

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI UNIT  
KEGIATAN MAHASISWA (UKM) KSR STMIK  
PALANGKARAYA BERBASIS WEB**

**TUGAS AKHIR**

Disusun Untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Strata I Pada  
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer  
(STMIK) Palangkaraya



OLEH

THESON QURNIAWAN

NIM C1657201020

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
(STMIK) PALANGKARAYA**

**2021**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI UNIT  
KEGIATAN MAHASISWA (UKM) KSR STMIK  
PALANGKARAYA BERBASIS WEB**

**TUGAS AKHIR**

Disusun Untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Strata I Pada  
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer  
(STMIK) Palangkaraya

OLEH

THESON QURNIAWAN

NIM C1657201020

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
(STMIK) PALANGKARAYA  
2021**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : **THESON QURNIAAWAN**

NIM : C1657201020

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul :

### **ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI UNIT KEGIATAN MAHASISWA (UKM) KSR STMIK PALANGKARAYA BERBASIS WEB**

Adalah hasil karya saya dan bukan merupakan duplikasi sebagian atau seluruhnya dari karya orang lain, kecuali bagian yang sumber informasi dicantumkan.

Pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya secara sadar dan bertanggung jawab dan saya bersedia menerima sanksi pembatalan tugas akhir apabila terbukti melakukan duplikasi terhadap tugas akhir atau karya ilmiah lain yang sudah ada.

Palangka Raya, 14 Agustus 2021

Yang Membuat Pernyataan



**THESON QURNIAWAN**

**PERSETUJUAN**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI UNIT  
KEGIATAN MAHASISWA (UKM) KSR STMIK  
PALANGKARAYA BERBASIS WEB**

Tugas Akhir Ini Telah Disetujui Untuk Diujikan  
Pada Tanggal 6 Agustus 2021

Pembimbing I,



Rosmiati, M.Kom.  
NIK. 197810102005003

Pembimbing II,



Deden Andriawan, M.Kom.  
NIK. 198610172018102

Mengetahui,  
Ketua STMIK Palangkaraya,



Suparno, M.Kom.  
NIK. 196901041995105

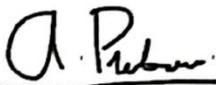
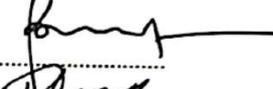
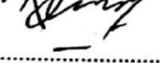
PENGESAHAN

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI UNIT  
KEGIATAN MAHASISWA (UKM) KSR STMIK  
PALANGKARAYA BERBASIS WEB

Tugas Akhir Ini Telah Diujikan, Dinilai dan Disahkan  
Oleh Tim Penguji Pada Tanggal 13 Agustus 2021

Tim Penguji Tugas Akhir :

1. Agung Prabowo, S.Kom., M.MSI.  
Ketua
2. Norhayati, M.Pd.  
Sekretaris
3. Fenroy Yedithia, S.Kom., M. TL.  
Anggota
4. Rosmiati, M.Kom.  
Anggota
5. Deden Andriawan, M.Kom.  
Anggota

  
: \_\_\_\_\_  
  
: \_\_\_\_\_  
  
: \_\_\_\_\_  
  
: \_\_\_\_\_  
  
: \_\_\_\_\_

## MOTTO DAN PERSEMBAHAN

“Hidup tidak selalu sesuai keinginan mu. Pasti selalu ada masalah yang datang, namun masalah membawa pengalaman, dan pengalaman membawa kebijaksanaan.”

Kupersembahkan untuk :

- Kedua orang tua-ku yang tercinta, keluarga besar-ku, serta Kaka-ku yang tersayang, terima kasih telah memberikan banyak dukungan, nasihat serta doa kepada ku.
- Bapak dan Ibu Dosen STMIK Palangkaraya, terimakasih banyak untuk semua ilmu, didikan dan pengalaman yang sangat berarti yang telah kalian berikan kepada kami.
- Teman - teman seperjuangan SI - A angkatan 2016 serta sahabat-sahabat ku, terimakasih banyak untuk bantuan dan kerjasamanya selama ini, sukses untuk kita semua.

## INTISARI

**Theson Qurniawan, C1657201020, 2021.** *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) KSR STMIK Palangkaraya Berbasis Web*, Pembimbing I Rosmiati, M.Kom., Pembimbing II Deden Andriawan, M.Kom.

Saat ini UKM KSR STMIK Palangkaraya untuk penyebaran informasi kepengurusan serta keanggotaan pada UKM KSR STMIK Palangkaraya belum terekam secara digital yakni masih pada lembaran kertas surat keputusan kepengurusan dan anggota, serta data kepengurusan hanya berupa nama bukan data lengkap identitas mahasiswa. Penulis menganggap ini sebagai penyampaian informasi yang kurang optimal dan bersifat tidak efisien lagi mengingat kecanggihan teknologi yang berkembang pesat masa kini.

Metode Penelitian dan Analisis yang digunakan yaitu jenis penelitian kualitatif meliputi metode pengumpulan data (observasi, wawancara, kepustakaan, dokumentasi, dan kuesioner), Analisis yang digunakan adalah *PIECES*, selanjutnya adalah merancang sistem yang dibuat dengan menggunakan *Use Case Diagram (UML)*, Serta perancang desain antarmuka menggunakan *Balsamiq MockUp dan Adobe XD*.

Hasil dari penelitian ini berupa analisis dan rancangan sistem dan juga *protoype* desain sistem, berdasarkan perhitungan kuesioner menggunakan metode Skala Likert, dengan 9 pernyataan yang diajukan kepada 17 responden dapat disimpulkan bahwa rancangan sistem informasi unit kegiatan mahasiswa (UKM) KSR STMIK Palangkaraya berbasis *web* sudah layak karena memperoleh nilai interpretasi 80,5%.

Kata Kunci : Analisis, Perancangan, Sistem, Informasi, UKM KSR STMIK Palangkaraya, *Web*.

## ABSTRACT

**Theson Qurniawan, C1657201020, 2021.** Analysis and Design of Information System Student Activity Unit (UKM) KSR STMIK Palangkaraya Web-Based, Advisor I Rosmiati, M.Kom, Advisor II Deden Andriawan, M.Kom.

Currently, SME KSR STMIK Palangkaraya for the dissemination of management and membership information on SMEs KSR STMIK Palangkaraya has not been recorded digitally, namely still on the paper of the management and member decision letter, and the management data is only in the form of name not complete data of student identity. The author considers this as the delivery of information that is less than optimal and is not efficient anymore given the sophistication of technology that is growing rapidly today.

Research and Analysis methods used are qualitative research types including data collection methods (observations, interviews, literature, documentation, and questionnaires), The analysis used is PIECES, the next is to design systems created using Use Case Diagrams (UML), as well as interface design designers using Balsamiq MockUp and Adobe XD.

The results of this study are analysis and system design and also prototype system design, based on questionnaire calculations using the Likert Scale method, with 9 statements submitted to 17 respondents can be concluded that the design of the student activity unit (UKM) information system of KSR STMIK Palangkaraya web-based is feasible because it obtained an interpretation value of 80.5%.

**Keywords:** Analysis, Design, System, Information, UKM KSR STMIK Palangkaraya, Web.

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan kepada Allah SWT, karena atas Rahmat dan Karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul **“Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) KSR STMIK Palangkaraya Berbasis Web”** tepat pada waktunya.

Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan tugas akhir ini terutama kepada :

1. Suparno, M.Kom. selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya.
2. Elok Faiqotul Himmah, S.SI., M.Sc. Selaku Pembina Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) KSR STMIK Palangkaraya yang telah memberikan kesempatan untuk dilaksanakannya penelitian ini.
3. Habib Fikri Barizati Selaku Wakil Ketua Kepengurusan Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) KSR STMIK Palangkaraya Sekaligus Narasumber pada penelitian ini
4. Rosmiati, M.Kom. selaku Pembimbing I yang telah membimbing dalam Materi Penelitian dan Program.
5. Deden Andriawan, M.Kom. selaku Pembimbing II yang telah membimbing dalam Format Penulisan.
6. Orang tua dan keluarga yang telah memberikan dukungan, doa, moral dan materil selama ini.

Penulis menyadari sepenuhnya dalam penyusunan tugas akhir ini masih banyak terdapat kekurangan dan kelemahan yang dimiliki penulis, oleh sebab itu mengharapkan saran dan kritik, demi kesempurnaan ini. Semoga tugas akhir ini bermanfaat bagi semua pihak yang memerlukan, akhir kata penulis ucapkan terima kasih.

Palangkaraya, 14 Agustus 2021

Penulis

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
PERSETUJUAN .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
PENGESAHAN .....	ii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iv
INTISARI .....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah .....	2
C. Batasan Masalah.....	2
D. Tujuan dan Manfaat.....	3
E. Jenis Penelitian.....	4
F. Sistematika Penulisan .....	5
G. Penjelasan Kata Kunci.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	9
A. Dasar Teori .....	9
1. Teori yang Berkaitan dengan Topik Penelitian .....	9
2. Pemodelan yang Digunakan .....	13
B. Penelitian yang Relevan .....	25
BAB III.....	28
A. Metode Pengumpulan Data .....	28
B. Tinjauan Umum (Objek Penelitian) .....	29
C. Analisis .....	31
1. Analisis sistem yang sedang berjalan .....	31
2. Analisis kelemahan sistem yang sedang berjalan .....	31
3. Analisis kebutuhan sistem .....	33
4. Analisis kelayakan sistem .....	35
D. Desain Sistem.....	36
1. Desain <i>Interface</i> /Antarmuka.....	36

2. Desain Proses .....	44
3. Desain Basis Data.....	56
4. Desain Keamanan.....	59
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	60
A. Hasil.....	60
1. Pengunjung .....	60
2. <i>Administrator</i> .....	62
B. Pembahasan .....	66
BAB V.....	73
PENUTUP .....	73
A. Kesimpulan .....	73
B. Saran.....	74
DAFTAR PUSTAKA.....	75
LAMPIRAN.....	77

## DAFTAR TABEL

Tabel 1. Simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	14
Tabel 2. Simbol Activity Diagram.....	16
Tabel 3. Simbol <i>Sequence Diagram</i> .....	18
Tabel 4. Simbol-Simbol ERD.....	21
Tabel 5. Penelitian Yang Relevan.....	26
Tabel 6. Tabel Analisis PIECES.....	32
Tabel 7. <i>Admin</i> .....	57
Tabel 8. Data Anggota .....	58
Tabel 9. Post .....	58
Tabel 10. Daftar Poin yang diajukan.....	66
Tabel 11. Skor Hasil .....	68

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Struktur Organisasi UKM KSR STMIK Palangkaraya .....	30
Gambar 2. Desain antarmuka halaman beranda ( <i>User</i> ).....	36
Gambar 3. Desain antarmuka halaman Profil ( <i>User</i> ) .....	37
Gambar 4. Desain antarmuka halaman Artikel ( <i>User</i> ) .....	38
Gambar 5. Desain antarmuka halaman <i>Login</i> ( <i>Admin</i> ).....	39
Gambar 6. Desain antarmuka halaman Beranda ( <i>Admin</i> ) .....	40
Gambar 7. Desain antarmuka halaman <i>Add Post</i> ( <i>Admin</i> ).....	41
Gambar 8. Desain antarmuka halaman <i>Post List</i> ( <i>Admin</i> ) .....	42
Gambar 9. Desain antarmuka halaman Data Anggota ( <i>Admin</i> ) .....	43
Gambar 10. <i>Use Case Diagram</i> .....	44
Gambar 11. <i>Activity Diagram</i> Beranda (Pengunjung/ <i>User</i> ) .....	45
Gambar 12. <i>Activity Diagram</i> Artikel (Pengunjung/ <i>User</i> ) .....	46
Gambar 13. <i>Activity Diagram</i> Profil (Pengunjung/ <i>User</i> ) .....	46
Gambar 14. <i>Activity Diagram Login</i> ( <i>Admin</i> ).....	47
Gambar 15. <i>Activity Diagram Dashboard</i> ( <i>Admin</i> ).....	48
Gambar 16. <i>Activity Diagram Add Post</i> ( <i>Admin</i> ).....	49
Gambar 17. <i>Activity Diagram Post List</i> ( <i>Admin</i> ) .....	49
Gambar 18. <i>Activity Diagram</i> Data Pengguna ( <i>Admin</i> ).....	50
Gambar 19. <i>Sequence Diagram</i> Pengunjung ( <i>User</i> ) .....	51
Gambar 20. <i>Sequence Diagram</i> Dashboard ( <i>Admin</i> ) .....	52
Gambar 21. <i>Sequence Diagram Add Post</i> ( <i>Admin</i> ).....	53
Gambar 22. <i>Sequence Diagram Post List</i> ( <i>Admin</i> ) .....	54
Gambar 23. <i>Sequence Diagram</i> Data Anggota ( <i>Admin</i> ).....	55
Gambar 24. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	56
Gambar 25. Tampilan Beranda Selamat Datang .....	60
Gambar 26. Tampilan Halaman Artikel Website .....	61
Gambar 27. Tampilan Halaman Profil website .....	61
Gambar 28. Tampilan <i>Login</i> ( <i>Admin</i> ) .....	62
Gambar 29. Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> ( <i>Admin</i> ).....	63
Gambar 30. Tampilan Halaman <i>Add Post</i> ( <i>Admin</i> ).....	63
Gambar 31. Tampilan <i>Pop Up Message</i> Hapus <i>Post List</i> .....	64
Gambar 32. Tampilan Halaman <i>Post List</i> ( <i>Admin</i> ) .....	64
Gambar 33. Tampilan Halaman Data Anggota ( <i>Admin</i> ).....	65
Gambar 34. Halaman Tambah Data Anggota ( <i>Admin</i> ).....	65

## DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Surat Tugas
- Lampiran 2. Surat Permohonan Izin Penelitian
- Lampiran 3. Balasan Surat Izin Penelitian
- Lampiran 4. Lembar Observasi
- Lampiran 5. Lembar Wawancara
- Lampiran 6. Dokumentasi
- Lampiran 7. Lembar Kuesioner
- Lampiran 8. Kartu Kegiatan Seminar Proposal Skripsi
- Lampiran 9. Kartu Kegiatan Konsultasi Tugas Akhir
- Lampiran 10. Jadwal Penelitian
- Lampiran 11. Surat Tugas Pengujji Tugas Akhir
- Lampiran 12. Berita Acara Ujian Tugas Akhir
- Lampiran 13. *Screenshoot* Kegiatan Sidang Tugas Akhir (*Online*)

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang Masalah**

Pada era globalisasi seperti ini, teknologi informasi pun mulai sangat dibutuhkan oleh masyarakat luas. Perkembangan Teknologi tidak hanya merambah di perusahaan yang sudah maju ataupun perusahaan yang sedang berkembang tetapi juga merambah organisasi - organisasi mahasiswa, Teknologi sudah menjadi kebutuhan yang wajib dipenuhi. Seiring dengan perkembangan teknologi yang ada pada saat ini, Sistem Informasi merupakan salah satu teknologi yang paling dibutuhkan oleh perusahaan atau organisasi untuk melakukan pengolahan data, dimana data merupakan aset penting yang perlu untuk dijaga. Sistem informasi merupakan salah satu hal terpenting dalam suatu Organisasi. Dengan adanya sistem informasi maka Organisasi dapat menjamin kualitas informasi yang disajikan dan dapat mengambil keputusan berdasarkan informasi tersebut.

KSR PMI Unit STMIK Palangkaraya merupakan wadah kegiatan mahasiswa yang bergerak di bidang kepalangmerahan selaras dengan Tri Dharma Perguruan Tinggi dan 7 Prinsip dasar gerakan Palang Merah dan Bulan Sabit Merah Internasional. KSR PMI Unit STMIK dibentuk atas dasar kesadaran dan kesukarelaan pribadi mahasiswa yang berminat dan memiliki motivasi yang tinggi untuk menjadi Anggota KSR PMI sesuai dengan azas kepalangmerahan. KSR PMI Unit STMIK yang didirikan pada tanggal 17 September 1999 berstatus sebagai unit kegiatan mahasiswa

(UKM) yang merupakan lembaga kelengkapan non struktural STMIK Palangkaraya.

Penyebaran informasi kepengurusan serta keanggotaan pada UKM KSR STMIK Palangkaraya belum terekam secara digital yakni masih pada lembaran kertas surat keputusan kepengurusan dan anggota, serta data kepengurusan hanya berupa nama bukan data lengkap identitas mahasiswa. Oleh karena itu penulis ingin menganalisa dan merancang sistem informasi berbasis *web* agar proses penyampaian informasi dapat berjalan efektif dan efisien.

Hal ini yang menjadi latar belakang penulis melakukan penelitian yang akan diajukan yang berjudul “**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) KSR STMIK Palangkaraya Berbasis Web**”.

## **B. Rumusan Masalah**

Adapun perumusan masalah berdasarkan latar belakang adalah “ Bagaimana membuat sebuah Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) KSR STMIK Palangkaraya Berbasis *Web*? ”

## **C. Batasan Masalah**

Dalam penelitian ini, penulis membatasi masalah agar tidak menyimpang dari tujuan guna mendapatkan hasil yang optimal. Batasan tersebut antara lain sebagai berikut :

1. Analisis dan perancangan yang akan dibangun berupa sistem informasi berbasis *web* pada UKM KSR STMIK Palangkaraya.
2. Sistem informasi ini dirancang untuk digunakan oleh *Administrator* pada *back-end* untuk merubah dan mengelola data, dan pada *front-end* untuk dilihat dan digunakan oleh pengguna layanan.
3. Fokus dari penelitian ini adalah untuk membuat sebuah perancangan sistem informasi UKM KSR STMIK Palangkaraya berbasis *website* sehingga dapat digunakan juga sebagai media penyimpanan dan pengolahan data oleh pengelola UKM, serta memudahkan mahasiswa dan masyarakat dalam memperoleh informasi tentang kegiatan UKM KSR STMIK Palangkaraya.
4. Analisis dan perancangan sistem informasi unit kegiatan mahasiswa (UKM) KSR STMIK Palangkaraya ini hanya sampai pada tahapan perancangan antarmuka (*interface*) dan tidak membangun aplikasi.

#### **D. Tujuan dan Manfaat**

Adapun tujuan dan manfaat yang hendak dicapai dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Tujuan

Tujuan yang diharapkan tercapai adalah menghasilkan analisis dan rancangan sistem informasi unit kegiatan mahasiswa (UKM) KSR STMIK Palangkaraya berbasis Web.

## 2. Manfaat

### a. Bagi Penulis

Memberikan tambahan pengetahuan dan wawasan baik teori maupun praktik, dapat menganalisa dan mengambil kesimpulan dari permasalahan yang ada, sekaligus memperoleh pengalaman dalam membuat suatu sistem, serta mengimplementasikan ilmu pengetahuan yang diperoleh ke dalam bentuk nyata.

### b. Bagi STMIK Palangkaraya

Diharapkan dapat berguna dalam membantu mahasiswa sebagai referensi penelitian yang berhubungan dengan penelitian sejenis yang relevan.

### c. Bagi UKM KSR STMIK Palangkaraya

Dengan adanya analisis dan perancangan sistem informasi unit kegiatan mahasiswa (UKM) KSR STMIK Palangkaraya berbasis *web* ini dapat dijadikan sebagai referensi bagi ketua UKM KSR STMIK Palangkaraya dalam membangun sistem informasi unit kegiatan mahasiswa dimasa yang akan datang.

## E. Jenis Penelitian

Jenis Penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian kualitatif. Menurut Sugiyono (2018:8) metode penelitian kualitatif sering disebut metode penelitian naturalistik karena penelitiannya dilakukan pada kondisi yang alamiah (natural setting); disebut juga sebagai metode etnographi, karena pada awalnya metode ini lebih banyak

digunakan untuk penelitian bidang antropologi budaya; disebut sebagai metode kualitatif, karena data yang terkumpul dan analisisnya lebih bersifat kualitatif. Pada penelitian kualitatif, semakin mendalam, teliti, dan tergali suatu data yang didapatkan, maka bisa diartikan pula bahwa semakin baik kualitas penelitian tersebut. Maka dari segi besarnya responden atau objek penelitian, metode penelitian kualitatif memiliki objek yang lebih sedikit dibandingkan dengan penelitian kuantitatif, sebab lebih mengedepankan kedalaman data, bukan kuantitas data. Prosedur pelaksanaan penelitian kualitatif bersifat fleksibel sesuai dengan kebutuhan, serta situasi dan kondisi di lapangan.

#### **F. Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan ini terdiri dari 5 (lima) bab yang diuraikan sebagai berikut :

##### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini akan terdiri dari Latar Belakang Masalah, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat, Metode penelitian dan Sistematika Penulisan, dan Penjelasan Istilah Kunci.

##### **BAB II : TINJAUAN PUSTAKA**

Menguraikan tentang teori-teori dan memaparkan ringkasan hasil penelitian yang relevan dan mendukung judul, serta mendasari pembahasan secara detail.

**BAB III : METODE PENELITIAN**

Bab ini berisi antara lain: Tinjauan Umum yang menguraikan tentang gambaran umum objek penelitian, atau gambaran umum produk, serta data yang dipergunakan untuk memecahkan masalah-masalah yang dihadapi, berkaitan dengan kegiatan penelitian.

**BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menjelaskan sistem yang diimplementasikan, serta hasil penelitian dan pembahasan secara detail yang ada di bab sebelumnya.

**BAB V : PENUTUP**

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan analisis dan optimalisasi sistem berdasarkan yang telah diuraikan bab-bab sebelumnya.

**DAFTAR PUSTAKA****LAMPIRAN****G. Penjelasan Kata Kunci**

Adapun dalam penulisan penelitian ini, terdapat beberapa istilah-istilah, dan untuk memahami judul yang diangkat penulis, berikut penjelasan istilah-istilah tersebut :

**1. Analisis**

Analisis adalah aktivitas yang memuat sejumlah kegiatan seperti mengurai, membedakan, memilah sesuatu untuk digolongkan

dan dikelompokkan kembali menurut kriteria tertentu kemudian dicari kaitannya dan ditafsirkan maknanya.

## 2. Perancangan

Perancangan adalah penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

## 3. Sistem

Sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Sistem ini menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan yang nyata, seperti tempat, benda dan orang-orang yang betul-betul ada dan terjadi.

## 4. Informasi

Sekumpulan data atau fakta yang telah di proses dan dikelola sedemikian rupa sehingga menjadi sesuatu yang mudah dimengerti dan bermanfaat bagi penerimanya.

## 5. Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM)

UKM adalah suatu lembaga kemahasiswaan tempat berkumpulnya para mahasiswa yang mempunyai kesamaan minat, kegemaran, kreativitas, dan orientasi aktivitas penyaluran kegiatan ekstrakurikuler di dalam kampus.

## 6. KSR STMIK Palangkaraya

KSR PMI Unit STMIK Palangkaraya merupakan wadah kegiatan mahasiswa yang bergerak di bidang kepalangmerahan selaras

dengan Tri Dharma Perguruan Tinggi dan 7 Prinsip dasar gerakan Palang Merah dan Bulan Sabit Merah Internasional.

#### 7. *Web*

*Website* atau juga dikenal *web* adalah suatu metode untuk menampilkan informasi di internet, baik berupa teks, gambar, suara maupun video yang interaktif dan mempunyai kelebihan untuk menghubungkan satu dokumen dengan dokumen lainnya yang dapat diakses melalui sebuah *browser*.

## **BAB II**

### **TINJAUAN PUSTAKA**

#### **A. Dasar Teori**

Penelitian ini membutuhkan pemahaman terhadap sejumlah teori-teori untuk mendukung atau menjadi dasar serta referensi dalam penelitian dan dalam membangun sistem. Teori-teori tersebut merupakan kontribusi dari berbagai sumber dan literatur.

#### **1. Teori yang Berkaitan dengan Topik Penelitian**

##### **a. Analisis**

Analisis adalah kegiatan yang meliputi beberapa aktivitas. Aktivitas-aktivitas tersebut berupa membedakan, mengurai, dan memilah-milih untuk dapat dimasukkan ke dalam kelompok tertentu atau dikategorikan dengan tujuan-tujuan tertentu. Hingga akhirnya harus mencari kaitan antara hal-hal tersebut dan menterjemahkan arti tersebut.

Menurut Mahaseptiviana dkk (2014:3) dalam Firhani (2019:6) Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan- hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

Dapat disimpulkan bahwa analisis adalah sebuah proses kerja untuk memilah materi atau informasi melalui beberapa percobaan ataupun pengujian yang kemudian diidentifikasi dan dievaluasi kekurangan, kelebihan dan kemungkinannya sehingga dapat dicari solusi dari permasalahan.

b. Perancangan

Perancangan adalah penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh. Menurut Al-Bahra (2015:39) dalam Firhani (2019:7) menyebutkan bahwa, perancangan adalah suatu kegiatan yang memiliki tujuan untuk mendesain sistem baru yang dapat menyelesaikan masalah-masalah yang dihadapi perusahaan yang diperoleh dari pemilihan alternatif sistem terbaik.

c. Sistem

Istilah sistem paling sering digunakan untuk menunjukkan pengertian metode atau cara dan sesuatu himpunan unsur atau komponen yang saling berhubungan satu sama lain menjadi kesatuan yang utuh

Menurut Hutahaean (2014:2) sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan kegiatan atau untuk melakukan sasaran yang tertentu.

Menurut Mulyani (2016:2) sistem bisa diartikan sebagai sekumpulan subsistem, komponen ataupun elemen yang saling bekerjasama dengan tujuan yang sama untuk menghasilkan *output* yang sudah di tentukan sebelumnya.

Dari penjelasan sebelumnya maka dapat disimpulkan bahwa pengertian sistem adalah suatu bagian yang saling berinteraksi dan

berhubungan dengan maksud untuk mencapai tujuan atau sasaran yang sudah ditetapkan bersama.

d. Informasi

Menurut Hutahaean (2014:9) informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya.

Menurut Mulyani (2016:12) Informasi merupakan data yang sudah diolah yang ditujukan untuk seseorang, organisasi ataupun siapa saja yang membutuhkan.

Jadi dapat disimpulkan bahwa informasi adalah sekumpulan fakta-fakta yang telah diolah menjadi bentuk data, sehingga dapat menjadi lebih berguna dan dapat digunakan oleh siapa saja yang membutuhkan data-data tersebut sebagai pengetahuan ataupun dapat digunakan dalam pengambilan keputusan.

e. Sistem Informasi

Menurut Anggraeni dan Irviani (2017:2) sistem informasi merupakan suatu kombinasi teratur dari orang-orang, *hardware*, *software*, jaringan komunikasi dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah, dan menyebarkan informasi dalam sebuah organisasi.

Menurut Hutahean (2014:13) sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang dibutuhkan.

Jadi dapat disimpulkan bahwa sistem informasi adalah sebagai sekumpulan elemen-elemen subsistem yang saling berhubungan dan berinteraksi yang dikemas dalam suatu penyajian informasi guna

mencapai tujuan tertentu yang membantu dalam pengambilan keputusan dan kegiatan operasional.

f. Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM)

Menurut Sadewa dan Siahaan (2016:135) Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) adalah lembaga kemahasiswaan tempat berhimpunnya para mahasiswa yang memiliki kesamaan minat, kegemaran, kreativitas, dan orientasi aktivitas penyaluran kegiatan ekstrakurikuler di dalam kampus.

Jadi dapat disimpulkan Unit Kegiatan Mahasiswa merupakan wadah yang menjadi tempat berhimpunnya mahasiswa dengan kesamaan minat, hobi, kegiatan, dan kreativitas. Bisa dikatakan, UKM ini sama halnya dengan organisasi ekstrakurikuler di sekolah.

g. *Web*

*Web* atau *Website* adalah sebuah halaman yang berisi informasi yang terdiri dari berbagai komponen teks, gambar, suara, video, audio, animasi yang dibuat untuk berbagai tujuan tertentu seperti tujuan bisnis, pendidikan, promosi dan lain-lain.

Menurut Batubara (2015:17) *Website* atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan dari semuanya baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman. Hubungan antara satu halaman web dengan halaman web yang lainnya disebut *hyperlink*, sedangkan teks yang dijadikan media penghubung disebut *hypertext*.

Jadi, *web* adalah suatu metode untuk menampilkan informasi di internet, baik berupa teks, gambar, suara maupun video yang interaktif

dan mempunyai kelebihan untuk menghubungkan satu dokumen dengan dokumen lainnya yang dapat diakses melalui sebuah *browser*.

## 2. Pemodelan yang Digunakan

Pada penelitian ini penulis menggunakan pemodelan UML (*Unified Modelling Language*) yang terdiri dari *Use Case Diagram*, *Activity Diagram* dan *Sequence Diagram*, serta konsep basis data menggunakan ERD (*Entity Relationship Diagram*). Berikut ini adalah penjelasannya :

### a. UML (*Unified Modelling Language*)

Menurut Munawar (2018:49) UML (*Unified Modelling Language*) adalah salah satu alat bantu yang handal di dunia pengembangan sistem yang berorientasi objek.

UML menyediakan diagram-diagram yang sangat kaya dan dapat diperluas sesuai kebutuhan kita. Diagram adalah representasi secara grafis dari elemen-elemen tertentu beserta hubungan-hubungannya. Diagram penting karena diagram menyediakan representasi secara grafis dari sistem (atau bagiannya). Representasi grafis sangat memudahkan pemahaman terhadap sistem. UML menawarkan sebuah standar untuk merancang model sebuah sistem.

Dengan menggunakan UML kita dapat membuat model untuk semua jenis aplikasi piranti lunak, dimana aplikasi tersebut dapat berjalan pada piranti keras, sistem operasi dan jaringan apapun, serta ditulis dalam bahasa pemrograman apapun. UML juga menggunakan

*class* dan *operation* dalam konsep dasarnya, maka lebih cocok penulisan piranti lunak dalam bahasa berorientasi objek seperti C++, Java, C# atau *Visual Basic.NET*.

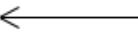
UML mendeskripsikan *Object Oriented Programming* (OOP) dengan beberapa diagram untuk memodelkan gambaran aplikasi yang akan dikembangkan. Berikut ini adalah penjelasan mengenai *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Sequence Diagram* :

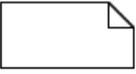
#### 1) *Use Case Diagram*

*Use Case Diagram* pemodelan untuk melakukan sistem informasi yang dibuat. *Use Case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih *actor* dengan sistem informasi yang dibuat dan digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah sistem informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi itu. Diagram ini hanya menggambarkan secara global. Berikut ini adalah simbol-simbol dalam *Use Case Diagram*.

Tabel 1. Simbol *Use Case Diagram*

NO	SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
1	2	3	4
1.		<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .

1	2	3	4
2.		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri ( <i>independent</i> ) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri ( <i>independent</i> ).
3.		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak ( <i>descendent</i> ) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk ( <i>ancestor</i> ).
4.		<i>Include</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> sumber secara <i>eksplisit</i> .
5.		<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.
6.		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
7.		<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
8.		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor

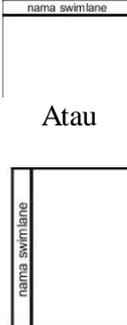
1	2	3	4
9.		<i>Collaboration</i>	Interaksi aturan-aturan dan elemen lain yang bekerja sama untuk menyediakan perilaku yang lebih besar dari jumlah dan elemen-elemennya (sinergi).
10.		<i>Note</i>	Elemen fisik yang eksis saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumber daya komputasi

## 2) Activity Diagram

*Activity Diagram* yaitu yang digunakan untuk menggambarkan alur kerja (*activity*) pada *use case* (proses), logika dan proses bisnis dan hubungan antara *actor* dengan alur-alur kerja *use case*. Berikut ini adalah simbol-simbol dalam *Activity Diagram*.

Tabel 2. Simbol *Activity Diagram*

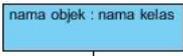
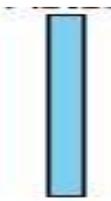
NO	SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
1	2	3	4
1,		<i>Actifity</i>	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain
2.		<i>Action</i>	<i>State</i> dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
3.		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.

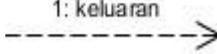
1	2	3	4
4.		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan
5.		<i>Fork Node</i>	Satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran
6.		<i>Join</i>	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu
7.		<i>Decision</i>	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu
8.	 Atau	<i>Swimlane</i>	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi

### 3) Sequence Diagram

Diagram sekuen menggambarkan kelakuan objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan *message* yang dikirimkan dan diterima antar objek. *Sequence Diagram* merupakan diagram yang menjelaskan bagaimana suatu operasi itu dilakukan. Berikut ini adalah simbol-simbol dalam *Sequence Diagram*.

Tabel 3. Simbol *Sequence Diagram*

NO	SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
1	2	3	4
1.	 <p>nama aktor</p> <p>Atau</p> <p>nama aktor</p>	<i>Actor</i>	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda diawal <i>frase</i> nama aktor
2.		<i>Lifeline</i>	Menyatakan kehidupan suatu objek
3.	 <p>nama objek : nama kelas</p>	<i>Object</i>	Menyatakan objek yang berinteraksi pesan.
4.		<i>Waktu aktif</i>	Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semua yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan di dalamnya.
5.	 <p>&lt;&lt;create → &gt;&gt;</p>	<i>Pesan tipe create</i>	Menyatakan suatu objek membuat objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang dibuat

1	2	3	4
6.		<p><i>Pesan tipe call</i></p>	<p>Menyatakan suatu objek memanggil operasi / metode yang ada pada objek lain atau dirinya sendiri. Arah panah mengarah pada objek yang memiliki operasi / metode, karena ini memanggil operasi / metode maka operasi / metode yang dipanggil harus ada pada diagram kelas sesuai dengan kelas objek yang berinteraksi</p>
7.		<p><i>Pesan tipe send</i></p>	<p>Menyatakan bahwa suatu objek mengirimkan data / masukan / informasi ke objek lainnya, arah panah mengarah pada objek yang dikirim</p>
8.		<p><i>Pesan tipe return</i></p>	<p>Menyatakan suatu objek yang telah menjalankan suatu operasi atau metode menghasilkan suatu kembalian ke objek tertentu, arah panah mengarah pada objek yang menerima kembalian</p>
9.		<p><i>Pesan tipe destroy</i></p>	<p>Menyatakan suatu objek mengakhiri hidup objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang diakhiri, sebaiknya jika ada <i>create</i> maka ada <i>destroy</i></p>

## b. Basis Data

Basis data terdiri dari kata basis dan data. Basis dapat diartikan sebagai markas atau gudang. Sedangkan data adalah catatan atas kumpulan fakta dunia nyata yang mewakili objek seperti manusia, barang, hewan, konsep, peristiwa dan sebagainya yang diwujudkan dalam bentuk huruf, angka, simbol, gambar, teks, bunyi atau kombinasinya. Sebagai satu kesatuan maka pengertian basis data adalah kumpulan data dalam bentuk file/tabel/arsip yang saling berhubungan dan tersimpan dalam media penyimpanan elektronik, untuk kemudahan dalam pengaturan, pemilahan, pengelompokan dan pengorganisasian data sesuai tujuan.

Tujuan dari basis data sangat penting dalam mendukung berbagai kinerja seperti penyimpanan data dan lain-lain, di antaranya dalam melakukan penyimpanan cepat dan mudah, memanipulasi dan juga memunculkan kembali dari data tersebut. Memberikan efisiensi ruang yang lega di memori penyimpanan karena dengan adanya basis data, redundansi data dapat dihindari. Akurasi (accuracy) data. Ketersediaan (availability) data. Kelengkapan (completeness) data, dapat melakukan berupa perubahan struktur dalam basis data tersebut baik itu dari penambahan objek baru (table) hingga penambahan dari berbagai field baru di table. Security (keamanan) data adalah dasar dari ketentuan di pengguna dimana boleh atau tidaknya dalam mengakses basis data serta berbagai objek yang terdapat di dalamnya dan menentukan berbagai jenis apa saja yang boleh digunakannya. Kebersamaan pemakai (shareability), Pengguna dari basis

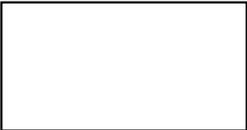
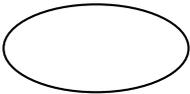
data dapat digunakan lebih dari satu orang, namun tetap menjaga atau menghindari adanya masalah baru yang bisa saja terjadi di antaranya seperti inkonsistensi data hal ini dapat saja terjadi karena data yang sama di ubah oleh banyak pemakai di dalam waktu yang bersamaan dan juga kondisi deadlock hal ini tentu bisa juga dapat terjadi karena banyak pemakai yang saling menunggu untuk menggunakan data tersebut.

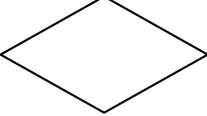
Pada penelitian ini, penulis menggunakan basis data dengan model ERD (Entity Relational Diagram). Berikut ini penjelasannya :

c. *Entity Relationship Diagram* (ERD)

Adapun fungsi utama ERD yaitu sebagai alat untuk memodelkan hasil dari analisis data, sebagai alat untuk memodelkan data konseptual dan sebagai alat untuk memodelkan objek-objek dalam suatu sistem. Adapun simbol-simbol ERD adalah sebagai berikut:

Tabel 4. Simbol-Simbol ERD

No	Simbol	Keterangan
1	2	3
1.		Menunjukkan entitas ( <i>entity</i> ) yaitu suatu objek yang mewakili sesuatu yang nyata dan dapat dibedakan dari sesuatu yang lain.
2.		Menunjukkan atribut ( <i>attribute</i> ) yaitu entity yang mempunyai atribut dan berfungsi untuk mendeskripsikan karakteristik dari entitas tersebut. Isi dari atribut mempunyai sesuatu yang dapat mengidentifikasi isi elemen satu dengan yang lain.

1	2	3
3.		Menunjukkan hubungan atau relasi ( <i>relationship</i> ) yaitu hubungan antara suatu himpunan entitas lainnya.
4.		Menunjukkan alat penghubung, yang digunakan untuk menghubungkan entitas dengan entitas ataupun entitas dengan dengan atribut.

#### d. Analisis PIECES

Menurut Mumpuni dan Dewa (2017:13) metode PIECES adalah metode analisis sebagai dasar untuk memperoleh pokok-pokok permasalahan yang lebih spesifik. Dalam menganalisis sebuah sistem, biasanya akan dilakukan terhadap beberapa aspek antara lain adalah kinerja, informasi, ekonomi, keamanan aplikasi, efisiensi dan pelayanan pelanggan. Analisis ini disebut dengan *PIECES Analysis (Performance, Information, Economy, Control, Eficiency and Service)*.

Analisis PIECES ini sangat penting untuk dilakukan sebelum mengembangkan sebuah sistem informasi karena dalam analisis ini biasanya akan ditemukan beberapa masalah utama maupun masalah yang bersifat gejala dari masalah utama. Metode ini menggunakan enam variable evaluasi yaitu :

##### 1) *Performance* (kinerja)

Kinerja merupakan variable pertama dalam metode analisis PIECES. Dimana memiliki peran penting untuk menilai apakah proses atau prosedur yang ada masih mungkin ditingkatkan kinerjanya, dan melihat sejauh mana dan seberapa handalkah suatu sistem informasi

dalam berproses untuk menghasilkan tujuan yang diinginkan. Dalam hal ini kinerja diukur dari:

- a) *throughput*, yaitu jumlah pekerjaan/output/deliverables yang dapat dilakukan/ dihasilkan pada saat tertentu.
- b) *response time*, yaitu waktu yang dibutuhkan untuk menyelesaikan serangkaian kegiatan untuk menghasilkan output/deliverables tertentu.

2) *Information* (informasi)

Menilai apakah prosedur yang ada saat ini masih dapat diperbaiki sehingga kualitas informasi yang dihasilkan menjadi semakin baik. Informasi yang disajikan haruslah benar-benar mempunyai nilai yang berguna. Hal ini dapat diukur dengan :

- a) Keluaran (*outputs*): Suatu sistem dalam memproduksi keluaran.
- b) Masukan (*inputs*): Dalam memasukkan suatu data sehingga kemudian diolah untuk menjadi informasi yang berguna.

3) *Ekonomi* (*economic*)

Menilai apakah prosedur yang ada saat ini masih dapat ditingkatkan manfaatnya (nilai gunanya) atau diturunkan biaya penyelenggaraannya.

4) *Pengendalian* (*control*)

Menilai apakah prosedur yang ada saat ini masih dapat ditingkatkan sehingga kualitas pengendalian menjadi semakin baik,

dan kemampuannya untuk mendeteksi kesalahan/ kecurangan menjadi semakin baik pula.

5) Efisiensi (*efficiency*)

Menilai apakah prosedur yang ada saat ini masih dapat diperbaiki, sehingga tercapai peningkatan efisiensi operasi, dan harus lebih unggul dari pada sistem manual.

6) Layanan (*service*)

Menilai apakah prosedur yang ada saat ini masih dapat diperbaiki kemampuannya untuk mencapai peningkatan kualitas layanan. Buatlah kualitas layanan yang sangat *Userfriendly* untuk *end – User* (pengguna) sehingga pengguna mendapatkan kualitas layanan yang baik.

e. Sekala Lickert

Dalam penelitian ini, metode perhitungan kuesioner yang digunakan penulis adalah Skala Likert. Menurut Sugiyono dalam Firhani (2019:19) Skala Likert merupakan metode pengukuran yang digunakan untuk mengukur sikap, pendapat dan persepsi seseorang atau kelompok orang tentang fenomena sosial.

## **B. Penelitian yang Relevan**

Penelitian yang relevan merupakan kajian yang berisi uraian sistematis tentang informasi hasil penelitian orang lain yang disajikan dalam bentuk pustaka yang dikaitkan dengan masalah penelitian yang sedang diteliti dengan memaparkan ringkasan hasil penelitian yang relevan yang mendukung judul, dengan fakta-fakta yang dikemukakan sejauh mungkin yang tetap mengacu pada sumber aslinya.

Dalam hal ini telah diperoleh beberapa contoh penelitian-penelitian terdahulu yang dapat digunakan sebagai bahan acuan pendukung judul serta fakta-fakta terkait dalam pembahasan penelitian ini yang telah berhasil dihimpun oleh penulis, yang dapat dilihat pada tabel 6.

Tabel 5. Penelitian Yang Relevan

No	Penulis/ Tahun	Topik Penelitian	Metode Pengembangan PL	Hasil	Perbedaan
1	2	3	4	5	6
1.	Ifan Sadewa dan Kondar Siahaan/2016	Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Berbasis Web Pada Universitas Batanghari	-	Hasil penelitian ini merupakan perancang sistem informasi UKM berbasis <i>web</i> yang mencakup semua UKM pada Universitas Batanghari.	Sistem informasi ini mencakup semua UKM yang ada pada kampus tersebut. Sedangkan, sistem yang akan dibuat penulis hanya berfokus pada satu UKM saja yaitu UKM KSR STMIK Palangkaraya.
2.	Siti Rohayati/2020	Perancangan Website Unit Kegiatan Mahasiswa Aeromodelling Di Universitas Suryadarma	-	Hasil penelitian ini merupakan perancang sistem informasi Unit Kegiatan Mahasiswa Aeromodelling Di Universitas Suryadarma.	Sistem ini menggunakan perancang DFD ( <i>Data Flow Diagram</i> ). Sedangkan, sistem yang akan dibuat penulis akan dibuat menggunakan perancangan UML ( <i>Unified Modelling Language</i> )

1	2	3	4	5	6
3.	Ana Juita Oktasari dan Denny Kurniadi/2019	Perancangan Sistem Informasi Manajemen Kegiatan Mahasiswa Berbasis Web	<i>Waterfall</i>	Hasil penelitian ini berupa rancangan sistem informasi kegiatan mahasiswa.	Sistem ini dibuat Menggunakan metode pengembangan system menggunakan <i>waterfall</i> sedangkan yang dibuat penulis tidak menggunakan pengembangan system <i>watrefall</i>
4.	D.S. Ramdan dan Syam Ardy Bangun Putra/2020	Perancangan Dan Implementasi Aplikasi Sistem Informasi Pengelolaan Data Ukm (Unit Kegiatan Mahasiswa) Berbasis Web Di Politeknik Tedc Bandung	-	Hasil dari rancangan penelitian ini menyediakan informasi mengenai profil UKM,keanggotaan,program kerja dan peenerimaan anggota baru.	Sistem ini dibuat Menggunakan metode <i>Rational Unified Process</i> . Sedangkan sistem yang akan dibuat penulis menggunakan jenis penelitian Kualitatif.
5.	Anggun Nugroho/2015	Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Aset Ukm (Unit Kegiatan Mahasiswa) STMIK STIKOM Bali Berbasis Client Server	-	Hasil dari perancangan penelitian ini agar dapat melakukan pencatatan asset dab memonitoring asset	Sistem ini menggunakan perancang DFD ( <i>Data Flow Diagram</i> ). Sedangkan, sistem yang akan dibuat penulis akan dibuat menggunakan perancangan UML ( <i>Unified Modelling Language</i> )

## **BAB III**

### **METODE PENELITIAN**

#### **A. Metode Pengumpulan Data**

Adapun metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

##### 1. Metode Observasi

Metode Observasi yang dilakukan penulis merupakan metode pengamatan dan pencatatan secara sistematis terhadap objek yang diamati yaitu UKM KSR STMIC Palangkaraya.

##### 2. Metode Wawancara

Wawancara merupakan cara pengumpulan data yang dilakukan penulis dengan jalan tanya jawab. Dalam wawancara ini penulis melakukan wawancara kepada Ketua atau anggota UKM KSR STMIC Palangkaraya.

##### 3. Metode Dokumentasi

Dokumentasi merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mengambil gambar-gambar yang diperoleh dari tempat penelitian, yaitu berupa foto-foto kondisi ruangan, acara dan kegiatan UKM STMIC Palangkaraya.

##### 4. Metode Kuesioner

Kuesioner merupakan metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara memberi seperangkat pertanyaan atau pernyataan tertulis kepada responden untuk dijawab dari tempat penelitian yaitu pada Unit Kegiatan Mahasiswa KSR STMIC Palangkaraya.

## 5. Metode Kepustakaan

Metode kepustakaan dilakukan penulis agar mendapatkan data yang bersifat teoritis dengan mengambil acuan dari data-data yang ada berkaitan dengan penelitian melalui membaca buku-buku dari perpustakaan dan mencari referensi dari internet.

## **B. Tinjauan Umum (Objek Penelitian)**

### 1. Profil Organisasi

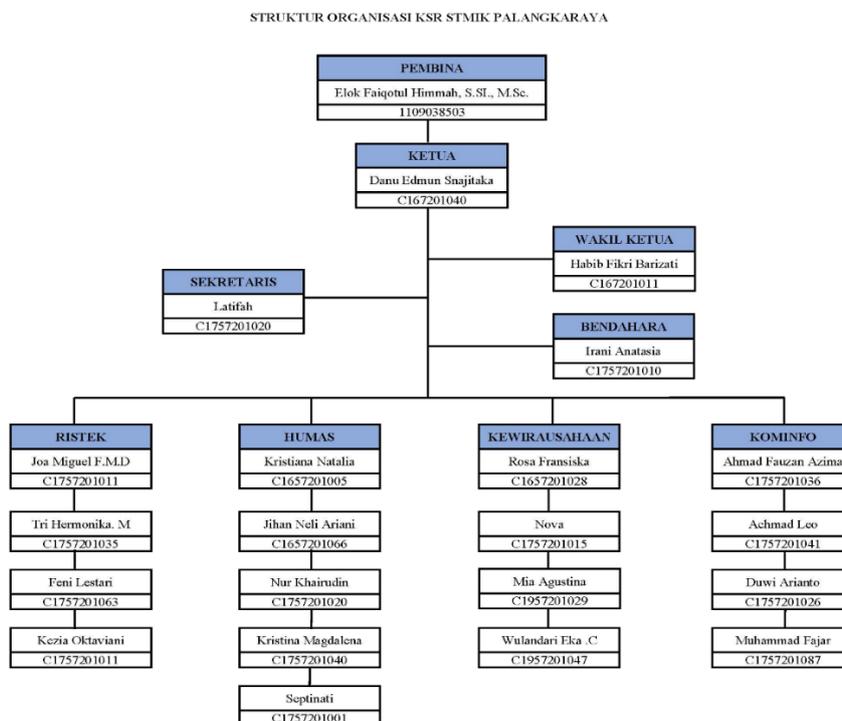
KSR PMI Unit STMIK merupakan wadah kegiatan mahasiswa yang bergerak di bidang kepalangmerahan selaras dengan Tri Dharma Perguruan Tinggi dan 7 Prinsip dasar gerakan Palang Merah dan Bulan Sabit Merah Internasional. KSR PMI Unit STMIK dibentuk atas dasar kesadaran dan kesukarelaan pribadi mahasiswa yang berminat dan memiliki motivasi yang tinggi untuk menjadi Anggota KSR PMI sesuai dengan azas kepalangmerahan. KSR PMI Unit STMIK yang didirikan pada tanggal 17 September 1999 berstatus sebagai unit kegiatan mahasiswa (UKM) yang merupakan lembaga kelengkapan non struktural STMIK Palangkaraya.

Masalah yang menjadi fokus penelitian disini adalah belum mutakhirnya sistem pelayanan maupun penyampaian informasi, pengolahan data UKM KSR STMIK Palangkaraya. Sehingga pemanfaatan teknologi belum optimal. Penyampaian informasi yang masih secara konvensional membuat informasi belum tersebar secara optimal kepada Mahasiswa atau

masyarakat. Mengingat kesibukan mahasiswa atau masyarakat untuk datang langsung ke ruangan UKM untuk mendapatkan informasi terkait.

Dalam penelitian ini penulis membuat perancangan sistem yang dibuat dapat sebagai acuan dalam membuat sistem yang dapat mempermudah pengelolaan data UKM KSR STMIC Palangkaraya. Khususnya penyampaian informasi kepada Mahasiswa atau masyarakat, dimana pengguna dapat secara langsung mengetahui informasi tentang UKM KSR STMIC Palangkaraya. Analisis dan perancangan sistem informasi unit kegiatan mahasiswa KSR STMIC Palangkaraya berbasis web ini hanya sampai pada tahapan perancangan antarmuka (*interface*) dan tidak membangun aplikasi.

## 2. Struktur Organisasi UKM KSR STMIC Palangkaraya



Gambar 1. Struktur Organisasi UKM KSR STMIC Palangkaraya

## **C. Analisis**

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, sehingga dapat diusulkan perbaikan. Pada tahap ini akan dibahas tentang analisis sistem yang berjalan, analisis kelemahan sistem yang berjalan dan analisis kebutuhan yang akan diuraikan sebagai berikut ini :

### **1. Analisis sistem yang sedang berjalan**

Pada saat ini, Sistem yang sedang berjalan pada UKM KSR STMIK Palangkaraya adalah penyebaran informasi kepengurusan serta keanggotaan belum terekam secara digital yakni masih pada lembaran kertas surat keputusan kepengurusan dan anggota, serta data kepengurusan hanya berupa nama bukan data lengkap identitas mahasiswa.

### **2. Analisis kelemahan sistem yang sedang berjalan**

Kelemahan sistem adalah kondisi atau situasi yang menyimpang dari sasaran atau tujuan organisasi atau perusahaan yang dapat menurunkan kinerja, informasi, ekonomi, keamanan aplikasi, efisiensi, dan pelayanan. Analisis kelemahan sistem bertujuan untuk membandingkan sistem lama dengan sistem baru yang dirancang. Untuk analisis kelemahan sistem dalam penelitian ini Penulis menggunakan metode analisis PIECES yang akan diuraikan sebagai berikut :

Tabel 6. Tabel Analisis PIECES

Jenis Analisis	Sistem Yang Sedang Berjalan	Sistem Yang Akan Dibuat
1	2	3
Analisis Kinerja Sistem ( <i>Performance</i> )	Mahasiswa atau masyarakat harus datang langsung ke ruang UKM untuk mendapatkan data atau informasi yang diinginkan.	Dengan adanya sistem informasi berbasis web maka semua informasi UKM KSR STMIK Palangkaraya bisa diakses dari mana saja.
Analisis Informasi ( <i>Information</i> )	Informasi yang didapatkan oleh mahasiswa atau masyarakat tentang kegiatan UKM kadang masih kurang lengkap, karena penyampaian informasi secara konvensional.	Dengan adanya sistem informasi berbasis web pengguna akan mendapatkan informasi yang jelas dan akurat, serta mudah dipahami.
Analisis Ekonomi ( <i>Economy</i> )	Mahasiswa atau masyarakat harus datang langsung ke ruang UKM yang berada pada kampus STMIK Palangkaraya untuk mendapatkan data atau informasi yang diinginkan. Sehingga bagi rumahnya yang sangat jauh dari kampus akan lumayan menguras uang BBM.	Dengan adanya sistem informasi berbasis web maka semua informasi UKM KSR STMIK Palangkaraya bisa diakses dari mana saja. Sehingga dapat mengurangi pengeluaran uang bensin terutama mahasiswa.

1	2	3
Analisis Pengendalian ( <i>Control</i> )	Belum ada <i>Admin</i> sebagai pengisian data karena data-data yang dibagikan tidak dapat diperbarui kembali karena data tersebut masih kurang jelas dalam segi memberikan informasi.	Dalam hal ini, Sistem informasi ini menggunakan <i>Admin</i> dalam pengisian data sehingga data-data yang terdapat dalam sistem informasi tersebut dapat di <i>update</i> kembali, dan memberikan informasi lengkap.
Analisis Efisiensi ( <i>Efficiency</i> )	Banyak menghabiskan waktu dalam proses memberikan informasi yang harus datang langsung. Serta lambatnya dalam proses penyebaran informasi.	Dengan sistem informasi berbasis web ini pengguna dapat mengetahui informasi lengkap melalui sistem informasi yang telah dibuat dimana saja dan kapan saja.
Analisis Layanan ( <i>Service</i> )	Layanan data dan informasi lamban karena ketua atau anggota UKM kadang tidak berada ditempat.	Pelayanan akan menjadi lebih cepat karena menggunakan sistem informasi berbasis web.

### 3. Analisis kebutuhan sistem

#### a. Kebutuhan informasi

Analisis kebutuhan informasi menjelaskan apa saja informasi yang terdapat pada sistem. Informasi yang terdapat pada sistem adalah :

- 1) Data ketua dan anggota UKM KSR STMIK Palangkaraya.
- 2) Data fasilitas dan lokasi UKM KSR STMIK Palangkaraya.
- 3) Data Kegiatan dan acara UKM KSR STMIK Palangkaraya.

b. Kebutuhan Perangkat Lunak

*Software* yang digunakan penulis dalam merancang dan membangun sistem ini yaitu :

- 1) Star UML
- 2) Adobe XD
- 3) Balsamiq Mockups
- 4) Google Chrome

c. Kebutuhan Perangkat Keras

Kebutuhan perangkat keras minimum yang digunakan untuk *User/Admin* dalam mengakses sistem ini adalah :

- 1) Type : Laptop/Pc
- 2) Processor : Intel Celeron 1,8Ghz
- 3) Memory : DDR3 2,00 GB
- 4) LCD : 15,6"
- 5) Hardisk : 500 GB

d. Kebutuhan Pengguna (*User*)

Kebutuhan pengguna mengidentifikasi kategori pengguna yang dapat mengakses sistem yang dibuat. Kategori pengguna tersebut adalah :

- 1) *Admin* bertanggung jawab untuk mengelola website seperti menambah, menghapus, mengedit informasi .
- 2) *User* adalah pengunjung yang hanya bisa melihat informasi berupa data kegiatan dan keanggotaan UKM.

#### 4. Analisis kelayakan sistem

Analisis kelayakan sistem adalah sebuah *study* yang mempertimbangkan dan memperhitungkan kebutuhan-kebutuhan dalam pembangunan sebuah sistem sehingga dapat ditentukan layak atau tidaknya sistem tersebut untuk beroperasi.

Untuk memastikan sistem yang dibangun layak digunakan, maka diperlukan beberapa analisis, antara lain sebagai berikut :

a. Kelayakan Teknologi

Teknologi yang dibutuhkan untuk sistem ini sudah tersedia. Koneksi jaringan, perangkat keras dan perangkat lunak untuk merancang dan mengoperasikan sistem ini juga sudah tersedia. Sistem ini juga mudah untuk dipahami dan mudah dioperasikan.

b. Kelayakan Hukum

Sistem ini secara hukum memastikan tidak adanya kesalahan informasi yang melanggar hukum karena diperoleh secara langsung dari pihak yang mengetahui informasi yang dapat dipertanggung jawabkan secara hukum.

c. Kelayakan Operasional

Sistem yang dirancang ini dibuat sesederhana mungkin dengan tidak mengurangi fungsi dan tujuannya agar lebih mudah dipahami dan digunakan.

## D. Desain Sistem

Desain sistem digunakan untuk melaksanakan bagian dari tahapan pengembangan sistem, dalam penelitian ini penulis menggunakan desain sistem terstruktur sebagai berikut :

### 1. Desain *Interface* /Antarmuka

Berikut adalah rancangan desain interface dari sistem yang akan dibuat :

#### a. Halaman Beranda (*User*)

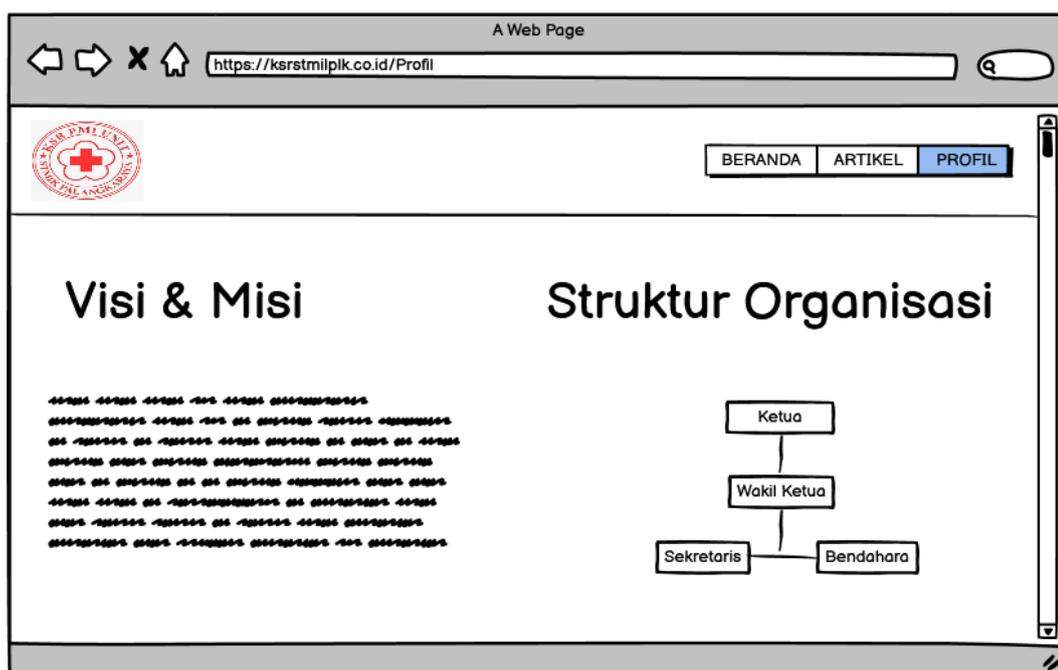
Halaman beranda (*User*) adalah halaman awal yang muncul ketika *User* atau pengunjung berkunjung ke *website*. Pada halaman pengunjung terdapat empat menu utama yang memiliki fungsi dan fitur masing-masing. Berikut ini adalah rancangan desain *interface* halaman beranda untuk *User*.



Gambar 2. Desain antarmuka halaman beranda (*User*)

b. Halaman Profil (*User*)

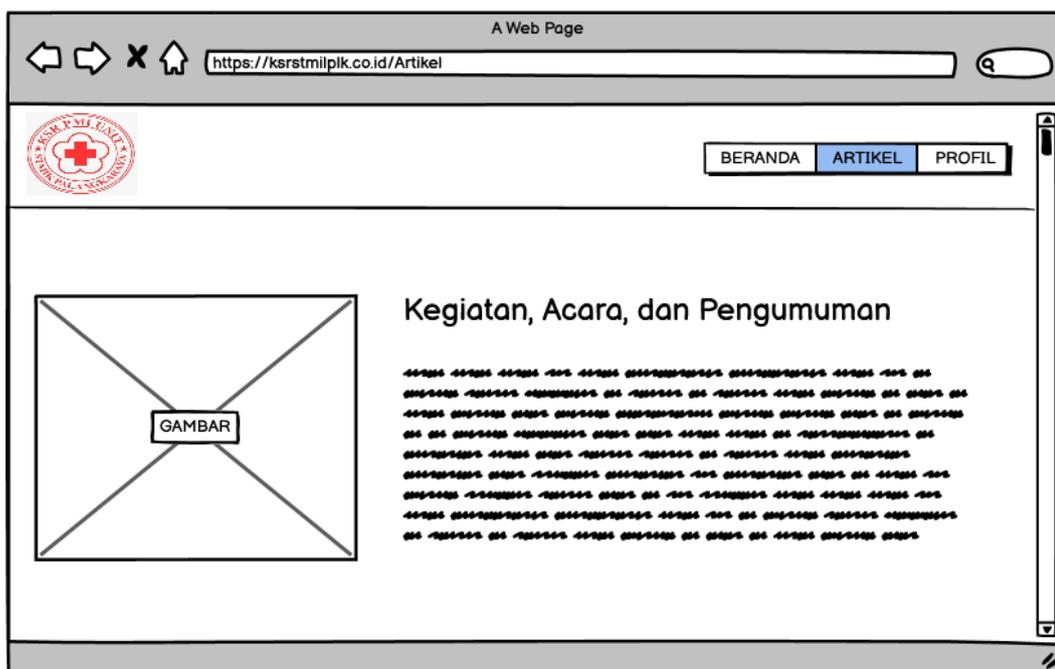
Halaman profil (*User*) adalah halaman yang muncul apabila *User* mengklik menu profil. Pada halaman ini *User* dapat melihat informasi mengenai visi, misi, dan struktur organisasi UKM KSR STMIK Palangkaraya yang telah di *posting* oleh *Admin*. Berikut ini adalah rancangan desain *interface* halaman Profil untuk *User*.



Gambar 3. Desain antarmuka halaman Profil (*User*)

c. Halaman Artikel (*User*)

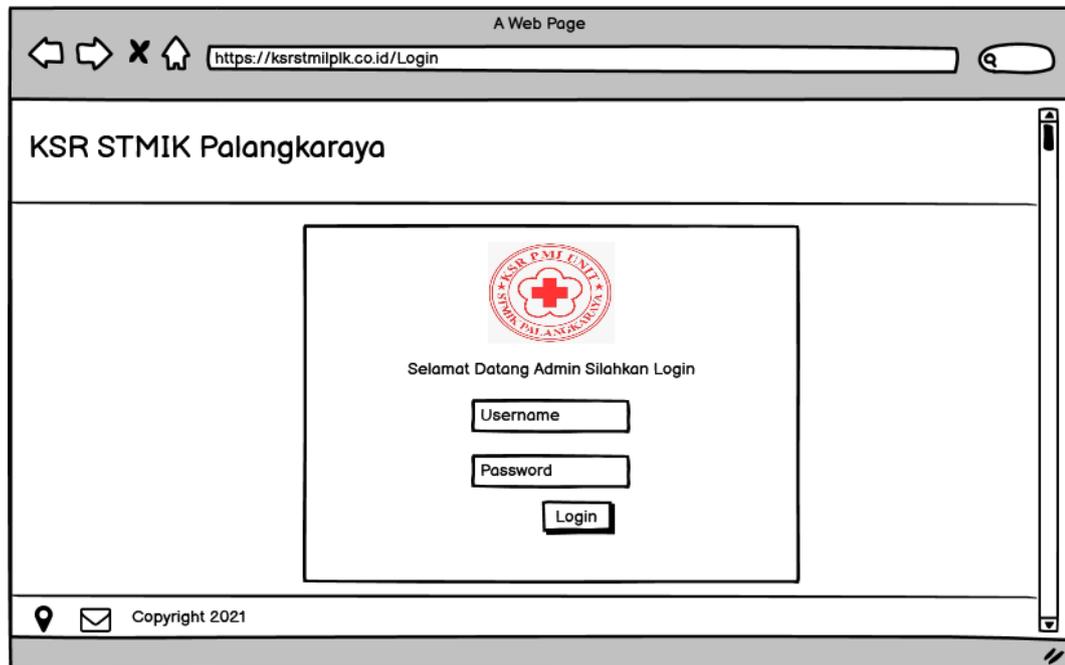
Halaman artikel (*User*) adalah halaman yang muncul apabila *User* mengklik menu artikel. Pada halaman ini *User* dapat melihat informasi mengenai berbagai kegiatan UKM KSR STMIC Palangkaraya yang telah di *posting* oleh *Admin*. Berikut ini adalah rancangan desain *interface* halaman artikel untuk *User*.



Gambar 4. Desain antarmuka halaman Artikel (*User*)

d. Halaman *Login (Admin)*

Halaman *Login* adalah halaman yang digunakan *Admin* untuk masuk kedalam halaman beranda *Admin*. Berikut ini adalah rancangan desain *interface Login Admin*.



Gambar 5. Desain antarmuka halaman Login (*Admin*)

e. Halaman Beranda (*Admin*)

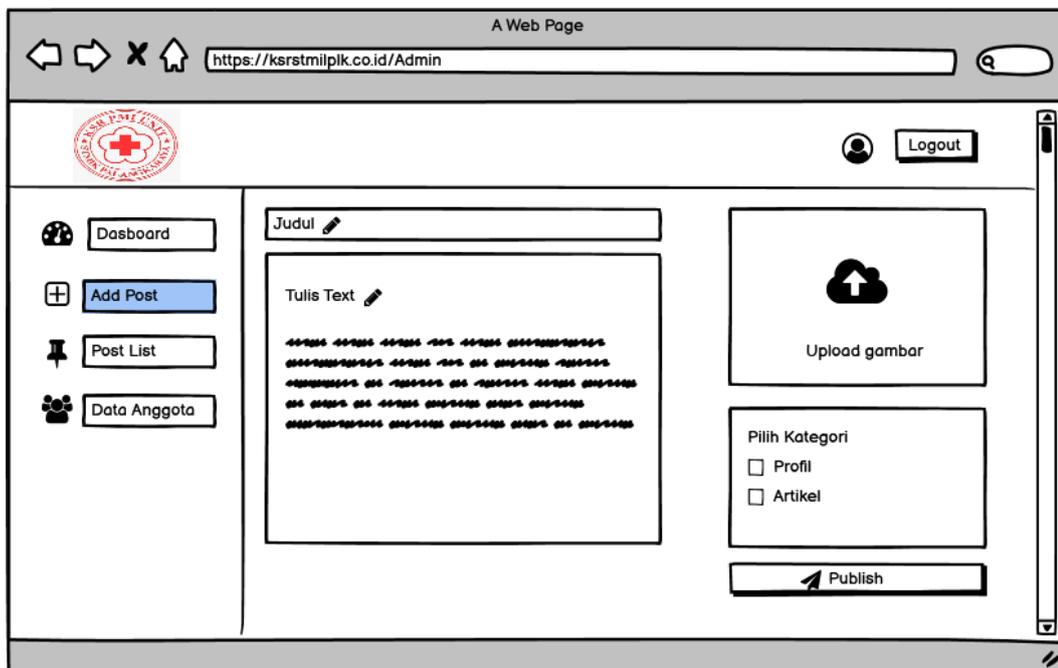
Halaman beranda (*Admin*) adalah halaman yang muncul ketika *Admin* berhasil *Login*. Pada halaman beranda *Admin* terdapat empat menu utama yang memiliki fungsi masing-masing. Berikut ini adalah rancangan desain *interface* halaman beranda untuk *Admin*.



Gambar 6. Desain antarmuka halaman Beranda (*Admin*)

f. Halaman *Add Post (Admin)*

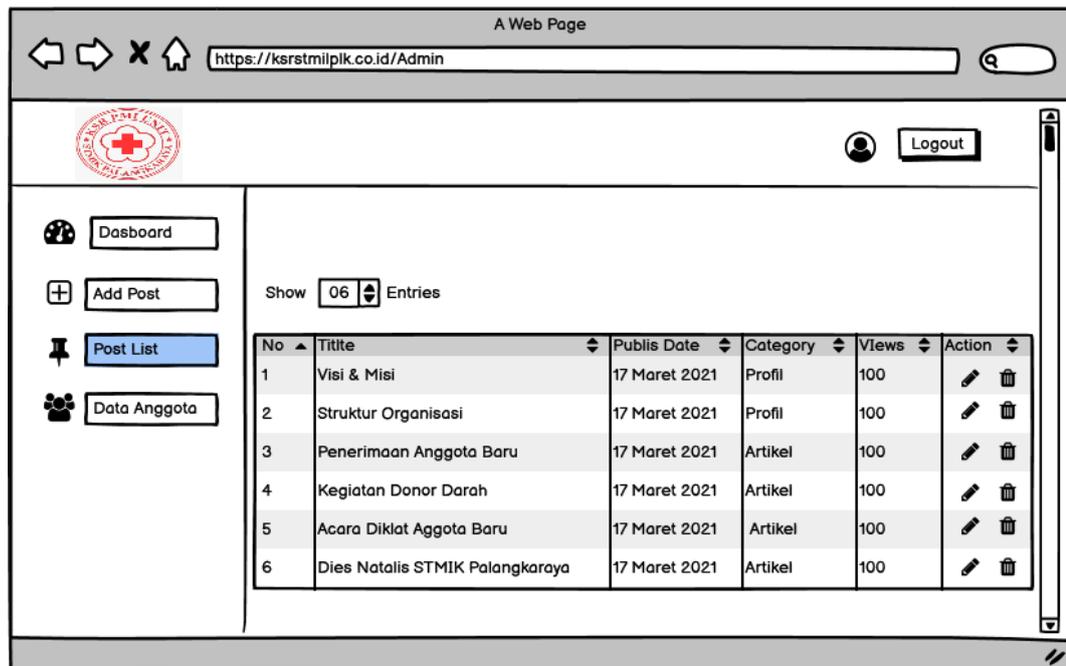
Halaman *Add Post* adalah halaman yang digunakan *Admin* untuk membuat konten yang akan di *posting* oleh *Admin* pada halaman artikel atau profil *User*. Berikut ini adalah rancangan desain *interface Add Post Admin*.



Gambar 7. Desain antarmuka halaman *Add Post (Admin)*

g. Halaman *Post List (Admin)*

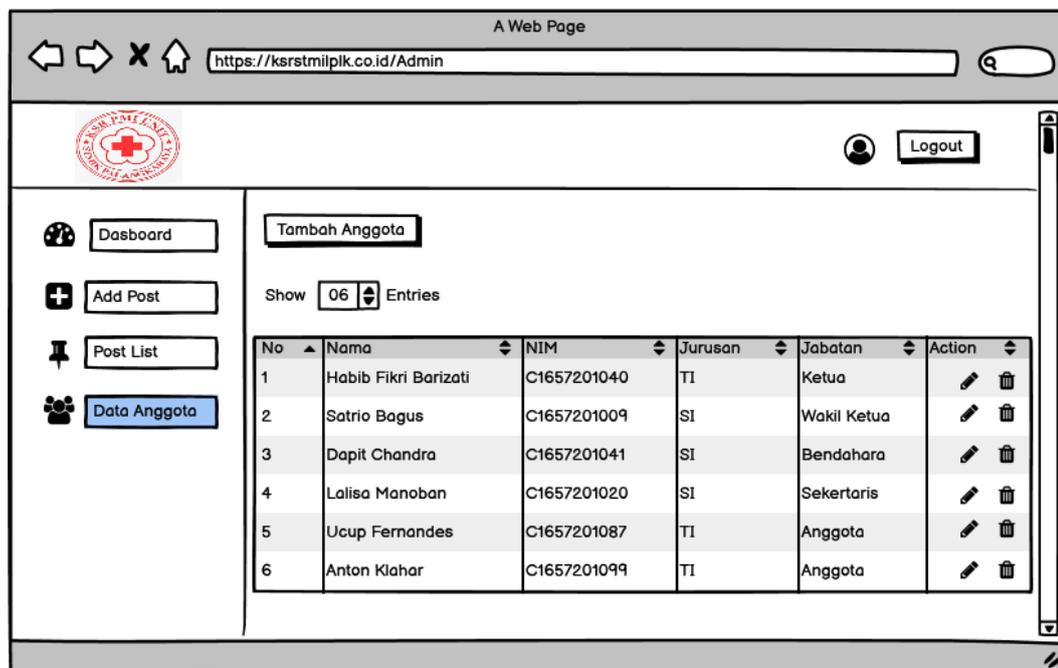
Halaman *Post List* adalah tempat kumpulan konten yang telah dibuat dan dipublish oleh *Admin* dari halaman *Add Post*, dan pada halaman ini juga *Admin* dapat mengubah dan menghapus konten. Berikut ini adalah rancangan desain *interface Post List Admin*.



Gambar 8. Desain antarmuka halaman Post List (*Admin*)

#### h. Halaman Data Anggota (*Admin*)

Halaman data anggota adalah halaman tempat data semua anggota UKM KSR STMIK Palangkaraya. Pada halaman ini *Admin* dapat menambah, mengubah, dan menghapus daftar anggota UKM. Berikut ini adalah rancangan desain *interface* data anggota *Admin*.



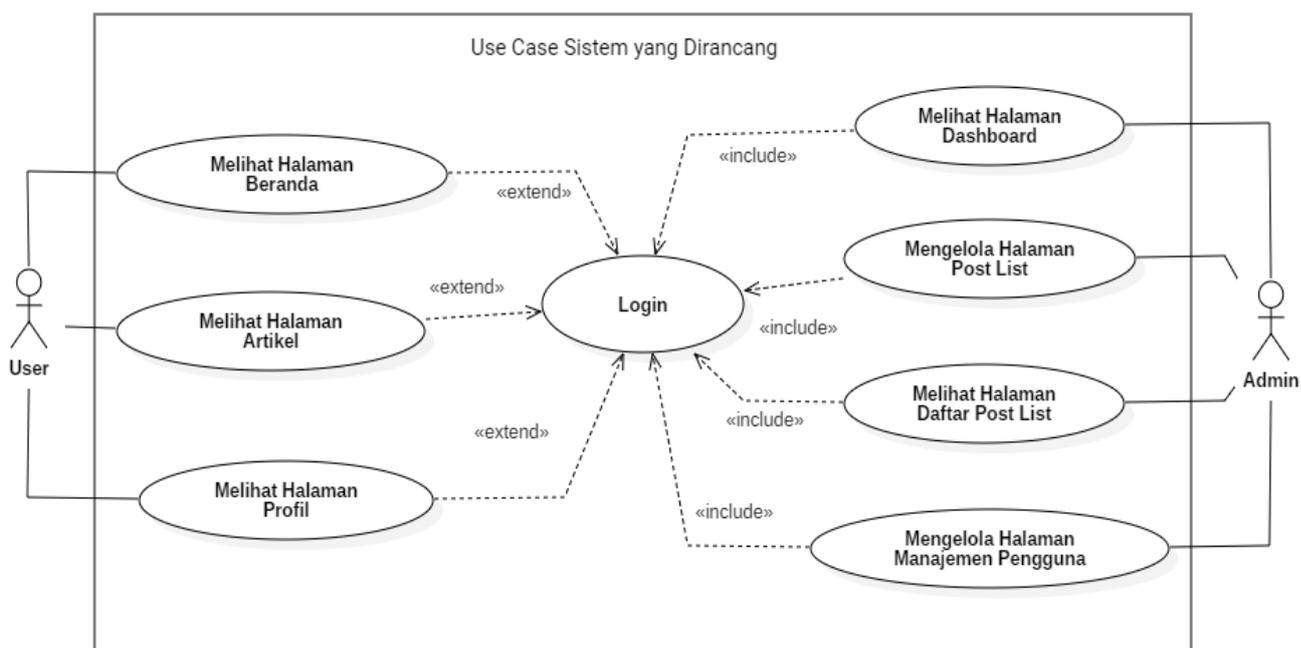
Gambar 9. Desain antarmuka halaman Data Anggota (*Admin*)

## 2. Desain Proses

Dalam desain sistem, disini penulis menggunakan diagram UML (*Unified Modeling language*). Adapun diagram yang digunakan adalah *Use Case Diagram*, *Activity Diagram* dan *Sequence Diagram*.

### a. Use Case Diagram

Ini merupakan desain *Use Case Diagram* untuk sistem informasi web untuk UKM KSR STMIK Palangkaraya. Dapat dilihat pada gambar 10 di bawah ini, yaitu :

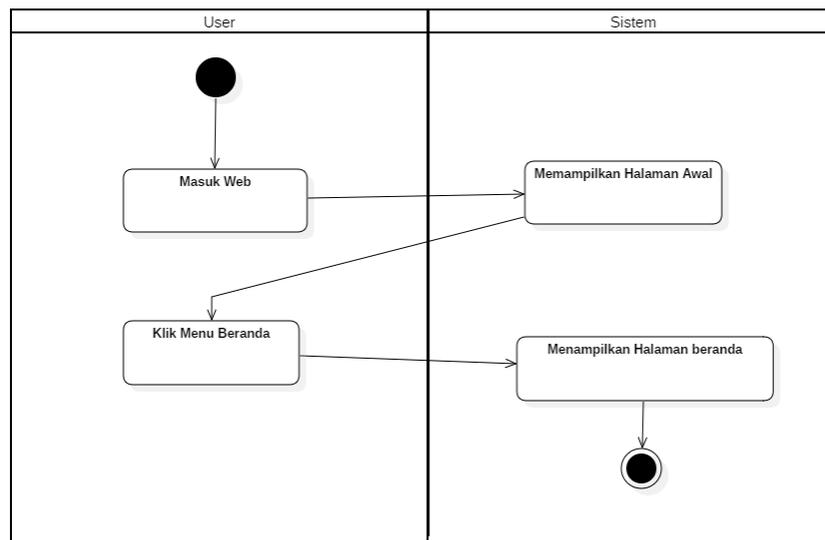


Gambar 10. Use Case Diagram

b. *Activity Diagram*

1) Beranda (Pengunjung/*User*)

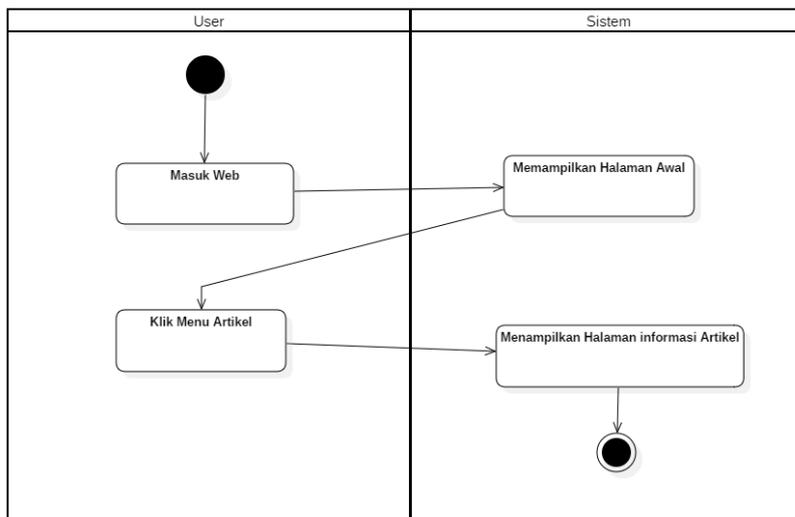
Ini merupakan rancangan desain *Activity Diagram* halaman beranda untuk *User* (pengunjung), dalam rancangan ini *User* hanya dapat melihat informasi *website*. Dapat dilihat pada gambar 11 di bawah ini, yaitu :



Gambar 11. *Activity Diagram* Beranda (Pengunjung/*User*)

2) Artikel (Pengunjung/*User*)

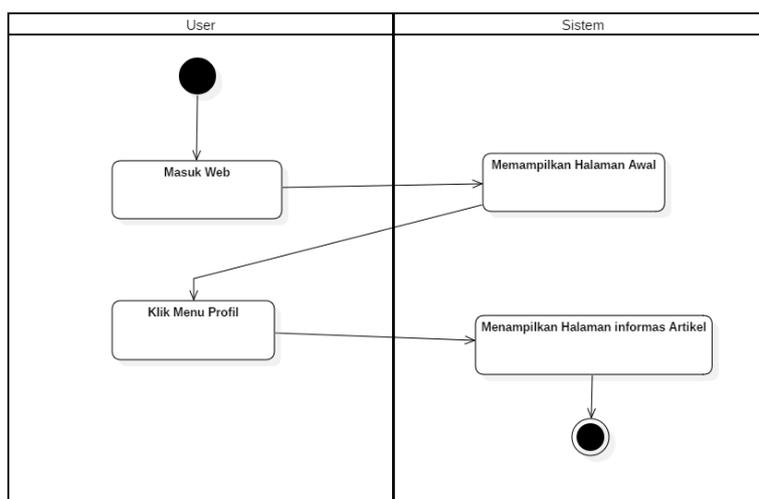
Ini merupakan rancangan desain *Activity Diagram* halaman artikel untuk *User* (pengunjung), dalam rancangan ini *User* hanya dapat melihat informasi artikel. Dapat dilihat pada gambar 12 di bawah ini, yaitu :



Gambar 12. *Activity Diagram* Artikel (Pengunjung/*User*)

3) Profil (Pengunjung/*User*)

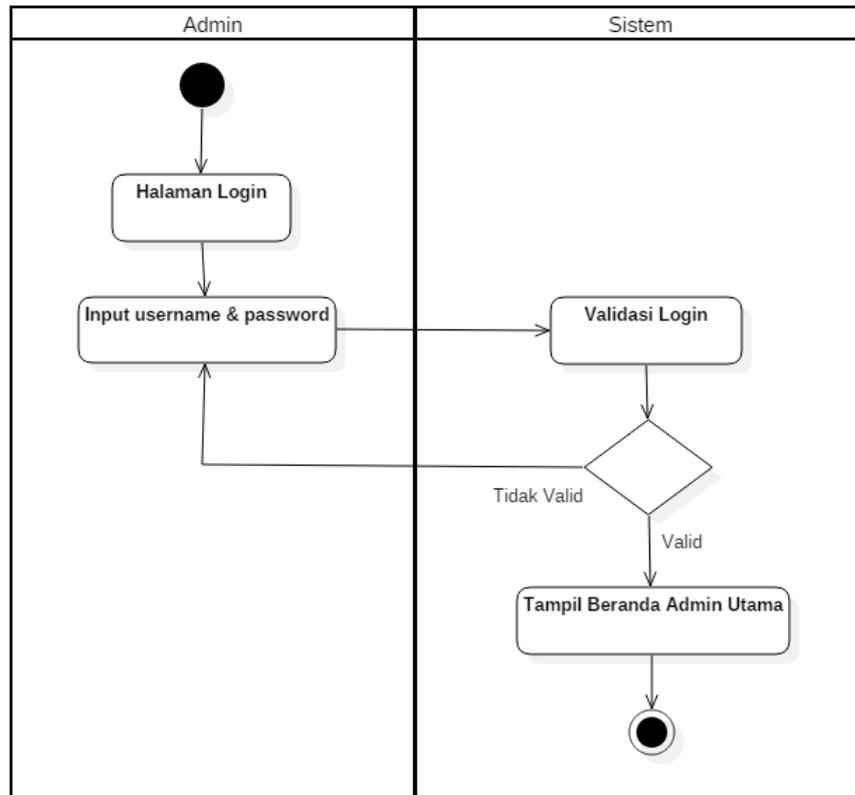
Ini merupakan rancangan desain *Activity Diagram* halaman profil untuk *User* (pengunjung), dalam rancangan ini *User* hanya dapat melihat informasi berupa visi dan misi, struktur organisasi. Dapat dilihat pada gambar 13 di bawah ini, yaitu :



Gambar 13. *Activity Diagram* Profil (Pengunjung/*User*)

#### 4) Login (Admin)

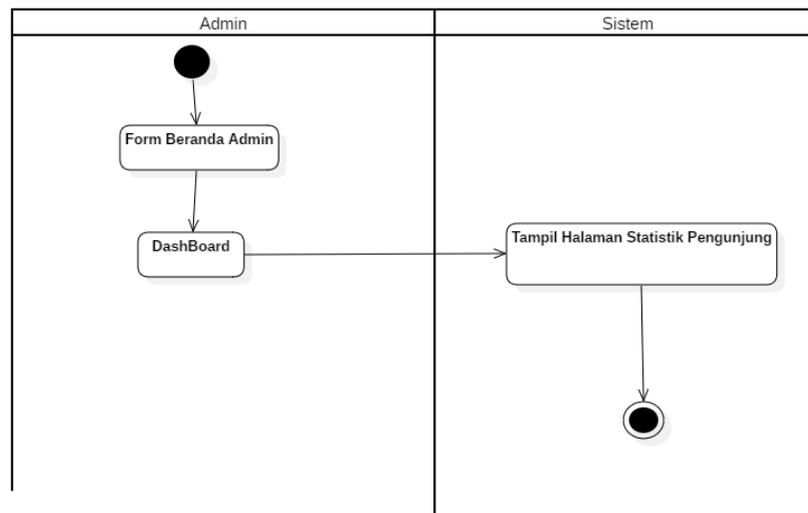
Ini merupakan rancangan desain *Activity Diagram* halaman *Login* untuk *Admin*, Dapat dilihat pada gambar 14 di bawah ini, yaitu :



Gambar 14. *Activity Diagram Login (Admin)*

### 5) *Dashboard (Admin)*

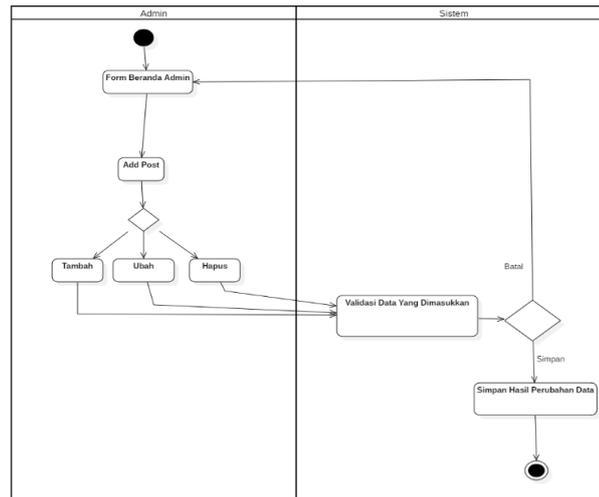
*Activity Diagram Dashboard (Admin)* adalah halaman yang muncul ketika *Admin* berhasil *Login*, dalam rancangan ini *Admin* hanya dapat melihat *statistic* pengunjung. Dapat dilihat pada gambar 15 di bawah ini, yaitu :



Gambar 15. *Activity Diagram Dashboard (Admin)*

### 6) *Add Post (Admin)*

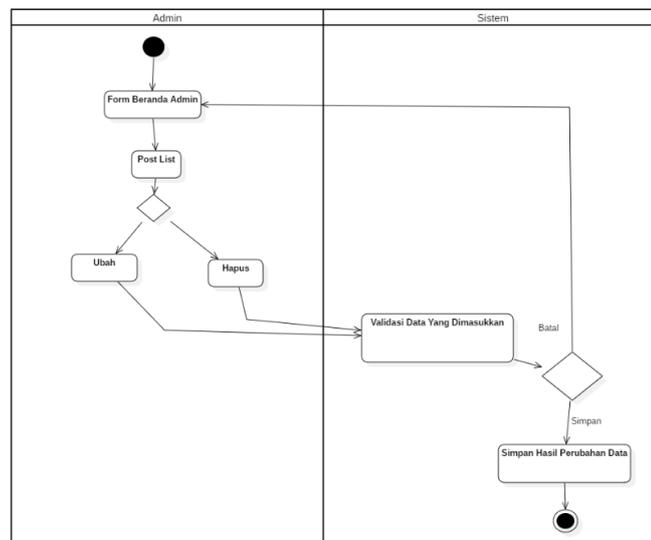
*Activity Diagram Add Post (Admin)* adalah halaman yang muncul ketika menu *Add Post* diklik, dalam rancangan ini *Admin* dapat menambahkan, mengedit dan menghapus data. Dapat dilihat pada gambar 16 di bawah ini, yaitu :



Gambar 16. *Activity Diagram Add Post (Admin)*

#### 7) *Post List (Admin)*

*Activity Diagram Post List (Admin)* adalah halaman yang muncul ketika menu *Post List* diklik, dalam rancangan ini *Admin* dapat mengedit dan menghapusnya data. Dapat dilihat pada gambar 17 di bawah ini, yaitu :

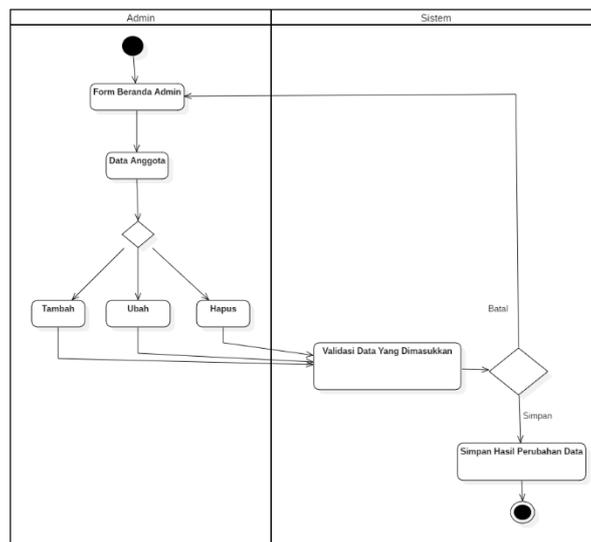


Gambar 17. *Activity Diagram Post List (Admin)*

8) Data Pengguna (*Admin*)

*Activity Diagram* Data Pengguna (*Admin*) adalah halaman yang muncul ketika menu data pengguna diklik, dalam rancangan ini *Admin* dapat menambahkan, mengedit dan menghapus data anggota.

Dapat dilihat pada gambar 18 di bawah ini, yaitu :



Gambar 18. *Activity Diagram* Data Pengguna (*Admin*)

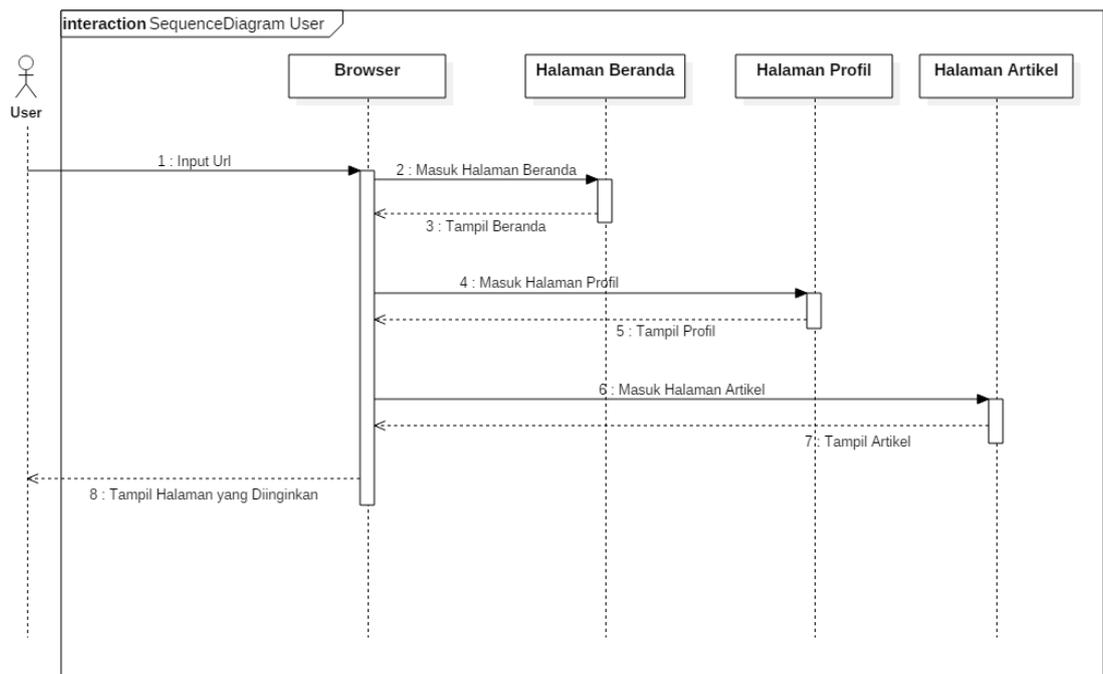
### c. Sequence Diagram

Berikut ini merupakan *Sequence Diagram* dari rancangan sistem yang penulis rancang.

#### 1) Pengunjung (*User*)

Ini merupakan desain *Sequence Diagram* untuk pengunjung (*User*).

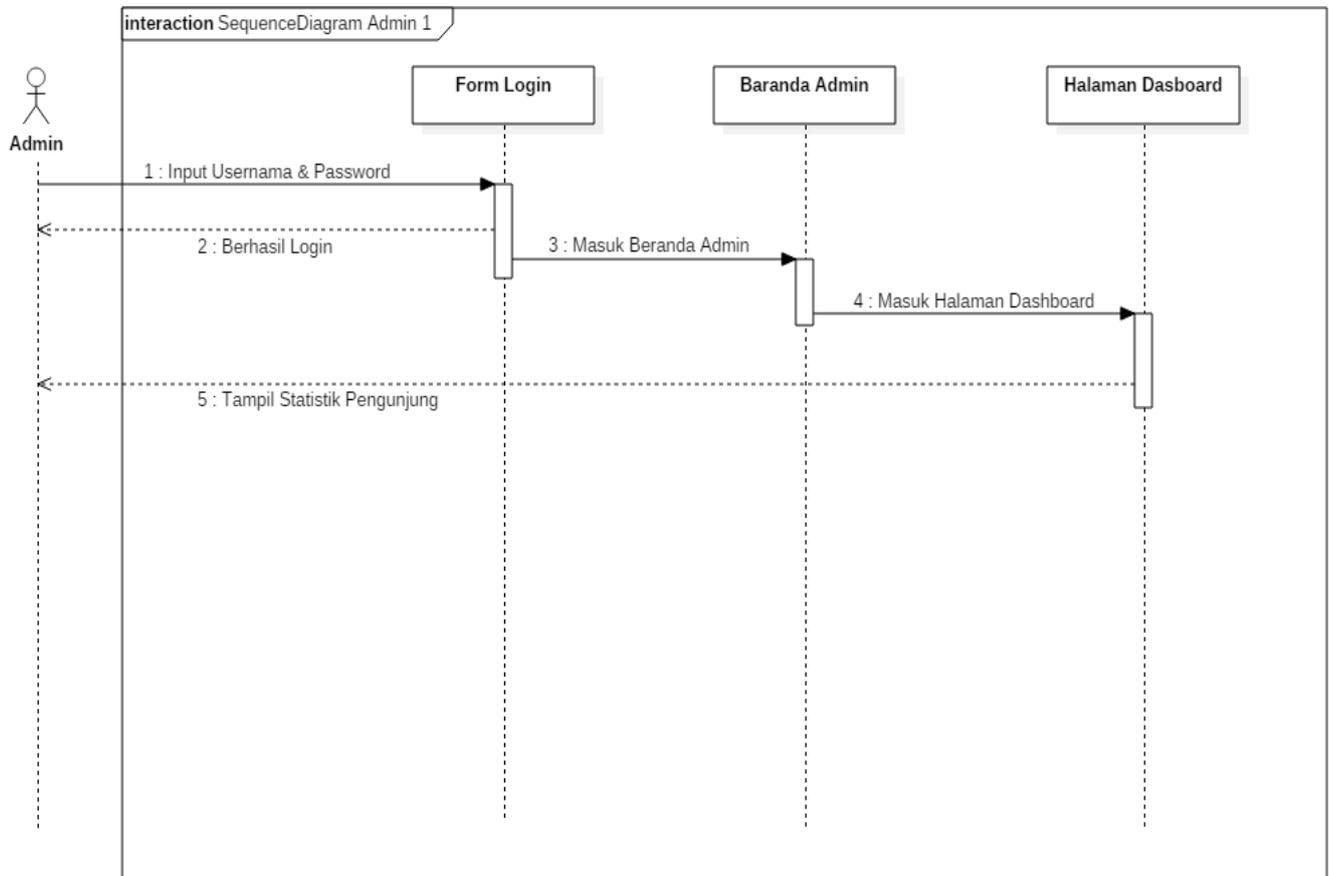
Dapat dilihat pada gambar 19 berikut ini yaitu:



Gambar 19. *Sequence Diagram* Pengunjung (*User*)

## 2) Halaman *Dashboard* (*Admin*)

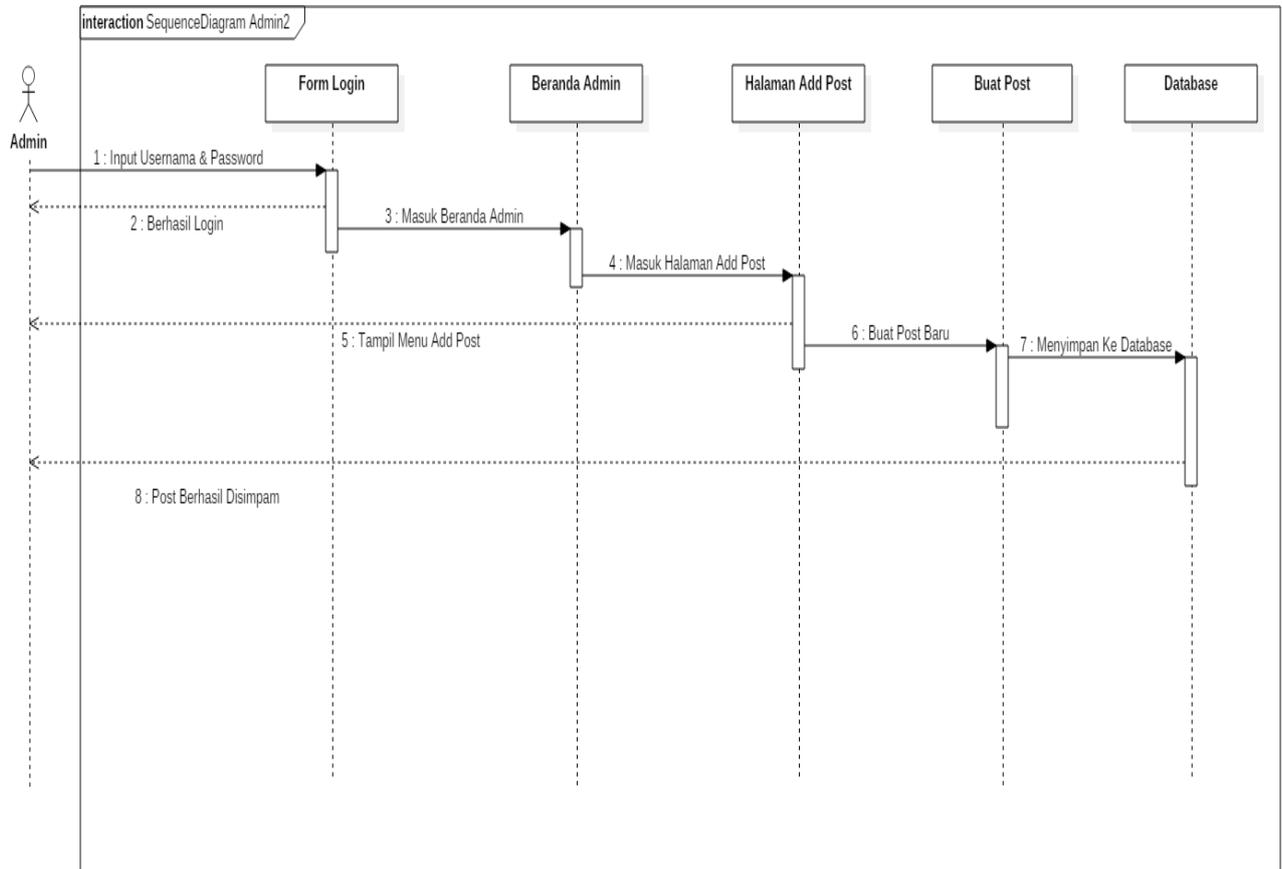
Ini merupakan desain *Sequence Diagram* untuk halaman *Dashboard* (*Admin*). Dapat dilihat pada gambar 20 berikut ini yaitu:



Gambar 20. *Sequence Diagram Dashboard* (*Admin*)

### 3) Add Post (Admin)

Ini merupakan desain *Sequence Diagram* untuk halaman *Add Post* (Admin). Dapat dilihat pada gambar 21 berikut ini yaitu:

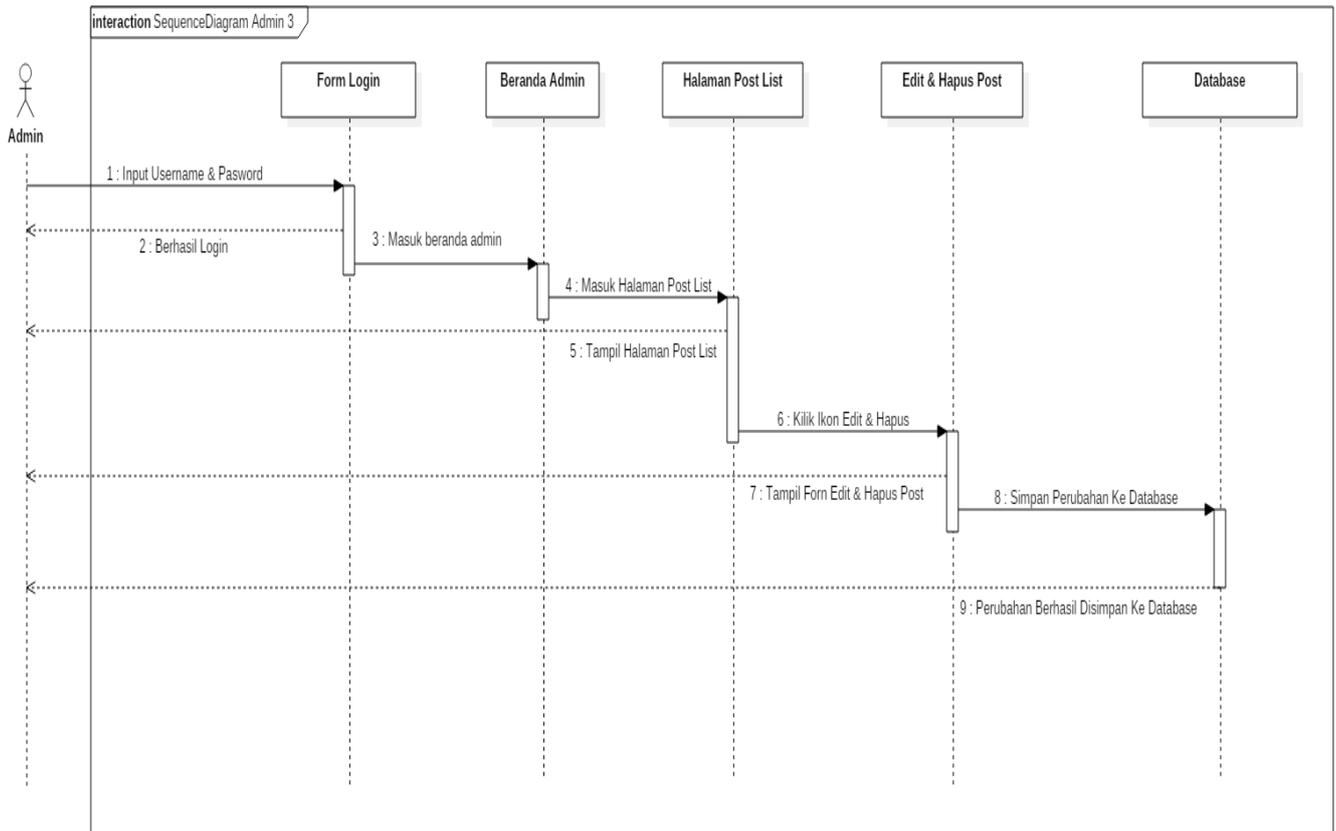


Gambar 21. *Sequence Diagram Add Post (Admin)*

#### 4) *Post List (Admin)*

Ini merupakan desain *Sequence Diagram* untuk halaman *Post List*

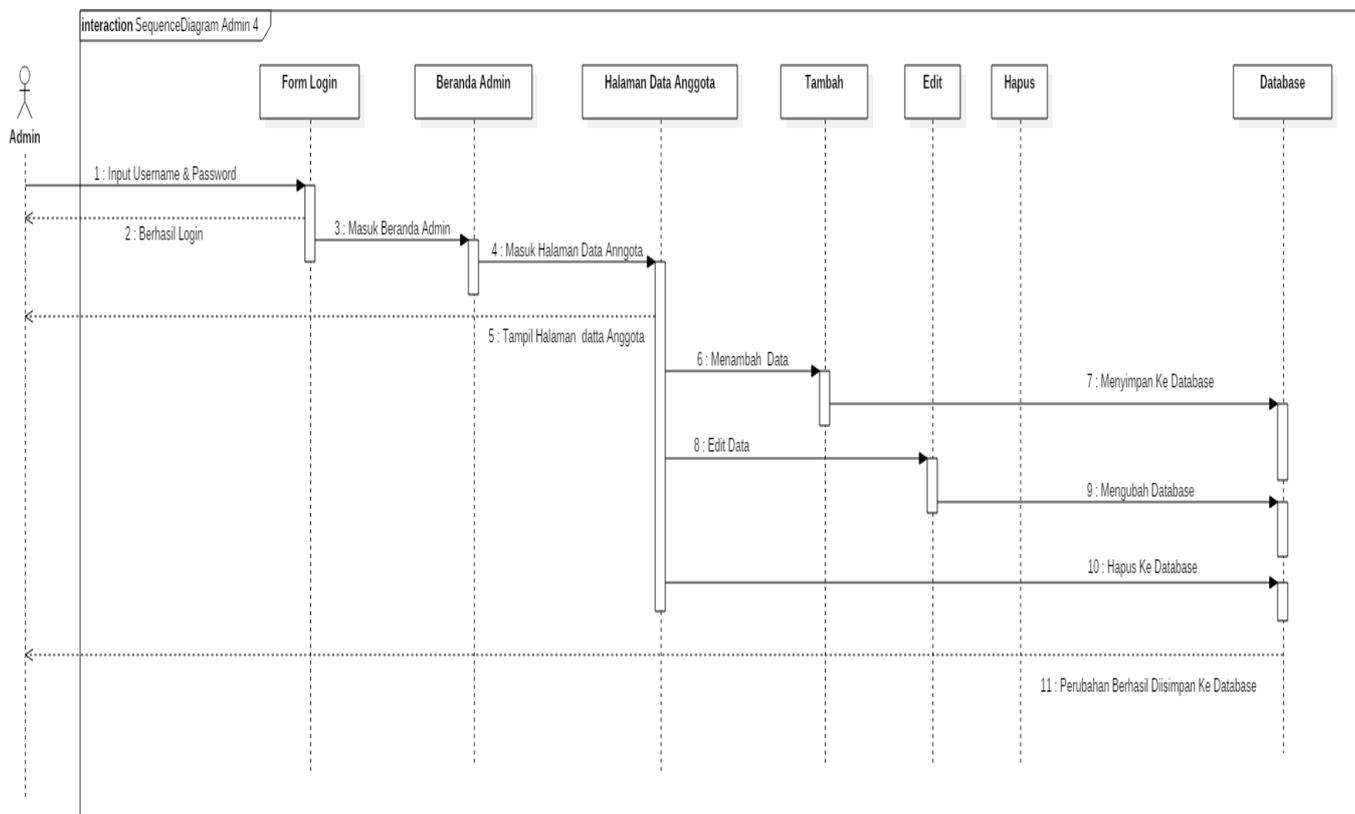
(*Admin*). Dapat dilihat pada gambar 22 berikut ini yaitu:



Gambar 22. *Sequence Diagram Post List (Admin)*

## 5) Data Anggota (*Admin*)

Ini merupakan desain *Sequence Diagram* untuk halaman *data anggota* (*Admin*). Dapat dilihat pada gambar 23 berikut ini yaitu:

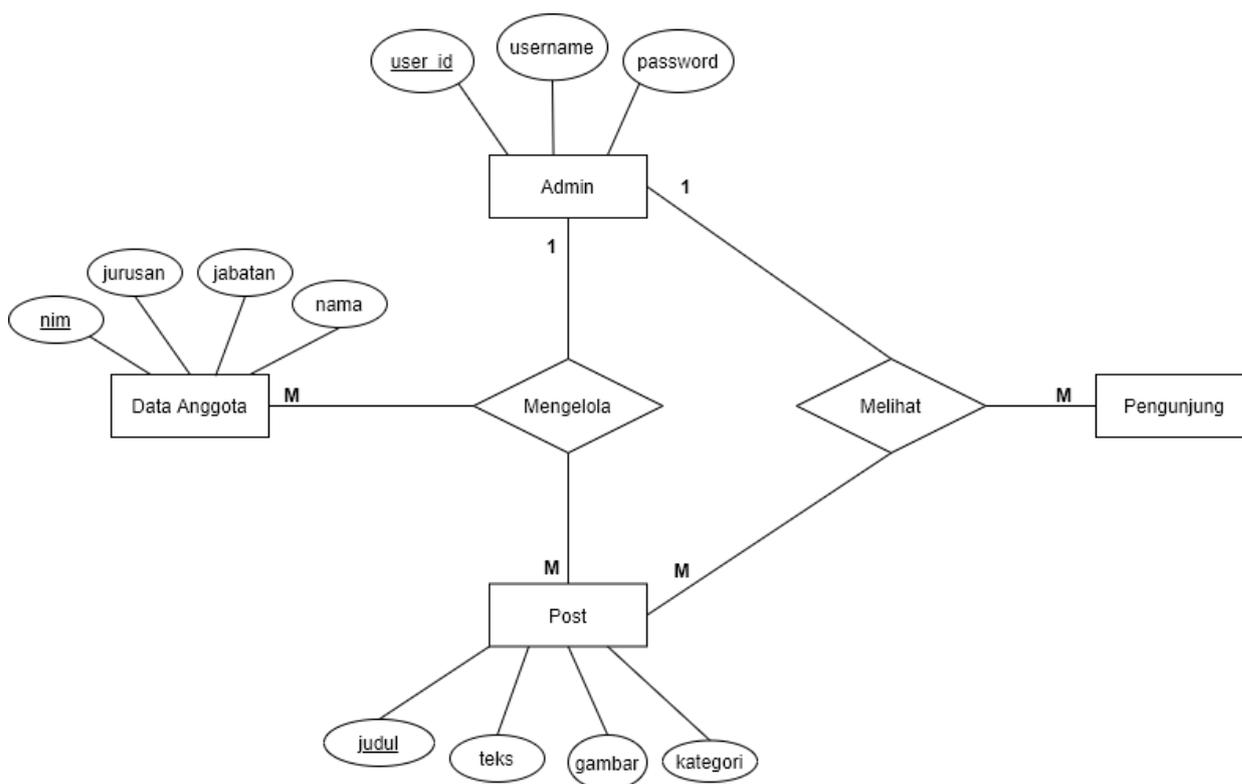


Gambar 23. *Sequence Diagram* Data Anggota (*Admin*)

### 3. Desain Basis Data

#### a. Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah suatu diagram yang menunjukkan informasi dibuat, disimpan, dan digunakan dalam sistem. ERD dapat digunakan untuk menunjukkan aturan-aturan bisnis yang ada pada sistem informasi yang dirancang. Dapat dilihat pada gambar 24 berikut ini yaitu:



Gambar 24. Entity Relationship Diagram (ERD)

b. Desain Basis Data (*database*)

Dalam pembuatan sistem ini dibutuhkan rancangan basis data yang sesuai dengan kebutuhan sistem. Rancangan tabel merupakan garis besar dari seluruh proses komputerisasi pengilahan data yang akan dilakukan, perancangan ini mencakup penentuan kunci utama (*primary key*) dan kunci lainnya (*foreign key*) untuk menghubungkan tabel satu dengan tabel lainnya. Tabel basis data yang digunakan dalam pembuatan sistem informasi berbasis web UKM KSR STMIK Palangkaraya adalah sebagai berikut :

1) Rancang Tabel *Admin*

Nama Tabel : *Admin*

PK : *User\_id*

FK : -

Fungsi : Memuat *field-field* dari data *Admin*

Tabel 7. *Admin*

Field	Type	Size	Ket
<i>User_id</i>	Int	6	Primary Key
<i>Username</i>	Varchar	10	<i>Username</i>
<i>password</i>	Varchar	10	Password

## 2) Rancang Tabel Data Anggota

Nama Tabel : data\_anggota

PK : nim

FK : -

Fungsi : Memuat *field-field* dari data anggota

Tabel 8. Data Anggota

Field	Type	Size	Ket
nim	Varchar	11	Primary Key
nama	Varchar	30	Nama Lengkap
jurusan	Varchar	10	Jurusan Prodi
jabatan	Varchar	10	Status Anggota

## 3) Rancang Tabel Post

Nama Tabel : Post

PK : judul

FK : -

Fungsi : Memuat *field-field* dari data post

Tabel 9. Post

Field	Type	Size	Ket
judul	Varchar	30	Primary Key
teks	Varchar	200	Tulisan Artikel
gambar	Blob	1024	Gambar
kategori	Varchar	10	Kategori Post

#### 4. Desain Keamanan

Sistem ini dilengkapi dengan sistem *Login* agar terhindar dari penyalahgunaan oleh pihak yang tidak bertanggung jawab, jadi *Admin* diwajibkan untuk *Login* terlebih dahulu dengan menggunakan *Username* dan *password* yang sudah terdaftar didalam *database*.

## BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

### A. Hasil

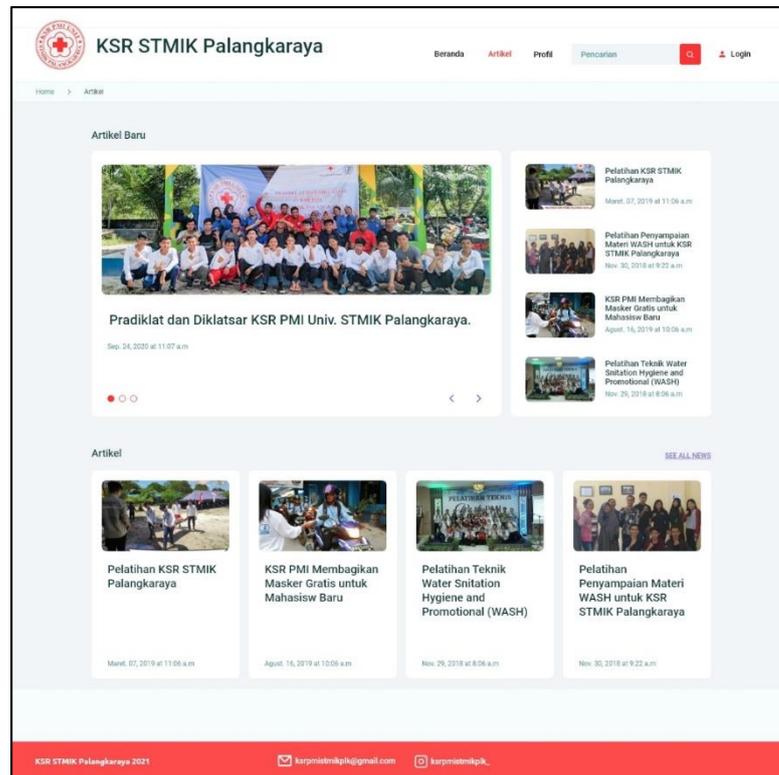
Pada bagian ini akan ditampilkan tampilan layar (*interface*) dari sistem yang dirancang, yaitu sebagai berikut :

#### 1. Pengunjung

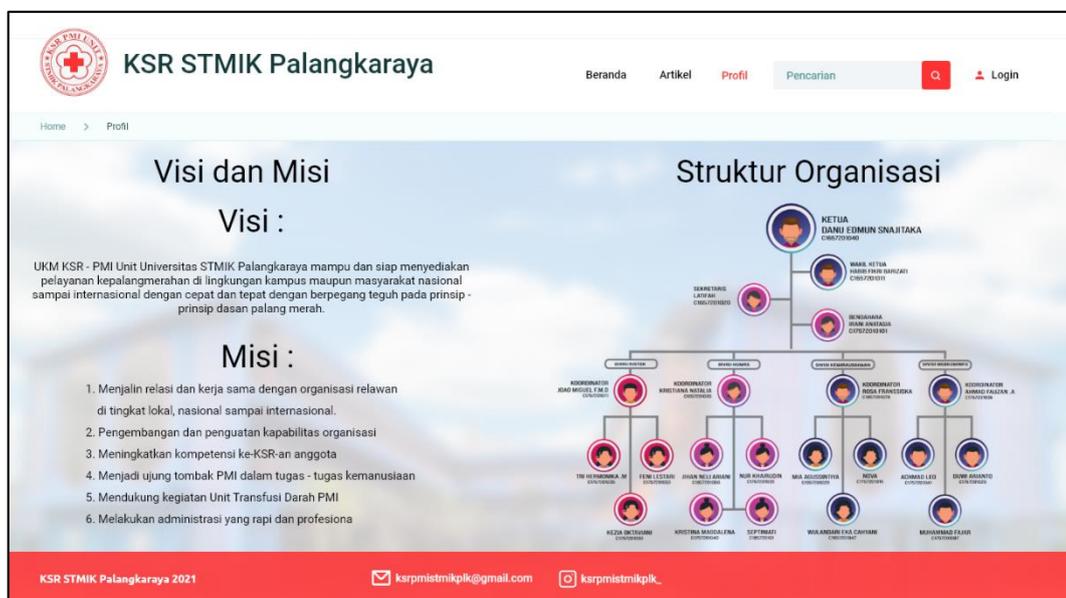
Ini merupakan pengimplementasian rancangan tampilan beranda atau halaman depan untuk pengguna web. Dapat dilihat pada gambar 25-27 di bawah ini, yaitu :



Gambar 25. Tampilan Beranda Selamat Datang



Gambar 26. Tampilan Halaman Artikel Website

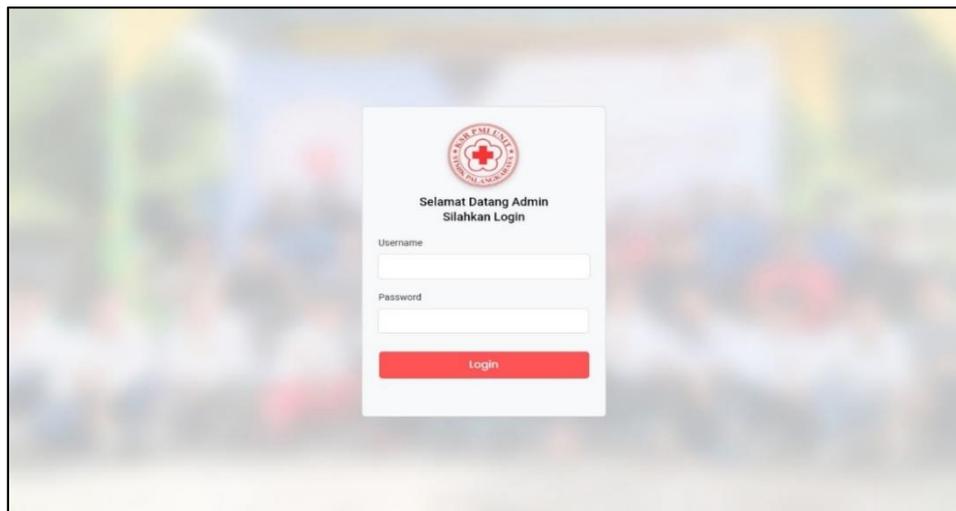


Gambar 27. Tampilan Halaman Profil website

## 2. Administrator

### a. Login

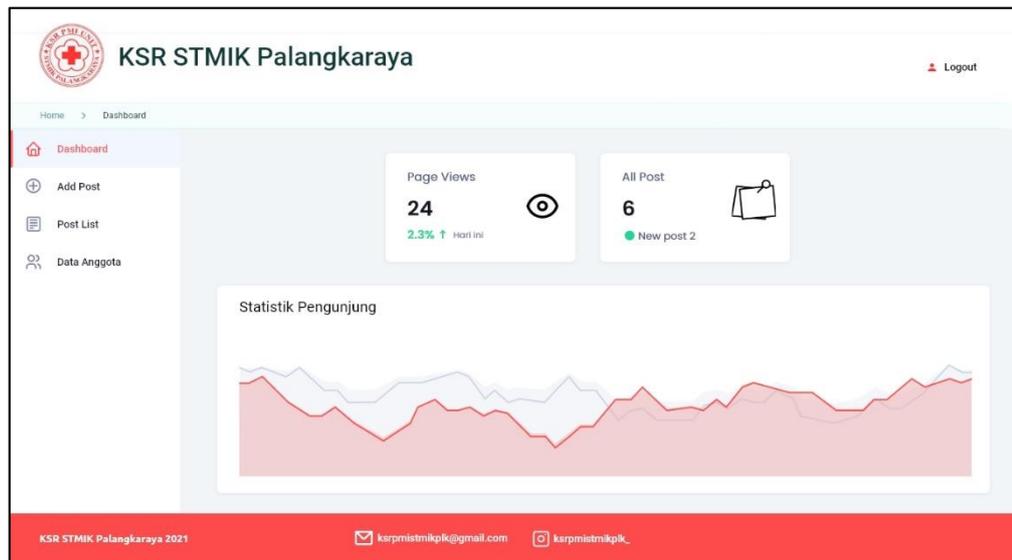
Ini merupakan pengimplementasian rancangan tampilan *Login Admin* pada Sistem Informasi UKM KSR STMIK Palangkaraya Berikut tampilan pada gambar 28 dibawah ini :



Gambar 28. Tampilan *Login (Admin)*

### b. Tampilan Halaman *Dashboard (Admin)*

Halaman *Dashboard* adalah beranda awal ketika *Admin* berhasil *Login*. Berikut adalah tampilan halamannya :



Gambar 29. Tampilan Halaman *Dashboard* (Admin)

c. Halaman *Add Post* (Admin)

Halaman *Add Post* adalah halaman yang digunakan *Admin* untuk membuat konten yang akan di *posting* oleh *Admin* pada halaman artikel atau profil *User*. Berikut ini adalah rancangan desain *interface Add Post Admin*.

Gambar 30. Tampilan Halaman *Add Post* (Admin)

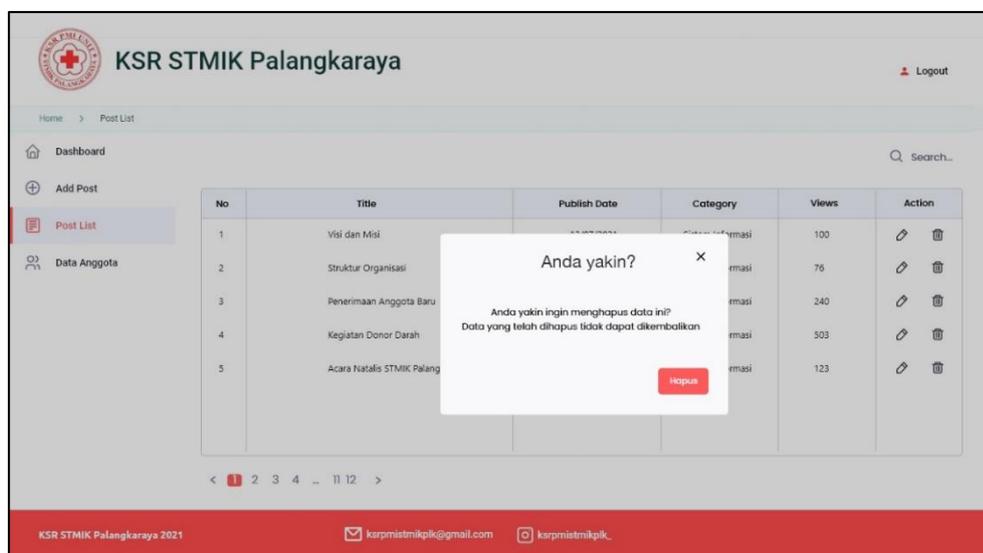
#### d. Halaman *Post List (Admin)*

Halaman *Post List* adalah tempat kumpulan konten yang telah dibuat dan dipublish oleh *Admin* dari halaman *Add Post*, dan pada halaman ini juga *Admin* dapat mengubah dan menghapus konten. Berikut ini adalah rancangan desain *interface Post List Admin*.



No	Title	Publish Date	Category	Views	Action
1	Visi dan Misi	12/07/2021	Profil	100	
2	Struktur Organisasi	20/05/2021	Profil	76	
3	Penerimaan Anggota Baru	12/04/2021	Artikel	240	
4	Kegiatan Donor Darah	22/07/2021	Artikel	503	
5	Acara Natalis STMik Palangkaraya	21/07/2021	Artikel	123	
5	Pradiklat dan Diklatar KSR PMI Univ. STMik Palangkaraya.	21/07/2021	Artikel	233	

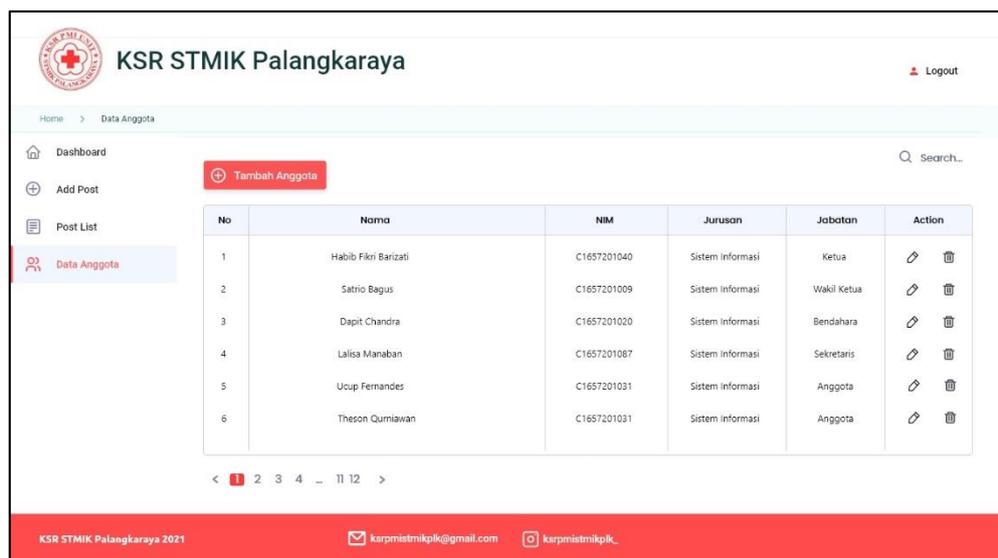
Gambar 32. Tampilan Halaman *Post List (Admin)*



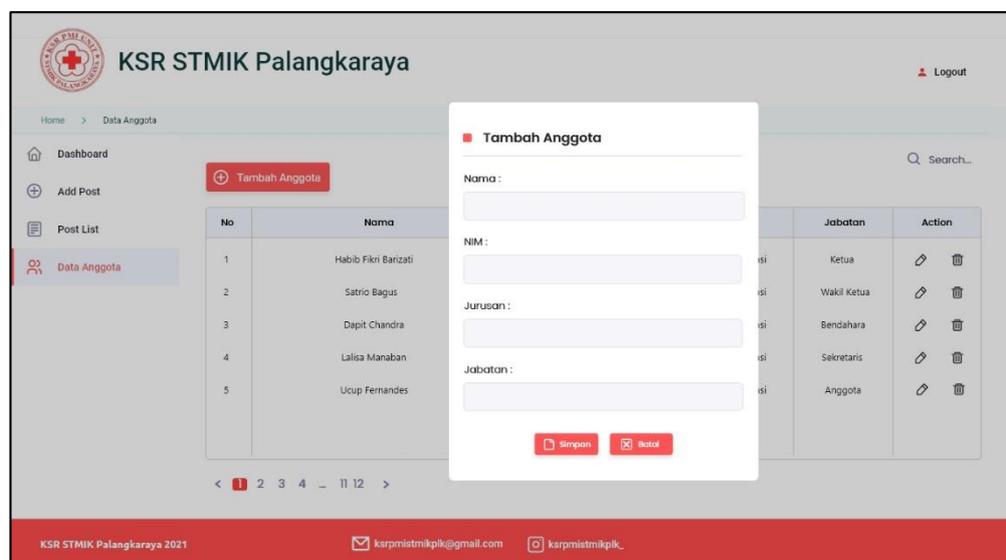
Gambar 31. Tampilan *Pop Up Message Hapus Post List*

e. Halaman Data Anggota (*Admin*)

Halaman data anggota adalah halaman tempat data semua anggota UKM KSR STMIK Palangkaraya. Pada halaman ini *Admin* dapat menambah, mengubah, dan menghapus daftar anggota UKM. Berikut ini adalah rancangan desain *interface* data anggota *Admin*



Gambar 33. Tampilan Halaman Data Anggota (*Admin*)



Gambar 34. Halaman Tambah Data Anggota (*Admin*)

## B. Pembahasan

Untuk mengetahui tanggapan responden terhadap sistem informasi UKM KSR STMIK Palangkaraya berbasis web diukur dengan metode skala likert. Skala likert merupakan metode perhitungan kuesioner yang dibagikan kepada responden untuk mengetahui skala sikap suatu objek tertentu. Berikut ini adalah daftar point - point pernyataan yang diajukan.

Tabel 10. Daftar Poin yang diajukan

No	Pernyataan
1.	Menampilkan halaman Beranda Pengunjung.
2.	Menampilkan halaman Artikel.
3.	Menampilkan halaman Profil.
4.	Menampilkan halaman <i>Login Admin</i> .
5.	Menampilkan halaman <i>Dashboard Admin</i> .
6.	Menampilkan halaman kelola <i>Post Admin</i> .
7.	Menampilkan halaman kelola <i>Post List Admin</i> .
8.	Menampilkan halaman kelola <i>Data Anggota Admin</i> .
9.	Tampilan rancangan ini bersifat <i>User friendly</i> .

Keterangan :

Sangat Setuju (SS) = 5

Setuju (S) = 4

Netral (N) = 3

Tidak Setuju (TS) = 2

Sangat Tidak Setuju (STJ) = 1

Selanjutnya hasil pemilihan jawaban responder yang telah diperoleh berdasarkan kriteria poin - poin yang telah diisi oleh 17 (Tujuh Belas) responden direkap dan diolah untuk mengetahui jumlah skor setiap pernyataan.

Berikut adalah tabel skor hasil nilai

Tabel 11. Skor Hasil

NO	PERNYATAAN	RESPONDEN																	
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	TOTAL NILAI
1.	Menampilkan halaman Beranda Pengunjung.	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	85
2.	Menampilkan halaman Artikel.	5	4	4	5	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	78
3.	Menampilkan halaman Profil.	5	5	5	5	5	4	5	5	4	5	5	5	4	4	5	4	3	78
4.	Menampilkan halaman <i>Login Admin.</i>	5	4	5	5	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	82
5.	Menampilkan halaman <i>Dashboard Admin.</i>	4	4	5	4	4	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	80

NO	PERNYATAAN	RESPONDEN																	
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	TOTAL NILAI
6.	Menampilkan halaman kelola <i>Post Admin</i> .	5	4	4	5	4	5	4	5	4	5	5	5	5	5	5	5	5	80
7.	Menampilkan halaman kelola <i>Post List Admin</i> .	5	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	84
8.	Menampilkan halaman kelola Data Anggota <i>Admin</i> .	5	4	5	4	4	4	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	80
9.	Tampilan rancangan ini bersifat <i>User friendly</i> .	5	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	5	5	4	4	78
<b>Skor hasil pengumpulan data</b>																		<b>725</b>	

Untuk mendapatkan hasil interpretasi, harus diketahui terlebih dahulu skor tertinggi (Y) dan skor terendah (X) untuk penilaian dengan rumus berikut :

$$\begin{aligned} Y &= \text{Skor tertinggi likert} \times \text{jumlah responden} \\ &= 5 \times 17 = 85 \text{ (SS)} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} X &= \text{Skor terendah} \times \text{jumlah responden} \\ &= 1 \times 17 = 17 \text{ (STS)} \end{aligned}$$

Sehingga kriteria interpretasi skor untuk setiap item pernyataan adalah sebagai berikut :

- a) Angka 0 – 17 = Sangat Tidak Setuju (STS)
- b) Angka 18 – 34 = Tidak Setuju (TS)
- c) Angka 35 – 51 = Ragu - Ragu (RR)
- d) Angka 52 – 68 = Setuju (S)
- e) Angka 69 – 85 = Sangat Setuju (SS)

Berdasarkan data yang diperoleh dari 20 responden maka akan diketahui bahwa :

1. Pernyataan ke 1 dengan jumlah skor 85 terletak pada daerah “Sangat Setuju”.
2. Pernyataan ke 2 dengan jumlah skor 78 terletak pada daerah “Sangat Setuju”.
3. Pernyataan ke 3 dengan jumlah skor 78 terletak pada daerah “Sangat Setuju”.
4. Pernyataan ke 4 dengan jumlah skor 82 terletak pada daerah “Sangat Setuju”.
5. Pernyataan ke 5 dengan jumlah skor 80 terletak pada daerah “Sangat Setuju”.
6. Pernyataan ke 6 dengan jumlah skor 80 terletak pada daerah “Sangat Setuju”.
7. Pernyataan ke 7 dengan jumlah skor 84 terletak pada daerah “Sangat Setuju”.
8. Pernyataan ke 8 dengan jumlah skor 80 terletak pada daerah “Sangat Setuju”.

9. Pernyataan ke 9 dengan jumlah skor 78 terletak pada daerah “Sangat Setuju”.

Dengan total skor sebesar 725. Untuk hasil skor keseluruhan adalah sebagai berikut :

Jumlah skor tertinggi = skor tertinggi x jumlah responden x jumlah pernyataan =  
 $5 \times 17 \times 9 = 765$

Jumlah skor terendah = skor terendah x jumlah responden x jumlah pernyataan =  
 $1 \times 17 \times 9 = 153$

Sehingga kriteria interpretasi skor secara keseluruhan adalah sebagai berikut :

0 – 153 = Sangat Tidak Setuju (STS)

154 – 306 = Tidak Setuju (TS)

307 – 459 = Ragu – Ragu (RR)

460 – 612 = Setuju (S)

613 – 765 = Sangat Setuju (SS)

Dari kriteria tersebut maka dapat diketahui bahwa total skor keseluruhan yaitu 725 berada pada daerah Sangat Setuju. Sebelum menyelesaikannya kita juga harus mengetahui interval (rentang jarak) dan interpretasi persen agar mengetahui penilaian dengan metode mencari interval skor persen ( I ).

Rumus Interval

$I = 85 / \text{Jumlah Skor (Likert)}$

Maka  $= 85 / 5 = 17$  ( Ini adalah intervalnya jarak dari terendah 0 % hingga tertinggi 85 % )

Berikut kriteria interpretasi skornya berdasarkan interval :

- a. Angka 0 % - 17 % = Sangat Tidak Setuju
- b. Angka 18 % - 34 % = Tidak Setuju
- c. Angka 35 % - 51 % = Ragu - Ragu
- d. Angka 52 % - 68 % = Setuju
- e. Angka 69 % - 85 % = Sangat Setuju

Maka penyelesaian dari kasus

$$= (\text{Total Skor} / Y) \times 85 \%$$

$$= (725 / 765) \times 85 \%$$

$$= 80,5 \%$$

Berdasarkan perhitungan hasil responden dari pernyataan tersebut dapat disimpulkan bahwa Sistem Informasi unit kegitan mahasiswa (UKM) KSR STMIK Palangkaraya Berbasis Web, berada pada kategori Sangat Setuju karena hasil dari pernyataan presentase tersebut yaitu 80,5 % berada pada kriteria Sangat Setuju.

## BAB V

### PENUTUP

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian diatas yang telah dijabarkan pada bab sebelumnya, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Pada tahap analisis menggunakan 5 metode pengumpulan data yaitu observasi, wawancara, dokumentasi, kuesioner, dan studi pustaka. Serta perancangan ini menggunakan model UML (*Unified Modelling Language*).
2. Perancangan desain antarmuka sistem informasi unit kegiatan mahasiswa (UKM) KSR STMIK Palangkaraya berbasis *web* ini dibuat dengan menggunakan Adobe Xd dan Balsamiq MockUp.
3. Berdasarkan hasil dari perhitungan kuesioner menggunakan metode Skala Likert, dengan 9 pernyataan yang diajukan kepada 17 responden dapat disimpulkan bahwa perancangan sistem informasi unit kegiatan mahasiswa (UKM) KSR STMIK Palangkaraya berbasis *web* sudah layak memperoleh nilai interpretasi sebesar 80,5% dapat dikatakan bahwa rata-rata responden sangat setuju dengan kriteria uji kuesioner.

## B. Saran

Adapun beberapa masukan dan saran penulis dalam penelitian ini adalah :

1. Untuk peneliti selanjutnya, analisis dan perancangan sistem informasi ini diharapkan nantinya dapat dikembangkan lagi dalam sebuah bentuk aplikasi baik itu berbasis web atau android sehingga menjadi bahan pertimbangan dan masukan untuk perkembangan sistem informasi khususnya unit kegiatan mahasiswa (UKM) KSR STMIK Palangkaraya.
2. Untuk peneliti selanjutnya, jika analisis dan desain sistem informasi ini dapat terealisasi dalam bentuk aplikasi, perlu ditambahkan fitur manajemen *Admin* karena pada rancangan ini untuk menambahkan *Admin* masih manual melalui *database*.

## DAFTAR PUSTAKA

- Anggraeni Elisabet Yunaeti dan Rita Irvani. 2016. *Pengantar Sistem Informasi*. CV. Andi Offset. Yogyakarta.
- Batubara Febrin Aulia. 2015. *Perancangan Website Pada PT. Ratu Enim Palembang*. UMSU. Sumatra Utara.
- Firhani, Muhammad. 2019. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Berobat Pasien Berbasis Web pada Apotik Medika Palangka Raya*. STMIK Palangkaraya. Palangka Raya.
- Hutahaean, Jeperson. 2014. *Konsep Sistem Informasi*. Ed 1. Deepublish. Yogyakarta.
- Mulyani, Sri. 2016. *Metode Analisis Dan Perancangan Sistem*. Ed 2. Abdi Sistematika. Bandung.
- Mumpuni Indah Dwi dan Weda Adiditiana Dewa. 2017. *Analisis dan Pengembangan Sistem Self Services Terminal (SST) dengan Pendekatan PIECES pada STMIK Pradnya Paramita Malang*. Jurnal Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi. Malang.
- Munawar. 2018. *Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek Dengan UML (Unified Modeling Language)*. Informatika Bandung. Bandung.
- Nugroho, A. (2015). *Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Aset Ukm (Unit Kegiatan Mahasiswa) STMIK STIKOM Bali Berbasis Client*

Server. *Proceedings Konferensi Nasional Sistem dan Informatika (KNS&I)*.

Oktasari, A. J., & Kurniadi, D. (2020). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Kegiatan Mahasiswa Berbasis Web. *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika dan Informatika)*, 7(4), 149-157.

Ramdan, D. S., & Putra, S. A. B. (2020). Perancangan Dan Implementasi Aplikasi Sistem Informasi Pengelolaan Data UKM (Unit Kegiatan Mahasiswa) Berbasis Web Di Politeknik TEDC Bandung. *Jurnal TEDC*, 14(1), 99-103.

Rohayati, S. (2020). Perancangan Website Unit Kegiatan Mahasiswa Aeromodelling Di Universitas Suryadarma. *Jurnal Online Mahasiswa Sistem Informasi dan Manajemen Informatika*, 1(1), 99-120.

Sadewa, ifan dan Kondar Siahaan. 2016. *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Berbasis Web Pada Universitas Batanghari*. STIKOM Dinamika Bangsa. Jambi.

STMIK Palangkaraya. 2019. *Pedoman Penulisan Tugas Akhir Program Studi Sistem Informasi*. Palangka Raya.

Sugiyono. 2018. *Metode Penelitian Kualitatif*. Informatika Alfabeta. Bandung.

# LAMPIRAN

## Lampiran 1. Surat Tugas



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
(STMIK) PALANGKARAYA**

Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3225515 Palangkaraya  
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www. stmikplk.ac.id

**SURAT TUGAS**

No.256/STMIK-C.1/AK/II/2021

Ketua Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya menugaskan nama-nama tersebut di bawah ini :

1. Nama : Rosmiati, M.Kom.  
NIK : 197810102005003  
Sebagai Pembimbing I dalam **Materi Penelitian dan Program**
2. Nama : Deden Andriawan, M.Kom.  
NIK : 198610172018102  
Sebagai Pembimbing II dalam **Format Penulisan**

Untuk membimbing Tugas Akhir Mahasiswa :

- Nama : Theson Qurniawan  
NIM : C1657201020  
Judul Tugas Akhir : Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) KSR STMIK Palangka Raya Berbasis Web  
Berlaku s/d : 22 Februari 2022

Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggung jawab.

Palangka Raya, 22 Februari 2021

Ketua Program Studi  
Sistem Informasi



**Rosmiati, M.Kom.**  
NIK 197810102005003

*Tembusan :*

1. Ketua STMIK Palangkaraya
2. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal (UPMI)
3. Arsip Program studi Sistem Informasi

## Lampiran 2. Surat Permohonan Izin Penelitian

Kepada  
Yth. **Ketua STMIK Palangkaraya**  
**Jl. G.Obos No. 114**  
Di -  
Palangka Raya

Dengan hormat,

Sehubungan dengan penyusunan Tugas Akhir mahasiswa sebagai persyaratan kelulusan Program Studi Sistem Informasi (S1) pada STMIK Palangkaraya, maka dengan ini saya sampaikan permohonan izin penelitian dan pengumpulan data bagi mahasiswa berikut:

Nama : THESON QURNIAWAN  
NIM : C1657201020  
Prodi (Jenjang) : Sistem Informasi (S1)  
Thn. Akad. (Semester) : 2020/2021 (10)  
Lama Penelitian : 05 April 2021 s.d 05 Mei 2021  
Tempat Penelitian : Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) KSR  
STMIK Palangkaraya

Dengan judul Tugas Akhir:

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI UNIT  
KEGIATAN MAHASISWA (UKM) KSR STMIK  
PALANGKARAYA BERBASIS WEB**

Adapun ketentuan dan aturan pemberian informasi dan data yang diperlukan dalam penelitian tersebut menyesuaikan dengan ketentuan/peraturan pada instansi Bapak/Ibu.

Demikian permohonan ini disampaikan, atas perhatian dan kerja samanya diucapkan terima kasih.

Palangka Raya, 30 Maret 2021

Ybs,



**Theson Qurniawan**  
NIM. C1657201020

### Lampiran 3. Balasan Surat Izin Penelitian



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
**(STMIK) PALANGKARAYA**  
Jl. G. Obos No.114 Telp.(0536) 3224593 Fax (0536) 3225515 Palangkaraya  
email : humas@stmikplk.ac.id - website : www.stmikplk.ac.id

Nomor : 267/STMIK-A.2/AU/IV/2021  
Lampiran : -  
Perihal : **Pemberian izin Penelitian**  
**Pada UKM-KSR Unit STMIK Palangkaraya**

Dengan hormat,

Sehubungan dengan Surat Permohonan Saudara Theson Qurniawan, NIM C1657201020, Perihal Ijin untuk Melakukan Penelitian pada Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) KSR Unit STMIK Palangkaraya. Maka dengan ini kami memberikan Ijin Penelitian dan Pengumpulan Data untuk Tugas Akhir Kepada Saudara :

Nama : Theson Qurniawan  
NIM : C1657201020  
Prodi/ Jenjang : Sistem Informasi / S1  
Waktu Penelitian : 05 April s/d 05 Mei 2021  
Tempat Penelitian : UKM – KSR Unit STMIK Palangkaraya

Dengan Judul Tugas Akhir :

**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) KSR  
STMIK Palangkaraya Berbasis Web**

Demikian Surat ini kami sampaikan, atas Perhatiannya diucapkan terima kasih.

Palangkaraya, 5 April 2021  
Wakil Ketua II  
STMIK Palangkaraya

Hafiz Rivadli M. Kom  
NIK. 198604042010103

#### **Lampiran 4. Lembar Observasi**

### **OBSERVASI**

Dalam penelitian ini, penulis melakukan pengamatan secara langsung untuk mendapatkan data mengenai :

1. Informasi mengenai gambaran umum UKM KSR STMIK Palangkaraya.
2. Informasi proses pengelolaan data yang sedang berjalan.
3. Kegiatan atau acara yang dilaksanakan UKM KSR STMIK Palangkaraya.

## Lampiran 5. Lembar Wawancara

### LEMBAR WAWANCARA

Dalam penelitian ini, penulis melakukan wawancara kepada narasumber secara langsung atau tidak langsung kepada pihak objek penelitian dengan memberikan beberapa pertanyaan adalah sebagai berikut :

Nama : Habib Fikri Barizati

Jabatan : Wakil Ketua KSR STMIC Palangkaraya

1.	Penulis	Bisa dijelaskan sejarah singkat mengenai KSR STMIC Palangkaraya ?
	Narasumber	KSR PMI Unit STMIC yang didirikan pada tanggal 17 September 1999 berstatus sebagai unit kegiatan mahasiswa (UKM) yang merupakan lembaga kelengkapan non struktural STMIC Palangkaraya.
2	Penulis	Apakah fasilitas jaringan internet di KSR STMIC saat ini dapat menunjang untuk proses pengelolaan data berbasis website ?
	Narasumber	Untuk fasilitas jaringan internet sudah tersedia di kampus STMIC Palangkaraya .
3	Penulis	Acara atau kegiatan apa saja yang telah dilaksanakan KSR STMIC Palangkaraya?
	Narasumber	Kegiatan yang kami laksanakan sudah lumayan banyak diantaranya kegiatan donor darah kampus dan diklat penerimaan anggota baru.
4	Penulis	Bagaimana proses pengelolaan data atau informasi yang sedang berjalan pada KSR STMIC Palangkaraya?
	Narasumber	Penyebaran informasi kepengurusan serta keanggotaan belum terekam secara digital yakni masih pada lembaran kertas surat keputusan kepengurusan dan anggota, serta data kepengurusan hanya berupa nama bukan data lengkap identitas mahasiswa

5	Penulis	<b>Apa saja kendala yang sering dihadapi dengan sistem yang saat ini berjalan pada UKM KSR STMIC Palangkaraya?</b>
	Narasumber	Kendala yaitu kurangnya penyebaran informasi mengenai kegiatan yang diadakan karena masih mengandalkan mading kampus
6	Penulis	<b>Berapakah jumlah Anggota KSR STMIC Palangkaraya saat ini ?</b>
	Narasumber	Untuk jumlah anggota sakaramg ada 25 teteapi yang aktif hanya setengahnya saja.

Mengetahui,  
Narasumber



Habib Fikri Barizati  
Wakil Ketua KSR

Pewawancara



Theson Qurniawan  
C1657201020

Lampiran 6. Dokumentasi





Lampiran 7. Lembar Kuesioner

KUESIONER PENELITIAN

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI UNIT  
KEGIATAN MAHASISWA (UKM) KSR STMIC  
PALANGKARAYA BERBASIS WEB

Nama : *STEVEN SERUJUSIUS*

Status : *STISIAH*

No	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Netral	Kurang Setuju	Tidak Setuju
		5	4	3	2	1
Saya ingin sistem ini dapat :						
1.	Menampilkan halaman Beranda Pengunjung.	✓				
2.	Menampilkan halaman Artikel.		✓			
3.	Menampilkan halaman Profil.			✓		
4.	Menampilkan halaman <i>login Admin.</i>		✓			
5.	Menampilkan halaman <i>Dashboard Admin.</i>	✓				
6.	Menampilkan halaman kelola <i>Post Admin.</i>	✓				
7.	Menampilkan halaman kelola <i>Post List Admin.</i>	✓				
8.	Menampilkan halaman kelola Data <i>Anggota Admin.</i>	✓				
9.	Tampilan rancangan ini bersifat <i>user friendly.</i>		✓			

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas

Keterangan :

Sangat Setuju = 5

Setuju = 4

Netral = 3

Kurang Setuju = 2

Tidak Setuju = 1

Palangka Raya, 20 Juni 2021

Responden

*[Signature]*  
(.....)

**KUESIONER PENELITIAN**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI UNIT  
KEGIATAN MAHASISWA (UKM) KSR STMK  
PALANGKARAYA BERBASIS WEB**

Nama : HERWANDI  
Status : Mahasiswa

No	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Netral	Kurang Setuju	Tidak Setuju
		5	4	3	2	1
Saya ingin sistem ini dapat :						
1.	Menampilkan halaman Beranda Pengunjung.	✓				
2.	Menampilkan halaman Artikel.	✓				
3.	Menampilkan halaman Profil.		✓			
4.	Menampilkan halaman <i>login Admin</i> .	✓				
5.	Menampilkan halaman <i>Dashboard Admin</i> .	✓				
6.	Menampilkan halaman kelola <i>Post Admin</i> .	✓				
7.	Menampilkan halaman kelola <i>Post List Admin</i> .	✓				
8.	Menampilkan halaman kelola Data Anggota <i>Admin</i> .	✓				
9.	Tampilan rancangan ini bersifat <i>user friendly</i> .			✓		

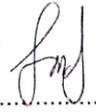
Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas

Keterangan :

Sangat Setuju = 5  
Setuju = 4  
Netral = 3  
Kurang Setuju = 2  
Tidak Setuju = 1

Palangka Raya, 20 Juni 2021

Responden

  
 (.....)  
 HERWANDI

**KUESIONER PENELITIAN**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI UNIT  
KEGIATAN MAHASISWA (UKM) KSR STMIK  
PALANGKARAYA BERBASIS WEB**

Nama : *ARIF NUGROHO*  
 Status : *MAHASISWA*

No	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Netral	Kurang Setuju	Tidak Setuju
		5	4	3	2	1
Saya ingin sistem ini dapat :						
1.	Menampilkan halaman Beranda Pengunjung.	✓				
2.	Menampilkan halaman Artikel.	✓				
3.	Menampilkan halaman Profil.	✓				
4.	Menampilkan halaman <i>login Admin</i> .	✓				
5.	Menampilkan halaman <i>Dashboard Admin</i> .	✓				
6.	Menampilkan halaman kelola <i>Post Admin</i> .	✓				
7.	Menampilkan halaman kelola <i>Post List Admin</i> .	✓				
8.	Menampilkan halaman kelola Data <i>Anggota Admin</i> .	✓				
9.	Tampilan rancangan ini bersifat <i>user friendly</i> .	✓				

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas

Keterangan :

- Sangat Setuju = 5
- Setuju = 4
- Netral = 3
- Kurang Setuju = 2
- Tidak Setuju = 1

Palangka Raya, 26 Juni 2021

Responden

*Arif*

.....*ARIF NUGROHO*.....

**KUESIONER PENELITIAN**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI UNIT  
KEGIATAN MAHASISWA (UKM) KSR STMIK  
PALANGKARAYA BERBASIS WEB**

Nama : *Elvira Putri*  
 Status : *Mahasiswa*

No	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Netral	Kurang Setuju	Tidak Setuju
		5	4	3	2	1
Saya ingin sistem ini dapat :						
1.	Menampilkan halaman Beranda Pengunjung.	✓				
2.	Menampilkan halaman Artikel.	✓				
3.	Menampilkan halaman Profil.		✓			
4.	Menampilkan halaman <i>login Admin</i> .	✓				
5.	Menampilkan halaman <i>Dashboard Admin</i> .	✓				
6.	Menampilkan halaman kelola <i>Post Admin</i> .	✓				
7.	Menampilkan halaman kelola <i>Post List Admin</i> .	✓				
8.	Menampilkan halaman kelola Data <i>Anggota Admin</i> .	✓				
9.	Tampilan rancangan ini bersifat <i>user friendly</i> .	✓				

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas

Keterangan :

- Sangat Setuju = 5
- Setuju = 4
- Netral = 3
- Kurang Setuju = 2
- Tidak Setuju = 1

Palangka Raya, 28 Juni 2021

Responder

  
 (.....*Elvira P.*.....)

KUESIONER PENELITIAN

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI UNIT  
KEGIATAN MAHASISWA (UKM) KSR STMK  
PALANGKARAYA BERBASIS WEB

Nama : MAULANA IKHSAN

Status : MAHASISWA

No	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Netral	Kurang Setuju	Tidak Setuju
		5	4	3	2	1
Saya ingin sistem ini dapat :						
1.	Menampilkan halaman Beranda Pengunjung.	✓				
2.	Menampilkan halaman Artikel.	✓				
3.	Menampilkan halaman Profil.		✓			
4.	Menampilkan halaman <i>login Admin</i> .	✓				
5.	Menampilkan halaman <i>Dashboard Admin</i> .	✓				
6.	Menampilkan halaman kelola <i>Post Admin</i> .	✓				
7.	Menampilkan halaman kelola <i>Post List Admin</i> .	✓				
8.	Menampilkan halaman kelola Data <i>Anggota Admin</i> .	✓				
9.	Tampilan rancangan ini bersifat <i>user friendly</i> .		✓			

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas

Keterangan :

Sangat Setuju = 5

Setuju = 4

Netral = 3

Kurang Setuju = 2

Tidak Setuju = 1

Palangka Raya, 27 Juni 2021

Responden



(MAULANA...IKHSAN.)

KUESIONER PENELITIAN

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI UNIT  
KEGIATAN MAHASISWA (UKM) KSR STMIK  
PALANGKARAYA BERBASIS WEB

Nama : David Batuah Brahim  
Status : Mahasiswa

No	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Netral	Kurang Setuju	Tidak Setuju
		5	4	3	2	1
Saya ingin sistem ini dapat :						
1.	Menampilkan halaman Beranda Pengunjung.	✓				
2.	Menampilkan halaman Artikel.	✓				
3.	Menampilkan halaman Profil.	✓				
4.	Menampilkan halaman <i>login Admin</i> .	✓				
5.	Menampilkan halaman <i>Dashboard Admin</i> .	✓				
6.	Menampilkan halaman kelola <i>Post Admin</i> .	✓				
7.	Menampilkan halaman kelola <i>Post List Admin</i> .	✓				
8.	Menampilkan halaman kelola Data Anggota <i>Admin</i> .	✓				
9.	Tampilan rancangan ini bersifat <i>user friendly</i> .	✓				

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas

Keterangan :

Sangat Setuju = 5

Setuju = 4

Netral = 3

Kurang Setuju = 2

Tidak Setuju = 1

Palangka Raya, 29 Juni 2021

Responden



KUESIONER PENELITIAN

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI UNIT  
KEGIATAN MAHASISWA (UKM) KSR STMIK  
PALANGKARAYA BERBASIS WEB

Nama : *Jhonathan Sephing Santi Agung*

Status : *Mahasiswa*

No	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Netral	Kurang Setuju	Tidak Setuju
		5	4	3	2	1
Saya ingin sistem ini dapat :						
1.	Menampilkan halaman Beranda Pengunjung.	✓				
2.	Menampilkan halaman Artikel.	✓				
3.	Menampilkan halaman Profil.	✓				
4.	Menampilkan halaman <i>login Admin</i> .	✓				
5.	Menampilkan halaman <i>Dashboard Admin</i> .	✓				
6.	Menampilkan halaman kelola <i>Post Admin</i> .	✓				
7.	Menampilkan halaman kelola <i>Post List Admin</i> .	✓				
8.	Menampilkan halaman kelola Data Anggota <i>Admin</i> .	✓				
9.	Tampilan rancangan ini bersifat <i>user friendly</i> .	✓				

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas

Keterangan :

Sangat Setuju = 5  
Setuju = 4  
Netral = 3  
Kurang Setuju = 2  
Tidak Setuju = 1

Palangka Raya, 29 Juni 2021

Responden

*Jhonathan*  
(JHONATHAN SANTI AGUNG)

KUESIONER PENELITIAN

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI UNIT  
KEGIATAN MAHASISWA (UKM) KSR STMIK  
PALANGKARAYA BERBASIS WEB

Nama : Deby Saputra  
Status : Mahasiswa

No	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Netral	Kurang Setuju	Tidak Setuju
		5	4	3	2	1
Saya ingin sistem ini dapat :						
1.	Menampilkan halaman Beranda Pengunjung.	✓				
2.	Menampilkan halaman Artikel.		✓			
3.	Menampilkan halaman Profil.	✓				
4.	Menampilkan halaman <i>login Admin</i> .		✓			
5.	Menampilkan halaman <i>Dashboard Admin</i> .		✓			
6.	Menampilkan halaman kelola <i>Post Admin</i> .		✓			
7.	Menampilkan halaman kelola <i>Post List Admin</i> .	✓				
8.	Menampilkan halaman kelola Data <i>Anggota Admin</i> .		✓			
9.	Tampilan rancangan ini bersifat <i>user friendly</i> .	✓				

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas

Keterangan :

Sangat Setuju = 5

Setuju = 4

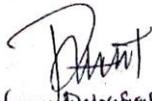
Netral = 3

Kurang Setuju = 2

Tidak Setuju = 1

Palangka Raya, 25 Juni 2021

Responden

  
(.....Deby Saputra.....)

**KUESIONER PENELITIAN**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI UNFT  
KEGIATAN MAHASISWA (UKM) KSR STMK  
PALANGKARAYA BERBASIS WEB**

Nama : Muhammad Vijai  
 Status : Mahasiswa

No	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Netral	Kurang Setuju	Tidak Setuju
		5	4	3	2	1
Saya ingin sistem ini dapat :						
1.	Menampilkan halaman Beranda Pengunjung.	✓				
2.	Menampilkan halaman Artikel.	✓				
3.	Menampilkan halaman Profil.	✓				
4.	Menampilkan halaman <i>login Admin</i> .	✓				
5.	Menampilkan halaman <i>Dashboard Admin</i> .	✓				
6.	Menampilkan halaman kelola <i>Post Admin</i> .	✓				
7.	Menampilkan halaman kelola <i>Post List Admin</i> .	✓				
8.	Menampilkan halaman kelola Data <i>Anggota Admin</i> .	✓				
9.	Tampilan rancangan ini bersifat <i>user friendly</i> .	✓				

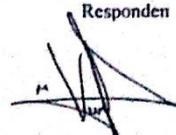
Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas

Keterangan :

- Sangat Setuju = 5
- Setuju = 4
- Netral = 3
- Kurang Setuju = 2
- Tidak Setuju = 1

Palangka Raya, 27 Juni 2021

Responden

  
 (Muhammad Vijai)

**KUESIONER PENELITIAN**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI UNIT  
KEGIATAN MAHASISWA (UKM) KSR STMIK  
PALANGKARAYA BERBASIS WEB**

Nama : Teja Dehel  
Status : Mahasiswa

No	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Netral	Kurang Setuju	Tidak Setuju
		5	4	3	2	1
Saya ingin sistem ini dapat :						
1.	Menampilkan halaman Beranda Pengunjung.	✓				
2.	Menampilkan halaman Artikel.	✓				
3.	Menampilkan halaman Profil.		✓			
4.	Menampilkan halaman <i>login Admin</i> .	✓				
5.	Menampilkan halaman <i>Dashboard Admin</i> .	✓				
6.	Menampilkan halaman kelola <i>Post Admin</i> .		✓			
7.	Menampilkan halaman kelola <i>Post List Admin</i> .	✓				
8.	Menampilkan halaman kelola Data <i>Anggota Admin</i> .	✓				
9.	Tampilan rancangan ini bersifat <i>user friendly</i> .	✓				

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas

Keterangan :

Sangat Setuju = 5

Setuju = 4

Netral = 3

Kurang Setuju = 2

Tidak Setuju = 1

Palangka Raya, 25 Juni 2021

Responden

  
 (.....)

**KUESIONER PENELITIAN**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI UNIT  
KEGIATAN MAHASISWA (UKM) KSR STMK  
PALANGKARAYA BERBASIS WEB**

Nama : *Muhammad Fajar*  
 Status : *Mahasiswa*

No	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Netral	Kurang Setuju	Tidak Setuju
		5	4	3	2	1
Saya ingin sistem ini dapat :						
1.	Menampilkan halaman Beranda Pengunjung.	✓				
2.	Menampilkan halaman Artikel.	✓				
3.	Menampilkan halaman Profil.	✓				
4.	Menampilkan halaman <i>login Admin</i> .	✓				
5.	Menampilkan halaman <i>Dashboard Admin</i> .	✓				
6.	Menampilkan halaman kelola <i>Post Admin</i> .	✓				
7.	Menampilkan halaman kelola <i>Post List Admin</i> .	✓				
8.	Menampilkan halaman kelola <i>Data Anggota Admin</i> .	✓				
9.	Tampilan rancangan ini bersifat <i>user friendly</i> .	✓				

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas

Keterangan :

- Sangat Setuju = 5
- Setuju = 4
- Netral = 3
- Kurang Setuju = 2
- Tidak Setuju = 1

Palangka Raya, 27 Juni 2021

Responden

  
 (.....)

**KUESIONER PENELITIAN**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI UNIT  
KEGIATAN MAHASISWA (UKM) KSR STMIK  
PALANGKARAYA BERBASIS WEB**

Nama : *Andika*  
Status : *Mahasiswa*

No	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Netral	Kurang Setuju	Tidak Setuju
		5	4	3	2	1
Saya ingin sistem ini dapat :						
1.	Menampilkan halaman Beranda Pengunjung.	✓				
2.	Menampilkan halaman Artikel.	✓				
3.	Menampilkan halaman Profil.	✓				
4.	Menampilkan halaman <i>login Admin</i> .	✓				
5.	Menampilkan halaman <i>Dashboard Admin</i> .	✓				
6.	Menampilkan halaman kelola <i>Post Admin</i> .		✓			
7.	Menampilkan halaman kelola <i>Post List Admin</i> .	✓				
8.	Menampilkan halaman kelola Data Anggota <i>Admin</i> .		✓			
9.	Tampilan rancangan ini bersifat <i>user friendly</i> .	✓				

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas

Keterangan :

Sangat Setuju = 5  
Setuju = 4  
Netral = 3  
Kurang Setuju = 2  
Tidak Setuju = 1

Palangka Raya, 25 Juni 2021

Responden

*Andika*  
(.....)

### KUESIONER PENELITIAN

#### ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI UNIT KEGIATAN MAHASISWA (UKM) KSR STMIC PALANGKARAYA BERBASIS WEB

Nama : SATRIO BAGUS  
Status : ANGGOTA KSR

No	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Netral	Kurang Setuju	Tidak Setuju
		5	4	3	2	1
Saya ingin sistem ini dapat :						
1.	Menampilkan halaman Beranda Pengunjung.	✓				
2.	Menampilkan halaman Artikel.	✓				
3.	Menampilkan halaman Profil.		✓			
4.	Menampilkan halaman <i>login Admin</i> .	✓				
5.	Menampilkan halaman <i>Dashboard Admin</i> .		✓			
6.	Menampilkan halaman kelola <i>Post Admin</i> .	✓				
7.	Menampilkan halaman kelola <i>Post List Admin</i> .	✓				
8.	Menampilkan halaman kelola Data <i>Anggota Admin</i> .		✓			
9.	Tampilan rancangan ini bersifat <i>user friendly</i> .	✓				

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas

Keterangan :

Sangat Setuju = 5

Setuju = 4

Netral = 3

Kurang Setuju = 2

Tidak Setuju = 1

Palangka Raya, 28 Juni 2021

Responden

  
Satrio Bagus

**KUESIONER PENELITIAN**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI UNIT  
KEGIATAN MAHASISWA (UKM) KSR STMIC  
PALANGKARAYA BERBASIS WEB**

Nama : Imani Anastasia  
Status : Bendahara KSR

No	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Netral	Kurang Setuju	Tidak Setuju
		5	4	3	2	1
Saya ingin sistem ini dapat :						
1.	Menampilkan halaman Beranda Pengunjung.	✓				
2.	Menampilkan halaman Artikel.		✓			
3.	Menampilkan halaman Profil.	✓				
4.	Menampilkan halaman <i>login Admin</i> .	✓				
5.	Menampilkan halaman <i>Dashboard Admin</i> .	✓				
6.	Menampilkan halaman kelola <i>Post Admin</i> .		✓			
7.	Menampilkan halaman kelola <i>Post List Admin</i> .	✓				
8.	Menampilkan halaman kelola Data <i>Anggota Admin</i> .	✓				
9.	Tampilan rancangan ini bersifat <i>user friendly</i> .	✓				

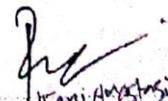
Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas

Keterangan :

Sangat Setuju = 5  
Setuju = 4  
Netral = 3  
Kurang Setuju = 2  
Tidak Setuju = 1

Palangka Raya, Juni 2021

Responden

  
 Imani Anastasia

**KUESIONER PENELITIAN**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI UNIT  
KEGIATAN MAHASISWA (UKM) KSR STMIK  
PALANGKARAYA BERBASIS WEB**

Nama : *Latifah*  
 Status : *Secretaris KSR*

No	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Netral	Kurang Setuju	Tidak Setuju
		5	4	3	2	1
Saya ingin sistem ini dapat :						
1.	Menampilkan halaman Beranda Pengunjung.	✓				
2.	Menampilkan halaman Artikel.	✓				
3.	Menampilkan halaman Profil.	✓				
4.	Menampilkan halaman <i>login Admin</i> .	✓				
5.	Menampilkan halaman <i>Dashboard Admin</i> .		✓			
6.	Menampilkan halaman kelola <i>Post Admin</i> .	✓				
7.	Menampilkan halaman kelola <i>Post List Admin</i> .	✓				
8.	Menampilkan halaman kelola Data Anggota <i>Admin</i> .		✓			
9.	Tampilan rancangan ini bersifat <i>user friendly</i> .	✓				

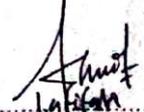
Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas

Keterangan :

Sangat Setuju = 5  
 Setuju = 4  
 Netral = 3  
 Kurang Setuju = 2  
 Tidak Setuju = 1

Palangka Raya, 14 Juni 2021

Responden

  
 (.....*Latifah*.....)

**KUESIONER PENELITIAN**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI UNIT  
KEGIATAN MAHASISWA (UKM) KSR STMIC  
PALANGKARAYA BERBASIS WEB**

Nama : Daru Edmun Grajifala  
Status : Ketua KSR

No	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Netral	Kurang Setuju	Tidak Setuju
		5	4	3	2	1
Saya ingin sistem ini dapat :						
1.	Menampilkan halaman Beranda Pengunjung.	✓				
2.	Menampilkan halaman Artikel.	✓				
3.	Menampilkan halaman Profil.	✓				
4.	Menampilkan halaman login Admin.	✓				
5.	Menampilkan halaman Dashboard Admin.		✓			
6.	Menampilkan halaman kelola Post Admin.	✓				
7.	Menampilkan halaman kelola Post List Admin.	✓				
8.	Menampilkan halaman kelola Data Anggota Admin.	✓				
9.	Tampilan rancangan ini bersifat user friendly.	✓				

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas

Keterangan :

- Sangat Setuju = 5
- Setuju = 4
- Netral = 3
- Kurang Setuju = 2
- Tidak Setuju = 1

Palangka Raya, 21 Juni 2021

Responden



### KUESIONER PENELITIAN

#### ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI UNIT KEGIATAN MAHASISWA (UKM) KSR STMIC PALANGKARAYA BERBASIS WEB

Nama : Habib Fikri Barizati  
 Status : Wakil ketua KSR

No	Pernyataan	Sangat Setuju	Setuju	Netral	Kurang Setuju	Tidak Setuju
		5	4	3	2	1
Saya ingin sistem ini dapat :						
1.	Menampilkan halaman Beranda Pengunjung.	✓				
2.	Menampilkan halaman Artikel.		✓			
3.	Menampilkan halaman Profil.	✓				
4.	Menampilkan halaman login Admin.		✓			
5.	Menampilkan halaman Dashboard Admin.		✓			
6.	Menampilkan halaman kelola Post Admin.		✓			
7.	Menampilkan halaman kelola Post List Admin.		✓			
8.	Menampilkan halaman kelola Data Anggota Admin.		✓			
9.	Tampilan rancangan ini bersifat user friendly.		✓			

Berilah tanda check list (✓) pada pilihan kolom diatas

Keterangan :

Sangat Setuju = 5  
 Setuju = 4  
 Netral = 3  
 Kurang Setuju = 2  
 Tidak Setuju = 1

Palangka Raya, 21 Juni 2021

Responden

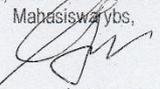
  
 (Habib Fikri Barizati)

## Lampiran 8. Kartu Kegiatan Seminar Proposal Skripsi

KARTU KEGIATAN SEMINAR PROPOSAL TUGAS AKHIR					
Nama Mahasiswa		THESON QURAIYAWAN.....			
NIM		: C1657201020.....			
Program Studi		: Sistem Informasi			
No.	Hari/Tanggal	Judul	Mahasiswa Penyaji	Nama Tim Dosen	Tanda Tangan
1.	Rabu/20-11-2019	Aplikasi layanan laboratorium Online Balai Karantina Kelas II Palangkaraya Berbasis Web Framework	Hardiato Tri Hartono	1. Ferdiani Harris, M.Kom 2. Rosmiati, M.Kom 3. Susi Hendartie, M.Kom	  
2.	Senin/25-11-2019	Sistem Informasi Kesehatan Pada PT. Asuransi Mersa Pratama Cabang Kota Palangkaraya Berbasis Web	Fariiez Eka Rutea	- Bayu Pratama Nugroho, S.Fom, MT - Hafiz Riyadli, M.Kom - Drs. Santanu, M.Si.	  
3.	Rabu/27-11-2019	Sistem Informasi Pemasaran Jasa Eyelash Extension Pada Studio Vo Lash Berbasis Web	DIAH SAWITA	- Hafiz Riyadli, M.Kom - Suniv Sakanti, ST, M.ES - Nurhikmah, M.Pd	  
4.	Kamis/28-11-2019	Aplikasi Panduan Amalan Dzikir sebagai Sunnah Berbasis Android	Abdul Hants Firdaus	Rosmiati, M.Kom - Hafidz Riyadli, M.Kom - Agung Prabowo, S.Kom - M. Msi	   
5.	Kamis/13-02-2020	Aplikasi E-Election Kolin dan Sekretaris Program Studi Pada Strmik Palangkaraya Berbasis web	Dede Alfiansyah	- Hafidz Riyadli M.Kom - Rosmiati, M.Kom - Ferdiani Harris, M.Kom	  
6.	Sabtu/15-02-2020	Sistem Layanan Informasi Klima tolasi Pada kantor Badan Meteorologi Klimatologi dan Geofisika Palangkaraya menggunakan Framework CodeIgniter	Eko Prabowo	- Ferdiani Harris, M.Kom - Rosmiati, M.Kom - Rommi Kastria, M.Kom	  

Keterangan :

- Harap kartu jangan sampai hilang, digunakan sebagai syarat seminar
- Minimal 5 (lima) kali mengikuti seminar

Palangkaraya, 20 November 2019  
Mahasiswa/ybs,  
  
THESON QURAIYAWAN

Lampiran 9. Kartu Kegiatan Konsultasi Tugas Akhir



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
(STMIK) PALANGKARAYA**  
 Jl. G. Obos No. 114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya  
 Email: humas@stmikpk.ac.id - website: www.stmikpk.ac.id

**KARTU KEGIATAN KONSULTASI  
TUGAS AKHIR**

Nama Mahasiswa : THE SON QURNIAWATI  
 NIM : 21657201020  
 No. Hp : 081348631350  
 Prodi : Sistem Informasi  
 Tanggal Persetujuan Judul : 22 Februari 2021  
 Judul Tugas Akhir : Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) KSR STMIK Palangkaraya Berbasis Web

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
1	1-3-2021		Sosialisasi dgn kelas perantara	<i>Pt</i>
2	9-3-2021		lengkap & nji acc BAB I dan BAB II lengkap proposal ACC BAB III Ade. Seminar proposal Perbaiki	<i>Pt</i> <i>Djuy</i> <i>Pt</i> <i>Djuy</i> <i>Pt</i>
3.	5-8-2021		Perbaiki	<i>Pt</i>
4.	6-8-2021		acc sidang TA	<i>Pt</i>
5.	6-8-2021		acc BAB 1-V	<i>Djuy</i>
6.	7-8-2021		acc sidang TA	<i>Djuy</i>

Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,  
*Rosmiati*  
Rosmiati, M.Kom.

Dosen Pembimbing II,  
*Deden Anshawan*  
Deden Anshawan, M.Kom.

## Lampiran 10. Jadwal Penelitian

Jadwal pelaksanaan penelitian yang sedang dilakukan peneliti adalah sebagai berikut:

No.	Kegiatan	Januari 2021-Agustus 2021						
		Feb	Mar	Apr	Mei	Juni	Juli	Ags
1	Tahap Persiapan Penelitian							
	a. Penyusunan dan Pengajuan Judul	■	■					
	b. Pengajuan Proposal	■	■	■				
	c. Perizinan Penelitian			■				
2.	Seminar Proposal			■				
3.	Tahapan Pelaksanaan							
	a. Pengumpulan Data				■	■		
	b. Analisis Data				■	■		
4.	Tahap Penyusunan Laporan					■	■	■
5.	Sidang Tugas Akhir							■

## Lampiran 11. Surat Tugas Pengujian Tugas Akhir



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
**(STMIK) PALANGKARAYA**  
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3224593, 3225515 Fax. 0536-3225515  
Palangka Raya  
email : [humas@stmikpk.ac.id](mailto:humas@stmikpk.ac.id) – website : [www.stmikpk.ac.id](http://www.stmikpk.ac.id)

**SURAT TUGAS**  
**PENGUJI TUGAS AKHIR**  
No.546/STMIK-C.1/AK/II/2021

Ketua Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya menugaskan kepada nama-nama berikut :

1. Nama : Agung Prabowo, S.Kom., M.MSI.  
NIK : 197603272016107  
Sebagai Ketua
2. Nama : Norhayati, M.Pd.  
NIK : 198805222011004  
Sebagai Sekretaris
3. Nama : Fenroy Yedithia, S.Kom., M.TI.  
NIK : 199208112019102  
Sebagai Anggota
4. Nama : Rosmiati, M.Kom.  
NIK : 197810102005003  
Sebagai Anggota
5. Nama : Deden Andriawan, M.Kom.  
NIK : 198610172018102  
Sebagai Anggota

Tim Pengujian Tugas Akhir mahasiswa :

- Nama : Theson Qurniawan  
NIM : C1657201020  
Hari/ Tanggal : Jumat 13 Agustus 2021  
Waktu : 09.00 WIB sampai selesai  
Judul Tugas Akhir : Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Unit Kegiatan Mahasiswa KSR STMIK Palangka Raya berbasis Web

Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggungjawab.

Palangka Raya, 9 Agustus 2021

Ketua Program Studi  
Sistem Informasi,



**Norhayati, M.Pd.**  
NIK. 197810102005003

**Tembusan :**

1. Ketua STMIK Palangkaraya
2. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal (UPMI)
3. Dosen Yang Menguji
4. Mahasiswa Yang Bersangkutan

*\*) Harap Diberitahukan 3 (Satu) Hari Sebelumnya Setiap Dosen Pengujian Melalui SMS/WA*

## Lampiran 12. Berita Acara Ujian Tugas Akhir

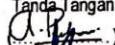
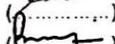
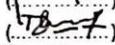
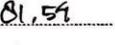


SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
**(STMIK) PALANGKARAYA**  
Jl. G. Obos No.114 Telp.0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya  
Email : humas@stmikplk.ac.id - www.stmikplk.ac.id

### BERITA ACARA UJIAN TUGAS AKHIR

Periode (Bulan) : Agustus Tahun 2021

1. Hari/Tanggal Ujian : Jumal / 13 Agustus 2021
2. Waktu (Jam) : 09.00 WIB sampai selesai
3. Nama Mahasiswa : Theson Qurmiawan
4. Nomor Induk Mahasiswa : C1657201020
5. Program Studi : Sistem Informasi
6. Tahun Angkatan : 2017
7. Judul Tugas Akhir : Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Unit Kegiatan Mahasiswa KSR STMIK Palangka Raya berbasis Web
8. Dosen Penguji :

Nama	Nilai	Tanda Tangan
1. Agung Prabowo, S.Kom., M.MSI.	= 79,2	(  )
2. Norhayati, M.Pd.	= 79,5	(  )
3. Fenroy Yedithia, S.Kom., M.TI.	= 80	(  )
4. Rosmiati, M.Kom.	= 79	(  )
5. Deden Andriawan, M.Kom.	= 80	(  )
9. Hasil Ujian : LULUS / ~~TIDAK LULUS~~ \*) NILAI = 81,54  
Dengan Perbaikan/ ~~Tempo Perbaikan~~ \*)
10. Catatan Penting :
  1. Lama Perbaikan : 14 hari
  2. Jika lebih dari 1 (satu) bulan dikenakan sanksi berupa denda sebesar Rp. 600.000,- (Enam ratus ribu rupiah) per bulan dari tanggal ujian
  3. Jika lebih dari 3 (tiga) bulan dari tanggal ujian maka hasil ujian dibatalkan dan wajib mengajukan judul dan pembimbing baru



Mengetahui :  
Ketua Prodi Sistem Informasi,  
Norhayati, M.Pd.  
198805222011004

Palangkaraya, 13 Agustus 2021

Ketua Penguji,  
  
Agung Prabowo, S.Kom., M.MSI.  
NIK 197603272016107

#### Tembusan:

1. Ketua Prodi Sistem Informasi
  2. Kabag AKMA
  3. Mahasiswa yang bersangkutan
- Dibawa saat konsultasi perbaikan dengan dosen penguji  
\*) Coret yang tidak perlu

### Lampiran 13. Screenshot Kegiatan Sidang Tugas Akhir (Online)

