

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI BIMBINGAN KONSELING
PADA YAYASAN TRINITAS**

TUGAS AKHIR

Disusun Untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Strata 1 pada
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya



OLEH

MELIN ANDINI
NIM C1757201051

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA**

2021

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI BIMBINGAN KONSELING
PADA YAYASAN TRINITAS**

TUGAS AKHIR

Disusun Untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Strata 1 pada
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya

OLEH

MELIN ANDINI
NIM C1757201051

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA
2021**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Mahasiswa : **MELIN ANDINI**
NIM : C1757201051

menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul:

ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI BIMBINGAN KONSELING PADA YAYASAN TRINITAS

Adalah hasil karya saya dan bukan merupakan duplikasi sebagian atau seluruhnya dari karya orang lain, kecuali bagian yang sumber informasi dicantumkan.

Pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya secara sadar dan bertanggung jawab dan saya bersedia menerima sanksi pembatalan tugas akhir apabila terbukti melakukan duplikasi terhadap tugas akhir atau karya ilmiah lain yang sudah ada.

Palangka Raya, 1 Juli 2021

Yang Membuat Pernyataan,



MELIN ANDINI
NIM. C1757201051

PERSETUJUAN

ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI BIMBINGAN KONSELING PADA YAYASAN TRINITAS

Tugas Akhir ini telah disetujui untuk diuji
pada Tanggal 14 Juni 2021

Pembimbing I,

Rosmiati, M.Kom.
NIK : 197810102005003

Pembimbing II,

Fenroy Yedithia, S.Kom., M.Ti.
NIK : 199208112019102



Mengetahui
Ketua STMIK Palangkaraya

Suparno, M.Kom
NIK: 196901041995105

PENGESAHAN

ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI BIMBINGAN KONSELING PADA YAYASAN TRINITAS

Tugas Akhir ini telah Diuji, Dinilai dan Disahkan
Oleh Tim Penguji pada Tanggal 21 Juli 2021

Tim Penguji :

1. Ferdiyani Haris, M.Kom
Ketua

2. Drs. Sartana, M.Si
Sekretaris

3. Bayu Pratama Nugroho, S.kom., MT
Anggota

5. Rosmiati, M.Kom
Anggota

5. Fenroy Yedithia, S.Kom., M.T.I
Anggota



The image shows five handwritten signatures, each placed on a horizontal dotted line. The signatures are written in black ink and are somewhat stylized. From top to bottom, they correspond to the names listed on the left: Ferdiyani Haris, Drs. Sartana, Bayu Pratama Nugroho, Rosmiati, and Fenroy Yedithia.

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

“Rancangan orang rajin semata-mata mendatangkan kelimpahan, tetapi setiap orang yang tergesa-gesa hanya akan mengalami kekurangan” (Amsal 21:5)

Kupersembahkan untuk :

- Kedua orang tua-ku yang tercinta,
serta keluarga besar-ku yang tersayang,
terimakasih telah memberikan banyak
dukungan, nasihat serta doa kepada ku.
- Bapak dan Ibu Dosen STMIK
Palangkaraya, terimakasih Banyak untuk
semua ilmu, didikan dan pengalaman
yang Sangat berarti yang telah kalian
berikan kepada kami.
- Teman- teman dan sahabat terbaikun
yang selalu memberi semangat.

INTISARI

Melin Andini, C1757201051, 2021. *Analisis Dan Perancangan Aplikasi Bimbingan Konseling Pada Yayasan Trinitas*, Pembimbing I Rosmiati, M.Kom, Pembimbing II Fenroy Yedithia, S.Kom., M.T.I.

Penyampaian informasi yang cepat, tepat dan mudah akan sangat mendukung kegiatan masyarakat dan di instansi-instansi terkait. Maka peran teknologi informasi ini dapat dimanfaatkan untuk penerapan Bimbingan Koseling siswa siswa pada Yayasan Trinitas Tamiyang Layang Kabupaten Barito Timur Provinsi Kalimantan Tengah yang otomatis terkomuperisasi, nantinya dapat mempermudah siswa untuk melakukan bimbingan konseling dengan guru. Yayasan Trinitas merupakan organisasi Pendidikan yang terletak pada, Tamiang Layang, Barito Timur Provinsi Kalimantan tengah.

Selama ini Belum ada sistem penyajian informasi pada bidang Bimbingan Konseling (BK) masih berupa manual dimana guru BK harus mengambil dan mengelola data siswa tanpa menggunakan sebuah sistem informasi, yaitu dengan cara menuliskan data mengenai pelanggaran dan prestasi siswa pada secarik kertas yang berisikan form pelanggaran maupun prestasi siswa. Sistem yang sedang berjalan dirasa kurang efisien jika dilihat dari seorang guru BK harus menulis satu-persatu untuk mengambil data siswanya, kemudian mengolahnya.

Pada penelitian ini penulis menggunakan jenis penelitian kualitatif dengan menggunakan 4 metode pengumpulan data yaitu observasi, wawancara, dokumentasi dan kuesioner, Analisis yang digunakan adalah *PIECES*, selanjutnya adalah merancang sistem yang dibuat dengan menggunakan *Use Case Diagram (UML)*.

Kata Kunci: Analisis, Perancangan, Bimbingan Konseling

ABSTRACT

Melin Andini, C1757201051, 2021. *Analysis and Design of Counseling Guidance Applications at Trinity Foundation*, Supervisor I Rosmiati, M, Kom, Supervisor II Fenroy Yedithia, S.Kom., M.T.I.

Delivery of information quickly, precisely and easily will greatly support community activities and in related agencies. So the role of this information technology can be used for the application of student counselling guidance at the Trinitas Tamiyang Layang Foundation, East Barito Regency, Central Kalimantan Province which is automatically computerized, later making it easier for students to conduct counseling with teachers. Trinity Foundation is an educational organization located in Tamiang Layang, East Barito, Central Kalimantan Province.

So far there is no system for presenting information in the field of Counseling Guidance (BK) which is still in the form of a manual where the BK teacher must retrieve and manage student data without using an information system, namely by writing down data about student violations and achievements on a piece of paper containing a violation form and student achievement. The current system is deemed less efficient when viewed from a BK teacher having to write one by one to retrieve student data, then process it.

In this study, the author uses qualitative research using 4 methods of data collection, namely observation, interviews, documentation and questionnaires. The analysis used is PIECES, next is to design a system made using Use Case Diagrams (UML).

Keywords: Analysis, Design, Counseling Guidance

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur penulis kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas segala rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul **“ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI BIMBINGAN KONSELING PADA YAYASAN TRINITAS”**. Penyusunan Tugas Akhir ini bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan jenjang program S1 program studi Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya dapat diselesaikan sesuai rencana.

Pada kesempatan kali ini penulis menyampaikan banyak terima kasih sebesar besarnya kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini terutama kepada :

1. Suparno, M.Kom. selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya.
2. Jeri, S.Pd ucapan terima kasih kepada Kepala Sekolah Trinitas
3. Rosmiati, M.Kom selaku Dosen Pembimbing I yang membimbing Materi Penelitian.
4. Fenroy Yedithia, S.Kom., M.Ti. selaku Dosen Pembimbing II yang membimbing dalam Format Penulisan.
5. Norhayati, M.Pd. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Palangkaraya.
6. Kedua Orang Tua dan seluruh keluarga yang selalu memberikan dukungan baik moril maupun materi selama penyusunan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari Tugas Akhir ini tidak luput dari berbagai kekurangan. Penulis mengharapkan saran dan kritik demi penyempurnaan Tugas Akhir ini sehingga dapat memberi manfaat bagi semua pihak yang membutuhkan, sekian dan terimakasih.

Palangka Raya, Mei 2021

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPEL DALAM	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Perumusan Masalah	3
C. Batasan Masalah	3
D. Tujuan dan Manfaat	4
1. Tujuan.....	4
2. Manfaat.....	4
E. Jenis Penelitian.....	5
F. Sistematika Penulisan	6
G. Penjelasan Istilah Kunci.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	9
A. Dasar Teori.....	9
1. Teori yang Berkaitan dengan Topik Penelitian.....	9
2. Pemodelan yang Digunakan.....	11
3. Perangkat Lunak yang Digunakan	19
B. Penelitian yang Relevan.....	20
BAB III METODE PENELITIAN.....	29
A. Metode Pengumpulan Data.....	29
B. Tinjauan Umum (Objek Penelitian).....	31
C. Analisis	31
D. Analisis Kebutuhan	35
E. Analisis Kelayakan Sistem	37
F. Desain Sistem.....	38
G. Desain Basis Data	52
H. Desain Keamanan	52
I. Desain Keuangan dan Biaya	53
J. Perawatan Sistem	53
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	54
A. Hasil.....	54
B. Pembahasan.....	61
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	66
A. Kesimpulan	66

B. Saran	66
DAFTAR PUSTAKA	68

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Simbol <i>Use Case Diagram</i>	12
Tabel 2. Simbol <i>Activity Diagram</i>	14
Tabel 3. Simbol <i>Sequence Diagram</i>	16
Tabel 4. Skala Penilaian Untuk Pernyataan Positif dan Negatif	17
Tabel 5. Kajian Penelitian yang Relevan	22
Tabel 6. Analisis Pieces untuk sistem lama dan baru	33
Tabel 7. Spesifikasi Tabel Pengguna	52
Tabel 8. Tabel Desain keuangan dan biaya.....	53
Tabel 9. Ukuran Ketentuan Kriteria Responden.....	62
Tabel 10. Ukuran Ketentuan Kriteria Admin.....	63
Tabel 11. Skor Hasil Nilai Responden.....	65

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Desain Masukan Antarmuka <i>Admin</i>	39
Gambar 2. Desain Keluaran Antarmuka	40
Gambar 3. Use Case Diagram admin	40
Gambar 4. <i>Activity Diagram</i> Login <i>admin</i>	41
Gambar 5. <i>Activity Diagram</i> Manajemen Pengguna <i>admin</i>	42
Gambar 6. <i>Activity Diagram</i> Manajemen Pesan masuk.....	43
Gambar 7. <i>Activity Diagram</i> Konsultasi	44
Gambar 8. <i>Activity Diagram</i> Kepala Sekolah <i>Report</i>	44
Gambar 9. <i>Sequence Diagram</i> Login <i>Admin</i>	45
Gambar 10. <i>Sequence Diagram</i> Kelola profile	45
Gambar 11. <i>Sequence Diagram</i> Kelola data siswa (<i>admin</i>)	46
Gambar 12. <i>Sequence Diagram</i> Kelola data konsul (<i>admin</i>).....	47
Gambar 13. Rancangan Desain <i>Login admin</i>	47
Gambar 14. Rancangan Desain Beranda <i>admin</i>	48
Gambar 15. Rancangan Desain Kelola Profile <i>admin</i>	49
Gambar 16. Rancangan Desain Halaman beranda	49
Gambar 17. Rancangan Desain Halaman Tentang	50
Gambar 18. Rancangan Desain Halaman blog	51
Gambar 19. Rancangan Desain Halaman Contact	51
Gambar 20. Implementasi Tampilan <i>Login (admin)</i>	54
Gambar 21. Implementasi Tampilan Beranda (<i>admin</i>).....	55
Gambar 22. Implementasi Tampilan Kelola <i>Profile (admin)</i>	56
Gambar 23. Implementasi Tampilan Beranda Website	57
Gambar 24. Implementasi Tampilan Tentang Kami.....	58
Gambar 25. Implementasi Tampilan Blog	59
Gambar 26. Implementasi Tampilan Contact	60
Gambar 27. Pengukuran Skala Likert Responden	64
Gambar 28. Pengukuran Skala Likert <i>admin</i>	65

DAFTAR LAMPIRAN

1. Tugas Dosen Pembimbing
2. Kartu Kegiatan Konsultasi Tugas Akhir
3. Surat Permohonan Ijin Penelitian Tugas Akhir
4. Lembar Wawancara
5. Berita Acara Sidang Tugas Akhir

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi saat ini semakin cepat dan pesat, sehingga mempengaruhi seluruh aspek kehidupan tak terkecuali pada bidang pendidikan. Tanpa Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (IPTEK) lembaga pendidikan dapat dikatakan belum cukup untuk mendukung proses belajar mengajar maupun administrasi yang baik. Dalam instansi pendidikan, informasi adalah hal yang sangat penting dalam menjalin hubungan antara orang tua siswa dan sekolah.

Penyampaian informasi yang cepat, tepat dan mudah akan sangat mendukung kegiatan masyarakat dan di instansi-instansi terkait. Maka peran teknologi informasi ini dapat dimanfaatkan untuk penerapan Bimbingan Koseling siswa siswa pada Yayasan Trinitas Tamiyang Layang Kabupaten Barito Timur Provinsi Kalimantan Tengah yang otomatis terkomputerisasi, nantinya dapat mempermudah siswa untuk melakukan bimbingan konseling dengan guru. Yayasan Trinitas merupakan organisasi Pendidikan yang terletak pada, Tamiang Layang, Barito Timur Provinsi Kalimantan tengah.

Selama ini Belum ada sistem penyajian informasi pada bidang Bimbingan Koseling (BK) masih berupa manual dimana guru BK harus mengambil dan mengelola data siswa tanpa menggunakan sebuah sistem informasi, yaitu dengan cara menuliskan data mengenai pelanggaran dan prestasi siswa pada secarik kertas yang berisikan form pelanggaran maupun

prestasi siswa. Sistem yang sedang berjalan dirasa kurang efisien jika dilihat dari seorang guru BK harus menulis satu-persatu untuk mengambil data siswanya, kemudian mengolahnya. Ketidakefektifan yang dirasa pada kendala lainnya yaitu dalam proses pemanggilan orang tua, dimana biasanya siswa yang melakukan suatu pelanggaran enggan memberitahu perihal pemanggilan yang dilayangkan kepadanya. Sehingga surat pemanggilan yang harusnya sampai kepada orang tua siswa tak jarang dipindah tangankan bahkan tidak diberikan sama sekali kepada orang tuanya. Sehingga orang tua tidak mengetahui perilaku yang dilakukan anaknya pada saat berada di sekolah. Siswa dapat melakukan konseling langsung dengan guru atau psikologi yang telah di perintahkan pihak sekolah. Sistem informasi bimbingan konseling berbasis web sangat diperlukan dalam pengolahan dan penyampaian data siswa dari sekolah ke siswa maupun orang tua. Apalagi dalam dunia informasi yang serba canggih ini, sistem informasi bimbingan konseling berbasis web akan mampu berperan penting dalam kegiatan pendistribusian dan pengolahan informasi yang lebih cepat dan akurat.

Berdasarkan uraian tersebut diatas, maka penulis dalam kesempatan ini merasa tertarik untuk mengangkat judul: **“ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI BIMBINGAN KONSELING PADA YAYASAN TRINITAS”**.

B. Perumusan Masalah

Bedasarkan dari latar belakang tersebut masalah yang diangkat oleh penulis adalah “Bagaimana Menganalisis dan Merancang Aplikasi Bimbingan Konseling Pada Yayasan Trinitas?”

C. Batasan Masalah

Agar permasalahan lebih terarah, maka ruang lingkup pembahasan masalah tidak menyimpang dari topik pembahasan maka penulis membatasi masalah sebagai berikut:

1. Analisis dan perancangan yang akan dibangun berupa desain rancangan dan alur sistem.
2. Penyajian data pada sistem informasi bimbingan konseling berbasis website dan web meliputi data siswa, data pelanggaran siswa, data prestasi siswa.
3. Data siswa mencakup informasi biodata siswa, beserta data orang tua dan sekolah asal.
4. Admin adalah guru BK sepenuhnya memiliki hak akses melihat, mengubah, dan menghapus data.
5. Pengguna yang berinteraksi dalam sistem ini yakni administrator yang dipegang oleh Guru BK, Pembagian Pengguna antara lain ialah siswa sebagai *user*, orang tua, Kepala Sekolah sebagai *user* penerima laporan sistem.
6. Kepala sekolah hanya dapat melihat laporan, mencetak laporan melihat grafik presensi pelanggaran dan prestasi siswa.

7. Pada perancangan desain implementasi sistem penulis menggunakan aplikasi pihak ketiga *wix.com* sebagai implementasi hasil desain pada rancangan sistem, tidak untuk ditampilkan secara online atau merujuk ke arah implementasi *program*.
8. Metode analisis yang digunakan dalam penelitian ini ialah metode Analisis PIECES (*Performance, information, Economy, Control, Eficiency, and Services*).
9. Pemodelan sistem yang digunakan untuk melakukan analisis dan perancangan adalah *Unified Modelling Language (UML)*.

D. Tujuan dan Manfaat

1. Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah untuk Menganalisis dan Merancang Aplikasi Bimbingan Konseling Pada Yayasan Trinitas agar dapat menghasilkan rancangan desain sistem.

2. Manfaat

a. Yayasan Trinitas

Dapat mempermudah pihak sekolah dalam pencarian data pada bidang Bimbingan Konseling. Baik itu data siswa, data guru BK, data presensi siswa, data pelanggaran siswa, maupun data prestasi siswa. Dapat membantu pengorganisasian data sehingga akan didapatkan informasi yang mudah, tepat waktu dan tertata.

b. Penulis

Manfaat bagi penulis adalah untuk dapat mampu mengaplikasikan dan mengembangkan ilmu pengetahuan yang

didapat pada bangku perkuliahan dan mengimplementasikannya pada dunia nyata, serta juga sebagai syarat dari kelulusan program Strata I jurusan Sistem Informasi pada STMIK Palangkaraya.

c. STMIK Palangkaraya

Adapun manfaat bagi STMIK Palangkaraya adalah untuk menambah referensi karya ilmiah pada perpustakaan STMIK Palangkaraya dan juga untuk rujukan, perbandingan atau literatur bagi penulis selanjutnya.

E. Jenis Penelitian

Jenis Penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian kualitatif. Penelitian kualitatif atau *naturalistic inquiry* adalah prosedur penilaian yang menghasilkan data deskriptif berupa kata-kata tertulis atau lisan dari orang-orang dan perilaku yang dapat diamati. Pada penelitian kualitatif, semakin mendalam, teliti, dan ter gali suatu data yang didapatkan, maka bisa diartikan pula bahwa semakin baik kualitas penelitian tersebut. Maka dari segi besarnya responden atau objek penelitian, metode penelitian kualitatif memiliki objek yang lebih sedikit dibandingkan dengan penelitian kuantitatif, sebab lebih mengedepankan kedalaman data, bukan kuantitas data. Prosedur pelaksanaan penelitian kualitatif bersifat fleksibel sesuai dengan kebutuhan, serta situasi dan kondisi di lapangan..

F. Sistematika Penulisan

Agar penulisan ini dapat terarah, maka penyusunan ini disusun menurut sistematika berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian, sistematika penulisan dan juga penjelasan istilah kunci.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi teori-teori, rangkaian hasil penelitian yang relevan dan mendukung judul, definisi-definisi, model atau pendapat pakar yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti. Pada bab ini juga dituliskan *software/tool* (komponen) yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi tinjauan umum yang menguraikan tentang gambaran umum objek penelitian, misalnya gambaran umum perusahaan atau gambaran umum produk, serta data yang dipergunakan untuk memecahkan masalah-masalah yang dihadapi.

Bab ini pola utamanya adalah “analisis masalah”, yang akan menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang

terdapat pada kasus yang diteliti. Meliputi analisis terhadap masalah yang sedang berjalan, analisis hasil solusinya, analisis kebutuhan terhadap sistem yang diusulkan, dan analisis kelayakan sistem yang diusulkan.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini merupakan bagian yang penting dari penelitian karena bagian ini memuat semua temuan ilmiah yang diperoleh sebagai hasil penelitian, diantaranya implementasi program, pengujian hasil uji coba program, manual program, manual instalasi, dan hasil penelitian dan pembahasan. Hasil penelitian dan pembahasan menguraikan pembahasan program dan analisis dari hasil program.

BAB V : PENUTUP

Bab ini merupakan kesimpulan dan saran dari penulis yang diperoleh penulis selama penelitian dari hasil pembahasan yang berkaitan dengan judul Tugas akhir serta saran atas penulisan Tugas akhir ini.

G. Penjelasan Istilah Kunci

1. Analisis dan Perancangan

Analisis adalah aktivitas yang memuat sejumlah kegiatan seperti mengurai, membedakan, memilah sesuatu untuk digolongkan dan

dikelompokkan kembali menurut kriteria tertentu kemudian dicari kaitannya dan ditafsirkan maknanya. Perancangan adalah penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

2. Sistem Informasi

Sistem adalah kumpulan dari elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Sistem ini menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan yang nyata, seperti tempat, benda dan orang-orang yang betul-betul ada dan terjadi. Dan sekumpulan data atau fakta yang telah di proses dan dikelola sedemikian rupa sehingga menjadi sesuatu yang mudah dimengerti dan bermanfaat bagi penerimanya.

3. Bimbingan Konseling

Bimbingan adalah bantuan yang diberikan kepada individu (peserta didik) agar dengan potensi yang dimiliki mampu mengembangkan diri secara optimal dengan jalan memahami diri, memahami lingkungan, mengatasi hambatan guna menentukan rencana masa depan yang lebih baik. Konseling merupakan hubungan professional antara konselor terlatih dengan konseli (Komalasari dkk, 2016).

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

A. Dasar Teori

Penelitian ini membutuhkan pemahaman terhadap sejumlah teori-teori untuk mendukung atau menjadi dasar serta referensi dalam penelitian dan dalam membangun sistem. Teori-teori tersebut merupakan kontribusi dari berbagai sumber dan literatur.

1. Teori yang Berkaitan dengan Topik Penelitian

a. Analisis

Menurut Hanif dan Marco (2015:69), analisis sistem merupakan penguraian dari sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

b. Perancangan

Perancangan adalah penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh. Menurut Al-Bahra dalam bukunya yang berjudul Analisis Desain Sistem Informasi (2015:39).

Menyebutkan bahwa, Perancangan adalah suatu kegiatan yang memiliki tujuan untuk mendesain sistem baru yang dapat

menyelesaikan masalah-masalah yang dihadapi perusahaan yang diperoleh dari pemilihan alternative sistem terbaik.

c. Sistem

Sistem adalah sekelompok komponen dan elemen yang digabungkan menjadi satu untuk mencapai tujuan tertentu. Menurut Romney dan Steinbart (2015:3) , Sistem adalah rangkaian dari dua atau lebih komponen-komponen yang saling berhubungan, yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan. Sebagian besar sistem terdiri dari sub sistem yang lebih kecil yang mendukung sistem yang lebih besar.

d. Informasi

Informasi adalah sekumpulan data atau fakta yang telah diproses dan dikelola sedemikian rupa sehingga menjadi sesuatu yang mudah dimengerti dan bermanfaat bagi penerimanya. Menurut Jogiyanto dalam Andalia dan Setiawan (2015:93) informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya.

e. Bimbingan Konseling

Bimbingan adalah bantuan yang diberikan kepada individu (peserta didik) agar dengan potensi yang dimiliki mampu mengembangkan diri secara optimal dengan jalan memahami diri, memahami lingkungan.

mengatasi hambatan guna menentukan rencana masa depan yang lebih baik. Konseling merupakan hubungan profesional antara konselor terlatih dengan konseli (Komalasari dkk, 2016).

2. Pemodelan yang Digunakan

Pada penelitian ini penulis menggunakan pemodelan UML (Unified Modelling Language) yang terdiri dari Use Case Diagram, Activity Diagram dan Sequence Diagram, serta konsep basis data menggunakan ERD (Entity Relationship Diagram). Berikut ini adalah penjelasannya :

a. UML

Menurut Munawar (2018:49) UML(*Unified Modelling Language*) adalah salah satu alat bantu yang sangat handal di dunia pengembangan sistem yang berorientasi objek.

UML menyediakan diagram-diagram yang sangat kaya dan dapat diperluas sesuai kebutuhan kita. Diagram adalah representasi secara grafis dari elemen-elemen tertentu beserta hubungan hubungannya. Diagram penting karena diagram menyediakan representasi secara grafis dari sistem (atau bagiannya). Representasi grafis sangat memudahkan pemahaman terhadap sistem.

UML menawarkan sebuah standar untuk merancang model sebuah sistem. Dengan menggunakan UML kita dapat membuat model untuk semua jenis aplikasi piranti lunak, dimana aplikasi tersebut dapat berjalan pada piranti keras, sistem operasi dan jaringan apapun, serta ditulis dalam bahasa pemrograman apapun. UML juga

menggunakan *class* dan *operation* dalam konsep dasarnya, maka lebih cocok untuk penulisan piranti lunak dalam bahasa berorientasi objek seperti C++, *Java*, C# atau *Visual Basic.NET*.

UML mendeskripsikan *Object Oriented Programming* (OOP) dengan beberapa diagram untuk memodelkan gambaran aplikasi yang akan dikembangkan.

1) Use Case Diagram

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2016:155) *Use Case* merupakan pemodelan untuk melakukan (*behavior*) sistem informasi yang dibuat. *Use Case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem informasi yang dibuat.

Berikut ini adalah symbol-simbol dalam Use Case Diagram.

Tabel 1. Simbol *Use Case Diagram*

<i>Simbol</i>	<i>Nama</i>	<i>Keterangan</i>
	<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
	<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergabung pada elemen yang tidak mandiri.

<i>Simbol</i>	<i>Nama</i>	<i>Keterangan</i>
	<i>Generalitation</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dengan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
	<i>Include</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> sumber secara eksplisit.
	<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.
	<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
	<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.

2) Activity Diagram

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2016:161) *Activity Diagram* adalah diagram aktivitas yang menggambarkan *workflow* (aliran kerja atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak).

Berikut ini adalah simbol-simbol dalam *Activity Diagram*.

Tabel 2. Simbol *Activity Diagram*

Simbol	Nama	Keterangan
	Activity	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain.
	Action	<i>State</i> dari sebuah sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi.
	Initial Node	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.

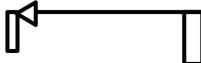
Simbol	Nama	Keterangan
	Activity Final Node	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan
	Fork Node	Satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran.

3) *Sequance Diagram*

Menurut Rosa dan Shalahuddin (2016:165) Diagram sekuen menggambarkan kelakuan objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan *message* yang dikirimkan dan diterima antar objek. *Sequence diagram* merupakan diagram yang menjelaskan bagaimana suatu operasi itu dilakukan. *Message* atau pesan apa yang dikirimkan dan kapan pelaksanaannya, diagram ini diatur berdasarkan waktu. Objek – objek yang berkaitan dengan proses berjalannya operasi diurutkan dari kiri ke kanan berdasarkan waktu terjadinya secara terurut.

Berikut ini adalah symbol-simbol dalam *Sequence Diagram*.

Tabel 3. Simbol *Sequence Diagram*

Simbol	Nama	Keterangan
	<i>LifeLine</i>	Objek entity, antarmuka yang saling berinteraksi.
	<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi.
	<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi.

b. Skala *Lickert*

Menurut Sugiyono (2015:134), Skala *Likert* digunakan untuk mengukur sikap, pendapat dan persepsi seseorang atau sekelompok orang tentang fenomena ite m. Untuk setiappilihan jawaban diberi skor, maka responden harus menggambarkan dan mendukung pernyataan. Untuk digunakan jawaban yang dipilih. Dengan skala *likert*, maka variable yang akan diukur dijabarkan menjadi indikator variable. Kemudian indikator tersebut dijadikan sebagai titik tolak ukurmenyusun item-item bite minimal yang dapat berupa pertanyaan dan pernyataan.

Dengan menggunakan Skala *Likert*, variabel yang akan diukur dijabarkan menjadi dimensi, lalu dijabarkan menjadi subvariabel dan subvariabel dijabarkan lagi menjadi indikator yang dapat diukur. Akhirnya, indikator-indikator yang terukur dapat menjadi titik tolak

untuk membuat item instrument berupa pernyataan atau pertanyaan yang perlu dijawab oleh responden. Setiap jawaban dihubungkan dengan bentuk pernyataan atau dukungan sikap yang diungkapkan dengan kata-kata sebagai berikut :

Tabel 4. Skala Penilaian Untuk Pernyataan Positif dan Negatif

No.	Keterangan	Skor Positif	Skor Negatif
1	Sangat Setuju (SS)	5	1
2	Setuju (S)	4	2
3	Netral (N)	3	3
4	Tidak Setuju (TS)	2	4
5	Sangat Tidak Setuju (STS)	1	5

c. Basis Data

1) Pengertian Basis Data

Menurut Fathansyah (2015:14) Basis Data adalah sebuah sistem data yang dapat memiliki beberapa basis data. Setiap basis data dapat berisi sejumlah objek basis data (Seperti tabel, indeks, dan lain-lain) Disamping berisi data, setiap basis data juga menyimpan definisi (struktur (baik untuk basis data maupun objek objeknya secara rinci).

Untuk mendapatkan informasi yang berguna dari kumpulan data maka diperlukan suatu perangkat lunak (*software*) untuk memanipulasi data sehingga mendapatkan informasi yang berguna. Database Manajemen System (DBMS) merupakan software yang digunakan untuk membangun sebuah sistem basis data yang berbasis komputerisasi.

d. Analisa Sistem

Menurut Ragil (2010:17), PIECES adalah metode analisis sebagai dasar untuk memperoleh pokok-pokok permasalahan yang lebih spesifik. Analisis PIECES ini sangat penting untuk dilakukan sebelum mengembangkan sebuah sistem informasi karena dalam analisis ini biasanya akan ditemukan beberapa masalah utama maupun masalah yang bersifat gejala dari masalah utama. Dalam menganalisis sebuah sistem biasanya akan dilakukan terhadap beberapa aspek antara lain adalah kinerja, informasi, ekonomi, Keamanan aplikasi dan pelayanan pelanggan. Analisis ini disebut dengan PIECES (*Performance, Information, Economy, Control, Eficiency dan Service*) berikut pengertiannya:

1) *Performance* (kinerja)

Peningkatan terhadap kinerja (hasil kerja) sistem yang baru sehingga lebih efektif. Kinerja dapat diukur dari *throughput* dan *response time*. *Throughput* adalah jumlah dari pekerja yang dapat dilakukan suatu saat tertentu. *Response time* adalah rata-rata waktu yang tertunda diantara dua transaksi atau pekerjaan ditambah dengan waktu *response* untuk menangani pekerjaan tersebut.

2) *Information* (informasi)

Peningkatan terhadap kualitas informasi yang disajikan.

3) *Economic* (ekonomi)

Peningkatan terhadap manfaat-manfaat atau keuntungan atau penurunan biaya yang terjadi.

4) *Control* (pengendalian)

Peningkatan terhadap pengendalian untuk mendeteksi dan memperbaiki kesalahan-kesalahan dan kecurangan yang akan terjadi.

5) *Effeiciency* (efisiensi)

Peningkatan terhadap efesiensi operasi,efiesnsi berbeda dengan ekonomies. Bila ekonomi berhubungan dengan jumlah sumber daya yang digunakan,efisiensi berhubungan dengan bagaimana sumberdaya tersebut digunakan dengan pemborosan yang paling minimum. Efisiensi dapat diukur dari outputnya dibagi dengan inputnya.

6) *Service* (pelayanan)

Peningkatan terhadap pelayanan yang diberikan oleh sistem.

3. Perangkat Lunak yang Digunakan

Perangkat lunak yang digunakan merupakan sebuah alat yang digunakan oleh penulis dalam pembuatan aplikasi ini.

a. *StarUML*

StarUML adalah platform pemodelan perangkat lunak yang mendukung UML (*Unified Modeling Language*). *StarUML* yang berbasis pada UML versi 1.4, menyediakan belasan jenis Diagram

yang berbeda, dan mendukung notasi *UML 2.0*. *StarUML* juga secara aktif mendukung pendekatan MDA (*Model Driven Architecture*) dengan mendukung konsep *UML Profile*.

b. *Balsamiq Mockup*

Balsamiq Mockup adalah program aplikasi yang digunakan dalam pembuatan tampilan *User Interface* sebuah aplikasi. *Software* ini sudah menyediakan *Tools* yang dapat memudahkan dalam membuat desain *Prototyping* aplikasi yang akan dibuat. *Software* ini berfokus pada konten yang ingin digambar dan fungsionalitas yang dibutuhkan oleh pengguna.

Menurut *website* resmi *balsamiq* <http://balsamiq.com/>. *Balsamiq Mockup* adalah alat *wireframing* cepat yang membantu bekerja lebih cepat dan lebih pintar. *Balsamiq Mockup* menciptakan pengalaman sketsa dipapan tulis, tetapi menggunakan computer, membuat *mockup* menjadi cepat. Pengguna akan mengasilkan lebih banyak ide, sehingga pengguna akan dapat membuang yang buruk dan menemukan solusi terbaik.

B. Penelitian yang Relevan

Penelitian yang relevan merupakan kajian yang berisi uraian sistematis tentang informasi hasil penelitian orang lain yang disajikan dalam bentuk pustaka yang dikaitkan dengan masalah penelitian yang sedang diteliti dengan memaparkan ringkasan hasil penelitian yang relevan yang mendukung judul,

dengan fakta-fakta yang dikemukakan sejauh mungkin yang tetap mengacu pada sumber aslinya.

Dalam hal ini telah diperoleh beberapa contoh penelitian-penelitian terdahulu yang dapat digunakan sebagai bahan acuan pendukung judul serta fakta-fakta terkait dalam pembahasan penelitian ini yang telah berhasil dihimpun oleh penulis, yang dapat dilihat pada tabel 7.

Tabel 5. Kajian Penelitian yang Relevan

No	Penulis/ Tahun	Topik Penelitian	Metode Pengembangan PL	Hasil	Perbedaan
1.	Maulida Alfiana Maskurin/2019	Sistem Informasi Bimbingan Konselin Smkn 1 Wonoksari	<i>Prototype</i>	Sistem yang dihasilkan masih bisa dikembangkan lebih lanjut dengan fitur – fitur yang belum tersedia sehingga bisa dikembangkan sesuai kebutuhan.	Penulis hanya berfokus dalam mendesain dan merancang sistem yang nanti dapat digunakan di kemudian hari, pada analisis ini penulis menggunakan metode analisis <i>pieces</i>
2.	Nur Cahyo Hendro Wibowo/2019	Rancang Bangun Bimbingan Konseling Online.	<i>Prototype</i>	Konseling online adalah konseling melalui internet yang secara umum merujuk pada profesiyang berkaitan dengan layanan kesehatan mental melalui teknologi komunikasi internet. Konseling Dikembangkan dengan menggunakan teknologi komunikasi dari yang paling sederhana menggunakan email, sesi dengan chat, sesi dengan telp pc-to-pc sampai penggunaan dengan penggunaan webcam (video live sessions), yang Secara jelas menggunakan komputer dan	Pada penelitian sebelumnya masih terbatas pada pengembangan media layanan konseling melalui internet, sehingga masih diperlukan berbagai hal dan pengembangan lebih lanjut yang bisa dilakukan untuk meningkatkan layanan konseling melalui internet di lbki laboratoriu dakwah pada fakultas dakwah dan komunikasi.

No	Penulis/ Tahun	Topik Penelitian	Metode Pengembangan PL	Hasil	Perbedaan
				internet.	
3.	Nuning Arumsari/2014	Pengembangan Dan Analisis Kualitas Sistem Informasi Bimbingan Dan Konseling Di Sma Negeri 8 Yogyakarta Berbasis Web	<i>Waterfall</i>	Dalam pembuatan Sistem Informasi Bimbingan dan Konseling masih memiliki keterbatasan, diantaranya belum terdapat fasilitas bimbingan interaktif secara online dan desain antarmuka yang kurang interaktif	Penelitian sebelumnya dapat dilihat dari mendesain dan merancang sebuah aplikasi bimbingan konseling berbasis website yang dapat digunakan secara online, agar dapat memaksimalkan kinerja sistem
4.	Indrawati Chayaningrum/2018	Sistem Informasi Bimbingan Konseling (Bk) Pada Smk Terpadu Hadziqiyah Berbasis Web Dan Telegram Notifikasi	<i>Waterfall</i>	Pada sistem masih terdapat beberapa kendala yaitu notifikasi yang tidak muncul secara real-time atau tepat waktu setelah pesan masuk, hal ini mengakibatkan keterlambatan proses saat melakukan bimbingan konseling	Penelitian sebelumnya dapat dilihat dari merancang sebuah sistem berbasis website yang nantinya dapat dilakukan secara satu waktu atau secara online to online, pada saat konsul online maka pelayanan bimbingan konseling akan dibuka.
5.	Soffan Budi Cipta/2012	Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Bimbingan Konseling Pada Madrasah Aliyah Negeri Purwokerto	<i>Prototype</i>	Sistem informasi bimbingan konseling ini Dibuat menggunakan software microsoft visual Basic 6.0 dan microsoft sql server 2000	Pada penelitian sebelumnya sistem dimulai dari perancangan <i>data flow diagram</i> yang akan dikembangkan. Perancangan desain tampilan yang menghasilkan <i>virtual</i>

No	Penulis/ Tahun	Topik Penelitian	Metode Pengembangan PL	Hasil	Perbedaan
		2.		Dengan analisis pieces sebagai metode Mengidentifikasi masalah.	<i>basic</i> dengan menggunakan sistem ini dapat menghasilkan informasi berupa laporan dan Surat seperti laporan data pribadi siswa, laporan pelanggaran siswa, laporan konsultasi orang tua, Laporan konseling siswa, dan daftar nama siswa.
6.	Lisna Zahrotun/2015	Rancang Bangun Sistem Informasi Bimbingan Konseling Dalam Upaya Meningkatkan Pelayanan Terhadap Siswa.	<i>Prototype</i>	Dengan adanya aplikasi sistem informasi bimbingan konseling ini yaitu sistem informasi bimbingan Konseling yang dibuat ini masih bersifat stand alone artinya belum teraplikasi dengan jaringan. Akan lebih Baik lagi ditingkat berbasis web atau mobile sehingga orang tua siswa dapat mengakses di rumah.	Penelitian sebelumnya dapat dilihat dari hasil analisis pengujian yang dilakukan terhadap sistem bimbingan konseling ini maka system dapat berjalan dengan baik dan system ini sangat membantu bagian bimbingan konseling dalam kinerjanya melakukan pemantauan perkembangan siswa bimbingannya dengan mudah karena terdapat form pencarian yang menarik dan interaktif sehingga tidak memerlukan

No	Penulis/ Tahun	Topik Penelitian	Metode Pengembangan PL	Hasil	Perbedaan
					waktu yang lama dalam pencarian data siswa maupun data jumlah pelanggaran yang telah dilakukan oleh siswa
7.	Purwa Hasan Putra/2020	Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Bimbingan Konseling Pada Sekolah Menengah Kejuruan	<i>Wayerfall</i>	Sistem bimbingan konseling dapat memberikan informasi Berupa perilaku anak, prestasi anak, dan lainnya. Sistem bimbingan konseling dapat mempermudah Guru dan orang tua dalam memantau prilaku siswa, setiap prosesnya akan tercatat dan tersimpan ke Dalam database sehingga diharapkan data lebih aman dan akan lebih mudah untuk diolah menjadi Informasi yang bermanfaat.	Pelayanan bimbingan dan konseling di sekolah, termasuk dalam bidang bimbingan belajar, diarahkan untuk memenuhi kebutuhan siswa dalam upaya meningkatkan efisien, efektifitas kerja dan Kualitas pelayanan bimbingan konseling, maka dibutuhkan suatu sistem pendukung di dalam membantu memudahkan kinerja bimbingan konseling.dalam hal ini pembuatan sistem Informasibimbingan konseling ini sangat diperlukan.dimana sistem informasi bimbingan konseling ini tidak hanya

No	Penulis/ Tahun	Topik Penelitian	Metode Pengembangan PL	Hasil	Perbedaan
					mencatat jumlah point pelanggaran saja tetapi juga identitas lengkap siswa, prestasi Dan masalah khusus siswa.
8.	Deni Risdiyansyah/2017	Perancangan Sistem Informasi Bimbingan Konseling Berbasis Desktop Pada SMA Kemala Bhayangkari 1 Kubu Raya	<i>Waterfall</i>	Sistem Informasi Kursus Komputer merupakan aplikasi pengolahan data yang terdiri dari data peserta kursus, data pembayaran hingga jadwal kegiatan. Aplikasi ini dibuat menggunakan Visual Basic 6.0 dengan database MySQL.	Pada penelitian sebelumnya aplikasi Bimbingan Konseling ini dimaksudkan untuk mempermudah guru Bimbingan Konseling dalam mendata siswa-siswi yang pernah melakukan konsultasi Data yang tersimpan dimanfaatkan oleh pihak sekolah dalam mengambil kesimpulan dan keputusan mengenai permasalahan dan perkembangan siswa-siswi kedepannya.
9.	Nuning Arumsari/2014	Pengembangan Dan Analisis Kualitas Sistem Informasi Bimbingan Dan Konseling Di Sma	<i>Waterfall</i>	Dalam pembuatan Sistem Informasi Bimbingan dan Konseling masih memiliki keterbatasan, diantaranya belum terdapat fasilitas bimbingan	Penulis mendesain dan merancang sebuah aplikasi bimbingan konseling berbasis website yang dapat digunakan

No	Penulis/ Tahun	Topik Penelitian	Metode Pengembangan PL	Hasil	Perbedaan
		Negeri 8 Yogyakarta Berbasis Web		interaktif secara online dan desain antarmuka yang kurang interaktif	secara online, agar dapat memaksimalkan kinerja sistem
10.	Dewi Primasari/2018	Sistem Informasi Bimbingan Konseling Berbasis Android	<i>Waterfall</i>	Perancangan dan pembangunan Sistem Informasi Bimbingan dan Konseling berbasis android telah dilakukan di SMKN 2 Bogor, dengan hasil berupa analisis sistem yang sedang berjalan, analisis sistem yang diusulkan, analisis kebutuhan fungsional, analisis kebutuhan non-fungsional, dan analisis kebutuhan pengguna. Analisis dituangkan dalam tabel- tabel dan bagan UML. Implementasi pembangunan sistem sesuai dengan perancangan sistem dan dapat berjalan sesuai fungsinya	Penulis mendesain dan merancang sebuah aplikasi bimbingan konseling berbasis website yang dapat digunakan secara online, agar dapat memaksimalkan kinerja sistem, aplikasi ini menggunakan desain sistem UML sebagai desain sistem

Kesimpulan :

Bedasarkan pembahasan pada tabel diatas maka dapat di simpulkan bahwa penelitian yang dikembangkan dari beberapa peneliti sebelumnya dengan penelitian yang dibuat penulis memiliki perbedaan. Pada penelitian sebelumnya hanya berfokus pada pelayanan bimbingan konseling sedangkan penulis memperbaharui pelayanan agar lebih mudah dipahami dan mudah digunakan, serta penulis menggunakan berbasis web agar lebih mudah digunakan dengan efesiensi tinggi.

BAB III

METODE PENELITIAN

A. Metode Pengumpulan Data

Adapun metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Observasi

Observasi yang dilakukan penulis merupakan metode pengamatan dan pencatatan secara sistematis terhadap objek yang diamati yaitu Yayasan trinitas

2. Wawancara

Wawancara merupakan cara pengumpulan data yang dilakukan penulis dengan jalan tanya jawab. Dalam wawancara ini penulis melakukannya kepada kepala sekolah, staff dan guru konseling pada Yayasan trinitas

3. Pustaka

Penulis juga akan melakukan kegiatan studi pustaka yaitu dengan membaca, menganalisa, menyimpulkan dan mengutip bacaan-bacaan baik dari media buku pedoman Yayasan trinitas maupun internet yang berhubungan dengan aspek yang diteliti.

4. Kuesioner

Kuesioner merupakan metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara memberi seperangkat pertanyaan atau pernyataan tertulis kepada responden untuk dijawab. Kuesioner merupakan metode

pengumpulan data yang lebih efisien bila peneliti telah mengetahui dengan pasti variabel yang akan diukur dan tahu apa yang diharapkan dari responden. Selain itu kuesioner juga cocok digunakan bila jumlah responden cukup besar dan tersebar di wilayah yang luas.

5. Dokumentasi

Dokumentasi merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mengambil gambar-gambar yang diperoleh dari tempat penelitian, yaitu berupa foto-foto kegiatan konsultasi dan bimbingan siswa.

B. Tinjauan Umum (Objek Penelitian)

Penulis melakukan penelitian tentang rancangan dan analisis aplikasi bimbingan konseling ini pada Yayasan Trinitas Tamiyang Layang Jl. Pramuka No. 4A Tamiang Layang, Tamiang Layang, Kec. Dusun Timur, Kab. Barito Timur Prov. Kalimantan Tengah, Yayasan Trinitas ini berdiri pada tanggal 30 Juni 2008, fokus pada rancangan aplikasi tersebut memiliki fitur untuk bimbingan koseling siswa dan psikolog atau guru bimbingan konseling, pada aplikasi yang penulis rancang memiliki beberapa fitur yang dapat mempermudah siswa dalam melakukan konseling.

C. Analisis

Analisis adalah suatu usaha untuk mengamati secara detail suatu hal dengan cara menguraikan komponen-komponen pembentuknya atau penyusunannya untuk dikaji lebih lanjut. Analisis dalam perancangan sistem informasi perlu dilakukan agar dapat mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan serta hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan, sehingga dapat disusulkan suatu perbaikan ataupun pengembangan:

1. Analisis sistem yang sedang berjalan

Selama ini Belum ada sistem penyajian informasi pada bidang Bimbingan Konseling (BK) masih berupa manual dimana guru BK harus mengambil dan mengelola data siswa tanpa menggunakan sebuah sistem informasi, yaitu dengan cara menuliskan data mengenai pelanggaran dan prestasi siswa pada secarik kertas yang berisikan form pelanggaran maupun prestasi siswa. Sistem yang sedang berjalan dirasa kurang efisien jika dilihat dari seorang guru BK harus menulis satu-persatu untuk mengambil data siswanya, kemudian mengolahnya. Ketidakefektifan yang dirasa pada kendala lainnya yaitu dalam proses pemanggilan orang tua, dimana biasanya siswa yang melakukan suatu pelanggaran enggan memberitahu perihal pemanggilan yang dilayangkan kepadanya. Sehingga surat pemanggilan yang harusnya sampai kepada orang tua siswa tak jarang dipindah tangankan bahkan tidak diberikan sama sekali kepada orang tuanya. Sehingga orang tua tidak mengetahui perilaku yang dilakukan anaknya pada saat berada di sekolah. Siswa dapat melakukan konseling langsung dengan guru atau psikologi yang telah di perintahkan pihak sekolah.

2. Analisis kelemahan sistem yang sedang berjalan

Kelemahan sistem adalah kondisi atau situasi yang menyimpang dari sasaran atau tujuan organisasi atau perusahaan yang dapat menurunkan kinerja, informasi, ekonomi, keamanan aplikasi, efisiensi, dan pelayanan. Analisis kelemahan sistem bertujuan membandingkan

sistem lama dengan sistem baru yang dirancang Untuk analisis kelemahan sistem digunakan metode analisis PIECES.

a. Analisis PIECES

Analisa PIECES adalah metode analisis sebagai dasar untuk memperoleh pokok-pokok permasalahan yang lebih spesifik. Dalam menganalisis sebuah sistem, biasanya akan dilakukan terhadap beberapa aspek antara lain adalah kinerja, informasi, ekonomi, keamanan aplikasi, efisiensi dan pelayanan pelanggan. Analisis ini disebut dengan *PIECES Analysis (Performance, Information, Economy, Control, Eficiency and Service)*. Dibawah ini akan dijelaskan mengenai pengertian dari masing masing komponen PIECES sebagai berikut:

Tabel 6. Analisis Pieces untuk sistem lama dan baru

No	Jenis Analisis	Kelemahan Sistem Lama	Sistem Yang Diusulkan
1.	Analisis Kinerja Sistem (<i>Performance</i>)	Pada sistem lama kebanyakan anak murid mengalami kesulitan dalam konseling karena terbatasnya waktu	Pada analisis ini penulis mendesain sederhana dan mudah di pahami oleh anak murid dan guru bk di sekolah sehingga dapat digunakan dimana saja pada jam yang telah di Jadwalkan
2.	Analisis Informasi (<i>Information</i>)	Pada analisis ini rekap laporan konsultasi masih bersifat tertutup	Teknologi berbasis komputer akan membantu proses informasi menjadi mudah dan lebih cepat ,

No	Jenis Analisis	Kelemahan Sistem Lama	Sistem Yang Diusulkan
		hanya pihak sekolah yang mengetahui konsultasi antar siswa demi menjaga privasi antar siswa dan guru	Kami akan merancang sebuah interface antara guru bk, kepala sekolah, orang tua murid dan dengan desain yang jelas dan akurat, serta mudah untuk dipahami.
3.	Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>)	Pada sistem yang lama form absensi untuk konsultasi menggunakan buku besar dan sering kali sobek karena masa pakai buku proses ini berulang dan menimbulkan pemborosan pena dan Buku	Pada analisis ini penulis membuat form konsultasi dan absensi setiap konsul dari berapa kali konsul misalkan siswa ingin konsultasi maka di sistem tercatat sebagai absensi
4.	Analisis Pengendalian (<i>Control</i>)	Pada sistem yang lama sistem control siswa masih kurang sehingga sekali data tidak valid maka pihak guru bk tidak bisa melakukan pelaporan ke kepala Sekolah	Sistem berbasis komputer akan memudahkan kontrol sehingga tidak ada yang bisa membuka dan merubah data tanpa menggunakan hak akses (akun)
5.	Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>)	Pada sistem ini pemanfaatan sumber	Penulis merancangan sistem ini, kami desain

No	Jenis Analisis	Kelemahan Sistem Lama	Sistem Yang Diusulkan
		daya manusia sudah baik dan pelaksanaan wewenang tanggung jawab juga berjalan dengan baik	agar lebih memudahkan pelayanan terhadap orang tua murid, murid dan guru bk sistem yang memudahkan ini dapat memberikan kesempatan murid agar lebih memhamai dunia teknologi khususnya di bidang Sistem informasi
6.	Analisis Pelayanan (<i>Services</i>)	Pada sistem ini tingkat pelayanan kepada siswa selalu user cukup baik, karena dalam proses konsultasi ini tidak mempersulit siswa saat ingin berkonsultasi	Pelayanan akan menjadi lebih cepat untuk memperoleh data-data yang di inginkan karena menggunakan sistem Komputerisasi

D. Analisis Kebutuhan

1. Kebutuhan informasi

Analisis kebutuhan informasi menjelaskan apa saja informasi yang terdapat pada sistem. Informasi yang terdapat pada sistem adalah:

- a. Data Siswa
- b. Data Konsultasi dan solusi siswa
- c. Data pelanggaran siswa

- d. Data *history* pelanggaran siswa
 - e. Data laporan konsultasi dan pelanggaran siswa
 - f. Data yang bertanggung jawab untuk administrator
- a. Kebutuhan Perangkat Lunak

Analisis selanjutnya yaitu, menganalisis perangkat lunak yang digunakan dalam Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi aplikasi bimbingan konseling pada Yayasan trinitas, *Software* yang digunakan yaitu:

- a. Star UML
 - b. Microsoft Visio
 - c. Google Chrome
 - d. Balsamiq Mockups
- b. Kebutuhan Perangkat Keras

Kebutuhan perangkat keras yang digunakan Analisis Dan Perancangan aplikasi bimbingan konseling pada Yayasan trinitas ini adalah:

- 1) Type : Asus AMD A9 Quad-Core
 - 2) Processor : AMD A9 Quad-Core
 - 3) Memory : DDR3 4,00 GB
 - 4) LCD : 15,5"
 - 5) Hardisk : 1000 GB
- c. Kebutuhan Pengguna (*User*)

Kebutuhan pengguna mengidentifikasi kategori pengguna yang dapat mengakses sistem yang dibuat. Kategori pengguna tersebut adalah:

- a. Admin bertanggung jawab untuk mengelola website seperti menambah, menghapus, mengedit, informasi yang dibagikan
- b. Admin atau guru bk sepenuhnya memiliki hak akses untuk melihat mengubah dan menghapus data
- c. Data siswa mencakup informasi biodata siswa beserta data orang tua dan sekolah asal(jika pindahan)

E. Analisis Kelayakan Sistem

Analisis kelayakan sistem adalah sebuah *study* yang mempertimbangkan dan memperhitungkan kebutuhan-kebutuhan dalam pembangunan sebuah sistem sehingga dapat ditentukan layak atau tidaknya sistem tersebut untuk beroperasi.

Untuk memastikan sistem yang dibangun layak digunakan, maka diperlukan beberapa analisis, antara lain sebagai berikut:

1. Kelayakan Teknologi

Teknologi yang dibutuhkan untuk sistem ini sudah tersedia. Koneksi jaringan, perangkat keras dan perangkat lunak untuk merancang dan mengoperasikan sistem ini juga sudah tersedia. Sistem ini juga mudah untuk dikuasai dan mudah dioperasikan bagi pengguna yang baru menggunakannya.

2. Kelayakan Hukum

Sistem ini secara hukum memastikan tidak adanya kesalahan informasi yang melanggar hukum karena diperoleh secara langsung dari pihak yang mengetahui informasi yang dapat dipertanggung jawabkan secara hukum.

3. Kelayakan Operasional

Sistem yang dirancang ini dibuat sesederhana mungkin dengan tidak mengurangi fungsi dan tujuannya agar lebih mudah dipahami dan digunakan.

F. Desain Sistem

Pada tahapan ini akan diterangkan rancangan desain *interface* pada halaman-halaman di dalam sistem ini nantinya, Adapun rancangan design *interface* adalah sebagai berikut:

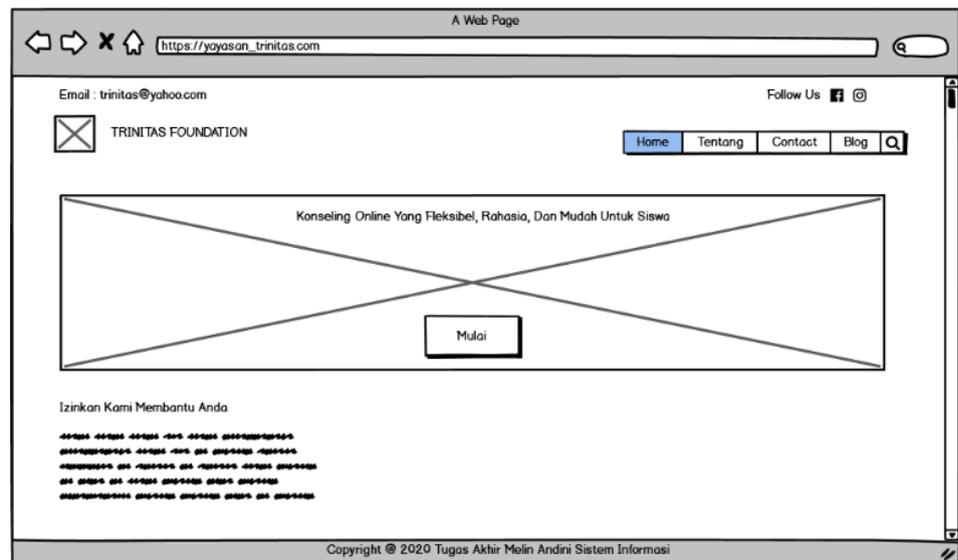
1. Desain Antarmuka

Sebuah Sistem tidak akan dapat dibuat dengan baik tanpa adanya perancangan, diantaranya adalah merancang jenis masukan apa saja yang di pakai di dalam sistem. Adapun bentuk dari rancangan masukan adalah sebagai berikut:

a. Design Masukan Antarmuka

Rekayasa antarmuka pengguna adalah desain untuk komputer, peralatan, mesin, perangkat komunikasi mobile, aplikasi perangkat lunak, dan situs web yang berfokus pada pengalaman pengguna (*User Experience*) dan interaksi. Dalam perancangan desain antarmuka penelitian ini :

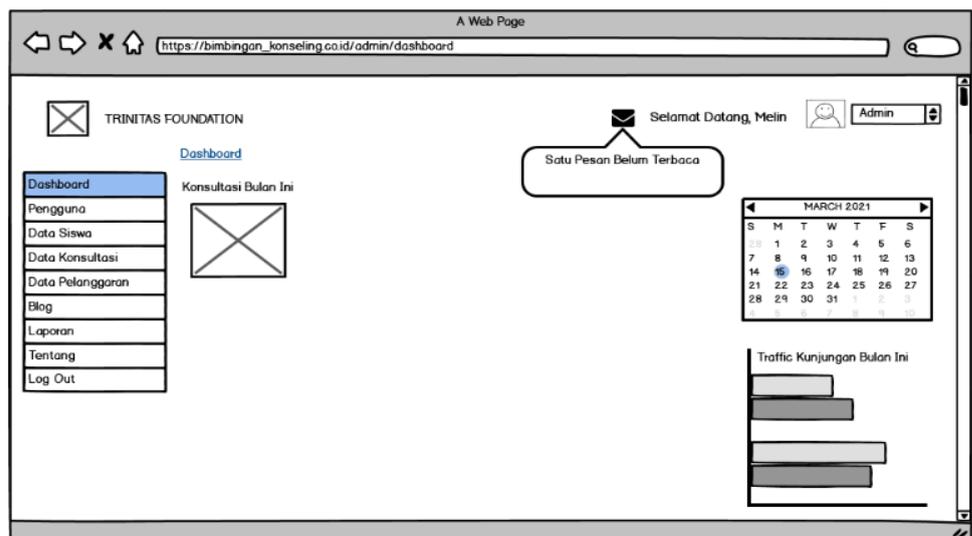
1) Dibawah Ini merupakan Desain Masukan Antarmuka untuk admin yang nanti menggunakan aplikasi. Berikut ini desainnya:



Gambar 1. Desain Masukan Antarmuka *Admin*

b. Desain Keluaran Antarmuka

Gambar di bawah ini merupakan desain keluaran untuk admin saat melakukan login kedalam sistem. Berikut desainnya :

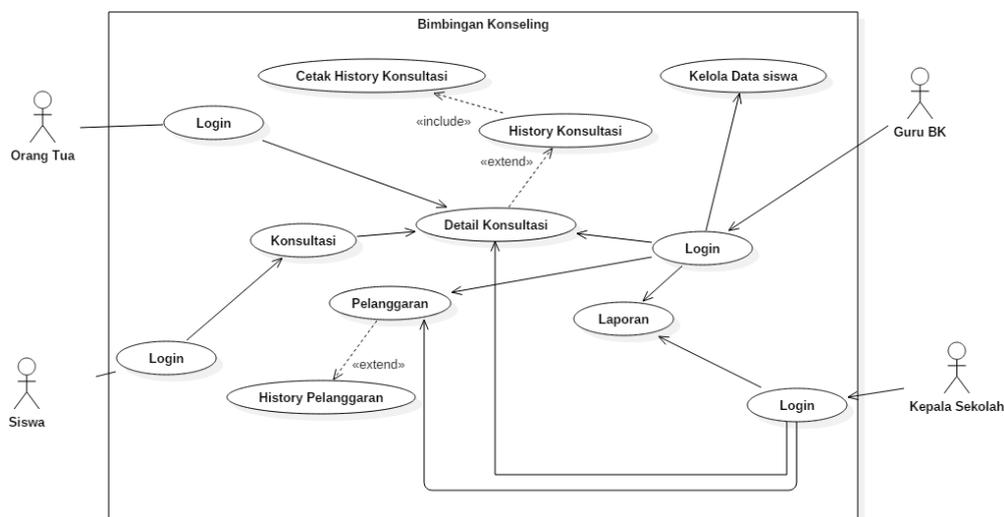


Gambar 2. Desain Keluaran Antarmuka

2. Desain Proses

Dalam desain sistem, disini penulis menggunakan diagram UML (Unified Modeling language). Adapun diagram yang digunakan adalah *Use case diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, *Class diagram*.

- a. *Use case diagram* adalah gambaran graphical dari beberapa atau semua actor, use case, dan interaksi diantaranya yang memperkenalkan suatu sistem. Use case diagram tidak menjelaskan secara detail tentang penggunaan use case, tetapi hanya memberikan gambaran singkat hubungan antara use case, aktor, dan sistem berikut design *Use case diagram*.



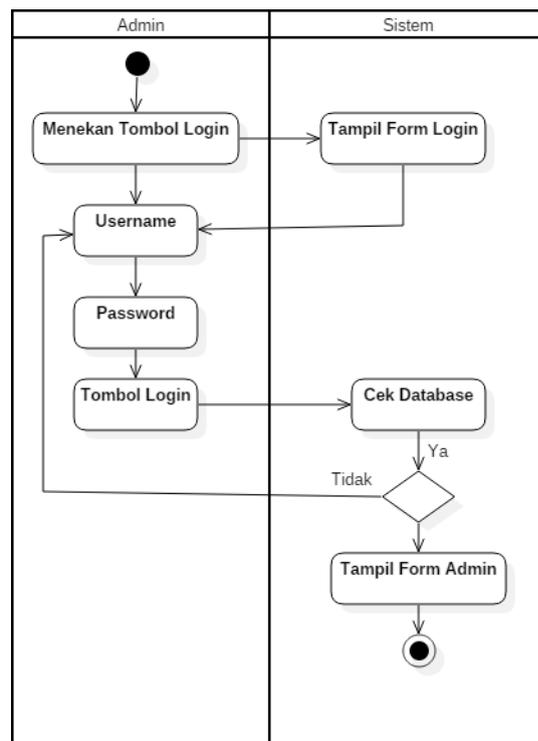
Gambar 3. Use Case Diagram admin

- b. *Activity Diagram* Pada pemodelan UML, Activity Diagram dapat digunakan untuk menjelaskan bisnis dan alur kerja operasional secara step-by-step dari komponen suatu sistem. Activity Diagram

menunjukkan keseluruhan dari aliran kontrol. Berikut adalah Activity Diagram dari sistem yang dirancang.

1) *Activity Diagram Login admin*

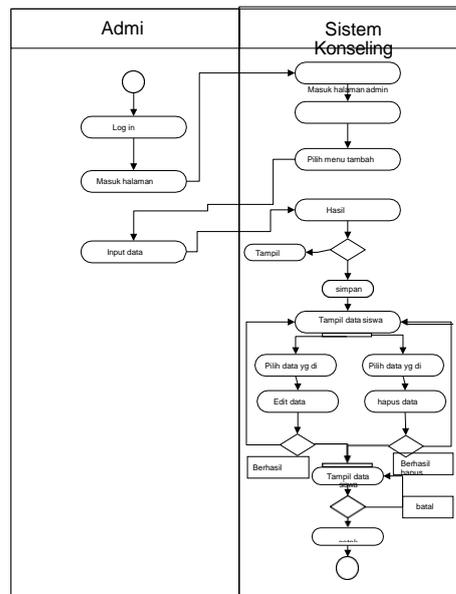
Gambar dibawah merupakan aktivitas untuk login admin, aktivitas ini dimulai dengan admin mengisi username dan password lalu mengklik button login, maka sistem akan memeriksa username dan password, jika benar maka admin berhasil login dan masuk ke menu beranda admin, jika gagal maka sistem akan menampilkan pesan login gagal.



Gambar 4. *Activity Diagram Login admin*

2) *Activity Diagram Data Siswa*

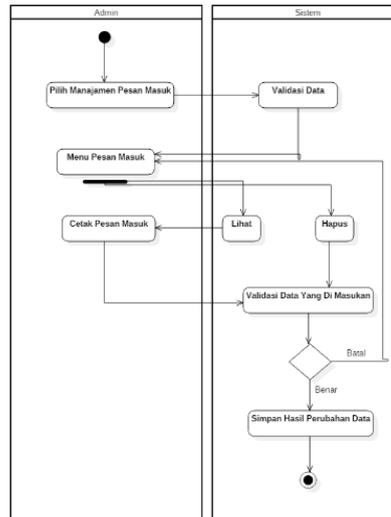
Gambar dibawah merupakan aktivitas untuk menambah data siswa , jika benar maka admin berhasil menambah data siswa, jika gagal maka sistem akan menampilkan pesan gagal.



Gambar 5. Activity Diagram Manajemen Pengguna admin

3) Activity Diagram Pesan Masuk

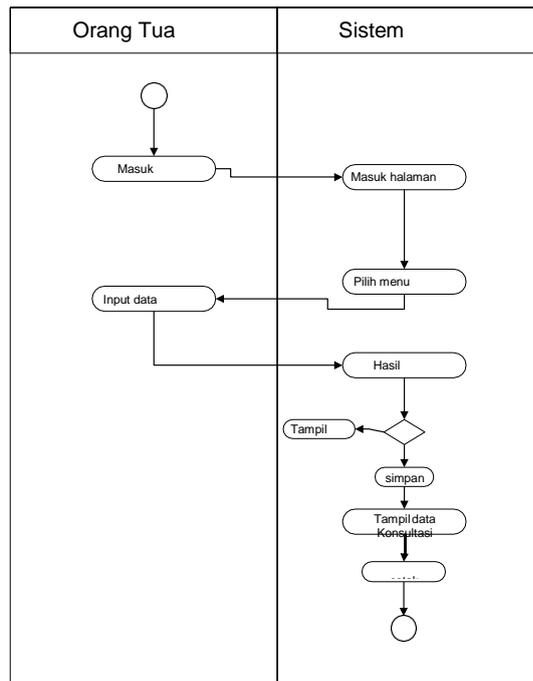
Gambar dibawah merupakan aktivitas untuk mengirim pesan ke sistem atau ke admin melalui front end website, pengguna dapat memasukan nama,email dan nomor hape untuk melakukan pengiriman pesan.



Gambar 6. *Activity Diagram* Manajemen Pesan masuk

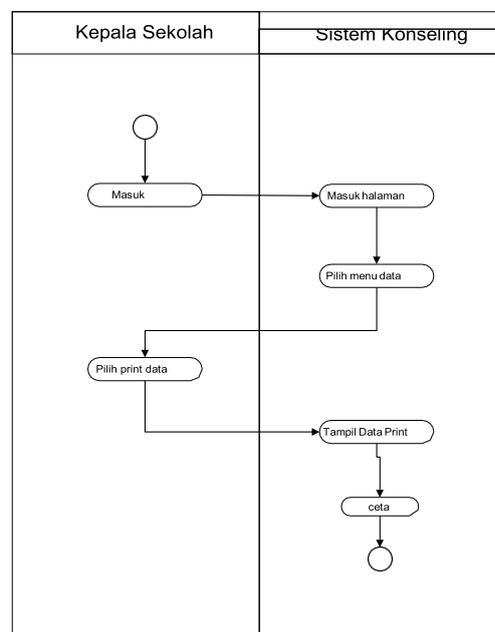
4) *Activity Diagram* Konsultasi

Gambar dibawah merupakan aktivitas untuk melakukan konsultasi pada sistem , siswa atau orang tua siswa dapat masuk ke sistem menggunakan username dan password selanjutnya dapat melakukan konsultasi jika guru bk *online*.



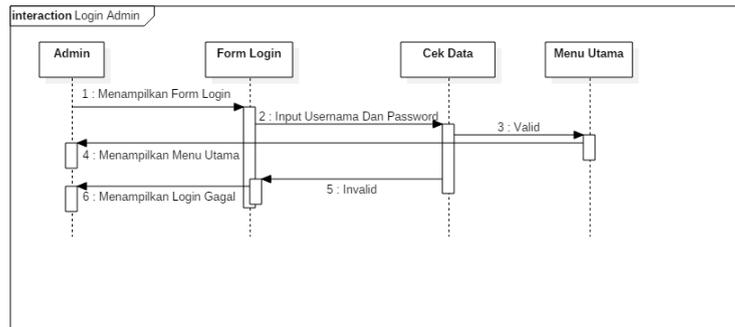
Gambar 7. *Activity Diagram* Konsultasi5) *Activity Diagram* Kepala Sekolah Report

Gambar dibawah merupakan aktivitas untuk kepala sekolah menerima laporan dari sistem kepala sekolah dapat melihat laporan yang otomatis sudah terbuat di sistem berikut desainnya.

Gambar 8. *Activity Diagram* Kepala Sekolah Reportc. *Sequence Diagram*

Berikut ini merupakan Sequence Diagram dari rancangan sistem Aplikasi Bimbingan Konseling Pada Yayasan Trinitas.

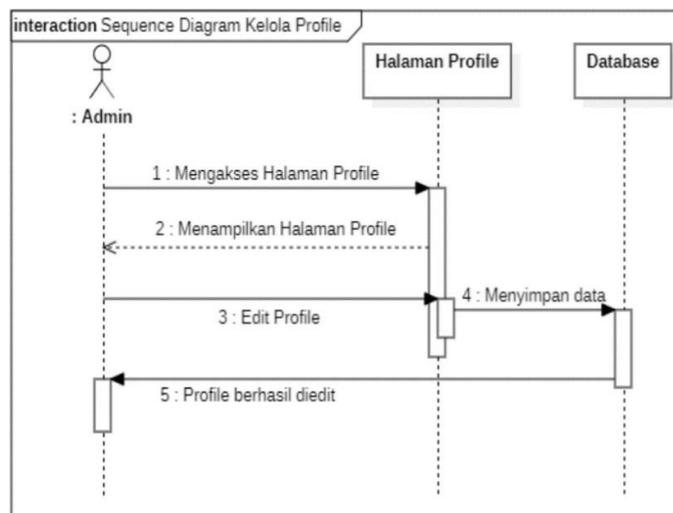
1) *Sequence Diagram* Login Admin



Gambar 9. *Sequence Diagram Login Admin*

Admin mengakses sistem dan mengakses halaman login (*admin*) dan halaman *login (admin)* pun akan tampil. Lalu admin mengisi username dan *password*-nya. Sistem akan melakukan pengecekan apakah username dan password terdaftar dalam database, jika benar maka akan tampil halaman beranda admin, jika tidak maka sistem akan menampilkan pesan login gagal.

2) *Sequence Diagram Kelola Profile (admin)*.

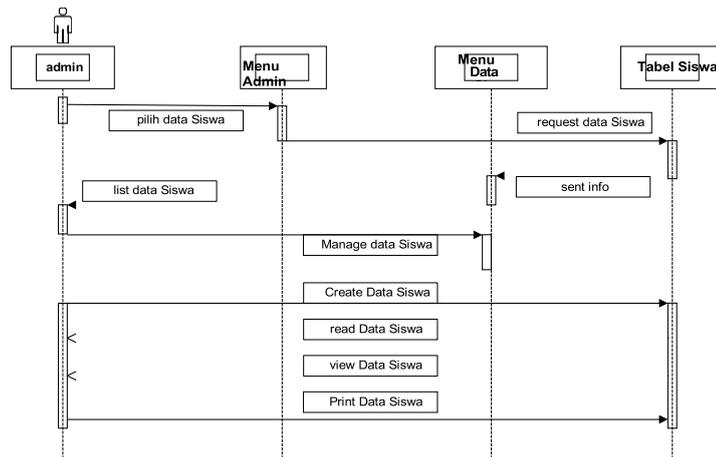


Gambar 10. *Sequence Diagram Kelola profile*

Admin mengakses halaman *profile* dan akan tampil halaman *profile*. Jika admin ingin mengubah *profile*, maka klik

edit *profile* sehingga *profile* yang *admin* ubah dapat tersimpan ke *database*.

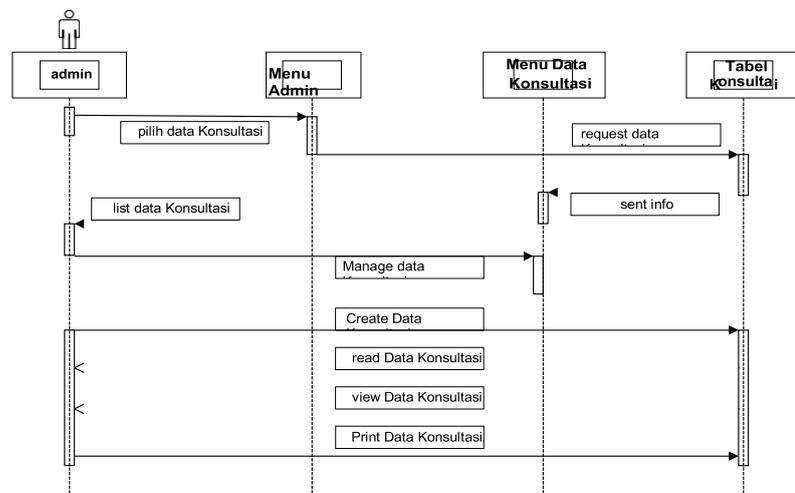
3) Sequence Diagram Kelola data siswa (*admin*).



Gambar 11. Sequence Diagram Kelola data siswa (*admin*)

Admin mengakses halaman data siswa dan melakukan tambah data, *admin* juga dapat melakukan edit hapus data, dan akan tersimpan ke *database*.

4) Sequence Diagram Kelola data konsul (*admin*).



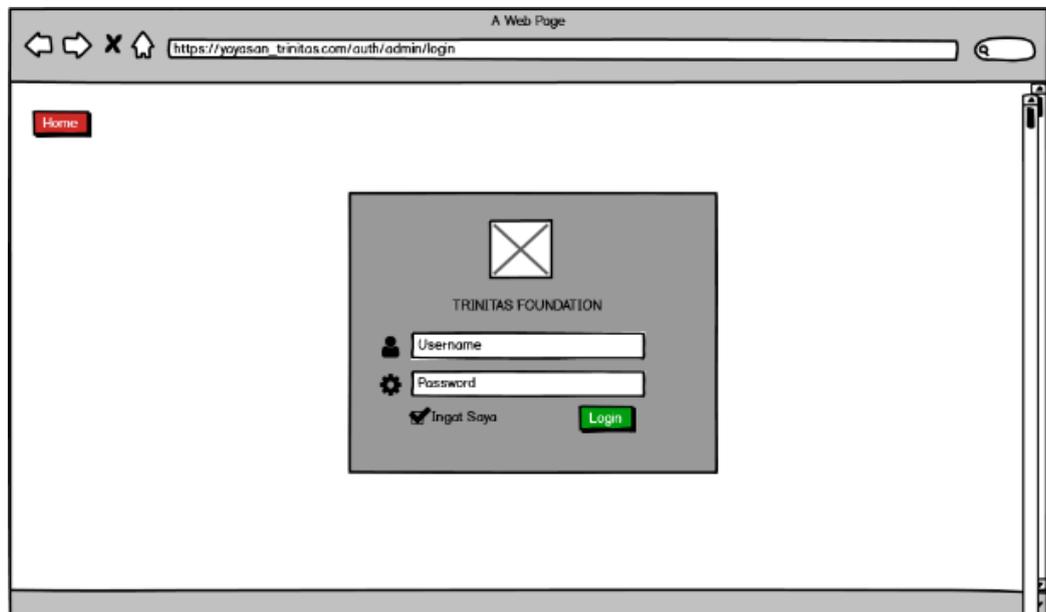
Gambar 12. *Sequence Diagram* Kelola data konsul (*admin*)

Admin mengakses halaman data konsul dan melakukan tambah data atau edit data konsul yang pernah di lakukan. Disini *admin* dapat melihat laporan yang telah dilakukan dengan siswa saat berkosultasi.

3. Desain Perangkat Lunak

a) Halaman Login (*admin*).

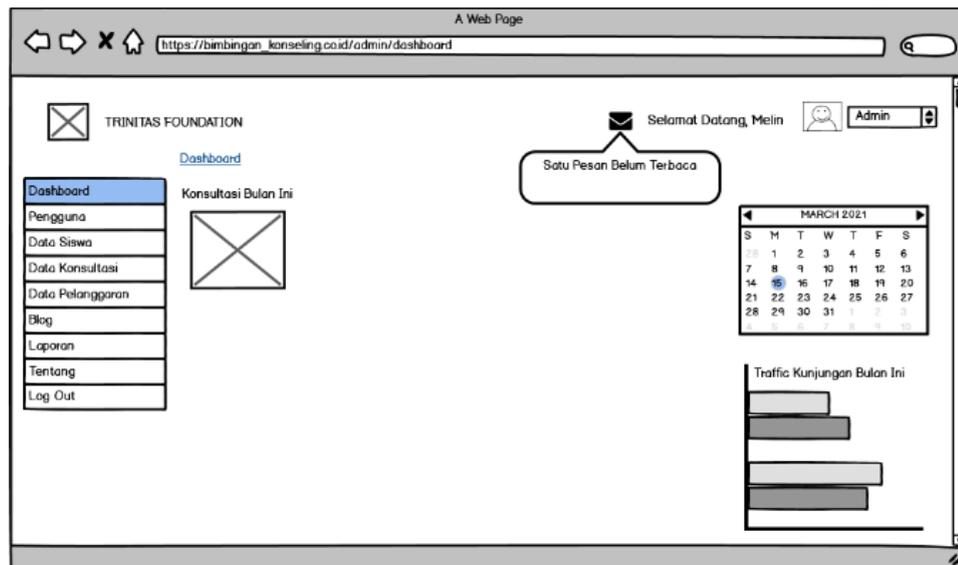
Halaman login (*admin*) adalah halaman yang digunakan *admin* untuk masuk ke halaman beranda *admin* dan membutuhkan *username* dan *password*. Rancangannya seperti pada gambar dibawah ini:



Gambar 13. Rancangan Desain *Login admin*

b) Halaman Beranda (*admin*).

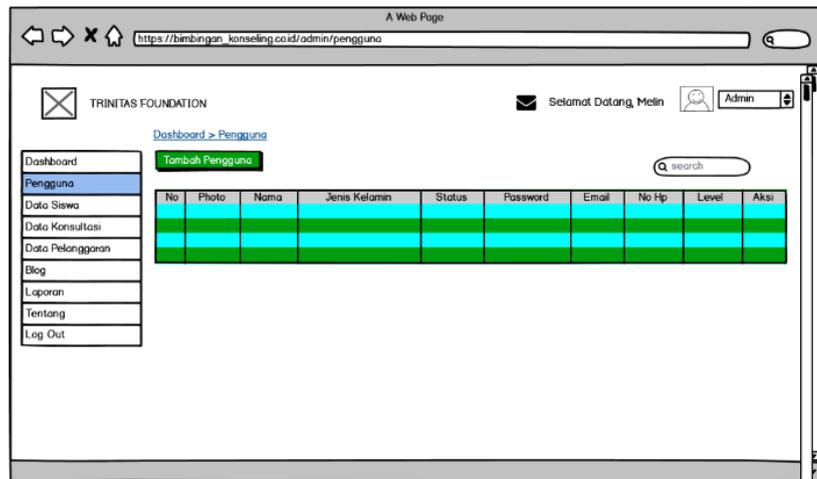
Halaman beranda (*admin*) adalah halaman yang muncul apabila *admin* berhasil login ke dalam sistem. Rancangannya seperti pada gambar dibawah ini:



Gambar 14. Rancangan Desain Beranda *admin*

c) Halaman Kelola Profile (*admin*).

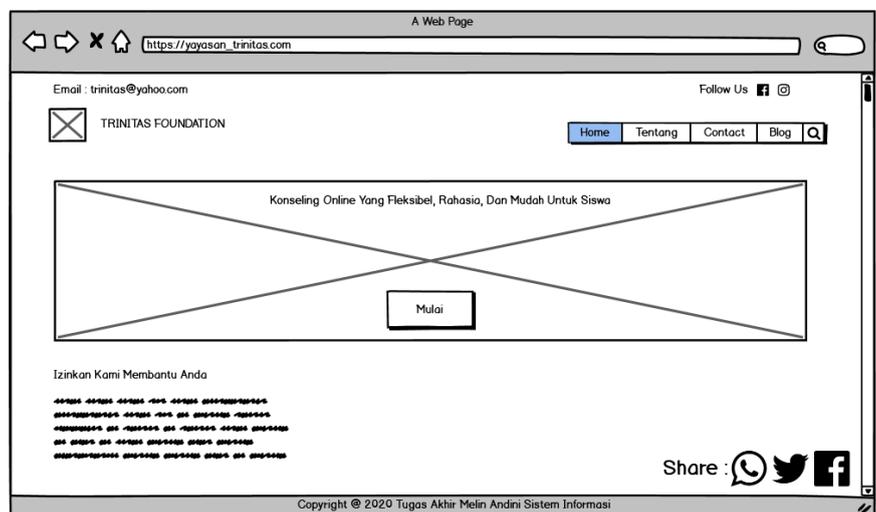
Halaman Kelola profile (*admin*) adalah halaman yang muncul apabila *admin* mengklik menu Kelola profile , *admin* juga dapat mengelola profile seperti mengedit dan menghapus. Rancangannya seperti pada gambar dibawah ini:



Gambar 15. Rancangan Desain Kelola Profile *admin*

d.Halaman Beranda

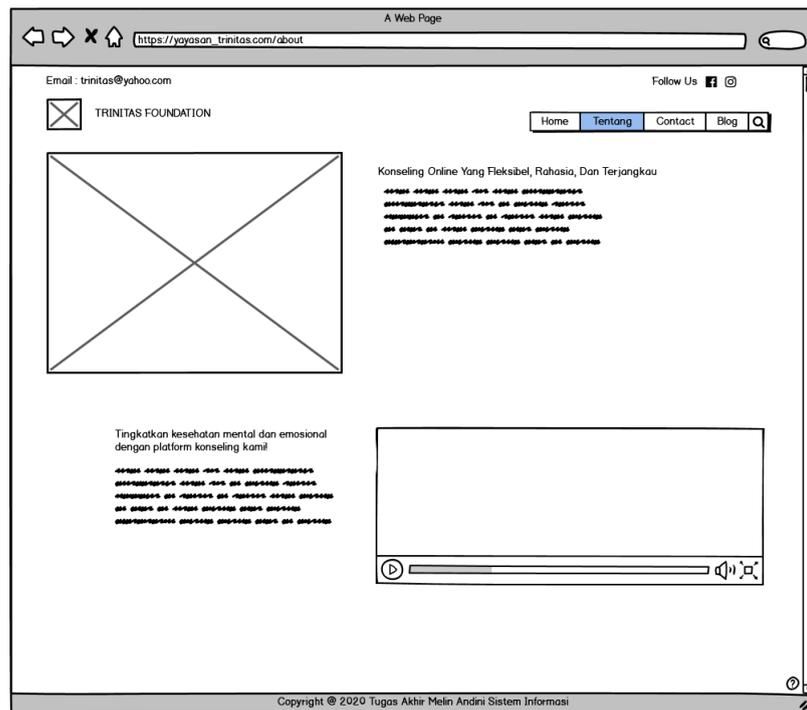
Halaman beranda, Pada halaman ini pengunjung dapat melihat aplikasi yang ditampilkan. Rancangannya seperti pada gambar dibawah ini:



Gambar 16. Rancangan Desain Halaman beranda

e) Halaman Tentang Kami

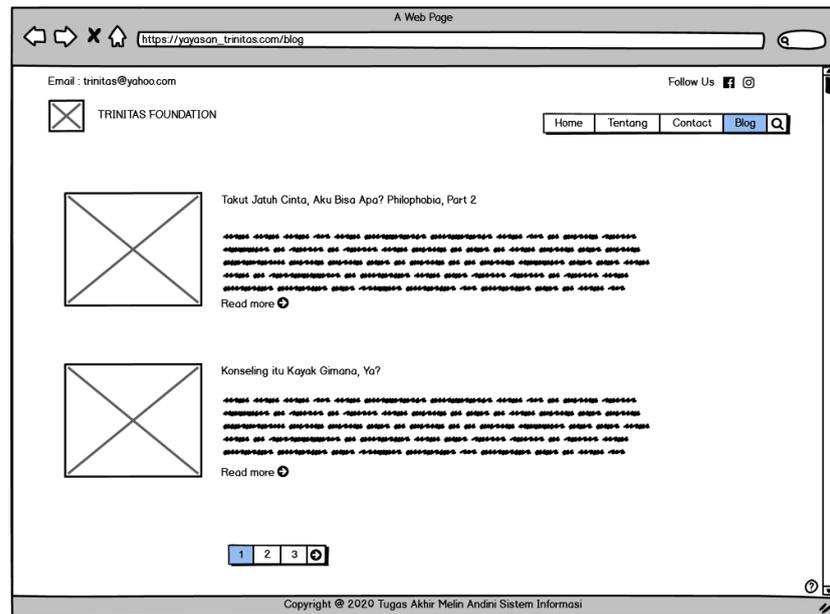
Halaman Tentang Website Pada halaman ini siswa dan orang tua dapat melihat struktur organisasi dan video profile konseling .Rancangannya seperti pada gambar dibawah ini:



Gambar 17. Rancangan Desain Halaman Tentang

f)Halaman Blog

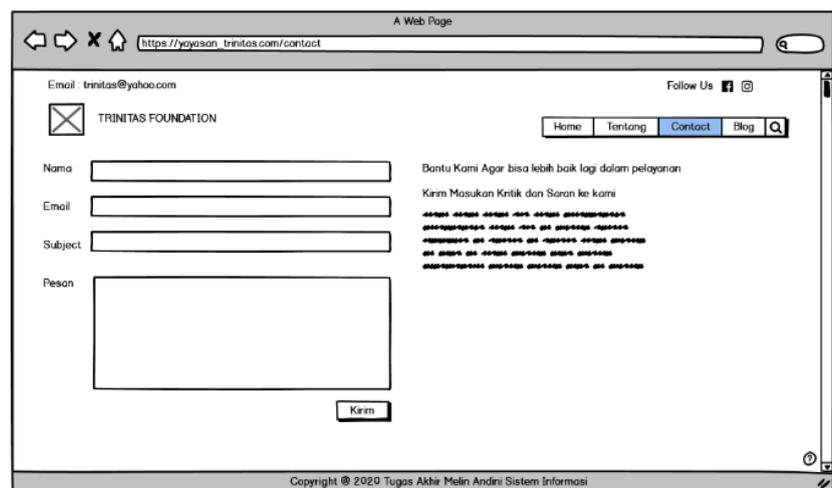
Halaman blog Pada halaman ini dapat melihat artikel atau sumber informasi blog yang dapat dijadikan referensi dalam bimbingan konseling. Rancangannya seperti pada gambar dibawah ini:



Gambar 18. Rancangan Desain Halaman blog

g)Halaman *Contact*

Halaman Tentang Website Pada halaman ini siswa dapat mengirimkan pesan atau masukan ke aplikasi konseling dengan memasukkan nama email dan nomor hp Rancangannya seperti pada gambar dibawah ini:



Gambar 19. Rancangan Desain Halaman Contact

2.Desain Basis Data

1.Desain Tabel Basis Data (*Database*)

Database pernikahan yang dibuat untuk menyimpan data-data yang akan digunakan dalam proses pengolahan berikut rancangan basis data database pernikahan:

a) Tabel Pengguna

Tabel pengguna merupakan tabel yang menyimpan data pengguna yang digunakan untuk *login* pada Aplikasi. Berikut spesifikasi dari tabel pengguna:

Tabel 7. Spesifikasi Tabel Pengguna

<i>Field Name</i>	<i>Data Type</i>	<i>Size</i>	Keterangan
1	2	3	4
pengguna_id	<i>int</i>	11	<i>Primary Key</i>
pengguna_nama	<i>varchar</i>	35	-
pengguna_jenkel	<i>boolean</i>	2	-
pengguna_username	<i>varchar</i>	30	-
pengguna_password	<i>varchar</i>	35	-
pengguna_tentang	<i>varchar</i>	-	-
pengguna_email	<i>varchar</i>	15	-
pengguna_nohp	<i>varchar</i>	20	-
pengguna_level	<i>varchar</i>	3	-
pengguna_status	<i>int</i>	2	-
pengguna_register	<i>timestamp</i>	-	-
pengguna_photo	<i>blob</i>	20	-

2.Desain Keamanan

Sistem ini dilengkapi dengan sistem *login* agar terhindar dari penyalahgunaan oleh pihak yang tidak bertanggung jawab, jadi admin

diwajibkan untuk login terlebih dahulu dengan menggunakan *username* dan *password* yang sudah terdaftar didalam *database*.

3.Desain Keuangan dan Biaya

Biaya yang dibutuhkan dalam analisis ini adalah sebagai berikut :

Tabel 8. Tabel Desain keuangan dan biaya

Rincian	Jumlah	Biaya
Transportasi Mobil Pulang Pergi	1 unit	Rp. 1.600.000,-
Kertas A4 & F4	7 Rim	Rp. 400.000,-
Tinta	10 unit	Rp. 500.000,-
Kouta Internet	10 Gigabyte	Rp. 150.000,-

4.Perawat Sistem

Sistem informasi yang telah dibangun nantinya dapat di *maintenance* secara rutin agar sistem yang berjalan dapat beroperasi dengan baik dan lancar. Dalam proses *maintenance* sistem ini di lindungi oleh antivirus yang telah diinstall di perangkat lunak PC atau Laptop.

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

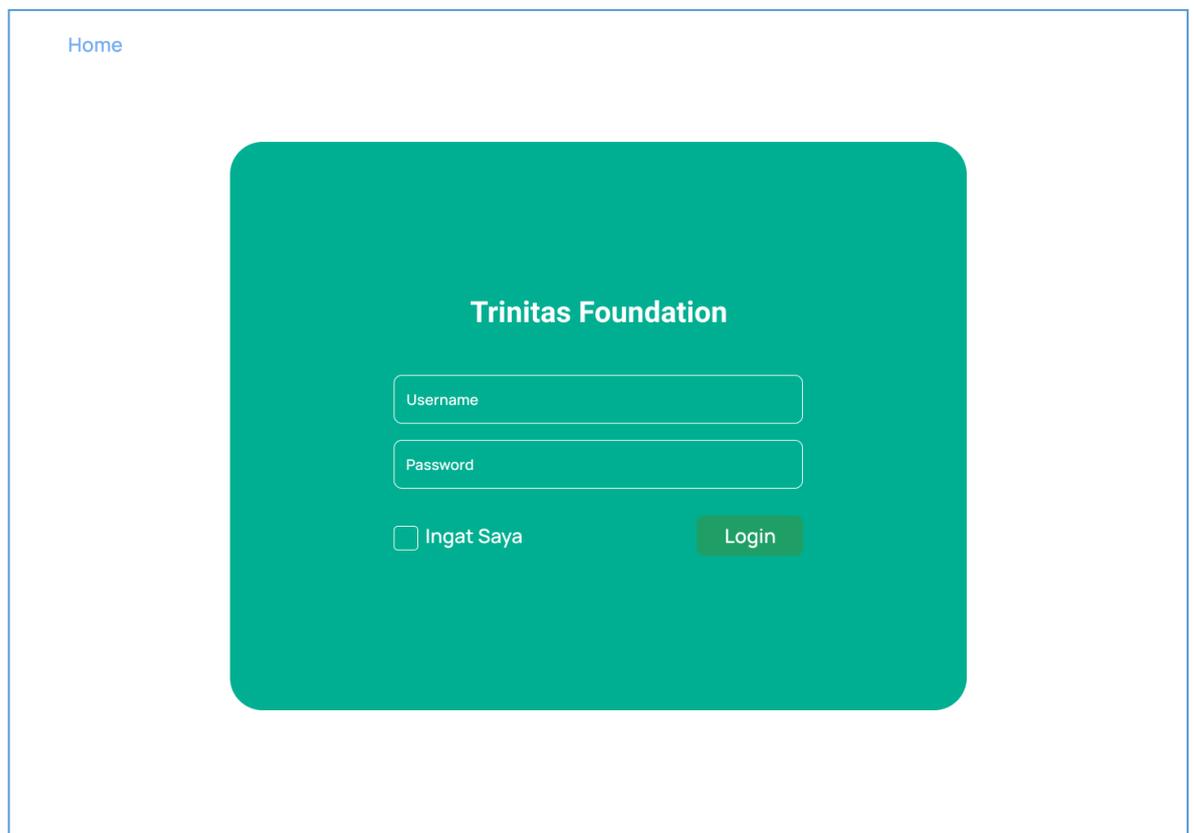
A. Hasil

Pada bagian ini akan ditampilkan tampilan layar (*interface*) dari sistem yang dirancang, yaitu sebagai berikut :

1. Admin

Ini merupakan pengimplementasian rancangan tampilan beranda admin atau halaman *admin login* ke aplikasi web. Dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

a. Halaman *Login (admin)*.



Home

Trinitas Foundation

Username

Password

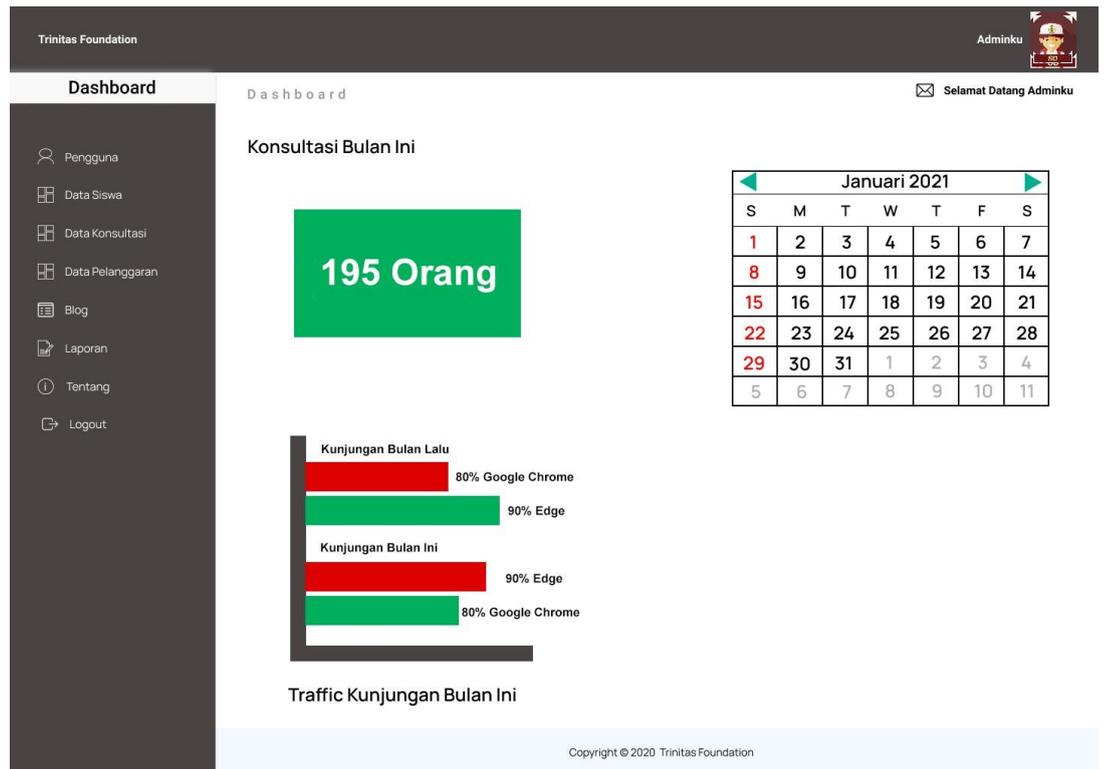
Ingat Saya

Login

Gambar 20. Implementasi Tampilan *Login (admin)*

b. Halaman Beranda (*admin*).

Halaman beranda (*admin*) adalah halaman yang muncul apabila *admin* berhasil login ke dalam sistem. Implementasi rancangan seperti pada gambar dibawah ini



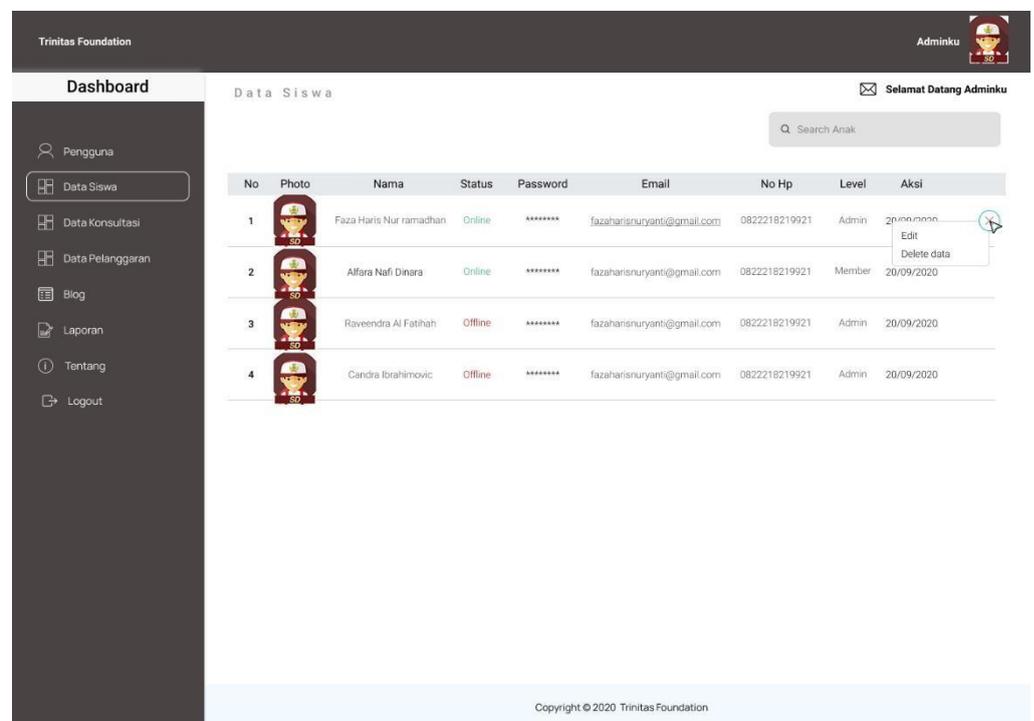
Gambar 21. Implementasi Tampilan Beranda (*admin*)

Penulis merancang implementasi desain tampilan sedemikian rupa, dan pada tampilan yang telah di desain dapat terlihat beberapa fitur yang ada pada rancangan seperti data siswa, data konsultasi, data pelanggaran, blog, laporan dan tentang, pada grafik yang terdapat dalam foto terlihat traffic kunjungan bulan ini yang telah di akses oleh pengguna web, terdapat grafik kalender

yang menampilkan tanggal hari ini, dan terdapat grafik data pengguna yang telah di daftarkan ke sistem.

c. Halaman Kelola Profile (*admin*).

Halaman Kelola profile (*admin*) adalah halaman yang muncul apabila admin mengklik menu Kelola profile , admin juga dapat mengelola profile seperti mengedit dan menghapus. Implementasi rancangan seperti pada gambar dibawah ini



The screenshot shows the Admin Dashboard for Trinitas Foundation. The main content area displays a table titled 'Data Siswa' with the following data:

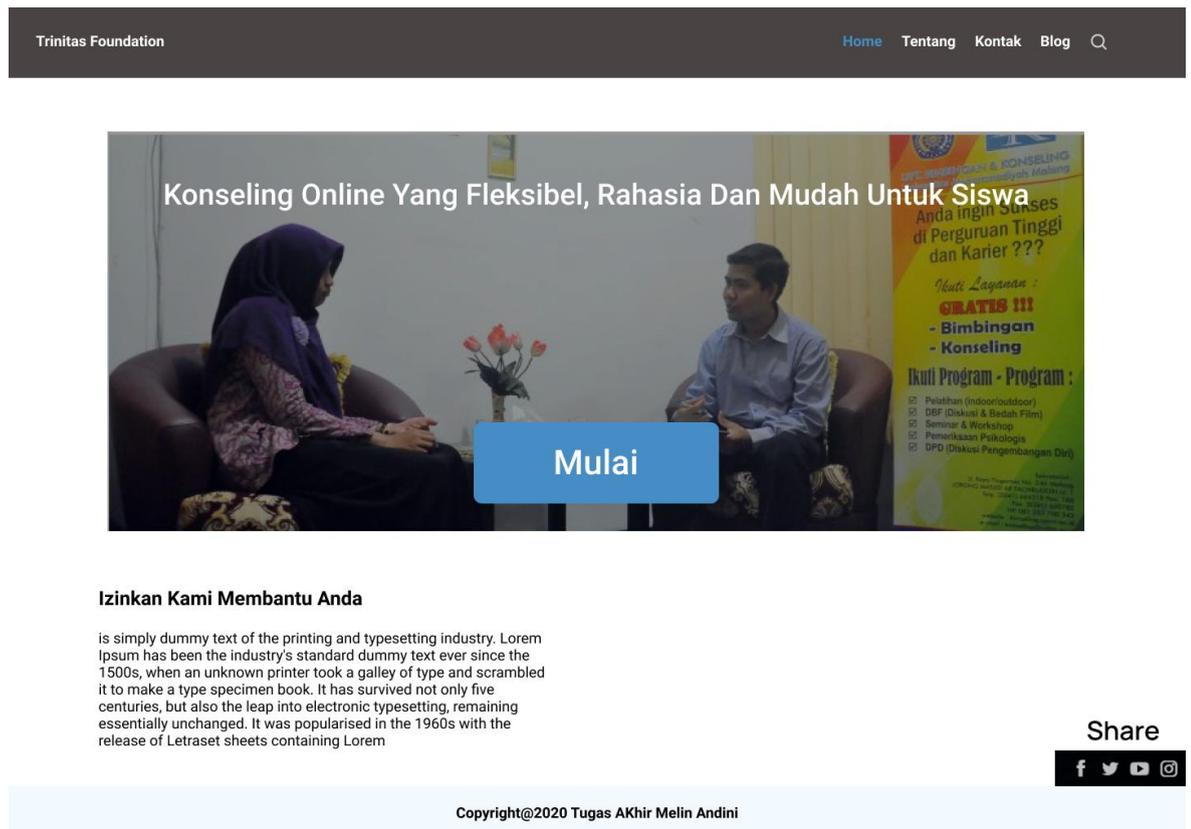
No	Photo	Nama	Status	Password	Email	No Hp	Level	Aksi
1		Faza Haris Nur ramadhan	Online	*****	fazaharisnuryanti@gmail.com	0822218219921	Admin	20/09/2020 Edit Delete data
2		Alfara Nafi Dinara	Online	*****	fazaharisnuryanti@gmail.com	0822218219921	Member	20/09/2020
3		Raveendra Al Fatihah	Offline	*****	fazaharisnuryanti@gmail.com	0822218219921	Admin	20/09/2020
4		Candra Ibrahimovic	Offline	*****	fazaharisnuryanti@gmail.com	0822218219921	Admin	20/09/2020

Gambar 22. Implementasi Tampilan Kelola Profile (*admin*)

pada tampilan yang telah di desain dapat terlihat beberapa fitur yang ada pada rancangan seperti data siswa, terdapat field dalam table yaitu, foto, nama, status, password, email, no hp, dan level.

d. Halaman Beranda

Halaman beranda, Pada halaman ini pengunjung dapat melihat aplikasi yang ditampilkan. Implementasi rancangseperti pada gambar dibawah ini



Gambar 23. Implementasi Tampilan Beranda Website

e. Halaman Tentang Kami

Halaman Tentang Website Pada halaman ini siswa dan orang tua dapat melihat struktur organisasi dan video profile konseling .Implementasi rancangan seperti pada gambar dibawah ini

Trinitas Foundation

Home Tentang Kontak Blog

Konseling Online Yang Fleksibel, Rahasia dan Terjangkau

is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book. It has survived not only five centuries, but also the leap into electronic typesetting, remaining essentially unchanged. It was popularised in the 1960s with the release of Letraset sheets containing Lorem

Tingkatkan Kesehatan mental dan emosional dengan platform konseling kami

is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book. It has survived not only five centuries, but also the leap into electronic typesetting, remaining essentially unchanged. It was popularised in the 1960s with the release of Letraset sheets containing Lorem

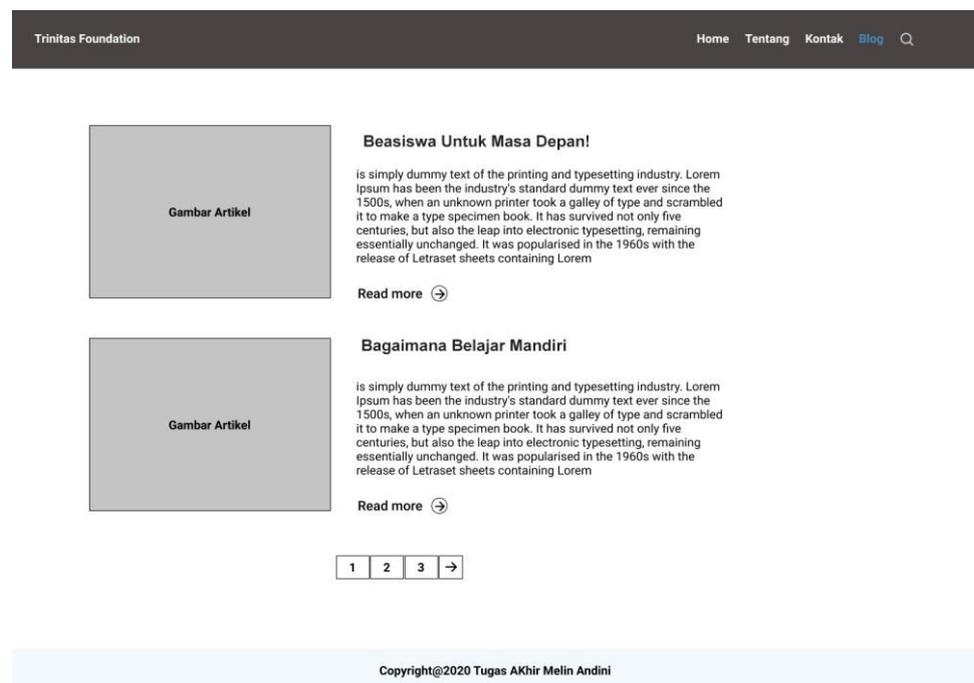
Share

Copyright@2020 Tugas Akhir Melin Andini

Gambar 24. Implementasi Tampilan Tentang Kami

f. Halaman Blog

Halaman blog Pada halaman ini dapat melihat artikel atau sumber informasi blog yang dapat dijadikan referensi dalam bimbingan konseling. Implementasi rancangan seperti pada gambar dibawah ini:



Gambar 25. Implementasi Tampilan Blog

g. Halaman Contact

Halaman Tentang Website Pada halaman ini siswa dapat mengirimkan pesan atau masukan ke aplikasi konseling dengan memasukkan nama email dan nomor hp Implementasi rancangan seperti pada gambar dibawah ini

Trinitas Foundation

Home Tentang Kontak Blog Q

Nama

Email

Subject

Pesan

Kirim

Bantu Kami Agar bisa lebih baik lagi dalam pelayanan

Kirim Masukan Kritik dan Saran ke kami

is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book. It has survived not only five centuries, but also the leap into electronic typesetting, remaining essentially unchanged. It was popularised in the 1960s with the release of Letraset sheets containing Lorem

Share

[f](#) [t](#) [v](#) [i](#)

Copyright@2020 Tugas Akhir Melin Andini

Gambar 26. Implementasi Tampilan Contact

B. Pembahasan

Berikut ini adalah pembahasan dari penelitian dan juga pembahasan mengenai kuesioner dengan perhitungan skala likert yang dibuat penulis, Dengan menggunakan Skala Likert, variabel yang akan diukur dijabarkan menjadi dimensi, lalu dijabarkan menjadi subvariabel dan subvariabel dijabarkan lagi menjadi indikator yang dapat diukur. Akhirnya, indikator-indikator yang terukur dapat menjadi titik tolak untuk membuat item instrument berupa pernyataan atau pertanyaan yang perlu dijawab oleh responden. berdasarkan jawaban dari responden terhadap kepuasan pengguna dapat diukur dengan menggunakan ketentuan sebagai berikut:

Tabel 9. Ukuran Ketentuan Kriteria Responden

No.	Pernyataan
1.	Menampilkan halaman dashboard
2.	Menampilkan halaman data siswa
3.	Menampilkan halaman data pengguna
4.	Menampilkan halaman ganti password
5.	Menampilkan fungsi quick report

Keterangan bobot penilaian :	Keterangan	Nilai
	Sangat Setuju	5
	Setuju	4
	Netral	3
	Tidak Setuju	2
	Sangat tidak setuju	1

Selanjutnya hasil jawaban tersebut diolah dan dihitung dengan kriteria total dari 15 responden.

No	Point Pernyataan	Responden															Total
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	
1	Menampilkan halaman website	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	3	5	5	3	71
2.	Menampilkan halaman informasi kontak	5	5	5	5	5	5	5	4	4	5	5	3	5	5	3	69
3.	Menampilkan halaman informasi blog	5	5	5	5	5	5	5	5	3	5	4	4	5	4	5	65
4.	Menampilkan data pendaftaran peserta	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	4	4	5	3	5	70
5.	Menampilkan fungsi share	5	5	4	5	5	4	5	4	4	4	4	5	5	5	4	68
Skor Akhir Pengumpulan Data																350	

Jumlah skor tertinggi tiap pernyataan = Skor tertinggi tiap pernyataan x jumlah responden = $5 \times 15 = 75$ (SS)

Jumlah skor terendah tiap pernyataan = Skor terendah tiap pernyataan x jumlah responden = $1 \times 15 = 15$ (STS)

Sehingga kriteria interpretasi skor untuk setiap item pernyataan adalah

sebagai berikut :

Angka 0 - 15 = Sangat Tidak Setuju (STS)

Angka 25 – 40 = Tidak Setuju (TS)

Angka 40 – 55 = Netral (N)

Angka 55 – 70 = Setuju (S)

Angka 70 – 75 = Sangat Setuju (SS)

Berdasarkan data yang diperoleh dari 15 responden maka dapat diketahui bahwa :

1. Pernyataan ke-1 dengan jumlah skor 71 terletak pada daerah “Setuju”
2. Pernyataan ke-2 dengan jumlah skor 69 terletak pada daerah “Setuju”
3. Pernyataan ke-3 dengan jumlah skor 65 terletak pada daerah ”Setuju“
4. Pernyataan ke-4 dengan jumlah skor 70 terletak pada daerah “Setuju“
5. Pernyataan ke-5 dengan jumlah skor 68 terletak pada daerah “Setuju“

Untuk hasil skor secara keseluruhan adalah sebagai berikut :

Jumlah skor tertinggi = skor tertinggi tiap item x jumlah responden x jumlah pernyataan = $5 \times 15 \times 5 = 375$

Jumlah skor terendah = skor terendah tiap item x jumlah responden x jumlah pernyataan = $1 \times 15 \times 5 = 75$

Sehingga kriteria interpretasi skor secara keseluruhan adalah sebagai berikut :

0 = Sangat Tidak Setuju (STS)

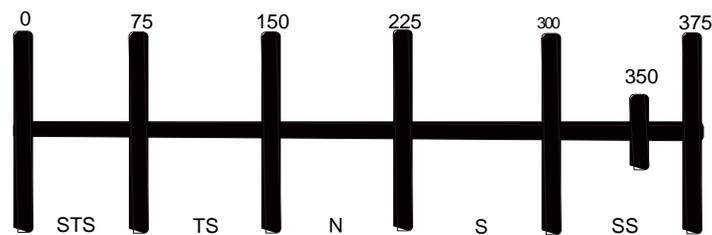
0= Tidak Setuju (TS)

12 = Netral (N)

60= Setuju (S)

270= Sangat Setuju (SS)

Dari kriteria tersebut maka dapat diketahui bahwa total skor keseluruhan yaitu 350 berada pada daerah setuju. Adapun total skor keseluruhan dapat dilihat seperti dibawah ini:



Gambar 27. Pengukuran Skala Likert Responden

Dari skala diatas dapat diketahui bahwa angka berada pada didaerah sangat setuju yang berarti berarti secara keseluruhan rata-rata responden sangat Setuju.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Dari hasil pembahasan pada bab-bab sebelumnya dapat diambil beberapa kesimpulan dari tugas akhir yang berjudul “Analisis Dan Perancangan Aplikasi Bimbingan Konseling Pada Yayasan Trinitas” adalah sebagai berikut:

1. Analisis Dan Perancangan Aplikasi Bimbingan Konseling Pada Yayasan Trinitas sebagai media konseling antara guru dan siswa , rancangan ini dapat menampilkan konsultasi dan konseling siswa, nantinya dapat dijadikan laporan atau arsip untuk mempermudah proses konseling.
2. Berdasarkan hasil dari perhitungan kuisioner menggunakan metode Skala Likert, dengan 5 pernyataan yang di ajukan kepada 15 responden dibagi dapat disimpulkan bahwa rancangan sistem informasi Konseling Berbasis Website sudah layak, karena memperoleh nilai interpretasi sebesar 93,33% dengan total skor keseluruhan yaitu 350 .

B. Saran

Adapun saran yang dapat diberikan setelah proses pembuatan “Analisis Dan Perancangan Aplikasi Bimbingan Konseling Pada Yayasan Trinitas” ini maka saran saran untuk pengembangan selanjutnya adalah sebagai berikut :

1. Untuk pihak Yayasan trinitas, jika sistem ini nanti telah terealisasikan pihak Yayasan trinitas juga harus mempekerjakan admin yang dapat mengoperasikan sistem tersebut dan juga dapat mengelola sistem ini nantinya.
2. Penambahan fitur jadwal guru, konselor dalam penggunaan e-konseling mulai jadwal penggunaan aplikasi, jadwal tatap muka, jadwal jam konseling.

DAFTAR PUSTAKA

- Al-Bahra, 2015. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Graha Baru, Yogyakarta.
- Al Fatta, H., & Marco, R. (2015). Analisis pengembangan dan perancangan sistem informasi akademik smart berbasis cloud computing pada sekolah menengah umum negeri (smun) di daerah istimewa yogyakarta. *Telematika*, 8(2).
- Andalia, F., Setiawan E.B., 2015. *Pengembangan Sistem Informasi Pengolahan Data Pencari Kerja Pada Dinas Sosial Dan Tenaga Kerja Kota Padang*. *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)*, Vol 4 Oktober. Hal: 93-98
- Batubara, F. A. 2015. Perancangan Website Pada PT. Ratu Enim Palembang. *Jurna Ilmu Pengetahuan dan Teknologi Terapan*, 7:17.
- Cipta, S. B., 2012. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BIMBINGAN KONSELING PADA MADRASAH ALIYAH NEGERI PURWOKERTO 2. *Jurnal Dasi*, Volume XIII, p. 23.
- Fathansyah, 2015. *Basis Data (Revisi II)*, Informatika Bandung, Bandung.
- Komalasari, Gantina., Wahyuni, Eka., Karsih. 2016. *Teori dan Teknik Konseling*. Jakarta: Penerbit Indeks.
- Munawar, 2018. *Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML (Unified Modelling Language)*. INFORMATIKA. Bandung.
- Masrur, M., 2016. *Pemerograman Web Dinamis Menggunakan Java Server Pages*. CV ANDI OFFSET. Yogyakarta.
- Putra, P. H., 2020. PERANCANGAN APLIKASI SISTEM INFORMASI BIMBINGAN KONSELING PADA SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN. *Jurnal Teknovasi*, 07(01), pp. 1-7.
- Romney, Marshall B., dan Paul John Steinbart. 2015. *Accounting Information System, 13th ed.* Pearson Education Limited, England.
- Sugiarti, Y. 2013. *Analisis dan Perancangan UML (Unified Modelling Language)*. GRAHA ILMU. Yogyakarta.
- Sugiyono 2012. *METODE PENELITIAN KUANTITATIF, KUALITATIF DAN R & D*. ALFABETA. Bandung.
- Sukamto. R. A., dan M. Shalahudin. 2016. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Sutabri. 2012. *Analisis Sistem Informasi*. ANDI OFFSET. Yogyakarta.
- Tantara, Rudy. 2012 *Manajemen Proyek Sistem Informasi*. ANDI OFFSET. Yogyakarta.
- Triandini, E., dan Suardika, G. 2012 *Step by Step Desain Proyek Menggunakan UML*. Yogyakarta: CV ANDI OFFSET.
- Utami, Emma dan Anggit Dwi Hartanto, 2012. *Sistem Basis Data menggunakan Microsoft SQL Server 2005*. Andi, Yogyakarta.
- STMIK Palangkaraya., 2019. *Pedoman Penulisan Tugas Akhir Program Studi Sistem Informasi*. Palangka Raya.
- Wibowo, N. C. H., 2019. Rancang Bangun Bimbingan Konseling Online. *Walisongo Journal of Information Technology* , 1(1), pp. 14-112.
- Zahrotun, L., 2015. RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BIMBINGAN KONSELING DALAM UPAYA MENINGKATKAN PELAYANAN TERHADAP SISWA. *Seminar Nasional Informatika 2015 (semnasIF 2015) UPN "Veteran" Yogyakarta*, 14 November 2015 , Volume I, p. 222.

- Sutabri. 2012. *Analisis Sistem Informasi*. ANDI OFFSET. Yogyakarta.
- Tantara, Rudy. 2012 *Manajemen Proyek Sistem Informasi*. ANDI OFFSET. Yogyakarta.
- Triandini, E., dan Suardika, G. 2012 *Step by Step Desain Proyek Menggunakan UML*. Yogyakarta: CV ANDI OFFSET.
- Utami, Emma dan Anggit Dwi Hartanto, 2012. *Sistem Basis Data menggunakan Microsoft SQL Server 2005*. Andi, Yogyakarta.
- STMIK Palangkaraya., 2019. *Pedoman Penulisan Tugas Akhir Program Studi Sistem Informasi*. Palangka Raya.
- Wibowo, N. C. H., 2019. Rancang Bangun Bimbingan Konseling Online. *Walisongo Journal of Information Technology* , 1(1), pp. 14-112.
- Zahrotun, L., 2015. RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BIMBINGAN KONSELING DALAM UPAYA MENINGKATKAN PELAYANAN TERHADAP SISWA. Seminar Nasional Informatika 2015 (semnasIF 2015) UPN "Veteran" Yogyakarta, 14 November 2015 , Volume I, p. 222.

L

A

M

P

I

R

A

N



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN COMPUTER

STMIK PALANGKARAYA

Jl G Obos No T 14 - To7p 0*36 3Z24593 - Fax 0fi36-3*25E f5 Palan'gka Raya

Nomor . . ./STMIK- '///. I Ili/2021

Lampiran

Perihal . Permohonan izin Penelitian dan Pengumpulan Data untuk Tugas Akhir

Kepada

Ylh. /bu Trisia, S.Pd, *mud i* Kepala *J* Sekolah Yayasan Trinitaa)

Di -

TaMiyang Layang

Dengan hormat,

Sehubungan dengan penyusunan Tugas Akhir mahasiswa sebagai persyaratan kelulusan Program Studi Sistem Informasi (S1) pada STMIK Palangkaraya, maka dengan ini kami sampaikan permohonan izin penelitian dan pengumpulan data bagi mahasiswa kami berikut:

Nama MELIN ANDJNI
NIM C1757201051
Prodi (Jenjang) : Sistem Informasi (I21)
Thn. Akad. (Semester) : 2020/2021 I8)
Lama Penelitian ! 04 Februari 2021 s.d 04 Maret 2021
Tempal Penelitian ! Tamiyang Layang

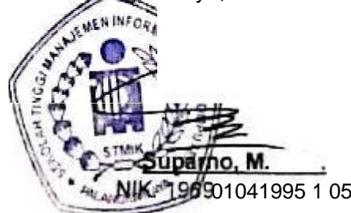
Dengan judul Tugas Akhir.

Analisis Dan Perancangan **Aplikasi Bimbingan honseling** Pada
Yayasan Trinitas

Adapun ketentuan dan atlr an pembenan informasi dan data yang diperlukan dalam penelitian tersebut me yesuaikan dengan ketentuan/peraturan pada *instansi Bapak/Ibu*.

Demikian permohonan ini disampaikan, atas perha'ian dan kerja samanya d ucapkan terima kasih.

Palangka Raya, 04 Febr an 2021





YAYASAN PENYELENGGARAAN ILAHI INDONESIA
SD KATOLIK TRINITAS
JL. PRAMUKA NO. 4A TAMIANG LAYANG TELP. 085246249750
KEC. DUSUN TIMUR, KAB. BARITO TIMUR KALIMANTAN TENGAH
NSS/ NPSN : 102 140 803 012/ 30208755

Nomor : 775/ SDK TRINITAS / II /2021
Lampiran :
Tgl. : Menerima permintaan Penelitian dan pengumpulan data untuk tugas akhir

Sehubungan dengan penyusunan Tugas Akhir Mahasiswa sebagai persyaratan kelulusan Program studi Sistem Informasi (S1) Pada STMIK Palangkaraya, maka dengan ini kami menerima Mahasiswa di atas untuk melakukan penelitian dari pengumpulan data,

Nama : MELIN ANDINI
NIM : C1757201051
Jurusan : Sistem Informasi (SP)
Thn. Akid. [semester] : 2020/203 ¥ (8)
Tempat Penelitian : SDK TRINITAS TAMIANG LAYANG

Demikian surat pengantar ini dan pengumpulan data. Ini kami buat untuk bisa dipergunakan sebagaimana mestinya, atas nama kami mengucapkan terima kasih.

Tamiang Layang, 09 Februari 2021

“Fep” setoiah SDK Trinitas





YAYASAN PENYELENGGARAAN ILAHI INDONESIA
TK TRIUNITAS
JL. PRAMUKA NO. 4A TAMIANG LAYANG TELP. 082357575363
KEC. ROGWATS TITIVUR, KAB. BANTU LAYANG MUR KALIMANTAN TENGAH
NPSN : 69903155

Numr d3 / TK TR)NJTas / II / 2021

Perihal : Menerima permintaan Penelitian dan Pengumpulan data untuk tugas akhir

Oengan Hon"nat

Sehubungan dengan peyusunan Tugas Akhir Mahasiswa sebagai persyaratan sebelum Program studi Sistem Informasi (SI) pada STMIK Palangkaraya, maka dengan ini kami menerima Mahasiswa di bawah untuk melakukan penelitian dan pengumpulan data,

Jama : MEUNAT DINE

NIM : 1151720051

Prodi (Jenjang) : Sistem Informasi (SP)

Tahun Akad. { semester } : 2020/2021 (18)

Tempat Penelitian : Tk Trinitas Tamiang Layang

Dengan surat pernyataan penelitian dan pengumpulan data ini kami buat untuk bila dipergunakan sebagaimana mestinya, atas nama samanya diucapkan terima kasih.

Tamiang Layang, 09 Februari 2021



UTIPUAN WANCARA

Nama : 201101101

Jabatan : Kepala Sekolah

Penulis : Apakah masalah yang sering muncul di sekolah terkait dengan BK?

Narasumber : Masalah yang sering muncul di sekolah terkait dengan BK yang penting adalah perilaku siswa yang kurang disiplin, siswa yang mengalami kekerasan verbal/bullying.

Penulisan : Bagaimana pelaksanaan kegiatan dari BK di sekolah?

Narasumber : Sejak Tahun 2019 sekolah ini menyelenggarakan layanan bimbingan dan konseling yang dilaksanakan dengan menggunakan sistem yang diterapkan oleh sekolah ini secara terjadwal, terlepas dari siswa yang ada masalah dan tidak ada masalah tetap dilakukan bimbingan dan konseling sesuai jadwal yang ditentukan.

Penulisan : Bagaimana mata pelajaran juga mencakup informasi tentang Tujuan BK serta Manfaatnya bagi Siswa?

guru : Setiap tahun sekolah ini mengadakan dua kali pertemuan untuk menyampaikan program-program yang diselenggarakan di sekolah, maka jauh-jauh hari seluruh siswa sudah melakukan persiapan itu.

penyaji : Bagaimana jika ada di pihak lain yang ingin melaksanakan program BK?

Horasuntbcz " " * * * ' siswa bantj make akaii edo tion £3iLjw (* * * " P »gtjaran) taln binBanyg r«engundong psiknlug y«»g sudah di sediakan oleh pihak sekolah ,selain itu juga kami melibatkan Dinas pendidikan atau Dinas kesehatan ketika ada " " * " ¥ * * * bgmemo utnommgm Mh q oe ngomng 9 'Bits pendi/likao jadi pelibs q luas,llanya selama ini ! W la adi kasus Gopezti ilu ,

Palangkaraya, 9 Februari 2021



Mahasbwa

*4\$lnAndnl
I'-17572010SI



Foto Bersama Kepala Sekolah Trinitas



Wawancara Bersama Kepala Sekolah Trinitas



Kepala Sekolah TK Trinitas



Pemenang IPA tingkat Kabupaten Tahun 2018



Pemenang Lomba Fieldtrip Virtual Museum Listrik dan Energi Di Jakarta

KUESIONER RESPONDEN

ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI BIMBINGAN KONSELI N6
PADA YAYASAN TRINITAS

Nama Asti Ariani

Pekerjaan Siswa

		Setuju			Setuju	Setuju
1.	Menampilkan halaman website	✓				
2.	Menampilkan halaman informasi kontak	✓				
3.	Menampilkan halaman informasi blog	✓				
4.	Menampilkan data pendaftaran peserta	✓				
5.	Menampilkan fungsi share	✓				
6.	Mengelola data pengguna sistem. •• edit, menambah dan hapus.					
7.	Mengelola data blog, mengedit, menambah dan hapus.					
8.	Mengelola data konseling, mengedit, menambah dan hapus.	✓				
9.	Mengelola data laporan, mengedit, menambah dan hapus.	✓				

Berikan tanda (#) pada salah satu kolom jawaban yang anda anggap paling sesuai.

Petunjuk bobot penilaian :

Keterangan	Nilai
Sangat Setuju	5
Semju	4
Netral	3
Tidak Setuju	2
Sangat tidak setuju	1

Paangkaay, .0 Rei 2021

Rrspon0en



KUESIONER RESPONDEN

ANALISIS DAN PEMNCANGAN APLIKASI BIIYIBI NGAN KONSELÉNt
PADA ¥ AYASAN TRINÉTAS

Nama G..lo an...L. & < 05.s.....

No.	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		Sangat Setuju	Setuju	Netral	Kurang Setuju	Tidak Setuju
1.	Menampitron hslarrinn website					
2.	Menampilkan halaman informasi kontak					
3.	Menampilkan halaman informasi blog					
4.	Menampilkan data pendaftaran pesena	/				
5.	Menampilkan fungsi share					
6.	Membeli sistem, mengedit, dan h.,:					
7.	Membeli data blog, mengedit. menambahkan					
8.	Mengelola data konseling, mengedit, menambahkan dan hapus.	✓				
9.	Mengelola data laporan. mengedit. menambahkan dan hapus.	✓				

Denk an tanda (V) pada saiah satu koloni jawaban yang anJa anggap paling sesuai.

Keterangan boixit penilaian .

Keterangan	Nilai
Sangat Setuju	5
Netral	3
Tidak Setuju	2
Sangat tidak setuju	1

PalangLaraya. o Mei 2021
Responden

BUESIO//ER RESPONDED

**ANALYSIS DAN PERANCANGAN APLIWSI B LGAN KONSELING
T'ADA YAYASAN TRINITAS**

Muma : A..fi..C A: *

Pekerjaan : Siswa

No.		Pilibsn Jewaben				
		• <v>jv			Setuju	Setuju
1.	Menampilkaa haJaman website	✓				
2.	Menampilkan halaman informasi kontak	✓				
3.	Menampilkan halaman informasi blog	✓				
4.	Menampilkan data pendaflaran peserta	✓				
5.						
6.	Mengelola data pengguna sistem, mengedit, menambah dan hapus.	✓				
7.	Mengelola data blog, mengedit, menambah dan hapus.					
8.	Mcngelola data konseling, mengedit, menambah dan hapus.	✓				
9.	Mengelola data laporan. mengedit t. menambah dan hapus.	✓				

Berikan tanda (✓) pada salah satu kolom jawaban yang anda anggap paling se*tiati.

Keterangiin hohot ;enilaian-

Keterangan	Nilai
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Netral	3
Tidak Setuju	2
Sangat tidak setuju	1

Palangkaraya. 1p Mei 202 I
Responden



BUESIO//ER RESPONDED

**ANALYSIS DAN PERANCANGAN APLIWSI B LGAN KONSELING
T'ADA YAYASAN TRINITAS**

Muma : . . . fi..C A: *

Pekerjaan : Siswa

No.		Pilibsn Jewaben				
		• <v jv			Setuju	Setuju
1.	Menampilkaa haJaman website	✓				
2.	Menampilkan halaman informasi kontak	✓				
3.	Menampilkan halaman informasi blog	✓				
4.	Menampilkan data pendaflaran peserta	✓				
5.						
6.	Mengelola data pengguna sistem, mengedit, menambah dan hapus.	✓				
7.	Mengelola data blog, mengedit, menambah dan hapus.					
8.	Mngelola data konseling, mengedit, menambah dan hapus.	✓				
9.	Mengelola data laporan. mengedi t. menambah dan hapus.	✓				

Berikan tanda (✓) pada salah satu kolom jawaban yang anda anggap paling se*tiai.

Keterangiin hohot ;enilaian-

Keterangan	Nilai
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Netral	3
Tidak Setuju	2
Sangat tidak setuju	1

Palangkaraya. 1p Mei 202 I
Responden



KUESIONER RESPONDEN

ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI BIMBINGAN KONSELING
PA DA YAYASAN TMNITAS

Nama : Adeska Herliana

Pekerjaan : Siswa

		Sangat Setuju	Setuju	Netral	Kurang Setuju	Tidak Setuju
	Menampilkan halaman website	✓				
2.	Menampilkan halaman informasi kontak					
	Menampilkan halaman informasi blog					
4.	Menampilkan data pendaftaran peserta					
5.	Menampilkan fungsi share					
6.	Mengelola data pengguna sistem. mengedit, menambah dan hapus.					
7.	Mengelola data blog, mengedit. menainbah					
8.	Mengelola data konseling. mengedit. menambah dan hapus.	✓				
9.	Menelola data laporan, mengedit. menambah dan hapus.		✓			

Berikan tand8 (N) pada saiah satu kolom jawahan yang anda anggap paling sesuai

Keterangan bobot penilaian

Keterangan	Nilai
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Netral	3
Tidak Setuju	2
Sangat tidak setuju	1

Palangkaraya, 0 Mci 2(121)
Responden



KUESIONER RESPONDEN

ANALISIS DAN PERANCANGAN APU KASI BIMBINGAN KONSELING
PADA YAYASAN TRINITAS

Nama : Adrian Lexy Susanto

Pekejaan : Siswa

		Pilihan Jawaban				
		Sangat Setuju	Setuju	Netral	Kurang Setuju	Tidak Setuju
1.	Menampilkan halaman website	✓				
2.	Menampilkan halaman informasi kontak	✓				
3.	Menampilkan halaman informasi blog	✓				
4.	Menampilkan data pendaftaran peserta	✓				
5.	Menampilkan fungsi share	✓				
6.	Mengelola data pengguna sistem, mengedit, menambah dan hapus.	✓				
7.	de p la data blog, mengedit, menambah h ts					
8.	Mengelola data konseling, mengedit, menambah dan hapus.	✓				
9.	Mengelola data laporan, mengedit, menambah dan hapus.		✓			

berikan tanda (V) pada salah satu kolom jawaban yang anda anggap paling sesuai.

Keterangan bobot penilaian :

Keterangan	Nilai
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Netral	3
Tidak Setuju	2
Angkal tidak setuju	1

Langkara, Mei 2021

Responden



.....

KUESIONER RESPONDEN

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI BIMBINGAN KONSELING
PADA YAYASAN TRINITAS**

Nama : Faranda Mulya Putri
: Siswa

No.	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		Sangat Setuju	Setuju	Netral	Sangat Tidak Setuju	Tidak menjawab
1.	Menampilkan halaman website					
	Menampilkan halaman informasi kontak					
	Menampilkan halaman informasi blog	1				
4.	Menampilkan data pendaftaran peserta		4			
5.	Menampilkan fungsi share					
6.	Mengelola data pengguna sistem, meng edit, menambah dan hapus.					
7.	Mengelola data blog, mengedit, menambah dan hapus.					
8.	Mengelola data konseling, mengedit, menambah dan hapus.		4			
9.	Mengelola data laporan, mengedit, menambah dan hapus.	1				

Berikan tanda (V) pada salah satu kolom jawaban yang anda anggap paling sesuai.

Kejelasan bobot penilaian

Keterangan	Nilai
Sangat setuju	5
Setuju	4
Netral	3
Tidak Setuju	2
Sangat tidak setuju	1

Palangkaraya, 10 Mei 2021
Responden



KUFISSIONER RESPOND EN

ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI BINGIN KONSELING
PADA YAYASAN TRINITAS

Nama : Advent Yusiska Yosauro

Pekerjaan : Siswa

		Sangat Setuju	Setuju	Netral	Kurang Setuju	Tidak Setuju
1.	Menampilkan halaman website	✓				
2.	Menampilkan halaman informasi kontak	✓				
	Menampilkan halaman informasi blog	✓				
4.	Menampilkan data pendaftaran peserta	✓				
5.	Menampilkan fungsi share	✓				
6.	Mengelola dan pengguna sistem, mengedit, menambah dan hapus.					
7.	Manajemen blog, mengedit, menambah dan hapus					
8.	Mengelola data konseling, mengedit, menambah dan hapus.	✓				
9.	Mengelola data laporan, mengedit, menambah dan hapus.	✓				

Berikan tanda (✓) pada salah satu kolom jawaban yang anda anggap paling sesuai.

Keterangan bobot penilaian-

Keterangan	Nilai
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Netral	3
Tidak Setuju	2
Sangat tidak setuju	1

Palangkaraya, 9 Mei 2021
Responden

M. A.

KUESIONER RESPONDEN

**ANALYSIS DAN PERANCANGAN APLIKASI BEMBIKING KONSELING
PADA YAYASAN TRINITAS**

Nama : Ika Handriani

Pekerjaan : Siswa

No.	Pernyataan	Pilihan Jawaban				
		Sangat Setuju	Setuju	Netral	Kurang Setuju	Tidak Setuju
1	Menampilkan halaman website	✓				
*	Menampilkan halaman informasi kontak	✓				
>	Menampilkan halaman informasi blog	✓				
4.	Menampilkan data pendaftaran pesona	✓				
5.	Menampilkan fungsi share		✓			
6.	Mengelola data pengguna sistem, merubah, menambah dan hapus.					
7.	Mengelola data blog, mengedit, menambah dan hapus.					
8.	Mengelola data konsultasi, mengedit, menambah dan hapus.		✓			
9.	Mengelola data laporan, mengedit, menambah dan hapus.	✓				

Perikan tanda (g) pada salah satu kolom jawaban yang anda anggap paling sesuai.

Keterangan bobot penilaian

Keterangan	Nilai
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Netral	3
Tidak Setuju	2
langat tidak setuju	1

Palangkaraya, 1 Mei 2021
Responden



KUESIONER RESPONDEN

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI BIMBINGAN KONSELING
PA EA YAYASAN TRINITAS**

Pekerjaan : Siswa.....

	Menampilkan halaman website	✓				
*	Menampilkan halaman informasi kontak	✓				
	Menampilkan halaman informasi blog		✓			
4.	Menampilkan data pendaftaran peserta		✓			
5.	Menampilkan fungsi share					
6.	Mengelola data pengguna sistem, mengedit, menambah dan hapus.					
7.	Mengelola data blog, mengedit, menambah dan hapus.		✓			
8.	Mengelola data konseling, mengedit, menambah dan hapus.	✓				
9.	Mengelola data laporan, mengedit, menambah dan hapus.	✓				

Berikan tanda (V) pada salah satu kolom jawaban yang anda anggap paling sesuai.

Keterangan bobot penilaian-

Keterangan	Nilai
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Netral	3
Tidak Setuju	2
Sangat tidak setuju	1

Palangkaraya, 10 Mei 2021
Responden



RIIESI ONFR RESPONDEN

**AN ALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI BIMBINGAN KONSE LING
PADA YAYASAN TRINITAS**

Nama Mikhaya Ravi Sukarno
Pekerjaan Stasiun

		Setuju			Setuju
1.	Menampilkan halaman website			✓	Setuju
2.	Menampilkan halaman informasi kont&			✓	
	Menampilkan halaman informasi blog	✓			
4.	Menampilkan data pendaftaran peserta	✓			
5.	Menampilkan fungsi share		✓		
6.	Mengelola data pengguna sistem, mengedit, menambah dan hapus.		✓		
7.	Mengelola data blog, mengedit, menambah dan hapus.		✓		
8.	Mengelola data konseling, mengedit, menambah dan hapus.	✓			
9.	Mengelola data laporan, mengedit, menambah dan hapus.	✓			

Berikan tanda (\) pada salah satu kolom jawaban yang anda anggap paling sesuai.

Keterangan bobot penilaian :

Keterangan	Nilai
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Netral	3
Tidak Setuju	2
Sangat tidak setuju	1

Pzan@kaa jOm ti2021
Responden

KUESIONER RESPONDEN

ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI BIMBINGAN KONSELING
PADA YAYASAN TRI NITAS

1. Nama Responden :

		Setuju			Setuju	Setuju
1.	Menampilkan halaman website	✓				
2.	Menampilkan halaman informasi kontak	✓				
3.	Menampilkan halaman informasi *g		✓			
4.	Menampilkan data pendaftaran pesena			✓		
5.	Menampilkan fungsi share	✓				
6.	Mengelola data pengguna sistem, mengedit, menambah dan hapus.					
7.	Mengelola data blog, mengedit, menambah dan hapus.	✓				
8.	Mengelola data konseling, mengedit, menambah dan hapus.	✓				
9.	Mengelola data laporan, mengedit, menambah dan hapus.	✓				

Perikan Nmda (V) pada saJah satu kolom jawaban yang anda anggap paling sesuai.

Keterangan bobot penilaian :

Keterangan	Nilai
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Netral	3
Tidak Setuju	2
Sangat tidak setuju	1

Palangkaraya, Qtr Mei 2021

Responden



KUESIONER RESPONDEN

**ANALISIS DAIRI PERANCANGAN APLd KASIBIMBINGAN KONSELING
PADA YAYASAN TRINITAS**

Nama : Vretti Cahaya Prasalina

Pekerjaan : Siswa

		Sangat Setuju	Mutu	Netral	Tidak Setuju	Tidak Setuju
1.	Menampilkan halaman website	✓				
8	Menampitkan halaman informasi kontak	✓				
	Menampilkan halaman informasi blog	✓				
°	Menampilkan data pendaftaran peserta	✓				
5.	Menampilkan fungsi share	✓				
8-	Mengelola data pengguna sistem, mengedit, menambah dan hapus.		✓			
7.	Mengelola data blog, mengedit, menambah dan hapus.		✓			
8.	Mengelola data konseling, mengedit, menambah dan hapus.	✓				
9.	Menampilkan data laporan, mengedit	✓				

T3erikan tanda (\) pada salah satu kulcot anaban yang anda anggap pal ng Hsue.

Keterangan bobot penilaian :

Keterangan	Nilai
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Netral	3
Tidak Setuju	2
Sangat tidak setuju	1

Palangkaraya, \° JViei 202 I
Responden

KUKSIONER RESPONDEN

ANALISIS DAN PERANCANGAN APH KASI BIMBINGAN KONSELING
PADA YAYASAN TRINITAS

Nama Jose Aditya Pratama

Pekerjaan Siswa

		Pilihan Jawaban				
		Sangat Setuju	Setuju	Netral	Kurang setuju	Tidak setuju
1.	Menampilkan halaman website			✓		
2.	Menampilkan halaman informasi kontak			✓		
	Menampilkan halaman informasi blog		✓			
4.	Menampilkan data pendaftaran peserta		✓			
5.	Menampilkan fungsi share	✓				
6.	Mengelola data pengguna sistem, mengedit, menambah dan hapus.	✓				
7.	Mengelola data blog, mengedit, menambah dan hapus.	✓				
8.	Mengelola data konseling, ...	✓				
9.	Mengelola data laporan, mengedit, menambah dan hapus.		✓			

Benarkan tanda (d) pada seluruh jawaban yang anda anggap paling sesuai.

Keterangan bobot penilaian

Xeteraqqgq	Nilai
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Netral	3
Tidak Setuju	2
Sangat tidak setuju	1

Palungkaraya, 10 Mei 2021

Responden



KUESIONER RESPONDEN

ANALISIS DAN PERANCANGAN APU 1 BWBINGAN KONSELING
PADA YAYASAN TRINITAS

Nama Fakri Lou Wely
Pekerjaan siswa

No.	Pernyataan					
		Sangat Setuju	Setuju	Netral	Sangat Setuju	Tidak Setuju
-	Menampilkan halaman website	✓				
*	Menampilkan halaman informasi kontak	✓				
3.	Menampilkan halaman informasi blog		✓			
4.	Menampilkan data pendaftaran peserta		✓			
6.	Mengelola data pengguna sistem, mengedit, menambah dan hapus.					
7.	Menampilkan data blog, mengedit, menambah dan hapus.			✓		
8.	Mengelola data konseling, mengedit, menambah dan hapus.			✓		
9.	Mengelola data laporan, mengedit, menambah dan hapus.	✓				

Berth an ianda (V) pada Salah satu kolom jawaban yang anda anggap paling msuai

K cter ngan b'nhot penilaian :

Keterangan	Nilai
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Netral	3
Tidak Setuju	2
Sangat tidak setuju	1

Palangkaraya, 10 Mei 2023
Responden



ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI BIMBINGAN KONSELING
PADA YAYASAN TRINITASNama : Fister Anjane SipoyongPekejaan : Siswa

		Sangat	Wuju	l etra l	Ruzang 4 uje	Tidak nctuju
1.	Menampilkan halaman website					
2.	Menampilkan halaman informasi konM	✓				
3.	Menampilkan halaman informasi blog	✓				
4.	Menampilkan data pendafuiran pemrta		✓			
5.	Menampilkan fungsi share		✓			
6.	Mengelola data pengguna sistem, mengedit, menambah dan hapus.			✓		
7.	Mengelola data blog, mengedit, menambah dan hapus.			✓		
8.	Mengelola data konscl ing, mengedit, menambah dan hapus.	✓				
9.	Mengelola data laporan. mengedit. menambah dan hapus.	✓				

Berikan tanda (V) pada salah satu kolom jawaban yang anda anggap paling scsuoil.

Kctercngaa bobot peni fillan

Keterangan	Nilai
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Netral	3
TidaL Setuju	2
Sangat tidaL setuju	1

Palangkaraya, @ Mei 2tl2 1

Responden



EUESFONER RESPONDEI

ANALYSIS DAN PERANCANGAN APLIKASI BIMBINGAN KONSELING
PADA YAS'ASAN TRINITY S

Nama Pitriani Damayanti

Pekerjaan : Siswa

No.	Pemyotean	Pilihan Jawaban				
		Sangat Setuju	Setuju	Netral	Kurang Setuju	Tidak Setuju
1.	Menampilkan halaman website	✓				
2.	Menampilkan halaman informasi kontak		✓			
3.	Menampilkan halaman informasi blog					
4.	Menampilkan data pendaftaran pesera	✓				
5.	Menampilkan fungsi share		✓			
6.	Mengelola data pengguna sistem, mengedit, menambah dan hapus.					
7.	Mengelola data blog, mengedit, menambah dan hapus.	✓				
8.	Mengelola data konseling, mengedit, menambah dan hapus.	✓				
9.	Mengelola data laporan, mengedit menambah dan hapus.			✓		

Berikan tanda (✓) pada salah satu kolom jawaban yang anda anggap paling sesuai.

Keterangan bobot Penilaian :

Keterangan	Nilai
Sangat Setuju	5
setuju	4
Netral	3
Tidak Setuju	2
Sangat tidak setuju	1

Palangkaraya, 10 Mei 2021
Responden

RS

KUESIONER RESPONDEN

**ANALYSIS DAN PERANCANGAN APLIKASI BIMBINGAN KONSELING
PADA YAYASAN TRINITAS**

Nama Briny Chersanty Pastyzari
 Pekerjaan : Siswa

No.	Peroy»Vo					
		Sangat Setuju	Setuju	Netral	Kurang Setuju	Tidak Setuju
1.	Menampilkan halaman website	✓				
2.	Menampilkan halaman informasi blog		✓			
3.	Menampilkan data pendaftaran peserta	✓				
4.	Menampilkan fungsi share					
5.	Menampilkan fungsi share					
6.	Menampilkan fungsi share					
7.	Menampilkan fungsi share					
8.	Mengelola data konseling, mengedit, menambah dan hapus.	✓				
9.	Mengelola data laporan. mengedit. menambah dan hapus.	✓				

Berikan tanda (✓) pada saiah satu koloai 0 waban yang anda anggap paring sesuai.

Keterangan bohct penilaian :

Keterangan	Nilai
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Netral	3
Tidak Setuju	2
Sangat tidak setuju	1

Palang karaya, Q Mei 2021
 Responden



KUESIONER RESPONDEN

**ANALISIS OF PERANCANGAN APLIKASI BIMBINGAN KONSELING
PADA YAYASAN TIN ITAS**

Nama Andreas Piro

Pekerjaan : Siswa

Nv.	Pemyeman					
		Sangat Setuju	Setuju	Netral	Kurang Setuju	Tidak Setuju
	Menampilkan halaman website	/				
	Menampilkan halaman informasi kontak	/				
8-	Menampilkan halaman informasi blog	/				
	Menampilkan data pendaftaran peserta	/				
*	Menampi Ikari fungsi share	/				
6.	Mengelola data pengguna sistem, mengedit, menambah dan hapus.					
7.	Mengelola data blog, mengedit, menainbah dan hapus.					
8	Mengelola data konseling, mengediL menambah dan hapus.		/			
9.	Mengelola data laporan, mengedit. me»ambah dv hapus.		/			

Berikan tanda (/) pada salah satu kolom jnwaban yang anda anggap paling sesuai.

Keterangan bobol penilaian

Keterangan	Nilai
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Netral	3
Tidak Setuju	2
Sangat tiduL setuju)

PalangkdTâya. \D Mai 2021
Responden



KUESIONER MSPONDEN

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI BIMBINGAN KONSELING
PADA YAYASAN TRINITAS**

Nmno Deri S.Pd

Pekejaan Kepala Sekolah

No.	Pernyataan					
		Sangat Setuju	Setuju	Netral	Kurang Setuju	Tidak Setuju
1.	Menampilkan halaman websiie	✓				
		✓				
3.	Menampilkan halaman informasi blog	✓				
4.	Menampilkan data pendaftaran peserta	✓				
5.	Menampilkan fungsi share	✓				
6.	Mengelola data pengguna sistem, mengedit, menambah dan hapus.	✓				
7.	Mengelola data blog, mengedit, menambah dan hapus.					
8.	Mengelola data konseling, mengedit, menambah dan hapus.	✓				
9.	Mengelola data laporan, mengedit, menambah dan hapus.	✓				

Berikac tanda (g) pada Wah saiu kolom jawaban yang aada anggap paling sesuai.

Keterangan dobot penilaiazi :

Keterangan	Nilai
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Netral	3
TidA Setuju	2
Sangat tidak setuju	1

Palangkaraya, 10 Mei 2021
Responden


.....

KUESIONER RESPONDEN

ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI BIMBINGAN KONSELING
PADA YA YASAN TRINITAS

Nama : Nani Kurniani, S.Pd.

Pekerjaan : Guru

	ernyataan					
		Sangat Setuju	Setuju	Netral	Kurang Setuju	Tidak Setuju
1.	Menampilkan halaman website					
2.	Menampilkan halaman informasi kontak					
3.	Menampilkan halaman informasi blog	/				
4.	Menampilkan data pendaftaran peserta	"				
5.	Menampilkan link informasi share					
6.	Menampilkan informasi a sistem, mengedit, dan menghapus.					
7.	Menampilkan data blog, mengedit, menambahkan					
8.	Menajemen data konseling. mengedit, menambahkan dan menghapus.	✓				
9.	Menajemen data laporan. mengedit, menambahkan dan menghapus.		✓			

Berikan tanda (X) pada salah satu kolom jawaban yang anda anggap paling sesuai.

Keterangan bobot Penilaian :

Keterangan	nilai
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Netral	3
Tidak Setuju	2
Sangat tidak setuju	1

Palangkaraya, 10 Mei 2018

Responden



KUESIONER RESPONDEN

ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI Bimbingan Konseling
PATA YAYASAN TRINITAS

Nama : ATENG JASMITA, S.Pd
Pekerjaan : GURU

No.	Pernyataan					
		Sangat setuju	Setuju	Netral	Kurang setuju	Tidak setuju
1	Menampilkan halaman website	<input checked="" type="checkbox"/>				
*	Menampilkan halaman informasi kontak	<input checked="" type="checkbox"/>				
8	Menampilkan halaman informasi blog	<input checked="" type="checkbox"/>				
•	Menampilkan data pendaftaran peserta	<input checked="" type="checkbox"/>				
8	Menampilkan fungsi share		<input checked="" type="checkbox"/>			
6.	Mengelola data pengguna sistem, mengedit, menambah dan hapus.	<input checked="" type="checkbox"/>				
7.	Mengelola data blog, mengedit, menambah dan hapus.		<input checked="" type="checkbox"/>			
8.	Mengelola data konseling, mengedit, menambah dan hapus.	<input checked="" type="checkbox"/>				
9.	Mengelola data laporan, mengedit, menambah dan hapus.	<input checked="" type="checkbox"/>				

Beri tanda (V) pada salah satu kolom jawaban yang anda anggap paling sesuai.

Keterangan bobot penilaian-

Keterangan	Nilai
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Netral	3
Tidak Setuju	2
Sangat tidak setuju	1

Palanparaya, 30 Mei 2021
Responden



KUESIONER RESPONDEN

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI Bimbingan KONSE LIN6
PADA YAYASAN TRINITAS**

: Lusana Vaulyna, S.Pd

: Guru

		Sangat Setuju	Setuju	Netral	Kurang Setuju	Tidak Setuju
1.	Menampilkan halaman website	✓				
	Menampilkan halaman informasi kontfi	✓				
3.	Menampilkan halaman informasi blog	✓				
4.	Menampilkan data pendaftaran peser i		✓			
5.	Menampilkan fungsi share					
6.	Mengelola data pengguna sisiem, mengedit, menambah dan hapus.					
7.	Mengelola data blog, mengedit. menambah dan hapus.		✓			
8.	Mengelola data konseljnng. mengedit, menambah dan hapus.	✓				
9.	Mengelola data lapc*ran. mengedit. menambah dan hapus.					

Benarkan pada (V) pada setiap kolom jawaban yang anda anggap paling sesuai.

Xeterangan hohet nilai-

Keterangan	Nilai
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Netral	3
tidak Setuju	2
Sangat tidak setuju	1

Palangkaraya, 10 Mei 2021

Responden



XUESTONER RESPOND EN

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI Bimbingan KONSELING
PADA YAYASAN TRINITAS**

Nama : VINCENTI MURTININGSIH, S.Pd

Pekerjaan : GURU

		Pitibee Ja 'abAn				
		5	Setuju	Netral	Kurang Setuju	Tidak Setuju
1	Menampilkan fialaman website	5				
*	Menampilkan halainan intonasi kontak					
8	Menampilkan halaman informasi blog	✓				
4.	Menampilkan.date pendaftaran peserta		✓			
5.	Menampilkan liingsi share	✓				
6.	Mengelola data pengguna sistem, mengedit, menambah dan hapus.		✓			
7.	Mengelola data I log, mengedit, menambah dan hapus.	✓				
8.	Mengelola data konseling, mengedit, menambah dan hapus.		✓			
9.	Mengelola data laporan, mengedit, menambah dan hapus.	✓				

Berikan tanda (✓) pada salah satu kolom jawaban yang anda anggap paling sesuai.

Keterangan bobot Penilaian:

Keterangan	
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Netral	3
Tidak Setuju	2
Sangat tidak setuju	1

1°aiangkaraya. ° Mci 2021
Responden



KUESIONER RESPONDEN

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI BIMBINGAN KONSELING
PADA YAYASAN TRINITAS**

Nama : Trisia, S.Pd. Aud

Pekerjaan : ru

		angel	Muju	New raT	Kuraag	Tida k
		Setuju			SeMju	fietuju
!	Menampilkan halaman website	✓				
*	Menampilkan halaman informasi kontak	✓				
	Menampilkan halaman informasi blog		✓			
°	Menampilkan data pendanaan pesena	✓				
5.	Menampilkan fungsi share	✓				
s	Mengelola data pengguna sisicm, mengedit, menambah dan hapus.					
7.	Mengelola data blog, mengedit, menambah dan hapus.		✓			
8.	Mengelola data konseling. mengedit. menambah dan hapus.	✓				
9.	Mengelola data laporan. mengedit. menambah dan hapus.	✓				

Berikan tanda (\) pada saiah satu kolorn jawaban yai

Keterangan bobot penilaian

Keterangan	Nilai
Sangat Setuju	5
Setuju	4
Netral	3
Tidait Setuju	2
Sangat tidak setuju	1

Palangkaraya.9 Mei 202 I
Responden

