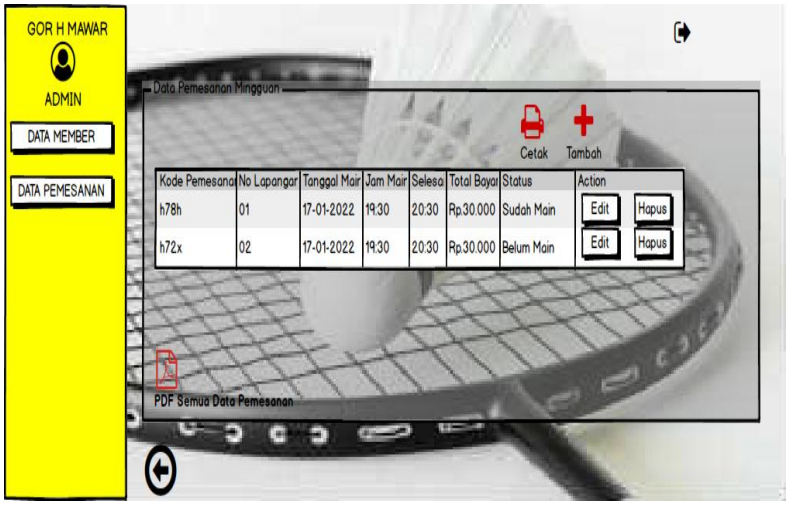
Halaman Data Member adalah halaman yang berisi data-data member dari Gor H Mawar.



Gambar 4.9 Tampilan Halaman Data Member

4.1.10 Halaman Data Pemesanan

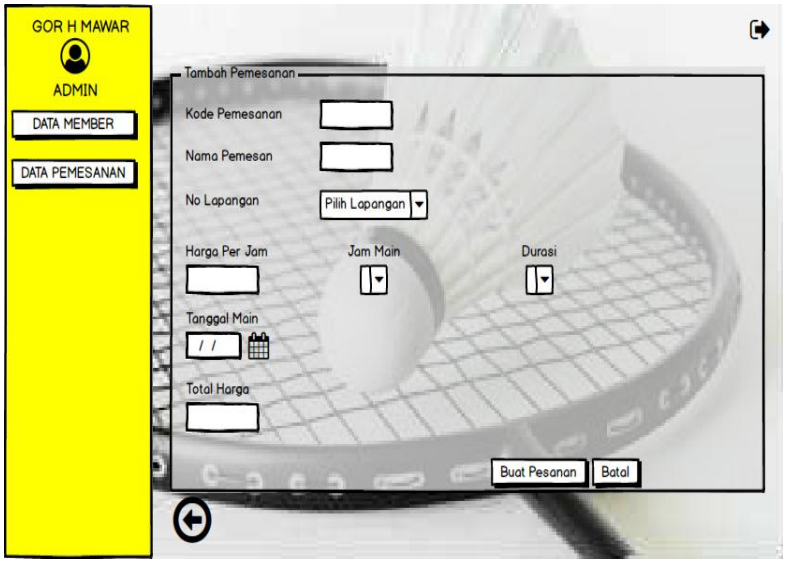
Halaman Data Pemesanan adalah halaman yang berisi data-data pemesanan yang dilakukan Gor H Mawar.



Gambar 4.10 Tampilan Halaman Data Pemesanan

4.1.11 Halaman Tambah Pemesanan

Halaman Tambah Pemesanan adalah halaman untuk menambahkan pemesanan yang dilakukan oleh admin.



Gambar 4.11 Tampilan Halaman Tambah Pemesanan

4.2 PEMBAHASAN

Untuk mengetahui hasil respon terhadap kualitas Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Bulutangkis Berbasis Web Pada Gor H Mawar diukur dengan metode skala likert. Skala likert merupakan metode perhitungan kuisioner yang dibagikan kepada responden untuk mengetahui skala sikap suatu objek tertentu. Berikut ini adalah daftar point-point pernyataan yang diajukan.

Tabel 4.1 Pernyataan Kuesioner

No.	Pernyataan
1	Rancangan halaman sistem yang sangat menarik
2	Dengan sistem yang dirancang memudahkan member dalam proses pemesanan lapangan
3	Dengan sistem yang dirancang memudahkan admin dalam mengelola data pemesanan
4	Sistem yang dirancang mudah untuk dijalankan
5	Sistem Yang dirancang menampilkan informasi yang jelas
6	Rancangan sistem yang dibuat dapat membantu GOR H MAWAR dalam menghadapi persaingan yang ada saat ini

Keterangan :

Sangat Setuju (SS) = 5

Setuju (S) = 4

Netral (N) = 3

Kurang Setuju (KS) = 2

Tidak Setuju (TS) = 1

Selanjutnya hasil penilaian jawaban responden yang telah diperoleh berdasarkan kriteria point-point yang telah diisi oleh 20 responden direkap dan diolah untuk mengetahui jumlah skor tiap pernyataan. Berikut adalah tabel skor hasil nilai :

Tabel 4.2 Skor Hasil

PERNYATAAN		RESPONDEN																				
		1	**2**	**3**	**4**	**5**	**6**	**7**	**8**	**9**	**10**	**11**	**12**	**13**	**14**	**15**	**16**	**17**	**18**	**19**	**20**	**Total**
1	Rancangan halaman sistem yang sangat menarik	5	4	5	5	5	5	5	4	5	5	5	4	5	4	5	4	4	5	4	5	**93**
2	Dengan sistem yang dirancang memudahkan member dalam proses pemesanan lapangan	5	4	5	5	5	5	4	4	4	4	5	5	5	4	5	4	4	4	5	4	**90**
3	Dengan sistem yang dirancang memudahkan admin dalam mengelola data pemesanan	4	4	5	4	5	5	3	4	5	4	5	4	5	4	5	4	3	3	4	5	**85**
4	Sistem yang dirancang mudah untuk	5	4	4	5	5	5	5	4	4	4	5	4	5	4	4	4	4	4	5	5	**89**

	dijalankan																					
5	Sistem Yang dirancang menampilkan informasi yang jelas	4	4	4	4	5	5	4	4	4	5	5	4	5	4	5	5	4	5	4	5	**89**
6	Rancangan sistem yang dibuat dapat membantu GOR H MAWAR dalam menghadapi persaingan yang ada saat ini	5	4	4	5	5	5	5	4	5	4	5	5	5	4	4	4	4	3	5	5	**90**
JUMLAH																						**536**

Untuk mendapatkan hasil interprestasi, harus diketahui terlebih dahulu skor tertinggi (Y) dan skor terendah (X) untuk penilaian dengan rumus berikut :

Y = Skor tertinggi likert x jumlah responden

= 5 x 20 = 100 (S)

X = Skor terendah x jumlah responden

= 1 x 20 = 20 (TS)

Sehingga kriteria interprestasi skor untuk setiap item pernyataan adalah sebagai berikut :

Angka 0 – 20 = Tidak Setuju (TS)

Angka 21– 40 = Kurang Setuju (KS)

Angka 41 – 60 = Ragu - Ragu (RR)

Angka 61 – 80 = Setuju (S)

Angka 81 – 100 = Sangat Setuju (SS)

Bedasarkan data yang diperoleh dari 10 responden maka akan diketahui bahwa :

1. Pernyataan ke 1 dengan jumlah skor 93 terletak pada daerah “Sangat Setuju”.

2. Pernyataan ke 2 dengan jumlah skor 90 terletak pada daerah “Sangat Setuju”.

3. Pernyataan ke 3 dengan jumlah skor 85 terletak pada daerah “Sangat Setuju”

4. Pernyataan ke 4 dengan jumlah skor 89 terletak pada daerah “Sangat Setuju”.

5. Pernyataan ke 5 dengan jumlah skor 89 terletak pada daerah “Sangat Setuju”.

6. Pernyataan ke 6 dengan jumlah skor 90 terletak pada daerah “Sangat Setuju”.

Dengan total skor sebesar 536 . Untuk hasil skor keseluruhan adalah

sebagai berikut :

Jumlah skor tertinggi = skor tertinggi x jumlah responden x jumlah

pernyataan = 5 x 20 x 6 = 600

Jumlah skor terendah = skor terendah x jumlah responden x jumlah

pernyataan = 1 x 20 x 6 = 120

Sehingga kriteria interprestasi skor secara keseluruhan adalah

sebagai berikut :

Angka 0 – 120 = Tidak Setuju (TS)

Angka 121– 240 = Kurang Setuju (KS)

Angka 241 – 360 = Ragu - Ragu (RR)

Angka 361 – 480 = Setuju (S)

Angka 481 – 600 = Sangat Setuju (SS)

Dari kriteria tersebut maka dapat diketahui bahwah total skor keseluruhan yaitu 536 berada pada daerah sangat setuju.

Dari skala diatas dapat diketahui bahwa angka berada pada didaerah sangat setuju yang berarti secara keseluruhan rata-rata responden sangat setuju terhadap perancangan yang telah dibuat oleh penulis.

Sebelum menyelesaikannya kita juga harus mengetahui interval (rentang jarak) dan interprestasi persen agar mengetahui penilaian dengan metode mencari interval skor persen (I).

Rumus Interval

I = 100/Jumlah Skor (Likert)

Maka = 100 / 5 = 20 (Ini adalah intervalnya jarak dari terendah 0 % hingga tertinggi 100 %)

Berikut kriteria interprestasi skornya bedasarkan interval :

a. Angka 0 % - 20 % = Tidak Setuju

b. Angka 21 % - 40 % = Kurang Setuju

c. Angka 41 % - 60 % = Ragu - Ragu

d. Angka 61 % - 80 % = Setuju

e. Angka 81 % - 100 % = Sangat Setuju

Maka penyelesaian dari kasus

= (Total Skor / Y) x 100 %

= (536/600) x 100 %

= 89,33 %

Bedasarkan perhitungan hasil responden dari pernyataan tersebut dapat disimpulkan bahwa Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Bulutangkis Berbasis Web Pada Gor H Mawar berada pada kategori Sangat Setuju karena hasil dari pernyataan presentase tersebut yaitu 89,33 % berada pada kriteria Sangat Setuju .

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian diatas yang telah dijabarkan pada bab sebelumnya, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

5.1.1 Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Bulutangkis Berbasis Web Pada Gor H Mawar dilakukan dengan menggunakan *Unified Model Language* dan Perancangan desain interface penjualan pada Gor H Mawar ini dibuat menggunakan Balsamiq MockUp.

5.1.2 Berdasarkan hasil dari perhitungan kuesioner menggunakan metode Skala Likert, dengan 6 pernyataan yang diajukan kepada 20 responden dapat disimpulkan bahwa Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Bulutangkis Berbasis Web Pada Gor H Mawar sudah layak memperoleh nilai interpretasi sebesar 89,33% dapat disimpulkan bahwa perancangan telah mengikuti kebutuhan sistem pengguna.

5.2 Saran

Adapun beberapa masukan dan saran penulis dalam penelitian ini adalah :

5.2.1 Untuk peneliti selanjutnya, Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Bulutangkis Berbasis Web Pada Gor

H Mawar diharapkan nantinya dapat dikembangkan lagi dalam sebuah bentuk aplikasi baik itu berbasis web atau android.

5.2.2 Untuk peneliti selanjutnya, jika analisis dan desain sistem informasi ini dapat terealisasi dalam bentuk aplikasi, perlu ditambahkan fitur untuk pembayaran pemesanan lapangan dapat dilakukan pada sistem.

DAFTAR PUSTAKA

Anggraeni, Elisabet Yunaeti dan Rita Irviani. 2017. *Pengantar Sistem Informasi*, CV. Andi Offset, Yogyakarta.

Aprilian ,Yesica. 2015. *Sistem Informasi Penyewaan Kamar Pada Hotel Candra Kirana.* Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi, Volume 7 No 2 2015.

Asidiqqi , Muhammad. 2018. Sistem Informasi Pemesanan Menu Berbasis Client Server Dengan Platform Android. Sistem Informasi Pemesanan Menu Berbasis Client Server Dengan Platform Android. Universitas Negeri Islam Raden Fatah, Palembang.

Elgamar. 2020. Buku Ajar Konsep Dasar Pemrograman Website Dengan Php, CV. Multimedia Edukasi, Malang.

Habibi, Roni., Ferdy Berliano Putra, dan Ida Fatrini Putri. 2020. Aplikasi kehadirandosen menggunakan PHP OOP, Kreatif Industri Nusantara, Bandung.

Hidayat, Fandi. 2019. *Konsep Dasar Sistem Informasi Kesehatan*, CV Budi Utama, Yogyakarta.

Hidayatullah, Muhammad Wahyu. 2019. Aplikasi Booking Lapangan Futsal Di Prima Futsal Berbasis Android. Universitas Semarang.

Hanief, Shofwan dan Dian Pramana.2018. *Pengembangan Bisnis Pariwisata Dengan Media Sistem Informasi*, CV. Andi Offset, Yogyakarta.

Ikramullah, Muhammad. 2017. Rancang Bangun Sistem Informasi Penyewaan Tempat Tinggal Sementara Berbasis Web. Universitas Islam Negeri (Uin) Alauddin, Makasar.

Merdekawati, dkk. 2019. Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web Pada Futsal Station Bekasi. Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan: Vol. 16, No. 1, Januari 2019.

Mulyani, Sri. 2016. *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*, Abdi Sistematika, Bandung.

Muslihudin, Muhamad dan Oktafianto.2016. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*, CV ANDI OFFSET, Yogyakarta.

Pedoman STMIK.2021.Pedoman Proposal dan Tugas Akhir STMIK Palangkarya

Pratama, Raga Kurnia dan Faisal Piliang. 2019. Rancang Bnagun Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web. Teknologi dan Sistem Komputer, vol. 3, no. 5, Juli. 2019.

Putra, Steve, dkk. 2018. Analisa dan Perancangan Sistem Penyewaan DVD Berbasis Web. Jurnal SISFOKOM, Volume 03, Nomor 01, Maret 2018.

Rahmawati, Annisa,. Rinta Kridalukmana dan Ike Pertiwi Windasari. 2017. *Pembuatan Sistem Informasi Rental Mobil dengan Menggunakan Java dan Mysql*. Teknologi dan Sistem Komputer, vol. 3, no. 3, 335-342, Aug. 2017.

Resmana , Astiawan. 2017. Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Badminton Pada Koperasi Pgri Berbasis Website. Universitas Komputer Indonesia, Bandung.

Romindo. dkk. 2020. *Sistem Informasi Bisnis,* Yayasan Kita Menulis, Jakarta.

Santi, Indyah Hartami. 2020. *Analisa Perancangan Sistem*, PT. Nesya Expanding Management, Pekalongan.

Septiansyah, Mochammad Rendi. 2016. Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Studio Recording Di Yogis Musik Studio. Jurnal SISFOKOM, Volume 04, Nomor 01, Maret 2016.

LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Tugas

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3225515 Palangkaraya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www. stmikplk.ac.id

SURAT TUGAS
No.595/STMIK-C.1/AK/II/2021

Ketua Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya menugaskan nama-nama tersebut di bawah ini :

1. Nama : Agung Prabowo, S. Kom., M. MSI
   NIK : 197603272016107
   Sebagai Pembimbing I dalam **Materi Penelitian dan Program**

2. Nama : Fenroy Yedithia, S. Kom., M.TI.
   NIK : 199208112019102
   Sebagai Pembimbing II dalam **Format Penulisan**

Untuk membimbing Tugas Akhir Mahasiswa :

Nama	:	Gusti Damai Yanto
NIM	:	C1757201012
Judul Tugas Akhir	:	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Bulu Tangkis Berbasis Web pada Gor H Mawar
Berlaku s/d	:	28 September 2022

Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggung jawab.

Palangka Raya, 28 September 2021
Ketua Program Studi
Sistem Informasi

Norhayati, M.Pd.
NIK. 198805222011004

Tembusan :
1. Ketua STMIK Palangkaraya
2. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal (UPMI)
3. Dosen Pembimbing yang bersangkutan
4. Arsip Program studi Sistem Informasi

Lampiran 2. Surat Ijin Penelitian Awal

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

STMIK PALANGKARAYA

Jl. G. Obos No. 114 – Telp. 0536-3224593 – Fax. 0536-3225515 Palangka Raya

Email: humas@stmikplk.ac.id – Website: www.stmikplk.ac.id

Nomor : [illegible] /STMIK-[illegible]/[illegible]/XI/2021

Lampiran : -

Perihal : Permohonan Izin Penelitian dan Pengumpulan Data untuk Tugas Akhir

Kepada

Yth. **PENGELOLA GOR H Mawar**

di Palangka Raya

Dengan hormat,

Sehubungan dengan penyusunan Tugas Akhir mahasiswa sebagai persyaratan kelulusan Program Studi Sistem Informasi (S1) pada STMIK Palangkaraya, maka dengan ini kami sampaikan permohonan izin penelitian dan pengumpulan data bagi mahasiswa kami berikut:

Nama	: GUSTI DAMAI YANTO
NIM	: C1757201012
Prodi (Jenjang)	: Sistem Informasi (S1)
Thn. Akad. (Semester)	: 2021/2022 (9)
Lama Penelitian	: 04 Oktober 2021 s.d 04 November 2021
Tempat Penelitian	: GOR H MAWAR

Dengan judul Tugas Akhir:

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN BULU TANGKIS BERBASIS WEB PADA GOR H MAWAR

Adapun ketentuan dan aturan pemberian informasi dan data yang diperlukan dalam penelitian tersebut menyesuaikan dengan ketentuan/peraturan pada instansi Bapak/Ibu.

Demikian permohonan ini disampaikan, atas perhatian dan kerja samanya diucapkan terima kasih.

Palangka Raya, 04 Oktober 2021

Ketua

Sumarno, M.Kom.

NIK. 196901041995105

Lampiran 3. Surat Balasan

GOR H MAWAR

Palangka Raya, 15 Oktober 2021

No Surat :-

Perihal : Balasan Permohonan Izin Penelitian

Kepada Yth,
Ketua Jurusan Sistem Informasi
STMIK Palangkaraya
di- Tempat

Dengan Hormat,

Menanggapi surat Saudara No 550/STMIK-C.1/KM/X/2021 tanggal 04 Oktober 2021 perihal permohonan izin penelitian dan pengumpulan data untuk tugas akhir, Mahasiswa:

Nama	: Gusti Damai Yanto
Nim	: C1757201012
Prodi (Jenjang)	: Sistem Informasi (S1)
Judul Tugas Akhir	: Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Bulu Tangkis Berbasis Web Pada Gor H Mawar
Lama Penelitian	: 04 Oktober 2021 – 04 November 2021

Telah kami setujui untuk melakukan penelitian di Gor H Mawar.

Demikian surat ini kami sampaikan atas perhatian dan kerjasamanya kami ucapkan terima kasih.

Palangka Raya 15 Oktober 2021

Pemilik Gor H Mawar,

Risnawati

Lampiran 4. Instrumen Wawancara (Interview)

LEMBAR WAWANCARA

Narasumber : Risnawati (Penjaga Gor H Mawar)
Penulis : Gusti Damai Yanto, C1757201012

Penulis :Bisa diceritakan bagaimana proses penyewaan lapangan badminton di gor h mawar?

Narasumber :Proses penyewaan lapangan langsung datang kelapangan atau media whatsapp.

Tapi kebanyakan orang memesan lapangan melalui whatsapp pihak gor, lalu orang itu mengajukan lapangan berapa yang akan di pilih untuk di pesan dan berapa jam untuk di gunakan. apabila lapangan tersebut masih kosong dan belum di booking orang lain maka akan di setujui oleh pihak gor. Dan juga misa memesan secara langsung dengan mendatangi kek gor secara langsung untuk melalukan pemesanan lapangan . Untuk harga 35 ribu perjam nya dan pembayaran lapangan bisa di lakukan setelah selesai main oleh si pemesan.

Penulis : Apa yang sering menjadi permasalahan dari metode penyewaan yang terdahulu?

Narasumber : Permasalahan dari penyewaan lapangan bulutangkis terdahulu sering mengalami tabrakan pada jam penyewaan lapangan karna masih menggunakan sistem catat dibuku dan kadang lupa tulis padahal orang sudah booking lalu ketulis di lapangan orang jadi-nya dobel.

Palangka Raya, 27 oktober 2021

Narasumber	Mahasiswa
Risnawati	Gusti Damai Yanto C1757201012

Lampiran 5. Instrumen Dokumentasi

Lampiran 6. Kartu Kegiatan Seminar

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikpk.ac.id – website : www.stmikpk.ac.id

KARTU KEGIATAN SEMINAR
PROPOSAL TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : GUSTI DAMAI YANTO
NIM : C1757201012
Program Studi : Sistem Informasi

No.	Hari/ Tanggal	Judul	Mahasiswa Penyaji	Nama Tim Dosen	Tanda Tangan
1.	Rabu 18-11-2020	Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pada Posyandu Desa Palangan Berbasis Web.	Melsi Sabon C1657201018	- Rosmiati, M.Kom - Fecalyani Haris M.Kom - Rafiz Riyadi M.Kom	
2.	Kamis 25-03-2021	Sistem Informasi Turnamen Sepak Bola Mini Futsal Cup Berbasis Web.	Wahyu Eka Intaryeni C1757201046	- Susi Bendaliu, M.Kom - Rommi Kaestra, M.Kom - Sheny Jayanti, S.T.M.Os	
3.	Kamis 01-04-2021	Analisis Dan Perancangan Aplikasi Bimbingan Konseling Pada Yayasan Trinitas	Merlin Anggini	- Bayu Prayama Nagara, S.Kom M.T - Rosmiati, M.Kom - Fenny Yolithia, S.Kom, M.TI.	
4.	Jumat, 27-04-2021	Analisis dan Perancangan E-cetak kartu siswa pada sekolah menengah pertama Negri 3 Maliku Berbasis web.	Rika Amanda C1757201063	- Fenny Yolithia, S.Kom., M.TI. - Agung Perdana, S.Kom., M.MSI - Suparno, M.Kom	
5.	Senin 08-11-2021	Analisis Kepuasan Jaringan Publik Pada Fasilitas Sosial di Kota Palangka Raya Menggunakan Wireshark.	Linatori C1957201023	- Deden Anshari, M.Kom - Samiati, ST, M.Kom. - Nor Hayati, M.Pd.	

Keterangan :
- Harap kartu jangan sampai hilang, digunakan sebagai syarat seminar
- Minimal 5 (lima) kali mengikuti seminar

Palangka Raya, 18 November 2020
Mahasiswa ybs.

GUSTI DAMAI YANTO

Dipindai dengan CamScanner

Lampiran 7. Kartu Kegiatan Konsultasi

LEMBAR KUESIONNER
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN BULUTANGKIS BERBASIS WEB PADA GOR H MAWAR

Na

Pe

N	
1	
2	
3	
4	
5	
6	

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : GUSTI DAMAI YANTO
NIM : 1757201012
No. Hp : 085705598014
Prodi : Sistem Informasi
Tanggal Persetujuan Judul : 28-09-2021
Judul Tugas Akhir : Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Bulu Tangkis Berbasis Web Pada GOR H. Mawar

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
1	12-10-21		Perbaikan bab I	
2	15-11-21		Perbaikan di bab I bagian latarbelakang masalah	
3	22-11-21		Perbaikan usecase berdasarkan hak akses pada sistem	
4.	23-11-21		Perbaikan pada bab dan II	
5.	24-11-21		Perbaikan pada desain aplikasi dan penambahan tabel relasi	
6.	25-11-21			
7	25-11-21		Acc sidang seminar Acc Sidang Seminar	

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

Dosen Pembimbing II,

Ber
Ket
San
Set
Ragu-ragu = 3
Kurang Setuju = 2
Tidak Setuju = 1

Palangkaraya, 25 Juni 2022

Responden

(.....)

LEMBAR KUESIONNER
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN BULUTANGKIS BERBASIS WEB PADA GOR H MAWAR

Nama : Dana

Pekerjaan : Penjual obat di Apotik

No.	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Ragu-ragu	Kurang Setuju	Tidak Setuju
		5	4	3	2	1
1	Rancangan halaman sistem yang sangat menarik		✓			
2	Dengan sistem yang dirancang memudahkan member dalam proses pemesanan lapangan		✓			
3	Dengan sistem yang dirancang memudahkan admin dalam mengelola data pemesanan		✓			
4	Sistem yang dirancang mudah untuk dijalankan		✓			
5	Sistem Yang dirancang menampilkan informasi yang jelas		✓			
6	Rancangan sistem yang dibuat dapat membantu GOR H MAWAR dalam menghadapi persaingan yang ada saat ini		✓			

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas.
Keterangan:
Sangat Setuju = 5
Setuju = 4
Ragu-ragu = 3
Kurang Setuju = 2
Tidak Setuju = 1

Palangkaraya, 25 Juni 2022

Responden

(.....)

Dipindai dengan CamScanner

LEMBAR KUESIONNER
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN BULUTANGKIS BERBASIS WEB PADA GOR H MAWAR

Nama : Purba

Pekerjaan : Polisi

No.	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Ragu-ragu	Kurang Setuju	Tidak Setuju
		5	4	3	2	1
1	Rancangan halaman sistem yang sangat menarik	✓				
2	Dengan sistem yang dirancang memudahkan member dalam proses pemesanan lapangan	✓				
3	Dengan sistem yang dirancang memudahkan admin dalam mengelola data pemesanan	✓				
4	Sistem yang dirancang mudah untuk dijalankan		✓			
5	Sistem Yang dirancang menampilkan informasi yang jelas		✓			
6	Rancangan sistem yang dibuat dapat membantu GOR H MAWAR dalam menghadapi persaingan yang ada saat ini		✓			

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas.
Keterangan:
Sangat Setuju = 5
Setuju = 4
Ragu-ragu = 3
Kurang Setuju = 2
Tidak Setuju = 1

Palangkaraya, 26 Juni 2022

Responden

(.....)

Dipindai dengan CamScanner

LEMBAR KUESIONNER
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN BULUTANGKIS BERBASIS WEB PADA GOR H MAWAR

Nama : Maog udin

Pekerjaan : Penjahit

No.	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Ragu-ragu	Kurang Setuju	Tidak Setuju
		5	4	3	2	1
1	Rancangan halaman sistem yang sangat menarik	✓				
2	Dengan sistem yang dirancang memudahkan member dalam proses pemesanan lapangan	✓				
3	Dengan sistem yang dirancang memudahkan admin dalam mengelola data pemesanan		✓			
4	Sistem yang dirancang mudah untuk dijalankan	✓				
5	Sistem Yang dirancang menampilkan informasi yang jelas		✓			
6	Rancangan sistem yang dibuat dapat membantu GOR H MAWAR dalam menghadapi persaingan yang ada saat ini	✓				

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas.

Keterangan:

Sangat Setuju = 5
Setuju = 4
Ragu-ragu = 3
Kurang Setuju = 2
Tidak Setuju = 1

Palangkaraya, 25 Juni 2022

Responden

(.....)

Dipindai dengan CamScanner

LEMBAR KUESIONNER
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN BULUTANGKIS BERBASIS WEB PADA GOR H MAWAR

Nama : Rosan

Pekerjaan : Pemilik Gor H.mawar

No.	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Ragu-ragu	Kurang Setuju	Tidak Setuju
		5	4	3	2	1
1	Rancangan halaman sistem yang sangat menarik	✓				
2	Dengan sistem yang dirancang memudahkan member dalam proses pemesanan lapangan	✓				
3	Dengan sistem yang dirancang memudahkan admin dalam mengelola data pemesanan	✓				
4	Sistem yang dirancang mudah untuk dijalankan	✓				
5	Sistem Yang dirancang menampilkan informasi yang jelas	✓				
6	Rancangan sistem yang dibuat dapat membantu GOR H MAWAR dalam menghadapi persaingan yang ada saat ini	✓				

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas.
Keterangan:
Sangat Setuju = 5
Setuju = 4
Ragu-ragu = 3
Kurang Setuju = 2
Tidak Setuju = 1

Palangkaraya, 25 Juni 2022

Responden

(.....)

Dipindai dengan CamScanner

LEMBAR KUESIONNER
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN BULUTANGKIS BERBASIS WEB PADA GOR H MAWAR

Nama : Risnawati

Pekerjaan : Pengelola GOR H. Mawar

No.	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Ragu-ragu	Kurang Setuju	Tidak Setuju
		5	4	3	2	1
1	Rancangan halaman sistem yang sangat menarik	✓				
2	Dengan sistem yang dirancang memudahkan member dalam proses pemesanan lapangan	✓				
3	Dengan sistem yang dirancang memudahkan admin dalam mengelola data pemesanan	✓				
4	Sistem yang dirancang mudah untuk dijalankan	✓				
5	Sistem Yang dirancang menampilkan informasi yang jelas	✓				
6	Rancangan sistem yang dibuat dapat membantu GOR H MAWAR dalam menghadapi persaingan yang ada saat ini	✓				

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas.

Keterangan:

Sangat Setuju = 5
Setuju = 4
Ragu-ragu = 3
Kurang Setuju = 2
Tidak Setuju = 1

Palangkaraya, 25 Juni 2022

Responden

(Ruti)

Dipindai dengan CamScanner

LEMBAR KUESIONNER
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN BULUTANGKIS BERBASIS WEB PADA GOR H MAWAR

Nama : ALDO FRASETIO

Pekerjaan : Mahasiswa

No.	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Ragu-ragu	Kurang Setuju	Tidak Setuju
		5	4	3	2	1
1	Rancangan halaman sistem yang sangat menarik	✓				
2	Dengan sistem yang dirancang memudahkan member dalam proses pemesanan lapangan		✓			
3	Dengan sistem yang dirancang memudahkan admin dalam mengelola data pemesanan	✓				
4	Sistem yang dirancang mudah untuk dijalankan	✓				
5	Sistem Yang dirancang menampilkan informasi yang jelas		✓			
6	Rancangan sistem yang dibuat dapat membantu GOR H MAWAR dalam menghadapi persaingan yang ada saat ini	✓				

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas.

Keterangan:

Sangat Setuju = 5
Setuju = 4
Ragu-ragu = 3
Kurang Setuju = 2
Tidak Setuju = 1

Palangkaraya, 25 Juni 2022

Responden

(.....)

Dipindai dengan CamScanner

LEMBAR KUESIONNER
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN BULUTANGKIS BERBASIS WEB PADA GOR H MAWAR

Nama : RISKY

Pekerjaan : Mahasiswa

No.	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Ragu-ragu	Kurang Setuju	Tidak Setuju
		5	4	3	2	1
1	Rancangan halaman sistem yang sangat menarik		✓			
2	Dengan sistem yang dirancang memudahkan member dalam proses pemesanan lapangan		✓			
3	Dengan sistem yang dirancang memudahkan admin dalam mengelola data pemesanan		✓			
4	Sistem yang dirancang mudah untuk dijalankan		✓			
5	Sistem Yang dirancang menampilkan informasi yang jelas		✓			
6	Rancangan sistem yang dibuat dapat membantu GOR H MAWAR dalam menghadapi persaingan yang ada saat ini		✓			

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas.

Keterangan:

Sangat Setuju = 5
Setuju = 4
Ragu-ragu = 3
Kurang Setuju = 2
Tidak Setuju = 1

Palangkaraya, 25 Juni 2022

Responden

(.....)

Dipindai dengan CamScanner

LEMBAR KUESIONNER
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN BULUTANGKIS BERBASIS WEB PADA GOR H MAWAR

Nama : Kristina Agustin

Pekerjaan : Mahasiswa

No.	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Ragu-ragu	Kurang Setuju	Tidak Setuju
		5	4	3	2	1
1	Rancangan halaman sistem yang sangat menarik	✓				
2	Dengan sistem yang dirancang memudahkan member dalam proses pemesanan lapangan		✓			
3	Dengan sistem yang dirancang memudahkan admin dalam mengelola data pemesanan	✓				
4	Sistem yang dirancang mudah untuk dijalankan		✓			
5	Sistem Yang dirancang menampilkan informasi yang jelas		✓			
6	Rancangan sistem yang dibuat dapat membantu GOR H MAWAR dalam menghadapi persaingan yang ada saat ini	✓				

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas.

Keterangan:

Sangat Setuju = 5
Setuju = 4
Ragu-ragu = 3
Kurang Setuju = 2
Tidak Setuju = 1

Palangkaraya, 25 Juni 2022

Responden

(.....)

Dipindai dengan CamScanner

LEMBAR KUESIONNER
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN BULUTANGKIS BERBASIS WEB PADA GOR H MAWAR

Nama : Habibi

Pekerjaan : Jaga toko

No.	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Ragu-ragu	Kurang Setuju	Tidak Setuju
		5	4	3	2	1
1	Rancangan halaman sistem yang sangat menarik	✓				
2	Dengan sistem yang dirancang memudahkan member dalam proses pemesanan lapangan		✓			
3	Dengan sistem yang dirancang memudahkan admin dalam mengelola data pemesanan		✓			
4	Sistem yang dirancang mudah untuk dijalankan		✓			
5	Sistem Yang dirancang menampilkan informasi yang jelas	✓				
6	Rancangan sistem yang dibuat dapat membantu GOR H MAWAR dalam menghadapi persaingan yang ada saat ini		✓			

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas.

Keterangan:

Sangat Setuju = 5
Setuju = 4
Ragu-ragu = 3
Kurang Setuju = 2
Tidak Setuju = 1

Palangkaraya, 26 Juni 2022

Responden

(.....)

Dipindai dengan CamScanner

LEMBAR KUESIONNER
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN BULUTANGKIS BERBASIS WEB PADA GOR H MAWAR

Nama : Jimy Heretando

Pekerjaan : Mahasiswa

No.	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Ragu-ragu	Kurang Setuju	Tidak Setuju
		5	4	3	2	1
1	Rancangan halaman sistem yang sangat menarik	✓				
2	Dengan sistem yang dirancang memudahkan member dalam proses pemesanan lapangan	✓				
3	Dengan sistem yang dirancang memudahkan admin dalam mengelola data pemesanan	✓				
4	Sistem yang dirancang mudah untuk dijalankan	✓				
5	Sistem Yang dirancang menampilkan informasi yang jelas	✓				
6	Rancangan sistem yang dibuat dapat membantu GOR H MAWAR dalam menghadapi persaingan yang ada saat ini	✓				

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas.

Keterangan:

Sangat Setuju = 5
Setuju = 4
Ragu-ragu = 3
Kurang Setuju = 2
Tidak Setuju = 1

Palangkaraya, 29 Juni 2022

Responden

(.....)

Dipindai dengan CamScanner

LEMBAR KUESIONNER
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN BULUTANGKIS BERBASIS WEB PADA GOR H MAWAR

Nama : Andra

Pekerjaan : Pembawa Acara

No.	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Ragu-ragu	Kurang Setuju	Tidak Setuju
		5	4	3	2	1
1	Rancangan halaman sistem yang sangat menarik		✓			
2	Dengan sistem yang dirancang memudahkan member dalam proses pemesanan lapangan	✓				
3	Dengan sistem yang dirancang memudahkan admin dalam mengelola data pemesanan		✓			
4	Sistem yang dirancang mudah untuk dijalankan		✓			
5	Sistem Yang dirancang menampilkan informasi yang jelas		✓			
6	Rancangan sistem yang dibuat dapat membantu GOR H MAWAR dalam menghadapi persaingan yang ada saat ini	✓				

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas.

Keterangan:

Sangat Setuju	= 5
Setuju	= 4
Ragu-ragu	= 3
Kurang Setuju	= 2
Tidak Setuju	= 1

Palangkaraya, 25 Juni 2022

Responden

(.....)

Dipindai dengan CamScanner

LEMBAR KUESIONNER
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN BULUTANGKIS BERBASIS WEB PADA GOR H MAWAR

Nama : Riko Meryono

Pekerjaan : Mahasiswa

No.	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Ragu-ragu	Kurang Setuju	Tidak Setuju
		5	4	3	2	1
1	Rancangan halaman sistem yang sangat menarik	✓				
2	Dengan sistem yang dirancang memudahkan member dalam proses pemesanan lapangan	✓				
3	Dengan sistem yang dirancang memudahkan admin dalam mengelola data pemesanan	✓				
4	Sistem yang dirancang mudah untuk dijalankan	✓				
5	Sistem Yang dirancang menampilkan informasi yang jelas	✓				
6	Rancangan sistem yang dibuat dapat membantu GOR H MAWAR dalam menghadapi persaingan yang ada saat ini	✓				

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas.
Keterangan:
Sangat Setuju = 5
Setuju = 4
Ragu-ragu = 3
Kurang Setuju = 2
Tidak Setuju = 1

Palangkaraya, 25 Juni 2022

Responden

(.....)

Dipindai dengan CamScanner

LEMBAR KUESIONNER
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN BULUTANGKIS BERBASIS WEB PADA GOR H MAWAR

Nama : Pano

Pekerjaan : Mahasiswa

No.	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Ragu-ragu	Kurang Setuju	Tidak Setuju
		5	4	3	2	1
1	Rancangan halaman sistem yang sangat menarik		✓			
2	Dengan sistem yang dirancang memudahkan member dalam proses pemesanan lapangan		✓			
3	Dengan sistem yang dirancang memudahkan admin dalam mengelola data pemesanan		✓			
4	Sistem yang dirancang mudah untuk dijalankan		✓			
5	Sistem Yang dirancang menampilkan informasi yang jelas		✓			
6	Rancangan sistem yang dibuat dapat membantu GOR H MAWAR dalam menghadapi persaingan yang ada saat ini		✓			

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas.
Keterangan:
Sangat Setuju = 5
Setuju = 4
Ragu-ragu = 3
Kurang Setuju = 2
Tidak Setuju = 1

Palangkaraya, 25 Juni 2022

Responden

(.....)

Dipindai dengan CamScanner

LEMBAR KUESIONNER
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN BULUTANGKIS BERBASIS WEB PADA GOR H MAWAR

Nama : GUSTI

Pekerjaan : Mahasiswa

No.	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Ragu-ragu	Kurang Setuju	Tidak Setuju
		5	4	3	2	1
1	Rancangan halaman sistem yang sangat menarik	✓				
2	Dengan sistem yang dirancang memudahkan member dalam proses pemesanan lapangan	✓				
3	Dengan sistem yang dirancang memudahkan admin dalam mengelola data pemesanan	✓				
4	Sistem yang dirancang mudah untuk dijalankan		✓			
5	Sistem Yang dirancang menampilkan informasi yang jelas	✓				
6	Rancangan sistem yang dibuat dapat membantu GOR H MAWAR dalam menghadapi persaingan yang ada saat ini		✓			

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas.

Keterangan:

Sangat Setuju = 5
Setuju = 4
Ragu-ragu = 3
Kurang Setuju = 2
Tidak Setuju = 1

Palangkaraya, 25 Juni 2022

Responden

(.....)

Dipindai dengan CamScanner

LEMBAR KUESIONNER
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN BULUTANGKIS BERBASIS WEB PADA GOR H MAWAR

Nama : Shelmy

Pekerjaan : Mahasisua

No.	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Ragu-ragu	Kurang Setuju	Tidak Setuju
		5	4	3	2	1
1	Rancangan halaman sistem yang sangat menarik		✓			
2	Dengan sistem yang dirancang memudahkan member dalam proses pemesanan lapangan		✓			
3	Dengan sistem yang dirancang memudahkan admin dalam mengelola data pemesanan		✓			
4	Sistem yang dirancang mudah untuk dijalankan		✓			
5	Sistem Yang dirancang menampilkan informasi yang jelas	✓				
6	Rancangan sistem yang dibuat dapat membantu GOR H MAWAR dalam menghadapi persaingan yang ada saat ini		✓			

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas.
Keterangan:
Sangat Setuju = 5
Setuju = 4
Ragu-ragu = 3
Kurang Setuju = 2
Tidak Setuju = 1

Palangkaraya, 25 Juni 2022

Responden

(.....)

Dipindai dengan CamScanner

LEMBAR KUESIONNER
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN BULUTANGKIS BERBASIS WEB PADA GOR H MAWAR

Nama : Fristy Damayanty

Pekerjaan : Mahasiswa

No.	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Ragu-ragu	Kurang Setuju	Tidak Setuju
		5	4	3	2	1
1	Rancangan halaman sistem yang sangat menarik		✓			
2	Dengan sistem yang dirancang memudahkan member dalam proses pemesanan lapangan		✓			
3	Dengan sistem yang dirancang memudahkan admin dalam mengelola data pemesanan			✓		
4	Sistem yang dirancang mudah untuk dijalankan		✓			
5	Sistem Yang dirancang menampilkan informasi yang jelas		✓			
6	Rancangan sistem yang dibuat dapat membantu GOR H MAWAR dalam menghadapi persaingan yang ada saat ini		✓			

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas.
Keterangan:
Sangat Setuju = 5
Setuju = 4
Ragu-ragu = 3
Kurang Setuju = 2
Tidak Setuju = 1

Palangkaraya, 25 Juni 2022

Responden

(.....)

Dipindai dengan CamScanner

LEMBAR KUESIONNER
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN BULUTANGKIS BERBASIS WEB PADA GOR H MAWAR

Nama : Siska Natalia

Pekerjaan : mahasiswa

No.	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Ragu-ragu	Kurang Setuju	Tidak Setuju
		5	4	3	2	1
1	Rancangan halaman sistem yang sangat menarik	✓				
2	Dengan sistem yang dirancang memudahkan member dalam proses pemesanan lapangan		✓			
3	Dengan sistem yang dirancang memudahkan admin dalam mengelola data pemesanan			✓		
4	Sistem yang dirancang mudah untuk dijalankan		✓			
5	Sistem Yang dirancang menampilkan informasi yang jelas	✓				
6	Rancangan sistem yang dibuat dapat membantu GOR H MAWAR dalam menghadapi persaingan yang ada saat ini			✓		

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas.

Keterangan:

Sangat Setuju = 5
Setuju = 4
Ragu-ragu = 3
Kurang Setuju = 2
Tidak Setuju = 1

Palangkaraya, 25 Juni 2022

Responden

(.....)

Dipindai dengan CamScanner

LEMBAR KUESIONNER
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN BULUTANGKIS BERBASIS WEB PADA GOR H MAWAR

Nama : Angga Pratama

Pekerjaan : Mahasiswa

No.	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Ragu-ragu	Kurang Setuju	Tidak Setuju
		5	4	3	2	1
1	Rancangan halaman sistem yang sangat menarik		✓			
2	Dengan sistem yang dirancang memudahkan member dalam proses pemesanan lapangan	✓				
3	Dengan sistem yang dirancang memudahkan admin dalam mengelola data pemesanan		✓			
4	Sistem yang dirancang mudah untuk dijalankan	✓				
5	Sistem Yang dirancang menampilkan informasi yang jelas		✓			
6	Rancangan sistem yang dibuat dapat membantu GOR H MAWAR dalam menghadapi persaingan yang ada saat ini	✓				

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas.
Keterangan:
Sangat Setuju = 5
Setuju = 4
Ragu-ragu = 3
Kurang Setuju = 2
Tidak Setuju = 1

Palangkaraya, 25 Juni 2022

Responden

(.....)

Dipindai dengan CamScanner

LEMBAR KUESIONNER
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN BULUTANGKIS BERBASIS WEB PADA GOR H MAWAR

Nama : Hary

Pekerjaan : mahasiswa

No.	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Ragu-ragu	Kurang Setuju	Tidak Setuju
		5	4	3	2	1
1	Rancangan halaman sistem yang sangat menarik	✓				
2	Dengan sistem yang dirancang memudahkan member dalam proses pemesanan lapangan		✓			
3	Dengan sistem yang dirancang memudahkan admin dalam mengelola data pemesanan	✓				
4	Sistem yang dirancang mudah untuk dijalankan	✓				
5	Sistem Yang dirancang menampilkan informasi yang jelas	✓				
6	Rancangan sistem yang dibuat dapat membantu GOR H MAWAR dalam menghadapi persaingan yang ada saat ini	✓				

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas.
Keterangan:
Sangat Setuju = 5
Setuju = 4
Ragu-ragu = 3
Kurang Setuju = 2
Tidak Setuju = 1

Palangkaraya, 29 Juni 2022

Responden

(.....)