

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
DATA KEPENDUDUKAN PADA DESA SIMPUR
KECAMATAN JABIREN RAYA
BERBASIS WEB**

TUGAS AKHIR

Disusun untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Strata I Pada
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya



OLEH:

ELDA LISTA
NIM C1857201047
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
2022**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
DATA KEPENDUDUKAN PADA DESA SIMPUR
KECAMATAN JABIREN RAYA
BERBASIS WEB**

TUGAS AKHIR

Disusun untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Strata I Pada
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya

OLEH:

ELDA LISTA
NIM C1857201047
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
2022**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : **ELDA LISTA**

Nim : **C1857201047**

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul :

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DATA KEPENDUDUKAN PADA DESA SIMPUR KECAMATAN JABIREN RAYA BERBASIS WEB

Adalah hasil karya saya dan bukan merupakan duplikasi sebagian atau seluruhnya dari karya orang lain, kecuali bagian yang sumber informasi dicantumkan.

Pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya secara sadar dan bertanggung jawab dan saya bersedia menerima sanksi pembatalan tugas akhir apabila terbukti melakukan duplikasi terhadap tugas akhir atau karya ilmiah lain yang sudah ada.

Palangka Raya, 17 Juni 2022

Yang membuat pernyataan

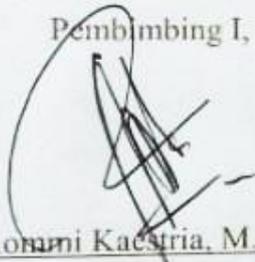


PERSETUJUAN

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DATA KEPENDUDUKAN PADA DESA SIMPUR KECAMATAN JABIREN RAYA BERBASIS WEB

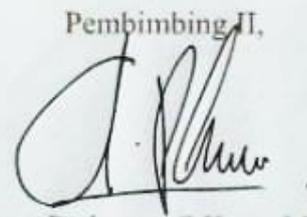
Tugas Akhir ini Telah Disetujui Untuk diujikan
Pada Tanggal 11 Juni 2022

Pembimbing I,



Rohani Kaestria, M. Kom
NIK.198605242011103

Pembimbing II,



Agung Prabowo, S.Kom. M.MSI
NIK. 197603272016107

Mengetahui,

Kepala STMIK Palangkaraya,



Siparno, M. Kom.

NIK. 196901041995105

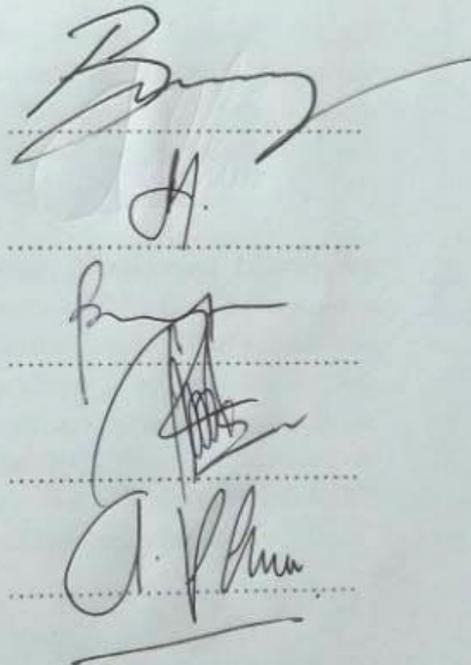
PENGESAHAN

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DATA KEPENDUDUKAN PADA DESA SIMPUR KECAMATAN JABIREN RAYA BERBASIS WEB

Tugas Akhir Ini Telah Diuji, Dinilai dan Disahkan Oleh Tim Penguji
Pada Tanggal 17 Juni 2022

Tim Penguji Tugas Akhir:

1. Bayu Pratama Nugroho, S.Kom., M.T
Ketua
2. Norhayati, M.Pd
Sekretaris
3. Rosmiati, M. Kom
Anggota
4. Rommi Kaestria, M. Kom.
Anggota
5. Agung Prabowo, S.Kom. M.MSI
Anggota



Handwritten signatures of the five members of the final task review team, each on a dotted line.

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Proses sama pentingnya dibandingkan hasil. Hasilnya nihil tak apa. Yang penting sebuah proses telah dicanangkan dan dilaksanakan.

Tugas Akhir ini kupersembahkan untuk:

Kedua orang tua yang tercinta, terimakasih atas Do'a yang telah diberikan untuk anaknya.

Teman-teman yang membantu dan memberikan saran untuk kelancaran penulisan tugas akhir ini.

Bapak, Ibu Dosen Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya yang telah memberikan bekal ilmu pengetahuan yang sangat berharga.

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya yang memberikan pengamalan pendidikan kepada saya sehingga seperti sekarang ini. Saya ucapkan terimakasih banyak, maju terus Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya kampusku tercinta.

INTISARI

Elda Lista, C1857201047, 2022. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Data Kependudukan Pada Desa Simpur Kecamatan Jabiren Raya Berbasis Web*, Pembimbing I Rommi Kaestria, M. Kom., Pembimbing II Agung Prabowo, S.Kom. M.MSI, M. Kom.

Kantor Desa Simpur adalah salah satu Pemerintahan Desa yang melaksanakan tugas pokok dan fungsi dari pemerintahan yang masih belum mempunyai data kependudukan secara akses online. Data dalam pendataan penduduk haruslah akurat dan mudah dicari maka sistem pendataan penduduk yang data penyimpanannya masih berupa arsip lembaran-lembaran kertas yang mudah rusak dan membutuhkan tempat yang aman dalam penyimpanannya selain itu juga dibutuhkan waktu yang cukup lama dalam pencarian data kependudukan. Perancangan Sistem informasi ini dibuat dengan tujuan pelayanan data kependudukan pada kantor Desa Simpur kepada masyarakat Desa Simpur menjadi lebih cepat dan mudah.

Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah observasi, wawancara, dokumentasi, kepustakaan dan kuesioner. Menggunakan metode analisis PIECES, dan alat analisis *Unified Modeling Language* (UML) dan perancangan antarmuka (Interface) menggunakan *Balsamiq Mockup*.

Hasil akhir dari penelitian tugas akhir ini adalah berupa rancangan desain interface Sistem Informasi Data Kependudukan Pada Desa Simpur Kecamatan Jabiren Raya Berbasis *Website* dengan hasil dari perhitungan kuesioner menggunakan Metode Skala Likert, dengan 5 pertanyaan yang diajukan kepada 30 responden dapat disimpulkan bahwa Sistem Informasi Data Kependudukan Pada Desa Simpur Kecamatan Jabiren Raya Berbasis *Website* sudah layak untuk dikembangkan menjadi aplikasi, karena memperoleh nilai interpretasi sebesar 86%.

Kata Kunci : Sistem, Informasi, Kependudukan, Desa, Jabiren Raya, *Website*.

ABSTRACT

Elda Lista, C1857201047, 2022. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Data Kependudukan Pada Desa Simpur Kecamatan Jabiren Raya Berbasis Web*, Advisor I Rommi Kaestria, M. Kom., Advisor II Agung Prabowo, S.Kom. M.MSI, M. Kom.

The Simpur Village Office is one of the Village Governments that carries out the main duties and functions of the government that still does not have population data by online access. Data in population data collection must be accurate and easy to find, so the population data collection system whose storage data is still in the form of archives of sheets of paper that are easily damaged and require a safe place in their storage, besides that it also takes a long time in searching for population data. The design of this information system was made with the aim of providing population data at the Simpur Village office to the people of Simpur Village to be faster and easier.

The data collection techniques used in this study were observation, interviews, documentation, literature, and questionnaires. Using the PIECES analysis method, and the Unified Modeling Language (UML) analysis tool and interface design (Interface) using the Balsamiq Mockup.

The final result of this final project research is in the form of a design of the interface design of the Population Data Information System in Simpur Village, Jabiren Raya District Based on a Website with the results of calculating the questionnaire using the Likert Scale Method, with 5 questions asked to 30 respondents it can be concluded that the Population Data Information System in Simpur Village, Jabiren Raya District is Based Theweb site is worthy of being developed into an application, because it produces an interpretation value of 86%.

Keywords: System, Information, Population, Village, Jabiren Raya, Website.

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas berkat Rahmat dan Hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan Judul “Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Data Kependudukan Pada Desa Simpur Kecamatan Jabiren Raya Berbasis Web” sebagai salah satu syarat kelulusan pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya.

Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini terutama kepada:

1. Suparno, M.Kom selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Palangkaraya.
2. Bapak Ager selaku Kepala Desa Simpur yang telah memberikan waktu dan tempat untuk melakukan penelitian.
3. Rommi Kaestria, M. Kom selaku dosen pembimbing I yang banyak memberikan saran dan masukan serta bimbingan selama penyusunan Laporan Tugas Akhir.
4. Agung Prabowo, S. Kom. M.MSI selaku dosen pembimbing II yang juga banyak memberikan saran dan masukan dalam penulisan Laporan Tugas Akhir.
5. Keluarga besar yang selalu memberikan dukungan baik materi maupun mental, mendoakan, dan menjadi motivasi bagi saya untuk cepat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
6. Teman-teman yang selalu membantu, dan memberi dukungan kepada saya.

Tiada gading yang tak retak. Penulis mengharapkan saran dan kritik untuk penyempurnaan penulisan karya ilmiah ini.

Palangka Raya, Juni 2022

Penulis

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iv
INTISARI.....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	iii
DAFTAR LAMPIRAN.....	v
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.5 Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Dasar Teori	6
2.2 Penelitian Yang Relevan	18
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1 Jenis Penelitian	21
3.2 Desain Penelitian	22
3.3 Teknik dan Prosedur Pengumpulan Data	22
3.4 Data dan Sumber Data	23
3.5 Tinjauan Umum.....	25
3.6 Teknik Analisis Data	25
3.7 Desain Sistem	30
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1 Hasil	53
4.2 Pembahasan	54
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan.....	81
5.2 Saran.....	82
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Simbol <i>Use Case Diagram</i>	Error! Bookmark not defined.
Tabel 2.2. Simbol <i>Activity Diagram</i>	Error! Bookmark not defined.
Tabel 2.3. Simbol <i>Sequence Diagram</i>	Error! Bookmark not defined.
Tabel 2.4. Kajian Penelitian yang Relevan	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3.1. Analisis PIECES	26
Tabel 3.2. Kebutuhan Perangkat Keras.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3.3. Kebutuhan Perangkat Lunak.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3.4. Tabel Data Admin.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3.5. Tabel Mutasi	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3.6. Tabel Penduduk	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3.7. Tabel Akun	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3.8. Tabel Buku Tamu	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3.9. Tabel Surat.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4.1. Persentase Nilai	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4.2. Skala Likert.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4.3. Poin Pernyataan	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4.4. Perhitungan Skala Likert Pernyataan Pertama	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4.5. Perhitungan Skala Likert Pernyataan Kedua	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4.6. Perhitungan Skala Likert Pernyataan Ketiga.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4.7. Perhitungan Skala Likert Pernyataan Keempat ...	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4.8. Perhitungan Skala Likert Pernyataan Kelima.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4.9. Ukuran Ketentuan Nilai.....	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Halaman Utama.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3.2. Halaman Isi Buku Tamu	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3.3. Halaman Galeri	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3.4. Halaman Berita.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3.5. Halaman <i>Login</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3.6. Halaman Registrasi Akun.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3.7. Halaman Utama Admin.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3.8. Halaman Data Akun	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3.9. Halaman Data Kependudukan.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3.10. Halaman Tambah Data Penduduk...	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3.11. Halaman Hapus Data Penduduk.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3.12. Halaman Mutasi Penduduk	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3.13. Halaman Data Pengajuan Surat.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3.14. Halaman Buku Tamu	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3.15. Halaman Laporan Data Kependudukan	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3.16. Halaman Pengajuan Surat	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3.17. <i>Use Case Diagram</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3.18. <i>Activity Diagram Login Admin</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3.19. <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Akun	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3.20. <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Kependudukan.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3.21. <i>Activity Diagram</i> Kelola Surat	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3.22. <i>Activity Diagram</i> Registrasi	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3.23. <i>Sequence Diagram</i> Login Admin....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3.24. <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Admin	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3.25. <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Kependudukan..	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3.26. <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Surat.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3.27. <i>Sequence Diagram Login</i> Penduduk.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3.28. <i>Class Diagram</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3.29. ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	Error! Bookmark not defined.

Gambar 4.1 Halaman Utama Sistem Informasi**Error! Bookmark not defined.**
 Gambar 4.2 Halaman Isi Buku Tamu**Error! Bookmark not defined.**
 Gambar 4.3 Halaman Galeri**Error! Bookmark not defined.**
 Gambar 4.4 Halaman Berita**Error! Bookmark not defined.**
 Gambar 4.5 Halaman Login Admin dan Penduduk..... **Error! Bookmark not defined.**
 Gambar 4.6 Halaman Registrasi Akun Penduduk .**Error! Bookmark not defined.**
 Gambar 4.7 Halaman Utama Akun Penduduk**Error! Bookmark not defined.**
 Gambar 4.8 Halaman Pengajuan Surat Berhasil....**Error! Bookmark not defined.**
 Gambar 4.9 Halaman Cek Status Pengajuan Surat**Error! Bookmark not defined.**
 Gambar 4.10 Halaman *Logout* Akun Penduduk....**Error! Bookmark not defined.**
 Gambar 4.11 Halaman Utama Akun Admin**Error! Bookmark not defined.**
 Gambar 4.12 Halaman Data Akun Admin dan Penduduk... **Error! Bookmark not defined.**
 Gambar 4.13 Halaman Tambah Data Akun Admin **Error! Bookmark not defined.**
 Gambar 4.14 Halaman Edit Data Akun Admin.....**Error! Bookmark not defined.**
 Gambar 4.15 Halaman Hapus Data Akun Admin .**Error! Bookmark not defined.**
 Gambar 4.16 Halaman Data Penduduk**Error! Bookmark not defined.**
 Gambar 4.17 Halaman Tambah Data Penduduk ...**Error! Bookmark not defined.**
 Gambar 4.18 Halaman Edit Data Penduduk.....**Error! Bookmark not defined.**
 Gambar 4.19 Halaman Hapus Data Penduduk**Error! Bookmark not defined.**
 Gambar 4.20 Halaman Data Mutasi**Error! Bookmark not defined.**
 Gambar 4.21 Halaman Buku Tamu**Error! Bookmark not defined.**
 Gambar 4.22 Halaman Laporan Perkembangan Penduduk. **Error! Bookmark not defined.**
 Gambar 4.23 Halaman Daftar Pengajuan Surat.....**Error! Bookmark not defined.**
 Gambar 4.24 Halaman *Input* Status Pengajuan Surat..... **Error! Bookmark not defined.**
 Gambar 4.25 Halaman *Logout* Akun Admin.....**Error! Bookmark not defined.**
 Gambar 4.26 Skala Likert Hasil Persentase Responden..... **Error! Bookmark not defined.**

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Surat Tugas Dosen Pembimbing
- Lampiran 2. Surat Ijin Penelitian
- Lampiran 3. Surat Balasan Penelitian
- Lampiran 4. Lembar Hasil Wawancara
- Lampiran 5. Dokumentasi Observasi dan Wawancara
- Lampiran 6. Kartu Konsultasi Tuags Akhir
- Lampiran 7. Kuesioner Penelitian

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Saat ini adalah zamannya internet dimana batasan waktu dan jarak tidak berarti bagi media yang satu ini. Kita dapat berkomunikasi dengan siapa saja dan dimana saja di seluruh dunia dengan menggunakan fasilitas internet baik melalui email maupun dengan cara chatting. Saat ini, perkembangan komputer mengalami kemajuan yang sangat pesat sehingga bisa membantu manusia untuk menjadikan semua aktivitas yang lambat dan sulit sekarang menjadi serba cepat, praktis dan mudah. Hal inilah yang telah menuntut semua institusi pelayanan masyarakat untuk lebih mampu memberikan sebuah pelayanan yang berkualitas kepada masyarakat.

Pengembangan jaringan komunikasi data antar komputer menjadikan internet muncul dengan berbagai macam aplikasi. Internet dengan berbagai aplikasinya pada dasarnya adalah media yang digunakan untuk mengefisienkan proses komunikasi. Untuk dapat memaksimalkan penggunaan internet, harus dapat kita tentukan dan artikan tentang kebutuhan komunikasi dari seseorang.

Kantor Desa Simpur adalah salah satu Pemerintahan Desa yang melaksanakan tugas pokok dan fungsi dari pemerintahan yang masih belum mempunyai data kependudukan secara akses online. Data dalam pendataan penduduk haruslah akurat dan mudah dicari maka sistem pendataan penduduk yang data penyimpanannya masih berupa arsip lembaran-lembaran kertas yang mudah rusak dan membutuhkan tempat yang aman dalam penyimpanannya

selain itu juga dibutuhkan waktu yang cukup lama dalam pencarian data kependudukan. Mengingat banyaknya permasalahan tersebut dan tuntutan untuk data yang lebih optimal maka untuk memaksimalkan kinerja dan akurasi cara pendataan penduduk, penyimpanan data kependudukan sekaligus pemberian informasi kepada penduduk yang lebih cepat melalui internet dibutuhkan sebuah sistem informasi kependudukan yang bisa membuat kinerja pelaporan kependudukan menjadi lebih efektif dan efisien.

Berdasarkan uraian tersebut diatas, maka penulis merasa tertarik untuk mengangkat judul “Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Data Kependudukan Pada Desa Simpur Kecamatan Jabiren Raya Berbasis Web”.

1.2 Rumusan Masalah

Perumusan masalah berdasarkan Latar belakang tersebut adalah “Bagaimana Menganalisis dan Merancang Sistem Informasi Data Kependudukan Pada Desa Simpur Kecamatan Jabiren Raya Berbasis Web?”

1.3 Batasan Masalah

Dalam penelitian ini agar pembahasan tidak meluas dari pokok pembahasan maka penulis membatasi masalah sebagai berikut:

1. Analisis dan perancangan sistem informasi data kependudukan pada Desa Simpur berbasis web ini hanya sampai pada tahapan perancangan antarmuka (*interface*), dan tidak membangun Aplikasi. Perancangan hanya berupa analisis terhadap pelayanan data kependudukan kantor desa simpur dan desain *interface* sistem.

2. Analisis dan perancangan sistem informasi data kependudukan ini dirancang untuk digunakan oleh pihak kantor Desa untuk mengelola data kependudukan dan surat menyurat di kantor Desa Simpur.
3. Analisis dan perancangan sistem informasi data kependudukan ini berdasarkan pengelolaan data penduduk, data kelahiran, data kematian, data kedatangan, data pindah, data kartu keluarga dan pelayanan surat kependudukan.
4. *Software* yang digunakan untuk mendesain sistem informasi data kependudukan ini nantinya menggunakan balsamiq mockup 3 dan starUML.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

Sejalan dengan permasalahan yang sudah dirumuskan, tujuan pada penelitian ini adalah untuk menganalisis dan merancang Sistem Informasi Data Kependudukan Pada Desa Simpur Kecamatan Jabiren Raya Berbasis Web.

1.4.2 Manfaat

1.4.2.1 Bagi Penulis

Menambah pengetahuan, pengalaman, ketrampilan dalam mempraktikan ilmu pengetahuan yang didapat saat perkuliahan dan menerapkannya serta disusun sebagai salah satu syarat

kelulusan Tugas Akhir pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya.

1.4.2.2 Kantor Desa Simpur

Analisis dan perancangan ini dibuat untuk dapat dijadikan sebagai acuan dalam melakukan inovasi dan meningkatkan pelayanan informasi data kependudukan pada Desa Simpur agar lebih cepat, praktis dan efisien.

1.4.2.3 STMIK Palangkaraya

Adapun manfaat bagi STMIK Palangkaraya adalah untuk menambah referensi karya ilmiah pada perpustakaan STMIK Palangkaraya dan juga untuk rujukan, perbandingan atau literatur bagi penulis selanjutnya.

1.5 Sistematika Penulisan

Agar penulisan ini dapat terarah, maka penyusunan ini disusun menurut sistematika berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Menguraikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan dan manfaat, jenis penelitian, sistematika penulisan, dan penjelasan istilah kunci yang digunakan dalam pembuatan penelitian ini.

BAB II : TINJAUN PUSTAKA

Menguraikan tentang konsep dan prinsip dasar yang diperlukan untuk memecahkan masalah. Landasan teori ini berbentuk penyelesaian penyelesaian yang langsung berkaitan dengan permasalahan yang dikerjakan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi antara lain tinjauan umum yang menguraikan tentang gambaran obyek penelitian, data yang dapat dipergunakan untuk memecahkan masalah, serta mengurai tentang analisis terhadap masalah yang diteliti.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan hasil penelitian dan pembahasan dari penelitian yang telah dilakukan.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang diharapkan bermanfaat untuk penelitian selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA**LAMPIRAN**

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Dasar Teori

2.1.1 Teori Yang Berkaitan Dengan Topik Penelitian

2.1.1.1 Analisis

Menurut Muslihudin dan Oktafianto (2016) analisis adalah teknik pemecahan masalah yang menguraikan bagian-bagian komponen dengan mempelajari seberapa bagus bagian-bagian komponen tersebut bekerja dan berinteraksi untuk mencapai tujuan mereka.

Analisis merupakan suatu teknik penelitian terhadap sebuah sistem dengan menguraikan komponen-komponen pada sistem tersebut dengan tujuan untuk mempelajari komponen itu sendiri serta keterkaitannya dengan komponen lain yang membentuk sistem sehingga didapat sebuah keputusan atau kesimpulan mengenai sistem tersebut baik itu kelemahan ataupun kelebihan sistem (Mulyani, 2016).

Berdasarkan beberapa pendapat di atas dapat ditarik kesimpulan bahwa analisa sistem merupakan tahap paling awal dari pengembangan sistem yang menjadi pondasi awal dari keberhasilan sistem informasi yang dihasilkan nantinya.

2.1.1.2 Perancangan

Menurut Nadaek, Dkk (2016) mendefinisikan Perancangan adalah langkah pertama dalam fase pengembangan rekayasa produk atau sistem.

Menurut Scott dalam buku Jogiyanto, dalam Fajrul (2011) mendefinisikan Perancangan sistem adalah Desain sistem menentukan bagaimana suatu sistem akan menyelesaikan apa yang mesti diselesaikan, tahap ini menyangkut mengkonfigurasi dari komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras dari suatu sistem sehingga setelah instalasi dari sistem akan benar-benar memuaskan rancang bangun yang telah ditetapkan pada akhir analisis sistem.

Berdasarkan beberapa pendapat di atas dapat ditarik kesimpulan bahwa perancangan sistem adalah merupakan tahap selanjutnya setelah analisa sistem, mendapatkan gambaran dengan jelas tentang apa yang dikerjakan pada analisa sistem, maka dilanjutkan dengan memikirkan bagaimana membentuk sistem tersebut.

2.1.1.3 Sistem

Menurut Hutahean (2015) sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan kegiatan atau untuk melakukan sasaran yang tertentu.

Menurut Novita (2012) sistem adalah serangkaian sub sistem yang saling berhubungan, berkumpul, bersama – sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu.

Berdasarkan beberapa pendapat yang diatas dapat penulis tarik kesimpulan bahwa sistem adalah kumpulan bagian-bagian atau subsistem-subsistem yang disatukan dan dirancang untuk mencapai suatu tujuan.

2.1.1.4 Informasi

Menurut Hutahean (2015) informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penggunanya.

Menurut Djahir dan Pratita (2014) informasi adalah suatu kesatuan yang tampak maupun tidak tampak fungsinya untuk mengurangi ketidakpastian suatu keadaan atau peristiwa di masa depan.

Dari beberapa definisi di atas dapat ditarik kesimpulan bahwa informasi adalah sebagai data yang sudah diolah, dibentuk, atau dimanipulasi sesuai dengan keperluan tertentu.

2.1.1.5 Sistem Informasi

Menurut Novita (2012) mendefinisikan bahwa sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian,

mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan – laporan yang diperlukan.

Sistem informasi adalah sebuah sistem yang terdiri dari pengumpulan data, pemrosesan data, penyimpanan data, pengolahan data, pengendalian dan pelaporan sehingga tercapai sebuah informasi yang mendukung pengambilan keputusan di dalam suatu organisasi untuk dapat mencapai sasaran dan tujuannya.

2.1.1.6 Kependudukan

Menurut Mantra (2012) kependudukan dapat diartikan sebagai segala hal yang berhubungan dengan jumlah, umur, perkawinan, agama, jenis kelamin, kelahiran, kematian, kualitas, mobilitas dan juga ketahanan yang berkaitan dengan ekonomi, sosial, budaya, dan politik.

2.1.1.7 Kantor Desa Simpur

Kantor Desa Simpur adalah salah satu Pemerintahan Desa yang melaksanakan tugas pokok dan fungsi dari pemerintahan dalam mengelola data kependudukan pada suatu daerah. Kantor Desa Simpur terletak di kecamatan Jabiren Raya Kabupaten Pulang Pisau.

2.1.1.8 Website

Web menampilkan data berupa teks, gambar, bunyi, animasi dan data multimedia lainnya, yang antar datanya berhubungan satu sama lain. Informasi yang terkandung di komputer-komputer biasanya disebut server yang terhubung ke internet pada umumnya dipresentasikan dalam format *Hypertext Markup Language* (HTML) atau format lain seperti PHP. (Mubarok, 2011).

Dari definisi diatas terlihat bahwa web merupakan jenis layanan yang paling populer dikalangan pengguna internet. Tidak hanya berfungsi sebagai media untuk mencari informasi, tetapi web sudah banyak digunakan secara komersial oleh hampir semua perusahaan di seluruh dunia untuk mengiklankan usaha mereka.

2.1.2 Permodelan Yang Digunakan

2.1.2.1 UML

Menurut Munawar (2018:49) UML (*Unified Modelling Language*) adalah salah satu alat bantu yang sangat handal di dunia pengembangan sistem yang berorientasi objek.

UML menyediakan diagram-diagram yang sangat kaya dan dapat diperluas sesuai kebutuhan kita. Diagram adalah representasi secara grafis dari elemen elemen tertentu beserta hubungan hubungannya. Diagram penting karena diagram

menyediakan representasi secara grafis dari sistem (atau bagiannya). Representasi grafis sangat memudahkan pemahaman terhadap sistem.

UML menawarkan sebuah standar untuk merancang model sebuah sistem. Dengan menggunakan UML kita dapat membuat model untuk semua jenis aplikasi piranti lunak, dimana aplikasi tersebut dapat berjalan pada piranti keras, sistem operasi dan jaringan apapun, serta ditulis dalam bahasa pemrograman apapun. UML juga menggunakan *class* dan *operation* dalam konsep dasarnya, maka lebih cocok untuk penulisan piranti lunak dalam bahasa berorientasi objek seperti C++, *Java*, C# atau *Visual Basic.NET*.

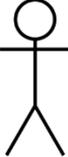
UML mendeskripsikan *Object Oriented Programming* (OOP) dengan beberapa diagram untuk memodelkan gambaran aplikasi yang akan dikembangkan.

a) *Use Case Diagram*

Use Case merupakan pemodelan untuk melakukan (*behavior*) sistem informasi yang dibuat. *Use Case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang dibuat Menurut Rosa dan Shalahuddin (2016:155).

Berikut ini adalah symbol-simbol dalam Use Case Diagram.

Tabel 2.1. Simbol *Use Case Diagram*

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
	<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergabung pada elemen yang tidak mandiri.
T 	<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dengan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
	<i>Include</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> sumber secara eksplisit.
	<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.

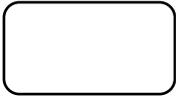
Simbol	Nama	Keterangan
	<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
	<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.

b) *Activity Diagram*

Activity Diagram adalah diagram aktivitas yang menggambarkan *workflow* (aliran kerja atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak Menurut Rosa dan Shalahuddin (2016:161).

Berikut ini adalah simbol-simbol dalam *Activity Diagram*.

Tabel 2.2. Simbol *Activity Diagram*

Simbol	Nama	Keterangan
	Activity	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain.
	Action	<i>State</i> dari sebuah sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi.
	Initial Node	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.

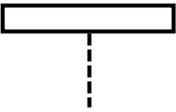
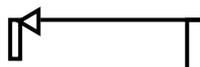
Simbol	Nama	Keterangan
	Activity Final Node	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan.
	Fork Node	Satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran.

c) *Sequence Diagram*

Diagram sekuen menggambarkan kelakuan objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan *message* yang dikirimkan dan diterima antar objek. *Sequence diagram* merupakan diagram yang menjelaskan bagaimana suatu operasi itu dilakukan. *Message* atau pesan apa yang dikirimkan dan kapan pelaksanaannya, diagram ini diatur berdasarkan waktu. Objek – objek yang berkaitan dengan proses berjalannya operasi diurutkan dari kiri ke kanan berdasarkan waktu terjadinya secara terurut Menurut Rosa dan Shalahuddin (2016:165).

Berikut ini adalah symbol-simbol dalam *Sequence Diagram*.

Tabel 2.3. Simbol *Sequence Diagram*

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>LifeLine</i>	Objek entity, antarmuka yang saling berinteraksi.
	<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi.
	<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi.

2.1.2.2 Analisis PIECES

Analisis sistem dilakukan untuk memperoleh informasi tentang sistem, menganalisa data-data yang ada dalam sistem. Informasi yang dikumpulkan terutama mengenai kelebihan dan kekurangan sistem, analisa sistem menggunakan teknik PIECES. Desain sistem informasi definisi dari PIECES adalah:

a) *Performance* (Kinerja)

Menilai apakah ada peningkatan terhadap kinerja (hasil kerja) pada sistem yang baru sehingga lebih efektif. Kinerja dapat diukur dari throughput dan response time. Throughput adalah jumlah dari pekerja yang dapat dilakukan suatu saat

tertentu. Response time adalah rata-rata waktu yang tertunda diantara dua transaksi atau pekerjaan ditambah dengan waktu response untuk menangani pekerjaan tersebut.

b) *Information* (Informasi)

Menilai apakah prosedur yang ada saat ini masih dapat diperbaiki sehingga kualitas informasi yang disajikan menjadi semakin baik dan memiliki nilai yang berguna.

c) *Economic* (Ekonomi)

Menilai apakah prosedur yang saat ini masih ada peningkatan terhadap manfaat-manfaat atau keuntungan atau penurunan biaya yang terjadi.

d) *Control* (Pengendalian)

Menilai apakah prosedur yang ada pada saat ini masih ada peningkatan terhadap pengendalian untuk mendeteksi dan memperbaiki kesalahan dan kecurangan yang akan terjadi.

e) *Efficiency* (Efisiensi)

Menilai apakah prosedur yang ada saat ini masih ada peningkatan terhadap efisiensi operasi, efisiensi berbeda dengan ekonomi. Bila ekonomi berhubungan dengan jumlah sumber daya yang digunakan, efisiensi berhubungan dengan bagaimana sumberdaya tersebut digunakan dengan pemborosan yang paling minimum.

f) *Service* (Pelayanan)

Menilai apakah ada peningkatan terhadap pelayanan yang diberikan oleh sistem saat ini.

2.1.2.3 Skala Likert

Menurut Sugiyono dalam Firhani (2019) Skala Likert merupakan metode pengukuran yang digunakan untuk mengukur sikap, pendapat dan persepsi seseorang atau kelompok orang tentang fenomena sosial.

2.1.3 Teori Perangkat Lunak Yang Digunakan

2.1.3.1 *StarUML*

StarUML adalah platform permodelan perangkat lunak yang mendukung UML (*Unified Modeling Language*). *StarUML* berbasiskan pada UML versi 2.7.0. menyediakan sebelas jenis diagram yang berbeda dan mendukung notasi UML 2.0. *StarUML* mengklaim diri sebagai salah satu alat permodelan perangkat lunak terkemuka yang menjamin dapat memaksimalkan produktivitas dan kualitas proyek perangkat lunak

2.1.3.2 Balsamiq Mockup

Menurut (Hanifah, 2015) Balsamiq Mockup adalah salah satu *software* yang di gunakan dalam pembuatan desain atau *prototype* dalam pembuatan tampilan *user interface* sebuah aplikasi.

2.2 Penelitian Yang Relevan

Penelitian yang relevan merupakan suatu penelitian sebelumnya yang sudah pernah dibuat dan dianggap cukup relevan atau mempunyai keterkaitan dengan judul dan topik yang akan diteliti sehingga berguna untuk menghindari terjadinya pengulangan penelitian dengan pokok permasalahan yang sama. Penelitian yang relevan dalam penelitian juga bermakna sebagai referensi yang berhubungan dengan penelitian yang akan dibahas. Berikut ini adalah beberapa contoh kajian penelitian yang relevan yang telah dihimpun:

Tabel 2.4. Kajian Penelitian yang Relevan

No	Penulis/Tahun	Topik Penelitian	Metode	Hasil	Perbedaan
1	Priyanto et al., (2019)	Sistem Informasi Kependudukan Pada Kantor Lurah Sangaji Berbasis Web	<i>Waterfall</i>	Hasil yang didapat dari sistem informasi ini adalah untuk memberikan kemudahan kepada masyarakat dalam melakukan pengurusan dokumen kelurahan, serta menginformasikan pelayanan masyarakat yang efisiensi	Perbedaan terletak pada hasil akhir yang didapatkan pada penelitian, dimana penulis pada penelitian ini hanya sampai pada tahap perancangan sistem informasi kependudukan dan tidak membangun sistem informasi.
2	Efrianza, et al., (2019)	Perancangan Sistem Informasi Kependudukan Pada Kantor Kepala Desa Tanjung Putra	<i>Waterfall</i>	Rancangan sistem ini dibuat menggunakan pemodelan <i>Use Case Diagram</i> , <i>Class Diagram</i> , <i>Activity Diagram</i> dan Flowchart. Dengan adanya sistem ini pembuatan laporan mengenai kependudukan menjadi lebih cepat, sehingga ketika akan dilakukan pilkada laporan data penduduk tidak terlambat.	Perbedaan pada penelitian yang dilakukan oleh Alda dengan penulis adalah dari hasil yang dicapai dimana penulis disini merancang sebuah sistem informasi kependudukan berbasis web.
3	Huda et al., (2020)	Studi Kasus Sistem Informasi dan Pelayanan Administrasi Kependudukan	<i>Waterfall</i>	Sistem informasi yang dibuat memiliki beberapa fasilitas yaitu menu Home, menu Profil Desa, menu Informasi, dan menu Pelayanan. Hasil uji white box menunjukkan bahwa belum ditemukan adanya error pada sistem. Hasil uji black box menunjukkan bahwa sistem	Perbedaan penelitian yang dilakukan penulis adalah hasil akhir yang pada penelitian, dimana penulis pada penelitian ini hanya sampai pada tahap perancangan sistem informasi kependudukan

No	Penulis/Tahun	Topik Penelitian	Metode	Hasil	Perbedaan
				sudah berjalan sesuai dengan fungsionalitasnya.	dan tidak membangun sistem informasi..
4	Muhamad Alda (2020)	Sistem Informasi Pengolahan Data Kependudukan Pada Kantor Desa Sampean Berbasis Android	<i>Prototype</i>	Sistem informasi yang di rancang pada penelitian ini diharapkan dapat membantu pihak kantor desa sampean dalam melakukan proses pengolahan data penduduk dan melakukan distribusi data penduduk secara mudah dan cepat melalui <i>smartphone</i> android. Sistem informasi dibangun dengan menggunakan aplikasi Kodular dan database Airtable.	Perbedaan sistem informasi yang dibuat oleh penulis dengan hasil penelitian tersebut adalah sistem informasi yang dibangun penulis dirancang untuk digunakan berbasis web sehingga lebih fleksibel bisa digunakan di semua perangkat.
5	Hasri & Sudarmilah (2021)	Sistem Informasi Pelayanan Administrasi Kependudukan Berbasis Website Kelurahan Banaran	<i>Waterfall</i>	Menghasilkan sebuah Sistem Informasi yang dapat membantu dalam pelayanan administrasi dengan cara mengirimkan kembali berupa file surat ke alamat email secara langsung kepada pelapor.	Perbedaan terletak pada hasil akhir penelitian penulis, dimana penulis hanya merancang sistem informasi kependudukan dan tidak membangun sistem informasi.

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian

Jenis Penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian kualitatif. *Naturalistic inquiry* adalah prosedur penilaian yang menghasilkan data deskriptif berupa kata-kata tertulis atau lisan dari orang-orang dan perilaku yang dapat diamati. Pada penelitian kualitatif, semakin mendalam, teliti, dan tergali suatu data yang didapatkan, maka bisa diartikan pula bahwa semakin baik kualitas penelitian tersebut. Maka dari segi besarnya responden atau objek penelitian, metode penelitian kualitatif memiliki objek yang lebih sedikit dibandingkan dengan penelitian kuantitatif, sebab lebih mengedepankan intensitas data, bukan kuantitas data.

Prosedur pelaksanaan penelitian kualitatif bersifat fleksibel sesuai dengan kebutuhan, serta situasi dan kondisi lapangan. Serta garis besar tahapan penelitian yang dilakukan peneliti adalah sebagai berikut:

1. Merumuskan masalah yang terjadi pada objek penelitian.
2. Mengumpulkan data dilapangan dengan observasi, wawancara dan kuisisioner.
3. Menganalisis data yang sudah didapatkan peneliti.
4. Memberikan rekomendasi penyelesaian dengan sistem yang baru.

3.2 Desain Penelitian

Adapun dalam penelitian ini, untuk mempermudah proses membangun sistem informasi kependudukan ini maka penulis menggunakan sebuah kerangka kerja agar proses penelitian menjadi lebih terstruktur. Metode yang penulis gunakan sebagai kerangka kerja penelitian ini adalah metode penelitian deskriptif kualitatif. Menurut Sugiyono (2015) metode deskriptif kualitatif adalah metode penelitian yang berdasarkan pada filsafat *postpositivisme* digunakan untuk meneliti pada kondisi objek yang alamiah (sebagai lawannya adalah eksperimen) dimana peneliti adalah sebagai instrument kunci teknik pengumpulan data dilakukan secara trigulasi (gabungan), analisis data bersifat induktif/kualitatif, dan hasil penelitian kualitatif lebih menekankan makna daripada generalisasi.

3.3 Teknik dan Prosedur Pengumpulan Data

Adapun teknik dan prosedur pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

3.3.1 Metode Observasi

Observasi yang dilakukan penulis merupakan metode pengamatan dan pencatatan secara sistematis terhadap objek yang diamati yaitu proses pelayanan data kependudukan di kantor Desa Simpur.

3.3.2 Metode Wawancara

Wawancara adalah teknik pengumpulan data dengan cara berkomunikasi atau tanya jawab langsung dengan narasumber, yaitu Kepala Desa

Simpur Kecamatan Jabiren Raya. Untuk mengumpulkan data, penulis bertanya secara langsung permasalahan-permasalahan yang terjadi, serta sistem atau bagaimana proses pelayanan data kependudukan Desa Simpur yang diterapkan pada saat ini.

3.3.3 Metode Studi Pustaka

Penulis juga akan melakukan kegiatan studi pustaka yaitu dengan membaca, menganalisa, menyimpulkan dan mengutip bacaan-bacaan baik dari media buku maupun internet yang berhubungan dengan aspek yang diteliti.

3.3.4 Metode Dokumentasi

Dokumentasi merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mengambil gambar-gambar yang diperoleh dari tempat penelitian, meliputi buku-buku yang relevan, peraturan-peraturan laporan kegiatan, foto-foto, serta data-data yang berkaitan dengan penelitian.

3.4 Data dan Sumber Data

Dalam pengumpulan sumber data, penulis melakukan pengumpulan sumber data dalam wujud data primer dan data sekunder.

3.4.1 Data Primer

Menurut Wardiyanta dalam Sugiarto (2017) data primer ialah jenis dan sumber data penelitian yang di peroleh secara langsung dari sumber pertama (tidak melalui perantara), baik individu maupun kelompok. Jadi data yang di dapatkan secara langsung. Data primer secara khusus di

lakukan untuk menjawab pertanyaan penelitian. Pada penelitian ini penulis melakukan pengumpulan data primer dengan menggunakan metode wawancara dan juga metode observasi. Penulis melakukan wawancara kepada kepala desa Simpur untuk mendapatkan data atau informasi yang di butuhkan. Kemudian penulis juga melakukan pengumpulan data dengan metode observasi. Metode observasi ialah metode pengumpulan data primer dengan melakukan pengamatan terhadap aktivitas dan kejadian tertentu yang terjadi. Jadi penulis datang ke kantor desa Simpur untuk mengamati aktivitas yang terjadi di kantor desa Simpur untuk mendapatkan data atau informasi yang sesuai dengan apa yang di lihat dan sesuai dengan kenyataannya

3.4.2 Data Sekunder

Menurut Wardiyanta dalam Sugiarto (2017) data sekunder merupakan sumber data suatu penelitian yang di peroleh peneliti secara tidak langsung melalui media perantara (di peroleh atau dicatat oleh pihak lain). Data sekunder itu berupa bukti, catatan atau laporan historis yang telah tersusun dalam arsip atau data dokumenter. Penulis mendapatkan data sekunder ini dengan cara melakukan permohonan ijin yang bertujuan untuk meminjam dokumen data kependudukan yang ada di kantor desa Simpur.

3.5 Tinjauan Umum

Kantor Desa Simpur adalah salah satu Pemerintahan Desa yang melaksanakan tugas pokok dan fungsi dari pemerintahan dalam mengelola data kependudukan pada suatu daerah. Kantor Desa Simpur terletak di kecamatan Jabiren Raya Kabupaten Pulang Pisau.

Pengelolaan data kependudukan kantor Desa Simpur masih belum mempunyai sistem pengelolaan online atau masih manual dengan pengarsipan di kertas kertas. Data dalam pendataan penduduk haruslah akurat dan mudah dicari maka sistem pendataan penduduk yang data penyimpanannya masih berupa arsip lembaran-lembaran kertas yang mudah rusak dan membutuhkan tempat yang aman dalam penyimpanannya selain itu juga dibutuhkan waktu yang cukup lama dalam pencarian data kependudukan.

3.6 Teknik Analisis Data

Analisis adalah suatu usaha untuk mengamati secara detail suatu hal dengan cara menguraikan komponen-komponen pembentuknya atau penyusunannya untuk dikaji lebih lanjut.

3.7.1 Analisis Sistem Yang Berjalan

Untuk menganalisa sistem kerja yang ada dan sistem yang akan dibangun maka metode analisa yang digunakan yaitu dengan menggunakan metode PIECES.

Tabel 3.1. Analisis PIECES

No	Jenis Analisis	Sistem Lama	Sistem Baru
1.	Analisis Kinerja (<i>Performance</i>)	Pada sistem saat ini petugas di kantor desa Simpur masih menggunakan cara manual untuk menyimpan dan mendata data kependudukan warga di desa Simpur dimana hal ini rawan data hilang dan rusak.	Pada sistem baru yang diusulkan oleh penulis petugas di kantor desa Simpur menjadi lebih dimudahkan dalam mendata dan menyimpan data kependudukan di desa Simpur tanpa takut data hilang atau rusak karena tersimpan di database.
2.	Analisis Informasi (<i>Information</i>)	Saat ini proses penyimpanan data kependudukan masih dalam bentuk kertas kertas arsip yang ditumpuk di tempat khusus hal ini membuat pegawai kantor yang ingin mencari data kependudukan harus mengecek satu per satu berkas.	Dengan sistem baru yang diusulkan oleh penulis petugas kantor desa menjadi lebih mudah disaat harus mencari data kependudukan sehingga menghemat waktu dalam mencari data kependudukan.
3.	Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>)	Proses pencatatan data kependudukan masih manual melalui tulis tangan dan juga hasil cetak yang mana hal ini mengharuskan pihak kantor desa Simpur harus menyediakan banyak kertas untuk keperluan	Dengan sistem baru yang penulis usulkan proses pencatatan yang awalnya harus menyediakan kertas digantikan dengan pencatatan tanpa kertas dimana data yang diinputkan akan tersimpan di database dan

No	Jenis Analisis	Sistem Lama	Sistem Baru
		pencatatan data kependudukan.	keamana data yang terjamin.
4.	Analisis Pengendalian (<i>Control</i>)	Setiap ada yang ingin meminta surat keterangan dari desa warga harus datang ke kantor dan menunggu antrian untuk pembuatan surat.	Dengan sistem baru yang penulis usulkan warga dapat meminta surat keterangan tanpa harus datang ke kantor desa dimana warga hanya perlu membuat permohonan surat di <i>website</i> .
5.	Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>)	Warga banyak yang menunggu lama di kantor desa untuk pengajuan surat keterangan dari desa hal ini membuat banyak tumpukan antrian warga.	Dengan adanya perancangan ini, warga tidak perlu datang dan menunggu di kantor desa lagi untuk meminta surat keterangan dari desa.
6.	Analisis Layanan (<i>Service</i>)	Pada sistem yang lama layanan pembuatan surat keterangan dari desa memakan waktu yang lama bagi warga untuk menunggu hal ini membuat warga menjadi bosan dan meumpuknya antrian di kantor desa	Dengan sistem yang diusulkan oleh penulis pelayanan pengajuan surat menyurat di kantor desa menjadi lebih mudah dimana warga tidak perlu datang dan antri untuk meminta surat dari desa.

Berdasarkan analisis diatas, dapat diketahui bahwa sistem yang ada di kantor desa Simpur yang berjalan saat ini masih kurang efektif dan efisien. Hal ini dikarenakan pencatatan informasi kependudukan dan pengajuan surat masih menggunakan cara manual dicatat di buku. Warga yang ingin mengajukan surat juga harus datang ke kantor desa untuk mengajukan dan menunggu cukup lama sampai surat dikeluarkan hal ini membuat warga menjadi bosan karena menunggu terlalu lama. Sehingga perlu dilakukan peningkatan pada pelayanan di kantor desa Simpur melalui sistem informasi kependudukan berbasis *website* yang dapat memberikan kemudahan bagi warga desa dan kantor desa Simpur.

3.7.2 Analisis Kebutuhan Sistem

a. Kebutuhan Informasi

Analisis kebutuhan informasi menjelaskan apa saja informasi yang terdapat pada sistem. Informasi yang terdapat pada sistem adalah:

- 1) Informasi data kependudukan.
- 2) Informasi data warga
- 3) Informasi data format surat
- 4) Informasi data surat – surat dari desa

b. Kebutuhan Perangkat Keras

Perangkat Keras (*Hardware*) yang digunakan untuk mendesain sistem ini adalah sebagai berikut:

Tabel 3.2. Kebutuhan Perangkat Keras

No	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	<i>Type</i>	Acer Aspire E 14
2	<i>Processor</i>	Intel Core i3 – 6006U
3	<i>Memmmory</i>	1 TB
4	RAM	RAM 6 GB
5	<i>Keyboard</i>	Standar
6	<i>Mouse</i>	Standar

c. Kebutuhan Perangkat Lunak

Perangkat Lunak (*Software*) yang digunakan untuk mendesain sistem ini adalah sebagai berikut:

Tabel 3.3. Kebutuhan Perangkat Lunak

No	Perangkat Lunak	Spesifikasi
1	<i>Microsoft Windows 10</i>	Sebagai sistem operasi perangkat keras yang digunakan
2	<i>StarUML</i>	Sebagai perangkat lunak yang digunakan untuk mendesain UML sistem informasi
3	<i>Balsamiq</i>	Sebagai perangkat lunak yang digunakan untuk mendesain <i>user interface</i> sistem informasi
4	<i>Visual Studio Code</i>	Sebagai perangkat lunak yang digunakan untuk membangun website sistem informasi data kependudukan

3.7.3 Analisis Kelayakan Sistem

a. Kelayakan Teknologi

Teknologi yang akan digunakan pada aplikasi ini berbasis *website*. Teknologi berbasis *website* ini mudah ditemukan dalam kehidupan sehari-hari. Karena teknologi ini dapat diakses melalui perangkat komputer dan juga perangkat *mobile*.

b. Kelayakan Hukum

Sistem informasi penjualan ini memastikan tidak adanya kesalahan informasi yang melanggar hukum karena diperoleh langsung dari pihak kantor desa Simpur yang mengetahui informasi sehingga dapat dipertanggung jawabkan secara hukum.

c. Kelayakan Operasional

Kelayakan operasional sebuah aplikasi nantinya akan digunakan pihak kantor desa Simpur untuk mempermudah proses pelayanan kependudukan dan surat menyurat kepada warga desa berbasis arsitektur *website* menggunakan perangkat *computer* dan juga *mobile*

3.7 Desain Sistem

Desain sistem merupakan tahapan setelah analisis sistem dari siklus pengembangan sistem yang mendefinisikan dari kebutuhan-kebutuhan fungsional, persiapan untuk rancang bangun implementasi, menggambarkan bagaimana suatu sistem dibentuk yang dapat berupa penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen

yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi. Berikut ini akan diuraikan mengenai desain sistem yang penulis rancang sebagai berikut:

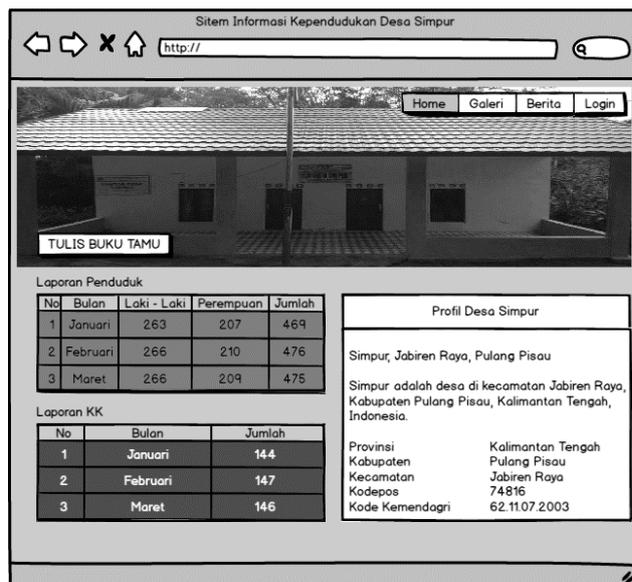
3.7.1 Desain Antarmuka

Pada tahapan ini akan diterangkan rancangan desain *interface* pada halaman-halaman didalam sistem informasi kependudukan ini nantinya.

Adapun rancangan desain *interface*-nya adalah sebagai berikut:

a. Halaman Utama

Halaman ini merupakan halaman yang pertama kali muncul ketika sistem informasi kependudukan diakses.



Gambar 3.1. Halaman Utama

b. Halaman Isi Buku Tamu

Halaman ini merupakan halaman bagi pengguna yang mengakses *website* kependudukan desa Simpur untuk mengisi buku tamu dengan memberikan keterangan tujuan mengakses *website*.

Sitem Informasi Kependudukan Desa Simpur

Home Galeri Berita Login

TULIS BUKU TAMU

ISI BUKU TAMU

Laporan Penduduk

No	Bulan	Laki - Laki	Per
1	Januari	263	
2	Februari	266	
3	Maret	266	

Nama

Keperluan

Alamat

Simpan

Profil Desa Simpur

Raya, Pulang Pisau

Desa di kecamatan Jabiren Raya,
Kabupaten Pulang Pisau, Kalimantan Tengah,
Indonesia.

Provinsi Kalimantan Tengah
Kabupaten Pulang Pisau
Kecamatan Jabiren Raya
Kodepos 74816
Kode Kemendagri 62.11.07.2003

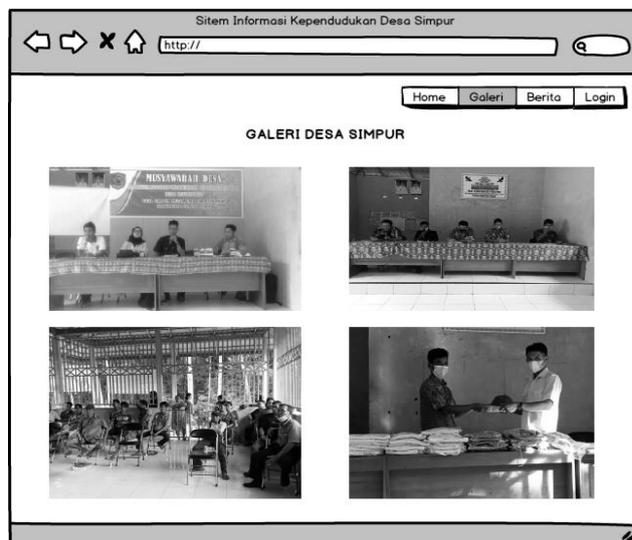
Laporan KK

No	Bulan	Jumlah
1	Januari	144
2	Februari	147
3	Maret	146

Gambar 3.2. Halaman Isi Buku Tamu

c. Halaman Galeri

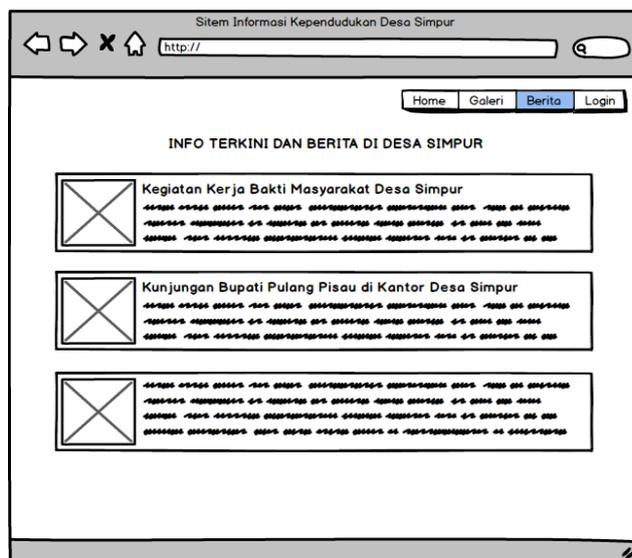
Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan dokumentasi kegiatan kegiatan yang ada di Desa Simpur serta berbagai dokumentasi lainnya.



Gambar 3.3. Halaman Galeri

d. Halaman Berita

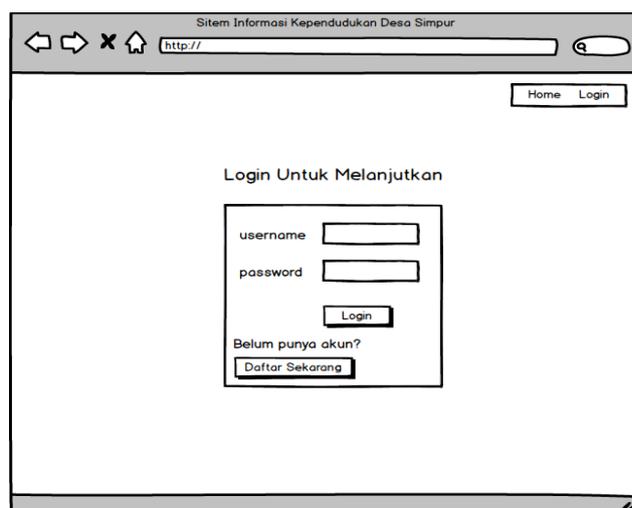
Halaman ini menampilkan informasi berita terkini yang ada di wilayah Desa Simpur.



Gambar 3.4. Halaman Berita

e. Halaman Login

Halaman ini merupakan halaman bagi admin yang ingin mengelola data maupun warga yang ingin melakukan pengajuan surat.



Gambar 3.5. Halaman Login

f. Halaman Register

Halaman ini merupakan halaman bagi warga yang belum memiliki akun untuk login bisa melakukan registrasi akun dihalaman ini.

The screenshot shows a web browser window with the title "Sistem Informasi Kependudukan Desa Simpur". The address bar shows "http://". In the top right corner, there are links for "Home" and "Login". The main content area is titled "Registrasi Akun" and contains a registration form with the following fields:

- Nama
- NIK
- username
- password

Below the fields is a "Register" button.

Gambar 3.6. Halaman Registrasi Akun

g. Halaman Utama Admin

Halaman ini merupakan halaman yang pertama kali muncul ketika admin berhasil melakukan login.

The screenshot shows a web browser window with the title "Sistem Informasi Kependudukan Desa Simpur". The address bar shows "http://". The page displays a dashboard for an administrator. On the left is a sidebar menu with the following items:

- Dashboard
- Data Akun
- Kependudukan
- Mutasi
- Surat
- Laporan
- Buku Tamu
- Logout

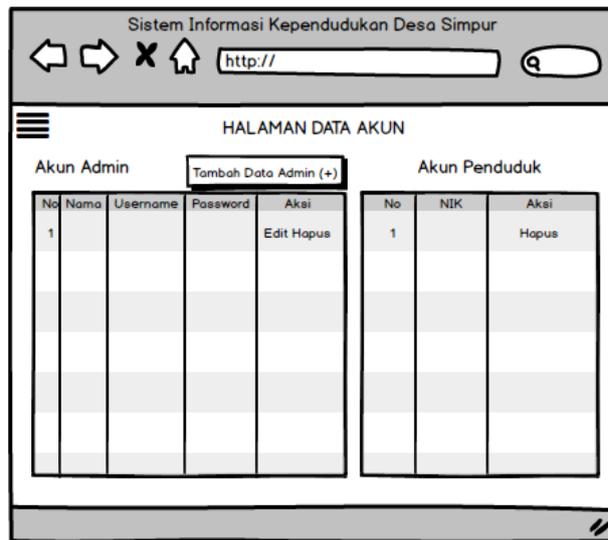
The main content area is titled "SELAMAT DATANG DI HALAMAN ADMIN" and contains the following information:

- Penduduk**: Jumlah : 475
- Keluarga**: Jumlah : 146
- Data Kedatangan**: 0
- Data Pindah**: 0
- Data Kelahiran**: 0
- Data Kematian**: 1
- Profil Pengguna**:
 - Nama : Agus
 - Jenis Kelamin : Pria
 - Jabatan : Sekretaris
 - Agama : Islam

Gambar 3.7. Halaman Utama Admin

h. Halaman Data Akun

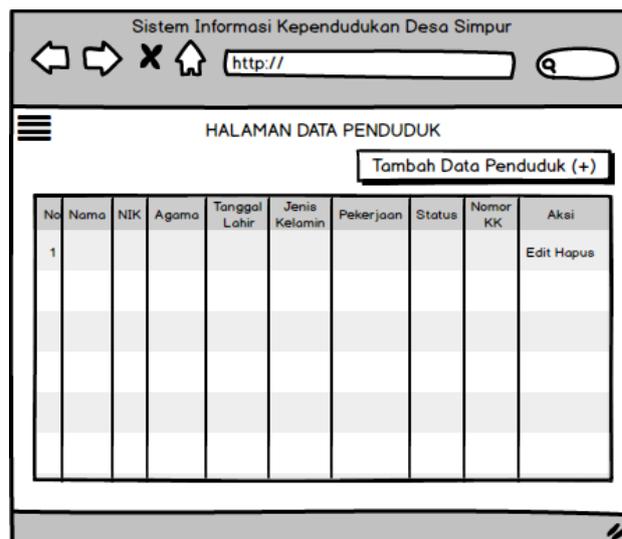
Halaman ini merupakan halaman bagi admin untuk mengelola data akun admin dan akun penduduk.



Gambar 3.8. Halaman Data Akun

i. Halaman Data Kependudukan

Halaman ini merupakan halaman bagi admin untuk mengelola data kependudukan warga.



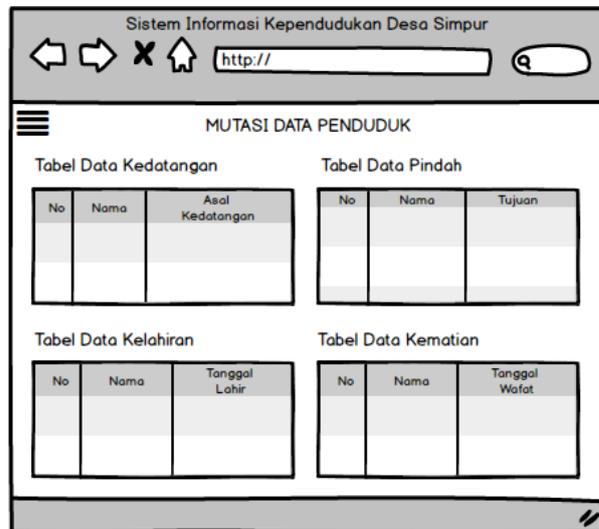
Gambar 3.9. Halaman Data Kependudukan

Gambar 3.10. Halaman Tambah Data Penduduk

Gambar 3.11. Halaman Hapus Data Penduduk

j. Halaman Data Mutasi

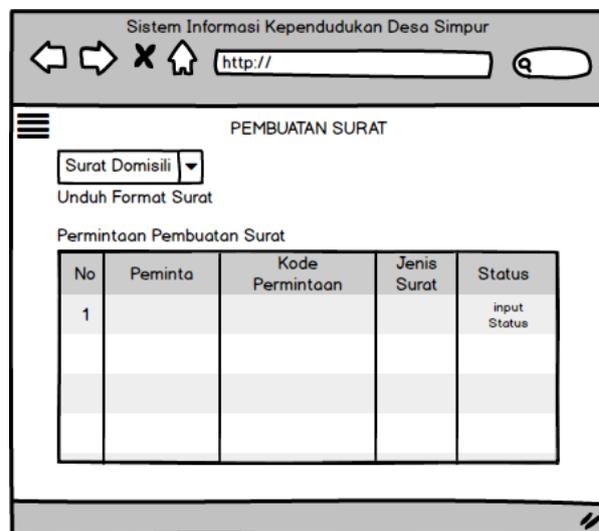
Halaman ini merupakan halaman yang berisikan laporan data mutasi warga desa.



Gambar 3.12. Halaman Mutasi Penduduk

k. Halaman Data Surat

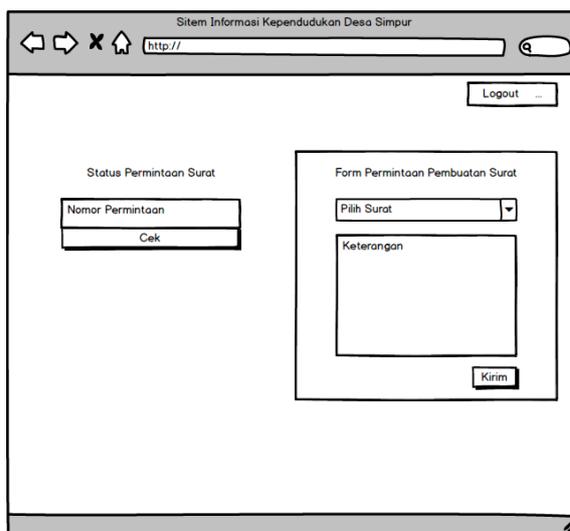
Halaman ini merupakan halaman bagi admin untuk mengelola permintaan surat menyurat oleh warga.



Gambar 3.13. Halaman Data Pengajuan Surat

l. Halaman Buku Tamu

Halaman ini merupakan halaman bagi admin untuk melihat data penduduk yang mengakses *website* data kependudukan.



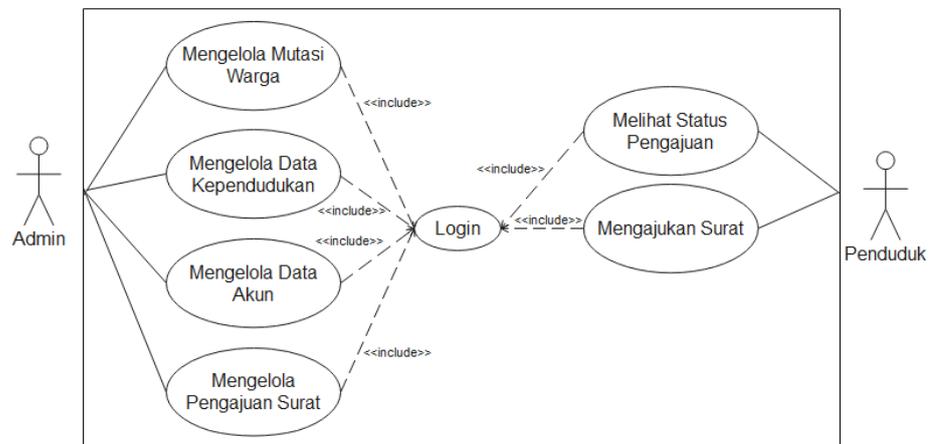
Gambar 3.16. Halaman Pengajuan Surat

3.7.2 Desain Proses

Dalam desain proses akan diuraikan bagan alir program yaitu *user case diagram*, *sequence diagram* dan *activity diagram*.

a. *Use Case Diagram*

Use Case Diagram adalah gambaran *graphical* dari atau semua actor, use case, dan Interaksi diantaranya yang memperkenalkan suatu sistem. *Use Case Diagram* tidak menjelaskan secara detail tentang penggunaan *use case*, tetapi hanya memberikan gambaran singkat hubungan antara *use case*, aktor, dan sistem. *Use Case Diagram* dapat dilihat pada gambar dibawah dibawah ini.



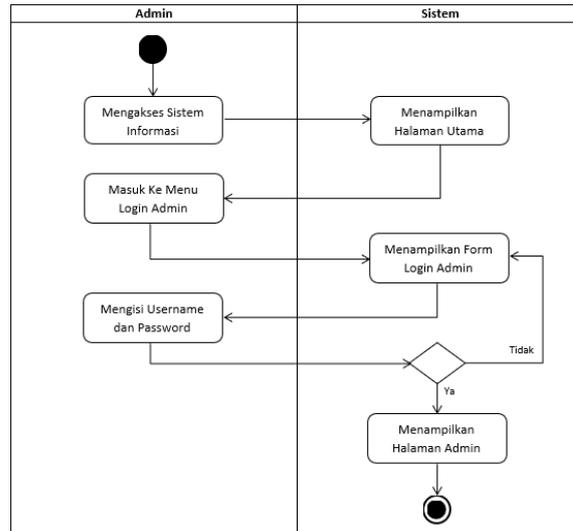
Gambar 3.17. Use Case Diagram

b. Activity Diagram

Activity diagram menggambarkan aliran aktivitas dalam perangkat lunak yang dibangun, bagaimana masing-masing aliran berawal, keputusan yang mungkin terjadi, dan bagaimana mereka berakhir. Pada umumnya *activity diagram* tidak menampilkan secara detail urutan proses, namun hanya memberikan gambaran global bagaimana urutan prosesnya.

1) Activity Diagram Login Admin

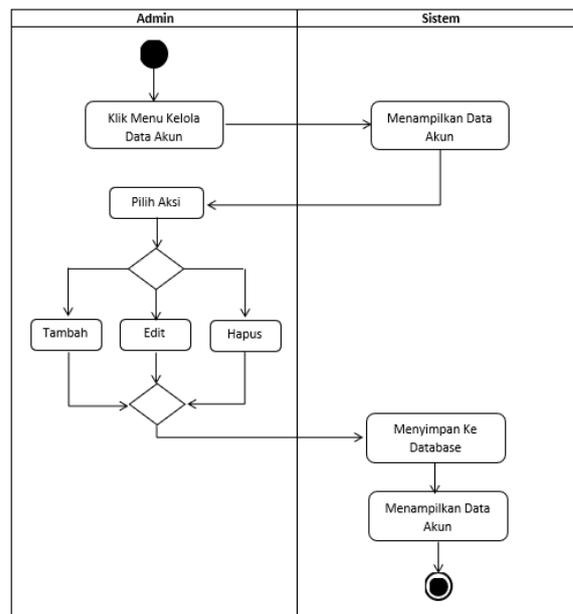
Activity diagram berikut adalah proses yang terjadi saat admin melakukan login ke halaman admin, dimana admin akan memasukkan *username* dan *password* untuk masuk jika sukses akan masuk ke halaman admin namun jika *username* atau *password* salah maka akan menampilkan pesan gagal login.



Gambar 3.18. *Activity Diagram* Login Admin

2) *Activity Diagram* Kelola Data Akun

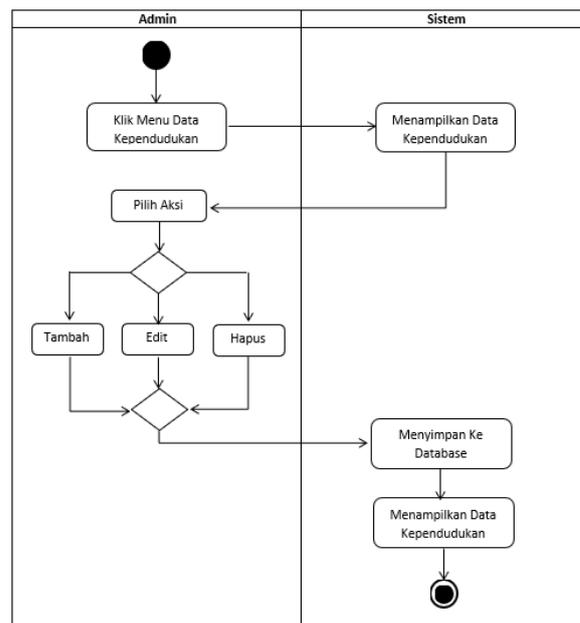
Activity diagram kelola data akun merupakan proses bagi admin untuk mengelola akun pengguna di sistem informasi kependudukan dimana admin dapat menambah, menghapus dan mengedit data akun.



Gambar 3.19. *Activity Diagram* Kelola Data Akun

3) *Activity Diagram* Kelola Data Kependudukan

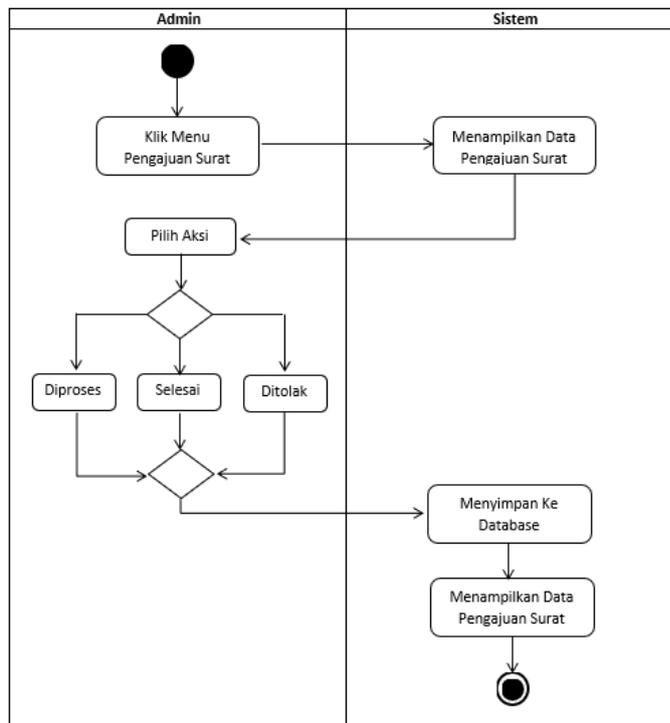
Activity diagram berikut ini adalah proses bagi admin untuk mengelola data kependudukan warga desa Simpur, dimana admin dapat menambah, mengubah dan menghapus data kependudukan.



Gambar 3.20. *Activity Diagram* Kelola Data Kependudukan

4) *Activity Diagram* Kelola Surat

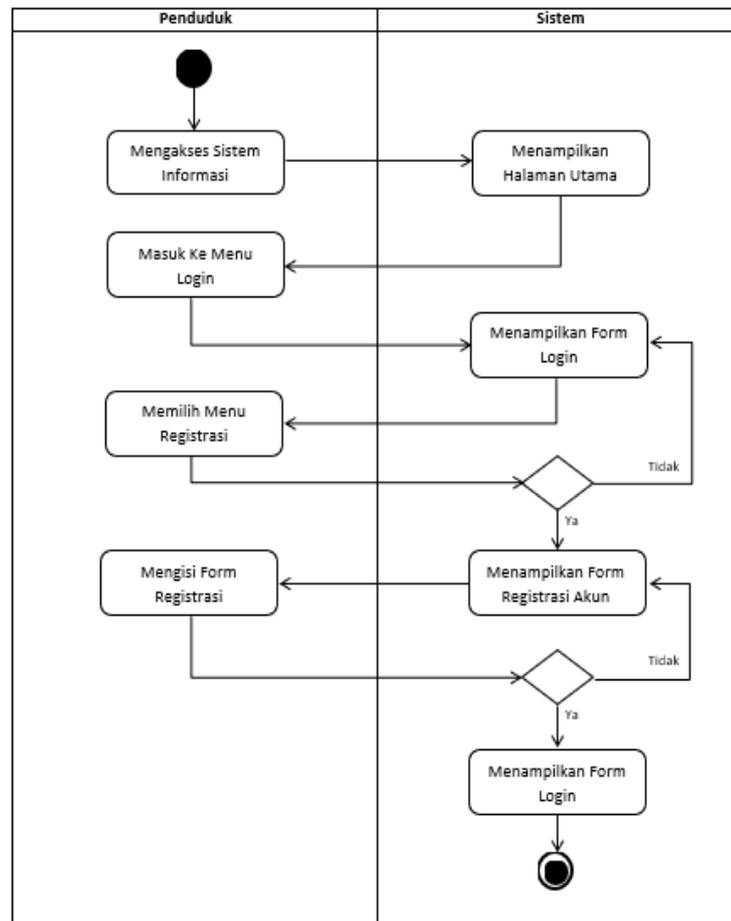
Activity diagram berikut ini adalah proses bagi admin untuk mengelola pengajuan surat dari para penduduk desa dimana admin dapat memberitahukan status pengajuan surat apakah sedang diproses, sudah selesai atau ditolak.



Gambar 3.21. *Activity Diagram* Kelola Surat

5) *Activity Diagram* Register

Activity diagram berikut adalah proses bagi penduduk yang belum mendaftarkan akun mereka agar bisa melakukan pengajuan surat, penduduk mengisi NIK, *username* dan *password* untuk melakukan registrasi akun.

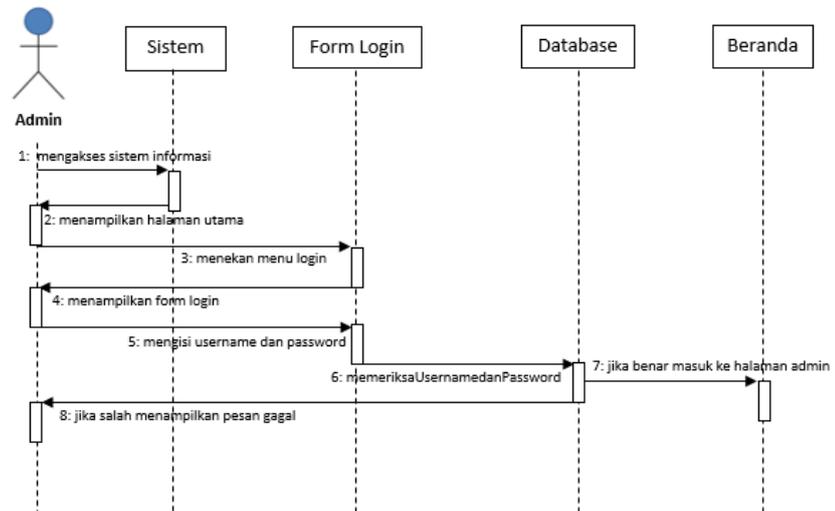


Gambar 3.22. Activity Diagram Registrasi

c. Sequence Diagram

1) Sequence Diagram Login Admin

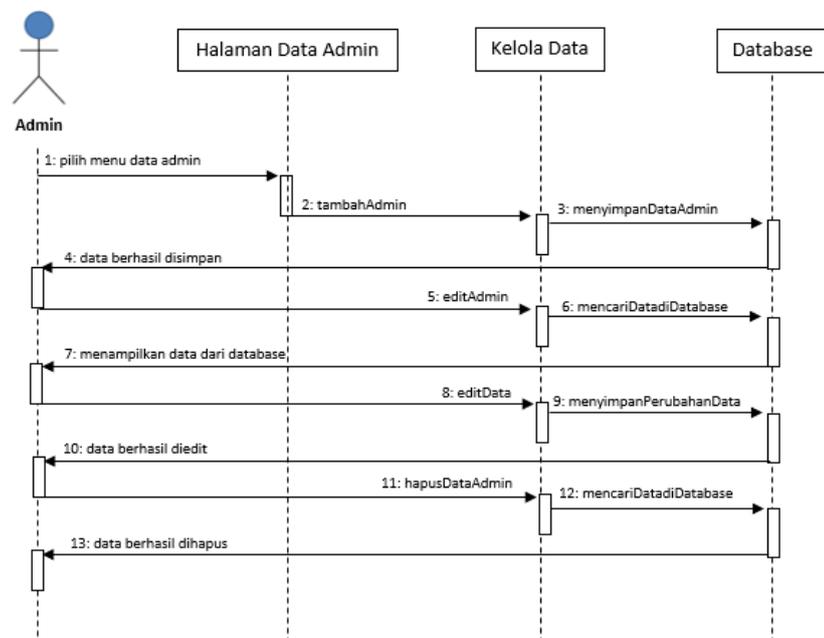
Sequence diagram ini adalah proses admin untuk masuk ke halaman admin, dimana admin harus memasukkan *username* dan *password* untuk masuk ke halaman admin.



Gambar 3.23. *Sequence Diagram Login Admin*

2) *Sequence Diagram Kelola Data Admin*

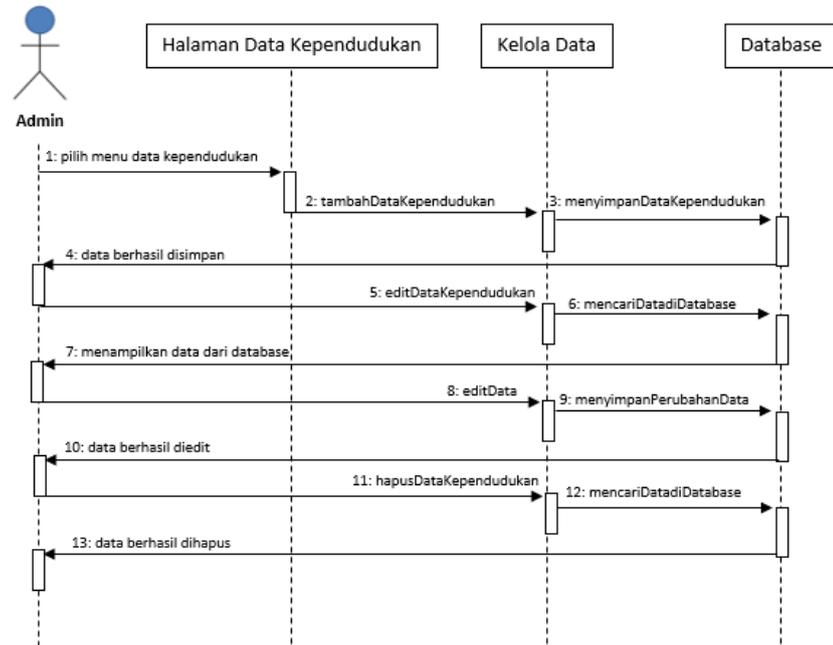
Sequence diagram ini adalah proses admin untuk mengelola data admin yang ada di sistem, dimana admin dapat melakukan proses tambah, edit dan hapus data admin.



Gambar 3.24. *Sequence Diagram Kelola Data Admin*

3) *Sequence Diagram* Kelola Data Kependudukan

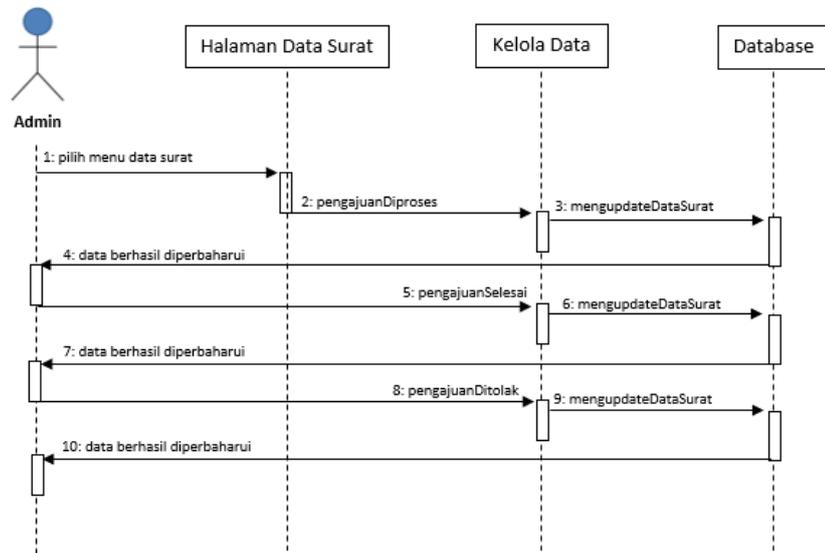
Sequence diagram ini adalah proses admin untuk mengelola data kependudukan yang ada di sistem, dimana admin dapat melakukan proses tambah, edit dan hapus data kependudukan.



Gambar 3.25. *Sequence Diagram* Kelola Data Kependudukan

4) *Sequence Diagram* Kelola Data Surat

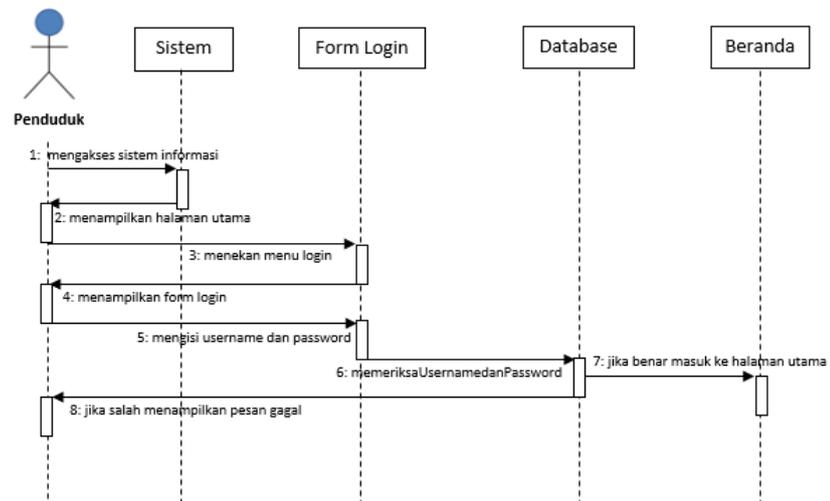
Sequence diagram ini adalah proses admin untuk mengelola data surat yang diajukan penduduk desa, dimana admin dapat memberikan status pengajuan diproses, sudah selesai atau pengajuan ditolak.



Gambar 3.26. *Sequence Diagram* Kelola Data Surat

5) *Sequence Diagram* Login Penduduk

Sequence diagram ini adalah proses warga untuk masuk ke halaman pengajuan surat, dimana warga harus memasukkan *username* dan *password* untuk masuk ke halaman pengajuan surat.



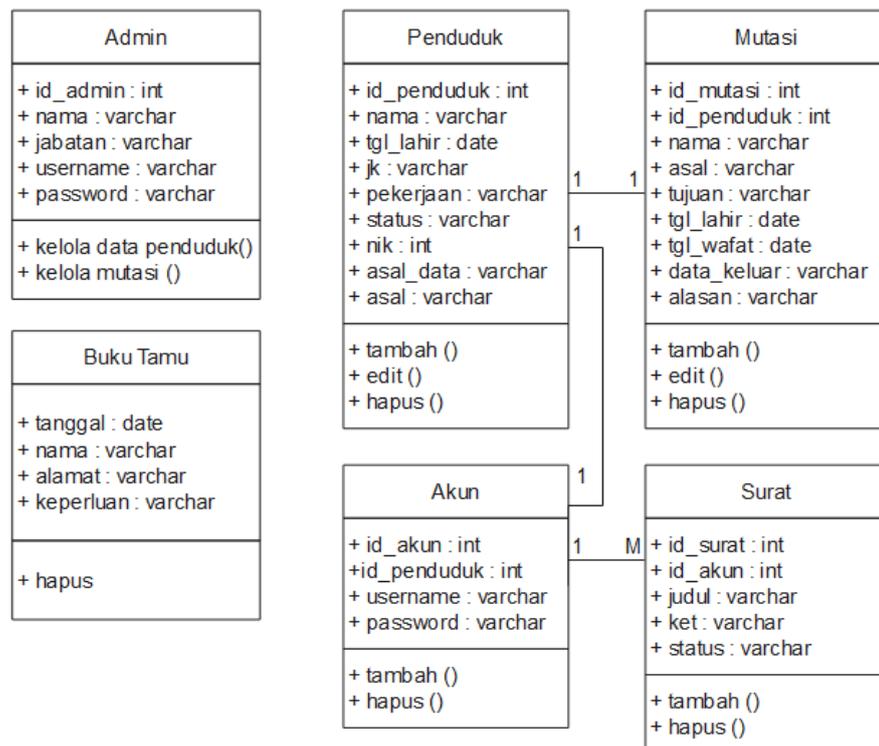
Gambar 3.27. *Sequence Diagram* Login Penduduk

3.7.3 Desain Basis Data

Untuk penelitian ini peneliti mendesain basis data dengan menggunakan *Class Diagram* dan ERD (*Entity Relational Diagram*).

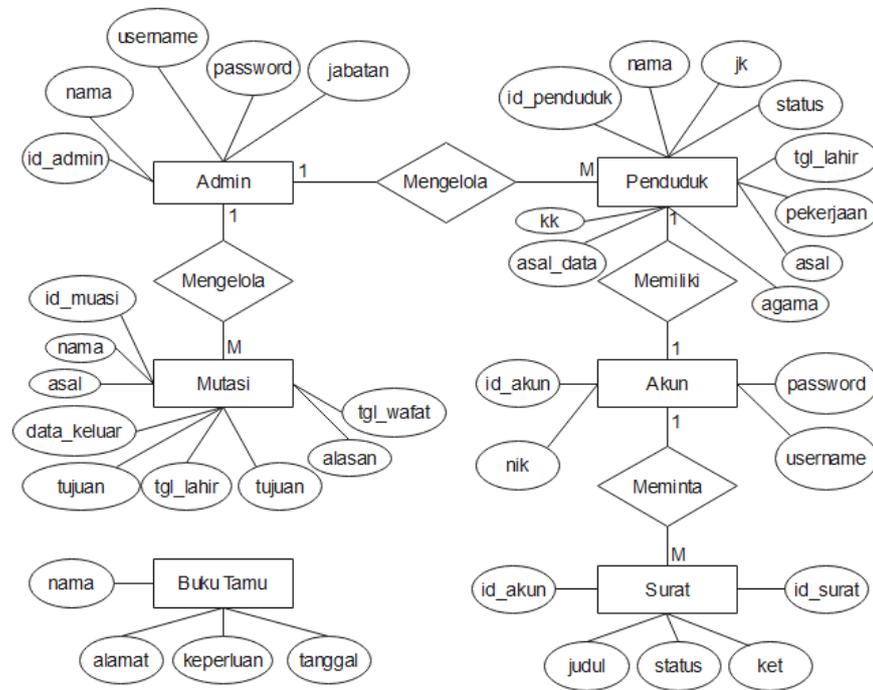
a. *Class Diagram*

Class Diagram menggambarkan keadaan (atribut/properti) suatu sistem, sekaligus menawarkan layanan untuk memanipulasi keadaan (metode/fungsi) tersebut. Berikut adalah *Class Diagram* dari sistem informasi kependudukan kantor desa Simpur.



Gambar 3.28. *Class Diagram*

b. ERD (*Entity Relationship Diagram*)



Gambar 3.29. ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Dalam perancangan suatu aplikasi sebuah program banyak digunakan tabel-tabel untuk mempermudah pengguna dalam rangka menyimpan sebuah data sesuai yang diinginkan dan biasa juga digunakan sebagai dokumentasi. Berikut adalah rincian rancangan *database* yang akan dirancang.

1) Tabel Admin

Tabel ini memuat data admin seperti *username* dan *password* yang digunakan untuk melakukan *login* ke halaman admin.

Struktur tabel admin dapat dilihat pada Tabel berikut:

Tabel 3.4. Tabel Data Admin

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_admin	Int(11)	<i>Primary Key</i>
Nama	Varchar (55)	Nama Admin
Username	Varchar (55)	Username admin untuk login
Password	Varchar (55)	Password admin untuk login
jabatan	Varchar (55)	Jabatan admin di kantor desa

2) Tabel Mutasi

Tabel ini memuat data penduduk yang mutasi seperti data kematian dan kelahiran. Struktur tabel mutasi dapat dilihat pada Tabel berikut:

Tabel 3.5. Tabel Mutasi

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_mutasi	Int(11)	<i>Primary Key</i>
Id_penduduk	Int(11)	<i>Foreign Key</i>
Nama	Varchar (55)	Nama penduduk yang mutasi
Asal	Varchar (55)	Asal daerah sebelumnya
Data_keluar	Date	Tanggal data keluar
Tujuan	Varchar (55)	Tujuan kota pindahan
Tgl_lahir	Date	Tanggal lahir
Tgl_wafat	Date	Tanggal kematian
Alasan	text	Alasan pindah

3) Tabel Penduduk

Tabel ini memuat data kependudukan seperti data nana dan nomor KK, admin dapat menambah, mengubah serta menghapus data kependudukan. Struktur tabel penduduk dapat dilihat pada Tabel berikut:

Tabel 3.6. Tabel Penduduk

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_penduduk	Int(11)	<i>Primary Key</i>
Nama	Varchar (55)	Nama penduduk
Agama	Varchar (20)	Agama Penduduk
Tgl_lahir	Date	Tanggal lahir
Jk	Varchar (10)	Jenis kelamin
Pekerjaan	Varchar (25)	Pekerjaan penduduk
Status	Varchar (25)	Status penduduk
Kk	Varchar (25)	Nomor Kartu keluarga
Asal_data	Varchar (25)	Asal Data didapatkan apakah kelahiran atau pindahan
asal	Varchar (55)	Asal daerah sebelumnya jika asal data pindahan

4) Tabel Akun

Tabel ini memuat data akun penduduk yang sudah di registrasi agar bisa melakukan pegajuan surat. Struktur tabel akun dapat dilihat pada Tabel berikut:

Tabel 3.7. Tabel Akun

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_akun	Int (11)	<i>Primary Key</i>
Id_penduduk	Int (11)	<i>Foreign Key</i>
Username	Varchar (100)	Username admin untuk login
Password	Varchar (100)	Password admin untuk login

5) Tabel Buku Tamu

Tabel ini memuat data pengunjung yang mengakses website kependudukan desa Simpur. Struktur tabel buku tamu dapat dilihat pada Tabel berikut.

Tabel 3.8. Tabel Buku Tamu

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Nama	Varchar (55)	Nama pengunjung website
Alamat	Varchar (55)	Alamat tempat tinggal pengunjung website
Keperluan	Varchar (55)	Keperluan pengunjung mengakses
Tanggal	date	Tanggal pengunjung mengakses website

6) Tabel Surat

Tabel ini memuat data pengajuan surat yang diajukan oleh penduduk desa Simpur. Struktur tabel surat dapat dilihat pada Tabel berikut:

Tabel 3.9. Tabel Surat

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_surat	Int(11)	<i>Primary Key</i>
Id_akun	Int(11)	<i>Foreign Key</i>
Judul	Varchar (255)	Judul Surat yang diajukan
Ket	Varchar (255)	Keterangan keperluan surat
status	Varchar (255)	Status pengajuan surat

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil

Analisis sistem yang sedang berjalan dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui proses pelayanan informasi kependudukan yang sedang berlangsung di kantor Desa Simpur. Hasil dari analisis tersebut didapatkan beberapa kelemahan yang menghambat proses pelayanan informasi kependudukan di kantor Desa Simpur, berdasarkan analisis tersebut penulis merancang sebuah rancangan sistem yang didapat sebagai bahan referensi dalam membangun sistem yang sesuai dengan apa yang dibutuhkan oleh pihak kantor Desa Simpur untuk mempermudah proses pelayanan informasi kependudukan.

Pada saat penelitian yang dilakukan pada proses pelayanan informasi kependudukan Penulis mendapatkan beberapa Hal tentang sistem sistem pelayanan informasi kependudukan di kantor Desa Simpur.

4.1.1 Proses Layanan Informasi Kependudukan

Pada proses ini, cara yang masih berjalan di kantor Desa Simpur dilakukan secara manual ketika masyarakat ada yang ingin melakukan mutasi perpindahan ataupun mutasi kedatangan ke Desa Simpur. Masyarakat harus datang ke kantor desa untuk mengajukan perubahan data kependudukan dan harus menunggu sampai proses mutasi selesai dilakukan oleh pihak kantor Desa Simpur.

4.1.2 Proses Pengajuan Surat

Pada proses ini, masyarakat yang ingin mengajukan surat surat kependudukan seperti surat domisili harus datang langsung ke kantor Desa Simpur untuk mengajukan surat dan harus menunggu sampai surat selesai. Dalam hal ini masyarakat yang membutuhkan surat kependudukan harus datang dua kali ke kantor Desa Simpur untuk mengajukan surat dan untuk mengambil surat.

4.1.3 Proses Penyimpanan Data

Pada proses ini, data data kependudukan dan arsip surat yang ada di kantor desa masih disimpan dengan cara manual ditulis di buku jurnal dan surat surat disimpan dalam bentuk *hardcopy* sehingga data data tersebut rentan hilang.

4.2 Pembahasan

4.2.1 Implementasi Desain

a. Halaman Utama Sistem Informasi

Halaman ini merupakan halaman yang pertama kali muncul ketika sistem informasi diakses oleh penduduk, pada halaman ini ditampilkan informasi perkembangan penduduk di Desa Simpur dan informasi profil Desa Simpur. Pada halaman ini penduduk dan admin dapat melakukan *login* pada menu *login*.

Sistem Informasi Kependudukan Desa Simpur

Home Galeri Berita Login

TULIS BUKU TAMU

Laporan Penduduk

No	Bulan	Laki - Laki	Perempuan	Jumlah
1	Januari	263	207	469
2	Februari	266	210	476
3	Maret	266	209	475

Laporan KK

No	Bulan	Jumlah
1	Januari	144
2	Februari	147
3	Maret	146

Profil Desa Simpur

Simpur, Jabiren Raya, Pulang Pisau

Simpur adalah desa di kecamatan Jabiren Raya, Kabupaten Pulang Pisau, Kalimantan Tengah, Indonesia.

Provinsi Kalimantan Tengah
Kabupaten Pulang Pisau
Kecamatan Jabiren Raya
Kodepos 74816
Kode Kemendagri 62.11.07.2003

Gambar 4.1. Halaman Utama Sistem Informasi

b. Halaman Isi Buku Tamu

Halaman ini merupakan halaman bagi pengguna yang mengakses *website* kependudukan desa Simpur untuk mengisi buku tamu dengan memberikan keterangan tujuan mengakses *website*.

Sistem Informasi Kependudukan Desa Simpurr

http://

Home Galeri Berita Login

TULIS BUKU TAMU

ISI BUKU TAMU

Laporan Penduduk

No	Bulan	Laki - Laki	Per
1	Januari	263	
2	Februari	266	
3	Maret	266	

Nama

Keperluan

Alamat

Simpan

Profil Desa Simpurr

Raya, Pulang Pisau

desa di kecamatan Jabiren Raya,
Kabupaten Pulang Pisau, Kalimantan Tengah,
Indonesia.

Provinsi Kalimantan Tengah
Kabupaten Pulang Pisau
Kecamatan Jabiren Raya
Kodepos 74816
Kode Kemendagri 62.11.07.2003

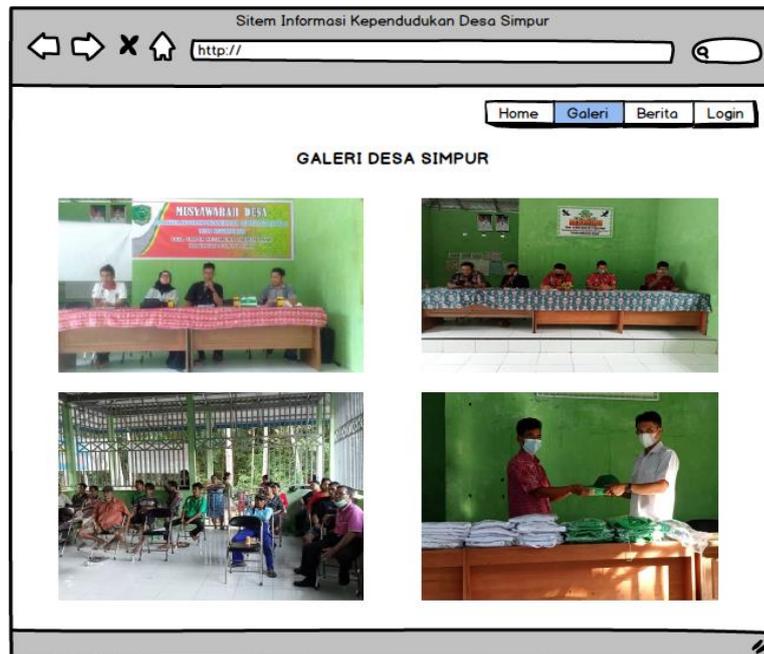
Laporan KK

No	Bulan	Jumlah
1	Januari	144
2	Februari	147
3	Maret	146

Gambar 4.2. Halaman Isi Buku Tamu

c. Halaman Galeri

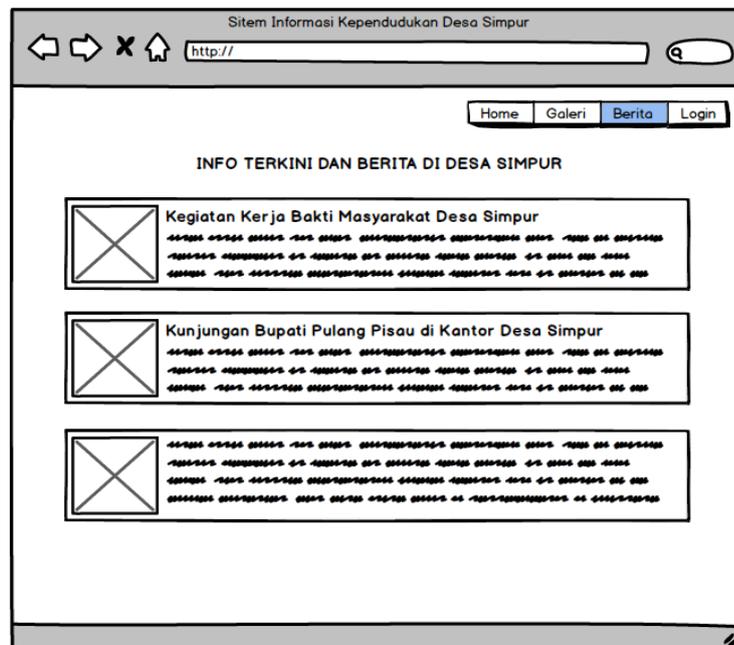
Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan dokumentasi kegiatan kegiatan yang ada di Desa Simpurr serta berbagai dokumentasi lainnya.



Gambar 4.3. Halaman Galeri

d. Halaman Berita.

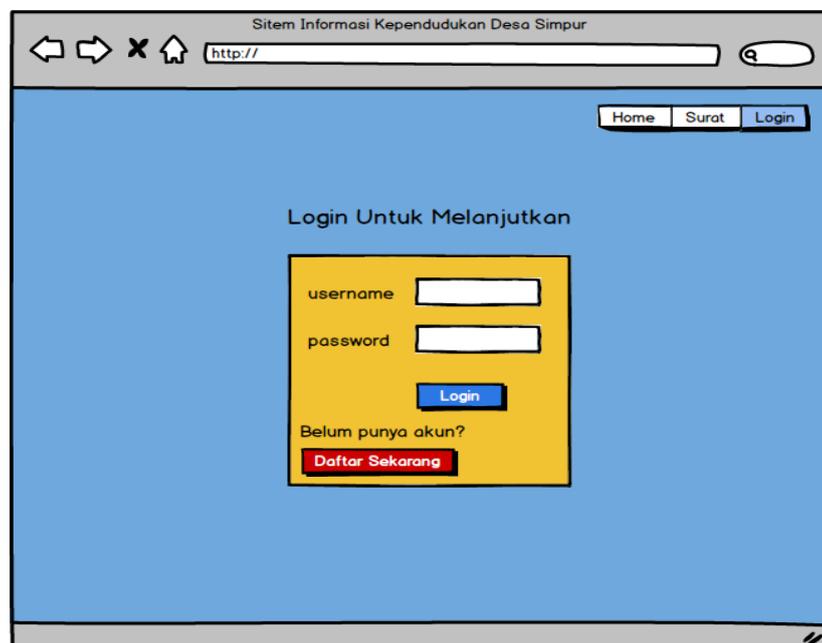
Halaman ini menampilkan informasi berita terkini yang ada di wilayah Desa Simpur.



Gambar 4.4. Halaman Berita

e. Halaman Login Admin dan Penduduk

Halaman ini merupakan halaman bagi admin dan penduduk untuk login. Admin yang berhasil login akan masuk ke halaman admin dan penduduk yang berhasil login akan masuk ke halaman penduduk. Bagi penduduk yang belum memiliki akun dapat melakukan registrasi terlebih dahulu.



Gambar 4.5 Halaman Login Admin dan Penduduk

f. Halaman Registrasi Akun Penduduk

Halaman ini merupakan halaman bagi penduduk yang belum memiliki akun sehingga penduduk harus melakukan registrasi terlebih dahulu dengan mengisi form registrasi.

Sistem Informasi Kependudukan Desa Simpur

http://

Home Surat Login

Registrasi Akun

Nama

NIK

username

password

Register

Gambar 4.6 Halaman Registrasi Akun Penduduk

g. Halaman Utama Akun Penduduk

Halaman ini merupakan halaman yang pertama kali muncul ketika penduduk berhasil login. Pada halaman ini penduduk dapat melakukan pengajuan surat dan mengecek status pengajuan surat.

Sistem Informasi Kependudukan Desa Simpur

http://

Surat Logout

Status Permintaan Surat

Nomor Permintaan

Cek

Form Permintaan Pembuatan Surat

Pilih Surat

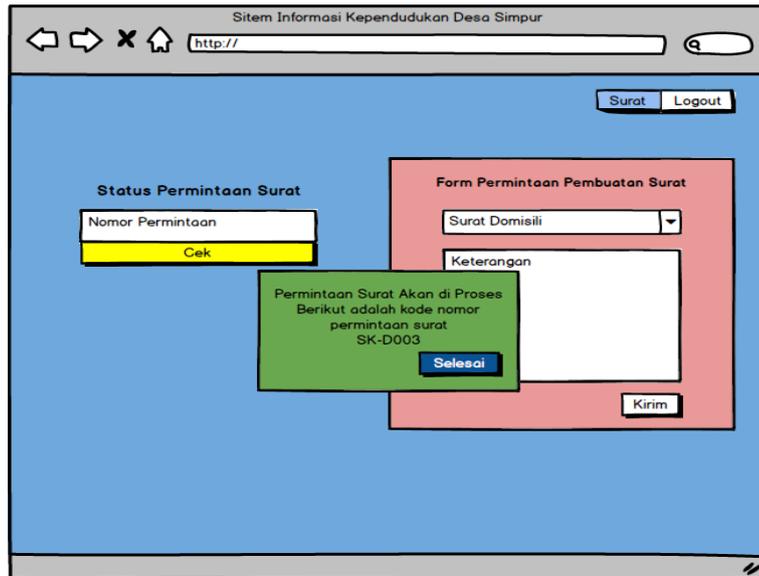
Keterangan

Kirim

Gambar 4.7 Halaman Utama Akun Penduduk

h. Halaman Pengajuan Surat Berhasil

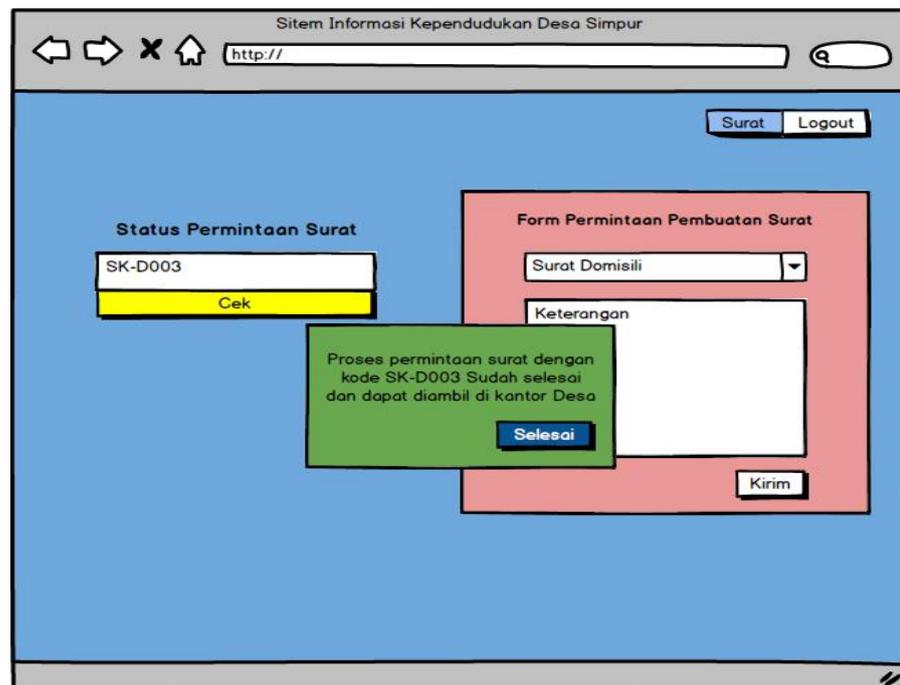
Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan proses pengajuan surat berhasil dan memberikan nomor antrian pengajuan surat.



Gambar 4.8 Halaman Pengajuan Surat Berhasil

i. Halaman Cek Status Pengajuan Surat

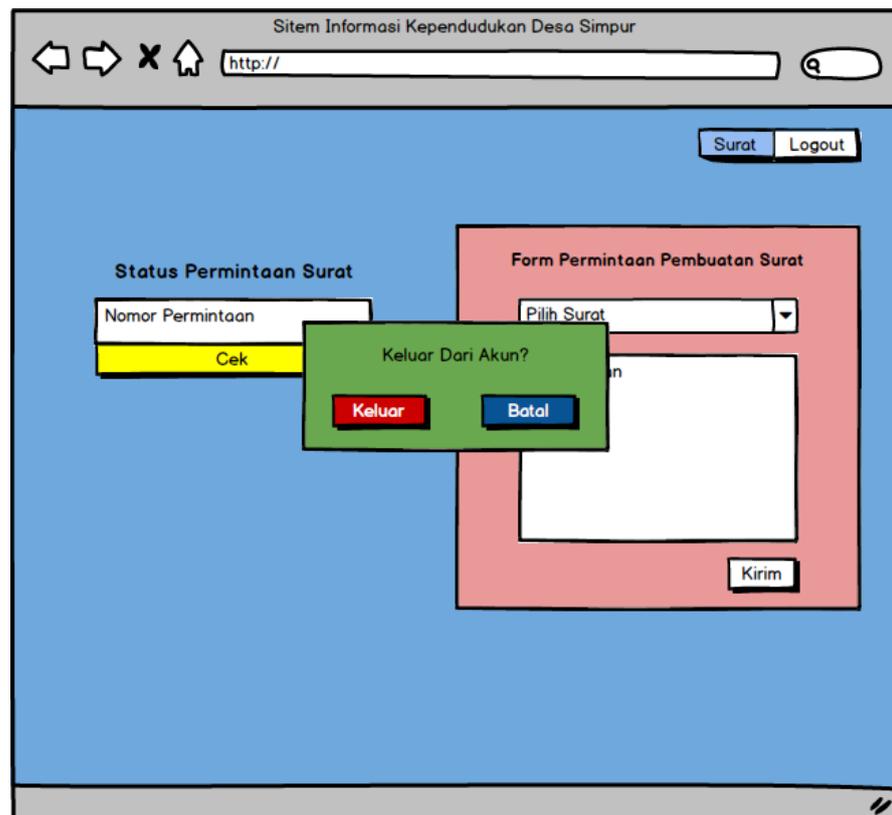
Halaman ini merupakan halaman bagi penduduk yang sudah melakukan pengajuan surat dan mendapatkan nomor antrian ingin mengecek status pengajuan apakah sudah selesai atau belum dengan memasukan kode antrian.



Gambar 4.9. Halaman Cek Status Pengajuan Surat

j. Halaman Logout Akun Penduduk

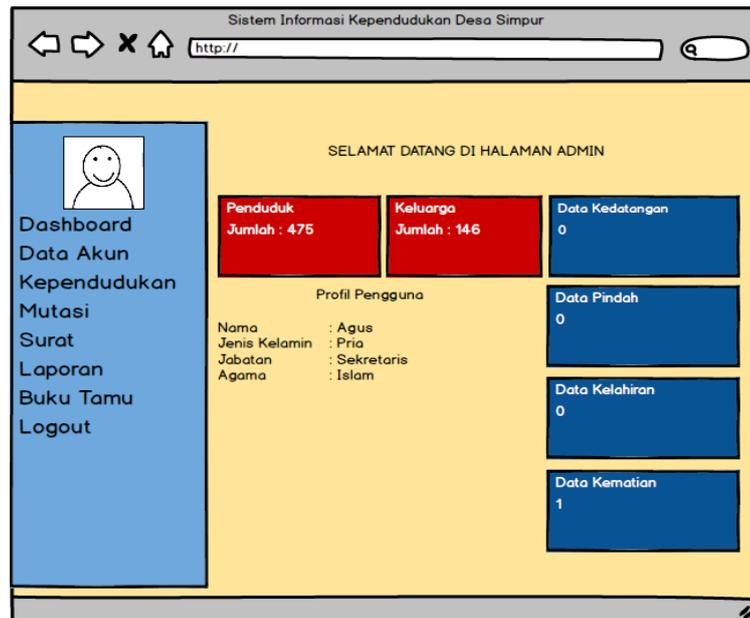
Halaman ini merupakan halaman ketika penduduk ingin *logout* dari akun penduduk.



Gambar 4.10. Halaman *Logout* Akun Penduduk

k. Halaman Utama Akun Admin

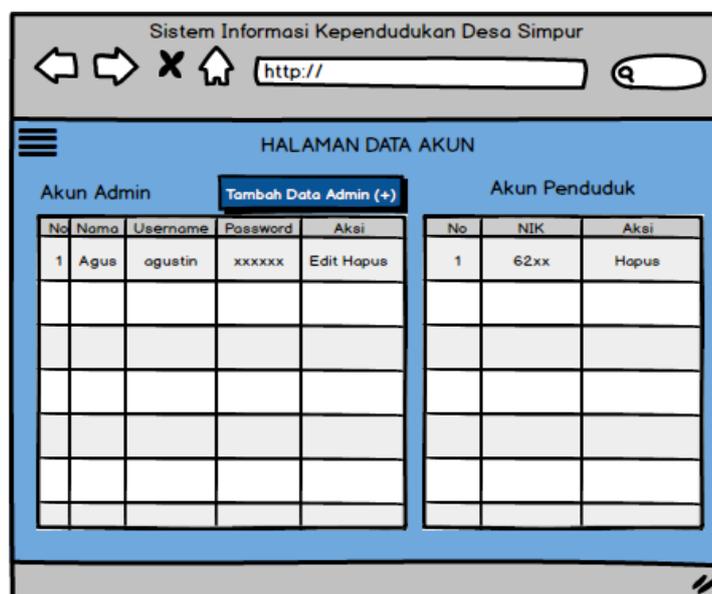
Halaman ini merupakan halaman yang pertama kali muncul ketika admin berhasil login, pada halaman ini admin dapat mengelola data akun, data penduduk, mutasi, surat dan laporan perkembangan penduduk.



Gambar 4.11. Halaman Utama Akun Admin

1. Halaman Data Akun Admin dan Penduduk

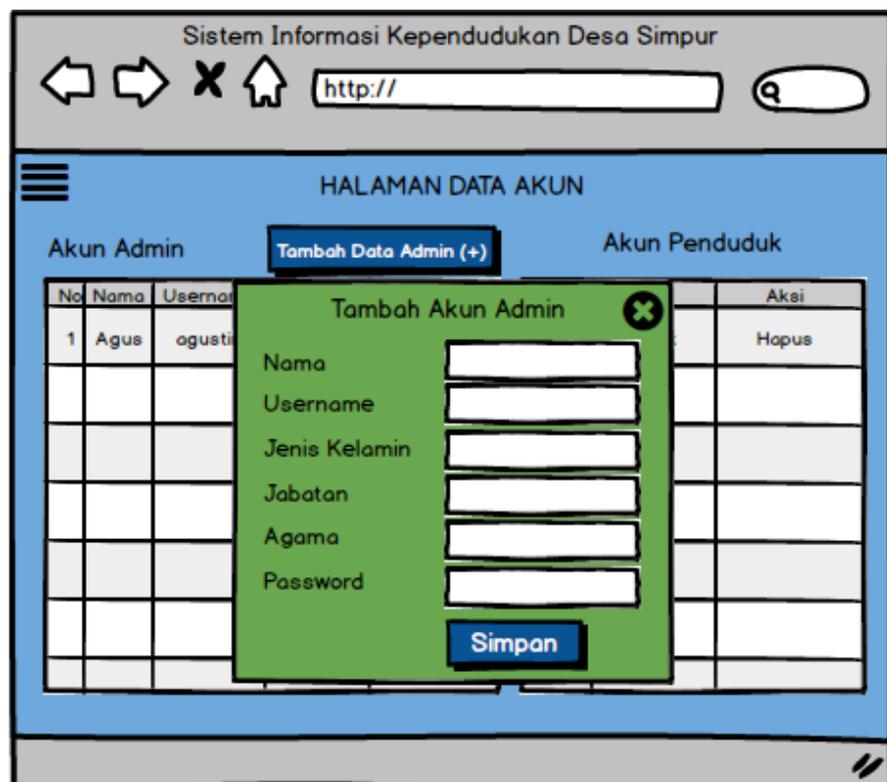
Halaman ini menampilkan daftar akun admin dan penduduk yang terdaftar di sistem informasi. Pada halaman ini admin dapat menambahkan, mengubah dan menghapus data akun admin.



Gambar 4.12 Halaman Data Akun Admin dan Penduduk

m. Halaman Tambah Data Akun Admin

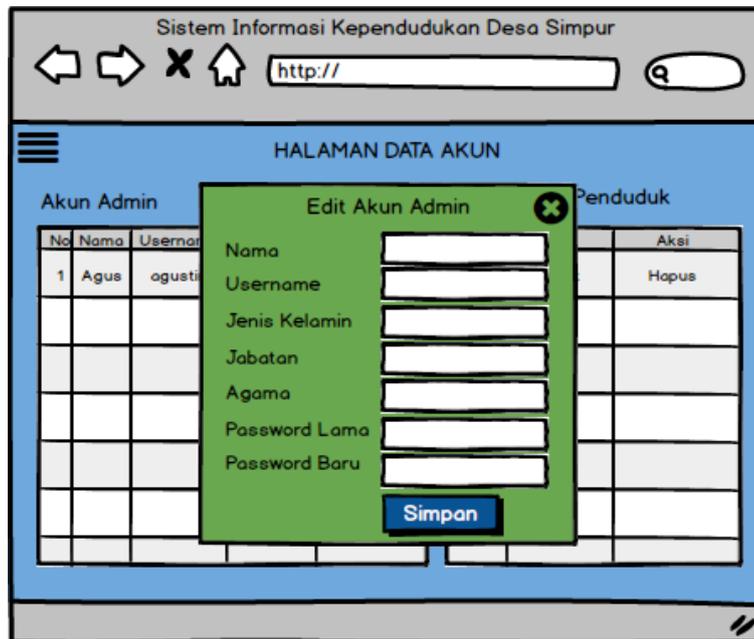
Halaman ini merupakan halaman bagi admin yang ingin menambahkan data akun admin yang bisa mengakses halaman admin.



Gambar 4.13. Halaman Tambah Data Akun Admin

n. Halaman Edit Data Akun Admin

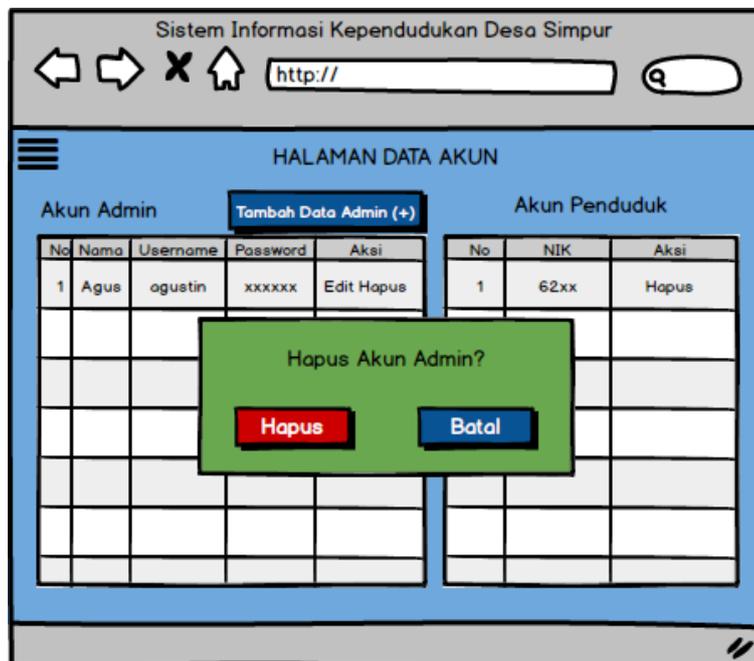
Halaman ini merupakan halaman bagi admin yang ingin merubah data akun admin.



Gambar 4.14. Halaman Edit Data Akun Admin

o. Halaman Hapus Data Akun Admin

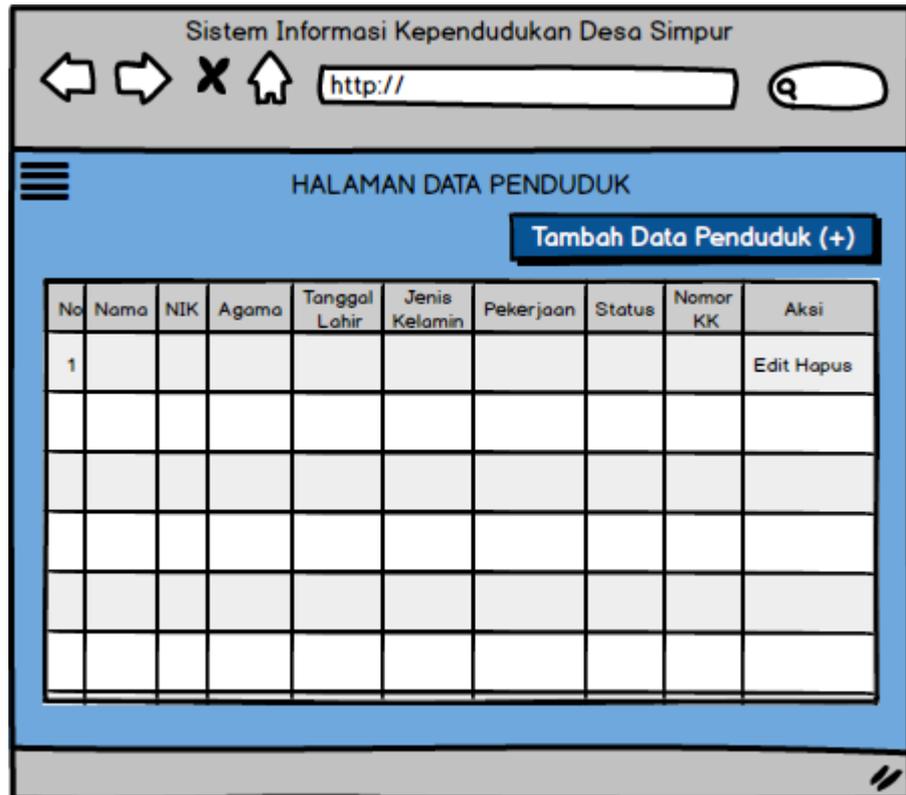
Halaman ini merupakan halaman bagi admin yang ingin menghapus data akun admin.



Gambar 4.15. Halaman Hapus Data Akun Admin

p. Halaman Data Penduduk

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan data penduduk yang ada di Desa Simpur. Pada halaman ini admin dapat menambahkan, mengubah dan menghapus data penduduk.



Gambar 4.16 Halaman Data Penduduk

q. Halaman Tambah Data Penduduk

Halaman ini merupakan halaman bagi admin yang ingin menambahkan data penduduk baru di sistem.

Sistem Informasi Kependudukan Desa Simpur

HALAMAN TAMBAH DATA PENDUDUK

Tambah Data Penduduk

Nama Lengkap

NIK

Agama

Tanggal Lahir

Jenis Kelamin

Pekerjaan

Status

Nomor KK

Asal Data Baru Kelahiran Datang

Asal Kedatangan

Gambar 4.17 Halaman Tambah Data Penduduk

r. Halaman Edit Data Penduduk

Halaman ini merupakan halaman bagi admin yang ingin mengubah data penduduk.

Sistem Informasi Kependudukan Desa Simpur

HALAMAN EDIT DATA PENDUDUK

Edit Data Penduduk

Nama Lengkap

NIK

Agama

Tanggal Lahir

Jenis Kelamin

Pekerjaan

Status

Nomor KK

Asal Data Baru Kelahiran Datang

Asal Kedatangan

Gambar 4.18 Halaman Edit Data Penduduk

s. Halaman Hapus Data Penduduk

Halaman ini merupakan halaman bagi admin yang ingin menghapus data penduduk dengan diberi alasan penghapusan data.

Sistem Informasi Kependudukan Desa Simpur

HALAMAN HAPUS DATA PENDUDUK

HAPUS Data Penduduk

Nama Lengkap

NIK

Tanggal Data Keluar / /

Alasan Hapus Kematian Pindah

Tanggal Kematian / / *diisi jika alasan kematian

Tujuan Pindah *diisi jika alasan pindah

Hapus Data

Gambar 4.19 Halaman Hapus Data Penduduk

t. Halaman Data Mutasi

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan informasi data mutasi penduduk di Desa Simpur.

v. Halaman Laporan Perkembangan Penduduk

Halaman ini merupakan halaman yang menampilkan informasi perkembangan jumlah penduduk di Desa Simpur.

Sistem Informasi Kependudukan Desa Simpur

LAPORAN PERKEMBANGAN PENDUDUK

Laporan Penduduk Berdasarkan Jenis Kelamin

No	Bulan	Laki - Laki	Perempuan	Jumlah
1	Januari	263	207	469
2	Februari	266	210	476
3	Maret	266	209	475

Laporan Penduduk Berdasarkan Usia

No	Bulan	0-1 Tahun	2-10 Tahun	11-19 Tahun	20-60 Tahun	>60 Tahun	Jumlah
1	Januari	11	75	89	264	29	469
2	Februari	13	76	90	265	30	476
3	Maret	13	76	90	265	19	475

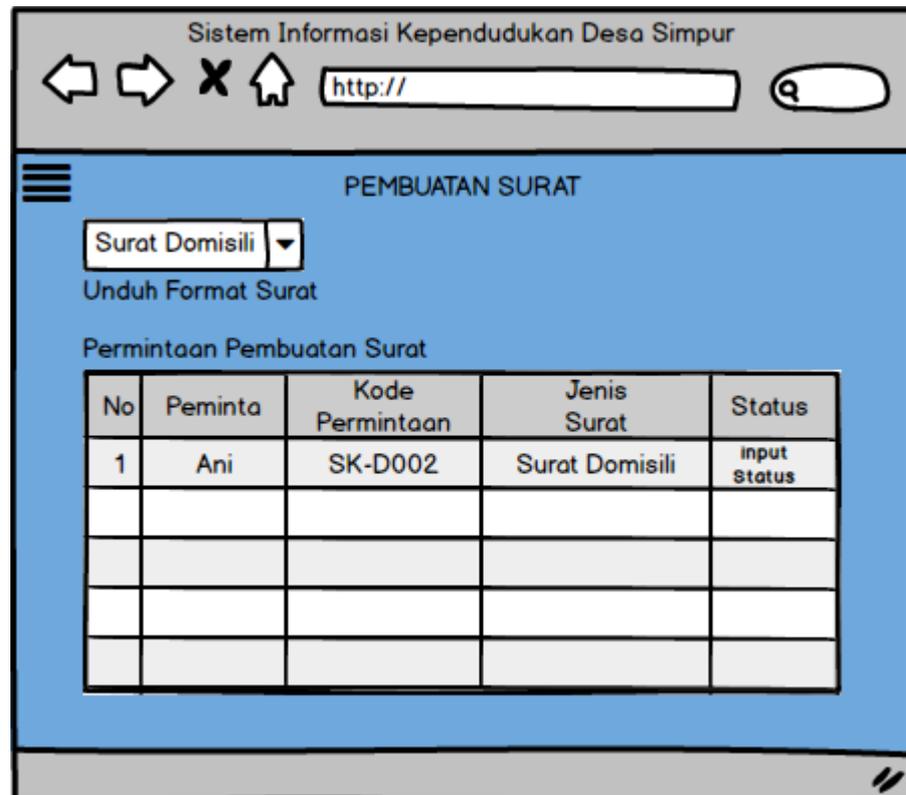
Laporan KK

No	Bulan	Jumlah
1	Januari	144
2	Februari	147
3	Maret	146

Gambar 4.22 Halaman Laporan Perkembangan Penduduk

w. Halaman Daftar Pengajuan Surat

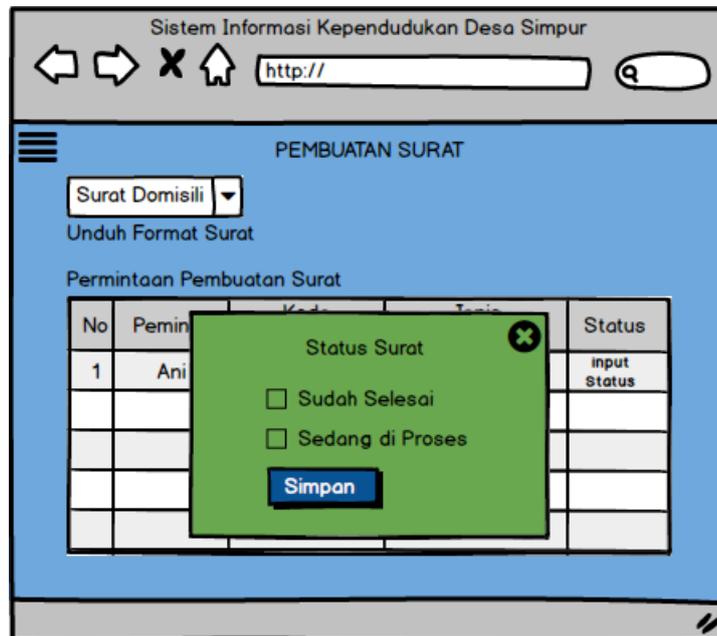
Halaman ini menampilkan daftar pengajuan surat yang diajukan oleh penduduk sehingga admin dapat membuat surat berdasarkan nomor kode pengajuan surat.



Gambar 4.23. Halaman Daftar Pengajuan Surat

x. Halaman *Input* Status Pengajuan Surat

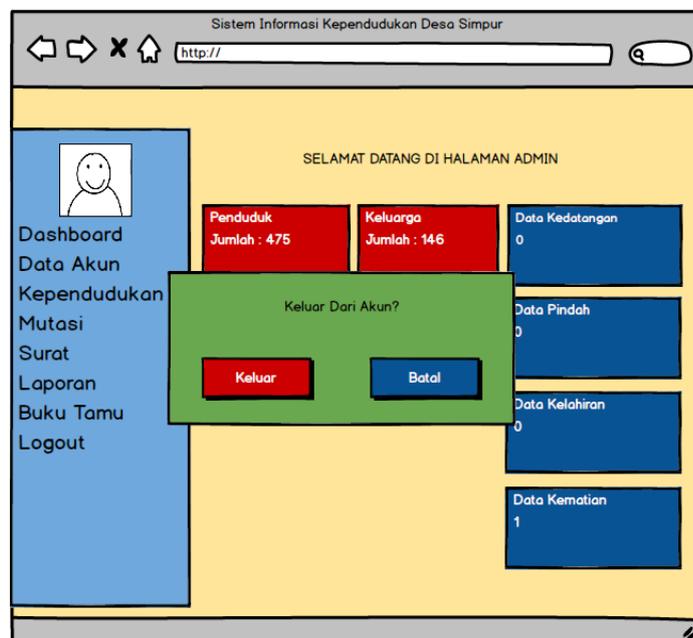
Halaman ini merupakan halaman bagi admin untuk memberitahukan kepada penduduk terkait status pengajuan surat.



Gambar 4.24 Halaman *Input* Status Pengajuan Surat

y. Halaman *Logout* Akun Admin

Halaman ini merupakan halaman ketika admin ingin keluar dari halaman admin.



Gambar 4.25 Halaman *Logout* Akun Admin

4.2.2 Pembahasan Hasil Respon Pengguna (Kuesioner)

Untuk mengetahui tanggapan responden terhadap kualitas rancangan sistem informasi data kependudukan pada desa simpur kecamatan Jabiren Raya berbasis web, harus diketahui terlebih dahulu skor tertinggi (Y) dan angka terendah (X) untuk item penilaian dengan rumus berikut.

$$Y = \text{Skor tertinggi Likert} \times \text{Jumlah Responden}$$

$$X = \text{Skor terendah Likert} \times \text{Jumlah Responden}$$

Jadi, jika total skor sudah diperoleh, maka penilaian interpretasi responden terhadap rancangan sistem informasi akademik saat ini yang digunakan adalah hasil nilai yang dihasilkan dengan menggunakan rumus index % adalah sebagai berikut.

$$\text{Index \%} = \text{total skor} / Y \times 100$$

Tabel 4.1 Persentase Nilai

Jawaban	Keterangan
0% - 19,99%	Sangat Tidak Setuju
20% - 39,99%	Tidak Setuju
40% - 59,99%	Netral
60% - 79,99%	Setuju
80% - 100%	Sangat Setuju

Untuk menghitung hasil responden maka digunakan skala likert untuk mengukur sikap, pendapat, dan persepsi responden terhadap rancangan sistem yang dibangun.

Tabel 4.2. Skala Likert

No	Keterangan	Nilai
1	Sangat Setuju	5
2	Setuju	4
3	Ragu – Ragu	3
4	Tidak Setuju	2
5	Sangat Tidak Setuju	1

Berikut adalah daftar poin-poin pernyataan yang diberikan kepada responden.

Tabel 4.3 Poin Pernyataan

No	Pernyataan
1	Tampilan pada desain perancangan website data kependudukan ini mudah digunakan dan enak dilihat
2	Tampilan halaman perancangan <i>website</i> dalam penggunaan warna dan rancangan sangat baik
3	Rancangan sistem informasi kependudukan ini sesuai dengan kebutuhan masyarakat desa Simpur
4	Fitur-fitur dalam rancangan sistem ini dibuat sesuai dengan kebutuhan masyarakat dan kantor desa Simpur
5	Penelitian ini layak untuk dilanjutkan pada tahap pengembangan sistem ke <i>website</i>

Selanjutnya hasil tersebut diolah dan dihitung dengan kriteria yang telah ditetapkan.

a. Hasil Perhitungan Skala Likert Pernyataan Pertama

Tabel 4.4 Perhitungan Skala Likert Pernyataan Pertama

Kriteria Jawaban	Bobot	Responden	Jumlah
Sangat Setuju	5	8	40
Setuju	4	22	88
Ragu – Ragu	3	0	0
Tidak Setuju	2	0	0
Sangat Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah Responden		30	128

Dari data diatas didapatkan hasil X dan Y adalah sebagai berikut.

$$Y = 5 \times 30 = 150$$

$$X = 1 \times 30 = 30$$

Jadi, dari data diatas dapat dicari hasilnya sebagai berikut.

$$\text{Index \%} = \text{total skor} / Y \times 100$$

$$= 128/150 \times 100$$

$$= 85,3\%$$

=Kategori Sangat Setuju

Berdasarkan data dari tabel diatas maka dapat diketahui bahwa 85,3% responden menyatakan bahwa mereka setuju jika tampilan pada desain perancangan *website* data kependudukan ini mudah digunakan dan enak dilihat.

b. Hasil Perhitungan Skala Likert Pernyataan Kedua

Tabel 4.5 Perhitungan Skala Likert Pernyataan Kedua

Kriteria Jawaban	Bobot	Responden	Jumlah
Sangat Setuju	5	9	45
Setuju	4	19	76
Ragu – Ragu	3	2	6
Tidak Setuju	2	0	0
Sangat Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah Responden		30	127

Dari data diatas didapatkan hasil X dan Y adalah sebagai berikut.

$$Y = 5 \times 30 = 150$$

$$X = 1 \times 30 = 30$$

Jadi, dari data diatas dapat dicari hasilnya sebagai berikut.

$$\text{Index \%} = \text{total skor} / Y \times 100$$

$$= 127/150 \times 100$$

$$= 85\%$$

=Kategori Sangat Setuju

Berdasarkan data dari tabel diatas maka dapat diketahui bahwa 85% responden menyatakan bahwa mereka setuju jika tampilan halaman perancangan website dalam penggunaan warna dan rancangan sangat baik.

c. Hasil Perhitungan Skala Likert Pernyataan Ketiga

Tabel 4.6 Perhitungan Skala Likert Pernyataan Ketiga

Kriteria Jawaban	Bobot	Responden	Jumlah
Sangat Setuju	5	11	55
Setuju	4	18	72
Ragu – Ragu	3	1	3
Tidak Setuju	2	0	0
Sangat Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah Responden		30	130

Dari data diatas didapatkan hasil X dan Y adalah sebagai berikut.

$$Y = 5 \times 30 = 150$$

$$X = 1 \times 30 = 30$$

Jadi, dari data diatas dapat dicari hasilnya sebagai berikut.

$$\text{Index \%} = \text{total skor} / Y \times 100$$

$$= 130/150 \times 100$$

$$= 87\%$$

=Kategori Sangat Setuju

Berdasarkan data dari tabel diatas maka dapat diketahui bahwa 87% responden menyatakan bahwa mereka setuju jika rancangan sistem informasi kependudukan ini sesuai dengan kebutuhan masyarakat desa Simpur.

d. Hasil Perhitungan Skala Likert Pernyataan Keempat

Tabel 4.7 Perhitungan Skala Likert Pernyataan Keempat

Kriteria Jawaban	Bobot	Responden	Jumlah
Sangat Setuju	5	11	55
Setuju	4	19	76
Ragu – Ragu	3	0	0
Tidak Setuju	2	0	0
Sangat Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah Responden		30	131

Dari data diatas didapatkan hasil X dan Y adalah sebagai berikut.

$$Y = 5 \times 30 = 150$$

$$X = 1 \times 30 = 30$$

Jadi, dari data diatas dapat dicari hasilnya sebagai berikut.

$$\text{Index \%} = \text{total skor} / Y \times 100$$

$$= 131/150 \times 100$$

$$= 87,3\%$$

=Kategori Sangat Setuju

Berdasarkan data dari tabel diatas maka dapat diketahui bahwa 87,3% responden menyatakan bahwa mereka setuju jika fitur-fitur dalam rancangan sistem ini dibuat sesuai dengan kebutuhan masyarakat dan kantor desa Simpur.

e. Hasil Perhitungan Skala Likert Pernyataan Kelima

Tabel 4.8. Perhitungan Skala Likert Pernyataan Kelima

Kriteria Jawaban	Bobot	Responden	Jumlah
Sangat Setuju	5	13	65
Setuju	4	17	68
Ragu – Ragu	3	0	0
Tidak Setuju	2	0	0
Sangat Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah Responden		30	133

Dari data diatas didapatkan hasil X dan Y adalah sebagai berikut.

$$Y = 5 \times 30 = 150$$

$$X = 1 \times 30 = 30$$

Jadi, dari data diatas dapat dicari hasilnya sebagai berikut.

$$\text{Index \%} = \text{total skor} / Y \times 100$$

$$= 133/150 \times 100$$

$$= 89\%$$

=Kategori Sangat Setuju

Berdasarkan data dari tabel diatas maka dapat diketahui bahwa 89% responden menyatakan bahwa mereka setuju jika penelitian ini layak untuk dilanjutkan pada tahap pengembangan sistem ke *website*.

f. Rekap Hasil Perhitungan Skala Likert

Berikut adalah rekap hasil *responden* dari 30 orang, berdasarkan rekap hasil *responden* inilah dapat disimpulkan bahwa rancangan sistem yang dihasilkan yaitu Sistem Informasi Data Kependudukan Pada Desa Simpur Kecamatan Jabiren Raya Berbasis Web.

Tabel 4.9 Ukuran Ketentuan Nilai

Keterangan	Nilai
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Netral	3
Tidak Setuju	2
Sangat Tidak Setuju	1

Dengan menggunakan skala Likert, maka Hasil Responden dari keseluruhan, yaitu:

Jumlah Kriteria	X	Jumlah Responden	X	Bobot	Nilai Kategori
5	X	30	X	5	750
5	X	30	X	4	600
5	X	30	X	3	450
5	X	30	X	2	300
5	X	30	X	1	150

Berdasarkan soal kesatu, kedua, ketiga, keempat dan kelima telah diperoleh jumlah skor hasil pengumpulan data Yaitu 649, dan jumlah skor nilai kategori maksimum adalah 750. Dengan demikian “Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Data Kependudukan Pada Desa Simpur Kecamatan Jabiren Raya Berbasis Web” menurut 30 responden yaitu :

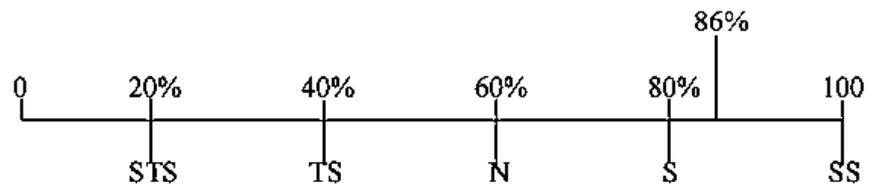
$$\text{Total Hasil Responden} = (649/750) \times 100$$

$$= 0,86 \times 100$$

$$= 86\%$$

Jadi sikap responden terhadap rancangan Sistem Informasi Data Kependudukan Pada Desa Simpur Kecamatan Jabiren Raya Berbasis

Web yang dibuat sebesar 86% dan termasuk dalam kategori interval sangat setuju maka dapat digambarkan hasil presentasi respon yang telah diperoleh dengan menggunakan *skala likert* sebagai Berikut:



Gambar 4.26 Skala Likert Hasil Persentase Responden

Keterangan:

SS = Sangat Setuju

S = Setuju

N = Netral

TS = Tidak Setuju

STS =Sangat Tidak Setuju

Berdasarkan hasil perhitungan kuesioner dengan skala likert yang di nilai dari 30 responden dan 5 kriteria uji maka didapat hasil interprestasi sebesar 86% atau dengan nilai 649 dari nilai maksimal 750, maka dapat disimpulkan bahwa hasil penelitian ini “Sangat Setuju” dan layak untuk dilanjutkan.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan pada bab-bab sebelumnya maka diambil beberapa kesimpulan, yaitu :

- 5.1.1 Analisis dan perancangan sistem ini menghasilkan desain sistem informasi yang menampilkan informasi data kependudukan pada Desa Simpur Kecamatan Jabiren Raya berbasis web.
- 5.1.2 Rancangan desain sistem ini menggunakan balsamiq mockup dan mockplus, serta alat bantu analisis menggunakan StarUML.
- 5.1.3 Dari hasil rancangan tampilan *interface* Sistem Informasi Kependudukan Kantor Desa Simpur Kecamatan Jabiren Raya memberikan gambaran sistem informasi kependudukan berbasis *Website* dengan pilihan warna tampilan, tata letak icon dan button dan desain fitur - fitur yang tersedia memberikan kenyamanan dan kemudahan untuk pihak kantor Desa Simpur dan penduduk dalam mengakses sistem informasi.
- 5.1.4 Berdasarkan hasil dari perhitungan kuesioner menggunakan metode *skala likert*, dengan 5 pertanyaan yang diajukan kepada 30 responden dapat disimpulkan bahwa rancangan Sistem Informasi Data Kependudukan Pada Desa Simpur Kecamatan Jabiren Raya Berbasis Web sudah layak, karena memperoleh hasil nilai interpretasi sebesar 86%

5.2 Saran

Adapun beberapa masukan dan saran penulis dalam penelitian ini adalah :

5.2.1 Untuk peneliti selanjutnya, Analisis dan perancangan sistem ini diharapkan dapat dilanjutkan untuk diimplementasikan dalam bentuk *website online*, sehingga rancangan ini dapat terealisasikan.

5.2.2 Penulis mengharapkan ada pengembangan atau fitur-fitur yang lainnya lagi, fitur yang di maksud yaitu fitur yang dapat membantu bagian kantor desa dalam menghubungi penduduk desa secara langsung dari *website*.

DAFTAR PUSTAKA

- A.S Rosa, M. S. (2016). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- Alda, M. (2020). Sistem Informasi Pengolahan Data Kependudukan Pada Kantor Desa Sampean Berbasis Android. *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA*, 4, 1-8.
- Djahir, Y., & Pratita, D. (2014). *Bahan Ajar Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta: Deeppublish.
- Efrianza, R., Hendrawan, & Sunoto, A. (2019). Perancangan Sistem Informasi Kependudukan Pada Kantor Kepala Desa Tanjung Putra. *Jurnal Manajemen Teknologi dan Sistem Informasi*, 1.
- Hanifah, R. (2015). *Apa itu Balsamiq Mockup*. Retrieved November 15, 2020, from <https://prakerinmalang.wordpress.com/2015/12/08/apa-itu-balsamiq-mockup/>
- Hasri, M. V., & Sudarmilah, E. (2021). Sistem Informasi Pelayanan Administrasi Kependudukan Berbasis Website Kelurahan Banaran. *Manajemen, Teknik Informatika dan Rekayasa Komputer*, 20.
- Huda, M., Wiyono, S., Hidayatullah, M., & Bahri, S. (2020). Studi Kasus Sistem Informasi dan Pelayanan Administrasi Kependudukan. *Komputika: Jurnal Sistem Komputer*, 9, 59-65.
- Hutahaean, J. (2015). *Konsep Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deeppublish.
- Mantra, I. B. (2012). *Demografi Umum*. Yogyakarta: Pusaka Pelajar Offset.
- Mulyani, S. (2016). *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*. Bandung: Abdi.
- Munawar. (2018). *Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML (Unified Modeling Language)*. Bandung: Informatika Bandung.
- Muslihudin, M., & Oktafianto. (2016). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*. Yogyakarta: Andi.
- Nadaek, B., Parulian, A., Pristiwanto, & Siregar, S. R. (2016). Perancangan Aplikasi Pembelajaran Internet Dengan Menggunakan Metode Computer Based Instruction. *Jurnal Riset Komputer (JURIKOM)*, 3.

- Novita. (2012). Pengembangan Media Pembelajaran Video Untuk Melatih Kemampuan Memecahkan Masalah Pada Materi Larutan Asam Basa. *Unesa Journal of Chemical Education*, 10-16.
- Priyanto, M. T., Samad, A., & Hadad, S. H. (2019). Sistem Informasi Kependudukan Pada Kantor Lurah Sangaji Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah ILKOMINFO*, 2.
- Sugiarto, E. (2017). *Menyusun Proposal Penelitian Kualitatif : Skripsi dan Tesis*. Yogyakarta: Suaka Media.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

**L
A
M
P
I
R
A
N**

Lampiran 1. Surat Tugas Dosen Pembimbing

 **SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA**
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3225515 Palangkaraya
email : humas@stmikpk.ac.id - website : www.stmikpk.ac.id

SURAT TUGAS
No.591/STMIK-C.1/AK/II/2021

Ketua Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya menugaskan nama-nama tersebut di bawah ini :

1. Nama : Rommi Kaestria, M. Kom.
NIK : 198605242011103
Sebagai Pembimbing I dalam **Materi Penelitian dan Program**
2. Nama : Agung Prabowo, S. Kom., M. MSI
NIK : 197603272016107
Sebagai Pembimbing II dalam **Format Penulisan**

Untuk membimbing Tugas Akhir Mahasiswa :

Nama : Eida Lista
NIM : C1857201047
Judul Tugas Akhir : Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Data Kependudukan pada Desa Simpur Kecamatan Jabiren Raya berbasis Web
Berlaku s/d : 28 September 2022

Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggung jawab.

Palangka Raya, 28 September 2021
Ketua Program Studi
Sistem Informasi


Norhayati, M.Pd.
NIK 198805222011004

Tembusan :

1. Ketua STMIK Palangkaraya
2. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal (UPMI)
3. Dosen Pembimbing yang bersangkutan
4. Arsip Program studi Sistem Informasi

Lampiran 2. Surat Ijin Penelitian



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No. 114 – Telp. 0536-3224593 – Fax. 0536-3225515 Palangka Raya
Email: humas@stmikplk.ac.id – Website: www.stmikplk.ac.id

Nomor : 581/STMIK-CA.I.I.HK/2021
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Izin Penelitian dan Pengumpulan Data untuk Tugas Akhir

Kepada
Yth. **Kepala Desa Simpur**
Kec. Jabiren Raya, Kab. Pulang
Pisau

Dengan hormat,

Sehubungan dengan penyusunan Tugas Akhir mahasiswa sebagai persyaratan kelulusan Program Studi Sistem Informasi (S1) pada STMIK Palangkaraya, maka dengan ini kami sampaikan permohonan izin penelitian dan pengumpulan data bagi mahasiswa kami berikut:

Nama : ELDA LISTA
NIM : C1857201047
Prodi (Jenjang) : Sistem Informasi (S1)
Thn. Akad. (Semester) : 2021/2022 (7)
Lama Penelitian : 11 Oktober 2021 s.d 11 November 2021
Tempat Penelitian : Desa Simpur, Kec. Jabiren Raya, Kab. Pulang Pisau

Dengan judul Tugas Akhir:

Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Data Kependudukan Pada Desa Simpur Kecamatan Jabiren Raya Berbasis Web

Adapun ketentuan dan aturan pemberian informasi dan data yang diperlukan dalam penelitian tersebut menyesuaikan dengan ketentuan/peraturan pada instansi Bapak/Ibu.

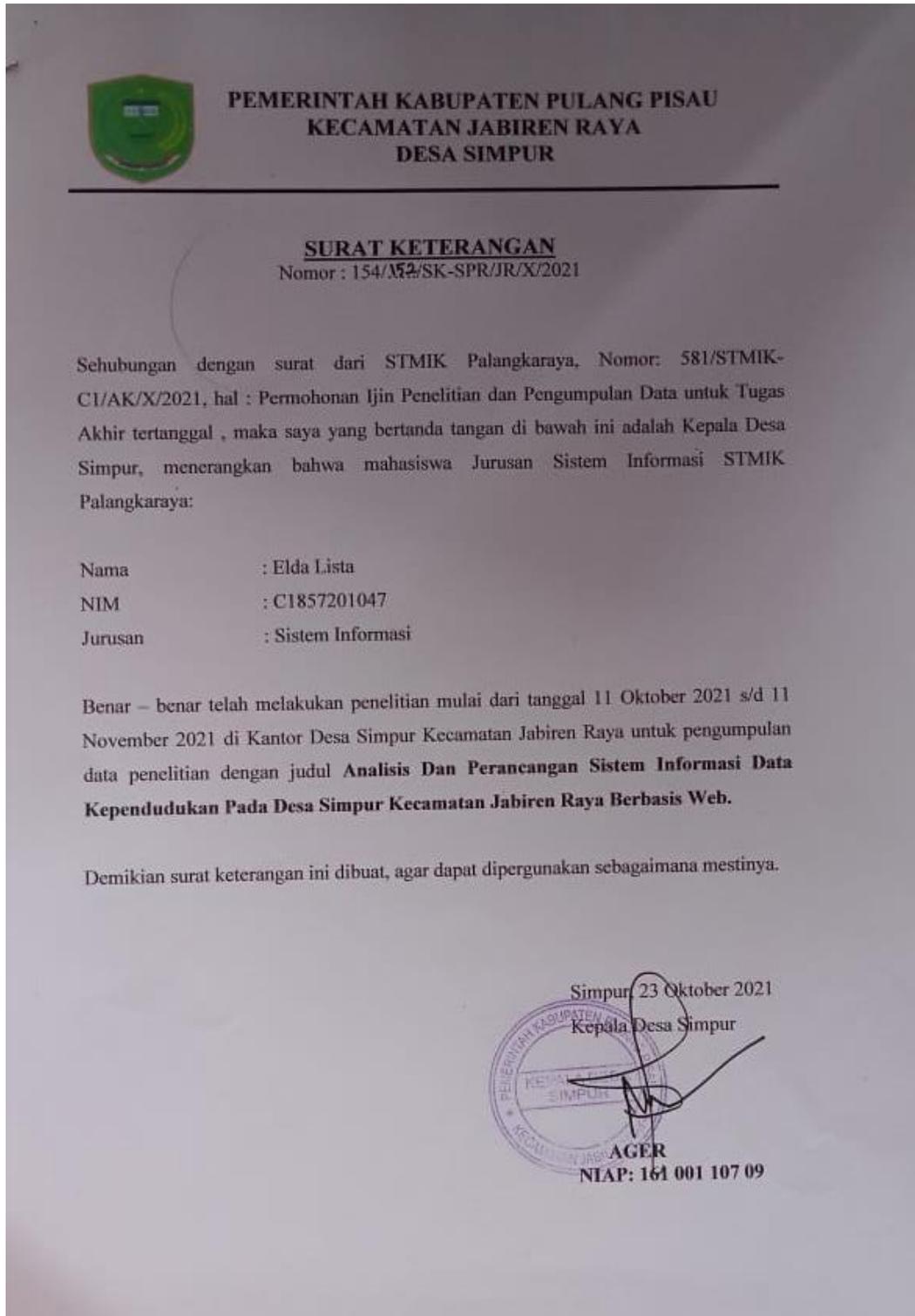
Demikian permohonan ini disampaikan, atas perhatian dan kerja samanya diucapkan terima kasih.

Palangka Raya, 19 Oktober 2021

Ketua,

Suparno, M.Kom.
NIK. 196901041995105

Lampiran 3. Surat Balasan Penelitian



Lampiran 4. Lembar Hasil Wawancara

Pertanyaan Wawancara

P: Penulis

N: Narasumber

P: Selamat Pagi, Saya Elda Lisa Mahasiswa STMIK PLK meminta ijin untuk melakukan wawancara untuk kebutuhan data penelitian Tugas Akhir.

N: Iya silahkan bisa dimulai wawancaranya

P: bagaimana prosa pendaftaran serta pelayanan data kependudukan surat ini di kantor desa simpur?

N: Sant ini untuk pelayanan data kependudukan masyarakat yang ada di desa simpur semuanya dikelola di kantor desa dengan melalui pencatatan pada buku jurnal dan sebagian sudah menggunakan excel dan word juga untuk pelayanan kependudukan itu masyarakat datang langsung ke kantor desa simpur baik itu untuk permohonan mutasi dan lain-lain.

P: Baik untuk pelayanan kependudukan itu apa saja data-data yang menjadi pelayanan di kantor desa?

N: Ada banyak yang sudah satunya seperti data kelahiran, kematian maupun warga desa yang mau pindah ataupun ada warga yang baru datang juga.

P: itu warga yang mengurus harus datang langsung ke kantor desanya ya...?

N: Iya warga datang langsung ke kantor desa.

P: apakah di kantor desa hanya melayani data kependudukan? apakah ada layanan surat menyurat juga?

N: Tidak, di kantor desa ini juga kami melayani warga yang membutuhkan surat menyurat seperti surat keterangan miskin dan lain-lain ada banyak juga.

P: Untuk surat menyurat warga juga mengurus ke kantor desa ya?

U: Iya langsung datang dan menungggu sampai suratnya selesai tapi kadang agak lama dan warga disuruh pulang dan mengambil suratnya besok.

P: Apakah ada kendala yang dialami oleh kantor desa saat ini?

N: Kendala terutama dalam hal pendataan ya karena kadang ada berkas yang hilang atau pun rusak sehingga ketika data itu diperlukan kami dari pihak desa kesulitan mencari nya ~~solusi~~ solusi lain kami meminta lagi data tersebut dengan warga dan itu kadang sudah juga karena saat kami meminta yang bersangkutan bisa keluar kota.

Lampiran 5. Dokumentasi Observasi dan Wawancara



Gambar 1. Dokumentasi Kegiatan Observasi Ke Kantor Desa Simpura



Gambar 2. Dokumentasi Kegiatan Observasi Ke Kantor Desa Simpura



Gambar 3. Dokumentasi Wawancara Dengan Pihak Kantor Desa Simpur



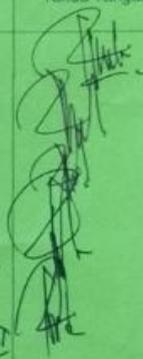
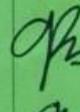
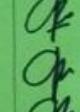
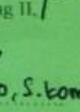
Gambar 4. Dokumentasi Wawancara Dengan Pihak Kantor Desa Simpur

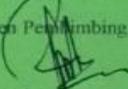
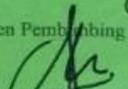
Lampiran 6. Kartu Konsultasi


**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA**
 Jl. G. Obos No. 114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236833 Palangkaraya
 Email : humas@stmikpk.ac.id – website : www.stmikpk.ac.id

**KARTU KEGIATAN KONSULTASI
TUGAS AKHIR**

Nama Mahasiswa : Eida Lista
 NIM : C1857201047
 No. Hp : 0831-5079-4843
 Prodi : Sistem Informasi
 Tanggal Persetujuan Judul :
 Judul Tugas Akhir : Analisis dan Perancangan Sistem Informasi
Data Kependudukan Pada Desa Simpur
Kecamatan Jabiren Raya Berbasis Web

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
11.4.2022	9/4/2022	11.4.2022	Perbaiki Sequence diagram dan Class Diagram	
23.4.2022	26.4.2022	Perbaiki Sequence diagram dan class Diagram		
26.4.2022	27.4.2022	Lengkapi makalah		
10.4.2022	11.5.2022	Perbaiki kesimpulan sesuai dengan jawaban pertanyaan masalah lengkapi lampiran dan sidang lanjut pembimbing II		
11.5.2022	12.5.2022	DAFTAR ISI disesuaikan pada TA		
13.5.2022	14.5.2022	TABEL dan INTERFACE RANCANG ANTORUKUR ke BUS SINGKRON		
18.5.2022	18.5.2022	DAFTAR ISI, LAMPIRAN, SESUAIKA PADUAN TA		
20.5.2022	20.5.2022	CLASS DIAGRAM DAN INTERPACE HOMUS SESUAI		
21.5.2022	21.5.2022	LENGKAPI LAMPIRAN, DAFTAR ISI		
23.5.2022	23.5.2022	TABEL dan class diagram menggunakan Sequence diagram		
	24.05.2022	ACC di-fypiday TA		

Dosen Pembimbing I,  **Romni Kaestria, S.kom, M.kom**
 Dosen Pembimbing II,  **Agung Prayogo, S.kom, M.kom**

Lampiran 7. Kuesioner Penelitian

Nama (Inisial)

30 responses

Andi
Agus
Beni
Budi
Sinta
Enda
Tara
Rendi
Indah

1. Tampilan pada desain perancangan website data kependudukan ini mudah digunakan dan enak dilihat

30 responses

● Sangat Setuju
● Setuju
● Ragu - Ragu
● Tidak Setuju
● Sangat Tidak Setuju

2. Tampilan halaman perancangan website dalam penggunaan warna dan rancangan sangat baik

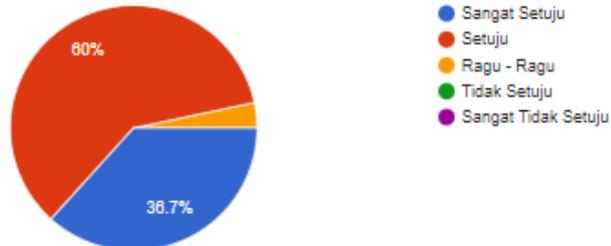
30 responses

● Sangat Setuju
● Setuju
● Ragu - Ragu
● Tidak Setuju
● Sangat Tidak Setuju

3. Rancangan sistem informasi kependudukan ini sesuai dengan kebutuhan masyarakat desa Simpur

 Copy

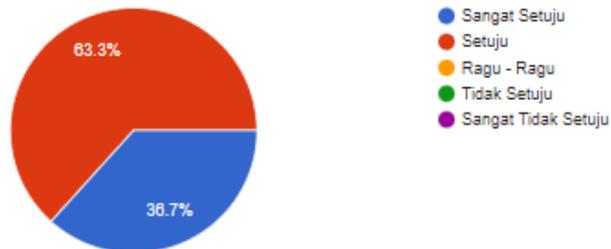
30 responses



4. Fitur-fitur dalam rancangan sistem ini dibuat sesuai dengan kebutuhan masyarakat dan kantor desa Simpur

 Copy

30 responses



5. Penelitian ini layak untuk dilanjutkan pada tahap pengembangan sistem ke website

 Copy

30 responses

