

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KOMUNITAS KERE HORE
SCOOTER CLUB (KHSC) DI PALANGKARAYA BERBASIS WEB**

TUGAS AKHIR

Disusun untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Program Diploma III
Pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
(STMIK) Palangkaraya



OLEH

**AHMAD MUSYAFIUL UYUN
E1857401050
MANAJEMEN INFORMATIKA**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKA RAYA
2021**

PERSETUJUAN

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KOMUNITAS KHSC (KEREHORE SCOOTER CLUB) DI PALANGKARAYA BERBASIS WEB

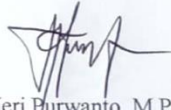
Tugas Akhir ini Telah Disetujui dan Disahkan
Pada Tanggal 14 Juli 2021

Pembimbing I,



Sherly Jayanti, ST., M.Cs
NIK. 198501102012004

Pembimbing II,



Drs. Heri Purwanto, M.Pd
NIK. 196702041995103

Mengetahui :

Ketua STMIK Palangkaraya,



Suparno, M.Kom
NIK. 196901041995105

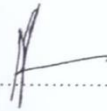
PENGESAHAN

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI KOMUNITAS KERE HORE SCOOTER CLUB (KHSC) DI PALANGKARAYA BERBASIS WEB

Tugas Akhir ini telah Diuji, Dinilai dan Disahkan Oleh Tim Penguji pada
Hari/Tanggal : Rabu, 07 Juli 2021

Tim Penguji Tugas Akhir :

1. Moch Ichsan, ST., M.Kom
Ketua/Anggota



2. Sherly Jayanti, ST., M.Cs
Anggota



3. Drs. Heri Purwanto, M.Pd
Anggota



MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto :

“Jangan pergi mengikuti kemana jalan akan berujung. Buat jalanmu sendiri dan tinggalkanlah jejak.”

Kupersembahkan Kepada :

Kedua orang tua serta seluruh keluarga tercinta yang telah memberi support dan motifasi untuk menjadi orang yang lebih baik dan menjadi orang yang berpemikiran luas. Dan juga Teman-teman seperjuangan yang tak bisa disebut satu persatu.

ABSTARKSI

AHMAD MUSYAFIUL UYUN, E1857401050, 2021, *Rancang Bangun Sistem Informasi Komunitas (Kere Hore Scooter Club) Di Palangkaraya Berbasis Web*, Pembimbing I, Sherly Jayanti. ST., M.Cs, Dan Pembimbing II, Drs. Heri Purwanto, M.Pd

Dalam era milenial ini komunitas adalah hal yang sangat digemari oleh banyaknya kalangan mulai dari remaja hingga orang dewasa. Namun dengan adanya komunitas ini, kita harus pintar mengambil sisi positif dan negatif dari komunitas yang diikuti. Dalam berjalannya sebuah komunitas motor ada seseorang yang memimpin komunitas motor berjalan dengan baik. Maka keberadaan pemimpin itu selalau ada di tengah-tengah anggota dari perkumpulan yang di buat. Dan di Palangka Raya ada sebuah komunitas penggemar vespa yang bernama Kere Hore Scooter Club (KHSC).

Rancang Bangun Sistem Informasi Komunitas Kere Hore Scooter Club (KHSC) di Palangkaraya Berbasis Web merupakan website yang dibuat untuk memberikan informasi tentang komunitas KHSC. Pembuatan website ini menggunakan metode *kepustakaan*, metode *observasi*, metode *wawancara* dan metode *dokumentasi*. Dimana dalam pembuatan website ini penulis melakukan *wawancara* ke tempat ketua komunitas KHSC dan melakukan *dokumentasi* untuk pengumpulan data.

Dalam pembuatan website ini penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP dan HTML. Menggunakan Visual Studio Code dan MySQL untuk pembuatan *database* untuk penyimpanan data. Dengan adanya website sistem informasi komunitas KHSC ini dapat mempermudah komunitas semakin dikenal. Dengan adanya website ini dapat menambah wawasan pengunjung mengenai website tentang komunitas.

Kunci : Rancang Bangun, Sistem Informasi, Komunitas, Kere Hore Scooter Club, Web.

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kepada Allah Subhanahu Wa Ta'ala yang telah melimpahkan rahmat dan karunianya kepada penulis, sehingga penulis bisa menyelesaikan tugas akhir ini yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Komunitas Kere Hore Scooter Club (KHSC) di Palangkaraya Berbasis Web”. Shalawat dan juga salam senantiasa tercurah kepada Junjungan kita semua Nabi Muhammad SAW yang mengantarkan manusia dari kegelapan ke zaman yang terang benderang. Penyusunan tugas akhir ini bertujuan untuk memenuhi syarat-syarat untuk bisa mencapai gelar Diploma III (D3) pada jurusan manajemen informatika STMIK Palangka Raya.

Penulis menyadari mengenai penulisan ini tidak bisa terselesaikan tanpa pihak-pihak yang mendukung baik secara moril dan juga materil. Maka, penulis menyampaikan banyak-banyak terima kasih kepada pihak-pihak yang membantu penulis dalam penyusunan skripsi ini terutama kepada:

1. Bapak Suparno, M.Kom., selaku ketua STMIK Palangka Raya.
2. Ibu Arliyana, M.Kom., selaku ketua prodi Manajemen Informatika.
3. Ibu Sherly Jayanti, ST., M.Cs., sebagai pembimbing I tugas akhir
4. Bapak Heri Purwanto, sebagai pembimbing II tugas akhir.
5. Seluruh jajaran Dosen STMIK Palangka Raya.
6. Keluarga, teman dan sahabat yang selalu memberikan motivasi, kritik dan saran selama di bangku perkuliahan.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir yang penulis buat ini masih jauh dari sempurna hal ini karena terbatasnya pengetahuan dan pengalaman yang dimiliki

penulis. Oleh sebab itu, penulis mengharapkan adanya saran dan masukan bahkan kritik membangun dari berbagai pihak. Semoga tugas akhir ini bisa bermanfaat bagi para pembaca dan pihak-pihak khususnya dalam jurusan Manajemen Informatika.

Palangka Raya, Juli 2021

Penulis.,

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	iv
ABSTARKSI.....	v
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xii
 BAB 1 PENDAHULUAN.....	 1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	3
C. Batasan Masalah.....	4
D. Tujuan dan Manfaat Penulisan.....	4
E. Teknik Pengumpulan Data	5
F. Penjelasan Istilah Kunci	6
 BAB II TINJUAN PUSTAKA.....	 8
A. Pengertian Rancang Bangun	8
B. Sistem Informasi	8
C. Komunitas	9
D. Klub	9
E. Web	9
F. Bahasa Pemrograman yang Dipakai.....	10
G. Perangkat Lunak Yang Digunakan Menjalankan Aplikasi	16
 BAB III PEMBAHASAN	 19
A. Tinjauan Umum Kere Hore Scooter Club.....	19
B. Analisis Masalah	20
C. Penyelesaian Masalah.....	20
D. Implementasi	21
E. Pengujian Website.....	21
F. Hosting dan Domain.....	45
G. Tahap Menjalankan Website	48
 BAB IV PENUTUP.....	 56
A. Kesimpulan.....	56
B. Saran.....	56
 DAFTAR PUSTAKA	

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Fitur HTML.	11
Tabel 2. Tabel Anggota.....	30
Tabel 3. Tabel Berita.....	31
Tabel 4. Tabel Foto	31
Tabel 5. Tabel Gallery	32
Tabel 6. Tabel Pengumuman.....	32
Tabel 7. Tabel Pengurus.....	32
Tabel 8. Tabel Profile.....	33
Tabel 9. Tabel User	33
Tabel 10. Tabel Pendaftaran	34

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Logo Hypertext Markup Language (HTML)	10
Gambar 2. Logo Hypertext Preprocessor (PHP)	12
Gambar 3. Logo MySQL	14
Gambar 4. Logo Visual Studio Code	16
Gambar 5. Logo XAMPP	16
Gambar 6. Logo Web Browser	18
Gambar 7. Tampilan Halaman Download Visual Studio Code	22
Gambar 8. Tampilan Pertama Instalasi Visual Studi Code	23
Gambar 9. Tampilan Kedua Instalasi Visual Studio Code	23
Gambar 10. Tampilan Ketiga Instalasi Visual Studio Code	24
Gambar 11. Tampilan Keempat Instalasi Visual Studio Code	24
Gambar 12. Tampilan Kelima Instalasi Visual Studio Code	25
Gambar 13. Tampilan Keenam Instalasi Visual Studio Code	25
Gambar 14. Tampilan Ketujuh Instalasi Visual Studio Code	26
Gambar 15. Tampilan Pertama Instalasi XAMPP	26
Gambar 16. Tampilan Kedua Instalasi XAMPP	27
Gambar 17. Tampilan Ketiga Instalasi XAMPP	27
Gambar 18. Tampilan Keempat Instalasi XAMPP	28
Gambar 19. Tampilan Kelima Instalasi XAMPP	28
Gambar 20. Tampilan Keenam Instalasi XAMPP	29
Gambar 21. Tampilan Ketujuh Instalasi XAMPP	29
Gambar 22. Tampilan Rancangan Halaman Beranda Pengunjung	35
Gambar 23 Tampilan Rancangan Menu Profile	35
Gambar 24. Tampilan Rancangan Menu Pengurus	36
Gambar 25. Tampilan Rancangan Menu Anggota	36
Gambar 26. Tampilan Rancangan Menu Gallery	37
Gambar 27. Tampilan Rancangan Menu Foto Gallery	37
Gambar 28. Tampilan Rancangan Menu Berita	38
Gambar 29. Tampilan Rancangan Menu Pengumuman	38
Gambar 30. Tampilan Rancangan Menu Login Admin	39
Gambar 31. Tampilan Rancangan Menu Dashboard Admin	39
Gambar 32. Tampilan Rancangan Menu Pengurus Admin	40
Gambar 33. Tampilan Rancangan Menu Anggota Admin	40
Gambar 34. Tampilan Rancangan Menu Berita Admin	41
Gambar 35. Tampilan Rancangan Menu Pengumuman Admin	41
Gambar 36. Tampilan Rancangan Menu Gallery	42
Gambar 37. Tampilan Rancang Menu Setting Admin	43
Gambar 38. Tampilan Rancangan Menu Logout Admin	44
Gambar 39. Tampilan Pengcodingan	45

Gambar 40. Tampilan Halaman Beranda Hostinger	46
Gambar 41. Tampilan domain Anda Di Hostinger	47
Gambar 42. Tampilan File Di Dalam Folder Public_html.....	47
Gambar 43. Tampilan Menu Databases Untuk Upload Database.....	48
Gambar 44. Tampilan Menu Home/Beranda	49
Gambar 45. Tampilan Menu Profile	49
Gambar 46. Tampilan Menu Pengurus	50
Gambar 47 Tampilan Menu Anggota.	50
Gambar 48. Tampilan Menu Gallery	51
Gambar 49. Tampilan Menu Foto Gallery	51
Gambar 50. Tampilan Menu Berita	52
Gambar 51. Tampilan Menu Pengumuman	52
Gambar 52. Tampilan Menu Login Admin.....	53
Gambar 53. Tampilan Menu Dashboard Admin.....	53
Gambar 54. Tampilan Menu Pengurus Admin	54
Gambar 55. Tampilan Menu Anggota Admin	54
Gambar 56. Tampilan Menu Berita Admin	55
Gambar 57. Tampilan Menu Pengumuman Admin	55
Gambar 58. Tampilan Menu Gallery	56
Gambar 59. Tampilan Menu Profile Admin	56
Gambar 60. Tampilan Logout Admin.....	57
Gambar 61. Tampilan Menu Pendaftaran Admin	57

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Tugas Pembimbing

Lampiran 2. Surat Observasi

Lampiran 3. Lembar Dokumentasi

Lampiran 4. Lembar Wawancara

Lampiran 5. Surat Keterangan

Lampiran 6. Kartu Konsultasi

Lampiran 7. Coding

BAB 1

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Komunitas motor merupakan suatu kelompok yang terdiri dari beberapa pengendara sepeda motor. Tujuan para pengendara sepeda motor mendirikan komunitas adalah karena para pengendara sepeda motor tersebut memiliki *ideologi* atau pemikiran yang sama yaitu kecintaan terhadap motor. Di era *millenial* ini peningkatan kepemilikan kendaraan roda dua dikalangan pemuda memicu beberapa orang untuk membentuk sebuah komunitas. Berawal dari kesamaan dan kecintaan terhadap merek motor yang dimiliki adanya kesamaan hobi dalam penggunaan sepeda motor mendorong munculnya komunitas-komunitas yang mengatasnamakan dirinya sebagai kelompok-kelompok pecinta motor dengan berbagai merek.

Komunitas sepeda motor vespa merupakan salah satu kumpulan komunitas motor yang berada di kota Palangkaraya. Banyak bermunculan produk motor yang sekarang makin canggih. Namun kendaraan beroda dua ini masih saja eksis dan masih banyak di gemari dari kalangan anak muda sampai orang tua di era *millenial* ini hal tersebut menimbulkan pemikiran sosial yang positif maupun negatif. Situasi yang berkembang saat ini menimbulkan pemikiran disebagian masyarakat bahwa komunitas motor telah menjadi mesin penghasil generasi yang disiplin dalam berlalu lintas ataupun sebaliknya menjadi generasi yang anarkis (bersifat negatif). Hampir semua merek motor yang beredar dikalangan masyarakat kota Palangkaraya dikeluarkan oleh

perusahaan produksi sepeda motor dan mempunyai ciri khas tersendiri dari suatu perusahaan pembuat motor tersebut. Untuk menunjukkan identitas komunitas mereka, suatu komunitas motor memiliki kesadaran yang tinggi terhadap kepatuhan dalam berlalu lintas dan memiliki atribut-atribut yang digunakan pada sepeda motor maupun dalam penggunaan seragam anggota komunitas tersebut.

Komunitas sepeda motor menjadi wadah bagi para *bikers* (sebutan untuk pecinta atau pengguna sepeda motor) dan bergabung menjadi anggota salah satu komunitas motor. Pemikiran dalam keselamatan berkendara merupakan tempat untuk menuangkan ide-ide mereka dalam klub dimana mereka menjadi anggota, kemudian diterapkan dalam kehidupan masyarakat melalui kegiatan-kegiatan sosial. Kegiatan sosial tersebut misalnya sosialisasi untuk menerangkan bagaimana cara memperhatikan keselamatan dalam berkendara dan kepatuhan terhadap marka jalan dan rambu-rambu lalu lintas. Berbagai kegiatan sosial lainnya juga kerap dilakukan oleh komunitas sepeda motor seperti kegiatan bakti sosial dan lain sebagainya.

Dalam berjalannya sebuah klub motor ada seseorang yang memimpin komunitas motor berjalan dengan baik. Kepemimpinan adalah masalah relasi dan pengaruh antara pemimpin dan yang di pimpin. Kepemimpinan tersebut muncul dan berkembang sebagai hasil dari *interaksi* otomatis di antara pemimpin dan individu-individu yang dipimpin (ada relasi interpersonal). Kepemimpinan tersebut bisa atas dasar kekuasaan pemimpin untuk mengajak, mempengaruhi dan menggerakkan orang-orang lain guna melakukan sesuatu

demi pencapaian suatu tujuan tertentu. Maka keberadaan pemimpin itu selalu ada di tengah-tengah anggota dari perkumpulan yang di buat. Tujuan dibentuknya sebuah pemimpin dalam komunitas motor supaya ada seseorang yang mempertanggungjawabkan sebuah komunitas motor yang sudah dibentuk. Pemimpin yang baik dan jujur akan membentuk komunitas yang baik, dalam komunitas motor terbentuk sebuah kegiatan dan aturan untuk semua anggota komunitas motor. Jika pemimpin dari komunitas motor membentuk kegiatan komunitas motor ke dalam arah *religius* maka terbentuklah komunitas motor yang baik dan berakhlak baik bagi remaja yang mengikuti komunitas motor tersebut.

Di kota Palangkaraya banyak remaja penggemar vespa membentuk sebuah perkumpulan para pecinta motor yang dinamakan komunitas motor Kere Hore Scooter Club (KHSC), awal pembentukan komunitas motor tersebut dikarenakan banyak remaja yang mengagumi motor klasik vespa. Dari kecintaan para remaja dengan motor klasik vespa maka terbentuklah komunitas KHSC. Adanya komunitas motor vespa ini banyak remaja laki-laki maupun perempuan yang tertarik untuk mengikuti komunitas motor tersebut.

B. Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah berdasarkan latar belakang disamping tersebut dapat di simpulkan bagaimana membuat sebuah website untuk memudahkan komunitas motor KHSC yang berada di Kota Palangkaraya mudah dikenal secara luas.

C. Batasan Masalah

Agar permasalahan tidak melebar, maka penulis perlu memberikan batasan masalah yang akan di bahas yaitu :

1. Web ini dibuat untuk memberikan informasi tentang komunitas KHSC.
2. Data yang ditampilkan full tentang aktifitas komunitas KHSC .
3. Data yang dikelola adalah data anggota, data kepengurusan, informasi agenda acara komunitas KHSC.
4. Admin memiliki akses penuh terhadap website pengelolaan data anggota komunitas, data kepengurusan dan informasi agenda acara.
5. *Website* dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan HTML dengan *database* MySQL.

D. Tujuan dan Manfaat Penulisan

Adapun tujuan dan manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Tujuan

Membuat *website* tentang informasi komunitas KHSC di Palangkaraya .

2. Manfaat

Manfaat yang diambil dalam penulisan tugas akhir ini anatara lain adalah :

a. Manfaat bagi penulis

Sebagai sarana penulis dalam mengembangkan potensi dalam mengimplementasikan ilmu dan keterampilan yang didapat dari bangku perkuliahan.

b. Manfaat bagi STMIK palangkaraya

Melengkapi khasanah perpustakaan di STMIK Palangkaraya. Dan untuk menjadi refrensi tugas akhir yang akan mendatang.

c. Manfaat bagi komunitas KHSC

Membantu komunitas motor HSC untuk mudah dikenal secara luas baik dikota Palangkaraya maupun diluar kota Palangkaraya.

E. Teknik Pengumpulan Data

Dalam metode pengumpulan data ini untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan penulis menggunakan beberapa metode yaitu :

1. Kepustakaan

Metode *kepuustakaan* merupakan kegiatan untuk menghimpun informasi yang *relevan* dengan topik atau masalah yang menjadi obyek penelitian. Informasi tersebut dapat diperoleh dari buku-buku, karya ilmiah, tesis, disertasi, *ensiklopedia*, internet, dan sumber-sumber lain yang berhubungan dengan pembuatan *website*.

2. Observasi

Metode ini dilakukan dengan cara mengamati langsung ke tempat komunitas dan pencatatan secara sistematis terhadap obyek yang akan diteliti. *Observasi* dilakukan oleh peneliti dengan cara melakukan pengamatan dan pencatatan mengenai komunitas KHSC agar mendapat informasi yang akurat.

3. Wawancara

Metode wawancara merupakan percakapan antara dua orang atau lebih dan berlangsung antara narasumber dan pewawancara. Tujuan dari wawancara adalah untuk mendapatkan informasi yang tepat dan akurat dari narasumber yang terpercaya. Wawancara dilakukan dengan cara menanyakan sejumlah pertanyaan yang berkaitan dengan website sistem informasi komunitas KHSC yang akan dibuat.

4. Dokumentasi

Dalam metode dokumentasi penulis meminta dokumen-dokumen yang pernah diselenggarakan komunitas KHSC seperti dokumen event dan dokumen acara yang pernah di selenggarakan selama berdirinya komunitas KHSC.

F. Penjelasan Istilah Kunci

Dalam penyusunan tugas akhir ini terdapat beberapa penjelasan istilah kunci yang wajib dipahami antara lain yaitu :

1. Rancang bangun merupakan kegiatan menerjemahkan hasil analisa kedalam bentuk paket perangkat lunak kemudian menciptakan sistem tersebut ataupun memperbaiki sistem yang sudah ada.
2. Sistem informasi merupakan suatu sistem dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan informasi yang diperlukan untuk pengambilan keputusan.

3. Komunitas merupakan kelompok sosial dari beberapa makhluk hidup yang memiliki ketertarikan dan habitat yang sama untuk berbagi lingkungan. Adapula yang mengartikan komunitas sebagai kelompok sosial disuatu masyarakat, dimana para anggotanya mempunyai kesamaan kriteria sosial sehingga saling berinteraksi dilingkungan tertentu.
4. Kere Hore Scooter Club (KHSC) merupakan sebuah organisasi pecinta motor vespa yang berada di Palangkaraya.
5. Klub merupakan sebuah asosiasi dari orang yang disatukan oleh kepentingan umum ataupun tujuan tertentu.
6. *Web* merupakan sebuah kumpulan halaman pada suatu *domain* di internet yang dibuat dengan tujuan tertentu dan saling berhubungan serta dapat diakses secara luas melalui halaman depan (*home page*) menggunakan sebuah browser menggunakan URL website.

BAB II TINJUAN PUSTAKA

A. Pengertian Rancang Bangun

Menurut Aminudin (2014:7) adalah Perancangan sistem merupakan suatu proses pemecahan masalah yang dihadapi dan bertujuan untuk membangun sebuah sistem yang dapat memenuhi sasaran, kebutuhan, dan tujuan yang ingin dicapai. Perancangan sistem bertujuan untuk membuat rancang bangun sebuah *system* dan pengkonfigurasian perangkat keras dan perangkat lunaknya, sehingga dihasilkan suatu sistem yang lebih baik.

Sedangkan menurut Bambang Hartono (2013:27), rancang bangun adalah proses pembangunan sistem untuk menciptakan sistem baru maupun mengganti atau memperbaiki sistem yang telah ada baik secara keseluruhan maupun hanya sebagian.

Dari uraian disamping bahwasanya rancang bangun dapat disimpulkan dengan suatu kegiatan yang mempunyai tujuan untuk membuat atau membangun suatu desain sistem baru maupun memperbaiki sistem yang telah ada baik secara keseluruhan maupun sebagian.

B. Sistem Informasi

Sistem Informasi Menurut Helmawati (2015:13-14) adalah Secara etimologis, sistem berasal dari bahasa Yunani yaitu *systema* yang berarti: keseluruhan yang tersusun dari sekian banyak bagian, hubungan yang berlangsung diantara satuan-satuan atau komponen secara teratur”

Sedangkan menurut Tata Sutabri (2012 : 38), menyebutkan bahwa sistem informasi adalah sebuah sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan laporan-laporan yang diperlukan oleh pihak luar tertentu.

Berdasarkan pendapat yang dikemukakan disamping dapat ditarik kesimpulan bahwa sistem informasi merupakan sebuah sistem yang ada di

dalam organisasi berfungsi mencakup kebutuhan yang mendukung fungsi operasi untuk mengendalikan organisasi secara teratur.

C. Komunitas

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) komunitas yaitu kelompok organisme (orang dan sebagainya) yang hidup dan saling berinteraksi di dalam daerah tertentu atau masyarakat.

Dari uraian disamping dapat disimpulkan bahwa komunitas merupakan sekumpulan orang atau sebagainya yang hidup dan berinteraksi secara bersamaan didalam lingkup daerah tertentu atau di dalam masyarakat.

D. Klub

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI), klub merupakan perkumpulan yang kegiatannya mengadakan persekutuan untuk maksud tertentu gedung tempat pertemuan anggota suatu perkumpulan.

Dari uraian disamping bahwa dapat disimpulkan klub merupakan segerombolan yang bersekutu di tempat tertentu untuk mengadakan sebuah kegiatan.

E. Web

Menurut Hastanti, Dkk (2015) suatu halaman yang memuat situs-situs *web page* yang berada di internet yang berfungsi sebagai media penyampaian informasi, komunikasi, atau transaksi.

Dari uraian disamping bahwa dapat disimpulkan web merupakan sebuah wadah yang menampung media informasi, komunikasi, atau transaksi yang berada di internet.

F. Bahasa Pemrograman yang Dipakai

1. Hypertext Markup Language (HTML)



Gambar 1. Logo Hypertext Markup Language (HTML)

Menurut Bunafit Nugroho dalam bukunya yang berjudul Aplikasi Pemrograman *Web* Dinamis dengan PHP dan MySQL (2019 : 5) HTML merupakan sebuah bahasa *Scripting* yang berguna untuk menuliskan halaman *Web*. Pada halaman *web*, HTML dijadikan sebagaia bahasa *script* dasar yang berjalan bersama berbagai bahasa *Scripting* Pemrograman lainnya.

Sedangkan menurut Werbach dalam Azwar Tsabit (2012:126) HTML adalah bahasa kode pemrograman yang menjadi dasar bagi terwujudnya *web*, dengan HTML seluruh sistem komputer yang saling berbeda dapat mengenali format-format yang ditampilkan dalam situs-situs internet tanpa perbedaan yang berarti termasuk didalamnya tampilan multimedia.

Hypertext Markup Language (HTML) adalah suatu bahasa yang menggunakan tanda-tanda tertentu (tag) untuk menyatukan kode-kode yang harus ditafsirkan oleh *browser* agar halaman tersebut dapat ditampilkan secara benar. HTML saat ini merupakan standar internet yang didefinisikan dan dikendalikan penggunaanya oleh *Word Wide Web Constrium*(W3C). Secara spesifikasi fungsi HTML adalah membuat *web*,

menampilkan berbagai informasi didalam sebuah browser internet dan membuat link menuju halaman *web* lain dengan kode tertentu (hypertext).

Berikut ini adalah fitur dan tag yang terdapat dalam HTML :

Tabel 1 Fitur HTML.

No.	Nama Tag	Tag Awal	Tag Akhir	Keterangan
1.	HTML	<HTML>	</HTML>	Tag dasar untuk mendefinisikan dokumen HTML.
2.	Head	<Head>	</Head>	Untuk menuliskan keterangan tentang dokumen <i>web</i> yang akan ditampilkan.
3.	Title	<Title>	</Title>	Untuk memberi judul pada caption <i>web browser</i> .
4.	Body	<Body>	</Body>	Isi utama dalam dokumen <i>web</i> .
5.	Line Break	 	</Br>	Membuat ganti baris pada dokumen <i>web</i> .
6.	Heading	<Hn>	</Hn>	Membentuk tulisan dengan pola judul dan 'n' adalah nomor tingkatannya.
7.	Garis Mendatar	<Hr>	</Hr>	Membuat Garis mendatar pada dokumen.
8.	Komentar	<!--	-->	Memberi komentar.
9.	Paragraf	<p>	</p>	Membuat teks paragraf.

2. Hypertext Preprocessor (PHP)



Gambar 2. Logo Hypertext Preprocessor (PHP)

Menurut Betha Sidik dalam bukunya yang berjudul *Pemrograman Web Dengan PHP* (2012 : 4), menyebutkan bahwa : PHP merupakan secara umum dikenal dengan sebagai bahasa pemrograman script – script yang membuat dokumen HTML secara *on the fly* yang dieksekusi di *server web*, dokumen HTML yang di hasilkan dari suatu aplikasi bukan dokumen HTML yang dibuat menggunakan editor teks atau editor HTML, dikenal juga sebagai bahasa pemrograman *server side*”.

Sedangkan menurut Arief dalam Yoel Nikanor Lauris Koroh (2017:12) PHP adalah bahasa server-side-scripting yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman web yang dinamis. Karena PHP merupakan *server-side-scripting* maka *sintaks* dan perintah-perintah PHP akan dieksekusi di server kemudian hasilnya akan dikirimkan ke *browser* dengan format HTML.

Hypertext Preprocessor (PHP) adalah bahasa script yang dapat ditambahkan atau disisipkan ke dalam HTML. PHP merupakan bahasa pemrograman *script server-side* yang didesain untuk pengembangan *web*. Disebut bahasa pemrograman server side karena PHP diproses pada komputer server. Hal ini berbeda dibandingkan dengan bahasa pemrograman *client-side* seperti *javascript* yang diproses pada *web browser* (client). Berikut ini adalah beberapa kelebihan dari PHP :

- a. Bisa membuat web menjadi dinamis.
- b. PHP bersifat open source yang berarti dapat digunakan oleh siapa saja secara gratis.

- c. Program yang dibuat dengan PHP bisa dijalankan oleh semua sistem operasi (OS) karena PHP berjalan secara *web base* yang artinya semua sistem operasi bahkan handphone yang mempunyai *web browser* dapat menggunakan program php.
- d. Aplikasi PHP lebih cepat dibandingkan dengan ASP maupun java.
- e. Mendukung banyak paket database seperti MySQL, Oracle, PostgreSQL dan lain-lain.
- f. Bahasa pemrograman PHP tidak memerlukan kompilasi (*compile*) dalam penggunaannya.
- g. Banyak *Web Server* yang mendukung PHP seperti Apache, Loghttpd, dan lain-lain.
- h. Pengembangan aplikasi PHP mudah karena banyak dokumentasi, referensi, dan developer yang membantu dalam pengembangannya.
- i. Banyak bertebaran aplikasi dan program PHP yang gratis dan siap pakai seperti wordpress, prestashop dan lain-lain.

Selain mempunyai kelebihan, PHP juga memiliki kekurangan yaitu :

- a. PHP tidak mengan *package*.
- b. Jika tidak di-encoding, maka kode PHP dapat dibaca semua orang dan untuk men-encodingnya membutuhkan *tool* dari zend yang mahal sekali biayanya.
- c. PHP memiliki kelemahan keamanan. Jadi programmer harus jeli dan berhati-hati dalam melakukan pemrograman dalam konfigurasi PHP.

Adapun hal-hal umum yang perlu diperhatikan ketika menulis dan menjalankan skrip PHP antara lain:

- a. Awal kode PHP selalu dibuka dengan tag `<? php` atau `<?>` Dan diakhiri dengan tag `?>`.
- b. Setiap akhir baris kode diakhiri dengan tanda semi-calon atau titik koma (;) kecuali pada keadaan tertentu.
- c. Penamaan pengenalan seperti variabel dan fungsi bersifat *case-sensitive*, artinya antara huruf kapital dan huruf kecil akan diberlakukan berbeda.
- d. Ketika dijalankan dan terjadi error, silahkan baca pesan yang ditampilkan dan perhatikan baris berapa kesalahan itu terjadi.

3. MySQL



Gambar 3. Logo MySQL

Menurut Hidayatullah dan Kawistara (2017:175) MySQL adalah salah satu aplikasi DBMS (Database Management System) yang sering dipakai untuk mengelola basis data.

Menurut Enterprise (2018:2), MySQL merupakan server yang melayani database.

Website tentu saja membutuhkan *database* server atau hosting untuk menampung berbagai macam informasi. Berbagai macam data dibutuhkan oleh website seperti *username*, *password*, font, URL dan sejenisnya. MySQL

adalah salah satu sistme manajemen *database* yang biasa digunakan untuk mengelola data tersebut.

MySQL adalah sebuah *database management system* (manajemen basis data) menggunakan perintah dasar Structure Query Language (SQL) yang cukup terkenal. *Database management system* (DBMS) MySQL multi pengguna dan multi alur ini sudah dipakai lebih dari 6 juta pengguna diseluruh dunia. MySQL merupakan DBMS yang *open source* dengan dua bentuk *lisensi*, yaitu *Free Software* (perangkat lunak bekas) dan *Shareware* (perangkat lunak berpemilik yang penggunaannya terbatas). Jadi MySQL adalah *database* server yang gratis dengan lisensi GNU *Generel Public License* (GPL) sehingga dapat di pakai untuk keperluan pribadi atau komersil tanpa harus membayar lisensi yang ada. MySQL adalah pengembangan lanjutan dari proyek UNIREG yang dikerjakan oleh Michael Monty Widenius dan TCX (perusaahaan perangkat lunak asal swedia). Sayangnya UNIREG belum terlalu kompatibelel dengan database dinamis yang dipakai di webiste TcX.

a. Kelebihan :

- 1) MySQL mendukung Integrasi dengan bahasa pemrograman yang lain.
- 2) MySQL tidak membutuhkan RAM besar.
- 3) open source .
- 4) MySQL struktur MySQL mendukung *multiuser*.
- 5) MySQL bersifat tabel yang fleksibel.
- 6) MySQL tipe data yang bervariasi.
- 7) MySQL mempunya keamanan yang terjamin.

b. Kekurangan:

- 1) MySQL kurang cocok untuk aplikasi game dan *mobile*.
- 2) MySQL sulit mengelola *database* yang besar.
- 3) MySQL *technical support* yang kurang bagus.

4. Visual Studio Code

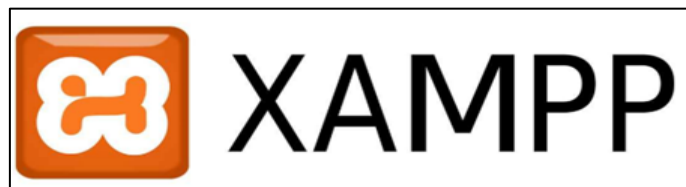


Gambar 4. Logo Visual Studio Code

Visual studio code adalah editor kode sumber *freeware* yang dibuat oleh microsoft untuk windows, linux, dan macOS . fitur termasuk untuk dukungan *debugging*, *syntax highlighting*, *intelligent code complete*, *snippet*, *code refactoring*, dan *embedded git*. Pengguna dapat mengubah tema, pintasan keyboard preferensi, dan memasang *ekstensi* yang menambahkan fungsionalitas tambahan.

G. Perangkat Lunak Yang Digunakan Menjalankan Aplikasi

1. XAMPP



Gambar 5. Logo XAMPP

Menurut MADCOMS (2016:48) XAMPP adalah sebuah paket kumpulan *software* yang terdiri dari Apache, MySQL, phpMyAdmin, PHP,

Perl, Filezilla dan lain-lain yang berfungsi untuk memudahkan instalasi lingkungan PHP, dimana biasanya lingkungan pengembangan *web* memerlukan PHP, Apache, MySQL, dan phpMyAdmin serta software lainnya yang terkait dengan pengembangan *web*.

Sedangkan menurut Bertha, Sidik (2014:72), menyatakan bahwa: XAMPP (*X(Windows/Linux)* Apache MySQL PHP dan Perl) merupakan paket server web PHP dan database MySQL yang paling populer dikalangan pengembang *web* dengan menggunakan PHP dan MySQL sebagai databasenya.

XAMPP merupakan sebuah paket perangkat lunak (software) komputer yang sistem penamaannya diambil dari *akronim* kata Apache, MySQL (dulu) atau MariaDB (sekarang), PHP, dan Perl. Sementara imbuhan huruf 'X' yang terdapat pada awal kata berasal dari istilah *cross platform* sebagai simbol bisa didapatkan secara gratis dengan label GNU (General Public License). bahwa aplikasi ini bisa dijalankan di empat sistem operasi berbeda, seperti OS Linux, OS Windows, Mac OS, dan juga Solaris. Sejarah mencatat software XAMPP pertama kali dikembangkan oleh tim proyek bernama Apache Friends dan sampai saat ini sudah masuk dalam rilis versi 8.0.3

Fungsi XAMPP berfungsi sebagai server lokal untuk mengampu berbagai jenis data website data website yang sedang dalam proses pengembangan. Dalam prakteknya, XAMPP bisa digunakan untuk menguji kinerja fitur ataupun menampilkan konten yang ada didalam website kepada orang lain tanpa harus terkoneksi dengan internet, cukup akses melalui XAMPP control panel, atau istilahnya website offline. Maka dari itu, XAMPP biasanya digunakan oleh para mahasiswa maupun pelajar untuk

melihat hasil desain website sebelum akhirnya dibuat *online* menggunakan *web hosting* yang biasa dijual dipasaran.

2. Web Browser



Gambar 6. Logo Web Browser

Menurut Alexander F.K.Sibero(2013:12) mengemukakan bahwa *Web Browser* adalah aplikasi perangkat lunak yang digunakan untuk mengambil dan menyajikan sumber informasi *web*. Sumber informasi *web* diidentifikasi dengan *Uniform Resource Identifier* (URI) yang dapat terdiri dari halaman *web*, Gambar, atau konten lainnya”.Jadi dapat disimpulkan bahwa *web browser* adalah aplikasi yang digunakan sebagai media untuk menampilkan informasi kepada pengguna.

Sedangkan menurut Abdulloh, (2015:4), mengemukakan bahwa *Web browser* digunakan untuk menampilkan hasil website yang telah dibuat”. Jadi dapat disimpulkan bahwa *web browser* adalah aplikasi yang digunakan sebagai media untuk menampilkan informasi kepada pengguna.

Web browser merupakan aplikasi yang bisa menjelajahi, menyajikan, maupun mengambil konten yang ada di berbagai sumber informasi pada jaringan internet atau WWW. Pengertian dari *web browser* juga sering disebut dengan suatu perangkat lunak dengan fungsi yang dimilikinya sebagai penerima, pengakses, penyaji berbagai informasi di internet.

BAB III PEMBAHASAN

A. Tinjauan Umum Kere Hore Scooter Club

Asal mula Kere Hore Scooter Club (KHSC) terbentuk melalui proses yang panjang. Dari beberapa orang yang sungkan untuk bergabung ke dalam organisasi vespa yang sudah ada sebelumnya. Maka secara tidak sengaja orang-orang ini yang satu pemikiran di pertemuan dan mulai saling kenal hingga berkumpul bersama. Namun komunitas KHSC tidak serta merta muncul begitu saja dan pada enam tahun silam pecinta vespa yang cukup lama dan sangat menyukai vespa dan sangat mengerti seluk beluk tentang vespa sempat mendirikan sebuah organisasi yang bernama Rajawali px karena organisasi itu dinamakan Rajawali px karena dimasa itu yang ikut dalam organisasi tersebut hampir semua menggunakan vespa yang bernama vespa px.

Dan seiring berjalannya waktu para pecinta vespa yang lain mulai bermunculan hingga akhirnya dilaksanakan rapat untuk pembentukan dan terbentuklah susunan ke anggotaan yang diusulkan oleh beberapa anggota pada saat itu. Disebabkan latar belakang orang-orang yang ada pada Rajawali px memiliki gaya slengaan dan gaya hidup sederhana tanpa membedakan satu sama lain dengan beragam selera mengendarai vespa yang klasik ada juga yang *extream* dan tidak lama setelah melalui banyak hal nama yang berasal dari Rajawali px itu berganti dengan nama Kere Hore Scooter Club yang di deklarasikan pada 29 oktober 2016.

Dengan memegang uang yang pas-pasan saat itu, komunitas KHSC mengadakan sebuah acara pendeklarasian nama Kere Hore Scooter Club pas waktu penyelenggaraan acara tersebut sangatlah meriah. harapan nya dan tujuan organisasi Kere Hore Scooter Club bisa menjadi organisasi yang positif bagi masyarakat.

B. Analisis Masalah

Pada era milenial saat ini kebanyakan orang serba menggunakan internet untuk media bersilaturahmi maupun pekerjaan dikarenakan pandemi *covid 19* yang melanda indonesia ditahun ini. Penulis melihat masih belum ada website yang memberikan informasi pada komunitas KHSC. Penulis jadi tertarik untuk membuat sebuah website yang mempermudah komunitas KHSC mengelola informasi.

C. Penyelesaian Masalah

Dalam penyelesaian masalah pembuatan website menampilkan informasi tentang komunitas KHSC dengan menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP dan MySQL sebagai *database*. Pada website komunitas KHSC menggunakan langkah-langkah penyelesaian sebagai berikut:

1. Mendefinisikan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang telah disampaikan sebelumnya, dapat dilihat bahwa diperlukannya sebuah website yang efektif dan efisien untuk menyampaikan informasi tentang komunitas KHSC. Diperlukan juga sebuah *database* yang nantinya digunakan untuk penyimpanan data.

2. Memilih Bahasa Pemrograman

Dalam membuat aplikasi berbasis *web* tentang komunitas KHSC ini, penulis memilih menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP yang diintegrasikan dengan MySQL sebagai databasenya.

3. Mendesain Tampilan Website

Agar aplikasi yang akan dibuat ini dapat dimengerti dan dapat dipahami oleh pengunjung *web* maka di perlukan *desain* tampilan yang sesuai dengan kebutuhan dan tujuan website tentang informasi komunitas KHSC.

4. Menguji Website

Sebelum website digunakan atau dipublikasikan, terlebih dahulu di lakukan pengujian terhadap website tersebut. Pengujian bertujuan untuk melihat apakah website yang dibuat telah berjalan dengan baik atau masih ada kesalahan (*error*) pada saat website di jalankan. Dan juga untuk melihat apakah website yang dibuat sudah sesuai dengan kebutuhan dan tujuannya.

D. Implementasi

Sebelumnya perlu diketahui bahwa website yang akan dibuat tentang informasi komunitas KHSC. langkah-langkah pembuatan website tentang komunitas KHSC adalah sebagai berikut :

1. Mendesain tampilan website

Langkah pertama untuk merancang website yaitu melakukan desain website dengan menggunakan software balsamiq.

2. Menginstal software yang dibutuhkan

a. Balsamiq

1) *Download* terlebih dahulu software balsamiq melalui situs resminya

<https://balsamiq.com/wireframes/desktop/>

2) Buka file balsamiq yang telah didownload lalu pilih *install*

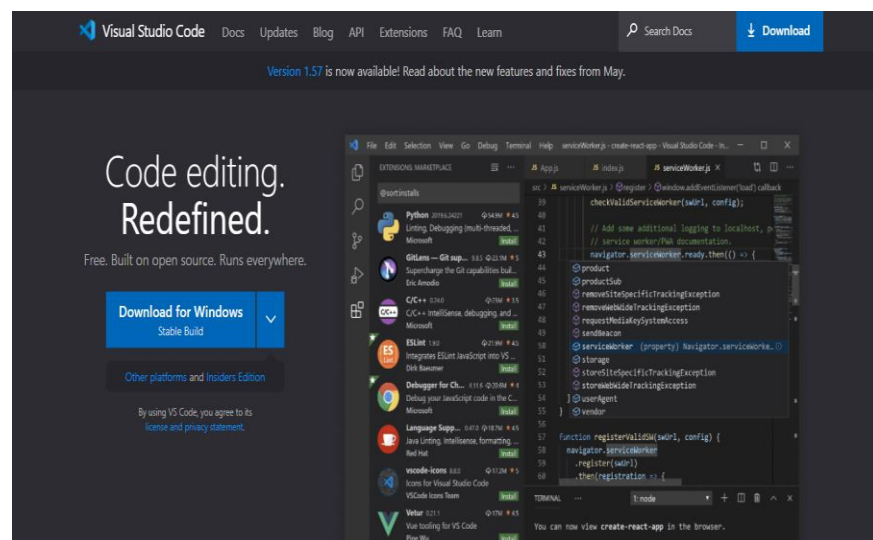
3) Lalu klik *finish* maka software balsamiq siap dipakai

b. Visual Studio Code

1) Pertama kita harus *download* terlebih dahulu file *software* Visual

Studio Code melalui situs resminya <https://code.visualstudio.com/>

tampilan halaman download seperti Gambar 7.



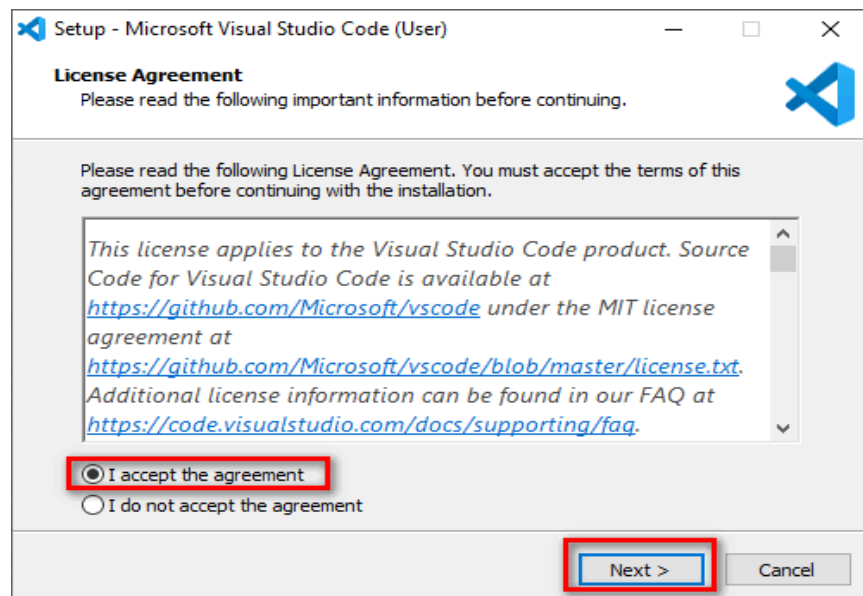
Gambar 7. Tampilan Halaman Download Visual Studio Code

2) Double klik pada file installer nya atau klik kanan kemudian pilih *Run*

as Administrator. Jika muncul peringatan *Run as Administrator*, silahkan klik Yes. Pilih “*I accept the agreement*” untuk menyetujui

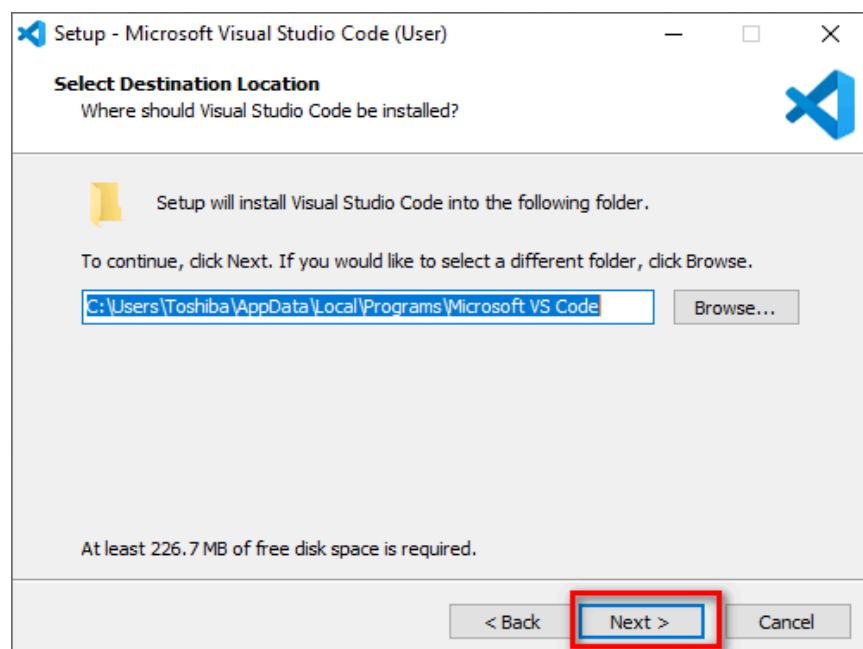
“*License Agreement*”, kemudian klik Next. Tampilan install seperti

Gambar 8.



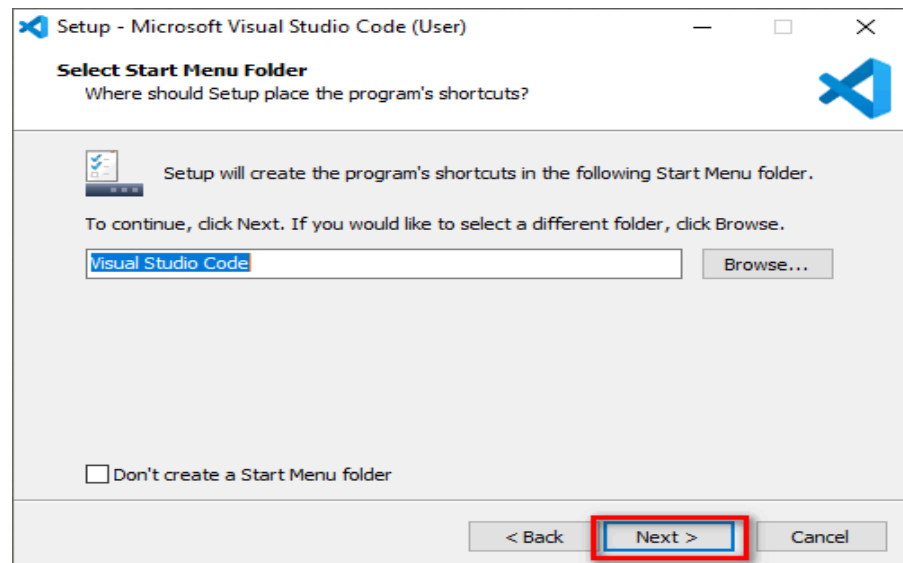
Gambar 8. Tampilan Pertama Instalasi Visual Studi Code

- 3) Untuk *Select Destination Location* bisa di biarkan saja jika lokasi instalasi tidak akan dirubah. Klik Next. Tampilan seperti Gambar 9.



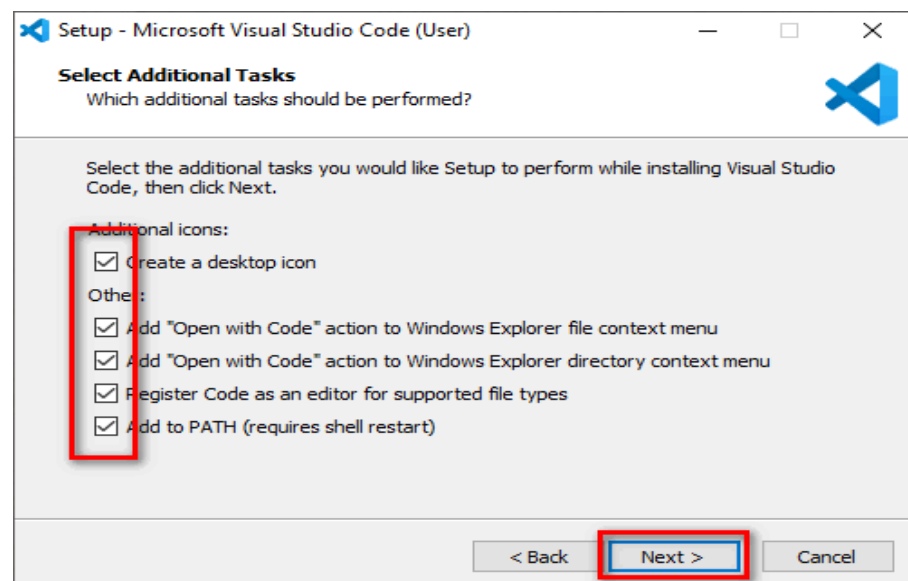
Gambar 9. Tampilan Kedua Instalasi Visual Studio Code

- 4) Klik Next lagi jika tidak akan merubah Start Menu Folder. Tampilan seperti Gambar 10.



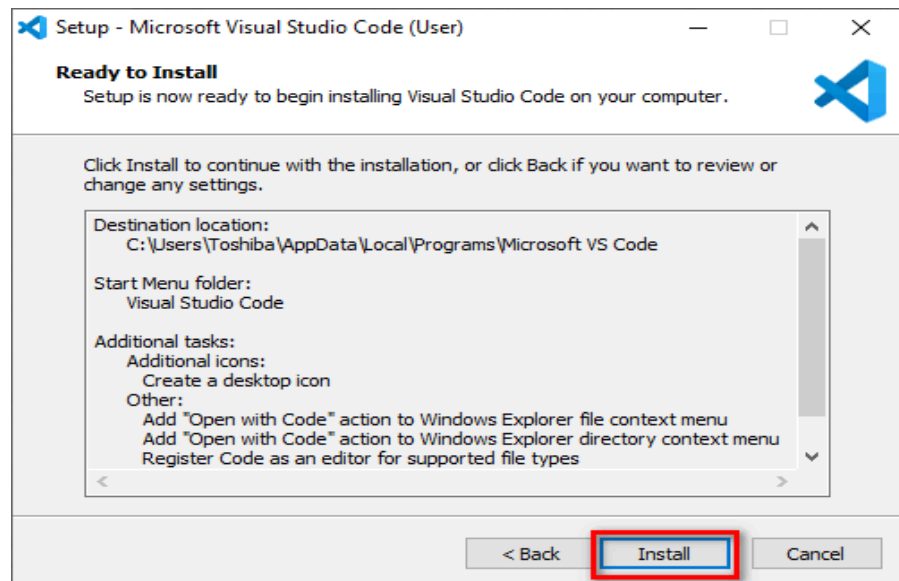
Gambar 10. Tampilan Ketiga Instalasi Visual Studio Code

- 5) Di bagian Select Additional Tasks centang semua. Kemudian Next. Tampilan seperti Gambar 11.



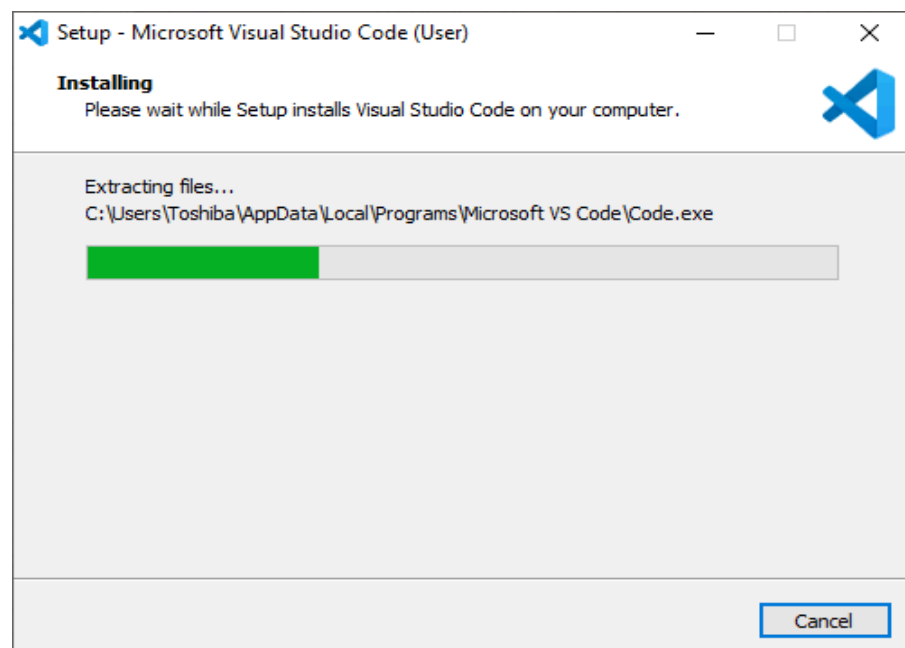
Gambar 11. Tampilan Keempat Instalasi Visual Studio Code

- 6) Lalu klik Install untuk memulai proses instalasi. Tampilan seperti Gambar 12.



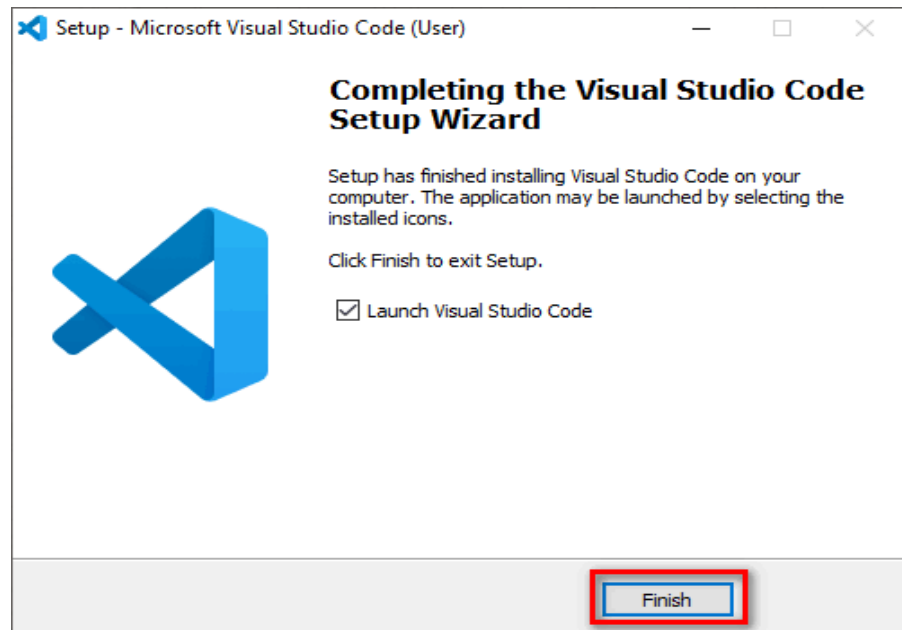
Gambar 12. Tampilan Kelima Instalasi Visual Studio Code

- 7) Tunggu sampai proses instalasi selesai. Tampilan seperti Gambar 13.



Gambar 13. Tampilan Keenam Instalasi Visual Studio Code

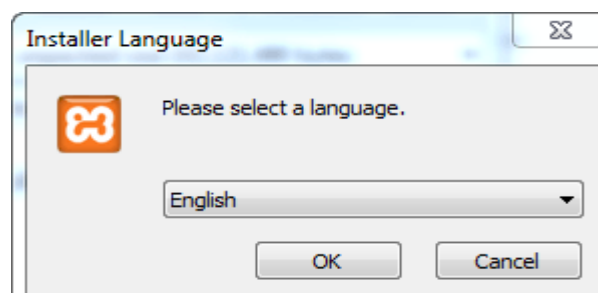
8) Setelah selesai klik Finish. Tampilan seperti Gambar 14.



Gambar 14. Tampilan Ketujuh Instalasi Visual Studio Code

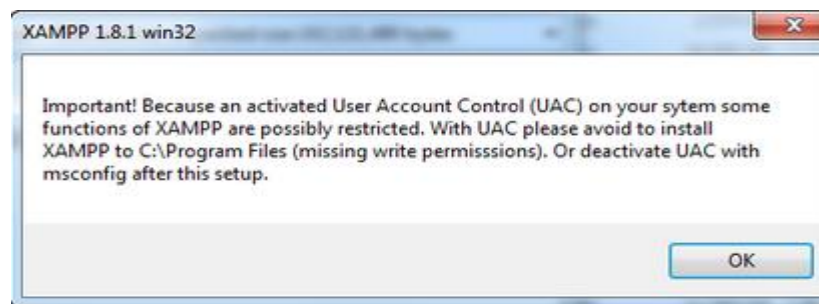
c. XAMPP

- 1) Download software XAMPP terbaru dengan mengakses pada link ini
<https://www.apachefriends.org/download.html>
- 2) Dobel klik file XAMPP yang baru saja Anda download, nanti selanjutnya akan muncul jendela “installer language” seperti Gambar 15.



Gambar 15. Tampilan Pertama Instalasi XAMPP

- 3) Selanjutnya pilih bahasa. Pilih yang bahasa inggris (English). klik ok.
- 4) Kadang pada proses ini muncul pesan *error*. Jika ada, abaikan saja dan lanjutkan dengan klik OK dan YES. Tampilan seperti Gambar 16.



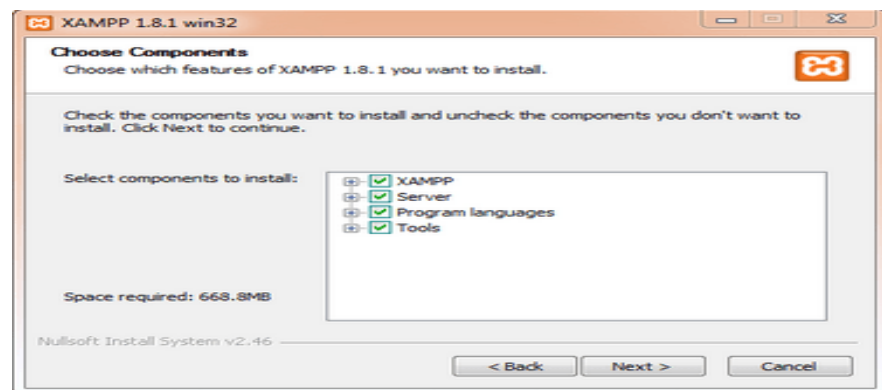
Gambar 16. Tampilan Kedua Instalasi XAMPP

- 5) Berikutnya akan muncul jendela yang isinya meminta Anda menutup semua aplikasi yang sedang berjalan. Jika semua aplikasi sudah ditutup, maka klik tombol Next. Tampilan seperti Gambar 17.



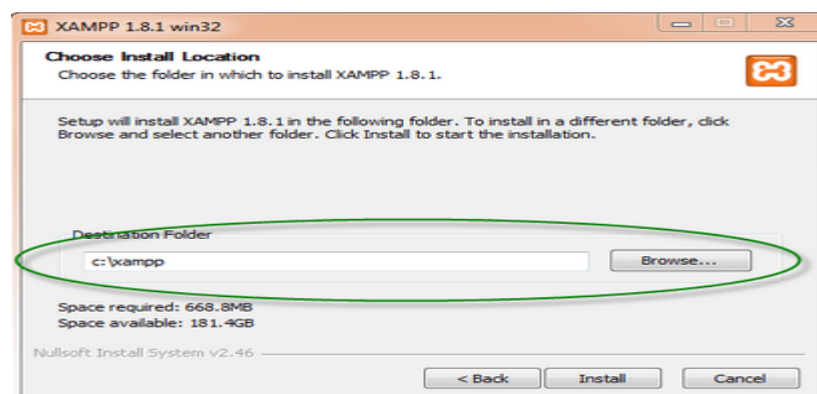
Gambar 17. Tampilan Ketiga Instalasi XAMPP

- 6) Selanjutnya Anda akan diminta untuk memilih aplikasi yang mau diinstal. Centang saja semua pilihan dan klik tombol Next. Tampilan seperti Gambar 18.



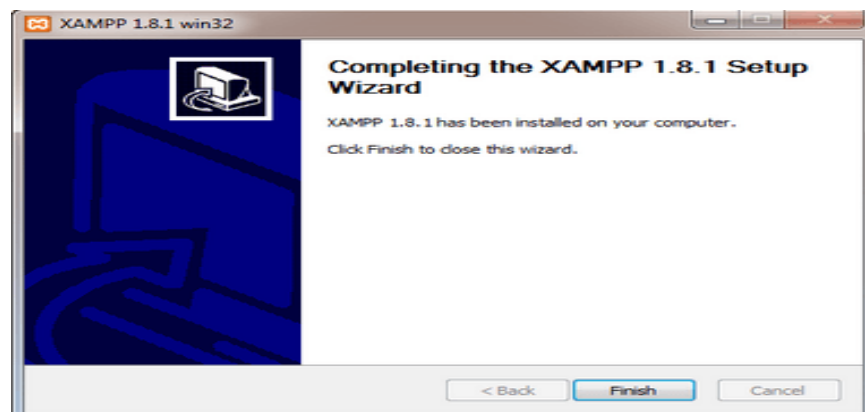
Gambar 18. Tampilan Keempat Instalasi XAMPP

- 7) Kemudian Anda akan diminta untuk menentukan lokasi folder penyimpanan file-file dan folder XAMPP. Secara default akan diarahkan ke lokasi c:\xampp. Namun jika Anda ingin menyimpannya di folder lain bisa klik browse dan tentukan secara manual folder yang ingin digunakan. Jika sudah selesai, lanjutkan dan klik tombol Install. Tampilan seperti Gambar 19.



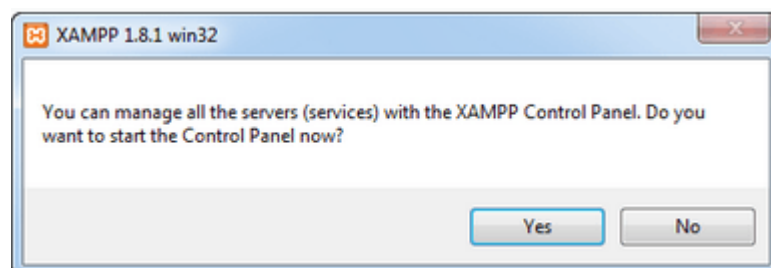
Gambar 19. Tampilan Kelima Instalasi XAMPP

- 8) Tunggu beberapa menit hingga proses instalasi selesai. Jika sudah muncul jendela seperti di bawah ini, klik tombol Finish untuk menyelesaikannya. Tampilan seperti Gambar 20.



Gambar 20. Tampilan Keenam Instalasi XAMPP

- 9) Berikutnya, akan muncul jendela dialog seperti Gambar di bawah ini yang menanyakan Anda apakah mau langsung menjalankan aplikasi XAMPP atau tidak. Jika ya, maka klik YES. Tampilan seperti Gambar 21.



Gambar 21. Tampilan Ketujuh Instalasi XAMPP

3. Membuat database, tabel dan folder

a. Pembuatan database

Sebelum membuat halaman *web*, terlebih dahulu penulis membuat sebuah database pada MySQL. *Database* dibuat terlebih dahulu

karena saat membuat sebuah aplikasi memerlukan koneksi ke *database*. Dalam aplikasi “Rancang Bangun Sistem Informasi Komunitas Kere Hore Scooter Club (KHSC) Berbasis Web” dengan menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP dan MySQL ini terdapat sebuah *database* yaitu “web-kere-hore.sql”.

b. Pembuatan tabel

Langkah selanjutnya adalah membuat tabel dalam database sebagai tempat untuk menyimpan media informasi organisasi KHSC tabel-tabel tersebut antara lain sebagai berikut :

1. Tabel Anggota (tbl_anggota)

Tabel Anggota digunakan untuk menyimpan tabel *database* dari data dan informasi para anggota KHSC .

Tabel 2. Tabel Anggota

NO	Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	id_anggota	Int	11	Kode Anggota (Primary Key)
2	nia	Varchar	20	Nomor Induk Anggota
3	nama_anggota	Varchar	30	Nama Anggota
4	tempat_lahir	Varchar	30	Tempat Lahir Anggota
5	tgl_lahir	Date	-	Tanggal Lahir Anggota
6	alamat	Varchar	100	Alamat Anggota
7	foto_anggota	Varchar	255	Foto Anggota

2. Tabel berita(tbl_berita)

Tabel berita digunakan untuk menyimpan tabel *database* dari data dan informasi berita seputar vespa di indonesia.

Tabel 3. Tabel Berita

NO	Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	id_berita	Int	11	Kode Berita (Primary Key)
2	judul_berita	Varchar	255	Judul Berita
3	slug_berita	Varchar	255	Slug Berita
4	isi_berita	Text	-	Isi Berita
5	Gambar_berita	Varchar	30	Gambar Berita
6	tgl_berita	Date	-	Tanggal Berita
7	id_user	Int	11	Id Penulis Berita

3. Tabel Foto (tbl_foto)

Tabel foto digunakan untuk menyimpan tabel *database* dari data Gambar-Gambar yang ada dalam tabel gallery.

Tabel 4. Tabel Foto

NO	Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	id_foto	Int	11	Kode Foto (Primary Key)
2	id_gallery	Int	11	Id Gallery
3	ket_foto	Text	-	Keterangan Foto
4	foto	Text	-	Foto Foto Gallery

4. Tabel Gallery

Tabel Gallery merupakan tabel *database* yang menyimpan data semua foto-foto yang ada dalam tabel foto.

Tabel 5. Tabel Gallery

NO	Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	id_gallery	Int	11	Kode Gallery (Primary Key)
2	nama_gallery	Text	-	Nama Gallery
3	sampul	Text	-	Sampul Gallery

5. Tabel Pengumuman

Tabel pengumuman merupakan tabel *database* yang menyimpan data dari setiap informasi tentang pengumuman.

Tabel 6. Tabel Pengumuman

NO	Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	id_pengumuman	Int	11	Kode Pengumuman (Primary Key)
2	judul_pengumuman	Varchar	255	Judul Pengumuman
3	isi_pengumuman	Text	-	Isi Pengumuman
4	tgl	date	-	Tanggal Pengumuman

6. Tabel Pengurus

Tabel pengurus merupakan tabel *database* dari data informasi tentang kepengurusan KHSC.

Tabel 7. Tabel Pengurus

NO	Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	id_pengurus	Int	11	Kode Pengurus (Primary Key)
2	Nip	Varchar	20	Nomor Induk Pengurus
3	nama_pengurus	Varchar	50	Nama Pengurus
4	tempat_lahir	Varchar	20	Tempat Lahir Pengurus

NO	Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
5	tgl_lahir	Date	-	Tanggal Lahir Pengurus
6	Alamat	Varchar	64	Alamat Pengurus
7	Jabatan	Varchar	15	Jabatan Pengurus
8	foto_pengurus	Varchar	50	Foto Pengurus

7. Tabel Profile

Tabel profile merupakan tabel *database* dari data informasi tentang profile KHSC.

Tabel 8. Tabel Profile

NO	Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	Id	Int	11	Kode Profile (Primary Key)
2	nama_organisasi	Varchar	100	Nama Organisasi
3	ketua_organisasi	Varchar	150	Ketua Organisasi
4	foto_profile	Varchar	250	Foto Profile Organisasi
5	Visi	Varchar	250	Visi Organisasi
6	Misi	Varchar	250	Misi Organisasi
7	sejarah	Varchar	500	Sejarah Organisasi

8. Tabel User

Tabel user merupakan tabel *database* dari data informasi tentang user admin KHSC.

Tabel 9. Tabel User

NO	Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	Id_user	Int	4	Kode User (Primary Key)
2	nama_user	Varchar	25	Nama User
3	username	Varchar	25	Username
4	password	Varchar	25	Password
5	level	int	2	Level admin

9. Tabel Pendaftaran

Tabel pendaftaran merupakan tabel *database* dari data pendaftaran anggota KHSC.

Tabel 10. Tabel Pendaftaran

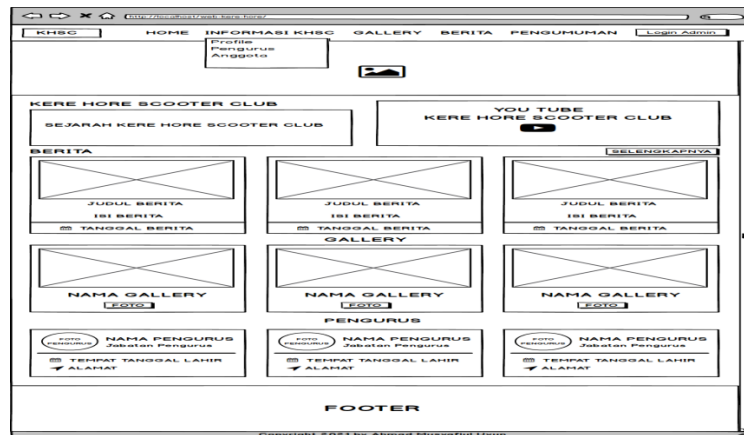
NO	Nama Field	Tipe Data	Panjang	Keterangan
1	Id_pendaftaran	Int	11	Kode User (Primary Key)
2	nama_pendaftar	Varchar	255	Nama User
3	ttl	Varchar	100	Tempat Tanggal Lahit
4	alamat	Varchar	255	Alamat
5	no_telp	int	50	No Telephone
6	foto_pendaftaran	Varchar	255	Foto pendaftar

4. Merancang tampilan website

Merancang tampilan website adalah membuat rancangan website sebelum website tersebut dibuat ataupun diimplementasikan. Adapun tahapan rancangan website komunitas KHSC ini di buat atau diimplementasikan sebagai berikut:

a. Rancangan halaman beranda pengunjung

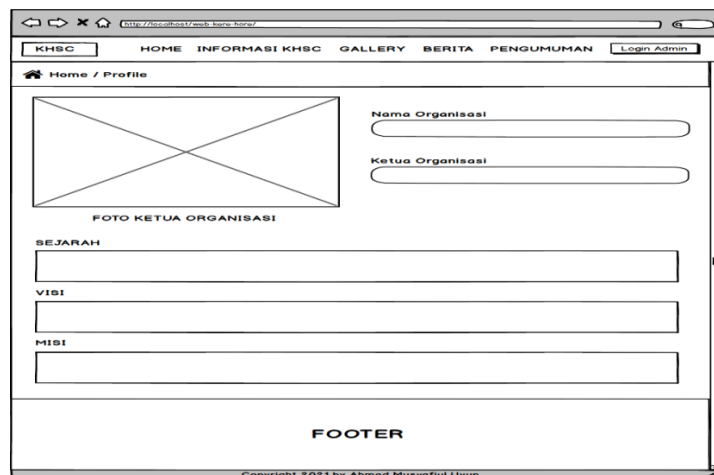
Rancangan halaman beranda, merupakan tampilan dari semua menu website yang akan dibuat. Tampilan rancangan halaman beranda dapat dilihat pada Gambar 22.



Gambar 22. Tampilan Rancangan Halaman Beranda Pengunjung

b. Rancangan menu profile

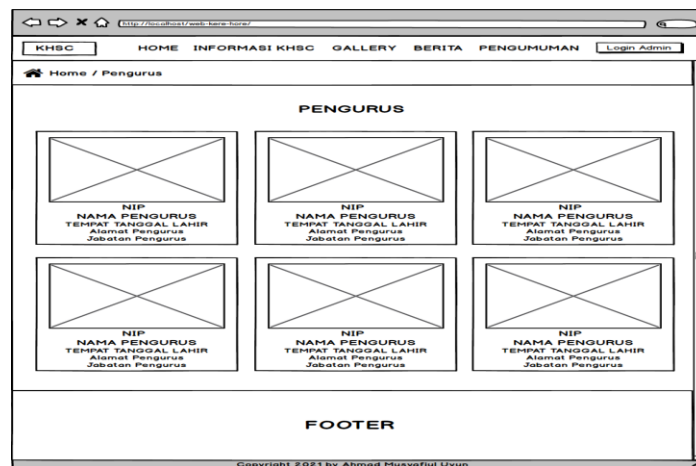
Rancangan menu profile merupakan rancangan yang di buat untuk profile komunitas KHSC. Tampilan rancangan menu profile dapat dilihat pada Gambar 23.



Gambar 23 Tampilan Rancangan Menu Profile.

c. Rancangan menu pengurus

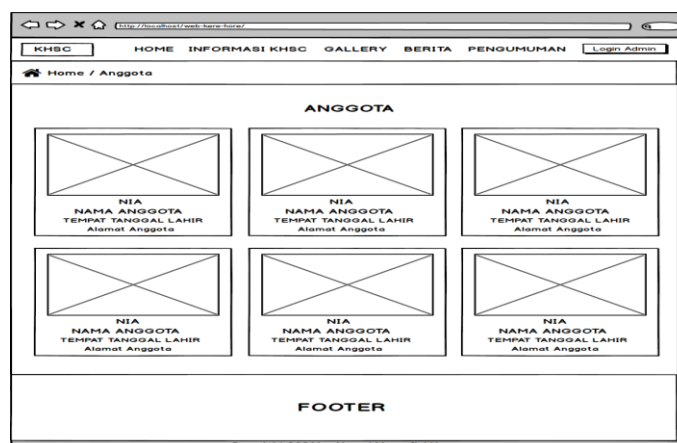
Rancangan menu pengurus merupakan rancangan yang di buat untuk menu data kepengurusan komunitas KHSC. Tampilan rancangan menu pengurus dapat dilihat pada Gambar 24.



Gambar 24. Tampilan Rancangan Menu Pengurus.

d. Rancangan menu anggota

Rancangan menu anggota merupakan rancangan yang dibuat untuk tampilan data diri anggota komunitas KHSC. Tampilan rancangan menu anggota dapat dilihat pada Gambar 25.

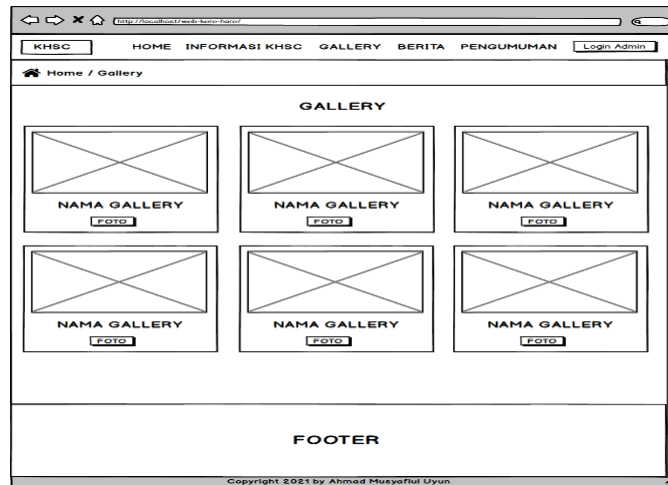


Gambar 25. Tampilan Rancangan Menu Anggota

e. Rancangan menu gallery

Rancangan menu gallery merupakan rancangan yang di buat seperti folder yang berisikan foto dari setiap dokumentasi komunitas

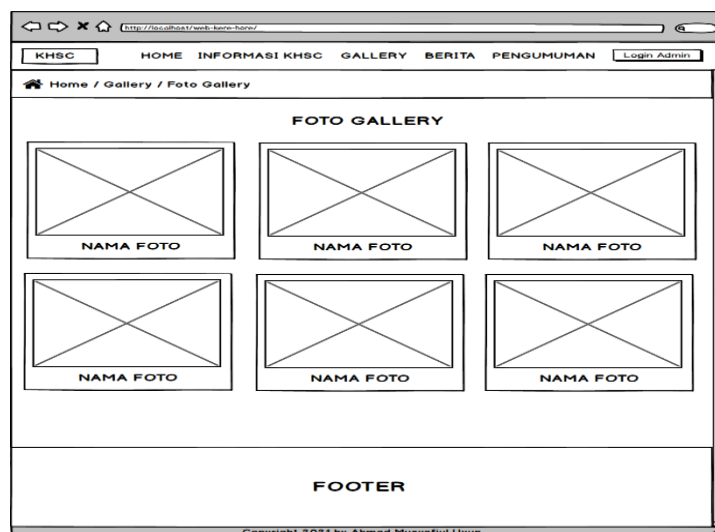
KHSC. Tampilan rancangan menu gallery dapat dilihat pada Gambar 26.



Gambar 26. Tampilan Rancangan Menu Gallery

f. Rancangan menu foto gallery

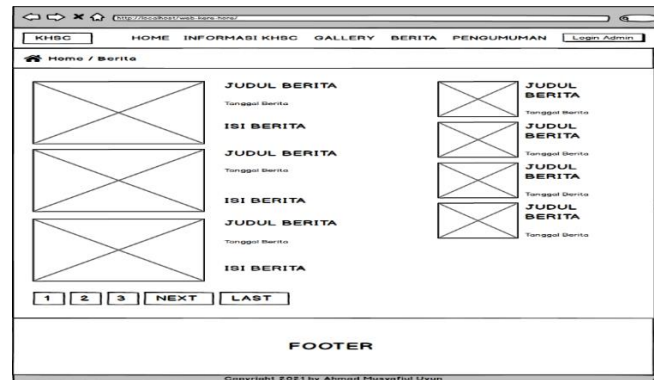
Rancangan menu foto gallery merupakan rancangan yang dibuat untuk menaruh setiap foto yang ada pada folder menu gallery. Tampilan rancangan menu foto gallery dapat dilihat pada Gambar 27.



Gambar 27. Tampilan Rancangan Menu Foto Gallery

g. Rancangan menu berita

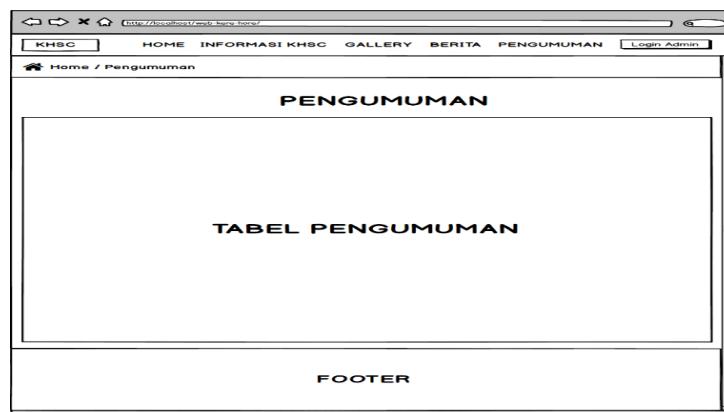
Rancangan menu berita merupakan rancangan yang di buat untuk informasi berita seputar vespa di indonesia. Tampilan rancangan menu berita dapat dilihat pada Gambar 28.



Gambar 28. Tampilan Rancangan Menu Berita

h. Rancangan menu pengumuman

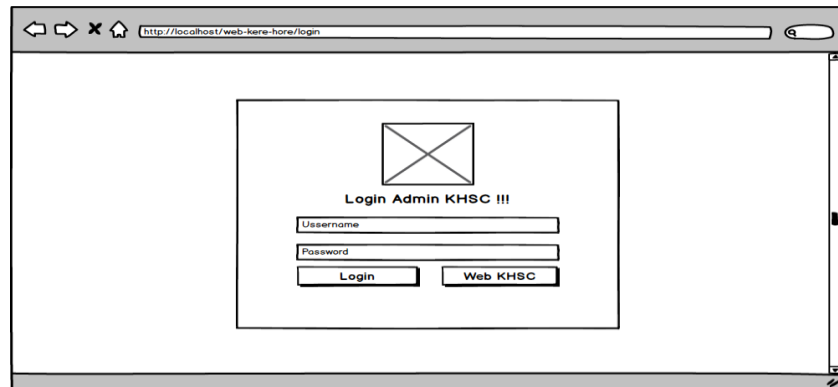
Rancangan menu pengumuman merupakan rancangan yang di buat untuk informasi pengumuman acara maupun event komunitas KHSC. Tampilan rancangan menu pengumuman dapat di lihat pada Gambar 29.



Gambar 29. Tampilan Rancangan Menu Pengumuman

i. Rancangan menu login admin

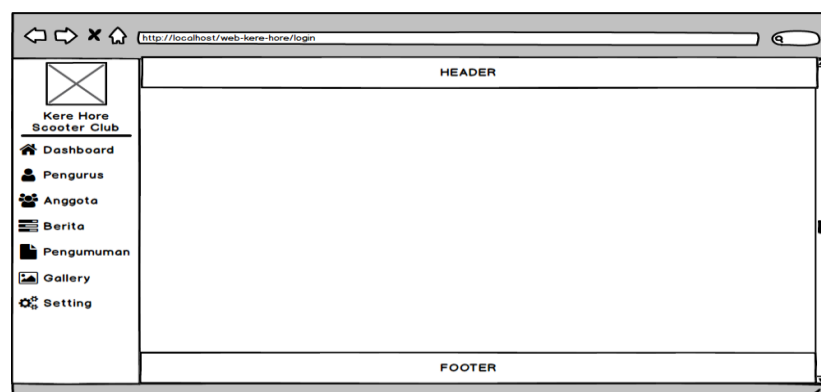
Rancangan menu login admin merupakan rancangan di buat untuk login admin komunitas KHSC. Tampilan rancangan menu login admin dapat dilihat pada Gambar 30.



Gambar 30. Tampilan Rancangan Menu Login Admin

j. Rancangan menu dashboard admin

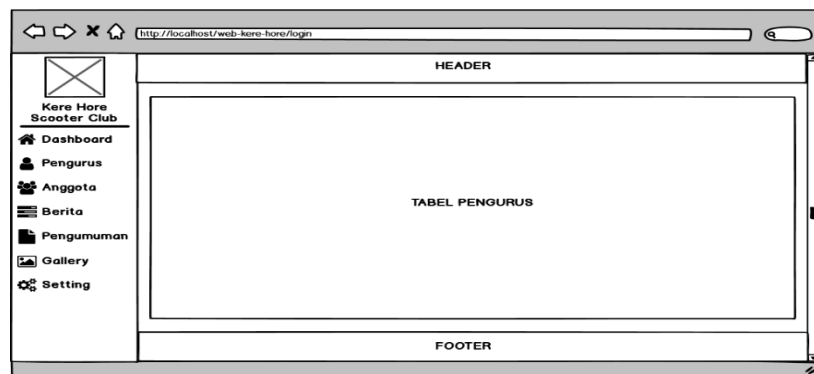
Rancangan menu dashboard admin merupakan sebuah rancangan di buat untuk mencakup semua isian yang ada pada menu admin. Tampilan rancangan menu dashboard admin dapat Dilihat pada Gambar 31.



Gambar 31. Tampilan Rancangan Menu Dashboard Admin

k. Rancangan menu pengurus admin

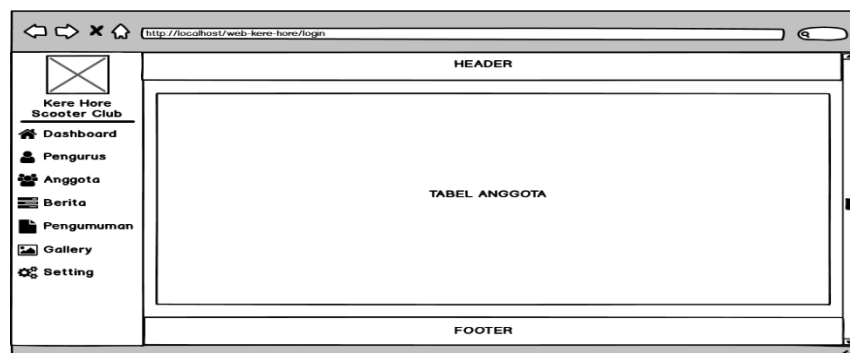
Rancangan menu pengurus admin merupakan sebuah rancangan yang dibuat untuk mengisi data pengurus dan mempunyai fitur edit hapus. Tampilan rancangan menu pengurus admin dapat dilihat pada Gambar 32.



Gambar 32. Tampilan Rancangan Menu Pengurus Admin

l. Rancangan menu anggota admin

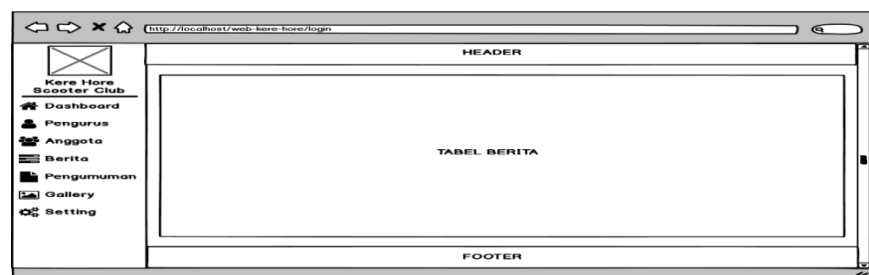
Rancangan menu anggota admin merupakan rancangan yang dibuat untuk menambah data anggota dan terdapat fitur edit hapus data. Tampilan rancangan menu anggota admin dapat di lihat pada Gambar 33.



Gambar 33. Tampilan Rancangan Menu Anggota Admin

m. Rancangan menu berita admin

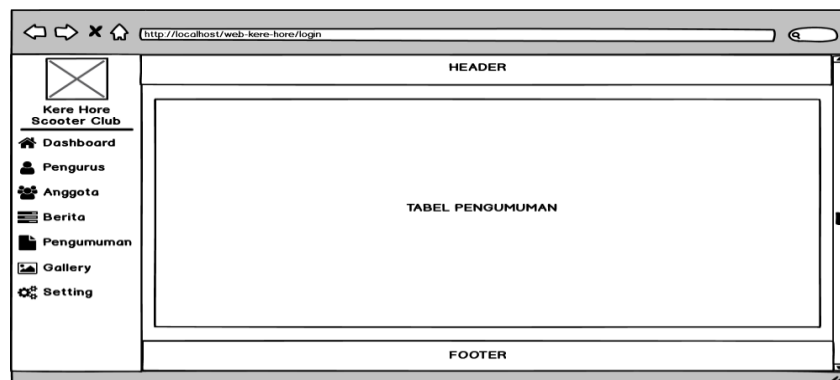
Rancangan menu berita admin merupakan rancangan yang dibuat untuk menambahkan informasi berita seputar vespa indonesia yang akan tampil di menu berita. Tampilan rancangan menu berita admin dapat dilihat pada Gambar 34.



Gambar 34. Tampilan Rancangan Menu Berita Admin

n. Rancangan menu pengumuman admin

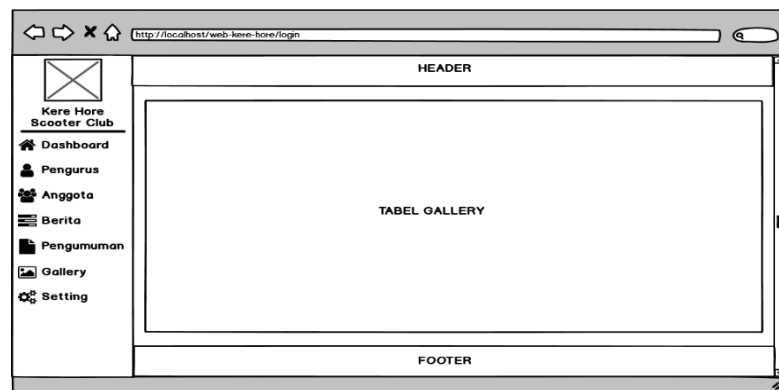
Rancangan menu pengumuman admin merupakan rancangan yang dibuat untuk admin menambahkan informasi pengumuman acara maupun event komunitas KHSC. Tampilan rancangan menu pengumuman admin dapat dilihat pada Gambar 35.



Gambar 35. Tampilan Rancangan Menu Pengumuman Admin

o. Rancangan menu gallery admin

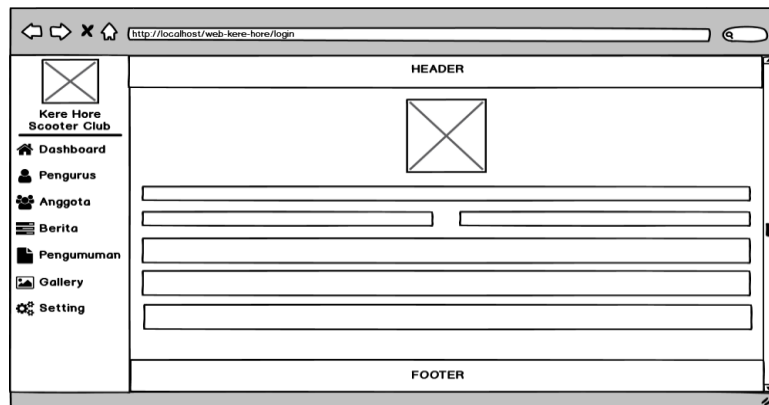
Rancangan menu gallery admin merupakan rancangan yang dibuat untuk menambahkan sampul gallery dan isi foto yang terdapat pada menu foto gallery. Tampilan rancangan menu gallery admin dapat dilihat pada Gambar 36.



Gambar 36. Tampilan Rancangan Menu Gallery

p. Rancang menu setting admin

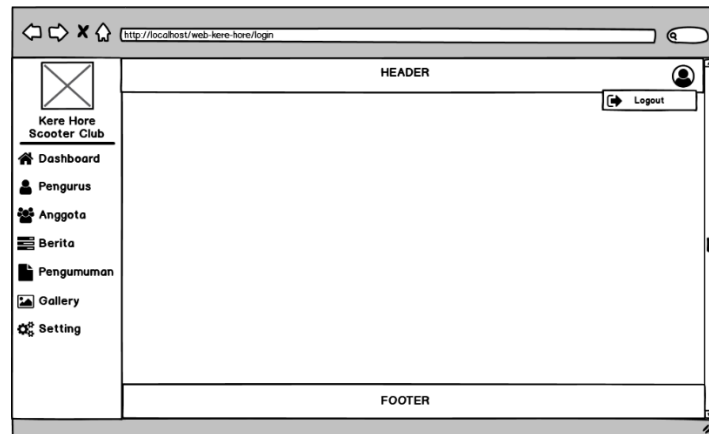
Rancangan menu setting admin merupakan rancangan yang dibuat untuk mengubah informasi yang ada pada menu profile. Tampilan rancangan menu setting admin dapat dilihat pada Gambar 37.



Gambar 37. Tampilan Rancang Menu Setting Admin

q. Rancangan menu logout admin

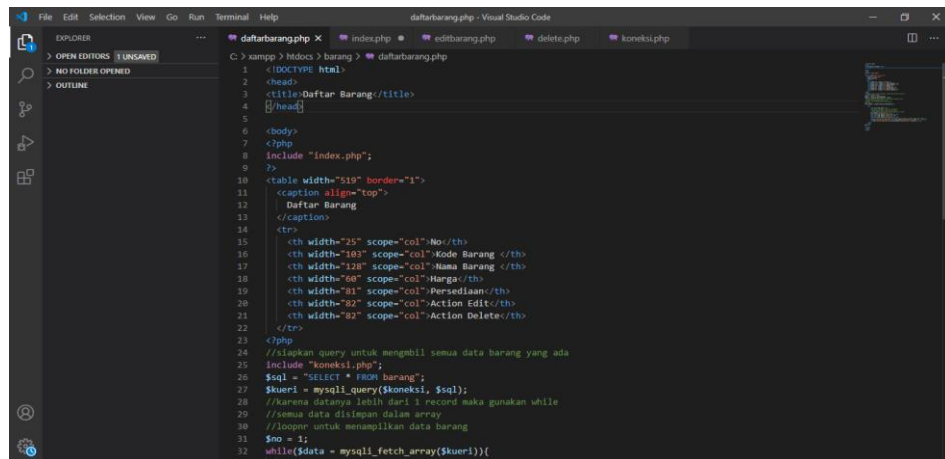
Rancangan menu logout admin merupakan rancangan yang dibuat untuk logout admin KHSC. Tampilan rancangan menu logout admin dapat dilihat pada Gambar 38.



Gambar 38. Tampilan Rancangan Menu Logout Admin

5. Tahap pengcodingan

Tahap pengcodingan merupakan tahap penulisan kode-kode pemrograman dengan menggunakan text editor, disini penulis menggunakan text editor visual studio code untuk membuat website sistem informasi komunitas KHSC. Berikut tampilan pengcodingan dengan menggunakan visual studio code seperti Gambar 39.



Gambar 39. Tampilan Pengcodingan

E. Pengujian Website

1. Langkah pertama simpan file web yang berisikan kode-kode yang telah kita buat di text editor dalam local disk C:\xampp\htdocs.
2. Langkah kedua buka software XAMPP lalu nyalakan Apache dan MySQL untuk server offline sementara.
3. Langkah ketiga akses website yang kita buat dengan menggunakan software web browser yang kita miliki. Untuk cara mengaksesnya tulis didalam pencarian web broser [http://localhost/\(nama file web yang dibuat\)](http://localhost/(nama file web yang dibuat)) seperti <http://localhost/web-kere-hore> lalu klik enter.
4. Langkah keempat cek website yang dibuat apakah masih ada *error* atau tidak.

F. Hosting dan Domain

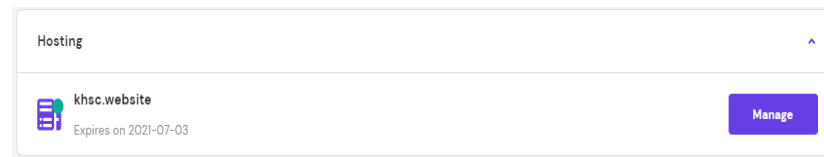
Tahap ini merupakan langkah langkah tentang instalasi sistem kedalam hosting agar dapat diakses pada jaringan internet. Dalam tahap ini penulis menggunakan hosting prabayar sebagai sarana implementasi sistem yaitu pada <https://www.hostinger.co.id/>.

1. Langkah pertama adalah mengakses situs hostinger <https://www.hostinger.co.id/> maka akan muncul halaman beranda hostinger seperti pada Gambar 40.



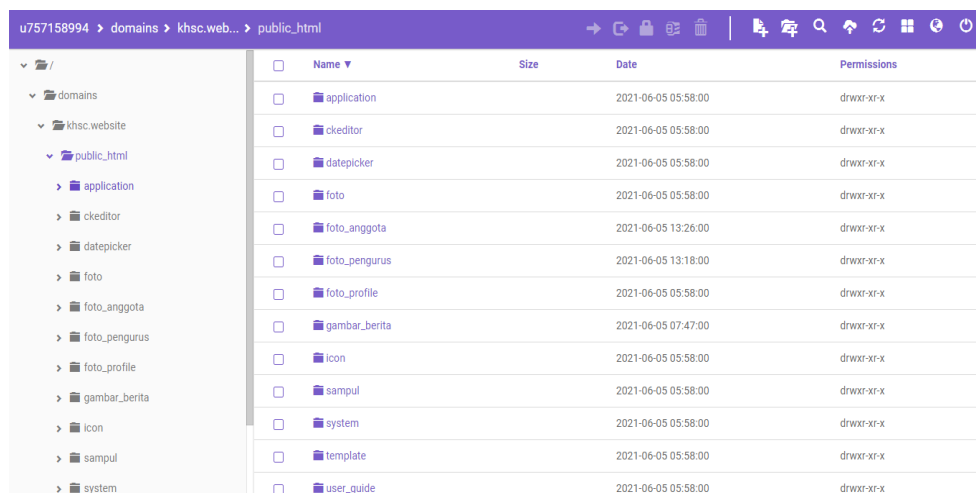
Gambar 40. Tampilan Halaman Beranda Hostinger

2. Selanjutnya anda perlu login cari button masuk yang berada dipojok kanan atas lalu akan muncul tampilan halaman login. Di halaman login anda bisa login menggunakan akun facebook ataupun gmail google . Setelah itu pilih hosting yang ingin kalian beli banyak pilihan yang di sediakan hostinger. disini penulis memilih hosting singel dalam jangka setahun dan setelah membeli dapat mengatur domain yang telah di berikan hostinger sebagai server *web* kalian. Tampilan jika sudah membuat domain tampilan domain dapat dilihat pada Gambar 42.



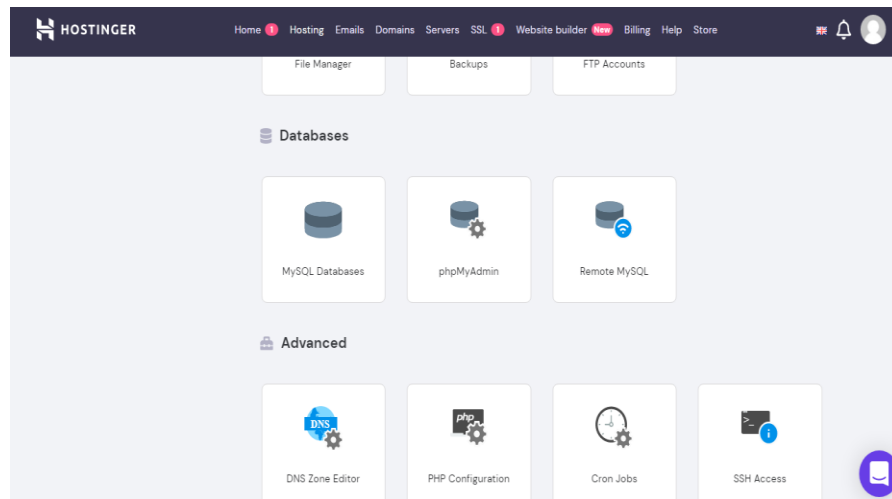
Gambar 41. Tampilan domain Anda Di Hostinger

- Setelah itu pilih manage yang berada di samping domain. Dan cari file manager untuk upload file website yang kalian buat. *Upload* file website kalian di dalam public_html untuk *upload* file anda harus mengekstrak folder website yang anda buat berbentuk zip. Setelah *upload* file kedalam public_html *ekstrak* file yang anda upload di dalam public_html. Tampilan jika anda sudah mengekstartark file kedalam public_html dapat dilihat pada Gambar 42.



Gambar 42. Tampilan File Di Dalam Folder Public_html

- Upload file *database* kedalam MySQL *Database* tampilan cara upload *database* seperti pada Gambar 43.



Gambar 43. Tampilan Menu Databases Untuk Upload Database

5. Setelah upload *database* di sini penulis membuat web memakai codeignitere 3 jadi ada source code yang di rubah dari ussername dan password database serta mengganti base_url yang ada di config menjadi alamat domain kita.

G. Tahap Menjalankan Website

Dalam website sistem informasi organisasi KHSC ini akan di jelaskan langkah langkah untuk menjalankan website sebagai berikut:

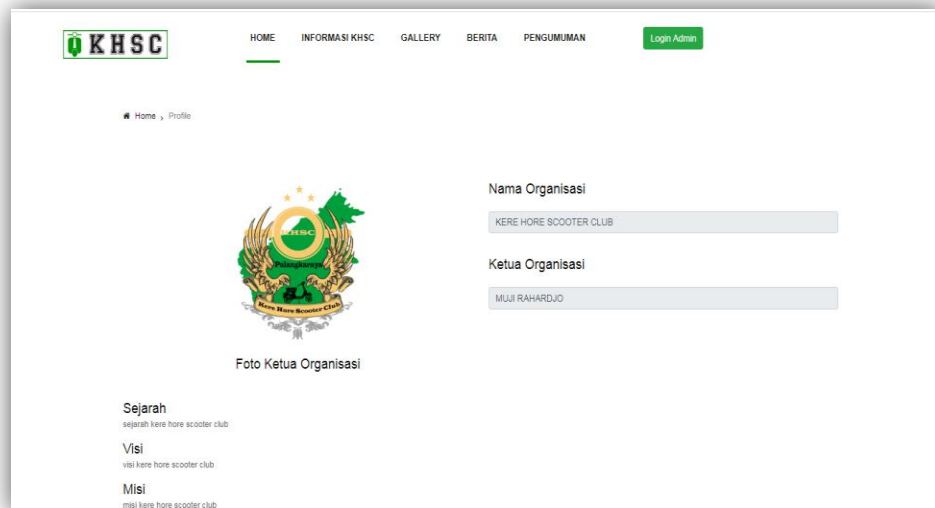
1. Langkah pertama lakukan akses alamat URL sistem pada *web browser* yang kita pakai dengan munggunakan link www.khsc.website dikarenakan website yang dibuat sudah *online* jadi kita harus mempunyai koneksi internet.
2. Jika sudah mengakses link www.khsc.website kita akan masuk pada menu home atau beranda tampilan menu home/beranda dapat dilihat pada Gambar 44.



Gambar 44. Tampilan Menu Home/Beranda

3. Menu profile

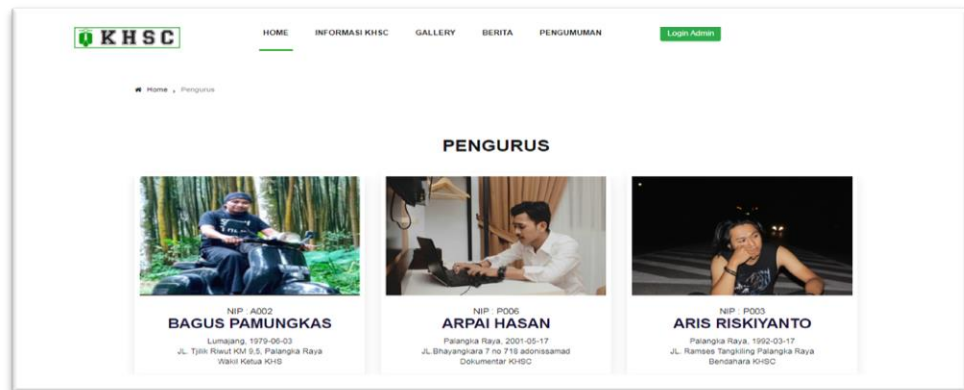
Menu profile adalah tampilan menu tentang profile dari komunitas KHSC didalam nya ada foto ketua, nama organisasi, ketua organisasi, sejarah, visi dan misi. Tampilan menu profile dapat dilihat pada Gambar 45.



Gambar 45. Tampilan Menu Profile

4. Menu pengurus

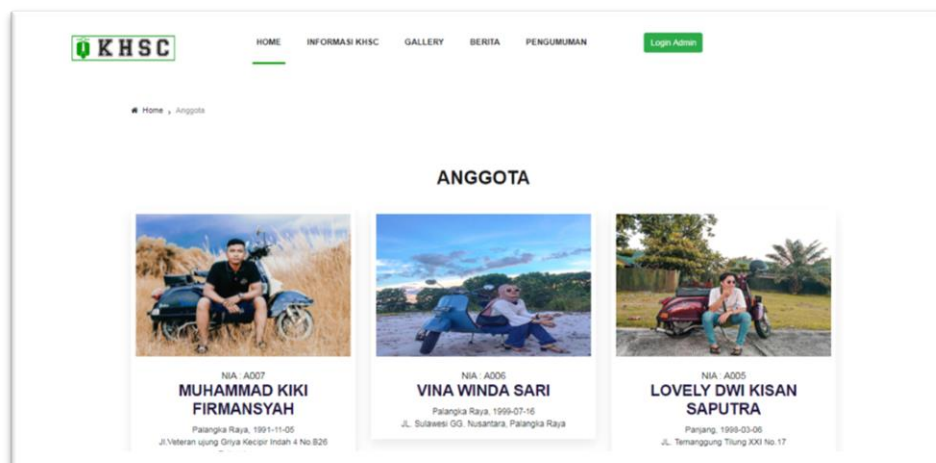
Menu pengurus adalah tampilan menu tentang data kepengurusan komunitas KHSC. Tampilan menu pengurus dapat dilihat pada Gambar 46.



Gambar 46. Tampilan Menu Pengurus

5. Menu anggota

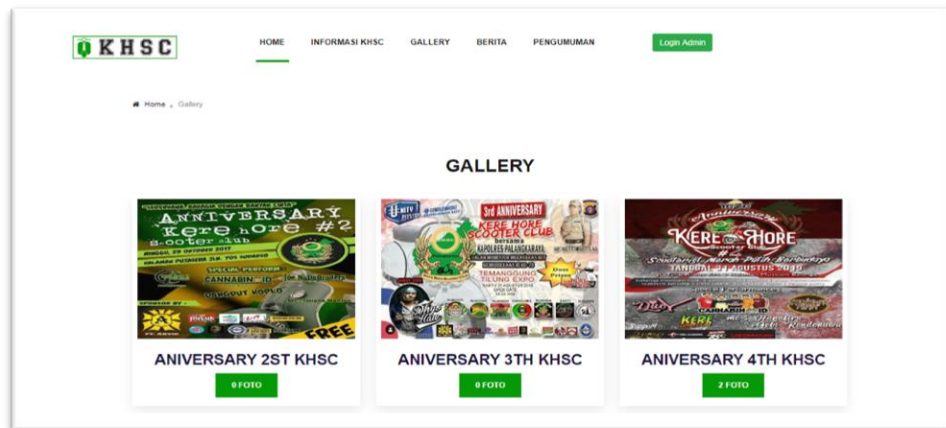
Menu anggota adalah tampilan menu tentang data anggota komunitas KHSC. Tampilan menu anggota dapat dilihat pada Gambar 47.



Gambar 47 Tampilan Menu Anggota.

6. Menu gallery

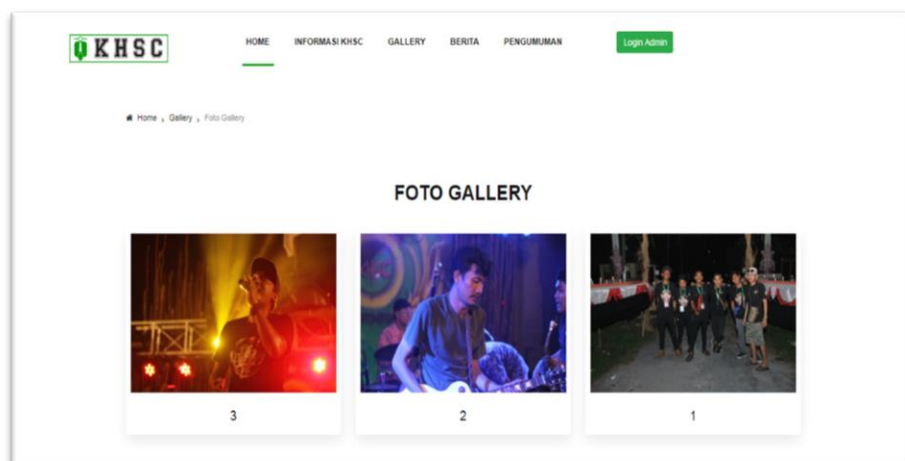
Menu gallery adalah tampilan tentang gallery setiap event ataupun acara yang dibuat oleh komunitas KHSC. Tampilan menu gallery dapat dilihat pada Gambar 48.



Gambar 48. Tampilan Menu Gallery

7. Menu foto gallery

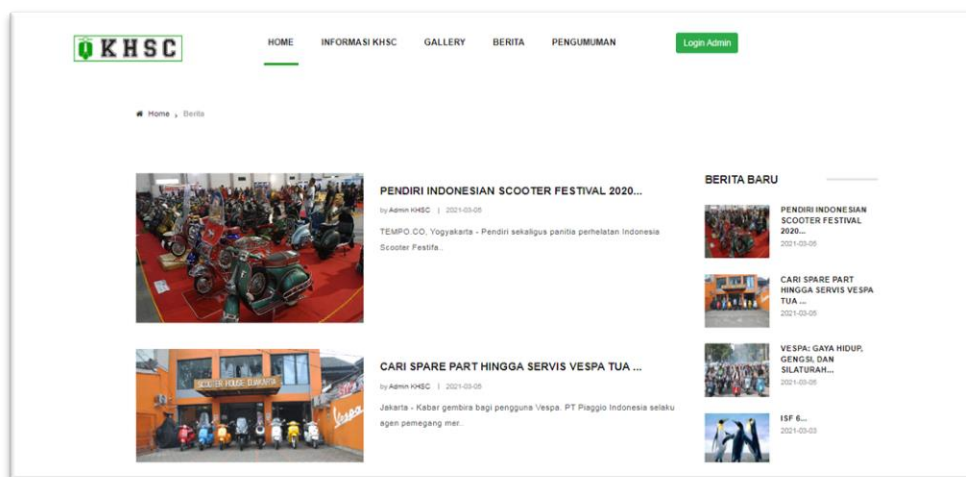
Menu foto gallery adalah tampilan tentang foto-foto yang ada pada menu gallery. Tampilan tentang menu foto gallery dapat dilihat pada Gambar 49 .



Gambar 49. Tampilan Menu Foto Gallery

8. Menu berita

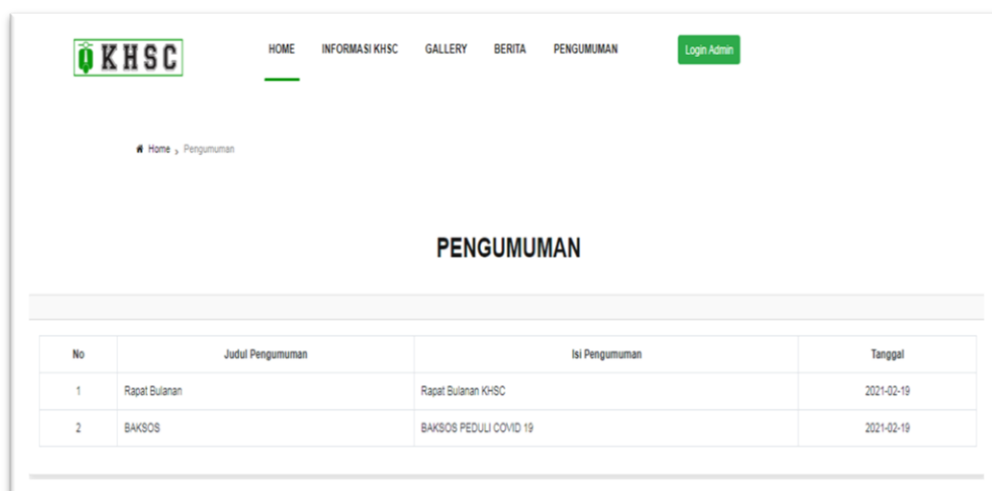
Menu berita adalah tampilan tentang berita informasi berita seputar vespa di indonesia. Tampilan menu berita dapat dilihat pada Gambar 50.



Gambar 50. Tampilan Menu Berita

9. Menu pengumuman

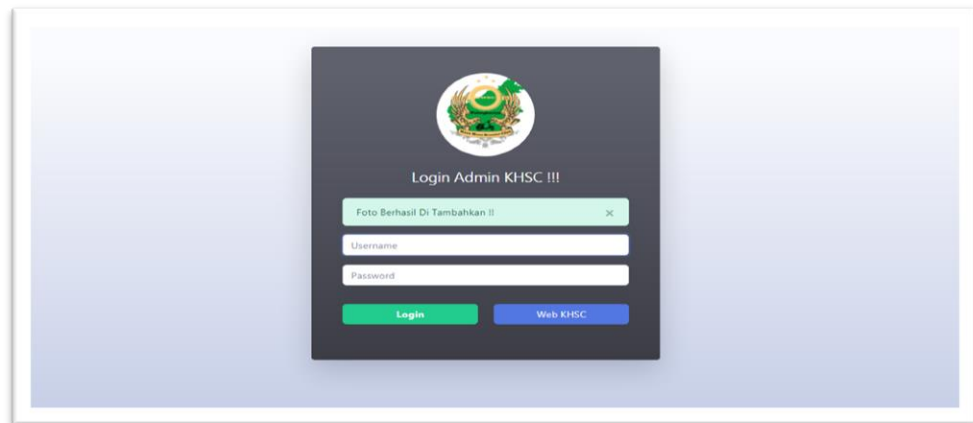
Menu pengumuman adalah tampilan tentang informasi pengumuman komunitas KHSC. Tampilan menu pengumuman dapat dilihat pada Gambar 51.



Gambar 51. Tampilan Menu Pengumuman

10. Menu login admin

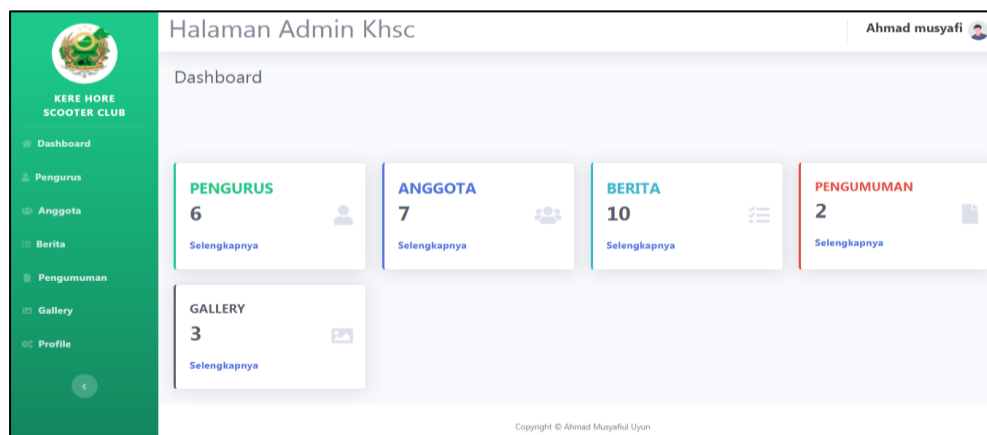
Menu login admin merupakan tampilan login yang khusus di pakai admin komunitas KHSC. Tampilan menu login dapat dilihat pada Gambar 52.



Gambar 52. Tampilan Menu Login Admin

11. Menu dashboard admin

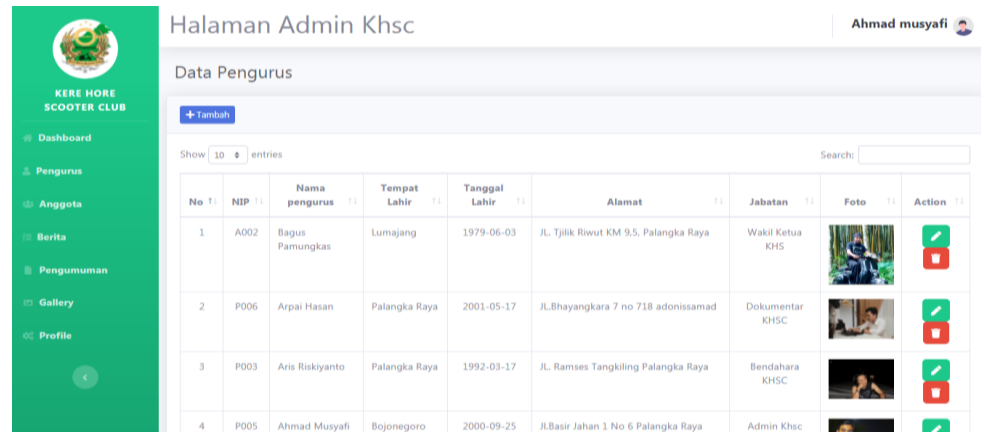
Menu dashboard admin merupakan tampilan home bagian admin. isi dari dashboard admin adalah data semua yang ada pada menu admin. Tampilan menu dashboard admin dapat dilihat pada Gambar 53.



Gambar 53. Tampilan Menu Dashboard Admin

12. Menu pengurus admin

Menu pengurus admin adalah tampilan tentang informasi pengurus komunitas KHSC di dalam menu pengurus ada fitur tambah, edit dan hapus data. Tampilan menu pengurus admin dapat dilihat pada Gambar 54.



Halaman Admin Khsc

Ahmad musyafi

Data Pengurus

+ Tambah

Show 10 entries

No	NIP	Nama pengurus	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Alamat	Jabatan	Foto	Action
1	A002	Bagus Pamungkas	Lumajang	1979-06-03	Jl. Tjilik Riwut KM 9,5, Palangka Raya	Wakil Ketua KHS		 
2	P006	Arpai Hasan	Palangka Raya	2001-05-17	Jl.Bhayangkara 7 no 718 adonissamad	Dokumentar KHSC		 
3	P003	Aris Riskiyanto	Palangka Raya	1992-03-17	Jl. Ramses Tangkiling Palangka Raya	Bendahara KHSC		 
4	P005	Ahmad Musyafi	Bojonegoro	2000-09-25	Jl.Basir Jahan 1 No 6 Palangka Raya	Admin Khsc		 

Gambar 54. Tampilan Menu Pengurus Admin

13. Menu anggota admin

Menu anggota admin adalah tampilan tentang informasi anggota komunitas KHSC didalam menu anggota ada fitur tambah, edit dan hapus data. Tampilan menu anggota admin dapat dilihat pada Gambar 55.



Halaman Admin Khsc

Ahmad musyafi

Data Anggota

+ Tambah

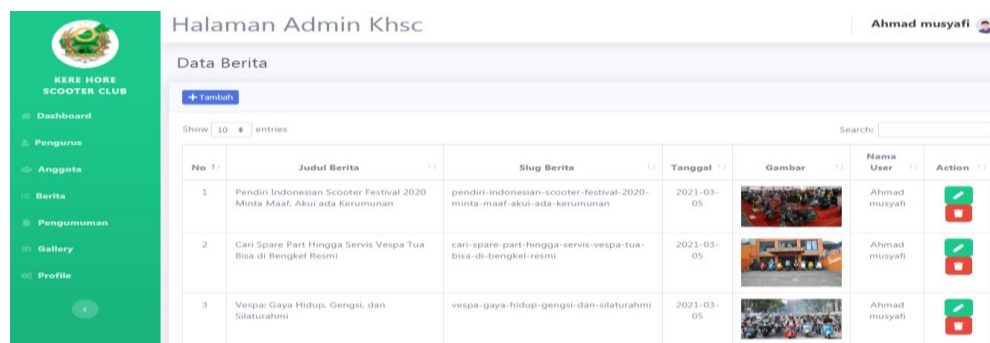
Show 10 entries

No	NIA	Nama Anggota	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Alamat	Foto	Action
1	A007	Muhammad Kiki Firmansyah	Palangka Raya	1991-11-05	Jl.Veteran ujung Griya Kecipir Indah 4 No.826 Palangkaraya		 
2	A006	Vina Winda Sari	Palangka Raya	1999-07-16	Jl. Sulawesi GG. Nusantara. Palangka Raya		 
3	A005	Lovely Dwi Kisan Saputra	Panjang	1998-03-06	Jl. Temanggung Tilung XXI No.17		 

Gambar 55. Tampilan Menu Anggota Admin

14. Menu berita admin

Menu berita admin adalah tampilan tentang data dari berita yang berada pada menu berita didalam menu berita admin kita bisa menambah berita dan mengganti berita. Tampilan menu berita admin dapat dilihat pada Gambar 56.

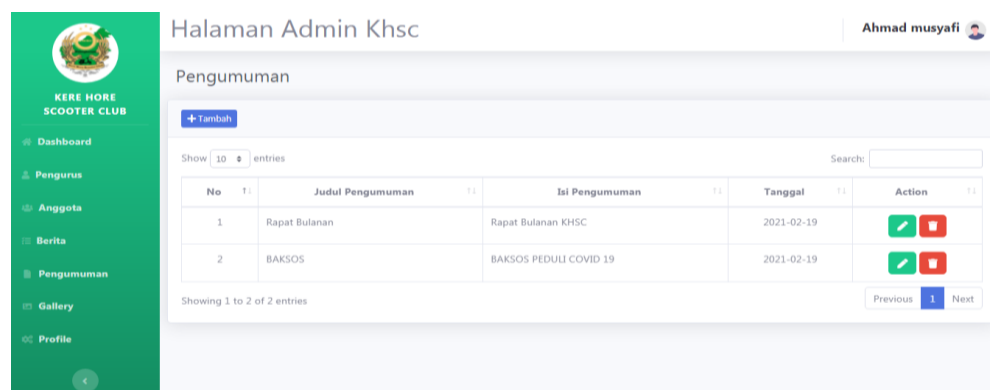


No	Judul Berita	Slug Berita	Tanggal	Gambar	Nama User	Action
1	Pendir Indonesian Scooter Festival 2020 Minta Maaf, Aku ada Kerumunan	pendiri-indonesian-scooter-festival-2020-minta-maaf-aku-ada-kerumunan	2021-03-05		Ahmad musyafi	
2	Cari Spare Part Hingga Servis Vespa Tua Bisa di Bengkel Resmi	cari-spare-part-hingga-servis-vespa-tua-bisa-di-bengkel-resmi	2021-03-05		Ahmad musyafi	
3	Vespa Gaya Hidup, Gengsi, dan Silaturahmi	vespa-gaya-hidup-gengsi-dan-silaturahmi	2021-03-05		Ahmad musyafi	

Gambar 56. Tampilan Menu Berita Admin

15. Menu pengumuman admin

Menu pengumuman admin merupakan tampilan yang dibuat untuk menambah dan menghapus pengumuman yann tampil pada menu pengumuman. Tampilan menu pengumuman admin dapat dilihat pada Gambar 57.

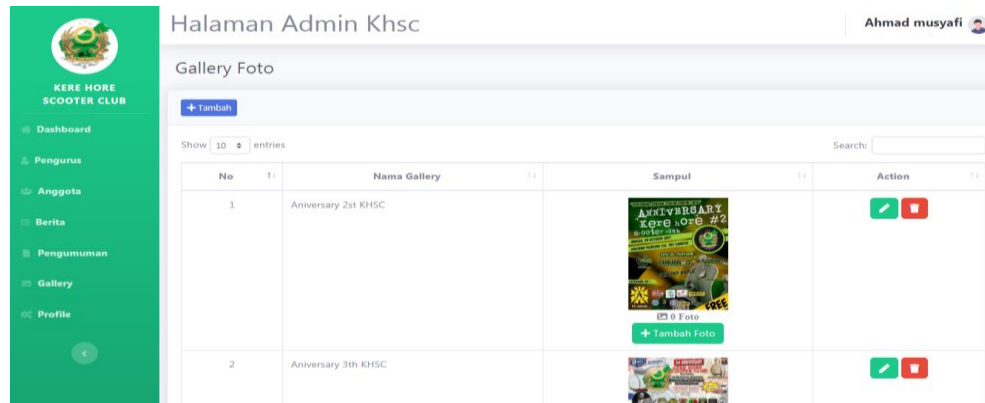


No	Judul Pengumuman	Isi Pengumuman	Tanggal	Action
1	Rapat Bulanan	Rapat Bulanan KHSC	2021-02-19	
2	BAKSOS	BAKSOS PEDULI COVID 19	2021-02-19	

Gambar 57. Tampilan Menu Pengumuman Admin

16. Menu gallery admin

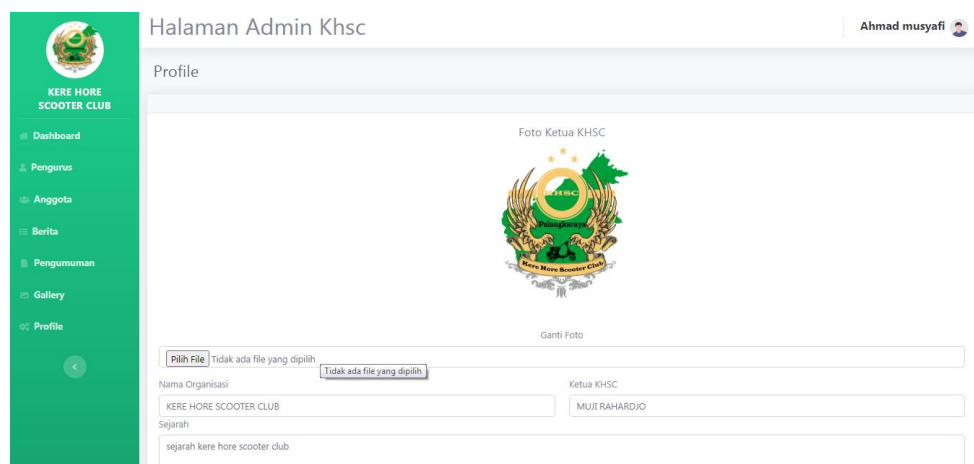
Menu gallery admin merupakan tampilan yang dibuat untuk menambah foto pada menu foto-foto gallery. Tampilan menu gallery admin dapat dilihat pada Gambar 58.



Gambar 58. Tampilan Menu Gallery

17. Menu profile admin

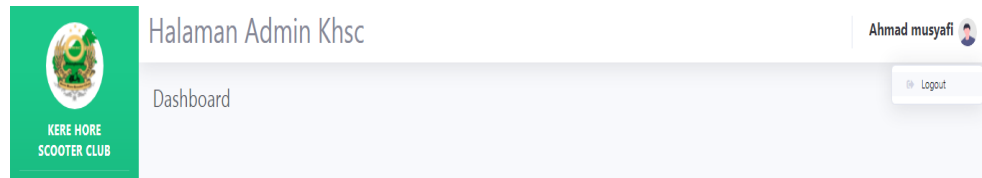
Menu profile admin merupakan menu tampilan yang di buat untuk mengganti informasi tentang profile komunitas KHSC. Tampilan menu profile dapat dilihat pada Gambar 59.



Gambar 59. Tampilan Menu Profile Admin

18. Menu logout admin

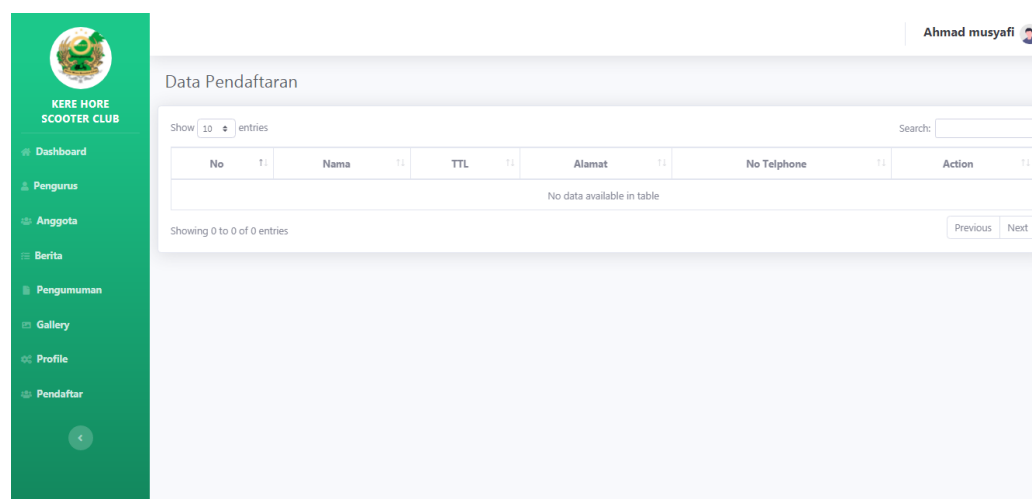
Menu logout admin merupakan tampilan yang dibuat untuk admin komunitas KHSC logout dari bagian tampilan admin. Tampilan menu logout admin dapat dilihat pada Gambar 60.



Gambar 60. Tampilan Logout Admin

19. Menu pendaftaran admin

Menu pendaftaran admin merupakan tampilan yang dibuat untuk menampunkan data pendaftaran anggota. Tampilan menu pendaftaran admin dapat dilihat pada Gambar .



Gambar 61. Tampilan Menu Pendaftaran Admin

BAB IV PENUTUP

A. Kesimpulan

Setelah menganalisis mendesain dan mengimplementasikan website dari pembahasan sebelumnya tentang tugas akhir yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Komunitas Kere Hore Scooter Club (KHSC) Palangka Raya Berbasis Web” ini dapat ditarik kesimpulan:

1. Website tentang sistem informasi komunitas KHSC dibuat dengan berbasis *web* untuk mempermudah mengumpulkan data informasi tentang komunitas KHSC.
2. Sistem informasi komunitas KHSC berbasis web ini dibuat dengan menggunakan PHP dan MySQL sebagai menyimpan semua data. Disini penulis memakai bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai database nya dikarenakan penulis hanya paham dengan bahasa pemrograman PHP.
3. Dengan adanya website sistem informasi komunitas KHSC ini akan dapat mempermudah komunitas untuk semakin di kenal.

B. Saran

Berdasarkan hasil kesimpulan dan pembahasan sebelumnya maka dapat diambil beberapa saran yang dapat membantu menyempurnakan hasil aplikasi yang telah dibuat yaitu :

1. Penelitian ini diharapkan bisa di kembangkan ke sebuah sistem aplikasi berbasis android.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, R. 2015. Web Programming is Easy. Jakarta: Elex Media Komputindo
- Aminudin. 2014. Program Absensi Siswa Realtime dengan PHP dan SMS Gateway. Lokomedia Yogyakarta.
- Bertha, Sidik. 2014. Pemrograman Web dengan Php. Solo : Santika Kencana.
- Betha Sidik. 2012. Pemrograman Web dengan PHP. Bandung : INFORMATIKA
- Enterprise, Jubilee. 2018. HTML, PHP, dan MySQL untuk Pemula. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Hartono, Bambang. 2013. Sistem Informasi Manajemen Berbasis Komputer. Jakarta: Rineka Cipta.
- Hastanti, Dkk. (2015). Sistem Penjualan Berbasis Web (ECommerce) Pada Tata Distro Kabupaten Pacitan. Jurnal Bianglala Informatika, 3(2), 1–9.
- Helmawati. 2015. Sistem Informasi Manajemen. PT Remaja Rosdakarya Bandung
- Hidayatullah, Dan Kawisara. 2017. Pemrograman Web. Bandung: Penerbit Informatika.
- Madcoms. 2016. Sukses Membangun Toko Online Dengan PHP & MySQL. Yogyakarta: CV. Andi Offset
- Nugroho, Bunafit. 2019. Aplikasi Pemrograman Web Dinamis dengan PHP dan MySQL. Penerbit Gava Media Yogyakarta.
- Sibero, AlexanderF.K. WebProgramming Power Pack. Yogyakarta: Mediakom. (Website, Web Browser PHP, Javascript), 2013
- Sutabri, Tata. (2012). Analisis Sistem Informasi. Yogyakarta: ANDI Yakub, (2012). Pengantar Sistem Informasi. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Sutaji, Deni. 2012. Sistem Inventory Mini Market dengan PHP & JQUERY, Yogtakarta: Lokomedia.
- <https://kbbi.web.id/komunitas>. Di akses pada 25 april 2021.
- <https://kbbi.web.id/klub>. Di akses pada 15 mei 2021.

LAMPIRAN

1. Lampiran Surat Tugas Pembimbing



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA

Jl. G. Obos No.114 Telp. (0536) 3224593, 3225515 Fax. (0536) 3225515 Palangka Raya
email : humas@stmikplk.ac.id – website : www.stmikplk.ac.id

SURAT TUGAS

No. 001/STMIK-4.E.1/AU/II/2021

Ketua Program Studi Manajemen Informatika STMIK Palangkaraya menugaskan nama-nama tersebut di bawah ini :

Nama : Sherly Jayanti, ST., M.Cs
NIK : 198501102012004
Sebagai Pembimbing I dalam Pembuatan Program

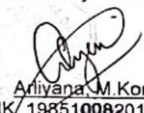
Nama : Drs. Heri Purwanto., M.Pd
NIK : 196702041995103
Sebagai Pembimbing II dalam Penulisan Tugas Akhir

Untuk membimbing Tugas Akhir mahasiswa :

Nama : Ahmad Musyafiq Uyun
NIM : E1857401050
Judul TA : Rancang Bangun Sistem Informasi Komunitas KHSC
(Kere Hore Scooter Club) di Palangkaraya Berbasis Web
Berlaku s/d : 12 Januari 2022

Demikian surat ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya dan dilaksanakan dengan penuh tanggung jawab.

Palangkaraya, 12 Januari 2021
Ketua Prodi Manajemen Informatika,


Ariyana M. Kom
NIK/198510082010002

Tembusan :

1. Kepala Unit Penjaminan Mutu Internal (UPMI)
2. Ketua Jurusan Manajemen Informatika
3. Arsi

2. Lampiran Surat Observasi



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK PALANGKARAYA
Jl. G. Obos No. 114 ~ Telp. 0536-3224593 ~ Fax. 0536-3225515 Palangka Raya
Email: humas@stmikplk.ac.id ~ Website: www.stmikplk.ac.id

Nomor : 383/STMIK-D-11/24/VI/2021
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Izin Penelitian dan Pengumpulan Data untuk Tugas Akhir

Kepada
Yth. Ketua Komunitas Kere Hore Scooter Club
Jl. Tjilik Riwut Km 9
Palangkaraya

Dengan hormat,

Sehubungan dengan penyusunan Tugas Akhir mahasiswa sebagai persyaratan kelulusan Program Studi Manajemen Informatika (D3) pada STMIK Palangkaraya, maka dengan ini kami sampaikan permohonan izin penelitian dan pengumpulan data bagi mahasiswa

Nama : AHMAD MUSYAFIUL UYUN
NIM : E1857401050
Prodi (Jenjang) : Manajemen Informatika (D3)
Thn. Akad. (Semester) : 2020/2021 (6)
Lama Penelitian : 15 Juni 2021 s.d 15 Juli 2021
Tempat Penelitian : Basecamp KHSC

Dengan judul Tugas Akhir:

Rancang Bangun Sistem Informasi Komunitas KHSC (Kere Hore Scooter Club) di Palangkaraya Berbasis Web

Adapun ketentuan dan aturan pemberian informasi dan data yang diperlukan dalam penelitian tersebut menyesuaikan dengan ketentuan/peraturan pada instansi Bapak/Ibu.

Demikian permohonan ini disampaikan, atas perhatian dan kerja samanya diucapkan terima kasih.

Palangka Raya, 15 Juni 2021
Ketua

Suparno, M.Kom.
NIK 196901041995105

3. Lampiran Lembar Dokumentasi



Sesi wawancara bersama Ketua komunitas Kere Hore Scooter Club



Sesi dokumentasi bersama Ketua komunitas Kere Hore Scooter Club

4. Lampiran Surat Keterangan



**KERE HORE SCOOTER CLUB
PALANGKARAYA**

Sekretariat : Jl.Tingang gang kerandang 6, No. 4

SURAT KETERANGAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Muji Raharjo
Jabatan : Ketua Umum KHSC (Kere Hore Scooter Club)
Alamat : Jl. Tingang No. 17

Menerangkan dengan sesungguhnya bahwa:

Nama : Ahmad Musyafiul Uyun
NIM : E1857401050
Prodi (jenjang) : Manajemen Informatika (D3)
Tahun Akademik (semester) : 2020/2021 (6)
Lama Penelitian : 12 April s/d 10 mei 2021
Tempat Penelitian : Basecamp KHSC (Kere Hore Scooter Club)

Telah melakukan penelitian di Basecamp KHSC(Kere Hore Scooter Club) mulai tanggal 12 April s/d 10 Mei 2021 untuk memperoleh data guna penyusunan Tugas Akhir Skripsi dengan judul "Rancang Bangun Sistem Informasi Komunitas KHSC (Kere Hore Scooter Club) di Palangka Raya Berbasis Web"

Demikian surat keterangan ini di buat untuk dapat digunakan semestinya.

Palangka Raya, 25 juni 2021


Ketua Umum
KHSC
Muji Raharjo
Kere Hore Scooter Club

LEMBAR WAWANCARA

1. Bagaimana komunitas Kere Hore Scooter Club selama ini menyebarkan informasi. apakah berjalan dengan baik ?
2. Sedangkan selama ini sistem informasi seperti apa yang di gunakan komunitas Kere Hore Scooter Club ?
3. Untuk kedepannya apakah komunitas Kere Hore Scooter Club ingin menambahkan sebuah sistem seperti website ataupun sistem yang lain ?

Jawaban

1. Untuk penyebaran informasi selama ini sudah cukup baik.
2. Sistem yang digunakan selama ini masih berupa media sosial seperti facebook, Instagram dan youtube
3. Untuk sistem yang dipakai sekarang sudah sangat membantu. Apalagi jika kedepanya komunitas ini ingin menambah sebuah sitem seperti website pasti sangat membantu komunitas Kere Hore Scooter Club ini dalam menyebarkan informasi.

Palangkaraya, 18 Maret 2021.

Ketua Komunitas
Kere Hore Scooter Club

Pewawancara
Mahasiswa Ybs,

Muji Raharjo

Ahmad Musyafiul Uyun

5. Lampiran Kartu Konsultasi



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
(STMIK) PALANGKARAYA**
Jl. G. Obos No.114 Telp. 0536-3225515 Fax. 0536-3236933 Palangkaraya
Email : stmikplk@gmail.com – website : www.stmikplk.ac.id

KARTU KEGIATAN KONSULTASI TUGAS AKHIR

Nama Mahasiswa : Ahmad Masrifat Uyan
 NIM : 1857401050
 Tanggal Persetujuan Judul : 12.01.2021
 Judul Tugas Akhir : Rancang bangun sistem informasi komunitas KHSC (Karemore scooter club) Di Palangkaraya berbasis web.

No.	Tanggal Konsultasi		Uraian	Tanda Tangan
	Terima	Kembali		
1.				
2.	06/03 2021		Bab II Selesaikan Teori dengan penguasaan dari perancangan sistem, tahun Referensi kutipan cari dibawah 5 tahun terakhir.	
3.	31/03 2021		Perhatikan tata cara penulisan kata pengantar, tuliskan definisi club, lanjut bab III!	
4.	8/04 2021		Pada Tinjauan umum, perhatikan pada jumlah anggota, ikuti aturan penulisan jarak antar sub bab. lanjut bab IV!	
5.	10/06 2021		Untuk isi bab IV dibagikan keipso dan ada perubahan. Dibagikan saran selesaikan dengan kelengkapan ada!	
6.	11/06 2021		Lengkapi Daftar pustaka! ACC Sidos TA!	
7.	15/06 21		Perhatikan format penulisan tugas akhir lihat buku pedoman TA	

8/22/21 *Sampai selesai, pengantar, definisi club*
 Menyetujui :

Dosen Pembimbing I,

Shanty Jayanti, ST., M.Cs

Dosen Pembimbing II,

Lampiran 7. Coding

V_anggota.php

```
<div class="breadcrumb-option spad">
  <div class="container">
    <div class="row">
      <div class="col-lg-12">
        <div class="bo-links">
          <a href="<?= base_url() ?>"><i class="fa fa-home"></i> Home</a>
          <span>Anggota</span>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
<div class="col-lg-12 text-center">
  <div class="section-title">
    <h2>Anggota</h2>
  </div>
</div>
<section class="services-section services-normal spad">
  <div class="container">
    <div class="row">
      <?php foreach ($anggota as $key => $value) { ?>
        <div class="col-lg-4 col-md-6 col-sm-6">
          <div class="services-item">
            
            <div class="team_subtitle">
              <h5>NIA : <?= $value->nia ?></h5>
            </div>
            <div class="team_title">
              <h3><?= $value->nama_anggota ?></h3>
            </div>
            <div class="team_subtitle"><?= $value->tempat_lahir ?>, <?= $value-
>tgl_lahir ?></div>
            <div class="team_subtitle"><?= $value->alamat ?></div>
            <div class="social_list">
              </div>
            </div>
          </div>
        <?php } ?>
      </div>
    </div>
  </section>
```

V_berita.php

```

<div class="breadcrumb-option spad">
  <div class="container">
    <div class="row">
      <div class="col-lg-12">
        <div class="bo-links">
          <a href="<?= base_url() ?>"><i class="fa fa-home"></i> Home</a>
          <span>Berita</span>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
<section class="blog-section spad">
  <div class="container">
    <div class="row">
      <div class="col-lg-9">
        <?php foreach ($berita as $key => $value) { ?>
          <div class="blog-item">

            <div class="bi-pic">
              
            </div>
            <div class="bi-text">
              <h5><a href="<?= base_url('home/detail_berita/' . $value->slug_berita)
?>"><?= substr(strip_tags($value->judul_berita), 0, 40) ?>...</a>
              </h5>
              <ul>
                <li>by <span>Admin KHSC</span></li>
                <li><?= $value->tgl_berita ?></li>
              </ul>
              <p><?= substr(strip_tags($value->isi_berita), 0, 100) ?>..</p>
            </div>
          </div>
        <?php } ?>
        <div class="blog-pagination">
          <div class="col">
            <?php
              if (isset($paginasi)) {
                echo $paginasi;
              }
            ?>
          </div>
        </div>
      </div>
      <div class="col-lg-3">
        <div class="blog-sidebar">

```

```

        <div class="bs-item s-mb">
            <h5>Berita baru</h5>
            <?php foreach ($latest_berita as $key => $value) { ?>
                <div class="bi-feature-post">
                    <div class="fp-item">
                        <div class="fp-pic">
                            
                        </div>
                        <div class="fp-text">
                            <a href="<?= base_url('home/detail_berita/' . $value-
>slug_berita) ?>">
                                <h6><?= substr(strip_tags($value->judul_berita), 0, 40)
?>...</h6>
                                </a>
                                <span><?= $value->tgl_berita ?></span>
                            </div>
                        </div>
                    </div>
                <?php } ?>
            </div>
        </div>
    </div>
</div>
</section>

```

V_detail.berita

```
<div class="breadcrumb-option spad">
  <div class="container">
    <div class="row">
      <div class="col-lg-12">
        <div class="bo-links">
          <a href="<?= base_url() ?>"><i class="fa fa-home"></i> Home</a>
          <a href="<?= base_url('home/berita') ?>">Berita</a>
          <span>Berita Baru</span>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
<div class="blog-section spad">
  <div class="container">
    <div class="row">
      <div class="col-lg-9">
        <div class="blog-item">
```

```

<div class="text">
    <h2><?= $berita->judul_berita ?></h2>
    <br>
    <div class="so-item">
        <div class="so-title">
            <h5><?= $berita->tgl_berita ?></h5>
        </div>
        <div>
            
            <br>
            <br>
            <div class="text-justify">
                <b><?= $berita->isi_berita ?></b>
            </div>
        </div>
    </div>
<div class="blog-pagination">
    <div class="col">
        <?php
            if (isset($paginasi)) {
                echo $paginasi;
            }
        ?>
    </div>
</div>
<div class="col-lg-3">
    <div class="blog-sidebar">
        <div class="bs-item s-mb">
            <h5>Berita baru</h5>
            <?php foreach ($latest_berita as $key => $value) { ?>
                <div class="bi-feature-post">
                    <div class="fp-item">
                        <div class="fp-pic">
                            
                        </div>
                        <div class="fp-text">
                            <a href="<?= base_url('home/detail_berita/' . $value->slug_berita) ?>">
                                <h6><?= substr(strip_tags($value->judul_berita), 0, 40)
?>...</h6>
                                </a>
                                <span><?= $value->tgl_berita ?></span>
                            </div>
                        </div>
                    </div>
                </div>
            </div>
        </div>
    </div>

```

```

        </div>
        <?php } ?>
    </div>
</div>
</div>
</div>
</section>

```

V_detail_gallery.php

```
<div class="breadcrumb-option spad">
  <div class="container">
    <div class="row">
      <div class="col-lg-12">
        <div class="bo-links">
          <a href="<?= base_url() ?>"><i class="fa fa-home"></i> Home</a>
          <a href="<?= base_url('home/gallery') ?>">Gallery</a>
          <span>Foto Gallery</span>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
<div class="col-lg-12 text-center">
  <div class="section-title">
    <h2>Foto Gallery</h2>
  </div>
</div>
<section class="services-section services-normal spad">
  <div class="container">
    <div class="row">
      <?php foreach ($gallery as $key => $value) { ?>
        <div class="col-lg-4 col-md-6 col-sm-6">
          <div class="services-item">
            
            <h4><?= $value->ket_foto ?></h4>
          </div>
        </div>
      <?php } ?>
    </div>
  </div>
</section>
```

V_gallery.php

```

<div class="breadcrumb-option spad">
  <div class="container">
    <div class="row">
      <div class="col-lg-12">
        <div class="bo-links">
          <a href="<?= base_url() ?>"><i class="fa fa-home"></i> Home</a>
          <span>Gallery</span>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
<div class="col-lg-12 text-center">
  <div class="section-title">
    <h2>Gallery</h2>
  </div>
</div>
<section class="services-section services-normal spad">
  <div class="container">
    <div class="row">
      <?php foreach ($gallery as $key => $value) { ?>
        <div class="col-lg-4 col-md-6 col-sm-6">
          <div class="services-item">
            
            <h3><?= $value->nama_gallery ?></h3>
            <div class="col-lg-12">
              <div class="hs-text">
                <a href="<?= base_url('home/detail_gallery/' . $value->id_gallery) ?>"
class="primary-btn"><?= $value->jml_foto ?> Foto</a>
              </div>
            </div>
          </div>
        </div>
      <?php } ?>
    </div>
  </div>
</section>

```

V_home.php

```

<section class="hero-section">
  <div class="hs-slider owl-carousel">
    <div class="hs-item set-bg" data-setbg="<?= base_url() ?>foto/12.jpg">
      <div class="container">
        <div class="row">
          <div class="col-lg-12">

```

```

        </div>
    </div>
</div>
</div>
</div>
</div>
</section>
<section class="services-section spad">
    <div class="container">
        <div class="row">

            </div>
        </div>
</section>
<!-- Services Section End -->
<br>
<br>
<br>
<!-- Categories Section Begin -->
<section class="">
    <div class="container">
        <div class="row">
            <div class="col-md-6 col-sm-13">
                <div class="text">
                    <div class="section-title">
                        <h2>Kere Hore Scooter Club</h2>
                        <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing, tempor incididunt
ut labore et dolore
                        magna aliqua. Risus commodo viverra maecenas accumsan lacus vel
facilisis. All these
                        taglines are owned by their respective owners, and we do not have any
copyright on them.
                    </p>
                </div>
            </div>
            </div>
            </div>
            <div class="col-md-6 col-sm-13">
                <div class="home-video">
                    <div class="embed-responsive embed-responsive-16by9">
                        <iframe width="560" height="350"
src="https://www.youtube.com/embed/E77d91Fh8v4" frameborder="0"
allow="accelerometer; autoplay; clipboard-write; encrypted-media; gyroscope; picture-
in-picture" allowfullscreen></iframe>
                    </div>
                </div>
            </div>
        </div>
    </div>
</div>

```

```

</section>
<br>
<br>
<br>
<br>
<br>
<br>
<section class="services-section spad">
  <div class="container">
    <div class="row">
      <div class="col-lg-6 col-md-6">
        <div class="section-title">
          <h2>Berita</h2>
          <p>Berita Seputar dunia vespa <br>
            dan informasi update berita tentang vespa di indonesia</p>
        </div>
      </div>
      <div class="col-lg-6 col-md-6">
        <div class="right-btn"><a href="<?= base_url('home/berita') ?>"
class="primary-btn">Selengkapnya</a></div>
      </div>
      <?php foreach ($berita as $key => $value) { ?>
        <div class="col-lg-4 col-md-6 col-sm-6">
          <div class="services-item">
            
            <h5><b><?= $value->judul_berita ?></b></h5>
            <br>
            <div class="text-justify">
              <p><?= substr(strip_tags($value->isi_berita), 0, 200) ?>..</p>
            </div>
            <hr>
            <i class="fa fa-calendar" aria-hidden="true"></i>
            <span><?= $value->tgl_berita ?></span>
          </div>
        </div>
      <?php } ?>
    </div>
  </div>
</section>
<div class="section-title">
  <h2 class="text-center">Gallery</h2>
</div>
<br>
<section class="services-section services-normal spad">
  <div class="container">
    <div class="row">

```

```

        <?php foreach ($gallery as $key => $value) { ?>
            <div class="col-lg-4 col-md-6 col-sm-6">
                <div class="services-item">
                    
                    <h3><? = $value->nama_gallery ?></h3>
                    <div class="col-lg-12">
                        <div class="hs-text">
                            <a href="<? = base_url('home/detail_gallery/' . $value->id_gallery) ?>"
class="primary-btn"><? = $value->jml_foto ?> Foto</a>
                        </div>
                    </div>
                </div>
            </div>
        <?php } ?>
    </div>
</section>
<section class="testimonial-section spad">
    <div class="section-title">
        <h2 class="text-center">Pengurus</h2>
    </div>
    <div class="container">
        <div class="row">
            <?php foreach ($pengurus as $key => $value) { ?>
                <div class="col-lg-3 col-md-6 col-sm-6">
                    <div class="testimonial-item">
                        <div class="ti-author">
                            <div class="ta-pic">
                                
                            </div>
                            <div class="ta-text">
                                <h5><? = $value->nama_pengurus ?></h5>
                                <span><? = $value->jabatan ?></span>
                            </div>
                        </div>
                    </div>
                </div>
            <?php } ?>
        </div>
        <hr>
        <div>
            <i class="fa fa-calendar" aria-hidden="true"></i>
            <span><? = $value->tempat_lahir ?>, <? = $value->tgl_lahir ?></span>
        </div>
        <div>
            <h6><i class="fa fa-location-arrow" aria-hidden="true"></i> <? = $value->alamat ?></h6>
        </div>
    </div>

```

```

        </div>
        <?php } ?>
    </div>
</div>
</section>
<br>
<section class="services-section services-normal spad">
    <div class="container">
        <div class="row">
            <div class="col-lg-12 col-md-12 col-sm-12">
                <div class="col-lg-12 col-md-12">
                    <div class="contact-form">
                        <div class="text-center">
                            <h3>Daftar Anggota KHSC !!</h3>
                        </div>
                        <?php
                        echo form_open_multipart('pendaftaran/add');
                        ?>
                        <div class="form-group">
                            <input class="form-control" type="text" name="nama_pendaftar"
placeholder="Nama" required>
                        </div>
                        <div class="form-group">
                            <input class="form-control" type="text" name="ttl"
placeholder="Tempat Tanggal Lahir" required>
                        </div>
                        <div class="form-group">
                            <input class="form-control" type="text" name="alamat"
placeholder="Alamat" required>
                        </div>
                        <div class="form-group">
                            <input class="form-control" type="text" name="no_telp"
placeholder="No Telephone" required>
                        </div>
                        <div class="form-group">
                            <label>Tambahkan Foto Anda</label>
                            <input type="file" class="form-control" type="text"
name="foto_pendaftaran" required>
                        </div>
                        <div class="form-group">
                            <button type="submit" class="btn btn-primary">Daftar</button>
                        </div>
                        <?php echo form_close(); ?>
                    </div>
                </div>
            </div>
        </div>
    </div>
</div>

```

</section>

V_login.php

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-
fit=no">
  <meta name="description" content="">
  <meta name="author" content="">
  <title>SB Admin 2 - Login</title>
  <!-- Custom fonts for this template-->
  <link href="<?= base_url() ?>template/back-and/vendor/fontawesome-
free/css/all.min.css" rel="stylesheet" type="text/css">
  <link href="<?= base_url() ?>template/back-
and/https://fonts.googleapis.com/css?family=Nunito:200,200i,300,300i,400,400i,600,60
0i,700,700i,800,800i,900,900i" rel="stylesheet">
  <!-- Custom styles for this template-->
  <link href="<?= base_url() ?>template/back-and/css/sb-admin-2.min.css"
rel="stylesheet">
</head>
<body class="bg-gradient-light">
  <div class="container">
    <!-- Outer Row -->
    <div class="row justify-content-center">
      <div class="col-lg-6">
        <div class="card o-hidden border-0 shadow-lg my-5">
          <div class="card-body p-0">
            <!-- Nested Row within Card Body -->
            <div class="row">
              <div class="col-lg">
                <div class="bg-gradient-dark">
                  <div class="p-5">
                    <div class="text-center">
                      
                    </div>
                    <br>
                    <div class="text-center">
                      <h1 class="h4 text-gray-100 mb-4">Login Admin KHSC !!!</h1>
                    </div>
                    <?php
echo form_open('login');
?>
```



```

<div class="breadcrumb-option spad">
  <div class="container">
    <div class="row">
      <div class="col-lg-12">
        <div class="bo-links">
          <a href="<?= base_url() ?>"><i class="fa fa-home"></i> Home</a>
          <span>Pengumuman</span>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
</div>
<div class="col-lg-12 text-center">
  <div class="section-title">
    <h2>Pengumuman</h2>
  </div>
</div>
<div class="container-fluid">
  <!-- DataTales Example -->
  <div class="card shadow mb-4">
    <div class="card-header py-3">
      <h6 class="m-0 font-weight-bold text-primary"></h6>
    </div>
    <div class="card-body">
      <div class="table-responsive">
        <table class="table table-bordered" id="dataTable" width="100%"
cellspacing="0">
          <thead>
            <tr>
              <th class="text-center">No</th>
              <th class="text-center">Judul Pengumuman</th>
              <th class="text-center">Isi Pengumuman</th>
              <th class="text-center">Tanggal</th>
            </tr>
          </thead>
          <tbody>
            <?php $no = 1;
            foreach ($pengumuman as $key => $value) { ?>
              <tr>
                <td class="text-center"><?= $no++; ?></td>
                <td><?= $value->judul_pengumuman ?></td>
                <td><?= $value->isi_pengumuman ?></td>
                <td class="text-center"><?= $value->tgl ?></td>
              </tr>
            <?php } ?>
          </tbody>
        </table>
      </div>
    </div>
  </div>

```



```

        </div>
    </div>
    <?php } ?>
</div>
</section>

```

V_profil.php

```

<div class="breadcrumb-option spad">
    <div class="container">
        <div class="row">
            <div class="col-lg-12">
                <div class="bo-links">
                    <a href="<?= base_url() ?>"><i class="fa fa-home"></i> Home</a>
                    <span>Profile</span>
                </div>
            </div>
        </div>
    </div>
</div>
<div class="contact_info_container">
    <div class="container">
        <div class="row">
            <div class="col-sm-6 text-center">
                
                <br>
                <h4>Foto Ketua Organisasi</h4>
            </div>
            <div class="col-sm-6">
                <div class="form-group">
                    <h4>Nama Organisasi</h4>
                    <br>
                    <input type="text" class="form-control form-control-user" value="<?=
$profile->nama_organisasi ?>" type="text" name="nama_organisasi" readonly>
                </div>
                <br>
                <div class="form-group">
                    <h4>Ketua Organisasi</h4>
                    <br>
                    <input type="text" class="form-control form-control-user" value="<?=
$profile->ketua_organisasi ?>" type="text" name="ketua_organisasi" readonly>
                </div>
                <br>
            </div>
        </div>
    </div>

```

```
<br>
<br>
<div class="form-group">
  <h4>Sejarah</h4>
  <p><?= $profile->sejarah ?></p>
</div>
<div class="form-group">
  <h4>Visi</h4>
  <p><?= $profile->visi ?></p>
</div>
<div class="form-group">
  <h4>Misi</h4>
  <p><?= $profile->misi ?></p>
</div>
</div>
</div>
</div>
</div>
```